



**Lettore Multimediale HD**

**O!PLAY GALLERY**

*Manuale Utente*

I5932

Prima Edizione

Ottobre 2010

**Copyright © 2010 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i Diritti Riservati**

Alcuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e i software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in un sistema di recupero o tradotta in alcuna lingua, in alcuna forma e in alcun modo, fatta eccezione per la documentazione conservata dall'acquirente a scopi di backup, senza l'espressa autorizzazione scritta di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

L'assistenza o la garanzia del prodotto non sarà valida nei seguenti casi: (1) il prodotto è stato riparato, modificato o alterato, salvo che tale riparazione, modifica o alterazione non sia autorizzata per iscritto da ASUS; o (2) il numero di serie del prodotto manchi o sia stato reso illeggibile.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSI' COM'E", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUDENDO SENZA LIMITAZIONE LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITA' O IDONEITA' A UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, PARTICOLARE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITA' E SIMILI), ANCHE SE ASUS E' STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITA' CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITA' E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE, COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE CONTENUTI AL SUO INTERNO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono o meno essere marchi registrati o diritti d' autore delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violazione dei diritti di alcuno.

## **Condizioni e Limiti di Copertura della Garanzia sul Prodotto**

Le condizioni di garanzia variano a seconda del tipo di prodotto e sono specificatamente indicate nel Certificato di Garanzia allegato, cui si fa espresso rinvio.

Inoltre la presente garanzia non è valida in caso di danni o difetti dovuti ai seguenti fattori: (a) uso non idoneo, funzionamento o manutenzione improprio, incluso senza limitazioni l'utilizzo del prodotto con una finalità diversa da quella conforme alle istruzioni di ASUSTeK COMPUTER INC. in merito all'idoneità di utilizzo e alla manutenzione; (b) installazione o utilizzo del prodotto in modo non conforme agli standard tecnici o di sicurezza vigenti nell'Area Economica Europea e in Svizzera; (c) collegamento a rete di alimentazione con tensione non corretta; (d) utilizzo del prodotto con accessori di terzi, prodotti o dispositivi ausiliari o periferiche; (e) tentativo di riparazione effettuato da una qualunque terza parte diversa dai centri di assistenza ASUSTeK COMPUTER INC. autorizzati; (f) incidenti, fulmini, acqua, incendio o qualsiasi altra causa il cui controllo non dipende da ASUSTeK COMPUTER INC.; abuso, negligenza o uso commerciale.

La presente Garanzia non è valida per l'assistenza tecnica o il supporto per l'utilizzo del prodotto, compreso l'utilizzo dell'hardware o del software. L'assistenza e il supporto disponibili (se previsti), nonché le spese e gli altri termini relativi all'assistenza e al supporto (se previsti) verranno specificati nella documentazione destinata al cliente fornita a corredo con il Prodotto.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, effettuare il backup dei contenuti presenti sul Prodotto, inclusi i dati archiviati o il software installato nel prodotto. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile per qualsiasi danno, perdita di programmi, dati o altre informazioni archiviate su qualsiasi supporto o parte del prodotto per il quale viene richiesta l'assistenza; ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile delle conseguenze di tali danni o perdite, incluse quelle di attività, in caso di malfunzionamento di sistema, errori di programmi o perdita di dati.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, eliminare eventuali funzioni, componenti, opzioni, modifiche e allegati non coperti dalla presente Garanzia, prima di far pervenire il prodotto a un centro servizi ASUSTeK COMPUTER INC. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di qualsiasi perdita o danno ai componenti sopra descritti.

ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di eliminazioni, modifiche o alterazioni ai contenuti presenti sul Prodotto compresi eventuali dati o applicazioni prodottesi durante le procedure di riparazione del Prodotto stesso. Il Prodotto verrà restituito all'utente con la configurazione originale di vendita, in base alle disponibilità di software a magazzino.

# Licenza Software

I prodotti ASUS possono essere corredati da software, secondo la tipologia del prodotto. I software, abbinati ai prodotti, sono in versione "OEM": Il software OEM viene concesso in licenza all'utente finale, come parte integrante del prodotto; ciò significa che non può essere trasferito ad altri sistemi hardware e che, in caso di rottura, di furto o in ogni altra situazione che lo renda inutilizzabile, anche la possibilità di utilizzare il prodotto OEM viene compromessa.

Chiunque acquisti, unitamente al prodotto, un software OEM, è tenuto ad osservare i termini e le condizioni del contratto di licenza tra il proprietario del software e l'utente finale, denominato "EULA" (End User Licence Agreement), visualizzato a video, durante la fase di installazione del software stesso. Si avvisa che l'accettazione, da parte dell'utente, delle condizioni dell' EULA, ha luogo al momento dell'installazione del software stesso.



# Sommario

<b>Norme di Sicurezza.....</b>	<b>viii</b>
<b>Istruzioni Importanti per la Sicurezza .....</b>	<b>ix</b>
<b>Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per Dolby Digital.....</b>	<b>x</b>
<b>Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per DTS....</b>	<b>x</b>
<b>Informazioni sul Manuale Utente.....</b>	<b>x</b>
Descrizione del Manuale Utente .....	x
Simboli Convenzionali Utilizzati nel Manuale Utente .....	xi
Ulteriori Informazioni .....	xi

## Capitolo 1      Introduzione

<b>Benvenuti .....</b>	<b>1-1</b>
<b>Contenuto della Confezione .....</b>	<b>1-1</b>
<b>Specifiche Tecniche .....</b>	<b>1-2</b>
<b>Requisiti del Sistema.....</b>	<b>1-3</b>
<b>Caratteristiche di O!PLAY GALLERY .....</b>	<b>1-3</b>
Pannello Frontale .....	1-3
Pannello Posteriore.....	1-5
Telecomando.....	1-6
<b>Preparazione di O!PLAY GALLERY .....</b>	<b>1-9</b>
Installazione del Disco Rigido .....	1-9
Connessione dell'Adattatore di Corrente .....	1-11
Connessione del Lettore Multimediale con Altri Dispositivi .....	1-11
Inizializzazione del Dispositivo.....	1-13

## Capitolo 2      Connessioni e Servizi di Rete

<b>Connessioni di Rete .....</b>	<b>2-1</b>
Connessione cablata.....	2-1
Connessione wireless .....	2-7
Connessione con il server proxy .....	2-9
<b>Condivisione di File in Rete.....</b>	<b>2-10</b>
Condivisione di File con Windows® XP .....	2-10
Condivisione File con Windows® Vista .....	2-11
Condivisione File nel Sistema Operativo Windows® 7 .....	2-13
Condivisione File nel Sistema Operativo Mac OS X 10.5.xx .....	2-15
Condivisione File nel Sistema Operativo Linux.....	2-16

## **Capitolo 3      Utilizzo del Dispositivo**

<b>Schermata Principale .....</b>	<b>3-1</b>
<b>Configurazione Impostazioni di O!PLAY GALLERY .....</b>	<b>3-2</b>
<b>Riproduzione Video .....</b>	<b>3-3</b>
Tasti di Controllo Video sul Telecomando .....	3-3
Riproduzione di un File Video .....	3-4
Configurazione delle Impostazioni di Riproduzione Video .....	3-5
<b>Riproduzione Musicale.....</b>	<b>3-5</b>
Tasti di Controllo Musicale sul Telecomando .....	3-5
Riproduzione di un File Musicale .....	3-6
Configurazione delle Impostazioni di Riproduzione Audio .....	3-7
Creazione di una Playlist Musicale .....	3-8
<b>Gestione di Foto e Video con My Life.....</b>	<b>3-9</b>
Creazione di una Playlist per Foto e Video .....	3-9
Visualizzazione di Foto .....	3-10
Tasti di Controllo Immagine sul Telecomando .....	3-10
Visualizzazione di Foto in Modalità Presentazione .....	3-11
Configurazione delle Impostazioni per la Riproduzione di Foto ....	3-11
Riproduzione Video .....	3-12
Tasti di Controllo Video sul Telecomando .....	3-12
Riproduzione di un File Video in Modalità My Life .....	3-13
Configurazione delle Impostazioni di Riproduzione Video in Modalità My Life.....	3-13
<b>Streaming Multimediale Online .....</b>	<b>3-14</b>
Streaming Online da Netflix .....	3-15
<b>Gestione File .....</b>	<b>3-16</b>
Importazione di file/cartelle .....	3-16
Copia di file/cartelle .....	3-16
Rinomina di File/Cartelle .....	3-17
<b>Riproduzione di File dell'iPod o dell'iPhone .....</b>	<b>3-17</b>

## **Capitolo 4      Analisi dei Problemi e Possibili Soluzioni**

<b>Guida all'Analisi e alla Risoluzione dei Problemi .....</b>	<b>4-1</b>
Schermo .....	4-1
Audio .....	4-3
Dispositivo di Archiviazione USB .....	4-4
Telecomando .....	4-4
Aggiornamenti del Firmware .....	4-4
Connessione a Internet, Connessione via Cavo e Wi-Fi .....	4-5
Malfunzionamento .....	4-7
Informazioni Aggiuntive .....	4-7
Comuni messaggi di errore .....	4-7

## **Appendice**

<b>Comunicazioni .....</b>	<b>A-1</b>
<b>GNU General Public License .....</b>	<b>A-2</b>
<b>Contatti ASUS .....</b>	<b>A-8</b>

# Norme di Sicurezza



Eseguire la pulizia del dispositivo soltanto con un panno asciutto.



**NON** collocare il dispositivo su piani di lavoro che non siano lisci e stabili. Richiedere assistenza in caso di danno al telaio. Per sostituzioni o riparazioni, rivolgersi a personale tecnico qualificato.



**NON** utilizzare il dispositivo vicino a liquidi e **NON** esporlo a pioggia o umidità.



**NON** installare l'apparecchio in prossimità di sorgenti di calore, come radiatori, registratori di calore, stufe o altri apparecchi (compresi amplificatori) che producono calore.



**TEMP. SICUREZZA:** Questo dispositivo dovrebbe essere utilizzato in ambienti con temperature comprese fra 5°C (41°F) e 35°C (95°F).



Assicurarsi di aver inserito il dispositivo in una presa con il corretto voltaggio (12Vdc, 3A).



**NON** gettare il dispositivo nei cestini comunali. Il prodotto è stato progettato per consentire un opportuno riutilizzo e riciclaggio. Controllare le normative locali in materia di smaltimento dei prodotti elettronici.

## Simboli di avvertenza

<p>Il simbolo del fulmine con la freccia in un triangolo equilatero ha lo scopo di avvertire l'utente della presenza di tensione elettrica pericolosa non isolata all'interno dei prodotti, che potrebbe essere di magnitudine sufficiente a rappresentare un rischio di scosse elettriche per le persone.</p>	<p>Per ridurre il rischio di scosse elettriche, non rimuovere la copertura (o il pannello posteriore). All'interno non sono contenuti componenti riparabili dall'utente. Per sostituzioni o riparazioni, rivolgersi a personale tecnico qualificato.</p>	<p>Il punto esclamativo all'interno del triangolo equilatero ha lo scopo di avvertire l'utente della presenza di importanti istruzioni sul funzionamento e la manutenzione del dispositivo, nella documentazione in dotazione con il prodotto.</p>



- Pericolo di esplosione se la batteria non è sostituita in modo corretto. Sostituire soltanto con un tipo uguale o equivalente, consigliato dal produttore.
- Eliminare le batterie usate nel rispetto delle normative locali.

## Istruzioni Importanti per la Sicurezza

1. Leggere le istruzioni.
2. Conservare le istruzioni.
3. Rispettare le avvertenze.
4. Seguire le istruzioni.
5. Non utilizzare l'apparecchio in prossimità di liquidi.
6. Eseguire la pulizia soltanto con un panno asciutto.
7. Non ostruire i fori per la ventilazione. Installare il dispositivo attenendosi alle istruzioni del produttore.
8. Non installare l'apparecchio in prossimità di sorgenti di calore, come radiatori, registratori di calore, stufe o altri apparecchi (compresi amplificatori) che producono calore.
9. A tutela della sicurezza, utilizzare una spina con terminale a terra o polarizzata. Una spina polarizzata ha due terminali, di cui uno più largo dell'altro. Una spina con terminale di terra ha due terminali più un terzo di collegamento a terra. Il terminale più largo, o quello di collegamento a terra, a seconda dei casi, svolgono funzioni di sicurezza. Se la spina in dotazione non è adatta alla presa, chiamare un elettricista per la sostituzione della presa di tipo obsoleto.
10. Proteggere il cavo di alimentazione, in modo che non sia calpestato o spelato, in particolare dove si inserisce nelle spine, nei ricettacoli di convenienza e nei rispettivi punti di uscita dal dispositivo.
11. Utilizzare soltanto accessori specificati dal produttore.
12. Utilizzare il dispositivo soltanto su un carrello, piedistallo, treppiede, staffa o ripiano specificato dal produttore o venduto con il dispositivo. Quando si utilizza un carrello, fare attenzione quando carrello e dispositivo vengono spostati insieme, per evitare che l'apparecchio si rovesci e sia danneggiato.
13. Disinserire il dispositivo durante i temporali o se rimane inutilizzato per lunghi periodi di tempo.
14. Riferire tutte le richieste di manutenzione e riparazione a personale tecnico qualificato. L'assistenza è necessaria quando il dispositivo viene in qualche modo danneggiato, per esempio nel cavo di alimentazione o nella spina, quando un liquido viene versato al suo interno o un oggetto cade su di esso, quando l'apparecchio è esposto a pioggia o umidità, non funziona correttamente oppure cade per terra.



