HD Media Player

O!Play GALLERY

Manual Pengguna

MY5932

Edisi Pertama
Januari 2011

Hak cipta © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Semua Hak Terpelihara.

Tiada satu pun bahagian manual ini, termasuk produk dan perisian yang diterangkan didalamnya boleh dihasilkan semula, dipindahkan, disimpan dalam sistem dapat maklumat, atau diterjemahkan ke dalam berbilang bahasa dalam sebarang bentuk atau dengan apa-apa cara sekalipun, kecuali dokumentasi disimpan oleh pembeli untuk tujuan sandaran, tanpa kebenaran bertulis ASUSTeK COMPUTER INC. (“ASUS”).

Jaminan atau perkhidmatan produk tidak akan dilanjutkan jika: (1) produk ini dibaiki, diubah suai atau digubah, melainkan pembetulan lain, pengubahsuaian penggubahan dibenarkan secara bertulis oleh ASUS; atau (2) nombor siri produk rosak atau hilang.

ASUS MENYEDIAKAN MANUAL INI “SEPERTI MANA ADA” TANPA SEBARANG JAMINAN, SAMA ADA SECARA TERSURAT ATAU TERSIRAT, TERMASUK TETAPI TIDAK TERHAD KEPADA JAMINAN ATAU SYARAT KEBOLEHDAGANGAN YANG DIKENAKAN ATAU KESESUAIAN UNTUK TUJUAN TERENTU. ASUS, PENGARAHNYA, PEGAWAINYA, PEKERJA ATAU EJENNYA TIDAK AKAN SEKALI-KALI BERTANGGUNGJAWAB UNTUK SEBARANG KEROSAKAN LANGSUNG, KHUSUS, TIDAK SENGAJA ATAUPENTING (TERMASUK KEROSAKAN UNTUK KERUGIAN DAN KEUNTUNGAN, KERUGIAN PERNIAGAAN, KEHILANGAN PENGGUNAAN ATAU DATA, GANGGUAN PERNIAGAAN DAN SAMA DENGANNYA), WALAUPUN JIKA ASUS TELAH DINASIHATKAN BAGI KEBARANGKALIAN KEROSAKAN BERIKUT TIMBUL DARIPADA KECACATAN ATAU RALAT DI DALAM MANUAL ATAU PRODUK INI.

SPESIFIKASI DAN MAKLUNMAT YANG TERKANDUNG DI DALAM MANUAL INI DSEDIAKAN UNTUK PENGGUNAAN BERMAKLUMAT SAHAJA DAN TERTAKLUK PADA PERUBAHAN PADA BILA-BILA MASA TANPA PEMBERITAHUAN DAN TIDAK BOLEH DITAFSIRKAN SEBAGAI KOMITMEN OLEH ASUS. ASUS TIDAK AKAN BERTANGGUNGJAWAB ATAU MEMEGANG LIABILITI UNTUK SEBARANG RALAT ATAU MAKLUMAT YANG TIDAK TEPAT YANG MUNGKIN ADA DI DALAM MANUAL INI, TERMASUK PRODUK DAN PERISIAN YANG DIJELASKAN DIDALAMNYA.

Nama produk dan korporat muncul di dalam manual ini mungkin atau bukan tanda dagangan atau hak cipta syarikat mereka berasingan, dan digunakan hanya untuk pengenalpastian atau penerangan dan untuk faedah pemilih, tanpa berniat untuk melanggar.

Kandungan

Maklumat keselamatan..... vi

Pemberitahuan amaran lesen dan tanda dagangan untuk Dolby Digital / Digital Plus viii

Pemberitahuan amaran lesen dan tanda dagangan untuk DTS..... viii

Mengenai panduan pengguna ini..... viii

Bab 1 Bermula

Selamat Datang..... 1-1

Kandungan pakej..... 1-1

Ringkasan spesifikasi 1-2

Keperluan sistem..... 1-3

Mengetahui pemain media O!Play GALLERY anda..... 1-3

Panel depan 1-3

Panel beakang 1-5

Kawalan jauh..... 1-6

Mendapatkan pemain media O!Play GALLERY anda bersedia 1-9

Memasangkan pemacu cakera keras 1-9

Menyambung penyesuai kuasa 1-11

Menyambung peranti ke pemain media HD anda.....1-11

Mula untuk kali pertama 1-13

Bab 2 Persediaan dan perkhidmatan rangkaian

Menyambung ke rangkaian..... 2-1

Sambungan berwayar 2-1

Sambungan wayarles..... 2-7

Sambungan pelayan proksi..... 2-9

Perkongsian fail melalui rangkaian..... 2-10

Perkongsian fail di bawah Windows® XP OS 2-10

Perkongsian fail di bawah Windows® Vista OS.....2-11

Perkongsian fail di bawah Windows® 7 OS..... 2-13

Berkongsi fail di bawah Mac OS X 10.5.xx 2-15

Berkongsi fail di bawah Linux OS 2-16

Bab 3 Menggunakan pemain media O!Play GALLERY anda

Skrin Utama..... 3-1

Menatarajah tetapan O!Play GALLERY:..... 3-2

Memainkan filem..... 3-3

Butang kawalan filem pada kawalan jauh 3-3

Memainkan filem 3-4
Mengkonfigurasi tetapan main balik filem 3-5
Memainkan muzik 3-5
Butang kawalan muzik pada kawalan jauh 3-5
Memainkan fail muzik..... 3-6
Menatarajah tetapan main kembali audio 3-7
Menyediakan senarai main muzik anda..... 3-8
Menguruskan foto/video anda dengan Kehidupan Saya 3-9
Menyediakan senarai main foto/video anda..... 3-9
Melihat foto..... 3-10
Butang kawalan foto pada kawalan jauh..... 3-10
Melihat foto dalam mod tayangan slaid.....3-11
Menatarajah tetapan main kembali foto 3-11
Memainkan video 3-12
Butang kawalan video pada kawalan jauh 3-12
Mengkonfigurasi tetapan main balik video 3-13
Penstriman media dalam talian 3-14
Penstriman dalam talian daripada Netflix..... 3-15
Menguruskan fail anda..... 3-16
Mengimport fail/folder..... 3-16
Menyalin fail/folder 3-16
Menamakan semula fail/folder 3-17
Memainkan iPod atau iPhone anda..... 3-17

Bab 4 Penyelesaian Masalah

Penyelesaian Masalah..... 4-1
Paparan..... 4-1
Audio 4-3
Peranti penyimpanan USB..... 4-4
Kawalan Jauh..... 4-4
Kemas Kini Peralatan Tegar..... 4-4
Wired, Wi-Fi, and Internet connections (sambungan Berwayar, Wi-Fi, dan Internet)..... 4-5
Kegagalan operasi/fungsi..... 4-6
Maklumat Tambahan..... 4-7
Mesej ralat biasa 4-7

Lampiran

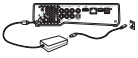
Pemberitahuan **L-1**
GNU General Public License **L-2**
Maklumat hubungan ASUS **L-8**

Maklumat keselamatan

Gunakan hanya kain kering untuk membersihkan peranti.

JANGAN letakkan pada permukaan kerja yang tidak sama rata atau tidak stabil Serviskan jika penutup rosak. Rujuk semua servis pada kakitangan perkhidmatan berkelayakan.

SUHU SELAMAT: Peranti ini hanya boleh digunakan di dalam persekitaran dengan suhu sekeliling antara 5°C (41°F) dan 35°C (95°F).



Pastikan bahawa anda memasukkan peranti ke dalam perkadaran input kuasa sebenar (12Vdc, 3A).

JANGAN dedahkan atau gunakan berdekatan cecair, hujan atau kelembapan.

JANGAN pasang berdekatan dengan peranti yang menghasilkan haba atau sumber seperti radiator, penghala haba, alat pemanas atau amplifier.

JANGAN campakkan peranti di dalam sisa perbandaran. Peranti ini direka untuk mendayakan penggunaan semula dan pengkitaran semula yang sewajarnya. Semak peraturan setempat untuk pembuangan produk elektronik.

Label amaran

Denyar kilat bersama simbol kepala anak panah, di dalam segi tiga sama sisi berniat memaklumkan kepada pengguna kehadiran voltan bahaya menebat di dalam pendedahan produk yang mempunyai magnitud mencukupi untuk menghasilkan risiko kejutan elektrik kepada orang.	Untuk mengurangkan risiko kejutan elektrik, jangan keluarkan penutup belakang. Tiada bahagian yang boleh diservis oleh pengguna di dalam. Rujuk servis pada kakitangan perkhidmatan berkelayakan.	Tanda seruan di dalam sesi tiga sama sisi berniat memberitahu pengguna kehadiran arahan pengendalian dan penyelenggaraan penting (servis) di dalam isi kandungan bersama-sama alat.

- Bahaya letupan jika bateri tidak digantikan dengan betul. Gantikan hanya dengan sama jenis bateri yang disarankan.
- Buang bateri yang digunakan mengikut peraturan setempat.

Amaran Keselamatan

1. Baca arahan ini.
2. Simpan arahan ini.
3. Beri perhatian kepada semua amaran.
4. Ikut semua arahan.
5. Jangan gunakan alat ini berdekatan air.
6. Bersihkan hanya menggunakan kain kering.
7. Jangan halang sebarang bukaan pengudaraan. Pasang mengikut arahan pengilang.
8. Jangan pasang berdekatan sumber haba seperti radiator, penghala haba, alat pemanas atau alat lain (termasuk amplifier) yang mengeluarkan haba.
9. Jangan abaikan tujuan keselamatan palam kutub atau jenis bumi. Palam kutub mempunyai dua mata dengan satu lebih besar daripada yang lainnya. Palam jenis bumi mempunyai dua mata dan serampang bumi ketiga. Mata yang luas atau serampang ketiga disediakan atas keselamatan anda. Jika palam yang disediakan tidak serasi di dalam alur keluar anda, rujuk juruteknik atau gantian untuk alur keluar usang.
10. Lindungi kord kuasa daripada dipijak atau dterik di palam, bekas mudah dan pusat ia keluar daripada alat.
11. Hanya gunakan lampiran/aksesori yang dikhususkan oleh pengilang.
12. Gunakan hanya kart, dirian, tripod, pendakap atau meja yang dikhususkan oleh pengilang, atau dijual dengan alat. apabila kart digunakan, berhati-hati apabila menggerakkan gabungan kart/alat untuk mengelakkan kecederan daripada terbalik.

13. Buka palam alat ini semasa ribut petir atau apabila tidak digunakan pada masa yang lama.
14. Rujuk semua servis pada kakitangan perkhidmatan berkelayakan. Servis diperlukan apabila alat telah rosak dengan apa cara sekalipun, seperti kord bekalan kuasa atau palan rosak, cecair telah tumpah atau objek telah jatuh ke dalam alat, alat telah didedahkan pada hujan atau kelembapan, tidak beroperasi dengan normal atau telah terjatuh.

Pemberitahuan amaran lesen dan tanda dagangan untuk Dolby Digital / Digital Plus

Dikilangkan di bawah lesen daripada Dolby Laboratories. Dolby dan simbol D berganda adalah tanda dagangan Dolby Laboratories.

Pemberitahuan amaran lesen dan tanda dagangan untuk DTS

Dikilangkan di bawah lesen di bawah Paten #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & paten AS dan seluruh dunia yang dikeluarkan & ditunda. DTS dan DTS 2.0 + Digital Out adalah tanda dagangan berdaftar dan logo dan simbol DTS adalah tanda dagangan DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Semua Hak Cipta Terpelihara.

Mengenai panduan pengguna ini

Bagaiaman panduan pengguna ini diaturkan

- **Bab 1: Bermula**

  Menyediakan maklumat asas mengenai ASUS O!Play GALLERY Media Player anda.
- **Bab 2: Persediaan dan perkhidmatan rangkaian**

  Menyediakan maklumat berkenaan menyambung ASUS O!Play GALLERY Media Player anda ke rangkaian utama atau LAN.
- **Bab 3: Menggunakan ASUS O!Play GALLERY Media Player**

  Menyediakan maklumat untuk penggunaan ASUS O!Play GALLERY Media Player anda.
- **Bab 4: Penyelesaian Masalah**

  Menyediakan penyelesaian pada soalan yang kerap ditanya mengenai ASUS O!Play GALLERY Media Player anda.

Persetujuan yang digunakan di dalam panduan ini

Untuk memastikkan anda menjalankan tugasan tertentu dengan sewajarnya, ambil perhatian simbol berikut digunakan dikeseluruhan panduan pengguna ini.

BAHAYA/AMARAN: Maklumat untuk menghalang kecederaan apabila cuna menyelesaikan tugasan.

PERHATIAN: Maklumat untuk menghalang kerosakkan ke komponen apabila cuba melengkapkan tugasan.

PENTING: Arahan yang anda PERLU ikuti untuk melengkapkan tugasan.

