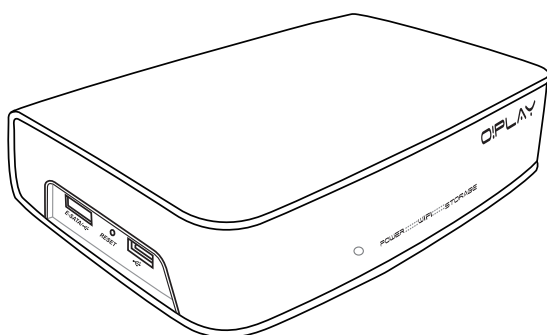




Player media HD



O!Play Air HDP-R3

Manualul utilizatorului

RO7262

Prima ediție

Martie 2012

Drept de autor © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Toate drepturile rezervate.

Nicio parte a acestui manual, inclusiv produsele și software-ul descrise în acesta, nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de regăsire sau tradusă într-o altă limbă în orice formă sau prin orice metodă, cu excepția documentației păstrate de cumpărător din motive de siguranță, fără permisiunea exprimată în scris a ASUSTeK Computer INC. („ASUS”).

Garanția sau service-ul pentru produs nu va fi extins dacă: (1) produsul este reparat, modificat sau transformat, decât dacă o astfel de reparație, modificare sau transformare este autorizată în scris de către ASUS; sau (2) numărul de serie a aparatului este șters sau lipsește.

ASUS FURNIZEAZĂ ACEST MANUAL „AȘA CUM ESTE”, FĂRĂ NICIO GARANȚIE, FIE EXPLICITĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUSIV, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA GARANȚIILE IMPLICITE SAU CONDIȚIILE DE VANDABILITATE SAU CONFORMITATE CU UN ANUMIT SCOP. ÎN NICIUN CAZ ASUS, DIRECTORII SĂI, FUNCȚIONARI, ANGAJAȚII SAU AGENȚII NU VOR FI RESPONSABILI PENTRU VREO DAUNĂ INDIRECTĂ, SPECIALĂ, OCĂZIONALĂ SAU ULTERIOARĂ (INCLUSIV DAUNELE PENTRU PIERDEREA BENEFICIILOR, PIERDEREA ÎNTREPRINDERII, PIERDEREA CAPACITĂȚII DE FOLOSINȚĂ SAU A DATELOR, ÎNTRERUPEREA AFACERILOR ȘI ALTELE DE ACEST FEL), CHIAR DACĂ ASUS A FOST INFORMAT ASUPRA POSIBILITĂȚII UNOR ASEMENEA DAUNE APĂRUTE CA URMARE A UNUI DEFECT SAU A UNEI ERORI ÎN ACEST MANUAL SAU PRODUS.

SPECIFICAȚIILE ȘI INFORMAȚIILE CONȚINUTE ÎN ACEST MANUAL SUNT FURNIZATE NUMAI ÎN SCOP INFORMATIV ȘI SUNT SUPUSE MODIFICĂRILOR ÎN ORICE MOMENT, FĂRĂ ÎNȘTIINȚARE PREALABILĂ, ȘI NU TREBUIE INTERPRETATE CA UN ANGAJAMENT DIN PARTEA ASUS. ASUS NU ÎȘI ASUMĂ NICIO RESPONSABILITATE SAU RĂSPUNDERE PENTRU ERORILE SAU INADVERTENȚELE CARE POT APĂREA ÎN ACEST MANUAL, INCLUSIV PRODUSELE ȘI SOFTWARE-UL DESCRISE ÎN ACESTA.

Produsele și numele corporațiilor care apar în acest manual pot fi sau nu mărci înregistrate sau drepturi de autor înregistrate ale respectivelor companii și sunt utilizate numai pentru identificare sau explicații și în beneficiul utilizatorului, fără a avea intenția de a încălca legea.

Cuprins

Cuprins	iii
Informații de siguranță	v
Notă de licență și recunoaștere a mărcii comerciale pentru Dolby Digital	vi
Notă de licență și recunoaștere a mărcii comerciale pentru DTS	vi
Despre acest ghid de utilizare	vii

Capitolul 1: Noțiuni introductive

Bine ați venit	1-1
Conținutul pachetului	1-1
Rezumat specificații tehnice	1-2
Cerințe de sistem	1-3
Noțiuni introductive pentru playerul media HD O!Play	1-3
Panou frontal/stânga	1-3
Panoul din dreapta	1-4
Panoul din spate	1-5
Telecomandă	1-6
Pregătirea playerului media HD O!Play	1-8
Conectarea adaptorului de alimentare	1-8
Conectarea dispozitivelor la playerul media HD	1-8
Pornirea pentru prima oară	1-10

Capitolul 2: Conectarea

Conectarea la o rețea	2-1
Conexiunea cu fir	2-1
Conexiunea wireless	2-3
Conectarea la o rețea locală wireless (WLAN)	2-4
Configurarea clienților din rețea	2-5
Partajarea fișierelor în rețea	2-7
Partajarea fișierelor în SO Windows® XP	2-7
Partajarea fișierelor în SO Windows® Vista	2-8

Capitolul 3: Utilizarea playerului media HD O!Play

Ecranul Home (Pagină de pornire)	3-1
Configurarea setărilor de sistem	3-1
Redarea unui fișier video	3-2
Butoanele de control video de pe telecomandă	3-2

Redarea unui fișier video	3-3
Configurarea setărilor de subtitrare.....	3-4
Configurarea setărilor video	3-4
Redarea fișierelor de muzică.....	3-5
Butoanele de control muzică de pe telecomandă	3-5
Redarea unui fișier de muzică.....	3-5
Configurarea setărilor audio.....	3-6
Vizualizare fotografii.....	3-7
Vizualizare fotografii.....	3-7
Vizualizarea fotografiilor în modul de expunere a diapozitivelor	3-8
Setarea muzicii de fundal pentru expunerea de diapozitive.....	3-8
Configurarea setărilor pentru expunerea de diapozitive	3-8
Partajarea fișierelor prin playerul media	3-10
 Capitolul 4: Depanarea	
Depanarea	4-1
Afișaj	4-1
Audio	4-3
Dispozitiv de stocare USB.....	4-3
Telecomanda.....	4-4
Actualizarea firmware-ului.....	4-4
Conexiuni Wi-Fi și Internet	4-4
Eroare de operare/funcționare	4-5
 Anexe	
Note.....	A-1
Licență GPL (Licență publică generală GNU)	A-2
Informații de contact ASUS.....	A-8

Informații de siguranță



Utilizați doar o cârpă uscată pentru a șterge dispozitivul.



NU așezați produsul pe suprafețe de lucru neregulate sau instabile. Solicitați operații de service în cazul în care carcasa a fost deteriorată.

Adresați-vă personalului calificat de service pentru orice problemă.



NU expuneți și nu utilizați produsul în apropierea lichidelor, în ploaie sau într-un mediu cu umezeală.



TEMPERATURA SIGURĂ:

Acest dispozitiv trebuie utilizat doar în medii cu temperaturi ambientale situate între 5°C (41°F) și 35°C (95°F).



NU instalați produsul lângă dispozitive/surse de căldură, ca de exemplu lângă calorifere, radiatoare, cuptoare sau amplificatoare.



Aveți grijă să conectați dispozitivul la sursa de alimentare corectă (12 V DC, 2 A).



NU aruncați dispozitivul împreună cu gunoiul menajer. Acest dispozitiv este conceput astfel încât să poată fi reutilizat și reciclat. Verificați reglementările locale cu privire la casarea produselor electronice.

Etichete de avertizare

	CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
Simbolul care reprezintă un fulger cu un vârf de săgeată în interiorul unui triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul de prezența unei tensiuni neizolate și periculoase în interiorul carcasei produsului, care poate fi suficient de mare ca să constituie un risc de electrocutare.	Pentru a reduce riscul de electrocutare, nu scoateți capacul din spate. În interior nu există piese pe care să le puteți repara. Adresați-vă personalului calificat pentru problemele legate de service.	Simbolul reprezentând un semn de exclamație galben în interiorul unui triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul de prezența unor instrucțiuni importante referitoare la funcționarea și întreținerea (service-ul) în documentația care însoțește aparatul.



- Pericol de explozie în cazul în care bateria este incorect înlocuită. Înlocuiți-le cu baterii de același tip sau cu alte baterii recomandate.
- Eliminați bateriile folosite în conformitate cu normele locale.

Notă de licență și recunoaștere a mărcii comerciale pentru Dolby Digital

Fabricat sub licență din partea Dolby Laboratories. Dolby și simbolul D dublu sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.



Notă de licență și recunoaștere a mărcii comerciale pentru DTS

Fabricat sub licență sub patentele US nr.: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 și alte patente US și internaționale emise sau în curs de brevetare. DTS și DTS 2.0 + Digital Out sunt mărci comerciale înregistrate și logourile și simbolul DTS sunt mărci comerciale ale DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.

Despre acest ghid de utilizare

Modul de organizare al acestui ghid de utilizare

- **Capitolul 1: Noțiuni introductive**

Furnizează informațiile introductive despre playerul media HD O!Play de la ASUS.

- **Capitolul 2: Conectarea**

Furnizează informații referitoare la conectarea playerului media HD O!Play de la ASUS la o rețea de domiciliu sau LAN.

- **Capitolul 3: Utilizarea playerului media HD O!Play de la ASUS**

Furnizează informațiile despre utilizarea playerului media HD O!Play de la ASUS.

- **Capitolul 4: Depanarea**

Furnizează soluții pentru cele mai frecvente întrebări referitoare la playerul media HD O!Play de la ASUS.

Convenții utilizate în acest ghid

În scopul executării corecte a anumitor sarcini, țineți cont de următoarele simboluri pe care le veți întâlni pe parcursul acestui ghid de utilizare.



PERICOL/AVERTISMENT: Informație destinată evitării rănirii în momentul executării unei activități.



ATENȚIE: Informație destinată evitării deteriorării componentelor în momentul executării unei activități.



IMPORTANT: Instrucțiuni pe care este OBLIGATORIU să le urmați pentru a finaliza o sarcină.



NOTĂ: Sfaturi și informații suplimentare care vă vor ajuta să finalizați o sarcină.

Unde puteți găsi mai multe informații

Apelați la următoarele surse pentru informații suplimentare și pentru actualizări ale produsului și software-ului.

1. **Site Asistență ASUS**

Descărcați cele mai recente firmware-uri, drivere și utilitare de pe site-ul de asistență ASUS de la adresa <http://support.asus.com>.

2. **Documentație opțională**

Pachetul produsului dvs. poate include documentație opțională, ca de exemplu un certificat de garanție, care să fi fost inclus de dealerul dvs. Aceste documente nu fac parte din pachetul standard.

