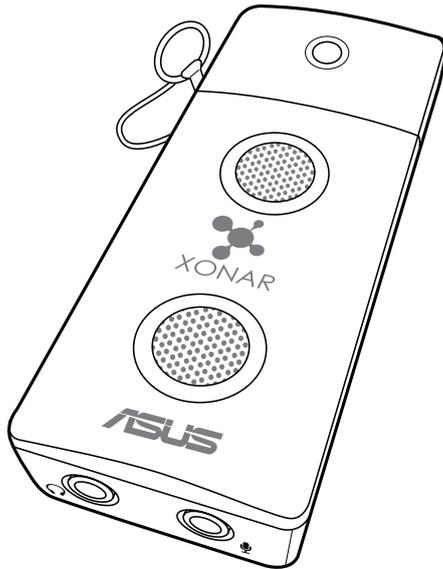




Xonar U3

行動耳放 USB 音效卡

使用手冊



T6481

第一版 (V1)

2011 年 2 月發行

版權所有 • 不得翻印 © 2011 華碩電腦

本產品的所有部分，包括配件與軟體等，其所有權都歸華碩電腦公司（以下簡稱華碩）所有，未經華碩公司許可，不得任意地仿製、拷貝、謄抄或轉譯。本使用手冊沒有任何型式的擔保、立場表達或其它暗示。若有任何因本使用手冊或其所提到之產品的所有資訊，所引起直接或間接的資料流失、利益損失或事業終止，華碩及其所屬員工恕不為其擔負任何責任。除此之外，本使用手冊所提到的產品規格及資訊僅供參考，內容亦會隨時升級，恕不另行通知。本使用手冊的所有部分，包括硬體及軟體，若有任何錯誤，華碩沒有義務為其擔負任何責任。

使用手冊中所談論到的產品名稱僅做識別之用，而這些名稱可能是屬於其他公司的註冊商標或是版權。

目錄內容

注意事項	iv
安全性須知	iv
商標	iv
授權證書	iv
1. 包裝內含	1
2. 系統需求	1
3. 規格表	1
4. 安裝音效卡	3
5. 安裝軟體	3
6. 硬體介紹	4
7. 連接至音箱	5
8. Xonar 音效中心	7
8.1 Xonar 音效中心圖形化使用者介面	7
8.2 主要設定	9
8.3 混音器/音量	17
8.4 音效	19
8.5 卡啦 OK / 魔音器	21
8.6 VocalFX	22
8.7 Smart Volume Normalization 智慧音量等化器	25
8.8 DS3D GX2.5 和數位音效處理模式	27
9. 疑難排解和常見問題	29

注意事項

安全性須知

- 在您安裝音效卡以及加入硬體裝置之前，請務必詳加閱讀本手冊所提供的相關資訊。
- 為避免可能的電擊造成嚴重損害或短路，在將裝置安裝至主機板或連接任何排線至裝置之前，請確定所有的電源線已事先拔掉。
- 如果裝置已損壞，請不要嘗試自行修復。請將之交給專業技術服務人員或經銷商來處理。
- 在使用產品之前，請確定所有的排線、電源線都已正確地連接好。若您發現有任何重大的瑕疵，請儘速聯絡您的經銷商。
- 為避免發生電氣短路情形，請務必將所有沒用到的螺絲、迴紋針及其他零件收好，遠離連接埠、插槽與電路。
- 避免灰塵、濕氣與劇烈的溫度變化。請勿將產品置於可能變潮濕的地方。
- 將該產品置於平穩的表面。
- 若在本產品的使用上有任何的技術性問題，請和經過鑒定或有經驗的技術人員或您的經銷商聯絡。



這個畫叉的帶輪子的箱子表示這個產品（電子裝置）不能直接放入垃圾筒。請依據不同地方的規定處理。

商標

Xonar 與 ASUS 是華碩電腦公司 (ASUSTek Computer Inc.) 的商標。「Dolby」與「Dolby Digital Live」、「Dolby Pro Logic IIx」、「Dolby Virtual Speaker」、「Dolby Headphone」是杜比實驗室 (Dolby Laboratories) 的商標。EAX 與 A3D 是創新科技有限公司 (Creative Technology Ltd.) 的商標。Microsoft、DirectSound3D、Windows 是微軟公司 (Microsoft Corporation) 的商標。其他公司與產品名稱均為相應公司的註冊商標。ASIO 是 Steinberg Media Technologies GmbH 的商標與軟體。

授權證書

Dolby Master Studio 驅動為杜比實驗室 (Dolby Laboratories) 授權製造。

哪裡可以找到更多的產品資訊

您可以透過下面所提供的兩個管道來獲得您所使用的華碩產品資訊以及軟體的更新資訊等。

1. 華碩網站

您可以到 <http://tw.asus.com> 華碩網站取得所有關於華碩軟體產品各項資訊。

2. 其他檔案

在您的產品包裝盒中除了本手冊所列舉的標準配件之外，也有可能夾帶其他的文件，譬如經銷商所附的產品保證單據等。

提示符號

為了能夠確保您正確地完成音效卡設定，請務必注意下面這些會在本手冊中出現的標示符號所代表的特殊含意。



警告：提醒您在進行某一項工作時要注意您本身的安全。



小心：提醒您在進行某一項工作時要注意勿傷害到電腦主機板元件。



重要：此符號表示您必須要遵照手冊所描述之方式完成一項或多項軟體的安裝或設定。



注意：提供有助於完成某項工作的訣竅和其他額外的資訊。

1. 包裝內含

U3 外接式音效卡包裝內包含以下物品：

- ASUS Xonar U3 外接式音效卡
- S/PDIF 光纖轉接頭 × 1
- 驅動軟體及使用手冊光碟 × 1
- 快速使用指南 × 1

2. 系統需求

為確保 Xonar U3 外接式音效卡可以正常的運作，我們建議您的電腦需要有以下配備：

- 配備有 USB 1.1 或是更高等級 USB 音效相容裝置電腦
- 微軟 Windows 7 / Vista/ XP (32/64bit) / MCE 2005 系統
- Intel Pentium 4 1.4GHz 或 AMD Athlon 1400 中央處理器或更快的中央處理器
- 256 MB DRAM 系統記憶體
- 60MB 的驅動軟體硬碟安裝空間
- CD-ROM 硬體裝置以安裝驅動軟體
- 高品質耳機或音箱以享受音效卡所產生的高品質

