



HD Media Player

O!Play Gallery

Benutzerhandbuch

G7265

Zweite Ausgabe

Marz 2012

Copyright © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Handbuchs, einschließlich der darin beschriebenen Produkte und Software, darf ohne ausdrückliche, schriftliche Genehmigung von ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") in irgendeiner Form, ganz gleich auf welche Weise, vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Wiedergewinnungssystem gespeichert oder in eine andere Sprache übersetzt werden.

Produktgarantien oder Service werden nicht geleistet, wenn: (1) das Produkt repariert, modifiziert oder abgewandelt wurde, außer schriftlich von ASUS genehmigte Reparaturen, Modifizierung oder Abwandlungen; oder (2) die Seriennummer des Produkts unkenntlich gemacht wurde oder fehlt.

ASUS STELLT DIESES HANDBUCH "SO, WIE ES IST", OHNE DIREKTE ODER INDIREKTE GARANTIE, EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF GARANTIE ODER KLAUSELN DER VERKÄUFLICHKEIT ODER TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, ZUR VERFÜGUNG. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET ASUS, SEINE DIREKTOREN, VORSTANDSMITGLIEDER, MITARBEITER ODER AGENTEN FÜR INDIREKTE, BESONDERE, ZUFÄLLIGE ODER SICH ERGEBENDE SCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN AUF GRUND VON PROFITVERLUST, GESCHÄFTSVERLUST, BEDIENUNGS-AUSFALL ODER DATENVERLUST, GESCHÄFTS-UNTERBRECHUNG UND ÄHNLICHEM), AUCH WENN ASUS VON DER WAHRSCHEINLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN AUF GRUND VON FEHLERN IN DIESEM HANDBUCH ODER AM PRODUKT UNTERRICHTET WURDE.

SPEZIFIKATIONEN UND INFORMATIONEN IN DIESEM HANDBUCH DIENEN AUSSCHLIESSLICH DER INFORMATION, KÖNNEN JEDERZEIT OHNE ANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN UND DÜRFEN NICHT ALS VERPFLICHTUNG SEITENS ASUS AUSGELEGT WERDEN. ASUS ÜBERNIMMT FÜR EVENTUELLE FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN IN DIESEM HANDBUCH KEINE VERANTWORTUNG ODER HAFTUNG, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND SOFTWARE.

In diesem Handbuch angegebene Produkt- und Firmennamen können u.U. eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und dienen nur der Identifizierung oder Erklärung zu Gunsten des Eigentümers, ohne Rechte verletzen zu wollen.

Inhalt

Sicherheitsinformation.....	vi
Lizenzklärung und Trademark-Anerkennung für Dolby TrueHD/Digital Plus.....	viii
Lizenzklärung und Trademark-Anerkennung für DTS	viii
Über dieses Handbuch.....	viii
Kapitel 1	Erste Schritte
Willkommen.....	1-1
Verpackungsinhalt.....	1-1
Spezifikationsübersicht	1-2
Systemanforderungen.....	1-3
Kennenlernen Ihres O!PLAY GALLERY Media Players	1-3
Frontseite	1-3
Rückseite	1-5
Fernbedienung	1-6
Einrichten Ihres O!PLAY GALLERY Media Players	1-9
Installieren eines Festplattenlaufwerks	1-9
Anschluss des Netzteils	1-11
Anschließen von Geräten an Ihren HD Media Player	1-11
Erster Start.....	1-13
Kapitel 2	Netzwerkeinrichtung und -Dienste
Mit einem Netzwerk verbinden	2-1
Kabelverbindung	2-1
Drahtlosverbindung	2-7
Proxy Server-Verbindung	2-9
Dateien im Netzwerk freigeben.....	2-10
Dateien unter Windows® XP freigeben.....	2-10
Dateien unter Windows® Vista freigeben	2-11
Dateien unter Windows® 7 freigeben	2-13
Dateien unter Mac OS X 10.5.xx freigeben.....	2-15
Dateien unter Linux freigeben	2-16
Kapitel 3	Benutzen Ihres O!PLAY GALLERY Media Players
Der Startbildschirm	3-1
Konfiguration der O!PLAY GALLERY Einstellungen.....	3-2
Abspielen einer Filmdatei	3-3

Filmsteuertasten auf der Fernbedienung	3-3
Abspielen einer Filmdatei.....	3-4
Konfiguration der Film Wiedergabeeinstellungen	3-5
Musik abspielen.....	3-5
Musiksteuertasten auf Ihrer Fernbedienung	3-5
Abspielen einer Musikdatei	3-6
Konfiguration der Audio Wiedergabeeinstellungen	3-7
Einrichten einer Musik-Wiedergabeliste.....	3-8
Verwalten von Fotos / Videos mit My Life	3-9
Einrichten einer Foto-/Video-Wiedergabeliste.....	3-9
Fotos anzeigen.....	3-10
Fotosteuertasten auf Ihrer Fernbedienung.....	3-10
Bilder im Diashow-Modus anzeigen.....	3-11
Konfiguration der Foto Wiedergabeeinstellungen	3-11
Abspielen einer Videodatei	3-12
Videosteuertasten auf der Fernbedienung.....	3-12
Konfiguration der Video Wiedergabeeinstellungen	3-13
Streaming von Online Medien	3-14
Online Streaming von Netflix.....	3-15
Verwaltung Ihrer Dateien.....	3-16
Importieren von Dateien/Ordern.....	3-16
Umbenennen von Dateien/Ordern	3-17
Abspielen von Ihrem iPod oder iPhone.....	3-17

Kapitel 4 Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung.....	4-1
Anzeige	4-1
Audio	4-3
USB-Speichergerät	4-4
Fernbedienung	4-4
Firmware-Aktualisierung	4-4
Kabel-, Wi-Fi und Internetverbindungen	4-5
Betriebs-/Funktionsstörung	4-6
Weitere Informationen.....	4-7
Mögliche Fehlermeldungen.....	4-7

Anhänge

Erklärungen.....	A-1
GNU General Public License	A-2
ASUS-Kontaktinformationen	A-8

Sicherheitsinformation



Reinigen Sie das Gerät nur mit einem trockenen Tuch.



Stellen Sie das Gerät **NICHT** auf eine unebene oder instabile Oberfläche. Bringen Sie das Gerät bei Beschädigungen des Gehäuses zu Ihrem Kundendienst.



Benutzen Sie das Gerät **NICHT** in der Nähe von Wasser.



TEMP: Das Gerät sollte nur bei einer Umgebungstemperatur von 5°C bis 35°C betrieben werden.



NICHT in der Nähe von Wärmequellen, z.B. Heizkörpern, Öfen, Verstärkern oder anderen Geräten die Wärme abgeben installieren.



Vergewissern Sie sich, dass Sie das Gerät mit der korrekten Eingangsspannung von 12Vdc, 3A betreiben.



Das Gerät **NICHT** im normalen Hausmüll entsorgen. Dieses Produkt wurde entwickelt, um ordnungsgemäß wiederverwertet und entsorgt werden zu können. Bitte erkundigen Sie sich nach örtlichen Regelungen zur Entsorgung von Elektroschrott.

Warnhinweise

	<p>CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN</p>	
<p>Der Blitz im Dreieck soll den Benutzer vor nicht isolierten spannungsführenden Teilen innerhalb des Gerätes warnen, deren Spannung beim Menschen ausreicht, um einen elektrischen Schlag zu verursachen.</p>	<p>Um das Risiko eines elektrischen Schlages zu verringern, entfernen Sie nicht die Abdeckungen. Im Inneren des Gerätes befinden sich keine vom Benutzer zu wartenden Teile. Überlassen Sie die Wartung qualifizierten Fachpersonal.</p>	<p>Das Ausrufezeichen im Dreieck soll den Benutzer auf wichtige Betriebs- und Wartungsanweisungen hinweisen, die im mitgelieferten Handbuch beschrieben sind.</p>



- Es besteht Explosionsgefahr, wenn Akkus nicht richtig ausgetauscht werden. Tauschen Sie den Akku nur durch einen des gleichen oder ähnlichen Typs aus.
- Entsorgen Sie Batterien und Akkus entsprechend den Herstellerangaben.

Wichtige Sicherheitshinweise

1. Lesen Sie diese Anweisungen.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Folgen Sie den Anweisungen.
5. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
6. Nur mit einem trockenen Tuch reinigen.
7. Versperren Sie nicht die Lüftungsöffnungen. Installieren Sie entsprechend den Anweisungen des Herstellers.
8. Nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörper, HeiBluftöffnungen, Öfen oder anderen Geräten (einschl. wärme-abgebenden Verstärkern) aufstellen.
9. Geerdete und polarisierte Stromstecker dürfen nicht zweckentfremdet werden. Ein polarisierter Stecker hat zwei Kontakte, einer breiter als der andere. Der geerdete Stecker hat zwei Kontakte und einen Erdungsstift/Kontakt. Der breite Kontakt und der Erdungsstift werden zu Ihrer Sicherheit bereitgestellt. Falls der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, wenden Sie sich für den Umtausch der veralteten Steckdose an Ihren Elektriker.
10. Schützen Sie das Stromkabel vor dem Auftreten oder Durchstechen, besonders bei Steckern, Steckdosen und dem Bereich des Kabelaustritts aus dem Gerät.
11. Benutzen Sie nur vom Hersteller aufgelistete Zusatzteile und Zubehör.
12. Benutzen Sie das Gerät nur mit einer vom Hersteller genehmigten oder zusammen mit der Einrichtung verkauften Rollunterlage, Ständer, Stativ, Halter oder Unterlage. Falls eine Unterlage verwendet wird, sollte beim bewegen der Rollunterlage/Gerätkombination Vorsicht geboten sein, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden.
13. Beim Blitzgewitter oder längerer nicht-Verwendung sollte das Gerät ausgesteckt werden.
14. Übergeben Sie jegliche Wartung dem qualifizierten Personal. Wartung wird in der Regel fällig, wenn das Gerät in jeglicher Weise beschädigt wurde; wie defekte Stromkabel oder Stecker, verschüttete Flüssigkeiten oder hineingefallene Fremdkörper, Kontakt der Einrichtung mit Regen oder Feuchtigkeit, unsachgemäßer Betrieb oder Sturz der Einrichtung.





Lizenzklärung und Trademark- Anerkennung für Dolby TrueHD/ Digital Plus

Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. Dolby und das doppelte D-Symbol sind Markenzeichen der Dolby Laboratories.



Lizenzklärung und Trademark- Anerkennung für DTS

Hergestellt unter Lizenz von US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & und anderen USA und weltweiten ausgestelltten und in Bearbeitung befindlichen Patenten. DTS und DTS 2.0 + Digital Out sind registrierte Handelsmarken und DTS-Logos und Symbole sind Handelsmarken von DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Über dieses Handbuch

Aufbau dieses Handbuchs

- **Kapitel 1: Erste Schritte**
Hier finden Sie grundlegende Informationen über Ihren ASUS O!PLAY GALLERY Media Player.
- **Kapitel 2: Netzwerkeinrichtung und Dienste**
Hier finden Sie Informationen zur Verbindung Ihres ASUS O!PLAY GALLERY Media Player mit einem Heim- oder LAN-Netzwerk.
- **Kapitel 3: Verwenden des ASUS O!PLAY GALLERY Media Players**
Hier finden Sie Informationen zur Verwendung des ASUS O!PLAY GALLERY Media Players.
- **Kapitel 4: Fehlerbehandlung**
Hier finden Sie Lösungen zu häufig auftretenden Fragen über den ASUS O!PLAY GALLERY Media Player.

Anmerkungen zu diesen Handbuch

Um sicher zu stellen, dass Sie die verschiedenen Aufgaben richtig ausführen, beachten Sie bitte die folgenden Symbole, die im Handbuch Anwendung finden.



GEFAHR/WARNUNG: Informationen zur Verhinderung von Verletzungen, wenn Sie eine Aufgabe ausführen.



ACHTUNG: Informationen zur Verhinderung von Beschädigungen an den Komponenten bei der Durchführung einer Aufgabe.



WICHTIG: Anweisungen denen Sie folgen MÜSSEN, um eine Aufgabe zu beenden.



HINWEIS: Tipps und zusätzliche Informationen, die Ihnen helfen, eine Aufgabe zu beenden.

Weitere Informationsquellen

Beziehen Sie sich auf die folgenden Quellen, wenn Sie mehr über das Produkt und Software-Aktualisierungen erfahren wollen.

1. ASUS-Webseiten

Laden Sie die neueste Firmware, Treiber und Hilfsprogramme von der ASUS Support-Webseite <http://support.asus.com> herunter.

2. ASUS Forum

Lesen Sie Nachrichten und Informationen zu diesem Produkt auf der ASUS Forumseite unter <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Zusätzliche Dokumentation

Ihre Produktverpackung kann zusätzliche Dokumentation enthalten, z.B. Garantiekarte, welche von Ihrem örtlichen Händler hinzugefügt wurden. Diese Dokumente sind nicht Bestandteil des Standardverpackungsinhaltes.