Capitolul 1



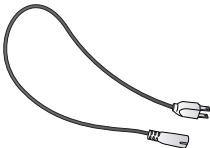
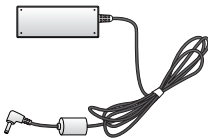



Noțiuni introductive

Bine ați venit

Vă mulțumim pentru achiziționarea playerului media HD O!Play de la ASUS!

Playerul media HD O!Play de la ASUS vă permite să vă bucurați de fișierele digitale media de pe computerul dvs. prin intermediul funcției UPnP, dispozitivelor de stocare USB/eSATA, cardurilor de memorie sau prin rețea la TV sau la sistemul dvs. de divertisment.

Conținutul pachetului

		
Player media HD O!Play Air HDP-R3		Telecomandă cu două baterii AAA
		
Cablu de alimentare	Adaptor AC	CD suport (manualul de utilizare/utilitare)
		
Cablu compozit AV (audio-video)	Ghid de pornire rapidă	



Dacă unul din articolele de mai sus lipsește sau este deteriorat, contactați distribuitorul.

Rezumat specificații tehnice

Standard wireless	Wi-Fi 802.11n
Formate video acceptate	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Extensie fișier video acceptată	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .mkv, .rm, .rmvb, .flv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob
Formate audio acceptate	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround
Formate imagine acceptate	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formate subtitrări acceptate	SRT, SUB, SMI, SSA
Porturi I/O (intrare/ieșire)	1 x intrare alimentare (DC)
	1 x port USB 2.0
	1 x port combo USB/eSATA
	1 x port LAN (10/100Mbps)
	1 x port HDMI
	1 x port compozit audio-video (AV)
	1 x port optic digital (S/PDIF)
	1 x cititor de carduri CF
	1 x cititor de carduri SD/MMC
Dimensiuni	1 x cititor de carduri MS/MS-Duo
	L x D x Î: 181,0mm x 125,32mm x 47,73mm
	Greutate: 480g
Tensiune de alimentare	12Vdc, 2A
Consum energie	10W
Temperatura de funcționare	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Specificațiile tehnice pot fi modificate fără o înștiințare prealabilă.

Cerințe de sistem

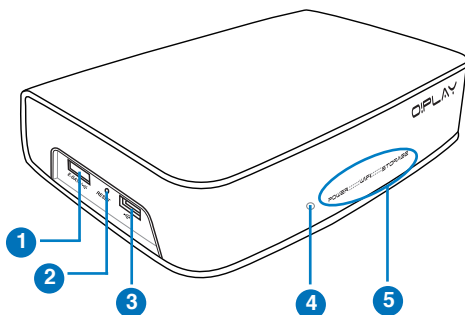
- TV cu rezoluție înaltă (HDTV), TV standard sau monitor HDMI
- Dispozitiv de stocare (unitate flash USB/USB HDD/unitate flash eSATA/eSATA HDD)
- Card de memorie (SD/MMC, CF sau card MS/MS-Duo)
- Cablu RJ-45 pentru conectarea la o rețea de domiciliu sau de birou (opțional)
- Conexiune Wi-Fi (opțional)



- Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta playerul media HD la un monitor HDTV sau HDMI.
- Utilizați cablul compozit AV încorporat pentru a conecta playerul media HD la un televizor standard.

Noțiuni introductive pentru playerul media HD O!Play

Panou frontal/stânga



1	Port combo eSATA/USB 2.0 Conectează un dispozitiv USB 2.0/eSATA, ca de exemplu o unitate de hard, la portul acestuia.
2	Buton de resetare Apăsați pe acest buton cu un ac sau cu vârful unei agrafe de birou pentru a reseta dispozitivul la setările implicite din fabricație.
3	Port USB 2.0 Conectați un dispozitiv USB 2.0 la acest port.
4	Receptor IR (infraroșii) Vă permite să controlați playerul media HD cu ajutorul telecomenzii IR.

5

Indicatori LED

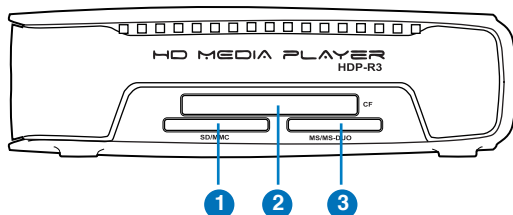
Afișează starea playerului media HD.

LED	Stare	Descriere
Alimentare	STINS	Dispozitivul este oprit.
	Roșu	Dispozitivul se află în modul de repaus.
	Albastru	Dispozitivul este pornit.
WiFi	Albastru	Conexiunea Wi-Fi este activă.
	Clipire	Wi-Fi recepționează și trimite semnale.
Stocare	STINS	Nu a fost găsit niciun dispozitiv de stocare.
	Clipire	Se recepționează date de la un dispozitiv de stocare.
	APRINS	A fost găsit un dispozitiv de stocare.



Verificați ca traiectoria receptorului IR să nu fie blocată. În caz contrar, playerul media nu va putea recepționa comanda de la telecomandă.

Panoul din dreapta



1

Slot card SD/MMC

Introduceți cardul SD/MMC în acest slot. Dispozitivul acceptă SDHC v2.0 de 32 GB și MMC v4.2 de 2 GB.

2

Slot card CF

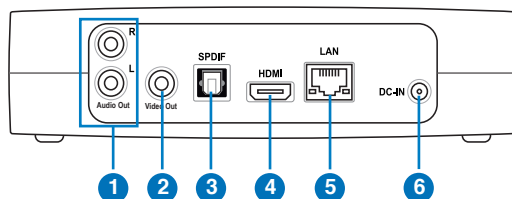
Introduceți cardul CF în acest slot. Dispozitivul acceptă CF v4.1 de 64 GB.

3

Slot card MS/MS-Duo

Introduceți cardul MS/MS-Duo în acest slot. Dispozitivul acceptă MS v1.43 de 128 MB și MS Pro v1.03 de 32 GB.

Panoul din spate

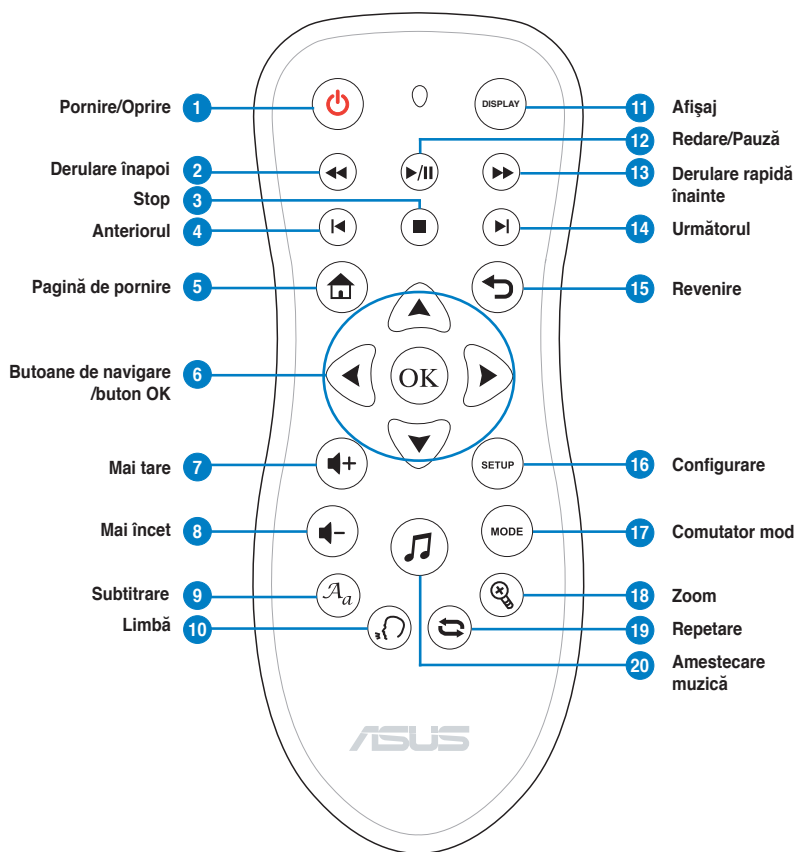


1	leșire audio analogic (roșu și alb) Introduceți mufele de stânga și dreapta ale cablului audio pentru a vă conecta la un televizor sau la un alt echipament audio.
2	leșire video analogic (galben) Introduceți un cablu compozit pentru a vă conecta la un televizor sau la un alt echipament video.
3	leșire audio digital (S/PDIF) Introduceți un cablu optic în acest port pentru a vă conecta la un sistem audio extern Hi-Fi.
4	Port HDMI Introduceți un cablu HDMI în acest port pentru a vă conecta la un dispozitiv HDMI (interfață multimedia de definiție înaltă).
5	Port LAN (RJ-45) Introduceți un cablu RJ-45 în acest port pentru a vă conecta la o rețea locală (LAN).
6	Intrare pentru alimentare (intrare DC) Introduceți adaptorul pentru alimentare în acest port.





















Telecomandă



Utilizați telecomanda pentru a porni/opri playerul media HD O!Play, pentru a naviga printre meniuri și pentru a selecta fișierul media pe care doriți să-l redați, vizualizați sau ascultați.

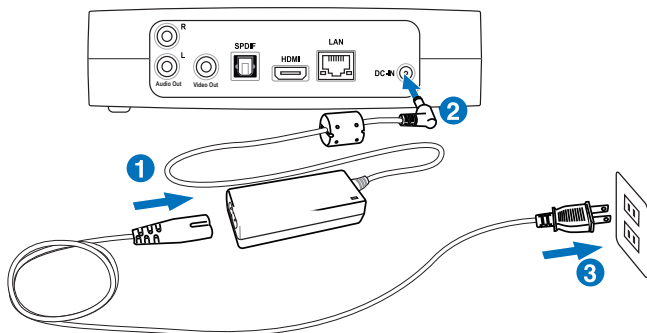


- | | | |
|---|--|--|
| 1 | | Alimentare
Pornește sau oprește playerul media HD. |
| 2 | | Derulare înapoi
Apăsați pentru a derula înapoi fișierul redat. |
| 3 | | Stop
Oprește redarea. |
| 4 | | Anteriorul
Revine la fișierul media anterior. |

5		Pagină de pornire Afîșează meniul de pornire.
Taste de navigare/OK		
6		Apăsați pe tastele sus/jos pentru a vă deplasa prin meniurile principale din ecranul Pagină de pornire.
		Apăsați pe tastele sus/jos pentru a vă deplasa printre elementele unui submeniu.
	 	Apăsați pe tastele stînga/dreapta pentru a vă deplasa prin bara de meniu a unui submeniu.
		Apăsați pe tastele stînga/dreapta pentru a descrește/crește o valoare numerică.
		Apăsați pe OK pentru a confirma o selecția.
7		Mai tare Mărește volumul.
8		Mai încet Micșorează volumul.
9		Subtitrare Apăsați pentru a configura setările pentru subtitrare, ca de exemplu culoarea și dimensiunea fontului.
10		Limbă Apăsați pentru a selecta limba pentru videoclipul pe care îl urmăriți.
11		Afișaj Apăsați pentru afișarea numelui fișierului, tipului fișierului și orei.
12		Pauză/Redare Comută între redare și pauză.
13		Derulare înainte Apăsați pentru a derula înainte fișierul redat.
14		Următorul Trece la următorul fișier media.
15		Revenire Revine la ecranul anterior.
16		Configurare Lansează meniul Setup (Configurare).
17		Mod Comută între modurile Muzică, Foto și Filme.
18		Zoom Mărește imaginea de pe ecran.
19		Repetare Apăsați pentru a repeta redarea fișierului curent de muzică, film sau foto.
20		Amestecare muzică Apăsați pentru a grupa toate fișierele de muzică pe dispozitivul de stocare și pentru a reda apoi aleatoriu fișierele de muzică.

