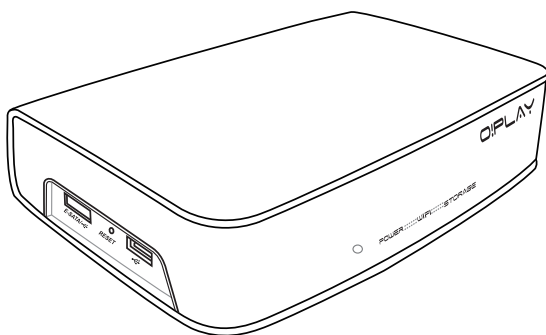




Leitor de Mídia HD



O!Play Air HDP-R3

Manual do Usuário

BP7262

Primeira Edição

Março de 2012

Direitos Autorais © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos os Direitos Reservados.

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e softwares descritos nele, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada em um sistema de recuperação ou traduzida em qualquer linguagem de qualquer forma ou sob qualquer meio, exceto a documentação mantida pelo comprador para propósito de cópia de segurança, sem a permissão escrita expressa da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A garantia ou serviço do produto não será estendida se: (1) o produto é reparado, modificado ou alterado, a menos que tal reparação, modificação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) o número de série do produto está defasado ou faltando.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "COMO É" SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITANDO AS GARANTIAS IMPLICADAS OU CONDIÇÕES DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UM PROPÓSITO EM PARTICULAR. SOB NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA A ASUS, SEUS DIRETORES, ESCRITÓRIOS, EMPREGADOS OU AGENTES SÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DANO INDIRETO, ESPECIAL, INCIDENTAL OU CONSEQUENCIAL (INCLUINDO DANOS POR PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIOS, PERDA DE USO OU DADOS, INTERRUPÇÃO DE NEGÓCIOS E SIMILARES), MESMO SE A ASUS TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS QUE SÃO DECORRENTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA USO INDIVIDUAL E ESTÃO SUJEITAS À ALTERAÇÕES A QUALQUER MOMENTO SEM AVISO PRÉVIO, E NÃO DEVEM SER ADMITIDAS COMO UM COMPROMISSO DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME RESPONSABILIDADE POR QUALQUER ERRO OU IMPRECIÇÕES QUE PODEM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARES DESCRITOS NELE.

Os produtos e nomes de corporação aparecendo neste manual podem ou não ser marcas registradas ou direitos autorais de suas respectivas companhias e são usadas apenas para identificação ou explicação e para o benefício do usuário, sem intenção de infração.

Conteúdo

Informações de segurança	v
Etiquetas de cuidado.....	v
Aviso de licença e reconhecimento de marca de comércio da Dolby Digital vi	
Aviso de licença e reconhecimento da marca de comércio da DTS	vi
Sobre este guia de usuário.....	vii
Como este guia de usuário é organizado	vii
Convenções usadas neste guia	vii
Onde encontrar mais informações.....	vii
 Capítulo 1: Início de funcionamento	
Bem vindo!	1-1
Índice do pacote	1-1
Resumo de especificações.....	1-2
Requisitos do sistema.....	1-3
Iniciando a conhecer o seu leitor de mídia HD O!Play.....	1-3
Painel frontal/esquerdo	1-3
Painel direito	1-4
Painel posterior	1-5
Controle remoto	1-6
Preparando o seu leitor de mídia HD O!Play HD	1-8
Conectando o adaptador de força.....	1-8
Conectando os dispositivos no seu leitor de mídia HD	1-8
Inicie pela primeira vez	1-10
 Capítulo 2: Realizando a conexão	
Conectando a uma rede	2-1
Conexão com fio	2-1
Conexão sem fio	2-3
Conectando a uma rede da área local sem fio (WLAN).....	2-4
Configurando os clientes da rede	2-5
Compartilhando arquivos na rede	2-7
Compartilhando arquivos em Windows® XP OS	2-7
Compartilhando arquivos em Windows® Vista OS.....	2-8
 Capítulo 3: Usando seu leitor de mídia HD O!Play	
Tela Inicial.....	3-1
Configurando os ajustes do sistema.....	3-1

Reproduzindo um arquivo de vídeo.....	3-2
Botões do controle do vídeo no controle remoto	3-2
Reproduzindo um arquivo de vídeo	3-3
Configurando os ajustes da legenda.....	3-4
Configurando os ajustes do vídeo.....	3-4
Reproduzindo músicas	3-5
Botões do controle de música no controle remoto.....	3-5
Reproduzindo um arquivo de música.....	3-5
Configurando os ajustes de áudio.....	3-6
Vendo fotos	3-7
Vendo fotos	3-7
Visualização das fotos no modo apresentação de slides	3-8
Ajustando a música de fundo para a apresentação de slides.....	3-8
Configurando os ajustes da apresentação de slides	3-8
Compartilhando arquivos com seu leitor de mídia	3-10
 Capítulo 4: Resolução de Problemas	
Resolução de Problemas	4-1
Visualização	4-1
Áudio	4-3
Dispositivo de armazenamento USB	4-3
Controle remoto	4-3
Atualização do firmware.....	4-4
Conexões Wi-Fi e Internet	4-4
Falha da função/operação	4-5
 Anexos	
Avisos	A-1
REACH	A-1
Declaração da Comissão de Comunicação Federal.....	A-1
Declaração do Departamento Canadense de Comunicações	A-2
Licença Pública Geral GNU	A-2
Informações de licenciamento	A-2
Informações de contato ASUS	A-8

Informações de segurança



Use apenas um pano seco para limpar o dispositivo.



NÃO coloque sobre superfícies de trabalho irregulares ou instáveis. Procure o serviço técnico se a caixa de acondicionamento tiver sido danificada. Consulte todos os serviços técnicos com pessoal de serviço qualificado.



NÃO exponha ou use próximo a líquidos, chuva ou umidade.



TEMP. DE SEGURANÇA: Este dispositivo só deve ser usado em ambientes com temperaturas entre 5°C (41°F) e 35°C (95°F).



NÃO instale próximo a fontes ou dispositivos de produção de calor, assim como radiadores, registradores térmicos, fogões ou amplificadores.



Certifique-se que você conectou o dispositivo na taxa de entrada de força correta (12Vcc, 2A).



NÃO jogue o dispositivo no lixo público. Este dispositivo destina-se a permitir a reutilização adequada e reciclagem. Verifique as regras locais para eliminação de produtos eletrônicos.

Etiquetas de cuidado

O símbolo de relâmpago com uma seta, dentro de um triângulo equilátero, é destinado a alertar o usuário da presença de tensão perigosa não isolada na embalagem do produto que pode ser de magnitude suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.	Para reduzir o risco de choque elétrico, não remova a tampa posterior. Não há partes que podem ser manuseadas no interior. Solicite assistência técnica ao pessoal de serviço qualificado.	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o aparelho.



- Perigo de explosão, se a bateria for substituída incorretamente. Substitua apenas com o mesmo tipo de bateria recomendado.
- Elimine as baterias usadas de acordo com os regulamentos locais.

 **Aviso de licença e reconhecimento de
marca de comércio da Dolby Digital**

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. A Dolby e o símbolo duplo D são marcas registradas da Dolby Laboratories.



**Aviso de licença e reconhecimento da
marca de comércio da DTS**

Fabricada sob licença, sob os números de Patente Norte Americana: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 e outras pendentes e patentes emitidas dos EUA e em todo o mundo. DTS e DTS 2.0 + Digital Out são marcas de comércio e o logotipo e símbolo DTS são marcas de comércio da DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Todos os Direitos Reservados.

Sobre este guia de usuário

Como este guia de usuário é organizado

- **Capítulo 1: Início de funcionamento**
Fornece informações básicas sobre seu Leitor de Mídia HD ASUS O!Play.
- **Capítulo 2: Realizando a conexão**
Fornece informação de conexão do seu Leitor de Mídia HD ASUS O!Play doméstico ou uma rede LAN.
- **Capítulo 3: Usando o Leitor de Mídia HD ASUS O!Play**
Fornece informações sobre o uso de seu Leitor de Mídia HD ASUS O!Play.
- **Capítulo 4: Resolução de Problemas**
Fornece soluções para as questões feitas frequentemente sobre o seu Leitor de Mídia HD ASUS O!Play.

Convenções usadas neste guia

Para garantir que você realize certas tarefas adequadamente, observe os seguintes símbolos usados neste manual do usuário.



PERIGO/ADVERTÊNCIA: Informações para evitar danos a si mesmo ao tentar completar uma tarefa.



ADVERTÊNCIA: Informações para evitar danos aos componentes ao tentar completar uma tarefa.



IMPORTANTE: Instruções que você DEVE seguir para completar uma tarefa.



OBS.: Dicas e informações adicionais para ajudar a completar a tarefa.

Onde encontrar mais informações

Consulte as seguintes fontes para informações adicionais e para atualizações do produto e software.

1. Site de Suporte ASUS

Faça o download dos últimos microprogramas, unidades e utilidades no site de Suporte da ASUS em <http://support.asus.com>.

2. Documentação opcional

Seu pacote de produtos pode incluir a documentação opcional, como folhetos de garantia, que podem ter sido adicionados pelo seu revendedor. Estes documentos não são parte do pacote padrão.

Capítulo 1

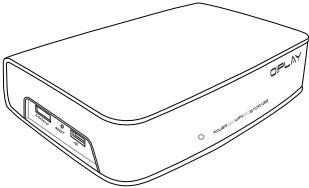

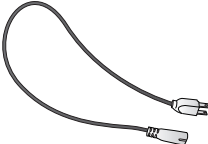
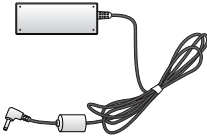
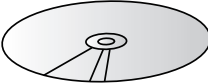


Início de funcionamento

Bem vindo!

Obrigado por adquirir o Leitor de Mídia HD ASUS O!Play!

O Leitor de Mídia HD ASUS O!Play permite que você desfrute dos arquivos de mídia digital no seu computador através da função UPnP, dispositivos de armazenamento portáteis USB/eSATA, cartões de memória ou na rede de sua TV ou sistemas de entretenimento.

