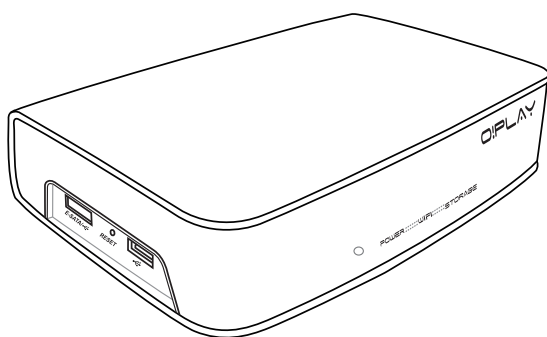




Pemutar Media HD



O!Play Air HDP-R3

Panduan Pengguna

ID7262

Edisi Pertama

Maret 2012

Hak Cipta © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Dilarang memperbanyak, mengirim, merekam, menyimpan sebagian atau keseluruhan isi panduan ini, termasuk produk dan perangkat lunak yang dijelaskan di dalamnya dalam sistem pengambilan, atau menerjemahkannya ke dalam bahasa apapun dalam bentuk dan cara apapun, tanpa izin tertulis dari ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS"), kecuali dokumentasi yang disimpan oleh pembeli untuk tujuan pengarsipan.

Jaminan produk atau servis tidak dapat diperpanjang jika: (1) produk telah mengalami perbaikan, modifikasi, atau perubahan, kecuali jika perbaikan, modifikasi, atau perubahan tersebut atas izin tertulis dari ASUS; atau (2) nomor seri produk cacat atau hilang.

PANDUAN INI DISEDIAKAN OLEH ASUS "SEBAGAIMANA ADANYA", TANPA JAMINAN APAPUN, BAIK SECARA TERSURAT MAUPUN TERSIRAT, TERMASUK NAMUN TIDAK TERBATAS PADA JAMINAN YANG TERSIRAT ATAU KETENTUAN ATAS KELAYAKAN UNTUK DIPERDAGANGKAN MAUPUN KESESUAIAN UNTUK TUJUAN TERTENTU. DALAM KONDISI APAPUN, ASUS, DIREKTUR, STAF, KARYAWAN, ATAU AGENNYA TIDAK BERTANGGUNG JAWAB ATAS KERUSAKAN TIDAK LANGSUNG, KHUSUS, INSIDENTAL, ATAU KONSEKUENSIAL (TERMASUK KERUSAKAN AKIBAT KERUGIAN, KEGAGALAN BISNIS, ATAU KEHILANGAN MANFAAT MAUPUN DATA, DAN LAIN-LAIN), MESKIPUN ASUS TELAH DIPERINGATKAN TENTANG KEMUNGKINAN ADANYA KERUSAKAN TERSEBUT AKIBAT DARI CACAT ATAU KESALAHAN PANDUAN MAUPUN PRODUK INI.

SPESIFIKASI DAN INFORMASI YANG TERCANTUM DALAM PANDUAN INI HANYA SEBAGAI PETUNJUK DAN REFERENSI, DAN DAPAT BERUBAH SEWAKTU-WAKTU TANPA PEMBERITAHUAN SEBELUMNYA, DAN TIDAK DAPAT DIANGGAP SEBAGAI JAMINAN YANG DIBERIKAN ASUS. ASUS MENYATAKAN TIDAK BERKEWAJIBAN ATAU BERTANGGUNG JAWAB ATAS KESALAHAN ATAU KEKURANGAN APAPUN YANG TERDAPAT DALAM PANDUAN INI, TERMASUK PRODUK DAN PERANGKAT LUNAK YANG DIJELASKAN DI DALAMNYA.

Produk dan nama perusahaan yang tercantum dalam panduan ini mungkin atau bukan merek dagang terdaftar maupun hak cipta dari masing-masing perusahaan, dan hanya digunakan sebagai keterangan atau penjelasan dan demi kepentingan pemiliknya, tanpa bermaksud melakukan pelanggaran.

Daftar Isi

Informasi keselamatan	v
Label peringatan	v
Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk Dolby Digital...	vi
Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk DTS	vi
Tentang panduan pengguna ini	vii
Pengaturan panduan pengguna ini	vii
Ketentuan yang berlaku dalam panduan ini.....	vii
Informasi lebih lanjut	vii

Bab 1 Persiapan

Selamat datang	1-1
Isi kemasan	1-1
Ringkasan spesifikasi	1-2
Persyaratan sistem	1-3
Mengenal O!Play HD Media Player	1-3
Panel depan/kiri	1-3
Panel kanan	1-4
Panel belakang	1-5
Remote control.....	1-6
Menyiapkan O!Play HD Media Player	1-8
Menyambungkan adaptor daya.....	1-8
Menyambungkan perangkat ke pemutar media HD.....	1-8
Menjalankan untuk pertama kalinya.....	1-10

Bab 2 Membuat sambungan

Menyambung ke jaringan	2-1
Sambungan berkabel.....	2-1
Sambungan nirkabel	2-3
Menyambung ke WLAN (jaringan area lokal nirkabel).....	2-4
Mengkonfigurasi klien jaringan.....	2-5
Berbagi file melalui jaringan	2-7
Berbagi file dalam OS Windows® XP	2-7
Berbagi file dalam OS Windows® Vista	2-8

Bab 3 Menggunakan O!Play HD Media Player

Layar Home (Awal)	3-1
--------------------------------	------------

Mengkonfigurasi pengaturan sistem.....	3-1
Memutar file video	3-2
Tombol kontrol video di remote control	3-2
Memutar file video.....	3-3
Mengkonfigurasi pengaturan teks layar	3-4
Mengkonfigurasi pengaturan video	3-4
Memutar musik	3-5
Tombol kontrol musik di remote control.....	3-5
Memutar file musik.....	3-5
Mengkonfigurasi pengaturan audio.....	3-6
Menampilkan foto	3-7
Menampilkan foto.....	3-7
Menampilkan foto dalam mode tampilan slide	3-8
Mengatur musik latar belakang untuk tampilan slide	3-8
Mengkonfigurasi pengaturan tampilan slide.....	3-8
Berbagi file melalui pemutar media	3-10
 Bab 4 Mengatasi masalah	
Mengatasi masalah.....	4-1
Layar	4-1
Audio	4-3
Perangkat penyimpanan USB.....	4-3
Remote Control.....	4-3
Update Firmware.....	4-4
Wi-Fi dan sambungan Internet.....	4-4
Kegagalan pengoperasian/fungsi.....	4-5
 Lampiran	
Pemberitahuan.....	L-1
Lisensi Publik Umum GNU	L-2
Informasi kontak ASUS	L-8

Informasi keselamatan



Gunakan hanya kain kering untuk membersihkan perangkat.



JANGAN letakkan Pemutar Media HD ini di atas permukaan yang tidak rata atau tidak stabil. Bawa ke tempat perbaikan jika casing rusak. Serahkan seluruh perbaikan kepada teknisi ahli.



JANGAN letakkan Pemutar Media HD di tempat atau di dekat tempat yang basah, terkena hujan, atau uap air.



SUHU AMAN: Perangkat ini hanya boleh digunakan di lingkungan bersuhu ruang antara 5°C (41°F) hingga 35°C (95°F).



JANGAN pasang Pemutar Media HD di dekat sumber panas atau perangkat yang menghasilkan panas, misalnya radiator, penghangat ruangan, kompor, atau amplifier.



Pastikan Anda menyambungkan perangkat ke arus input daya yang benar (12Vdc, 2A).



JANGAN buang perangkat ini ke tempat sampah. Perangkat ini dirancang agar dapat digunakan kembali dengan layak dan didaur ulang. Untuk membuang produk elektronik, patuhi peraturan yang berlaku di kota Anda.

Label peringatan

Simbol petir berkepala panah dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tanda kepada pengguna tentang adanya tegangan berbahaya tanpa isolator di dalam enclosure produk yang mungkin cukup tinggi untuk mengakibatkan risiko sengatan listrik kepada seseorang.	Untuk mengurangi risiko sengatan listrik, jangan lepas penutup belakang. Tidak ada bagian dalam produk ini yang dapat diperbaiki sendiri oleh pengguna. Minta teknisi berpengalaman untuk melakukan perbaikan.	Tanda seru dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tanda kepada pengguna tentang adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam dokumen yang diberikan bersama perangkat.



- Bahaya ledakan jika baterai tidak dipasang dengan benar. Ganti baterai dengan jenis yang sama atau yang direkomendasikan.
- Buang baterai bekas sesuai peraturan setempat.

Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk Dolby Digital

Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan simbol dua D adalah merek dagang dari Dolby Laboratories.



Informasi lisensi dan pernyataan merek dagang untuk DTS

Diproduksi berdasarkan lisensi sesuai dengan Hak Paten AS nomor: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 dan paten AS lainnya serta paten di seluruh dunia yang diterbitkan dan dalam proses. DTS dan DTS 2.0 + Digital Out adalah merek dagang terdaftar, logo dan simbol DTS adalah merek dagang terdaftar dari DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Tentang panduan pengguna ini

Pengaturan panduan pengguna ini

- **Bab 1: Persiapan**

Berisi informasi dasar tentang ASUS O!Play HD Media Player.

- **Bab 2: Membuat sambungan**

Berisi informasi tentang cara menyambungkan ASUS O!Play HD Media Player ke jaringan rumah atau LAN.

- **Bab 3: Menggunakan ASUS O!Play HD Media Player**

Berisi informasi tentang cara menggunakan ASUS O!Play HD Media Player.

- **Bab 4: Mengatasi masalah**

Berisi solusi untuk pertanyaan yang sering diajukan tentang ASUS O!Play HD Media Player.

Ketentuan yang berlaku dalam panduan ini

Untuk memastikan Anda mematuhi petunjuk dengan benar, perhatikan simbol berikut yang terdapat dalam panduan pengguna ini.



BAHAYA/PERINGATAN: Informasi untuk mencegah cedera saat Anda mencoba menyelesaikan tugas.



PERHATIAN: Informasi untuk mencegah kerusakan komponen saat Anda mencoba menyelesaikan tugas.



PENTING: Petunjuk yang HARUS Anda lakukan untuk menyelesaikan tugas.



CATATAN: Tips dan informasi tambahan untuk membantu Anda menyelesaikan tugas.

Informasi lebih lanjut

Lihat sumber informasi berikut untuk mendapatkan informasi tambahan serta update produk dan perangkat lunak.

1. **Situs Dukungan ASUS**

Download firmware, driver, dan utilitas terbaru dari situs Dukungan ASUS di <http://support.asus.com>.

2. **Dokumentasi opsional**

Paket produk Anda mungkin dilengkapi dokumentasi opsional, misalnya lembar jaminan, yang disediakan sebagai tambahan dari dealer Anda. Dokumen ini tidak termasuk dalam paket standar produk.