Pregătirea playerului media HD O!Play

Conectarea adaptorului de alimentare



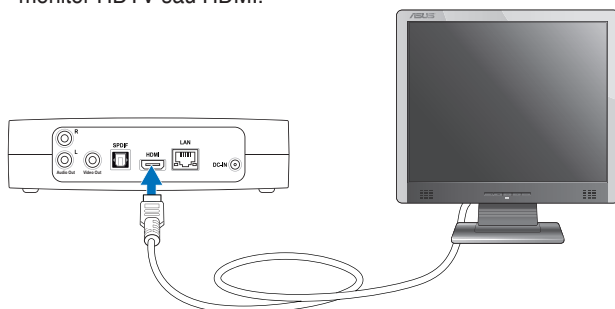
Pentru a conecta adaptorul de alimentare:

1. Conectați cablul de alimentare AC la adaptorul AC.
2. Conectați adaptorul AC la portul DC-in (intrare DC) de pe spatele playerului media HD.
3. Conectați adaptorul AC la o sursă de alimentare.

Conectarea dispozitivelor la playerul media HD

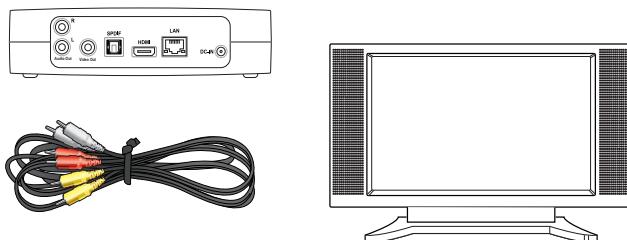
Pentru a conecta dispozitivele la playerul media HD:

1. Urmăți oricare dintre următoarele indicații pentru a conecta un afișaj la playerul dvs. media HD:
 - Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta playerul media HD la un monitor HDTV sau HDMI.

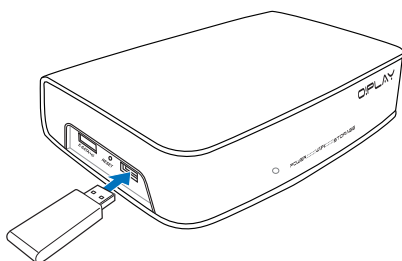


Cablul HDMI se achiziționează separat.

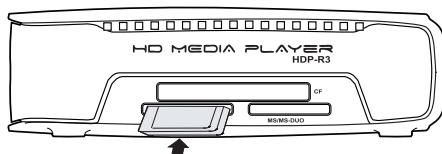
- Utilizați cablul compozit AV încorporat pentru a conecta playerul media HD la un televizor standard.



2. Urmăți oricare dintre următoarele indicații pentru a conecta un dispozitiv de stocare sau un card de memorie la playerul dvs. media HD:
 - Introduceți un dispozitiv de stocare USB/eSATA, ca de exemplu un hard disc portabil sau o unitate flash USB în portul USB sau în portul combo al USB/eSATA aflate pe partea stângă a playerului media HD.



- Introduceți un card de memorie - SD/MMC, CF sau MS/MS-Duo - în slotul corespunzător de card aflat pe partea dreaptă a playerului media HD.



De asemenea, puteți accesa fișiere media dintr-un folder partajat aflat pe un computer din rețea. Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Conectarea la o rețea** din Capitolul 3.

3. Utilizați cablul compozit AV încorporat sau un cablu S/PDIF pentru a vă conecta sistemul audio la playerul media HD.
4. Conectați cablul de alimentare al playerului media HD la o sursă de curent.
5. Porniți monitorul HDTV, TV sau HDMI.
6. În cazul în care utilizați un HDTV sau un televizor standard, setați HDTV-ul/televizorul pe modul Video.
În cazul în care utilizați un monitor HDMI, asigurați-vă că rezoluția de afișare a monitorului este setată pe **HDMI**.



Consultați documentația furnizată odată cu monitorul HDMI.

Pornirea pentru prima oară

Atunci când porniți playerul media HD pentru prima oară, vor fi afișate câteva ecrane care vă vor ajuta să configurați setările de bază ale playerului media HD.

Pentru a porni pentru prima oară:

1. Porniți playerul media HD și monitorul HDTV, TV sau HDMI.
 - În cazul în care utilizați un HDTV sau un televizor standard, setați HDTV-ul/televizorul pe modul Video.
 - În cazul în care utilizați un monitor HDMI, asigurați-vă că rezoluția de afișare a monitorului este setată pe **HDMI**.
2. Se afișează Setup Wizard (Expert de configurare). Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a finaliza procesul de configurare.



Utilizați telecomanda pentru a naviga pe ecran.

4. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos (▲) / (▼) pentru a naviga la **Setup (Configurare)**, apoi apăsați pe (OK). De asemenea, puteți apăsa pe (SETUP) pentru a lansa meniul Setup (Configurare).



5. Selectați **Network (Rețea) > Wired LAN Setup (Configurare LAN cu fir)** și apăsați pe (OK).
6. Selectați **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTOMAT))** sau **FIX IP (MANUAL) (IP FIX (MANUAL))** ca și tip de configurare:
- Dacă selectați **DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTOMAT))**, serverul DHCP vă va alocă automat o adresă IP pentru playerul media.
 - Dacă selectați **FIX IP (MANUAL) (IP FIX (MANUAL))**, tastați **IP address (Adresă IP)** și **Subnet Mask (Mască subrețea)**.



- Utilizați tastele sus/jos (▲) / (▼) pentru a crește/descrește o valoare numerică.
- Utilizați tastele stânga/dreapta (◀) / (▶) pentru a vă deplasa la alte elemente din meniul System (Sistem).



- Puteți utiliza setările implicite ale adresei fixe IP:
 - **Adresă IP:** 192.168.0.2
 - **Mască subrețea:** 255.255.255.0
- De asemenea, puteți obține adresa IP și masca de subrețea de la ISP-ul dvs. (furnizorul de servicii de Internet).
- În cazul în care nu puteți să vă conectați la rețeaua de birou, contactați administratorul de rețea.
- În cazul în care doriți să accesați fișiere partajate în rețea, asigurați-vă că fișierele computerului sunt partajate în rețea. Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Partajarea fișierelor media în rețea** din acest capitol.

7. Din mesajul de confirmare, selectați **OK** pentru a salva setarea sau **CANCEL (ANULARE)** pentru a revoca setarea.
8. Puteți configura manual de pe computerul dvs. setările adresei IP.



Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Configurarea clienților din rețea** din acest capitol.

Conexiunea wireless

Accesarea fișierelor prin O!Link

O!Link este un utilitar care vă permite să accesați wireless fișiere de pe computerul personal.

Pentru a accesa fișierele prin O!Link:

1. Instalați O!Link pe computer.



Instalați O!Link de pe CD-ul suport furnizat odată cu pachetul playerului media HD.

2. Accesați fișiere dintr-un folder partajat de pe computer sau din rețea.



Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Partajarea fișierelor media în rețea** din acest capitol.

Accesarea wireless a fișierelor

Pentru a accesa wireless fișierele:

1. Conectați toate dispozitivele necesare pentru a configura rețeaua wireless. Setări rețeaua wireless pe modul Ad-Hoc.



- Consultați documentația furnizată odată cu ruterul wireless pentru detalii.
 - Pentru stabilirea conexiunii wireless, este posibil să fie necesar să utilizați un card/adaptor IEEE 802.11b/g/n compatibil WLAN la computer.
 - Unele computere au deja încorporate funcția wireless. Consultați documentația furnizată odată cu computerul.
-

2. Puteți configura setările IP de pe computer.



- Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Configurarea clienților din rețea** din acest capitol.
 - Utilizați următoarele setări implicite:
 - **Adresă IP:** 192.168.59.xxx (xxx poate fi orice număr cuprins între 2 și 254. Asigurați-vă că adresa IP nu este folosită de un alt dispozitiv)
 - **Mască subrețea:** 255.255.255.0 (la fel ca cea a playerului media HD)
-

3. Asigurați-vă că folderul care conține fișierele pe care doriți să le accesați este partajat.



Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Partajarea fișierelor în rețea** din acest capitol.











Conectarea la o rețea locală wireless (WLAN)

Pentru a vă conecta la un WLAN:

1. Conectați toate dispozitivele necesare la playerul media HD.



Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Conectarea dispozitivelor la playerul media HD** din Capitolul 1.

2. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la **Setup (Configurare)**, apoi apăsați pe . De asemenea, puteți apăsa pe  pentru a lansa meniul Setup (Configurare).
3. Selectați **Network (Rețea) > Wireless Setup (Configurare wireless)**, apoi apăsați pe .
4. Apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la profilul preferat de conectare. Apăsați pe  pentru a confirma selecția.
5. Selectați **Infrastructure (AP) (Infrastructură (AP))** ca mod de conectare și apăsați pe . Playerul media HD caută puncte de acces wireless.
6. Din listă, selectați punctul de acces la care doriți să vă conectați. Apăsați pe .
7. Așteptați până când playerul media HD se conectează la punctul de acces selectat.
8. După ce conexiunea wireless este stabilită cu succes, adresa IP a punctului de acces selectat este afișată în meniul Network (Rețea).
9. Acum puteți începe să accesați fișiere din folderul partajat al unui computer din rețea.

Configurarea clienților din rețea

Setarea unei adrese IP pentru un client conectat cu fir sau wireless

Pentru a accesa playerul media HD de la ASUS, este necesar să aveți setările corecte TCP/IP ale clienților cu fir sau wireless sau ale computerelor.

Urmați instrucțiunile de mai jos conforme sistemului de operare pe care îl aveți instalat pe computer.

