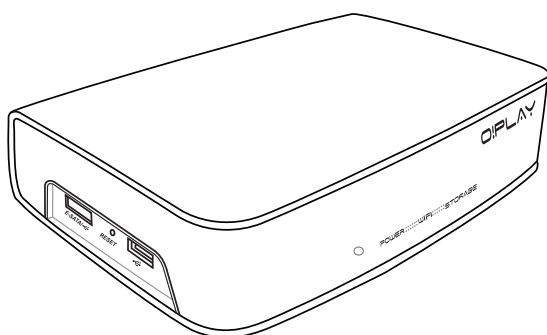




HD Mediaspelare



O!Play Air HDP-R3

Bruksanvisning

SW7262

Första utgåvan

Mars 2012

Upphovsrätt © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Alla rättigheter förbehållna.

Ingen del av denna manual, inklusive produkter och programvara som beskrivs i den, får utan skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. reproduceras, överföras, kopieras, sparas i ett sökbart system eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentation som förvaras av köparen som säkerhetskopia. ("ASUS").

Produktgaranti eller service kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifikation eller ändring skriftligt godkänts av ASUS; eller (2) serienumret på produkten gjorts oläsligt eller saknas.

ASUS TILLHANDAHÅLLER DEN HÄR MANUALEN I "BEFINTLIGT SKICK" UTAN NÅGON SLAGS GARANTI, VARE SIG UTTRYCKLIGEN ELLER TILLÄMPBART, INRÄKNAT MEN INTE BEGRÄNSAT TILL TILLÄMPBARA GARANTIER ELLER VILLKOR FÖR KÖPSKAP ELLER TILLPASSNING TILL SÄRSKILT SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKALL ASUS, DESS DIREKTÖRER, TJÄNSTEMÄN, ANSTÄLLDA ELLER REPRESENTANTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA INDIREKTA, SÄRSKILDA, TILLFÄLLIGA ELLER HÄRAV FÖLJANDE SKADOR (INKLUSIVE SKADOR AVSEENDE FÖRLUST AV FÖRTJÄNST, AFFÄRSFÖRLUSTER, FÖRLUST AV ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT AV AFFÄRSVERKSAMHET ELLER LIKNADE) ÄVEN OM ASUS HAR AVISERAT OM MÖJLIGHETEN AV ATT SÅDANA SKADOR KAN UPPSTÅ FRÅN NÅGRA DEFEKTER ELLER FEL I DENNA MANUAL ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÅR SOM HELST UTAN MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS PÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR NÅGRA FEL ELLER BRISTER SOM KAN VISA SIG I DENNA MANUAL INKLUSIVE PRODUKTER OCH PROGRAM SOM BESKRIVS DÄRI.

Produkter och företagsnamn som visas i denna manual kan eller kan inte vara registrerade varumärken eller upphovsrättsligt skyddade av respektive företag och används endast för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel utan intrångsavsikt.

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning.....	iii
Säkerhetsinformation.....	v
Licensnotering och varumärkesbekräftelse för Dolby Digital.....	vi
Licensnotering och varumärkesbekräftelse för DTS	vi
Om denna guide.....	vii

Kapitel 1 Komma igång

Välkommen.....	1-1
Förpackningsinnehåll.....	1-1
Specifikationer sammanfattning	1-2
Systemkrav.....	1-3
Lära känna din O!Play HD mediaspelare.....	1-3
Front/vänster panel	1-3
Höger panel.....	1-4
Bakre panel	1-5
Fjärrkontroll	1-6
Göra din O!Play HD mediaspelare redo.....	1-8
Ansluta strömadaptern	1-8
Ansluter enheter till din HD-mediaspelare.....	1-8
Start för första gången	1-10

Kapitel 2 Ansluta

Ansluta till ett nätverk	2-1
Trådanslutning	2-1
Trådlös anslutning.....	2-3
Ansluta via ett trådlöst lokalt nätverk (WLAN).....	2-4
Konfigurera nätverksklienterna	2-5
Dela filer över nätverket.....	2-7
Dela filer under Windows® XP OS.....	2-7
Dela filer under Windows® Vista OS	2-8

Kapitel 3 Använda din O!Play HD mediaspelare

Hemskärmen	3-1
Konfigurera systeminställningarna	3-1
Spela upp en videofil.....	3-2

Videokontrollknappar på fjärrkontrollen.....	3-2
Spela upp en videofil.....	3-3
Konfigurera inställningarna för undertexter.....	3-4
Konfigurera videoinställningarna.....	3-4
Spela musik.....	3-5
Musikkontrollknappar på fjärrkontrollen	3-5
Spela en musikfil.....	3-5
Konfigurera ljudinställningarna.....	3-6
Visa bilder.....	3-7
Visa bilder	3-7
Visa bilder i bildspelsläge.....	3-8
Inställning av bakgrundsmusik för bildspelet.....	3-8
Konfigurera bildspelsinställningarna	3-8
Dela filer via din mediaspelare	3-10
 Kapitel 4 Felsökning	
Felsökning.....	4-1
Visa	4-1
Ljud	4-3
USB-lagringsenhet.....	4-3
Fjärrkontroll	4-3
Uppdatering av fast programvara.....	4-4
Wi-Fi och internetanslutningar	4-4
Drift-/funktionsfel	4-5
 Bilagor	
Meddelanden.....	B-1
REACH	B-1
Federal Communications Commission uttalande.....	B-1
Canadian Department of Communications Uttalande.....	B-2
GNU General Public License	B-2
Licensinformation	B-2
ASUS Kontaktinformation.....	B-8

Säkerhetsinformation



Använd endast en torr trasa för att rengöra enheten.



Placera den INTE på en ojämn eller instabil arbetsyta. Sök service om höljet har skadats. Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal.



Utsätt den INTE för eller använd i närheten av vätskor, i regn eller fukt.



SÄKER TEMPERATUR: Denna enhet bör endast användas i en miljö med en omgivande temperatur mellan 5°C och 35°C .



Installera INTE nära någon värmeproducerande enhet eller källor såsom radiatorer, värmeventiler, ugnar eller förstärkare.



Se till att du ansluter enheten till korrekt strömkälla (12Vdc, 2A).



KASTA INTE enheten i de vanliga hushållssoporna. Denna enhet är konstruerad för att möjliggöra korrekt återanvändning och återvinning. Kontrollera de lokala bestämmelserna för avyttring av elektroniska produkter.

Varningsetiketter

Blixtsymbolen med ett pilhuvud inuti en likbent triangel är avsedd att varna användaren för förekomst av oisolerad farlig spänning inuti produkthöljet som kan vara tillräckligt stark för att utgöra en risk för elektriska stötar för personer.	För att minska risken för elektriska stötar, ta inte bort höljet. Det finns inga servicebara delar för användaren på insidan. Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.	Utropstecknet inom en likformig triangel är avsett att varna användaren för förekomst av viktiga hanterings- och underhållsinstruktioner (service) i litteraturen som följer med apparaten.



- Risk för explosion om batteriet placeras fel. Använd endast batterier av samma eller rekommenderad batterisort.
- Kassera batterier i enlighet med lokala föreskrifter.

Licensnotering och varumärkesbekräftelse för Dolby Digital

Tillverkad på Dolby Laboratories-licens. Dolby och symbolen med dubbla D:n är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



Licensnotering och varumärkesbekräftelse för DTS

Tillverkas på licens under amerikanska patenten: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535; samt andra amerikanska eller världsomfattande patent som är utfärdade eller under behandling. DTS och DTS 2.0 + Digital Out är registrerade varumärken och DTS logotyperna och symbolerna för DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Alla rättigheter förbehållna.

Om denna guide

Hur denna bruksanvisning är upplagd

- **Kapitel 1: Komma igång**
Ger grundläggande information om din ASUS O!Play HD Mediaspelare.
- **Kapitel 2: Ansluta**
Ger information om anslutning av din ASUS O!Play HD Mediaspelare till ett hemma- eller LAN-nätverk.
- **Kapitel 3: Använda ASUS O!Play HD Mediaspelaren**
Ger information om användning av din ASUS O!Play HD Mediaspelare.
- **Kapitel 4: Felsökning**
Ger lösningar på regelbundet ställda frågor om din ASUS O!Play HD Mediaspelare.

Symboler som används i denna bruksanvisning

För att du ska genomföra en viss uppgift på rätt sätt finns följande symboler genomgående i denna manual som du bör uppmärksamma.



FARA/VARNING: Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker fullfölja en uppgift.



VARNING: Information för att förhindra skador på komponenterna när du försöker fullfölja en uppgift.



VIKTIGT: Instruktioner som du **MÅSTE** följa för att fullfölja en uppgift.



OBS: Tips och ytterligare information som hjälper dig att fullfölja en uppgift.

Var du hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för uppdateringar av produkten och programmet.

1. ASUS Supportwebbsida

Ladda ned de senaste fasta programmen, drivrutinerna från ASUS supportwebbsida på <http://support.asus.com>.

2. Frivillig dokumentation

Din produktförpackning kan innehålla tillagd dokumentation, såsom garantibroschyrer, som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument ingår inte i standardförpackningen.

Kapitel 1

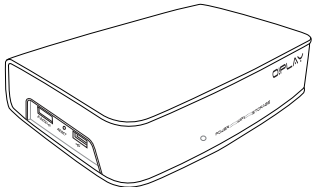

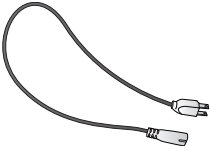
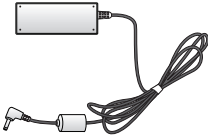
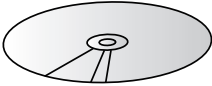


Komma igång

Välkommen

Tack för att du köpt ASUS O!Play HD Mediaspelare!

ASUS O!Play HD Mediaspelare låter dig njuta av digitala mediafiler från din dator via UPnP-funktion, portabla USB/eSATA lagringsenheter, minneskort eller över nätverket till din TV eller underhållningssystem.

