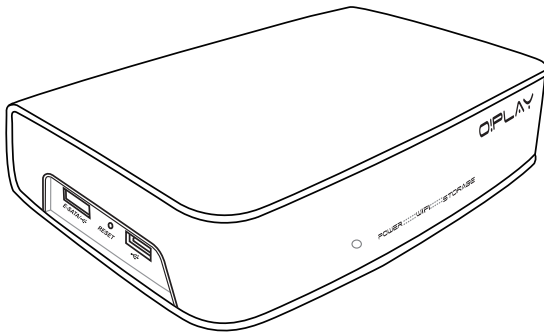




# Lecteur multimédia HD



## O!Play HDP-R1

*Manuel*

F5182

Seconde édition

Novembre 2009

**Copyright © 2009 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.**

Aucun extrait de ce manuel, incluant les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduit, transmis, transcrit, stocké dans un système de restitution, ou traduit dans quelque langue que ce soit sous quelque forme ou quelque moyen que ce soit, à l'exception de la documentation conservée par l'acheteur dans un but de sauvegarde, sans la permission écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantie sur le produit ou le service ne sera pas prolongée si (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que cette réparation, modification ou altération ne soit autorisée par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série du produit est dégradé ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL "TEL QUE" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, QU'ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, COMPRENANT MAIS SANS Y ETRE LIMITE LES GARANTIES OU CONDITIONS DE COMMERCIALISATION OU D'APTITUDE POUR UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, CADRES, EMPLOYES OU AGENTS NE POURRONT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, SPECIAL, SECONDAIRE OU CONSECUTIF (INCLUANT LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFIT, PERTE DE COMMERCE, PERTE D'UTILISATION DE DONNEES, INTERRUPTION DE COMMERCE ET EVENEMENTS SEMBLABLES), MEME SI ASUS A ETE INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES PROVENANT DE TOUT DEFAUT OU ERREUR DANS CE MANUEL OU DU PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL SONT FOURNIES A TITRE INFORMATIF SEULEMENT, ET SONT SUJETTES A CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS AVERTISSEMENT ET NE DOIVENT PAS ETRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ASSUME AUCUNE RESPONSABILITE POUR TOUTE ERREUR OU INEXACTITUDE QUI POURRAIT APPARAÎTRE DANS CE MANUEL, INCLUANT LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Les produits et noms de sociétés qui apparaissent dans ce manuel ne sont utilisés que dans un but d'identification ou d'explication dans l'intérêt du propriétaire, sans intention de contrefaçon.

# Table des matières

Informations relatives à la sécurité.....	v
Avis sur la licence et la marque commerciale Dolby Digital .....	vi
Avis sur la licence et la marque commerciale DTS .....	vi
À propos de ce manuel .....	vii
<b>Chapitre 1 : Démarrer</b>	
Bienvenue.....	1-1
Contenu de la boîte .....	1-1
Résumé des spécifications.....	1-2
Pré-requis d'utilisation.....	1-3
Faire connaissance avec le lecteur multimédia HD O!Play .....	1-3
Panneau avant et gauche .....	1-3
Panneau arrière .....	1-4
Télécommande .....	1-5
Préparer votre lecteur multimédia HD O!Play.....	1-7
Connecter l'adaptateur secteur .....	1-7
Connexion de périphériques .....	1-7
Démarrer pour la première fois .....	1-9
<b>Chapitre 2 : Se connecter</b>	
Connexion à un réseau .....	2-1
Connexion filaire .....	2-1
Configurer les clients réseau.....	2-3
Partager des fichiers sur un réseau.....	2-5
Partage de fichiers sous Windows® XP.....	2-5
Partage de fichiers sous Windows® Vista .....	2-6
<b>Chapitre 3 : Utiliser le lecteur multimédia HD O!Play</b>	
Menu principal .....	3-1
Configurer les paramètres du système .....	3-1
Lire un fichier vidéo.....	3-2
Boutons de contrôle vidéo de la télécommande .....	3-2
Lire un fichier vidéo .....	3-3
Configurer les paramètres de sous-titrage.....	3-4
Configurer les paramètres vidéo .....	3-4
Écouter de la musique .....	3-5

Boutons de contrôle audio de la télécommande .....	3-5
Lecture d'un fichier audio .....	3-5
Configurer les paramètres audio .....	3-6
<b>Visionner des photos .....</b>	<b>3-7</b>
Visualisation de photos .....	3-7
Visualiser des photos sous forme de diaporama .....	3-8
Ajouter une musique de fond à un diaporama photo .....	3-8
Configurer les paramètres de diaporama .....	3-8
<b>Copie de fichiers .....</b>	<b>3-10</b>
 <b>Chapitre 4 : Dépannage</b>	
<b>Dépannage .....</b>	<b>4-1</b>
Affichage .....	4-1
Audio .....	4-3
Périphérique de stockage USB .....	4-3
Télécommande .....	4-3
Mise à jour du firmware .....	4-4
Échecs de fonctionnement .....	4-4
 <b>Appendice</b>	
<b>Notes .....</b>	<b>A-1</b>
<b>GNU General Public License .....</b>	<b>A-2</b>
<b>Informations de contact ASUS .....</b>	<b>A-8</b>

## Informations relatives à la sécurité



Utilisez uniquement un chiffon sec pour nettoyer l'appareil.



**NE le placez pas** sur une surface de travail irrégulière ou instable. Si le boîtier est endommagé, adressez-vous à un professionnel.



**NE l'exposez pas** à des liquides, à la pluie ou à l'humidité.



**Conditions climatiques:**  
Cet appareil ne doit pas être utilisé à des températures de moins de 5°C (41°F) et de plus de 35°C (95°F).



**N'utilisez pas** ce produit à proximité de liquides ou d'une source de chaleur, tel qu'un radiateur.



Assurez-vous que la tension fournie à l'appareil soit appropriée (12Vcc, 2A).



**NE mettez PAS** ce produit au rebut avec les déchets municipaux. Ce produit a été conçu pour permettre une réutilisation et un recyclage appropriés des pièces. Consultez les réglementations locales pour la mise au rebut des produits électroniques.

## Avertissements

	<b>CAUTION</b> RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
L'éclair fléché dans le triangle équilatéral, sert à alerter l'utilisateur de la présence d'une tension dangereuse non isolée à l'intérieur du produit, qui peut être suffisamment importante pour constituer un risque d'électrocution.	Attention: risque d'électrocution, Ne pas démonter l'appareil. Aucune pièce réparable par l'utilisateur à l'intérieur. Contactez du personnel qualifié.	Le point d'exclamation dans le triangle équilatéral sert à alerter l'utilisateur de la présence d'instructions importantes concernant le fonctionnement et l'entretien dans les brochures accompagnant le produit.



- Danger d'explosion si la batterie n'est pas remplacée correctement. Ne remplacez la batterie qu'avec une batterie de même type ou équivalent et certifiée par le fabricant.
- Mettez les batteries usées au rebut en suivant les instructions fournies par le fabricant.

 **DOLBY** **Avis sur la licence et la marque**  
**DIGITAL** **commerciale Dolby Digital**

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques de Dolby Laboratories.



**Avis sur la licence et la marque**  
**commerciale DTS**

Fabriqué sous licence sous les numéros de brevets américains suivants : 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & autres brevets déposés ou en attente aux États-Unis ou dans d'autres pays. DTS et DTS 2.0 + Digital Out sont des marques déposées tandis que les logos et le symbole DTS sont des marques de DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Tous droits réservés..