## **DOLBY** Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per Dolby TrueHD/Digital Plus

**TRUEHD**  
**DIGITAL PLUS**

Fabbricato su licenza di Dolby Laboratories. Dolby e il simbolo della doppia-D sono marchi di fabbrica di Dolby Laboratories.



## Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per DTS

Fabbricato su licenza e nel rispetto dei seguenti brevetti statunitensi: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 e di altri brevetti statunitensi e internazionali già emessi o in attesa di emissione. DTS e DTS 2.0 + Digital Out sono marchi di fabbrica registrati. Il simbolo e i loghi DTS sono marchi di fabbrica di DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Tutti i Diritti Riservati.

## Informazioni sul Manuale Utente

### Descrizione del Manuale Utente

- **Capitolo 1: Introduzione**  
Informazioni preliminari sul lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY.
- **Capitolo 2: Connessioni e Servizi di Rete**  
Informazioni sulle modalità di connessione del lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY ad una rete con o senza fili.
- **Capitolo 3: Utilizzo del Dispositivo**  
Informazioni sull'utilizzo del lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY.
- **Capitolo 4: Analisi dei Problemi e Possibili Soluzioni**  
Soluzioni a domande frequenti sul lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY.

## Simboli Convenzionali Utilizzati nel Manuale Utente

Per garantire la corretta esecuzione di alcune operazioni, ricordare la seguente simbologia, ricorrente in tutto il manuale.



**PERICOLO/AVVERTENZA:** Informazioni per evitare di farsi male nel tentativo di completare un'operazione.



**ATTENZIONE:** Informazioni per evitare danni ai componenti nel tentativo di completare un'operazione.



**IMPORTANTE:** Istruzioni da seguire obbligatoriamente per portare a termine un'operazione.



**NOTA:** Suggerimenti e informazioni aggiuntive, di ausilio nel completamento di un'operazione.

## Ulteriori Informazioni

Consultare le seguenti fonti di informazione per approfondimenti e aggiornamenti su software e prodotti.

### 1. Sito Supporto ASUS

Eseguire il download degli aggiornamenti di firmware, driver e utilità dal sito di supporto ASUS, al seguente indirizzo: <http://support.asus.com>.

### 2. Forum ASUS

Ulteriori informazioni sul prodotto sono consultabili nel forum ASUS, al seguente indirizzo: <http://vip.asus.com/forum/>.

### 3. Documentazione Opzionale

La confezione del prodotto potrebbe contenere materiale opzionale, aggiunto dal rivenditore. Tale materiale non fa parte della confezione standard.

# Capitolo 1

## Introduzione

### Benvenuti

Grazie per aver scelto il lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY!

Il lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY è un dispositivo in grado di riprodurre su uno schermo esterno o in un sistema di intrattenimento i file digitali multimediali in rete o nel computer tramite la funzione UPnP, dispositivi di archiviazione portatili USB/eSATA, un disco rigido aggiuntivo da 3.5" e schede di memoria.

### Contenuto della Confezione

		
Lettore Multimediale O!Play Gallery	Cavo di Alimentazione	Adattatore AC
		
Cavo di estensione per iPod	Telecomando con 2 Batterie AAA	Cavo di Alimentazione e Cavo Segnale per HDD
		
Vassoio e Viti per HDD	CD di Supporto (Manuale Utente)	Guida Rapida



In caso di articoli mancanti o danneggiati, contattare il rivenditore.



# Specifiche Tecniche

Standard wireless	WiFi 802.11b/g/n
Formati video supportati	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Estensioni file video supportate	MP4, MOV, Xvid, AVI, ASF, WMV, MKV, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, TRP
Formati audio supportati	MP3, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround, ID3 Tag, Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus.
Formati immagine supportati	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formati sottotitoli supportati	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
File System	FAT, NTFS, HFS+, FAT32
Porte I/O	1 x ingresso alimentazione (DC)
	1 x porta iPod
	2 x porte USB 2.0
	1 x porta USB 3.0
	1 x porta eSATA
	1 x porta LAN (10/100Mbps)
	1 x porta HDMI
	1 x porta ottica digitale (S/PDIF)
	1 x porta ottica coassiale (S/PDIF)
	1 x lettore schede CF
Dimensioni	1 x lettore schede SD/MMC
	1 x lettore schede MS/MS-Duo
	L x L x A: 230.0mm x 178.0mm x 60.5mm
Potenza di ingresso	Peso: 720g
Potenza di ingresso	12Vdc, 3A
Consumo	10W



Le specifiche sono soggette a modifiche senza obbligo di preavviso.

## Requisiti del Sistema

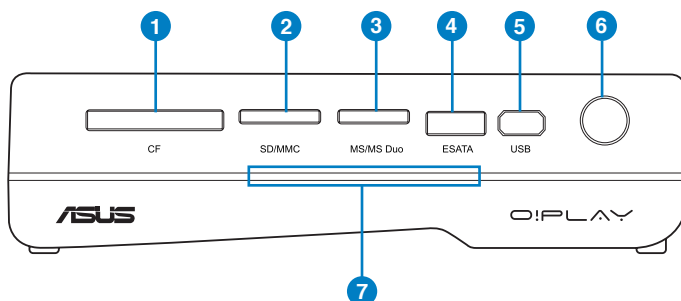
- TV ad alta definizione (HDTV), TV standard o monitor HDMI.
- Dispositivo di archiviazione (unità flash USB / HDD USB/ unità flash eSATA/ HDD eSATA, HDD da 3.5")
- Scheda di memoria (scheda SD/MMC, CF o MS/MS-Duo)
- Cavo RJ-45 per la connessione ad una rete domestica o dell'ufficio (Opzionale)



Utilizzare un cavo HDMI per collegare il lettore multimediale ad una HDTV o a un monitor HDMI.

## Caratteristiche di O!PLAY GALLERY

### Pannello Frontale



- |          |   |
|----------|---|
| <b>1</b> | <b>Slot per schede CF</b><br>Slot per l'inserimento di schede CF. Il dispositivo supporta 64GB CF v4.1.                                     |
| <b>2</b> | <b>Slot per schede SD/MMC</b><br>Slot per l'inserimento di schede SD/MMC. Il dispositivo supporta 32GB SDHC v2.0 e 2GB MMC v4.2.            |
| <b>3</b> | <b>Slot per schede MS/MS-Duo</b><br>Slot per l'inserimento di schede MS/MS-Duo. Il dispositivo supporta 128MB MS v1.43 e 32GB MS Pro v1.03. |
| <b>4</b> | <b>Porta eSATA</b><br>Porta per la connessione di un dispositivo eSATA, come un disco rigido esterno.                                       |
| <b>5</b> | <b>Porta USB 2.0</b><br>Porta per la connessione di un dispositivo USB 2.0.   |

6

**Ricevitore IR (a Infrarossi)**

Permette l'uso del telecomando IR con il lettore multimediale

**Indicatori LED**

Gli indicatori LED visualizzano lo stato del dispositivo.

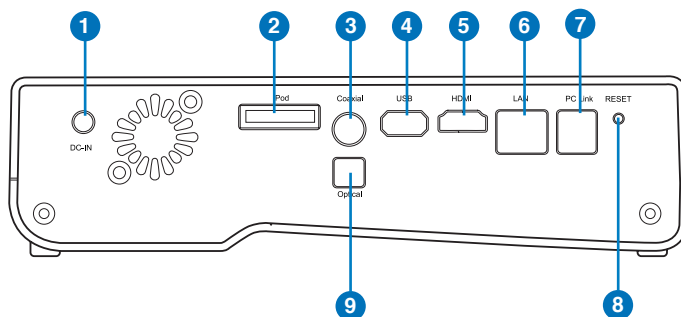
7

LED	Stato	Descrizione
Power	SPENTO	Dispositivo spento
	Arancione	Dispositivo in modalità sospensione.
	Blu	Dispositivo acceso e connessione wireless pronta .
	Viola	The device is turning on/off.
	Verde	Il dispositivo acceso,ma la connessione wireless è disattivata.



Assicurarsi che il ricevitore IR non sia bloccato, altrimenti il lettore multimediale non potrà ricevere il segnale dal telecomando.

## Pannello Posteriore



- 1 Ingresso alimentazione (DC-In)**  
Porta d'ingresso dell'adattatore di corrente.



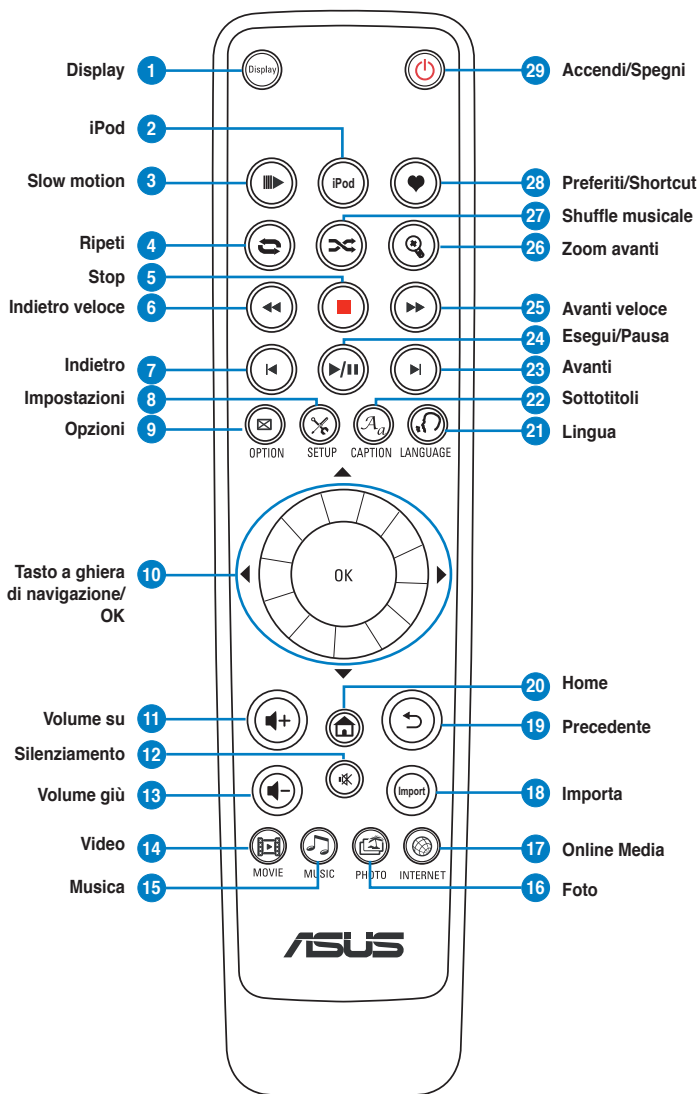
Assicurarsi di inserire l'adattatore in una presa con la corretta potenza di ingresso (12V 3A).

















- 2 Porta iPod o iPhone**  
Porta per la connessione dell'iPod o dell'iPhone tramite l'esclusivo cavo di estensione per iPod di ASUS.
- 3 Uscita audio digitale (COASSIALE)**  
Inserire un cavo coassiale per la connessione di un sistema audio Hi-Fi esterno.
- 4 Porta USB 2.0**  
Porta per la connessione di un dispositivo USB 2.0.
- 5 Porta HDMI**  
Inserire un cavo HDMI per la connessione di un dispositivo HDMI (high-definition multimedia interface), come un monitor HDMI o un HDTV.
- 6 Porta LAN (RJ-45)**  
Porta d'inserimento di un cavo RJ-45 per la connessione alla rete locale (LAN).
- 7 USB 3.0 PC link**  
Porta per la connessione di un dispositivo USB 3.0 per rapidi trasferimenti dati.
- 8 Pulsante di Reset**  
Premere questo pulsante con uno spillo o un fermaglio da carta per ripristinare le impostazioni predefinite del dispositivo.
- 9 Uscita audio digitale (OTTICA)**  
Inserire un cavo ottico per la connessione di un sistema audio Hi-Fi esterno.