Kapitel 1

Erste Schritte

Willkommen

Vielen Dank, dass Sie sich für den ASUS O!PLAY GALLERY Media Player entschieden haben!

Mit den ASUS O!PLAY GALLERY Media Player können Sie digitale Mediendateien Ihres Computers über die UPnP-Funktion, mobilen USB/eSATA-Datenträgern, zusätzlichen 3.5" Festplattenlaufwerken, Speicherkarten oder über das Netzwerk mit Ihrem TV-Gerät oder Ihrer Heimkinoanlage abspielen.

Verpackungsinhalt

		
O!Play Gallery Media Player	Stromkabel	AC Adapter
		
iPod Verbindungskabel	Fernbedienung mit zwei AAA-Batterien	Strom- und Signalkabel (Festplatte)
		
Halterung und Schrauben (Festplatte)	Support-CD (Benutzerhandbuch)	Schnellstarthilfe



Wenn ein Teil beschädigt ist oder fehlt, kontaktieren Sie bitte sofort Ihren örtlichen Händler.

Spezifikationsübersicht

Drahtlosstandard	WiFi 802.11b/g/n
Unterstützte Videoformate	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Unterstützte Videodateierweiterungen	MP4, MOV, Xvid, AVI, ASF, WMV, MKV, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, IFO, TRP
Unterstützte Audio-Formate	MP3, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround, ID3 Tag, Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus
Unterstützte Bildformate	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Unterstützte Untertitelformate	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Unterstützte Dateisysteme	FAT, NTFS, HFS+, FAT32
E/A-Anschlüsse	1 x Stromeingang (Gleichstrom)
	1 x iPod-Anschluss
	2 x USB 2.0-Anschlüsse
	1 x USB 3.0-Anschluss
	1 x eSATA-Anschluss
	1 x LAN-Anschluss (10/100Mbps)
	1 x HDMI-Anschluss
	1 x Optischer Digitalausgang (S/PDIF)
	1 x Koaxialer Digitalausgang (S/PDIF)
	1 x CF-Kartenleser
	1 x SD/MMC-Kartenleser
1 x MS/MS-Duo-Kartenleser	
Abmessungen	B x T x H: 230.0mm x 178.0mm x 60.5mm
	Gewicht: 720g
Stromversorgung	12V Gleichspannung, 3A
Leistungsaufnahme	10W



Die Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Systemanforderungen

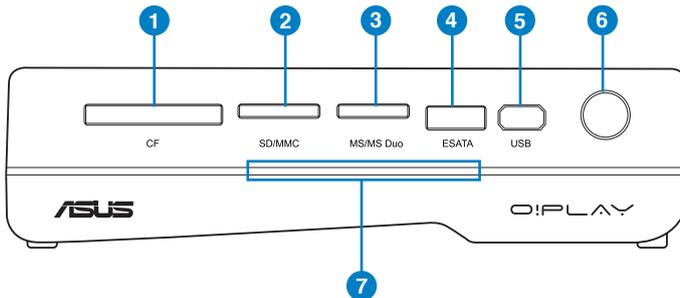
- High-Definition TV (HDTV), Standard-TV oder HDMI-Monitor
- Datenträger (USB-Flashlaufwerk / USB-Festplatte / eSATA-Flashlaufwerk / eSATA-Festplatte / 3.5 Zoll-Festplatte)
- Speicherkarte (SD/MMC, CF, oder MS/MS-Duo -Karte)
- RJ-45-Kabel zur Verbindung mit einem Heim- oder Büro-Netzwerk (optional)



Benutzen Sie ein HDMI-Kabel, um Ihren HD Media Player mit einen HDTV- oder HDMI-Monitor zu verbinden.

Kennenlernen Ihres O!PLAY GALLERY Media Players

Frontseite



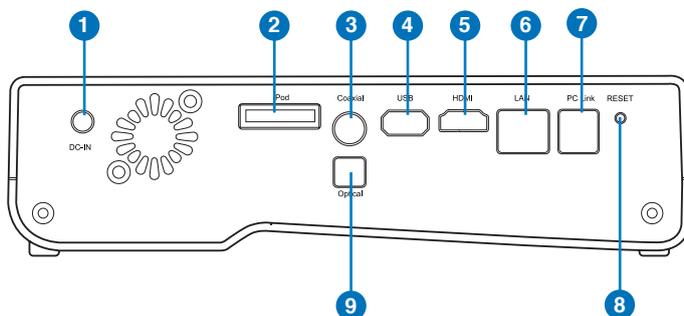
1	CF-Kartensteckplatz Schließen Sie eine CF-Karte an diesen Steckplatz an. Das Gerät unterstützt 64GB CF v4.1.
2	SD/MMC-Kartensteckplatz Schließen Sie eine SD/MMC-Karte an diesen Steckplatz an. Das Gerät unterstützt 32GB SDHC v2.0 und 2GB MMC v4.2.
3	MS/MS-Duo-Kartensteckplatz Schließen Sie eine MS/MS-Duo-Karte an diesen Steckplatz an. Das Gerät unterstützt 128MB MS v1.43 und 32GB MS Pro v1.03.
4	eSATA-Anschluss Verbinden Sie ein eSATA-Gerät wie eine externe Festplatte mit diesem Anschluss.

5	<p>USB 2.0-Anschluss Der Anschluss verbindet mit einem USB 2.0-Gerät.</p>														
6	<p>IR (Infrarot)-Empfänger Erlaubt die Fernsteuerung des HD Media Player mit der Fernbedienung.</p>														
7	<p>LED-Anzeigen Zeigen den Status Ihres HD Media Players an.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>LED</th> <th>Status</th> <th>Beschreibung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="5" style="text-align: center; vertical-align: middle;">Power</td> <td>AUS</td> <td>Gerät ist ausgeschaltet.</td> </tr> <tr> <td>Orange</td> <td>Gerät im Standbymodus.</td> </tr> <tr> <td>Blau</td> <td>Gerät ist eingeschaltet und Drahtlosverbindung ist betriebsbereit.</td> </tr> <tr> <td>Lila</td> <td>Das Gerät wird ein-/ausgeschaltet.</td> </tr> <tr> <td>Grün</td> <td>Gerät ist eingeschaltet, aber die Drahtlosverbindung ist nicht betriebsbereit.</td> </tr> </tbody> </table>	LED	Status	Beschreibung	Power	AUS	Gerät ist ausgeschaltet.	Orange	Gerät im Standbymodus.	Blau	Gerät ist eingeschaltet und Drahtlosverbindung ist betriebsbereit.	Lila	Das Gerät wird ein-/ausgeschaltet.	Grün	Gerät ist eingeschaltet, aber die Drahtlosverbindung ist nicht betriebsbereit.
LED	Status	Beschreibung													
Power	AUS	Gerät ist ausgeschaltet.													
	Orange	Gerät im Standbymodus.													
	Blau	Gerät ist eingeschaltet und Drahtlosverbindung ist betriebsbereit.													
	Lila	Das Gerät wird ein-/ausgeschaltet.													
	Grün	Gerät ist eingeschaltet, aber die Drahtlosverbindung ist nicht betriebsbereit.													



Vergewissern Sie sich, dass der IR-Empfänger nicht abgedeckt ist, sonst wird der Media Player das Signal der Fernbedienung nicht empfangen.

Rückseite



- 1 Stromeingang (DC-In)**
Verbinden Sie den Stromadapter mit diesem Anschluss.



Das Stromkabel mit dem Adapter sollte an die richtige Stromversorgung angeschlossen werden.

- 2 iPod-Anschluss**
Verbinden Sie über das exklusive ASUS iPod-Verbindungskabel ein iPod oder ein iPhone mit diesem Anschluss.

- 3 Digitale Audioausgabe (COAXIAL)**
Schließen Sie ein koaxiales Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem externen Hi-Fi Audiosystem zu verbinden.

- 4 USB 2.0-Anschluss**
Der Anschluss verbindet mit einem USB 2.0-Gerät.

- 5 HDMI-Anschluss**
Schließen Sie ein HDMI-Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem High-Definition Multimedia Interface (HDMI)-Gerät wie HDTV oder HDMI-Monitor zu verbinden.

- 6 LAN (RJ-45)-Anschluss**
Schließen Sie ein RJ-45-Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem Lokalen Netzwerk (LAN) zu verbinden.

- 7 USB 3.0 PC link**
Für Hochgeschwindigkeitsübertragung verbinden Sie den USB 3.0-Anschluss Ihres Computers mit diesem Anschluss.

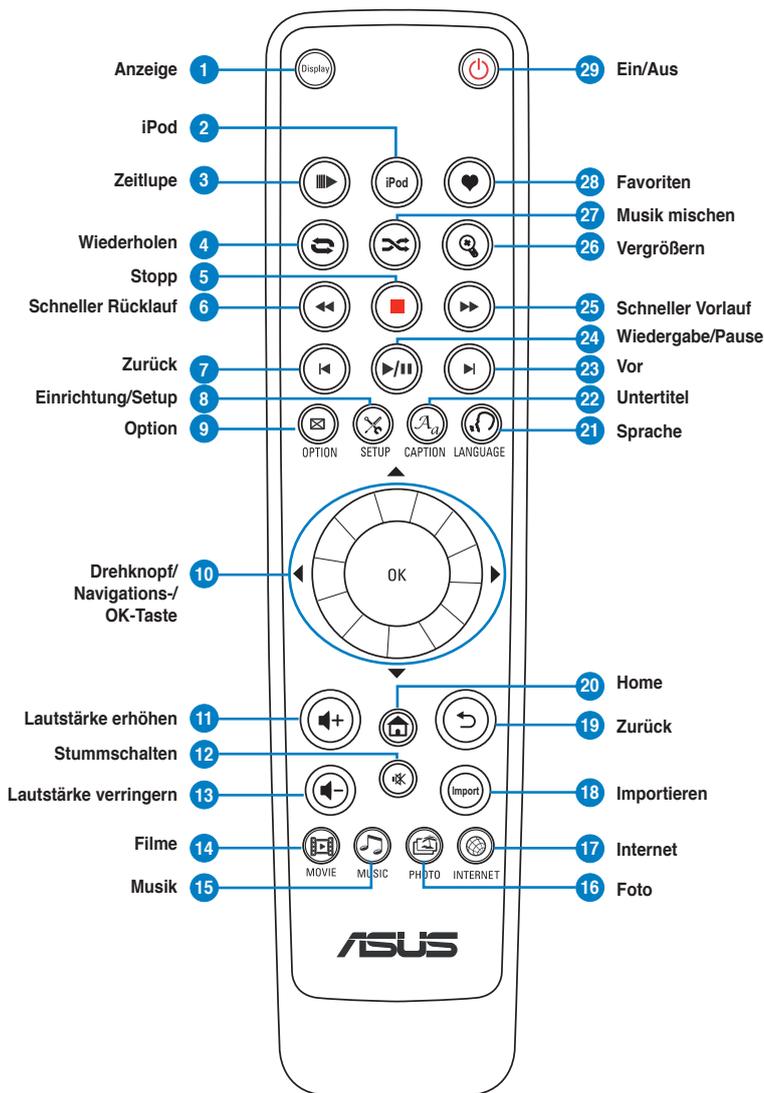
- 8 Reset-Taste**
Benutzen Sie eine Büroklammer oder eine Nadel, um diese Taste zu drücken. Damit setzen Sie das Gerät auf seine Werkseinstellungen zurück.

- 9 Digitale Audioausgabe (OPTICAL)**
Schließen Sie ein optisches Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem externen Hi-Fi Audiosystem zu verbinden.

Fernbedienung



Sie können die Fernbedienung benutzen, um den O!PLAY GALLERY Media Player ein/aus zu schalten, durch die Menüs zu navigieren und Mediendateien zum Ansehen, Anhören oder Abspielen auszuwählen.



1		Anzeige Anzeigen des Dateinamens, des Dateityps und der Zeit.
2		iPod Ruft den iPod-Modus auf.
3		Zeitleupe Spielt die aktuelle Filmwiedergabe in Zeitlupe ab. Auf  drücken, um zur normalen Wiedergabe zurückzukehren.
4		Wiederholen Wiederholt das Abspielen der aktuell abgespielten Musik-, Film- oder Fotodatei.
5		Stopp Stoppt die Wiedergabe.
6		Schneller Rücklauf Medium zurückspulen.
7		Zurück Springt zur vorherigen Mediendatei.
8		Einrichtung/Setup Ruft das Einrichtungs-/Setup-Menü auf.
9		Option Auswahl von Film-, Musik- und Fotoeffekten.
Drehknopf/Navigations-/OK-Taste		
10		Drücken Sie auf/ab, um sich durch die Menüleiste in einem Untermenü zu bewegen.
		Drücken Sie auf/ab, um einen numerischen Wert zu verringern/erhöhen.
		Drücken Sie links/rechts, um sich durch die Hauptmenüs auf dem Startbildschirm zu bewegen. Drehen Sie den Drehknopf nach links/rechts, um sich durch die Hauptmenüs auf dem Startbildschirm zu bewegen.
		Drücken Sie links/rechts, um sich durch die Elemente in Untermenüs zu bewegen.
	OK	Drücken Sie auf OK , um eine Auswahl zu bestätigen.
11		Lautstärke erhöhen Erhöht die Lautstärke.
12		Stummschalten Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.
13		Lautstärke verringern Senkt die Lautstärke.
14		Filme Zum Film -Modus wechseln.
15		Musik Zum Musik -Modus wechseln.