# À propos de ce manuel

## Comment ce manuel est organisé

- **Chapitre 1 : Démarrer**  
Offre les informations de base relatives à votre lecteur multimédia HD ASUS O!Play.
- **Chapitre 2 : Se connecter**  
Fournit les informations relatives à la connexion de votre lecteur multimédia HD ASUS O!Play à un réseau local ou Internet.
- **Chapitre 3 : Utiliser le lecteur multimédia HD ASUS O!Play**  
Fournit les informations relatives à l'utilisation du lecteur multimédia HD ASUS O!Play.
- **Chapitre 4 : Dépannage**  
Offre des solutions aux questions les plus courantes quant à l'utilisation du lecteur multimédia HD ASUS O!Play.

## Conventions utilisées dans ce guide

Pour être certains que vous effectuez certaines tâches correctement, veuillez prendre notes des symboles suivants.



**DANGER/AVERTISSEMENT** : Ces informations vous permettront d'éviter de vous blesser lors de la réalisation d'une tâche.



**ATTENTION** : Ces informations vous permettront d'éviter d'endommager les composants lors de la réalisation d'une tâche.



**IMPORTANT** : Instructions que vous DEVEZ suivre pour mener à bien une tâche.



**NOTE** : Trucs et informations additionnelles pour vous aider à mener une tâche à bien.

## Où trouver plus d'informations ?

Reportez-vous aux sources suivantes pour plus d'informations sur les produits.

### 1. Site web ASUS

Le site web ASUS offre des informations à jour sur le matériel ASUS et sur les logiciels afférents. Reportez-vous aux informations de contact ASUS.

### 2. Documentation optionnelle

Le contenu livré avec votre produit peut inclure de la documentation optionnelle telle que des coupons de garantie, qui peuvent avoir été ajoutés par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie du contenu standard.

# Chapitre 1

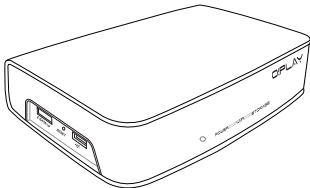

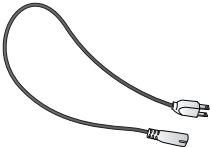
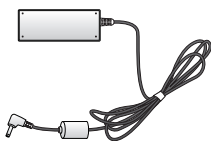
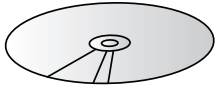


## Démarrer

### Bienvenue

Merci d'avoir choisi le lecteur multimédia HD ASUS O!Play !

Le lecteur multimédia HD ASUS O!Play vous permettant de profiter des fichiers numériques stockés sur votre ordinateur via la fonction UPnP, un périphérique de stockage portable USB/eSATA, une carte mémoire, sur votre téléviseur ou home cinéma.

### Contenu de la boîte

		
Lecteur multimédia HD O!Play Air HDP-R3	Télécommande avec 2 piles (AAA)	
		
Cordon d'alimentation	Adaptateur secteur	CD de support (Manuel/Utilitaires)
		
Câble audio/vidéo composite	Guide de démarrage rapide	



Si l'un des éléments ci-dessus était manquant ou endommagé, contactez votre revendeur.



## Résumé des spécifications

<b>Réseau</b>	TCP/IP (Adresse IP statique ou via serveur DHCP)
	Réseau filaire 10/100Mbps
<b>Formats vidéos supportés</b>	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
<b>Extensions de fichiers vidéo supportées</b>	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .mkv, .rm, .rmvb, .flv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob
<b>Formats audio supportés</b>	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby Digital, DTS Digital Surround
<b>Formats d'image supportés</b>	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
<b>Formats de sous-titres supportés</b>	SRT, SUB, SMI, SSA
<b>Ports d'E/S</b>	1 x port d'alimentation (CC)
	1 x port USB 2.0
	1 x port 2-en-1 USB/eSATA
	1 x port réseau (10/100Mbps)
	1 x port HDMI
	1 x port vidéo / audio composite
	1 x port numérique optique (S/PDIF)
	1 x lecteur de carte CF
	1 x lecteur de carte SD/MMC
	1 x lecteur de carte MS/MS-Duo
<b>Dimensions</b>	L x P x H : 181.0mm x 125.32mm x 47.73mm
	Poids : 480g
<b>Source d'alimentation</b>	12Vcc, 2A
<b>Consommation électrique</b>	10W
<b>Température de fonctionnement</b>	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



\*Les spécifications peuvent changer sans avertissement préalable.

## Pré-requis d'utilisation

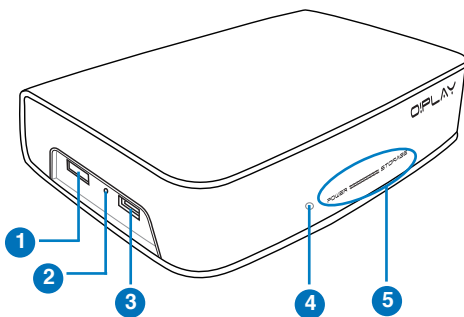
- Télévision Haute Définition (HDTV), TV standard ou moniteur HDMI
- Carte mémoire (SD/MMC, CF, or MS/MS-Duo card)
- Câble Ethernet RJ-45 pour une connexion au réseau local ou Internet (Optionnel)



- Utilisez un câble HDMI pour connecter votre lecteur multimédia HD à un téléviseur HD ou un moniteur HDMI.
- Utilisez le câble AV composite fourni pour connecter le lecteur multimédia HD à un téléviseur standard.

## Faire connaissance avec le lecteur multimédia HD O!Play

### Panneau avant et gauche



<b>1</b>	<b>Port 2-en-1 eSATA/USB 2.0</b> Connectez un périphérique USB 2.0/eSATA tel qu'un disque dur externe sur ce port.
<b>2</b>	<b>Bouton de réinitialisation</b> Appuyez sur ce bouton à l'aide d'un trombone déplié pour restaurer les paramètres par défaut de l'appareil.
<b>3</b>	<b>Port USB 2.0</b> Connectez un périphérique USB 2.0 sur ce port.
<b>4</b>	<b>Récepteur IR (Infrarouge)</b> Permet de contrôler le lecteur multimédia HD à l'aide de la télécommande.

5

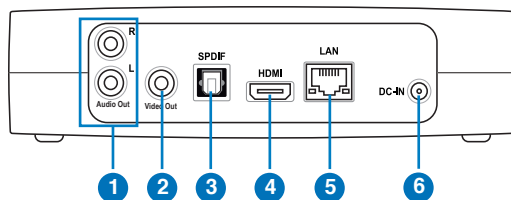
**Indicateurs LED**

Affiche l'état du lecteur multimédia HD.

LED	État	Description
Power	Éteinte	Appareil éteint.
	Rouge	Appareil en mode veille.
	Bleue	Appareil allumé.
Storage	Éteinte	Aucun périphérique de stockage détecté.
	Clignotante	Réception de données.
	Allumée	Détection d'un périphérique de stockage



Assurez-vous que le récepteur infrarouge n'est pas bloqué, sinon le lecteur multimédia ne pourra pas recevoir les commandes envoyées par la télécommande.

**Panneau arrière**

1

**Ports de sortie audio analogique (rouge et blanc)**

Ces ports permettent de connecter les câbles audio gauche et droite à un téléviseur ou un autre équipement audio.

