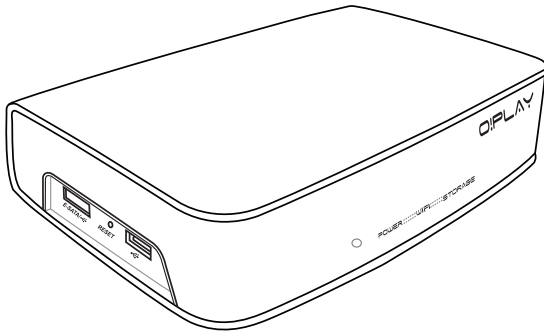




# HD Ortam Yürütücüsü



## O!Play HDP-R1

# Kullanım Kılavuzu

TR5182

İkinci Baskı  
Kasım 2009

**Telif Hakkı © 2009 ASUSTeK COMPUTER INC. Her Hakkı Saklıdır.**

İçinde açıklanan ürünler ve yazılım da dahil olmak üzere bu kılavuzun hiçbir bölümü, ASUSTeK COMPUTER INC.'in ("ASUS") açık yazılı izni olmaksızın, alıcı tarafından yedekleme amaçları doğrultusunda saklanan dokümantasyon hariç olmak üzere, herhangi bir şekilde ya da herhangi bir yolla yeniden çoğaltılamaz, devredilemez, sureti alınamaz, yeniden kullanma sisteminde saklanamaz ya da herhangi bir dile tercüme edilemez.

Aşağıdaki durumlarda ürün garantisi veya servisi uzatılmayacaktır: (1) ASUS tarafından yazılı olarak onaylanmadıkça, ürünün onarılması, değiştirilmesi ya da (2) ürünün seri numarasının okunmaz durumda olması veya hiç olmaması.

ASUS, BU KILAVUZU, "MEVCUT DURUMUYLA" VE KISITLI OLMAMAKLA BERABER ZİMNİ GARANTİLER YA DA ÖZEL BİR AMACA YÖNELİK TİCARİ ELVERİŞİLİK YA DA UYGUNLUK KOŞULLARI DA DAHİL OLMAK ÜZERE, AÇIK YA DA ZİMNİ HERHANGİ BİR ÇEŞİT GARANTİ VERMEKSİZİN SAĞLAMAKTADIR. ASUS YA DA DİREKTÖRLERİ, GÖREVLİLERİ, ÇALIŞANLARI YA DA TEMSİLCİLERİ, HERHANGİ BİR DOLAYLI, ÖZEL, ARIZI YA DA SONUÇSAL HASARDAN (KAR KAYBI, İŞ KAYBI, KULLANIM YA DA VERİ KAYBI, İŞİN KESİNTİYE UĞRAMASI VE BENZERİ) HASARLAR DA DAHİL OLMAK ÜZERE) DOLAYI, SÖZ KONUSU HASARIN BU KILAVUZDAKİ YA DA ÜRÜNDEKİ HERHANGİ BİR KUSURDAN YA DA HATADAN KAYNAKLANABİLECEĞİNİN ASUS'A BİLDİRİLMİŞ OLMASI DURUMUNDA DAHİ, SORUMLU OLMAYACAKTIR.

BU KILAVUZ KAPSAMINDAKİ SPESİFİKASYONLAR VE BİLGİLER YALNIZCA KULLANIM AMAÇLI SUNULMUŞ OLUP HERHANGİ BİR ZAMANDA HABER VERİLMESİZİN DEĞİŞTİRİLEBİLİR VE ASUS TARAFINDAN VERİLMİŞ BİR TAAHHÜT OLARAK YORUMLANMAMALIDIR. ASUS, İÇİNDE AÇIKLANAN ÜRÜNLER VE YAZILIM DA DAHİL OLMAK ÜZERE BU KILAVUZDA GÖRÜLEBİLECEK HERHANGİ BİR HATADAN YA DA YANLIŞLIKTAN DOLAYI HİÇBİR SORUMLULUK YA DA YÜKÜMLÜLÜK KABUL ETMEZ.