Índice do pacote

		
Leitor de Mídia HD O!Play Air HDP-R3		Controle remoto com duas baterias AAA
		
Fio elétrico	Adaptador CA	CD de suporte (Manual do Usuário/ utilidades)
		
Cabo composto AV (áudio-vídeo)		Guia de Partida Rápida



Se algum destes itens estiver danificado ou faltando, entre em contato com o seu revendedor.

Resumo de especificações

Padrão sem fio	Wi-Fi 802.11n
Formatos de vídeo suportados	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Extensões do arquivo de vídeo suportadas	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .mkv, .rm, .rmvb, .flv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob
Formatos de áudio suportados	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround
Formatos de imagem suportados	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formatos de legenda suportados	SRT, SUB, SMI, SSA
Portas I/O (entradas/saídas)	1 entrada Força (DC)
	1 porta USB 2.0
	1 porta combo USB/eSATA
	1 porta LAN (10/100Mbps)
	1 porta HDMI
	1 porta áudio-vídeo (AV) composto
	1 porta digital óptica (S/PDIF)
	1 leitor de cartão CF
	1 leitor de cartão SD/MMC
	1 leitor de cartão MS/MS-Duo
Dimensões	L x P x A: 181,0 mm x 125,32 mm x 47,73 mm
	Peso: 480g
Classificação da entrada de força	12Vcc, 2A
Consumo de Força	10W
Temperatura de Operação	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



As especificações estão sujeitas à alteração sem aviso prévio.

Requisitos do sistema

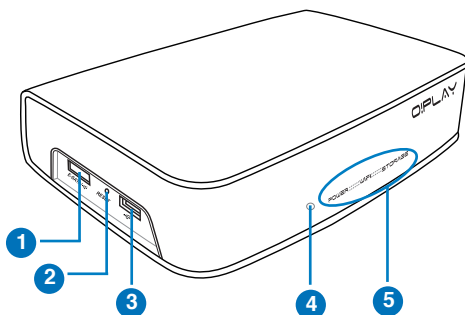
- TV Alta-definição (HDTV), TV padrão ou monitor HDMI
- Dispositivo de armazenamento (drive flash USB/HDD USB/drive flash eSATA/HDD eSATA)
- Cartão de memória (cartão MS/MS-Duo, CF ou SD/MMC)
- Cabo RJ-45 para conectar na rede doméstica ou do escritório (Opcional)
- Conexão Wi-Fi (Opcional)



- Use um cabo HDMI para conectar seu leitor de mídia HD em um monitor HDMI ou HDTV.
- Use um cabo AV composto reunido para conectar seu leitor de mídia HD a uma TV padrão.

Iniciando a conhecer o seu leitor de mídia HD O!Play

Painel frontal/esquerdo



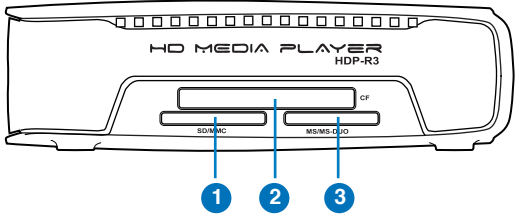
1	Porta combo eSATA/USB 2.0 Conecte um dispositivo USB 2.0/eSATA como um drive de disco rígido externo nesta porta.
2	Botão Reinicializar Usando um pino ou um clipe de papel, pressione este botão para reinicializar o dispositivo em seus ajustes predefinidos de fábrica.
3	Porta USB 2.0 Conecte um dispositivo USB 2.0 nesta porta.
4	Receptor IV (Infra-vermelho) Permite que você controle o leitor de mídia HD, usando o controle remoto IV.

5	Indicadores LED		
	Visualiza o estado do leitor de mídia HD.		
	LED	Estado	Descrição
	Força	DESLIGAR	O dispositivo está desligado.
		Vermelho	O dispositivo está no modo de auto-desligamento.
		Azul	O dispositivo está ligado.
	WiFi	Azul	A conexão Wi-Fi está ativa.
		Intermitente	O Wi-Fi está recebendo e enviando sinais.
	Armazenamento	DESLIGAR	Nenhum dispositivo de armazenamento foi encontrado.
		Intermitente	Recebendo dados de um dispositivo de armazenamento.
		LIGADO	Um dispositivo de armazenamento foi encontrado.



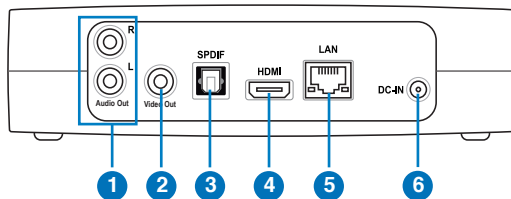
Certifique-se que o receptor IV não está bloqueado. De outro modo, o Leitor de Mídia não poderá receber o comando do controle remoto.

Painel direito



1	Abertura do cartão SD/MMC Insira o cartão SD/MMC nesta abertura. O dispositivo suporta 32GB SDHC v2.0 e 2GB MMC v4.2.
2	Abertura do cartão CF Insira o cartão CF nesta abertura. O dispositivo suporta 64GB CF v4.1.
3	Abertura do cartão MS/MS-Duo Insira o cartão MS/MS-Duo nesta abertura. O dispositivo suporta 128MB MS v1.43 e 32GB MS Pro v1.03.

Painel posterior

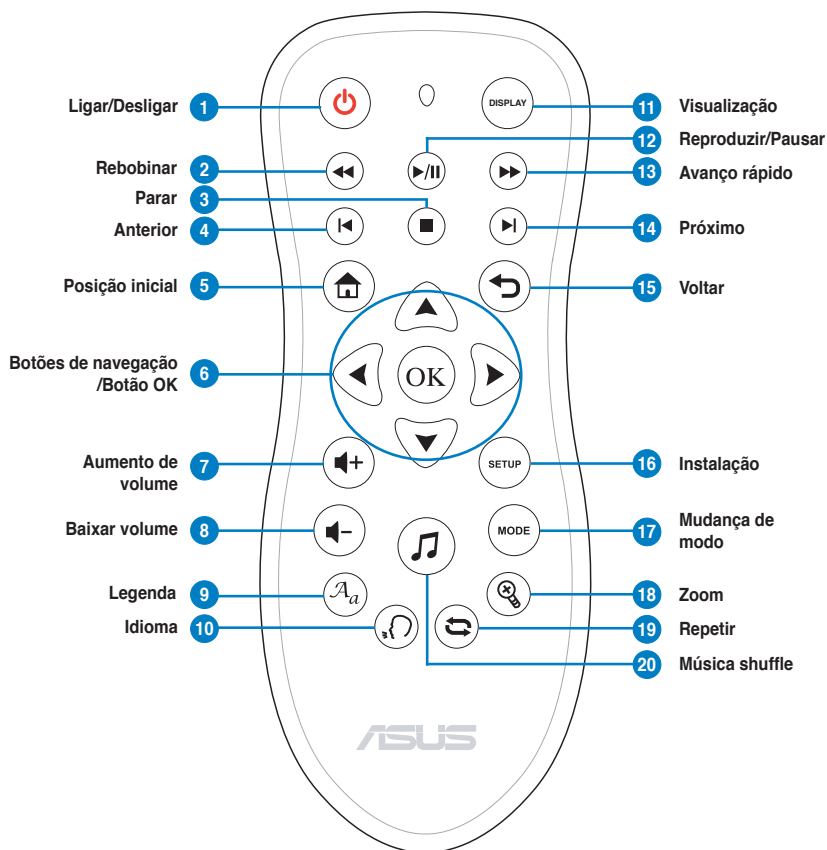


1	Saída de áudio analógica (vermelha e branca) Insira os adaptadores do cabo de áudio direito e esquerdo para conectar na televisão ou outro equipamento de áudio.
2	Saída de vídeo analógica (amarela) Insira um cabo composto para conectar em uma televisão ou outro equipamento de vídeo.
3	Saída de áudio digital (S/PDIF) Insira um cabo óptico nesta porta para conectar um sistema de áudio Hi-Fi externo.
4	Porta HDMI Insira um cabo HDMI nesta porta para conectar em um dispositivo de interface multimídia de alta definição (HDMI).
5	Porta LAN (RJ-45) Insira um cabo RJ-45 nesta porta para conectar a uma rede da área local (LAN).
6	Entrada de Força (Entrada CC) Insira o adaptador de força nesta porta.

Controle remoto



Use o controle remoto para ligar/desligar o leitor de mídia HD O!Play, navegar pelos menus e selecionar o arquivo de mídia para reproduzir, ver ou ouvi-lo.























1		Força Ligue ou desligue o leitor de mídia HD.
---	--	---

2		Rebobinar Pressione para rebobinar a reprodução.
---	--	--

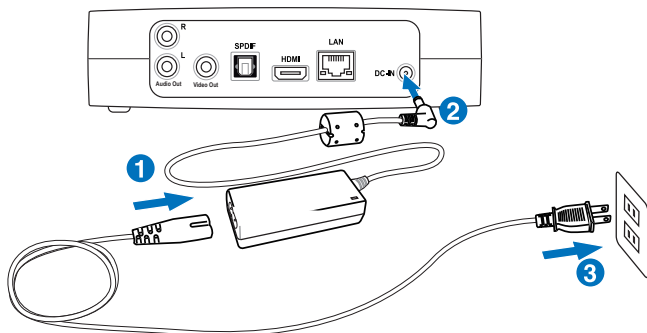
3		Parar Pára a reprodução.
---	--	------------------------------------

4		Anterior Volta para o arquivo de mídia anterior.
---	--	--

5		Posição inicial Visualiza o menu inicial.
Teclas de Navegação/OK		
6		Pressione as teclas para cima/para baixo através dos menus principais na tela Inicial.
		Pressione as teclas para cima/para baixo para se mover pelos itens no submenu.
	 	Pressione as teclas esquerda/direita para se mover pela barra de menu no submenu.
		Pressione as teclas esquerda/direita para diminuir/aumentar o valor numérico.
		Pressione OK para confirmar a seleção.
7		Aumento de volume Aumenta o volume.
8		Baixar volume Diminui o volume.
9		Legenda Pressione para configurar os ajustes da legenda, assim como a cor e o tamanho da fonte.
10		Idioma Pressione para selecionar o idioma do vídeo que está assistindo.
11		Visualização Pressione para visualizar o nome do arquivo, tipo de arquivo e hora.
12		Pausar/Reproduzir Alterna entre reproduzir e pausar.
13		Avançar Pressione para avançar a reprodução.
14		Próximo Vai para o próximo arquivo de mídia.
15		Voltar Volta para a tela anterior.
16		Instalação Lança o menu Instalação.
17		Modo Alterna entre os modos Música, Fotos e Filmes.
18		Zoom Amplia na tela.
19		Repetir Pressione para repetir a reprodução da música que está tocando no momento, filme ou arquivo de fotos.
20		Música shuffle Pressione para agrupar todos os seus arquivos de música em seu dispositivo de armazenamento e depois reproduza os arquivos de música aleatoriamente.