2

**Port de sortie vidéo analogique (jaune)**

Ce port permet de connecter un câble composite à un téléviseur ou autre équipement vidéo.

3

**Port de sortie audio numérique (S/PDIF optique)**

Ce port permet de connecter un système audio Hi-Fi externe via un câble optique.

4

**Port HDMI**

Ce port est destiné à un périphérique pourvu d'une interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

5

**Port Réseau (RJ-45)**

Ce port permet de connecter l'appareil à un réseau local via un hub réseau.

6

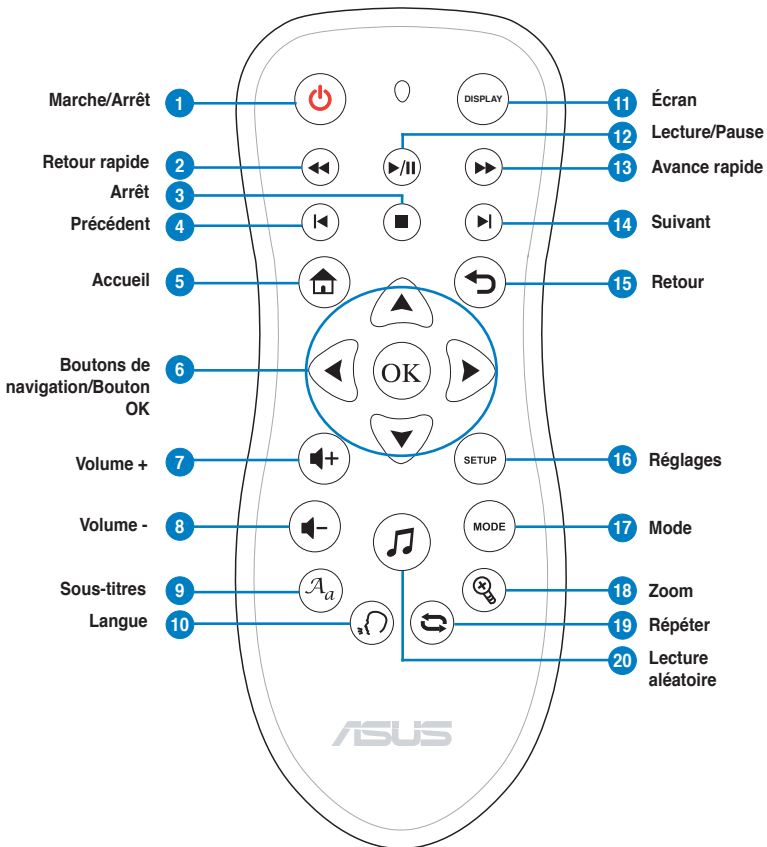
**Connecteur d'alimentation**

Permet de connecter l'adaptateur secteur.

## Télécommande



Utilisez la télécommande pour allumer ou éteindre le lecteur multimédia HD O!Play, naviguer dans les menus et sélectionner un fichier à lire, visualiser ou écouter.



1		<b>Marche/Arrêt</b> Allume ou éteint l'appareil
2		<b>Retour rapide</b> Appuyez pour effectuer un retour arrière rapide
3		<b>Arrêt</b> Arrête la lecture
4		<b>Précédent</b> Retourne au fichier multimédia précédent

5

**Accueil**

Affiche la page d'accueil.

**Navigation/OK keys**

Appuyez sur les touches haut/bas pour naviguer dans les menus de la page d'accueil.



Appuyez sur les touches haut/bas pour naviguer dans les options d'un sous-menu.

6



Appuyez sur les touches gauche/droite pour naviguer dans la barre de menu d'un sous-menu.

Appuyez sur les touches gauche/droite pour accroître ou décroître une valeur numérique.

Appuyez sur **OK** pour confirmer une sélection.

7

**Volume +**

Augmente le volume.

8

**Volume -**

Baisse le volume.

9

**Sous-titres**

Appuyez pour configurer les options des sous-titres.

10

**Langue**

Appuyez pour sélectionner une piste audio.

11

**Écran**

Appuyez pour afficher le nom, le type du fichier.

12

**Pause/Lecture**

Appuyez pour lire ou mettre en pause

13

**Avance rapide**

Appuyez pour effectuer une recherche avant rapide

14

**Suivant**

Passe au fichier multimédia suivant

15

**Retour**

Retour à l'écran précédent

16

**Réglages**

Ouvre le menu de configuration

17

**Mode**

Bascule entre les modes Musique, Photo et Films

18

**Zoom**

Zoom avant sur l'image

19

**Répéter**

Appuyez pour répéter la lecture des films et fichiers audio et image

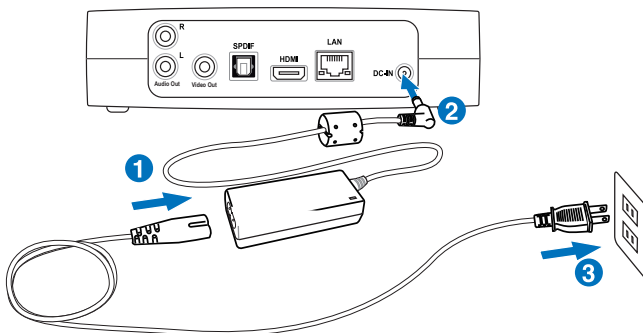
20

**Lecture aléatoire**

Active la lecture aléatoires des fichiers audio contenus sur le périphérique de stockage externe

# Préparer votre lecteur multimédia HD O!Play

## Connecter l'adaptateur secteur



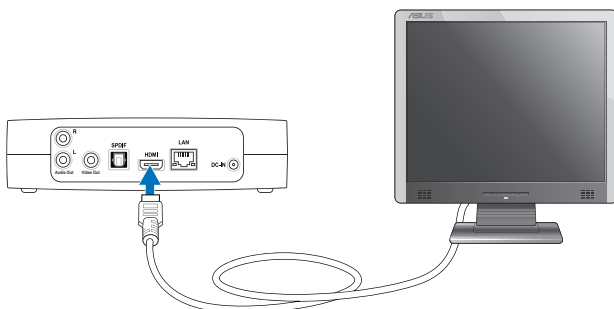
### Pour connecter l'adaptateur secteur :

1. Connectez le cordon d'alimentation à l'adaptateur secteur.
2. Connectez l'adaptateur secteur au port d'alimentation situé à l'arrière du lecteur multimédia HD.
3. Connectez l'adaptateur secteur à une prise électrique.

## Connexion de périphériques

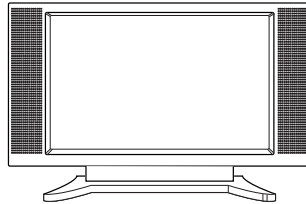
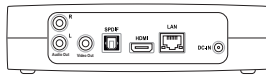
### To connecter des périphériques au lecteur multimédia HD :

1. Suivez l'une des méthodes suivantes pour connecter un écran à votre lecteur multimédia HD :
  - Utilisez un câble HDMI pour connecter votre lecteur multimédia HD à un téléviseur HD ou un moniteur pourvu d'une prise HDMI.