Bu kılavuzda yer alan ürünler ve şirket adları, ilgili şirketlerin tescilli ticari markaları ya da telif hakları olabilir ya da olmayabilir ve ihlal maksadı olmaksızın yalnızca tanımlama ya da açıklama amaçları ve sahibinin faydası doğrultusunda kullanılabilir.

# İçindekiler

Güvenlik bilgileri.....	v
Dolby Digital için lisans bildirimi ve ticari marka onayı.....	vi
DTS için lisans bildirimi ve ticari marka onayı.....	vi
Bu kullanım kılavuzu hakkında.....	vii

## Bölüm 1 Başlarken

Hoş Geldiniz.....	1-1
Paket içeriği.....	1-1
Özelliklerin özeti .....	1-2
Sistem gereksinimleri.....	1-3
O!Play HD ortam yürütücünüz hakkında bilgi edinme .....	1-3
Ön/sol panel .....	1-3
Arka panel .....	1-4
Uzaktan kumanda .....	1-5
O!Play HD ortam yürütücünüzü hazırlama.....	1-7
Güç adaptörünü bağlama.....	1-7
Aygıtları HD ortam yürütücünüze bağlama .....	1-7
İlk kez başlatma .....	1-9

## Bölüm 2 Bağlanma

Bir ağa bağlanma.....	2-1
Kablolu bağlantı .....	2-1
Ağ istemcilerini yapılandırma .....	2-3
Dosyaları ağ üzerinden paylaşma.....	2-5
Dosyaları Windows® XP İS altında paylaşma .....	2-5
Dosyaları Windows® Vista İS altında paylaşma .....	2-6

## Bölüm 3 O!Play HD ortam yürütücünüzü kullanma

Ana ekran .....	3-1
Sistem ayarlarını yapılandırma.....	3-1
Video dosyası oynatma.....	3-2
Uzaktan kumandadaki video kumanda düğmeleri .....	3-2
Video dosyası oynatma.....	3-3
Altyazı ayarlarını yapılandırma.....	3-4
Video ayarlarını yapılandırma .....	3-4
Müzik çalma.....	3-5

Uzaktan kumandadaki müzik kumanda düğmeleri.....	3-5
Müzik dosyası çalma.....	3-5
Ses ayarlarını yapılandırma .....	3-6
<b>Fotoğraf görüntüleme .....</b>	<b>3-7</b>
Fotoğraf görüntüleme.....	3-7
Slayt gösterisi modundaki fotoğrafları görüntüleme .....	3-8
Slayt gösterisi için arkaplan müziğini ayarlama.....	3-8
Slayt gösterisi ayarlarını yapılandırma.....	3-8
<b>Dosyaları kopyalama .....</b>	<b>3-10</b>
 <b>Bölüm 4 Sorun giderme</b>	
<b>Sorun giderme .....</b>	<b>4-1</b>
Ekran .....	4-1
Ses .....	4-3
USB depolama aygıtı .....	4-3
Uzaktan Kumanda.....	4-3
Ürün Yazılımı Güncelleştirmesi .....	4-4
Çalışma/işlev hatası .....	4-4
 <b>Ekler</b>	
<b>Uyarılar .....</b>	<b>A-1</b>
<b>GNU Genel Kamu Lisansı .....</b>	<b>A-2</b>
<b>ASUS iletişim bilgileri.....</b>	<b>A-8</b>

## Güvenlik bilgileri



Aygıto temizlemek için yalnızca kuru bez kullanın.



Düzgün veya sabit olmayan çalışma yüzeylerine **YERLEŞTİRMEYİN**. Kasa hasar görmüşse servise başvurun. Tüm servis işleri için yetkili personele başvurun.



Sıvılara, yağmura ya da neme maruz **BIRAKMAYIN** veya bunların yanında **KULLANMAYIN**.



