



HD-mediespiller

O!Play GALLERY

Bruksanvisning

NW5932

Første utgave

Januar 2011

Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Med enerett.

Ingen del av denne veiledningen, inkludert produktene og programvaren som beskrives i den, kan reproduseres, overføres, kopieres, lagres i et innhentingssystem eller oversettes til et annet språk på noe som helst måte, unntatt dokumentasjon som oppbevares av kjøperen av sikkerhetskopimessige forhold, uten forutgående, uttrykkelig skriftlig tillatelse fra ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Produktgaranti eller service kan ikke utvides hvis: (1) produktet er reparert, tilpasset eller endret, med mindre slik reparasjon, tilpasning eller endring er skriftlig godkjent av ASUS; eller (2) serienummeret til produktet er uleselig eller mangler.

ASUS LEVERER DENNE HÅNDBOKEN "SOM DEN ER" UTEN GARANTI AV NOE SLAG, UANSETT UTTRYKT ELLER UNDERFORSTÅTT, INKLUDERT, MEN IKKE BEGRENSET TIL, ENHVER INNEFORSTÅTTE GARANTIER ELLER TILSTANDER FOR SALGBARHET ELLER EGNETHET FOR ET SPESIELT FORMÅL. IKKE I NOE TILFELLE SKAL ASUS, DETS DIREKTØRER, TJENESTEMENN, ANSATTE ELLER AGENTER VÆRE ANSVARLIGE FOR INDIREKTE SKADER, FØLGESKADER, UHELL, (INKLUDERT SKADER FOR TAP AV FORTJENESTE, DRIFTSAVBRUDD ELLER TAP AV FORRETNING, TAP AV BRUK ELLER DATA ELLER LIGNENDE), SELV OM ASUS HAR BLITT UNDERRETTET OM MULIGHETEN FOR SLIKE SKADER SOM OPPSTÅR SOM FØLGE AV DEFEKT ELLER FEIL I DENNE HÅNDBOKEN ELLER PRODUKTET.

SPESIFIKASJONER OG INFORMASJON I DENNE HÅNDBOKEN ER KUN SATT SAMMEN FOR INFORMASJON, OG KAN ENDRES NÅR SOM HELST UTEN FORVARSEL, OG BØR IKKE ANSES SOM EN FORPLIKTELSE AV ASUS. ASUS PÅTAR SEG IKKE NOE ANSVAR ELLER ERSTÅTNINGSANSVAR FOR FEIL ELLER UNØYAKTIGHETER SOM KAN OPPSTÅ I DENNE HÅNDBOKEN, INKLUDERT PRODUKTENE OG PROGRAMVAREN SOM ER BESKREVET I DEN.

Produkter og firmanavn i denne håndboken kan være registrerte varemerker eller kopibeskyttet av deres respektive firmaer, og brukes kun for identifisering eller forklaring og til eierens fordel, uten gjøre inngrep.

Innhold

Sikkerhetsinformasjon	vi
Merknad om lisens og anerkjennelse om varemerker for Dolby TrueHD/ Digital Plus	viii
Merknad om lisens og anerkjennelse om varemerker for DTS	viii
Om denne bruksanvisningen	viii

Kapittel 1 Komme i gang

Velkommen	1-1
Innhold i pakken	1-1
Sammendrag av spesifikasjoner	1-2
Systemkrav	1-3
Bli kjent med din O!Play GALLERY-mediespiller	1-3
Frontpanel	1-3
Bakpanelet	1-5
Fjernkontroll	1-6
Gjøre klar O!Play GALLERY-mediespilleren	1-9
Installere harddisken	1-9
Koble til strømadapteren	1-11
Koble enheter til HD-mediespilleren din	1-11
Starte opp for første gang	1-13

Kapittel 2 Nettverksoppsett og -tjenester

Koble til et nettverk	2-1
Kabel forbindelse	2-1
Trådløs forbindelse	2-7
Proxy-servertilkobling	2-9
Dele filer over nettverket	2-10
Dele filer i Windows® XP OS	2-10
Dele filer i Windows® Vista OS	2-11
Dele filer i Windows® 7 OS	2-13
Dele filer i Mac OS X 10.5.xx	2-15
Dele filer under Linux OS	2-16

Kapittel 3 Bruke O!Play GALLERY-mediespilleren din

Home (Hjem)-skjermen	3-1
Configuring the O!PLAY GALLERY settings	3-2
Spille av en film	3-3
Filmkontrollknapper på fjernkontrollen	3-3

Spille av en film	3-4
Konfigurere filmavspillingsinnstillingene.....	3-5
Spille av musikk.....	3-5
Musikkkontrollknapper på fjernkontrollen.....	3-5
Spille av en musikkfil.....	3-6
Konfigurere lydavspillingsinnstillingene.....	3-7
Sette opp musikkspillelisten din	3-8
Behandle fotoene/videoene dine med My Life.....	3-9
Sette opp foto-/videospillelisten din.....	3-9
Vise fotoer	3-10
Fotokontrollknapper på fjernkontrollen.....	3-10
Vise fotoer i lysbildevisning.....	3-11
Konfigurere fotoavspillingsinnstillingene	3-11
Spille av en video	3-12
Konfigurere videoavspillingsinnstillingene.....	3-13
Streame online media.....	3-14
Online streaming fra Netflix.....	3-15
Behandle filene dine.....	3-16
Importere filer/mapper.....	3-16
Kopiere filer/mapper.....	3-16
Endre navn på filer/mapper.....	3-17
Spille av iPod eller iPhone.....	3-17
 Kapittel 4 Feilsøking	
Feilsøking.....	4-1
Skjerm	4-1
Lyd	4-3
USB-lagringenhet.....	4-4
Fjernkontroll	4-4
Fastvareoppdateringer	4-4
Kablet, Wi-Fi og Internettilkoblinger	4-5
Feil med operasjon/funksjon	4-6
Ekstra informasjon	4-7
Vanlige feilmeldinger	4-7

Tillegg

Merknader.....	T-1
GNU General Public License	T-2
Kontaktinformasjon for ASUS	T-8

Sikkerhetsinformasjon



Bruk kun en tørr ren klut til å rengjøre enheten med.



Må **IKKE** plasseres på ujevne eller ustabile overflater. Oppsøk service dersom kassen har blitt skadet. La alt servicearbeid utføres av kvalifisert servicepersonale.



Må **IKKE** eksponeres for eller brukes i nærheten av væsker, regn eller fuktighet.



TRYGG TEMPERATUR: Denne enheten bør kun brukes i miljø som har en romtemperatur på mellom 5°C (41°F) og 35°C (95°).



IKKE installer i nærheten av noen varmeproduserende enheter eller varmekilder som radiatorer, panelovner, komfyrer eller forsterkere.



Sørg for at du koblet enheten inn i et strømuttak med riktig rangering (12 V DC, 3 A).



IKKE kast enheten sammen med vanlig kommunalt avfall. Denne enheten er designet for å muliggjøre korrekt gjenbruk og resirkulering. Kontakt lokale myndigheter for reguleringer om avhending av elektroniske produkter.

Advarselsmerker

Lynet med pilhode-symbolet inne i den likesidede trekanten, er ment å advare brukeren mot nærværet av uisolert "farlig høyspenning" inne i produktets kabinett, som kan være kraftig nok til å utgjøre en risiko for elektrisk sjokk av personer.	For å redusere faren for elektrisk støt, må du ikke fjerne bakdekslet. Det er ingen deler som skal betjenes av bruker på innsiden. Service skal utføres av kvalifisert servicepersonale.	Utopstegnet inne i den likesidede trekanten er der for å minne brukeren om at det foreligger viktige bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner i dokumentasjonen som fulgte med utstyret.



- Fare for eksplosjon hvis batteriet settes i på feil måte. Bytt ut kun med samme eller anbefalt batteritype.
- Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner.

Sikkerhetsforholdsregel

1. Les disse sikkerhetsinstruksene.
2. Oppbevar sikkerhetsinstruksene.
3. Overhold advarslene.
4. Følg alle instruksjoner.
5. Bruk ikke apparatet i nærheten av vann.
6. Rengjør bare med en tørr klut.
7. Ikke blokker ventilasjonsåpningene. Monter i overensstemmelse med produsentens instruksjoner.
8. Ikke installer i nærheten av varme, som radiatorer, varmeovner, peiser eller andre apparater (som forsterkere) som produserer varme.
9. Ikke overse sikkerhetstiltaket med en polarisert eller jordet støpseltype. Et polarisert støpsel har to pinner hvor én av disse er bredere enn den andre. Et jordet støpsel har to pinner og en tredje jordet pol. Den bredere pinnen eller det tredje polet er for din sikkerhet. Hvis støpselet ikke passer i kontakten, må du ta kontakt med en elektriker for å få byttet kontakt.
10. Beskytt strømledningen fra å bli tråkket på eller at plugger blir trekt i. Sett disse i nærheten av utgangskontaktene på apparatet.
11. Bruk bare tilbehør som er spesifisert for av produsent.
12. Bruk kun med vogn, stativ, støtte eller bord som er spesifisert av produsenten, eller selges med apparatet. Når en vogn brukes, vær forsiktig når du flytter vognen/ apparatet for å unngå skade som følge av overtipping.
13. Kobl fra alle apparater under lynnedslag eller når det ikke brukes over en lengre periode.
14. La alt servicearbeid utføres av kvalifisert servicepersonale. Service er nødvendig når apparatet har blitt ødelagt på en eller annen måte, som når strømledningen eller kontakten er ødelagt, når vann har blitt sprutet på eller objekter har falt på apparatet. Når apparatet har vært utsatt for regn eller fuktighet eller når det har vært mistet eller ikke fungerer normalt.





Merknad om lisens og anerkjennelse om varemerker for Dolby TrueHD/ Digital Plus

Produsert under lisens fra Dolby Laboratories. Dolby og symbolet med den doble D-en er varemerker tilhørende Dolby Laboratories.



Merknad om lisens og anerkjennelse om varemerker for DTS

Produsert på lisens under patentnummer i USA: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 og andre utstedte og påventende patenter i USA og på verdensbasis. DTS og DTS 2.0 + Digital Out er registrerte varemerker, og DTS-logoene og symbolet er varemerker for DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Med enerett.

Om denne bruksanvisningen

Hvordan denne bruksanvisningen er delt opp

- **Kapittel 1: Komme i gang**
Gir grunnleggende informasjon om din ASUS O!Play GALLERY-mediespiller.
- **Kapittel 2: Nettverksoppsett og -tjenester**
Gir informasjon om tilkobling av din ASUS O!Play GALLERY-mediespiller til et hjemme- eller LAN-nettverk.
- **Kapittel 3: Bruke ASUS O!Play GALLERY-mediespilleren**
Gir informasjon om bruk av din ASUS O!Play GALLERY-mediespiller.
- **Kapittel 4: Feilsøking**
Gir løsninger på ofte spurte spørsmål om din ASUS O!Play GALLERY-mediespiller.

Advarsler som brukes i denne bruksanvisningen

Kontroller at du utfører enkelte oppgaver ordentlig, og legg merke til følgende symboler som brukes i denne bruksanvisningen.



FARE/ADVARSEL: Informasjon for å forhindre skade på deg selv når du prøver å utføre en oppgave.



FORSIKTIG: Informasjon for å forhindre skade på komponentene selv når du prøver å utføre en oppgave.



VIKTIG: Instruksjoner som du MÅ følge for å fullføre en oppgave.



NB: Tips og ytterligere informasjon som kan hjelpe deg fullføre en oppgave.

Hvor du kan finne mer informasjon

Se følgende kilder for ytterligere informasjon og for oppdatering av produktet og programvaren.

1. Støtteområdet for ASUS

Last ned den siste fastvaren, drivere og verktøy fra ASUS-støtteområdet på <http://support.asus.com/>.