Bab 1

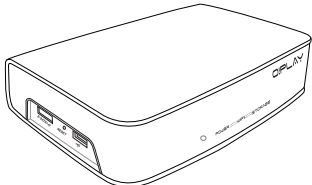

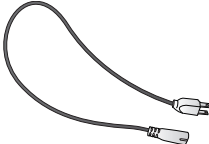
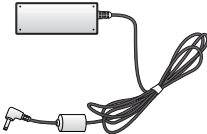
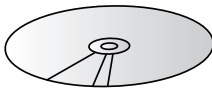


Persiapan

Selamat datang

Terima kasih telah membeli ASUS O!Play HD Media Player!

ASUS O!Play HD Media Player dapat digunakan untuk menikmati file media digital dari komputer melalui fungsi UPnP, perangkat penyimpanan USB/eSATA portabel, kartu memori, atau melalui jaringan ke TV atau sistem hiburan Anda.

Isi kemasan

		
O!Play Air HDP-R3 HD Media Player		Remote control dengan dua baterai AAA
		
Kabel daya	Adaptor AC	CD Dukungan (Panduan Pengguna/utilitas)
		
Kabel AV (audio-video) komposit		Panduan Ringkas



Jika salah satu item di atas rusak atau tidak ada, hubungi peritel.

Ringkasan spesifikasi

Standar nirkabel	Wi-Fi 802.11n
Format video yang didukung	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Ekstensi file video yang didukung	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .mkv, .rm, .rmvb, .flv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob
Format audio yang didukung	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround
Format gambar yang didukung	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Format teks layar yang didukung	SRT, SUB, SMI, SSA
Port I/O	1 Input daya (DC)
	1 Port USB 2.0
	1 Port combo USB/eSATA
	1 Port LAN (10/100Mbps)
	1 Port HDMI
	1 Port AV (audio-video) komposit
	1 Port digital optik (S/PDIF)
	1 Pembaca kartu CF
	1 Pembaca kartu SD/MMC
	1 Pembaca kartu MS/MS-Duo
Dimensi	P x L x T: 181,0mm x 125,32mm x 47,73mm
	Berat: 480g
Arus daya masuk	12Vdc, 2A
Konsumsi Daya	10W
Suhu Pengoperasian	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Spesifikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Persyaratan sistem

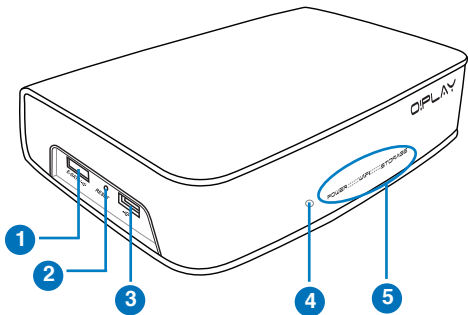
- HDTV (High-definition TV), TV standar, atau monitor HDMI
- Perangkat penyimpanan (flash drive USB/HDD USB/flash drive eSATA/HDD eSATA)
- Kartu memori (kartu SD/MMC, CF, atau MS/MS-Duo)
- Kabel RJ-45 untuk membuat sambungan ke jaringan rumah atau kantor (Opsional)
- Sambungan Wi-Fi (Opsional)



- Gunakan kabel HDMI untuk menyambungkan pemutar media HD ke HDTV atau monitor HDMI.
- Gunakan kabel AV komposit yang diberikan bersama untuk menyambungkan pemutar media HD ke TV standar.

Mengenali O!Play HD Media Player

Panel depan/kiri



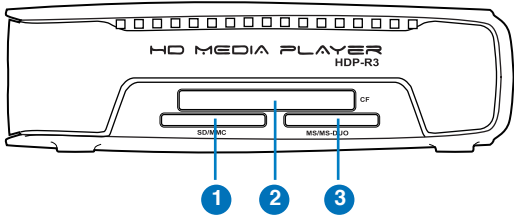
1	Port combo eSATA/USB 2.0 Sambungkan perangkat USB 2.0/eSATA, misalnya hard drive eksternal ke port ini.
2	Tombol Reset (Atur ulang) Menggunakan pin atau penjepit kertas, tekan tombol ini untuk mengatur ulang perangkat ke pengaturan default pabrik.
3	Port USB 2.0 Sambungkan perangkat USB 2.0 ke port ini.
4	Unit Penerima IR (Inframerah) Untuk mengontrol pemutar media HD menggunakan remote control IR.

5	Indikator LED		
	Menampilkan status pemutar media HD.		
	LED	Status	Keterangan
	Daya	Mati	Perangkat dimatikan.
		Merah	Perangkat dalam mode tidur.
		Biru	Perangkat dihidupkan.
	WiFi	Biru	Sambungan Wi-Fi aktif.
		Berkedip	Wi-Fi sedang menerima dan mengirim sinyal.
	Penyimpanan	Mati	Perangkat penyimpanan tidak ditemukan.
		Berkedip	Menerima data dari perangkat penyimpanan.
		Hidup	Perangkat penyimpanan ditemukan.



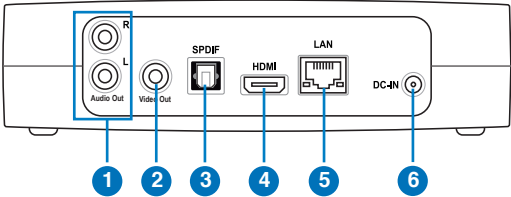
Pastikan unit penerima IR tidak terhalang. Jika terhalang, pemutar media tidak akan dapat menerima perintah dari remote control.

Panel kanan



1	Slot kartu SD/MMC Masukkan kartu SD/MMC ke slot ini. Perangkat mendukung 32GB SDHC v2.0 dan 2GB MMC v4.2.
2	Slot kartu CF Masukkan kartu CF ke slot ini. Perangkat mendukung 64GB CF v4.1.
3	Slot kartu MS/MS-Duo Masukkan kartu MS/MS-Duo ke slot ini. Perangkat mendukung 128MB MS v1.43 dan 32GB MS Pro v1.03.

Panel belakang

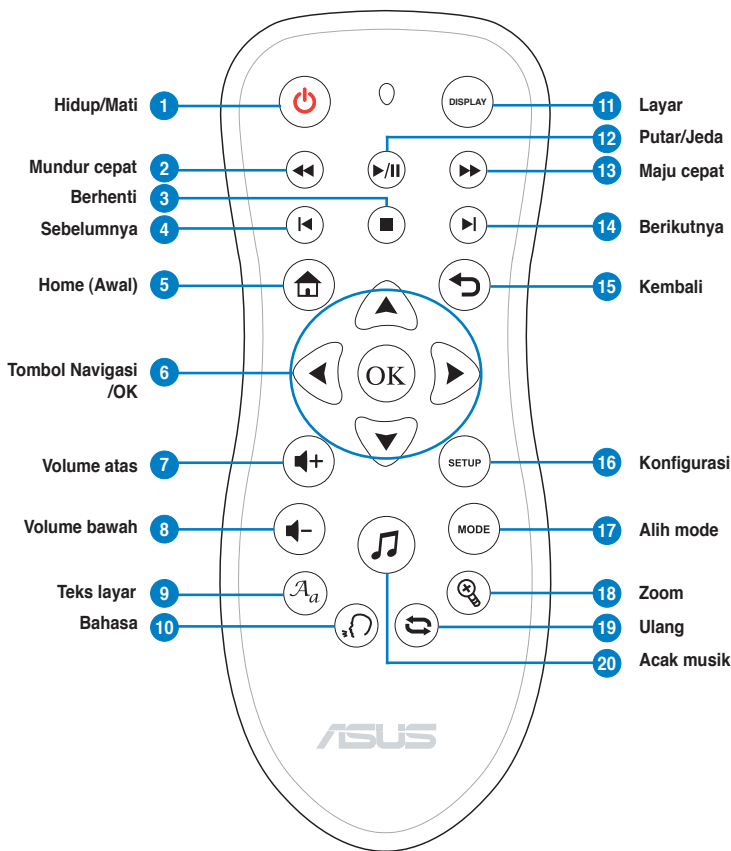


1	Output audio analog (merah dan putih) Sambungkan konektor kabel audio kiri dan kanan untuk membuat sambungan ke televisi atau peralatan audio lain.
2	Output video analog (kuning) Sambungkan kabel komposit untuk membuat sambungan ke televisi atau peralatan video lain.
3	Output audio digital (S/PDIF) Sambungkan kabel optik ke port ini untuk menyambungkan sistem audio Hi-Fi eksternal.
4	Port HDMI Sambungkan kabel HDMI ke port ini untuk membuat sambungan ke perangkat HDMI (high-definition multimedia interface).
5	Port LAN (RJ-45) Sambungkan kabel RJ-45 ke port ini untuk membuat sambungan ke LAN (jaringan area lokal).
6	Input daya (DC-In) Sambungkan adaptor daya ke port ini.




Remote control



Gunakan remote control untuk menghidupkan/mematikan O!Play HD Media Player, menelusuri menu, dan memilih file media yang akan diputar, dilihat, atau didengarkan.

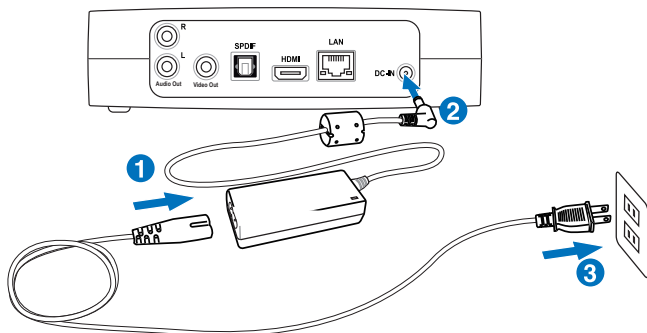


1		Daya Untuk menghidupkan atau mematikan pemutar media HD.
2		Mundur cepat Tekan tombol ini untuk memundurkan cepat pemutaran.
3		Berhenti Untuk menghentikan pemutaran.
4		Sebelumnya Untuk kembali ke file media sebelumnya.

5		Home (Awal) Untuk menampilkan menu awal.
Tombol Navigasi/OK		
6		Untuk bergerak dalam menu utama di layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah.
		Untuk bergerak di antara item dalam submenu, tekan tombol atas/bawah.
	 	Untuk bergerak pada panel menu dalam submenu, tekan tombol kiri/kanan.
		Untuk menambah/mengurangi nilai numerik, tekan tombol kiri/kanan.
		 Untuk mengkonfirmasi pilihan, tekan OK .
7		Volume atas Untuk memperbesar volume suara.
8		Volume bawah Untuk memperkecil volume suara.
9		Teks layar Untuk mengkonfigurasi pengaturan teks layar, misalnya warna dan ukuran font, tekan tombol ini.
10		Bahasa Untuk memilih bahasa video yang sedang ditonton, tekan tombol ini.
11		Layar Untuk menampilkan nama file, jenis file, dan waktu, tekan tombol ini.
12		Jeda/Putar Untuk beralih antara pemutaran dan jeda.
13		Maju cepat Tekan tombol ini untuk memutar maju cepat pemutaran.
14		Berikutnya Untuk beralih ke file media berikutnya.
15		Kembali Untuk kembali ke layar sebelumnya.
16		Konfigurasi Untuk mengaktifkan menu Setup (Konfigurasi).
17		Mode Untuk beralih antara mode Musik, Foto, dan Film.
18		Zoom Untuk memperbesar tampilan di layar.
19		Ulang Untuk mengulang pemutaran file musik, film, atau foto yang sedang diputar, tekan tombol ini.
20		Acak musik Tekan tombol ini untuk mengelompokkan semua file musik di perangkat penyimpanan dan memutar file musik secara acak.