3. 規格表

類別	項目	描述
音效控制器及編碼	音效晶片	華碩 UA100 音效晶片
	匯流排連接埠	USB 匯流排連接埠 USB 音效等級
輸出/入連接埠	類比輸出及數位 S/PDIF 兩用連接埠	3.50mm 迷你類比及數位兩用連接埠* 1 (耳機 / 音箱 / SPDIF 輸出)
	內建耳放	9 8 d B 信 噪 比 (在 1.1 Vrms 輸出電壓以及 32 ohms 阻抗情況下) 頻 率 響 應 (- 3 d B / 4 8 K H z) : 20 ~ 20KHz (阻抗值為 32ohms 時)
	類比輸入接頭	3 . 5 0 m m 接 頭 * 1 (線路輸入 / 麥克風輸入)

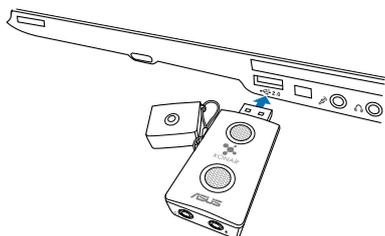
(下頁繼續)

類別	項目	描述
外觀	LED 指示燈	撥放音樂、待機：LED開啟 靜音：LED關閉
	作業系統	Windows® 7/Vista/XP(32/64bit)
驅動軟體	Dolby® 技術	Dolby® Headphone、Dolby® Virtual Speaker、Dolby® Pro-Logic IIx、Dolby® Digital Live
	智慧音量等化器	正常化所有音源至固定水平
	Xear 3D™ Virtual Speaker Shifter	虛擬 7.1 音箱位置
	魔術聲調	當透過線上軟體交談時，魔術聲調可以改變您講話的聲調 (Windows XP 適用)
	卡拉 OK 功能	音樂音調調整及麥克風回音效果 (Windows XP 適用)
	其他效果	10 種預設等化器及 27 種環境效果
	3D 聲音引擎	EAX 2.0&1.0、A3D 1.0、DirectSound HW & SW、OpenAL 通用模式
	S/PDIF 數碼輸出	PCM、Dolby Digital
音效表現	輸出信噪比	-100dB
	輸出總諧波失真 (1kHz -3dBfs)	<0.005%
	串音 (10Kohms, 1KHz)	-104dB
	頻率響應 (-1dB, 48KHz):	< 20Hz 到 20KHz
	輸出/入電壓	2.0 Vrms / 2.0 Vrms
配件	S/PDIF 光纖轉換接頭 * 1，驅動軟體 CD * 1，快速使用手冊 * 1	

* 華碩保留變更規格表的權利

4. 安裝音效卡

請依據下圖，將 USB 接頭安裝至您桌上型電腦或是膝上型電腦的 USB2.0 連接埠。



5. 安裝軟體

將您的 Xonar U3 外接式音效卡連接至您的電腦後，您需要安裝驅動軟體以啟動 Xonar U3在Windows 作業系統上的所有功能。



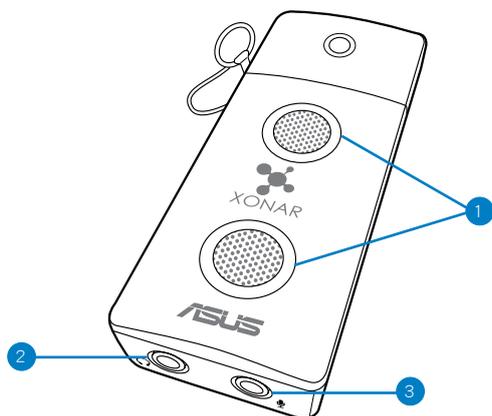
華碩保留變更 CD 內含的軟體內容及版本的權利。

安裝軟體的步驟如下：

1. 請將華碩 Xonar U3 的支援 CD 放入您的光碟機中，若是您的自動播放功能處於開啟狀態，華碩 Xonar 音效卡驅動軟體安裝畫面將會自動出現在您的螢幕，接著執行步驟 4。若是您的自動播放功能沒有開啟，請直接執行步驟 2。
2. 點選桌面上的「我的電腦」並雙按光碟機圖示。
3. 雙按光碟機內「setup .exe」圖示。
4. 請跟隨螢幕顯示安裝步驟安裝驅動軟體，並詳細閱讀使用者合約條款，以確認您在安裝軟體前確定並瞭解相關的內容。
5. 當安裝程式完成時，您可能需要重新啟動電腦，您亦可選擇稍後重新啟動電腦。