## Telecomando



Utilizzare il telecomando per accendere/spengere il lettore multimediale O!PLAY GALLERY per sfogliare i menu e selezionare i file multimediali da vedere e/o ascoltare.



1		<b>Display</b> Tasto per la visualizzazione di nome e tipo file e del tempo trascorso.
2		<b>iPod</b> Tasto per entrare in modalità iPod.
3		<b>Slow motion</b> Tasto per riprodurre lentamente un video. Premere  per riprendere la visione normale.
4		<b>Ripeti</b> Tasto per la ripetizione di una riproduzione audio/video in esecuzione.
5		<b>Stop</b> Interruzione di riproduzione.
6		<b>Indietro veloce</b> Tasto di riavvolgimento rapido.
7		<b>Indietro</b> Ritorno al file multimediale precedente.
8		<b>Impostazioni</b> Apertura del menu Impostazioni.
9		<b>Opzioni</b> Tasto per la selezione di effetti particolari nella visione di filmati e foto.
<b>Tasto a ghiera / di navigazione/ OK</b>		
		Premere i tasti su/giù per spostarsi nella barra menu in un sottomenu.
		Premere i tasti su/giù per ridurre/aumentare un valore numerico.
10		Premere i tasti sinistra/destra per spostarsi fra i menu della schermata principale. Ruotare la ghiera a sinistra/destra per spostarsi fra i menu della schermata principale. Premere i tasti sinistra/destra per spostarsi fra le voci di un sottomenu.
	OK	Premere <b>OK</b> per confermare una selezione.
11		<b>Volume su</b> Aumento del volume.
12		<b>Silenziamento</b> Tasto di disattivazione dell'uscita audio.
13		<b>Volume giù</b> Riduzione del volume.

14		<b>Video</b> Tasto per accedere alla modalità <b>Video</b> .
15		<b>Musica</b> Tasto per accedere alla modalità <b>Musica</b> .
16		<b>Foto</b> Tasto per accedere alla modalità <b>Foto</b> .
17		<b>On-line Media</b> Tasto per accedere alla modalità <b>On-line Media</b> .
18		<b>Importa</b> Tasto per Importare foto, video e musica.
19		<b>Precedente</b> Ritorno alla schemata precedente
20		<b>Home</b> Visualizzazione del menu sulla schermata principale.
21		<b>Lingua</b> Selezione della lingua del video in esecuzione.
22		<b>Sottotitoli</b> Configurazione impostazioni sottotitoli, quali colore e dimensioni carattere.
23		<b>Avanti</b> Passaggio al file multimediale successivo.
24		<b>Esegui/Pausa</b> Tasto per passare tra riproduzione e pausa.
25		<b>Avanti veloce</b> Tasto per l'avanzamento rapido di una riproduzione.
26		<b>Zoom avanti</b> Zoom all'interno dello schermo.
27		<b>Shuffle Musicale</b> Premere questo tasto per raggruppare tutti i file musicali nel dispositivo di archiviazione e poi riprodurli in ordine casuale.
28		<b>Preferiti / Shortcut</b> Tasto per visualizzare i Preferiti o l'elenco dei collegamenti rapidi.
29		<b>Accendi/Spegni</b> Tasto per accendere/spegnere il lettore multimediale.

# Preparazione di O!PLAY GALLERY



Se, nel periodo di garanzia, è necessario richiedere assistenza per questo dispositivo, assicurarsi di inviarlo nella confezione originaria, per garantire una protezione ottimale del prodotto durante il trasporto. La garanzia potrebbe decadere in caso di danni all'apparecchio causati da un imballaggio non idoneo. ASUS non risarcirà o sostituirà alcun articolo danneggiato per questo motivo.

## Installazione del Disco Rigido

Nel lettore multimediale è possibile installare un disco rigido da 3.5".



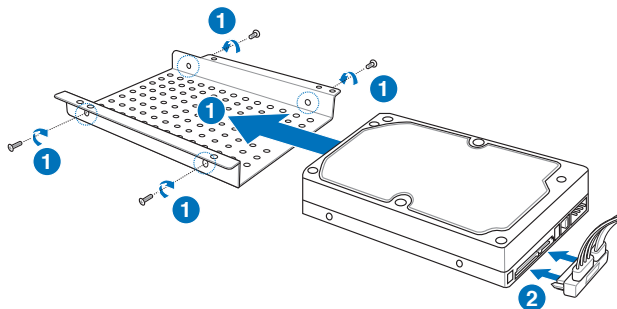
- Il disco rigido deve essere acquistato separatamente.
- Se si installa un nuovo disco rigido nel lettore multimediale HD, appare una schermata di avvertenza che ricorda di formattare il disco. Seguire le istruzioni sullo schermo per completare il processo di formattazione. Gli arresti anomali del sistema allungano i tempi di avvio e di controllo del disco al riavvio successivo. Il processo di controllo potrebbe richiedere alcuni minuti, in base alla capacità del disco rigido.
- Per eliminare tutti i dati sul disco rigido utilizzato, selezionare a **Impostazioni** > **Sistema** e poi cliccare **Elimina Database**
- ASUS non sarà ritenuto responsabile di alcun danno/malfunzionamento dovuto ad installazione non corretta del disco rigido.
- ASUS non sarà ritenuto responsabile di eventuali perdite o recuperi dati.



- Eseguire periodicamente una copia di riserva di file e cartelle importanti per evitare perdite di dati causate da un crash del disco.
- Se si utilizza il disco rigido per lungo tempo, fare attenzione alla temperatura del sistema.

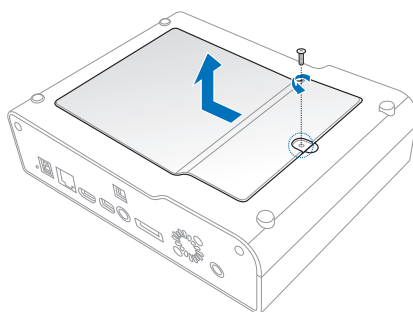
### Per installare il disco rigido:

1. Installare il disco rigido sull'apposito vassoio, quindi fissarlo con quattro viti.
2. Collegare un'estremità del cavo segnale e del cavo di alimentazione del disco rigido, fornito in dotazione con il prodotto, all'unità disco.





3. Aprire la copertura inferiore del lettore multimediale.

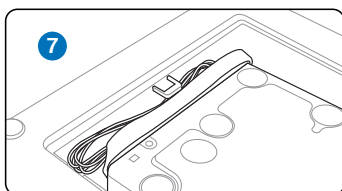
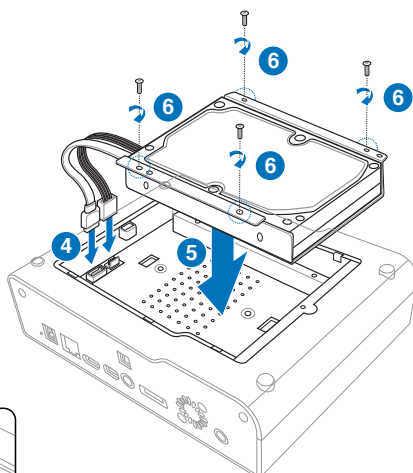


4. Collegare l'altra estremità del cavo segnale e del cavo di alimentazione dell'unità disco al lettore multimediale.

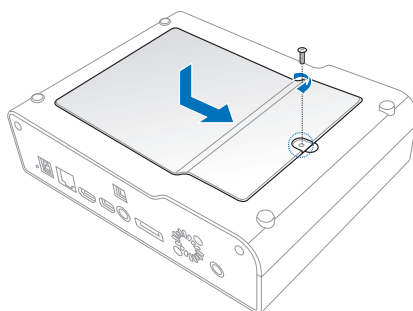
5. Inserire con attenzione il vassoio dell'unità disco nel lettore multimediale.

6. Utilizzare quattro viti per fissare il vassoio al lettore multimediale.

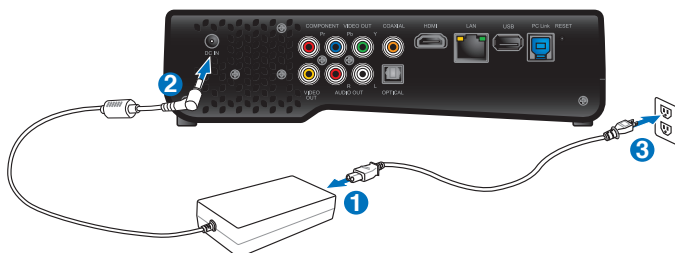
7. Raggruppare il cavo segnale e il cavo di alimentazione del disco all'interno del lettore multimediale in modo da chiudere completamente la copertura inferiore.



8. Fissare la copertura inferiore del lettore multimediale.



## Connessione dell'Adattatore di Corrente



### Per collegare l'adattatore di corrente:

1. Collegare il cavo di alimentazione all'adattatore AC.
2. Collegare l'adattatore AC alla porta DC-in sul retro del lettore multimediale.
3. Collegare l'adattatore AC ad una sorgente di alimentazione.

## Connessione del Lettore Multimediale con Altri Dispositivi

1. Per la connessione con uno schermo, operare in uno dei seguenti modi:
  - Utilizzare un cavo HDMI per collegare il lettore multimediale ad una HDTV o ad un monitor HDMI.



Il cavo HDMI non è compreso nella confezione del prodotto.

2. Per collegare un dispositivo di archiviazione o una scheda di memoria al lettore multimediale, operare in uno dei seguenti modi:
  - Inserire un dispositivo di archiviazione USB/eSATA, come un disco rigido esterno o un disco flash USB nella porta USB oppure nella porta combo USB/eSATA sul pannello frontale del lettore multimediale.



- Inserire una scheda di memoria tipo SD/MMC, CF e MS/MS-Duo nell'apposito slot sul pannello frontale del dispositivo.



---

I file multimediali sono inoltre accessibili da una cartella condivisa di un computer di rete. Per ulteriori informazioni, consultare il paragrafo **Connessioni di Rete** nel capitolo 2.

---

3. Utilizzare un cavo S/PDIF per collegare il sistema audio al lettore multimediale.
4. Inserire il cavo di alimentazione del lettore multimediale in una sorgente di alimentazione.
5. Accendere l'HDTV o un monitor HDMI.
6. Impostare l'HDTV o un monitor HDMI in modalità video (AV) o HDMI.



---

Consultare la documentazione fornita con il monitor HDMI o con l'HDTV.

---

## Inizializzazione del Dispositivo

Quando si avvia il lettore multimediale per la prima volta, appare una serie di schermate che guidano nella configurazione delle impostazioni di base del dispositivo.

### Per avviare il dispositivo la prima volta:

1. Accendere il lettore multimediale e la HDTV o il monitor HDMI.
2. Impostare l'HDTV o un monitor HDMI in modalità video (AV) o HDMI.



---

Consultare la documentazione fornita con il monitor HDMI o con l'HDTV.

---

3. Appare il programma di configurazione guidata. Per completare il processo, seguire le istruzioni sullo schermo.



---

Utilizzare il telecomando per navigare sullo schermo.

---

This image shows a full page of blank, lined paper. It features approximately 20 horizontal grey lines spaced evenly apart, typical of notebook paper. The lines extend across the entire width of the page, leaving small margins at the top and bottom. There are no vertical lines or other markings present.

# Capitolo 2

## Connessioni e Servizi di Rete

### Connessioni di Rete

Una connessione di rete con o senza fili consente di utilizzare la rete interna o internet per svolgere attività quali la condivisione di file o lo streaming multimediale online.

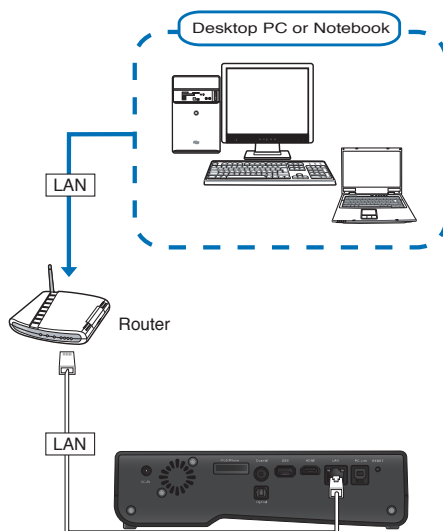


Per ulteriori informazioni sullo streaming multimediale online, consultare il paragrafo **Streaming multimediale online** nel capitolo 3.