Menyiapkan O!Play HD Media Player

Menyambungkan adaptor daya



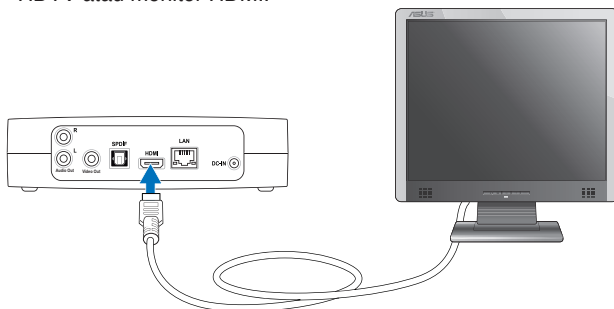
Untuk menyambungkan adaptor daya:

1. Sambungkan kabel daya AC ke adaptor AC.
2. Sambungkan adaptor AC ke port DC-in di bagian belakang pemutar media HD.
3. Sambungkan adaptor AC ke catu daya.

Menyambungkan perangkat ke pemutar media HD

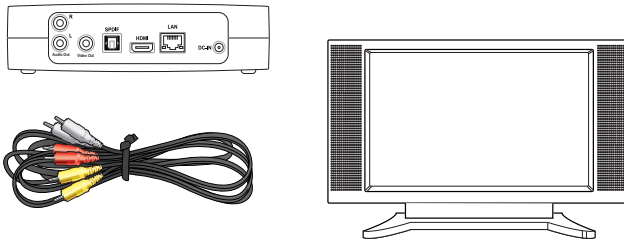
Untuk menyambungkan perangkat ke pemutar media HD:

1. Lakukan salah satu langkah berikut untuk menyambungkan layar ke pemutar media HD:
 - Gunakan kabel HDMI untuk menyambungkan pemutar media HD ke HDTV atau monitor HDMI.

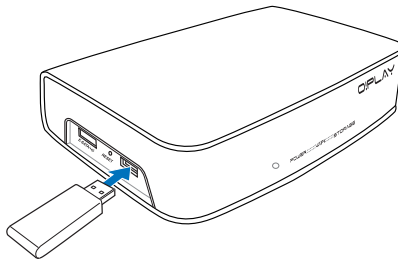


Kabel HDMI dijual terpisah.

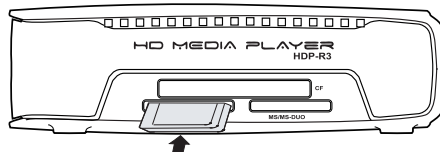
- Gunakan kabel AV komposit yang diberikan bersama untuk menyambungkan pemutar media HD ke TV standar.



2. Lakukan salah satu langkah berikut untuk menyambungkan perangkat penyimpanan atau kartu memori ke pemutar media HD:
 - Sambungkan perangkat penyimpanan USB/eSATA seperti drive hard disk portabel atau flash disk USB ke port USB atau port combo USB/eSATA di sisi kiri pemutar media HD.



- Masukkan kartu memori, misalnya kartu SD/MMC, CF, dan MS/MS-Duo ke slot kartu yang sesuai di sisi kanan pemutar media HD.



Anda juga dapat mengakses file media dari folder bersama di komputer jaringan. Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Menyambung ke jaringan** di Bab 3.

3. Gunakan kabel AV komposit atau kabel S/PDIF yang diberikan bersama untuk menyambungkan sistem audio ke pemutar media HD.
4. Sambungkan kabel daya pemutar media HD ke catu daya.
5. Hidupkan HDTV, TV, atau monitor HDMI.
6. Jika menggunakan HDTV atau TV standar, atur HDTV/TV ke mode video. Jika menggunakan monitor HDMI, pastikan resolusi layar monitor diatur ke **HDMI**.



Lihat dokumentasi yang diberikan bersama monitor HDMI.

Menjalankan untuk pertama kalinya

Bila menjalankan pemutar media HD untuk pertama kalinya, serangkaian layar akan ditampilkan untuk memandu Anda mengkonfigurasi pengaturan dasar pemutar media HD.

Agar dapat menjalankan untuk pertama kalinya:

1. Hidupkan pemutar media HD dan HDTV, TV, atau monitor HDMI.
 - Jika menggunakan HDTV atau TV standar, atur HDTV/TV ke mode video.
 - Jika menggunakan monitor HDMI, pastikan resolusi layar monitor diatur ke **HDMI**.
2. Setup Wizard (Wizard Konfigurasi) akan ditampilkan. Ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan proses konfigurasi.



Gunakan remote control untuk menavigasi layar.

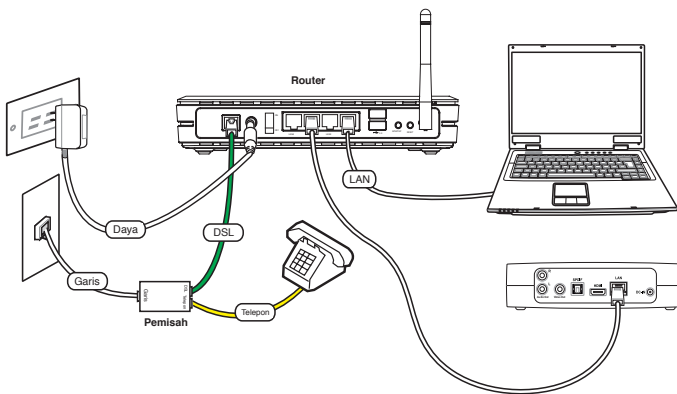
Bab 2

Membuat sambungan

Menyambung ke jaringan

Sambungan berkabel

Gunakan kabel RJ-45 untuk menyambungkan pemutar media HD ke jaringan rumah atau kantor.



Untuk menyambung ke jaringan:

1. Sambungkan ujung kabel RJ-45 ke port LAN di bagian belakang pemutar media HD dan ujung lainnya ke port LAN pada router.
2. Sambungkan komputer dan perangkat lain yang diperlukan ke router.







Lihat dokumentasi yang diberikan bersama router.


3. Sambungkan semua perangkat yang diperlukan ke pemutar media HD.







Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Menyambungkan perangkat ke pemutar media HD** di Bab 1.

4. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Setup (Konfigurasi)**, lalu tekan .
- Anda juga dapat menekan  untuk membuka menu Setup (Konfigurasi).



5. Pilih **Network (Jaringan) > Wired LAN Setup (Konfigurasi LAN Berkabel)**, lalu tekan .
6. Pilih **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (OTOMATIS))** atau **FIX IP (MANUAL) (IP FIX (MANUAL))** sebagai jenis konfigurasi:
- Jika memilih **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (OTOMATIS))**, server DHCP akan secara otomatis menetapkan alamat IP untuk pemutar media.
 - Jika memilih **FIX IP (MANUAL) (IP FIX (MANUAL))**, masukkan **IP address (Alamat IP)** dan **Subnet Mask**.



- Gunakan tombol atas/bawah   untuk menambah/mengurangi nilai numerik.
- Gunakan tombol kiri/kanan   untuk beralih ke item lain dalam menu System (Sistem).



- Anda dapat menggunakan pengaturan default alamat IP Fix:
 - **Alamat IP:** 192.168.0.2
 - **Subnet mask:** 255.255.255.0
- Anda juga dapat memperoleh alamat IP dan subnet mask dari ISP (Penyedia Layanan Internet).
- Jika tidak dapat tersambung ke jaringan kantor, hubungi administrator jaringan.
- Jika akan mengakses file jaringan bersama, pastikan file komputer dibagi di jaringan. Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Berbagi file media melalui jaringan** di bab ini.

7. Pada pesan konfirmasi, pilih **OK** untuk menyimpan pengaturan atau **CANCEL (BATAL)** untuk membuang pengaturan.
8. Anda dapat mengkonfigurasi pengaturan alamat IP secara manual di komputer.



Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Mengkonfigurasi klien jaringan** di bab ini.

Sambungan nirkabel

Mengakses file melalui O!Link

O!Link adalah utilitas yang dapat digunakan untuk mengakses file dari komputer secara nirkabel.

Untuk mengakses file melalui O!Link:

1. Instal O!Link di komputer.



Instal O!Link dari CD dukungan yang tersedia dalam kemasan pemutar media HD.

2. Akses file dari folder bersama di komputer atau melalui jaringan.



Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Berbagi file media melalui jaringan** di bab ini.

Mengakses file secara nirkabel

Untuk mengakses file secara nirkabel:

1. Sambungkan semua perangkat yang diperlukan untuk mengkonfigurasi jaringan nirkabel. Konfigurasi jaringan nirkabel ke mode Ad-Hoc.



- Untuk info rinci, lihat dokumentasi yang diberikan bersama router nirkabel.
 - Untuk membuat sambungan nirkabel, Anda mungkin harus menggunakan kartu/adapter WLAN IEEE 802.11b/g/n yang kompatibel di komputer.
 - Beberapa komputer mungkin dilengkapi kemampuan nirkabel internal. Lihat dokumentasi yang diberikan bersama komputer.
-

2. Anda dapat mengkonfigurasi pengaturan IP di komputer.



- Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Mengkonfigurasi klien jaringan** di bab ini.
 - Gunakan pengaturan IP default berikut:
 - **Alamat IP:** 192.168.59.xxx (xxx dapat berupa angka antara 2 hingga 254. Pastikan alamat IP tidak digunakan oleh perangkat lain)
 - **Subnet Mask:** 255.255.255.0 (sama seperti pemutar media HD)
-

3. Pastikan folder berisi file yang akan diakses telah dibagi.



Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Berbagi file melalui jaringan** di bab ini.











Menyambung ke WLAN (jaringan area lokal nirkabel)

Untuk menyambung ke WLAN:

1. Sambungkan semua perangkat yang diperlukan ke pemutar media HD.



Untuk info lebih rinci, lihat bagian **Menyambungkan perangkat ke pemutar media HD** di Bab 1.

2. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Setup (Konfigurasi)**, lalu tekan . Anda juga dapat menekan  untuk membuka menu Setup (Konfigurasi).
3. Pilih **Network (Jaringan) > Wireless Setup (Konfigurasi Nirkabel)**, lalu tekan .
4. Tekan tombol atas/bawah  /  untuk menavigasi ke profil sambungan pilihan. Tekan  untuk mengkonfirmasi pilihan.
5. Pilih **Infrastructure (AP) (Infrastruktur (AP))** sebagai mode sambungan, lalu tekan . Pemutar media HD akan mencari jalur akses nirkabel.
6. Dari daftar, pilih jalur akses yang akan disambungkan. Tekan .
7. Tunggu hingga pemutar media HD tersambung ke jalur akses yang dipilih.
8. Bila sambungan nirkabel berhasil dibuat, alamat IP jalur akses yang dipilih akan ditampilkan pada menu Network (Jaringan).
9. Selanjutnya, Anda dapat mulai mengakses file dari folder bersama di komputer jaringan.