2. ASUS Forum

Få siste nytt og informasjon om dette produktet fra ASUS Forum på <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Ytterligere dokumentasjon

Produktpakken din kan inkludere ekstra dokumentasjon, som garantiflygeblad, som kan ha blitt lagt til av forhandleren. Disse dokumentene er ikke en del av standardpakken.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Kapittel 1




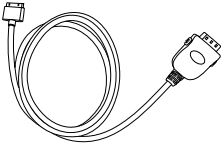


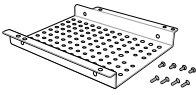
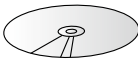

Komme i gang

Velkommen

Takk for at du kjøpte ASUS O!Play GALLERY-mediespilleren!

ASUS O!Play GALLERY-mediespilleren lar deg lytte til digitale mediefiler fra datamaskinen via UPnP-funksjonen, bærbare USB/eSATA-lagringenheter, ytterligere 3,5 tommer harddisker, minnekort eller over nettverket til TV-en eller underholdningssystemet ditt.

Innhold i pakken

		
O!Play GALLERY-mediespiller	Strømledning	AC-adapter
		
iPod-forlengelseskabel	Fjernkontroll med to AAA-batterier	HDD-strøm og signalkabel
		
HDD-brakett og skruer	Støtte CD (Bruksanvisning)	Hurtigguide



Hvis noen av elementene over mangler eller er skadet, kontakt forhandleren.

Sammendrag av spesifikasjoner

Trådløs standard	WiFi 802.11b/g/n
Støttede videoformater	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Filendelser som støttes for videoer	MP4, MOV, Xvid, AVI, ASF, WMV, MKV, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, TRP
Støttede lydformater	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround, ID3-etikett, Dolby TrueHD., Dolby Digital Plus
Støttede bildeformater	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Støttede tekstingformater	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Filsystemer som støttes	FAT, NTFS, HFS+, FAT32
I/O-porter	1 x strøminngang (DC)
	1 x iPod -port
	2 x USB 2.0-port
	1 x USB 3.0-port
	1 x eSATA-port
	1 x LAN-port (10/100Mbps)
	1 x HDMI-port
	1 x Optisk digital (S/PDIF) port
	1 x koaksial digital (S/PDIF) port
	1 x CF-kortleser
	1 x SD/MMC-kortleser
	1 x MS/MS-Duo-kortleser
Mål	B x D x H: 230.0mm x 178.0mm x 60.5mm
	Vekt: 720g
Strømrangering (inn)	12Vdc, 3A
Strømforbruk	10W



Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

Systemkrav

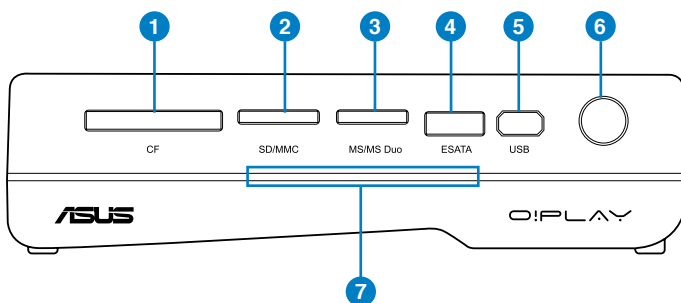
- High-definition TV (HDTV), standard TV, eller HDMI-skjerm
- Lagringsenhet (USB-flashstasjon / USB HDD/ eSATA-flashstasjon / eSATA HDD/ 3,5 tommer HDD)
- Minnekort (SD/MMC, CF, eller MS/MS-Duo-kort)
- RJ-45-kabel for å koble til et hjemme- eller kontornettverk (valgfritt)



Bruk en HDMI-kabeln til å koble HD-mediespilleren din til en HDTV eller HDMI-skjerm.

Bli kjent med din O!Play GALLERY-mediespiller

Frontpanel



1	CF-kortplass Sett inn CF-kortet i denne kortplassen. Enheten støtter 64 GB CF v 4.1.
2	SD/MMC-kortplass Sett SD/MMC-kortet inn i dette sporet. Enheten støtter 32 GB SDHC v 2.0 og 2 GB MMC v 4.2.
3	MS/MS Duo-kortplass Sett MS/MS-Duo-kortet inn i dette sporet. Enheten støtter 128 MB MS v 1.43 og 32 GB MS Pro v 1.03.
4	eSATA-kombinasjonsport Koble en eSATA-enhet som en ekstern harddisk til denne porten.

5

USB 2.0 port

Koble en USB 2.0-enhet til denne porten.

6

IR (infrarød) mottaker

Lar deg kontrollere HD-mediespilleren med IR-fjernkontrollen.

7

LED-indikatorer

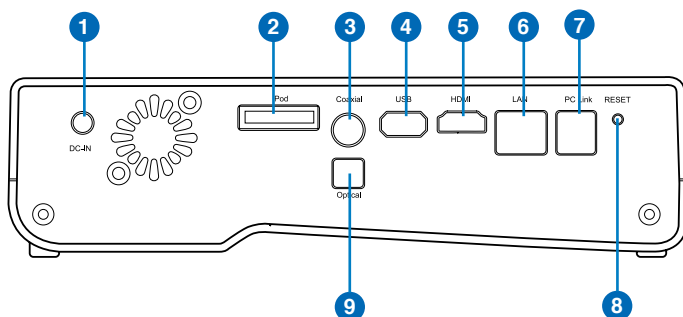
Viser statusen til HD-mediespilleren.

LED	Status	Forklaring
Strøm	AV	Enheten er skrudd av.
	Oransje	Enheten er i dvalemodus.
	Blå	Enheten er slått på og trådløs tilkobling er klar
	Fiolett	Enheten slås på/av.
	Grønn	Enheten er slått på men trådløs tilkobling er av.



Sørg for at IR-mottakeren ikke er blokkert. Ellers kan ikke mediespilleren motta kommandoer fra fjernkontrollen.

Bakpanelet



-
- 1 Strøminntak (DC)**
Sett strømadapteren inn i denne porten.



Sørg for at du kobler strømadapteren til riktig strøminngangsrangeting (12 V 3 A).

-
- 2 iPod-port**
Koble iPod-en eller iPhone-en din til denne porten med ASUS sin eksklusive iPod-forlengelseskabel.

-
- 3 Digital lydutgang (COAXIAL)**
Sett en koaksial kabel inn i denne porten for å koble til et eksternt Hi-Fi-lydsystem.

-
- 4 USB 2.0-port**
Koble en USB 2.0-enhet til denne porten.

-
- 5 HDMI-port**
Sett en HDMI-kabel inn i denne porten til å koble til en high-definition multimedia interface (HDMI), slik som en HDTV eller HDMI-skjerm.

-
- 6 LAN (RJ-45)-port**
Sett inn en RJ-45-kabel i denne porten for å koble til et lokalt nettverk (LAN).

-
- 7 USB 3.0 PC link**
Koble til datamaskinens USB 3.0-port for høyhastighets dataoverføring.

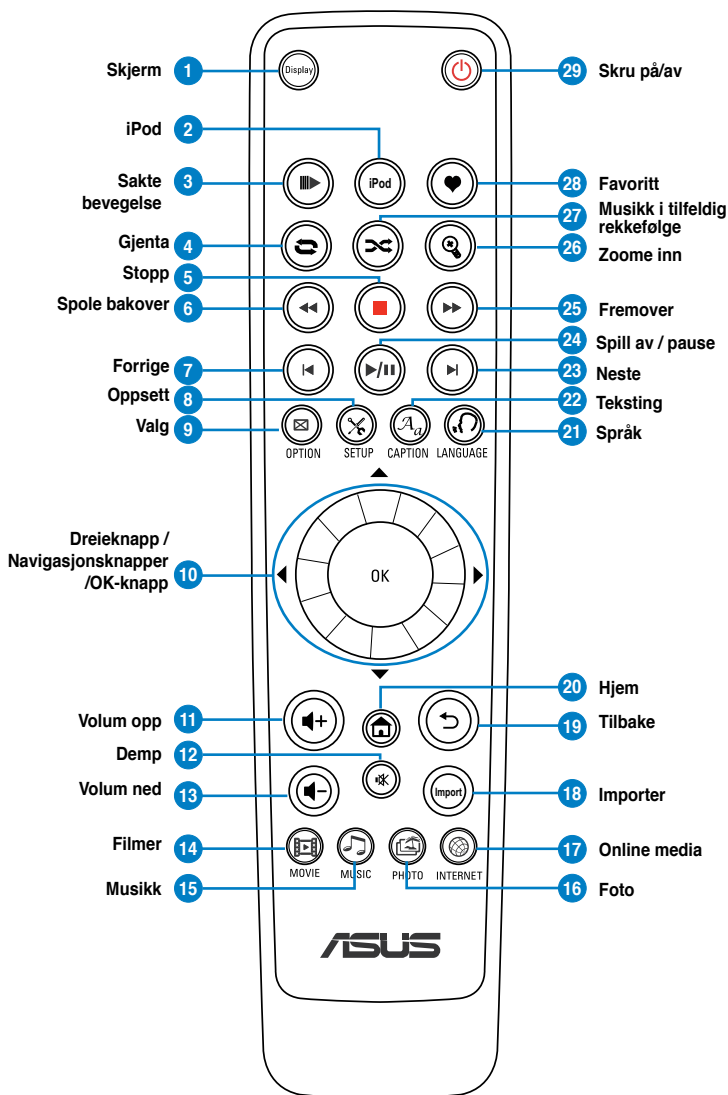
-
- 8 Tilbakestillings-knapp**
Med en knappenål eller binders, trykk inn denne knappen for å tilbakestille enheten til fabrikkinnstillingene.

















-
- 9 Digital audio output (OPTICAL)**
Insert an optical cable into this port to connect an external Hi-Fi audio system.
-










Fjernkontroll



Bruk fjernkontrollen til å slå på/av O!Play GALLERY-mediespilleren, bla gjennom menyer og velge mediefilen du vil spille av, vise eller lytte til.



1		Skjerm Trykk for å vise filnavnet, filtypen og tiden.
2		iPod Trykk for å gå inn i iPod-modus.
3		Sakte bevegelse Trykk for å spille av den gjeldende filmen i sakte bevegelse. Trykk på  for å gjenoppta normal avspilling.
4		Gjenta Trykk for å gjenta avspillingen av musikk-, film- eller fotofilen som spilles av nå.
5		Stopp Stopper avspillingen.
6		Spole bakover Trykk for å spole tilbake avspillingen.
7		Forrige Går tilbake til forrige mediefil.
8		Oppsett Starter Setup (Oppsett)-menyen.
9		Valg Trykk for å velge film, musikk og fotoeffekter.
Dreieknapp / Navigasjonsknapper/OK-knapp		
		Trykk på opp/ned-tastene for å bla gjennom menylinjen i en undermeny.
		Trykk på opp/ned-tastene for å redusere/øke en tallverdi.
10		Trykk på venstre/høyre taster for å bla gjennom hovedmenyene i Home (Hjem)-skjermen. Roter dreiebryteren til venstre/høyre for å bla gjennom hovedmenyene i Home (Hjem)-skjermen. Trykk på venstre/høyre-tastene for å bla gjennom elementene i en undermeny.
	OK	Trykk på OK for å bekrefte valget.
11		Volum opp Øker lydstyrken.
12		Demp Trykk for å deaktivere lyden.
13		Volum ned Senker lydstyrken.

14		Filmer Trykk for å gå inn i Movies (Filmer) -modus.
15		Musikk Trykk for å gå inn i Music (Musikk) -modus.
16		Foto Trykk for å gå inn i Photo (Foto) -modus.
17		Online media Trykk for å gå inn i On-line Media (Online media) -modus.
18		Importer Importerer musikk-, foto- og filmfiler.
19		Tilbake Går tilbake til forrige skjerm.
20		Hjem Viser hjem-menyen.
21		Språk Trykk for å velge språket til videoen som du ser på.
22		Teksting Trykk for å konfigurere tekstinginnstillingene som farge og skriftstørrelse.
23		Neste Går til neste mediefil.
24		Spill/pause Bytter mellom avspilling og pause.
25		Videresend Trykk for å spole avspillingen fremover.
26		Zoome inn Zoomer inn på skjermen.
27		Musikk i tilfeldig rekkefølge Trykk for å gruppere alle musikkfilene dine i lagringsenheten din og deretter spille av musikkfilene i tilfeldig rekkefølge.
28		Favoritt / Snarvei Trykk for å vise Favoritt- eller Snarvei-listen din
29		Skru på/av Slå HD-mediespilleren på eller av.