Preparando o seu leitor de mídia HD O!Play HD

Conectando o adaptador de força



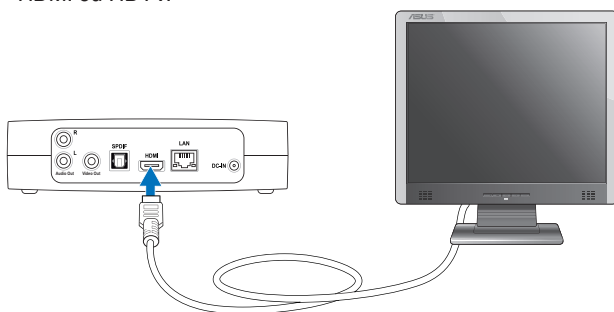
Para conectar o adaptador de força

1. Conecte o cabo de força de corrente alternada (CA) no adaptador de corrente alternada (CA).
2. Conecte o adaptador de corrente alternada (CA) na porta de entrada de corrente contínua (CC) na parte posterior de seu leitor de mídia HD.
3. Conecte o adaptador de corrente alternada (CA) a uma fonte de força.

Conectando os dispositivos no seu leitor de mídia HD

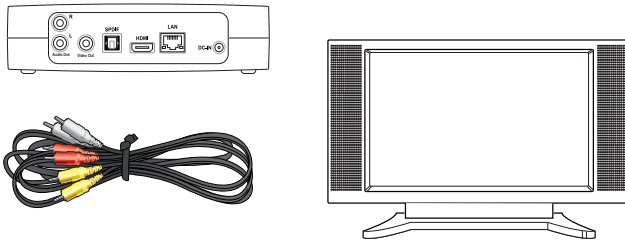
Para conectar os dispositivos no seu leitor de mídia HD:

1. Execute um dos seguintes itens para conectar uma visualização ao seu leitor de mídia HD:
 - Use um cabo HDMI para conectar seu leitor de mídia HD em um monitor HDMI ou HDTV.

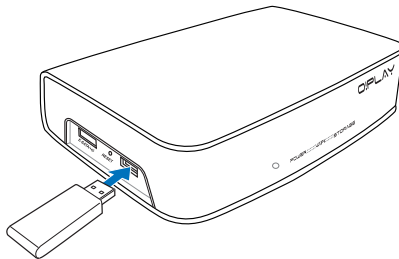


O cabo HDMI é adquirido separadamente.

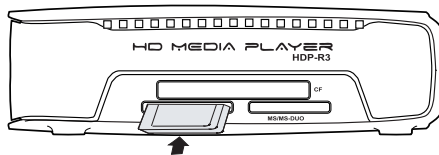
- Use um cabo AV composto reunido para conectar seu leitor de mídia HD a uma TV padrão.



2. Execute um dos seguintes itens para conectar um dispositivo de armazenamento ou cartão de memória ao seu leitor de mídia HD:
 - Insira um dispositivo de armazenamento USB/eSATA, assim como um drive de disco rígido portátil ou um disco flash USB na porta USB ou porta combo USB/eSATA no lado esquerdo de seu leitor de mídia HD.



- Insira o cartão de memória, assim como os cartões SD/MMC, CF e MS/MS-Duo na abertura para cartão apropriada no lado direito de seu leitor de mídia HD.



Você pode ainda acessar os arquivos de mídia a partir de uma pasta compartilhada de um computador da rede. Para mais detalhes, consulte a seção **Conectando a uma rede** no Capítulo 3.

3. Use o cabo AV composto reunido ou um cabo S/PDIF para conectar o seu sistema de áudio ao seu leitor de mídia HD.
4. Ligue o cabo de força do leitor de mídia HD em uma fonte de força.
5. Ligue o monitor HDMI, TV ou HDTV.
6. Se você está usando uma TV padrão ou HDTV, ajuste seu HDTV/TV no modo de vídeo.

Se você está usando um monitor HDMI monitor, certifique-se se a resolução de visualização do monitor está ajustada em **HDMI**.



Consulte a documentação que vem com seu monitor HDMI.

Inicie pela primeira vez

Quando você inicia seu leitor de mídia HD pela primeira vez, uma série de telas serão exibidas para guiá-lo na configuração dos ajustes básicos de seu leitor de mídia HD.

Para iniciar pela primeira vez:

1. Ligue seu leitor de mídia HD e seu monitor HDMI, TV ou HDTV.
 - Se você está usando uma TV padrão ou HDTV, ajuste seu HDTV/TV no modo de vídeo.
 - Se você está usando um monitor HDMI monitor, certifique-se se a resolução de visualização do monitor está ajustada em **HDMI**.
2. O Assistente de Instalação é exibido. Siga as instruções na tela para completar o processo de instalação.



Use o controle remoto para navegar na tela.

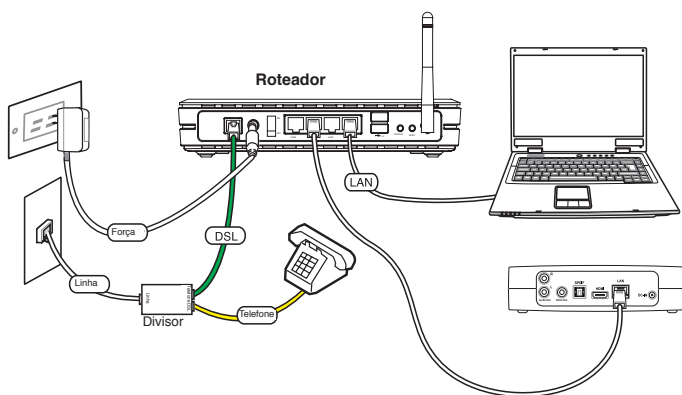
Capítulo 2

Realizando a conexão

Conectando a uma rede

Conexão com fio

Use um cabo RJ-45 para conectar seu leitor de mídia HD a uma rede doméstica ou do escritório.



Para conectar à sua rede:

1. Conecte uma extremidade do cabo RJ-45 na porta LAN na parte posterior de seu leitor de mídia HD e a outra extremidade na porta LAN do roteador.
2. Conecte seu computador e outros dispositivos necessários ao seu roteador.



Consulte a documentação que vem com seu roteador.

3. Conecte todos os dispositivos necessários ao seu leitor de mídia HD.



Para mais detalhes, consulte a seção **Conectando os dispositivos no seu leitor de mídia HD** no Capítulo 1.

4. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione (OK).

Você pode também pressionar (SETUP) para lançar o menu de Instalação.



5. Selecione **Network (Rede) > Wired LAN Setup (Instalação LAN com Fio)** e pressione (OK).
6. Selecione **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTO))** ou **FIX IP (MANUAL) (IP FIXO (MANUAL))** como seu tipo de instalação:
- Se você seleciona **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTO))**, o servidor DHCP automaticamente designa o endereço IP para o seu leitor de mídia.
 - Se você seleciona **FIX IP (MANUAL) (IP FIXO (MANUAL))**, tecle no **IP address (endereço IP)** e **Subnet Mask (Máscara de subrede)**.



- Use as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para aumentar/diminuir o valor numérico.
- Use as teclas esquerda/direita (◀) / (▶) para mover os outros itens no menu do Sistema.



- Você pode usar os ajustes predefinidos de endereço de IP Fixo:
 - **Endereço de IP:** 192.168.0.2
 - **Máscara subrede:** 255.255.255.0
- Você pode também obter o endereço IP e a máscara de subrede no seu Provedor de Serviços da Internet (ISP).
- Se você não pode se conectar à sua rede do escritório, entre em contato com o seu administrador de rede.
- Se você deseja acessar os arquivos de rede compartilhados, certifique-se que os arquivos do computador são compartilhados na rede. Para mais detalhes, consulte a seção **Compartilhando arquivos de mídia na rede** neste capítulo.

7. Na mensagem de confirmação, selecione **OK** para salvar o ajuste ou **CANCEL (CANCELAR)** para descartar o ajuste.
8. No seu computador, você pode configurar manualmente os ajustes do endereço IP.



Para mais detalhes, consulte a seção **Configurando os clientes da rede** neste capítulo.

Conexão sem fio

Acessando os arquivos com O!Link

O!Link é um utilitário que permite que você acesse sem fio os arquivos no seu computador.

Para acessar os arquivos com O!Link

1. Instale O!Link no seu computador.



Instale O!Link a partir do CD de suporte que vem com seu pacote do leitor de mídia HD.

2. Acesse os arquivos a partir da pasta compartilhada em seu computador ou na rede.



Para mais detalhes, consulte a seção **Compartilhando arquivos de mídia na rede** neste capítulo.

Acessando arquivos sem fio

Para acessar os arquivos sem fio:

1. Conecte todos os dispositivos necessários para instalar sua rede sem fio. Instale sua rede sem fio no modo Ad-Hoc.



- Consulte a documentação que vem com seu roteador sem fio para detalhes.
 - Para estabelecer uma conexão sem fio, você pode precisar usar um cartão/adaptador WLAN IEEE 802.11b/g/n compatível no seu computador.
 - Alguns computadores podem vir com uma função sem fios incorporada. Consulte a documentação que vem com seu computador.
-

2. Você pode configurar os ajustes IP no seu computador.



- Para mais detalhes, consulte a seção **Configurando os clientes da rede** neste capítulo.
 - Use os seguintes ajustes IP predefinidos:
 - **Endereço IP:** 192.168.59.xxx (xxx pode ser qualquer número entre 2 e 254. Certifique-se se o endereço IP não é usado por outro dispositivo)
 - **Máscara de Subrede:** 255.255.255.0 (igual ao leitor de mídia HD)
-

3. Certifique-se se a pasta que contém os arquivos que você deseja acessar está compartilhada.



Para mais detalhes, consulte a seção **Compartilhando os arquivos na rede** neste capítulo.