16		Foto Zum Foto -Modus wechseln.
17		Internet Zum Internet -Modus wechseln.
18		Import Importieren von Musik-, Foto- und Filmdateien.
19		Zurück Return/zurück zur vorherigen Anzeige.
20		Home Zeigt das Hauptmenü an.
21		Sprache Auswahl der Sprache beim Abspielen von Videos.
22		Untertitel Konfigurieren der Untertitel, z.B. Schrift, Farbe und Textgröße.
23		Vor Springt zur nächsten Mediendatei.
24		Wiedergabe/Pause Schaltet zwischen Wiedergabe und Pause.
25		Schneller Vorlauf Medium vorspulen.
26		Vergrößern Vergrößert den Bildschirm.
27		Musik mischen Gruppirt alle Musikdateien auf dem Datenträger und spielt sie in zufälliger Reihenfolge ab.
28		Favoriten / Verknüpfungen Zeigt die Liste der Favoriten oder Verknüpfungen.
29		Ein/Aus Schaltet den HD Media Player ein oder aus.

Einrichten Ihres O!PLAY GALLERY Media Players



Falls Sie eine Inanspruchnahme der Garantie für Ihren HD Media Player beabsichtigen, sollten Sie es in der Originalverpackung rücksenden, um einen besseren Schutz Ihres Produkts während der Zulieferung zu gewährleisten. Falls das Produkt aufgrund ungeeigneter Verpackung beschädigt wird, kann ASUS keine durch ungeeignete Verpackung beschädigte Teile erstatten oder ersetzen.

Installieren eines Festplattenlaufwerks

Sie können eine 3.5" Festplatte in Ihren HD Media Player installieren.



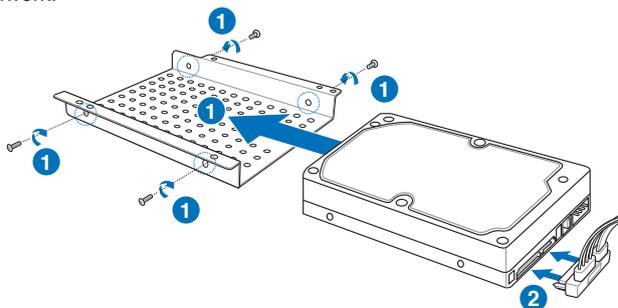
- Das Festplattenlaufwerk muss separat erworben werden.
- Falls Sie eine neue Festplatte in Ihren HD Media Player installieren, wird Sie eine Nachricht zum Formatieren der Festplatte auffordern. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Formatierungsprozess abzuschließen. Unplanmäßiges abschalten führt beim nächsten hochfahren zu längerer Startzeit und längerer Laufwerksprüfung. Der Prüfungsprozess kann, je nach Festplattenkapazität, einige Minuten in Anspruch nehmen.
- Falls Sie alle Daten auf Ihrer gebrauchten Festplatte löschen möchten, gehen Sie zu **Setup > System** und klicken Sie auf **Datenbank Löschen**.
- ASUS haftet nicht für Schäden/Fehlfunktionen, die durch unsachgemäße Installation der Festplatte entstanden sind.
- ASUS haftet nicht für Datenverluste oder deren Wiederherstellung.



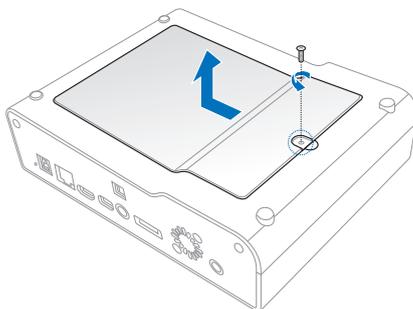
- Sichern Sie wichtige Dateien oder Ordner regelmäßig, um mögliche Datenverluste durch Laufwerkabstürze zu vermeiden.
- Schützen Sie das Laufwerk vor Überhitzung, besonders nach längeren/intensiven Gebrauch.

So installieren Sie ein Festplattenlaufwerk:

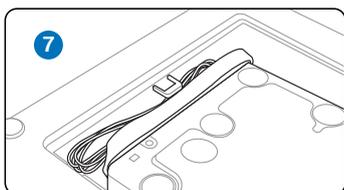
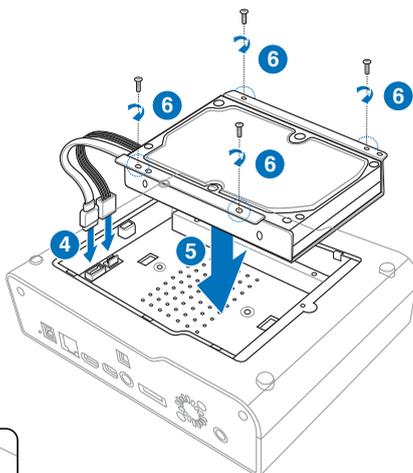
1. Montieren Sie die Festplatte auf die vorgesehene Halterung und sichern Sie sie mit vier Schrauben.
2. Verbinden Sie ein Ende der mitgelieferten Strom- und Signalkabel mit dem Laufwerk.



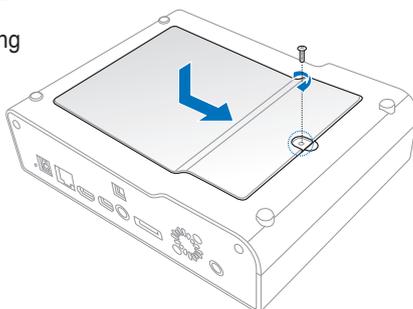
3. Öffnen Sie die Bodenabdeckung Ihres HD Media Player.



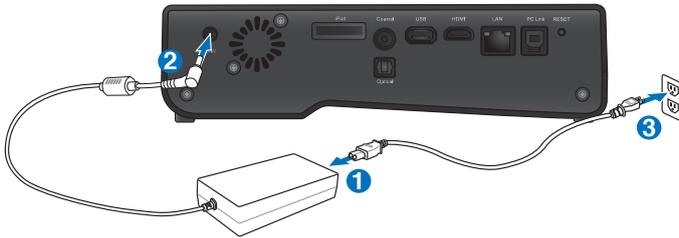
4. Verbinden Sie das andere Ende des mitgelieferten Strom- und Signalkabels mit dem HD Media Player.
5. Legen Sie die Halterung vorsichtig in den HD Media Player.
6. Befestigen Sie die Festplattenhalterung mit vier Schrauben am HD Media Player.
7. Sammeln und bündeln Sie das Strom und Signalkabel im HD Media Player, damit die Bodenabdeckung problemlos wieder aufgesetzt werden kann.



8. Schließen Sie die Bodenabdeckung Ihres HD Media Players.



Anschluss des Netzteils



So schließen Sie das Netzteil an:

1. Stecken Sie das Stromversorgungskabel in das Netzteil.
2. Stecken Sie das Netzteil in die Stromversorgungsbuchse an der Rückseite Ihres HD Media Players.
3. Verbinden Sie das Netzteil mit einer Steckdose oder einen Stromverteiler.

Anschließen von Geräten an Ihren HD Media Player

So verbinden Sie Geräte mit Ihrem HD Media Player:

1. Sie können über folgende zwei Methoden ein Anzeigergerät an Ihren HD Media Player anschließen:
 - Benutzen Sie ein HDMI-Kabel, um Ihren HD Media Player mit einem HDTV oder HDMI-Monitor zu verbinden.



Das HDMI-Kabel muss separat erworben werden.

2. Zum Verbinden eines Speichermediums oder Speicherkarte mit Ihrem HD Media Player, folgen Sie einer der folgenden Vorgehensweisen:
 - Stecken Sie ein USB/eSATA-Datenträger, z.B. mobile Festplatte oder USB-Flashlaufwerk in den USB-Anschluss oder den eSATA-Anschluss an der Vorderseite Ihres HD Media Players.



- Stecken Sie eine Speicherkarte wie SD/MMC, CF und MS/MS-Duo in den entsprechenden Kartensteckplatz auf der Vorderseite Ihres HD Media Players.



Sie können auch auf Dateien von freigegebenen Ordnern eines Netzwerk-Computers zugreifen. Mehr Details darüber finden Sie im Abschnitt **Mit einem Netzwerk Verbinden** in Kapitel 2.

3. Benutzen Sie ein S/PDIF-Kabel, um Ihre Audio-Anlage mit Ihrem HD Media Player zu verbinden.
4. Stecken Sie das Netzkabel des HD Media Players in eine Steckdose.
5. Schalten Sie das HDTV oder den HDMI-Monitor ein.
6. Stellen Sie das HDTV oder den HDMI-Monitor zu Video (AV) oder HDMI-Modus um.



Beziehen Sie sich auf das zusammen mit Ihrem HDTV oder HDMI-Monitor gelieferte Handbuch.

Erster Start

Wenn Sie Ihren HD Media Player zum ersten Mal starten, wird eine Reihe von Fenstern angezeigt, die Sie durch die Konfiguration der Grundeinstellungen Ihres HD Media Players führen.

So starten Sie das Gerät zum ersten Mal:

1. Schalten Sie Ihren HD Media Player und Ihr HDTV oder HDMI-Monitor ein.
2. Stellen Sie das HDTV oder den HDMI-Monitor zu Video (AV) oder HDMI-Modus um.



Beziehen Sie sich auf das zusammen mit Ihrem HDTV oder HDMI-Monitor gelieferte Handbuch.

3. Es erscheint der Einstellungsassistent. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Vorgang abzuschließen.



Benutzen Sie die Fernbedienung, um auf dem Bildschirm zu navigieren.

Kapitel 2

Netzwerkeinrichtung und -Dienste

Mit einem Netzwerk verbinden

Eine kabelgebundene oder drahtlose Netzwerkverbindung ermöglicht Ihnen das Ausführen von Netzwerk- oder Internet-bezogenen Aufgaben wie die Dateifreigabe im Netzwerk oder das Streaming von Online-Medien.

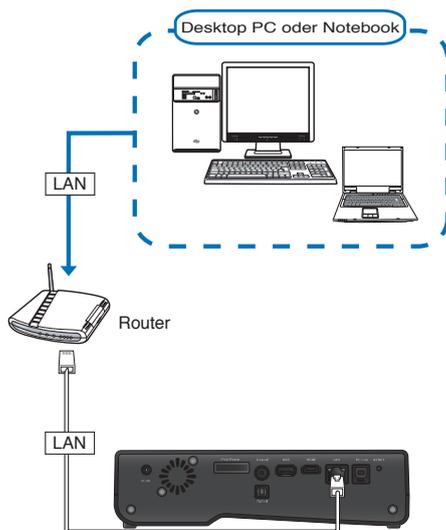


Weitere Details über das Streaming von Online-Medien entnehmen Sie bitte dem Abschnitt **Streaming von Online-Medien** im Kapitel 3.

Kabelverbindung

DHCP IP verwenden (Netzwerkeinrichtung mit einem Router)

Durch die Verwendung von DHCP IP wird der Router Ihrem Media Player automatisch eine IP-Adresse zuweisen.



So verbinden Sie sich mit einem Netzwerk:

1. Verbinden Sie ein Ende des RJ-45-Kabels mit dem LAN-Anschluss an der Rückseite Ihres HD Media Players und das andere Ende mit dem LAN-Anschluss des Routers.

2. Verbinden Sie Ihren Computer und andere notwendigen Geräte mit Ihrem Router.



Beziehen Sie sich auf das zusammen mit Ihrem Router gelieferte Handbuch.

3. Verbinden Sie alle notwendigen Geräte mit Ihrem HD Media Player.



Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Anschließen von Geräten an Ihren HD Media Player** in Kapitel 1.

4. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Einstellungen** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

Sie können auch auf  drücken, um **Einstellungen** zu öffnen.



5. Wählen Sie **Netzwerk** und drücken Sie auf OK.

6. Wählen Sie **Kabelverbindung** und drücken Sie auf OK.



7. Wählen Sie **DHCP (Autom. IP)** für Ihr Setup. Der DHCP-Server Ihres Routers weist Ihrem HD Media Player automatisch eine IP-Adresse zu.