6. 硬體介紹

Xonar U3 外接 USB 音效卡外觀圖



1. 燈號指示

描述	狀態
播放音樂 (靜音關閉)	LED 開啟
播放音樂 (靜音開啟)	LED 關閉
待機 (靜音關閉)	LED 開啟
待機 (靜音開啟)	LED 關閉

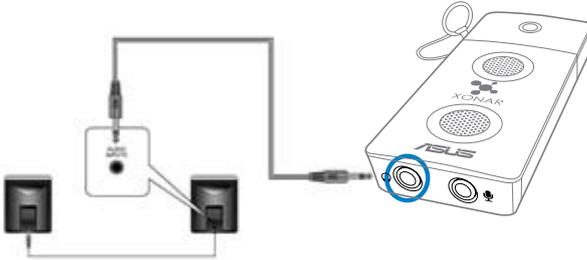
2. 耳機和S/PDIF輸出孔

3. 麥克風和線路輸入孔

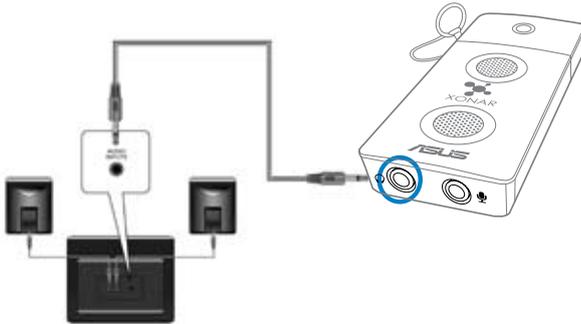
7. 連接至音箱

類比音箱

2 聲道

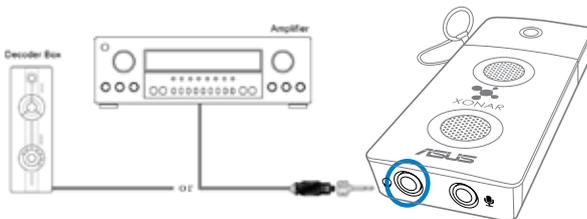


2.1 聲道



數位音箱

SPDIF 輸出

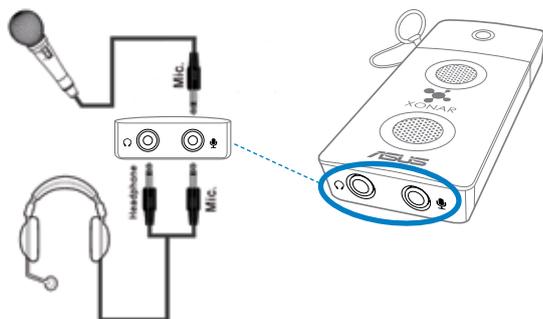


將光纖轉接頭插入 S/PDIF 輸出孔，並將您解碼器的 S/PDIF 輸入孔透過光纖傳輸線與光纖轉接頭連接。

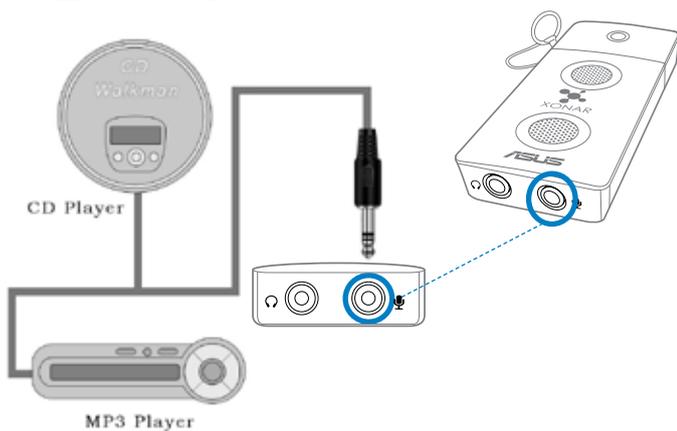


光纖傳輸線必須自行購買。

連接至耳機/麥克風



連接至線路輸入的音源



8. Xonar 音效中心

8.1 Xonar 音效中心圖形化使用者介面

1. 在安裝完驅動軟體並重新啟動您的電腦後，你會在電腦螢幕右下方的系統列發現 Xonar 音效中心的小圖示，雙按這個小圖示可以開啟 Xonar 音效中心工具。



如果您無法在系統列中找到 Xonar 音效中心的圖示，您從下列的路徑中點選 Xonar U3 AudionCenter 自行啟動 Xonar 音效中心。位置：開始 > 所有軟體 > ASUS Xonar U3 Audio > Xonar U3 Audio Center。

2. Xonar 音效中心是一種圖形化使用者介面的軟體，您可以在音效中心控制 Xonar U3 的各種功能，下列的圖示為 Xonar U3 音效中心的簡圖，在下一個章節將會說明更多有關音效中心的功能。



編號	項目	描述
1	顯示區域	這裡顯示 10 種不同的音頻、音量、Dolby 耳機狀態、音場效果、和數位音效處理效果 注意：此一區域只會顯示相關資訊但是無法進行調整
2	開啟/關閉目錄	點選這個按鈕會將顯示區域上移並露出下方的調整區域，在點選一次會將顯示區域移回下方
3	系統音量	這個旋鈕可以控制主要系統音量，拖動內部的小圈可以調整音量
4	智慧音量按鈕	點選此按鈕可以開啟「智慧音量正常化」的功能，此功能會平衡各種音源的音量。當此功能開啟時將會顯示藍色光亮
5	靜音	點選此按鈕會關閉系統音量，當處於靜音狀態時按鈕會呈現紅色光亮
6	數位處理模式	系統預設五種不同數位音效處理模式，分別為音樂、遊戲、電影、無音效處理和遊戲環繞音效(GX2.5)
7	設定面板	此面板包含多種不同的按鈕，包括主要設定、混音器/音量、音效、卡拉 OK / 魔音器和 VocalFX
8	資訊圖示	點選此圖示將會顯示驅動軟體資訊視窗

8.2 主要設定

8.2.1 取樣率

取樣率決定在數位類比轉換或 S/PDIF 介面輸出時，每秒音源的取樣數量，Xonar U3 的取樣數量可支援到 48kHz，就算您設定了不同於音源原始的取樣率，Xonar U3 的引擎仍會藉由雙重浮點過濾的方式，將取樣率以高傳真度的方式輸出。