Conectando a uma rede da área local sem fio (WLAN)

Para conectar a uma WLAN:

1. Conecte todos os dispositivos necessários ao seu leitor de mídia HD.



Para mais detalhes, consulte a seção **Conectando os dispositivos no seu leitor de mídia HD** no Capítulo 1.

2. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione (OK). Você pode também pressionar (Setup) para lançar o menu de Instalação.
3. Selecione **Network (Rede) > Wireless Setup (Instalação Sem fio)**, depois pressione (OK).
4. Pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar no seu perfil de conexão preferido. Pressione (OK) para confirmar a seleção.
5. Selecione **Infrastructure (Infra-estrutura) (AP)** como seu modo de conexão e pressione (OK). Seu leitor de mídia HD procura os pontos de acesso sem fio.
6. Na lista, selecione o ponto de acesso que você deseja conectar. Pressione (OK).
7. Espere até que seu leitor de mídia HD se conecte ao seu ponto de acesso selecionado.
8. Quando uma conexão sem fio é estabelecida com sucesso, o endereço IP do ponto de acesso selecionado é mostrado no menu de Rede.
9. Você pode agora iniciar a acessar os arquivos na pasta compartilhada do computador de rede.

Configurando os clientes da rede

Ajustando um endereço IP para o cliente sem fio e com fio

Para acessar o leitor de mídia HD da ASUS, você tem que ter os ajustes TCP/IP corretos nos seus computadores ou clientes sem fio ou com fio.

Siga as instruções abaixo que correspondem ao sistema operacional instalado no seu computador.

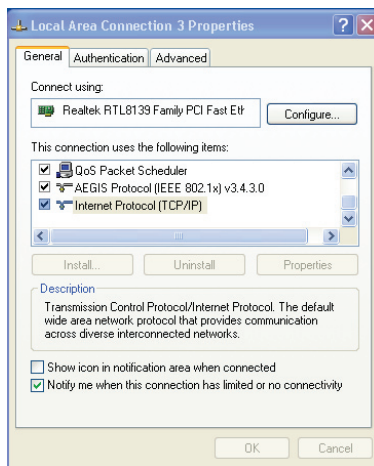


Use os seguintes ajustes IP predefinidos:

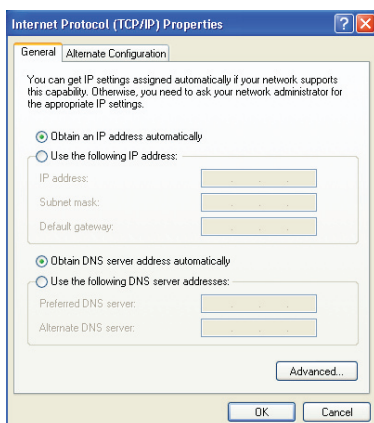
- **Endereço IP:** 192.168.0.xxx (para o computador com fio)
192.168.59.xxx (para o computador sem fio)
xxx pode ser qualquer número entre 2 e 254. Certifique-se se o endereço IP não é usado por outro dispositivo.
- **Máscara de Subrede:** 255.255.255.0 (igual ao leitor de mídia HD)

Windows® XP OS

1. Clique em **Start (Iniciar)**
> **Control Panel (Painel de Controle)** > **Network Connection (Conexão de Rede)** Faça um clique com o botão direito em **Local Area Connection (Conexão da Área Local)** depois selecione **Properties (Propriedades)**.

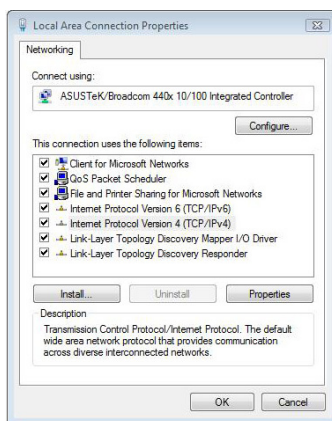


2. Selecione **Internet Protocol (Protocolo Internet) (TCP/IP)**, depois clique em **Properties (Propriedades)**.
3. Selecione **Obtain an IP address automatically (Obter um endereço IP automaticamente)** se você deseja que os ajustes IP sejam designados automaticamente. De outro modo, selecione **Use the following IP address (Use o seguinte endereço IP)**: e digite o **IP address (endereço IP)** e **Subnet mask (Máscara de subrede)**.
4. Clique em **OK** quando pronto.

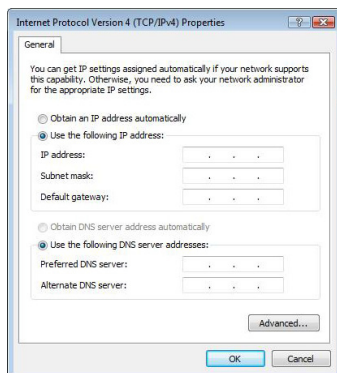


Windows® Vista OS

1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de Controle) > Network and Sharing Center (Centro de Compartilhamento e Rede)**. Faça um clique com o botão direito em **Local Area Connection (Conexão da Área Local)** depois selecione **Properties (Propriedades)**.



2. Selecione **Internet Protocol Version 4 (Versão de Protocolo Internet 4) (TCP/IPv4)**, depois clique em **Properties (Propriedades)**.



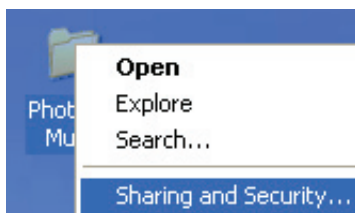
3. Selecione **Obtain an IP address automatically (Obter um endereço IP automaticamente)** se você deseja que os ajustes IP sejam designados automaticamente. De outro modo, selecione **Use the following IP address (Use o seguinte endereço IP)**: e digite o **IP address (endereço IP)** e **Subnet mask (Máscara de subrede)**.
4. Clique em **OK** quando pronto.

Compartilhando arquivos na rede

Compartilhando arquivos em Windows® XP OS


Para compartilhar arquivos em Windows® XP OS

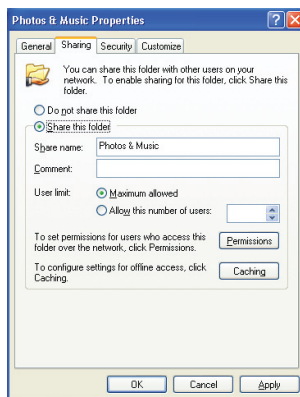
1. No seu computador, selecione a pasta que contém os arquivos que você deseja compartilhar.
2. Faça um clique com o botão direito na pasta selecionada e selecione **Sharing and Security (Compartilhamento e Segurança)**.



3. Marque **Share this folder (Compartilhar esta pasta)**.

Se você deseja ajustar permissões para os usuários da rede, clique em **Permissions (Permissões)**. Clique em **Apply (Aplicar)** quando pronto.

4. Um ícone de uma mão  aparece na pasta indicando que o conteúdo da pasta é compartilhado na rede.



Compartilhando arquivos em Windows® Vista OS

Em Windows® Vista OS, você pode compartilhar arquivos em um destes modos:

- Compartilhar arquivos de uma pasta em seu computador.
- Compartilhar arquivos de uma pasta Pública.

Compartilhando arquivos de uma pasta em seu computador.


Para compartilhar arquivos de uma pasta em seu computador.

1. No seu computador, selecione a pasta que contém os arquivos que você deseja compartilhar.
2. Faça um clique com o botão direito na pasta selecionada e selecione **Share (Compartilhar)**.
3. Na tela **File Sharing (Compartilhamento de Arquivos)**, selecione o usuário da rede que você deseja compartilhar os arquivos na lista suspensa, depois clique em **Add (Adicionar)**.
4. Para ajustar as permissões do usuário de rede, selecione alguns destes níveis de permissão na lista suspensa em **Permission Level (Nível de Permissão)**:
 - **Leitor**: Selecione esta opção se você deseja que o usuário tenha direitos de acesso só de leitura para os arquivos compartilhados. Ele não pode adicionar, modificar ou excluir os arquivos compartilhados.
 - **Colaborador**: Selecione esta opção para permitir que o usuário veja e adicione os arquivos compartilhados. Ele poderá apenas modificar ou excluir os arquivos que ele compartilhou.
 - **Co-proprietário**: Selecione esta opção para permitir que o usuário veja e adicione, modifique ou exclua o arquivo compartilhado.
5. Quando pronto, clique em **Share (Compartilhar)**.

Compartilhando arquivos de uma pasta Pública.

A pasta Pública permite que você compartilhe seus arquivos com outras pessoas, usando seu computador ou com outros usuários na rede.

Para compartilhar arquivos de uma pasta Pública.


1. Clique em  > **Documents (Documentos)**.
2. Em **Favorite Links (Links Favoritos)** no painel de navegação, clique em **Public (Público)**. Coloque qualquer arquivo ou pasta que você deseja compartilhar nas subpastas na pasta Pública.




Para restringir o acesso aos arquivos e pastas na pasta Pública, consulte as sucessivas seções.

Para restringir o acesso do usuário à pasta Pública:

Você pode ativar a função de compartilhamento protegida com senha, para restringir o acesso à pasta Pública somente para as pessoas com senhas e contas de usuário no seu computador.

1. Clique em  > **Control Panel (Painel de Controle)** > **Network and Internet (Rede e Internet)** > **Network and Sharing Center (Rede e Centro de Compartilhamento)** para lançar a Rede e o Centro de Compartilhamento.
2. Na lista suspensa **Password protected sharing (Compartilhamento protegido com senha)**, selecione **Turn on password protected sharing (Ativar o compartilhamento protegido com senha)**.
3. Quando pronto, clique em **Apply (Aplicar)**.