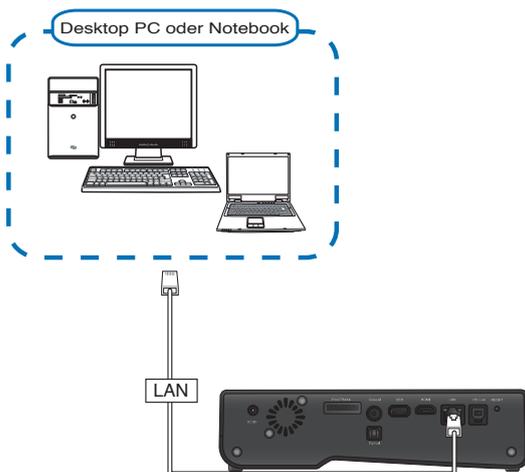
8. Drücken Sie auf **OK**, um die Einstellungen zu speichern.



- Wenn Sie sich nicht mit dem Büronetzwerk verbinden können, fragen Sie bitte Ihren Netzwerkadministrator.
- Wenn Sie auf freigegebene Dateien zugreifen wollen, vergewissern Sie sich, dass die Dateien des Computers im Netzwerk freigegeben sind. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk Freigeben** in diesem Kapitel.

Feste IP verwenden (direkte Verbindung über einen Computer)

Eine Feste IP ermöglicht eine direkte Verbindung zwischen Media Player und Computer.



So verbinden Sie sich mit Ihrem Netzwerk:

1. Verbinden Sie das RJ-45-Kabel mit dem LAN-Anschluss an der Rückseite Ihres HD Media Players und dem LAN-Anschluss des Computers.
2. Verbinden Sie alle notwendigen Geräte mit Ihrem HD Media Player.



Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Anschließen von Geräten an Ihren HD Media Player** in Kapitel 1.

3. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Einstellungen** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

Sie können auch auf  drücken, um **Einstellungen** zu öffnen.



4. Wählen Sie **Netzwerk** und drücken Sie auf OK.
5. Wählen Sie **Kabelverbindung** und drücken Sie auf OK.



6. Wählen Sie **Manuelle Einstellung (Feste IP)** und drücken Sie auf OK.
7. Geben Sie im Fenster IP-Adresseinstellungen die IP-Adresse, Subnetzmaske, Standardgateway und DNS-Adresse ein.



Sie können eine IP-Adresse und Subnetzmaske von Ihrem Internet Service Provider (ISP) beziehen.

8. Drücken Sie auf **OK**, um die Einstellungen zu speichern.
9. Sie sollten eine mit dem HD Media Player identische Subnetzmaske in Ihren Computer eingeben.



Vergewissern Sie sich, dass die IP-Adresse Ihres Computers von keinem anderen Gerät verwendet wird. Für weitere Details beziehen Sie sich auf den nächsten Abschnitt **Konfigurieren der IP-Adresseinstellungen für Ihren Computer**.

Konfigurieren der IP-Adresseinstellungen für Ihren Computer

Um auf den HD Media Player mit **Fester IP** zuzugreifen, müssen Sie an Ihren Computer die korrekten TCP/IP-Einstellungen vornehmen.

Folgen Sie den nachstehenden Anweisungen, die dem auf Ihren Computer installierten Betriebssystem entsprechen.

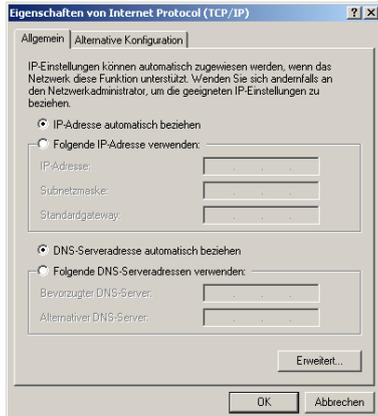
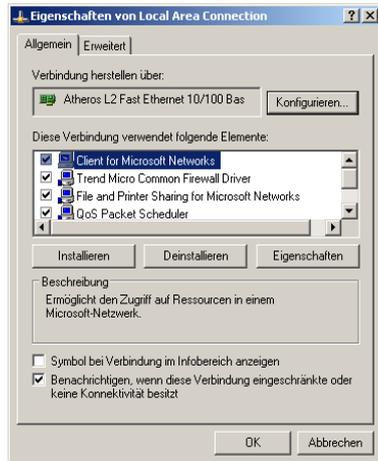


Benutzen Sie die folgende Standard-IP-Adresseinstellungen:

- **IP-Adresse:** 192.168.0.xxx
xxx kann mit einer Zahl zwischen 2 und 254 belegt werden. Die IP-Adresse darf nicht schon von einem anderen Gerät verwendet werden.
- **Subnetzmaske:** 255.255.255.0 (die gleiche wie der HD Media Player)

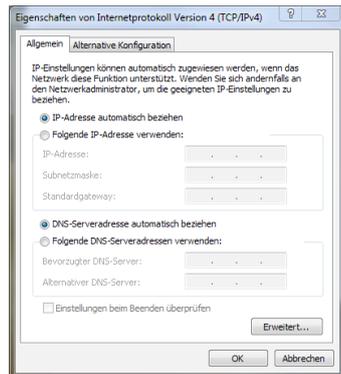
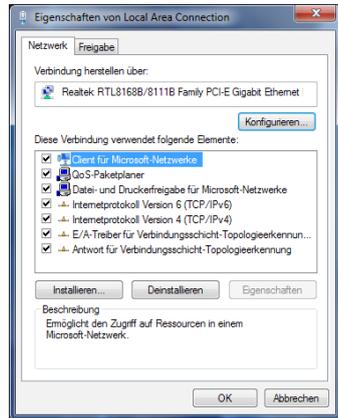
Windows® XP

1. Klicken Sie auf **Start** > **Systemsteuerung** > **Netzwerkverbindungen**. Rechtsklicken Sie auf **Local Area Connection** und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie **Internet Protocol (TCP/IP)** und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.
3. Wählen Sie **Folgende IP-Adresse verwenden:** und geben Sie die **IP-Adresse** und **Subnetzmaske** ein.
4. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



Windows® Vista/7

1. Klicken Sie auf **Start > Systemsteuerung > Netzwerk und Freigabecenter**. Rechtsklicken Sie auf **Local Area Connection** und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)** und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.
3. Wählen Sie **Folgende IP-Adresse verwenden**. Geben Sie die **IP-Adresse** und die **Subnetzmaske** ein.
4. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



Mac OS X 10.5.xx

1. Wählen Sie das **Apple Menü** > **Systemeinstellungen**. Klicken Sie auf **Netzwerk**.
2. Wählen Sie **Manuell**
3. Geben Sie die **IP-Adresse** und **Teilnetzmaske** ein.
4. Klicken Sie auf **Anwenden**, wenn Sie fertig sind.



Die IP-Adresse Ihres Computers prüfen

So bestimmen Sie, welche IP-Adresse Ihr Computer unter Windows®-Betriebssystem verwendet:

1. Klicken Sie auf **Start** > **Ausführen**.
2. Im Fenster **Ausführen**, geben Sie **cmd** oder **command** ein und klicken Sie auf **OK**.
3. Das MS DOS-Fenster erscheint. Geben Sie **ipconfig** ein und drücken Sie die Eingabetaste. Die IP-Adresse Ihres Computers wird angezeigt.

Drahtlosverbindung

So verbinden Sie mit einem drahtlosen Netzwerk:

1. Verbinden Sie alle für eine Drahtlosverbindung notwendigen Geräte.



- Für Details zur Einrichtung eines drahtlosen Netzwerks beziehen Sie sich auf die Ihrem Drahtlos-Router beigelegte Dokumentation.
- Um eine Drahtlosverbindung einzurichten, benötigt Ihr Computer evtl. einen IEEE 802.11b/g/n WLAN-Adapter.
- Bei einigen Computern ist die Drahtlosfunktion bereits vorhanden. Bitte beziehen Sie sich auf die mit Ihrem Computer gelieferte Dokumentation.

2. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Einstellungen** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**.
Sie können auch auf (X) drücken, um **Einstellungen** zu öffnen.
3. Wählen Sie **Netzwerk** und drücken Sie auf **OK**.
4. Wählen Sie **Drahtlosverbindung** und drücken Sie auf **OK**.
5. Wählen Sie ein Element in der Liste (**Verbindung 1 ~ Verbindung 3**), um ein Verbindungsprofil zu erstellen und drücken Sie dann auf **OK**.
6. Wählen Sie einen der folgenden Verbindungsarten:
 - **Autom. Infrastruktur (AP)**: Bei dieser Auswahl sucht Ihr HD Media Player nach verfügbaren Drahtlosnetzwerken und zeigt diese in einer Liste an. Wählen Sie in dieser Netzwerkliste das gewünschte drahtlose Netzwerk und geben Sie, falls nötig, den dazugehörigen Netzwerkschlüssel ein.
 - **Manuelle Infrastruktur (AP)**: Bei dieser Auswahl müssen Sie die Netzwerkeinstellungen wie SSID (Netzwerkname) und die Verschlüsselungsmethode manuell eingeben.
 - **Peer to Peer (Ad Hoc)**: Bei dieser Auswahl kann sich Ihr Computer direkt und ohne die Hilfe eines Routers mit dem HD Media Player verbinden. Somit wird die Einrichtung eines temporären Drahtlosnetzwerks ermöglicht.



-
- Verwenden Sie zur Konfiguration eines WLAN-Adapters die Windows® Konfigurationsfreie drahtlose Verbindung (Wireless Zero Configuration, Windows® XP) oder die Automatische WLAN-Konfiguration (WLAN AutoConfig, Windows® Vista / 7).
 - Vergessen Sie nicht, die Drahtlosanwendung (Software) Ihres WLAN-Adapters zu deaktivieren. Für weitere Details beziehen Sie sich auf die Ihrem WLAN-Adapter beigelegte Dokumentation.
-



-
- Beachten Sie vor der Verwendung des **Peer to Peer (Ad Hoc)**-Modus dass:
 - Die integrierte Drahtlosfunktion Ihres Computers oder WLAN-Adapters richtig funktioniert.
 - Die Firewall deaktiviert ist.
 - Bei einer drahtlosen Netzwerkverbindung können Verzögerungen oder Zittern beim Streaming einiger High-Definition Videodateien auftreten. Dies ist auf unzureichende Bandbreite zurückzuführen, die bei manchen handelsüblichen Routern zur Verfügung steht. Wir empfehlen daher, beim Abspielen (Streaming) von High-Definition Videodateien eine Kabelverbindung (10/100 LAN/RJ-45-Kabel) zu verwenden.
-

Proxy Server-Verbindung

Sie können Ihren HD Media Player für eine Verbindung mit einem Proxy Server einrichten.

So verbinden Sie sich mit einem Proxy Server:

1. Verbinden Sie Ihren Computer, HD Media Player und alle anderen Geräte über eine Kabel- oder Drahtlosverbindung mit einem Netzwerk.



Für weitere Details zur Kabel- oder Drahtlosverbindung beziehen Sie sich auf die vorhergehenden Abschnitte.

2. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Einstellungen** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**. Sie können auch auf  drücken, um **Einstellungen** zu öffnen.
3. Wählen Sie **Netzwerk** und drücken Sie auf **OK**.
4. Wählen Sie **Proxy-Einstellungen** und drücken Sie auf **OK**.
5. Geben Sie im Feld **Host** die IP-Adresse des Proxy Servers ein.
6. Geben Sie im Feld **Port** die Port-Nummer des Proxy Servers ein.
7. Geben Sie, falls nötig, den Benutzernamen und das Kennwort für den Proxy Server ein.

Dateien im Netzwerk freigeben

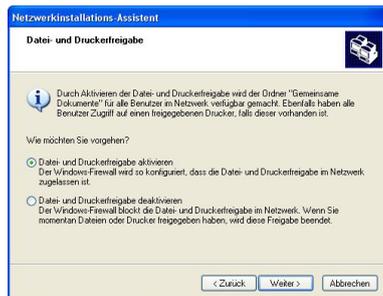
Dateien unter Windows® XP freigeben

So konfigurieren Sie Ihren Computer, um Ordner freizugeben:

1. Klicken Sie auf **Start > Systemsteuerung > Netzwerk- und Internetverbindungen > Netzwerkinstallations-Assistent.**



2. Wählen Sie **Datei- und Druckerfreigabe aktivieren.**
3. Wenn abgeschlossen, drücken Sie auf **Fertigstellen.**



So geben Sie Dateien unter Windows® XP frei:

1. Wählen Sie auf Ihrem Computer den Ordner, der die Dateien enthält, die Sie freigeben wollen.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewählten Ordner und wählen Sie **Freigabe und Sicherheit.**



3. Markieren Sie **Diesen Ordner freigeben**.

Wenn Sie Rechte für Netzwerkbenutzer einstellen wollen klicken Sie auf **Berechtigungen**. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

4. Ein Handsymbol  am Ordner zeigt an, das der Inhalt des Ordners im Netzwerk freigegeben ist.



Dateien unter Windows® Vista freigeben

In Windows® Vista können Sie Dateien auf die folgenden beiden Arten freigeben:

- Dateien eines Ordners auf Ihren Computer freigeben.
- Dateien vom öffentlichen Ordner freigeben.

