



Leitor multimédia HD

O!Play GALLERY

Manual do utilizador

PG7265

Edição Segunda

Março2011

Copyright © 2011 ASUSTeK Computer Inc. Reservados todos os direitos.

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e software aqui descritos, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada num sistema de recuperação, ou traduzida para outro idioma por qualquer forma ou por quaisquer meios, excepto a documentação mantida pelo comprador como cópia de segurança, sem o consentimento expresso e por escrito da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A garantia do produto ou a manutenção não será alargada se: (1) o produto for reparado, modificado ou alterado, a não ser que tal reparação, modificação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) caso o número de série do produto tenha sido apagado ou esteja em falta.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "TAL COMO ESTÁ" SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA QUER EXPRESSA QUER IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU CONDIÇÕES DE PRÁTICAS COMERCIAIS OU ADEQUABILIDADE PARA UM DETERMINADO FIM. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS, SEUS DIRECTORES, OFICIAIS, EMPREGADOS OU AGENTES SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENTES. (INCLUINDO DANOS PELA PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE UTILIZAÇÃO OU DE DADOS, INTERRUPÇÃO DA ACTIVIDADE, ETC.) MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DE TAIS DANOS, RESULTANTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU NO PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA FINS INFORMATIVOS E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÃO EM QUALQUER ALTURA SEM AVISO PRÉVIO, NÃO CONSTITUINDO QUALQUER OBRIGAÇÃO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER ERROS OU IMPRECIÇÕES QUE POSSAM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE NELE DESCRITOS.

Os nomes dos produtos e das empresas mencionados neste manual podem ou não ser marcas registadas ou estarem protegidos por direitos de autor que pertencem às respectivas empresas. Estes nomes são aqui utilizados apenas para fins de identificação ou explicação, para benefício dos proprietários e sem qualquer intenção de violação dos direitos de autor.

Índice

Informação de Segurança	vi
License notice and trademark acknowledgement for Dolby TrueHD/Digital Plus	viii
License notice and trademark acknowledgement for DTS	viii
Acerca deste manual	viii

Capítulo 1 Começar a utilizar

Bem-vindo	1-1
Conteúdo da embalagem	1-1
Resumo das especificações	1-2
Requisitos do sistema	1-3
Conheça o seu leitor multimédia GALLERY O!Play	1-3
Painel frontal	1-3
Painel traseiro	1-5
Remote control	1-6
Preparar o seu leitor multimédia GALLERY O!Play	1-9
Instalar a unidade de disco rígido	1-9
Ligar o transformador de energia	1-11
Ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD	1-11
Iniciar pela primeira vez	1-13

Capítulo 2 Configuração de rede e serviços

Ligar a uma rede	2-1
Ligação com fios	2-1
Ligação sem fios	2-7
Ligação de servidor proxy	2-9
Partilhar ficheiros através da rede	2-10
Partilhar ficheiros no SO Windows® XP	2-10
Partilhar ficheiros no SO Windows® Vista	2-11
Partilhar ficheiros no SO Windows® 7	2-13
Partilhar ficheiros no Mac OS X 10.5.xx	2-15
Partilhar ficheiros no SO Linux	2-16

Capítulo 3 Utilizar o seu leitor multimédia HD O!Play GALLERY

O ecrã Inicial	3-1
Configurar as definições do leitor O!Play GALLERY	3-2
Reproduzir um filme	3-3
Botões do controlo de filmes no controlo remoto	3-3

Reproduzir um filme.....	3-4
Configurar as definições de reprodução de filmes	3-5
Reproduzir música.....	3-5
Botões de controlo de música do controlo remoto.....	3-5
Reproduzir um ficheiro de música	3-6
Configurar as definições de reprodução de áudio.....	3-7
Configurar a sua lista de reprodução	3-8
Gerir as fotos e vídeos com a função My Life (A Minha Vida).....	3-9
Configurar a sua lista de reprodução de fotos/vídeos	3-9
Visualizar fotos	3-10
Botões de controlo de fotos do controlo remoto.....	3-10
Visualizar fotos em modo de apresentação de diapositivos	3-11
Configurar as definições de reprodução de fotos	3-11
Reproduzir um vídeo	3-12
Botões de controlo de vídeo do controlo remoto.....	3-12
Configurar as definições de reprodução de vídeo	3-13
Reprodução de multimédia online	3-14
Reprodução online a partir do Netflix	3-15
Gerir os seus ficheiros	3-16
Importar ficheiros/pastas	3-16
Mudar o nome de ficheiros/pastas	3-17
Reproduzir a partir do seu iPod ou iPhone	3-17

Capítulo 4 Guia de resolução de problemas

Guia de resolução de problemas.....	4-1
Ecrã.....	4-1
Áudio.....	4-3
Dispositivo de armazenamento USB.....	4-4
Controlo remoto.....	4-4
Actualização do firmware.....	4-4
Ligações à Internet, com fios e Wi-Fi.....	4-5
Falha de operação/função	4-6
Informações adicionais	4-7
Mensagens de erro comuns.....	4-7

Anexos

Avisos.....	A-1
GNU General Public License.....	A-2
Informação de Contactos ASUS.....	A-8

Informação de Segurança



Utilize apenas um pano seco para limpar o dispositivo.



NÃO coloque o dispositivo em superfícies irregulares ou instáveis. Envie a unidade para reparação se esta se encontrar danificada. As reparações devem ser realizadas apenas por pessoal qualificado.



NÃO exponha nem utilize o dispositivo perto de líquidos, chuva ou humidade.



TEMPERATURA SEGURA: Este dispositivo deve ser utilizado apenas em ambientes com temperaturas entre 5°C (41°F) e 35°C (95°F).



NÃO instale o dispositivo próximo de fontes de calor como aquecedores, reguladores de calor, fornos ou amplificadores.



Certifique-se de que o dispositivo se encontra ligado a uma tomada eléctrica com a tensão correcta (12Vdc, 3A)



NÃO elimine o dispositivo junto com o lixo doméstico. Este dispositivo foi concebido para permitir a correcta reutilização e reciclagem. Verifique as normas locais relativas à eliminação de produtos electrónicos.

Instruções de advertência

	CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
O símbolo da fâsca com ponta em seta, dentro de um triângulo equilátero, destina-se a alertar o utilizador para a presença de tensão perigosa não isolada no interior do produto, que poderá ter magnitude suficiente para constituir perigo de choque eléctrico.	Para reduzir o risco de choque eléctrico, não remova a cobertura (ou tampa posterior). Não existem peças no interior que possam ser reparadas pelo utilizador. As reparações deverão ser realizadas por pessoal qualificado.	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o utilizador para a presença de importantes instruções de utilização e manutenção (assistência) na literatura que acompanham o aparelho.



- Há perigo de explosão se a bateria for incorrectamente substituída. Substitua apenas por uma igual ou de tipo equivalente recomendada pelo fabricante.
- Elimine as baterias usadas de acordo com as instruções do fabricante.

Precauções de segurança

1. Leia estas instruções.
2. Guarde estas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não utilize este dispositivo perto de água.
6. Para limpar utilize apenas um pano seco.
7. Não bloqueie os orifícios de ventilação. Instale de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale o dispositivo perto de fontes de calor, tais como radiadores, bocas de ar quente, fogões, ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não menospreze o objectivo da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois pólos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação de terra possui dois pinos e um pólo de ligação à terra. O terminal de terra é fornecido para sua segurança. Se a ficha fornecida não encaixar na tomada, peça a um electricista que substitua a tomada antiga.
10. Proteja o cabo de alimentação para que este não seja pisado ou apertado em especial nas fichas, tomadas e pontos onde o mesmo sai do equipamento.
11. Utilize apenas os acessórios especificados pelo fabricante.
12. Utilize este televisor apenas com o carrinho, o suporte, o tripé ou a mesa especificado pelo fabricante, ou vendido juntamente com o televisor. Quando utilizar um carrinho, tenha cuidado ao deslocá-lo juntamente com o aparelho para evitar os danos provocados pelo possível derrube do mesmo.
13. Desligue o aparelho durante tempestades de relâmpagos ou sempre que não for utilizado por longos períodos de tempo.
14. As reparações devem ser realizadas apenas por pessoal qualificado. É necessário reparar o televisor sempre que este tenha sofrido qualquer tipo de danos tais como: danos ao nível do cabo de alimentação ou da ficha, caso tenha havido derramamento de líquido ou tenham caído objectos para o interior do televisor, este tenha sido exposto à chuva ou a humidade, o televisor não funcione normalmente ou tenha caído.





License notice and trademark acknowledgement for Dolby TrueHD/Digital Plus

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



License notice and trademark acknowledgement for DTS

Manufactured under license under US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & other US and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and DTS logos and symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.

Acerca deste manual

Como este manual do utilizador está organizado

- **Capítulo 1: Começar a utilizar**
Fornecer as informações básicas acerca do seu Leitor Multimédia GALLERY ASUS O!Play.
- **Capítulo 2: Configuração de rede e serviços**
Fornecer informações acerca da ligação do seu Leitor Multimédia O!Play GALLERY ASUS a uma rede doméstica ou LAN (Rede local).
- **Capítulo 3: Utilizar o Leitor Multimédia GALLERY ASUS O!Play**
Fornecer as informações acerca da utilização do seu Leitor Multimédia GALLERY ASUS O!Play.
- **Capítulo 4: Resolução de problemas**
Fornecer soluções para perguntas frequentes acerca do seu Leitor Multimédia GALLERY ASUS O!Play.

Convenções utilizadas neste guia

Para ter a certeza de que efectua determinadas tarefas correctamente, tome nota dos seguintes símbolos utilizados ao longo do manual.



ADVERTÊNCIA: Informação que evita ferimentos pessoais ao tentar concluir uma tarefa.



ATENÇÃO: Informação que evita danos ao nível dos componentes ao tentar concluir uma tarefa..



IMPORTANTE: Informação que DEVE seguir para concluir uma tarefa.



NOTA: Sugestões e informação adicional para o auxiliar a concluir uma tarefa.

Onde encontrar mais informação

Tenha em atenção os seguintes recursos para obter informação adicional e para actualizar o produto e o software.

1. Site de Suporte ASUS

Transfira os mais recentes firmwares, controladores e utilitários a partir do site de Suporte ASUS <http://support.asus.com>.

2. Fórum ASUS

Obtenha as últimas novidades e informações acerca deste produto a partir do Fórum ASUS em <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Documentação adicional

A embalagem do seu produto pode incluir documentação opcional, tal como garantias, que podem ser fornecidas pelo vendedor. Estes documentos não fazem parte da embalagem padrão.

Capítulo 1

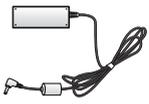
Começar a utilizar

Bem-vindo

Obrigado por ter adquirido o Leitor Multimédia GALLERY ASUS O!Play!

O Leitor Multimédia O!Play GALLERY ASUS permite-lhe desfrutar dos ficheiros multimédia digitais do seu computador através da função UPnP, de dispositivos portáteis de armazenamento USB/eSATA, unidades de disco rígido adicionais de 3,5", cartões de memória, ou através da rede para a sua TV ou sistema de entretenimento.

Conteúdo da embalagem

		
Leitor Multimédia GALLERY O!Play	Cabo de alimentação	Transformador a.c.
		