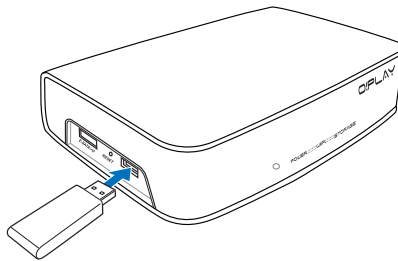


Le câble HDMI est vendu séparément.

- Utilisez le câble Audio/Vidéo composite fourni pour connecter le lecteur multimédia HD à un téléviseur standard.



2. Insérez le périphérique de stockage USB/eSATA (ex : disque dur externe ou clé USB) au port combo USB/eSATA situé sur le côté latéral gauche du lecteur multimédia HD.



---

Vous pouvez aussi accéder aux fichiers contenus dans un dossier partagé d'un ordinateur appartenant à un réseau local. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Connexion à un réseau** du Chapitre 2.

---

3. Utilisez le câble AV composite fourni ou un câble S/PDIF pour connecter votre système audio au lecteur multimédia HD.
4. Branchez le câble d'alimentation du lecteur multimédia HD sur une prise électrique.
5. Allumez votre téléviseur numérique, analogique ou moniteur HDMI.
6. Si vous utilisez un téléviseur HD ou standard, réglez-le sur le mode vidéo.  
Si vous utilisez un moniteur HDMI, assurez-vous que ce dernier soit réglé sur le mode **HDMI**.



---

Reportez-vous à la documentation accompagnant votre moniteur HDMI.

---

## Démarrer pour la première fois

Lors du premier démarrage du lecteur multimédia HD, une série d'écrans apparaissent pour vous guider dans la configuration des paramètres de base du lecteur multimédia HD.

### Premier démarrage :

1. Allumez votre lecteur multimédia et votre téléviseur ou moniteur HDMI.
  - Si vous utilisez un téléviseur standard ou HD assurez-vous que ce dernier soit réglé sur le mode
  - Si vous utilisez un moniteur HDMI, assurez-vous que ce dernier soit réglé sur le mode **HDMI**.
2. L'Assistant de configuration apparaît. Suivez les instructions apparaissant à l'écran pour terminer la configuration du lecteur multimédia HD.



---

Utilisez la télécommande pour naviguer à l'écran.

---



# Chapitre 2

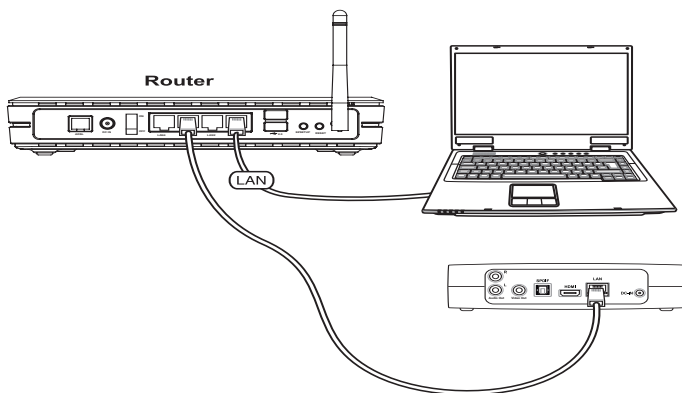
## Se connecter

### Connexion à un réseau

#### Connexion filaire

Utilisez un câble réseau RJ-45 pour connecter le lecteur multimédia HD à un réseau domestique ou local (LAN).

#### Connexion à un réseau domestique



#### Pour vous connecter à votre réseau :

1. Connectez une extrémité du câble RJ-45 au port réseau situé à l'arrière du lecteur multimédia HD et l'autre extrémité au port réseau de votre routeur.



---

Votre lecteur multiédia HD ne supporte que les connexions Intranet.

---

2. Connectez tous les périphériques requis au lecteur multimédia HD



---

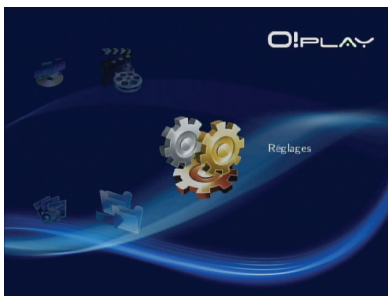
Pour plus d'informations, référez-vous à la section **Connexion de périphériques** du Chapitre 1.

---

3. Depuis l'écran d'accueil, appuyez sur les touches haut/bas (▲) / (▼) pour sélectionner **Réglages**.

Appuyez sur (OK).

Vous pouvez aussi appuyer sur (SETUP) pour lancer accéder au menu des réglages.



4. Sélectionnez **Réseau**, > **Configuration réseau filaire** et appuyez sur (OK).
5. Sélectionnez **IP DHCP (AUTO)** ou **IP fixe (MANUEL)**. Entrez l'adresse IP et le masque de sous-réseau à l'aide des touches de navigation.
- **IP DHCP (AUTO)** : le serveur DHCP assigne une adresse IP automatiquement au lecteur multimédia.
  - **IP fixe (MANUEL)** : entrez une **Adresse IP** et le **Masque de sous-réseau**.



- Utilisez les touches haut/bas (▲) / (▼) pour changer une valeur numérique.
- Utilisez les touches gauche/droite (◀) / (▶) pour sélectionner un autre élément du menu de configuration.



- Vous pouvez conserver les paramètres d'adresse IP fixe par défaut :
  - **Adresse IP** : 192.168.0.2
  - **Masque de sous-réseau** : 255.255.255.0
- Contactez votre FAI (Fournisseur d'accès à Internet) pour obtenir votre adresse IP et masque de sous-réseau.
- Si vous ne parvenez pas à vous connecter à votre réseau d'entreprise, contactez votre administrateur réseau.
- Si vous souhaitez accéder à des fichiers sur le réseau, assurez-vous que les fichiers contenus sur l'ordinateur sont bien partagés. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** de ce chapitre.

6. À l'apparition du message de confirmation, sélectionnez **OK** pour enregistrer les modifications ou sur **ANNULER** pour ignorer les modifications.
7. Sur votre ordinateur, vous pouvez configurer manuellement les paramètres d'adresse IP.



Pour plus de détails, référez-vous à la section **Configurer les clients réseau** de ce chapitre.

## Configurer les clients réseau

### Définir une adresse IP pour un client avec ou sans fil

Pour accéder au lecteur multimédia HD ASUS, vous devez définir les paramètres TCP/IP appropriés pour vos clients avec ou sans fil ou ordinateurs.

Suivez les instructions ci-dessous en fonction du système d'exploitation que vous utilisez.

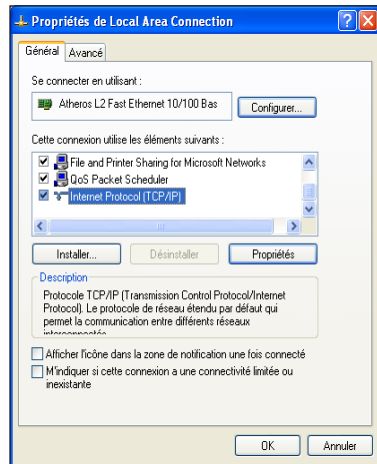


Utilisez les paramètres IP par défaut suivants :

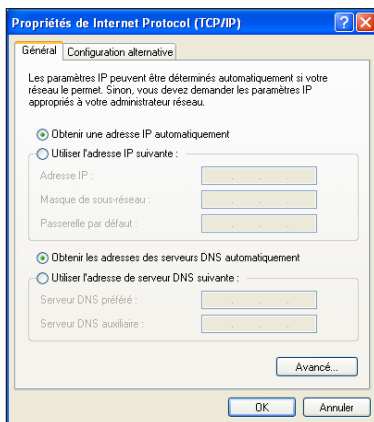
- Adresse **IP** : 192.168.0.xxx  
xxx peut être un chiffre quelconque compris entre 2 et 254. Assurez-vous que l'adresse IP n'est pas utilisée par un autre périphérique réseau)
- **Masque de sous-réseau** : 255.255.255.0 (identique à celle du lecteur multimédia HD)

### Sous Windows® XP

1. Cliquez sur **Démarrer > Panneau de configuration > Connexions réseau**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.