Gjøre klar O!Play GALLERY-mediespilleren



Hvis du trenger garantiservice for HD-mediespilleren din, må du sørge for at den blir sendt tilbake i sin originale emballasje, som gir bedre beskyttelse av produktet under transport. Garantien kan annulleres hvis produktet er skadet på grunn av feil pakking. ASUS vil ikke kompensere for eller skifte ut varer som er skadet på grunn av feil pakking.

Installere harddisken

Du kan installere en 3,5 tommeres harddisk til HD-mediespilleren din.



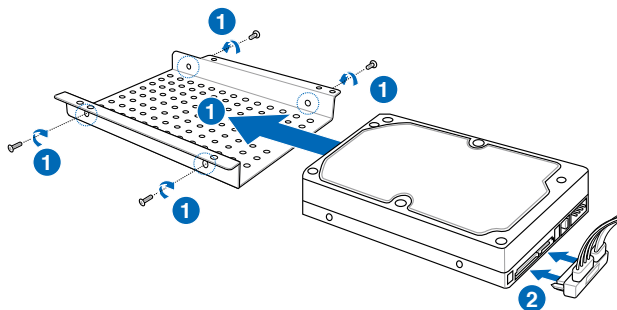
- Harddiskstasjonen kjøpes separat.
- Hvis du installerer en ny harddiskstasjon på HD-mediespilleren din, vises en advarselsskjerm, som minner deg på at du må formatere harddiskstasjonen. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre formateringen. Enhver unormal avstenging fører til lengre oppstartstid og lengre diskkontroller ved neste oppstart. Sjekkingen kan ta flere minutter avhengig av harddiskkapasiteten.
- Hvis du vil slette all data på din brukte harddiskstasjon, gå til **Setup (Oppsett) > System**, og klikk deretter på **Delete Database (Slett database)**.
- ASUS kan ikke holdes ansvarlige for skade/feilfunksjon som forårsakes av feil installasjon av harddisken.
- ASUS kan ikke holdes ansvarlige for datatap eller gjenoppretting.



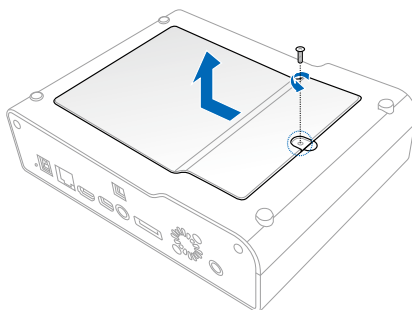
- Sikkerhetskopier de viktige filene eller mappene regelmessig for å unngå tap av data på grunn av harddiskrasj.
- Vær obs på den høye temperaturen når du bruker harddiskstasjonen over lengre tid.

Installere harddiskstasjonen:

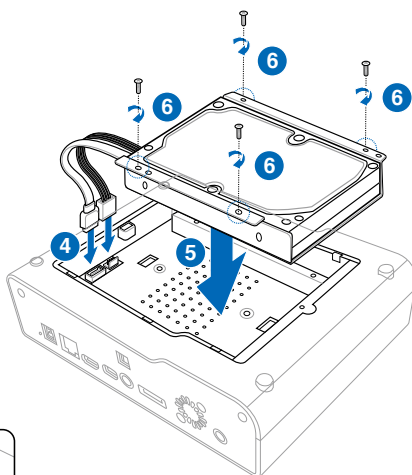
1. Installer harddiskstasjonen på HDD-braketten og fest den deretter med fire skruer.
2. Fest én ende av den medfølgende HDD-strøm og signalkabelen til harddisken.



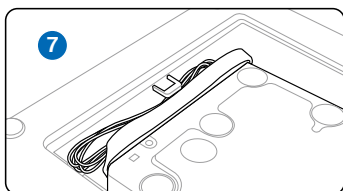
3. Åpne det nedre lokket på HD-mediespilleren.



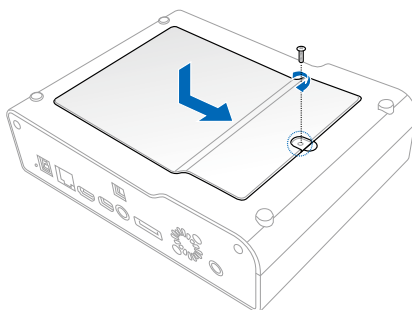
4. Fest den andre enden av den medfølgende HDD-strøm og signalkabelen til HD-mediespilleren.
5. Sett HDD-braketten forsiktig på HD-mediespilleren.
6. Fest HDD-braketten til HD-mediespilleren med fire skruer.



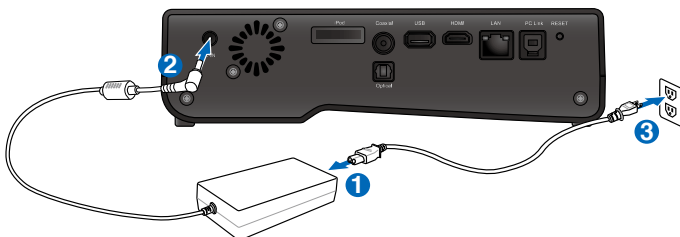
7. Samle HDD-strøm og signalkabelen til HD-mediespilleren slik at du kan fullstendig dekke det nedre dekslet



8. Lukk det nedre lokket på HD-mediespilleren.



Koble til strømadapteren



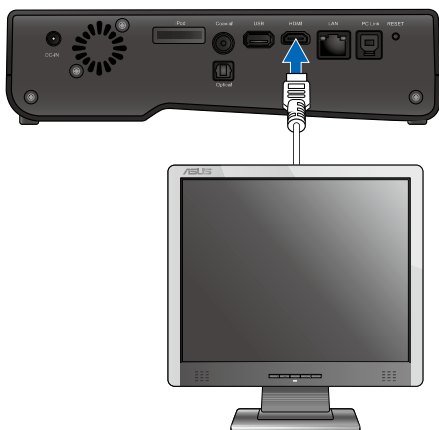
Koble til strømadapteren:

1. Koble AC-strømledningen til AC-adapteren.
2. Koble AC-adapteren til DC-inngangsporten på baksiden av HD-mediespilleren.
3. Koble AC-adapteren til en strømkilde.

Koble enheter til HD-mediespilleren din

Koble enheter til HD-mediespilleren din:

1. Gjør ett av følgende for å koble en skjerm til HD-mediespilleren din:
 - Bruk en HDMI-kabeln til å koble HD-mediespilleren din til en HDTV eller en HDMI-skjerm.



HDMI-kabelen kjøpes separat.

2. Gjør ett av følgende for å koble en lagringsenhet eller minnekort til HD-mediespilleren din:
- Sett inn en USB/eSATA-lagringsenhet som en bærbar harddisk eller en USB-flashdisk til USB-porten eller USB/eSATA-kombinasjonsporten på venstre side av HD-mediespilleren.



- Sett inn et minnekort som SD/MMC, CF og MS/MS-Duo inn i passende kortplass på høyre side av HD-mediespilleren.



Du kan også få tilgang til mediefiler fra en delt mappe på en nettverksdatamaskin. For mer informasjon, se delen **Koble til et nettverk** i kapittel 3.

3. Bruk enten den medfølgende kompositt AV-kabelen eller en S/PDIF-kabel til å koble lydsystemet ditt til HD-mediespilleren din.
4. Koble HD-mediespillerens strømkabel til en strømkilde.
5. Slå på HDTV-en, TV-en eller HDMI-skjermen.
6. Still inn HDTV-en eller HDMI-skjermen din til video (AV)- eller HDMI-modus.



Du kan se hvilke funksjoner din enhet har ved å lese i dokumentasjonen som fulgte med HDTV- eller HDMI HDMI-skjermen.

Starte opp for første gang

Når du starter HD-mediespilleren for første gang, vises en serie med skjermbilder for å guide deg gjennom konfigurering av de grunnleggende innstillingene til HD-mediespilleren.

Starte opp for første gang:

1. Slå på HD-mediespilleren og HDTV-en eller HDMI-skjermen.
2. Still inn HDTV-en eller HDMI-skjermen din til video (AV)- eller HDMI-modus.



Du kan se hvilke funksjoner din enhet har ved å lese i dokumentasjonen som fulgte med HDTV- eller HDMI HDMI-skjermen.

3. Setup Wizard (Veiviser for oppsett) vises. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre oppsettet.



Bruk fjernkontrollen til å navigere skjermen.

[illegible]

Kapittel 2

Nettverksoppsett og -tjenester

Koble til et nettverk

Tilkobling til et nettverk via kablet eller trådløs tilkobling lar deg gjøre nettverksrelaterte eller Internett-relaterte aktiviteter som fildeling og online streaming av media.

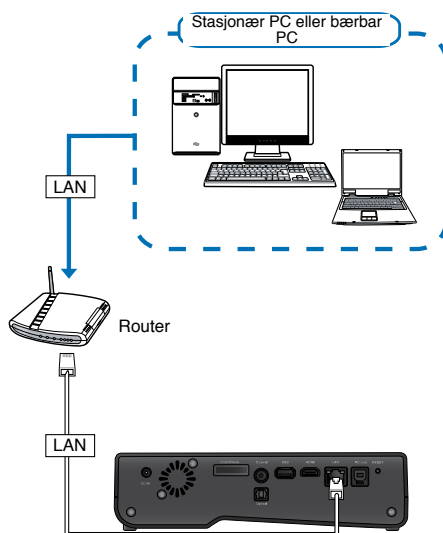


For mer informasjon om streaming av online media, se avsnittet **Stream online media** i kapittel 3.

Kabel forbindelse

Bruke DHCP IP (nettverksoppsett med en ruter)

Ved bruk av DHCP IP kan ruterens automatisk tildele mediaspilleren en IP-adresse.



Koble til nettverket:

1. Koble én ende av RJ-45-kabelen til LAN-porten til på baksiden av HD-mediaspilleren og den andre enden til LAN-porten på ruterens.

2. Koble datamaskinen din og andre nødvendige enheter til ruteren din.



Du kan se hvilke funksjoner din enhet har ved å lese i dokumentasjonen som fulgte med ruteren.

3. Koble alle nødvendige enheter til HD-mediespilleren.



For mer informasjon, se delen **Koble enheter til HD-mediespilleren** i kapittel 1.

4. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Setting (Innstilling)**, og trykk deretter på OK.

Du kan også trykke på ⌘ for å åpne **Setting (Innstilling)**-menyen.



5. Naviger til **Network (Nettverk)** og trykk på OK.
6. Velg **Wired Connection (Kablet tilkobling)** og trykk på OK.



7. Velg **DHCP (AUTO IP)** som oppsettstypen din. Ruterens DHCP-server tildeler automatisk en IP-adresse for HD-mediespilleren.



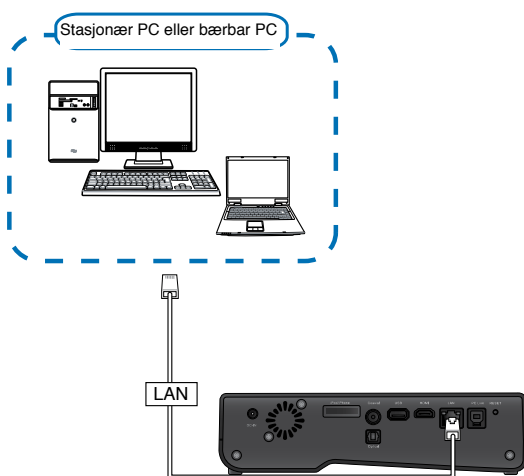
8. Klikk på **OK** for å lagre innstillingen.



- Hvis du ikke kan koble til kontornettverket ditt, ta kontakt med nettverksadministratoren din.
- Hvis du vil ha tilgang til delte nettskriverfiler, må du sørge for at datamaskinens filer er delt på netverket. For mer detaljer, se delen **Dele mediefiler over netverket** i dette kapitlet.