**GÜVENLİ SICAKLIK:** Bu aygıt ortam sıcaklığı 5°C (41°F) ile 35°C (95°F) arasında olan yerlerde kullanılmalıdır.



Radyatör, sıcak hava çıkışı, soba veya amfi gibi ısı üreten aygıtların veya kaynakların yakınına **YERLEŞTİRMEYİN**.



Aygıtı doğru güç girişi derecesine (12Vdc, 2A) taktığınızdan emin olun.



Aygıtı kentsel atıklarla birlikte **ATMAYIN**. Bu aygıt, yeniden kullanılmaya veya geri dönüşüme uygun şekilde tasarlanmıştır. Elektronik ürünlerin atılmasıyla ilgili yerel yönetmelikleri gözden geçirin.

## Uyarı etiketleri

Eşkenar üçgen içindeki ok başı şeklindeki yıldırım sembolü ürünün içindeki elektrik çarpmasına neden olabilecek derecede yalıtılmamış tehlikeli gerilim konusunda kullanıcıyı uyarmak içindir.	Elektrik çarpması riskini azaltmak için arka kapağı açmayın. İçinde kullanıcının onarabileceği parça yoktur. Servis işleri için yetkili personele başvurun.	Eşkenar üçgen içindeki ünlem işareti kullanıcıyı aygıtla birlikte verilen dokümantasyonlarla önemli çalıştırma ve bakım (servis) yönergeleri hakkında uyarmak içindir.



- Pil yanlış yerleştirilirse patlama riski mevcuttur. Yalnızca aynı veya önerilen pil türüyle değiştirin.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklere göre atın.

## **DOLBY** **Dolby Digital için lisans bildirimi ve ticari marka onayı** **DIGITAL**

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift D sembolü Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.



## **DTS için lisans bildirimi ve ticari marka onayı**

Şu ABD Patent numaraları altında üretilmiştir: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 ve diğer verilen ve beklemede olan ABD ve dünya çapındaki patentler. DTS ve DTS 2.0 + Digital Out tescilli ticari markalardır ve DTS logoları ve sembolü DTS, Inc.'in ticari markalarıdır. © 1996-2008 DTS, Inc. Tüm Hakları Saklıdır.

# Bu kullanım kılavuzu hakkında

## Bu kullanım kılavuzu nasıl düzenlenmiştir

- **Bölüm 1: Başlarken**  
ASUS O!Play HD Ortam Yürütücünüz hakkında temel bilgiler sağlar.
- **Bölüm 2: Bağlanma**  
ASUS O!Play HD Ortam Yürütücünüzü bir ev veya LAN ağına bağlama hakkında bilgiler sağlar.
- **Bölüm 3: ASUS O!Play HD Ortam Yürütücüsünü Kullanma**  
ASUS O!Play HD Ortam Yürütücünüzü kullanma hakkında bilgiler sağlar.
- **Bölüm 4: Sorun giderme**  
ASUS O!Play HD Ortam Yürütücünüz hakkında sık sorulan sorulara çözümler sağlar.

## Bu kılavuzda kullanılan ifadeler

Belirli görevleri düzgün gerçekleştirdiğinizden emin olmak için, bu kullanım kılavuzunda kullanılan aşağıdaki sembolleri not alın.



**TEHLİKE/UYARI:** Bir görevi gerçekleştirmeye çalışırken yaralanmanızı önlemeye yönelik bilgilerdir.



**DİKKAT:** Bir görevi gerçekleştirmeye çalışırken bileşenlerin hasar görmesini önlemeye yönelik bilgilerdir.



**ÖNEMLİ:** Bir görevi tamamlamanız için izlemeniz GEREKEN yönergelerdir.



**NOT:** Bir görevi tamamlamanıza yardımcı olacak ipuçları ve ek bilgilerdir.

## Daha fazla bilgi bulabileceğiniz yerler

Ek bilgi ve ürün ve yazılım güncellemeleri için aşağıdaki kaynaklara bakın.