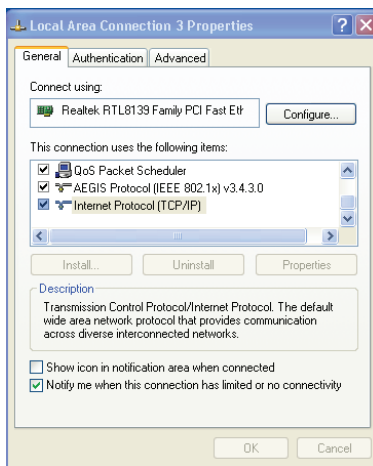


Utilizați următoarele setări implicite IP:

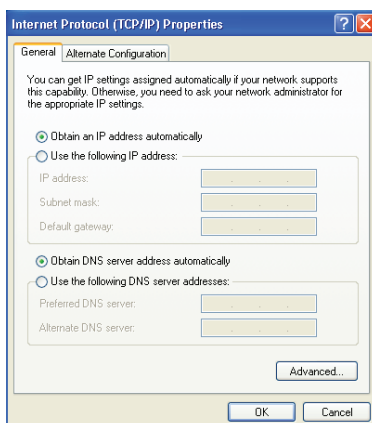
- **Adresă IP:** 192.168.0.xxx (pentru computere cu fir)
192.168.59.xxx (pentru computere wireless)
xxx poate fi orice număr cuprins între 2 și 254. Asigurați-vă că adresa IP nu este folosită de un alt dispozitiv.
- **Mască subrețea:** 255.255.255.0 (la fel ca cea a playerului media HD)

SO Windows® XP

1. Faceți clic pe **Start > Control Panel (Panou de control) > Network Connection (Conexiune rețea)**. Faceți clic cu butonul din dreapta pe **Local Area Connection (Conexiune de rețea locală)**, apoi selectați **Properties (Proprietăți)**.

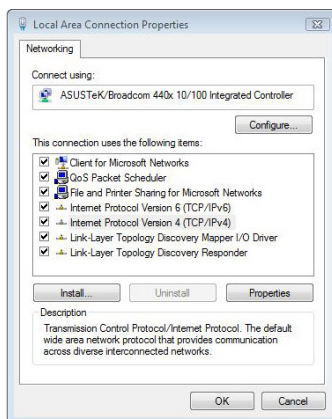


2. Selectați **Internet Protocol (TCP/IP)** (**Protocol Internet (TCP/IP)**), apoi faceți clic pe **Properties** (**Proprietăți**).
3. Selectați **Obtain an IP address automatically** (**Se obține automat o adresă IP**) dacă doriți ca setările IP să fie alocate automat. În caz contrar, selectați **Use the following IP address:** (**Se utilizează următoarea adresă IP:**) și tastați **IP address** (**Adresă IP**) și **Subnet mask** (**Mască subrețea**).
4. Faceți clic pe **OK** după ce ați terminat.

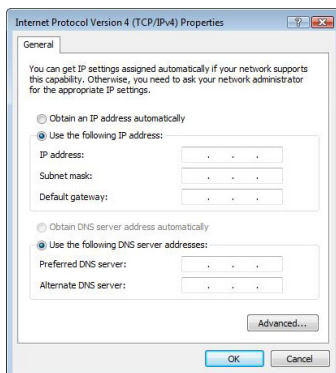


SO Windows® Vista

1. Faceți clic pe **Start > Control Panel (Panou de control) > Network and Sharing Center (Centru rețea și partajare)**. Faceți clic cu butonul din dreapta pe **Local Area Connection (Conexiune de rețea locală)**, apoi selectați **Properties** (**Proprietăți**).



2. Selectați **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4) (Protocol Internet versiunea 4(TCP/IPv4)**, apoi faceți clic pe **Properties (Proprietăți)**.



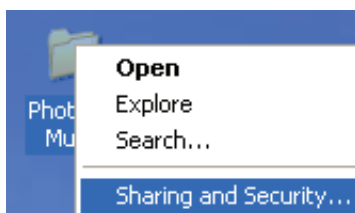
3. Selectați **Obtain an IP address automatically (Se obține automat o adresă IP)** dacă doriți ca setările IP să fie alocate automat. În caz contrar, selectați **Use the following IP address: (Se utilizează următoarea adresă IP:)** și tastați **IP address (Adresă IP)** și **Subnet mask (Mască subrețea)**.
4. Faceți clic pe **OK** după ce ați terminat.

Partajarea fișierelor în rețea

Partajarea fișierelor în SO Windows® XP


Pentru a partaja fișiere în SO Windows® XP:

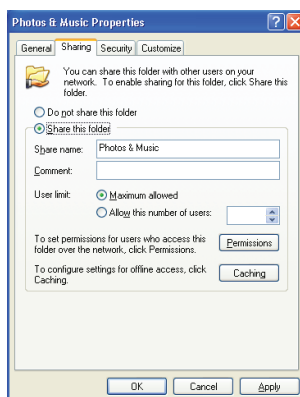
1. De pe computer, selectați folderul care conține fișierele pe care doriți să le partajați.
2. Faceți clic cu butonul din dreapta pe folderul selectat și selectați **Sharing and Security (Partajare și securitate)**.



3. Bifați **Share this folder (Se partajează acest fișier)**.

În care doriți să setați permisiuni pentru utilizatorii rețelei, faceți clic pe **Permissions (Permiuni)**. Faceți clic pe **Apply (Aplicare)** când ați terminat.

4. Pe folder apare o pictogramă reprezentând o mână  care indică faptul că întreg conținutul folderului este partajat în rețea.



Partajarea fișierelor în SO Windows® Vista

În SO Windows® Vista, puteți partaja fișiere într-unul din următoarele două moduri:

- Partajați fișiere dintr-un folder de pe computerul dvs.
- Partajați fișiere dintr-un folder Public.

Partajarea fișierelor dintr-un folder de pe computerul dvs.


Pentru a partaja fișiere dintr-un folder de pe computerul dvs.:

1. De pe computer, selectați folderul care conține fișierele pe care doriți să le partajați.
2. Faceți clic cu butonul din dreapta pe folderul selectat și selectați **Share (Partajare)**.
3. Din ecranul **File Sharing (Partajare fișiere)**, selectați utilizatorul de rețea cu care doriți să partajați fișiere dintr-o listă verticală, apoi faceți clic pe **Add (Adăugare)**.
4. Pentru a acorda permisiuni utilizatorului din rețea, selectați oricare dintre aceste nivele de permisiune din lista verticală de sub **Permission Level (Nivel permisiune)**:
 - **Cititor**: Selectați această opțiune dacă doriți ca utilizatorul să dețină drepturi de acces doar de citire pentru fișierele partajate. El/ea nu poate adăuga, modifica sau șterge fișierele partajate.
 - **Contribuitor**: Selectați această opțiune pentru a permite utilizatorului să vizualizeze și să adauge fișiere partajate. El/ea poate doar modifica sau șterge fișierele pe care el/ea le-a partajat.
 - **Co-proprietar**: Selectați această opțiune pentru a permite utilizatorului să vizualizeze, adauge, să modifice sau să șteargă un fișier partajat.
5. Când ați terminat, faceți clic pe **Share (Partajare)**.

Partajarea fișierelor dintr-un folder Public

Folderul Public vă permite să vă partajați fișierele cu alte persoane prin intermediul computerului personal sau cu alți utilizatori din rețea.

Pentru a partaja fișiere dintr-un folder Public:


1. Faceți clic pe  > **Documents (Documente)**.
2. Din **Favorite Links (Linkuri preferate)** din panoul de navigare, faceți clic pe **Public**. Puneți orice fișiere sau foldere pe care doriți să le partajați în oricare dintre subfolderele folderului Public.




Pentru a restricționa accesul la fișierele și folderele din folderul Public, consultați următoarele secțiuni.

Pentru a restricționa accesul unui utilizator la folderul Public:

Puteți activa funcția de partajare cu protecție prin parolă pentru a restricționa accesul la folderul Public acelor persoane cu conturi și parole de utilizator pentru computerul dvs.

1. Faceți clic pe  > **Control Panel (Panou de control)** > **Network and Internet (Rețea și Internet)** > **Network and Sharing Center (Centru rețea și partajare)** pentru a lansa Centrul de rețea și partajare.
2. Din lista verticală **Password protected sharing (Partajare protejată prin parolă)**, selectați **Turn on password protected sharing (Activare partajare protejată prin parolă)**.
3. Când ați terminat, faceți clic pe **Apply (Aplicare)**.

Pentru a seta nivelul de acces al utilizatorului la folderul Public:

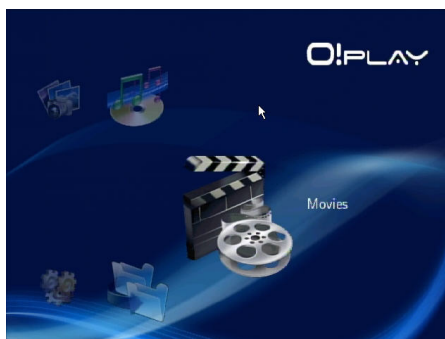
1. Faceți clic pe  > **Control Panel (Panou de control)** > **Network and Internet (Rețea și Internet)** > **Network and Sharing Center (Centru rețea și partajare)** pentru a lansa Centrul de rețea și partajare.
2. Din lista verticală **Public folder sharing (Partajare folder Public)**, selectați oricare dintre aceste trei opțiuni:
 - **Se activează partajarea, astfel încât oricine are acces la rețea poate deschide fișierele**
 - **Se activează partajarea, astfel încât oricine are acces la rețea poate deschide, modifica și crea fișiere**
 - **Dezactivare partajare (persoanele care sunt în log on pe acest computer pot încă accesa acest folder)**
3. Când ați terminat, faceți clic pe **Apply (Aplicare)**.

Capitolul 3

Utilizarea playerului dvs. media HD O!Play

Ecranul Home (Pagină de pornire)

Ecranul Home (Pagină de pornire) include următoarele opțiuni principale: **Movies** (Filme), **Music** (Muzică), **Photos** (Fotografii), **All Media** (Toate fișierele media), **Setup** (Configurare).



Opțiunea **All Media (Toate fișierele media)** vă permite să vizualizați toate fotografiile și videoclipurile de pe dispozitivul de stocare și de pe cardul de memorie.





Configurarea setărilor de sistem

Meniul System (Sistem) vă permite să configurați limba meniului, codarea textului, actualizarea sistemului și ora sistemului, să activați/dezactivați funcția economizor ecran și să restabiliți playerul media HD la setările implicite.



Pentru a configura setările sistemului:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos (▲) / (▼) pentru a naviga la **Setup** (Configurare), apoi apăsați pe (OK). De asemenea, puteți apăsa pe (SETUP) pentru a lansa meniul Setup (Configurare).