號碼	項目	描述
1	取樣率	Xonar U3 支援取樣率為 48kHz

8.2.2 類比輸出模式

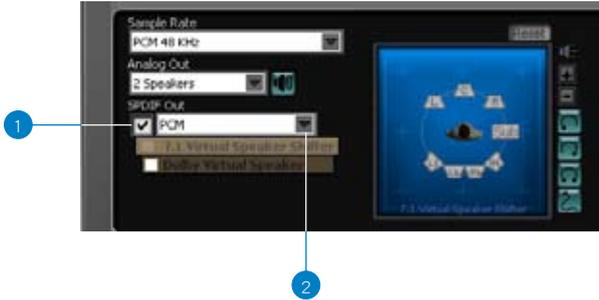
耳機



編號	項目	描述								
1	類比輸出	類比輸出設定是用來與您的實際音箱（例如：耳機、兩聲道音箱、2.1 聲道音箱）設定配對，Xonar U3 將會依據您實際音箱的配置輸出適當的 3D/Dolby 音效，故於設定時，請依據您實際連接的音箱/耳機，選擇正確的音箱/耳機配置								
2	音箱測試	點選此按鈕將會在右邊的面板出現測試視窗，點選「播放」以逐一測試每個音箱，或是您可自行測試任一音箱。 注意：音箱測試功能不支援 Windows Vista 系統								
3	HP 進階設定	點選此按鈕以依據您耳機的阻抗值設定阻抗值 <table border="1" data-bbox="409 1034 936 1292"> <thead> <tr> <th>使用情境 或 耳機阻抗</th> <th>DAC 設定</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Exciter Mode or for >64ohms headsets</td> <td>1 6 dB boost</td> </tr> <tr> <td>Pro-gaming Mode or for 32-64ohms headsets</td> <td>9 dB boost</td> </tr> <tr> <td>VOIP Mode or for <32ohms headsets</td> <td>0 dB boost</td> </tr> </tbody> </table>	使用情境 或 耳機阻抗	DAC 設定	Exciter Mode or for >64ohms headsets	1 6 dB boost	Pro-gaming Mode or for 32-64ohms headsets	9 dB boost	VOIP Mode or for <32ohms headsets	0 dB boost
使用情境 或 耳機阻抗	DAC 設定									
Exciter Mode or for >64ohms headsets	1 6 dB boost									
Pro-gaming Mode or for 32-64ohms headsets	9 dB boost									
VOIP Mode or for <32ohms headsets	0 dB boost									

8.2.3 SPDIF 輸出 / DDL

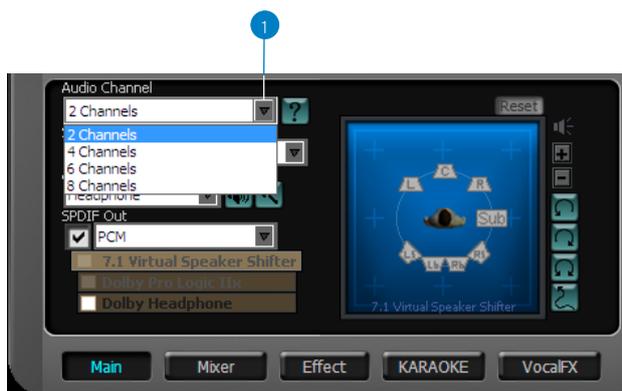
Xonar U3 支援 Dolby Digital Live 技術，該技術可即時將任何音源（包含遊戲和音樂）編碼成業界級的 Dolby Digital 訊號，此一技術可最佳化您的家庭劇院系統表現，並營造出身歷其境與令人印象深刻的電影環繞效果，Dolby Digital Live 技術可以讓您的電腦、數位喇叭和 AV 放大器之前的單一數位訊號傳輸轉變成具備高品質的 Dolby Digital 環繞音效。



編號	項目	描述
1	S/PDIF 輸出開啟/關閉	勾選此選項以開啟 S/PDIF 輸出
2	S/PDIF 輸出格式/功能	此一下拉式選單擁有兩種不同的格式供您選擇： <ul style="list-style-type: none">- PCM（脈衝編碼調變，唯一傳統音效資料格式）- Dolby Digital Live：即時 5.1 聲道編碼

8.2.4 系統音源 (Win7/Vista 專用)

此一設定只是用 Windows Vista / Windows 7，無論原本的音源設定為何，Windows Vista / Windows 7 將會依據此一設定改變音效輸出的聲道數，因此您需要依據您的音源設定您的輸出聲道數，請注意！此一設定與 Vista 的系統喇叭設定值同步，若您在播放中改變設定值將造成播放軟體的停止！您必須在變更設定後重新啟動播放軟體，建議您在調整設定前關閉所有的播放軟體。

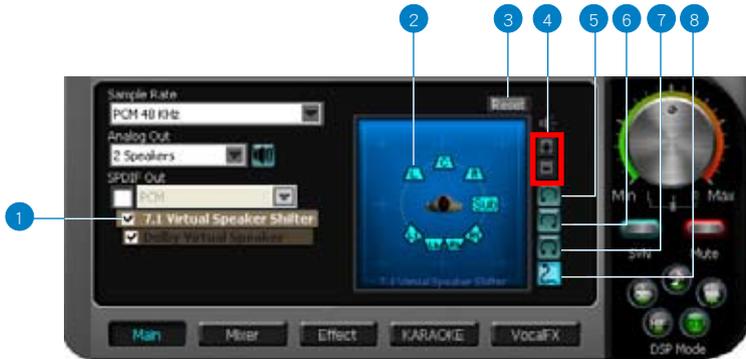


編號	項目	描述
1	音源聲道數	建議設定值： <ul style="list-style-type: none">- MP3、WMA、AAC、CD、VCD、2D 遊戲 => 2 聲道- 具有 Dolby Digital 或是 DTS 5.1 的 DVD-Video => 6 聲道- 具有 Dolby Digital EX 或 DTS ES 的 DVD-Video => 8 聲道- 3D 遊戲 => 8 聲道

8.2.5 7.1 聲道虛擬音箱

7.1 聲道虛擬音箱設定有以下特點：

- 增強 7.1 聲道音效
- 在與任何一種音箱連接時都能虛擬出 7.1 聲道環繞音效
- 可動式虛擬音箱調整介面讓您可以在不用任何實體音箱或是線路的情況下，輕易的調整出最佳的音場表現



編號	項目	描述
1	可動式音箱啟動/關閉	勾選此選項以開啟 7.1 聲道虛擬音箱功能，當點選此一選項時，右方的虛擬音箱調整視窗會變成手動調整模式
2	轉動音箱或是聆聽者	您可以用利用滑鼠調整每一個音箱和聆聽者的相對位置，Xonar U3 會即時的虛擬出每個音箱的位置，但因為重低音為非指向性音效，所以只可以調整遠近
3	重設	將所有的可動式音箱還原至預設的位置
4	增加/降低音量	點選「+」以增加音量（所有的音箱接近聆聽者） 點選「-」以降低音量（所有音箱遠離聆聽者）
5	逆時針旋轉	除了重低音以外的所有音箱逆時針旋轉
6	順時針旋轉	除了重低音以外的所有音箱順時針旋轉
7	手動旋轉	手動調整和選轉所有的音箱
8	手動調整	此一預設模式，讓您可以自由調整所有音箱和聆聽者的位置