NOTA: Petua dan maklumat tambahan untuk membantu anda melengkapkan tugasan.

Di mana mencari maklumat lain

Rujuk pada sumber berikut untuk maklumat tambahan dan untuk kemas kini produk dan perisian.

1. **Laman sokongan ASUS**

   Muat turun peralatan tegar, pemacu dan utiliti daripada laman Sokongan ASUS di **http://support.asus.com/**.

2. **Forum ASUS**

   Dapatkan berita dan maklumat terkini mengenai produk ini daripada laman Forum ASUS di **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Dokumentasi pilihan**

   Pakej produk anda mungkin termasuk dokumen pilihan, seperti helaian waranti yang mungkin ditambah oleh pengedar anda. Dokumen ini bukan sebahagian pakej standard.

Bab 1

Bermula

Selamat Datang

Terima kasih kerana membeli ASUS O!Play GALLERY Media Player!

ASUS O!Play GALLERY Media Player membenarkan anda menikmati fail media fdigital daripada komputer anda melalui fungsi UPnP, USB boleh alih/eperanti penyimpanan SATA, pemcu cakera keras 3.5” tambahan, kad memori, atau melalui rangkaian ke TV atau sistem hiburan anda.

Kandungan pakej

O!Play GAllery Media Player	Kord kuasa	Penyesuai AC
Kabel lanjutan iPod	Kawalan jauh dengan dua bateri AAA	Kuasa HDD dan kabel isyarat
Braket dan skru HDD	Bantuan CD (Manual Pengguna)	Panduan Mula Pantas

Jika mana-mana item di atas rosak atau hilang, hubungi peruncit anda.

Ringkasan spesifikasi

Standard Wayarles	WiFi 802.11b/g/n
Format video yang disokong	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Lanjutan fail video yang disokong	MP4, MOV, Xvid, AVI, ASF, WMV, MKV, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, IFO, TRP
Format audio yang disokong	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround, ID3 Tag, Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus
Format imej yang disokong	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Format sari kata yang disokong	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Sistem fail yang disokong	FAT 16/32, NTFS, HFS/HFST, ext 3
Port I/O	Input 1 x Kuasa (DC)
	1 x Port iPod
	2 x Port USB 2.0
	1 x Port USB 3.0
	1 x Port eSATA
	1 x LAN port (10/100Mbps)
	1 x HDMI port
	1 x Port digital optik (S/PDIF)
	1 x Port digital (S/PDIF) sepaksi
	1 x Pembaca kad CF
	1 x Pembaca kad SD/MMC
	1 x Pembaca kad MS/MS-Duo
Dimensi	L x D x T: 230.0mm x 178.0mm x 60.5mm
	Berat: 720g
Perkadaran input kuasa	12Vdc, 3A
Penggunakan kuasa	10W

Spesifikasi tertakluk pada perubahan tanpa pemberitahuan.

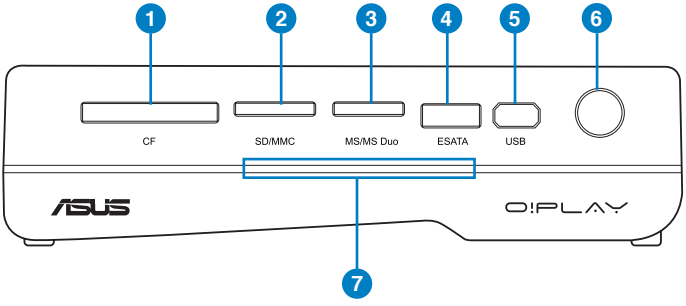
Keperluan sistem

- TV definisi tinggi (HDTV), standard TV, atau monitor HDMI
- Peranti penyimpanan (pemacu denyar USB / USB HDD/ pemacu denyar eSATA/ eSATA HDD/ 3.5” HDD)
- Kad memori (SD/MMC, CF, atau kad MS/MS-Duo)
- Kabel RJ-45 disambungkan ke rangkaian utama atau pejabat (Pilihan)

Gunakan kabel HDMI untuk menyambung pemain media HD anda ke monitor HDTV atau HDMI.

Mengetahui pemain media O!Play GALLERY anda

Panel depan



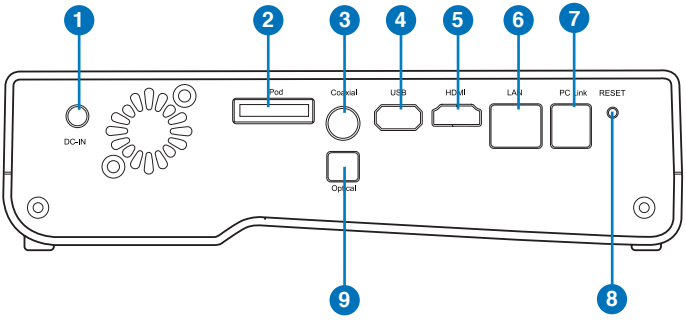
1	**Slot kad CF** Masukkan kad CF ke dalam slot ini. Peranti menyokong 64GB CF v4.1.
2	**Slot kad SD/MMC** Masukkan kad SD/MMC ke dalam slot ini. Peranti menyokong 32GB SDHC v2.0 dan 2GB MMC v4.2.
3	**Slot kad MS/MS-Duo** Masukkan kad MS/MS-Duo ke dalam slot ini. Peranti menyokong 128MB MS v1.43 dan 32GB MS Pro v1.03.
4	**Port eSATA** Sambung peranti eSATA seperti pemacu keras luaran ke dalam port ini.

5	**Port USB 2.0** Sambung peranti USB 2.0 ke dalam port ini.
6	**Penerima IR (Infra merah)** Membenarkan anda mengawal pemain media HD menggunakan kawalan jauh IR.
7	**Penunjuk LED** Memaparkan status pemain media HD.

LED	Status	Penerangan
Kuasa	MATI	Peranti mati.
	Orange	Peranti ini dalam mod tidur.
	Biru	Peranti dihidupkan dan sambungan wayarles telah bersedia
	Ungu	Peranti dihidupkan/dimatikan.
	Hijau	Peranti dihidupkan tetapi sambungan wayarles dimatikan

Pastikan bahawa penerima IR tidak disekat. Jika tidak Pemain Media tidak akan dapat menerima perintah daripada kawalan jauh.

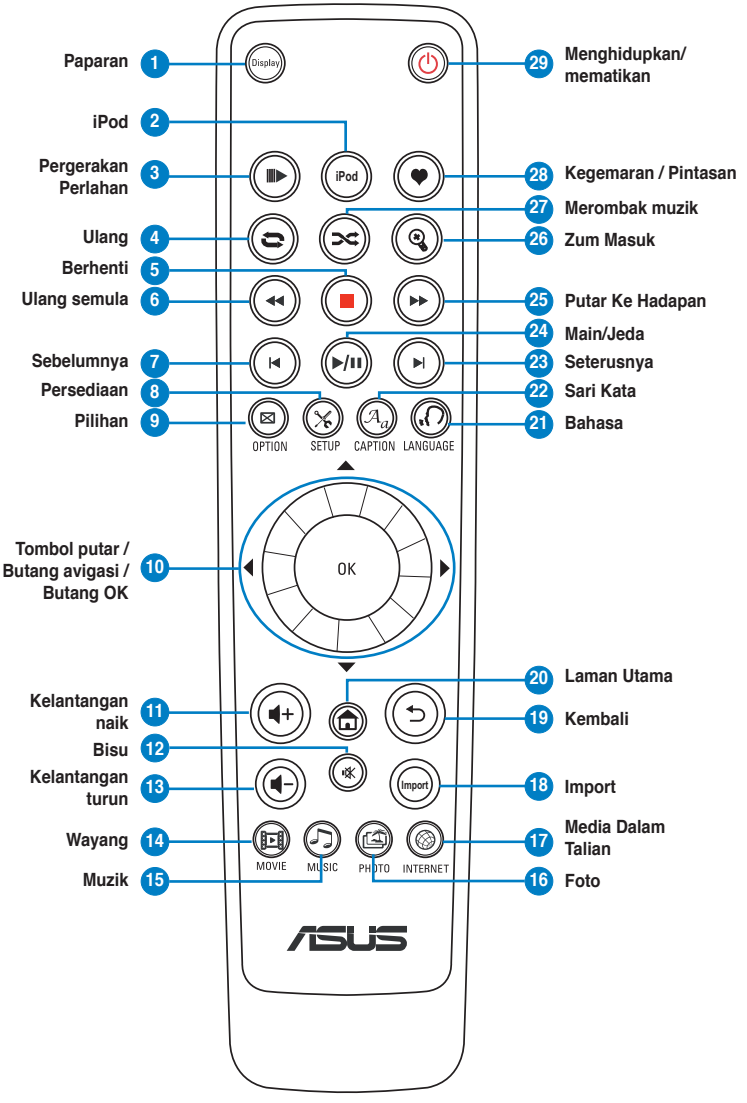
Panel beakang



1	**Input kuasa (DC-In)** Masukkan penyesuai kuasa ke dalam port ini.
	Pastikan bahawa anda memasukkan penyesuai kuasa ke dalam pengadaran input yang betul (12V, 3A).
2	**Port iPod** Sambungkan iPod atau iPhone anda ke dalam port ini menggunakan kabel lanjutan iPod Ekslusif ASUS.
3	**Output audio digital (SEPAKSI)** Masukkan kabel sepaksi ke dalam port ini untuk menyambung sistem audio HI-Fi luaran.
4	**Port USB 2.0** Sambung peranti USB 2.0 ke dalam port ini.
5	**Port HDMI** Masukkan kabel HDMI ke dalam port ini untuk menyambung peranti antara muka muktimedia definisi tinggi (HDMI).
6	**Port LAN (RJ-45)** Masukkan kabel RJ-45 ke dalam port ini untuk menyambung rangkaian kawasan setempat (LAN).
7	**USB 3.0 PC link** Sambungkan port USB 3.0 komputer anda untuk pemindahan data berkelajuan tinggi.
8	**Tetap semula butang** Menggunakan pin atau klip kertas, tekan butang ini untuk menetapkan semula peranti ke tetapan lalai kilangnya.
9	**Output audio digital (OPTIK)** Masukkan kabel optik ke dalam port ini untuk menyambung sistem audio HI-Fi luaran.

Kawalan jauh

Gunakan kawalan jauh untuk menghidupkan/mematikan pemain media O!Play GALLERY, semak imbas melalui menu, dan pilih fail media untuk memainkan, memaparkan atau mendengar.



1	Display	**Paparan** Tekan untuk memaparkan nama fail, jenis fail dan masa.
2	iPod	**iPod** Tekan untuk memasukkan mod iPod.
3	FILE	**Pergerakan Perlahan** Tekan untuk memainkan semula filem yang sedang dimainkan dengan perlahan. Tekan ▶/II untuk menyambung main kembali biasa.
4		**Ulang** Tekan untuk mengulang main kembali muzik, filem atau fail foto yang sedang dimainkan sekarang.
5		**Berhenti** Hentikan main kembali.
6		**Ulang semula** Tekan untuk mengulang main kembali.
7		**Sebelumnya** Kembali ke fail media sebelumnya.
8		**Persediaan** Melancarkan menu Persediaan.
9		**Pilihan** Tekan untuk memilih filem, muzik dan kesan foto.
10	**Tombol putar / Kekunci navigasi / OK**	
	▲ ▼	Tekan kekunci atas/bawah untuk bergerak pada bar menu di dalam menu sub. Tekan kekunci atas/bawah untuk menurunkan/meningkatkan nilai bernombor.
	◀ ▶	Tekan kekunci kiri/kanan untuk bergerak pada menu utama di dalam skrin Utama. Putar tombol rotari ke kiri/kanan untuk bergerak melalui menu utama dalam skrin Utama. Tekan kekunci kiri/kanan untuk bergerak pada item di dalam menu sub.
	OK	Tekan **OK** mengesahkan pemilihan.
11		**Kelantangan naik** Tingkatkan kelantangan.
12		**Bisu** Tekan untuk menyahdayakan output audio.
13		**Kelantangan turun** Turunkan kelantangan.

14		**Wayang** Tekan untuk memasukkan mod **Wayang**.
15		**Muzik** Tekan untuk memasukkan mod **Muzik.**
16		**Foto** Tekan untuk memasukkan mod **Foto**.
17		**Media Dalam Talian** Tekan untuk memasukkan mod **Media Dalam Talian**.
18	Import	**Import** Imports muzik, foto dan fail filem.
19		**Kembali** Kembali ke skrin sebelumnya.
20		**Laman Utama** Memaparkan menu utama.
21		**Bahasa** Tekan untuk memilih bahasa untuk video yang anda tonton.
22		**Sari Kata** Tekan untuk menatarajah tetapan sari kata seperti warna dan saiz fon.
23		**Seterusnya** Pergi ke fail media seterusnya.
24		**Jeda/Main** Menogol antara main kembali dan jeda.
25		**Memajukan** Tekan untuk memajukan main kembali.
26		**Zum Masuk** Zum masuk pada skrin.
27		**Merombak muzik** Tekan untuk menggabungkan semua fail muzik anda di dalam peranti penyimpanan anda dan mainkan fail muzik secara rawak.
28		**Kegemaran / Pintasan** Tekan untuk memaparkan senarai Kegemaran atau Pintasan.
29		**Menghidupkan/mematikan** Hidupkan atau mematikan pemain media HD.