Bruke FIX IP (nettverksoppsett med en direkte tilkobling til en datamaskin)

Med FIX IP kan mediespilleren koble direkte til en datamaskin.



Koble til netverket:

1. Koble én ende av RJ-45-kabelen til LAN-porten til på baksiden av HD-mediespilleren og den andre enden til datamaskinen.
2. Koble alle nødvendige enheter til HD-mediespilleren.



For mer informasjon, se delen **Koble enheter til HD-mediespilleren** i kapittel 1.

3. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Setting (Innstilling)**, og trykk deretter på **OK**.

Du kan også trykke på ⌘ for å åpne **Setting (Innstilling)**-menyen.



4. Naviger til **Network (Nettverk)** og trykk på **OK**.
5. Velg **Wired Connection (Kablet tilkobling)** og trykk på **OK**.



6. Velg **Manual setting (Fixed IP) (Manuell innstilling (fast IP))** og trykk på **OK**.
7. Fra **IP Address Setting (IP-adresseinnstilling)**-skjermen, tast inn IP-adressen, nettverksmasken, standard gateway og DNS-adresse.



Hent inn IP-adressen og nettverksmasken fra Internettleverandøren din (ISP).

8. Klikk på **OK** for å lagre innstillingen.
9. På datamaskinen, bør du taste inn samme nettverksmaske som på HD-mediespilleren.



Sørg for at IP-adressen til datamaskinen din ikke brukes av en annen enhet. For mer informasjon, se neste avsnitt **Konfigurere IP-adresseinnstillingene** for datamaskinen.

Konfigurere IP-adresseinnstillingene for datamaskinen din

For tilgang til HD-mediespilleren ved å bruke **FIX IP**, må du ha riktige TCP/IP-innstillinger på datamaskinen din.

Følg instruksene under som korresponderer til operativsystemet som er installert på datamaskinen.



Bruk følgende standard IP-innstillinger:

- **IP-adresse:** 192.168.0.xxx
xxx kan være hvilket som helst tall mellom 2 og 254. Sørg for at IP-adressen ikke brukes av en annen enhet.
- **Nettverksmaske:** 255.255.255.0 (samme som HD-mediespilleren)

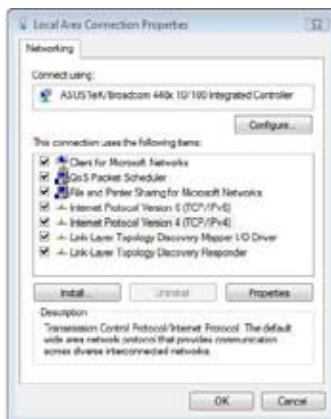
Windows® XP OS

1. Klikk på **Start > Control Panel (Kontrollpanel) > Network Connection (Nettverkstilkobling)**. Høyreklikk **Local Area Connection (Lokal tilkobling)**, og velg deretter **Properties (Egenskaper)**.
2. Velg **Internet Protocol (TCP/IP)** og klikk **Properties (Egenskaper)**.
3. Velg **Use the following IP address: (Bruk følgende IP-adresse)** og tast inn **IP address (IP-adresse)** og **Subnet mask (Nettverksmaske)**.
4. Klikk **OK** når du er ferdig.



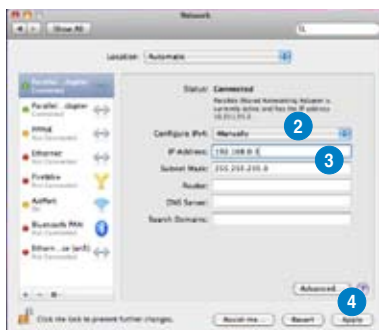
Windows® Vista/7 OS

1. Klikk på **Start > Control Panel (Kontrollpanel) > Network and Sharing Center (Nettverks- og delingssenter)**. Høyreklikk **Local Area Connection (Lokal tilkobling)**, og velg deretter **Properties (Egenskaper)**.
2. Velg **Internet Protocol versjon 4 (TCP/IPv4)** og klikk deretter på **Properties (Egenskaper)**.
3. Velg **Use the following IP address: (Bruk følgende IP-adresse:)** og tast inn **IP address (IP-adresse)** og **Subnet mask (Nettverksmaske)**.
4. Klikk **OK** når du er ferdig.



Mac OS X 10.5.xx

1. Velg **Apple**-menyen og **System Preferences (Systeminnstillinger)**. Klikk på **Network (Nettverk)**.
2. Velg **Manually (Manuelt)**.
3. Tast inn **IP Address (IP-adresse)** og **Subnet Mask (Nettverksmaske)**.
4. Klikk på **Apply (Bruk)** når du er ferdig.



Kontrollere IP-adressen til datamaskinen din

Slik kontrollerer du IP-adressen til datamaskinen din under Windows® OS:

1. Klikk på **Start > Run (Kjør)**.
2. I **Run (Kjør)**-vinduet, tast inn cmd eller command, og klikk på **OK**.
3. MS DOS-vinduet vises. Tast inn ipconfig, og trykk deretter på Enter-tasten. IP-adressen til datamaskinen din vises.

Trådløs forbindelse

Koble til et trådløst nettverk:

1. Koble til alle nødvendige enheter for å sette opp ditt trådløse nettverk.



- For detaljer om å sette opp et trådløst nettverk, henvis til dokumentasjonen som fulgte med din trådløse ruter.
- For etablering av en trådløs tilkobling, kan det hende at du må bruke et IEEE 802.11b/g/n WLAN-adapter på datamaskinen.
- Enkelte datamaskiner har en innebygd trådløs modul. Henvis til dokumentasjonen som fulgte med datamaskinen.

2. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Setting (Innstilling)**, og trykk deretter på OK.
Du kan også trykke på (X) for å åpne Setting (Innstilling)-menyen.
3. Naviger til **Network (Nettverk)** og trykk på OK.
4. Velg **Wireless Connection (Trådløs tilkobling)** og trykk på OK.
5. Fra listen, velg et element (**Connect 1 ~ Connect 3**) (**Koble til 1 – Koble til 3**) for å opprette en tilkoblingsprofil, trykk deretter på OK.
6. Velg én av disse tilkoblingsmodusene:
 - **Auto Infrastructure (AP)**: Hvis du velger denne modusen, søker HD-mediespilleren etter og viser listen over tilgjengelige trådløse nettverk. Fra nettverkslisten, velg det trådløse nettverket som du vil koble til. Hvis nødvendig, tast inn passordet til nettverket.
 - **Manual Infrastructure (AP)**: Hvis du velger denne modusen, må du manuelt sette opp de trådløse nettverksinnstillingene som SSID (nettverksnavn) og krypteringsmetode.
 - **Peer to Peer (Ad Hoc)**: Hvis du velger denne modusen, kan datamaskinen koble direkte til HD-mediespilleren uten å koble til gjennom en trådløs ruter. Dette lar deg sette opp et midlertidig trådløst nettverk.



-
- Bruk Windows® Wireless Zero Configuration (Windows® XP) eller WLAN AutoConfig (Windows® Vista / 7) til å konfigurere WLAN-adapteren din.
 - Sørg for at du har deaktivert det trådløse verktøyet i WLAN-adapteren din. For mer informasjon, se dokumentasjonen som fulgte med WLAN-adapteren.
-



-
- Før du velger **Peer to Peer (Ad Hoc)**-modus, sørg for følgende:
 - Datamaskinens innebygde trådløse funksjon eller WLAN-adapter fungerer som normalt.
 - Brannmur er deaktivert.
 - Når du kobler til et nettverk via en trådløs tilkobling, kan det være noe forsinkelse eller forstyrrelser når du streamer noen HD-videofiler. Dette problemet skyldes utilstrekkelig båndbredde som er tilgjengelig i hjemmebaserte trådløse rutere. Vi anbefaler at du bruker en kablet tilkobling (10/100 LAN/RJ-45-kabel) for streaming av HD-videofiler.
-

Proxy-servertilkobling

Du kan sette opp HD-mediespilleren din til å koble til en proxyserver.

Koble til en proxy-server:

1. Koble datamaskin, HD-mediespiller og andre nødvendige enheter til nettverket via kablet eller trådløs tilkobling.



For mer informasjon, henvis til tidligere avsnitt om kablet/trådløs tilkobling.

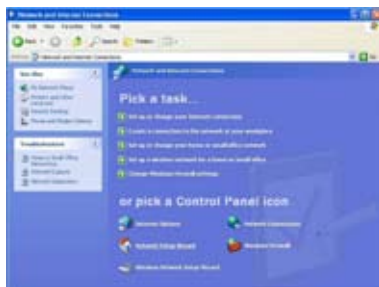
2. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Setting (Innstilling)**, og trykk deretter på **OK**. Du kan også trykke på (X) for å åpne **Setting (Innstilling)**-menyen.
3. Naviger til **Network (Nettverk)** og trykk på **OK**.
4. Velg **Proxy Setup (Proxy-oppsett)** og trykk på **OK**.
5. I **Host (Vert)**-feltet, tast inn IP-adressen til proxy-serveren.
6. I **Port**-feltet, tast inn portnummeret til proxy-serveren.
7. Hvis nødvendig, tast inn proxy-serverens brukernavn og passord

Dele filer over nettverket

Dele filer i Windows® XP OS

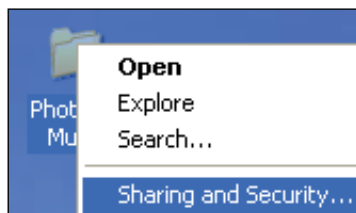
Konfigurere datamaskinen din til å tillate mapper som skal deles:

1. Klikk på **Start > Control Panel (Kontrollpanel) > Network and Internet Connection (Nettverk og Internettilkobling) > Network Setup Wizard (Veivisere for trådløst oppsett)**.
2. Velg **Turn on file and printer sharing (Slå på deling av filer og skriver)**.
3. Når du er ferdig klikk på **Finish (Avslutt)**.




Dele filer i Windows® XP OS:

1. På datamaskinen din, velg mappen som inneholder filene som du vil dele.
2. Høyreklikk den valgte mappen, og velg **Sharing and Security (Deling og sikkerhet)**.



3. Kryss av for **Share this folder (Del denne mappen)**.

Hvis du vil stille inn rettigheter for nettverksbrukerne, klikk på **Permissions (Rettigheter)**. Klikk på **Apply (Bruk)** når du er ferdig.

4. Et håndikon  vises på mappen som indikerer at mappeinnholdet deles over nettverket.



Dele filer i Windows® Vista OS

I Windows® Vista OS, kan du dele filer på én av disse to måtene:

- Del filer fra en mappe på datamaskinen din.
- Del filer fra den offentlige mappen.

Dele filer fra en mappe på datamaskinen din


Dele filer fra en mappe på datamaskinen din:

1. På datamaskinen din, velg mappen som inneholder filene som du vil dele.
2. Høyreklikk den valgte mappen, og velg **Share (Del)**.
3. I **File Sharing (Fildeling)**-skjermen, velg nettverksbrukeren som du vil dele filer med fra rullegardinlisten, klikk deretter på **Add (Legg til)**.
4. For å stille inn rettigheter for nettverksbrukeren, velg én av disse rettighetsnivåene fra rullegardinlisten under **Permission Level (Rettighetsnivå)**:
 - **Leser**: Velg dette alternativet hvis du vil at brukeren skal skrivebeskyttet tilgang til de delte filene. Brukeren kan ikke legge til, endre eller slette delte filer.
 - **Bidrager**: Velg dette alternativet for å la brukeren vise og legge til delte filer. Brukeren kan kun endre eller slette filene brukeren har delt.
 - **Deleier**: Velg dette alternativet for å la brukeren vise, legge til endre eller slette en delt fil.
5. Når du er ferdig, klikk på **Share (Del)**.

Dele filer fra den offentlige mappen

Den offentlige mappen lar deg dele filer med andre mennesker ved å bruke datamaskinen eller med andre brukere i nettverket.