Para ajustar o nível de acesso do usuário à pasta Pública:

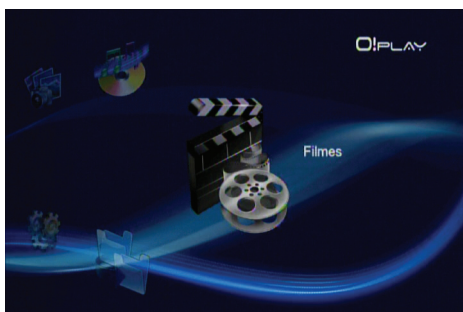
1. Clique em  > **Control Panel (Painel de Controle)** > **Network and Internet (Rede e Internet)** > **Network and Sharing Center (Rede e Centro de Compartilhamento)** para lançar a Rede e o Centro de Compartilhamento.
2. Na lista suspensa **Public folder sharing (Compartilhamento da pasta pública)**, selecione qualquer uma destas três opções:
 - **Ativar o compartilhamento, assim ninguém com acesso à rede pode abrir os arquivos**
 - **Ativar o compartilhamento, assim ninguém com acesso à rede pode abrir, modificar e criar arquivos**
 - **Desativar o compartilhamento (as pessoas conectadas neste computador podem ainda acessar esta pasta)**
3. Quando pronto, clique em **Apply (Aplicar)**.

Capítulo 3

Usando seu leitor de mídia HD O!Play

Tela Inicial

A tela Inicial inclui estas opções principais: **Movies (Filmes)**, **Music (Música)**, **Photos (Fotos)**, **All Media (Todos as Mídias)** e **Setup (Instalação)**.



A opção **All Media (Todas as Mídias)** permite que você veja todas as suas fotos e vídeos no seu dispositivo de armazenamento e cartão de memória.

Configurando os ajustes do sistema





O menu do Sistema permite que você configure o idioma do menu, a codificação do texto, a atualização do sistema e a hora do sistema, ligue/desligue a função do protetor de tela e restaure o leitor de mídia HD nos ajustes predefinidos.

Para configurar os ajustes do sistema:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione (OK).



Você pode também pressionar (SETUP) para lançar o menu de Instalação.



2. Pressione a tecla direita  para navegar na indicação **System (Sistema)**, depois pressione .
3. Pressione as teclas para cima/
para baixo  /  para navegar e selecionar a função que você deseja configurar.














Use as teclas para cima/para baixo  /  para aumentar/diminuir o valor numérico.

3. Pressione  para salvar ou pressione  para cancelar os ajustes realizados.

Reproduzindo um arquivo de vídeo

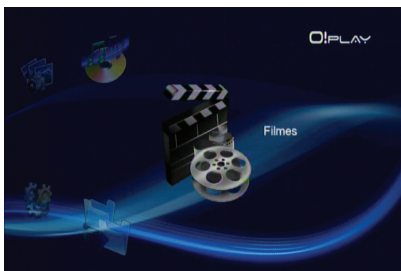
Botões do controle do vídeo no controle remoto

Botão	Função
	Pressione para visualizar a origem do arquivo de vídeo, nome do arquivo, formato do arquivo e tempo decorrido.
	Pressione para retornar à tela anterior.
	Pressione para alternar entre reproduzir e pausar.
	Pressione para rebobinar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de bobinagem para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para avançar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de avanço para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para parar a reprodução.
	Pressione para repetir a reprodução.
	Pressione para ampliar na tela. Use as teclas de navegação para se mover para uma certa área na tela ampliada.
	Pressione para retornar ao arquivo de vídeo anterior.
	Pressione para ir para o próximo arquivo de vídeo.
	Pressione para lançar o menu de Instalação.

Reproduzindo um arquivo de vídeo

Para reproduzir um arquivo de vídeo:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar em **Movies (Filmes)**, depois pressione (OK).

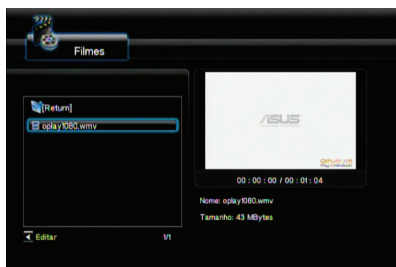


2. Usando as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼), selecione a origem de seu arquivo de vídeo, depois pressione (OK). Localize o vídeo que você deseja reproduzir.




Antes que você possa acessar o arquivo de mídia na rede, certifique-se que a pasta contenha o arquivo que é compartilhado. Para mais detalhes, consulte a seção **Compartilhando arquivos na rede** no Capítulo 3.





3. Pressione (OK) ou (▶/⏸) duas vezes para reproduzir o vídeo.



Configurando os ajustes da legenda

A tecla de Legenda  permite que você configure os ajustes da legenda, assim como a cor e o tamanho da fonte.




Para configurar os ajustes do vídeo:


1. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo  /  para navegar em **Movies (Filmes)**, depois pressione .
2. Localize e reproduza seu arquivo de vídeo selecionado, depois pressione .
3. Use as teclas de navegação para se mover e fazer suas modificações nos ajustes da legenda.

Configurando os ajustes do vídeo






O menu Vídeo permite que você configure diversos ajustes de vídeo, assim como a relação entre os eixos, brilho, contraste, redução de ruídos, sistema de TV, 1080P 24HZ, prosseguir a reprodução e pré-visualização do filme.

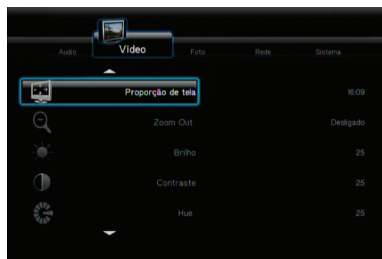
Para configurar os ajustes do vídeo:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo  /  para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione .



Você pode também pressionar  para lançar o menu de Instalação.



2. Pressione a tecla direita  para navegar na indicação **Video (Vídeo)**, depois pressione .
3. Pressione as teclas para cima/para baixo  /  para navegar na função que você deseja configurar. Pressione  para confirmar a seleção.














Use as teclas para cima/para baixo  /  para aumentar/diminuir o valor numérico.

3. Pressione  para salvar ou pressione  para cancelar os ajustes realizados.

Reproduzindo músicas

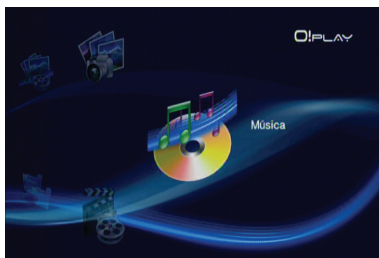
Botões do controle de música no controle remoto

Botão	Função
	Pressione para visualizar a origem do arquivo da música, nome do arquivo, formato do arquivo e tempo decorrido.
	Pressione para retornar à tela anterior.
	Pressione para alternar entre reproduzir e pausar.
	Pressione para rebobinar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de bobinagem para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para avançar a reprodução. Pressione repetidamente para mudar a velocidade de avanço para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Pressione para parar a reprodução.
	Pressione para retornar ao arquivo de música anterior.
	Pressione para ir para o próximo arquivo de música.
	Pressione para repetir a reprodução.
	Pressione para lançar o menu de Instalação.
	Pressione para agrupar todos os seus arquivos de música em seu dispositivo de armazenamento e depois reproduza os arquivos de música aleatoriamente.

Reproduzindo um arquivo de música

Para reproduzir um arquivo de música:

1. Na tela inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar em **Music (Música)**, depois pressione (OK).

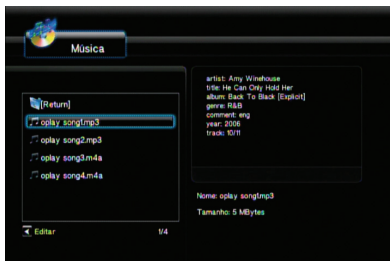


2. Usando as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼), selecione a origem de seu arquivo de música, depois pressione (OK). Localize o arquivo de música que você deseja reproduzir.



Antes que você possa acessar o arquivo de mídia na rede, certifique-se que a pasta contenha o arquivo que é compartilhado. Para mais detalhes, consulte a seção **Compartilhando arquivos de mídia na rede** no Capítulo 3.

3. Pressione (OK) ou (▶) duas vezes para reproduzir o arquivo de música.

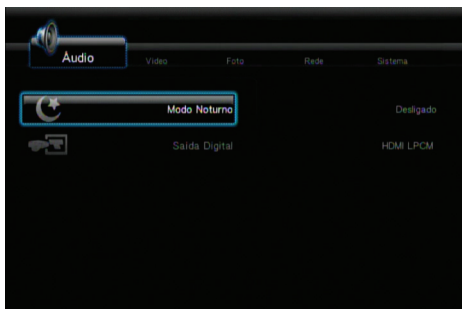


Configurando os ajustes de áudio

O menu Áudio permite que você configure os ajustes de áudio assim como **Night Mode (Modo Noite)** e **Digital Output (Saída Digital)**.

Para configurar os ajustes de áudio:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione (OK).
Você pode também pressionar (SETUP) para lançar o menu de Instalação.
2. Selecione a indicação de **Áudio (Áudio)**, depois selecione a função que você deseja configurar.



Se você deseja configurar a **Digital Output (Saída Digital)**, consulte o seguinte para as descrições das opções:

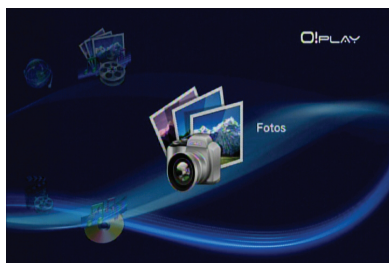
- **HDMI LPCM (Predefinido):** Selecione esta opção ao conectar sua TV à porta HDMI do leitor de mídia.
- **HDMI RAW:** Selecione esta opção para o receptor de áudio de canais múltiplos. Os dados RAW de áudio será enviados ao receptor de canais múltiplos HDMI para decodificação.
- **SPDIF LPCM:**Selecione esta opção para o receptor de áudio S/PDIF.
- **SPDIF RAW:**Selecione esta opção para o receptor de áudio de canais múltiplos S/PDIF. Os dados RAW de áudio será enviados ao receptor de canais múltiplos S/PDIF para decodificação.

Vendo fotos

Vendo fotos





Para ver as fotos:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼) para navegar em **Photos (Fotos)**, depois pressione (OK).
2. Usando as teclas para cima/para baixo (▲) / (▼), selecione a origem de sua foto, depois pressione (OK). Localize a foto que você deseja ver.
3. Pressione (OK) para navegar pelas fotos. Pressione (F1) para ver as fotos no modo apresentação de slides.