Mengkonfigurasi klien jaringan

Menetapkan alamat IP untuk klien berkabel atau nirkabel

Untuk mengakses ASUS HD Media Player, Anda harus memiliki pengaturan TCP/IP yang benar di komputer atau klien berkabel maupun nirkabel.

Ikuti petunjuk di bawah ini sesuai sistem operasi yang terinstal di komputer.

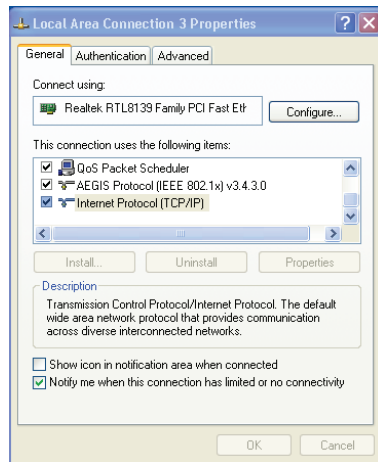


Gunakan pengaturan IP default berikut:

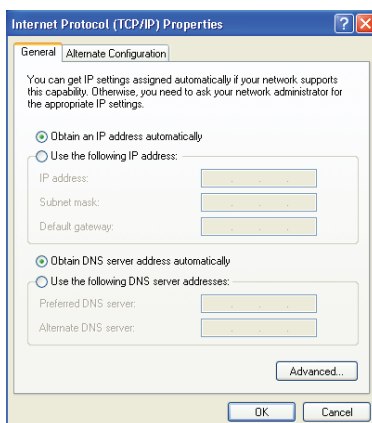
- **Alamat IP:** 192.168.0.xxx (untuk komputer berkabel)
192.168.59.xxx (untuk komputer nirkabel)
xxx dapat berupa angka antara 2 hingga 254. Pastikan alamat IP tidak digunakan oleh perangkat lain.
- **Subnet Mask:** 255.255.255.0 (sama seperti pemutar media HD)

OS Windows® XP

1. Klik **Start (Mulai) > Control Panel (Panel Kontrol) > Network Connection (Sambungan Jaringan)**. Klik kanan **Local Area Connection (Sambungan Area Lokal)**, lalu pilih **Properties (Properti)**.

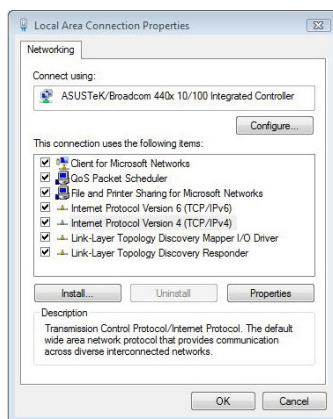


2. Pilih **Internet Protocol (TCP/IP)** (**Protokol Internet (TCP/IP)**), lalu klik **Properties (Properti)**.
3. Pilih **Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara otomatis)** jika ingin pengaturan IP ditetapkan secara otomatis. Atau, pilih **Use the following IP address: (Gunakan Alamat IP berikut:)**, lalu masukkan **IP address (Alamat IP)** dan **Subnet mask**.
4. Setelah selesai, klik **OK**.

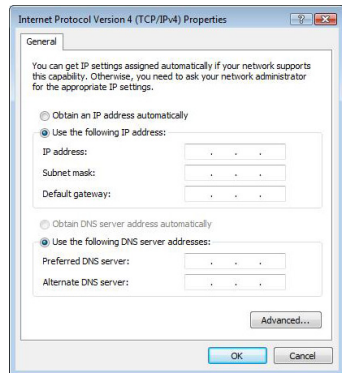


OS Windows® Vista

1. Klik **Start (Mulai) > Control Panel (Panel Kontrol) > Network and Sharing Center (Jaringan dan Pusat Berbagi)**. Klik kanan **Local Area Connection (Sambungan Area Lokal)**, lalu pilih **Properties (Properti)**.



2. Pilih **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4) (Protokol Internet Versi 4 (TCP/IPv4))**, lalu klik **Properties (Properti)**.



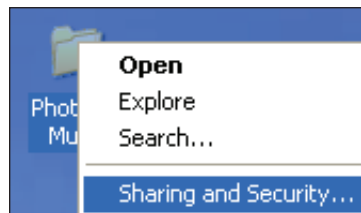
3. Pilih **Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara otomatis)** jika ingin pengaturan IP ditetapkan secara otomatis. Atau, pilih **Use the following IP address: (Gunakan Alamat IP berikut:)**, lalu masukkan **IP address (Alamat IP)** dan **Subnet mask**.
4. Setelah selesai, klik **OK**.

Berbagi file melalui jaringan

Berbagi file dalam OS Windows® XP


Untuk berbagi file dalam OS Windows® XP:

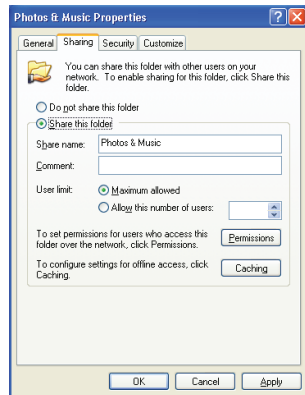
1. Di komputer, pilih folder berisi file yang akan dibagi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, lalu pilih **Sharing and Security (Berbagi dan Keamanan)**.



3. Centang **Share this folder (Bagi folder ini)**.

Jika ingin menetapkan izin untuk pengguna jaringan, klik **Permissions (Izin)**. Setelah selesai, klik **Apply (Terapkan)**.

4. Ikon tangan  akan ditampilkan pada folder yang menunjukkan bahwa konten folder tersebut dibagi melalui jaringan.



Berbagi file dalam OS Windows® Vista

Di OS Windows® Vista, Anda dapat berbagi file dengan salah satu cara berikut:

- Bagi file dari folder di komputer.
- Bagi file dari folder Public (Umum).

Berbagi file dari folder di komputer


Untuk berbagi file dari folder di komputer:

1. Di komputer, pilih folder berisi file yang akan dibagi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, lalu pilih **Share (Bagi)**.
3. Di layar **File Sharing (Berbagi File)**, pilih pengguna jaringan yang diinginkan untuk berbagi file dari daftar drop-down, lalu klik **Add (Tambah)**.
4. Untuk menetapkan izin bagi pengguna jaringan, pilih tingkat izin dari daftar drop-down dalam **Permission Level (Tingkat Izin)**:
 - **Pembaca**: Gunakan pilihan ini jika ingin agar pengguna memiliki hak akses hanya baca ke file yang dibagi. Pengguna tidak dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus file yang dibagi.
 - **Kontributor**: Gunakan pilihan ini agar pengguna dapat melihat dan menambahkan file yang dibagi. Pengguna hanya dapat mengubah atau menghapus file yang telah dibagi.
 - **Mitra Pemilik**: Gunakan pilihan ini agar pengguna dapat melihat, menambahkan, mengubah, atau menghapus file yang dibagi.
5. Setelah selesai, klik **Share (Bagi)**.

Berbagi file dari folder Public (Umum)

Folder Public (Umum) dapat digunakan untuk berbagi file dengan pengguna lain menggunakan komputer atau dengan pengguna lain di jaringan.

Untuk berbagi file dari folder Public (Umum):


1. Klik  > **Documents (Dokumen)**.
2. Dari **Favorite Links (Link Favorit)** di panel navigasi, klik **Public (Umum)**. Masukkan file atau folder yang akan dibagi ke salah satu subfolder dalam folder Public (Umum).




Untuk membatasi akses ke file dan folder dalam folder Public (Umum), lihat bagian berikutnya.

Untuk membatasi akses pengguna ke folder Public (Umum):

Anda dapat mengaktifkan fungsi berbagi yang dilindungi sandi agar dapat membatasi akses ke folder Public (Umum) hanya untuk orang dengan account dan sandi pengguna di komputer Anda.

1. Klik  > **Control Panel (Panel Kontrol) > Network and Internet (Jaringan dan Internet) > Network and Sharing Center (Jaringan dan Pusat Berbagi)** untuk membuka Network and Sharing Center (Jaringan dan Pusat Berbagi).
2. Dari daftar drop-down **Password protected sharing (Berbagi yang dilindungi sandi)**, pilih **Turn on password protected sharing (Aktifkan berbagi yang dilindungi sandi)**.
3. Setelah selesai, klik **Apply (Terapkan)**.

Untuk menetapkan tingkat akses pengguna ke folder Public (Umum):

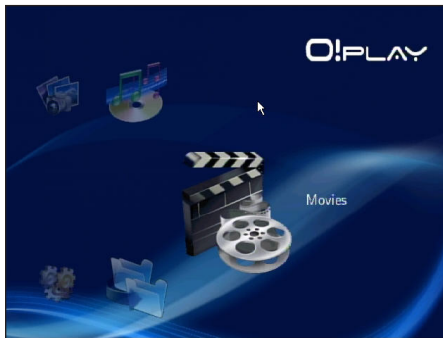
1. Klik  > **Control Panel (Panel Kontrol) > Network and Internet (Jaringan dan Internet) > Network and Sharing Center (Jaringan dan Pusat Berbagi)** untuk membuka Network and Sharing Center (Jaringan dan Pusat Berbagi).
2. Dari daftar drop-down **Public folder sharing (Berbagi folder umum)**, gunakan salah satu dari tiga pilihan berikut:
 - **Aktifkan berbagi** agar siapapun yang memiliki akses jaringan dapat membuka file
 - **Aktifkan berbagi** agar siapapun yang memiliki akses jaringan dapat membuka, mengubah, dan membuat file
 - **Nonaktifkan berbagi** (pengguna yang log on ke komputer ini tetap dapat mengakses folder tersebut)
3. Setelah selesai, klik **Apply (Terapkan)**.

Bab 3

Menggunakan O!Play HD Media Player

Layar Home (Awal)

Layar Home (Awal) mencakup pilihan utama berikut: **Movies (Film)**, **Music (Musik)**, **Photos (Foto)**, **All Media (Semua Media)**, dan **Setup (Konfigurasi)**.







Pilihan **All Media (Semua Media)** dapat digunakan untuk menampilkan semua foto dan video di perangkat penyimpanan dan kartu memori.





Mengkonfigurasi pengaturan sistem

Menu System (Sistem) dapat digunakan untuk mengkonfigurasi bahasa menu, pengkodean teks, update sistem, dan waktu sistem, mengaktifkan/menonaktifkan fungsi screen saver, serta mengembalikan pemutar media HD ke pengaturan default.