### Connessione cablata

#### Tramite IP DHCP (configurazione di rete mediante router)

L'IP DHCP consente al router di assegnare automaticamente un indirizzo IP al lettore multimediale.



#### Per realizzare la connessione alla rete:

1. Collegare un'estremità del cavo RJ-45 alla porta LAN sul retro del lettore multimediale e l'altra estremità alla porta LAN del router.

2. Collegare il computer ed eventuali altre periferiche al router.



---

Consultare la documentazione fornita con il router.

---

3. Collegare tutti i dispositivi necessari al lettore multimediale.




---

Per ulteriori informazioni, consultare il paragrafo **Connessione del Lettore Multimediale con Altri Dispositivi** nel capitolo 1.

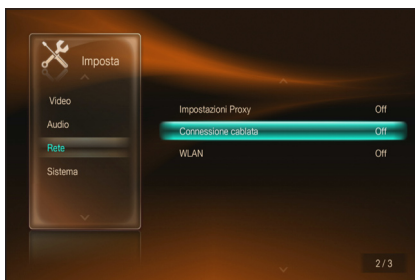
---

4. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ sino a selezionare **Impostazioni**, quindi premere OK.

In alternativa, premere  per avviare il menu **Impostazioni**.



5. Scorrere su **Rete** e premere OK.
6. Selezionare **Connessione Cablata** e premere OK.



7. Selezionare **IP DHCP (AUTOMATICO)** come tipo di configurazione. Il server DHCP del router assegna automaticamente un indirizzo IP al lettore multimediale.



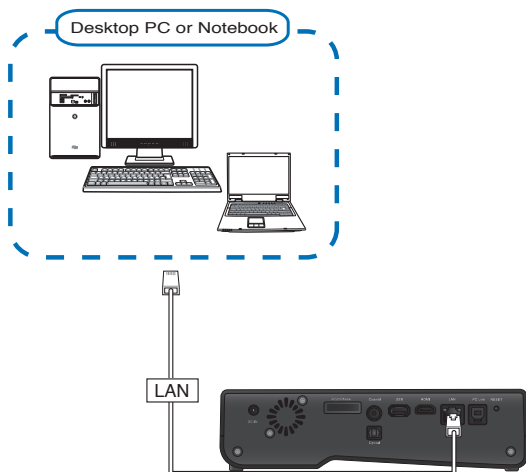
8. Premere **OK** per salvare le impostazioni.



- Nell'impossibilità di stabilire la connessione con la rete dell'ufficio, contattare l'amministratore di rete.
- Per accedere ai file condivisi in rete, assicurarsi che i file del computer siano condivisi in rete. Per ulteriori informazioni, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete** in questo capitolo.

## Tramite IP FISSO (Configurazione di Rete mediante Connessione Diretta con un Computer)

L'utilizzo di un IP FISSO consente al lettore multimediale di stabilire una connessione diretta con un computer.



### Per effettuare la connessione:


1. Collegare un'estremità del cavo RJ-45 alla porta LAN sul retro del lettore multimediale e l'altra estremità al computer.
2. Collegare tutti i dispositivi necessari al lettore multimediale.



Per ulteriori informazioni, consultare il paragrafo **Connessione del Lettore Multimediale con Altri Dispositivi** nel capitolo 1.

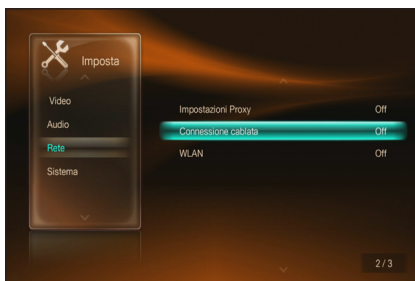


3. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ sino a selezionare **Impostazioni**, quindi premere OK.

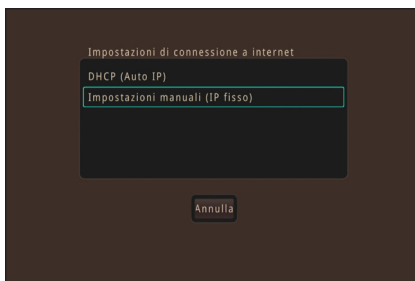
In alternativa, premere  per avviare il menu **Impostazioni**.



4. Scorrere su **Rete** e premere OK.  
5. Selezionare **Connessione Cablata** e premere OK.



6. Selezionare **Impostazioni manuali (IP Fisso)** e premere OK.  
7. Nella pagina di impostazioni dell'indirizzo IP, inserire Indirizzo IP, Subnet Mask, Default Gateway e indirizzo DNS.



Richiedere l'indirizzo IP e la subnet mask all'ISP (Internet Service Provider).

8. Premere **OK** per salvare le impostazioni.  
9. Nel computer deve essere digitata la stessa subnet mask del lettore multimediale.



Assicurarsi che l'indirizzo IP del computer non sia utilizzato da un altro dispositivo. Per ulteriori informazioni, consultare il paragrafo seguente: **Configurazione Impostazioni Indirizzo IP del Computer**.

## Configurazione Impostazioni Indirizzo IP del Computer

Per accedere al lettore multimediale tramite **IP FISSO**, è necessario configurare le corrette impostazioni TCP/IP del computer.

Seguire la procedura sottostante, in base al sistema operativo installato nel computer.

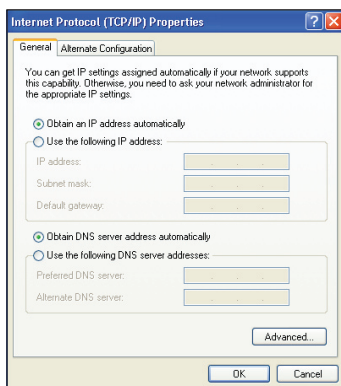
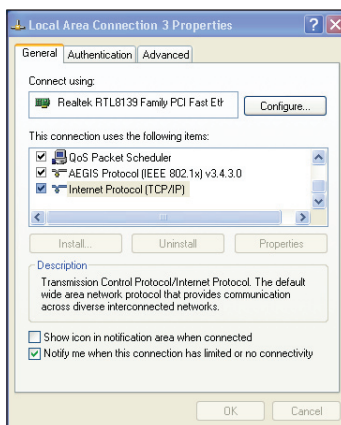


Utilizzare le seguenti impostazioni IP predefinite:

- **Indirizzo IP:** 192.168.0.xxx  
xxx può essere un numero compreso fra 2 e 254. Assicurarsi che l'indirizzo IP non sia utilizzato da un altro dispositivo.
- **Subnet Mask:** 255.255.255.0 (uguale a quella del lettore multimediale).

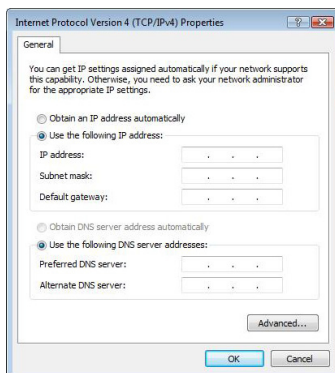
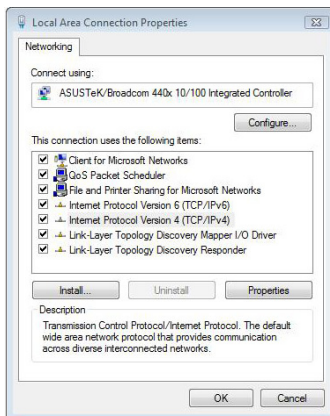
### Sistema Operativo Windows® XP

1. Cliccare **Start > Pannello di Controllo > Connessione di Rete**. Cliccare **Local Area Connection** e selezionare **Proprietà**.
2. Selezionare **Internet Protocol (TCP/IP)** e premere **Proprietà**.
3. Selezionare **Utilizza il seguente indirizzo IP:** e digitare **indirizzo IP** e **Subnet mask**.
4. Al termine, premere **OK**.



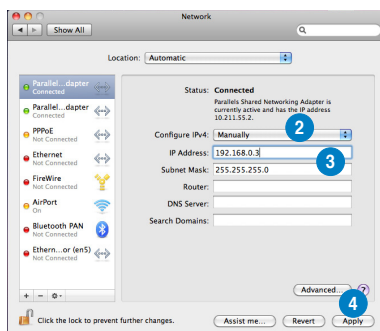
## Sistema Operativo Windows® Vista/7

1. Cliccare **Start > Pannello di Controllo > Centro di condivisione e di rete**. Cliccare **Local Area Connection** e selezionare **Proprietà**.
2. Selezionare **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)** e premere **Proprietà**.
3. Selezionare **Utilizza il seguente indirizzo IP:** e digitare **indirizzo IP e Subnet mask**.
4. Al termine, premere **OK**.



## Sistema Operativo Mac OS X 10.5.xx

1. Selezionare menu **Apple > System Preferences**. Cliccare **Network**.
2. Selezionare **Manually**.
3. Digitare l'indirizzo IP e la Subnet Mask.
4. Al termine, premere **OK**.



## Controllo dell'indirizzo IP del computer

Per controllare l'indirizzo IP del computer in Windows®:

1. Cliccare **Start > Esegui**.
2. Nella finestra **Esegui**, digitare **cmd** o **command**, quindi premere **OK**.
3. Appare la finestra MS DOS. Digitare **ipconfig**, quindi premere il tasto di invio. Sarà così visualizzato l'indirizzo IP del computer.

## Connessione wireless

**Per effettuare la connessione con una rete wireless:**

1. Connettere tutti i dispositivi necessari per creazione della rete wireless.



- Per i dettagli di configurazione di una rete wireless, consultare la documentazione fornita con il router wireless.
- Per stabilire una connessione wireless, potrebbe essere necessario utilizzare un adattatore WLAN IEEE 802.11b/g/n sul computer.
- Alcuni computer sono dotati di funzionalità wireless integrate. Consultare la documentazione fornita con tali dispositivi.

2. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Impostazioni**, quindi premere OK.  
In alternativa, premere (X) per visualizzare il menu **Impostazioni**.
3. Scorrere su **Rete** e premere OK.
4. Selezionare **Connessione wireless** e premere OK.
5. Selezionare dall'elenco un elemento (**Connetti 1 ~ Connetti 3**) per creare un profilo di connessione, quindi premere OK.
6. Scegliere una delle seguenti modalità di connessione:
  - **Infrastruttura Automatica (AP)**: in questa modalità, il lettore multimediale ricerca e visualizza l'elenco delle reti wireless disponibili, da cui selezionare la rete a cui connettersi. Se necessario, digitare il codice di protezione della rete.
  - **Infrastruttura Manuale (AP)**: in questa modalità, è necessario configurare manualmente le impostazioni di rete wireless, quali l'SSID (nome di rete) e il metodo crittografico.
  - **Peer to Peer (Ad Hoc)**: in questa modalità, il computer utilizzato può stabilire una connessione diretta con il lettore multimediale, senza l'ausilio di un router wireless. In questo modo, è possibile creare una rete senza fili temporanea.



- 
- Per configurare l'adattatore WLAN, utilizzare Windows® Wireless Zero Configuration (Windows® XP) o WLAN AutoConfig (Windows® Vista / 7)
  - Assicurarsi di aver disattivato l'utilità wireless nell'adattatore WLAN. Per i dettagli, consultare la documentazione fornita con l'adattatore WLAN.
- 



- 
- Prima di selezionare la modalità **Peer to Peer (Ad Hoc)**, assicurarsi di quanto segue:
    - Che la funzionalità wireless integrata nel computer o l'adattatore WLAN funzioni normalmente.
    - Che sia stato disattivato il firewall.
  - Quando si stabilisce la connessione ad una rete in modalità wireless, si possono verificare ritardi o interferenze nello streaming di file video ad alta definizione, a causa dell'insufficiente larghezza di banda del router wireless all'interno della rete domestica. Per questo motivo, per operazioni di streaming video in HD, si consiglia di utilizzare la connessione via cavo (cavo 10/100 LAN/RJ-45).
-

## Connessione con il server proxy

E' possibile configurare il lettore multimediale per la connessione con un server proxy.

### A questo fine:


1. Collegare il computer, il lettore multimediale e gli altri dispositivi necessari alla rete mediante connessione con o senza fili.



---

Per i particolari, consultare i paragrafi precedenti sulla connessione cablata/wireless.