### 1. ASUS Destek sitesi

En güncel ürün yazılımları, sürücüler ve yardımcı programları <http://support.asus.com> adresindeki ASUS Destek sitesinden indirin.

### 2. İsteğe bağlı belgeler

Ürün paketinizde satıcınız tarafından eklenmiş olan garanti broşürleri gibi isteğe bağlı belgeler bulunabilir. Bu belgeler standart paketin parçası değildir.

# Bölüm 1

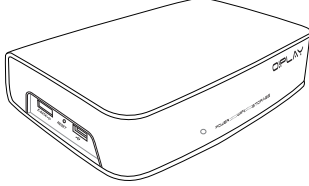

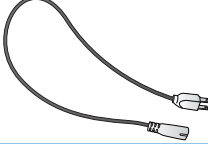
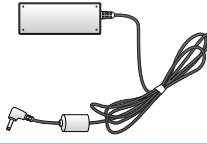



## Başlarken

### Hoş Geldiniz

ASUS O!Play HD Ortam Yürütücüsünü satın aldığınız için teşekkür ederiz!

ASUS O!Play HD Ortam Yürütücüsü; taşınabilir USB/eSATA depolama aygıtlarından, veya ağ üzerinden TV'niz veya eğlence sisteminden dijital ortam dosyalarının keyfini çıkarmanızı sağlar.

### Paket içeriği

		
O!Play HDP-R1 HD Ortam Yürütücüsü		İki AAA pilli uzaktan kumanda
		
Güç kablosu	AC adaptör	Destek CD'si (Kullanım Kılavuzu)
		
Kompozit AV (ses-video) kablosu		Hızlı Başlangıç Kılavuzu



Yukarıdaki parçalardan herhangi biri hasar görmüş ya da kayıp ise bayiinizle temasa geçin.



## Özelliklerin özeti

Kablosuz standardı	TCP/IP (DHCP veya Statik IP Adresi)
	10/100Mbps Kablolu LAN
Desteklenen video formatları	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Desteklenen video dosya uzantısı	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .mkv, .rm, .rmvb, .flv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob
Desteklenen ses formatları	MP3, WAV, AAC, OGG, WAV, FLAC, AIFF, Dolby digital, DTS Digital Surround
Desteklenen görüntü formatları	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Desteklenen altyazı formatları	SRT, SUB, SMI, SSA
Çıkışlar	HDMI (Yüksek Tanımlı Çoklu Ortam Arabirimi)
	Birleşik Video ve Ses
	Optik Dijital Ses
Girişler	1 x Güç (DC) girişi
	1 x USB 2.0 bağlantı noktası
	1 x USB/eSATA birleşik bağlantı noktası
	1 x RJ-45 LAN bağlantı noktası
Boyutlar	G x D x Y: 181,0mm x 125,32mm x 47,73mm
	Ağırlık: 480g
Güç girişi derecesi	12Vdc, 2A
Güç Tüketimi	10W
Çalıştırma Sıcaklığı	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

## Sistem gereksinimleri

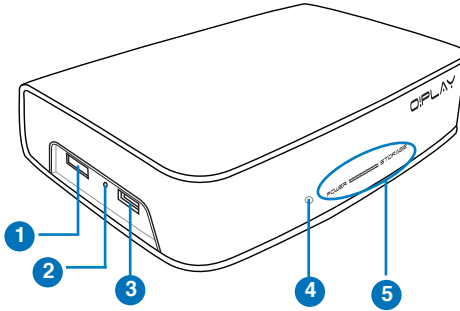
- Yüksek çözünürlüklü TV (HDTV), standart TV veya HDMI monitör
- Saklama aygıtı (USB flash sürücü / USB HDD/ eSATA flash sürücü/ eSATA HDD)
- Bir ev veya ofis ağına bağlanmak için RJ-45 kablosu (İsteğe Bağlı)



- HD ortam yürütücünüzü bir HDTV veya HDMI monitörünüze bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın.
- Verilen kompozit AV kablосunu HD ortam yürütücünüzü standart bir TV'ye bağlamak için kullanın.