Förpackningsinnehåll

			
O!Play Air HDP-R3 HD Mediaspelare		Fjärrkontroll med två AAA batterier	
			
Strömsladd	Växelsämsadapter	Support-CD (Bruksanvisning, verktyg)	
			
Komposit AV (ljud-video) kabel		Snabbstartguide	



Om någon av nedanstående poster är skadad eller saknas, kontakta din återförsäljare.

Specifikationer sammanfattning

Trådlös standard	Wi-Fi 802.11n
Videoformat som stöds	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Videofiltillägg som stöds	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .mkv, .rm, .rmvb, .flv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob
Ljudformat som stöds	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround
Bildformat som stöds	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Undertextformat som stöds	SRT, SUB, SMI, SSA
I/O portar	1 x strömingång (DC)
	1 x USB 2.0 port
	1 x USB/eSATA kombiport
	1 x LAN port (10/100Mbps)
	1 x HDMI-port
	1 x komposit ljud-video (AV) port
	1 x Optisk digital (S/PDIF) port
	1 x CF kortläsare
	1 x SD/MMC kortläsare
	1 x MS/MS-Duo kortläsare
Mått	B x D x H: 181,0mm x 125,32mm x 47,73mm
	Vikt: 480g
Märkning ineffekt	12Vdc, 2A
Strömförbrukning	10W
Drifttemperatur	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.

Systemkrav

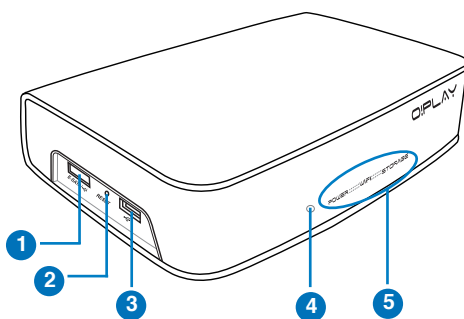
- Högdefinitions-TV (HDTV), standard TV eller HDMI-monitor
- Lagringsenhet (USB flashenhet / USB HD/ eSATA flashenhet/ eSATA HD)
- Minneskort (SD/MMC, CF eller MS/MS-Duo kort)
- RJ-45 kabel för att ansluta till ett hemma- eller ett kontorsnätverk (tillval)
- Wi-Fi anslutning (tillval)



- Använd en HDMI-kabel för att ansluta din HD mediaspelare till en HDTV eller HDMI monitor.
- Använd medföljande komposit AV-kabel för att ansluta din HD mediaspelare till en standard-TV.

Lära känna din O!Play HD mediaspelare

Front/vänster panel



1	eSATA/USB 2.0 kombiport Anslut en USB 2.0/eSATA enhet såsom en extern hårddisk till denna port.
2	Återställningsknapp Använd en nål eller ett gem, tryck på denna knapp för att återställa enheten till dess fabriksinställningar.
3	USB 2.0 port Anslut en USB 2,0 enhet till denna port.
4	IR (Infraröd) mottagare Låter dig kontrollera HD-mediaspelaren med IR fjärrkontrollen.

5

LED-indikatorer

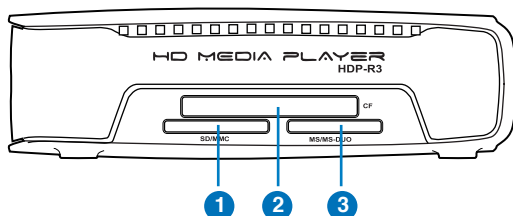
Visar statusen för HD-mediaspelaren.

LED	Status	Beskrivning
Power (ström)	AV	Enheten är avstängd.
	Röd	Enheten är i viloläge.
	Blå	Enheten är påslagen..
WiFi	Blå	Wi-Fi anslutning är aktiv.
	Blinkar	Wi-Fi tar emot och sänder signaler.
Lagring	AV	Ingen lagringsenhet hittades.
	Blinkar	Tar emot data från en lagringsenhet.
	PÅ	En lagringsenhet hittades.



Se till att IR-mottagaren inte är blockerad. I annat fall kan inte mediaspelare ta emot kommandon från fjärrkontrollen.

Höger panel



1

SD/MMC kortplats

Sätt in SD/MMC-kortet i detta fack. Enheten stöder 32GB SDHC v2.0 och 2GB MMC v4.2.

2

CF kortplats

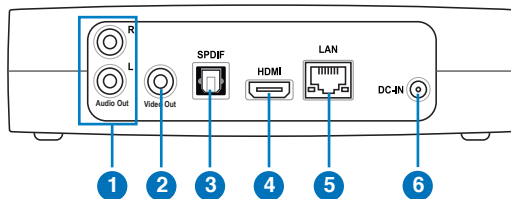
Sätt in CF-kortet i detta fack. Enheten stöder 64GB CF v4.1.

3

MS/MS-Duo kortplats

Sätt in MS/MS-Duo-kortet i detta fack. Enheten stöder 128MB MS v1.43 och 32GB MS Pro v1.03.

Bakre panel

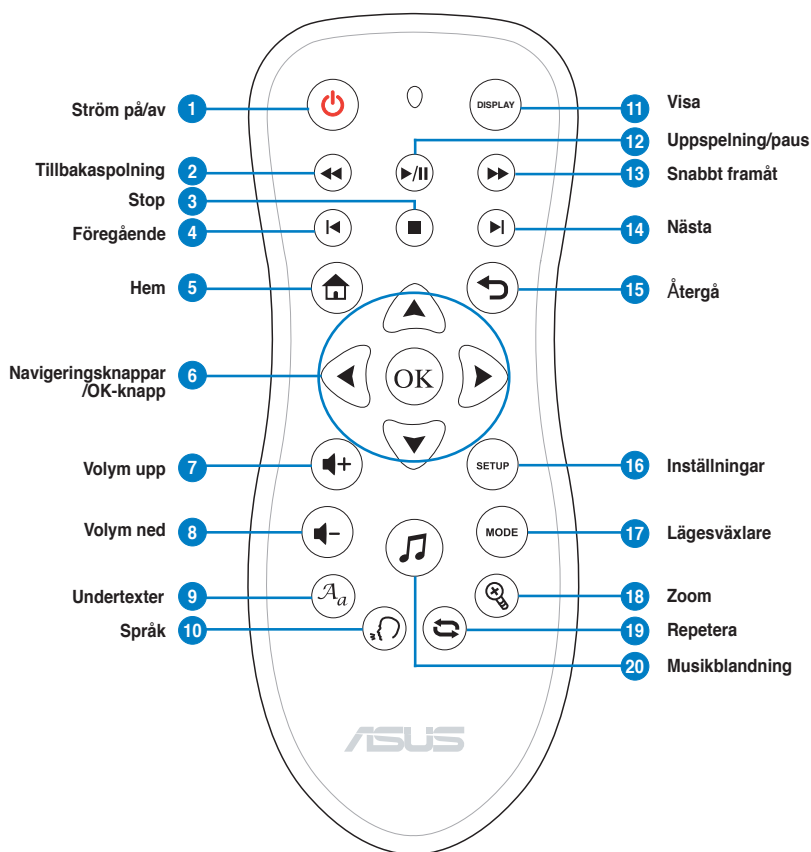


1	Analog ljud utmatning (röd och vit) Anslut de vänstra och högra ljudkabeluttagen för anslutning till en TV eller annan ljudutrustning.
2	Analog videoutmatning (gul) Sätt in en kompositkabel för att ansluta till en TV-apparat eller annan videoutrustning.
3	Digital ljudutmatning (S/PDIF) Sätt in en optisk kabel i denna port för att ansluta till ett externt Hi-Fi ljudsystem.
4	HDMI-uttag Sätt in en HDMI-kabel i denna port för anslutning till en högdefinitions multimediegränssnittsenhet (HDMI).
5	LAN (RJ-45) port Mata in en RJ-45 kabel i detta uttag för att ansluta till ett lokalt nätverk (LAN).
6	Strömingång (DC-IN) Sätt in strömadaptern i denna port.





















Fjärrkontroll



Använd fjärrkontrollen för att slå på/stänga av O!Play HD mediaspelaren, bläddra genom menyer och välj mediafil som skall spelas upp, visas eller lyssnas på.

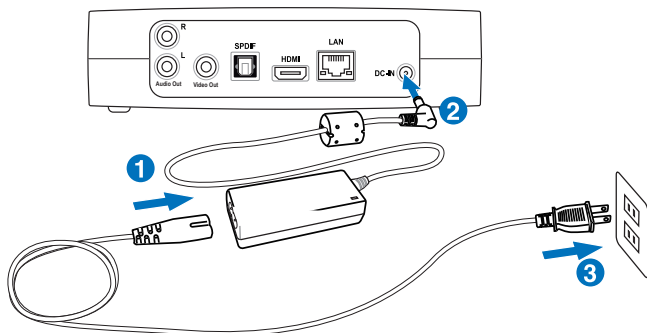


- | | | |
|---|--|--|
| 1 | | Power (ström)
Slå på eller stäng av HD-mediaspelaren. |
| 2 | | Tillbakaspolning
Tryck för att spola tillbaka uppspelningen. |
| 3 | | Stop
Stoppar uppspelningen. |
| 4 | | Föregående
Återgår till föregående mediafil. |

5		Hem Visar hemskärmen.
Navigering/OK-knappar		
6		Tryck på vänster/höger knapparna för att flytta genom huvudmenyn i i hemmaskärmen.
		Tryck på upp/ned knapparna för att flytta genom posterna i en undermeny.
	 	Tryck på vänster/höger knapparna för att flytta genom menyfältet i en undermeny. Tryck på vänster/höger knapparna för att öka/minska ett siffervärde.
		Tryck på OK för att bekräfta ditt val.
7		Volym upp Ökar volymen.
8		Volym ned Minskar volymen.
9		Undertexter Tryck för att konfigurera inställningarna för undertexterna såsom färg och fontstorlek.
10		Språk Tryck för att välja språk för den video som du tittar på.
11		Visa Tryck för att visa filnamnet, filtypen och tiden.
12		Paus/Spela Växlar mellan uppspelning och paus.
13		Framåt Tryck för att spola uppspelningen framåt.
14		Nästa Går till nästa mediafil.
15		Återgå Återgår till föregående skärm.
16		Inställningar Startar inställningsmenyn.
17		Läge Växlar mellan musik-, bild- och film lägen.
18		Zoom Zoomar in på skärmen.
19		Repetera Tryck för att repetera uppspelningen av nuvarande spelande musik, film eller bildfil.
20		Musikblandning Tryck för att gruppera alla dina musikfiler på din lagringsenhet och spela upp musiken i slumpvis ordning.