---

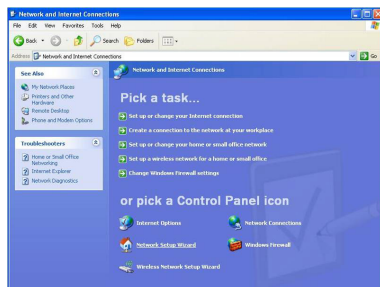
2. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistro/destro ◀/▶ per scorrere su **Impostazioni**, quindi premere OK. In alternativa, premere  per avviare il menu **Impostazioni**.
3. Scorrere su **Rete** e premere OK.
4. Selezionare **Impostazioni Proxy** e premere OK.
5. Nel campo **Host**, digitare l'indirizzo IP del server proxy.
6. Nel campo **Porta**, inserire il numero di porta per il server proxy.
7. Se necessario, inserire il nome utente e la password del server proxy.

# Condivisione di File in Rete

## Condivisione di File con Windows® XP

Per configurare il computer per la condivisione di cartelle:

1. Cliccare **Start > Control Panel > Network and Internet Connection > Network Setup Wizard**.

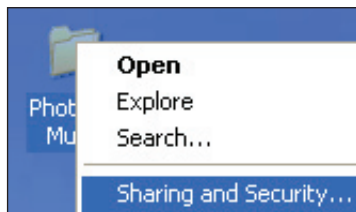



2. Selezionare **Turn on file and printer sharing**.
3. Al termine, premere **Finish**.

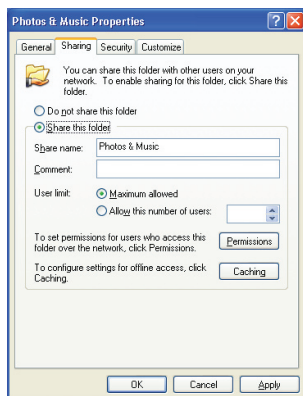


Per condividere file nel sistema operativo Windows® XP:

1. Nel computer, selezionare la cartella contenente i file da condividere.
2. Con il tasto di destra del mouse, cliccare sulla cartella prescelta e selezionare **Condivisione e protezione**.



3. **Selezionare Condividi cartella.**  
Per impostare le autorizzazioni per gli utenti che accederanno alla cartella in rete, scegliere **Autorizzazioni**.  
Al termine, premere **Applica**.
4. Sulla cartella appare l'icona di una mano  indicante che il contenuto della cartella è condiviso in rete.



## Condivisione File con Windows® Vista

Nel sistema operativo Windows® Vista, sono possibili due modalità di condivisione file:

- Condivisione file da una cartella del computer.
- Condivisione file da una cartella pubblica

### Condivisione file da una cartella del computer

**Per condividere i file da una cartella contenuta nel computer:**


1. Dal computer, selezionare la cartella contenente i file da condividere.
2. Con il tasto di destra del mouse, cliccare sulla cartella selezionata e scegliere **Condividi...**
3. Nella schermata **Condivisione file**, selezionare dall'elenco a discesa l'utente di rete con cui condividere file e cliccare **Aggiungi**.
4. Per l'impostazione delle autorizzazioni per l'utente di rete, selezionare un livello di autorizzazione dall'elenco **Livello di autorizzazione**:
  - **Letttore**: Questa opzione conferisce diritti di accesso di sola lettura ai file condivisi. L'utente di rete non può né aggiungere, né modificare o eliminare i file condivisi.
  - **Collaboratore**: opzione che permette all'utente di visualizzare e aggiungere file.
  - **Comproprietario**: Questa opzione consente all'utente di visualizzare, aggiungere, modificare o eliminare un file condiviso.
5. Al termine, premere **Condividi**.



## Condizione File dalla Cartella Pubblica

La cartella Pubblica permette la condivisione di file con altri utenti del computer o con altri utenti della rete.

### Per la condivisione di file dalla cartella Pubblica:

1. Cliccare  > **Documenti**.
2. Da **Collegamenti Preferiti** nel pannello di navigazione, selezionare **Pubblica**. Mettere tutti i file o le cartelle da condividere nelle sottocartelle della cartella Pubblica.




---

Per le restrizioni di accesso ai file e alle cartelle contenuti nella cartella Pubblica, consultare i paragrafi successivi.


---

### Per limitare l'accesso di un utente ad una cartella Pubblica:

attivare la funzione di condivisione protetta da password per limitare l'accesso alla cartella Pubblica soltanto a coloro che possiedono un account utente e una password sul vostro computer.

1. Cliccare  > **Pannello di Controllo > Rete e Internet > Centro connessioni di rete e condivisione** per avviare Centro connessioni di rete e condivisione.
2. Dall'elenco a discesa **Condivisione protetta da password**, selezionare **Attiva condivisione protetta da password**.
3. Al termine, premere **Applica**.

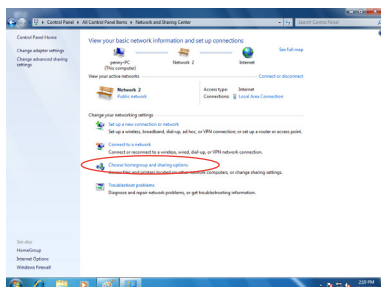
### Per impostare il livello di accesso dell'utente alla cartella Pubblica:

1. Cliccare  > **Pannello di Controllo > Rete e Internet > Centro connessioni di rete e condivisione** per avviare Centro connessioni di rete e condivisione
2. Dall'elenco a discesa **Condivisione Cartella Pubblica**, selezionare una delle seguenti tre opzioni:
  - **Attiva la condivisione per consentire l'apertura dei file a tutti gli utenti con accesso alla rete.**
  - **Attiva la condivisione per consentire l'apertura, l'accesso e la creazione dei file a tutti gli utenti con accesso alla rete**
  - **Disattiva condivisione (gli utenti connessi al computer possono ancora accedere alla cartella)**
3. Al termine, premere **Applica**.

# Condivisione File nel Sistema Operativo Windows® 7

Per configurare il computer per la condivisione di cartelle:

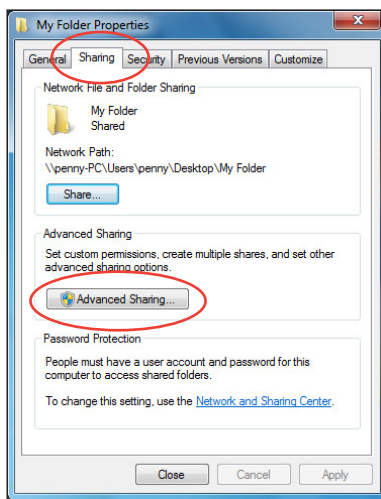
1. Cliccare **Start > Control Panel > Network and Internet > Network and Sharing Center > Choose homegroup and sharing options > Change advanced sharing settings....**



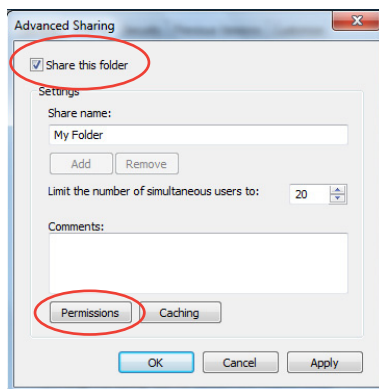
2. Assicurarsi che siano state correttamente selezionate le seguenti opzioni:  
**Turn on network discovery**  
**Turn on file and printer sharing**  
**Media streaming is off**  
**Allow Windows to manage homegroup connections (recommended)**

Per la condivisione di file in Windows® 7:

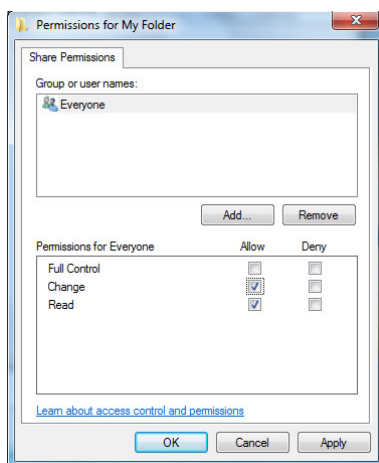
1. Nel computer, selezionare la cartella contenente i file da condividere.
2. Cliccare sulla cartella e selezionare **Properties**.
3. Cliccare sulla scheda **Sharing > Advanced Sharing....**



4. Selezionare la voce **Share this folder**, quindi premere il pulsante **Permissions**.



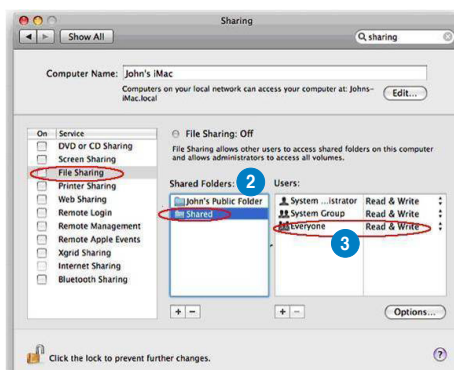
5. Selezionare l'utente di rete con cui condividere i file e impostare le opzioni del controllo di accesso.



# Condivisione File nel Sistema Operativo Mac OS X 10.5.x

Per condividere una cartella nel sistema operativo Mac OS:

1. Scegliere menu **Apple > System Preferences**. Cliccare **Sharing**.
2. Cliccare sull'icona + per visualizzare le cartelle. Selezionare la cartella da condividere.
3. Aggiungere il gruppo di utenti Everyone.
4. Ripetere i passaggi 2-3 per condividere altre cartelle.
5. Al termine, cliccare **Options...**




6. Selezionare la casella **Share files and folders using SMB** e cliccare **Done**.



## Condivisione File nel Sistema Operativo Linux

### Per la condivisione di file nel sistema operativo Linux:

1. Selezionare nel computer la cartella contenente i file da condividere.
2. Cliccare sulla cartella e poi su **Sharing > Windows Sharing**.
3. Dalla scheda di condivisione **Windows**, selezionare le seguenti voci: **Share this item and its contents**, **Allow all users** e **Share Enabled**.
4. Al termine, premere **OK**. Sulla cartella appare l'icona di una mano  per indicare che il contenuto della cartella è condiviso nella rete.

# Capitolo 3

## Utilizzo del Dispositivo

### Schermata Principale

Sulla schermata principale sono disponibili le seguenti opzioni: **Video**, **Musica**, **My Life**, **iPod**, **Impostazioni**, **Preferiti**, **Gestione File** e **Internet**.




- **Gestione File** permette di visualizzare tutti i file multimediali contenuti nei dispositivi di archiviazione e presenti nella rete.
- Per spostarsi attraverso i menu della schermata principale, è possibile ruotare il tasto a ghiera a destra/sinistra o premere i tasti sinistra/destra ◀ / ▶ sul telecomando.

# Configurazione Impostazioni di O!PLAY GALLERY

Per configurare le impostazioni di O!PLAY GALLERY:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere a **Impostazioni**, quindi premere OK.

In alternativa, premere  per avviare il menu **Impostazioni**.



2. Premere i tasti su/giù ▲/▼ per scorrere all'interno di **Video**, **Audio**, **Rete** e **Sistema**, quindi premere il tasto destro ▶ oppure OK per selezionare l'elemento da configurare.

3. Premere i tasti su/giù ▲/▼ per scorrere sull'elemento da configurare.























4. Premere il tasto destro ▶ oppure OK per aprire il sottomenu corrispondente e utilizzare i tasti su/giù ▲/▼ per selezionare le impostazioni.

5. Premere OK per salvare o premere  per annullare le impostazioni.



# Riproduzione Video

## Tasti di Controllo Video sul Telecomando


Tasto	Funzione
	Premere per accedere alla modalità <b>Video</b> .
	Premere per visualizzare il file sorgente del video, il nome e il formato del file, e il tempo trascorso.
	Ritorno alla schermata precedente.
	Esegui/pausa.
	Tasto per riprodurre lentamente il video in esecuzione. Premere  per riprendere la riproduzione normale.
	Indietro veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avvolgimento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, o velocità normale (x1)
	Avanti veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avanzamento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, o velocità normale (x1)
	Interruzione di riproduzione.
	Configurazione impostazioni di riproduzione video.
	Aumento del volume.
	Riduzione del volume.
	Ritorno al file video precedente.
	Passaggio al file video successivo.
	Configurazione impostazioni sottotitoli, quali colore e dimensioni carattere.
	Selezione della lingua del video in esecuzione.
	Apertura del menu Impostazioni
	Disattivazione dell'uscita audio.
	Zoom avanti.
	Ripetizione della riproduzione del video in esecuzione..

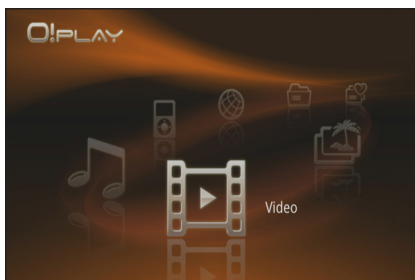


## Riproduzione di un File Video

### Per riprodurre un file video:

1. Sulla schermata principale, premere i tasti **sinistra/destra** ◀ / ▶ per scorrere su **Video**, quindi premere **OK**.