Untuk mengkonfigurasi pengaturan sistem:



1. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Setup (Konfigurasi)**, lalu tekan . Anda juga dapat menekan  untuk membuka menu Setup (Konfigurasi).



2. Tekan tombol kanan  untuk menavigasi ke tab **System (Sistem)**, lalu tekan .
3. Tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi dan memilih fungsi yang akan dikonfigurasi.














Gunakan tombol atas/bawah   untuk menambah/mengurangi nilai numerik.

3. Tekan  untuk menyimpan atau tekan  untuk membatalkan pengaturan yang dibuat.

Memutar file video

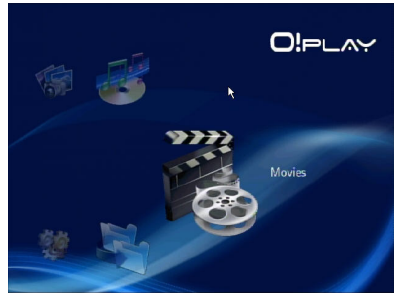
Tombol kontrol video di remote control

Tombol	Fungsi
	Tekan tombol ini untuk menampilkan sumber file, nama file, dan format file video, serta waktu yang telah berlalu.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke layar sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih antara pemutaran dan jeda.
	Tekan tombol ini untuk memundurkan cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar mundur menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk memutar maju cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar maju cepat menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk menghentikan pemutaran.
	Tekan tombol ini untuk mengulang pemutaran.
	Tekan untuk memperbesar tampilan layar. Gunakan tombol navigasi untuk bergerak di area tertentu pada tampilan layar yang diperbesar.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke file video sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih ke file video berikutnya.
	Tekan tombol ini untuk membuka menu Setup (Konfigurasi).

Memutar file video

Untuk memutar file video:

1. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah (▲/▼) untuk menavigasi ke **Movies (Film)**, lalu tekan (OK).

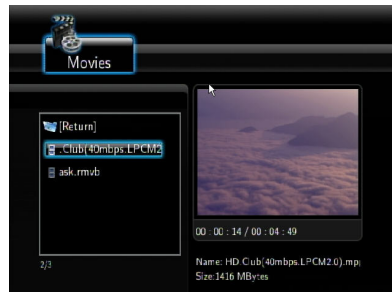


2. Gunakan tombol atas/bawah (▲/▼), pilih sumber file video, lalu tekan (OK).
Cari video yang akan diputar.




Agar Anda dapat mengakses file media melalui jaringan, pastikan folder berisi file yang dibagi. Untuk informasi rinci, lihat bagian **Berbagi file melalui jaringan** dalam Bab 3.





3. Tekan dua kali (OK) atau (⏮) untuk memutar video.



Mengkonfigurasi pengaturan teks layar

Tombol Teks Layar  dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan teks layar, misalnya warna dan ukuran font.




Untuk mengkonfigurasi pengaturan video:


1. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Movies (Film)**, lalu tekan .
2. Cari dan putar file video yang dipilih, lalu tekan .
3. Gunakan tombol navigasi untuk bergulir dan mengubah pengaturan teks layar.






Mengkonfigurasi pengaturan video

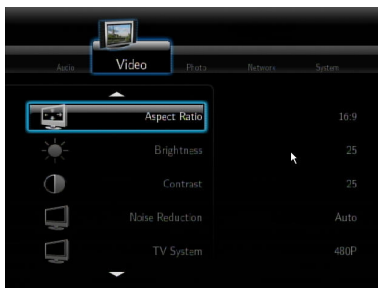
Menu Video dapat digunakan untuk mengkonfigurasi beberapa pengaturan video, misalnya rasio aspek, kecerahan, kontras, pengurangan noise, sistem TV, 1080P 24HZ, melanjutkan pemutaran, dan pratinjau film.

Untuk mengkonfigurasi pengaturan video:



1. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Setup (Konfigurasi)**, lalu tekan .

Anda juga dapat menekan  untuk membuka menu Setup (Konfigurasi).

2. Tekan tombol kanan  untuk menavigasi ke tab **Video**, lalu tekan .
3. Tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke fungsi yang akan dikonfigurasi. Tekan  untuk mengkonfirmasi pilihan.














Gunakan tombol atas/bawah   untuk menambah/mengurangi nilai numerik.

3. Tekan  untuk menyimpan atau tekan  untuk membatalkan pengaturan yang dibuat.




Memutar musik

Tombol kontrol musik di remote control

Tombol	Fungsi
	Tekan tombol ini untuk menampilkan sumber file, nama file, dan format file lagu, serta waktu yang telah berlalu.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke layar sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih antara pemutaran dan jeda.
	Tekan tombol ini untuk memundurkan cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar mundur menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk memutar maju cepat pemutaran. Tekan tombol ini beberapa kali untuk mengubah kecepatan memutar maju cepat menjadi 1,5x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, atau ke kecepatan normal (1x)
	Tekan tombol ini untuk menghentikan pemutaran.
	Tekan tombol ini untuk kembali ke file musik sebelumnya.
	Tekan tombol ini untuk beralih ke file musik berikutnya.
	Tekan tombol ini untuk mengulang pemutaran.
	Tekan tombol ini untuk membuka menu Setup (Konfigurasi)
	Tekan tombol ini untuk mengelompokkan semua file musik di perangkat penyimpanan dan memutar file musik secara acak.

Memutar file musik

Untuk memutar file musik:

1. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah / untuk menavigasi ke **Music (Musik)**, lalu tekan .



- Gunakan tombol atas/bawah  , pilih sumber file musik, lalu tekan . Cari file musik yang akan diputar.



Agar Anda dapat mengakses file media melalui jaringan, pastikan folder berisi file yang dibagi. Untuk informasi rinci, lihat bagian **Berbagi file media melalui jaringan** dalam Bab 3.





- Tekan dua kali  atau  untuk memutar file musik.

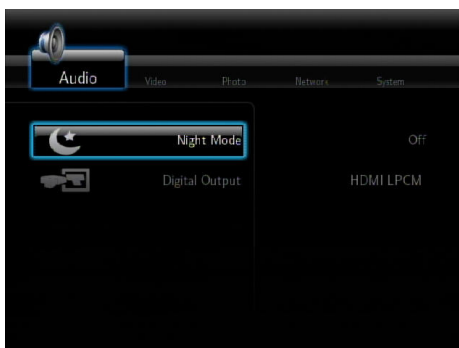


Mengkonfigurasi pengaturan audio

Menu Audio dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan audio, misalnya **Night Mode (Mode Malam)** dan **Digital Output (Output Digital)**.

Untuk mengkonfigurasi pengaturan audio:

- Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Setup (Konfigurasi)**, lalu tekan . Anda juga dapat menekan  untuk membuka menu Setup (Konfigurasi).
- Pilih tab **Audio**, lalu pilih fungsi yang akan dikonfigurasi.






Jika Anda ingin mengkonfigurasi **Digital Output (Output Digital)**, lihat bagian berikut untuk keterangan pilihan:

- **HDMI LPCM (Default):** Gunakan pilihan ini saat menyambungkan TV ke port HDMI pemutar media.
- **HDMI RAW:** Gunakan pilihan ini untuk penerima audio multisaluran. Data RAW audio akan dikirim ke penerima HDMI multisaluran untuk pendkodean.
- **SPDIF LPCM:** Gunakan pilihan ini untuk penerima audio S/PDIF.
- **SPDIF RAW:** Gunakan pilihan ini untuk penerima audio S/PDIF multisaluran. Data RAW audio akan dikirim ke penerima S/PDIF multisaluran untuk pendkodean.






Menampilkan foto

Menampilkan foto

Untuk menampilkan foto:

1. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Photos (Foto)**, lalu tekan .







2. Gunakan tombol atas/bawah  , pilih sumber foto, lalu tekan . Cari foto yang akan ditampilkan.
3. Tekan  untuk menelusuri foto. Tekan  untuk menampilkan foto dalam mode tampilan slide.




Menampilkan foto dalam mode tampilan slide

Untuk menampilkan foto dalam mode tampilan slide:



1. Saat foto yang dipilih ditampilkan dalam layar penuh, tekan  di remote control untuk memulai tampilan slide. Foto dalam folder sumber yang sama akan ditampilkan secara berurutan.
2. Tekan  untuk menjeda tampilan slide. Tekan  atau  untuk kembali ke folder sumber.
3. Anda dapat mengkonfigurasi interval tampilan slide dan efek transisi dari **Setup (Konfigurasi) > Photo (Foto)**.

Mengatur musik latar belakang untuk tampilan slide

Untuk mengatur musik latar belakang untuk tampilan slide

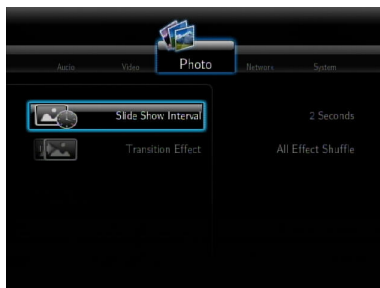
1. Sebelum menampilkan foto, buka **Music (Musik)**, lalu putar file musik terlebih dahulu.
2. Tekan  untuk kembali ke layar Home (Awal), lalu buka **Photo (Foto)** untuk memulai tampilan slide foto. Tampilan slide akan diputar dengan musik latar belakang.







Tekan , bukan  sewaktu memutar file musik. Jika tidak, musik latar belakang tidak akan diputar.

Mengkonfigurasi pengaturan tampilan slide

Menu Photo (Foto) dapat digunakan untuk mengkonfigurasi pengaturan tampilan slide, misalnya **Slide Show Interval (Interval Tampilan Slide)** dan **Transition Effect (Efek Transisi)**.



Untuk mengkonfigurasi pengaturan tampilan slide:

1. Dari layar Home (Awal), tekan tombol atas/bawah   untuk menavigasi ke **Setup (Konfigurasi)**, lalu tekan . Anda juga dapat menekan  untuk membuka menu Setup (Konfigurasi).



2. Pilih tab **Photo (Foto)**, lalu pilih salah satu dari fungsi berikut yang akan dikonfigurasi.

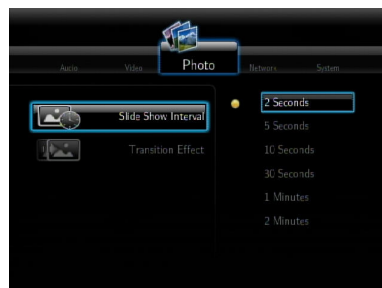
- **Efek Transisi**

Pilih efek yang ditampilkan antar-slide pada tampilan slide. Anda dapat memilih efek transisi Off (Tidak aktif), Cross Fade (Memudar Silang), Left to Right (Kiri ke Kanan), Top to Bottom (Atas ke Bawah), Waterfall (Air Terjun), Snake (Ular), Dissolve (Larut), Strip Left Down (Pudar dari Kiri Bawah), dan All Effect Shuffle (Acak Semua Efek).



- **Interval Tampilan Slide**

Atur interval waktu antar foto pada tampilan slide selama dua detik (default) hingga dua menit.