Mendapatkan pemain media O!Play GALLERY anda bersedia

Jika anda memerlukan waranti memberi khidmat untuk pemain media HD anda, pastikan bahawa anda menghantarnya kembali di dalam pembungkusan asalnya, yang akan memberikan perlindungan yang lebih baik untuk produk anda semasa penghantaran. Waranti mungkin tidak sah jika produk rosak disebabkan pembungkusan tidak sempurna. ASUS tidak akan memberi pampasan atau menggantikan sebarang item yang rosak disebabkan pembungkusan yang tidak sempurna.

Memasangkan pemacu cakera keras

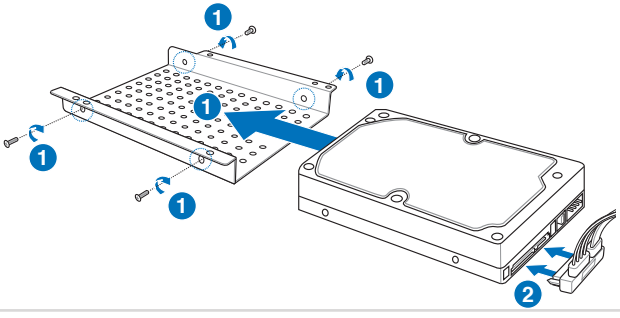
Anda boleh memasangkan pemacu cakera keras 3.5” ke pemain media HD anda.

- Pemacu cakera keras dibeli secara berasingan.
- Jika anda memasang pemacu cakera baru pada pemain media HD anda. skrin amaran akan muncul, mengingatkan anda dormat pemacu cakera keras. Ikut pada arahan pada skrin untuk melengkapkan format proses. Mana-mana penutupan tidak biasa membawa kepada masa persediaan yang lama dan pemeriksaan cakera yang lain pada pembukaan seterusnya. Proses semakan akan mengambil masa beberapa minit bergantung pada kapasiti pemacu cakera.
- Jika anda hendak memadamkan semua data pada pemacu cakera keras, pergi ke **Setup (Persediaan) > System (Sistem)**, dan kemudian klik **Delete Database (Padam Pangkalan Data)**.
- ASUS tidak akan bertanggungjawab atas sebarang kerosakan/malfungsi yang disebabkan oleh pemasangan pemacu cakera keras yang tidak sewajarnya.
- ASUS tidak akan bertanggungjawab untuk kehilangan data atau pemulihan.

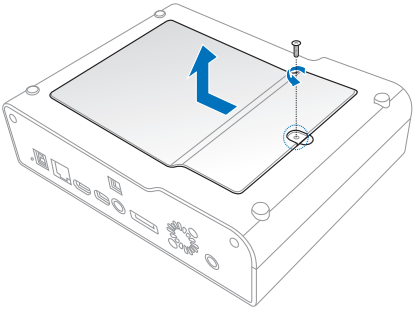
- Sandarkan fail penting atau folder secara berkala untuk mengelakkan kehilangan data berpotensi disebabkan oleh kerosakan cakera.
- Berhati-hati dengan suhu panas semasa menggunakan pemacu cakera keras untuk masa yang lama.

Untuk memasangkan pemacu cakera keras:

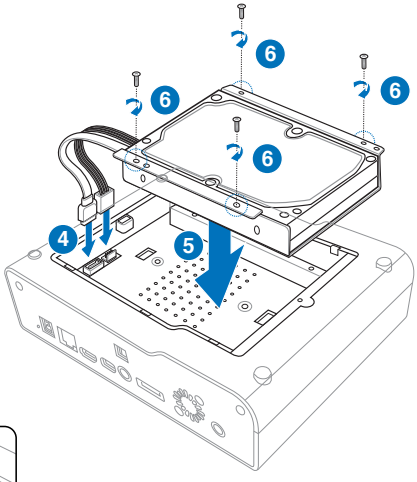
1. Pasangkan pemacu cakera keras pada pendakap HDD, kemudian ketatkannya dengan menggunakan empat skru.
2. Lampirkan satu penghujung kuasa HDD dan kabel isyarat ke pemacu cakera keras.

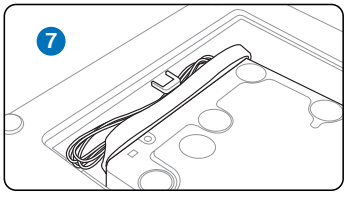


3. Buka penutup bawah pemain media HD anda.

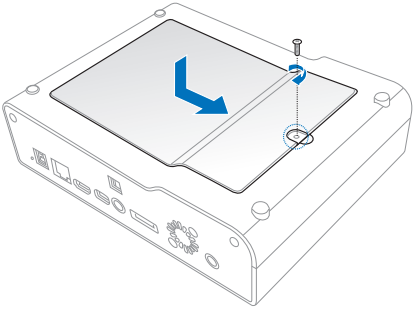


4. Lampirkan penghujung lain kuasa HDD yang dibekalkan dan kabel isyarat ke pemain media HD.
5. Masukkan braket HDD ke pemain media HD dengan berhati-hat.
6. Ketatkan braket HDD ke dalam pemain media HD dengan menggunakan empat skru.
7. Kumpul kuasa HDD dan kabel isyarat ke dalam pemain media HD supaya anda dapat melindungi penutup bawah sepenuhnya padanya.

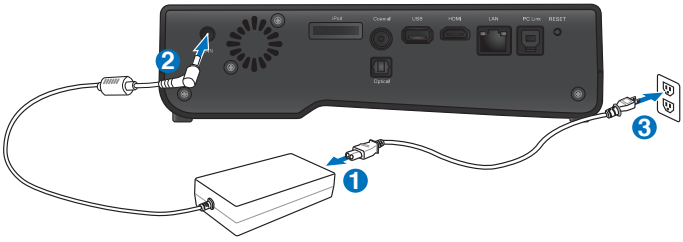




8. Tutup penutup bawah pemain media HD anda.



Menyambung penyesuai kuasa



Untuk menyambung penyesuai kuasa:

1. Sambung kod kuasa AC ke penyesuai AC.
2. Sambung penyesuai AC ke port DC-masuk di belakang pemain media HD anda.
3. Sambung penyesuai AC ke sumber kuasa.

Menyambung peranti ke pemain media HD anda

Untuk menyambung peranti ke pemain media HD anda:

1. Lakukan mana-mana berikut untuk menyambung paparan ke pemain media HD anda:
   - Gunakan kabel HDMI untuk menyambung pemain media HD anda ke monitor HDTV atau HDMI.

Kabel HDMI dibeli secara berasingan.

2. Lakukan mana-mana berikut untuk menyambung peranti simpanan atau kad memori pemain media HD anda:
   - Masukkan peranti penyimpanan USB/eSATA seperti pemacu cakera keras atau cakera denyar USB ke port USB atau port gabungan USB/eSATA di bahagian kiri pemain media HD anda.

   - Masukkan kad memori seperti SD/MMC, CF, dan kad MS/MS-Duo ke dalam slot kad sewajarnya di bahagian kanan pemain media HD anda.

Anda juga boleh mengakses fail media daripada folder yang dikongsi komputer rangkaian. Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada bahagian **menyambung ke rangkaian** dalam Bab 2.

3. Gunakan sama ada kabel AV komposit berkas atau kabel S/PDIF untuk menyambung sistem audio ke pemain media HD anda.
4. Masukkan kabek kuasa pemain media HD untuk menguasakan sumber.
5. Hidupkan monitor HDTV, TV, atau HDMI.
6. Set pengawas HDTV atau HDMI anda pada mod (AV) video atau HDMI.

Rujuk ke dokumentasi yang datang bersama monitor HDTV atau HDMI anda.

Mula untuk kali pertama

Apabila anda memulakan pemain media HD anda untuk kali pertama, satu siri skrin muncul untuk membantu anda menatarajah tetapan asas pemain media HD anda.

Untuk memulakan untuk kali pertama:

1. Hidupkan pemain media HD anda dan monitor HDTV atau HDMI anda.
2. Set pengawas HDTV atau HDMI anda pada mod (AV) video atau HDMI.

Rujuk ke dokumentasi yang datang bersama monitor HDTV atau HDMI anda.

3. Wizard Persediaan muncul. Ikut arahan pada skrin untuk melengkapkan proses persediaan.

Gunakan kawalan jauh untuk menavigasi skrin.

Bab 2

Persediaan dan perkhidmatan rangkaian

Menyambung ke rangkaian

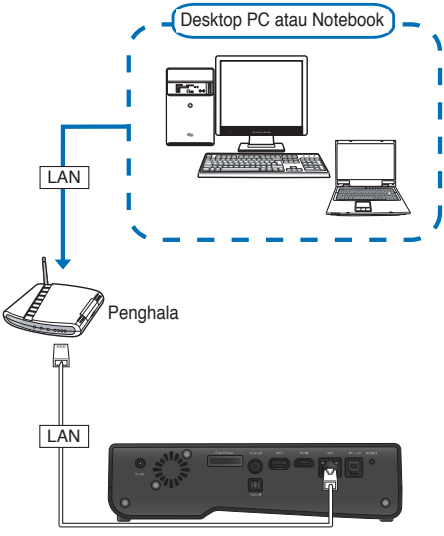
Menyambungkan pada rangkaian menggunakan sambungan berwayar atay wayarles membolehkan

Untuk maklumat selanjutnya mengenai penstriman media dalam talian, rujuk pada seksyen **Penstriman media dalam talian** dalam Bab 3.

Sambungan berwayar

Menggunakan DHCP IP (persediaan rangkaian dengan penghala)

Dengan menggunakan IP DHCP membolehkah penghala memperuntukkan alamat IP secara automatik untuk pemain media anda.



Untuk menyambung ke rangkaian anda:

1. Menyambung satu penghujung kabel RJ-45 ke port LAN di belakang pemain media HD dan dipenghujung lain ke port LAN penghala.

2. Sambung komputer anda dan peranti lain yang diperlukan ke penghala anda.

Rujuk ke dokumentasi yang datang bersama penghala anda.

3. Sambung semua peranti yang diperlukan ke pemain media HD anda.

Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada bahagian **Menyambung peranti ke pemain media HD anda** dalam Bab 1.

4. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Seting**, dan tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk melancarkan menu **Seting.**

5. Navigasi ke **Network (Rangkaian)** dan tekan OK.
6. Pilih **Wired Connection (Sambungan Berwayar)** dan tekan OK.

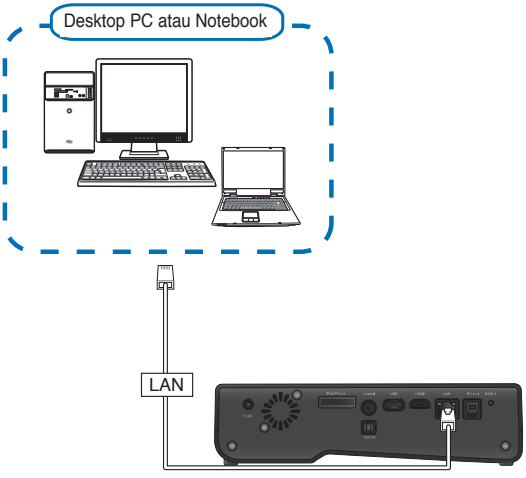
7. Pilih **DHCP (AUTO IP)** sebagai jenis persediaan anda. Pelayan DHCP penghala memperuntukkan alamat IP secara automatik untuk pemain media HD anda.

8. Klik **OK** untuk menyimpan tetapan.

- Jika anda tidak boleh menyambung ke rangkaian pejabat anda, hubungi pentadbir rangkaian anda.
- Jika anda hendak mengakses fail rangkaian dikongsi, pastikan bahawa fail komputer dikongsi pada rangkaian. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Berkongsi fail media melalui rangkaian** di dalam bab ini.

Menggunakan FIX IP (persediaan rangkaian dengan sambungan terus ke komputer)

Menggunakan FIX IP membolehkan pemain media anda menyambung ke komputer secara terus.



Untuk menyambung ke rangkaian anda:

1. Menyambung satu penghujung kabel RJ-45 ke port LAN di belakang pemain media HD dan di penghujung lain komputer.
2. Sambung semua peranti yang diperlukan ke pemain media HD anda.

Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada bahagian **Menyambung peranti ke pemain media HD anda** dalam Bab 1.

3. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Seting**, dan tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk melancarkan menu **Seting**.