Dateien eines Ordner auf Ihren Computer freigeben

So geben Sie Dateien in einen Ordner auf Ihren Computer frei:

1. Wählen Sie den Ordner, der die Dateien enthält, die Sie freigeben wollen.
2. Rechtsklicken Sie auf den Ordner und wählen Sie **Freigabe**.
3. Auf dem **Dateifreigabebildschirm** wählen Sie in der Liste die Netzwerkbenutzer denen Sie den Zugriff auf die Dateien erlauben wollen und klicken dann auf **Hinzufügen**.
4. Um Berechtigungen für die Netzwerkbenutzer einzustellen, wählen Sie in der Liste einen entsprechenden **Berechtigungslevel**:
 - **Reader (Leser)**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer nur Lesezugriff auf die freigegebenen Dateien erlauben wollen. Der Benutzer kann keine Dateien hinzufügen, ändern oder löschen.
 - **Contributor (Mitwirkender)**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer erlauben wollen freigegebene Dateien anzuzeigen und hinzuzufügen. Der Benutzer kann nur Dateien ändern oder löschen die er selbst freigegeben hat.
 - **Co-owner (Mitbesitzer)**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer erlauben wollen freigegebene Dateien anzuzeigen, hinzuzufügen, zu ändern oder zu löschen.
5. Klicken Sie auf **Freigabe**, wenn Sie fertig sind.

Freigeben von Dateien im öffentlichen Ordner

Im öffentlichen Ordner können Sie Ihre Dateien mit anderen Benutzern Ihres Computer oder im Netzwerk gemeinsam benutzen.

So geben Sie Dateien im öffentlichen Ordner frei:

1. Klicken Sie auf  > **Dokumente**.
2. Klicken Sie in der linken Spalte auf **Favoriten** und dann auf **Öffentlich**.
Legen Sie die gewünschten Dateien, die Sie freigeben wollen, im öffentlichen Ordner ab.



Um den Zugriff auf die Dateien und Ordner im öffentlichen Ordner zu beschränken beziehen Sie sich auf die folgenden Abschnitte.

So beschränken Sie den Zugriff auf den öffentlichen Ordner:

Sie können für die Freigabefunktion den Passwortschutz einschalten, um den Zugriff auf den öffentlichen Ordner auf Benutzer mit einem Benutzerkonto inklusive Passwort auf Ihren Computer zu beschränken.

1. Klicken Sie auf  > **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Internet** > **Netzwerk und Freigabecenter**, um das Netzwerk und Freigabecenter zu öffnen.
2. Wählen Sie in der Liste **Passwortgeschützte Freigabe** die Option **Passwortgeschützte Freigabe einschalten**.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

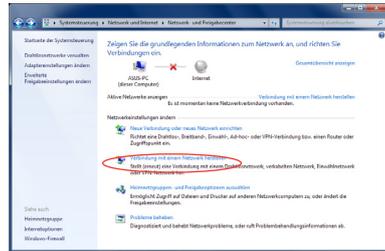
So stellen Sie Benutzerlevel für den öffentlichen Ordner ein:

1. Klicken Sie auf  > **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Internet** > **Netzwerk und Freigabecenter**, um das Netzwerk und Freigabecenter zu öffnen.
2. Wählen Sie in der **Freigabe öffentlicher Ordner** eine der folgenden drei Optionen:
 - **Freigabe einschalten, so dass jeder mit Netzwerkzugriff die Dateien öffnen kann**
 - **Freigabe einschalten, so dass jeder mit Netzwerkzugriff die Dateien öffnen, ändern und erstellen kann**
 - **Freigabe ausschalten (Benutzer die an diesen Computer angemeldet sind können noch auf diesen Ordner zugreifen)**
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

Dateien unter Windows® 7 freigeben

So konfigurieren Sie Ihren Computer, um Ordner freizugeben:

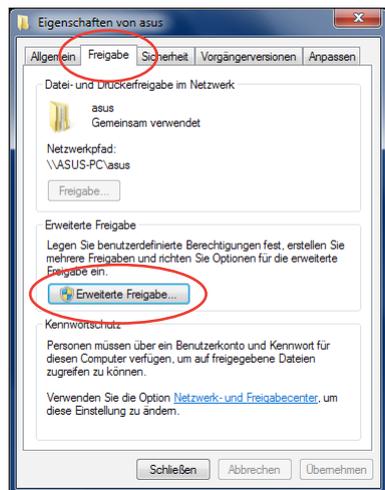
1. Klicken Sie auf **Start > Systemsteuerung > Netzwerk und Internet > Netzwerk- und Freigabecenter > Heimnetzgruppen- und Freigabeoptionen auswählen > Erweiterte Freigabeeinstellungen ändern...**



2. Stellen Sie sicher, dass die folgenden Einstellungen richtig gewählt werden:
Netzwerkerkennung ausschalten
Datei- und Druckerfreigabe aktivieren
Das Medienstreaming ist deaktiviert
Die Verwaltung der Heimnetzgruppen-Verbindungen ermöglichen (empfohlen)

So geben Sie Dateien unter Windows® 7 frei:

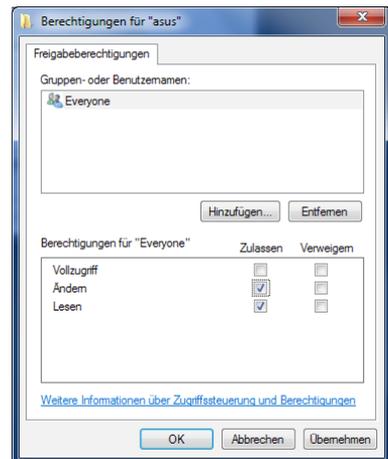
1. Wählen Sie auf Ihren Computer den Ordner, der freigegeben werden soll.
2. Rechtsklicken Sie den Ordner und wählen Sie **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie auf die Auswahl **Freigabe > Erweiterte Freigabe...**



4. Aktivieren Sie **Diesen Ordner freigeben** und klicken Sie auf **Berechtigungen**.



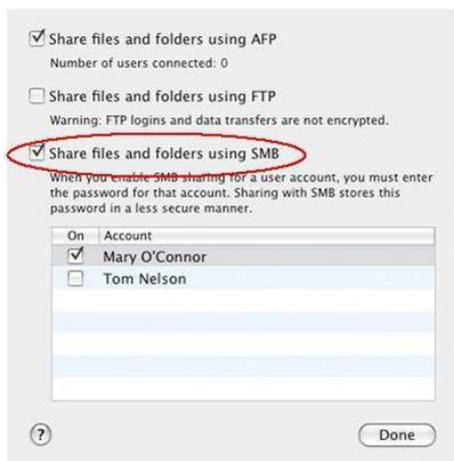
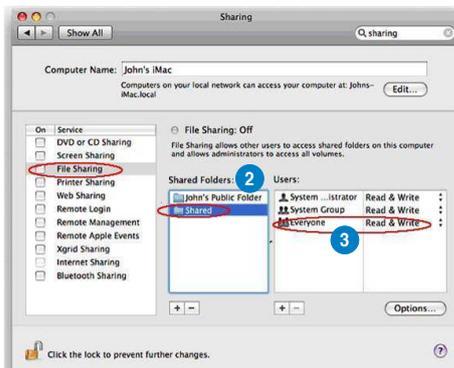
5. Wählen Sie den Netzwerknutzer, der Zugriff erhalten soll und wählen Sie die zu vergebenden Zugriffsrechte.



Dateien unter Mac OS X 10.5.xx freigeben

So geben Sie Dateien unter Mac frei:

1. Wählen Sie das **Apple Menü** > **Systemeinstellungen**. Klicken Sie auf **Freigeben**.
2. Klicken Sie das **+** Symbol, um die verfügbaren Ordner anzuzeigen. Navigieren Sie zum Ordner, den Sie freigeben möchten.
3. Fügen Sie die Gruppe **Everyone/Alle** zu.
4. Wiederholen Sie Schritte 2-3 für andere Ordner.
5. Wenn abgeschlossen, klicken Sie **Optionen...**
6. Aktivieren Sie **Dateien und Ordner über SMB (Windows) freigeben** und klicken Sie auf **Fertig**.



Dateien unter Linux freigeben

So geben Sie Dateien unter Linux frei:

1. Wählen Sie auf Ihrem Computer den Ordner, der die freizugebenden Dateien enthält.
2. Rechtsklicken Sie den Ordner und wählen Sie **Sharing (Freigabe) > Windows Sharing (Windows Freigabe)**.
3. In der Freigabeauswahl **Windows** wählen Sie folgende Elemente: **Share this item and its contents (Diesen Ort und seine Inhalte freigeben)**, **Allow all users (Alle Benutzer zulassen)** und **Share Enabled (Freigabe aktivieren)**.
4. Wenn abgeschlossen, klicken Sie auf **OK**. Ein Handsymbol  erscheint auf dem Ordner, um auf die Freigabe dieses Ordners im Netzwerk hinzuweisen.

Kapitel 3

Benutzen Ihres O!PLAY GALLERY Media Players

Der Startbildschirm

Der Startbildschirm enthält die folgende Auswahl: **Film, Musik, My Life, iPod, Einstellungen, Favoriten, Datei-Manager** und **Internet**..



-
- Die Auswahl **Datei-Manager** erlaubt die Einsicht in alle Mediendateien auf Ihren Datenträgern und im Netzwerk.
 - Um sich durch die Menüs zu bewegen können Sie entweder den Drehknopf nach links/rechts drehen oder die Tasten links/rechts ◀/▶ auf der Fernbedienung drücken.
-

Konfiguration der O!PLAY GALLERY Einstellungen

So konfigurieren Sie die O!PLAY GALLERY Einstellungen:

1. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Einstellungen** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

Sie können auch auf  drücken, um **Einstellungen** zu öffnen.



2. Drücken Sie auf die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um durch die Elemente **Video**, **Audio**, **Netzwerk** und **System** zu navigieren, dann die Taste rechts ▶ oder OK, um das von Ihnen für die Konfiguration gewünschte Element auszuwählen.



3. Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um ein Element zu wählen.

4. Drücken Sie die Taste rechts ▶ oder OK, um deren Untermenü aufzurufen und die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um eine Einstellung zu markieren.

5. Drücken Sie zum speichern auf OK oder , um die vorgenommenen Einstellungen zu verwerfen.



Abspielen einer Filmdatei

Filmsteuertasten auf der Fernbedienung

Taste	Funktion
	Zum Film -Modus wechseln.
	Filmdateiquelle, Dateiname, Dateiformat und abgelaufene Zeit anzeigen.
	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren.
	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
	Spielt die aktuelle Wiedergabe in Zeitlupe ab. Auf  drücken, um zu normaler Wiedergabe zurückzukehren.
	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
	Stoppt die Wiedergabe.
	Video Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
	Lautstärke erhöhen.
	Lautstärke verringern.
	Zur vorherigen Filmdatei springen.
	Zur nächsten Filmdatei springen.
	Untertitелеinstellungen wie Farbe und Schriftgröße konfigurieren.
	Sprache für den aktuell abgespielten Film wählen.
	Einstellungsmenü öffnen.
	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.
	Den Bildschirm vergrößern.
	Wiederholt die aktuell abgespielte Filmdatei.

Abspielen einer Filmdatei

So spielen Sie eine Filmdatei ab:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Filme** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**.
Sie können auch **⏮** drücken, um zum **Filme**-Modus zu navigieren.



2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um die Videoquelle zu wählen und drücken Sie dann auf **OK**.



Bevor Sie eine Mediendatei über das Netzwerk abspielen können, vergewissern Sie sich, dass der Ordner in dem sich die Datei befindet freigegeben ist. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben** in Kapitel 2.

3. Finden Sie mit den Tasten auf/ab ▲ / ▼ den zum abspielen gewünschten Film. Drücken Sie **OK** oder **⏮**, um abzuspielen.
Sie können auch auf **Import** drücken, um die gewünschte Datei zu importieren.

Konfiguration der Film Wiedergabeeinstellungen

Das Film Wiedergabeeinstellungs-Menü erlaubt die Konfiguration mehrerer Video-Einstellungen wie **Untertitteleinstellungen** und **Farbabstimmung**.

So konfigurieren Sie die Video Wiedergabeeinstellungen:

1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Taste , um das Film Wiedergabeeinstellungs-Menü aufzurufen.
2. Drücken Sie die Tasten auf/ab  / , um zu der gewünschten Funktion zu navigieren. Drücken Sie zum aufrufen des Untermenüs und bestätigen der Auswahl auf OK.
3. Navigieren Sie zur gewünschter Auswahl und drücken Sie zum speichern auf OK und zum abrechnen auf .



Musik abspielen

Musiksteuertasten auf Ihrer Fernbedienung

Taste	Funktion
	Zum Musik -Modus wechseln.
	Musikdateiquelle, Dateiname, Format und abgelaufene Zeit anzeigen.
	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren.
	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
	Stoppt die Wiedergabe.
	Datei importieren.