## O!Play HD ortam yürütücünüz hakkında bilgi edinme

### Ön/sol panel



1	<b>eSATA/USB 2.0 birleşik bağlantı noktası</b> Harici sabit sürücü gibi bir USB 2.0/eSATA aygıtı bu bağlantı noktasına bağlayın.
2	<b>Sıfırla düğmesi</b> Bir iğne veya ataş kullanarak, aygıtı fabrika varsayılan ayarlarına sıfırlamak için bu düğmeye basın.
3	<b>USB 2.0 bağlantı noktası</b> Bir USB 2.0 aygıtı bu bağlantı noktasına bağlayın.
4	<b>IR (Kızıl-ötesi) Alıcı</b> HD ortam yürütücüsünü IR uzaktan kumandayı kullanarak kontrol etmenizi sağlar.

5

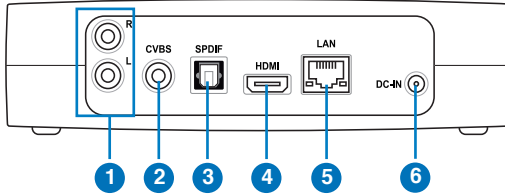
**LED göstergeleri**

HD ortam yürütücüsünün durumunu görüntüler.

LED	Durum	Açıklama
Güç	KAPALI	Aygıt kapalı.
	Kırmızı	Aygıt uyku modunda.
	Mavi	Aygıt açık.
Depolama	KAPALI	Hiç depolama aygıtı bulunamadı.
	Yanıp sönüyor	Bir depolama aygıtından veri alınıyor.
	AÇIK	Bir depolama aygıtı bulundu.



IR alıcısının engellenmediğinden emin olun. Aksi halde, Ortam Yürütücüsü uzaktan kumandadan komut alamaz.

**Arka panel**

1

**Analog ses çıkışı (kırmızı ve beyaz)**

Bir televizyona veya başka bir ses aygıtına bağlamak için sol ve sağ ses kablosu jaklarını takın.

2

**Analog video çıkışı (sarı)**

Bir televizyona veya başka bir video aygıtına bağlamak için bir kompozit kabloyu takın.

3

**Dijital ses çıkışı (S/PDIF)**

Harici bir Hi-Fi ses sistemini bağlamak için bir optik kabloyu bu bağlantı noktasına takın.

4

**HDMI bağlantı noktası**

Yüksek çözünürlüklü bir çoklu ortam arayüzü (HDMI) aygıtına bağlamak için bir HDMI kablosunu bu bağlantı noktasına takın.

5

**LAN (RJ-45) bağlantı noktası**

Bir yerel ağa (LAN) bağlanmak için bir RJ-45 kablosunu bu bağlantı noktasına takın.