2. Apăsați pe tasta de dreapta  pentru a naviga la fila **System (Sistem)**, apoi apăsați pe .
3. Apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga și selecta funcția pe care doriți să o configurați.














Utilizați tastele sus/jos  /  pentru a crește/descrește o valoare numerică.

3. Apăsați pe  pentru a salva sau apăsați pe  pentru a anula setarea.




Redarea unui fișier video

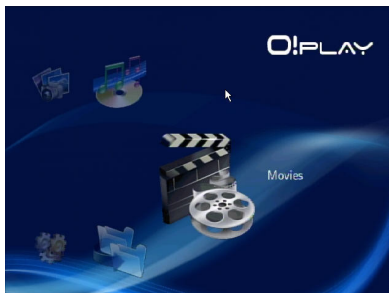
Butoanele de control video de pe telecomandă




Buton	Funcție
	Apăsați pentru afișarea sursei fișierului video, numelui fișierului, formatului fișierului și timpului scurs.
	Apăsați pentru a reveni la ecranul precedent.
	Apăsați pentru a comuta între redare și pauză.
	Apăsați pentru a derula înapoi fișierul redat. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înapoi la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1)
	Apăsați pentru a derula înainte fișierul redat. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înainte la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1)
	Apăsați pentru a opri redarea.
	Apăsați pentru a repeta redarea.
	Apăsați pentru a mări imaginea de pe ecran. Utilizați tastele de navigare pentru a vă deplasa la o anumită zonă de pe ecranul mărit.
	Apăsați pentru a reveni la fișierul video precedent.
	Apăsați pentru a merge la următorul fișier video.
	Apăsați pentru a lansa meniul Setup (Configurare).

Redarea unui fișier video

Pentru a reda un fișier video:


1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la **Movies** (Filme), apoi apăsați pe .



2. Utilizând tastele sus/jos  / , selectați sursa fișierului video, apoi apăsați pe . Localizați videoclipul pe care doriți să-l redați.




Înainte de a putea accesa un fișier media prin rețea, verificați dacă folderul care conține fișierul este partajat. Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Partajarea fișierelor în rețea** din Capitolul 3.





3. Apăsați pe  sau de două ori pe  pentru a reda videoclipul.



Configurarea setărilor de subtitrare

Tasta Subtitle (Subtitrare)  vă permite să configurați setările de subtitrare, ca de exemplu dimensiunea și culoarea fontului.





Pentru a configura setările video:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la **Movies (Filme)**, apoi apăsați pe .
2. Localizați și redați fișierul video selectat, apoi apăsați pe .
3. Utilizați tastele de navigare pentru a vă deplasa și pentru a face modificări în setările de subtitrare.






Configurarea setărilor video

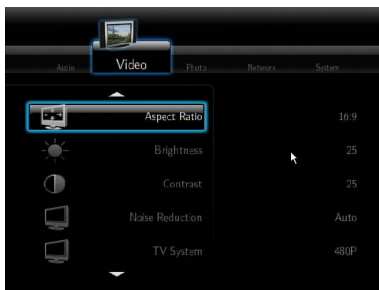
Meniul Video vă permite să configurați mai multe setări video, ca de exemplu raportul de aspect, luminozitatea, contrastul, reducerea zgomotului, sistemul TV, 1080P 24 Hz, reluarea și examinarea filmului.



Pentru a configura setările video:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la **Setup (Configurare)**, apoi apăsați pe . De asemenea, puteți apăsa pe  pentru a lansa meniul Setup (Configurare).



2. Apăsați pe tasta de dreapta  pentru a naviga la fila **Video (Video)**, apoi apăsați pe .
3. Apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la funcția pe care doriți să o configurați. Apăsați pe  pentru a confirma selecția.














Utilizați tastele sus/jos  /  pentru a crește/descrește o valoare numerică.

3. Apăsați pe  pentru a salva sau apăsați pe  pentru a anula setarea.



Redarea fișierelor de muzică

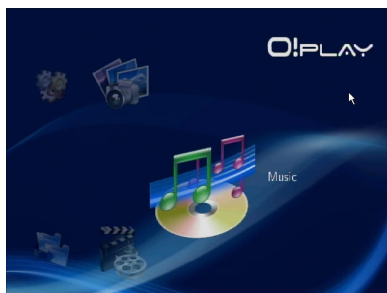
Butoanele de control muzică de pe telecomandă

Buton	Funcție
	Apăsați pentru afișarea sursei fișierului de muzică, numelui fișierului, formatului fișierului și timpului scurs.
	Apăsați pentru a reveni la ecranul precedent.
	Apăsați pentru a comuta între redare și pauză.
	Apăsați pentru a derula înapoi fișierul redat. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înapoi la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1)
	Apăsați pentru a derula înainte fișierul redat. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înainte la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1)
	Apăsați pentru a opri redarea.
	Apăsați pentru a reveni la fișierul de muzică precedent.
	Apăsați pentru a merge la următorul fișier de muzică.
	Apăsați pentru a repeta redarea.
	Apăsați pentru a lansa meniul Setup (Configurare).
	Apăsați pentru a grupa toate fișierele de muzică pe dispozitivul de stocare și pentru a reda apoi aleatoriu fișierele de muzică.

Redarea unui fișier de muzică

Pentru a reda un fișier de muzică:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos  pentru a naviga la **Music** (Muzică), apoi apăsați pe .



2. Utilizând tastele sus/jos (▲) / (▼), selectați sursa fișierului de muzică, apoi apăsați pe (OK). Localizați fișierul de muzică pe care doriți să-l redați.



Înainte de a putea accesa un fișier media prin rețea, verificați dacă folderul care conține fișierul este partajat. Pentru mai multe detalii, consultați secțiunea **Partajarea fișierelor media în rețea** din Capitolul 3.

3. Apăsați pe (OK) sau de două ori pe (II) pentru a reda fișierul de muzică.

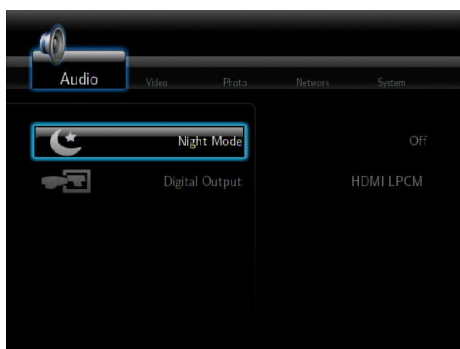


Configurarea setărilor audio

Meniul Audio vă permite să configurați setările audio, ca de exemplu **Night Mode (Mod noapte)** și **Digital Output (Ieșire digitală)**.

Pentru configurarea setărilor audio:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos (▲) / (▼) pentru a naviga la **Setup (Configurare)**, apoi apăsați pe (OK).
De asemenea, puteți apăsa pe (SETUP) pentru a lansa meniul Setup (Configurare).
2. Selectați fila **Audio**, apoi selectați funcția pe care doriți să o configurați.






În cazul în care doriți să configurați **Digital Output (Ieșire digitală)**, consultați următoarele rânduri care descriu opțiunile:

- **LPCM HDMI (Implicit):** Selectați această opțiune când conectați televizorul la portul HDMI al playerului media.
- **HDMI RAW:** Selectați această opțiune pentru receptorul multicanal audio. Datele RAW ale fișierului audio vor fi trimise la receptorului multicanal HDMI pentru decodare.
- **LPCM SPDIF:** Selectați această opțiune pentru receptorul S/PDIF audio.
- **SPDIF RAW:** Selectați această opțiune pentru receptorul multicanal S/PDIF audio. Datele RAW ale fișierului audio vor fi trimise la receptorului multicanal S/PDIF pentru decodare.






Vizualizare fotografii

Vizualizare fotografii

Pentru a vizualiza fotografii:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la **Photos (Fotografii)**, apoi apăsați pe .







2. Utilizând tastele sus/jos  / , selectați sursa fotografiei, apoi apăsați pe . Selectați fotografia pe care doriți să o vizualizați.
3. Apăsați pe  pentru a răsfoi fotografiile. Apăsați pe  pentru a vizualiza fotografiile în modul de expunere.




Vizualizarea fotografiilor în modul de expunere a diapozitivelor

Pentru a vizualiza fotografiile în modul de expunere a diapozitivelor:

1. Atunci când fotografia selectată este afișată pe ecran complet, apăsați pe  de pe telecomandă pentru a porni expunerea de diapozitive. Fotografiile din același folder sursă vor fi afișate în ordine.
2. Apăsați pe  pentru a întrerupe expunerea de diapozitive. Apăsați pe  sau pe  pentru a reveni la folderul sursă.
3. Puteți configura intervalul de expunere a diapozitivelor și efectul de tranziție din **Setup (Configurare) > Photo (Fotografie)**.

Setarea muzicii de fundal pentru expunerea de diapozitive

Pentru a seta muzica de fundal pentru expunerea de diapozitive

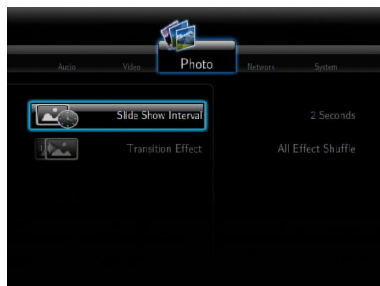
1. Înainte de a vizualiza fotografiile, mergeți la **Music (Muzică)** și mai întâi redați fișierele de muzică.
2. Apăsați pe  pentru a reveni la ecranul Home (Pagină de pornire) și apoi mergeți la **Photo (Fotografie)** pentru a începe expunerea de fotografii. Expunerea de fotografii este redată împreună cu muzica de fundal.







Apăsați pe  în loc de  în momentul redării fișierelor de muzică. În caz contrar muzica de fundal nu va fi redată.

Configurarea setărilor pentru expunerea de diapozitive

Meniul Photo (Fotografie) vă permite să configurați setările expunerii de diapozitive, ca de exemplu **Slide Show Interval (Interval expunere diapozitive)** și **Transition Effect (Efect tranziție)**.



Pentru a configura setările expunerii de diapozitive:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la **Setup (Configurare)**, apoi apăsați pe . De asemenea, puteți apăsa pe  pentru a lansa meniul Setup (Configurare).