4. Navigasi ke **Network (Rangkaian)** dan tekan OK.
5. Pilih **Wired Connection (Sambungan Berwayar)** dan tekan OK.

6. Pilih **Manual setting (Fixed IP) (Tetapan manual (IP Tetap)** dan tekan OK.
7. Dari skrin IP Address Setting (Tetapan Alamat IP), masukkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask (Subnet Mask), Default Gateway (Get Laluan Lalai), dan DNS address (Alamat DNS).

Dapatkan alamat IP dan subnet mask daripada Pembekal Khidmat Internet (ISP) anda.

8. Klik **OK** untuk menyimpan tetapan.
9. Pada komputer anda, anda perlu memasukkan subnet mask yang sama seperti yang berada pada pemain media HD.

Pastikan bahawa alamat IP komputer anda tidak digunakan oleh peranti lain. Untuk butiran lanjut, sila rujuk seksyen **Mengkonfigurasi tetapan alamat IP untuk komputer anda** yang seterusnya.

Menatarajah tetapan alamat IP untuk komputer anda

Untuk mengakses pemain media HD apabula menggunakan **FIX IP**, anda perlu mempunyai tetapan TCP/IP yang betul pada komputer anda.

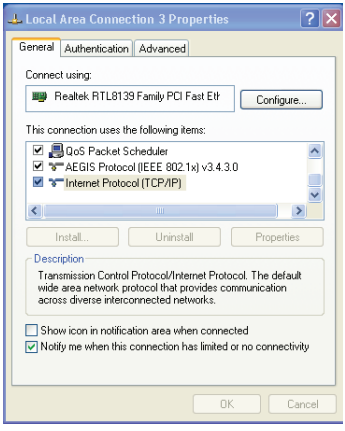
ikut arahan di bawah yang sepadan pada sistem pengendalian yang dipasangkan pada komputer anda.

Gunakan tetapan IP lalai berikut:

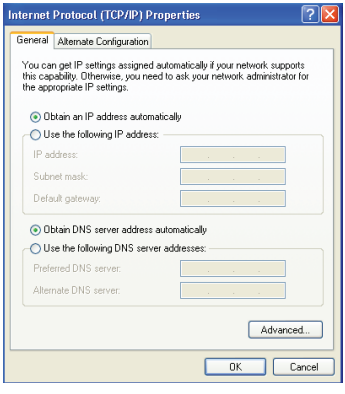
- **Alamat IP**: 192.168.0.xxx
  xxx cboleh menjadi nombor antara 2 dan 254. Pastikan bahawa alamat IP tidak digunakan oleh peranti lain.
- **Subnet Mask**: 255.255.255.0 (sama seperti media pemain HD)

Windows® XP OS

1. Klik **Mula** > **Panel Kawalan** > **Sambungan Rangkaian**. Klik kanan **Sambungan Kawasan Setempat** kemudian pilih **Ciri**.
2. Pilih **Protokol Internet (TCP/IP)**, kemudian klik **Ciri**.

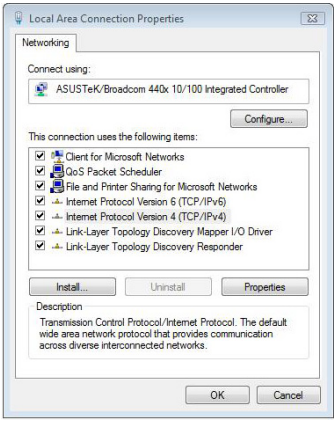


3. Pilih **Gunakan alamat IP berikut:** dan masukkan **alamat IP** dan **Subnet mask**.
4. Klik **OK** apabila selesai.

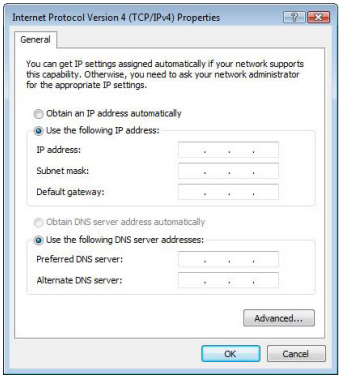


Windows® Vista/7 OS

1. Klik **Mula** > **Panel Kawalan** > **Pusat Rangkaian dan Perkongsian**. Klik kanan **Sambungan Kawasan Setempat** kemudian pilih **Ciri**.
2. Pilih **Versi Protokol Internet 4 (TCP/IPv4)**, kemudian klik **Ciri**.

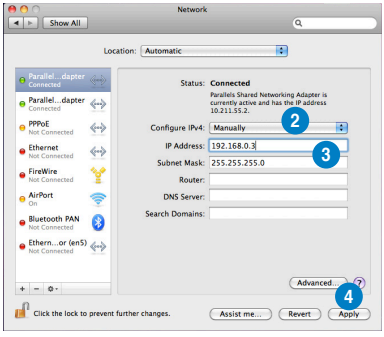


3. Pilih **Gunakan alamat IP berikut:** dan masukkan **alamat IP** dan **Subnet mask**.
4. Klik **OK** apabila selesai.



Mac OS X 10.5.xx

1. Pilih menu **Apple** > **Keutamaan Sistem**. Klik **Rangkaian**.
2. Pilih **Secara Manual**.
3. Masukkan **Alamat IP** dan **Subnet Mask**.
4. Klik **Gunakan** apabila selesai.



Menyemak alamat IP komputer anda

Untuk menyemak alamat IP komputer anda di bawah Windows® OS:

1. Klik **Start (Mula)** > **Run (Jalankan)**.
2. Dalam tetingkap **Run (Jalankan)**, masukkan cmd atau command (arahan), dan klik **OK**.
3. Tetingkap MS DOS kelihatan. Masukkan ipconfig, dan tekan kekunci Masuk. Alamat IP untuk komputer anda dipaparkan.

Sambungan wayarles

Untuk menyambung kepada rangkaian wayarles:

1. Sambungkan semua peranti yang perlu untuk menyediakan rangkaian wayarles.

- Untuk butiran mengenai penyediaan rangkaian wayarles, rujuk pada dokumentasi yang disertakan dengan penghala wayarles anda.
- Untuk menubuhkan sambungan wayarles, anda mungkin perlu menggunakan penyesuai IEEE 802.11b/g/n WLAN serasi pada komputer anda.
- Sesetengah komputer mungkin datang dengan kebolehan wayarles binaan dalam. Rujuk dokumentasi yang datang bersama komputer anda.

2. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke Setting (Seting), kemudian tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk melancarkan menu **Setting (Seting)**.
3. Navigasi ke **Network (Rangkaian)** dan tekan OK.
4. Pilih **Wireless Connection (Sambungan Wayarles)** dan tekan OK.
5. Daripada senarai, pilih item **(Connect 1 ~ Connect 3) (Sambung 1 ~ Sambung 3)** untuk membuat profil sambungan dan tekan OK.
6. Pilih mana-mana sebarang mod sambungan ini:
   - **Infrastruktur Auto (AP)** : Jika anda pilih mod ini, pemain media HD anda mencari dan memaparkan senarai rangkaian wayarles tersedia. Daripada senarai rangkaian, pilih rangkaian wayarles yang anda mahu sambungkan. Jika perlu, masukkan kekunci laluan rangkaian.
   - **Infrastruktur Manual (AP):** Jika anda memilih mod ini, anda perlu menyediakan seting rangkaian wayarles seperti SSID (nama rangkaian) dan kaedah penyulitan.
   - S**etara kepada Setara (Ad Hoc):** Jika anda pilih mod ini, komputer anda boleh menyambung ke pemain media HD anda tanpa menyambung menggunakan penghala wayales. Ia membolehkan anda menyediakan rangkaian wayarles sementara.

- Gunakan Windows® Wireless Zero Configuration (Windows® XP) atau WLAN AutoConfig (Windows® Vista / 7) untuk mengkonfigurasikan penyesuai WLAN anda.
- Pastikan anda menyahdaya utiliti wayarles dalam penyesuai WLAN anda. Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada dokumentasi yang disertakan dengan penyesuai WLAN anda.

- Sebelum memilih mod **Peer to Peer (Setara kepada Setara) (Ad Hoc)**, pastikan perkara berikut:
  - Fungsi wayarles terbina dalam komputer anda atau penyesuai WLAN berfungsi dengan baik
  - Firewall dinyahdayakan.
- Apabila anda menyambung ke rangkaian melalui sambungan wayarles, mungkin berlaku sela waktu atau ketar apabila menstrim beberapa fail video berdefinisi tinggi. Masalah berikut disebabkan oleh jalur lebar tidak mencukupi yang tersedia dalam beberapa penghala wayarles berasaskan rumah. Kami menyarankan anda menggunakan sambungan berwayar (kabel 10/100 LAN/RJ-45) untuk fail video definisi tinggi strim.

Sambungan pelayan proksi

Anda boleh menyediakan pemain media HD anda untuk menyambung ke pelayan proksi.

Untuk menyambung kepada pelayan proksi:

1. Sambung komputer anda, pemain media HD, dan peranti sewajarnya yang lain ke rangkaian anda melalui sambungan berwayar atau wayarles.

Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada seksyen berkenaan sambungan berwayar/wayarles sebelumnya.

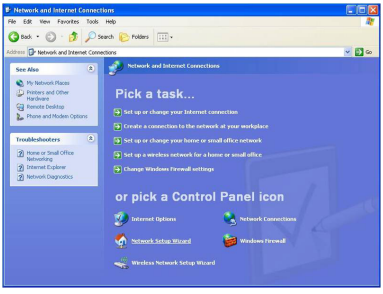
2. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀/▶ untuk menavigasi ke **Setting (Seting)**, kemudian tekan OK. Anda juga boleh menekan untuk melancarkan menu **Setting (Seting)**.
3. Navigasi ke **Network (Rangkaian)** dan tekan OK.
4. Pilih **Proxy Setup (Persediaan Proksi)** dan tekan OK.
5. Dalam medan **Host (Hos)**, kekunci dalam alamat IP pelayan proksi.
6. Dalam medan **Port**, masukkan nombor port untuk pelayan proksi.
7. Jika perlu, masukkan nama pengguna dan kata laluan pelayan proksi.

Perkongsian fail melalui rangkaian

Perkongsian fail di bawah Windows® XP OS

Untuk menatarajah komputer anda untuk membolehkan folder dikongsi:

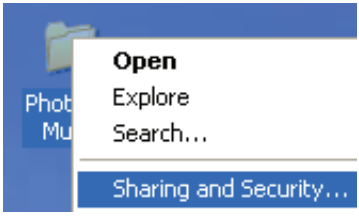
1. Klik Mula > **Panel Kawalan** > **Sambungan Rangkaian dan Internet> Wizard Persediaan Rangkaian**.



2. Pilih **Hidupkan perkongsian fail dan pencetak**.
3. Apabila selesai, klik **Selesai**.

Perkongsian fail di bawah Windows® XP OS:

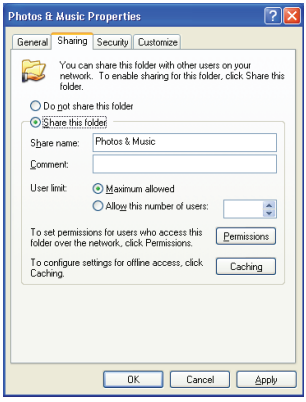
1. Pada komputer anda, pilih folder mengandungi fail yang anda hendak kongsi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, dan pilih **Perkongsian dan Keselamatan**.



3. Tandakan **Kongsi folder ini**.

   Jika anda hendak menetapkan kebenaran pengguna rangkaian, klik **Kebenaran**. Klik **Gunakan** apabila selesai.

4. Ikon tangan muncul pada folder menandakan bahawa kandungan folder dikongsi melalui rangkaian.



Perkongsian fail di bawah Windows® Vista OS

Dalam Windows® Vista OS, anda boleh berkongsi fail menggunakan mana-mana dua kaedah berikut:

- Kongsi fail daripada folder pada komputer anda.
- Kongsi fail daripada folder Awam.

Berkongsi fail daripada folder pada komputer anda.

Untuk berkongsi fail daripada folder pada komputer anda:

1. Pada komputer anda, pilih folder mengandungi fail yang anda hendak kongsi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, dan pilih **Kongsi**.
3. Dalam skrin **Perkongsian Fail**, pilih pengguna rangkaian yang anda hendak kongsi fail daripada senarai tarik turun dan klik **Tambah**.
4. Untuk menetapkan kebenaran untuk pengguna rangkaian, pilih mana-mana tahap kebenaran ini daripada senarai tarik turun di bawah **Tahap Kebenaran**:
   - **Pembaca**: Pilih pilihan ini jika anda hendak pengguna mempunyai hak akses baca sahaja ke fail yang dikongsi. Tidak boleh menambah, menukar atau memadam fail yang dikongsi.
   - **Penyumbang**: Pilih pilihan ini untuk membolehkan pengguna melihat dan menambah fail yang dikongsi. Hanya boleh menukar atau memadam fail yang telah dikongsi.
   - **Pemilik Bersama**: Pilih pilihan ini untuk membolehkan pengguna melihat, menambah, menukar, atau memadam fail yang dikongsi.
5. Apabila selesai, klik **Kongsi**.