In alternativa, premere  per accedere alla modalità **Video**.



2. Mediante i tasti **su/giù** ▲ / ▼ selezionare la sorgente del file video e poi premere **OK**.







Prima di accedere ad un file multimediale in rete, assicurarsi che la cartella contenente il file sia condivisa. Per ulteriori dettagli, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete** al capitolo 2.

3. Utilizzare i tasti **su/giù** ▲ / ▼ per individuare il video da riprodurre. Premere **OK** oppure  per avviare la riproduzione. Premere  per importare il file selezionato.

# Configurazione delle Impostazioni di Riproduzione Video

Il menu impostazioni per riproduzioni video consente di configurare aspetti come **Impostazioni Sottotitoli** e **Regolazione Colore**.









**Per configurare le impostazioni di riproduzione di un video:**

- 1. Durante la riproduzione, premere  per aprire il menu impostazioni per riproduzioni video.
- 2. Premere i tasti su/giù  /  per scorrere alla funzione da configurare. Premere OK per accedere al corrispondente sottomenu e confermare la selezione.
- 3. Scorrere sull'opzione desiderata, quindi premere OK per salvare oppure premere  per annullare le impostazioni.









## Riproduzione Musicale

### Tasti di Controllo Musicale sul Telecomando


Tasto	Funzione
	Tasto per accedere alla modalità <b>Musica</b> .
	Premere per visualizzare il file audio sorgente, nome e formato del file e tempo trascorso.
	Ritorno alla schermata precedente.
	Esegui/pausa.
	Indietro veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avvolgimento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, o velocità normale (x1).
	Avanti veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avanzamento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, o velocità normale (x1)
	Interruzione di riproduzione.
	Tasto per importare il file.

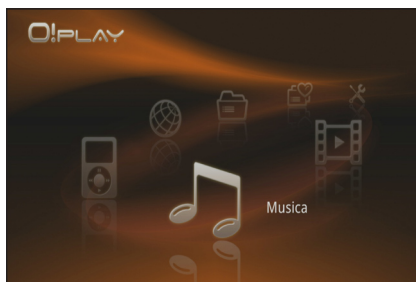
*(continua alla pagina seguente)*

Tasto	Funzione
	Passaggio al file musicale precedente.
	Passaggio al file musicale successivo.
	Configurazione impostazioni di riproduzione audio.
	Avvio del menu Impostazioni
	Disattivazione dell'uscita audio.
	Premere questo tasto per raggruppare tutti i file musicali nel dispositivo di archiviazione e poi riprodurli in ordine casuale.
	Ripetizione della riproduzione del file musicale in esecuzione.

## Riproduzione di un File Musicale

### Per riprodurre un file musicale:



1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Musica**, quindi premere OK.  
In alternativa, premere  per passare in modalità **Musica**.





2. Mediante i tasti su/giù ▲ / ▼ selezionare la sorgente del file musicale e poi premere OK.



Prima di accedere ad un file multimediale in rete, assicurarsi che la cartella contenente il file sia condivisa. Per ulteriori dettagli, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete** al capitolo 2

3. Mediante i tasti su/giù ▲ / ▼ individuare la musica da ascoltare. Premere OK oppure  per avviare l'ascolto. In alternativa, premere  per importare il file selezionato.




- Premere  per raggruppare tutti i file musicali nel dispositivo di archiviazione e poi riprodurli in ordine casuale.
- Premere  per ripetere la riproduzione del file musicale in esecuzione.

## Configurazione delle Impostazioni di Riproduzione Audio

Configurare le impostazioni di riproduzione audio dal menu Impostazioni.

**Per configurare le impostazioni di riproduzione audio:**

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀ / ▶ per scorrere a **Impostazioni**, quindi premere OK.

In alternativa, premere  per avviare il menu **Impostazioni**.

2. Scorrere su **Audio > Uscita Digitale** quindi premere OK.

3. Per configurare l'**Uscita Digitale**, selezionare una delle seguenti due opzioni:

- **LPCM**: Selezionare questa opzione quando si connette l'HDTV alla porta HDMI del lettore multimediale oppure per il ricevitore audio S/PDIF.
- **RAW**: opzione da selezionare per il ricevitore audio multicanale HDMI o S/PDIF. I dati audio RAW saranno inviati al ricevitore multicanale HDMI o S/PDIF per la decodifica.




## Creazione di una Playlist Musicale



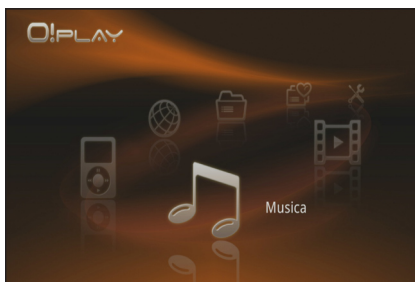
Prima di creare una playlist, assicurarsi di aver importato i file musicali nel lettore multimediale. Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Importazione di file/cartelle** in questo capitolo.

### Per creare una playlist musicale:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Musica**, quindi premere OK.

In alternativa, premere  per entrare in modalità **Musica**.

2. Dal menu Musica, selezionare **Playlist > Nuova Playlist**.
3. Per inserire il nome della playlist, spostarsi sulla tastiera virtuale mediante i tasti di navigazione.
4. Dopo aver inserito il nome, confermare il nome con il tasto di navigazione **OK** sulla tastiera virtuale.
5. E' ora possibile aggiungere brani musicali alla playlist.





## Aggiunta di brani nella playlist musicale



Assicurarsi di aver creato una playlist musicale.

### Per aggiungere un brano musicale:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Musica**, quindi premere OK. In alternativa, premere  per entrare in modalità **Musica**.
2. Dal menu Musica, selezionare **Artista o Brano**. Sarà visualizzato l'elenco degli artisti e dei brani contenuti nel lettore multimediale.
3. Premere  per selezionare, quindi premere OK per confermare i brani musicali da inserire nella playlist.
4. Selezionare la playlist dove aggiungere i brani musicali.
5. Al termine, premere OK.

## Gestione di Foto e Video con My Life


La funzione My Life consente di visualizzare foto e video in formato presentazione o con sottofondo musicale, configurare le impostazioni di riproduzione di foto e video, aggiungere tag, classifiche e shortcut, e creare un album o una playlist per le foto e i video.

### Creazione di una Playlist per Foto e Video



Prima di creare una playlist, assicurarsi di aver importato le foto o i video nel lettore multimediale. Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Importazione di file/cartelle** in questo capitolo.

#### Per creare una playlist di foto e video:



1. Dalla schermata principale, premere i tasti **sinistra/destra** ◀/▶ per scorrere su **My Life**, quindi premere **OK**. In alternativa, premere il tasto  per accedere alla modalità **My Life**.
2. Dal menu My Life, selezionare **Playlist > Nuova Playlist**.
3. Per digitare il nome della playlist, spostarsi attraverso la tastiera virtuale utilizzando i tasti di navigazione.
4. Dopo aver inserito il nome, confermare il nome con il tasto di navigazione **OK** sulla tastiera virtuale.
5. E' ora possibile aggiungere foto e video alla playlist.

### Aggiunta di file nella playlist per foto e video
















Assicurarsi di aver creato una playlist per foto e video.

#### Per aggiungere file nella playlist per foto e video:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti **sinistra/destra** ◀/▶ per scorrere su **My Life**, quindi premere **OK**. In alternativa, premere il tasto  per accedere alla modalità **My Life**.
2. Da **Calendario**, selezionare la cartella contenente le foto e i video da inserire nella playlist.
3. Premere  per selezionare, quindi premere **OK** per confermare i file foto/video da inserire nella playlist.
4. Selezionare la playlist dove inserire foto/video.
5. Al termine, premere **OK**.


## Visualizzazione di Foto

### Tasti di Controllo Immagine sul Telecomando

Tasto	Funzione
	Accesso alla modalità <b>My Life</b> .
	Visualizzazione di file sorgente, data e l'ora in cui sono state scattate le foto e della relativa risoluzione.
	Visualizzazione delle foto in modalità presentazione. Premere di nuovo per sospendere la presentazione.
	Ritorno alla cartella sorgente.
	Configurazione impostazioni di riproduzione <b>delle foto</b> .
	Aumento di volume del sottofondo musicale della presentazione.
	Diminuzione di volume del sottofondo musicale della presentazione.
	Ritorno alla foto precedente.
	Passaggio alla foto successiva.
	Tasto per disattivare l'uscita audio.
	Importazione di file.
	Premere il tasto su del pulsante a ghiera per ruotare la foto in senso orario.
	Premere il tasto giù del pulsante a ghiera per ruotare la foto in senso antiorario.
OK	Premere OK sul pulsante a ghiera per creare un'immagine specchio della foto.





## Visualizzazione di Foto in Modalità Presentazione

Per visualizzare le foto in modalità presentazione:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **My Life**, quindi premere OK. In alternativa, premere  per accedere alla modalità **My Life**.
2. Utilizzare i tasti su/giù ▲ / ▼ per individuare la sorgente della foto, quindi premere OK.



Prima di accedere ad un file multimediale in rete, assicurarsi che la cartella contenente il file sia condivisa. Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Condivisione di file in rete** nel Capitolo 2.



3. Premere  per visualizzare le foto in modalità presentazione. Premere di nuovo  per sospendere la presentazione. Premere  per tornare alla cartella sorgente. Premere  per importare il file selezionato.

## Configurazione delle Impostazioni per la Riproduzione di Foto

Configurare le impostazioni di riproduzione delle foto attraverso il menu impostazioni di questo tipo di file.

### Impostazione di intervallo, effetto di transizione e musica in una presentazione fotografica.
















Per configurare le impostazioni, procedere come di seguito:

1. Durante la riproduzione, premere  e selezionare **Intervallo Presentazione**, **Effetto di Transizione** oppure **Selezione Musicale**.
2. Utilizzare i tasti su/giù ▲ / ▼ per selezionare l'intervallo, l'effetto di transizione o la musica per una presentazione.
3. Premere  di nuovo per nascondere il menu contenente le opzioni di riproduzione.




## Riproduzione Video

### Tasti di Controllo Video sul Telecomando

Tasto	Funzione
	Accesso alla modalità <b>My Life</b> .
	Visualizzazione del file sorgente del video, del nome e del formato del file, e del tempo trascorso.
	Ritorno alla schermata precedente.
	Esegui/pausa.
	Indietro. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avvolgimento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, o velocità normale (x1)
	Avanti. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avanzamento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, o velocità normale (x1)
	Interruzione di riproduzione.
	Configurazione impostazioni di riproduzione video.
	Aumento del volume.
	Riduzione del volume.
	Ritorno al file video precedente.
	Passaggio al file video successivo.
	Selezione lingua del video in esecuzione.
	Importazione file.
	Disattivazione uscita audio.



## Riproduzione di un File Video in Modalità My Life

### Per riprodurre un file video in modalità My Life:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **My Life**, quindi premere OK. In alternativa, premere  per accedere alla modalità **My Life**.
2. Utilizzare i tasti su/giù ▲ / ▼ per individuare la sorgente video, quindi premere OK.





Prima di accedere ad un file multimediale in rete, assicurarsi che la cartella contenente il file sia condivisa. Per ulteriori dettagli, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete** al capitolo 2.

3. Utilizzare i tasti su/giù ▲ / ▼ per individuare il video da riprodurre. Premere OK oppure  per avviare il file. In alternativa, premere  per importare il file selezionato.

## Configurazione delle Impostazioni di Riproduzione Video in Modalità My Life

Il menu impostazioni per riproduzioni video in modalità My Life consente di configurare aspetti come **Impostazioni Sottotitoli** e **Regolazione Colore**.

### Per configurare le impostazioni di riproduzione di un video:

1. Durante la riproduzione, premere  per aprire il menu impostazioni per riproduzioni video.
2. Premere i tasti su/giù ▲ / ▼ per scorrere alla funzione da configurare. Premere OK per accedere al corrispondente sottomenu e confermare la selezione.
3. Scorrere sull'opzione desiderata, quindi premere OK per salvare oppure premere  per annullare le impostazioni.



# Streaming Multimediale Online

Il lettore multimediale O!Play Gallery mette a disposizione una serie di servizi multimediali, quali **Netflix**, **Flickr**, **Picasa**, **TV** e **Radio**.