2. Selectați fila **Photo (Fotografie)**, apoi selectați funcția pe care doriți să o configurați.

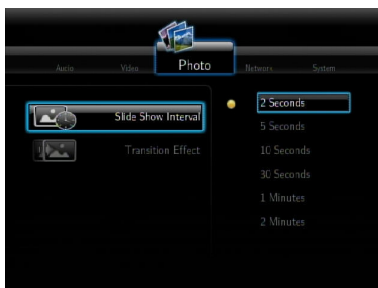
- **Efect tranziție**

Selectați efectul de tranziție între două imagini dintr-o expunere de fotografii. Puteți selecta efectul de tranziție: Off (Dezactivat), Cross Fade (Suprapunere), Left to Right (De la stânga spre dreapta), Top to Bottom (De sus în jos), Waterfall (Cascadă), Snake (Șarpe), Dissolve (Dizolvare), Strip Left Down (Bandă stânga jos) și All Effect Shuffle (Amestecare toate efectele).



- **Interval expunere diapozitive**

Setează perioada de timp dintre fotografiile dintr-o expunere, de la două secunde (implicit) la două minute.



Din meniul Home (Pagină de pornire), navigați la **All Media (Toate fișierele media)** pentru a vizualiza toate fotografiile și videoclipurile de pe dispozitivul de stocare sau de pe cardul de memorie.

Partajarea fișierelor prin playerul media

Funcția UPnP a playerului media HD vă permite să redați în flux fișierele media partajate, ca de exemplu fotografii, videoclipuri sau muzică din Windows® Media Player 11 sau alte versiuni mai recente de pe computerul dvs.



Verificați dacă aveți o conexiune la rețea cu sau fără fir. Consultați Capitolul 3 pentru mai multe detalii referitoare la conectarea la o rețea.

Pentru a partaja fișiere pe playerul media:

1. Lansați Windows® Media Player de pe computer.
2. Din fila **Library (Bibliotecă)** faceți clic pe **Media Sharing (Partajare media)**.
3. Din ecranul Media Sharing (Partajare media) bifați **Share my media to (Partajare media la)**.
4. Din listă, selectați dispozitivul cu care doriți să partajați fișiere media, apoi faceți clic pe **Allow (Se permite)**.

Capitolul 4

Depanarea

Depanarea

Acest capitol furnizează răspunsuri pentru câteva dintre cele mai întâlnite probleme cu care vă puteți confrunta pe parcursul instalării sau utilizării playerului media HD O!Play de la ASUS. Aceste probleme necesită o depanare simplă pe care o puteți realiza chiar dvs. Contactați departamentul de asistență tehnică al ASUS dacă vă confrunțați cu probleme nemenționate în acest capitol.

Afișaj

Playerul media nu funcționează. Considerați că problema s-ar putea datora adaptorului playerului media.

- Este posibil ca adaptorul playerului media să execute o funcție de protejare la suprasolicitare - închiderea automată în condiții de supraîncărcare, ca de exemplu supraințensitate, supratensiune sau încălzire.
- Deconectați adaptorul playerului media și așteptați câteva minute înainte de a-l reintroduce într-o priză. Reporniți playerul media.
- În cazul în care problema persistă, contactați furnizorul.

Ecranul televizorului este inactiv și ledul de alimentare al playerului media rămâne stins.

- Verificați dacă televizorul este pornit.
- Verificați dacă adaptorul playerului media și priza funcționează.
- Verificați dacă ștecărul adaptorului playerului media este conectat ferm la panoul din spate al playerului și la priză.

Nu mi se afișează Setup Wizard (Expert de instalare) când pornesc playerul prima dată. Ecranul televizorului este inactiv și ledul de alimentare al playerului media este aprins.

- Verificați dacă televizorul este pornit.
- Verificați dacă cablul AV/HDMI este conectat corect la terminalele corespunzătoare ale televizorului și playerului media.
- Verificați dacă televizorul este comutat la sursa video adecvată (AV IN (intrare AV) sau HDMI). Este posibil să fiți nevoiți să utilizați telecomanda televizorului pentru a schimba sursele video.

- Opriti playerul media și așteptați câteva minute înainte de a-l reporni sau apăsați pe butonul de resetare de pe panoul din stânga.

Ecranul televizorului clipește și imaginea este neclară.

- Verificați dacă cablul AV/HDMI este conectat corect la terminalele corespunzătoare ale televizorului și playerului media.
- Verificați dacă ledul de alimentare al playerului media este aprins.
- Verificați dacă setările sistemului TV corespund sistemului utilizat în țara dumneavoastră.
- Verificați dacă ați selectat opțiunea corectă a rezoluției video.

Nu găsesc niciun fișier de muzică, film sau de fotografii.

- Verificați dacă serverul media (de exemplu dispozitivul de stocare USB) sau computerul sunt pornite și dacă dispozitivul nu este cumva în modul standby.
- În cazul în care sunteți conectați la o rețea cu fir, verificați dacă cablul Ethernet este conectat corect la playerul media și la un ruter de rețea. Verificați dacă ruterul este pornit.
- Verificați dacă serverul media (computerul dvs.) utilizează a partajat playerul media ca și client și totodată dacă și fișierele sunt partajate.
- În cazul în care utilizați adrese IP statice, verificați dacă adresa IP este în același interval cu alte adrese din rețea. Verificați dacă adresa nu este cumva utilizată de un alt PC sau de un alt dispozitiv.
- Asigurați-vă că fișierele pe care le partajați utilizează un format acceptat de fișier.

Anumite fișiere nu pot fi redate de playerul media.

Este posibil ca playerul media să nu accepte formatul video sau audio al unor fișiere. Pentru informații referitoare la tipurile de formate media pe care playerul media le acceptă, consultați secțiunea Specificații tehnice din Capitolul 1.

Este redat un singur fișier video/de muzică/foto când îl selectez. Cum trebuie să procedez pentru a asculta toată lista?

Atunci când selectați un fișier video/de muzică/foto pentru a fi redat și apăsați pe butonul OK de pe telecomandă, va fi redat doar fișierul selectat, dar dacă apăsați pe butonul PLAY/PAUSE (REDARE/PAUZĂ) va fi redată întreaga listă de fișiere.

Ledurile portului Ethernet nu clilesc și conexiunea cu fir nu este activă.

- Verificați dacă fișa cablului de rețea este conectată ferm la portul Ethernet de pe panoul din spate al playerului media.
- Încercați să înlocuiți cablul LAN cu unul funcțional.
- Încercați să reconectați cablul LAN la playerul media pentru a menține activă conexiunea la rețea.

Audio

Nu se aude nimic.

- Verificați dacă nu cumva sonorul unității de divertisment nu este pe modul Mute (Fără sunet).
- Navigați la ecranul Setup (Configurare) > System (Sistem) și verificați dacă este activată setarea corectă pentru ieșirea digitală. În cazul în care utilizați un amplificator multiplu audio, este necesar să activați setarea RAW.
- În cazul în care vizionați un fișier video care acceptă canale multiple audio, apăsați în mod repetat pe butonul Audio Options (Opțiuni audio) până la afișarea canalului audio dorit.

Nu se aude nimic când încerc să ascult fișiere de muzică.

- Verificați dacă cablurile audio sunt conectate corect.
- În cazul în care cablurile audio sunt conectate la televizor, acesta trebuie pornit pentru a putea reda fișierele de muzică.
- În cazul în care cablurile audio sunt conectate la aparatul stereo, asigurați-vă că acesta este pornit și că ați selectat intrarea corectă stereo. În cazul în care aveți dificultăți în a selecta sursa audio corectă, consultați instrucțiunile furnizate cu aparatul stereo.

Unele dintre fișierele de muzică nu sunt afișate.

Playerul media acceptă cele mai uzitate formate de fișiere de muzică. Totuși, există extrem de multe rate de biți și de eșantionare. În cazul în care un fișier nu este afișat pe ecran, este foarte probabil ca rata sa de biți sau de eșantionare să nu fie acceptată. Utilizați doar fișiere cu formate, rate de biți și rate de eșantionare acceptate.

Dispozitiv de stocare USB

Playerul media nu-mi recunoaște dispozitivul de stocare USB.

Este posibil ca dispozitivul dvs. de stocare USB să nu fie detectat datorită problemelor cu driverul de hardware, cablului de alimentare, cablului sau unui timp de răspuns prea lung. Încercați să reconectați dispozitivul de stocare USB și cablul de alimentare la playerul media.

Telecomanda

Telecomanda playerului media nu funcționează.

- Verificați dacă bateriile sunt introduse corect.
- Este posibil ca bateriile să fie deja consumate. Înlocuiți-le cu unele noi.
- Verificați ca porțiunea dintre telecomandă și playerul media să nu fie blocată.

Actualizarea firmware-ului

Ce versiune de firmware am? Cum pot s-o actualizez?

- Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe Stop și apoi pe butonul Play/Pause (Redare/Pauză) pentru afișarea versiunii de firmware (de ex. rev. sistem: 01.01).

Verificați versiunea de firmware înainte de începerea procesului de actualizare. În cazul în care firmware-ul pe care îl aveți este cel mai recent, nu este necesar să îl actualizați.

- Mergeți la **Setup (Configurare) > System (Sistem) > System Update (Actualizare sistem)** pentru a executa procesul de actualizare a firmware-ului.
- În cazul în care tot nu puteți actualiza firmware-ul, resetați sistemul și executați din nou procesul de actualizare.
- Descărcați manualul O!Play Firmware Update (Actualizare firmware O!Play) și cel mai recent firmware de pe site-ul nostru Web de asistență tehnică <http://support.asus.com>.

Conexiuni Wi-Fi și Internet

Nu mă pot conecta la rețeaua Wi-Fi.

- Verificați dacă ați configurat corect setările Wi-Fi.
- Consultați documentația livrată împreună cu ruterul pentru a seta corect conexiunea wireless.
- Rețeaua pe care încercați să o accesați poate fi protejată, securizată sau criptată. În cazul în care încercați să vă conectați la o rețea wireless locală (WLAN), contactați administratorul de rețea pentru setările de securitate și de criptare.

Când caut o rețea Wi-Fi, găsesc mai multe rețele, unele dintre ele criptate. Cum mă conectez la o rețea criptată?

Contactați administratorul de rețea pentru SSID-ul corect (numele rețelei) și pentru cheia de criptare sau parola pentru rețeaua wireless la care doriți să vă conectați.

Filmele redate în flux prin rețeaua Wi-Fi nu rulează bine.

Cauze posibile:

- Conexiune lentă sau trafic intens în Internet.
- Interferențe cauzate de mai multe surse, ca de exemplu de alte dispozitive de rețea wireless, dispozitive Bluetooth, telefoane wireless sau chiar de cuptoarele cu microunde.
- Ați putea utiliza o conexiune cu fir în locul conexiunii Wi-Fi.

Există un decalaj prea mare, nu pot viziona în timp real un site Web media.

- Această problemă poate fi cauzată de o conexiune lentă sau de un trafic intens în Internet. Încercați să vizualizați fișierul media online în afara orelor de vârf.
- Este posibil ca lățimea dvs. de bandă să fie limitată. Contactați ISP-ul (furnizorul de servicii de Internet) pentru a vă interesa de posibilitatea lărgirii benzii pentru conexiunea la rețea.