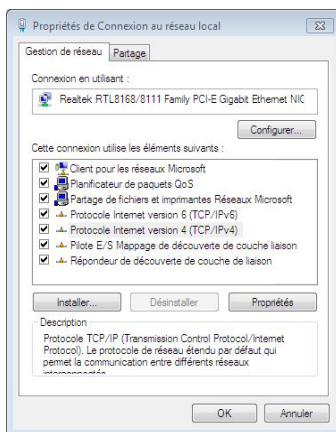


- Sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**, puis cliquez sur **Propriétés**.
- Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que les paramètres IP soient assignés automatiquement. Sinon, sélectionnez **Utiliser l'adresse IP suivante** et entrez l'**Adresse IP** et le **Masque de sous-réseau**.
- Cliquez sur **OK** une fois terminé.

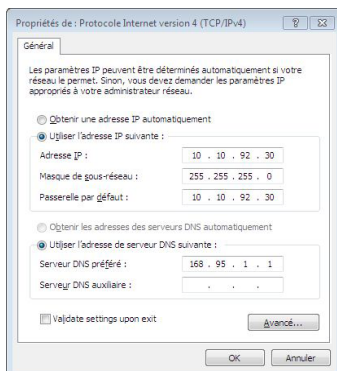


## Sous Windows® Vista

- Click **Démarrer > Panneau de configuration > Centre Réseau et partage**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.



2. Sélectionnez **Protocole Internet Version 4 (TCP/IPv4)**, puis cliquez sur **Propriétés**.



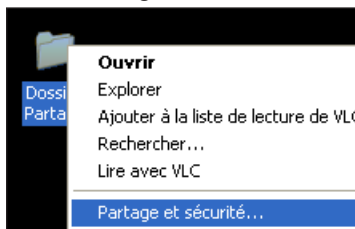
3. Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que les paramètres IP soient assignés automatiquement. Sinon, sélectionnez **Utiliser l'adresse IP suivante** et entrez l'**Adresse IP** et le **Masque de sous-réseau**.
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé.


## Partager des fichiers sur un réseau

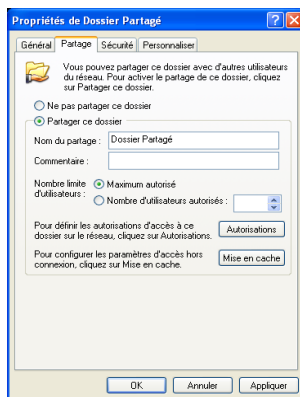
### Partage de fichiers sous Windows® XP

Pour partager des fichiers sous Windows® XP :

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et sélectionnez **Partage et sécurité**.



3. Cochez l'option **Partager ce dossier**.  
Si vous souhaitez définir les autorisations d'accès à ce dossier sur votre réseau, cliquez sur **Autorisations**. Cliquez sur **Appliquer** une fois terminé.
4. Une icône représentant une main  apparaît sous le dossier pour indiquer que le contenu du dossier est partagé sur le réseau.



## Partage de fichiers sous Windows® Vista

Sous Windows® Vista, vous pouvez partager des fichiers de deux façons différentes :

- Partager des fichiers contenus dans un dossier d'un ordinateur.
- Partager des fichiers contenus dans le dossier Public.

### Partager des fichiers contenus dans un dossier


#### Pour partager les fichiers contenus dans le dossier d'un ordinateur :

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et cliquez sur **Partager**.
3. À partir de l'écran **Partage de fichiers**, sélectionnez les utilisateurs avec lesquels vous souhaitez partager les fichiers via le menu déroulant, puis cliquez sur **Ajouter**.
4. Pour définir les autorisations d'accès au dossier, sélectionnez le niveau approprié à partir du menu déroulant **Niveau d'autorisation** :
  - **Lecteur** : sélectionnez cette option pour que les fichiers partagés ne soient accessibles qu'en lecture seule. Les utilisateurs ne pourront pas ajouter, modifier ou supprimer les fichiers partagés.
  - **Collaborateur** : sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs autorisés à accéder au dossier partagé de visualiser et d'ajouter des fichiers. Toutefois, seuls les fichiers ajoutés par l'utilisateur peuvent être modifiés ou supprimés.
  - **Copropriétaire** : sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs autorisés à accéder au dossier partagé de visualiser, modifier ou supprimer un fichier.
5. Une fois terminé, cliquez sur **Partager**.

## Partager des fichiers depuis le dossier Public

Le dossier Public vous permet de partager des fichiers avec les personnes utilisant votre ordinateur ou faisant parti de votre réseau local.

### Pour partager des fichiers à partir du dossier Public :

1. Cliquez sur  > **Documents**.
2. Dans le panneau latéral gauche **Liens favoris**, cliquez sur **Public**. Placez les fichiers ou les dossiers à partager dans l'un des sous-dossiers disponibles.




---

Pour restreindre l'accès aux fichiers et dossiers contenus dans le dossier Public, reportez-vous aux sections suivantes.


---

### Pour restreindre l'accès d'un utilisateur au dossier Public :

Vous pouvez activer la protection par mot de passe du dossier Public pour restreindre l'accès au dossier Public aux utilisateurs possédant un compte et un mot de passe sur votre ordinateur.

1. Cliquez sur  > **Panneau de configuration > Réseau et Internet > Centre Réseau et partage**.
2. Cliquez sur **Partage protégé par mot de passe** puis sélectionnez **Activer le partage protégé par mot de passe**.
3. Une fois terminé, cliquez sur **Appliquer**.

### Pour définir le niveau d'accès des utilisateurs au dossier Public :

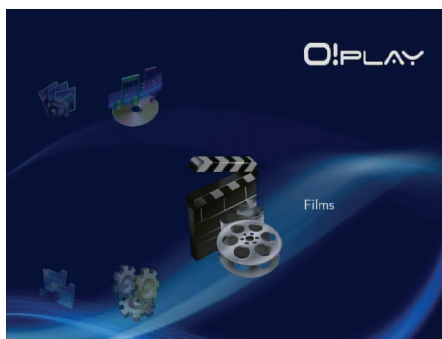
1. Cliquez sur  > **Panneau de configuration > Réseau et Internet > Centre Réseau et partage**.
2. Cliquez sur **Partage de dossiers publics** puis sélectionnez l'une des trois options suivantes :
  - **Activer le partage afin que toute personne avec un accès réseau puisse ouvrir des fichiers**
  - **Activer le partage afin que toute personne avec un accès réseau puisse ouvrir, modifier et créer des fichiers**
  - **Désactiver le partage (les personnes connectées à cet ordinateur peuvent continuer d'accéder à ce dossier)**
3. Une fois terminé, cliquez sur **Appliquer**.