Cabo de extensão para iPod	Controlo remoto com duas pilhas AAA	Cabo de alimentação e de sinal do disco rígido
		
Suporte para unidade de disco rígido e parafusos	Support CD (Manual do utilizado)	Guia de consulta rápida



Caso qualquer um dos itens esteja danificado ou em falta, contacte imediatamente a loja onde adquiriu o produto.

Resumo das especificações

Norma sem fios	WiFi 802.11b/g/n
Formatos de vídeo suportados	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Extensões de ficheiros de vídeo suportados	MP4, MOV, XVID, AVI, ASF, WMV, MKV, RM, RMVB, FLV, TS, M2TS, DAT, MPG, VOB, MTS, ISO, IFO, TRP
Formatos de áudio suportados	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround, Etiqueta ID3, Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus
Formatos de imagem suportados	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formatos de legendas suportados	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Sistemas de ficheiros suportados	FAT, NTFS, HFS+, FAT32
Portas de E/S	1 x Entrada de alimentação (DC)
	1x porta para iPod
	2 x USB 2.0 Porta
	1 x USB 3.0 Porta
	1 x Porta eSATA
	1 x Porta LAN (10/100Mbps)
	1 x Porta HDMI
	1 x Porta óptica digital (S/PDIF)
	1 x Porta coaxial digital (S/PDIF)
	1 x Leitor de cartões CF
	1 x Leitor de cartões SD/MMC
1 x Leitor de cartões MS/MS-Duo	
Dimensões	L x P x A: 230.0mm x 178.0mm x 60.5mm
	Peso: 720g
Entrada de alimentação	12Vdc, 3A
Consumo de energia	10W



As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Requisitos do sistema

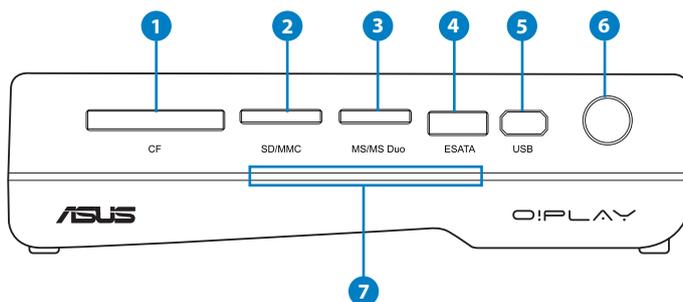
- TV de Alta Definição (TV HD), TV normal, ou monitor HDMI
- Dispositivo de armazenamento (Unidade flash USB / Disco rígido USB / Unidade flash eSATA / Disco rígido eSATA / Disco rígido 3.5")
- Cartão de memória (Cartão SD/MMC, CF, ou MS/MS-Duo)
- Cabo RJ-45 para ligar a rede doméstica ou de escritório (Opcional)



Utilize um cabo HDMI para ligar o seu leitor multimédia HD a uma TV HD ou a um monitor HDMI.

Conheça o seu leitor multimédia GALLERY O!Play

Painel frontal



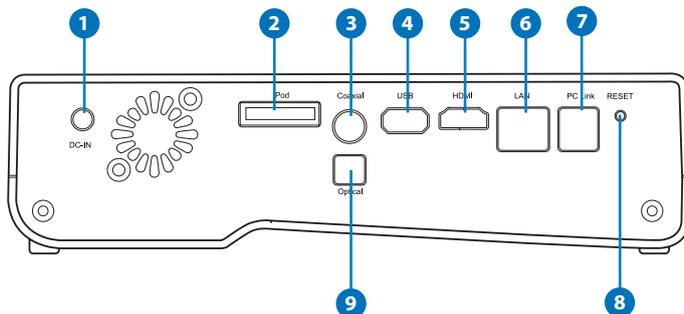
1	Ranhura para cartões CF Insira o cartão CF nesta ranhura. O dispositivo suporta cartões CF v4.1 até 64GB.
2	Ranhura para cartões de memória SD/MMC Insira o cartão SD/MMC nesta ranhura. O dispositivo suporta cartões SDHC v2.0 até 32GB e MMC v4.2 até 2GB.
3	Ranhura para cartões MS/MS-Duo Insira o cartão MS/MS-Duo nesta ranhura. O dispositivo suporta cartões MS v1.43 até 128MB e MS Pro v1.03 até 32GB.
4	Porta eSATA Ligue um dispositivo USB 2.0/eSATA, como por exemplo um disco rígido externo a esta porta.

5	Porta USB 2.0 Ligue um dispositivo USB 2.0 a esta porta.														
6	Receptor IV (Infravermelhos) Permite-lhe controlar o leitor multimédia HD utilizando o controlo remoto de IV.														
7	<p>Indicadores LED Exibem o estado do leitor multimédia HD.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>LED</th> <th>Estado</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="5">Energia</td> <td>DESLIGADO</td> <td>O dispositivo está desligado.</td> </tr> <tr> <td>Laranja</td> <td>O dispositivo está em modo de suspensão.</td> </tr> <tr> <td>Azul</td> <td>O dispositivo está ligado e a ligação sem fios está preparada.</td> </tr> <tr> <td>Roxo</td> <td>O dispositivo está a ligar/desligar.</td> </tr> <tr> <td>Verde</td> <td>O dispositivo está ligado mas a ligação sem fios está desligada.</td> </tr> </tbody> </table>	LED	Estado	Descrição	Energia	DESLIGADO	O dispositivo está desligado.	Laranja	O dispositivo está em modo de suspensão.	Azul	O dispositivo está ligado e a ligação sem fios está preparada.	Roxo	O dispositivo está a ligar/desligar.	Verde	O dispositivo está ligado mas a ligação sem fios está desligada.
LED	Estado	Descrição													
Energia	DESLIGADO	O dispositivo está desligado.													
	Laranja	O dispositivo está em modo de suspensão.													
	Azul	O dispositivo está ligado e a ligação sem fios está preparada.													
	Roxo	O dispositivo está a ligar/desligar.													
	Verde	O dispositivo está ligado mas a ligação sem fios está desligada.													



Certifique-se de que o receptor de IV não está bloqueado. Caso contrário, o Leitor Multimédia não conseguirá receber o comando do controlo remoto.

Painel traseiro



1

Entrada de Energia (Entrada DC)

Insira o transformador de energia nesta entrada.



Certifique-se que ligou o transformador a uma tomada com a tensão correcta (12V, 3A).

2

Porta para iPod

Ligue o seu iPod ou iPhone a esta porta utilizando o cabo de extensão para iPod exclusivo da ASUS.

3

Saída de áudio digital (COAXIAL)

Insira um cabo coaxial nesta porta para ligar um sistema de áudio Hi-Fi externo.

4

Porta USB 2.0

Ligue um dispositivo USB 2.0 a esta porta.

5

Porta HDMI

Insira um cabo HDMI nesta porta para ligar a um dispositivo de interface multimédia de alta definição (HDMI).

6

Porta LAN (Rede local) (RJ-45)

Insira um cabo RJ-45 nesta porta para ligar a uma rede local (LAN).

7

Ligação ao PC USB 3.0

Ligue à porta USB 3.0 do seu computador para transferência de dados a alta velocidade.

8

Botão de reinício

Utilizando um alfinete ou um clipe, pressione este botão para repor as predefinições de fábrica do dispositivo.

9

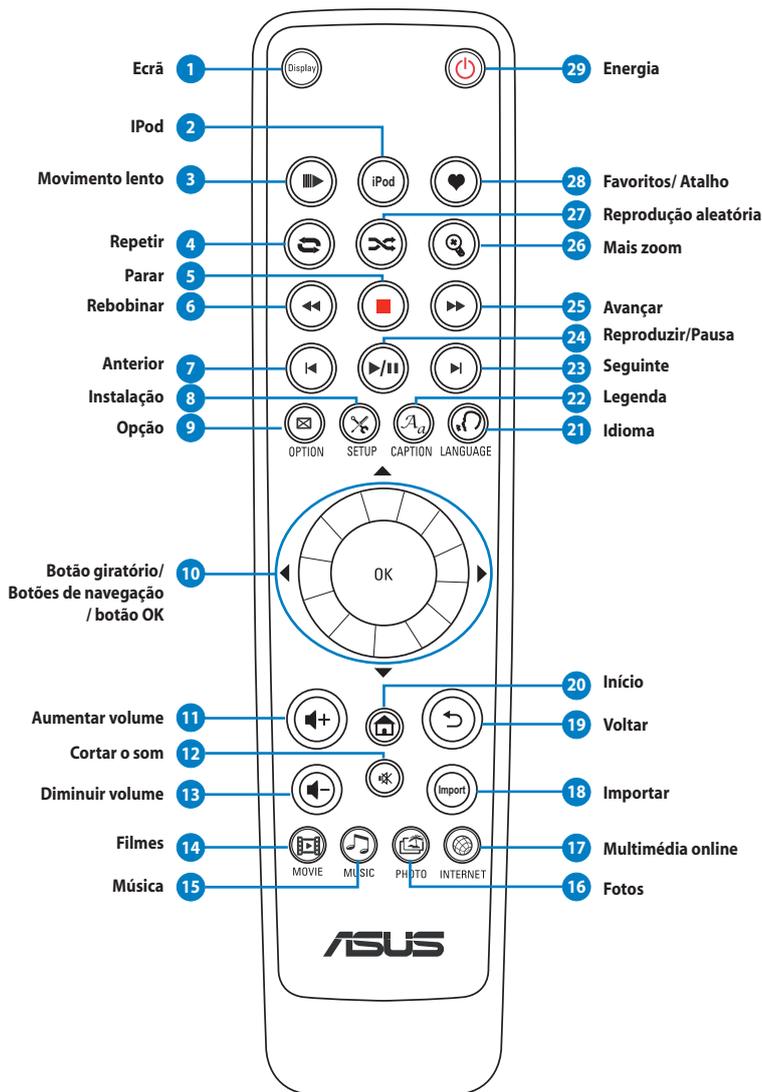
Saída de áudio digital (ÓPTICA)

Insira um cabo óptico nesta porta para ligar um sistema de áudio Hi-Fi externo.

Remote control



Utilize o controlo remoto para ligar/desligar o leitor multimédia GALLERY O!Play, navegar pelos menus e seleccionar os ficheiros multimédia a reproduzir, ver ou ouvir.



1		Ecrã Liga/desliga o ecrã.
2		IPOD Prima para entrar no modo iPod.externa.
3		Movimento lento Prima para reproduzir o filme em movimento lento. Prima  para retomar a reprodução normal.
4		Repetir Prima para repetir o ficheiro de música, de vídeo ou de imagem em reprodução.
5		Parar Pára a reprodução.
6		Rebobinar Prima para rebobinar o ficheiro em reprodução.
7		Anterior Volta ao ficheiro multimédia anterior.
8		Configuração Abrir o menu de Configuração.
9		Opção Prima para seleccionar o filme, a música e os efeitos de fotos.

Botão giratório /Teclas de Navegação/OK

		Prima as teclas para cima/baixo para se deslocar pela barra de menus num submenu.
		Prima as teclas para cima/baixo para diminuir/aumentar um valor numérico.
10		Prima as teclas para a esquerda/direita para se deslocar pelos menus principais no ecrã Inicial. Rode o botão giratório para a esquerda/direita para percorrer os menus principais no ecrã Inicial. Prima as teclas para a esquerda/direita para se deslocar pelos itens num submenu.
	OK	Prima OK para confirmar a selecção.
11		Aumentar volume Aumenta o volume.
12		Cortar o som Prima para desactivar a saída de áudio.
13		Diminuir volume Diminui o volume.