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

Taste	Funktion
	Zur vorherigen Musikdatei springen.
	Zur nächsten Musikdatei springen.
	Musik Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
	Einstellungs-Menü öffnen.
	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.
	Alle Musikdateien auf dem Datenträger zu einer Gruppe zusammenfassen und in zufälliger Reihenfolge abspielen.
	Wiederholt die aktuell abgespielte Musikdatei.

Abspielen einer Musikdatei

So spielen Sie eine Musikdatei ab:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Musik** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

Sie können auch  drücken, um zum **Musik**-Modus zu navigieren.



2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um die Musikquelle zu wählen und drücken Sie dann auf OK.



Bevor Sie eine Mediendatei über das Netzwerk abspielen können, vergewissern Sie sich, dass der Ordner in dem sich die Datei befindet freigegeben ist. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben** in Kapitel 2.

- Finden Sie mit den Tasten auf/ab ▲ / ▼ die Musik, die Sie hören möchten. Drücken Sie OK oder , um abzuspielen.

Sie können auch auf  drücken, um die gewünschte Datei zu importieren.



- Drücken Sie , um alle Musikdateien auf dem Datenträger zu einer Gruppe zusammenfassen und in zufälliger Reihenfolge abzuspielen.
- Drücken Sie auf , um die Aktuell abgespielte Musik zu wiederholen.

Konfiguration der Audio Wiedergabeeinstellungen

Sie können die Audio Wiedergabeeinstellungen im Einstellungsmenü konfigurieren.

So konfigurieren Sie die Audio Wiedergabeeinstellungen:

- Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts , um zu **Einstellungen** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

Sie können auch auf  drücken, um **Einstellungen** zu öffnen.



- Gehen Sie zu **Audio > Digitale Ausgabe** und drücken Sie dann auf OK.
- Wählen Sie eine der zwei nachfolgenden Möglichkeiten, um **Digitale Ausgabe** zu konfigurieren:
 - **LPCM:** Diese Auswahl ist entweder für den S/PDIF Audio-Receiver oder falls Sie ein HDTV mit dem HDMI-Anschluss des Media Players verbinden.
 - **RAW:** Diese Auswahl ist entweder für den S/PDIF Mehrkanal Audio-Receiver oder für den HDMI Mehrkanal Audio-Receiver. Die Rohdaten werden an den S/PDIF Mehrkanal Audio-Receiver oder den HDMI Mehrkanal Audio-Receiver zwecks Dekodierung gesendet.

Einrichten einer Musik-Wiedergabeliste

Erstellen einer Musik-Wiedergabeliste



Bevor Sie eine Wiedergabeliste erstellen, sollten Sie Musikdateien zu Ihrem HD Media Player importiert haben. Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Importieren von Dateien/Ordnern** in diesem Kapitel.

So erstellen Sie eine Musik-Wiedergabeliste:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Musik** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.

Sie können auch  drücken, um zum **Musik-Modus** zu navigieren.



2. Wählen Sie im Musikmenü **Wiedergabeliste > Neue Wiedergabeliste**.
3. Um die Wiedergabeliste zu benennen, verwenden Sie die Navigationstasten, um sich in der virtuellen Tastatur zu bewegen.
4. Nachdem Sie die Wiedergabeliste benannt haben, navigieren Sie in der virtuellen Tastatur zu **OK**, um den Namen zu bestätigen.
5. Nun können Sie der Wiedergabeliste Songs hinzufügen.

Songs der Musik-Wiedergabeliste zufügen



Vergessen Sie nicht, eine Wiedergabeliste zu erstellen.

So fügen Sie Songs der Musik-Wiedergabeliste hinzu:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Musik** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK. Sie können auch  drücken, um zum **Musik-Modus** zu navigieren.
2. Wählen Sie im Musik-Menü **Interpret** oder **Song**. Eine Liste der auf Ihrem HD Media Player vorhandenen Interpreten oder Songs wird angezeigt.
3. Zur Auswahl drücken Sie auf  und dann auf OK, um die zur Wiedergabeliste hinzuzufügenden Songs zu bestätigen.
4. Wählen Sie eine Wiedergabeliste, welcher Sie die Songs hinzufügen möchten.
5. Wenn abgeschlossen, drücken Sie auf OK.

Verwalten von Fotos / Videos mit My Life

Die Funktion My Life ermöglicht Ihnen die Ansicht von Fotos/Videos im Diashow-Format oder Hintergrundmusik, die Konfiguration der Foto/Video Wiedergabeeinstellungen, Hinzufügen von Markierungen/Bewertungen/ Verknüpfungen und das Erstellen von Alben oder Wiedergabelisten für Ihre Fotos oder Videos.

Einrichten einer Foto-/Video-Wiedergabeliste

Erstellen einer Foto-/Video-Wiedergabeliste



Bevor Sie eine Wiedergabeliste erstellen, sollten Sie Fotos oder Videodateien zu Ihrem HD Media Player importiert haben. Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Importieren von Dateien/Ordern** in diesem Kapitel.

So erstellen Sie eine Foto-/Video-Wiedergabeliste:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **My Life (Mein Leben)** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**. Sie können auch  drücken, um zum **My Life**-Modus zu navigieren.
2. Wählen Sie im My Life-Menü **Wiedergabeliste > Neue Wiedergabeliste**.
3. Um die Wiedergabeliste zu benennen, verwenden Sie die Navigationstasten, um sich in der virtuellen Tastatur zu bewegen.
4. Nachdem Sie die Wiedergabeliste benannt haben, navigieren Sie in der virtuellen Tastatur zu **OK**, um den Namen zu bestätigen.
5. Nun können Sie der Wiedergabeliste Fotos oder Videos zufügen.

Fotos/Videos der Foto-/Video-Wiedergabeliste zufügen



Vergessen Sie nicht, eine Wiedergabeliste zu erstellen.

So fügen Sie Fotos/Videos der Foto-/Video-Wiedergabeliste hinzu:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **My Life (Mein Leben)** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**. Sie können auch  drücken, um zum **My Life**-Modus zu navigieren.
2. Wählen Sie im **Kalender** den Ordner mit den zur Foto-/Video-Wiedergabeliste hinzuzufügenden Fotos/Videos aus.
3. Zur Auswahl drücken Sie auf  und dann auf **OK**, um die zur Wiedergabeliste hinzuzufügenden Fotos/Videos zu bestätigen.
4. Wählen Sie eine Wiedergabeliste, welcher Sie die Fotos/Videos hinzufügen möchten.
5. Wenn abgeschlossen, drücken Sie auf **OK**.

Fotos anzeigen

Fotosteuertasten auf Ihrer Fernbedienung

Taste	Funktion
	Zum My Life -Modus wechseln.
	Fotodateiquelle, Aufnahmedatum/zeit und Auflösung anzeigen.
	Fotos in einer Diashow abspielen. Erneut drücken, um die Diashow anzuhalten.
	Zum Quellordner wechseln.
	Foto Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
	Die Hintergrundmusiklautstärke der Diashow erhöhen.
	Die Hintergrundmusiklautstärke der Diashow verringern.
	Zur vorherigen Fotodatei springen.
	Zur nächsten Fotodatei springen.
	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.
	Datei importieren.
	Das Foto im Uhrzeigersinn drehen.
	Das Foto gegen den Uhrzeigersinn drehen.
OK	Foto spiegeln (ein Spiegelabbild erstellen).

Bilder im Diashow-Modus anzeigen

So betrachten Sie Bilder im Diashowmodus:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **My Life (Mein Leben)** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**. Sie können auch  drücken, um zum **My Life**-Modus zu navigieren.
2. Finden Sie mit den Tasten auf/ab ▲ / ▼ die Fotoquelle und drücken Sie **OK**.



Bevor Sie eine Mediendatei über das Netzwerk abspielen können, vergewissern Sie sich, dass der Ordner in dem sich die Datei befindet freigegeben ist. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben** in Kapitel 2.

3. Drücken Sie auf , um die Fotos in einer Diashow zu betrachten. Drücken Sie erneut auf , um die Diashow anzuhalten. Sie können auch  drücken, um die gewünschten Dateien zu importieren.

Konfiguration der Foto Wiedergabeeinstellungen

Das Menü für Foto Wiedergabeeinstellungen ermöglicht Ihnen die Konfiguration der Fotoeinstellungen.

Einrichten von Intervall, Übergangseffekt und Musik für die Diashow

So richten Sie Intervall, Übergangseffekt und Musik für die Diashow ein:

1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf  und wählen Sie **Diashow-Intervall**, **Übergangseffekt** oder **Musikauswahl (Diashow-Musik)**.
2. Stellen Sie mit den Tasten auf/ab ▲ / ▼ den Intervall, den Übergangseffekt oder die Musik für die Diashow ein.
3. Drücken Sie wieder auf , um das Menü für Wiedergabeeinstellungen auszublenden.

Abspielen einer Videodatei

Videosteuertasten auf der Fernbedienung

Taste	Funktion
	Zum My Life -Modus wechseln.
	Videodateiquelle, Dateiname, Dateiformat und abgelaufene Zeit anzeigen.
	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren.
	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
	Stoppt die Wiedergabe.
	Video Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
	Lautstärke erhöhen.
	Lautstärke verringern.
	Zur vorherigen Videodatei springen.
	Zur nächsten Videodatei springen.
	Sprache für das aktuell abgespielte Video wählen.
	Datei importieren.
	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.

Abspielen einer Videodatei

So spielen Sie eine Videodatei ab:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **My Life (Mein Leben)** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**. Sie können auch  drücken, um zum **Film-Modus** zu navigieren.
2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um die Videoquelle zu wählen und drücken Sie dann auf **OK**.



Bevor Sie eine Mediendatei über das Netzwerk abspielen können, vergewissern Sie sich, dass der Ordner in dem sich die Datei befindet freigegeben ist.

Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben** in Kapitel 2.

3. Finden Sie mit den Tasten auf/ab ▲ / ▼ das zum abspielen gewünschte Video. Drücken Sie **OK** oder , um abzuspielen. Sie können auch auf  drücken, um die gewünschte Datei zu importieren.

Konfiguration der Video Wiedergabeeinstellungen

Das Video Wiedergabeeinstellungs-Menü erlaubt die Konfiguration mehrerer Video-Einstellungen wie **Untertitteleinstellungen** und **Farbabstimmung**.

So konfigurieren Sie die Video Wiedergabeeinstellungen:

1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Taste , um das Video Wiedergabeeinstellungs-Menü aufzurufen.
2. Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um zu der gewünschten Funktion zu navigieren. Drücken Sie zum aufrufen des Untermenüs und bestätigen der Auswahl auf **OK**.
3. Navigieren Sie zur gewünschter Auswahl und drücken Sie zum speichern auf **OK** und zum abbrechen auf .



Streaming von Online Medien

Ihr HD Media Player bietet Ihnen den Zugriff auf Online Medien-Services einschl. **Netflix, Flickr, Picassa, TV und Radio.**



Die online Inhalte werden ständig zugefügt und aktualisiert. Besuchen Sie die ASUS-Webseite unter <http://www.asus.com> für die aktuellsten Infos.



- Stellen Sie sicher, dass HD Media Player mit dem Internet verbunden ist. Jedoch könnte die Netzwerkverbindung bei einer abnormaler oder blockierter Internetverbindung deaktiviert werden.
- Ihr HD Media Player sollte über eine Netzwerkverbindung über Kabel, Drahtlos oder Proxy Server mit dem Internet verbunden sein. Für weitere Details beziehen Sie sich auf Kapitel 2.
- ASUS übernimmt keine Haftung für Online Medien-Anbieter, die ihre Dienste ohne Ankündigung unterbrechen oder gar einstellen.

So streamen Sie Online Medien:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Internet** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**.

Sie können auch  drücken, um zum **Internet-Modus** zu gelangen.



2. Verwenden Sie die Tasten rechts/links ◀/▶, um die gewünschte Kategorie der online Medien-Services zu wählen und dann auf **OK**.



Sie können auch ein Online Medien-Service durchsuchen, indem Sie in **Radio** ein Stichwort eingeben. Markieren Sie die Auswahl **Suche**, drücken Sie auf **OK** und geben Sie das Stichwort für den Online Medien-Service ein, den Sie durchsuchen möchten.

3. Navigieren Sie zum gewünschten Online Medien-Service und drücken Sie zum dessen Aufrufen auf **OK**.



Sie können Ihre Lieblings- Online Medien-Services in der Kategorie **Internet Radio** zu den **Favoriten** hinzufügen. Navigieren Sie zum gewünschten Online Medien-Service, drücken Sie die Taste ◀, wählen Sie **Zu Favor. zufügen** und drücken Sie auf **OK**.

Online Streaming von Netflix

Sie können sich über Ihren HD Media Player mit Ihrem Netflix-Benutzerkonto verbinden, um sich dem Streaming von unbegrenzter Anzahl von TV-Episoden und Filmen auf Ihr High-Definition externes Monitor zu erfreuen.



- Netflix ist nur in den USA verfügbar.
 - Sie müssen zunächst ein Netflix-Konto auf Ihrem Computer einrichten, bevor Sie es verwenden.
-



Falls Sie über kein Netflix-Konto verfügen oder Netflix in Ihrer Region nicht angeboten wird, können Sie sich anmelden oder den Dienst kostenlos, einen Monat lang testen. Für weitere Details besuchen sie die Netflix-Webseite unter <http://www.netflix.com>.