Göra din O!Play HD mediaspelare redo

Ansluta strömadaptern



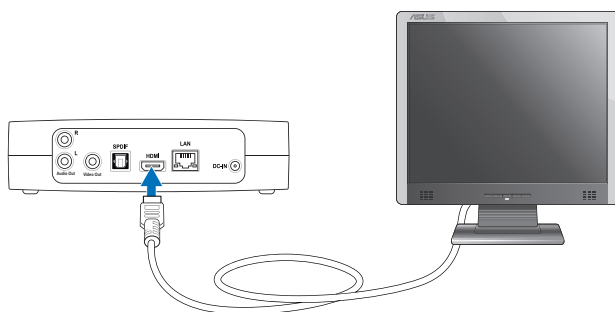
För att ansluta strömadaptern:

1. Anslut strömsladden till strömadaptern.
2. Anslut strömadaptern till DC-in uttaget på baksidan av din HD-mediaspelare.
3. Anslut strömadaptern till en strömkälla.

Ansluter enheter till din HD-mediaspelare

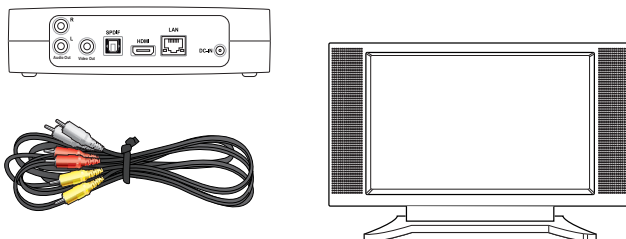
Ansluta enheter till din HD-mediaspelare:

1. Gör något av följande för att ansluta en skärm till din HD-mediaspelare:
 - Använd en HDMI-kabel för att ansluta din HD-mediaspelare till en HDTV eller HDMI monitor.



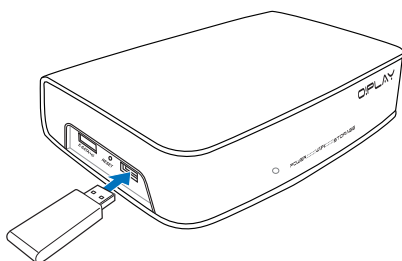
HDMI-kabeln köps separat.

- Använd medföljande komposit AV-kabel för att ansluta din HD-mediaspelare till en standard-TV.

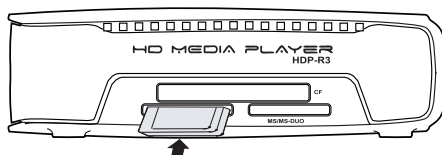


2. Gör något av följande för att ansluta en lagringsenhet eller minneskort till din HD-mediaspelare:

- Mata in en USB/eSATA lagringsenhet såsom en portabel hårddisk eller en USB-flashdisk i USB-porten eller USB/eSATA kombiport på vänster sida av din HD-mediaspelare.



- Sätt in ett minneskort såsom SD/MMC, CF och MS/MS-Duo kort i lämpligt kortfack på höger sida av din HD-mediaspelare.



Du kan också komma åt mediafiler från en delad mapp på en nätverksdator. För ytterligare detaljer se avsnittet **Ansluta till ett nätverk** i kapitel 3.

3. Använd antingen den medföljande AV-kabeln eller en S/PDIF kabel för att ansluta ditt ljudsystem till din HD-mediaspelare.
4. Koppla in HD-mediaspelarens strömkabel till en strömkälla.
5. Slå på HDTV, TV eller HDMI-monitorn.
6. Om du använder en HDTV eller en standard TV, ställ in din HDTV/TV på videoläge.

Om du använder en HDMI-monitor, se till att monitorns skärmapplösning är inställd på **HDMI**.



Se dokumentationen som medföljde din HDMI-monitor.

Start för första gången

När du använder din HD-mediaspelare första gången kommer en serie med skärmar att visas för att guida dig genom konfigurationen av grundinställningarna av din HD-mediaspelare.

Starta första gången:

1. Slå på din HD-mediaspelare och din HDTV, TV eller HDMI-monitor.
 - Om du använder en HDTV eller en standard TV, ställ in din HDTV/TV på videoläge.
 - Om du använder en HDMI-monitor, se till att monitorns skärmapplösning är inställd på **HDMI**.
2. Inställningsguiden visas. Följ anvisningarna på skärmen för att fullfölja installationen.



Använd fjärrkontrollen för att navigera på skärmen.

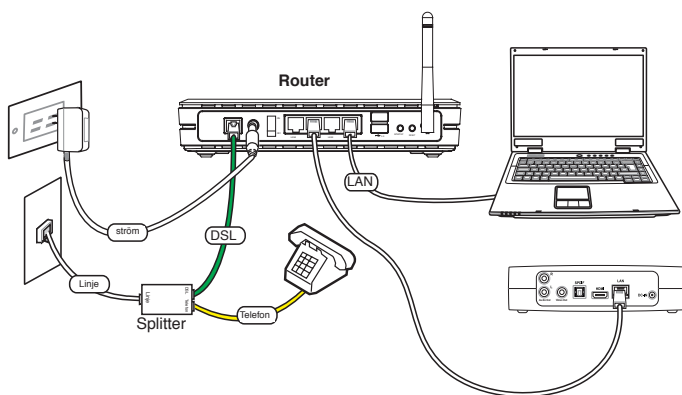
Kapitel 2

Ansluta

Ansluta till ett nätverk

Trådanslutning

Använd en RJ-45 kabel för att ansluta din HD mediaspelare till ett hemmanätverk eller ett kontorsnätverk.



Anslutning till ditt nätverk:

1. Anslut ena änden av RJ-45 kabeln till LAN porten på baksidan av din HD-mediaspelare och den andra änden till LAN-porten på routern.
2. Anslut din dator och andra nödvändiga enheter till din router.







Se dokumentationen som medföljde din router.

3. Anslut alla nödvändiga enheter till din HD-mediaspelare.




För ytterligare detaljer se avsnittet **Ansluter enheter till din HD-mediaspelare** i kapitel 1.





4. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på .

Du kan också trycka på  för att starta menyn Setup (inställning).



5. Välj **Network (Nätverk) > Wired Lan Setup (trådsluten LAN-inställning)** och tryck på .
6. Välj antingen **DHCP IP (AUTO)** eller **FIX IP (MANUAL) (MANUELL)** som inställningstyp:
- Om du väljer **DHCP IP (AUTO)** kommer DHCP-servern automatiskt att tilldela en IP-adress för din mediaspelare.
 - Om du väljer **FIX IP (MANUAL) (MANUELL)** knappa in **IP address (IP-adressen)** och **Subnet Mask (Subnetmasken)**.



-
- Tryck på upp/ned knapparna  /  för att öka/minska ett siffravärde.
 - Använd vänster/höger knapparna  /  för att flytta till andra poster i systemmenyn.
-



-
- Du kan använda den fasta IP-adressens standardinställningar:
 - **IP-adress:** 192.168.0.2
 - **Subnetmask:** 255.255.255.0
 - Du kan också erhålla IP-adressen och Subnetmask från din internetleverantör (Internet Service Provider (ISP)).
 - Om du inte kan ansluta till ditt kontorsnätverk kontakta din nätverksadministratör.
 - Om du vill komma åt delade nätverksfiler se till att datorns filer är utdelade i nätverket. För ytterligare detaljer se sektionen **Dela mediafiler över nätverket** i detta kapitel.
-

7. Vid bekräftelsemeddelandet välj **OK** för att spara inställningen eller **CANCEL (avbryt)** för att överge inställningen.
8. På din dator kan du manuellt konfigurera IP-adressinställningarna.



För ytterligare detaljer se avsnittet **Konfigurera nätverksklienterna** i detta kapitel.

Trådlös anslutning

Åtkomst av filer via O!Link

O!Link är ett verktyg som gör att du kan komma åt filer från din dator trådlöst.

Åtkomst av filer via O!Link:

1. Installera O!Link på din dator.



Installera O!Link från support-CD-skivan som medföljde i ditt HD mediaspelarpaket.

2. Åtkomst till filer från en delad mapp på din dator eller över nätverket.



För ytterligare detaljer se sektionen **Dela mediafiler över nätverket** i detta kapitel.

Komma åt filer trådlöst

Åtkomst av filer trådlöst:

1. Anslut alla nödvändiga enheterna för att ställa in ditt trådlösa nätverk. Ställ in ditt trådlösa nätverk till Ad-Hoc läge.



-
- Se dokumentationen som medföljde din trådlösa router för detaljer.
 - För etablering av en trådlös anslutning använd ett IEEE 802.11b/g/n kompatibelt WLAN kort/adapter på din dator.
 - Vissa datorer levereras med inbyggd trådlös möjlighet. Se dokumentationen som medföljde din dator.
-

2. Du kan behöva konfigurera IP-inställningarna på din dator.



-
- För ytterligare detaljer se avsnittet **Konfigurera nätverksklienterna** i detta kapitel.
 - Använd följande standard IP-inställningar:
 - **IP-adress:** 192.168.59.xxx (xxx kan vara vilka siffror som helst mellan 2 och 254. Se till att IP-adressen inte används av någon annan enhet)
 - **Subnetmask:** 255.255.255.0 (samma som HD-mediaspelaren)
-

3. Se till att mappen som innehåller de filer som du vill komma åt är delad.



För ytterligare detaljer se sektionen **Dela filer över nätverket** i detta kapitel.