14		Filmes Prima para aceder ao modo Movies (Vídeo) .
15		Música Prima para aceder ao modo Music (Música) .
16		Photo Prima para aceder ao modo Photo (Fotos) .
17		On-line Media Prima para aceder ao modo On-line Media (Multimédia online) .
18		Importar Importa ficheiros de música, fotos e filmes.
19		Voltar Voltar/ir para ao ecrã anterior.
20		Início Exibe o menu inicial.
21		Idioma Prima para seleccionar o idioma desejado do vídeo que está a ser visualizado.
22		Legenda Prima para seleccionar a legenda desejada do vídeo que está a ser visualizado.
23		Seguinte Muda para o clip de vídeo seguinte.
24		Reproduzir/pausa Alterna entre reprodução e pausa.
25		Avançar Rapidamente Prima para avançar a reprodução.
26		Mais zoom Amplia a imagem no ecrã.
27		Reprodução aleatória Prima para agrupar todos os seus ficheiros de música no seu dispositivo de armazenamento e depois reproduzir os ficheiros aleatoriamente.
28		Favoritos / Atalho Prima para ver a sua lista de favoritos ou de atalhos.
29		Energia Liga ou desliga o leitor multimédia HD.

Preparar o seu leitor multimédia GALLERY O!Play



Caso o seu leitor multimédia HD necessite de reparação durante a garantia, envie-o na sua embalagem original, que oferecerá melhor protecção para o produto durante o transporte. A garantia poderá deixar de ter validade caso o produto se encontre danificado devido a um acondicionamento incorrecto. A ASUS não compensará nem substituirá qualquer item danificado devido ao mau acondicionamento do produto.

Instalar a unidade de disco rígido

Poderá instalar uma unidade de disco rígido de 3,5" no seu leitor multimédia HD.



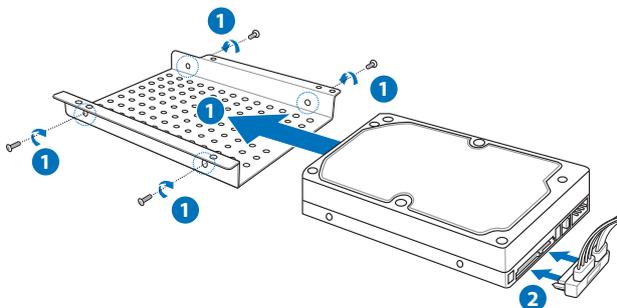
- A unidade de disco rígido é vendida em separado.
- Se instalar uma nova unidade de disco rígido no leitor multimédia de alta definição, uma mensagem de aviso é mostrada para que não se esqueça de formatar o disco rígido. Siga as instruções no ecrã para concluir a formatação. O encerramento anormal poderá originar um maior tempo de arranque e verificação do disco no arranque seguinte. O processo de verificação poderá demorar vários minutos, dependendo da capacidade da unidade de disco rígido.
- Se quiser eliminar todos os dados da unidade de disco rígido usada, vá a **Setup (Configurar) > System (Sistema)** e clique em **Delete Database (Eliminar base de dados)**.
- A ASUS não poderá ser responsabilizada por quaisquer danos/falhas causadas pela instalação incorrecta da unidade de disco rígido.
- A ASUS não poderá ser responsabilizada por pela perda ou recuperação de dados.



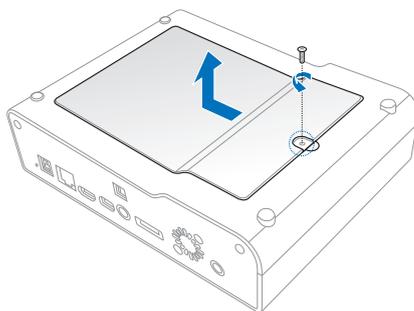
- Efectue periodicamente a cópia de segurança dos ficheiros ou pastas importantes para evitar possíveis perdas de dados devido a falhas no disco.
- Tenha cuidado com as altas temperaturas ao usar a unidade de disco rígido durante um longo período de tempo.

Para instalar a unidade de disco rígido:

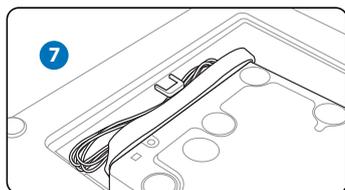
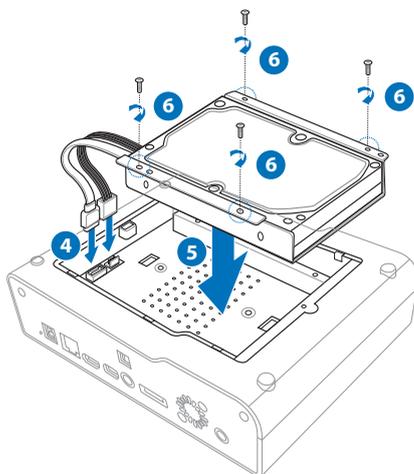
1. Instale a unidade de disco rígido no respectivo suporte e fixe-a usando os quatro parafusos.
2. Ligue uma extremidade do cabo de alimentação e de sinal do disco rígido à unidade de disco rígido.



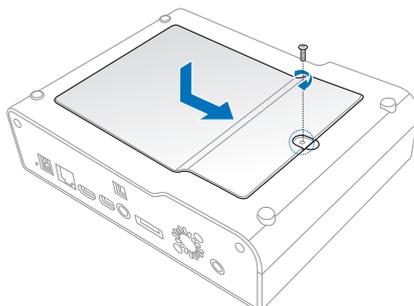
3. Abra a tampa inferior do seu leitor multimédia HD.



4. Ligue a outra extremidade do cabo de alimentação e de sinal do disco rígido ao leitor multimédia HD.
5. Introduza cuidadosamente o suporte da unidade de disco rígido no leitor multimédia de alta definição.
6. Fixe o suporte da unidade de disco rígido ao leitor multimédia de alta definição com os quatro parafusos.
7. Enrole o cabo de alimentação da unidade de disco rígido e o cabo de sinal no interior do leitor multimédia de alta definição para poder fechar completamente a tampa inferior.



8. Feche a tampa inferior do seu leitor multimédia HD.



Ligar o transformador de energia



Para ligar o transformador de energia:

1. Ligue o cabo de alimentação AC ao transformador AC.
2. Ligue o adaptador AC à porta de entrada DC na parte traseira do seu leitor multimédia HD.
3. Ligue o transformador AC a uma tomada eléctrica.

Ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD

Para ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD:

1. Escolha uma das seguintes opções para ligar um monitor ao seu leitor multimédia HD:
 - Utilize um cabo HDMI para ligar o seu leitor multimédia HD a uma TV HD ou a um monitor HDMI.



O cabo HDMI é adquirido separadamente.

2. Escolha uma das seguintes opções para ligar um dispositivo de armazenamento ou cartão de memória ao seu leitor multimédia HD:

- Insira um dispositivo de armazenamento USB/eSATA como um disco rígido portátil ou um disco flash USB à porta USB ou porta combo USB/eSATA no lado esquerdo do seu leitor multimédia HD.



- Insira um cartão de memória, como por exemplo cartões SD/MMC, CF e MS/MS-Duo na respectiva ranhura para cartões no lado direito do seu leitor multimédia HD.



Podem também aceder aos ficheiros multimédia a partir de uma pasta partilhada de um computador da rede. Para mais detalhes, consulte a secção **Ligar a uma rede** no Capítulo 2.

3. Utilize o cabo AV composto fornecido ou um cabo S/PDIF para ligar o seu sistema de áudio ao leitor multimédia HD.
4. Ligue o cabo de alimentação do leitor multimédia HD a uma tomada eléctrica.
5. Ligue a TV HD, TV, ou o monitor HDMI.
6. Ajuste a sua TV HD ou monitor HDMI para o modo de vídeo (AV) ou HDMI.



Consulte a documentação fornecida com o seu HDTV ou monitor HDMI.

Iniciar pela primeira vez

Quando iniciar o seu leitor multimédia HD pela primeira vez, serão exibidos alguns ecrãs que ajudarão a configurar as definições básicas do seu leitor multimédia HD.

Para iniciar pela primeira vez:

1. Ligue o leitor multimédia HD e a sua TV HD ou monitor HDMI.
2. Ajuste a sua TV HD ou monitor HDMI para o modo de vídeo (AV) ou HDMI.



Consulte a documentação fornecida com o seu TV HD ou monitor HDMI.

3. Será exibido o Assistente de Configuração. Siga as instruções no ecrã para concluir o processo de configuração.



Utilize o controlo remoto para navegar pelo ecrã.

Capítulo 2

Configuração de rede e serviços

Ligar a uma rede

A ligação a uma rede através de uma ligação com ou sem fios permite-lhe realizar actividades relacionadas com a rede ou a Internet, tais como, a partilha de ficheiros e a reprodução de multimédia online.

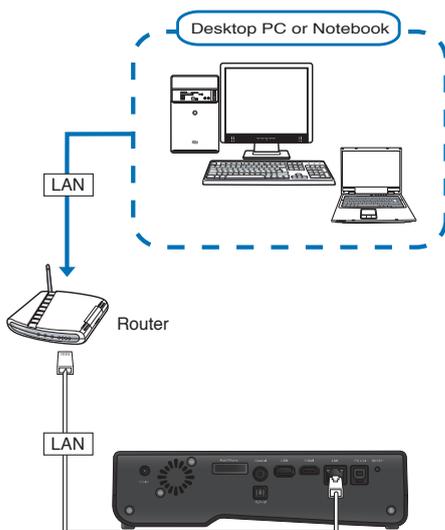


Para obter mais detalhes acerca da reprodução de multimédia online, consulte a secção **Reprodução de multimédia online** no Capítulo 3.

Ligação com fios

Utilizando DHCP IP (configuração da rede com um router)

O endereço IP do servidor DHCP permite ao router atribuir automaticamente um endereço IP ao leitor multimédia.



Para ligar à sua rede:

1. Ligue uma extremidade do cabo RJ-45 à porta LAN na parte traseira do seu leitor multimédia HD e a outra extremidade à porta LAN do router.

2. Ligue o computador e outros dispositivos necessários ou seu router.



Consulte a documentação fornecida com o seu router.

3. Ligue todos os dispositivos necessários ao seu leitor multimédia HD.



Para mais detalhes, consulte a secção **Ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD** no Capítulo 1.

4. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Setup (Configuração)**, depois prima **OK**.

Poderá também premir  para iniciar o menu **Configuração**.



5. Aceda a Network (Rede) e prima **OK**.

6. Selecciona **Wired Connection (Ligação com fios)** e prima **OK**.



7. Selecciona **DHCP (AUTO IP)** como o seu tipo de configuração. O servidor DHCP do router atribui automaticamente um endereço IP ao seu leitor multimédia HD.



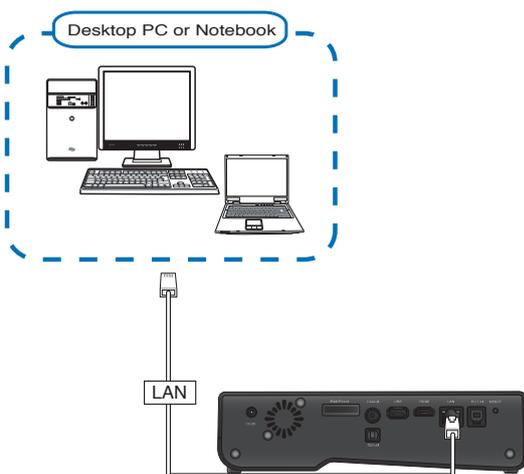
8. Clique em **OK** para guardar a configuração.