Il contenuto online è costantemente arricchito e aggiornato. Per aggiornamenti, visitare il sito ufficiale ASUS, all'indirizzo: <http://www.asus.com>



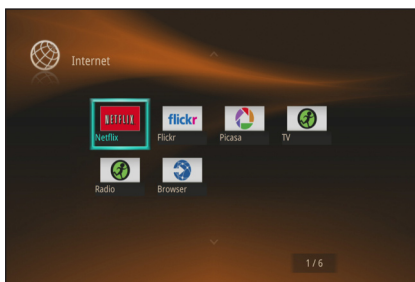
- Assicurarsi che O!Play Gallery sia connesso a internet. Tuttavia, la connessione potrebbe essere disattivata in caso di problemi con il collegamento selezionato.
- Assicurarsi che O!Play Gallery sia connesso a internet con o senza fili o tramite connessione di rete via server proxy. Per maggiori informazioni, consultare il capitolo 2.
- ASUS declina ogni responsabilità in caso di sospensione o interruzione del servizio senza preavviso.

## Per avviare lo streaming multimediale online:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Internet**, quindi premere **OK**.  
In alternativa, premere  per entrare in modalità **Internet**.



2. Utilizzare i tasti sinistra/destra ◀/▶ per selezionare la categoria del servizio da utilizzare, quindi premere **OK**.



E' possibile effettuare la ricerca di un servizio multimediale online inserendo una parola chiave nella categoria **Radio**. Individuare l'opzione **Cerca**, premere **OK**, quindi digitare la parola chiave del servizio da cercare.

3. Scorrere sul servizio desiderato e poi premere **OK** per avere accesso.



---

E' possibile aggiungere un servizio multimediale preferito a **Preferiti** nella categoria **Radio**. Scorrere sul servizio da aggiungere come preferito. Premere il tasto di sinistra ◀, selezionare **Aggiungi a elenco Preferiti** e poi premere **OK**.

---

## Streaming Online da Netflix

E' possibile collegare il lettore multimediale O!Play Gallery al proprio account Netflix e guardare ininterrottamente in streaming serie televisive e film su uno schermo esterno.



- Netflix è disponibile soltanto negli Stati Uniti.
  - Prima di utilizzare il servizio, attivare l'account Netflix nel computer.
- 




---

Registrare un account Netflix o provare la versione dimostrativa, gratuita per un mese. Per maggiori informazioni, visitare il sito internet Netflix all'indirizzo: <http://www.netflix.com>.

---

### Per effettuare lo streaming da Netflix:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Internet**, quindi premere **OK**. In alternativa, premere  per accedere alla modalità **On-line Media**.
2. Selezionare **Netflix** e premere **OK**.
3. Premere i tasti di navigazione per selezionare un film o uno spettacolo televisivo.

## Gestione File

Gestione File consente di gestire con facilità sia il dispositivo che i file multimediali, che possono così essere facilmente sfogliati, in base alla tipologia (**Disco Rigido Locale, USB, Lettore di Schede e Rete**).






Assicurarsi che O!Play Gallery sia correttamente connesso ad una rete. Per i dettagli di connessione, consultare il capitolo 2.

## Importazione di file/cartelle





I file o le cartelle importate sono salvate nel lettore multimediale.

### Per importare file/cartelle:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Gestione File**, quindi premere OK.
2. Individuare il file o la cartella da importare da una delle seguenti sorgenti: **Disco Rigido Locale, USB, Lettore di Schede e Rete**.
3. Premere  e selezionare **Importa**. In alternativa, premere .
4. Premere  per selezionare il file o la cartella da importare.
5. Premere OK per confermare la selezione.
6. Cliccare **Sì** o **No** al messaggio di conferma **Desiderate eliminare i file sorgente dopo l'importazione?**.
7. Attendere che il processo sia terminato e poi premere OK.


## Copia di file/cartelle

### Per copiare file/cartelle:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Gestione File**, quindi premere OK.
2. Individuare il file o la cartella da copiare da una delle seguenti sorgenti: **Disco Rigido Locale, USB, Lettore di Schede e Rete**.
3. Premere  e selezionare **Copia**.
4. Premere  per selezionare il file o la cartella da copiare.
5. Premere OK per confermare la selezione.
6. Premere i tasti su/giù ▲ / ▼ per selezionare la cartella di destinazione dove copiare i file/cartelle.
7. Premere OK per confermare la cartella di destinazione.
8. Attendere che il processo sia terminato e poi premere OK.

## Rinomina di File/Cartelle

### Per rinominare file/cartelle:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su **Gestione File**, quindi premere **OK**.
2. Individuare il file o la cartella da rinominare da una delle seguenti sorgenti: **Disco Rigido Locale, USB, Lettore di Schede e Rete**.
3. Premere  e selezionare **Rinomina**.
4. Per digitare un nuovo nome per il file o per la cartella, spostarsi nella tastiera virtuale con i tasti di navigazione.
5. Dopo aver inserito il nuovo nome, utilizzare il tasto **OK** sulla tastiera virtuale per confermare.

## Riproduzione di File dell'iPod o dell'iPhone

O!Play Gallery permette di riprodurre i file audio o video salvati nell'iPod o nell'iPhone in dispositivi ad alta definizione come l'HDTV.

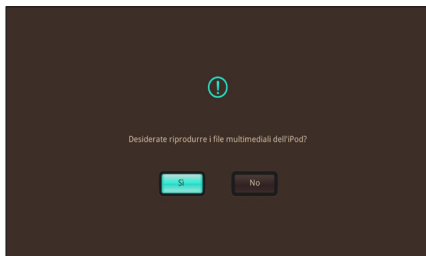
### Per avviare l'iPod o l'iPhone:


1. Accendere O!Play Gallery e gli altri dispositivi dove indirizzare lo streaming o estendere i file audio/video.
2. Mediante il cavo di estensione per iPod in dotazione, collegare l'iPod o l'iPhone alla porta iPod sul retro del dispositivo multimediale O!Play Gallery.

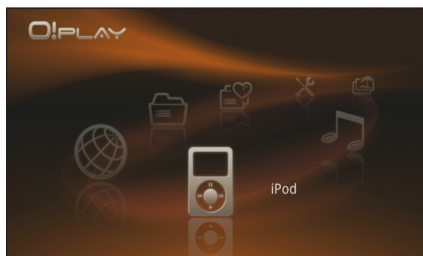


Assicurarsi che i dispositivi necessari siano collegati al lettore multimediale O!Play Gallery.

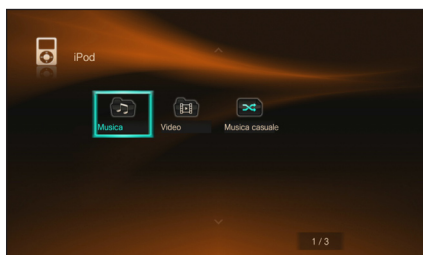
3. Premere **OK** per confermare la riproduzione di file multimediali dall'iPod o da iPhone.



4. Dalla schermata di O!Play Gallery, premere i tasti sinistra/destra ◀/▶ per scorrere su iPod, quindi premere OK. In alternativa, premere  per entrare in modalità iPod.

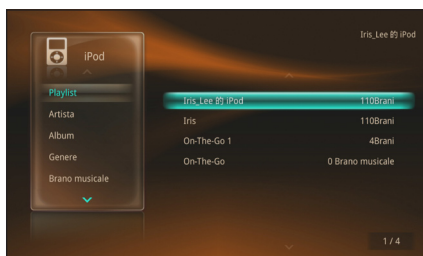


5. Mediante i tasti destra/sinistra ◀/▶ individuare il tipo di supporto dove eseguire la riproduzione file, quindi premere OK.



6. Utilizzare i tasti di navigazione per sfogliare o individuare il file multimediale da riprodurre, quindi premere OK per confermare la selezione.

7. Premere OK oppure  per avviare l'esecuzione del file multimediale.



- Il lettore multimediale ad alta definizione O!Play Gallery non supporta la riproduzione dei file multimediali protetti di iTunes.
- Il lettore multimediale ad alta definizione O!Play Gallery è compatibile con la maggior parte dei modelli di iPod e iPhone.

# Capitolo 4

## Analisi dei Problemi e Possibili Soluzioni

### Guida all'Analisi e alla Risoluzione dei Problemi

Questo paragrafo fornisce le risposte ad alcuni problemi comuni, facilmente risolvibili da soli, che si possono verificare durante l'installazione e/o l'utilizzo del lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY. In caso di problemi non menzionati in questo capitolo, contattare l'Assistenza Tecnica ASUS.

#### Schermo

#### **Q1. Il lettore multimediale non funziona. Si sospetta che il problema sia dovuto all'adattatore di corrente.**

- L'adattatore di corrente del lettore multimediale potrebbe aver attivato la funzione di protezione da sovraccarico — Arresto automatico in condizioni di sovraccarico, quali Sovralimentazione, Sovratensione e Surriscaldamento.
- Scollegare l'adattatore di corrente del lettore multimediale ed attendere qualche minuto, prima di reinserirlo nella presa. Accendere di nuovo il lettore multimediale.
- Se il problema persiste, rivolgersi al rivenditore.

#### **Q2. Lo schermo esterno è nero e il LED dell'alimentazione del lettore multimediale rimane spento.**

- Assicurarsi che lo schermo sia acceso.
- Assicurarsi che la presa di corrente e l'adattatore di corrente del lettore multimediale siano funzionanti.
- Assicurarsi che la spina dell'adattatore sia saldamente inserita nel pannello posteriore del lettore e nella presa di corrente.

#### **Q3. Quando accendo il lettore per la prima volta, non vedo il programma di configurazione guidata (Setup Wizard). Lo schermo è nero e il LED dell'alimentazione del lettore multimediale è acceso.**

- Assicurarsi che lo schermo sia acceso.
- Assicurarsi che il cavo AV/HDMI sia opportunamente collegato ai corretti terminali, sia sullo schermo che sul lettore multimediale.
- Assicurarsi che lo schermo sia sintonizzato sulla corretta sorgente video (AV IN o HDMI). Potrebbe essere necessario utilizzare il telecomando dello schermo per cambiare la sorgente video.



- Spegnerne il lettore multimediale e attendere qualche minuto, prima di riaccenderlo o premere il pulsante di reset sul pannello posteriore.
- Assicurarsi che la risoluzione HDMI dello schermo esterno supporti i valori 720p, 1080i o 1080p.
- Quando si spegne il lettore multimediale, attendere che l'operazione sia stata completata. Nel frattempo, **NON** premere ripetutamente il telecomando, altrimenti il lettore multimediale potrebbe guastarsi. In tal caso, disconnettere e poi riconnettere l'adattatore di corrente.

#### **Q4. Lo schermo esterno lampeggia e l'immagine è indistinta.**

- Assicurarsi che il cavo AV/HDMI sia stato correttamente collegato ai terminali corretti sia sullo schermo esterno che sul dispositivo multimediale.
- Controllare che il LED dell'alimentazione del dispositivo multimediale sia acceso.
- Verificare che le impostazioni di sistema dello schermo siano conformi al sistema utilizzato nel proprio paese.
- Accertarsi che sia stata selezionata la corretta opzione di risoluzione video.

#### **Q5. Non riesco a trovare nessun file audio, video o immagine.**

- Assicurarsi che il server multimediale (tipo un dispositivo di archiviazione USB) o il computer sia acceso e che il dispositivo non sia in modalità sospensione.
- Se si utilizza una rete cablata, verificare che il cavo Ethernet sia correttamente collegato al lettore multimediale e a un router di rete. Controllare che il router sia acceso.
- Verificare che nel server multimediale (vostro computer) utilizzato sia attivata la condivisione con il dispositivo multimediale come client e che anche i file siano condivisi.
- Se si utilizzano indirizzi IP statici, verificare che l'indirizzo IP sia nella stessa sottorete degli altri indirizzi di rete. Controllare che l'indirizzo non sia già utilizzato da un altro PC o dispositivo.
- Assicurarsi che i file condivisi utilizzino un formato file supportato.

#### **Q6. Impossibile riprodurre alcuni file sul lettore multimediale.**

Il lettore multimediale potrebbe non supportare il formato video o audio utilizzato nel file. Per informazioni sui formati compatibili con il lettore multimediale, consultare le specifiche tecniche del prodotto.

#### **Q7. E' possibile selezionare la riproduzione di un solo video/brano musicale/foto per volta. Come riprodurre l'intero elenco?**

Alla selezione di un video/brano musicale/foto, la pressione del tasto OK sul telecomando riproduce soltanto il file selezionato, mentre la pressione del tasto ESEGUI/PAUSA permette l'esecuzione dell'intero elenco dei file.