Ansluta via ett trådlöst lokalt nätverk (WLAN)

Anslutning till ett WLAN:

1. Anslut alla nödvändiga enheter till din HD-mediaspelare.



För ytterligare detaljer se avsnittet **Ansluter enheter till din HD-mediaspelare** i kapitel 1.

2. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på . Du kan också trycka på  för att starta menyn Setup (inställning).
3. Välj **Network (nätverk) > Wireless Setup (trådlös inställning)**, tryck sedan på .
4. Tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till önskad anslutningsprofil. Tryck på  för att bekräfta ditt val.
5. Välj **Infrastructure (infrastruktur) (AP)** som ditt anslutningsläge och tryck på . Din HD mediaspelare söker efter trådlösa anslutningspunkter.
6. Välj från listan den anslutningspunkt som du vill ansluta till. Tryck på .
7. Vänta tills din HD mediaspelare ansluter till din valda anslutningspunkt.
8. När en trådlös anslutning etablerats visas IP-adressen för den valda anslutningspunkten i nätverksmenyn.
9. Du kan nu komma åt filer från en nätverksdators delade mapp.

Konfigurera nätverksklienterna

Inställning av en IP-adress för trådsluten eller trådlös klient

För att komma åt ASUS HD mediaspelare måste du ha korrekta TCP/IP-inställningar hos dina trådslutna eller trådlösa klienter eller datorer.

Följ instruktionerna nedan som motsvarar det operativsystem som är installerat på din dator.

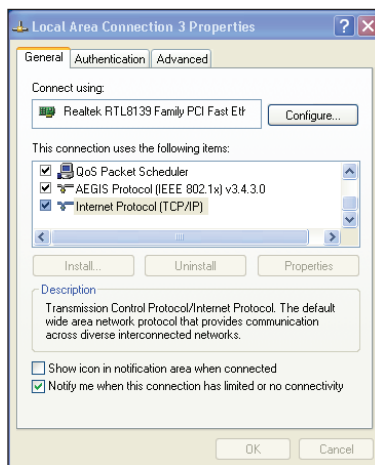


Använd följande standard IP-inställningar:

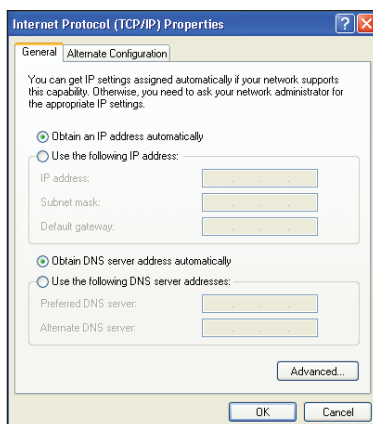
- **IP-adress:** 192.168.0.xxx (för trådsluten dator)
192.168.59.xxx (för trådlös dator)
xxx kan vara vilka siffror som helst mellan 2 och 254. Se till att IP-adressen inte används av någon annan enhet.
- **Subnetmask:** 255.255.255.0 (samma som HD-mediaspelaren)

Windows® XP OS

1. Klicka på **Start > Control Panel (kontrollpanel) > Network Connection (nätverksanslutning)**. Högerklicka på **Local Area Connection (Anslutning till lokalt nätverk)** och välj **Properties (Egenskaper)**.

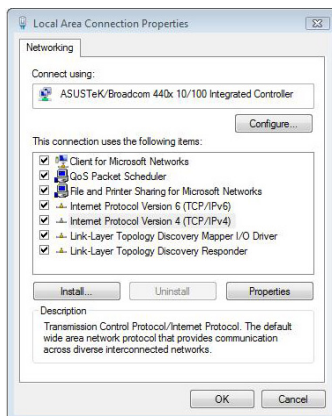


2. Välj **Internet Protocol (TCP/IP)** klicka sedan på **Properties (egenskaper)**.
3. Välj **Obtain an IP address automatically (erhåll en IP-adress automatiskt)** om du vill att IP-inställningarna skall tilldelas automatiskt. I annat fall välj **Use the following IP address: (Använd följande IP-adress:)** och knappa in **IP address (IP-adress)** och **Subnet mask (Subnetmask)**.
4. Klicka på **OK** när du är klar.

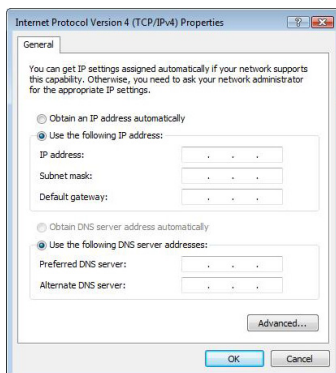


Windows® Vista OS

1. Klicka på **Start > Control Panel (kontrollpanelen) > Network and Sharing Center (nätverks- och delningscenter)**. Högerklicka på **Local Area Connection (Anslutning till lokalt nätverk)** och välj **Properties (Egenskaper)**.



2. Välj **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4) (Internetprotokoll version 4)** klicka sedan på **Properties (egenskaper)**.



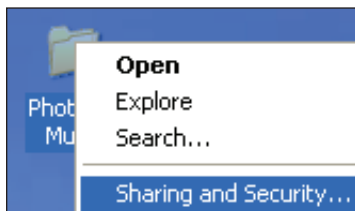
3. Välj **Obtain an IP address automatically (erhåll en IP-adress automatiskt)** om du vill att IP-inställningarna skall tilldelas automatiskt. I annat fall välj **Use the following IP address: (Använd följande IP-adress:)** och knappa in **IP address (IP-adress)** och **Subnet mask (Subnetmask)**.
4. Klicka på **OK** när du är klar.

Dela filer över nätverket

Dela filer under Windows® XP OS


Dela filer under Windows® XP OS:

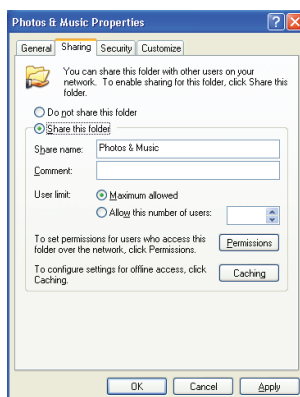
1. På din dator, välj den mapp som innehåller de filer som du vill dela.
2. Högerklicka på den valda mappen och välj **Sharing and Security (Delning och säkerhet)**.



3. Klicka i **Share this folder (dela denna mapp)**.

Om du vill ställa in rättigheter för nätverksanvändarna klicka på **Permissions (rättigheter)**. Klicka på **Apply (verkställ)** när du är klar.

4. En handikon  visas på mappen för att indikera att mappens innehåll delas över nätverket.



Dela filer under Windows® Vista OS

I Windows® Vista OS kan du dela filer på något av följande två sätt:

- Dela filer från en mapp på din dator.
- Dela filer från en offentlig mapp.

Dela filer från en mapp på din dator


Dela filer från en mapp på din dator:

1. På din dator, välj den mapp som innehåller de filer som du vill dela.
2. Högerklicka på den valda mappen och välj **Share (Dela)**.
3. På skärmen **File Sharing (Fildelning)** välj den nätverksanvändare som du vill dela filer med från rullgardinsmenyn, klicka sedan på **Add (lägg till)**.
4. För att ställa in rättigheter för nätverksanvändaren välj någon av dessa rättighetsnivåer från rullgardinsmenyn under **Permission Level (rättighetsnivå)**:
 - **läsa**: Välj detta alternativ om vill att användaren skall ha en endast-läsa åtkomsträttighet till den delade filerna. Han/hon kan inte lägga till, ändra eller radera de delade filerna.
 - **bidragsgivare**: Välj detta alternativ för att tillåta användaren att visa och lägga till delade filer. Han/hon kan endast ändra eller radera de filer han/hon har delat ut.
 - **meddelägare**: Välj detta alternativ för att tillåta användaren att visa och lägga till, ändra eller radera en delad fil.
5. När du är klar, klicka på **Share (dela)**.

Dela filer från den offentliga mappen.

Den offentliga mappen låter dig dela dina filer med andra personer som använder din dator eller med andra användare i nätverket.

Dela filer från den offentliga mappen:


1. Klicka på  > **Documents (Dokument)**.
2. Från **Favorite Links (favoritlänkar)** i navigeringsfönstret klicka på **Public (offentlig)**. Placera alla filer eller mappar som du vill dela i någon undermapp i den offentliga mappen.




För att begränsa åtkomsten till filerna och mapparna i den offentliga mappen se följande avsnitt.

Begränsa en användares åtkomst till den offentliga mappen:

Du kan endast slå på den lösenordsskyddade delningsfunktionen för att begränsa åtkomst till den offentliga mappen för personer med användarkonton och lösenord på din dator.

1. Klicka på  > **Control Panel (kontrollpanelen)**> **Network and Internet (nätverk och internet)**> **Network and Sharing Center (nätverks- och delningscenter)** för att starta Nätverks- och delningscentret.
2. Från rullgardingsmenyn **Password protected sharing (lösenordsskyddad delning)** välj **Turn on password protected sharing (slå på lösenordsskyddad delning)**.
3. När du är klar, klicka på **Apply (verkställ)**.

Inställning av användarens åtkomstnivå till den offentliga mappen:

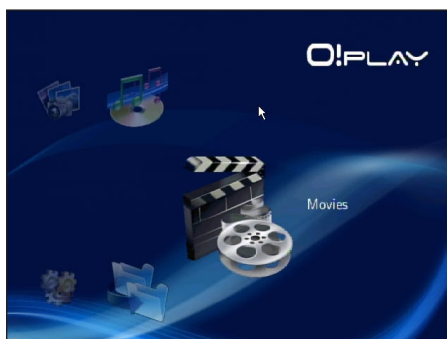
1. Klicka på  > **Control Panel (kontrollpanelen)**> **Network and Internet (nätverk och internet)**> **Network and Sharing Center (nätverks- och delningscenter)** för att starta Nätverks- och delningscentret.
2. Från rullgardingsmenyn **Public folder sharing (delning offentlig mapp)** välj ett av dessa tre alternativ:
 - **Slå på delning så att alla med nätverksåtkomst kan öppna filer**
 - **Slå på delning så att alla med nätverksåtkomst kan öppna, ändra och skapa filer**
 - **Stäng av delning (personer som är inloggade på denna dator kan fortfarande komma åt denna mapp)**
3. När du är klar, klicka på **Apply (verkställ)**.