- Se não conseguir ligar à sua rede de escritório, contacte o administrador de rede.
- Se desejar aceder a ficheiros de rede partilhados, certifique-se de que os ficheiros do computador estão a ser partilhados na rede. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros multimédia através da rede** neste capítulo.

Utilizando IP Fixo (configuração da rede com uma ligação directa a um computador)

A utilização de IP Fixo permite que o seu leitor multimédia ligue directamente a um computador.



Para ligar à sua rede:

1. Ligue uma extremidade do cabo RJ-45 à porta LAN na traseira do seu leitor multimédia HD e a outra extremidade ao computador.
2. Ligue todos os dispositivos necessários ao seu leitor multimédia HD.



Para mais detalhes, consulte a secção **Ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD** no Capítulo 1.

- No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Setup (Configuração)**, depois prima **OK**. Poderá também premir  para iniciar o menu Configuração.



- Aceda a **Network (Rede)** e prima **OK**.
- Selecione **Wired Connection (Ligação com fios)** e prima **OK**.



- Selecione **Manual setting (Fixed IP) (Configuração manual (IP Fixo))** e prima **OK**.
- No ecrã de Configuração de Endereço IP, introduza o endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, e endereço DNS.



Obtenha o endereço IP, a Máscara de Sub-rede e o Gateway a partir do seu Fornecedor de Serviços de Internet (ISP).

- Selecione **OK** para guardar a configuração.
- No seu computador, deverá introduzir a mesma máscara de sub-rede do leitor multimédia HD.



Certifique-se de que o endereço IP do seu computador não é utilizado por outro dispositivo. Para mais detalhes, consulte a próxima secção Configurar as definições de endereço IP do seu computador.

Configurar as definições de endereço IP para o seu computador

Para aceder ao leitor multimédia HD quando estiver a utilizar **FIX IP (IP Fixo)**, deverá ter as definições de TCP/IP correctas no seu computador.

Siga as instruções abaixo correspondentes ao sistema operativo instalado no seu computador.

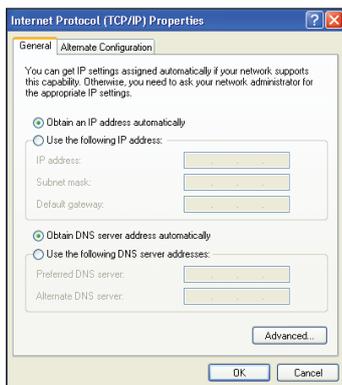
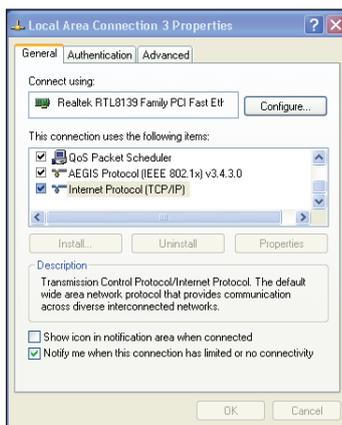


Utilize as seguintes predefinições de IP:

- **Endereço IP:** 192.168.0.xxx
os xxx podem representar qualquer número entre 2 e 254. Certifique-se de que o endereço IP não está a ser utilizado por outro dispositivo.
- **Máscara de sub rede:** 255.255.255.0 (Iguar ao leitor multimédia HD)

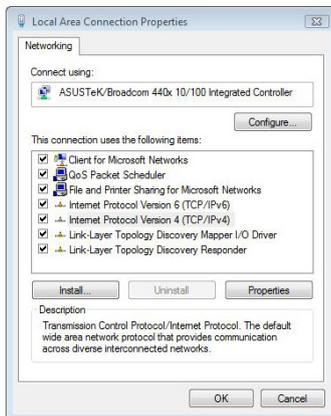
Windows® XP OS

1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de controlo) > Network Connection (Ligações de rede)**. Prima a tecla direita do rato sobre a opção **Local Area Connection (Rede local)** e depois seleccione **Properties (Propriedades)**.
2. Seleccione a opção **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo Internet (TCP/IP))** e clique em **Properties (Propriedades)**.
3. Seleccione **Use the following IP address: (Utilizar o seguinte endereço IP:)** e introduza o **IP address (Endereço IP)** e **Subnet mask (Máscara de sub-rede)**.
4. Clique **OK** quando terminar.



Windows® Vista/7

1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de controlo) > Network and Sharing Center (Centro de rede e partilha)**. Prima a tecla direita do rato sobre a opção **Local Area Connection (Rede local)** e depois seleccione **Properties (Propriedades)**.
2. Seleccione **Internet Protocol Version 4 (Internet Protocol Versão 4) (TCP/IPv4)** e clique em **Properties (Propriedades)**.
3. Seleccione **Use the following IP address: (Utilizar o seguinte endereço IP:)** e introduza o **IP address (Endereço IP)** e **Subnet mask (Máscara de sub-rede)**.
4. Clique **OK** quando terminar.



Mac OS X 10.5.xx

1. Escolha o menu **Apple > System Preferences (Preferências do sistema)**. Clique em **Network (Rede)**.
2. Selecciona **Manually (Manualmente)**.
3. Introduza o **IP Address (Endereço IP)** e **Subnet Mask (Máscara de sub-rede)**.
4. Clique em **Apply (Aplicar)** quando terminar.



Verificação do endereço IP do computador

Para verificar o endereço IP do computador no sistema operativo Windows®:

1. Clique em **Start (Iniciar) > Run (Executar)**.
2. Na janela **Run (Executar)**, digite `cmd` ou `command`, e clique em **OK**.
3. É mostrada a janela do MD DOS. Digite `ipconfig` e depois prima a tecla Enter. O endereço IP do seu computador é mostrado.

Ligação sem fios

Para ligar a uma rede sem fios:

1. Ligue todos os dispositivos necessários para configurar a sua rede sem fios.



- Para obter mais detalhes acerca da configuração de uma rede sem fios, consulte a documentação fornecida com o seu router sem fios.
- Para estabelecer uma ligação sem fios, poderá necessitar de utilizar uma placa WLAN IEEE 802.11b/g/n compatível no seu computador.
- Alguns computadores podem estar equipados com capacidades sem fios. Consulte a documentação fornecida com o seu computador.

2. No ecrã inicial, prima as teclas para a esquerda/direita para aceder a Setting (Configuração), depois prima **OK**.
Poderá também premir  para aceder ao menu Setting (Configuração).
3. Aceda a Network (Rede) e prima **OK**.
4. Selecciona Wireless Connection (Ligação sem fios) e prima **OK**.
5. Na lista, seleccione um item (Ligação 1 ~ Ligação 3) para criar um perfil de ligação, depois prima **OK**.
6. Selecciona um dos seguintes modos de ligação:
 - **Auto Infrastructure (Infra-estrutura automática) (AP):** Se seleccionar este modo, o seu leitor multimédia HD procurará e apresentará a lista de redes sem fios disponíveis. Na lista, seleccione a rede sem fios à qual deseja ligar. Se necessário, introduza a chave de acesso da rede.
 - **Manual Infrastructure (Infra-estrutura manual) (AP):** Se seleccionar este modo, deverá configurar manualmente as definições da rede sem fios, como o SSID (nome da rede) e o método de encriptação.
 - **Peer to Peer (Ponto-a-Ponto) (Ad Hoc):** Se seleccionar este modo, o seu computador poderá ligar directamente ao leitor multimédia HD sem ligar através do router sem fios. Isso permite-lhe criar uma rede sem fios temporária.



-
- Utilize a Configuração Zero Sem Fios do Windows® (Windows® XP) ou a Configuração Automática de WLAN (Windows® Vista / 7) para configurar a sua placa WLAN.
 - Desactive o utilitário de rede sem fios da sua placa WLAN. Para obter mais detalhes, consulte a documentação fornecida com a sua placa WLAN.
-



-
- Antes de seleccionar o modo **Peer to Peer (Ponto-a-Ponto) (Ad Hoc)**, certifique-se de que:
 - A função de rede sem fios ou a placa WLAN do seu computador está a funcionar correctamente.
 - A firewall está desactivada.
 - Quando ligar a uma rede através de uma ligação sem fios, poderão ocorrer atrasos ou falhas durante a reprodução de alguns ficheiros de vídeo de alta definição. Esses problemas devem-se a largura de banda insuficiente disponível em alguns routers sem fios domésticos. Recomendamos que utilize uma ligação com fios (cabo LAN/RJ-45 10/100) para reproduzir ficheiros de vídeo de alta definição.
-

Ligação de servidor proxy

Pode configurar o seu leitor multimédia HD para ligar a um servidor proxy.

Para ligar a um servidor proxy:

1. Ligue o seu computador, o leitor multimédia HD e outros dispositivos necessários à sua rede através de uma ligação com ou sem fios.



Para obter mais detalhes, consulte as secções anteriores acerca da ligação com/sem fios.

2. No ecrã inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a Setting (Configuração), depois prima **OK**. Poderá também premir  para aceder ao menu Setting (Configuração).
3. Aceda a Network (Rede) e prima **OK**.
4. Seleccione Proxy Setup (Configuração de proxy) e prima **OK**.
5. No campo Host (Anfitrião), introduza o endereço IP do servidor proxy.
6. No campo Port (Porta), introduza o número da porta para o servidor proxy.
7. Se necessário, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe do servidor proxy.

Partilhar ficheiros através da rede

Partilhar ficheiros no SO Windows® XP

Para configurar o seu computador para permitir a partilha de pastas:

1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de controlo) > Network and Internet Connection (Ligações de rede e de Internet) > Network Setup Wizard (Assistente de configuração de rede)**.

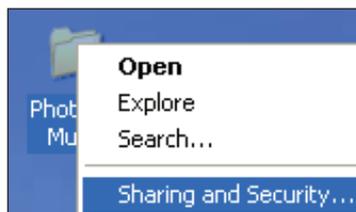


2. Selecciona **Turn on file and printer shariing (Activar a partilha de ficheiros e impressoras)**.
3. Quando terminar, clique em **Finish (Concluir)**.



Para partilhar ficheiros no SO Windows® XP:

1. No seu computador, selecciona a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta seleccionada, e selecciona **Sharing and Security (Partilha e Segurança)**.



3. Marque **Share this folder (Partilhar esta pasta)**.

Se deseja definir as permissões para os utilizadores da rede, clique em **Permissions (Permissões)**. Clique em **Apply (Aplicar)** quando terminar.

4. No ícone da pasta aparecerá uma mão  indicando que o conteúdo da pasta está a ser partilhado na rede.



Partilhar ficheiros no SO Windows® Vista

No SO Windows® Vista, pode partilhar ficheiros através de uma das duas formas seguintes:

- Partilhar ficheiros a partir de uma pasta no seu computador.
- Partilhar ficheiros a partir da pasta Pública.