So streamen Sie über Netflix:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Internet** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**. Sie können auch Ⓞ drücken, um zum **Internet**-Modus zu gelangen.
2. Wählen Sie **Netflix** und drücken Sie auf **OK**.
3. Verwenden Sie die Navigationstasten, um aus einer Vielzahl von Filmen und TV-Shows zu wählen.

Verwaltung Ihrer Dateien

Datei-Manager bietet sowohl Geräte- als auch Mediendateiverwaltung, um Ihnen das Durchsuchen von Mediendateien in der **Lokalen Festplatte**, dem **USB**, dem **Kartenleser** und dem **Netzwerk** zu ermöglichen.



Stellen Sie sicher, dass O!PLAY GALLERY richtig an das Netzwerk angeschlossen ist. Für Details zur Netzwerkverbindung beziehen Sie sich auf Kapitel 2.

Importieren von Dateien/Ordern



Importierte Dateien oder Ordner werden in Ihrem HD Media Player gespeichert.

So importieren sie Dateien/Ordner:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Datei-Manager** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**.
2. Finden Sie in einem der folgenden Orte die zum Importieren bestimmte Datei oder den Ordner: **Lokale Festplatte**, **USB**, **Kartenleser** und **Netzwerk**.
3. Drücken Sie auf  und wählen Sie **Importieren**. Sie können auch auf  drücken.
4. Drücken Sie auf , um die zum Importieren gewünschte Datei oder den Ordner auszuwählen.
5. Drücken Sie auf **OK**, um die Auswahl zu bestätigen.
6. Bei der Bestätigungsnachricht **Möchten Sie die Quelldateien nach dem Importieren löschen?** drücken Sie auf **Ja** oder **Nein**.
7. Warten Sie, bis der Vorgang abgeschlossen ist und drücken Sie auf **OK**.

Umbenennen von Dateien/Ordern

So können Sie Dateien/Ordner umbenennen:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **Datei-Manager** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**.
2. Suchen Sie die Datei oder den Ordner, die/den Sie umbenennen möchten, aus einer dieser Quellen: **Local HDD (Lokale Festplatte)**, **USB**, **Card Reader (Kartenleser)** und **Network (Netzwerk)**.
3. Drücken Sie auf  und wählen Sie **Umbenennen**.
4. Um die Datei oder den Ordner umzubenennen, verwenden Sie die Navigationstasten, um sich in der virtuellen Tastatur zu bewegen.
5. Nach der Namenseingabe navigieren Sie in der virtuellen Tastatur zur Auswahl **OK** und bestätigen Sie den neuen Datei- oder Ordnernamen.

Abspielen von Ihrem iPod oder iPhone

Ihr HD Media Player ermöglicht Ihnen das Abspielen von Audio-/Videodateien von Ihrem iPod oder iPhone aus auf anderen High-Definition-Geräten wie HDTV.

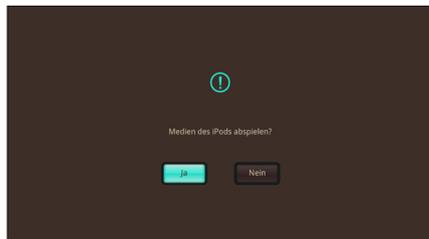
So spielen Sie ein iPod oder iPhone ab:

1. Schalten Sie den HD Media Player und andere für das Streamen oder Abspielen von Audio-/Videodateien bestimmte Geräte ein.
2. Verbinden Sie mit Hilfe des mitgelieferten iPod-Verbindungskabels Ihren iPod oder iPhone mit dem iPod-Anschluss auf der Rückseite Ihres HD Media Players.



Vergewissern Sie sich, dass diese Geräte mit HD Media Player verbunden sind.

3. Drücken Sie zur Bestätigung, dass die Mediendateien von Ihrem iPod oder iPhone abgespielt werden sollen, auf **OK**.



4. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◀/▶, um zu **iPod** zu navigieren und drücken Sie dann auf **OK**. Sie können auch  drücken, um zum **iPod**-Modus zu gelangen.



5. Wählen Sie mit den Tasten links/rechts ◀/▶ den zum abspielen gewünschten Medientyp und drücken Sie auf **OK**.



6. Finden Sie mit den Navigationstasten die Mediendatei, die Sie abspielen möchten und drücken Sie auf **OK**, um die Auswahl zu bestätigen.



7. Drücken Sie **OK** oder , um die Mediendatei abzuspielen.



- Ihr HD Media Player unterstützt kein Abspielen von geschützten Medieninhalten von iTunes.
- Ihr HD Media Player ist mit den meisten iPod- oder iPhone-Modellen kompatibel.

Kapitel 4

Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung

Diese Anleitung zur Fehlerbehandlung bietet Ihnen Antworten zu einigen Problemen auf die Sie während der Installation und/oder der Benutzung Ihres ASUS O!PLAY GALLERY Media Players stoßen können. Diese Probleme erfordern einige einfache Schritte zur Fehlerbehebung, die Sie selbst ausführen können. Kontaktieren Sie Ihren ASUS-Kundendienst, falls Sie auf Probleme stoßen, die nicht in diesem Handbuch beschrieben sind.

Anzeige

F1. Der Media Player funktioniert nicht. Sie befürchten ein Problem mit dem Netzteil des Media Players.

- Überprüfen Sie, ob das Netzteil die Überlastsicherungsfunktion ausführt – automatisches abschalten bei Überbelastung, z.B. bei Überspannung, Überstrom und zu hoher Temperatur, um das Netzteil vor Schaden zu schützen.
- Trennen Sie den Media Player vom Netzteil und warten Sie einige Minuten, bevor Sie das Netzteil wieder mit dem Stromnetz verbinden. Schalten Sie den Media Player erneut ein.
- Kontaktieren Sie den Kundendienst, falls das Problem weiter besteht.

F2. Der TV-Bildschirm ist leer und die Strom-LED des Media Players leuchtet nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät eingeschaltet ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Netzteil des Media Players mit der Steckdose verbunden ist und diese auch richtig funktioniert.
- Vergewissern Sie sich, dass der Stecker des Netzteils richtig an der Rückseite des Media Players eingesteckt ist und das Netzteil mit einer Netzstromquelle verbunden ist.

F3. Ich sehe den Einstellungsassistenten nicht, wenn ich den Player zum ersten Mal einschalte. Der TV-Bildschirm ist leer und die Strom-LED des Media Players leuchtet.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät eingeschaltet ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das AV/HDMI-Kabel richtig mit dem entsprechenden Anschluss am TV und am Media Player verbunden ist.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät auf die richtige Videoquelle (AV IN oder HDMI) eingestellt ist. Sie benötigen möglicherweise die TV-Fernbedienung, um die Videoquelle zu ändern.
- Schalten Sie den Media Player aus und warten Sie einige Minuten, bevor Sie ihn erneut einschalten oder drücken Sie die Reset-Taste an der Rückseite.
- Stellen Sie sicher, dass die HDMI-Auflösung Ihres Fernsehers 720p, 1080i, oder 1080p unterstützt.
- Nach dem Ausschalten Ihres Media Players warten Sie einige Sekunden, bis der Ausschaltvorgang abgeschlossen ist. Drücken Sie während des Ausschaltvorgangs **NICHT** wiederholt auf die Fernbedienung. Unsachgemäßes Ausschalten Ihres Media Players kann zu Fehlfunktionen führen. Falls dies der Fall ist, unterbrechen Sie für eine kurze Zeit die Stromversorgung.

F4. Der TV-Bildschirm blinkt und ist unscharf.

- Vergewissern Sie sich, dass das AV/HDMI-Kabel mit richtig den entsprechenden Anschluss am TV und am Media Player verbunden ist.
- Vergewissern Sie sich, dass die Media Player-Strom-LED leuchtet.
- Vergewissern Sie sich, dass die TV-Systemeinstellungen mit denen in Ihrem Land übereinstimmen.
- Vergewissern Sie sich, dass die richtige Videoauflösung eingestellt ist.

F5. Ich kann keine meiner Audio-, Video- oder Bilddateien finden.

- Vergewissern Sie sich, dass der Media Server oder Ihr Computer eingeschaltet sind und sich die Gerät nicht im Standby-Modus befinden.
- Wenn Sie ein Kabelnetzwerk benutzen, überprüfen Sie, dass das Netzkabel richtig am Media Player oder Router angeschlossen ist. Vergewissern Sie sich, dass der Router eingeschaltet ist.
- Überprüfen Sie, ob der verwendete Media Server den Media Player als Client freigegeben hat und dass seine Dateien auch freigegeben sind.
- Wenn Sie eine statische IP-Adresse benutzen, überprüfen Sie, ob sich die IP-Adresse im gleichen Bereich wie die anderen IP-Adressen in Ihrem Netzwerk befindet. Stellen Sie sicher, dass Ihre IP-Adresse nicht schon von einem anderen Gerät benutzt wird.
- Vergewissern Sie sich, dass die Dateien die Sie freigegeben haben in einem unterstützten Dateiformat vorliegen.

F6. Bestimmte Dateien können mit dem Media Player nicht abgespielt werden.

Der Media Player unterstützt möglicherweise das in der Datei vorhandene Video- oder Audio-Format nicht. Vom Media Player unterstützte Medienformate finden Sie im Abschnitt **Spezifikationsübersicht** in Kapitel 1.

F7. Nur eine Video-/Musik-/Foto-Datei wird abgespielt, wenn ich sie auswähle. Wie spiele ich die ganze Liste ab?

Wenn Sie eine Video-/Musik-/Fotodatei auswählen, drücken Sie auf der Fernbedienung auf OK um nur die ausgewählte Datei abzuspielen während das Drücken der Taste WIEDERGEBE/PAUSE die gesamte Dateiliste abspielt.

F8. Die LEDs am Netzwerkanschluss leuchten nicht auf und meine Kabelverbindung funktioniert nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr LAN-Kabel richtig mit den LAN-Anschluss an der Rückseite des Players verbunden ist.
- Tauschen Sie das LAN-Kabel aus.
- Versuchen Sie das LAN-Kabel erneut mit dem Media Player zu verbinden, um die Netzwerkverbindung aktiv zu halten.

Audio

F1. Ich höre keinen Ton.

- Vergewissern Sie sich, dass die Lautstärke nicht auf Stumm geschaltet ist.
- Gehen Sie zu **Einstellungen > Audio** und vergewissern Sie sich, dass die richtigen **digitalen Ausgabeeinstellungen** eingestellt sind.



Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Konfiguration der Audio Wiedergabeeinstellungen**.

- Wenn Sie ein Video anschauen, welches mehrere Audio-Kanäle unterstützt, drücken Sie die Sprachtaste (🔊) auf der Fernbedienung solange, bis der gewünschte Audio-Kanal angezeigt wird.

F2. Ich kann keinen Ton hören, wenn ich Musikdateien abspiele.

- Vergewissern Sie sich, dass die Audio-Kabel richtig angeschlossen sind.
- Wenn die Audio-Kabel mit Ihren TV-Gerät verbunden sind, müssen Sie dieses Einschalten, um die Musikdateien zu anhören.
- Wenn die Audio-Kabel mit Ihrer Stereoanlage verbunden sind, vergewissern Sie sich, dass Sie den richtigen Stereoeingang gewählt haben und die Anlage eingeschaltet ist. Wenn Sie bei der Auswahl der richtigen Audio-Quelle Probleme haben, beziehen Sie sich auf die Anweisungen die mit Ihrer Stereoanlage geliefert wurden.

F3. Einige meiner Musikdateien werden nicht angezeigt.

Der Media Player unterstützt die meisten gebräuchlichen Dateiformate. Dennoch existieren nahezu unendliche Kombinationen von Bit- und Sample-Raten. Falls eine Datei nicht auf dem Bildschirm angezeigt wird, nutzt sie vermutlich eine nicht unterstützte Bit- oder Sample-Rate. Benutzen Sie nur Dateien mit unterstützten Formaten, Bit- und Sample-Raten.

USB-Speichergerät

F1. Ich kann meine Musik-, Video- oder Fotodateien nicht finden.

- Stellen Sie sicher, dass Ihr USB-Datenträger (USB Flash/USB Laufwerk) sich nicht im Standby-Modus befinden.
- Stellen Sie sicher, dass die Dateiformate unterstützt werden.

F2. Mein USB Datenträger wird nicht vom Media Player erkannt.

Ihr USB-Datenträger kann eventuell durch Probleme mit den USB Hardware-Treiber, USB-Kabel, längere Systemantwortzeit usw. nicht erkannt werden. Versuchen Sie erneut, den USB-Datenträger anzuschließen und ändern Sie das USB-Kabel.