## **Q8. I LED sulla porta Ethernet non si illuminano e la connessione cablata non funziona.**

- Assicurarsi che la spina del cavo LAN sia ben collegata alla porta Ethernet del pannello posteriore del lettore multimediale.
- Tentare di sostituire il cavo LAN con un altro che sia funzionante.
- Tentare di ricollegare il cavo LAN al lettore multimediale per mantenere attiva la connessione di rete.

## **Audio**

### **Q1. Nessun suono.**

- Assicurarsi che il volume del dispositivo non sia disattivato.
- Selezionare **Impostazioni > Audio** ed assicurarsi di aver attivato le corrette impostazioni dell'uscita digitale.



---

Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Configurazione delle impostazioni di riproduzione audio**.

---

- Se si sta guardando un video che supporta l'audio multicanale, premere ripetutamente il tasto Lingua (🗣️) sul telecomando sino a quando non compare il canale audio desiderato.

### **Q2. Durante la riproduzione di file musicali, non si sente niente.**

- Assicurarsi che i cavi audio siano correttamente collegati.
- Se i cavi audio sono collegati allo schermo esterno, per riprodurre i file musicali, lo schermo esterno deve essere acceso.
- Se i cavi audio sono collegati ad un dispositivo stereo, assicurarsi che sia acceso e sia stato selezionato il corretto ingresso audio. Se si presentano problemi nella selezione della sorgente audio corretta, fare riferimento alle istruzioni fornite con il dispositivo stereo.

### **Q3. Alcuni file musicali non sono visualizzati.**

Il lettore multimediale supporta i più diffusi formati file musicali. Tuttavia, esiste praticamente un'infinità di velocità in bit e di frequenze di campionamento. Se non si riesce a visualizzare un file sullo schermo, molto probabilmente utilizza una velocità in bit o una frequenza di campionamento non supportata. Utilizzare esclusivamente file con formati, velocità in bit e frequenze di campionamento supportate.

## **Dispositivo di Archiviazione USB**

### **Q1.Impossibile trovare i file contenenti musica,video o foto.**

- Assicurarsi che il dispositivo di archiviazione USB (unità flash USB/ HDD USB ) non sia in modalità sospensione.
- Assicurarsi che il formato dei file sia supportato.

### **Q2. Il lettore multimediale non riconosce il mio dispositivo di archiviazione USB**

Il dispositivo USB potrebbe non essere rilevato per problemi con il driver dell' hardware USB o con il cavo USB, o per maggiori tempi di risposta del sistema. Tentare di inserire nuovamente il dispositivo di archiviazione USB nella porta USB, sostituire il cavo USB o utilizzare un altro dispositivo di archiviazione USB.

## **Telecomando**

### **Q1. Il telecomando del lettore multimediale non funziona.**

- Assicurarsi che le batterie siano state correttamente inserite.
- La carica delle batterie potrebbe essere esaurita. Sostituire le batterie con altre nuove.
- Assicurarsi che il percorso fra il telecomando e il lettore multimediale non sia ostruito.
- I video ad alta definizione disponibili in streaming via internet potrebbero non godere di una buona riproduzione. Si potrebbero avere problemi anche con l'uso del telecomando, tipo ritardi o assenza di risposta.

## **Aggiornamenti del Firmware**

### **Q1. Quale versione del firmware è stata installata nel dispositivo? Come aggiornarla?**

- Prima di iniziare il processo di aggiornamento, controllare la versione del firmware. Se è l'ultima versione, non è necessario proseguire con l'aggiornamento.
- **Selezionare Impostazioni > Aggiornamento del Sistema > USB** per avviare il processo di aggiornamento del firmware.
- Se è ancora impossibile aggiornare il firmware, eseguire un reset del sistema e riavviare il processo.
- Il manuale di aggiornamento del firmware è disponibile in formato PDF nella cartella del firmware aggiornato.Per approfondimenti,visitare il sito del supporto ASUS all'indirizzo **<http://support.asus.com>**.

- Se, durante l'installazione del software, il lettore multimediale si spegne o non è alimentato, non è possibile effettuare l'aggiornamento. Se l'apparecchio non è acceso, è necessario eseguire un reset con il conseguente ripristino delle impostazioni predefinite. A questo punto, è possibile riprovare l'operazione.

## **Connessione a Internet, Connessione via Cavo e Wi-Fi**

### **Q1. Impossibile stabilire la connessione con una rete Wi-Fi.**

- Assicurarsi di aver correttamente configurato le impostazioni Wi-Fi.
- Verificare la correttezza delle impostazioni wireless nella documentazione fornita con il router.
- La rete a cui si tenta di accedere potrebbe essere protetta o crittografata. Per effettuare la connessione con una rete locale senza fili (WLAN), contattare l'amministratore di rete per informazioni sulle impostazioni di protezione e crittografia.

### **Q2. Durante la ricerca di una rete Wi-Fi, si rilevano diverse reti, alcune delle quali risultano crittografate. Come stabilire la connessione con una rete crittografata?**

Contattare l'amministratore di rete per informazioni sull'SSID (nome di rete) e sulla chiave di crittografia o password della rete wireless a cui connettersi.

### **Q3. La riproduzione dei video trasmessi in streaming tramite rete Wi-Fi non è buona.**

Possibili cause sono:

- Connessione lenta o un'elevata congestione di rete.
- Interferenza proveniente da varie sorgenti, come altri dispositivi di rete wireless, dispositivi Bluetooth, telefoni cellulari e persino forni a microonde.

### **Q4. Impossibile stabilire la connessione con una rete cablata.**

- Selezionare **IP DHCP (AUTOMATICO)** o **IP FISSO (MANUALE)** come tipo di configurazione. Con la selezione di **IP DHCP (AUTOMATICO)**, il server DHCP del router assegna automaticamente un indirizzo IP al lettore multimediale.
- Con la selezione di **Impostazioni Manuali (IP Fisso)**, digitare indirizzo IP, Subnet Mask e indirizzo IP del server DNS.




---

Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Connessione Cablata**.

---

#### **Q5. Come condividere cartelle nella rete?**

Per accedere ai file condivisi in rete, assicurarsi che i file del computer della rete siano condivisi in rete. Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete**.

#### **Q6. Troppa attesa durante la visione di contenuti multimediali online.**

- Questo problema potrebbe essere causato da una connessione lenta o da un'elevata congestione del traffico internet. Provare a guardare i file multimediali online in orario diversi dalle ore di punta.
- Utilizzo limitato della larghezza di banda. Contattare l'ISP (Internet Service Provider) per sapere come incrementare la larghezza di banda della connessione di rete.

#### **Q7. Perché si verificano problemi di lag durante l'utilizzo dei servizi multimediali in internet, come la radio su internet e le stazioni TV?**

Potrebbe trattarsi di un problema di streaming o di traffico/stabilità di rete. In tal caso, attendere alcuni minuti prima di riutilizzare i servizi multimediali di rete.

#### **Q8. I possessori di un dominio di rete possono utilizzare O!PLAY GALLERY?**

O!Play Gallery non supporta ufficialmente lo streaming da un server di dominio o da un computer collegato a un dominio. Anche se è certamente possibile, il nostro supporto tecnico non sarà in grado di fornire assistenza per questa configurazione. In caso di necessità, rivolgersi all'amministratore del dominio o al Supporto Microsoft.

#### **Q9. E' possibile accedere ad altri siti multimediali online?**

No. E' consentito l'accesso soltanto ai servizi multimediali online forniti dal lettore multimediale ASUS O!PLAY GALLERY. Si prega di notare che i contenuti sono costantemente arricchiti e aggiornati. Per aggiornamenti, visitare il sito ufficiale ASUS.

#### **Q10. E' possibile stabilire una connessione simultanea alla rete sia via cavo che in wireless?**

No, non è possibile.

## **Malfunzionamento**

### **Q1. Impossibile eseguire un'operazione/attivare una funzione con il lettore multimediale. Che fare?**

- Disinserire l'adattatore AC dalla sorgente di alimentazione e poi inserirlo di nuovo.
- Mediante un oggetto appuntito, premere il pulsante di reset che si trova nel pannello posteriore.
- Se il problema si ripresenta, contattare il supporto tecnico ASUS.

## **Informazioni Aggiuntive**

### **Dove sono disponibili informazioni aggiuntive sul lettore multimediale ad alta definizione?**

- **Manuale Utente nel CD di Supporto**
- **Sito del Supporto ASUS**

Scaricare gli aggiornamenti di firmware, driver e utilità dal sito del supporto ASUS, all'indirizzo: <http://support.asus.com>

## **Comuni messaggi di errore**

Messaggio di Errore	Azione
<ul style="list-style-type: none"><li>• Conflitto IP.</li><li>• Errore nel ricevimento di informazioni sull'album.</li></ul>	Controllare le impostazioni dell'indirizzo IP di O!Play.
Errore nella creazione dell'album.	Assicurarsi che l'album si trovi all'interno della cartella, nella corretta locazione.
Impossibile utilizzare il disco rigido.	Questo messaggio di errore potrebbe apparire in diverse condizioni, che saranno specificate caso per caso. Per esempio, in caso di spazio di archiviazione insufficiente o di file system non riconosciuto.
Non è stato rilevato alcun dispositivo di archiviazione.	Collegare il dispositivo USB in cui sono contenuti i file multimediali.
La libreria multimediale richiede maggior spazio di archiviazione: [XXXMB]	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Espellere e disconnettere il dispositivo USB dal lettore multimediale.</li><li>2. Collegare il dispositivo USB al computer ed eliminare tutti i file non necessari, in modo da liberare spazio.</li><li>3. Ricollegare il dispositivo USB al lettore multimediale.</li></ol>
Disattivare la funzione di journaling del file system del dispositivo di archiviazione collegato per consentire la compilazione della libreria da parte del lettore multimediale.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Espellere e disconnettere il dispositivo USB dal lettore multimediale.</li><li>2. Collegare il dispositivo USB al computer Apple e disattivare la funzione di journaling. Per informazioni, consultare la Guida Apple.</li><li>3. Ricollegare il dispositivo USB al lettore multimediale.</li></ol>

Messaggio di Errore	Azione
Impossibile compilare la libreria multimediale sul dispositivo di archiviazione di sola lettura.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Espellere e disconnettere il dispositivo USB dal lettore multimediale.</li> <li>2. Collegare il dispositivo USB al computer ed assicurarsi che sia disattivata la protezione da sola lettura.</li> <li>3. Ricollegare il dispositivo USB al lettore multimediale.</li> </ol>
Dispositivo di archiviazione non riconosciuto.	Il modello del dispositivo USB non è supportato. Utilizzare un altro dispositivo USB.
Question XX: WD USB HDD Trouble Shooting	Questo messaggio indica un malfunzionamento nella diagnostica del sistema. Contattare il supporto tecnico WD per assistenza.
La cartella è vuota.	La cartella selezionata non contiene file multimediali. Selezionare un'altra cartella o un formato corretto.
Impossibile riprodurre il file selezionato. Ricare il file utilizzando il software di edizione multimediale in dotazione.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Espellere e disconnettere il dispositivo USB dal lettore multimediale.</li> <li>2. Collegare il dispositivo USB al computer ed assicurarsi che il formato del file sia corretto.</li> <li>3. Ricollegare il dispositivo USB al lettore multimediale.</li> </ol>

# Appendice

## Comunicazioni

### REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

### Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



---

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

---



## **Canadian Department of Communications Statement**

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

## **GNU General Public License**

### **Licensing information**

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

### **GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### **Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

# Contatti ASUS

## ASUSTeK COMPUTER INC.

Indirizzo	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefono	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Sito Web	www.asus.com.tw

### *Supporto Tecnico*

Telefono	+86-21-38429911
Supporto Online	support.asus.com

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (America)

Indirizzo	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefono	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Sito Web	usa.asus.com

### *Supporto Tecnico*

Telefono	+1-812-282-2787
Fax Supporto	+1-812-284-0883
Supporto Online	support.asus.com

## ASUSTeK ITALY S.r.l.

Indirizzo:	Centro Direzionale Villa Fiorita Palazzo B Via Piero Gobetti 2/B; 20063 Cernusco sul Naviglio (MI)
------------	---

### *Supporto Tecnico*

Telefono Notebook/Eee	199 400 089*
Telefono Altri Prodotti	199 400 059*
Telefono Dall'Estero	+39 02 20231101
Fax Supporto	+39-02-20240555
Sito web	www.asus.it

\*Per chiamare da reti fisse Telecom Italia e Colt, il costo è di 0,12 euro al minuto iva inclusa e la durata massima della telefonata non dovrà essere superiore a 120 minuti; per le chiamate da cellulare, il costo dipende dal vostro operatore d'accesso.