Pot să accesez și alte site-uri Web de media online?

Nu. Puteți să accesați doar serviciile de media online oferite de playerul media HD O!Play de la ASUS.

Pot să mă conectez la rețea prin conexiunea cu fir și prin cea wireless?

Nu, nu puteți să vă conectați la rețea și prin conexiunea cu fir și prin cea wireless.

Eroare de operare/funcționare

Mi-a apărut o eroare de operare/funcționare la playerul media HD.

Deconectați adaptorul AC de la sursa de alimentare și apoi reconectați-l. În cazul în care problema nu s-a rezolvat, contactați Serviciul de asistență tehnică ASUS.

Anexe

Note

REACH

În conformitate cu sistemul integrat REACH (înregistrare, evaluare, autorizare și restricționarea substanțelor chimice), publicăm substanțele chimice conținute de produsele noastre pe site-ul Web ASUS REACH la adresa <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

Declarația Comisiei Federale de Comunicații

Dispozitivul este conform cu Regulile FCC (Comisia Federală de Comunicații), Capitolul 15. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

- Acest dispozitiv nu poate produce interferențe dăunătoare.
- Acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot produce funcționarea nedorită.

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că se încadrează în limitele pentru un dispozitiv digital Clasa B, în conformitate cu Capitolul 15 al Regulilor FCC (Comisia federală de comunicații). Aceste limite sunt create pentru a asigura protecție rezonabilă împotriva interferenței într-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie cu frecvență radio și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu instrucțiunile producătorului, poate produce interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. Cu toate acestea, nu există nicio garanție că interferența nu va apărea într-o anumită instalație. În cazul în care acest dispozitiv produce interferențe dăunătoare recepției radio sau TV, care pot fi determinate prin oprirea și pornirea dispozitivului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența printr-una sau mai multe din măsurile următoare:

- Reorientați sau reamplasați antena receptoare.
- Măriți distanța dintre dispozitiv și receptor.
- Conectați echipamentul la o priză dintr-un circuit diferit de cel în care este conectat receptorul.
- Cereți sfatul distribuitorului sau al unui tehnician radio/TV experimentat.



Orice modificare sau înlocuire adusă acestei unități care nu este expres aprobată de către partea responsabilă pentru conformitate ar putea anula autoritatea utilizatorului de a folosi echipamentul.

Declarația Departamentului canadian de comunicații

Acest dispozitiv digital nu depășește limitele Clasei B privind emisiile de zgomot radio ale aparatelor digitale, expuse în Reglementările privind interferența radio ale Departamentului Canadian de Comunicații.

Acest aparat digital de clasa B este conform cu standardele canadiene ICES-003.

Licență GPL (Licență publică generală GNU)

Informații privind licența

Acest produs include software terț cu drept de autor, patentat conform Licenței publice generale GNU. Pentru termenii și condițiile exacte ale acestei licențe, consultați Licența publică generală GNU. Includem o copie a GPL cu fiecare CD livrat împreună cu produsul nostru. Toate actualizările de firmware ulterioare vor fi, de asemenea, livrate împreună cu codul sursă corespunzător. Vizitați site-ul nostru Web pentru informații actualizate. Țineți cont de faptul că nu oferim asistență directă pentru distribuție.

LICENȚĂ GPL (LICENȚĂ PUBLICĂ GENERALĂ GNU)

Versiunea a doua, iunie 1991

Drept de autor (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Nu există restricții în ceea ce privește copierea și distribuirea copiilor ad literam ale acestui document de licență, în schimb modificarea acestuia este interzisă.

Prefață

Licențele pentru majoritatea programelor sunt create pentru a vă priva de libertatea de a distribui și a modifica programele respective. Spre deosebire de acestea, Licența publică generală GNU își propune să vă garanteze libertatea de a distribui și a modifica programele libere și să se asigure că programele sunt disponibile pentru toți utilizatorii. Această Licență publică generală este valabilă pentru majoritatea programelor aparținând Free Software Foundation, precum și pentru toate celelalte programe ale căror autori decid să o folosească. (Alte programe aparținând Free Software Foundation sunt protejate de Licența publică generală pentru bibliotecă GNU.) Și această licență poate fi folosită pentru programele dvs.

Programele libere implică noțiunea de libertate, nu noțiunea de cost. Licențele generale publice sunt create pentru a garanta libertatea de distribuire a copiilor pentru programele libere (și de oferire a acestui serviciu contra cost, dacă doriți), obținerea codului sursă sau posibilitatea de obținere a acestuia, posibilitatea de modificare a programului sau de utilizare a unor porțiuni din program pentru noi programe libere și cunoașterea posibilității de a face toate aceste lucruri.

Pentru protejarea drepturilor dvs., trebuie impuse restricții împotriva oricui ar încerca să vă conteste aceste drepturi sau să vă ceară să renunțați la aceste drepturi. Aceste restricții implică anumite responsabilități pentru cei care distribuie copii ale programului sau care modifică programul.

De exemplu, dacă distribuiți copii ale unui astfel de program, indiferent dacă distribuirea este gratuită sau contra cost, trebuie să oferiți beneficiarilor toate drepturile pe care le aveți dvs. Trebuie să vă asigurați că și beneficiarii primesc sau pot primi codul sursă al programului. În plus, trebuie să le arătați acești termeni, pentru ca beneficiarii să își cunoască drepturile.

Drepturile dvs. sunt protejate în două etape: (1) prin stabilirea drepturilor de autor pentru program și (2) prin această Licență, care vă dă dreptul legal de a copia, a distribui și/sau a modifica acest program.

De asemenea, pentru propria noastră protecție, cât și pentru protecția autorilor, dorim să ne asigurăm că se înțelege că nu există niciun fel de garanție pentru acest program liber. Dacă programul este modificat de o altă persoană și distribuit mai departe, dorim ca beneficiarii programului să știe că nu se află în posesia originalului, astfel încât nicio problemă introdusă de o altă persoană să nu aibă un efect negativ asupra reputației autorilor inițiali.

Orice program liber este constant amenințat de patentele pentru programe. Ne dorim să evităm riscul ca cei ce redistribuie un program liber să obțină patente individuale, transformând programul într-un program aflat sub controlul total al persoanei sau al instituției care deține patentul. Pentru a preveni această situație, facem clară poziția noastră conform căreia orice patent trebuie acordat fie în așa fel încât să poată fi folosit gratuit și fără restricții, fie deloc.

Termenii și condițiile exacte de copiere, distribuire și modificare sunt specificate în următoarele paragrafe.

Termeni și condiții pentru copiere, distribuție și modificări

0. Această Licență este valabilă pentru orice program sau proiect care conține o mențiune a deținătorului drepturilor de autor conform căreia programul poate fi distribuit în conformitate cu termenii acestei Licențe publice generale. Prin „Program” se înțelege orice astfel de program sau proiect, iar prin „proiect bazat pe Program” se înțelege fie Programul, fie orice alt proiect derivat din Program, în conformitate cu legea drepturilor de autor: cu alte cuvinte, orice proiect care conține Programul sau o porțiune din program, fie în forma originală, fie modificată și/sau tradusă în altă limbă. (În continuare, traducerile vor fi incluse fără restricții în termenul „modificare”.) Fiecare persoană autorizată prin această licență este menționată prin termenul „dumneavoastră”.

Alte activități în afară de copiere, distribuire și modificare nu sunt acoperite de această Licență, deoarece nu se încadrează în scopul acesteia. Activitatea de executare a Programului nu este restricționată, iar rezultatul Programului este acoperit de licență numai în cazul în care conținutul său constituie un proiect bazat pe Program (obținut independent de rularea Programului). Gradul de adevăr al acestui lucru depinde de natura Programului.

1. Puteți copia și distribui copii nemodificate ale codului sursă al Programului în forma în care îl primiți, prin orice mijloc, cu condiția să specificați într-un loc vizibil și adecvat de pe fiecare copie dreptul de autor și lipsa oricărei garanții, să păstrați intacte toate notele referitoare la această Licență la absența oricărui tip de garanție și să distribuiți o copie a acestei Licențe cu fiecare copie a Programului.

Puteți percepe o taxă pentru transferul fizic al unei copii și puteți oferi garanție contra cost.

2. Puteți efectua modificări asupra copiei sau copiilor Programului sau asupra oricărei porțiuni din Program, creând astfel un proiect bazat de Program, și copia și distribui astfel de modificări sau proiecte conform termenilor din Secțiunea 1 numai dacă se îndeplinesc toate condițiile de mai jos:

- a) toate fișierele modificate trebuie să conțină note vizibile, care să menționeze că fișierele au fost modificate de dvs., precum și data fiecărei modificări.

- b) orice proiect pe care îl distribuiți sau îl publicați, care conține în întregime sau parțial Programul sau este derivat din Program sau orice parte a acestuia, trebuie să poată fi folosit de terți gratuit și în întregime, în conformitate cu termenii acestei Licențe.

- c) dacă programul modificat citește comenzi în mod interactiv, trebuie să îl modifice în așa fel încât, atunci când este pornit în cel mai obișnuit mod pentru aplicații interactive, să tipărească sau să afișeze un mesaj referitor la drepturile de autor, precum și o notă menționând lipsa oricărei garanții (sau faptul că dvs. oferiți o garanție). De asemenea, trebuie specificat faptul că beneficiarii pot redistribui programul în aceste condiții, precum și o explicație a modalității de vizualizare a textului acestei Licențe. (Excepție: dacă Programul în sine este interactiv, dar nu tipărește un astfel de mesaj, nu este necesar ca proiectul dvs. bazat pe Program să tipărească un mesaj.)

Aceste cerințe se aplică programului modificat în întregime. Dacă pot fi identificate secțiuni ale proiectului care nu sunt derivate din Program și care pot fi considerate independente și de sine stătătoare, atunci această Licență și termenii săi nu se aplică acelor secțiuni când sunt distribuite ca proiecte separate. Însă când distribuiți aceleași secțiuni ca parte a unui întreg care este un proiect bazat pe Program, distribuirea întregului trebuie să fie în conformitate cu termenii acestei Licențe, ale cărei permisiuni pentru alte licențe se extind asupra întregului și, deci, asupra fiecărei secțiuni în parte, indiferent de autor.

Astfel, această secțiune nu intenționează să pretindă drepturi sau să vă conteste drepturile asupra unui proiect efectuat în întregime de dvs., ci să exercite dreptul de control asupra distribuirii proiectelor derivate sau colective bazate pe Program.

În plus, pura agregare a unui alt proiect care nu este bazat pe Program cu Programul (sau cu un proiect bazat pe Program) pe un mediu de stocare sau distribuire nu aduce acel proiect sub incidența acestei Licențe.