Partilhar ficheiros a partir de uma pasta no seu computador

Para partilhar ficheiros a partir de uma pasta no seu computador:

1. No seu computador, seleccione a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta seleccionada, e seleccione **Share (Partilhar)**.
3. No ecrã **File Sharing (Partilha de ficheiros)**, seleccione na lista pendente o utilizador da rede com o qual deseja partilhar e depois clique em **Add (Adicionar)**.
4. Para definir as permissões para o utilizador da rede, seleccione um dos níveis de permissão na lista pendente **Permission Level (Nível de permissão)**:
 - **Leitor**: Seleccione esta opção se deseja que o utilizador tenha direitos de acesso só de leitura aos ficheiros partilhados. O utilizador não poderá adicionar, alterar ou eliminar os ficheiros partilhados.
 - **Contribuinte**: Seleccione esta opção para permitir que o utilizador visualize e adicione ficheiros partilhados. O utilizador apenas poderá alterar ou eliminar os ficheiros que o próprio partilhou.
 - **Co-proprietário**: Seleccione esta opção para permitir que o utilizador visualize, adicione ou elimine um ficheiro partilhado.
5. Quando terminar, clique em **Share (Partilhar)**.

Partilhar ficheiros a partir da pasta Pública

A pasta Pública permite-lhe partilhar os seus ficheiros com outras pessoas que utilizem o seu computador ou com outros utilizadores na rede.

Para partilhar ficheiros a partir da pasta Pública:

1. Clique em  > **Documents (Documentos)**.
2. Em **Favorite Links (Hiperligações favoritas)** no painel de navegação, clique na pasta **Public (Pública)**. Coloque todos os ficheiros e pastas que deseja partilhar em subpastas na pasta Pública.



Para restringir o acesso aos ficheiros e pastas na pasta Pública, consulte as secções seguintes.

Para restringir o acesso de um utilizador à pasta Pública:

Pode activar a função de partilha protegida por palavra-passe para restringir o acesso à pasta Pública apenas a pessoas com contas de utilizador e palavras-passe no seu computador.

1. Clique em  > **Control Panel (Painel de controlo)** > **Network and Internet (Rede e Internet)** > **Network and Sharing Center (Centro de Rede e Partilha)** para iniciar o Centro de Rede e Partilha.
2. Na lista pendente **Password protected sharing (Partilha protegida por palavra-passe)**, seleccione **Turn on password protected sharing (Activar a partilha protegida por palavra-passe)**.
3. Quando terminar, clique em **Apply (Aplicar)**.

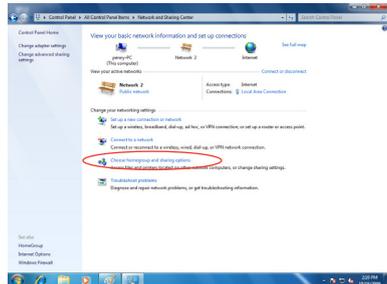
Para definir o nível de acesso de um utilizador à pasta Pública:

1. Clique em  > **Control Panel (Painel de controlo)** > **Network and Internet (Rede e Internet)** > **Network and Sharing Center (Centro de Rede e Partilha)** para iniciar o Centro de Rede e Partilha.
2. Na lista pendente **Public folder sharing (Partilha de pasta pública)**, seleccione uma das três opções seguintes:
 - **Activar a partilha, para que qualquer utilizador com acesso à rede possa abrir ficheiros**
 - **Activar a partilha para que qualquer utilizador com acesso à rede possa abrir, alterar e criar ficheiros**
 - **Desactivar a partilha (os utilizadores com sessão iniciada neste computador poderão continuar a aceder a esta pasta)**
3. Quando terminar, clique em **Apply (Aplicar)**.

Partilhar ficheiros no SO Windows® 7

Para configurar o seu computador para permitir a partilha de pastas:

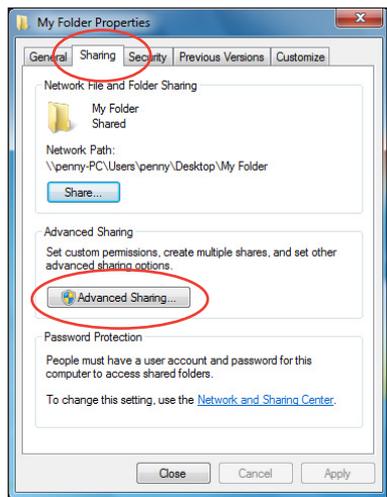
1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de controlo) > Network and Internet (Rede e Internet) > Network and Sharing Center (Centro de Rede e Partilha) > Choose homegroup and sharing options (Escolher opções de grupo doméstico e partilha) > Change advanced sharing settings (Alterar definições de partilha avançadas)...**



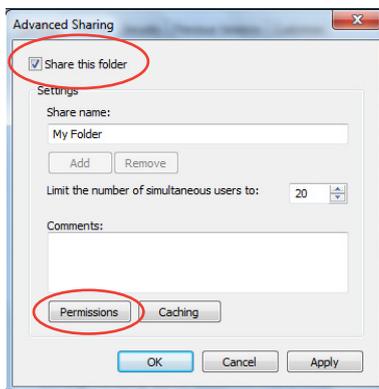
2. Certifique-se de que as seguintes opções estão correctamente seleccionadas:
Activar a detecção de rede
Activar a partilha de ficheiros e impressoras
A transmissão em sequência de multimédia está desactivada
Permitir que o Windows faça a gestão das ligações do grupo doméstico (recomendado)

Para partilhar ficheiros no SO Windows® 7:

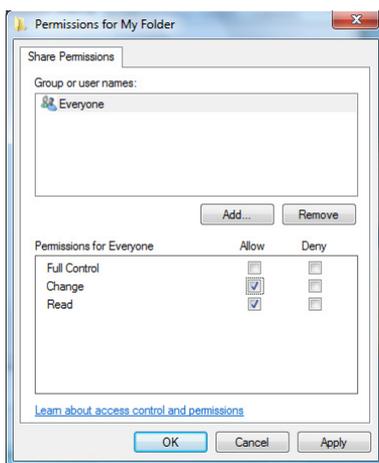
1. No seu computador, seleccione a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta e seleccione **Properties (Propriedades)**.
3. Clique no separador **Sharing (Partilha) > Advanced Sharing... (Partilha Avançada...)**.



4. Marque o item **Share this folder (Partilhar esta pasta)** e clique em **Permissions (Permissões)**.



5. Seleccione o utilizador da rede com o qual deseja partilhar ficheiros e defina as opções de controlo de acesso.



Partilhar ficheiros no Mac OS X 10.5.xx

Para partilhar uma pasta no Mac OS:

1. Escolha o menu **Apple > System Preferences (Preferências do sistema)**. Clique em **Sharing (Partilha)**.
2. Clique no ícone + para exibir as pastas disponíveis. Aceda à pasta que deseja partilhar.
3. Adicione o grupo de utilizadores Todos.
4. Repita os passos 2-3 para partilhar outras pastas.
5. Quando terminar, clique em **Options... (Opções...)**.



6. Marque a caixa **Share files and folders using SMB (Partilhar ficheiros e pastas através de SMB)** e clique em **Done (Terminado)**.



Partilhar ficheiros no SO Linux

Para partilhar ficheiros no SO Linux:

1. No seu computador, seleccione a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta e depois clique em **Sharing (Partilha) > Windows Sharing (Partilha de Windows)**.
3. No separador de Partilha de **Windows**, marque os seguintes itens: **Share this item and its contents (Partilhar este item e o seu conteúdo)**, **Allow all users (Permitir todos os utilizadores)**, e **Share Enabled (Partilha activada)**.
4. Clique em **OK** quando terminar. No ícone  da pasta aparecerá uma mão indicando que o conteúdo da pasta está a ser partilhado na rede.

Capítulo 3

Utilizar o seu leitor multimédia HD O!Play GALLERY

O ecrã Inicial

O ecrã Inicial inclui estas opções principais: **Movies (Filmes)**, **Music (Música)**, **My Life (A Minha Vida)**, **iPod**, **Setting (Configuração)**, **Favoritos**, **File Manager (Gestor de ficheiros)**, e **Multimédia online**.



- A opção **File Manager (Gestor de ficheiros)** permite-lhe ver todos os ficheiros multimédia nos seus dispositivos de armazenamento e na rede.
- Para percorrer os menus no ecrã Inicial, poderá rodar o botão giratório para a esquerda/direita ou premir as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ no controlo remoto.

Configurar as definições do leitor O!Play GALLERY

Para configurar as definições do leitor O!Play GALLERY :

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Setting (Configuração)**, depois prima OK.

Poderá também premir ⌘ para iniciar o menu Configuração.



2. Prima as teclas para cima/baixo ▲/▼ para navegar pelos menus **Video (VÍdeo)**, **Audio (Áudio)**, **Network (Rede)**, e **System (Sistema)**, depois prima a tecla para a direita ▶ ou OK para lhe permitir seleccionar o item que deseja configurar.



3. Prima as teclas para cima/baixo ▲/▼ para aceder ao item que deseja configurar.

4. Prima a tecla para a direita ▶ ou OK para entrar no submenu e utilize as teclas para cima/baixo ▲/▼ para seleccionar a definição.



5. Prima OK para guardar ou prima ⌵ para cancelar as alterações efectuadas.

Reproduzir um filme

Botões do controlo de filmes no controlo remoto

Botão	Função
	Prima para aceder ao modo Movies (Vídeo).
	Prima para exibir a origem do ficheiro de vídeo, o nome do ficheiro, o formato e o tempo decorrido.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para reproduzir o filme em movimento lento. Prima  para retomar a reprodução normal.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de vídeo.
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Passar para o ficheiro de vídeo anterior.
	Passar para o ficheiro de vídeo seguinte.
	Prima para configurar as definições de legendas, como a cor e o tamanho da letra.
	Prima para seleccionar o idioma para o vídeo que está a visualizar.
	Prima para iniciar o menu Configuração.
	Prima para desactivar a saída de áudio.
	Prima para ampliar a imagem exibida no ecrã.
	Prima para repetir a reprodução do filme actual.

Reproduzir um filme

Para reproduzir um filme:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Movies (Filmes)**, depois prima **OK**.

Pode também premir  para aceder ao modo Movies (Vídeo).



2. Utilizando as teclas para cima/baixo ▲/▼, seleccione a origem do seu ficheiro de vídeo e depois prima **OK**.



Antes de poder aceder a um ficheiro multimédia através da rede, certifique-se de que a pasta que contém o ficheiro está a ser partilhada. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros através da rede** no Capítulo 2.

3. Utilize as teclas para cima/baixo ▲/▼ para localizar o vídeo que deseja reproduzir. Prima **OK** ou  para reproduzir o filmes. Poderá também premir  para importar o ficheiro seleccionado.

Configurar as definições de reprodução de filmes

O menu de configuração de reprodução de filmes permite-lhe configurar as definições de filmes, tais como **Subtitle Settings (Definições de legendas)** e **Color Adjustment (Ajuste da cor)**.

Para configurar as definições de reprodução de filmes:

1. Durante a reprodução, prima  para aceder ao menu de definições de reprodução de filme.
2. Prima as teclas para cima/baixo ▲ / ▼ para seleccionar a função que deseja configurar. Prima **OK** para entrar no submenu para confirmar a selecção.
3. Selecciona a opção desejada e depois prima **OK** para guardar ou prima  para cancelar as alterações às definições.