Kapitel 3

Använda din O!Play HD mediaspelare

Hemskärmen

Hemskärmen innehåller dessa huvudalternativ: **Movies (Filmer)**, **Music (Musik)**, **Photos (Bilder)**, **All Media (Alla media)**, och **Setup (Inställning)**.






Alternativet **All Media (alla media)** låter dig visa alla dina bilder och video i ditt lagringsmedia och minneskort.

Konfigurera systeminställningarna





Systemmenyn låter dig konfigurera menyspråket, textkodning, systemuppdatering och systemtid, slå på/stänger av skärmläckarfunktionen och återställer HD mediaspelaren till standardinställningarna.

Att konfigurera systeminställningarna:

1. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på .



Du kan också trycka på  för att starta menyn Setup (inställning).



- Tryck på höger knapp  för att navigera till **System** fliken tryck sedan på .
- Tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till den funktion som du vill konfigurera.














Tryck på upp/ned knapparna  /  för att öka/minska ett siffrvärde.

- Tryck på  för att spara eller tryck på  för att upphäva de inställningar som gjorts.




Spela upp en videofil

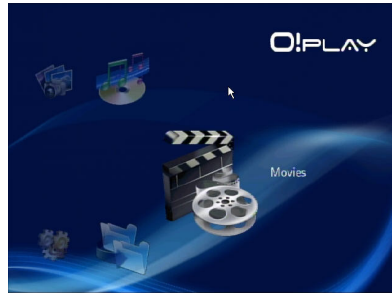
Videokontrollknappar på fjärrkontrollen




Knapp	Funktion
	Tryck för att visa videofilens källa, filnamn, filformat och förfluten tid.
	Tryck på för att återgå till föregående skärm.
	Tryck för att växla mellan uppspelning och paus.
	Tryck för att spola tillbaka uppspelningen. Tryck upprepade gånger för att ändra tillbakaspolningshastigheten till x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att spola uppspelningen framåt. Tryck upprepade gånger för att ändra spolningshastigheten framåt till x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att stoppa uppspelningen.
	Tryck för att repetera uppspelningen.
	Tryck för att zooma in på skärmen. Använd navigeringsknapparna för att flytta till ett visst område på den förstorade skärmen.
	Tryck på för att återgå till föregående videofil.
	Tryck för att gå till nästa videofil.
	Tryck för att starta Setup (inställning) menyn.

Spela upp en videofil

Att spela upp en videofil:

1. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Movies (filmer)** tryck sedan på .



2. Använda upp/ned knapparna  / , välj källan för din videofil, tryck sedan på . Leta reda på den video som du vill spela upp.




Innan du kan komma åt en mediafil över nätverket, se till att mappen som innehåller filen är utdelad. För ytterligare detaljer se sektionen **Dela filer över nätverket** i kapitel 3.





3. Tryck på  eller  två gånger för att spela upp videon.



Konfigurera inställningarna för undertexter

Knappen Subtitle (undertext)  låter dig konfigurera inställningarna för undertexter såsom storlek och färg på teckensnitt.




Att konfigurera videoinställningarna:

1. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Movies (filmer)** tryck sedan på .
2. Leta reda på och spela upp din valda fil, tryck sedan på .
3. Använd navigeringsknapparna för förflyttning och göra dina ändringar i inställningarna för undertexterna.

Konfigurera videoinställningarna






Videomenyn låter dig konfigurera flera videoinställningar såsom bildkvot, ljusstyrka, kontrast, brusreducering, TV-system, 1080P 24HZ, återuppta uppspelning förhandsgranskning av film.

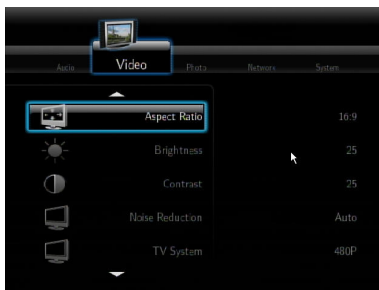
Att konfigurera videoinställningarna:

1. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på .



Du kan också trycka på  för att starta menyn Setup (inställning).



2. Tryck på höger knapp  för att navigera till **Video** fliken tryck sedan på .
3. Tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till den funktion som du vill konfigurera. Tryck på  för att bekräfta ditt val.














Tryck på upp/ned knapparna  /  för att öka/minska ett siffrvärde.

3. Tryck på  för att spara eller tryck på  för att upphäva de inställningar som gjorts.




Spela musik

Musikkontrollknappar på fjärrkontrollen




Knapp	Funktion
	Tryck för att visa melodifilens källa, filnamn, filformat och förfluten tid.
	Tryck på för att återgå till föregående skärm.
	Tryck för att växla mellan uppspelning och paus.
	Tryck för att spola tillbaka uppspelningen. Tryck upprepade gånger för att ändra tillbakaspolningshastigheten till x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att spola uppspelningen framåt. Tryck upprepade gånger för att ändra spolningshastigheten framåt till x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att stoppa uppspelningen.
	Tryck på för att återgå till föregående musikfil.
	Tryck för att gå till nästa musikfil.
	Tryck för att repetera uppspelningen.
	Tryck för att starta Setup (inställning) menyn.
	Tryck för att gruppera alla dina musikfiler på din lagringsenhet och spela upp musiken i slumpvis ordning.

Spela en musikfil

Spela upp en musikfil:

1. Från hemskrmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Music (musik)** tryck sedan på .



2. Använda upp/ned knapparna  / , välj källan för din musikfil, tryck sedan på . Leta reda på den musikfil som du vill spela upp.



Innan du kan komma åt en mediafil över nätverket, se till att mappen som innehåller filen är utdelad. För ytterligare detaljer se sektionen **Dela mediafiler över nätverket** i kapitel 3.





3. Tryck på  eller  två gånger för att spela upp musikfilen.

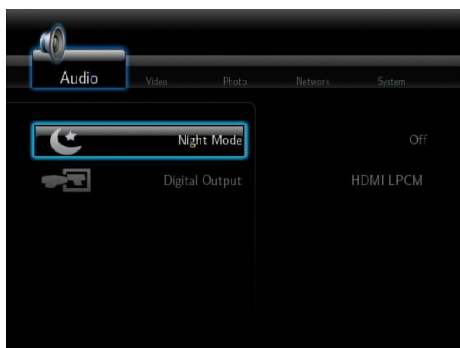


Konfigurera ljudinställningarna

Ljudmenyn låter dig konfigurera ljudinställningarna såsom **Night Mode (nattläge)** och **Digital Output (digital utmatning)**.

Konfigurering av ljudinställningarna:

1. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på .
Du kan också trycka på  för att starta menyn Setup (inställning).
2. Välj fliken **Audio (ljud)**, välj sedan den funktion som du vill konfigurera.



Om du vill konfigurera **Digital Output (digital utmatning)**, se följande för att beskrivning av alternativen:

- **HDMI LPCM (standard):** Välj detta alternativ när du ansluter din TV till HDMI-porten på mediaspelaren.
- **HDMI RAW:** Välj detta alternativ för den flerkanaliga ljudmottagaren. RAW data från ljudet kommer att skickas till HDMI flerkanalsmottagaren för avkodning.
- **SPDIF LPCM:** Välj detta alternativ för S/PDIF ljudmottagaren.
- **SPDIF RAW:** Välj detta alternativ för S/PDIF flerkanaliga ljudmottagaren. RAW data från ljudet kommer att skickas till S/PDIF flerkanalsmottagaren för avkodning.

Visa bilder

Visa bilder

Att visa bilder:

1. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna \triangle / ∇ för att navigera till **Photos (bilder)** tryck sedan på $\textcircled{\text{OK}}$.







2. Använd upp/ned knapparna \triangle / ∇ , välj källan för din bild och tryck sedan på $\textcircled{\text{OK}}$. Leta reda på den bild som du vill visa.
3. Tryck på $\textcircled{\text{OK}}$ för att bläddra efter bilden. Tryck på $\textcircled{\text{Left}}$ för att visa bilderna i ett bildspel.




Visa bilder i bildspelsläge

Att visa bilder i bildspelsläge:



1. När den valda bilden visas i fullskärmsläge tryck på  på fjärrkontrollen för att starta bildspelet. Bilder i samma källmapp kommer att visas i ordning.
2. Tryck på  för att pausa bildspelet. Tryck på  eller  för att återgå till källmappen.
3. Du kan konfigurera bildspelsintervallet och övergångseffekten från **Setup (inställning) > Photo (bild)**.

Inställning av bakgrundsmusik för bildspelet

Att ställa in bakgrundsmusik för bildspelet

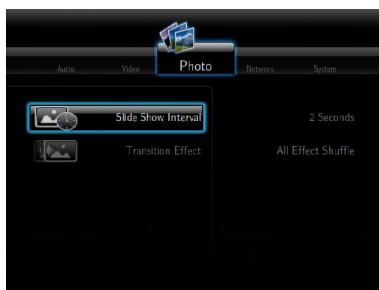
1. Innan bilderna visas gå till **Music (musik)** och spela musikfilen först.
2. Tryck på  för att återgå till hemskärmen och sedan gå till **Photo (bild)** för att starta bildspelet. Bildspelet spelas med bakgrundsmusiken.






Tryck på  istället för  medan musikfilen spelas. I annat fall kommer inte bakgrundsmusiken att spelas.