Dele filer fra den offentlige mappen:


1. Klikk på  > **Documents (Dokumenter)**.
2. Fra **Favorite Links (Favorittlinker)** i navigasjonsruten, klikk på **Public (Offentlig)**. Legg filer eller mapper som du vil dele inn i undermapper i den offentlige mappen.




For å begrense tilgang til filene og mappene i den offentlige mappen, henvis til de neste delene.

Begrense en brukers tilgang til den offentlige mappen:

Du kan slå på den passordbeskyttede delingsfunksjonen for å begrense tilgang til den offentlige mappen til bare de med brukerkontoer og passord på datamaskinen din.

1. Klikk på  > **Control Panel (Kontrollpanel) > Network and Internet (Nettverk og Internett) > Network and Sharing Center (Nettverks- og delingssenter)** for å åpne nettverks- og delingssenteret.
2. Fra rullegardinlisten **Password protected sharing (Passordbeskyttet deling)**, velg **Turn on password protected sharing (Slå på passordbeskyttet deling)**.
3. Når du er ferdig, klikk på **Apply (Bruk)**.

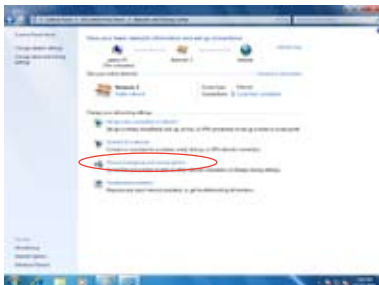
Stille inn brukerens tilgangsnivå til den offentlige mappen:

1. Klikk på  > **Control Panel (Kontrollpanel) > Network and Internet (Nettverk og Internett) > Network and Sharing Center (Nettverks- og delingssenter)** for å åpne nettverks- og delingssenteret.
2. Fra rullegardinlisten **Public folder sharing (Deling av offentlig mappe)**, velg én av disse tre alternativene:
 - **Slå på deling slik at alle med nettverkstilgang kan åpne filer**
 - **Slå på deling slik at alle med nettverkstilgang kan åpne, endre og opprette filer**
 - **Slå av deling (folk som fremdeles er logget på denne datamaskinen kan fremdeles få tilgang til denne mappen)**
3. Når du er ferdig, klikk på **Apply (Bruk)**.

Dele filer i Windows® 7 OS

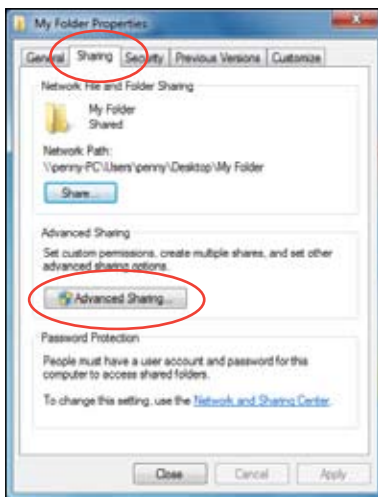
Konfigurere datamaskinen din til å tillate mapper som skal deles:

1. Klikk på **Start > Control Panel (Kontrollpanel) > Network and Internet (Nettverk og Internett) > Network and Sharing Center (Nettverks- og delingssenter) > Choose homegroup and sharing options (Velg hjemmegruppe og delingsalternativer) > Change advanced sharing settings... (Endre innstillinger for avansert deling...)**.
2. Sørg for at følgende alternativer er riktig valgt:
Slå nettverksgjenkjenning på
Slå fil- og skriverdeling på
Mediedeling er deaktivert
Tillat at Windows behandler hjemmegruppetilkoblinger (anbefales)

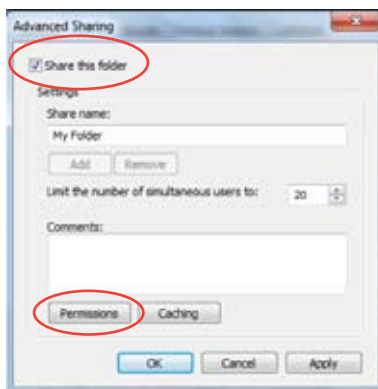


Dele filer i Windows® 7 OS:

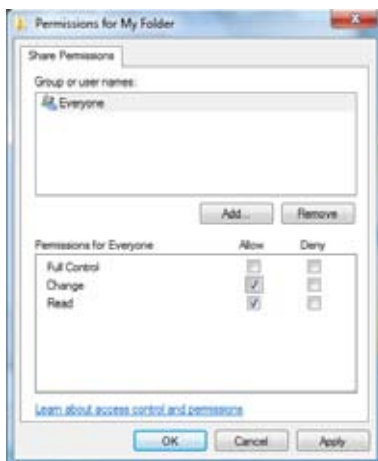
1. På datamaskinen din, velg mappen som inneholder filene som du vil dele.
2. Høyreklikk på mappen, og velg **Properties (Egenskaper)**.
3. Klikk på kategorien **Sharing (Deling) > Advanced Sharing... (Avansert deling...)**.



4. Kryss av for elementet **Share this folder (Del denne mappen)**, og klikk på **Permissions (Rettigheter)**.



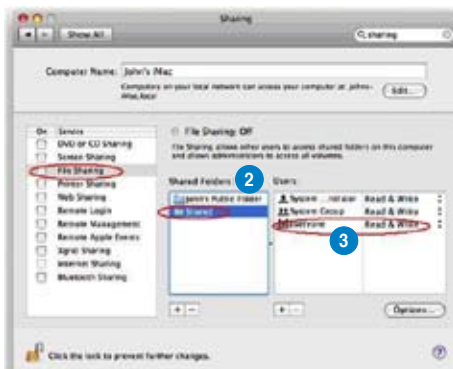
5. Velg nettverksbrukeren som du vil dele filer med, og still inn alternativene for tilgangskontroll.



Dele filer i Mac OS X 10.5.xx

Dele en mappe i Mac OS:

1. Velg **Apple**-menyen og **System Preferences (Systeminnstillinger)**. Klikk på **Sharing (Deling)**.
2. Klikk på ikonet + for å vise tilgjengelige mapper. Naviger til mappen som du vil dele.
3. Legg til brukergruppen **Everyone (Alle)**.
4. Gjenta trinn 2-3 for å dele andre mapper.
5. Når du er ferdig, klikk på **Options... (Alternativer...)**.




6. Kryss av for **Share files and folders using SMB (Del filer og mapper med SMB)** og klikk på **Done (Ferdig)**.



Dele filer under Linux OS

For å dele filer under Linux OS:

1. På datamaskinen din, velg mappen som inneholder filene som du vil dele.
2. Høyreklikk på mappen, og klikk på **Sharing (Deling) > Windows Sharing (Windows-deling)**.
3. FraWindows Sharing (Windows-deling)-fanen, kryss av for følgende: **Share this item and its contents (Del dette elementet og innholdet i det)**, **Allow all users (Tillat alle brukere)** og **Share Enabled (Deling aktivert)**.
4. Klikk på **OK** når du er ferdig. Et håndikon  vises på mappen som indikerer at mappens innhold deles over nettverket.

Kapittel 3

Bruke O!Play GALLERY-mediespilleren din

Home (Hjem)-skjermen

Home (Hjem)-skjermen inkluderer disse hovedalternativene: **Movies (Filmer)**, **Music (Musikk)**, **My Life**, **iPod**, **Setting (Innstilling)**, **Favorite**, **File Manager**, and **Internet**.



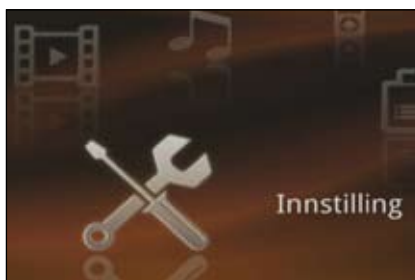
- Home (Hjem)-skjermen inkluderer disse hovedalternativene: **Movies (Filmer)**, **Music (Musikk)**,
- For å bla gjennom hovedmenyene på Home (Hjem)-skjermen, kan du enten dreie dreieknappen til venstre/høyre eller trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ på fjernkontrollen.

Configuring the O!PLAY GALLERY settings

To configure the O!PLAY GALLERY settings:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Setting (Innstilling)**, og trykk deretter på OK.

Du kan også trykke på ⓧ for å åpne **Setting (Innstilling)**-menyen.

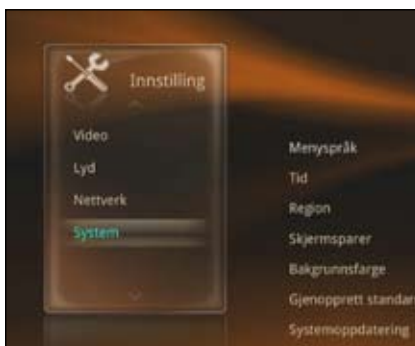


2. Trykk på opp/ned-tastene ▲ / ▼ for å navigere gjennom **System, Network (Nettverk), Video, Audio (Lyd)** og **Firmware Setup (Fastvareoppsett)**, trykk deretter på høyreknappen ▶ eller OK for å velge elementet som du vil konfigurere.























3. Trykk på opp/ned-tastene ▲ / ▼ for å navigere til elementet som du vil konfigurere.

4. Trykk på høyre knapp ▶ eller OK for å gå inn i undermenyen og bruk opp/ned-tastene ▲ / ▼ for å velge innstillingen.
5. Trykk på OK for å lagre eller trykk på Ⓟ for å avbryte innstillingene du har gjort.



Spille av en film


Filmkontrollknapper på fjernkontrollen

Knapp	Funksjon
	Trykk for å gå inn i Movies (Filmer) -modus.
	Trykk for å vise videofilens kilde, filnavn, filformat og forløpt tid.
	Trykk for å gå tilbake til forrige skjerm.
	Trykk for å bytte mellom avspilling og pause.
	Trykk for å spille av den gjeldende filmen i sakte bevegelse. Trykk på  for å gjenoppta normal avspilling.
	Trykk for å spole tilbake avspillingen. Trykk gjentatte ganger for å endre hastigheten for spoling bakover til x1,5, x2, x4, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Trykk for å spole avspillingen fremover. Trykk gjentatte ganger for å endre hastigheten for spoling fremover til x1,5, x2, x4, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Trykk for å stoppe avspillingen.
	Trykk for å konfigurere videoavspillingsinnstillingene.
	Trykk for å øke volumet.
	Trykk for å senke volumet.
	Trykk for å gå tilbake til forrige videofil.
	Trykk for å gå til neste videofil.
	Trykk for å konfigurere tekstinginnstillingene som farge og skriftstørrelse.
	Trykk for å velge språket til videoen som du ser på.
	Trykk for å åpne Setting (Innstilling)-menyen.
	Trykk for å deaktivere lyden.
	Trykk for å zoome inn på skjermen.
	Trykk for å gjenta avspillingen av filmen som spilles av nå.

Spille av en film

Slik spiller du av en film:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Movies (Filmer)**, og trykk deretter på OK.



Du kan også trykke på  for for å gå inn i **Movies (Filmer)**-modusen.



2. Med opp/ned-tastene ▲/▼, velg kilden til videofilen din, trykk deretter på OK.



Før du kan få tilgang til en mediefil over nettverket, må du sørge for at mappen som inneholder filen er delt. For mer detaljer, se delen **Dele filer over nettverket** i kapittel 2.

3. Bruk opp/ned-tastene ▲/▼ for å finne videoen som du vil spille av. Trykk på OK eller  for å spille av videoen. Du kan også trykke på  for å importere den valgte filen.

Konfigurere filmavspillingsinnstillingene

Filmavspilling-innstillingsmenyen lar deg konfigurere filminnstillingene som

Subtitle Settings (Innstillinger for teksting) og Color Adjustment (Fargestyring).









For å konfigurere filmavspillingsinnstillingene:

1. Under avspillingen, trykk på  for å åpne videoavspilling-innstillingsmenyen.
2. Trykk på opp/ned-tastene ▲ / ▼ for å navigere til funksjonen som du vil konfigurere. Trykk på OK for å gå inn i undermenyen og bekrefte valget.
3. Naviger til ønsket alternativ, trykk deretter på OK for å lagre eller trykk på  for å avbryte innstillingene du har gjort.