Reproduzir música

Botões de controlo de música do controlo remoto

Botão	Função
	Prima para aceder ao modo Music (Música).
	Prima para exibir a origem do ficheiro de vídeo, o nome do ficheiro, o formato e o tempo decorrido.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para importar o ficheiro.

(continua na página seguinte)

Botão	Função
	Passar para o ficheiro de música anterior.
	Passar para o ficheiro de música seguinte.
	Prima para configurar as definições de reprodução de música.
	Abrir o menu de Configuração.
	Prima para desactivar a saída de áudio.
	Prima para agrupar todos os ficheiros de música no seu dispositivo de armazenamento e depois reproduzir os ficheiros aleatoriamente.
	Prima para repetir a reprodução da música actual.

Reproduzir um ficheiro de música

Para reproduzir um ficheiro de música:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Music (Música)**, depois prima OK.

Pode também premir  para aceder ao modo **Music (Música)**.



2. Utilizando as teclas para cima/baixo ▲ / ▼, seleccione a origem do seu ficheiro de música e depois prima OK.



Antes de poder aceder a um ficheiro multimédia através da rede, certifique-se de que a pasta que contém o ficheiro está a ser partilhada. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros multimédia através da rede** no Capítulo 2.

3. Utilize as teclas para cima/baixo ▲ / ▼ para localizar a música que deseja ouvir. Prima OK ou  para reproduzir a música. Poderá também premir  para importar o ficheiro seleccionado.



- Prima  para agrupar todos os ficheiros de música no seu dispositivo de armazenamento e depois reproduzir os ficheiros aleatoriamente.
- Prima  para repetir a reprodução da música actual.

Configurar as definições de reprodução de áudio

Configure as definições de reprodução de áudio a partir do menu.

Para configurar as definições de áudio no modo Setting (Configuração):

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Setting (Configuração)**, depois prima OK.

Poderá também premir  para iniciar o menu Configuração.

2. Aceda a **Audio (Áudio) > Digital Output (Saída digital)** e prima OK.

3. Para configurar **Digital Output (Saída digital)**, seleccione uma destas duas opções:

- **LPCM:** Seleccione esta opção para ligar a sua TV HD à porta HDMI do leitor multimédia ou para o receptor de áudio S/PDIF.
- **RAW:** Seleccione esta opção para o receptor de áudio multi-canal HDMI ou para o receptor de áudio multi-canal S/PDIF. Os dados RAW de áudio será enviados para o receptor multi-canal HDMI ou para o receptor multi-canal S/PDIF para serem descodificação.



Configurar a sua lista de reprodução

Criar uma lista de reprodução



Antes de criar uma lista de reprodução, importe os ficheiros de música para o seu leitor multimédia HD. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Importar ficheiros/pastas** neste capítulo.

Para criar uma lista de reprodução:

1. No ecrã inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Music (Música)**, depois prima **OK**.

Poderá também premir  para entrar no modo **Music (Música)**.

2. No menu Music (Música), seleccione **Playlist (Lista de reprodução) > New Playlist (Nova lista de reprodução)**.
3. Para introduzir o nome da lista de reprodução, utilize as teclas de navegação para se deslocar pelo teclado virtual.
4. Após a introdução do nome da lista de reprodução, prima o botão **OK** no teclado virtual para confirmar o nome da lista de reprodução.
5. Poderá agora começar a adicionar músicas à sua lista de reprodução.



Adicionar músicas à sua lista de reprodução



Certifique-se de que criou uma lista de reprodução de música.

Para adicionar músicas à sua lista de reprodução:

1. No ecrã inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Music (Música)**, depois prima **OK**. Poderá também premir  para entrar no modo **Music (Música)**.
2. No menu Music (Música), seleccione **Artist (Artista)** ou **Song (Música)**. Será exibida a lista de artistas ou de músicas do seu leitor multimédia HD.
3. Prima  para seleccionar, depois prima **OK** para confirmar as músicas que deseja adicionar à sua lista de reprodução.
4. Seleccione a lista de reprodução à qual deseja adicionar as músicas.
5. Prima **OK** quando terminar.

Gerir as fotos e vídeos com a função My Life (A Minha Vida)

A função My Life (A Minha Vida) permite-lhe ver fotos/vídeos em formato de apresentação de diapositivos ou com música de fundo, configurar as definições de reprodução de fotos/vídeos, adicionar etiquetas/classificações/atalhos e criar um álbum ou uma lista de reprodução para as suas fotos ou vídeos.

Configurar a sua lista de reprodução de fotos/vídeos

Criar uma lista de reprodução de fotos/vídeos



Antes de criar uma lista de reprodução, importe os ficheiros de fotos ou vídeos para o seu leitor multimédia HD. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Importar ficheiros/pastas** neste capítulo.

Para criar uma lista de reprodução de fotos/vídeos:

1. No ecrã inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **My Life (A Minha Vida)**, depois prima **OK**. Poderá também premir  para aceder ao modo **My Life (A Minha Vida)**.
2. No menu My Life (A Minha Vida), seleccione **Playlist (Lista de reprodução) > New Playlist (Nova lista de reprodução)**.
3. Para introduzir o nome da lista de reprodução, utilize as teclas de navegação para se deslocar pelo teclado virtual.
4. Após a introdução do nome da lista de reprodução, prima o botão **OK** no teclado virtual para confirmar o nome da lista de reprodução.
5. Poderá agora começar a adicionar fotos/vídeos à sua lista de reprodução.

Adicionar fotos/vídeos à sua lista de reprodução de fotos/vídeos



Certifique-se de que criou uma lista de reprodução de fotos/vídeos.

Para adicionar fotos/vídeos à sua lista de reprodução de fotos/vídeos:

1. No ecrã inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **My Life (A Minha Vida)**, depois prima **OK**. Poderá também premir  para aceder ao modo **My Life (A Minha Vida)**.
2. Na opção **Calendar (Calendário)**, seleccione a pasta que contém as fotos/os vídeos que deseja adicionar à sua lista de reprodução de fotos/vídeos.
3. Prima  para seleccionar, depois prima **OK** para confirmar as músicas que deseja adicionar à sua lista de reprodução.
4. Seleccione a lista de reprodução à qual deseja adicionar fotos/vídeos.
5. Prima **OK** quando terminar.

Visualizar fotos

Botões de controlo de fotos do controlo remoto

Botão	Função
	Prima para entrar no modo My Life (A Minha Vida) .
	Prima para exibir as informações de ficheiro, hora/data de captura e resolução da foto.
	Prima para ver as fotos no modo apresentação de diapositivos. Prima novamente para colocar a apresentação de diapositivos em pausa.
	Prima para voltar à pasta de origem.
	Prima para configurar as definições de reprodução de fotos.
	Prima para aumentar o volume da música de fundo da apresentação de diapositivos.
	Prima para diminuir o volume da música de fundo da apresentação de diapositivos.
	Prima para voltar à foto anterior.
	Prima avançar para a foto seguinte.
	Prima para desactivar a saída de áudio.
	Prima para importar o ficheiro.
	Prima a tecla para cima no botão giratório para rodar a foto no sentido horário.
	Prima a tecla para baixo no botão giratório para rodar a foto no sentido anti-horário.
OK	Prima OK no botão giratório para criar uma imagem espelhada da foto.

Visualizar fotos em modo de apresentação de diapositivos

Para ver fotos em modo de apresentação de diapositivos:

1. No ecrã inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **My Life (A Minha Vida)**, depois prima OK. Poderá também premir  para aceder ao modo **My Life (A Minha Vida)**.
2. Utilize as teclas para cima/baixo ▲ / ▼ para localizar a origem da foto e depois prima OK.



Antes aceder a um ficheiro multimédia na rede, certifique-se de que a pasta que contém o é uma pasta partilhada. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros através da rede** no Capítulo 2.

3. Prima  para ver as fotos em modo de apresentação de diapositivos. Prima  novamente para colocar a apresentação de diapositivos em pausa. Prima  para voltar à pasta de origem. Poderá também premir  para importar o ficheiro seleccionado.

Configurar as definições de reprodução de fotos

O menu de configuração de reprodução de fotos permite-lhe configurar as definições de fotos.

Configurar o intervalo, efeito de transição e música para a apresentação de diapositivos

Para configurar o intervalo, efeito de transição e música para a apresentação de diapositivos:

1. Durante a reprodução, prima  e seleccione **Slideshow Interval (Intervalo da apresentação)**, **Transition Effect (Efeito de transição)**, ou **Music Selection (Seleção de música)**.
2. Utilize as teclas para cima/baixo ▲ / ▼ para seleccionar o intervalo, efeito de transição ou música para a apresentação de diapositivos.
3. Prima  novamente para ocultar o menu de opções de reprodução.

Reproduzir um vídeo

Botões de controlo de vídeo do controlo remoto

Button	Function
	Prima para entrar no modo My Life (A Minha Vida) .
	Prima para exibir a origem do ficheiro de vídeo, o nome do ficheiro, o formato e o tempo decorrido.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de vídeo.
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Passar para o ficheiro de vídeo anterior.
	Passar para o ficheiro de vídeo seguinte.
	Prima para seleccionar o idioma para o vídeo que está a visualizar.
	Prima para importar o ficheiro.
	Prima para desactivar a saída de áudio.

Reproduzir um vídeo

Para reproduzir um vídeo:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **My Life (A Minha Vida)**, depois prima **OK**. Pode também premir  para aceder ao modo **My Life (A Minha Vida)**.
2. Utilize as teclas para cima/baixo ▲ / ▼ para localizar a origem do vídeo e depois prima **OK**.



Before you can access a media file over the network, ensure that the folder containing the file is shared. For more details, refer to the section **Sharing files over the network** in Chapter 2.

3. Utilize as teclas para cima/baixo ▲ / ▼ para localizar o vídeo que deseja reproduzir. Prima **OK** ou  para reproduzir o filme. Poderá também premir  para importar o ficheiro seleccionado.

Configurar as definições de reprodução de vídeo

O menu de configuração de reprodução de vídeo permite-lhe configurar as definições de vídeo, tais como **Subtitle Settings (Definições de legendas)** e **Color Adjustment (Ajuste da cor)**.

To configure the video playback settings:

1. Durante a reprodução, prima  para aceder ao menu de definições de reprodução de fotos.
2. Prima as teclas para cima/baixo ▲ / ▼ para seleccionar a função que deseja configurar. Prima **OK** para entrar no submenu para confirmar a selecção.
3. Selecciona a opção desejada e depois prima **OK** para guardar ou prima  para cancelar as alterações às definições.



Reprodução de multimédia online

O leitor multimédia HD oferece serviços de multimédia online, incluindo **Netflix, Flickr, Picasa, TV, e Rádio**.



O conteúdo online é constantemente adicionado e atualizado. Visite o Web site da ASUS em <http://www.asus.com> para obter as informações mais recentes.



- Assegure-se de que o seu leitor multimédia HD está ligado à Internet. Contudo, a ligação de rede poderá ser desactivada se a ligação à Internet estiver anormal ou bloqueada.
- Certifique-se de que o seu leitor multimédia HD se encontra ligado à Internet através de uma ligação de rede com fios, sem fios ou de servidor proxy. Para obter mais detalhes, consulte o Capítulo 2.
- A ASUS descarta todas as responsabilidades caso um serviço de multimédia online suspenda ou cancele o seu serviço sem aviso prévio.

Para reproduzir multimédia online:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Internet**, depois prima **OK**.

Pode também premir  para aceder ao modo **Internet**.