Kongsi fail daripada folder Awam.

Folder Awam membolehkan anda berkongsi fail anda dengan orang lain menggunakan komputer anda atau dengan pengguna lain di dalam rangkaian.

Untuk berkongsi fail daripada folder Awam:

1. Klik > **Dokumen**.
2. Daripada **Pautan Kegemaran** di dalam anak tingkap navigasi, klik **Awam**. Letakkan mana-mana fail atau folder yang anda hendak kongsi menjadi subfolder di dalam folder Awam.

Untuk menyekat akses ke fail dan folder di dalam folder Awam, rujuk ke bahagian seterusnya.

Untuk menyekat akses pengguna ke folder Awam:

Anda boleh menghidupkan fungsi perkongsian dilindungi kata laluan untuk menyekat akses ke folder Awam hanya kepada orang yang mempunyai akaun pengguna dan kata laluan pada komputer anda.

1. Klik > **Panel Kawalan**> **Rangkaian dan Internet** > **Pusat Rangkaian dan Perkongsian** untuk melancarkan Pusat Rangkaian dan Perkongsian.
2. Daripada senarai tarik turun **Perkongsian kata laluan yang dilindung**, pilih **Hidupkan perkongsian kata laluan yang dilindungi**.
3. Apabila selesai, klik **Gunakan**.

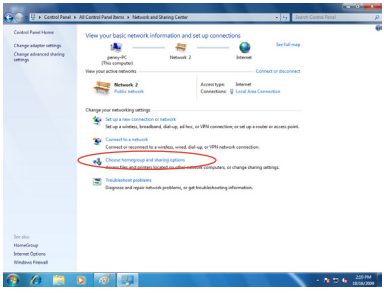
Untuk menetapkan tahap akses pengguna ke folder Awam:

1. Klik > **Panel Kawalan**> **Rangkaian dan Internet** > **Pusat Rangkaian dan Perkongsian** untuk melancarkan Pusat Rangkaian dan Perkongsian.
2. Daripada senarai tarik turun **Perkongsian folder awam**, pilih mana-mana tiga pilihan berikut:
   - **Hidupkan perkongsian supaya sesiapa dengan akses rangkaian boleh membuka fail**
   - **Hidupkan perkongsian supaya sesiapa sahaja dengan akses rangkaian boleh membuka, menukar, dan membuat fail**
   - **Matikan perkongsian (orang yang log masuk ke komputer ini masih boleh mengakses folder ini)**
3. Apabila selesai, klik **Gunakan**.

Perkongsian fail di bawah Windows® 7 OS

Untuk menatarajah komputer anda untuk membolehkan folder dikongsi:

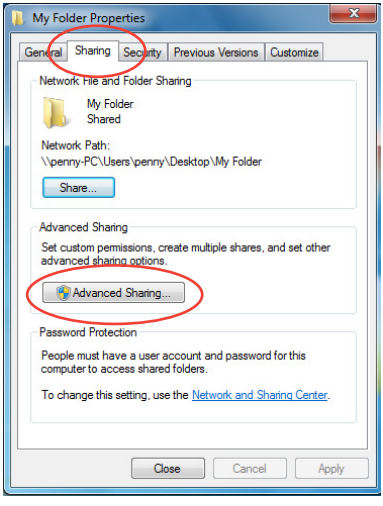
1. Klik **Mula > Panel Kawalan > Rangkaian dan Internet > Pusat Rangkaian dan Perkongsian > Pilih kumpulan utama dan pilihan perkongsian > Tukar tetapan perkongsian lanjutan....**



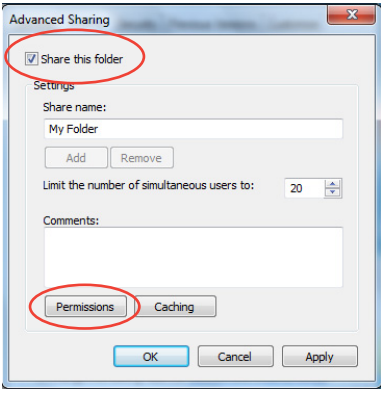
2. Pastikan bahawa pilihan berikut dipilih dengan betul:
   Hidupkan penemuan rangkaian
   Matikan perkongsian fail dan pencetak
   Strim media mati
   Benarkan Tetingkap menguruskan sambungan kumpulan utama (disarankan)

Perkongsian fail di bawah Windows® 7 OS:

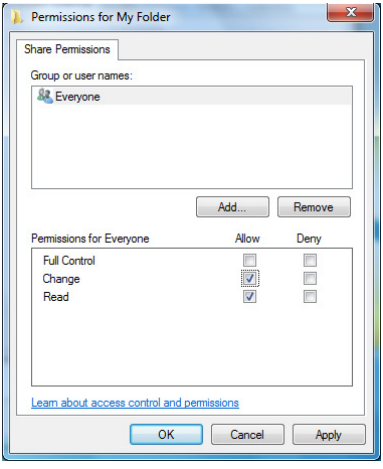
1. Pada komputer anda, pilih folder mengandungi fail yang anda hendak kongsi.
2. Klik kanan folder yang dipilih, dan pilih **Ciri**.
3. Klik tab **Perkongsian** > **Perkongsian Lanjutan....**



4. Semak item **Kongsi folder ini**, kemudian klik **Kebenaran**.



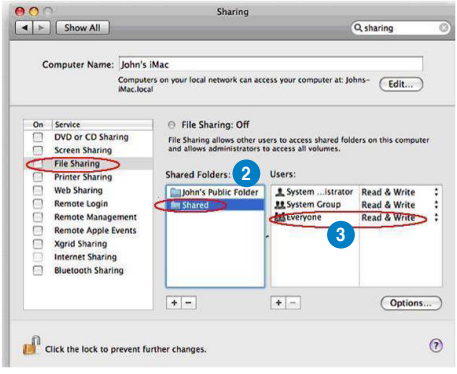
5. Pilih pengguna rangkaian yang anda hendak kongsi fail, dan tetapkan pilihan kawalan akses.



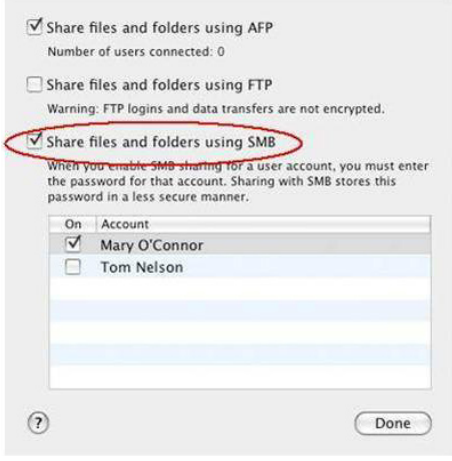
Berkongsi fail di bawah Mac OS X 10.5.xx

Untuk berkongsi folder di bawah Mac OS:

1. Pilih menu **Apple** > **Keutamaan Sistem**. Klik **Perkongsian**.
2. Klik ikon + untuk memaparkan folder tersedia. Navigasi ke folder yang anda hendak kongsi.
3. Tambah kumpulang Pengguna; Semua Orang.
4. Ulang langkah 2–3 untuk berkongsi folder lain.
5. Apabila selesai, klik **Pilihan...**.



6. Semak kotak **Kongsi fail dan folder menggunakan SMB**, dan klik **Selesai**.



Berkongsi fail di bawah Linux OS

Berkongsi fail di bawah Linux OS

1. Pada komputer anda, pilih folder mengandungi fail yang anda hendak kongsi.
2. Klik kanan folder dan klik **Sharing > Windows Sharing (Berkongsi > Perkongsian Windows)**.
3. Dari tab Sharing (Perkongsian) **Windows**, tandakan item yang berikut: **Share this item and its contents (Kongsi item ini dan kandungannya), Allow all users (Benarkan semua pengguna)**, dan **Share Enabled (Dayakan Kongsi)**.
4. Klik **OK (OK)** apabila selesai. Ikon muncul pada folder yang menunjukkan bahawa kandungan folder dikongsi melalui rangkaian.

Bab 3

Menggunakan pemain media O!Play GALLERY anda

Skrin Utama

Skrin utama termasuj pilihan utama ini: **Filem, Muzik, My Life (Kehidupan Saya), iPod, Seting, Kegemaran, Pengurus Fail,** dan **Internet**.

- **Pilihan Pengurus Fail** membolehkan anda melihat semua fail media anda di dalam peranti penyimpanan dan rangkaian.
- Untuk bergerak pada menu utama dalam skrin Utama, anda boleh memutarkan tombol putar ke kiri/kanan atau tekan kekunci kiri/kanan ◀/▶ pada kawalan jauh.

Menatarajah tetapan O!Play GALLERY:

Untuk menatarajah tetapan O!Play GALLERY:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Seting**, dan tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk melancarkan menu **Seting**.

2. Tekan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk menavigasi pada **Video**, **Audio**, **Rangkaian**, dan **Sistem**, kemudian tekan kekunci kanan ▶ atau OK untuk membolehkan anda memilih item yang anda hendak tatarajah.
3. Tekan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk menavigasi pada item yang anda hendak tatarajah.
4. Tekan kekunci kanan ▶ atau OK untuk memasukkan sub menu ini dan menggunakan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk memilih tetapan.
5. Tekan OK untuk menyimpan atau tekan untuk membatalkan tetapan yang dilakukan.

Memainkan filem

Butang kawalan filem pada kawalan jauh

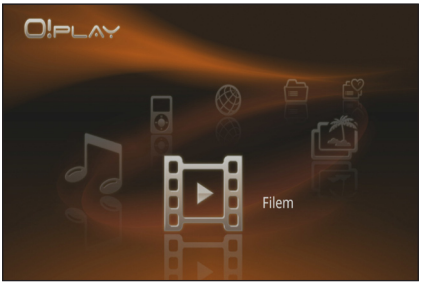
Butang	Fungsi
	Tekan untuk memasukkan mod **Movies (Wayang)**.
Display	Tekan untuk memaparkan sumber fail, nama fail, format fail dan masa berlalu video itu.
	Tekan untuk kembali ke skrin sebelumnya.
	Tekan untuk memainkan semula filem yang sedang dimainkan dengan perlahan. Tekan untuk menyambung main kembali biasa.
	Tekan untuk mengulang main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan undur ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk memajukan main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan maju ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk berhenti main kembali.
	Tekan untuk menatarajah tetapan main kembali video.
	Tekan untuk meningkatkan kelantangan.
	Tekan untuk menurunkan kelantangan.
	Tekan untuk kembali ke fail video sebelumnya.
	Tekan untuk pergi ke fail video seterusnya.
	Tekan untuk menatarajah tetapan sari kata seperti warna dan saiz fon.
	Tekan untuk memilih bahasa untuk video yang anda tonton.
	Tekan untuk melancarkan menu Persediaan.
	Tekan untuk menyahdayakan output audio.
	Tekan untuk zum masuk pada skrin.
	Tekan untuk mengulang main kembali filem yang sedang dimainkan.

Memainkan filem

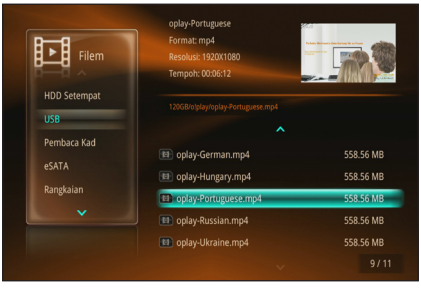
Untuk memainkan filem:

1. Daripada Skrin utama, tekan kekunci kiri/kanan◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Filem**, kemudian tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **Movies (Wayang)**.



2. Menggunakan kekunci atas/ bawah ▲ / ▼, pilih sumber fail video anda, kemudian tekan OK.



Sebelum anda boleh mengakses fail media melalui rangkaian, pastikan folder yang mengandungi fail dikongsi. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Kongsi fail melalui rangkaian** dalam Bab 2.

3. Gunakan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk mencari video yang anda hendak main. Tekan OK atau untuk memainkan video. Anda juga boleh menekan Import untuk mengimport fail yang dipilih.

Mengkonfigurasi tetapan main balik filem

Menu tetapan main balik filem membolehkan anda mengkonfigurasikan tetapan filem seperti **Subtitle Settings (Tetapan Sari Kata)** dan **Color Adjustment (Pelarasan Warna)**.

Untuk mengkonfigurasi tetapan main balik filem:

1. Semasa main kembali, tekan untuk melancarkan menu tetapan main kembali video.
2. Tekan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk menavigasi ke fungsi yang anda hendak tatarajah. Tekan OK untuk memasukkan sub menunya untuk mengesahkan pemilihan.
3. Navgiasi ke pilihan yang dikehendaki, kemudian tekan OK untuk menyimpan atau tekan untuk membatalkan tetapan yang dilakukan.