Spille av musikk

Musikkkontrollknapper på fjernkontrollen

Knapp	Funksjon
	Press to enter the Music mode.
	Trykk for å gå inn i Music (Musikk) -modus.
	Trykk for å vise sangfilens kilde, filnavn, filformat og forløpt tid.
	Trykk for å gå tilbake til forrige skjerm.
	Trykk for å bytte mellom avspilling og pause.
	Trykk for å spole tilbake avspillingen. Trykk gjentatte ganger for å endre hastigheten for spoling bakover til x1,5, x2, x4, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Trykk for å spole avspillingen fremover. Trykk gjentatte ganger for å endre hastigheten for spoling fremover til x1,5, x2, x4, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Trykk for å stoppe avspillingen.


(fortsetter på neste side)

Knapp	Funksjon
	Trykk for å gå tilbake til forrige musikkfil.
	Trykk for å gå til neste musikkfil.
	Trykk for å konfigurere innstillingene for musikkavspilling.
	Trykk for å åpne Setting (Innstilling)-menyen.
	Trykk for å deaktivere lyden.
	Trykk for å gruppere alle musikkfilene dine i lagringsenheten din og deretter spille av musikkfilene i tilfeldig rekkefølge.
	Trykk for å gjenta avspillingen av musikken som spilles av nå.

Spille av en musikkfil

Slik spiller du av en musikkfil:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Music (Musikk)**, og trykk deretter på OK.

Du kan også trykke på  for å gå inn i **Music (Musikk)**-modusen.



2. Med opp/ned-tastene ▲/▼, velg kilden til musikkfilen din, trykk deretter på OK.



Før du kan få tilgang til en mediefil over nettverket, må du sørge for at mappen som inneholder filen er delt. For mer detaljer, se delen **Dele filer over nettverket** i kapittel 2.

3. Bruk opp/ned-tastene ▲ / ▼, for å finne musikken som du vil spille av. Trykk på OK. eller (⏮) for å spille av musikken. Du kan også trykke på (Import) for å importere den valgte filen.



- Trykk på (⏮) for å gruppere alle musikkfilene dine i lagringsenheten din og deretter spille av musikkfilene i tilfeldig rekkefølge.
- Trykk for (⏮) å gjenta avspillingen av musikken som spilles av nå.

Konfigurere lydavspillingsinnstillingene

Konfigurer lydavspillingsinnstillingene fra Setting (Innstilling)-menyen.

Konfigurere lydavspillingsinnstillingene:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀ / ▶ for å navigere til **Setting (Innstilling)**, og trykk deretter på OK.

Du kan også trykke på (⚙) for å åpne **Setting (Innstilling)**-menyen.

2. Naviger til **Audio (Audio) > Digital Output (Digital utgang)** og trykk deretter på OK.

3. For å konfigurere **Digital Output (Digital utgang)**, velg én av disse to alternativene:

- **LPCM:** Velg dette alternativet ved å enten koble HDTV-en til HDMI-porten på mediespilleren eller for S/PDIF-lydmottakeren.
- **RAW:** Velg dette alternativet enten for HDMI-multikanallydmottakeren eller for S/PDIF-multikanallydmottakeren. RAW-dataen til lyden sendes til HDMI-multikanal mottakeren eller S/PDIF-multikanal mottaker for dekodning.



Sette opp musikkspillelisten din


Opprette en musikkspilleliste

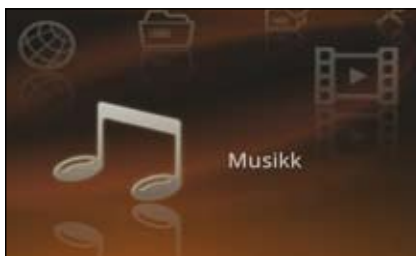


Før du oppretter en spilleliste, må du sørge for at du har importert musikkfiler til HD-mediespilleren. For mer informasjon, se avsnittet **Importere filer/mapper i dette kapitlet**.

Opprette en musikkspilleliste:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Musikk (Musikk)**, og trykk deretter på OK.

Du kan også trykke på  for å gå inn i Music (Musikk)-modusen.





2. Fra **Musikk (Musikk)**-menyen, velg **Playlist (Spilleliste) > New Playlist (Ny spilleliste)**.
3. For å taste inn spillelistenavnet, bruk navigasjonstastene for å bla gjennom det virtuelle tastaturet.
4. Når du har tastet inn spillelistenavnet, navigerer du til **OK**-knappen på det virtuelle tastaturet for å bekrefte spillelistenavnet.
5. Du kan nå begynne å legge til sanger til spillelisten.

Legge sanger til musikkspillelisten



Sørg for at du har opprettet en musikkspilleliste.

Legge sanger til musikkspillelisten:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Musikk (Musikk)**, og trykk deretter på OK. Du kan også trykke på  for å gå inn i **Musikk (Musikk)**-modusen.
2. Fra Music (Musikk)-menyen, velg **Artist** eller **Song (Sang)**. Listen over artister eller sanger på HD-mediespilleren vises.
3. Trykk på  for å velge, trykk deretter på OK for å bekrefte sangene som du vil legge til spillelisten.
4. Velg spillelisten som du vil legge sangene til.
5. Trykk på **OK** når du er ferdig.

Behandle fotoene/videoene dine med My Life

My Life-funksjonen lar deg se fotoer/videoer i lysbildevisningsformat eller med bakgrunnsmusikk, konfigurere foto-/videoavspillingsinnstillingene, legge til merkelapper/rangering/snarvei, og opprette et album eller en spilleliste for fotoene eller videoene dine.


Sette opp foto-/videospillelisten din

Opprette en foto-/videospilleliste



Før du oppretter en spilleliste, må du sørge for at du har importert foto- eller videofiler til HD-mediespilleren. For mer informasjon, se avsnittet **Importere filer/mapper** i dette kapitlet.

Opprette en foto-/videospilleliste:



1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **My Life**, og trykk deretter på OK. Du kan også trykke på  for å gå inn i **My Life**-modus.
2. Fra My Life-menyen, velg **Playlist (Spilleliste) > New Playlist (Ny spilleliste)**.
3. For å taste inn spillelistenavnet, bruk navigasjonstastene for å bla gjennom det virtuelle tastaturet.
4. Når du har tastet inn spillelistenavnet, navigerer du til **OK**-knappen på det virtuelle tastaturet for å bekrefte spillelistenavnet.
5. Du kan nå begynne å legge til fotoer/videoer til foto-/videospillelisten.

Legge til fotoer/videoer til foto-/videospilleliste



Sørg for at du har opprettet en foto-/videospilleliste.

Legge til fotoer/videoer til foto-/videospilleliste:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **My Life**, og trykk deretter på OK. Du kan også trykke på  for å gå inn i **My Life**-modus.
2. Fra **Calendar (Kalender)**, velg mappen som inneholder fotoene/videoene som du vil legge til foto-/videospillelisten din.
3. Trykk på  for å velge, trykk deretter på OK for å bekrefte sangene som du vil legge til spillelisten.
4. Velg spillelisten som du vil legge fotoene/videoene til.
5. Trykk på **OK** når du er ferdig.


Vise fotoer

Fotokontrollknapper på fjernkontrollen

Knapp	Funksjon
	Trykk for å gå inn i My Life-modus.
	Trykk for å vise fotoets filkilde, tid/dato tatt, og fotooppløsning.
	Trykk for å vise fotoene i lysbildevisning. Trykk igjen for å pause lysbildevisningen.
	Trykk for å gå tilbake til kildemappen.
	Trykk for å konfigurere fotoavspillingsinnstillingene.
	Trykk for å øke volumet for lysbildevisningens bakgrunnsmusikk.
	Trykk for å redusere volumet for lysbildevisningens bakgrunnsmusikk.
	Trykk for å gå tilbake til forrige foto.
	Trykk for å gå til neste foto.
	Trykk for å deaktivere lyden.
	Trykk for å importere filen.
	Trykk på opp-tasten på dreieknappen for å dreie fotoet med klokken.
	Trykk på ned-tasten på dreieknappen for å dreie fotoet mot klokken.
OK	Trykk på OK på dreieknappen for å lage et speilbilde av fotoet.





Vise fotoer i lysbildevisning

Vise fotoer i lysbildevisning:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **My Life**, og trykk deretter på OK. Du kan også trykke på  for å gå inn i **My Life**-modusen.
2. Bruk opp/ned-tastene ▲/▼ for å finne fotokilden, trykk deretter på OK.



Før du kan få tilgang til en mediefil over nettverket, må du sørge for at mappen som inneholder filen er delt. For mer detaljer, se delen **Dele filer over nettverket** i kapittel 2.



3. Trykk på  for å vise fotoene i lysbildevisning. Trykk på  igjen for å pause lysbildevisningen. Trykk på  for å gå tilbake til kildemappen. Du kan også trykke på  for å importere den valgte filen.

Konfigurere fotoavspillingsinnstillingene

Fotoavspilling-innstillingsmenyen lar deg konfigurere fotoinnstillingene.
















Sette opp intervall, overgangseffekt og musikk for lysbildevisningen

Sette opp intervall, overgangseffekt og musikk for lysbildevisningen:

1. Under avspilling, trykk på  og velg **Slideshow Interval (Lysbildevisningsintervall)**, **Transition Effect (Overgangseffekt)** eller **Music Selection (Musikkvalg)**.
2. Bruk opp-/ned-tastene ▲/▼ for å velge intervallet, overgangseffekt eller musikk for lysbildevisningen.
3. Trykk på  igjen for å skjule avspillingsvalgmenyen.


Spille av en video

Videokontrollknapper på fjernkontrollen

Knapp	Funksjon
	Trykk for å gå inn i My Life-modus.
	Trykk for å vise videofilens kilde, filnavn, filformat og forløpt tid.
	Trykk for å gå tilbake til forrige skjerm.
	Trykk for å bytte mellom avspilling og pause.
	Trykk for å spole tilbake avspillingen. Trykk gjentatte ganger for å endre hastigheten for spoling bakover til x1,5, x2, x4, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Trykk for å spole avspillingen fremover. Trykk gjentatte ganger for å endre hastigheten for spoling fremover til x1,5, x2, x4, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Trykk for å stoppe avspillingen.
	Trykk for å konfigurere videoavspillingsinnstillingene.
	Trykk for å øke volumet.
	Trykk for å senke volumet.
	Trykk for å gå tilbake til forrige videofil.
	Trykk for å gå til neste videofil.
	Trykk for å konfigurere tekstinginnstillingene som farge og skriftstørrelse.
	Trykk for å importere filen.
	Trykk for å deaktivere lyden.



Spille av en video

Slik spiller du av en video:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **My Life**, og trykk deretter på **OK**. Du kan også trykke på  for å gå inn i **My Life**-modusen.
2. Bruk opp/ned-tastene ▲/▼ for å finne fotokilden, trykk deretter på **OK**.





Før du kan få tilgang til en mediefil over nettverket, må du sørge for at mappen som inneholder filen er delt. For mer detaljer, se delen **Dele filer over nettverket** i kapittel 2.

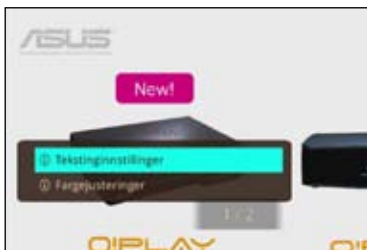
3. Bruk opp/ned-tastene ▲/▼ for å finne videoen som du vil spille av. Trykk på **OK** eller  for å spille av videoen. Du kan også trykke på  for å importere den valgte filen.

Konfigurere videoavspillingsinnstillingene

Videoavspilling-innstillingsmenyen lar deg konfigurere videoinnstillingene som **Subtitle Settings (Innstillinger for teksting)** og **Color Adjustment (Fargestyring)**.