3. Puteți copia și distribui Programul (sau un proiect bazat pe program, conform Secțiunii 2) în codul obiect sau în format executabil, conform termenilor din Secțiunile 1 și 2 de mai sus, cu condiția să îndepliniți una dintre condițiile de mai jos:

- a) să îl oferiți însoțit de codul sursă corespunzător, într-un format care poate fi citit de calculator, care trebuie distribuit conform termenilor din Secțiunile 1 și 2 de mai sus pe un mediu uzual pentru transferul de programe sau

- b) să îl oferiți însoțit de o ofertă scrisă, valabilă pentru cel puțin trei ani, care să acorde tuturor terților, contra unei taxe care să nu depășească prețul fizic al efectuării distribuirii sursei, o copie completă a codului sursă corespunzător, într-un format care poate fi citit de calculator, care trebuie distribuită conform termenilor din Secțiunile 1 și 2 de mai sus pe un mediu uzual pentru transferul de programe sau

- c) să îl oferiți însoțit de informațiile pe care le-ați primit referitoare la distribuirea codului sursă corespunzător. (Această alternativă este permisă numai pentru distribuire necomercială și numai dacă ați primit programul în cod obiect sau în format executabil împreună cu o astfel de ofertă, în conformitate cu Subsecțiunea b de mai sus.)

Codul sursă al unui proiect este forma preferată în care se fac modificări asupra proiectului. Pentru un proiect executabil, codul sursă complet înseamnă toate codurile sursă pentru toate modulele incluse, împreună cu toate fișierele de definire a interfețelor asociate și documentele pentru controlul compilării și instalării executabilului. Totuși, ca o excepție, codul sursă distribuit nu trebuie să includă neapărat acele componente care sunt distribuite în mod normal (în format sursă sau binar) cu componentele majore (compilator, nucleu etc.) ale sistemului de operare sub care rulează executabilul, cu excepția cazului când acea componentă însoțește executabilul.

Dacă distribuirea executabilului sau a codului obiect se face prin acordarea permisiunii de copiere dintr-o locație indicată, atunci acordarea permisiunii de copiere a codului sursă din același loc este considerată distribuire a codului sursă, chiar dacă terții nu sunt obligați să copieze codul sursă odată cu codul obiect.

4. Nu puteți copia, modifica, sub-autoriza sau distribui Programul decât așa cum se prevede în această Licență. Orice încercare de a copia, modifica, sub-autoriza sau distribui Programul în alți termeni este interzisă și va duce la anularea automată a drepturilor ce vă revin conform acestei Licențe. Totuși, nu vor fi anulate drepturile părților care au primit copii sau drepturi de la dvs. în conformitate cu această Licență, atâta timp cât aceste părți sunt în conformitate cu Licența.
5. Nu sunteți obligat să acceptați această Licență, deoarece nu ați semnat-o. Totuși, numai această Licență vă permite să modificați sau să distribuiți Programul sau proiectele derivate din el. Aceste acțiuni sunt interzise prin lege dacă nu acceptați această Licență. În consecință, prin modificarea sau distribuirea Programului (sau a oricărui proiect bazat pe Program), indicați acceptarea acestei Licențe și a tuturor termenilor și condițiilor de copiere, distribuie și modificare a Programului sau a proiectelor bazate pe Program.

6. Pentru fiecare redistribuire a Programului (sau a oricărui proiect bazat pe Program), beneficiarul va primi automat o licență de la licențiatorul original pentru copierea, distribuirea sau modificarea Programului în conformitate cu acești termeni și aceste condiții. Nu puteți impune nicio restricție suplimentară asupra exercitării drepturilor pe care beneficiarul le primește prin această licență. Nu sunteți responsabil pentru impunerea respectării acestei Licențe de către terți.
7. În cazul în care, ca urmare a unei decizii judecătorești sau a unei pretense încălcări a unui patent sau pentru orice altă cauză (care nu se limitează la chestiuni legate de patente), vi se impun condiții (prin hotărâre judecătorească, înțelegere sau alte mijloace) care contravin condițiilor acestei Licențe, acest lucru nu vă permite nerespectarea condițiilor acestei Licențe. În cazul în care distribuția nu respectă obligațiile prevăzute în această Licență și nici alte obligații pertinente, consecința directă este că nu puteți distribui în niciun caz acest Program. De exemplu, dacă o autorizație de folosire a unui patent nu permite redistribuirea gratuită a programului de către orice persoană care primește copii în mod direct sau indirect prin dvs., atunci singura metodă prin care puteți să satisfaceți simultan autorizația de folosire și această Licență este să nu distribuiți Programul în niciun fel.

Dacă orice parte din această secțiune este nevalidă sau imposibil de aplicat în anumite circumstanțe, restul secțiunii se aplică în continuare, iar întreaga secțiune se aplică în toate celelalte circumstanțe.

Această secțiune nu intenționează să vă determine să încălcați vreun patent sau alte drepturi de proprietate sau să contestați valabilitatea unor astfel de drepturi; această secțiune are ca scop unic protejarea integrității sistemului de distribuire a programelor libere, implementat prin licențele publice. Multe persoane au contribuit considerabil la gama largă de programe distribuite prin acest sistem, bazându-se pe aplicarea consistentă a acestuia; este la latitudinea autorului/donatorului să decidă dacă este dispus(ă) să distribuie programe prin orice alt sistem, iar persoanele autorizate să folosească aceste programe nu pot impune această decizie.

Această secțiune intenționează să clarifice ceea ce este considerat a fi o consecință a celorlalte secțiuni din Licență.
8. Dacă distribuirea și/sau utilizarea Programului sunt restricționate în anumite țări prin patente sau prin interfețe cu drepturi de autor, deținătorul drepturilor de autor care plasează Programul sub incidența acestei Licențe poate adăuga o limitare geografică explicită a distribuirii, excluzând acele țări, astfel încât distribuirea să fie permisă numai în sau între țările care nu sunt excluse. În astfel de cazuri, Licența include această limitare ca și cum ar fi scrisă în corpul Licenței.
9. Free Software Foundation poate publica periodic versiuni și/sau versiuni revizuite ale Licenței publice generale. Astfel de versiuni vor fi asemănătoare cu versiunea prezentă, dar se pot diferenția prin abordarea unor noi probleme sau situații.

Fiecărei versiuni i se asociază un număr unic. Dacă Programul indică un număr de versiune al Licenței care se aplică acestei Licențe și „oricărei versiuni ulterioare”, puteți urma termenii și condițiile din acea versiune sau din orice versiune ulterioară publicată de Free Software Foundation. Dacă Programul nu indică un număr de versiune pentru această Licență, puteți alege orice versiune publicată vreodată de Free Software Foundation.

10. Dacă doriți să includeți porțiuni ale Programului în alte programe libere cu condiții de distribuire diferite, cereți permisiunea autorului în scris. Pentru programe ale căror drepturi de autor aparțin Free Software Foundation, cereți permisiunea Free Software Foundation; uneori se fac excepții pentru acest lucru. Decizia noastră depinde de cele două scopuri, și anume menținerea statutului liber al tuturor proiectelor derivate din programele libere și promovarea distribuirii și refolosirii programelor în general.

NICIO GARANȚIE

11. DEOARECE PROGRAMUL ESTE OFERIT SUB O LICENȚĂ CARE NU IMPLICĂ NICIUN COST, NU EXISTĂ NICIO GARANȚIE PENTRU PROGRAM, ÎN MĂSURA ACCEPTATĂ DE LEGILE ÎN VIGOARE. CU EXCEPȚIA SITUAȚIILOR UNDE ESTE SPECIFICAT ALTFEL ÎN SCRIS, DEȚINĂTORII DREPTURILOR DE AUTOR ȘI/SAU ALTE PĂRȚI IMPLICATE OFERĂ PROGRAMUL „AȘA CUM ESTE”, FĂRĂ NICIUN FEL DE GARANȚIE, EXPLICITĂ SAU IMPLICITĂ, CARE INCLUDE, DAR NU SE LIMITEAZĂ LA, GARANȚIILE IMPLICITE DE VANDABILITATE ȘI CONFORMITATE CU UN ANUMIT SCOP. VĂ ASUMAȚI TOATE RISCURILE ÎN CEEA CE PRIVEȘTE CALITATEA ȘI PERFORMANȚA ACESTUI PROGRAM. ÎN CAZUL ÎN CARE SE DOVEDEȘTE CĂ PROGRAMUL NU ESTE COMPLET, VĂ ASUMAȚI COSTURILE PENTRU TOATE SERVICIILE, REPARAȚIILE ȘI CORECȚIILE NECESARE.
12. UN DEȚINĂTOR AL DREPTURILOR DE AUTOR SAU ORICE ALTĂ PARTE CARE POATE MODIFICA ȘI/SAU REDISTRIBUI PROGRAMUL CONFORM PERMISIUNILOR DE MAI SUS NU VA FI RESPONSABIL PENTRU PAGUBELE SUFERITE, INCLUSIV PAGUBELE GENERALE, SPECIALE, ACCIDENTALE SAU PE CALE DE CONSECINȚĂ, CAUZATE DE FOLOSIREA SAU LIPSA ABILITĂȚII DE FOLOSIRE A PROGRAMULUI (INCLUSIV, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA PIERDEREA SAU DETERIORAREA DATELOR SAU PIERDERILE SUFERITE DE DVS. SAU DE TERȚI SAU IMPOSIBILITATEA PROGRAMULUI DE A FUNCȚIONA ÎMPREUNĂ CU ALTE PROGRAME), ÎN NICIO SITUAȚIE, CU EXCEPȚIA CAZURILOR CÂND ESTE CERUT DE LEGEA ÎN VIGOARE SAU CA REZULTAT AL UNEI ÎNȚELEGERI SCRISE, CHIAR DACĂ DEȚINĂTORUL SAU O ALTĂ PARTE AU FOST PREVENITE ASUPRA POSIBILITĂȚII DE APARIȚIE A UNOR ASTFEL DE PAGUBE.

SFÂRȘITUL TERMENILOR ȘI CONDIȚIILOR

Informații de contact ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adresă	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Site Web	www.asus.com.tw

Asistență tehnică

Telefon	+86-21-38429911
Asistență tehnică online	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (America)

Adresă	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Site Web	usa.asus.com

Asistență tehnică

Telefon	+1-812-282-2787
Fax suport	+1-812-284-0883
Asistență tehnică online	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Germania și Austria)

Adresă	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Site Web	www.asus.de
Contact online	www.asus.de/sales

Asistență tehnică

Telefon produse	+49-1805-010923
Sistem/Notebook/Eee/Telefon LCD	+49-1805-010920
Fax suport	+49-2102-9599-11
Asistență tehnică online	support.asus.com