8.2.6 Dolby Pro-Logic IIx

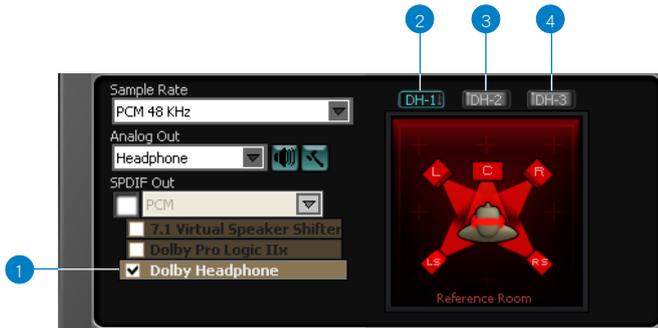
Dolby Pro-Logic IIx 為一強化環繞音效技術，該技術被廣泛的運用在家庭劇院、電視、遊戲主機和車用音響系統，此一技術可以將所有兩聲道輸出的音源（例如：MP3、CD、電視節目）轉換為 5.1 或 7.1 聲道輸出的環繞音效。



編號	項目	描述
1	Dolby Pro-Logic IIx 開啟/關閉	勾選此一選項以開啟 Dolby Pro-Logic IIx，勾選後右方的調整視窗將會轉變為手動調整模式
2	中央寬度	此一參數設定主要是用來調整中央聲道的虛擬範圍，主要是用來調整音樂中的人聲和音樂的訊號，將調整條往左移動會將人聲集中在中央，將調整條往右移動會將人聲的範圍擴大
3	重設	將所有設定值回復到預設值
4	維度	此一參數可調整聆聽者前方與後方的聲音強度

8.2.7 Dolby 耳機

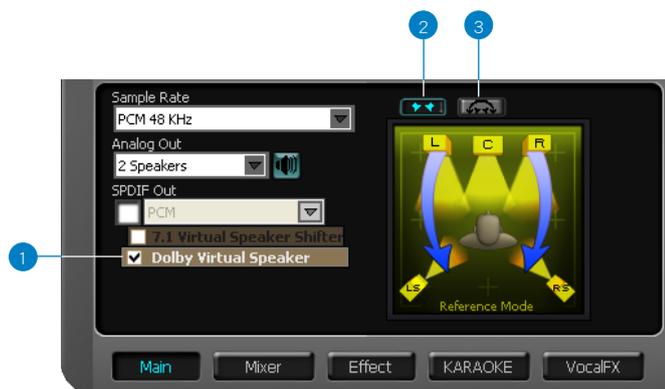
Dolby 耳機技術可以讓聆聽者在玩 3D 遊戲、觀賞 5.1 DVD 影片和聽音樂時，藉由一般立體聲耳機虛擬出多聲道輸出的音效，Dolby 耳機所產生的音效式如此的擬真，以至於讓您在聆聽時彷彿就置身在專業音響工作室般的清晰音效，Dolby 耳機也可以改善聆聽舒適度，並降低因為長期配戴耳機所產生的聆聽疲勞。



編號	項目	描述
1	Dolby 耳機開啟/關閉	勾選此選項以開啟 Dolby 耳機音效，並在勾選後開啟右方的手動調整模式 *7.1 虛擬音箱和 Dolby Pro-Logic IIx 只有在 Dobby 耳機啟動時才會一併啟動
2	DH1	Dolby 耳機 (DH) 可依據所處房間，選擇三種適用於不同房間大小的虛擬環繞音效。 DH1 - 小型房間：聲音較易衰減的房間
3	DH2	DH2 - 中型房間：聲音較 DH1 活潑
4	DH3	DH3 - 大型房間：房間較 DH1 大，聲音較遙遠且發散

8.2.8 Dolby Virtual Speaker

Dolby Virtual Speaker 技術可以利用雙聲道音箱虛擬出 5.1 聲道的環繞音效，Dolby 虛擬音箱可以在聆聽 CD、mp3 時，創造出非常寬敞的立體聲音效，此外，若搭配 Dolby Pro-Logic IIx 技術，則可以利用兩聲道輸出音箱虛擬 5.1 聲道環繞音場效果。



編號	項目	描述
1	Dolby 虛擬音箱開啟/關閉	勾選這個項目可以開啟 Dolby 虛擬音箱的功能，勾選後右方視窗的 Dolby 虛擬音箱頁面將會變成手動調整模式
2	延伸模式	Dolby 虛擬音箱可以提供兩種不同的虛擬模式，第一種為延伸模式，模式可以將下圖中缺少的音箱虛擬出來 
3	寬廣模式	寬廣模式可以將下圖中必要的音箱虛擬出來，以享受絕佳的環繞效果 

8.3 混音器/音量

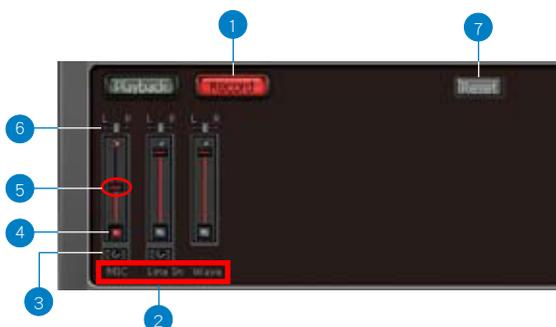
混音器頁面主要是設計來控制 Xonar U3 的播放音量與錄音音量，此外，Xonar U3 也可提供高品質的數碼監聽功能，讓使用者可從音箱中聆聽錄下之聲音。

8.3.1 播放音量控制



編號	項目	描述
1	播放音量標籤	點選此按鈕將會顯示播放音量控制頁面
2	訊源/路徑名稱	此項目顯示各種不同訊源的音量控制條，包括： <ul style="list-style-type: none">- WAVE:除了MIDI以外的各種檔案- SW (軟體合成器)：主要控制MIDI的音量- CD:CD音樂的音量控制- LEFT, RIGHT：左右聲道音箱音量控制 注意：Windows Vista 不支援 WAVE、合成器和 CD 訊號輸入的音量控制
3	靜音	點選此按鈕以靜止特定訊源聲音，再度點選即可回復播放
4	音量滑條	將滑條向下調整可以降低音亮，向上調整則可以增加音量。音量調整的程度以 1 到 100 顯示，100 為最大音量
5	左/右平衡	水平滑條可以控制左右聲道輸出的平衡 (Windows XP 專用)
6	重置	將所有音量控制回復到預設值