Konfigurera bildspelsinställningarna

Bildmenyn låter dig konfigurera bildspelsinställningarna såsom **Slide Show Interval** (bildspelsintervall) och **Transition Effect** (övergångseffekt).



Att konfigurera bildspelsinställningarna:

1. Från hemskärmen tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på .

Du kan också trycka på  för att starta menyn Setup (inställning).



2. Välj fliken **Photo (bild)**, välj sedan den funktion som du vill konfigurera.

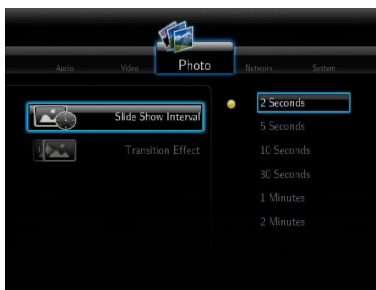
- **Övergångseffekt**

Välj effekten som visas mellan bilderna i ett bildspel. Du kan välja övergångseffekten mellan Off (Av), Cross Fade (Korstoning), Left to Right (Vänster till höger), Top to Bottom (Uppifrån och ned), Waterfall (Vattenfall), Snake (Orm), Dissolve (Lös upp), Strip Left Down (Strimla vänster ned) och All Effect Shuffle (Alla effekter blandade).



- **Bildspelsintervall**

Ställ in tidsintervallet mellan bilderna i bildspelet från två sekunder (standard) till två minuter.



Från hemskärmen navigera till **All Media (alla media)** för att visa alla dina bilder och video från din lagringsenhet eller minneskort.

Dela filer via din mediaspelare

UPnP funktionen i din HD mediaspelare låter dig ströma dela mediafiler såsom bilder, video eller musik från Windows® Media Player 11 eller senare versioner på din dator.



Se till att du har en trådsluten eller trådlös nätverksanslutning. För ytterligare detaljer se avsnittet **Ansluta till ett nätverk** i kapitel 3.

Att dela filer på din mediaspelare:

1. Startar Windows® Media player på din dator.
2. Från fliken **Library (bibliotek)** klicka på **Media Sharing (mediadelning)**.
3. På skärmen mediadelning markera **Share my media to (dela mina mediafiler till)**.
4. Välj den enhet från listan som du vill dela dina mediafiler med, klicka sedan på **Allow (tillåt)**.

Kapitel 4

Felsökning

Felsökning

Detta avsnitt ger svar på några vanliga problem som du kan stöta på under installation eller användning av ASUS O!Play HD mediaspelaren. Dessa problem kräver enkel felsökning som du kan utföra själv. Kontakta ASUS tekniska support om du stöter på problem som inte tas upp i detta kapitel.

Visa

Mediaspelaren fungerar inte. Du tror att problemet finns i mediaspelaren strömadapter.

- Mediaspelarens strömadapter kan ha utlöst funktionen för överbelastningsskydd — automatisk avstängning vid överbelastning såsom Överström, Överspänning och Övertemperatur.
- Koppla ifrån mediaspelaren strömadapter och vänta fem minuter innan du återansluter strömadaptern direkt i uttaget. Slå på mediaspelaren igen.
- Om problem kvarstår, kontakta din återförsäljare.

TV-skärmen är blank och mediaspelarens ström-LED är av.

- Se till att TV:n är påslagen.
- Se till att mediaspelarens strömadapter och strömuttaget fungerar.
- Se till att mediaspelarens strömadapterkontakt är ansluten till bakre kontakten på spelaren och till strömuttaget.

Jag kan inte se inställningsguiden när jag slår på spelaren första gången. TV-skärmen är blank och mediaspelarens ström-LED är på.

- Se till att TV:n är påslagen.
- Se till att AV/HDMI kabeln är korrekt ansluten till korrekt uttag på både TV:n och mediaspelaren.
- Se till att din TV är inställd på korrekt videokälla (AV IN eller HDMI). Du kan behöva använda din TV:s fjärrkontroll för att byta videokälla.
- Stäng av mediaspelaren och vänta några minuter innan den slås på igen eller tryck på återställningsknappen på den vänstra panelen.

TV-skärmen blinkar och är oskarp.

- Se till att AV/HDMI kabeln är korrekt ansluten till korrekt uttag på både TV:n och mediaspelaren.
- Se till att mediaspelarens ström-LED är på.
- Se till att TV:ns systeminställning matchar systemet som används i ditt land.
- Se till att korrekt alternativ för bildupplösning är valt.

Jag kan inte hitta någon av mina musik-, film- eller bildfiler.

- Se till att din mediaserver (såsom USB-lagringsenhet) eller din dator är påslagen och att enheten inte är i beredskapsläge.
- Om du använder ett trådslutet nätverk kontrollera att Ethernet-kabeln är korrekt ansluten till mediaspelaren och till en nätverksrouter. Kontrollera att routern är påslagen.
- Kontrollera att mediaservern (din dator) som används har delat mediaspelaren som en klient och att filerna också är delade.
- Om du använder en statisk IP-adress, kontrollera att IP-adressen finns inom samma område som de andra adresserna i ditt nätverk. Verifiera att adressen inte redan används av en annan dator eller enhet.
- Se till att filerna som du delar använder ett filformat som stöds.

Vissa filer kan inte spelas på mediaspelaren.

Mediaspelaren kanske inte stöder det video- eller ljudformat som används i filen. För information om vilka mediaformat som mediaspelaren stöder, se specifikationssammanfattning i kapitel 1.

Endast en video/musik/bild spelas när jag valde den. Hur spelar jag hela listan?

Vid val av en video/musik/bild att spela upp kommer en tryckning på OK-knappen på fjärrkontrollen att endast spela upp den valda filen medan en tryckning på knappen PLAY/PAUSE kommer att spela upp hela listan med filer.

LED på Ethernetporten blinkar inte och min trådslutna anslutning fungerar inte.

- Se till att LAN-kabelns kontakt är ordentligt ansluten till Ethernetporten på mediaspelarens bakre panel.
- Försök att byta till en fungerande LAN-kabel.
- Försök att återansluta LAN-kabeln till mediaspelaren för att hålla nätverksanslutningen aktiv.

Ljud

Det hörs inget ljud.

- Se till att volymen på underhållningsenheten inte är i mute-läge (tystad).
- Navigera till skärmen Setup (inställning) > System och se till att korrekt digital utmatningsinställning är aktiverad. Om du använder den multipla ljudförstärkaren skall RAW-inställningen vara aktiverad.
- Om du tittar på en video som stöder multipla ljudkanaler tryck på knappen Audio Options (ljudalternativ) upprepade gånger tills den avsedda ljudkanalen visas.

Jag kan inte höra något ljud när jag spelar musikfiler.

- Kontrollera att ljudkablarna är korrekt anslutna.
- Om ljudkablarna är anslutna till din TV, måste TV:n vara påslagen för att musikfiler skall kunna spelas.
- Om ljudkablarna är anslutna till din stereo, se till att stereon är påslagen och att du har valt korrekt stereoinmatning. Om du har problem att välja korrekt ljudkälla, se instruktionerna som levererades tillsammans med din stereo.

Några av mina musikfiler visas inte.

Mediaspelaren stöder de vanligaste musikfilformaten. Emellertid det finns nästa en oändlig variation av bithastigheter och samplingshastigheter. Om en fil inte visas på skärmen är det mycket troligt att den använder en bithastighet eller samplingshastighet som inte stöds. Använd endast filer med format, bithastigheter och samplingshastigheter som stöds.

USB-lagringsenhet

Mediaspelare känner inte igen min USB-lagringsenhet.

Din USB-lagringsenhet kanske inte upptäcks på grund av problem med USB hårdvarans drivrutiner, strömsladden, kabel eller långa systemsvarstider. Försök att koppla in USB-lagringsenheten och strömsladden igen till mediaspelaren.

Fjärrkontroll

Mediaspelarens fjärrkontroll fungerar inte.

- Se till att batterierna är rätt insatta.
- Batterierna kan redan vara förbrukade. Byt ut batterierna mot nya.
- Se till att vägen mellan fjärrkontrollen och mediaspelaren inte är blockerad.

Uppdatering av fast programvara

Vilken version av det fasta programmet har jag? Hur uppgraderar det?

- På hemskärmen, tryck på knappen Stop och sedan på Play/Pause för att visa versionen av det fasta programmet (ex. system Rev:01.01).
Kontrollera det fasta programmets version innan uppgraderingsprocessen. Om den fasta programmet är den senaste versionen behöver du inte uppdatera det fasta programmet.
- Gå till **Setup (inställning) > System > System Update (systemuppdatering)** för att genomföra uppgraderingsprocessen för det fasta programmet.
- Om du fortfarande inte kan uppgradera det fasta programmet, återställ systemet och genomför uppgraderingsprocessen igen.
- Ladda ned O!Play manual för fasta programmet och det senaste fasta programmet från vår supportwebbsida på <http://support.asus.com>.

Wi-Fi och internetanslutningar

Jag kan inte ansluta till Wi-Fi-nätverket.

- Se till att du har konfigurerat dina Wi-Fi-inställningar korrekt.
- Kontrollera dokumentationen som leverades med din router för korrekta trådlösa anslutningar.
- Nätverket som du försöker att komma åt kan vara skyddat, säkert eller krypterat. Om du försöker att ansluta till ett trådlöst lokalt nätverk (WLAN), kontakta din nätverksadministratör för inställningarna för säkerhet och kryptering.

När jag söker efter ett Wi-Fi-nätverk hittade jag flera nätverk varav vissa är krypterade. Hur ansluter jag till ett krypterat nätverk?

Kontakta din nätverksadministratör för korrekt SSID (nätverksnamn) och krypteringsnyckel för det trådlösa nätverket som du vill ansluta till.

Filmer som strömmas via Wi-Fi-nätverket körs inte jämnt.

Möjliga orsaker är:

- Långsam anslutning eller hög internettrafik.
- Störningar från flera källor såsom andra trådlösa nätverksenheter, Bluetooth-enheter, trådlösa telefoner och även mikrovågsugnar.
- Du kan överväga att använda trådansluten anslutningen istället för Wi-Fi-anslutning.