Dari layar Home (Awal), navigasi ke **All Media (Semua Media)** untuk menampilkan semua foto dan video dari perangkat penyimpanan atau kartu memori.

Berbagi file melalui pemutar media

Fungsi UPnP pada pemutar media HD dapat digunakan untuk melakukan streaming file media yang akan dibagi, misalnya foto, video, atau musik dari Windows® Media Player 11 atau versi yang lebih baru di komputer Anda.



Pastikan Anda memiliki sambungan jaringan berkabel atau nirkabel. Untuk informasi rinci, lihat Bab 3 tentang menyambung ke jaringan.

Untuk berbagi file di pemutar media:

1. Aktifkan Windows® Media Player di komputer Anda.
2. Dari tab **Library (Perpustakaan)**, klik **Media Sharing (Berbagi Media)**.
3. Di layar Media Sharing (Berbagi Media), centang **Share my media to (Bagi media ke)**.
4. Dari daftar, pilih perangkat yang ingin dibagi file media, lalu klik **Allow (Bolehkan)**.

Bab 4

Mengatasi masalah

Mengatasi masalah

Bagian ini berisi jawaban untuk sejumlah masalah umum yang mungkin Anda alami sewaktu memasang atau menggunakan ASUS O!Play HD Media Player. Masalah tersebut dapat Anda atasi sendiri dengan mudah. Jika Anda mengalami masalah yang tidak disebutkan dalam bab ini, hubungi Dukungan Teknis ASUS.

Layar

Pemutar media tidak berfungsi. Menurut Anda, adaptor daya pemutar media yang bermasalah.

- Adaptor daya pemutar media mungkin menjalankan fungsi perlindungan yang berlebihan, yakni secara otomatis akan mati selama kondisi ini, misalnya Arus, Tegangan, atau Suhu yang Berlebihan.
- Lepas adaptor daya pemutar media, lalu tunggu beberapa menit sebelum memasang kembali adaptor daya pemutar secara langsung ke stopkontak. Hidupkan kembali pemutar media.
- Jika masalah masih terjadi, hubungi peritel Anda.

Layar TV kosong dan LED daya pemutar media tetap mati.

- Pastikan TV telah dihidupkan.
- Pastikan adaptor daya pemutar media dan stopkontak berfungsi.
- Pastikan konektor adaptor daya pemutar media terpasang dengan kuat ke panel belakang pemutar dan stopkontak.

Saya tidak melihat Setup Wizard (Wizard Konfigurasi) saat menghidupkan pemutar media ini untuk pertama kalinya. Layar TV kosong dan LED daya pemutar media tetap menyala.

- Pastikan TV telah dihidupkan.
- Pastikan kabel AV/HDMI tersambung dengan benar ke terminal yang benar di TV dan pemutar media.
- Pastikan TV dialihkan ke sumber video yang benar (AV IN atau HDMI). Anda mungkin harus menggunakan remote control TV untuk mengubah sumber video.
- Matikan pemutar media, lalu tunggu beberapa menit sebelum menghidupkannya kembali atau tekan tombol atur ulang pada panel kiri.

Layar TV akan berkedip dan buram.

- Pastikan kabel AV/HDMI tersambung dengan benar ke terminal yang benar di TV dan pemutar media.
- Pastikan LED daya pemutar media menyala.
- Pastikan pengaturan sistem TV sesuai dengan sistem yang digunakan di negara Anda.
- Pastikan pilihan resolusi video yang benar telah dipilih.

Saya tidak dapat menemukan file musik, film, atau foto.

- Pastikan Server Media (seperti perangkat penyimpanan USB) atau komputer dalam keadaan hidup dan perangkat tidak berada dalam mode siaga.
- Jika Anda menggunakan jaringan berkabel, pastikan kabel Ethernet dipasang dengan benar ke Pemutar Media dan router jaringan. Pastikan router telah dihidupkan.
- Pastikan Server media (komputer) yang digunakan telah berbagi Pemutar Media sebagai klien dan file juga telah dibagi.
- Jika Anda menggunakan alamat IP statis, pastikan alamat IP memiliki rentang yang sama seperti alamat lain di jaringan. Pastikan alamat tersebut belum digunakan di PC atau perangkat lain.
- Pastikan file yang Anda bagi menggunakan format file yang didukung.

File tertentu tidak dapat diputar di Pemutar Media.

Pemutar Media mungkin tidak mendukung format video atau audio yang digunakan dalam file. Untuk informasi tentang format media yang didukung Pemutar Media, lihat Ringkasan spesifikasi dalam Bab 1.

Hanya satu video/musik/foto yang diputar saat dipilih. Bagaimana cara memutar seluruh daftar?

Saat memilih video/musik/foto yang akan diputar, menekan tombol OK pada remote control hanya akan memutar file yang dipilih, sedangkan menekan tombol PUTAR/JEDA akan memutar seluruh daftar file.

LED pada port Ethernet tidak berkedip dan sambungan berkabel tidak berfungsi.

- Pastikan konektor Kabel LAN tersambung dengan kuat ke port Ethernet di panel belakang Pemutar Media.
- Coba ganti kabel LAN yang berfungsi.
- Coba sambungkan kembali kabel LAN ke Pemutar Media agar sambungan jaringan tetap aktif.

Audio

Tidak ada suara.

- Pastikan volume suara pada perangkat hiburan tidak berada dalam mode diam.
- Navigasikan ke layar Setup (Konfigurasi) > System (Sistem), lalu pastikan pengaturan output Digital yang benar telah diaktifkan. Jika Anda menggunakan beberapa Amplifier audio, maka pengaturan RAW harus diaktifkan.
- Jika Anda menonton video yang mendukung beberapa saluran audio, tekan tombol Pilihan Audio beberapa kali hingga saluran audio yang dikehendaki ditampilkan.

Suara file musik saat diputar tidak terdengar.

- Pastikan kabel audio telah tersambung dengan benar.
- Jika kabel audio tersambung ke TV, maka TV harus dihidupkan untuk memutar file musik.
- Jika kabel audio tersambung ke stereo, pastikan stereo dalam kondisi hidup dan input stereo yang benar telah dipilih. Jika Anda mengalami kesulitan saat memilih sumber audio yang benar, lihat petunjuk yang diberikan bersama stereo.

Beberapa file Musik tidak muncul.

Pemutar Media mendukung format file musik yang paling umum. Namun demikian, terdapat pilihan kecepatan bit dan kecepatan sampel yang hampir tidak terbatas. Jika file tidak ditampilkan di layar, file tersebut mungkin menggunakan kecepatan bit atau kecepatan sampel yang tidak didukung. Gunakan hanya file dengan format, kecepatan bit, dan kecepatan sampel yang didukung.

Perangkat penyimpanan USB

Pemutar Media tidak mengenali perangkat penyimpanan USB.

Perangkat penyimpanan USB Anda tidak terdeteksi karena bermasalah dengan driver perangkat keras, kabel daya, kabel, atau waktu respons sistem yang lebih lama. Coba sambungkan ulang perangkat penyimpanan USB dan kabel daya ke Pemutar Media.

Remote Control

Remote control pemutar media tidak berfungsi.

- Pastikan baterai telah dimasukkan dengan benar.
- Daya baterai mungkin sudah habis. Ganti baterai dengan yang baru.
- Pastikan jalur antara remote control dan pemutar media tidak terhalang.

Update Firmware

Apa versi firmware yang saya miliki? Bagaimana meng-upgrade-nya?

- Pada layar Home (Awal), tekan Stop (Berhenti), lalu tekan tombol Play/Pause (Putar/Jeda) untuk menampilkan versi firmware (misalnya, sistem Rev:01.01).
Periksa versi firmware sebelum proses upgrade dilakukan. Jika firmware yang dimiliki adalah versi terbaru, maka Anda tidak perlu meng-update firmware.
- Buka **Setup (Konfigurasi) > System (Sistem) > System Update (Update Sistem)** untuk menjalankan proses upgrade firmware.
- Jika Anda masih tidak dapat meng-update firmware, atur ulang sistem, lalu jalankan kembali proses update tersebut.
- Download Update Firmware O!Play dan firmware terbaru secara manual dari situs Web dukungan di <http://support.asus.com>.

Wi-Fi dan sambungan Internet

Sambungan ke jaringan Wi-Fi tidak dapat dibuat.

- Pastikan Anda memiliki pengaturan Wi-Fi yang dikonfigurasi dengan benar.
- Baca dokumentasi yang diberikan bersama router untuk mengetahui pengaturan nirkabel yang benar.
- Jaringan yang akan diakses mungkin diproteksi, dilindungi, atau dienkripsi. Jika Anda mencoba menyambung ke WLAN (wireless local area network), hubungi administrator jaringan untuk mengetahui pengaturan keamanan dan enkripsi.

Saat mencari jaringan Wi-Fi, saya menemukan sejumlah jaringan dan beberapa di antaranya dienkripsi. Bagaimana cara menyambung ke jaringan yang dienkripsi?

Hubungi administrator jaringan agar dapat mengetahui SSID (nama jaringan) yang benar dan kunci enkripsi atau sandi untuk jaringan nirkabel yang ingin disambungkan.

Streaming film via jaringan Wi-Fi tidak berjalan lancar.

Kemungkinan penyebabnya adalah:

- Sambungan lambat atau lalu lintas Internet yang tinggi.
- Interferensi dari beberapa sumber, misalnya perangkat jaringan nirkabel, perangkat Bluetooth, telepon nirkabel, atau bahkan oven microwave.
- Sebaiknya gunakan sambungan berkabel, bukan sambungan Wi-Fi.

Terdapat perbedaan waktu yang nyata sewaktu menonton media online di situs Web.

- Sambungan lambat atau lalu lintas Internet yang tinggi dapat menyebabkan masalah ini. Coba tonton media online selama jam seenggang.

- Anda mungkin memiliki penggunaan bandwidth terbatas di jaringan. Hubungi ISP (Penyedia Layanan Internet) untuk mengetahui informasi tentang penambahan bandwidth sambungan jaringan.

Apakah media online di situs Web lain dapat diakses?

Tidak. Anda hanya dapat mengakses layanan media online yang ditawarkan di ASUS O!Play HD Media Player.

Apakah sambungan ke jaringan dapat dibuat melalui sambungan nirkabel dan berkabel?

Tidak. Anda tidak dapat menyambung ke jaringan menggunakan sambungan nirkabel dan berkabel.

Kegagalan pengoperasian/fungsi

Pengoperasian/fungsi gagal di pemutar media HD.

Lepas adaptor AC dari catu daya, lalu sambungkan kembali. Jika Anda masih mengalami masalah yang sama, hubungi Dukungan Teknis ASUS.