6

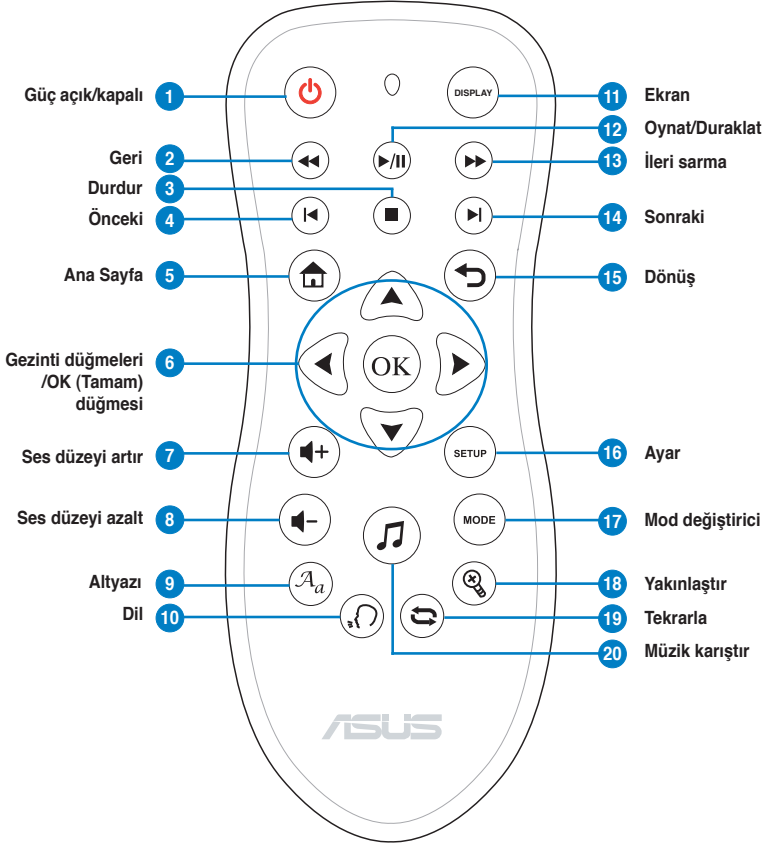
**Güç (DC-Girişi) girişi**

Güç adaptörünü bu bağlantı noktasına takın.





















## Uzaktan kumanda



Uzaktan kumandayı O!Play HD ortam yürütücüsünü açmak/kapatmak, menüler arasında dolaşmak ve oynatılacak, görüntülenecek veya dinlenecek ortam dosyasını seçmek için kullanın.

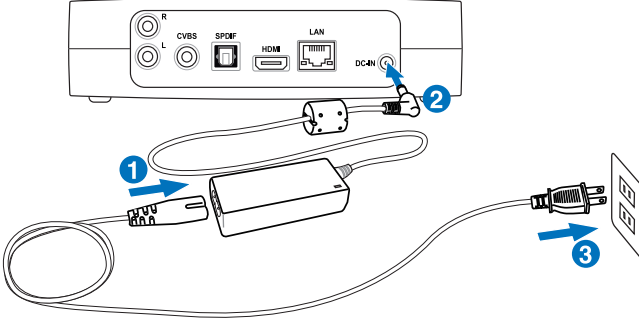


1		<b>Güç</b> HD ortam yürütücüsünü açar veya kapatır.
2		<b>Geri</b> Kayıttan yürütmeyi geri sarmak için basın.
3		<b>Durdur</b> Kayıttan yürütmeyi durdurur.
4		<b>Önceki</b> Önceki ortam dosyasına döner.

5		<b>Ana Sayfa</b> Ana menüyü görüntüler.
6	    	<b>Gezinti/OK (Tamam) tuşları</b>  Ana ekrandaki ana menüler arasında dolaşmak için yukarı/aşağı tuşlarına basın. Bir alt menü öğeleri arasında dolaşmak için yukarı/aşağı tuşlarına basın. Bir alt menüdeki menü çubuğunda dolaşmak için sol/sağ tuşlarına basın. Sayısal bir değer azaltmak/artırmak için sol/sağ tuşlarına basın. Seçimi onaylamak için <b>OK'e (Tamam)</b> basın.
7		<b>Ses düzeyi artır</b> Ses düzeyini artırır.
8		<b>Ses düzeyi azalt</b> Ses düzeyini azaltır.
9		<b>Altyazı</b> Renk ve yazı tipi boyutu gibi altyazı ayarlarını yapılandırmak için basın.
10		<b>Dil</b> İzlemekte olduğunuz videonun dilini seçmek için basın.
11		<b>Ekran</b> Dosya adı, dosya türü ve zamanını görüntülemek için basın.
12		<b>Duraklat/Oynat</b> Kayıttan yürütme ve duraklatma arasında geçiş yapar.
13		<b>İleri</b> Kayıttan yürütmeyi ileri sarmak için basın.
14		<b>Sonraki</b> Bir sonraki ortam dosyasına gider.
15		<b>Dönüş</b> Önceki ekrana döner.
16		<b>Ayar</b> Ayar menüsünü başlatır.
17		<b>Mod</b> Müzik, Fotoğraf ve Film modları arasında geçiş yapar.
18		<b>Yakınlaştır</b> Ekranı yakınlaştırır.
19		<b>Tekrarla</b> Geçerli olarak yürütülen müzik, film veya fotoğraf dosyasının kayıttan yürütülmesini tekrarlamak için basın.
20		<b>Müzik karıştır</b> Tüm müzik dosyalarınızı depolama aygıtınızda gruplandırmak ve sonra müzik dosyalarını rastgele çalmak için basın.