8.3.2 錄音/監聽音量



編號	項目	描述
1	錄音音量標籤	點選此按鈕將會顯示錄音音量頁面
2	來源/路徑名稱	此處顯示各種不同來源名稱的音量控制調整條： 麥克風：來自麥克風的錄音 線性輸入：藉由線性輸入的外部音效裝置的錄音 WAVE：來自您在電腦上正在播放的 WAVE 錄音
3	監聽按鈕	點選此按鈕可以藉由喇叭播放您正在錄音的音效，因此，錄音的音量將會影響喇叭輸出的監聽音量。您正在監聽的音效將會與您正在電腦上播放的其他音效混音在一起，而且您正在使用的 DGP 效果也會對喇叭播放的監聽音效產生影響
4	錄音選擇按鈕	點選此區的按鈕以選擇您想要錄音的來源，請注意在 Windows 作業系統上一次只能選擇一種錄音來源，當您切換不同的錄音來源時，您可能要重新啟動錄音軟體（注意：在 Vista 作業系統上，有些軟體可以讓您直接透過該軟體選擇錄音來源）
5	錄音音量調整條	向下拉動調整條以降低錄音音量，向上拉動調整條以增加音量，錄音音量可調整的程度 1 到 100 顯示
6	左/右聲道平衡	此水平調整條可以控制左右聲道聲音輸出的平衡
7	重置	點選此按鈕將所有音量控制回復至預設值

8.4 音效

8.4.1 環境音效

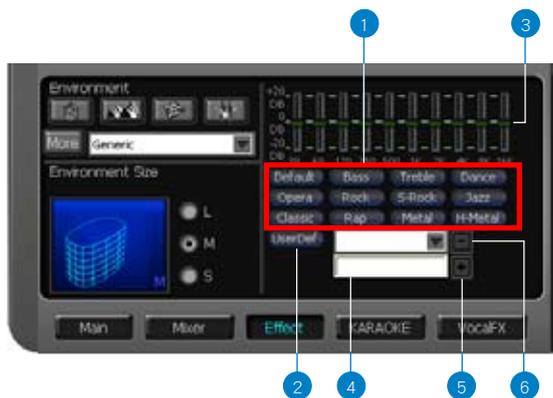
環境音效可用以虛擬各種不同的聆聽環境，而 Xonar U3 內建 27 種不同的環境音效，所有不同的環境音效都可以適用在各種不同的 2D 音源（例如：音樂）



編號	項目	描述
1	預設環境音效	這四個按鈕分別可以啟動浴室、音樂廳、水底和音樂酒吧四種不同的環境音效
2	更多選項	點選這個按鈕將會出現其他 23 種不同的環境音效
3	環境空間大小	共三種不同的空間大小可供選擇

8.4.2 10 種音效等化器

音效等化器可以單獨調整音效输出的各種不同頻率，並且可以補償音箱或是系統表現不足之處，音效中心內建 12 種預設的情境可供您選擇。



編號	項目	描述
1	預設等化器選項	預設有 12 種不同的等化器模式
2	使用者設定	您可以點選此按鈕儲存您自己設定的等化器設定值
3	等化器調整條	各個頻率可以單獨調整，調整範圍為 30 ~ 16KHz
4	儲存檔名	您可以自行輸入您設定的等化器設定值名稱
5	增加/儲存	點選「+」以儲存您的使用者設定值
6	刪除	點選「-」刪除您的使用者設定值

8.5 卡拉 OK / 魔音器

Xonar U3 針對線上通話軟體和卡拉 OK 提供了非常強大的功能，包含音調調整、去除人聲和麥克風回音調整。麥克風回音調整可以針對您的歌聲產生有如專業卡拉 OK 機器般自然的回音，而音調調整可以針對您的喜好調整音樂的音調高低，人聲消除功能則是減低音樂內的人聲，並保存原本的音樂。

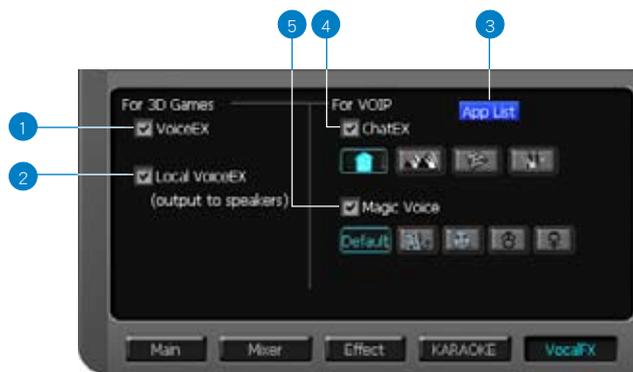
***麥克風回音和魔音器不適用 Windows Vista



編號	項目	描述
1	開啟/關閉	點選此按鈕以開啟或關閉功能
2	音調調整	勾選此選項以調整音調，音調可以向下調整四個半音，或是向上調整四個半音
3	人聲去除	勾選此選項以啟動或關閉人聲去除功能，人聲去除的程度可以在 0 到 +100 之間
4	麥克風回音	勾選此選項可調整麥克風回音程度，可調整範圍為 30 ~ 16KHz
5	重設	將所有設定回復至預設值

8.6 VocalFX

VocalFX 為一個非常創新的技術，可以產生讓您彷彿置身於遊戲的場地般真實的音效（VoiceEX），或是讓您在線上對談時消除您背景的噪音（ChatEX），也可以讓您改變您說話的聲調（Magic Voice），這些功能可以大幅增加您透過電腦溝通的樂趣。