# Chapitre 3

## Utiliser le lecteur multimédia HD O!Play

### Menu principal

Le menu principal intègre les options suivantes : **Films**, **Musique**, **Photo**, **Réglages** et **Copie de fichier**.



### Configurer les paramètres du système





Le menu Réglages permet de régler la langue, l'encodage du texte, les mises à jour, la date et l'heure, mais aussi de désactiver ou activer l'écran de veille et de restaurer les paramètres par défaut du lecteur multimédia HD.

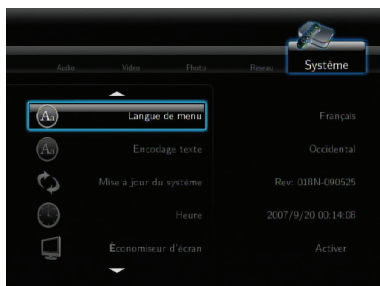
**Pour configurer les paramètres du système :**

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas  $\triangle$  /  $\nabla$  pour naviguer jusqu'à l'option **Réglages**. Appuyez sur  $\odot$  (OK).  
Vous pouvez aussi appuyer sur la touche  $\odot$  (setup).





- Appuyez sur la touche de navigation droite  pour localiser l'onglet **Système**, puis appuyez sur .
- Appuyez sur les touches haut/bas  /  pour localiser et sélectionner la fonction que vous souhaitez configurer.














Utilisez les touches haut/bas  /  pour accroître ou décroître une valeur numérique.

- Appuyez sur  pour enregistrer les modifications ou sur  pour annuler.

## Lire un fichier vidéo

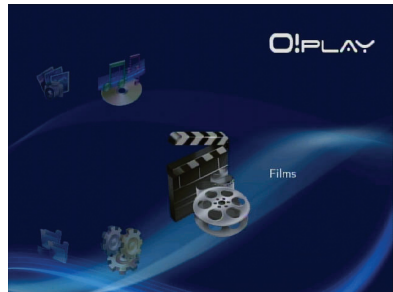
### Boutons de contrôle vidéo de la télécommande

Bouton	Fonction
	Appuyez pour afficher l'emplacement, le nom du fichier vidéo ainsi que le temps écoulé
	Retour à l'écran précédent
	Lecture/pause
	Retour arrière rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de retour arrière rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Avance rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de recherche avant rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Arrêt de la lecture
	Bascule en mode répétition
	Zoom avant sur l'image. Utilisez les touches de navigation pour vous déplacer sur une partie spécifique de l'image
	Fichier vidéo précédent
	Fichier vidéo suivant
	Affiche le menu des réglages

## Lire un fichier vidéo

### Pour lire un fichier vidéo :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas (▲) / (▼) pour localiser l'option **Films**. Appuyez sur (OK).



2. Utilisez les touches haut/bas (▲) / (▼) pour sélectionner la source de votre fichier vidéo, puis appuyez sur (OK). Sélectionnez le fichier vidéo à lire.

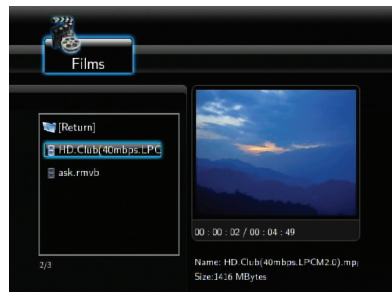


---


Avant de pouvoir accéder à un fichier sur le réseau, assurez-vous que le dossier contenant le fichier est partagé. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** du Chapitre 2.

---





3. Appuyez sur (OK) ou (▶) deux fois pour lancer la lecture de la vidéo.



## Configurer les paramètres de sous-titrage

La touche Sous-titres  permet de configurer les paramètres de sous-titrage comme le type de police et la couleur.










### Pour configurer les paramètres de sous-titrage :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas  /  pour localiser l'option **Films**. Appuyez sur .
2. Localisez et lancez la lecture du fichier vidéo, puis appuyez sur .
3. Utilisez les touches de navigation pour modifier les paramètres de sous-titrage.

## Configurer les paramètres vidéo

L'onglet Vidéo permet de configurer divers paramètres vidéo comme le format d'image, la luminosité, le contraste, la réduction du bruit, le système TV, 1080P 24HZ, la reprise de lecture et la pré-visualisation vidéo.

### Pour configurer les paramètres vidéo :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas  /  pour localiser l'option **Réglages**. Appuyez sur .  
Vous pouvez aussi appuyer sur la touche .
2. Appuyez sur la touche de navigation droite  pour sélectionner l'onglet **Vidéo**, puis appuyez sur .
3. Utilisez les touches haut/bas  /  pour localiser la fonction à configurer. Appuyez sur  pour confirmer la sélection.














Utilisez les touches haut/bas  /  pour accroître ou décroître une valeur numérique.

3. Appuyez sur  pour enregistrer les modifications ou sur  pour annuler.

# Écouter de la musique

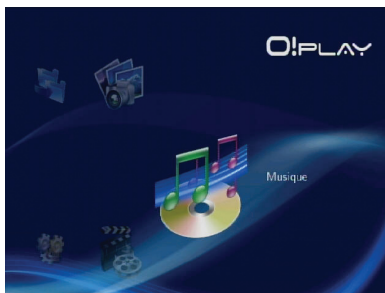
## Boutons de contrôle audio de la télécommande

Bouton	Fonction
	Appuyez pour afficher l'emplacement, le nom du fichier audio ainsi que le temps écoulé
	Retour à l'écran précédent
	Lecture/pause
	Retour arrière rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de retour arrière rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Avance rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de recherche avant rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Arrêt de la lecture
	Fichier audio précédent
	Fichier audio suivant
	Changement de mode de répétition
	Ouvre le menu de configuration
	Active la lecture aléatoires des fichiers audio contenus sr le périphérique de stockage externe

## Lecture d'un fichier audio

Pour lancer la lecture d'un fichier audio :


1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas (▲) / (▼) pour localiser l'option **Musique**. Appuyez sur (OK).

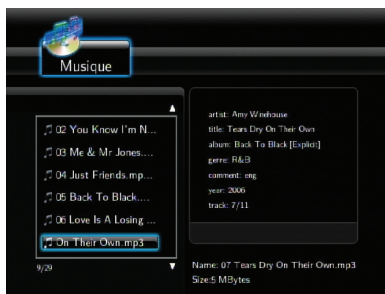


- Utilisez les touches haut/bas  /  pour sélectionner la source de votre fichier audio, puis appuyez sur . Sélectionnez le fichier audio à lire.



Avant de pouvoir accéder à un fichier sur le réseau, assurez-vous que le dossier contenant le fichier est partagé. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** du Chapitre 2.







- Appuyez sur  ou  deux fois pour lancer la lecture de la vidéo.

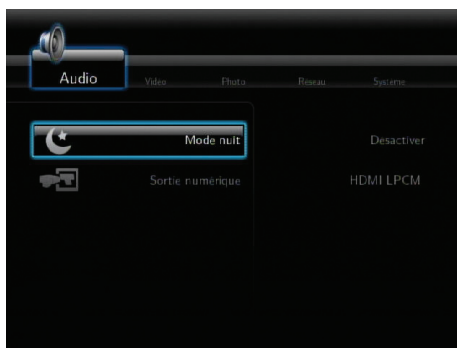


## Configurer les paramètres audio

L'onglet Audio permet de configurer divers paramètres audio comme le **Mode nuit** et la **Sortie audio numérique**.