Memainkan muzik

Butang kawalan muzik pada kawalan jauh

Butang	Fungsi
	Tekan untuk memasukkan mod **Music (Muzik)**.
Display	Tekan untuk memaparkan sumber fail, nama fail, format fail dan masa berlalu lagu itu.
	Tekan untuk kembali ke skrin sebelumnya.
▶/II	Tekan untuk menogol antara main kembali dan jeda.
◀◀	Tekan untuk mengulang main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan undur ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
▶▶	Tekan untuk memajukan main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan maju ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
■	Tekan untuk berhenti main kembali.
Import	Tekan untuk mengimport fail.

(bersambung ke halaman seterusnya)

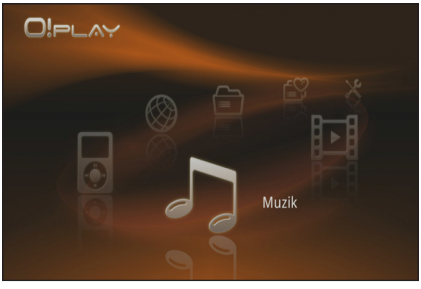
Butang	Fungsi
	Tekan untuk kembali ke fail muzik sebelumnya.
	Tekan untuk pergi ke fail muzik seterusnya.
	Tekan untuk menatarajah tetapan main kembali muzik.
	Tekan untuk melancarkan menu Persediaan.
	Tekan untuk menyahdayakan output audio.
	Tekan untuk menggabungkan semua fail muzik anda di dalam peranti penyimpanan anda dan mainkan fail muzik secara rawak.
	Tekan untuk mengulang main kembali muzik yang sedang dimainkan.

Memainkan fail muzik

Untuk memainkan fail muzik:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Muzik**, kemudian tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **Music (Muzik).**



2. Menggunakan kekunci atas/bawah ▲ / ▼, pilih sumber fail muzik anda, kemudian tekan OK.

Sebelum anda boleh mengakses fail media melalui rangkaian, pastikan folder yang mengandungi fail dikongsi. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Kongsi fail melalui rangkaian** dalam Bab 2.

3. Gunakan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk mencari muzik yang anda hendak dengar. Tekan OK atau untuk memainkan muzik. Anda juga boleh menekan Import untuk mengimport fail yang dipilih.

- Tekan untuk menggabungkan semua fail muzik anda di dalam peranti penyimpanan anda dan mainkan fail muzik secara rawak.
- Tekan untuk mengulang main kembali muzik yang sedang dimainkan.

Menatarajah tetapan main kembali audio

Konfigurasi seting main kembali audio daripada menu Seting.

Untuk menatarajah tetapan main kembali audio

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Seting**, dan tekan OK.

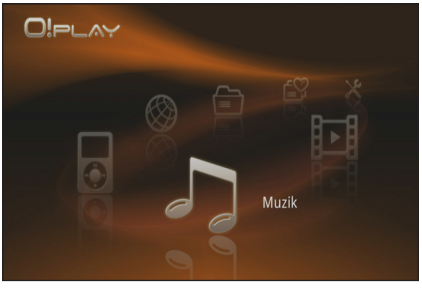
   Anda juga boleh menekan untuk melancarkan menu **Seting**.
2. Navigasi ke **Audio > Digital Output (Audio > Output Digital)** kemudian tekan OK.
3. Untuk mengkonfigurasi **Digital Output (Output Digital)**, pilih sebarang dua pilihan berikut:
   - **LPCM:** Pilih pilihan sama ada apabila menyambung HDTV anda ke port HDMI pemain media, atau untuk penerima audio S/PDIF.
   - **RAW:** Pilih pilihan ini sama ada untuk penerima audio berbilang saluran HDMI atau untuk penerima audio berbilang saluran S/PDIF. Data audio RAW akan dihantar ke penerima berbilang saluran HDMI atau ke penerima berbilang saluran S/PDIF untuk pengekodan.

Menyediakan senarai main muzik anda

Mencipta senarai main muzik

Sebelum menyediakan senarai main, pastikan bahawa anda telah mengimport fail muzik ke pemain media HD anda. Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada seksyen **Mengimport fail/folder** dalam bab ini.

Untuk mencipta senarai main muzik:



1. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke Music (Muzik), kemudian tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **Music (Muzik)**.
2. Daripada menu Muzik, pilih **Playlist (Senarai Main) > New Playlist (Senarai Main Baru)**.
3. Untuk memasukkan nama senarai main, gunakan kekunci navigasi untuk bergerak pada papan kekunci maya.
4. Apabila anda telah memasukkan nama senarai main ke butang OK pada papan kekunci maya untuk mengesahkan nama senarai main.
5. Anda boleh mula menambah lagu ke senarai main anda.

Menambah lagu ke senarai main muzik anda

Pastikan anda telah mencipta senarai main muzik.

Untuk menambah lagu ke senarai main muzik anda:

1. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Music (Muzik)**, kemudian tekan OK. Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **Music (Muzik)**.
2. Daripada menu Muzik, pilih **Artist (Artis)** atau **Song (Lagu)**. Senarai artis atau lagu pada pemain media HD anda dipaparkan.
3 Tekan untuk memilih, kemudian tekan OK untuk mengesahkan lagu yang anda hendak tambah ke senarai main anda.
4. Pilih senarai main yang anda hendak tambah lagu.
5. Tekan OK apabila selesai.

Menguruskan foto/video anda dengan Kehidupan Saya

Ciri Kehidupan Saya membolehkan anda melihat foto/video dalam tayang slaid atau dengan muzik latar belakang, konfigurasi seting main kembali foto/video, tambah tag/pengadaran/pintasan dan cipta album atau senarai main untuk foto atau video anda.

Menyediakan senarai main foto/video anda

Mencipta senarai main foto/video

Sebelum menyediakan senarai main, pastikan bahawa anda telah mengimport fail foto atau video ke pemain media HD anda. Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada seksyen **Mengimport fail/folder** dalam bab ini.

Untuk mencipta senarai main foto/video:

1. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀/▶ untuk menavigasi ke **My Life (Kehidupan Saya)**, kemudian tekan OK. Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **My Life (Kehidupan Saya)**.
2. Daripada menu Kehidupan Saya, pilih **Playlist (Senarai Main) > New Playlist (Senarai Main Baru)**.
3. Untuk memasukkan nama senarai main, gunakan kekunci navigasi untuk bergerak pada papan kekunci maya.
4. Apabila anda telah memasukkan nama senarai main ke butang OK pada papan kekunci maya untuk mengesahkan nama senarai main.
5. Anda sekarang boleh memulakan foto/video ke senarai main foto/video anda.

Menambah foto/video ke senarai main foto/video anda

Pastikan anda telah mencipta senarai main foto/video.

To add photos/videos to your photo/video playlist:

1. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀/▶ untuk menavigasi ke **My Life (Kehidupan Saya)**, kemudian tekan OK. Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **My Life (Kehidupan Saya)**.
2. Daripada **Calendar (Kalendar)**, pilih folder mengandungi foto/video yang anda hendak tambah ke senarai main foto/video anda.
3 Tekan untuk memilih, kemudian tekan OK untuk mengesahkan lagu yang anda hendak tambah ke senarai main anda.
4. Pilih senarai main yang anda hendak tambah foto/video.
5. Tekan OK apabila selesai.

Melihat foto

Butang kawalan foto pada kawalan jauh

Butang	Fungsi
	Tekan untuk memasukkan mod **My Life (Kehidupan Saya)**.
Display	Tekan untuk memaparkan sumber fail foto, masa/tarikh diambil, dan resolusi foto.
	Tekan untuk melihat foto dalam mod tayangan slaid. Tekan sekali lagi untuk menjeda tayangan slaid.
	Tekan untuk kembali ke folder sumber.
	Tekan untuk mengkonfigurasi seting main kembali foto.
	Tekan untuk meningkatkan kelantangan untuk muzik latar belakang tayangan slaid.
	Tekan untuk menurunkan kelantangan untuk muzik latar belakang tayangan slaid.
	Tekan untuk kembali ke foto terdahulu.
	Tekan untuk pergi ke foto seterusnya.
	Tekan untuk menyahdayakan output audio.
Import	Tekan untuk mengimport fail.
▲	Tekan kekunci ke atas pada tombol putar untuk memutarkan foto mengikut arah jam.
▼	Tekan kekunci ke bawah pada tombol putaran untuk memutarkan foto melawan arah jam.
OK	Tekan OK pada tombol putaran untuk mencipta imej cermin pada foto.

Melihat foto dalam mod tayangan slaid

Untuk melihat foto dalam mod tayangan slaid:

1. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **My Life (Kehidupan Saya)**, kemudian tekan OK. Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **My Life (Kehidupan Saya)**.
2. Gunakan kekunci atas/bawah untuk mencari sumber foto, dan tekan OK.

Sebelum anda boleh mengakses fail media melalui rangkaian, pastikan bahawa folder yang mengandungi fail dikongsi. Untuk mendapatkan maklumat lanjut, rujuk kepada bahagian **Berkongsi fail melalui rangkaian** dalam Bab 2.

3. Tekan untuk melihat foto dalam mod tayangan slaid. Tekan sekali lagi untuk menjeda tayangan slaid. Tekan untuk kembali ke folder sumber. Anda juga boleh menekan Import untuk mengimport fail yang dipilih.

Menatarajah tetapan main kembali foto

Menu seting main kembali foto membolehkan anda konfigurasi seting foto.

Sediakan selang masa, kesan pemindahan dan muzik untuk tayangan slaid

Untuk menyediakan selang masa, kesan pemindahan dan muzik untuk tayangan slaid:

1. Semain main kembali, tekan dan pilih **Slideshow Interval (Selang Masa Tayangan slaid)**, **Transition Effect (Kesan Pemindahan)**, atau **Music Selection (Pemilihan Muzik)**.
2. Gunakan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk memilih selang masa, kesan pemindahan, atau muzik untuk tayangan slaid.
3. Tekan sekali lagi untuk menyembunyikan menu pilihan main kembali.

Memainkan video

Butang kawalan video pada kawalan jauh

Butang	Fungsi
	Tekan untuk memasukkan mod **My Life (Kehidupan Saya)**.
Display	Tekan untuk memaparkan sumber fail, nama fail, format fail dan masa berlalu video itu.
	Tekan untuk kembali ke skrin sebelumnya.
	Tekan untuk menogol antara main kembali dan jeda.
	Tekan untuk mengulang main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan undur ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk memajukan main kembali. Tekan berulang kali untuk menukar kelajuan maju ke x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, atau kelajuan normal (x1)
	Tekan untuk berhenti main kembali.
	Tekan untuk menatarajah tetapan main kembali video.
	Tekan untuk meningkatkan kelantangan.
	Tekan untuk menurunkan kelantangan.
	Tekan untuk kembali ke fail video sebelumnya.
	Tekan untuk pergi ke fail video seterusnya.
	Tekan untuk menatarajah tetapan sari kata seperti warna dan saiz fon.
Import	Tekan untuk mengimport fail.
	Tekan untuk menyahdayakan output audio.

Memainkan video

Untuk memainkan video:

1. Daripada Skrin utama, tekan kekunci kiri/kanan◀ / ▶ untuk menavigasi ke **My Life (Kehidupan Saya)**, kemudian tekan OK. Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **My Life (Kehidupan Saya)**.
2. Gunakan kekunci naik/turun ▲ / ▼ untuk mencari sumber video, kemudian tekan OK.

Sebelum anda boleh mengakses fail media melalui rangkaian, pastikan folder yang mengandungi fail dikongsi. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Kongsi fail melalui rangkaian** dalam Bab 2.

3. Gunakan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk mencari video yang anda hendak main. Tekan OK atau untuk memainkan video. Anda juga boleh menekan Import untuk mengimport fail yang dipilih.

Mengkonfigurasi tetapan main balik video

Menu tetapan main balik video membolehkan anda mengkonfigurasi tetapan seperti **Subtitle Settings (Tetapan Sari Kata)** dan **Color Adjustment (Pelarasan Warna)**.

Untuk menatarajah tetapan main kembali video:

1. Semasa main kembali, tekan untuk melancarkan menu tetapan main kembali video.
2. Tekan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk menavigasi ke fungsi yang anda hendak tatarajah. Tekan OK untuk memasukkan sub menunya untuk mengesahkan pemilihan.
3. Navgiasi ke pilihan yang dikehendaki, kemudian tekan OK untuk menyimpan atau tekan untuk membatalkan tetapan yang dilakukan.

Penstriman media dalam talian

Pemain media HD anda menyediakan perkhidmatan media dalam talian termasuk **Netflix, Flickr, Picasa, TV, dan Radio**.