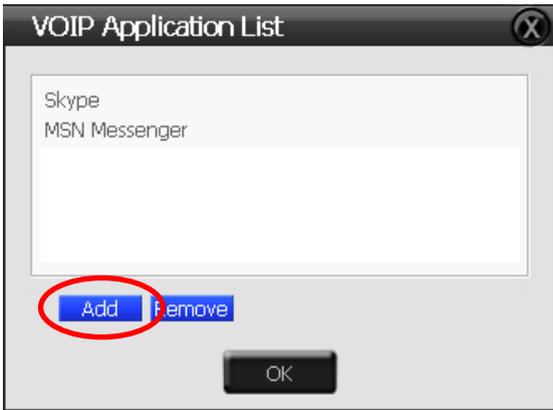
編號	項目	描述
1	VoiceEX	此功能可以產生非常真實與動態的環境音效，讓您的聲音可以在進行 3D 遊戲時仍能維持清楚的溝通
2	Local VoiceEX	此功能可以產生非常真實與動態的環境音效，讓您的聲音可以在進行 3D 遊戲時仍能維持清楚的溝通，且您可以透過音箱聽到您自己的聲音
3	應用軟體清單	您可以增加線上對談軟體至軟體清單
4	ChatEX	此功能可以讓您在進行線上對談時，消除所有來自您環境的背景噪音
5	魔術聲調	此功能可以改變您說話的聲調，讓您在進行線上對談時擁有更多的樂趣

針對 3D 遊戲建議設定：

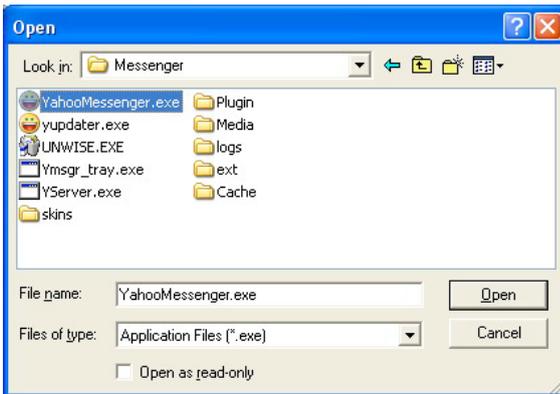
1. 開啟 VoiceEX 與 Local VoiceEX。
2. 確認您與您的隊友可以在遊戲中進行對談。

針對線上對談軟體建議設定：

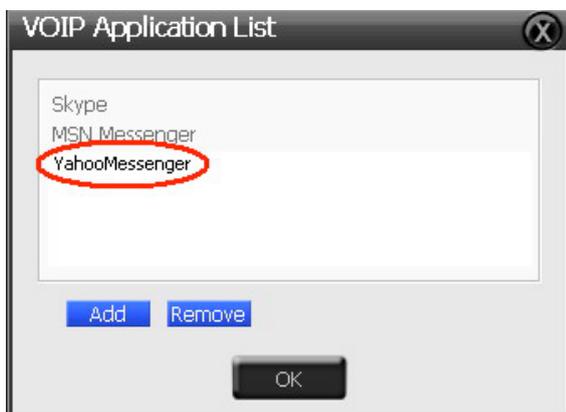
1. 開啟軟體清單。
2. 若您使用的線上對談軟體沒有出現在軟體清單，請您點選「新增」（請確認您的 MSN 和 Skype 為最新版本）。



3. 尋找軟體所在位址並且開啟。



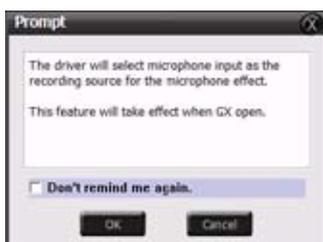
4. 您的線上通話軟體已完成新增。



5. 勾選 ChatEX 和 Magic Voice。
6. 您可以開始使用 ChatEX 和 Magic Voice。



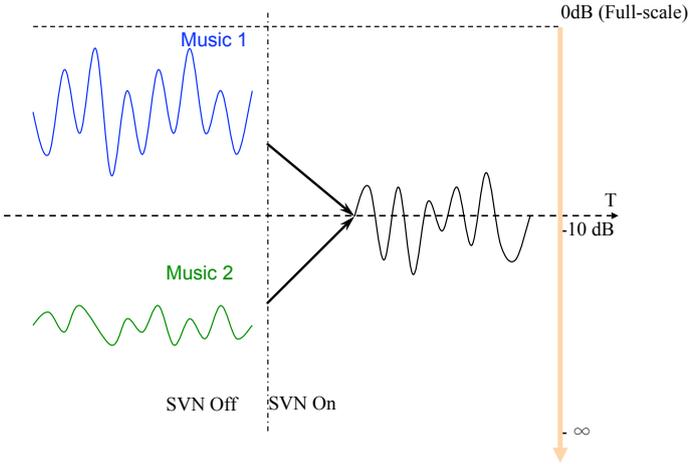
當開啟VocalFX功能時會出現下列訊息



此訊息說明當您開啟 VocalFX 時，您的錄音裝置從其他的裝置指定為麥克風，而且 GX 功能會被自動開啟，如此 VocalFX 才可以正常運作。點選 ok 以接受此項變更，或是點選「Cancel」後，您可稍後啟動功能。若您不想看到此一訊息，請點選「Don't remind me again」。

8.7 Smart Volume Normalization 智慧音量等化器

智慧音量等化器功能會自動平衡所有音源輸出的音量至一固定的水平，包含音樂、電視、影片等等，此一功能讓您可以在聽取各種不同音源時（包含MP3、DVD 或是電視影集等），仍然可以有相同的音量輸出，下圖說明當有兩種不同訊號時（訊號 1 和訊號 2），智慧音量等化器功能是如何運作，使的兩種訊號的輸出音量可以達到相同水平。請注意訊號較弱的訊號 2 的音量會被此功能自動提高，而訊號較強的訊號 1 的音量則會被自動調降音量，最後兩者的音量將會達到一致的輸出。





編號	項目	描述
1	智慧音量等化器開啟/關閉	點選此按鈕以開啟智慧音量等化器功能，當功能開啟時，此按鈕會呈現藍色的光芒
2	智慧音量等化器藍光	當智慧音量等化器功能開啟時主音量會被藍色光芒包圍，如果靜音開啟時則是會被紅色光芒包圍
3	智慧音量等化器顯示	當智慧音量等化器功能開啟時，「智慧音量」會出現在音量調整條上出現，並出現智慧音量調整後的音量大小