**Pour configurer les paramètres audio :**

- Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas  /  pour localiser l'option **Réglages**. Appuyez sur . Vous pouvez aussi appuyer sur la touche .
- Appuyez sur la touche de navigation droite  pour sélectionner l'onglet **Audio**, puis appuyez sur .



Si vous souhaitez configurer les paramètres de sortie numérique, référez-vous aux descriptions suivantes :

- **HDMI LPCM (par défaut)** : sélectionnez cette option lors de la connexion de votre TV au connecteur HDMI du lecteur multimédia.
- **HDMI RAW** : sélectionnez cette option pour les récepteurs audio multi-canaux. Les flux audio non traités seront envoyés au récepteur multi-canaux HDMI.
- **SPDIF LPCM** : sélectionnez cette option pour les connexions audio SPDIF.
- **SPDIF RAW** : sélectionnez cette option pour les récepteurs audio multi-canaux utilisant une connexion SPDIF. Les flux audio non traités seront envoyés au récepteur multi-canaux SPDIF.

## Visionner des photos

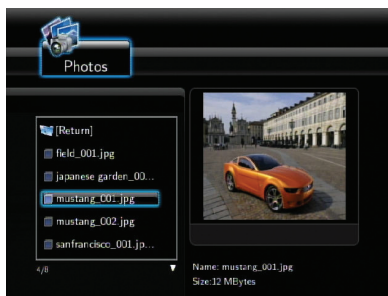
### Visualisation de photos

Pour visualiser des photos :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas (▲) / (▼) pour localiser l'option **Photos**. Appuyez sur (OK).







2. Utilisez les touches haut/bas (▲) / (▼) pour sélectionner la source de votre fichier, puis appuyez sur (OK). Sélectionnez la photo à afficher.
3. Appuyez sur (OK) pour visualiser la photo ou sur (M) pour visualiser les photos du dossier sous forme de diaporama.




## Visualiser des photos sous forme de diaporama

### Pour visionner des photos sous forme de diaporama :

1. Lorsqu'une photo est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour démarrer le diaporama. Les photos contenues dans le même dossier source défileront automatiquement.
2. Appuyez sur le bouton  pour arrêter le diaporama. Appuyez sur  ou  pour retourner au dossier source.
3. Vous pouvez configurer l'intervalle d'affichage des photos du diaporama et ajouter un effet de transition dans **Réglages > Photo**.



## Ajouter une musique de fond à un diaporama photo

### Pour ajouter une musique de fond à un diaporama photo :

1. Avant de visualiser des photos, allez dans **Musique** et lancez la lecture de fichiers audio.
2. Appuyez sur le bouton  pour retourner au menu d'accueil et cliquez sur **Photos** pour lancer le diaporama photo. Celui-ci sera maintenant accompagné d'une musique de fond.



---

Assurez-vous d'appuyer sur  au lieu de  lors de la lecture de fichiers audio, sinon la musique de fond ne pourra pas être activée.

---

## Configurer les paramètres de diaporama

L'onglet Photo permet de configurer divers paramètres photo comme l'**Intervalle d'affichage** des photos en mode diaporama et les **Effets de transition**.



## Pour configurer les paramètres de diaporama :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas (▲) / (▼) pour localiser l'option **Réglages**. Appuyez sur (OK).  
Vous pouvez aussi appuyer sur la touche (SETUP).



2. Sélectionnez l'onglet **Audio** et choisissez l'option à configurer :

- **Effets de transition**

Sélectionnez l'effet de transition à utiliser en mode diaporama. Plusieurs effets sont disponibles : Fondu enchaîné, Gauche à droite, Haut en bas, Cascade, Serpent, Dissolution, Bande gauche bas et Effets aléatoires.



- **Intervalle d'affichage des photos en mode diaporama**










Réglez l'intervalle d'affichage entre chaque photo en mode diaporama de 2 secondes (valeur par défaut) à 2 minutes.





## Copie de fichiers

### Pour copier des fichiers :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas  /  pour localiser l'option **Copie de fichier**. Appuyez sur . Vous pouvez aussi appuyer sur la touche  pour ouvrir le menu Réglages.
2. Sélectionnez votre **Source**, puis appuyez sur .
3. Sélectionnez votre **Destination**, puis appuyez sur .
4. Depuis au dossier source, localisez le fichier à copier sur un autre emplacement, puis appuyez sur . Une coche rouge apparaît à côté du fichier sélectionné.
5. Appuyez sur  pour accéder au dossier de destination. Sélectionnez le nouvel emplacement pour le fichier sélectionné.
6. Appuyez sur  pour confirmer la copie.

# Chapitre 4

## Dépannage

### Dépannage

Ce guide de dépannage offre des réponses aux problèmes pouvant survenir lors de l'installation et/ou l'utilisation du lecteur multimédia HD ASUS O!Play. Ces problèmes peuvent être facilement résolus par l'utilisateur. Toutefois, si cette section ne possède pas la réponse à votre problème, contactez directement le service après-vente.

### Affichage

#### **Le lecteur multimédia ne fonctionne pas et vous pensez que le problème provient de l'adaptateur secteur.**

- L'adaptateur secteur du lecteur multimédia peut intégrer un système de protection contre les surcharges de sorte à protéger l'appareil contre les problèmes de surintensité, de survolage et de températures excessives.
- Déconnectez l'adaptateur secteur et patientez quelques minutes avant de le réinsérer directement dans une prise électrique. Rallumez le lecteur multimédia.
- Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

#### **L'écran TV n'affiche aucun contenu et la LED d'alimentation du lecteur est éteinte.**

- Assurez-vous que votre téléviseur est bien allumé.
- Vérifiez que l'adaptateur secteur du lecteur multimédia et la prise électrique sont fonctionnels.
- Vérifiez que l'adaptateur secteur est correctement connecté à l'arrière du lecteur multimédia et à une prise électrique.

#### **L'assistant de configuration n'apparaît pas lors de la première utilisation du lecteur multimédia. L'écran n'affiche aucun contenu et la LED d'alimentation du lecteur est allumée.**

- Assurez-vous que votre téléviseur est bien allumé.
- Vérifiez que le câble AV/HDMI est correctement connecté au lecteur multimédia et au téléviseur.
- Assurez-vous que votre téléviseur est réglé sur la source vidéo appropriée (AV IN ou HDMI). Vous pouvez utiliser la télécommande de votre TV pour changer de source vidéo.

- Éteignez le lecteur multimédia et patientez quelques minutes avant de le rallumer ou appuyez sur le bouton de réinitialisation localisé sur le panneau latéral gauche.

### **L'écran TV clignote ou est flou.**

- Vérifiez que le câble AV/HDMI est correctement connecté au lecteur multimédia et au téléviseur.
- Vérifiez que la LED d'alimentation du lecteur multimédia est allumée.
- Assurez-vous que le système TV utilisé est compatible avec celui utilisé dans votre pays/région.
- Assurez-vous d'avoir choisi la résolution vidéo appropriée.