For å konfigurere filmavspillingsinnstillingene:

1. Under avspillingen, trykk på  for å åpne videoavspilling-innstillingsmenyen.
2. Trykk på opp/ned-tastene ▲/▼ for å navigere til funksjonen som du vil konfigurere. Trykk på **OK** for å gå inn i undermenyen og bekrefte valget.
3. Naviger til ønsket alternativ, trykk deretter på **OK** for å lagre eller trykk på  for å avbryte innstillingene du har gjort.



Streame online media

Din HD-mediespiller har online medietjenester som **Netflix, Flickr, Picasa, TV og Radio**.




Online innhold blir konstant lagt til og oppdatert. Besøk ASUS-websiden på <http://www.asus.com> for den aller siste informasjonen.



- Sørg for at HD-mediespilleren din er koblet til Internett. Nettverkstilkoblingen kan være deaktivert hvis Internettlinken er unormal eller blokkert.
- Sørg for at HD-mediespilleren din er koblet til Internett via kablet, trådløs eller proxy-server-nettverkstilkobling. For mer informasjon, henvis til kapittel 2.
- ASUS fraskriver seg alt ansvar hvis en online medietjeneste avslutter eller suspenderer tjenesten sin uten forvarsel.

Streame online media:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **Internett**, og trykk deretter på OK.

Du kan også trykke på  for å gå inn i **Internett**-modusen.



2. Bruk høyre/venstre-tastene ◀/▶ til å velge kategorien med online medietjenester som du vil bruke, trykk deretter på OK.



Du kan søke en online medietjeneste ved å taste inn et nøkkelord i **Radio**. Finn **Search (Søk)**-alternativet, trykk på **OK**, og skriv deretter inn nøkkelordet til den online medietjenesten som du vil søke etter.

3. Naviger til ønsket online medietjeneste, trykk deretter på **OK** for å bruke.



Du kan legge til din favoritt online medietjeneste til **Favorite (Favoritt)** i kategoriene **Internet Radio (Internettradio)**, **Weather (Vær)** og **Stock (Arkiv)**. Naviger til den online medietjenesten som du vil legge til som din favoritt. Trykk på venstre tast ◀, velg **Add to My Favorite (Legg til min favoritt)**, og trykk på **OK**.

Online streaming fra Netflix

Du kan koble HD-mediespilleren din til Netflix-kontoen og ha glede av streaming av ubegrenset antall TV-episoder og filmer til din eksterne HD-skjerm.



- Netflix er kun tilgjengelig i USA.
- Du må aktivere Netflix-kontoen din på datamaskinen før du kan bruke den.



Hvis du ikke har en eksisterende Netflix-konto og Netflix er tilgjengelig i området ditt, kan du abonnere eller prøve det gratis i én måned. For mer informasjon, besøk Netflix-websiden på <http://www.netflix.com>.

Streame fra Netflix:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til Internet (Internett), og trykk deretter på **OK**. Du kan også trykke på ⌂ for å gå inn i **On-line Media**-modusen.
2. Velg **Netflix** og trykk på **OK**.
3. Trykk på navigasjonstastene for å velge fra en rekke filmer og TV-programmer.

Behandle filene dine

File Manager (Filbehandler) lar deg både styre enhetn og behandle mediefiler slik at du kan bla gjennom mediefilene etter **Local HDD (Lokal HDD)**, **USB**, **Card Reader (Kortleser)** og **Network (Nettverk)**.






Sørg for at O!Play GALLERY er riktig koblet til et nettverk. Se kapittel 2 for informasjon om tilkobling til et nettverk.

Importere filer/mapper





Importerte filer eller mapper er lagret på HD-mediespilleren.

Importere filer/mapper:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **File Manager (Filbehandling)**, og trykk deretter på OK.
2. Finn filen eller mappen som du vil importere fra én av disse kildene: **Local HDD (Lokal HDD)**, **USB**, **Card Reader (Kortleser)** og **Network (Nettverk)**.
3. Trykk på  og velg **Import (Importer)**. Du kan også trykke på .
4. Trykk på  for å velge filen eller mappen som du vil importere.
5. Trykk på OK for å bekrefte valget.
6. Klikk på **Yes (Ja)** eller **No (Nei)** på bekreftelsesmeldingen **Do you want to delete the source files after import? (Vil du slette kildefilene etter importering?)**.
7. Vent en stund til prosessen er ferdig, klikk deretter på OK.


Kopiere filer/mapper

Kopiere filer/mapper:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **File Manager (Filbehandling)**, og trykk deretter på OK.
2. Finn filen eller mappen som du vil importere fra én av disse kildene: **Local HDD (Lokal HDD)**, **USB**, **Card Reader (Kortleser)** og **Network (Nettverk)**.
3. Trykk på  og velg **Copy (Kopier)**.
4. Trykk på  for å velge filen eller mappen som du vil kopiere.
5. Trykk på OK for å bekrefte valget.
6. Trykk på opp-/ned-tastene ▲/▼ for å velg målmappen eller destinasjonen som du vil kopiere filene/mappene til.
7. Trykk på OK for å bekrefte målmappen eller destinasjonen.
8. Vent en stund til prosessen er ferdig, klikk deretter på OK.

Endre navn på filer/mapper

Endre navn på filer/mapper:

1. Fra Home (Hjem)-skjermen, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **File Manager (Filbehandling)**, og trykk deretter på **OK**.
2. Finn filen eller mappen som du vil importere fra én av disse kildene: **Local HDD (Lokal HDD)**, **USB**, **Card Reader (Kortleser)** og **Network (Nettverk)**.
3. Trykk på  og velg **Rename (Endre navn)**.
4. For å taste inn det nye navnet for filen eller mappen, bruk navigasjonstastene for å bla gjennom det virtuelle tastaturet.
5. Når du har tastet inn det nye navnet, navigerer du til **OK**-knappen på det virtuelle tastaturet for å bekrefte det nye fil- eller mappenavnet.

Spille av iPod eller iPhone

Din HD-mediespiller lar deg spille av lyd- eller film-/videofiler fra iPod eller iPhone til andre HD-enheter som en HDTV.

Spille av iPod eller iPhone:


1. Slå på HD-mediespilleren din og andre enheter som du vil streame eller strekke lyd- og film-/videofiler til.
2. Med den medfølgende iPod-forlengelseskabelen, koble iPod eller iPhone til iPod-porten på baksiden av HD-mediespilleren.



Sørg for at disse enhetene er koblet til HD-mediespilleren.

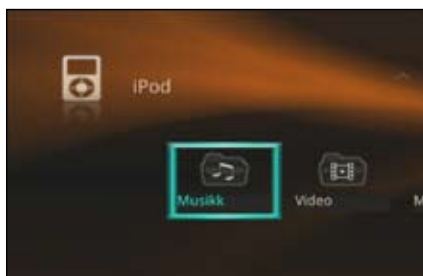
3. Trykk på **OK** for å bekrefte at du vil spille av mediefiler fra iPod eller iPhone.




4. Fra HD-mediespillerens hjemmeskjerm, trykk på venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å navigere til **iPod**, og trykk deretter på **OK**. Du kan også trykke på  for å gå inn i **iPod**-modusen.

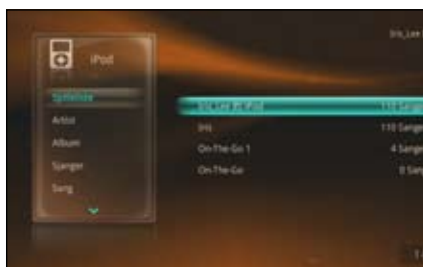


5. Bruk venstre/høyre-tastene ◀/▶ for å finne medietypen som du vil spille av, trykk deretter på **OK**.



6. Bruk navigasjonstastene for å bla gjennom eller finne mediefilen som du vil spille av, trykk deretter på **OK** for å bekrefte valget.

7. Trykk på **OK** eller  for å spille av mediefilen.



- HD-mediespilleren din støtter ikke avspilling av beskyttede mediefiler fra iTunes.
- HD-mediespilleren din er kompatibel med de fleste iPod- eller iPhone-modeller.

Kapittel 4

Feilsøking

Feilsøking

Denne delen gir svar på vanlige problemer som du kan møte på når du installerer eller bruker ASUS O!Play GALLERY-mediespilleren. Disse problemene krever enkel feilsøking som du selv kan gjøre. Ta kontakt med ASUS teknisk støtte hvis du møter på problemer som ikke nevnes i denne delen.

Skjerm

S1. Mediespilleren virker ikke. Du tror at problemet kan være mediespillerens strømadapter.

- Mediespillerens strømadapter kan muligens utføre overbelastningsbeskyttelsesfunksjonen – automatisk nedstenging under overbelastning, som for høy spenning, strøm eller temperatur.
- Koble fra strømadapteren og vent et par minutter før du setter inn igjen strømadapteren direkte inn i en stikkontakt. Slå på mediespilleren på nytt.
- Dersom problemet vedstår, tar du kontakt med forhandleren.

S2. TV-skjermen er svart og strømlysdioden til mediespilleren er slukket.

- Kontroller at TV-en er slått på.
- Kontroller at mediespillerens strømadapter og strømuttak fungerer.
- Kontroller at mediespillerens strømadapterplugg er ordentlig koblet til bakpanelet på spilleren og til stikkontakten.

S3. Jeg kan ikke se veiviseren for oppsett når jeg slår på spilleren for første gang. TV-skjermen er svart og strømlysdioden til mediespilleren er tent.

- Kontroller at TV-en er slått på.
- Kontroller at AV/HDMI-kabelen er ordentlig koblet til riktig terminal på både TV-en og mediespilleren.
- Kontroller at TV-en er satt til riktig videokilde (AV IN eller HDMI). Det kan hende du må bruke TV-ens fjernkontroll til å endre videokilder.
- Slå av mediespilleren og vent et par sekunder før du slår den på igjen eller trykk på nullstillingsknappen på venstre panel. • Slå av mediespilleren din og vent et par minutter før du slår den på igjen, eller trykk på nullstillingsknappen på bakpanelet.

- Sørg for at HDMI-oppløsningen til TV-en din støtter 720p, 1080i eller 1080p.
- Når du slår av mediespilleren din, vent et par sekunder til avstengingsprosessen er fullført. Under avstengingsprosessen, ikke trykk flere ganger på fjernkontrollen. Unormal avstenging kan føre til at mediespilleren krasjer. Hvis denne situasjonen inntreffer for din mediespiller, koble strømadapteren til igjen.

S4. TV-skjermen blinker og er uklar.

- Kontroller at AV/HDMI-kabelen er ordentlig koblet til riktig terminal på både TV-en og mediespilleren.
- Kontroller at strømlysdioden til mediespilleren er på.
- Kontroller at TV-systeminnstillingen samsvarer med systemet som brukes i landet ditt.
- Kontroller at riktig videooppløsning er valgt.

S5. Jeg finner ikke musikken, filmen eller fotofilene mine.

- Kontroller at medieserveren din (som en USB-lagringenhet) eller datamaskinen din er slått på og at enheten ikke er i hvilemodus.
- Hvis du bruker et kablet nettverk, kontrollerer du at Ethernet-kabelen er koblet til mediespilleren og til en nettverksruter. Kontroller at ruterer er slått på.
- Kontroller at medieserveren (datamaskinen din) som brukes har delt mediespilleren som en klient og at filene også deles.
- Hvis du bruker statiske IP-adresser, kontrollerer du at IP-adressen i samme område som andre adresser på nettverket ditt. Kontroller at adressen ikke allerede brukes av en annen PC eller enhet.
- Kontroller at filene du deler bruker et filformat som støttes.

S6. Enkelte filer kan ikke spilles av med mediespilleren.

Mediespilleren kan ikke støtte video- eller lydformatet som brukes i filen. For informasjon om hvilke medieformater mediespilleren støtter, se Spesifikasjoner i kapittel 1.

S7. Kun én video/musikk/foto spilles av når jeg velger det. Hvordan spiller jeg av hele listen?

Når du velger én video/musikk/foto som du vil spille av, spilles bare den valgte filen av når du trykker på OK-knappen på fjernkontrollen, mens PLAY/PAUSE-knappen spiller av hele listen med filer.