Lampiran

Pemberitahuan

REACH

Sesuai dengan kerangka kerja peraturan REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals), kami mempublikasikan zat kimia yang terkandung dalam produk kami di situs Web ASUS REACH di <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

Pernyataan FCC (Federal Communications Commission)

Perangkat ini sesuai dengan Pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus sesuai dengan dua ketentuan berikut:

- Perangkat ini tidak boleh mengakibatkan interferensi berbahaya.
- Perangkat ini dapat menerima interferensi apapun, termasuk interferensi yang dapat menimbulkan pengoperasian yang tidak diinginkan.

Peralatan ini telah diuji dan terbukti sesuai standar perangkat digital Kelas B sesuai Peraturan FCC Pasal 15. Standar tersebut dirancang untuk memberikan perlindungan wajar terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi gelombang radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk produsen, dapat menimbulkan interferensi berbahaya pada komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tersebut tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini mengakibatkan interferensi berbahaya pada penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat diketahui dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mengatasi interferensi tersebut melalui satu atau beberapa tindakan berikut:

- Ubah arah atau posisi antena penerima.
- Tambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Sambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit berbeda dari yang digunakan unit penerima.
- Untuk bantuan, hubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman.



Perubahan atau modifikasi pada unit ini tanpa izin tertulis dari pihak yang bertanggung jawab terhadap kesesuaian persyaratan produk dapat membatalkan hak pengguna untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Departemen Komunikasi Kanada

Perangkat digital ini tidak melampaui standar Kelas B untuk emisi suara radio dari perangkat digital yang ditetapkan dalam Peraturan Interferensi Radio Departemen Komunikasi Kanada.

Perangkat digital kelas B ini sesuai dengan ICES-003 Kanada.

Lisensi Publik Umum GNU

Informasi lisensi

Produk ini mencakup perangkat lunak pihak ketiga yang dilindungi hak cipta dan dilisensi berdasarkan persyaratan Lisensi Publik Umum GNU. Untuk persyaratan dan ketentuan lengkap lisensi ini, lihat Lisensi Publik Umum GNU. Kami menyertakan salinan GPL di setiap CD yang diberikan bersama produk. Semua update firmware berikutnya akan dilengkapi kode sumber yang sesuai. Untuk informasi terbaru, kunjungi situs Web kami. Perlu diketahui bahwa kami tidak memberikan dukungan langsung untuk penyebaran.

LISENSI PUBLIK UMUM GNU

Versi 2, Juni 1991

Hak cipta (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 AS

Setiap orang dapat menyalin dan menyebarkan salinan verbatim dokumen lisensi ini, namun tidak boleh mengubahnya.

Pendahuluan

Lisensi sebagian besar perangkat lunak dirancang agar Anda tidak dapat berbagi dan mengubah perangkat lunak tersebut dengan mudah. Sebaliknya, Lisensi Publik Umum GNU ditujukan untuk menjamin kebebasan berbagi dan mengubah perangkat lunak bebas dan memastikan perangkat lunak tersebut bebas bagi semua pengguna. Lisensi Publik Umum berlaku untuk sebagian besar perangkat lunak Free Software Foundation dan program lainnya yang digunakan oleh penulis. (Beberapa perangkat lunak Free Software Foundation lainnya tercakup dalam Lisensi Publik Umum Perpustakaan GNU.) Anda juga dapat menerapkannya ke program sendiri.

Bila berbicara tentang perangkat lunak bebas, kami mengacu pada kebebasan bukan harga. Lisensi Publik Umum kami dirancang untuk memastikan Anda bebas menyebarluaskan salinan perangkat lunak bebas (serta mengenakan biaya untuk layanan ini jika ingin), menerima atau mendapatkan kode sumber jika diinginkan, dapat mengubah perangkat lunak atau menggunakan bagian dari perangkat lunak tersebut di program bebas baru, serta memastikan Anda dapat melakukan hal ini.

Untuk melindungi hak Anda, kami harus membuat batasan yang melarang siapapun menolak atau meminta Anda menyerahkan hak tersebut. Pembatasan ini menjelaskan kewajiban tertentu jika Anda menyebarluaskan atau memodifikasi salinan perangkat lunak.

Misalnya, jika menyebarluaskan salinan program tertentu secara gratis atau berbayar, Anda harus memberikan semua hak yang dimiliki kepada penerima. Pastikan juga mereka menerima atau dapat memperoleh kode sumber. Anda juga harus menunjukkan persyaratan ini kepada penerima agar mereka mengetahui haknya.

Kami melindungi hak Anda dengan dua langkah: (1) memberikan hak cipta perangkat lunak, dan (2) menawarkan lisensi yang memberikan izin sah kepada Anda untuk menyalin, menyebarluaskan, dan/atau memodifikasi perangkat lunak.

Selain itu, untuk setiap perlindungan kami dan penulis, kami akan memastikan semua orang memahami bahwa tidak ada jaminan untuk perangkat lunak bebas ini. Jika perangkat lunak dimodifikasi oleh orang lain dan disebarluaskan, kami ingin agar penerima mengetahui bahwa perangkat lunak yang mereka miliki tidak orisinal, karenanya masalah yang ditimbulkan oleh pihak lain tidak akan memberikan dampak pada reputasi penulis awal.

Terakhir, program bebas apapun akan selalu dibatasi oleh paten perangkat lunak. Kami berharap dapat menghindari bahaya jika penyebar ulang program bebas ini mendapatkan lisensi paten secara terpisah, sehingga menimbulkan hak eksklusif program. Untuk mencegah hal ini, kami telah menjelaskan bahwa setiap paten harus dilisensi agar setiap orang dapat menggunakannya dengan bebas atau tidak dilisensi sama sekali.

Berikut adalah persyaratan dan ketentuan lengkap untuk penyalinan, penyebaran, dan modifikasi.

Persyaratan & ketentuan untuk penyalinan, penyebaran, dan modifikasi

0. Lisensi ini berlaku untuk program atau karya lainnya yang berisi pemberitahuan dari pemegang hak cipta yang menyatakan bahwa perangkat lunak dapat disebarluaskan berdasarkan persyaratan Lisensi Publik Umum. "Program" berikut mengacu pada salah satu program atau karya dan "karya berdasarkan Program" berarti Program atau salah satu karya turunannya berdasarkan undang-undang hak cipta, yakni karya yang berisi Program atau bagiannya, baik verbatim maupun dengan modifikasi dan/atau diterjemahkan ke bahasa lain. (Selanjutnya, terjemahan disertakan tanpa batasan pada istilah "modifikasi".) Setiap penerima lisensi mengacu pada "Anda".

Aktivitas selain penyalinan, penyebarluasan, dan modifikasi tidak dicakup dalam Lisensi ini dan berada di luar cakupan. Tindakan menjalankan Program tidak dibatasi dan hasil dari Program hanya tercakup jika kontennya memiliki karya berdasarkan Program (yang dibuat secara terpisah dengan menjalankan Program). Benar atau tidaknya tergantung pada Program yang dijalankan.

1. Anda dapat menyalin dan menyebarluaskan salinan verbatim kode sumber Program saat menerimanya, dalam media apapun, asalkan Anda mempublikasikan informasi hak cipta yang sesuai dan pelepasan tanggung jawab hukum atas jaminan secara jelas dan tepat pada setiap salinan; menjaga kelengkapan informasi yang mengacu pada Lisensi ini dan tidak adanya jaminan; serta memberikan salinan Lisensi ini kepada penerima Program lainnya bersama Program tersebut.

Anda dapat mengenakan biaya untuk tindakan fisik transfer salinan dan dapat menawarkan perlindungan jaminan berbayar.

2. Anda dapat memodifikasi satu atau beberapa salinan Program atau bagian dari Program tersebut yang akan menghasilkan karya berdasarkan Program dan menyalin serta menyebarluaskan modifikasi atau karya tersebut berdasarkan persyaratan Bab 1 di atas, asalkan sesuai dengan semua ketentuan berikut:

a) Anda harus menyertakan pemberitahuan penting pada file yang dimodifikasi yang menyatakan bahwa Anda telah mengubah file dan tanggal perubahan.

b) Anda harus memastikan karya yang disebarluaskan atau dipublikasikan secara keseluruhan atau merupakan karya turunan Program atau bagian darinya dilisensi secara keseluruhan tanpa biaya sama sekali kepada semua pihak ketiga berdasarkan persyaratan Lisensi ini.

c) Jika program yang dimodifikasi biasanya membaca perintah secara interaktif saat berjalan, Anda harus mengaturnya, bila mulai berjalan untuk penggunaan interaktif tersebut seperti biasa, agar mencetak atau menampilkan pemberitahuan termasuk informasi hak cipta yang sesuai dan informasi yang menyatakan bahwa tidak ada jaminan (atau, menyatakan bahwa Anda memberikan jaminan) dan bahwa pengguna dapat menyebarluaskan ulang program berdasarkan ketentuan tersebut, serta memberitahukan pengguna cara menampilkan salinan Lisensi ini. (Pengecualian: jika Program tersebut interaktif, namun tidak mencetak pemberitahuan seperti biasa, maka karya berdasarkan Program tersebut tidak diharuskan mencetak pemberitahuan.)

Persyaratan ini berlaku untuk karya yang dimodifikasi secara keseluruhan. Jika bagian yang dapat dikenali dari karya tersebut bukan karya turunan Program dan secara wajar dianggap karya independen dan terpisah di dalamnya, maka Lisensi dan persyaratannya tidak berlaku untuk bagian tersebut bila Anda menyebarluaskannya sebagai karya terpisah. Namun bila Anda menyebarluaskan bagian yang sama sebagai bagian dari keseluruhan karya berdasarkan Program, maka penyebarluasan secara keseluruhan tersebut harus sesuai dengan persyaratan Lisensi ini yang memberikan izin kepada penerima lisensi lainnya untuk keseluruhan karya dan setiap bagian, tanpa memperhitungkan penulisnya.

Karenanya, bab ini tidak bertujuan untuk mengklaim hak atau mempertanyakan hak Anda atas karya yang sepenuhnya Anda tulis; namun, tujuannya adalah untuk menerapkan hak atas kontrol penyebarluasan karya turunan atau gabungan berdasarkan Program.

Selain itu, penggabungan karya lain yang tidak berdasarkan Program dengan Program tersebut (atau dengan karya berdasarkan Program) pada volume penyimpanan atau media penyebarluasan tidak akan membuat karya lain tersebut tercakup dalam Lisensi ini.

3. Anda dapat menyalin dan menyebarluaskan Program (atau karya berdasarkan Program, sesuai Bab 2) dalam bentuk kode objek atau format yang dapat dijalankan sesuai persyaratan Bab 1 dan 2 di atas, asalkan Anda juga melakukan salah satu tindakan berikut:
 - a) Melengkapinya dengan kode sumber terkait dan lengkap yang dapat dibaca komputer yang harus disebarluaskan sesuai persyaratan dalam Bab 1 dan 2 di atas pada media yang digunakan secara khusus untuk pertukaran perangkat lunak; atau,
 - b) Melengkapinya dengan tawaran tertulis yang berlaku minimal selama tiga tahun untuk memberikan salinan kode sumber terkait dan lengkap yang dapat dibaca komputer kepada pihak ketiga manapun, dengan biaya yang tidak lebih dari biaya penyebarluasan sumber secara fisik, agar dapat disebarluaskan berdasarkan persyaratan dalam Bab 1 dan 2 di atas pada media yang digunakan secara khusus untuk pertukaran perangkat lunak; atau,
 - c) Melengkapinya dengan informasi yang Anda terima sebagai tawaran untuk menyebarluaskan kode sumber terkait. (Alternatif ini hanya dibolehkan untuk penyebarluasan nonkomersial dan hanya jika Anda menerima program dalam bentuk kode objek atau format yang dapat dijalankan bersama tawaran tersebut, sesuai Subbab b di atas.)