### **Je ne trouve pas mes fichiers audio, vidéo ou image.**

- Assurez-vous que votre serveur multimédia ou votre ordinateur est sous tension et non éteint ou en mode veille.
- Vérifiez que votre câble réseau Ethernet est correctement connecté au lecteur multimédia et relié à un switch, hub ou routeur. Vérifiez que ces appareils sont bien sous tension.
- Vérifiez que le serveur multimédia utilisé a détecté le lecteur multimédia comme client et que les fichiers sont bien partagés.
- Si vous utilisez une adresse IP fixe, vérifiez que celle-ci soit dans la même plage que les autres adresses de votre réseau. Vérifiez que l'adresse n'est pas déjà utilisée par un autre ordinateur ou périphérique.
- Assurez-vous que les fichiers partagés utilisent un format de fichier supporté par le lecteur multimédia.

### **Certains fichiers ne peuvent pas être lus sur le lecteur multimédia.**

Il se peut que le lecteur multimédia ne prenne pas en charge le format de fichier audio ou vidéo utilisé. Pour plus d'informations sur les formats de fichiers supportés, reportez-vous à la section **Résumé des spécifications** du chapitre 1.

### **Un seul fichier audio/vidéo/image peut être lu à la fois lorsque je le sélectionne. Comment lire/afficher la totalité du contenu d'un dossier ?**

Lorsque vous sélectionnez un fichier audio/vidéo/image via la pression du bouton OK de la télécommande, seul le fichier sélectionné sera lu/affiché. Appuyez sur le bouton LECTURE/PAUSE pour lire/afficher la totalité des fichiers.

### **Les LED du port Ethernet ne s'allument pas et ma connexion réseau filaire ne fonctionne pas.**

- Vérifiez que le câble réseau Ethernet est correctement connecté à l'arrière du lecteur multimédia.
- Essayez d'utiliser un autre câble réseau.
- Essayez de reconnecter le câble réseau au lecteur multimédia pour garder la connexion active.

## Audio

### Pas de son.

- Assurez-vous que le volume de votre téléviseur/home cinéma n'est pas désactivé.
- Dans la page Réglages > Système, vérifiez que la bonne sortie audio numérique a été sélectionnée. Si vous utilisez un amplificateur audio, activez l'option RAW.
- Si vous visionnez une vidéo supportant plusieurs canaux audio, appuyez sur le bouton de sélection de piste audio jusqu'à ce que vous trouviez la bonne piste.

### Pas de son lors de la lecture de fichiers audio.

- Assurez-vous que les câbles audio sont correctement connectés.
- Si les câbles audio sont connectés à un téléviseur, celui-ci doit être allumé pour que vous puissiez écouter de la musique.
- Si les câbles audio sont connectés à un système de haut-parleurs, assurez-vous que les haut-parleurs sont sous tension et que la bonne entrée audio a été sélectionnée. Si vous ne parvenez pas à sélectionner la source audio appropriée, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre système de haut-parleurs.

### Un certain nombre de fichiers audio n'apparaissent pas.

Le lecteur multimédia supporte un grand nombre de formats de fichiers. Toutefois, il existe une multitude de débits et de taux d'échantillonnage différents. Si un fichier n'apparaît pas à l'écran, il y a de grandes chances que celui-ci utilise un débit ou un taux d'échantillonnage non supporté. Utilisez uniquement des fichiers dont le format, le débit et le taux d'échantillonnage sont pris en charge par le lecteur multimédia.

## Périphérique de stockage USB

### Le lecteur multimédia ne détecte pas mon périphérique USB.

Votre périphérique USB peut ne pas être détecté en raison de problèmes liés au pilote matériel, cordon d'alimentation, câble, temps de réponse trop long, etc. Essayez de reconnecter le périphérique de stockage USB et le cordon d'alimentation du lecteur multimédia.

## Télécommande

### La télécommande du lecteur multimédia ne fonctionne pas.

- Assurez-vous que les piles sont correctement insérées.
- Les piles peuvent être vides. Remplacez les pile.
- Assurez-vous que l'espace de séparation entre le lecteur multimédia et la télécommande ne soit pas obstrué.

## Mise à jour du firmware

### Quelle est la version actuelle du firmware ? Comment le mettre à jour ?

- Dans l'écran principal, appuyez sur le bouton Arrêt puis Lecture/Pause de la télécommande pour afficher la version du firmware (ex : system Rev:01.01).  
Vérifiez la version du firmware avant toute mise à jour. Si la version de firmware est la dernière en date, vous n'avez pas besoin de le mettre à jour.
- Allez dans **Réglages > Système > Mise à jour du système** pour lancer le processus de mise à jour du système.
- Si vous ne parvenez toujours pas à mettre à jour le firmware, réinitialisez le système et réessayez.
- Téléchargez le guide de mise à jour du firmware ainsi que la dernière version du firmware sur <http://support.asus.com>.

## Échecs de fonctionnement

### Erreur de fonctionnement du lecteur multimédia HD.

Débranchez puis rebranchez l'adaptateur secteur de sa source d'alimentation. Si le problème persiste, contactez le service après-vente d'ASUS.

# Appendice

## Notes

### REACH

Conforme avec le Règlement REACH (Enregistrement, Évaluation, Autorisation et Restriction des produits chimiques), nous avons publié la liste des substances chimiques utilisées dans nos produits sur le site Web ASUS REACH à l'adresse <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

### Rapport de la Commission Fédérale des Communications

Ce dispositif est conforme à l'alinéa 15 des règles établies par la FCC. L'opération est sujette aux 2 conditions suivantes:

- Ce dispositif ne peut causer d'interférence nuisible, et
- Ce dispositif se doit d'accepter toute interférence reçue, incluant toute interférence pouvant causer des résultats indésirables.

Cet équipement a été testé et s'est avéré être conforme aux limites établies pour un dispositif numérique de classe B, conformément à l'alinéa 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre l'interférence nuisible à une installation réseau. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie à fréquence radio et, si non installé et utilisé selon les instructions du fabricant, peut causer une interférence nocive aux communications radio. Cependant, il n'est pas exclu qu'une interférence se produise lors d'une installation particulière. Si cet équipement cause une interférence nuisible au signal radio ou télévisé, ce qui peut-être déterminé par l'arrêt puis le réamorçage de celui-ci, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence en s'aidant d'une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorientez ou remplacez l'antenne de réception.
- Augmentez l'espace de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Reliez l'équipement à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est relié.
- Consultez le revendeur ou un technicien expérimenté radio/TV pour de l'aide.



---

Les changements ou les modifications apportés à cette unité n'étant pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à manipuler cet équipement.

---

## **Rapport du Département Canadien des Communications**

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de classe B en terme d'émissions de nuisances sonore, par radio, par des appareils numériques, et ce conformément aux réglementations d'interférence par radio établies par le département canadien des communications.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

## **GNU General Public License**

### **Licensing information**

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

### **GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### **Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".



Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

## Informations de contact ASUS

### ASUSTeK Computer Inc.

Adresse	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Téléphone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Site Web	www.asus.com.tw

### *Support technique*

Téléphone	+86-21-38429911
Support en ligne	support.asus.com

### ASUS Computer International (Amérique)

Adresse	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Téléphone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Site Web	usa.asus.com

### *Support technique*

Téléphone	+1-812-282-2787
Fax	+1-812-284-0883
Support en ligne	support.asus.com

### ASUS France SARL

Adresse	10, Allée de Bienvenue, 93160 Noisy Le Grand, France
Téléphone	+33 (0) 1 49 32 96 50
Site Web	www.france.asus.com

### *Support technique*

Téléphone	+33 (0) 8 21 23 27 87
Fax	+33 (0) 1 49 32 96 99
Support en ligne	support.asus.com