S8. Lysdiodene på Ethernet-porten blinker ikke og min kablede tilkobling fungerer ikke.

- Kontroller at LAN-kabelpluggen er ordentlig koblet til Ethernet-porten på mediespillerens bakpanel.
- Prøv å skifte ut LAN-kabelen.
- Prøv å koble til LAN-kabelen til mediespilleren for å holde nettverkstilkoblingen aktiv.


Lyd

S1. Det finnes ingen lyd.

- Sørg for at volumet på underholdningsenheten ikke er dempet.
- Gå til **Setup (Oppsett) > Audio (Lyd)** og sørg for at du har aktivert den korrekte digital utgang-innstillingen.



For mer informasjon, se avsnittet **Konfigurere lydavspillingsinnstillingene**.

- Hvis du ser på en video som støtter flere lydkanaler, trykk gjentatte ganger på **Language (Språk)**-tasten  på fjernkontrollen til den nødvendige lydkanalen vises.

S2. Jeg kan ikke høre noe når jeg spiller av musikkfiler.

- Kontroller at lydkablene er korrekt koblet til.
- Hvis lydkablene er koblet til TV-en, må TV-en være slått på for å kunne spille av musikkfiler.
- Hvis lydkablene er koblet til stereoanlegget ditt, må stereoanlegget være slått på og du må ha valgt riktig stereoingang. Hvis du har problemer med å velge riktig lydkilde, se instruksene som fulgte med stereoanlegget ditt.

S3. Et par av mine musikkfiler vises ikke.

Mediespilleren støtter de vanligste musikkfilformatene. Det finnes derimot et nesten uendelig antall bithastigheter og samplinghastigheter. Hvis en fil ikke vises på skjermen, bruker den mest sannsynlig en bithastighet eller samplinghastighet som ikke støttes. Bruk kun filer med støttede formater, bithastigheter og samplinghastigheter.

USB-lagringsenhet

S1. Jeg finner ikke musikken, filmen eller fotofilene mine.

- Kontroller at USB-lagringsenheten (USB Flash/USB HDD) ikke er i hvilemodus.
- Kontroller at filene er i støttet filformat.

S2. Mediespilleren gjenkjenner ikke min USB-lagringsenhet.

Din USB-lagringsenhet kan ikke registreres på grunn av problemer med USB-maskinvaredriveren, USB-kabelen eller lengre responstid fra systemet. Prøv å koble USB-lagringsenheten til USB-porten igjen og skift ut USB-kabelen med en ny.

Fjernkontroll

S1. Mediespillerens fjernkontroll fungerer ikke.

- Kontroller at batteriene er satt i riktig.
- Batteriene kan allerede være tomme. Skift ut batteriene med nye.
- Kontroller at banen mellom fjernkontrollen og mediespilleren ikke er blokkert.
- HD-filmer som streames via nettverket spilles kanskje ikke av riktig. Du kan også oppleve noen problemer med bruk av fjernkontrollen som forsinkelse eller ingen svar.

Fastvareoppdateringer

S1. Hva slags fastvareversjon har jeg? Hvordan oppgraderer jeg den?

Kontroller fastvareversjonen før neste oppgradering. Hvis fastvaren er den siste versjonen, trenger du ikke oppdatere fastvaren.

- Gå til **Setting (Innstilling) > System Update (Systemoppdatering)** for å utføre fastvareoppdateringen.
- Hvis du fremdeles ikke kan oppdatere fastvaren, tilbakestiller du systemet og utfører oppgraderingen på nytt.
- Veiledningen for oppgradering av fastvaren er tilgjengelig som en PDF-fil (følger med i mappen til den oppdaterte fastvaren). Besøk ASUS støttesiden på <http://support.asus.com/> for mer informasjon.

- Hvis O!Play GALLERY-enheten er slått av eller uten strøm mens oppdateringen pågår, mislykkes den. Hvis O!Play GALLERY ikke vil slå seg på, må du nullstille enheten. Dette vil tilbakestille enheten til standardinnstillingene. Fastvareoppdateringen kan gjøres på nytt fra dette punktet.

Kablet, Wi-Fi og Internettilkoblinger

S1. Jeg kan ikke koble til Wi-Fi-nettverket.

- Sørg for at du har riktig konfigurert Wi-Fi-innstillingene dine.
- Sjekk dokumentasjonen som fulgte med ruter for riktige trådløse innstillinger.
- Nettverket du prøver å få tilgang til kan være beskyttet, sikret eller kryptert. Hvis du prøver å koble til et trådløst lokalt nettverk (WLAN), kontakt nettverksadministratoren for sikkerhets- og krypteringsinnstillinger

S2. Når jeg søkte etter et Wi-Fi-nettverk, fant jeg flere nettverk, noen av disse er krypterte. Hvordan kobler jeg til et kryptert nettverk?

Kontakt nettverksadministratoren din for riktig SSID (nettverksnavn) og en krypteringsnøkkel eller passord for det trådløse nettverket du vil koble til.

S3. Filmer som streames via Wi-Fi-nettverket hakker.

Mulige årsaker kan være:

- Treg tilkobling eller høy Internettrafikk.
- Forstyrrelse fra flere kilder som andre trådløse nettverksenheter, Bluetooth-enheter, trådløse telefoner eller selv mikrobølgeovner.

S4. Jeg kan ikke koble til det kablede nettverket.

- Du må velge enten **DHCP IP (AUTO)** eller **FIX IP (MANUAL)** som oppsettstypen din. Hvis du velger **DHCP IP (AUTO)**, tast inn DNS-serverens IP-adresse. DNS-serveren tildeler automatisk en IP-adresse for mediaspilleren din.
- Hvis du velger Manual setting (Fixed IP) (Manuell innstilling (fast IP)), tast inn IP-adressen, nettverksmasken og DNS-serverens IP-adresse.



For mer informasjon, henvis til avsnittet Kablet tilkobling.

S5. Hvordan deler jeg mapper i nettverket?

Hvis du vil ha tilgang til delte nettverksfiler, må du sørge for at datamaskinens filer er delt på nettverket. For mer detaljer, se delen **Dele filer over nettverket**.

S6. Det er for stor forsinkelse når jeg ser på en online mediawebside.

- Treg tilkobling eller høy Internettrafikk kan forårsake dette problemet. Prøv å se på mediet ved mindre travle tider.
- Du kan ha begrenset bruk av båndbredden i nettverket ditt. Kontakt Internettleverandøren din for å finne ut hvordan du kan øke båndbredden din.

S7. Hvorfor møter jeg på en forsinkelse på nettverket når jeg bruker Internett-medietjenester som Internetradio og TV-stasjoner.

Avhengig av streamings situasjonen eller nettverkets stabilitet/trafikk, kan det hende du må vente noen minutter før du kan bruke Internett-medietjenestene.

S8. Hvis jeg har et "Domenenettverk", kan jeg bruke O!Play GALLERY?

O!Play GALLERY støtter ikke offisielt streaming fra en domeneserver eller en datamaskin som er koblet til et domene. Selv om det er mulig, kan nok ikke vår teknisk støtte hjelpe deg med denne konfigurasjonen. Kontakt domeneadministratoren din eller Microsoft Support for hjelp.

S9. Kan jeg få tilgang til andre online mediawebsider?

Nei. Du kan kun få tilgang til de online medietjenestene som tilbys av din ASUS O!Play GALLERY-mediespiller. Legg merke til at innhold blir konstant lagt til og oppdatert. Besøk ASUS-websiden for den aller siste informasjonen.

S10. Kan jeg samtidig koble til nettverket via både kablet og trådløs tilkobling.

Nei, du kan ikke koble til nettverket via kablet og trådløs tilkobling på samme tid.

Feil med operasjon/funksjon

S1. En operasjon/funksjon mislyktes på min HD-mediespiller. Hva kan jeg gjøre?

- Koble AC-adapteren fra strømkilden, og koble den til igjen.
- Med en spiss gjenstand, trykk på nullstillingsknappen på bakpanelet.
- Hvis du fremdeles møter på samme problem, tar du kontakt med ASUS teknisk støtte.

Ekstra informasjon

Hvor kan jeg finne informasjon om HD-mediespilleren?

- Brukerveiledning på support CD
For mer informasjon om å bruke funksjonene til HD-mediespilleren, henvis til brukerveiledningen som fulgte med på support CD-en.
- **ASUS-støtteside**
Last ned siste fastvarer, drivere og verktøy fra ASUS-støttesiden på <http://support.asus.com>

Vanlige feilmeldinger

Feilmelding	Handling
<ul style="list-style-type: none">• IP-konflikt.• Kunne ikke hente albumsinformasjon.	Sjekk O!Play-spillerens IP-adresseinnstillinger.
Kunne ikke opprette albumet.	Sørg for at den er på mappen, og at albumene er på riktig sted.
Harddiskstasjon kan ikke forene.	Det er forskjellige vilkår som denne feilmeldingen kan vises under. Meldingen vil spesifisere problemet. For eksempel, brukes ikke nok plass på lagringsstedet eller et loggført filsystem.
Ingen lagringsenhet er funnet	Koble til USB-enheten som inneholder mediefilene dine.
Mediebiblioteket krever mer lagringsplass: [XXXMB]	<ol style="list-style-type: none">1. Løs ut og koble fra USB-enheten fra mediaspilleren.2. Koble USB-enheten til datamaskinen og slett unødvendige filer for å møte nødvendig lagringsplass.3. Koble USB-enheten til mediaspilleren på nytt.
Slå av loggføring på det tilkoble lagringsfilssystemet for at mediaspilleren skal kunne kompilere mediebibliotek.	<ol style="list-style-type: none">1. Løs ut og koble fra USB-enheten fra mediaspilleren.2. Koble USB-enheten til Apple-datamaskinen din og deaktiver loggføringsfunksjonen. Henvis til Apple Help for informasjon.3. Koble USB-enheten til mediaspilleren på nytt.

Feilmelding	Handling
Kunne ikke compilere mediebibliotek på den skrivebeskyttede lagringsenheten	<ol style="list-style-type: none"> 1. Løs ut og koble fra USB-enheten fra mediespilleren. 2. Koble USB-enheten til datamaskinen og sørg for at skrivebeskyttelsen er deaktivert. 3. Koble USB-enheten til mediespilleren på nytt.
Lagringsenhet kjennes ikke igjen.	USB-enhetsmodellen støttes ikke. Bruk en annen USB-enhet.
Spørsmål XX:WD USB HDD feilsøking	Dette indikerer en systemdiagnostikkfeil. Kontakt WD teknisk støtte for hjelp
Denne mappen er tom.	Det er ingen støttede mediefiler i den valgte mappen. Velg en annen mappe som inneholder mediefiler av riktig format.
Kunne ikke spille av den valgte filen. Prøv å opprette filen på nytt ved å bruke det inkluderte medieredigeringsprogrammet.	<ol style="list-style-type: none"> 1.Løs ut og koble fra USB-enheten fra mediespilleren. 2. Koble USB-enheten til datamaskinen og sørg for at filformatet er riktig. 3. Koble USB-enheten til mediespilleren på nytt.

Tillegg

Merknader

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Kontaktinformasjon for ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adresse	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Faks	+886-2-2890-7798
E-post	info@asus.com.tw
Webside	www.asus.com.tw

Brukerstøtte

Telefon	+86-21-38429911
Online støtte	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adresse	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Faks	+1-510-608-4555
Webside	usa.asus.com

Brukerstøtte

Telefon	+1-812-282-2787
Støtte per faks	+1-812-284-0883
Online støtte	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Tyskland og Østerrike)

Adresse	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Faks	+49-2102-959911
Webside	www.asus.de
Online kontakt	www.asus.de/sales

Brukerstøtte

Komponent Telefon	+49-1805-010923*
System/Notebook/Eee/LCD Telefon	+49-1805-010920*
Støtte per faks	+49-2102-9599-11
Online støtte	support.asus.com

**** EUR 0,14/minutt fra en tysk hustelefon; EUR 0,42/minutt fra en mobiltelefon.**