Visualização das fotos no modo apresentação de slides

Para ver as fotos no modo apresentação de slides:



1. Quando a foto selecionada é visualizada na tela inteira, pressione  no controle remoto para iniciar a apresentação de slides. As fotos na mesma pasta de origem serão exibidas na ordem.
2. Pressione  para pausar a apresentação de slides. Pressione  ou  para retornar à pasta de origem.
3. Você pode configurar o intervalo de apresentação de slides e o efeito de transição de **Setup (Instalação) > Photo (Foto)**.

Ajustando a música de fundo para a apresentação de slides

Para ajustar a música de fundo para a apresentação de slides

1. Antes de ver as fotos, vá para **Music (Música)** e reproduza primeiro os arquivos de música.
2. Pressione  para retornar à tela Inicial e depois vá para **Photo (Foto)** para iniciar a apresentação de slides de fotos. A apresentação de slides é reproduzida com a música de fundo.



Pressione  ao invés de  durante a reprodução dos arquivos de música. De outro modo, a música de fundo não irá tocar.

Configurando os ajustes da apresentação de slides

O menu Foto permite que você configure os ajustes de áudio assim como **Slide Show Interval (Intervalo de Apresentação de Slides)** e **Transition Effect (Efeito de Transição)**.



Para configurar os ajustes da apresentação de slides:

1. Na tela Inicial, pressione as teclas para cima/para baixo (▲ / ▼) para navegar em **Setup (Instalação)**, depois pressione (OK).

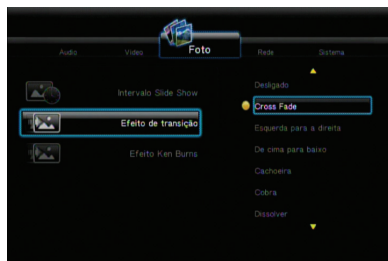
Você pode também pressionar (SETUP) para lançar o menu de Instalação.



2. Selecione a indicação de **Photo (Foto)**, depois selecione qualquer uma destas funções que você deseja configurar.

- **Efeito de Transição**

Selecione o efeito visualizado entre os slides em uma apresentação de slides. Você pode selecionar o efeito de transição de Desativado, Fundo Cruzado, Esquerda para a Direita, De cima para Baixo, Em cascata, Flutuação, Encadeado, Tira para baixo, e Efeito Total Shuffle.



- **Intervalo de Apresentação de Slides**

Ajuste o intervalo de tempo entre as fotos na apresentação de slides de dois segundos (predefinido) a dois minutos.



Na tela Inicial, navegar em **All Media (Todas as Mídias)** para ver todas as suas fotos e vídeos de seu dispositivo de armazenamento ou cartão de memória.

Compartilhando arquivos com seu leitor de mídia

A função UPnP em seu leitor de mídia HD permite que você encadeie os arquivos de mídia compartilhados, assim como fotos, vídeos ou música no Leitor de Mídia 11 Windows® ou versão mais recente em seu computador.



Certifique-se que você tem uma conexão de rede sem fio ou com fio. Consulte o Capítulo 3 para mais detalhes sobre a conexão com a rede.

Para compartilhar arquivos no seu leitor de mídia:

1. Lance o Leitor de Mídia Windows® no seu computador.
2. Na indicação **Library (Biblioteca)**, clique em **Media Sharing (Compartilhamento de Mídia)**.
3. Na tela de Compartilhamento de Mídia, marque **Share my media to (Compartilhar minha mídia)**.
4. Na lista, selecione o dispositivo que você deseja compartilhar os arquivos de mídia, depois clique em **Allow (Permitir)**.

Capítulo 4

Resolução de Problemas

Resolução de Problemas

Esta seção fornece respostas a alguns dos problemas mais comuns que você pode encontrar durante a instalação ou usando o leitor de mídia HD ASUS O!Play. Estes problemas exigem uma resolução simples que você pode realizar sozinho. Entre em contato com o Suporte Técnico ASUS, se encontrar problemas não mencionados nesta seção.

Visualização

O leitor de mídia não funciona. Você acha que o problema pode ser com o adaptador de força do leitor de mídia.

- O adaptador de força do leitor de mídia possivelmente realiza a função de proteção de sobrecarga - interrompe automaticamente durante as condições de sobrecarga, assim como Sobrecorrente, Sobre tensão e Excesso de Temperatura.
- Desconecte o adaptador de força do leitor de mídia e espere alguns minutos antes de reinserir o adaptador de força do leitor diretamente em uma saída. Ligue o leitor de mídia novamente.
- Se o problema ainda persistir, entre em contato com seu revendedor.

A tela de TV está em branco e o LED de força do leitor de mídia permanece desligado.

- Certifique-se se a TV está ligada.
- Certifique-se se o adaptador de força do leitor de mídia e a saída de força estão funcionais.
- Certifique-se se o plugue do adaptador de força do leitor de mídia está firmemente preso no painel posterior do leitor e para a saída de força.

Eu não posso ver o Assistente de Instalação quando eu ligo o leitor pela primeira vez. A tela de TV está em branco e o LED de força do leitor de mídia está ligado.

- Certifique-se se a TV está ligada.
- Certifique-se se o cabo AV/HDMI está conectado adequadamente nos terminais corretos tanto na TV como no leitor de mídia.
- Certifique-se se sua TV está comutada na fonte de vídeo apropriada (AV IN ou HDMI). Você pode precisar usar seu controle remoto de TV para modificar as fontes de vídeo.

- Desligue seu leitor de mídia e aguarde alguns minutos antes de ligá-lo novamente ou pressione o botão de reinicialização no painel esquerdo.

A tela de TV está piscando e indefinida.

- Certifique-se se o cabo AV/HDMI está conectado adequadamente nos terminais corretos tanto na TV como no leitor de mídia.
- Certifique-se se o LED de força do leitor de mídia está ligado.
- Certifique-se se o ajuste do sistema de TV corresponde ao sistema usado em seu país.
- Certifique-se se a opção de resolução de vídeo correta foi selecionada.

Eu não posso encontrar nenhum dos meus arquivos de música, filmes ou fotos.

- Certifique-se se seu Servidor de Mídia (assim como o dispositivo de armazenamento USB) ou seu computador está ligado e se o dispositivo não está no modo de espera.
- Se estiver usando uma rede com fio, verifique se o cabo Ethernet está conectado adequadamente ao Leitor de Mídia e ao roteador de rede. Verifique se o roteador está ligado.
- Verifique se o servidor de Mídia (seu computador) usado compartilhou o Leitor de Mídia com o cliente e se os arquivos também estão compartilhados.
- Se você está usando endereços IP estáticos, verifique se o endereço IP está no mesmo intervalo dos outros endereços na sua rede. Verifique se o endereço não já foi usado por outro PC ou dispositivo.
- Certifique-se se os arquivos que você está compartilhando usam um formato de arquivo suportado.

Certos arquivos não podem ser reproduzidos no Leitor de Mídia.

O Leitor de Mídia pode não suportar o formato de vídeo ou áudio usado no arquivo. Para informações sobre quais formatos de mídia o Leitor de Mídia suporta, consulte o resumo de Especificações no Capítulo 1.

Só um vídeo/música/foto é reproduzido quando eu faço a seleção. Como eu faço para reproduzir toda a lista?

Quando se seleciona um vídeo/música/foto para reproduzir, pressionando o botão OK no controle remoto é reproduzido apenas o arquivo selecionado enquanto se é pressionado o botão REPRODUZIR/PAUSAR, é reproduzida toda a lista de arquivos.

Os LEDs na porta Ethernet não piscaam e minha conexão com fio não funciona.

- Certifique-se se o plugue do Cabo LAN está firmemente conectado à porta Ethernet do painel posterior do Leitor de Mídia.
- Tente substituir o cabo LAN funcional.
- Tente reconectar o cabo LAN ao Leitor de Mídia para manter a conexão de rede ativa.

Áudio

Não há som.

- Certifique-se se o volume na unidade de entretenimento não está no modo mudo.
- Navegue na tela Instalação > Sistema e certifique-se se o ajuste de saída Digital correto está habilitado. Se você está usando o Amplificador de áudio múltiplo, o ajuste RAW deverá ser habilitado.
- Se você estiver assistindo a um vídeo que suporta múltiplos canais de áudio, pressione no botão Opções de Áudio repetidamente até que o canal de áudio pretendido é visualizado.

Eu não posso ouvir qualquer som, quando estou reproduzindo os arquivos de música.

- Certifique-se se os cabos de áudio está conectados adequadamente.
- Se os cabos de áudio estão conectados a sua TV, ela deve ser ligada para reproduzir qualquer arquivo de música.
- Se os cabos de áudio estão conectados no seu estéreo, certifique-se se o estéreo está ligado e se você selecionou a entrada correta de estéreo. Se você está tendo problemas para selecionar a fonte de áudio correta, consulte as instruções que vem com o seu estéreo.

Alguns arquivos de Música não são exibidos.

O Leitor de Mídia suporta os formatos de arquivo de música mais comuns. Todavia, há uma variedade infinita de taxas de bit e taxas de amostragem. Se um arquivo não é visualizado na tela, ele pode provavelmente usar uma taxa de bit ou taxa de amostragem não suportada. Use apenas arquivos com formatos, taxas de bit e taxas de amostragem suportados.

Dispositivo de armazenamento USB

O Leitor de Mídia não reconhece meu dispositivo de armazenamento USB.

Seu dispositivo de armazenamento USB pode não ser detectado por causa dos problemas com o driver do hardware, fio de força, cabo ou tempo de resposta do sistema maior. Tente religar o dispositivo de armazenamento USB e o fio de força ao leitor de Mídia.

Controle remoto

O controle remoto do leitor de mídia não está funcionando.

- Certifique-se se as baterias foram inseridas adequadamente.
- As baterias podem já ter sido esgotadas. Substitua as baterias com outras novas.
- Certifique-se se o percurso entre o controle remoto e o leitor de mídia não está bloqueado.

Atualização do firmware

Qual versão de firmware eu tenho? Como eu devo atualizá-la?