8.8 DS3D GX2.5 和數位音效處理模式

Xonar U3 所配備的最新 DirectSound3D 遊戲擴大技術 V2.5 (DG3D GX2.5) 技術，可以有效的重現 DirectSound 3D 硬體加速模式和 EAX 在 Windows 7/Vista 上 3D 遊戲的音效。DG3D 不像其他的硬體加速技術 (例如：OpenAL)，DG3D 不要求遊戲一定要支援 OpenAL，所有現行已經發售的遊戲，只要有支援微軟 DirectX 和 DirectSound2D/3D 技術的遊戲全部都可以支援 DG3D GX 技術，在您進行 EAX 和 DG3D 遊戲時，請先啟動 Xonar U3 音效中心內的 DG3D GX 的功能，並在結束遊戲後關閉該功能。

此外，Xonar U3 也可以播放沒有經過任何音效處理過的高音質音樂，無論何時您啟動 Hi-Fi 模式，Xonar U3 會自動取消其他所有的音效。另外我們也建議當您使用 Hi-Fi 模式下進行音源品質測試 (例如：RMAA 軟體測試或是其他機器測試工具)，若您不想進行音效的細部調整，您也可以使用數位音效處理按鈕以快速開啟音效設定。



所有高傳真 96KHz/192KHz 音樂都不適用音效加強效果。



編號	項目	描述
1	音樂模式	此模式適用一般音樂播放
2	影片模式	此模式適用 DVD 影片播放
3	GX 模式	此模式為 DirectSound 3D 遊戲擴大模式，並支援 DirectX/DirectSound 3D 遊戲在 Windows Vista 平台上的 EAX 和 DirectSound 3D 硬體擴張技術
4	Hi-Fi 模式	此模式適用於高傳真音樂播放，在此模式開啟時，所有的其他音效加強效果將會被關閉以保留最多的原始音樂資料
5	遊戲模式	此模式適用於遊戲

9. 疑難排解和常見問題

疑難排解

無法安裝音效卡

解決方案：

1. 請確認 Xonar U3 已正確的連接至 USB 連接埠。
2. 確認 Windows 硬體裝置管理員發現新的硬體 USB 音效裝置，如果沒有任何新的裝置被發現，請自行掃描新硬體或是重新啟動 Windows。
3. 移除 Xonar U3 並連接至另一個 USB 連接埠後重複上述步驟。

我找不到 Xonar U3 音效中心

解決方案：

1. 請確認已經安裝驅動軟體。
2. 請在螢幕右下角的工作列內找到 Xonar U3 音效中心圖示，並雙按該圖示。



3. 如果圖示沒有出現在系統工作列中，請至 Windows 控制台雙按「Xonar U3 Audio Center」圖示，如此音效中心就會出現在系統工作列中。
4. 請在安裝完驅動軟體後重新啟動您的電腦，若是重新啟動後仍然無法找到該圖示，請重新安裝軟體。

我的音箱沒有聲音

解決方案：

1. 請確認您的音箱已正確的連接並開啟電源。
2. 請確認您的系統音量或是您的播放軟體沒有處於靜音狀態。
3. 若您透過 S/PDIF 傳輸 Dolby Digital Live 編碼時，類比輸出的部份會處於靜音狀態，所以請確認您沒有開啟該功能。
4. 請重新啟動 Windows。

我無法從 S/PDIF 輸出聽到任何聲音

解決方案：

1. 請確認您已在音效中心開啟 S/PDIF 輸出的功能。
2. 請確認您已正確連接音效卡上的 S/PDIF 輸出口和解碼器的 S/PDIF 輸入口。
3. 請確認您已正確的選擇解碼器上的數入模式，若是 Dolby Digital Live 編碼，您必須進一步確認 AV 解碼器處於正確的解碼模式。

我無法聽到任何輸入端的聲音（例如：麥克風、線性輸入等）

解決方案：

1. 請至音效中心的混音器頁面並選擇正確的錄音音源，若您的作業系統為 Windows Vista，請至系統音源控制中心確認預設的錄音/輸入裝置是否正確。
2. 請確認數位監聽按鈕是否已正確的選擇。

「常見問題」

Q1: Xonar U3 是否支援 Windows 7/Vista

回答：

是的，Xonar U3 的驅動軟體支援 Windows 7/Vista 32/64 bit。

Q2: 為什麼 Xonar U3 支援 Dolby 技術？

回答：

Dolby 是唯一被廣泛運用在消費性電子產業和其他廣大運用層面的音效技術，而 Xonar U3 為了讓您的電腦成為非常強大的影音中心，所以我們將 Dolby 納入支援的範圍內。

Q3: Xonar U3 支援 Vista 上的 EAX 技術？

回答：

是的，Xonar U3 支援 Windows 7/Vista/XP 上最新版本的 EAX。

Q4: 為什麼我需要電腦遊戲用的 Dolby Headphone ?

回答 :

1. Dolby Digital 和 Pro-Logic IIx 支援所有遊戲主機，包含 Xbox360、PS3 和 Wii，因此可以提供您最好的遊戲音效，並且可以支援您的家庭劇院或是電視音響系統。
2. Dolby 耳機和 Dolby 虛擬音箱是針對立體聲耳機或是音箱，所設計最好的 3D 音效定位、空間音效和 5.1 虛擬聲道輸出的技術。

Q5: 為什麼遊戲玩家會需要 Xonar U3 ?

回答 :

1. 耳放：此技術可以讓玩家在遊戲進行中，利用有效的音效定位技術，正確的辨別出所有物品的位置。
2. Dolby 耳機：此技術可以在任何的立體聲耳機上，創造非常真實、2 到 5.1 聲道輸出和精準 3D 定位的音效。
3. GX 2.5：此技術支援最新版的EAX技術，並且在不需要其他額外軟體的情況下，有效保留在 Windows Vista/7 上所有的遊戲環繞音效。

Q6: 是否所有透過S/PDIF輸出的PCM音效只能夠透過2聲道輸出？

回答 :

S/PDIF 輸出協定 (IEC-60958) 只能夠傳輸 2 聲道的 PCM 資料或是不含 PCM AC3/DTS 資料的訊號，所以當使用者選擇透過 S/PDIF 輸出 PCM 訊號時，Xonar 音效卡只能夠透過 S/PDIF 傳輸 2 聲道的 PCM 資料。