Kandungan dalam talian selalu ditambah dan dikemas kini. Lawati Laman Web ASUS di **http://www.asus.com** untuk maklumat terkini.

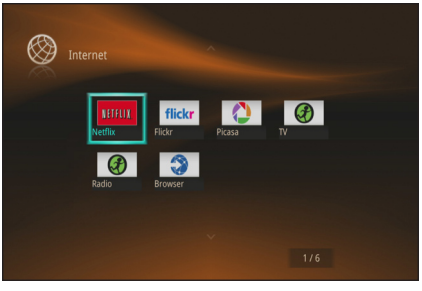
- Pastikan pemain media HD anda disambungkan kepada Internet. Bagaimanapun, sambungan rangkaian mungkin dinyahdaya jika pautan Internet tidak normal atau disekat.
- Pastian bahawa pemain media HD anda disambungkan ke Internet melalui sambungan berwayar, wayarles atau rangkaian pelayan proksi. Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada Bab 2.
- ASUS menafikan semua tanggungjawab sekiranya perkhidmatan media dalam talian menahan atau menamatkan perkhidmatannya tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Untuk menstrim media dalam talian:

1. Daripada Skrin utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi pada **Internet**, kemudian tekan OK.

   Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **Internet.**

2. Gunakan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk memilih kategori perkhidmatan media dalam talian yang anda mahu gunakan, kemudian tekan OK.



Anda boleh mencari perkhidmatan media dalam talian dengan memasukkan kata laluan dalam **Radio**. Cari pilihan **Search (Carian)**, tekan OK, dan taip papan kekunci perkhidmatan media dalam talian yang anda hendak cari.

3. Nevigasi ke perkhidmatan media dalam talian yang dikehendaki, kemudian tekan OK untuk memasukkan.

Anda boleh menambah perkhidmatan media dalam talian kegemaran ke **Kegemaran** dalam **Radio Internet**. Navigasi ke perkhidmatan media dalam talian yang anda hendak tambah sebagai kegemaran anda. Tekan kekunci kiri ◀, pilih **Tambah ke Kegemaran Saya**, dan kemudian tekan OK.

Penstriman dalam talian daripada Netflix

Anda boleh menyambung pemain media HD anda pada akaun Netflix anda dan menikmati penstriman episod TV dan filem tanpa had pada paparan luaran definisi tinggi.

- Netflix hanya tersedia di AS.
- Anda perlu mengaktifkan akaun Netflix anda pada komputer anda sebelum anda boleh menggunakannya.

Jika anda tidak mempunyai akaun Netflix sedia ada dan Netflix tersedia dalam kawasan anda, anda boleh melanggan atau cuba percubaan percuma sebulan. Untuk butiran selanjutnya, lawati laman web Netflix di **http://www.netflix.com**.

Untuk menstrim daripada Netflix:

1. Dari skrin Home (Utama), tekan kekunci kiri/kanan ◀/▶ untuk menavigasi ke **Internet**, kemudian tekan OK. Anda juga boleh menekan untuk memasukkan mod **On-line Media (Media Dalam Talian)**.
2. Pilih **Netflix** dan tekan OK.
3. Tekan kekunci navigasi untuk memilih daripada kepelbagaian filem dan pertunjukan TV.

Menguruskan fail anda

Pengurus Fail menawarkan pengurusan peranti dan pengurusan fail media yang membenarkan anda menyemak imbas fail media mengikut **Local HDD** (**HDD Setempat), USB, Card Reader (Pembaca Kad), dan Network** (**Rangkaian)**.

Pastikan bahawa O!Play GALLERY anda disambungkan dengan betul pada rangkaian. Rujuk pada Bab 2 untuk butiran selanjutnya untuk menyambung ke rangkaian.

Mengimport fail/folder

Fail atau folder yang diimport disimpan dalam pemain media HD anda.

Untuk Mengimport fail/folder:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Pengurus Fail**, kemudian tekan OK.
2. Cari fail atau folder yang anda hendak import daripada mana-mana sumber ini: **Local HDD (HDD Setempat), USB,** dan **Card Reader** (**Pembaca Kad)**.
3. Tekan ✉, dan pilih **Import**. Anda juga boleh menekan Import.
4. Tekan ✉ untuk memilih fail atau folder yang anda hendak import.
5. Tekan OK untuk mengesahkan pilihan.
6. Klik **Yes (Ya)** atau **No (Tidak)** pada mesej pengesahan **Do you want to delete the source files after import? (Adakah anda hendak memadamkan fail sumber selepas import?)**.
7. Tunggu sementara proses selesai, kemudian klik OK.

Menyalin fail/folder

Untuk menyalin fail/folder:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Pengurus Fail**, kemudian tekan OK.
2. Cari fail atau folder yang anda hendak import daripada mana-mana sumber ini: **Local HDD (HDD Setempat), USB,** dan **Card Reader** (**Pembaca Kad)**.
3. Tekan ✉, dan pilih **Copy (Salin)**.
4. Tekan ✉ untuk memilih fail atau folder yang anda hendak salin.
5. Tekan OK untuk mengesahkan pilihan.
6. Tekan kekunci atas/bawah ▲ / ▼ untuk memilih folder sasaran atau destinasi yang anda hendak salin fail/folder.
7. Tekan OK untuk mengesahkan folder sasaran atau destinasi.
8. Tunggu sementara proses selesai, kemudian klik OK.

Menamakan semula fail/folder

Untuk menamakan semula fail/folder:

1. Daripada skrin Utama, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke **Pengurus Fail**, kemudian tekan OK.
2. Cari fail atau folder yang anda hendak import daripada mana-mana sumber ini: **Local HDD (HDD Setempat), USB,** dan **Card Reader (Pembaca Kad)**.
3. Tekan ✉, dan pilih **Rename (Namakan semula)**.
4. Untuk memasukkan nama baru untuk fail atau folder anda, gunakan kekunci navigasi untuk bergerak pada papan kekunci maya.
5. Apabila anda telah memasukkan nama baru, navigasi ke butang OK pada papan kekunci maya untuk mengesahkan nama fail atau folder fail baru.

Memainkan iPod atau iPhone anda.

Pemain media HD anda membolehkan anda memainkan audio atau filem/fail video daripada iPod atau iPhone anda ke peranti definisi tinggi yang lain seperti HDTV.

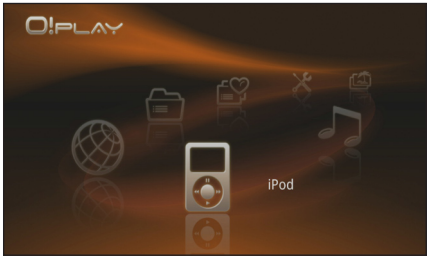
Untuk memainkan iPod atau iPhone anda:

1. Hidupkan pemain media HD anda dan peranti lain yang anda hendak strim atau lanjutkan audio dan fail filem/video ke.
2. Dengan menggunakan kabel lanjutan iPod, sambung iPod atau iPhone anda ke port iPod di bahagian belakang pemain media HD anda.

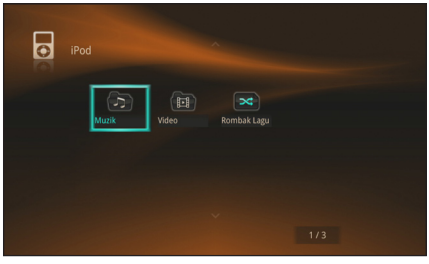
Pastikan peranti tersebut disambungkan ke pemain media HD anda.

3. Tekan OK untuk mengesahkan bahawa anda hendak memainkan fail media daripada iPod atau iPhone anda.

4. Daripada skrin utama pemain media HD, tekan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk menavigasi ke iPod, kemudian tekan OK.
   Anda juga boleh menekan iPod untuk memasukkan mod iPod.



5. Gunakan kekunci kiri/kanan ◀ / ▶ untuk mencari jenis media yang anda hendak main, dan tekan OK.



6. Gunakan kekunci navigasi untuk menyemak imbas atau mencari fail media yang anda hendak main, kemudian tekan OK untuk mengesahkan pemilihan.
7. Tekan OK atau ▶/II untuk memainkan fail media.

- Pemain media HD anda tidak menyokong main kembali fail media yang dilindungi daripada iTunes.
- Pemain media HD anda serasi dengan kebanyakan model iPod atau iPhone.

Bab 4

Penyelesaian Masalah

Penyelesaian Masalah

Bahagian ini menyediakan jawapan ke beberapa masalah lazim yang anda mungkin hadapi semasa memasang atau menggunakan pemain media ASUS O!Play GALLERY. Masalah ini memerlukan penyelesaian masalah mudah yang anda boleh laksana dengan sendiri. Hubungi Bantuan Teknikal ASUS jika anda mengalami masalah yang tidak disebutkan di dalam bahagian ini.

Paparan

S1. Pemain media tidak berfungsi. Anda rasa bahawa masalahnya mungkin penyesuai kuasa pemain media.

- Penyesuai kuasa pemain media mungkin menjalankan fungsi perlindungan lebih muatan — menutup secara automatik semasa keadaan terlebih muatan, seperti Terlebih Arus, Terlebih Voltan, dan Terlebih Suhu.
- Cabutkan sambungan penyesuai kuasa pemain media dan tunggu beberapa minit sebelum anda memasukkan semula penyesuai kuasa secara terus ke alur luar. Hidupkan pemain media sekali lagi.
- Jika masalah berterusan, hubungi peruncit anda.

S2. Skrin TV kosong dan kuasa LED pemain media masih tertutup.

- Pastikan TV dihidupkan.
- Pastikan bahawa penyesuai kuasa pemain media dan alur keluar kuasa berfungsi.
- Pastikan bahawa palam penyesuai kuasa pemain media dimasukkan dengan kuat pada panel belakang dan ke alur keluar kuasa.

S3. Saya tidak boleh melihat Wizard Persediaan apabila saya menghidupkan pemain untuk kali pertama. Skrin TV kosong dan kuasa LED pemain media masih terbuka.

- Pastikan TV dihidupkan.
- Pastikab bahawa kabel AV/HDMI disambungkan dengan betul ke terminal yang betul pada kedua-dua TV dan pemain media.
- Pastikan bahawa TV anda ditukarkan ke sumber video sewajarnya (AV IN atau HDMI). Anda perlu menggunakan Kawalan Jauh TV anda untuk menukar sumber video.

- Matikan pemain media anda dan tunggu beberapa minit sebelum menghidupkannnya kembali atau tekan butang mula semula di panel belakang.
- Pastikan resolusi HDMI TV anda menyokong 720p, 1080i, atau 1080p.
- Apabila anda mematikan pemain media anda, tunggu beberapa saat sehingga proses mematikan kuasa lengkap. Semasa proses mematikan kuasa, jangan tekan alat kawalan jauh berulang kali. Mematikan kuasa secara tidak normal menyebabkan pemain media rosak. Jika situasi ini berlaku pada pemain media anda, masukkan semula penyesuai kuasa.

S4. Skrin TV berkelip dan kabur.

- Pastikab bahawa kabel AV/HDMI disambungkan dengan betul ke terminal yang betul pada kedua-dua TV dan pemain media.
- Pastikkan bahawa LED kuasa pemain media dihidupkan.
- Pastikan bahawa tetapan sistem TV sepadan sistem yang digunakan di negara anda.
- Pastikan bahawa pilihan resolusi video yang betul dipilih.

S5. Saya tidak boleh mencari mana-mana muzik, filem atau fail foto saya.

- Pastikan Pelayan Media anda (seperti peranti penyimpanan USB) atau komputer anda dihidupkan dan peranti tidak berada di dalam mod siap sedia.
- Jika menggunakan rangkaian berwayar, semak bahawa kabel Ethernet dilampirkan dengan betul ke Pemain Media dan ke penghala rangkaian. Semak bahawa penghala dihidupkan.
- Semak bahawa Pelayan Media (komputer anda) yang digunakan telah berkongsi Pemain Media sebagai klien dan fail itu juga dikongsi.
- Jika anda menggunakan alamat IP statik, semak bahawa alamat IP berada di dalam jarak sama seperti alamat lain di dalam rangkaian anda. Sahkan bahawa alamat tidak digunakan oleh PC atau peranti lain.
- Pastikan bahawa fail yang anda kongsi menggunakan format fail yang disokong.

S6. Fail tertentu tidak boleh dimainkan pada Pemain Media.

Pemain Media mungkin tidak akan menyokong format video atau audio yang digunakan di dalam fail. Untuk maklumat apakah format media yang disokong oleh Pemain Media, rujuk ke ringkasan Pengkhususan dalam Bab 1.

S7. Hanya satu video/muzik/foto dimainkan apabila saya memilihnya. Bagaimana saya memainkan keseluruhan senarai?

Apabila memilih video/muzik/foto untuk dimainkan, tekan butang OK pada kawalan jauh memainkan hanya fail yang dipilih sementara menekan butang MAIN/JEDA memainkan senarai penuh fail.