# O!Play HD ortam yürütücünüzü hazırlama

## Güç adaptörünü bağlama



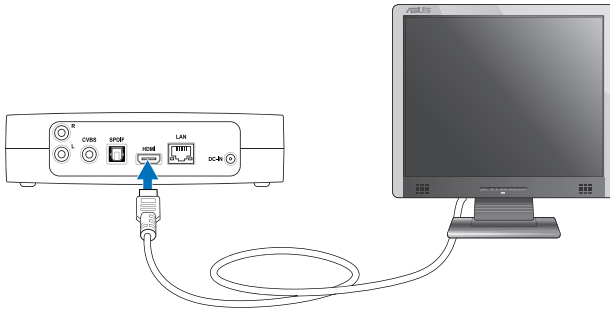
### Güç adaptörünü bağlamak için:

1. AC güç kablosunu AC adaptörüne bağlayın.
2. AC adaptörünü HD ortam yürütücünüzün arkasındaki DC-girişi bağlantı noktasına bağlayın.
3. AC adaptörünü bir güç kaynağına bağlayın.

## Aygıtları HD ortam yürütücünüze bağlama

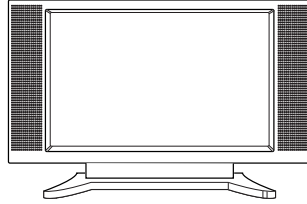
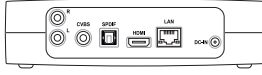
### Aygıtları HD ortam yürütücünüze bağlamak için:

1. Bir ekranı HD ortam yürütücünüze bağlamak için aşağıdakilerden birini yapın:
  - HD ortam yürütücünüzü HDTV veya HDMI monitörünüze bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın.

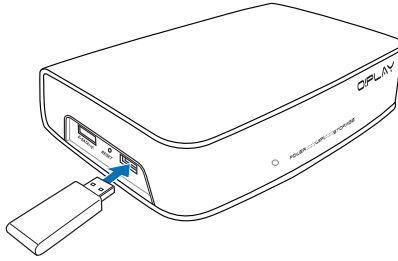


HDMI kablosu ayrı olarak satın alınır.

- Verilen kompozit AV kablosunu HD ortam yürütücünüzü standart bir TV'ye bağlamak için kullanın.



2. Taşınabilir sabit disk sürücü veya bir USB flash disk gibi bir USB/eSATA depolama aygıtını USB bağlantı noktasına veya HD ortam yürütücünüzün sol tarafındaki USB/eSATA birleşik bağlantı noktasına takın.



Ortam dosyalarına ağdaki bir bilgisayarın paylaşılan bir klasöründen de erişebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, Bölüm 2, **Bir ağa bağlanma** kısmına bakın.

3. Ses sisteminizi HD ortam yürütücünüze bağlamak için verilen kompozit AV kablosu veya bir S/PDIF kablosu kullanın.
4. HD ortam yürütücüsünün güç kablosunu bir güç kaynağına takın.
5. HDTV, TV veya HDMI monitörü açın.
6. Bir HDTV veya standart bir TV kullanıyorsanız, HDTV/TV'nizi video moduna ayarlayın.

Bir HDMI monitör kullanıyorsanız, monitörün ekran çözünürlüğünün **HDMI** olarak ayarlandığından emin olun.



HDMI monitörünüzle birlikte gelen dokümantasyonlara bakın.