2. Utilize as teclas para cima/baixo ◀/▶ para seleccionar a categoria de serviços de multimédia online que deseja usar e depois prima **OK**.



Poderá pesquisar um serviço de multimédia online introduzindo uma palavra-chave no serviço de **Rádio**. Localize a opção de **Pesquisa**, prima **OK**, e depois introduza a palavra-chave do serviço de multimédia online que deseja pesquisar.

3. Selecciono o serviço de multimédia online que deseja e depois prima **OK** para entrar.



Pode adicionar um serviço de multimédia online favorito a **Favorite (Favoritos)** nas categorias **Internet Radio (Rádio na Internet)**, **Weather (Meteorologia)**, e **Bolsa**. Escolha o serviço de multimédia online que deseja adicionar como favorito. Prima a tecla para a esquerda ◀, seleccione **Add to My Favorite (Adicionar aos meus favoritos)** e prima **OK**.

Reprodução online a partir do Netflix

Pode ligar o seu leitor multimédia HD à sua conta Netflix para desfrutar da transmissão ilimitada de episódios de TV e filmes no seu monitor externo de alta definição.



- O Netflix está disponível apenas nos EUA.
 - Precisa de activar a sua conta do Netflix no computador antes de utilizar o serviço.
-



Caso não tenha uma conta Netflix e o serviço Netflix esteja disponível na sua área, poderá subscrever o serviço ou experimentar uma conta gratuita durante um mês. Para obter mais detalhes, visite o Web site do Netflix em <http://www.netflix.com>.

Para reproduzir a partir do Netflix:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **Internet**, depois prima **OK**. Poderá também premir Ⓞ para aceder ao modo **On-line Media (Multimédia online)**.
2. Selecciono **Netflix** e prima **OK**.
3. Prima as teclas de navegação para escolher entre uma variedade de filmes e programas de TV.

Gerir os seus ficheiros

O Gestor de Ficheiros possibilita a gestão do dispositivo e dos ficheiros multimédia, o que lhe permite navegar pelos ficheiros multimédia através de **HDD Local, USB, Leitor de cartões e Rede**.



Certifique-se de que o seu leitor O!Play GALLERY está correctamente ligado a uma rede. Consulte o Capítulo 2 para obter mais detalhes acerca da ligação a uma rede..

Importar ficheiros/pastas



Os ficheiros ou pastas importados serão armazenados no seu leitor multimédia HD.

Para importar ficheiros/pastas:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **File Manager (Gestor de ficheiros)**, depois prima **OK**.
2. Localize o ficheiro ou a pasta que deseja importar a partir de uma destas origens: **HDD Local, USB, Leitor de cartões e Rede**.
3. Prima , para seleccionar **Import (Importar)**. Poderá também premir .
4. Prima  para seleccionar o ficheiro ou pasta que deseja importar.
5. Prima **OK** para confirmar a selecção.
6. Clique em **Yes (Sim)** ou **No (Não)** na mensagem de confirmação **Do you want to delete the source files after import? (Deseja eliminar os ficheiros originais após a importação?)**.
7. Aguarde que o processo esteja concluído e depois clique em **OK**.

Mudar o nome de ficheiros/pastas

Para mudar o nome de ficheiros/pastas:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **File Manager (Gestor de ficheiros)**, depois prima **OK**.
2. Localize o ficheiro ou a pasta que deseja mudar o nome a partir de uma destas origens: **Local HDD (HDD Local)**, **USB**, **Card Reader (Leitor de cartões)** e **Network (Rede)**.
3. Prima , e seleccione **Rename (Mudar o nome)**.
4. Para introduzir o nome do ficheiro ou da pasta, utilize as teclas de navegação para se deslocar pelo teclado virtual.
5. Após a introdução do novo nome, prima o botão **OK** no teclado virtual para confirmar o novo nome do ficheiro ou da pasta.

Reproduzir a partir do seu iPod ou iPhone

O leitor multimédia HD permite-lhe reproduzir ficheiros de áudio ou de vídeo a partir do seu iPod ou iPhone para outros dispositivos de alta definição, como uma TV HD.

Para reproduzir a partir do seu iPod ou iPhone:

1. Ligue o leitor multimédia HD e outros dispositivos para os quais deseja transmitir ou enviar ficheiros de áudio e vídeo.
2. Utilizando o cabo de extensão para iPod fornecido, ligue o seu iPod ou iPhone à porta para iPod existente na traseira do leitor multimédia HD.



Certifique-se de que todos os dispositivos estão ligados ao seu leitor multimédia HD.

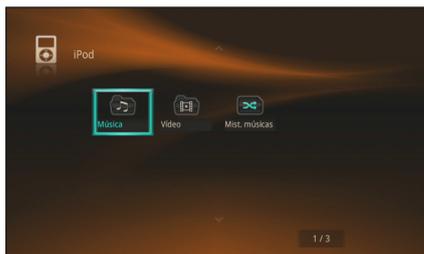
3. Prima **OK** para confirmar que deseja reproduzir ficheiros multimédia a partir do seu iPod ou iPhone.



4. No ecrã inicial do leitor multimédia HD, prima as teclas para a esquerda/direita ◀/▶ para aceder a **iPod**, depois prima **OK**. Poderá também premir  para aceder ao modo **iPod**.



5. Utilize as teclas para esquerda/direita ◀/▶ para localizar o tipo de multimédia que deseja reproduzir, depois prima **OK**.



6. Utilize as teclas de navegação para localizar o ficheiro multimédia que deseja reproduzir, depois prima **OK** para confirmar a selecção.

7. Prima **OK** ou  para reproduzir o ficheiro multimédia.



- O leitor multimédia HD não suporta a reprodução de ficheiros multimédia protegidos do iTunes.
- O leitor multimédia HD é compatível com a maioria dos modelos de iPod ou iPhone.

Capítulo 4

Guia de resolução de problemas

Guia de resolução de problemas

Este guia de resolução de problemas fornece respostas para alguns dos problemas comuns que possam ocorrer durante a instalação e/ou utilização do leitor multimédia GALLERY ASUS O!Play. Estes problemas requerem soluções simples que poderá realizar por si próprio. Contacte o Apoio Técnico ASUS se encontrar problemas não mencionados nesta secção.

Ecrã

P1. O leitor multimédia não funciona. Suspeita que existe um problema no transformador de alimentação.

- Verifique se a protecção contra sobrecarga do transformador de alimentação do leitor multimédia está activada - bloqueio automática em condições de sobrecarga, tais como Sobrecarga de Corrente, Sobrecarga de Tensão e Sobreaquecimento, para proteger o transformador contra danos devido a problemas de sobrecarga.
- Desligue o transformador de alimentação do leitor multimédia e aguarde alguns minutos antes de voltar a ligar o transformador do leitor multimédia directamente à tomada eléctrica. Ligue novamente o leitor multimédia.
- Se o problema persistir, contacte o seu revendedor.

P2. O ecrã de TV não tem imagem e o LED de energia do leitor multimédia continua desligado.

- Verifique se a TV está ligada.
- Verifique se o transformador de alimentação do leitor multimédia e a tomada eléctrica funcionam correctamente.
- Verifique se a ficha do transformador de alimentação se encontra correctamente ligada ao painel traseiro do leitor e à tomada eléctrica.

P3. Não consigo ver o Assistente de Configuração quando ligo o leitor pela primeira vez. O ecrã de TV não tem imagem e o LED de energia do leitor multimédia está ligado.

- Verifique se a TV está ligada.
- Verifique se o cabo AV/HDMI está devidamente ligado aos terminais correctos da TV e do leitor multimédia.
- Mude a sua TV para a fonte de vídeo apropriada (Entrada AV ou HDMI). Poderá ser necessário utilizar o Controlo remoto da TV para mudar de fonte de vídeo.

- Desligue o leitor multimédia e aguarde uns minutos antes de o voltar a ligar ou prima o botão de reposição no painel traseiro.
- Certifique-se de que o seu televisor suporta resoluções HDMI de 720p, 1080i ou 1080p.
- Quando desligar o seu leitor multimédia, aguarde alguns segundos até que o processo de encerramento esteja concluído. Durante o processo de encerramento, não prima repetidamente qualquer botão do controlo remoto. O encerramento anormal poderá causar a avaria do seu leitor multimédia. Caso essa situação ocorra no seu leitor multimédia, ligue novamente o transformador.

P4. O ecrã da TV está intermitente e desfocado.

- Verifique se o cabo AV/HDMI está devidamente ligado aos terminais correctos da TV e do leitor multimédia.
- Verifique se o LED de energia do leitor multimédia está ligado.
- Verifique se a definição do sistema de TV corresponde ao sistema utilizado no seu país.
- Verifique se está seleccionada a resolução de vídeo correcta.

P5. Não consigo encontrar nenhum dos meus ficheiros de áudio, vídeo ou imagem.

- Verifique se o Media Center, o Servidor de Multimédia ou o seu computador se encontram ligados e se o dispositivo se encontra em modo de espera.
- Se estiver a utilizar uma rede por cabo, verifique se o cabo Ethernet se encontra devidamente ligado ao Leitor Multimédia e ao switch, concentrador ou router da rede. Verifique se o switch, concentrador ou router se encontra ligado.
- Verifique se o servidor de multimédia server utilizado partilhou o Leitor Multimédia como cliente e se os ficheiros se encontram também partilhados.
- Se estiver a utilizar endereços IP estáticos, verifique se os endereços IP se encontram no do mesmo intervalo dos outros endereços da sua rede. Verifique se o endereço já está a ser utilizado por outro PC ou dispositivo.
- Verifique se os ficheiros que está a partilhar utilizam um formato de ficheiro suportado.

P6. Certos ficheiros não podem ser reproduzidos no Leitor Multimédia.

O Leitor Multimédia poderá não suportar o formato de vídeo e áudio utilizado no ficheiro. Para mais informação sobre os formatos multimédia suportados por este leitor, consulte a secção Especificações no Capítulo 1.

P7. Apenas um ficheiro de vídeo/música/foto é reproduzido quando o selecciono. Como posso reproduzir toda a lista?

Quando seleccionar um ficheiro de vídeo/música/foto para reproduzir, se premir o botão OK no controlo remoto irá reproduzir apenas o ficheiro seleccionado mas se premir o botão REPRODUZIR/PAUSA irá reproduzir toda a lista de ficheiros.

P8. Os LEDs na porta Ethernet não acendem e a minha ligação com fios não funciona.

- Verifique se o Cabo LAN (Rede local) se encontra correctamente ligado à porta Ethernet no painel traseiro do Leitor Multimédia.
- Tente substituir o Cabo LAN (Rede local).
- Tente ligar novamente o cabo LAN ao leitor multimédia para manter activa a ligação à rede.

Áudio

P1. Não existe sinal de áudio.

- Certifique-se de que a unidade de entretenimento não se encontra sem som.
- Aceda a **Setup (Configuração) > Audio (Áudio)** e certifique-se de que está activada a definição de Saída Digital correcta.



Para obter mais detalhes, consulte a secção **Configurar as definições de reprodução de áudio**.

- Se estiver a visualizar um vídeo que suporta múltiplos canais de áudio, prima repetidamente o botão de Idioma (ⓘ) até que o canal de áudio pretendido seja apresentado.

P2. Não consigo ouvir qualquer som quando reproduzo ficheiros de música.