- Na tela Inicial, pressione o botão Parar e depois Reproduzir/Pausar para visualizar a versão do firmware (ex. sistema Rev:01.01).
Verifique a versão do firmware, antes do processo de atualização. Se o firmware é da versão mais recente, você não precisará atualizá-lo.
- Vá para **Setup (Instalação) > System (Sistema) > System Update (Atualização do Sistema)** para realizar o processo de atualização do firmware.
- Se você ainda não puder atualizar o firmware, reinicialize o sistema e realize o processo de atualização novamente.
- Faça o download do manual de Atualização do Firmware O!Play e do firmware mais recente no nosso site da web de suporte <http://support.asus.com>.

Conexões Wi-Fi e Internet

Eu não posso me conectar à rede Wi-Fi.

- Certifique-se que você configurou adequadamente seus ajustes de Wi-Fi.
- Verifique a documentação que vem com seu roteador para um ajuste correto sem fio.
- A rede que você está tentando acessar pode estar protegida, garantida ou criptografada. Se você está tentando se conectar a uma rede da área local sem fio (WLAN), entre em contato com seu administrador de rede para os ajustes de segurança e criptografia.

Quando eu procurei uma rede Wi-Fi, encontrei diversas redes, algumas das quais se encontram criptografadas. Como eu devo me conectar a uma rede criptografada?

Entre em contato com seu administrador de rede para uma senha, chave de criptografia ou SSID (nome de rede) correto da rede sem fio que você deseja se conectar.

Os filmes transmitidos pela rede Wi-Fi não funcionam regularmente.

As possíveis causas podem ser:

- Baixa conexão ou alto tráfego na Internet.
- A interferência de diversas fontes, assim como outros dispositivos de rede sem fio, dispositivos Bluetooth, telefones sem fio ou mesmo fornos de microondas.
- Você pode considerar o uso de uma conexão com fio ao invés da conexão Wi-Fi.

Há muito atraso enquanto eu olho um site da web de mídia online.

- Uma baixa conexão ou um alto tráfego Internet pode causar este problema. Tente olhar a mídia online durante horas fora do pico.
- Você pode usar uma banda larga limitada na sua rede. Entre em contato com seu Provedor de Serviços Internet (ISP) para perguntar como aumentar sua banda larga para a conexão de sua rede.

Posso acessar outros sites da web da mídia online?

Não. Você só pode acessar os serviços de mídia online oferecidos no seu Leitor de Mídia HD ASUS O!Play.

Posso me conectar à rede através das conexões com ou sem fio?

Não, eu não posso me conectar à rede através das conexões com ou sem fio.

Falha da função/operação

Uma função/operação falhou no meu leitor de mídia HD.

Desconecte o adaptador CA da fonte de força, depois ligue-o novamente. Se você ainda encontrar o mesmo problema, entre em contato com o Suporte Técnico ASUS.

Anexos

Avisos

REACH

De acordo com o quadro de trabalho regulador REACH (Registro, Avaliação, Autorização e Restrição de Produtos Químicos), nós publicamos as substâncias químicas em nossos produtos no site da web ASUS REACH em <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

Declaração da Comissão de Comunicação Federal

Este dispositivo está de acordo com a Parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita as seguintes duas condições:

- Este dispositivo não pode causar interferência danosa.
- Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que podem causar operações não desejadas.

Este equipamento foi testado e está de acordo com os limites para o dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras FCC. Estes limites são designados para fornecer proteção razoável contra uma interferência danosa em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de frequência de rádio e, se não instalado e usado de acordo com as instruções do fabricante, pode causar interferência danosa às comunicações de rádio. Entretanto, não há garantia que a interferência não irá ocorrer em uma instalação em particular. Se este equipamento causar interferência danosa à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada desligando e ligando o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência por uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma saída em um circuito diferente daquele ao qual o receptor é conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para ajuda.



Qualquer alteração ou modificação nesta unidade, não expressamente aprovada pela parte responsável pelo seu cumprimento, pode anular a autoridade do usuário de operar este equipamento.

Declaração do Departamento Canadense de Comunicações

Este equipamento digital não excede os limites Classe B para emissões de ruídos de rádio do dispositivo digital ajustado pelas Regras de Interferência de Rádio do Departamento Canadense de Comunicações.

Este equipamento digital classe B está de acordo com a ICES-003 Canadense.

Licença Pública Geral GNU

Informações de licenciamento

Este produto inclui o software de terceiros com direitos autorais licenciado sob os termos da Licença Pública Geral GNU. Por favor, veja a Licença Pública Geral GNU para analisar as condições e termos exatos desta licença. Incluímos uma cópia do GPL com cada CD embarcado com nosso produto. Todas as atualizações futuras do firmware serão acompanhadas ainda com seu respectivo código de origem. Por favor, visite nosso site web para informações atualizadas. Observe que não oferecemos suporte direto para a distribuição.

LICENÇA PÚBLICA GERAL GNU

Versão 2, Junho de 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Qualquer pessoa pode copiar e distribuir cópias literalmente deste documento de licença, mas não é permitido modificá-lo.

Introdução

As licenças para a maioria dos softwares são destinadas a impedir que você os divida e modifique. Ao contrário, a Licença Pública Geral GNU destina-se a garantir sua liberdade de dividir e modificar o software livremente- para garantir que o software seja gratuito para todos os seus usuários. Esta Licença Pública Geral se aplica a maioria dos softwares da Free Software Foundation e a qualquer outro programa cujos autores se dedicam a usá-lo. (Qualquer outro software da Free Software Foundation por sua vez é coberto pela Licença Pública Geral GNU) Você pode aplicá-la aos seus programas, também.

Quando falamos de software gratuito, estamos nos referindo à liberdade, não preço. Nossas Licenças Públicas Gerais são destinadas a certificar que você tem a liberdade de distribuir cópias de software gratuito (e cobrar por este serviço, se desejar), que você recebeu o código de origem ou pode obtê-lo se desejar, que você pode modificar o software ou usar partes dele em novos programas gratuitos; e que você sabe que pode fazer essas coisas.

Para proteger seus direitos, nós precisamos fazer restrições que proibem qualquer pessoa de negar a você estes direitos ou pedir para ceder os direitos. Estas restrições transferem certas responsabilidades para você se distribuir cópias do software ou se modificá-lo.

Por exemplo, se você distribui cópias deste programa, seja gratuitamente ou através de uma taxa, você deve fornecer aos destinatários todos os direitos que você possui. Você deve certificar-se se eles, também, recebem ou obtêm o código de origem. E você deve mostrar a eles estes termos para que conheçam seus direitos.

Nós protegemos seus direitos com dois passos: (1) direito autoral do software, e (2) oferecemos a você esta licença que lhe dá a permissão legal de copiar, distribuir e/ou modificar o software.

Além disto, para cada proteção autoral e nossa, nós queremos ter a certeza de que todos entendam que não existe garantia para este software gratuito. Se o software é modificado por outra pessoa e é repassado, nós desejamos que seus destinatários saibam que aquele que possuem não é o original, assim se for apresentado algum problema não irá refletir na reputação original do autor.

Finalmente, qualquer programa gratuito é ameaçado constantemente por patentes de software. Nós desejamos evitar o perigo que os redistribuidores de um programa gratuito venham a obter licenças de patente individualmente, em efeito, tornando-o de propriedade do programa. Para evitar isto, nós deixamos claro que qualquer patente deve ser licenciada para uso gratuito a todos ou não licenciada completamente.

Os termos e condições precisos para cópia, distribuição e modificação estão a seguir.

Termos e condições para cópia, distribuição e modificação

0. Esta Licença se aplica a qualquer programa ou outro serviço que contém um aviso colocado pelo titular do direito autoral, dizendo que pode ser distribuído sob os termos dessa Licença Pública Geral. O "Programa" abaixo, refere-se a qualquer programa ou serviço e um "serviço baseado no Programa" significa que o Programa ou qualquer serviço derivado sob a lei de direitos autorais: isto quer dizer que, um trabalho que contém o Programa ou uma parte dele, seja literalmente ou com modificações e/ou traduzido em outro idioma. (Daqui por diante, a tradução é incluída sem limitações para o termo "modificação".) Cada licença é endereçada a "você".

Atividades além de cópias, distribuição e modificação não são cobertas por esta Licença; elas estão fora deste objetivo. O ato de execução do Programa não é restrito e a saída do Programa é coberta apenas se seu conteúdo constitui um serviço baseado no Programa (independente de ter sido realizado pela execução do Programa) Se isto for verdade, depende do que o Programa faz.

1. Você pode copiar e distribuir as cópias literalmente do código de origem do Programa como o recebeu, em qualquer mídia, sabendo que você consciente e adequadamente publicou em cada cópia um aviso de direito autoral adequado e abstenção da garantia; mantenha intacto todos os avisos que se referem a esta Licença e na ausência de qualquer garantia; e forneça a qualquer outro destinatário do Programa uma cópia desta Licença junto com o Programa.

Você pode cobrar uma taxa para o ato físico de transferência de cópia e você pode, a seu critério, oferecer uma proteção de garantia em troca de uma taxa.

2. Você pode modificar sua cópia ou cópias do Programa ou qualquer parte dele, formando assim um serviço baseado no Programa e copiar e distribuir tais modificações ou trabalhar sob os termos da Seção 1 acima, sendo previsto que você também está de acordo com todas estas condições:
 - a) Você deve fazer com que os arquivos modificados realizem os avisos importantes, declarando que você modificou os arquivos e a data de qualquer modificação.
 - b) Você deve fazer com que qualquer trabalho que você distribuir ou publicar, seja no todo ou em parte contenha ou seja derivado do Programa ou qualquer parte dele, seja licenciado como um todo sob nenhuma cobrança a todas as terceiras partes sob os termos desta Licença.
 - c) Se o programa modificado normalmente lê os comandos interativamente durante a execução, você deve fazer com que ele, quando iniciada a execução deste uso interativo na forma mais comum, imprima ou visualize um anúncio incluindo um aviso de direito autoral adequado e um aviso de que não há garantia (ou ainda, dizendo que você fornece uma garantia) e que os usuários podem redistribuir o programa sob estas condições e avisando o usuário como visualizar uma cópia desta Licença. (Exceção: se o próprio Programa é interativo, mas não imprime normalmente qualquer anúncio, seu serviço baseado no Programa não é necessário para a impressão de um anúncio.)