Fernbedienung

F1. Die Fernbedienung des Media Players funktioniert nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien nicht leer sind und tauschen Sie sie ggf. aus.
- Vergewissern Sie sich, dass die Sichtverbindung zwischen der Fernbedienung und den Media Player nicht blockiert ist.
- Hochauflösende (HD) Filme, die durch Streaming im Netzwerk wiedergegeben werden, können evtl. nicht störfrei abspielen. Es können auch Probleme, wie längere Reaktionszeiten oder keine Reaktion, mit Ihrer Fernbedienung auftreten.

Firmware-Aktualisierung

F1. Welche Firmware-Version hat mein Gerät? Wie kann ich diese aktualisieren?

- Überprüfen Sie die Firmware-Version, bevor Sie mit der Aktualisierung beginnen. Wenn die Firmware schon die neuste Version ist, brauchen Sie keine Aktualisierung vorzunehmen.
- Gehen Sie zu **Einstellungen > Systemaktualisierung > USB**, um eine Firmware-Aktualisierung auszuführen.
- Wenn Sie die Firmware immer noch nicht aktualisieren können, setzen Sie das System zurück und starten Sie die Aktualisierung erneut.
- Das Firmware Update-Handbuch ist im PDF-Format verfügbar (im Ordner der aktualisierten Firmware). Mehr Details finden Sie auf der Support-Webseite unter: <http://support.asus.com>.

- Falls das O!PLAY GALLERY-Gerät während der Installation ausgeschaltet oder abgeschaltet wird, wird das Update fehlschlagen. Falls O!PLAY GALLERY sich nicht einschalten lässt, müssen Sie das Gerät zurücksetzen. Dies wird das Gerät zu seinen Standardeinstellungen zurücksetzen. Danach kann das Update wieder durchgeführt werden.

Kabel-, Wi-Fi und Internetverbindungen

F1. Ich kann nicht mit dem Wi-Fi-Netzwerk verbinden.

- Vergewissern Sie sich, dass die Wi-Fi-Einstellungen richtig konfiguriert wurden.
- Prüfen Sie für die richtigen Drahtloseinstellungen die Ihrem Router beigelegte Dokumentation.
- Das von Ihnen angesteuerte Netzwerk ist evtl. geschützt, gesichert oder verschlüsselt. Falls Sie sich mit einem lokalen Drahtlosnetzwerk (WLAN) verbinden möchten, wenden Sie sich für die Sicherheits- und Verschlüsselungseinstellungen an Ihren Netzwerkadministrator.

F2. Während der Suche nach einem Wi-Fi-Netzwerk fand ich mehrere Netzwerke, darunter auch Verschlüsselte. Wie verbinde ich mich mit einem verschlüsselten Netzwerk?

Setzen Sie sich mit Ihrem Netzwerkadministrator für die richtige SSID (Netzwerknamen) sowie den Verschlüsselungsschlüssel oder Kennwort für das Gewünschte Drahtlosnetzwerk in Verbindung.

F3. Streaming von Filmen über das Wi-Fi-Netzwerk ist nicht Störungsfrei.

Mögliche Ursachen:

- Langsame Verbindung oder langsames Internet.
- Beeinträchtigung durch mehrere Störquellen wie andere drahtlose Netzwerkgeräte, Bluetooth-Geräte, Funktelefone oder sogar Mikrowellen.

F4. Ich kann nicht mit dem Kabelnetzwerk verbinden.

- Sie müssen entweder **DHCP IP (Autom. IP)** oder **Manuelle Einstellung (Feste IP)** als Ihren Setup-Typ wählen. Falls Sie **DHCP IP (Autom. IP)** wählen, geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers ein. Der DNS Server wird Ihrem Media Player automatisch eine IP-Adresse zuweisen.
- Falls Sie **Manuelle Einstellung (Feste IP)** wählen, geben Sie die IP-Adresse, Subnetzmaske und die IP-Adresse des DNS-Servers ein.



Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Drahtlosverbindung**.

F5. Wie kann ich Ordner im Netzwerk freigeben?

Falls Sie auf Dateien im gemeinsam genutzten Netzwerk zugreifen möchten, stellen Sie sicher, dass die Dateien der Netzwerkcomputer freigegeben sind. Für weitere Details siehe Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben**.

F6. Beim Anzeigen einer online Medien-Webseite entstehen große Verzögerungen.

- Langsame Internetverbindung oder starker Internetverkehr können die Ursache sein. Versuchen Sie, online-Medien außerhalb der Stoßzeiten abzurufen.
- Eventuell wurde die Nutzung der Bandbreite eingeschränkt. Kontaktieren Sie Ihren Internet Dienstanbieter (ISP), um die Bandbreite Ihrer Verbindung eventuell zu erhöhen.

F7. Warum kommt es beim Nutzen von Internet Medien Services wie Internet Radio und TV Stationen zu Verzögerungen beim Netzwerk?

Abhängig von der Streaming-Situation oder Netzwerkstabilität/-Verkehr sollten Sie einige Minuten warten, bevor Sie die Internet Medien Services nutzen.

F8. Falls ich ein „Domain Network“ eingerichtet habe, kann ich O!PLAY GALLERY nutzen?

O!PLAY GALLERY bietet keine offizielle Unterstützung für Streaming von einem Domain-Server oder von einem in eine Domain eingebundenen Computer. Während es durchaus möglich ist, kann unsere technische Unterstützung leider keine Beihilfe zu dieser Konfiguration anbieten. Setzen Sie sich mit Ihrem Domain-Administrator oder Microsoft Support für weitere Hilfe in Verbindung.

F9. Kann ich auf andere online Medien-Webseiten zugreifen?

Nein. Sie können nur auf die von Ihren ASUS O!PLAY GALLERY Media Player angebotenen online Medien Services zugreifen. Bitte beachten Sie, dass die Inhalte ständig zugefügt und aktualisiert werden. Für aktuelle Informationen besuchen Sie bitte die ASUS-Webseite.

F10. Kann ich über die Kabel- sowie Drahtlosverbindung gleichzeitig auf das Netzwerk zugreifen?

Nein, Sie können nicht gleichzeitig über die Kabel- sowie die Drahtlosverbindung auf das Netzwerk zugreifen.

Betriebs-/Funktionsstörung

F1. An meinem Media Player ist eine Betriebs-/Funktionsstörung aufgetreten. Was kann ich tun?

- Trennen Sie das Netzteil von der Stromquelle und stecken Sie es erneut ein.

- Drücken Sie, mit einem angespitzten Gegenstand, die Reset-Taste auf der Rückseite des Gerätes.
- Falls das Problem wieder auftritt, setzen Sie sich mit ASUS-Kundendienst in Verbindung.

Weitere Informationen

Wo finde ich weitere Informationen über den HD Media Player?

- **Benutzerhandbuch auf der Support-CD**
Weitere Details zur Verwendung des HD Media Players finden Sie in dessen Benutzerhandbuch auf der Support-CD.
- **ASUS-Support Webseite**
Sie können die aktuellsten Firmware, Treiber und Anwendungen von der ASUS-Support Webseite unter <http://support.asus.com> herunterladen.

Mögliche Fehlermeldungen

Fehlermeldung	Maßnahme
<ul style="list-style-type: none"> • IP-Konflikt. • Kann die Albuminfos nicht lesen. 	Prüfen Sie die IP-Adresseinstellungen Ihres O!PLAY.
Kann kein neues Album erstellen.	Vergewissern Sie sich, dass es sich im Ordner befindet und das Album sich am richtigen Ort befindet.
Hard drive cannot aggregate (Festplatte kann nicht aggregieren).	Diese Fehlermeldung kann unter mehreren Umständen auftreten. Die Meldung wird das Problem näher beschreiben. Zum Beispiel wird nicht genügend Platz auf dem Speicher oder dem protokollierten (Journaling)-Dateisystem verwendet.
Kein Speichergerät gefunden.	Schließen Sie ein USB-Gerät mit Ihren Mediendateien an.
Media Library requires more storage space: [XXXMB] (Medienbibliothek benötigt mehr Speicherplatz [XXXMB])	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entfernen Sie das USB-Gerät und trennen Sie es vom Media Player. 2. Verbinden Sie das USB-Gerät mit Ihrem Computer und löschen Sie unnötige Dateien, um den Speicherplatzanforderungen zu entsprechen. 3. Verbinden Sie das USB-Gerät wieder mit dem Media Player.

Fehlermeldung	Maßnahme
<p>Please turn off journaling on the attached storage's file system for the media player to compile the media library (Bitte deaktivieren Sie im Dateisystem des angeschlossenen Datenträger die Funktion Journaling (Protokollierung), damit der Media-Player die Musikbibliothek erstellen kann).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entfernen Sie das USB-Gerät und trennen Sie es vom Media Player. 2. Verbinden Sie das USB-Gerät mit Ihrem Computer und deaktivieren Sie die Protokoll (Journaling)-Funktion. Beziehen Sie sich diesbezüglich auf Apple-Hilfe. 3. Verbinden Sie das USB-Gerät wieder mit dem Media Player.
<p>Unable to compile media library on the read-only storage device (Kann keine Medienbibliothek auf dem Schreibgeschützten Datenträger erstellen).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entfernen Sie das USB-Gerät und trennen Sie es vom Media Player. 2. Verbinden Sie das USB-Gerät mit Ihrem Computer und deaktivieren Sie dessen Schreibschutz. 3. Verbinden Sie das USB-Gerät wieder mit dem Media Player.
<p>Unrecognized storage device (Unbekannter Datenträger).</p>	<p>Das Modell Ihres USB-Gerätes wird nicht unterstützt. Verwenden Sie ein anderes USB-Gerät.</p>
<p>Question XX: WD USB HDD Trouble Shooting (Frage XX: WD USB HDD Fehlerbehandlung)</p>	<p>Weist auf einen Diagnosefehler des Systems hin. Für Hilfestellung setzen Sie sich mit dem Kundendienst Ihres Drahtlosgerätes in Verbindung.</p>
<p>This folder is empty (Der Ordner ist Leer).</p>	<p>Keine unterstützten Mediendateien im gewählten Ordner vorhanden. Wählen Sie einen anderen Ordner mit Mediendateien unterstützter Formate.</p>
<p>Unable to play the selected file. Please recreate the file by using the included media editing software (Kann die gewählte Datei nicht abspielen. Bitte erstellen Sie die Datei mit der beigefügten Medienbearbeitungs-Software wieder neu).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entfernen Sie das USB-Gerät und trennen Sie es vom Media Player. 2. Verbinden Sie das USB-Gerät mit Ihrem Computer und prüfen Sie die Dateien auf das richtige Format. 3. Verbinden Sie das USB-Gerät wieder mit dem Media Player.

Anhänge

Erklärungen

REACH

Die rechtlichen Rahmenbedingungen für REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals) erfüllend, veröffentlichen wir die chemischen Substanzen in unseren Produkten auf unserer ASUS REACH-Webseite unter <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Im Betrieb müssen die folgenden beiden Bedingungen erfüllt werden:

- Dieses Gerät darf keine schädliche Störstrahlung abgeben und
- Dieses Gerät muss für empfangene Störstrahlung unempfindlich sein, auch für Störstrahlung, die unerwünschte Funktionen hervorrufen kann.

Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Vorschriften wurden für ausreichenden Schutz gegen Radiofrequenzenergie in Wohngebieten aufgestellt. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiofrequenzenergie und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht entsprechend der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird, kann es Störungen von Funkübertragungen verursachen. Es kann nicht für alle Installationen gewährleistet werden, dass keine Störungen auftreten. Falls dieses Gerät Störungen des Rundfunk- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts ermittelt werden kann, sollten Sie folgende Maßnahmen ergreifen, um die Störungen zu beheben:

- Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie Gerät und Empfänger an unterschiedliche Netzspannungskreise an.
- Wenden Sie sich an den Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.



Veränderungen am Gerät, die nicht ausdrücklich von den für die Vorgaben Verantwortlichen Parteien gebilligt wurden, können das Nutzungsrecht annullieren.

Erklärung des Kanadischen Amtes für Kommunikation

Dieses digitale Gerät überschreitet nicht die Grenzen der Klasse B für Funkstörungen für digitale Geräte, die vom Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications festgelegt wurden.

Dieses digitale Klasse [B]-Gerät erfüllt die kanadische ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

ASUS-Kontaktinformationen

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adresse	150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-Mail	info@asus.com.tw
Webseite	www.asus.com.tw

Technische Unterstützung

Telefon	+86-21-38429911
Online-Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adresse	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Webseite	usa.asus.com

Technische Unterstützung

Telefon	+1-812-282-2787
Support-Fax	+1-812-284-0883
Online-Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Deutschland und Österreich)

Adresse	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Webseite	www.asus.de
Online-Kontakt	www.asus.de/sales

Technische Unterstützung

Telefon Komponenten	+49-1805-010923*
System/Notebook/Eee/LCD-Telefon	+49-1805-010920*
Support-Fax	+49-2102-9599-11
Online-Support	support.asus.com

* 0,14 Euro/Minute aus dem dt. Festnetz, Mobilfunk max. 0.42 Euro/Minute.