Det är för mycket fördröjning när jag tittar på en mediawebsida online.

- Långsam anslutning eller hög internettrafik kan orsaka detta problem. Försök att titta på media online under tider med mindre belastning.
- Du kan ha begränsad bandbreddsanvändning i nätverket. Kontakta din internetleverantör för att begära en ökning av din bandbredd för din nätverksanslutning.

Kan jag komma åt andra mediawebsidor online?

Nej, du kan endast komma åt de mediatjänster online som erbjuds på din ASUS O!Play HD mediaspelare.

Kan jag ansluta till nätverket med både trådanslutning och trådlös anslutning?

Nej, du kan inte ansluta till nätverket med både trådanslutning och trådlös anslutningar.

Drift-/funktionsfel

En hantering/funktion misslyckades på min HD-mediaspelare.

Koppla ifrån strömadaptern från strömkällan och koppla sedan in den igen. Om du fortfarande upplever samma problem, kontakta ASUS tekniska support.

Bilagor

Meddelanden

REACH

Uppfyller REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals/Registrering, Värdering, Behörighet och Begränsning av kemikalier) reglerande regelverk, vi publicerar de kemiska substanserna i våra produkter på ASUS REACH webbsida på <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

Federal Communications Commission uttalande

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCCs regler. Hantering gäller under följande två villkor:

- Denna apparat får inte orsaka skadliga störningar.
- Denna apparat måste acceptera alla störningar, inklusive störningar som kan förorsaka oönskad funktion.

Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC reglerna. Dessa begränsningar är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i heminstallationer. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensvågor och om den inte installeras och används enligt tillverkarens instruktioner kan den orsaka allvarliga störningar på radiokommunikationer. Det finns dock inga garantier för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna utrustning orsakar störningar med skadlig inverkan på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen stängs av och sätts på, uppmanas användaren att försöka rätta till störningarna genom ett vidta en eller fler av följande åtgärder:

- Rikta om eller omplacera mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett annat uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker för hjälp.



Alla ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den part som är ansvarig för uppfyllandet av villkoren, kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

Canadian Department of Communications Uttalande

Denna digitala enhet överskrider inte de Klass B-begränsningar för sändning av radiobrus från digitala enheter som ges i Kanadas kommunikationsdepartements radiostörningsregler (Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications).

Denna Klass B digitala enhet uppfyller Kanadas ICES-003.

GNU General Public License

Licensinformation

Denna produkt innehåller upphovsrättsskyddade tredjeparts program licensierade under villkoren för GNU General Public License. Se GNU General Public License för exakta villkor för denna licens. Vi inkluderar en kopia av GPL med alla CD-skivor som levereras med vår produkt. Alla kommande uppdateringar av fast program kommer också att åtföljas av deras respektive källkod. Besök vår webbplats för uppdaterad information. Notera att vi inte erbjuder direkt support för distributionen.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, Juni 1991

Upphovsrätt (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Alla har tillåtelse att kopiera och distribuera ordagranna kopior av detta licensdokument, men ändringar är inte tillåtna.

Inledning

De flesta programvarulicenser är skapade för att ta bort din frihet att ändra och dela med dig av programvaran. GNU General Public License är tvärtom skapad för att garantera din frihet att dela med dig av och förändra fri programvara -- för att försäkra att programvaran är fri för alla dess användare. Denna licens [General Public License] används för de flesta av Free Software Foundations programvaror och för alla andra program vars upphovsmän använder sig av General Public License. (Viss programvara från Free Software Foundation använder istället GNU Library General Public License.) Du kan använda licensen för dina program.

När vi talar om fri programvara syftar vi på frihet och inte på pris. Våra [General Public License-] licenser är skapade för att garantera din rätt distribuera och sprida kopior av fri programvara (och ta betalt för denna tjänst om du önskar), att garantera att du får källkoden till programvaran eller kan få den om du så önskar, att garantera att du kan ändra och modifiera programvaran eller använda dess delar i ny fri programvara samt slutligen att garantera att du är medveten om dessa rättigheter.

För att skydda dina rättigheter, måste vi begränsa var och ens möjlighet att hindra dig från att använda dig av dessa rättigheter samt från att kräva att du ger upp dessa rättigheter. Dessa begränsningar motsvaras av en förpliktelse för dig om du distribuerar kopior av programvaran eller om du ändrar eller modifierar programvaran.

Om du exempelvis distribuerar kopior av en fri programvara, oavsett om du gör det gratis eller mot en avgift, måste du ge mottagaren alla de rättigheter du själv har. Du måste också tillse att mottagaren får källkoden eller kan få den om mottagaren så önskar. Du måste också visa dessa licensvillkor för mottagaren så att mottagaren känner till sina rättigheter.

Vi skyddar dina rättigheter i två steg: (1) upphovsrätt till programvaran och (2) dessa licensvillkor som ger dig rätt att kopiera, distribuera och eller ändra programvaran.

För varje upphovsmans säkerhet och vår säkerhet vill vi för tydlighets skull klargöra att det inte lämnas några garantier för denna fria programvara. Om programvaran förändras av någon annan än upphovsmannen vill vi klargöra för mottagaren att det som mottagaren har är inte originalversionen av programvaran och att förändringar av och felaktigheter i programvaran inte skall belasta den ursprunglige upphovsmannen.

Slutligen skall det sägas att all fri programvara ständigt hotas av mjukvarupatent. Vi vill undvika att en distributör [eller vidareutvecklare] av fri programvara individuellt skaffar patentlicenser till programvaran och därmed gör programvaran till föremål för äganderätt. För att undvika detta har vi gjorde det tydligt att samtliga mjukvarupatent måste registreras för allas fria användning eller inte registreras alls.

De exakta termerna och villkoren för kopiering, distribution och modifiering följer.

Villkor för kopiering, distribution och modifiering

0. Dessa licensvillkor gäller varje programvara eller annat verk som innehåller en hänvisning till dessa licensvillkor där upphovsrättsinnehavaren stadgat att programvaran kan distribueras enligt [General Public License] dessa villkor. "Programvaran" enligt nedan syftar på varje sådan programvara eller verk och "Verk baserat på Programvaran" syftar på antingen Programvaran eller på derivativa verk under upphovsrättslagarna: såsom ett verk som innehåller Programvaran eller en del av Programvaran, antingen en exakt kopia eller en ändrad kopia och/eller översatt till ett annat språk. (Översättningar ingår nedan utan begränsningar i begreppet "modifieringar".) Varje licenstagare benämns som "Du".

Åtgärder utom kopiering, distribution och modifiering täcks inte av dessa licensvillkor, de är utanför dess område. Användningen av Programvaran är inte begränsad och resultatet av användningen av Programvaran täcks endast av dessa licensvillkor om resultatet utgör ett Verk baserat på Programvaran (oberoende av att det skapats av att programmet körts). Det beror på vad Programvaran gör.

1. Du kan kopiera och distribuera exakta kopior av Programvarans källkod såsom Du mottog den, i alla medier, förutsatt att Du tydligt och på ett skäligt sätt på varje exemplar fäster en riktig upphovsrättsklausul och garantiavsägelse, vidhåller alla hänvisningar till dessa licensvillkor och till alla garantiavsägelser samt att till alla mottagaren av Programvaran ge en kopia av dessa licensvillkor tillsammans med Programvaran.

Du kan ta en avgift för den fysiska aktiviteten att överföra en kopia och kan efter eget val erbjuda garanti i utbyte mot en avgift.

2. Du kan modifiera din kopia eller kopior av programmet eller delar av det, samt forma ett arbete baserat på programmet och kopiera och distribuera sådana modifikationer eller arbete under villkoren i avsnitt 1 ovan förutsatt att du också uppfyller alla dessa villkor:

- a) Du tillser att de förändrade filerna har ett tydligt meddelande som berättar att Du ändrat filerna samt vilket datum dessa ändringar gjordes.

- b) Du måste tillse att alla verk som du distribuerar eller offentliggör som till en del eller i sin helhet innehåller eller är härlett från Programvaran eller en del av Programvaran, licensieras i sin helhet, utan kostnad till tredje man enligt dessa licensvillkor.

- c) Om den förändrade Programvaran i sitt normala utförande kan utföra interaktiv kommandon när det körs, måste Du tillse att när Programmet startas skall det skriva ut eller visa, på ett enkelt tillgängligt sätt, ett meddelande som tydligt och på ett skäligt sätt på varje exemplar fäster en riktig upphovsrättsklausul och garantiavsägelse (eller i förekommande fall ett meddelande som klargör att du tillhandahåller en garanti) samt att mottagaren äger rätt distribuera Programvaran enligt dessa licensvillkor samt berätta hur mottagaren kan se dessa licensvillkor. (Undantag: om programmet självt är interaktivt men normalt inte visar ett meddelande av denna typ, behöver ditt arbete baserat på detta program inte visa ett sådant meddelande.)

Dessa krav gäller det förändrade verket i dess helhet. Om identifierbara delar av verket inte härrör från Programvaran och skäligen kan anses vara fristående och självständiga verk i sig, då skall dessa licensvillkor inte gälla i de delarna när de distribueras som egna verk. Men om samma delar distribueras tillsammans med en helhet som innehåller verk som härrör från Programvaran, måste distributionen i sin helhet ske enligt dessa licensvillkor. Licensvillkoren skall i sådant fall gälla för andra licenstagare för hela verket och sålunda till alla delar av Programvaran, oavsett vem som är upphovsman till vilka delar av verket.

Denna paragraf skall sålunda inte tolkas som att anspråk görs på rättigheter eller att ifrågasätta Dina rättigheter till programvara som skrivits helt av Dig. Syftet är snarare att tillse att rätten att kontrollera distributionen av derivativa eller samlingsverk av Programvaran.

Förekomsten av ett annat verk på ett lagringsmedium eller samlingsmedium som innehåller Programvaran eller Verk baserat på Programvaran leder inte till att det andra verket omfattas av dessa licensvillkor.