Estes requisitos aplicam-se ao serviço modificado como um todo. Se seções identificáveis deste serviço não são fornecidas no Programa e podem ser razoavelmente considerados serviços independentes e separam os serviços por si só, então esta Licença e seus termos, não se aplicam a estas seções quando você distribuí-los como serviços separados. Mas quando você distribui as mesmas seções, como parte de um todo, as quais são um serviço baseado no Programa, a distribuição do todo deve ser feita nos termos de sua Licença, cujas permissões para outras licenças se estendem ao todo e desta forma a cada e toda parte independente de quem o escreveu.

Desta forma, não é intenção desta seção reclamar direitos ou contestar seus direitos para o serviço totalmente escrito por você; aliás, a intenção é exercer o direito de controlar a distribuição dos serviços derivados ou coletivos baseados no Programa.

Além do mais, a agregação de outro serviço não baseado no Programa com o Programa (ou com um serviço baseado no Programa) sobre um volume de armazenamento ou meio de distribuição, não traz o outro serviço sob o objetivo desta Licença.

3. Você pode copiar e distribuir o Programa (ou um serviço baseado nele, na Seção 2) em um código objetivo ou forma executável sob os termos da Seção 1 e 2 acima, prevendo-se que você também possa realizar um dos seguintes:
 - a) Acompanhá-lo com o código de origem legível pela máquina correspondente completo, que deve ser distribuído sob os termos das Seções 1 e 2 acima, em uma mídia usada geralmente para a troca de software ou,
 - b) Acompanhá-lo com uma oferta por escrito, válida por pelo menos três anos, para fornecer a qualquer terceira parte, uma cobrança de não maior que seu custo da distribuição da origem de realização física, uma cópia legível pela máquina completa do código de origem correspondente, a ser distribuída sob os termos das Seções 1 e 2 acima, em uma mídia geralmente usada para troca de software ou,
 - c) Acompanhá-lo com a informação de que você recebeu como oferta para distribuir o código de origem correspondente. (Esta alternativa é permitida apenas para a distribuição não-comercial e só se você receber o programa no código objeto ou forma executável com tal oferta, de acordo com a Subseção b acima).

O código de origem para um serviço significa a forma preferida do serviço para realizar modificações nele. Para um serviço executável, o código de origem completo significa que todos os códigos de origem para todos os módulos que ele contém, além de algum arquivo de definição de interface associado, mais os scripts usados para controlar a compilação e instalação do executável. Entretanto, como exceção especial, o código de origem distribuído não precisa incluir nada que é normalmente distribuído (tanto na forma de binário ou origem) com os principais componentes (compiler, kernel e assim por diante) do sistema operacional no qual o executável é realizado, a menos que o próprio componente acompanhe o executável.

Se a distribuição do código objeto ou executável for realizada através do oferecimento de acesso a copiar em um local designado, assim oferecendo um acesso equivalente a copiar o código de origem no mesmo local conta como uma distribuição do código de origem, mesmo que as terceiras partes não sejam obrigadas a copiar a origem junto com o código objeto.

4. Você não pode copiar, modificar, sublicenciar ou distribuir o Programa, exceto como expressamente previsto nesta Licença. Qualquer tentativa além de copiar, modificar, sublicenciar ou distribuir o Programa é proibida e irá automaticamente encerrar seus direitos sob esta Licença. Entretanto, as partes que receberam de você as cópias ou direitos sob esta Licença não terão suas licenças encerradas, pois como partes continuam em total acordo.

5. Você não é obrigado a aceitar esta Licença, desde que você não a tenha assinado. Entretanto, nada mais garante sua permissão de modificar ou distribuir o Programa ou seu serviço derivado. Estas ações são proibidas por lei, se você não aceitar esta Licença. Desta forma, modificando ou distribuindo o Programa (ou qualquer serviço baseado no Programa), você indica sua aceitação desta Licença e assim por diante, e todos os seus termos e condições para cópia, distribuição ou modificação do Programa ou o serviço baseado nele.
6. Cada vez que você redistribui o Programa (ou qualquer serviço baseado no Programa), o destinatário recebe automaticamente uma licença do licenciador original para copiar, distribuir ou modificar o Programa sujeito a estes termos e condições. Você não pode impor qualquer restrição sob o exercício do destinatário dos direitos aqui garantidos. Você não é responsável por reforçar a conformidade pelas terceiras partes nesta Licença.
7. Se, como consequência de um julgamento em juízo ou alegação de infração da patente ou para qualquer outro motivo (não limitado a questões de patente), as condições são impostas a você (seja por ordem judicial, acordo ou de outro modo) que contradizem com as condições desta Licença, eles não eximem você das condições desta Licença. Se você não pode distribuir, de modo a satisfazer simultaneamente suas obrigações sob esta Licença e qualquer outra obrigação pertinente, então como consequência, você não pode distribuir o Programa de forma alguma. Por exemplo, se uma licença de patente não permite a redistribuição de royalty gratuita do Programa por todos aqueles que recebem cópias direta ou indiretamente através de você, então a única forma que poderá satisfazer isto e esta Licença deve ser abster-se totalmente da distribuição do Programa.

Se qualquer parte desta seção é mantida inválida ou não obrigatória sob qualquer circunstância particular, o balanço da seção é destinado a ser aplicado e a seção como o todo é destinado a ser aplicado em outras circunstâncias.

Esta não é o propósito desta seção, induzir você a infringir qualquer patente ou outras reclamações de direito de propriedade ou para contestar a validade de alguma destas reclamações; esta seção tem como único propósito a proteção da integridade do sistema de distribuição do software gratuito, que é implementado pelas práticas de licenças públicas. Muitas pessoas têm feito generosas contribuições para a vasta série de softwares distribuída através deste sistema em apoio à uma aplicação consistente deste sistema; isto acaba no autor/doador para decidir se ele deseja distribuir o software através de qualquer outro sistema e a licença não pode impor esta escolha.

Esta seção destina-se a esclarecer completamente o que se acredita ser uma consequência do resto desta Licença.

8. Se a distribuição e/ou uso do Programa é restrita(o) em certos países seja pelas patentes ou pelas interfaces de direitos autorais, o titular do direito autoral original que coloca o Programa sob esta Licença pode adicionar uma limitação de distribuição geográfica explícita destes países, assim esta distribuição é permitida apenas ou entre os países não excluídos. Neste caso, esta Licença incorpora a limitação, como se escrito no corpo desta Licença.

9. A Free Software Foundation pode publicar novas revisões e/ou revisadas da Licença Pública Geral de tempos em tempos. Estas novas versões serão semelhantes em espírito com a presente versão, mas podem diferir nos detalhes para encaminhar novos problemas ou interesses.

A cada versão é fornecido um número de versão distinção. Se o Programa especifica um número de versão desta Licença que se aplica a ele e "qualquer versão mais recente", você terá a opção de seguir os termos e condições desta versão ou de qualquer versão mais recente publicada pela Free Software Foundation. Se o Programa não especifica o número da versão desta Licença, você pode escolher qualquer versão já publicada pela Free Software Foundation.

10. Se você deseja incorporar partes do Programa em outros programas gratuitos cujas condições de distribuição são diferentes, escreva para o autor para pedir permissão. Para o software que possui direitos autorais pela Free Software Foundation, escreva para esta Fundação; nós, às vezes, fazemos exceções em relação a isto. A nossa decisão será dirigida por dois objetivos de preservação do estado gratuito de todos os derivados de nosso software gratuito e da promoção de divisão e reutilização do software em geral.

SEM GARANTIA

11. COMO O PROGRAMA É LICENCIADO GRATUITAMENTE, NÃO EXISTE GARANTIA PARA O PROGRAMA, NA EXTENSÃO PERMITIDA PELAS LEIS APLICÁVEIS. EXCETO QUANDO DETERMINADO DE OUTRA FORMA POR ESCRITO, OS TITULARES DOS DIREITOS AUTORAIS E/OU OUTRAS PARTES FORNECEM O PROGRAMA "COMO É" SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, MAS NÃO LIMITADA A, GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIDADE E APTIDÃO PARA O PROPÓSITO PARTICULAR. TODO O RISCO ASSIM, COMO A QUALIDADE E DESEMPENHO DO PROGRAMA É COM VOCÊ. SE A PROVA DO PROGRAMA FOR DEFEITUOSA, VOCÊ ASSUME O CUSTO DE TODO SERVIÇO TÉCNICO, REPARO OU CORREÇÃO NECESSÁRIO.
12. EM NENHUM CASO, A MENOS SE EXIGIDO PELA LEI APLICÁVEL OU ACORDADO POR ESCRITO, QUALQUER TITULAR DE DIREITOS AUTORAIS OU QUALQUER TERCEIRA PARTE QUE PODE MODIFICAR E/OU REDISTRIBUIR O PROGRAMA COMO PERMITIDO ACIMA, SERÁ RESPONSÁVEL PARA VOCÊ POR DANOS, INCLUINDO QUALQUER DANO GERAL, ESPECIAL, INCIDENTAL OU CONSEQUENCIAL, QUE SURTIR FORA DO USO OU INCAPACIDADE DO USO DO PROGRAMA (INCLUINDO MAS NÃO LIMITADO A PERDA DE DADOS OU DADOS QUE SE TORNAM IMPRECISOS OU PERDAS SOFRIDAS POR VOCÊ OU TERCEIROS OU UMA FALHA DO PROGRAMA DE OPERAR COM QUALQUER OUTRO PROGRAMA), MESMO SE ESTE TITULAR OU OUTRA PARTE TENHA SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DESTES DANOS.

FIM DOS TERMOS E CONDIÇÕES

Informações de contato ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Endereço	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Website	www.asus.com.tw

Suporte Técnico

Telefone	+86-21-38429911
Suporte on-line	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (América)

Endereço	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Website	usa.asus.com

Suporte Técnico

Telefone	+1-812-282-2787
Fax do suporte	+1-812-284-0883
Suporte on-line	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Alemanha e Áustria)

Endereço	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Website	www.asus.de
Contato on-line	www.asus.de/sales

Suporte Técnico

Telefone para componentes	+49-1805-010923
Telefone Sistema/Notebook/Eee/LCD	+49-1805-010920
Fax do suporte	+49-2102-9599-11
Suporte on-line	support.asus.com