S8. LED pada port Ethernet tidak berkelip dan sambungan pelik saya tidak berfungsi.

- Pastikan bahawa palam Kabel LAN disambungkan dengan kukuh ke port Ethernet panel belakang Pemain Media.
- Cuba menggantikan kabel LAN fungsian.
- Cuba menyambung kabel LAN ke Pemain Media untuk kekal mengaktifkan sambungan rangkaian.

Audio

S1. Tiada bunyi.

- Pastikan kelantangan pada unit hiburan tidak berada dalam mod bisu.
- Pergi ke **Setup (Persediaan) > Audio** dan pastikan bahawa anda telah mendayakan seting Output Digital.

Untuk butiran selanjutnya, rujuk pada seksyen **Mengkonfigurasi seting main kembali audio**.

- Jika anda menonton video yang menyokong berbilang saluran audio, tekan kekunci Bahasa pada kawalan jauh secara berulang-ulang sehingga saluran audio yang diperlukan dipaparkan.

S2. Saya tidak boleh mendengar bunyi apabila saya memainkan fail muzik.

- Pastikan bahawa kabel audio disambungkan dengan betul.
- Jika kabel audio disambungkan ke TV anda, TV perlu dihidupkan untuk memainkan sebarang fail muzik.
- Jika kabel audio disambungkan ke stereo anda, pastikan bahawa stereo dihidupkan dan anda mempunyai input stereo yang betul dipilih. Jika anda menghadapi masalah memilih sumber audio yang betul, rujuk pada arahan yang disertakan dengan stero anda.

S3. Beberapa fail Muzik saya tidak kelihatan.

Media Player menyokong format fail muzik yang paling biasa. Bagaimanapun, terdapat kepelbagaian tidak terbatas kadar bit dan kadar sampel. Jika fail tidak dipaparkan pada skrin, barang kali ia menggunakan kadar bit yang tidak disokong atau kadar sampel. Hanya gunakan fail dengan format yang disokong, kadar bit dan kadar sampel.

Peranti penyimpanan USB

S1. Saya tidak boleh mencari mana-mana muzik, filem atau fail foto saya.

- Pastikan bahawa peranti penyimpanan USB anda (Denyar USB/USB HDD) tidak berada dalam mod siap sedia.
- Pastikan bahawa format fail adalah disokong.

S2. Media Player tidak mengenalpasti peranti penyimpanan USB saya.

Peranti penyimpanan USB anda mungkin tidak dikesan kerana masalah dengan pemacu perisian keras USB, kabel USB atau masa balasan sistem yang panjang. Cuba masukkan semula peranti penyimpanan USB ke port USB sekali lagi dan gantikan kabel USB baru.

Kawalan Jauh

S1. Kawalan jauh pemain media tidak berfungsi.

- Pastikab bahawa bateri dimasukkan dengan betul.
- Bateri mungkin sudah habis. Gantikan bateri dengan yang baru.
- Pastikan bahawa laluan di antara kawalan jauh dan pemain media tidak disekat.
- Filem definisi tinggi yang distrim melalui rangkaian mungkin tidak dimainkan dengan lancar. Anda juga boleh menghadapi masalah dengan menggunakan kawalan jauh seperti sela masa dan tiada respons.

Kemas Kini Peralatan Tegar

S1. Apakah versi peralatan tegar yang saya ada? Bagaimana saya boleh menaikkan taraf?

Semak versi peralatan tegar sebelum proses naik taraf. Jika peralatan tegar adalah yang terkini, anda tidak perlu mengemas kini peralatan tegar.

- Pergi ke **Persediaan > Peningkatan Sistem > USB** untuk melaksanakan proses naik taraf peralatan tegar.
- Jika anda masih tidak dapat mengemas kini peralatan tegar, tetapkan semula sistem dan laksanakan proses kemas kini sekali lagi.
- Manual kemas kini peralatan tegar tersedia dalam fail PDF (termasuk di dalam folder peralatan tegar yang dikemas kini). Lawati laman bantuan ASUS di **http://support.asus.com/** untuk butiran selanjutnya.

- Jika peranti O!Play GALLERY ditutup atau dimatikan kuasa semasa pemasang perisian, kemas kini akan gagal. Jika O!Play GALLERY tidak boleh dihidupkan, anda perlu menetapkan semula peranti. Ia akan memulihkan semula peranti kembali ke tetapan lalainya. Kemas kini peralatan tegar boleh dicuba sekali lagi pada waktu ini.

Wired, Wi-Fi, and Internet connections (sambungan Berwayar, Wi-Fi, dan Internet)

S1. Saya tidak boleh menyambung ke rangkaian Wi-Fi.

Pastikan bahawa anda telah mengkonfigurasi seting Wi-Fi anda dengan betul. Semak dokumentasi yang diberikan dengan penghala untuk seting wayarles yang betul.

Rangkaian yang anda cuba akses mungkin dilindungi, selamat atau disulitkan. Jika anda cuba menyambung ke rangkaian kawasan setempat wayarles (WLAN), hubungi pentadbir rangkaian anda untuk seting keselamatan dan penyulitan.

S2. Apabila saya mencari rangkaian Wi-Fi, saya menjumpai beberapa rangkaian, beberapa yang disulitkan. Bagaimana saya menyambung pada rangkaian yang disulitkan?

Hubungi pentadbir rangkaian anda untuk SSID (nama rangkaian) betul dan kekunci penyulitan dan kata kekunci untuk rangkaian wayarles yang anda hendak sambung.

S3. Filem distrim melalui rangkaian Wi-Fi tidak berjalan dengan lancar.

Ia mungkin disebabkan oleh:

- Sambungan perlahan atau trafik Internet yang tinggi.
- Gangguan daripada beberapa sumber seperti peranti rangkaian wayarles lain, peranti Bluetooth, telefon wayarles dan ketuhar gelombang.

S4. Saya tidak boleh menyambung ke rangkaian disambung.

- Anda perlu memilih sama ada **DHCP IP (AUTO)** atau **FIX IP (MANUAL)** sebagai jenis persediaan anda. Jika anda memilih **DHCP IP (AUTO)**, kekunci di dalam alamat IP pelayan DNS. Pelayan DNS akan memperuntukkan alamat IP secara automatik untuk pemain media anda.
- Jika anda memilih **Manual setting (Fixed IP) (Tetapan manual (IP Tetap)**, masukkan alamat IP, Subnet Mask, dan alamat IP pelayan DNS

Untuk maklumat selanjutnya, rujuk pada seksyen **Sambungan berwayar**.

S5. Bagaimana saya boleh berkongsi folder ini di dalam rangkaian?

Jika anda hendak mengakses fail rangkaian dikongsi, pastikan bahawa fail komputer dikongsi pada rangkaian. Untuk butiran selanjutnya, rujuk ke bahagian **Berkongsi fail melalui rangkaian**.

S6. Terdapat banyak selang waktu semasa saya menonton laman web media dalam talian.

- Sambungan perlahan atau trafik Internet tinggi mungkin menyebabkan masalah ini. Cuba menonton media dalam talian semasa waktu tidak sesak.
- Anda mungkin telah mengehadkan penggunaan jalur lebar pada rangkaian anda. hubungi Pembekal Perkhidmatan Internet anda (ISP) untuk Bertanya tentang meningkatkan jalur lebar anda untuk sambungan rangkaian anda.

S7. Mengapa saya menghadapi selang masa rangkaian apabila saya menggunakan perkhidmatan media Internet seperti radio Internet dan stesen TV?

Bergantung pada situasi strim atau kestabilan/trafik rangkaian, anda mungkin perlu menunggu beberapa minit untuk menggunakan perkhidmatan media Internet.

S8. Jika saya mempunyai "Rangkaian domain, bolehkah saya menggunakan O!Play GALLERY?

O!Play GALLERY tidak menyokong strim secara rasmi daripada pelayan domain atau komputer dilampirkan pada domain. Sekiranya masih boleh, bantuan teknikal kami tidak dapat menyediakan bantuan berkenaan konfigurasi ini. Hubungi pentadbir domain anda atau Bantuan Microsoft untuk bantuan.

S9. Bolehkah saya akses laman web media dalam talian yang lain?

Tidak. Anda hanya boleh mengakses perkhidmatan media dalam talian yang ditawarkan pada Pemain Media ASUS O!Play GALLERY anda. Sila ambil perhatian bahawa kandungan ditambah dan dikemas kini dengan kerap. Lawati laman web ASUS untuk maklumat terkini.

S10. Bolehkah saya menyambung kepada rangkaian melalui kedua-dua sambungan berwayar dan wayarles secara serentak?

Tidak, anda tidak boleh menyambung kepada rangkaian dengan menggunakan kedua-dua sambungan berwayar dan wayarles secara serentak.

Kegagalan operasi/fungsi

S1. Kegagalan operasi/fungsi pada pemain media HD saya. Apa yang boleh saya lakukan?

- Cabutkan penyesuai AC daripada sumber kuasa, kemudian sambungkannya sekali lagi.

- Dengan menggunakan objek tajam, tekan butang tetap semula terletak di panel belakang.
- Jika anda masih menghadapi masalah yang sama, hubungi Bantuan Teknikal ASUS.

Maklumat Tambahan

Di mana saya boleh mencari lebih banyak maklumat mengenai pemain media HD?

- **Manual Pengguna dalam CD sokongan**

  Untuk maklumat selanjutnya mengenai menggunakan ciri pemain media HD anda, rujuk pada manual pengguna yang disertakan dalam CD sokongan.

- **Laman Sokongan ASUS**

  Muat turun peralatan tegar, pemacu dan utiliti terkini daripada laman Sokongan ASUS di **http://support.asus.com**.

Mesej ralat biasa

Mesej Ralat	Tindakan
• Konflik IP. • Gagal untuk mendapatkan maklumat album.	Semak seting alamat IP O!Play's anda.
Gagal untuk membuat album.	Pastikan ia berada dalam folder, dan album itu berada dalam tempat yang betul.
Pemacu keras tidak boleh agregat.	Terdapat keadaan lain di bawah mesej ralat ini akan muncul. Mesej ini akan menentukan isu. Sebagai contoh, ruang tidak mencukupi digunakan pada penyimpanan atau sistem fail berjurnal.
Tiada peranti penyimpanan ditemui	Lampirkan peranti USB yang mengandungi fail media anda.
Pustaka Media memerlukan lebih banyak ruang simpanan: [XXXMB]	1. Tolak dan tidak menyambungkan peranti USB daripada pemain media. 2. Sambung peranti USB ke komputer anda dan padamkan fail yang tidak diperlukan untuk menenuhi ruang simpanan yang ditetapkan. 3. Lampirkan peranti USB ke pemain media sekali lagi.

Mesej Ralat	Tindakan
Sila matikan jurnal pada sistem fail simpanan yang dilampirkan untuk pemain media mengumpulkan pustaka media.	1. Tolak dan tidak menyambungkan peranti USB daripada pemain media. 2. Sambung peranti USB ke komputer Apple anda dan nyahdaya fungsi jurnal. Rujuk pada Bantuan Apple untuk maklumat. 3. Lampirkan peranti USB ke pemain media sekali lagi.
Unrecognized storage device.	Model peranti USB tidak disokong. Gunakan peranti USB lain.
Soalan XX: Penyelesai Masalah WD USB HDD	Ia menunjukkan kegagalan diagnostik sistem. Hubungi Sokongan Teknikal WD untuk bantuan.
Folder ini kosong.	Tiada fail media yang disokong dalam folder yang dipilih. Pilih folder lain yang mengandungi media format yang betul.
Tidak dapat memainkan fail yang dipilih. Sila cipta fail dengan menggunakan perisian edit media yang disertakan.	1. Tolak dan tidak menyambungkan peranti USB daripada pemain media. 2. Sambung peranti USB ke komputer anda dan pastikan format fail betul. 3. Lampirkan peranti USB ke pemain media sekali lagi.

Lampiran

Pemberitahuan

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Maklumat hubungan ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Alamat	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Faks	+886-2-2890-7798
E-mel	info@asus.com.tw
Laman web	www.asus.com.tw

Sokongan Teknikal

Telefon	+86-21-38429911
Sokongan dalam talian	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Alamat	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Faks	+1-510-608-4555
Laman web	usa.asus.com

Sokongan Teknikal

Telefon	+1-812-282-2787
Faks sokongan	+1-812-284-0883
Sokongan dalam talian	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Jerman dan Austria)

Alamat	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Faks	+49-2102-959911
Laman web	www.asus.de
Sokongan dalam talian	www.asus.de/sales

Sokongan Teknikal

Telefon Komponen	+49-1805-010923*
Sistem/Notebook/Eee/Telefon LCD	+49-1805-010920*
Faks sokongan	+49-2102-9599-11
Sokongan dalam talian	support.asus.com

*** EUR 0.14/minit dari talian darat tetap Jerman; EUR 0.42/minit dari telefon mudah alih.**