3. Du äger rätt att kopiera och distribuera Programvaran (eller verk baserat på Programvaran enligt paragraf 2) i objektkod eller i körbar form enligt villkoren i paragraf 1 och paragraf 2 förutsatt att Du också gör en av följande saker:

- a) Bifogar den kompletta källkoden i maskinläsbar form, som måste distribueras enligt villkoren i paragraf 1 och 2 på ett medium som i allmänhet används för utbyte av programvara, eller

- b) Bifogar ett skriftligt erbjudande, med minst tre års giltighet, att ge tredje man, mot en avgift som högst uppgår till Din kostnad att utföra fysisk distribution, en fullständig kopia av källkoden i maskinläsbar form, distribuerad enligt villkoren i paragraf 1 och 2 på ett medium som i allmänhet används för utbyte av programvara, eller

- c) Bifogar det skriftligt erbjudande du fick för erbjudande att distribuera motsvarande källkod. (Detta alternativ kan endast användas för icke-kommersiell distribution och endast om Du erhållit ett program i objektkod eller körbar form med ett erbjudande i enlighet med b ovan.)

Källkoden för ett verk avser den form av ett verk som är att föredra för att göra förändringar av verket. För ett körbart verk avser källkoden all källkod för moduler det innehåller, samt alla tillhörande gränssnittsfiler, definitioner, scripts för att kontrollera kompilering och installation av den körbara Programvaran. Ett undantag kan dock göras för sådant som normalt distribueras, antingen i binär form eller som källkod, med huvudkomponenterna i operativsystemet (kompilator, kärna och så vidare) i vilket den körbara programvaran körs, om inte denna komponent medföljer den körbara programvaran.

Om distributionen av körbar Programvara eller objektkod görs genom att erbjuda tillgång till att kopiera från en bestämd plats, då skall motsvarande tillgång till att kopiera källkoden från samma plats räknas som distribution av källkoden, även om tredje man inte behöver kopiera källkoden tillsammans med objektkoden.

4. Du äger inte rätt kopiera, ändra, licensiera eller distribuera Programvaran utom på dessa licensvillkor. All övrig kopiering, ändringar, licensiering eller distribution av Programvaran är ogiltig och kommer automatiskt medföra att Du förlorar Dina rättigheter enligt dessa licensvillkor. Tredje man som har mottagit kopior eller rättigheter från Dig enligt dessa licensvillkor kommer dock inte att förlora sina rättigheter så länge de följer licensvillkoren.

5. Du åläggs inte att acceptera licensvillkoren, då du inte har skrivit under detta avtal. Du har dock ingen rätt att ändra eller distribuera Programvaran eller Verk baserat på Programvaran. Sådan verksamhet är förbjuden i lag om du inte accepterar och följer dessa licensvillkor. Genom att ändra eller distribuera Programvaran (eller verk baserat på Programvaran) visar du med genom ditt handlande att du accepterar licensvillkoren och alla villkor för att kopiera, distribuera eller ändra Programvaran eller Verk baserat på Programvaran.
6. Var gång du distribuerar Programvaran (eller Verk baserat på Programvaran), kommer mottagaren per automatik att få en licens från den första licensgivaren att kopiera, distribuera eller ändra Programvaran enligt dessa licensvillkor. Du äger inte rätt ålägga mottagaren några andra restriktioner än de som följer av licensvillkoren. Du är inte skyldig att tillse att tredje man följer licensvillkoren.
7. Om Du på grund av domstols dom eller anklagelse om patentintrång eller på grund av annan anledning (ej begränsat till patentfrågor), Du får villkor (oavsett om de kommer via domstols dom, avtal eller på annat sätt) som strider mot dessa licensvillkor så fråntar de inte Dina förpliktelser enligt dessa licensvillkor. Om du inte kan distribuera så att du samtidigt uppfyller dina skyldigheter under denna licens eller någon annan tillämplig skyldighet, då bör du som konsekvens inte distribuera Programmet alls. Exempelvis om en patentlicens inte tillåter royaltyfri omdistribution av Programmet av alla de som får kopior direkt eller indirekt via dig är enda sättet att tillfredsställa både det och denna licens att inte distribuera Programmet alls.

Om delar av denna paragraf förklaras ogiltig eller annars inte kan verkställas skall resten av paragrafen äga fortsatt giltighet och paragrafen i sin helhet äga fortsatt giltighet i andra sammanhang.

Syftet med denna paragraf är inte att förmå Dig att begå patentintrång eller att begå intrång i andra rättigheter eller att förmå Dig att betrida giltigheten i sådana rättigheter. Denna paragraf har ett enda syfte, vilket är att skydda distributionssystemet för fri programvara vilket görs genom användandet av dessa licensvillkor. Många har bidragit till det stora utbudet av programvara som distribueras med hjälp av dessa licensvillkor och den fortsatta giltigheten och användningen av detta system, men det är upphovsmannen själv som måste besluta om han eller hon vill distribuera Programvaran genom detta system eller ett annat och en licenstagare kan inte tvinga en upphovsman till ett annat beslut.

Denna paragraf har till syfte att ställa det utom tvivel vad som anses följa av resten av dessa licensvillkor.

8. Om distributionen och/eller användningen av Programvaran är begränsad i vissa länder på grund av patent eller upphovsrättsligt skyddade gränssnitt kan upphovsmannen till Programvaran lägga till en geografisk spridningsklausul, enligt vilken distribution är tillåten i länder förutom dem i vilket det är förbjudet. Om så är fallet kommer begränsningen att utgöra en fullvärdig del av licensvillkoren.

9. Free Software Foundation kan offentliggöra ändrade och/eller nya versioner av General Public License från tid till annan. Sådana nya versioner kommer i sin helhet att påminna om nuvarande version av General Public License, men kan vara ändrade i detaljer för att behandla nya problem eller göra nya överväganden.
- Varje version ges ett särskiljande versionsnummer. Om Programvaran specificerar ett versionsnummer av licensvillkoren samt "alla senare versioner" kan Du välja mellan att följa dessa licensvillkor eller licensvillkoren i alla senare versioner offentliggjorda av the Free Software Foundation. Om Programvaran inte specificerar ett versionsnummer av licensvillkoren kan Du välja fritt bland samtliga versioner som någonsin offentliggjorts av the Free Software Foundation.
10. Om du vill använda delar av Programvaran i annan fri programvara som distribueras enligt andra licensvillkor, begär tillstånd från upphovsmannen. För Programvaran var upphovsrätt innehas av Free Software Foundation, tillskriv Free Software Foundation, vi gör ibland undantag för detta. Vårt beslut grundas på våra två mål att bibehålla den fria statusen av alla verk som härleds från vår Programvara och främjandet av att dela med sig av och återanvända mjukvara i allmänhet.

INGEN GARANTI

11. DÅ DENNA PROGRAMVARA LICENSIERAS UTAN KOSTNAD GES INGEN GARANTI FÖR PROGRAMMET, UTOM SÅDAN GARANTI SOM MÅSTE GES ENLIGT TILLÄMPLIG LAG. FÖRUTOM DÅ DET UTTRYCKS I SKRIFT TILLHANDAHÅLLER UPPHOVSRÄTTSSINNEHAVAREN OCH/ELLER ANDRA PARTER PROGRAMMET "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTIER AV NÅGRA SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE, MEN INTE BEGRÄNSAT TILL, UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER VID KÖP OCH LÄMPLIGHET FÖR ETT SÄRSKILT ÄNDAMÅL. HELA RISKEN FÖR KVALITET OCH ANVÄNDBARHET AV PROGRAMMET BÄRS AV DIG. OM PROGRAMMET SKULLE VISA SIG HA DEFEKTER SKALL DU BÄRA ALLA KOSTNADER FÖR FELETS AVHJÄLPANDE, REPARATIONER ELLER NÖDVÄNDIG SERVICE.
12. INTE I NÅGOT FALL, UTOM NÄR DET GÄLLER ENLIGT TILLÄMPLIG LAG ELLER NÄR DET ÖVERENSKOMMITS SKRIFTLIGEN, SKALL EN UPPHOVSRÄTTSSINNEHAVARE ELLER ANNAN PART SOM ÅGER ÄNDRA OCH/ELLER DISTRIBUTUERA PROGRAMVARAN ENLIGT OVAN, VARA SKYLDIG UTGE ERSÄTTNING FÖR SKADA DU LIDER, INKLUSIVE ALLMÄN, DIREKT ELLER INDIREKT SKADA SOM FÖLJER PÅ GRUND AV ANVÄNDNING ELLER OMÖJLIGHET ATT ANVÄNDA PROGRAMVARAN (INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL FÖRLUST AV DATA OCH INFORMATION ELLER DATA OCH INFORMATION SOM FRAMSTÄLLTS FELAKTIGT AV DIG ELLER TREDJE PART ELLER FEL DÄR PROGRAMMET INTE KUNNAT KÖRAS SAMTIDIGT MED ANNAN PROGRAMVARA), ÄVEN OM EN SÅDAN UPPHOVSRÄTTSSINNEHAVAREN ELLER ANNAN PART UPPLYSST OM MÖJLIGHETEN TILL SÅDAN SKADA.

SLUT PÅ LICENSVILLKOR

ASUS Kontaktinformation

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adress	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-post	info@asus.com.tw
Webbsida	www.asus.com.tw

Tekniskt stöd

Telefon	+86-21-38429911
On-line Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adress	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Webbsida	usa.asus.com

Tekniskt stöd

Telefon	+1-812-282-2787
Support fax	+1-812-284-0883
On-line Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Tyskland och Österrike)

Adress	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, 2
Fax	+49-2102-959911
Webbsida	www.asus.de
Online kontakt	www.asus.de/sales

Tekniskt stöd

Komponenttelefon	+49-1805-010923
System/bärbar dator/Eee/LCD telefon	+49-1805-010920
Support fax	+49-2102-9599-11
On-line Support	support.asus.com