Kode sumber untuk karya berarti bentuk karya pilihan untuk memodifikasi karya tersebut. Untuk karya yang dapat dijalankan, kode sumber lengkap berarti semua kode sumber untuk semua modul di dalamnya, beserta file definisi antarmuka terkait, serta script yang digunakan untuk mengontrol pengumpulan dan penginstalan karya yang dapat dijalankan. Namun, sebagai pengecualian khusus, kode sumber yang disebarluaskan tidak perlu menyertakan apapun yang biasanya disebarluaskan (baik dalam bentuk sumber atau biner) dengan komponen utama (compiler, kernel, dan sebagainya) sistem operasi yang menjalankan karya yang dapat dijalankan, kecuali jika komponen tersebut diberikan bersama karya yang dapat dijalankan.

Jika penyebarluasan kode objek atau karya yang dapat dijalankan dilakukan dengan memberikan akses ke salinan dari tempat yang telah ditentukan, maka penawaran akses yang setara untuk menyalin kode sumber dari tempat yang sama dianggap sebagai penyebarluasan kode sumber, meskipun pihak ketiga tidak diharuskan menyalin sumber beserta kode objek.

4. Anda tidak boleh menyalin, memodifikasi, mensublisensi, atau menyebarluaskan Program kecuali sebagaimana dinyatakan secara tersurat dalam Lisensi ini. Upaya apapun untuk menyalin, memodifikasi, mensublisensi, atau menyebarluaskan Program adalah pelanggaran dan akan secara otomatis membatalkan hak Anda dalam Lisensi ini. Namun, lisensi pihak yang telah menerima salinan, atau hak, dari Anda berdasarkan Lisensi ini tidak akan dibatalkan selama pihak tersebut tidak melakukan pelanggaran.

5. Anda tidak diharuskan menerima Lisensi ini karena Anda belum menandatangani. Namun, tidak ada ketentuan lain yang memberikan izin kepada Anda untuk memodifikasi maupun menyebarluaskan Program atau karya turunannya. Tindakan tersebut dilarang berdasarkan undang-undang jika Anda tidak menerima Lisensi ini. Karenanya, dengan memodifikasi atau menyebarluaskan Program (atau karya apapun berdasarkan Program), berarti Anda menerima Lisensi ini untuk melakukannya, serta semua persyaratan dan ketentuannya untuk menyalin, menyebarluaskan, atau memodifikasi Program maupun karya berdasarkan Program.
6. Setiap kali Anda menyebarluaskan ulang Program (atau karya apapun berdasarkan Program), penerima akan secara otomatis menerima lisensi dari pemberi lisensi awal untuk menyalin, menyebarluaskan, atau memodifikasi Program berdasarkan persyaratan dan ketentuan ini. Anda tidak boleh memberlakukan larangan lebih lanjut pada penerapan hak penerima yang diberikan di sini. Anda tidak bertanggung jawab untuk menerapkan kepatuhan pihak ketiga pada Lisensi ini.
7. Jika, sebagai konsekuensi keputusan pengadilan atau dugaan pelanggaran paten atau alasan lainnya (tidak terbatas pada masalah paten), ketentuan berlaku untuk Anda (baik melalui perintah pengadilan, perjanjian, atau lainnya) yang bertentangan dengan ketentuan Lisensi ini, Anda tidak akan dikecualikan dari ketentuan Lisensi ini. Jika Anda tidak dapat menyebarluaskan sekaligus untuk memenuhi kewajiban Anda berdasarkan Lisensi ini dan kewajiban terkait lainnya, maka sebagai konsekuensinya, Anda sama sekali tidak boleh menyebarluaskan Program. Misalnya, jika lisensi paten tidak mengizinkan penyebaran ulang Program bebas royalti oleh semua pihak yang menerima salinan secara langsung maupun tidak langsung dari Anda, maka satu-satunya cara untuk mematuhi lisensi paten dan Lisensi ini adalah dengan sepenuhnya tidak menyebarluaskan Program.

Jika bagian apapun dari bab ini dianggap tidak valid atau tidak dapat diterapkan dalam kondisi tertentu, maka bagian lainnya akan berlaku dan bab ini secara keseluruhan berlaku untuk kondisi lain.

Bab ini tidak bertujuan untuk mempengaruhi Anda agar melanggar paten atau klaim hak atas kekayaan intelektual lainnya maupun untuk menguji validitas klaim tersebut; bab ini hanya bertujuan untuk melindungi integritas sistem penyebaran perangkat lunak bebas yang diterapkan melalui praktik lisensi publik. Banyak pengguna telah memberikan kontribusi besar pada berbagai perangkat lunak yang disebarluaskan melalui sistem tersebut dengan mengandalkan aplikasi yang konsisten pada sistem tersebut; penulis/pemberi tersebut dapat menentukan apakah ingin menyebarluaskan perangkat lunak melalui sistem lain dan penerima lisensi tidak dapat menerapkan pilihan tersebut.

Bab ini bertujuan untuk secara jelas menerangkan konsekuensi bagian lain Lisensi ini.

8. Jika penyebaran dan/atau penggunaan Program dilarang di negara tertentu melalui paten atau antarmuka yang dilindungi hak cipta, maka pemegang awal hak cipta yang menyertakan Program dalam Lisensi ini dapat menambahkan batasan penyebaran geografis secara tersurat yang mengecualikan negara tersebut, sehingga penyebaran hanya diizinkan di atau di antara negara yang tidak dikecualikan. Dengan demikian, Lisensi ini menggabungkan batasan tersebut seperti jika ditulis di badan Lisensi.

9. Seiring waktu, Free Software Foundation dapat mempublikasikan versi yang telah direvisi dan/atau versi baru Lisensi Publik Umum. Versi baru tersebut akan memiliki inti yang serupa dengan versi saat ini, namun dengan rincian solusi berbeda untuk gangguan atau masalah baru.

Setiap versi memiliki nomor versi yang berbeda. Jika Program mencantumkan nomor versi Lisensi ini yang berlaku pada Lisensi dan "versi berikutnya", Anda dapat memilih untuk mengikuti persyaratan dan ketentuan versi tersebut atau versi berikutnya yang dipublikasikan oleh Free Software Foundation. Jika Program tidak mencantumkan nomor versi Lisensi ini, Anda dapat memilih salah satu versi yang dipublikasikan oleh Free Software Foundation.

10. Jika Anda ingin menggabungkan bagian Program ke dalam program bebas lainnya dengan ketentuan penyebarluasan berbeda, hubungi penulis untuk meminta izin. Untuk perangkat lunak dengan hak cipta dari Free Software Foundation, hubungi Free Software Foundation. Terkadang kami memberi pengecualian untuk hal tersebut. Keputusan kami dibuat berdasarkan dua tujuan untuk mempertahankan status bebas semua karya turunan perangkat lunak bebas kami serta mempromosikan pembagian dan penggunaan kembali perangkat lunak secara umum.

TANPA JAMINAN

11. KARENA PROGRAM BERLISENSI GRATIS, TIDAK ADA JAMINAN UNTUK PROGRAM INI, SELAMA DIIZINKAN OLEH UNDANG-UNDANG YANG BERLAKU. KECUALI BILA DINYATAKAN SECARA TERTULIS, PROGRAM DIBERIKAN KEPADA PEMEGANG HAK CIPTA DAN/ATAU PIHAK LAINNYA "SEBAGAIMANA MESTINYA" TANPA JAMINAN DALAM BENTUK APAPUN, BAIK SECARA TERSURAT MAUPUN TERSIRAT, TERMASUK NAMUN TIDAK TERBATAS PADA JAMINAN TERSIRAT ATAS KELAYAKAN UNTUK DIPERDAGANGKAN MAUPUN KESELUAIAN UNTUK TUJUAN TERTENTU. SELURUH RISIKO ATAS KUALITAS DAN PERFORMA PROGRAM MENJADI TANGGUNG JAWAB ANDA. JIKA PROGRAM RUSAK, ANDA MENANGGUNG SENDIRI BIAYA SERVIS, PERBAIKAN, ATAU KOREKSI.
12. DALAM KONDISI APAPUN KECUALI JIKA DIWAJIBKAN OLEH UNDANG-UNDANG YANG BERLAKU ATAU TELAH DISEPAKATI DALAM PERNYATAAN TERTULIS, PEMEGANG HAK CIPTA ATAU PIHAK LAIN MANAPUN YANG DAPAT MEMODIFIKASI DAN/ATAU MENYEBARLUASKAN ULANG PROGRAM TIDAK AKAN BERTANGGUNG JAWAB KEPADA ANDA ATAS KERUGIAN, TERMASUK KERUGIAN UMUM, KHUSUS, INSIDENTAL, ATAU KONSEKUENSIAL YANG TIMBUL AKIBAT PENGGUNAAN ATAU KETIDAKMAMPUAN MENGGUNAKAN PROGRAM (TERMASUK NAMUN TIDAK TERBATAS PADA HILANGNYA DATA ATAU DATA YANG DIBERIKAN TIDAK AKURAT ATAU KERUGIAN YANG DITIMBULKAN OLEH ANDA ATAU PIHAK KETIGA ATAU KEGAGALAN FUNGSI PROGRAM UNTUK BEROPERASI DENGAN PROGRAM LAINNYA), MESKIPUN PEMEGANG HAK CIPTA ATAU PIHAK LAINNYA TELAH DIBERITAHUKAN TENTANG KEMUNGKINAN ADANYA KERUGIAN TERSEBUT.

AKHIR DARI PERSYARATAN DAN KETENTUAN

Informasi kontak ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Alamat	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telepon	+886-2-2894-3447
Faks	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Situs Web	www.asus.com.tw

Dukungan Teknis

Telepon	+86-21-38429911
Dukungan online	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Alamat	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, AS
Telepon	+1-510-739-3777
Faks	+1-510-608-4555
Situs Web	usa.asus.com

Dukungan Teknis

Telepon	+1-812-282-2787
Faks dukungan	+1-812-284-0883
Dukungan online	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Jerman dan Austria)

Alamat	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Jerman
Faks	+49-2102-959911
Situs Web	www.asus.de
Kontak online	www.asus.de/sales

Dukungan Teknis

Telepon Komponen	+49-1805-010923
Telepon Sistem/Notebook/Eee/LCD	+49-1805-010920
Faks Dukungan	+49-2102-9599-11
Dukungan online	support.asus.com