- Verifique se os cabos de áudio se encontram devidamente ligados.
- Se os cabos de áudio estiverem ligados à TV, a TV deverá estar ligada para reproduzir qualquer ficheiro de música.
- Se os cabos de áudio estiverem ligados a uma aparelhagem estéreo, verifique se a aparelhagem está ligada e se está seleccionada a entrada correcta. Se tiver dificuldades em seleccionar a fonte de áudio correcta, consulte as instruções fornecidas com a sua aparelhagem estéreo.

P3. Alguns dos meus ficheiros de música não são exibidos.

O Leitor Multimédia suporta os formatos de ficheiro mais comuns. No entanto, existe uma variedade quase infinita de velocidades de bits e frequências de amostragens. Se um ficheiro não for exibido no ecrã, é muito provável que utilize uma velocidade de bits ou uma frequência de amostragem não suportada. Utilize apenas ficheiros com formatos, velocidades de bits e frequências de amostragem suportadas.

Dispositivo de armazenamento USB

P1. Não encontro quaisquer ficheiros de música, filmes ou fotos.

- Certifique-se de que o seu dispositivo de armazenamento USB (Flash USB/Disco rígido USB) não se encontra em modo de suspensão.
- Certifique-se de que o formato dos ficheiros é suportado.

P2. Porque razão o meu dispositivo de armazenamento USB não é reconhecido pelo Leitor Multimédia?

O seu dispositivo de armazenamento USB poderá não ser detectado devido a problemas relacionados com o controlador de hardware, cabo de alimentação, cabo de ligação, tempo de resposta do sistema mais prolongado, etc. Tente ligar novamente o dispositivo de armazenamento USB e o cabo de alimentação ao Leitor Multimédia.

Controlo remoto

P1. O controlo remoto do leitor multimédia não está a funcionar.

- Verifique se as pilhas estão correctamente introduzidas.
- As pilhas poderão estar sem carga. Substitua as pilhas por outras novas.
- Verifique se o caminho entre o controlo remoto e o leitor multimédia se encontra bloqueado.
- Filmes de alta definição transmitidos através da rede poderão não ser reproduzidos correctamente. Poderá também encontrar problemas ao utilizar o controlo remoto, como falhas e ausência de resposta.

Actualização do firmware

P1. Qual a versão do firmware que tenho? Como o actualizo?

Verifique a versão do firmware antes do processo de actualização. Se a versão do firmware for a mais recente, não será necessário actualizar o firmware.

- Vá a **Setting (Configuração) > System Update (Actualização do sistema) >USB** para executar o processo de actualização do firmware.
- Se mesmo assim não conseguir actualizar o firmware, reinicie o sistema e execute novamente o processo de actualização.
- O manual de actualização do firmware está disponível em ficheiro PDF (incluído na pasta de actualização do firmware). Visite a página de suporte da **ASUS em <http://support.asus.com/>** para obter mais detalhes.

- Se o dispositivo O!Play GALLERY for desligado durante a instalação do software, a actualização irá falhar. Se o O!Play GALLERY não ligar, será necessário repor as definições do dispositivo. Isso restaurará as definições do dispositivo para os valores predefinidos. A actualização do firmware poderá assim ser executada novamente.

Ligações à Internet, com fios e Wi-Fi

P1. Não consigo ligar à rede Wi-Fi.

- Certifique-se de que configurou adequadamente as definições de Wi-Fi.
- Verifique a documentação fornecida com o seu router para saber as definições sem fios correctas.
- A rede que está a tentar aceder poderá estar protegida, segura ou encriptada. Se tentar ligar a uma rede local sem fios (WLAN), contacte o seu administrador de rede para obter as definições de segurança e encriptação.

P2. Quando procurei uma rede Wi-Fi, encontrei diversas redes, algumas das quais encontram-se encriptadas. Como devo ligar a uma rede encriptada?

Contacte o seu administrador de rede para obter o SSID (nome de rede) correcto e a chave de encriptação ou palavra-passe da rede sem fios à qual deseja ligar.

P3. Os filmes transmitidos através da rede Wi-Fi não são correctamente reproduzidos.

As possíveis causas podem ser:

- Ligação lenta ou tráfego de Internet elevado.
- A interferência de diversas fontes, assim como outros dispositivos de rede sem fios, dispositivos Bluetooth, telefones sem fios ou mesmo microondas.

P4. Não consigo ligar à rede com fios.

- Selecione **DHCP IP (AUTO)** ou **FIX IP (MANUAL) ((IP Fixo) (MANUAL))** como o seu tipo de configuração. Se seleccionar **DHCP IP (AUTO)**, introduza o endereço IP do servidor DNS. O servidor DNS atribui automaticamente um endereço IP para o seu leitor multimédia.
- Se seleccionar **Manual setting (Fixed IP) (Configuração manual (IP Fixo))**, introduza o endereço IP, Máscara de sub-rede e endereço IP do servidor de DNS.



Para obter mais detalhes, consulte a secção **Ligação com fios**.

P5. Como partilho pastas na rede?

Se desejar aceder a ficheiros de rede partilhados, certifique-se de que os ficheiros do computador estão a ser partilhados na rede. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros através da rede**.

P6. Existem demasiadas falhas enquanto estou a ver um Web site de multimédia online.

- Este problema pode ser causado por uma ligação lenta ou elevado tráfego de Internet. Tente ver multimédia online fora durante as horas de menor tráfego.
- Poderá ter um limite de utilização de largura de banda na sua rede. Contacte o seu Fornecedor de Serviços de Internet (ISP) para saber como aumentar a largura de banda para a sua ligação de rede.

P7. Porque é que existe paragens na rede quando utilizo serviços de multimédia na Internet como estações de rádio e TV na Internet?

Dependendo das condições de transmissão ou de estabilidade/tráfego da rede, poderá ter de aguardar alguns minutos para utilizar os serviços de multimédia na Internet.

P8. Se tiver uma “Rede de domínio” posso utilizar o leitor O!Play GALLERY?

O leitor O!Play GALLERY não suporta oficialmente a transmissão a partir de um servidor de domínio ou de um computador ligado a um domínio. Apesar de seguramente ser possível, o nosso apoio técnico não será capaz de fornecer assistência para essa configuração.

Contacte o seu administrador de domínio ou o Suporte técnico Microsoft para obter assistência.

P9. Posso aceder a outros Web sites de multimédia online?

Não. Apenas poderá aceder aos serviços de multimédia online oferecidos no seu Leitor Multimédia O!Play GALLERY ASUS. Tenha em atenção que os conteúdos são constantemente adicionados e actualizados. Visite o Web site da ASUS para obter as informações mais recentes.

P10. Posso ligar à rede através das ligações com ou sem fios em simultâneo?

Não, não poderá ligar à rede utilizando em simultâneo as ligações com e sem fios.

Falha de operação/função

P1. Ocorreu uma falha de operação/função no meu leitor multimédia HD. O que devo fazer?

- Desligue o transformador AC da tomada eléctrica, depois ligue-o novamente.

- Utilizando um objecto pontiagudo, pressione o botão de reinício localizado no painel traseiro.
- Se o problema ocorrer novamente, contacte o Apoio Técnico da ASUS.

Informações adicionais

Onde posso encontrar mais informações acerca do leitor multimédia HD?

- **Manual do utilizador incluído no CD de suporte**
Para obter mais detalhes acerca da utilização das funcionalidades do leitor multimédia HD, consulte o manual do utilizador incluído no CD de suporte.
- **Site de Suporte ASUS**
Transfira os firmwares, controladores e utilitários mais recentes a partir do site de Suporte ASUS <http://support.asus.com>

Mensagens de erro comuns

Mensagem de erro	Ação
<ul style="list-style-type: none"> • Conflito de IP. • Falha ao obter as informações do álbum. 	Verifique as definições de endereço IP do O!Play.
Falha ao o álbum.	Certifique-se de que o álbum se encontra na pasta correcta.
Não é possível agregar o disco rígido.	Existem diferentes condições nas quais esta mensagem de erro pode ser exibida. A mensagem especificará o problema. Por exemplo, espaço insuficiente utilizado no armazenamento ou sistema de ficheiros transaccional.
Nenhum dispositivo de armazenamento encontrado	Ligue um dispositivo USB que contenha os seus ficheiros multimédia.
A Biblioteca Multimédia requer mais espaço de armazenamento: [XXXMB]	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ejecte e desligue o dispositivo USB do leitor multimédia. 2. Ligue o dispositivo USB ao seu computador e elimine os ficheiros desnecessários para satisfazer o espaço de armazenamento necessário. 3. Ligue novamente o dispositivo USB ao leitor multimédia.
Desligue a função de journaling no sistema de ficheiros do armazenamento ligado para que o leitor multimédia compile a biblioteca multimédia.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ejecte e desligue o dispositivo USB do leitor multimédia. 2. Ligue o dispositivo USB ao seu computador Apple e desactive a função de journaling. Consulte a Ajuda da Apple para obter informações. 3. Ligue novamente o dispositivo USB ao leitor multimédia.

Mensagem de erro	Acção
<p>Não é possível compilar a biblioteca multimédia no dispositivo só de leitura.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ejecte e desligue o dispositivo USB do leitor multimédia. 2. Ligue o dispositivo USB ao seu computador e certifique-se de que a protecção só de leitura se encontra desactivada. 3. Ligue novamente o dispositivo USB ao leitor multimédia.
<p>Dispositivo de armazenamento do não reconhecido</p>	<p>O modelo do dispositivo USB não é suportado. Utilize outro dispositivo USB.</p>
<p>Pergunta XX: Resolução de problemas do HDD USB WD</p>	<p>Isso indica uma falha do sistema de diagnóstico. Para obter assistência, contacte o Apoio Técnico da WD.</p>
<p>Esta pasta está vazia.</p>	<p>Não existem ficheiros multimédia suportados na pasta seleccionada. Selecciona outra pasta que contenha ficheiros multimédia no formato correcto.</p>
<p>Não é possível reproduzir o ficheiro seleccionado. Recrie o ficheiro utilizando o software de edição de multimédia incluído.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ejecte e desligue o dispositivo USB do leitor multimédia. 2. Ligue o dispositivo USB ao seu computador e certifique-se de o formato do ficheiro é o correcto. 3. Ligue novamente o dispositivo USB ao leitor multimédia.

Anexos

Avisos

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification.") Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Informação de Contactos ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Morada da empresa 15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Geral (tel.) +886-2-2894-3447
Geral (fax) +886-2-2890-7798
E-mail info@asus.com.tw
Endereço do site Web www.asus.com.tw

Assistência técnica

Geral (tel.) +86-21-38429911
Assistência online support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (América)

Morada da empresa 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Geral (tel.) +1-510-739-3777
Geral (fax) +1-510-608-4555
Endereço do site Web usa.asus.com

Assistência técnica

Geral (tel.) +1-812-282-2787
Geral (fax) +1-812-284-0883
Assistência online support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Alemanha & Áustria)

Morada da empresa Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Geral (fax) +49-2102-959911
Endereço do site Web www.asus.de
Contacto online www.asus.de/sales

Assistência técnica

Telefone para Componentes +49-1805-010923*
Telefone para Sistemas
/Portáteis/Eee/LCD +49-1805-010920*
Geral (fax) +49-2102-9599-11
Assistência online support.asus.com

* 0,14 EUR/minuto a partir da rede telefónica fixa na Alemanha; 0,42 EUR/minuto a partir de um telemóvel.