## İlk kez başlatma

HD ortam yürütücünüzü ilk kez başlatırken, HD ortam yürütücünüzün temel ayarlarını yapılandırırken size kılavuzluk etmek amacıyla bir dizi ekran görüntülenir.

### İlk kez başlatmak için:

1. HD ortam yürütücünüzü ve HDTV, TV veya HDMI monitörünüzü açın.
  - Bir HDTV veya standart bir TV kullanıyorsanız, HDTV/TV'nizi video moduna ayarlayın.
  - Bir HDMI monitör kullanıyorsanız, monitörün ekran çözünürlüğünün **HDMI** olarak ayarlandığından emin olun.
2. Ayar Sihirbazı görünür. Ayar işlemini tamamlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.



---

Ekranda dolaşmak için uzaktan kumandayı kullanın.

---



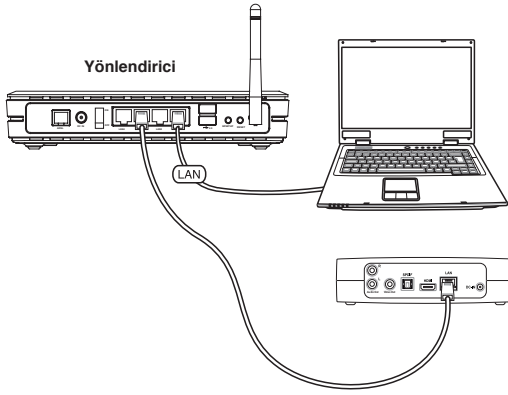
# Bölüm 2

## Bağlanma

### Bir ağa bağlanma

#### Kablolu bağlantı

HD ortam yürütücünüzü bir ev veya iş ağına bağlamak için bir RJ-45 kablosu kullanın.



#### Ağınıza bağlanmak için:

1. RJ-45 kablosunun bir ucunu HD ortam yürütücünüzün LAN bağlantı noktasına ve diğer ucunu yönlendiricinin LAN bağlantı noktasına bağlayın.







HD ortam yürütücünüz sadece İnternet bağlantısını desteklemektedir.


2. Gerekli tüm aygıtları HD ortam yürütücünüze bağlayın.







Daha fazla bilgi için, Bölüm 1, **Aygıtları HD ortam yürütücünüze bağlama** kısmına bakın.

3. **Setup (Ayar)** ögesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın, sonra  ögesine basın.
- Setup (Ayar) menüsünü başlatmak için  ögesine de basabilirsiniz.



4. **Network (Ağ) > Wired LAN Setup (Kablosuz LAN Ayarı)** ögesini seçin ve  ögesine basın.
5. Ayar tipi olarak **DHCP IP (AUTO) (DHCP IP (OTOMATİK))** veya **FIX IP (MANUAL) (SABİT IP (EL İLE))** ögesini seçin:
- **DHCP IP (AUTO) (DHCP IP (OTOMATİK))** ögesini seçerseniz, DHCP sunucusu ortam yürütücünüz için otomatik olarak bir IP adresi ayar.
  - **FIX IP (MANUAL) (SABİT IP (EL İLE))** ögesini seçerseniz **IP address (IP adresi)** ve **Subnet Mask (Alt Ağ Maskesi)** değerini yazın.



- Sayısal bir değeri artırmak/azaltmak için yukarı/aşağı tuşlarını  /  kullanın.
- Sistem menüsündeki diğer öğelere gitmek için sol/sağ tuşlarını  /  kullanın.



- Sabit IP adresi varsayılan ayarlarını da kullanabilirsiniz:
  - **IP Adresi:** 192.168.0.2
  - **Alt ağ maskesi:** 255.255.255.0
- IP adresini ve alt ağ maskesini İnternet Servis Sağlayıcınızdan (ISS) da alabilirsiniz.
- İş ağına bağlanamıyorsanız, ağ yöneticinize başvurun.
- Paylaşılan ağ dosyalarına erişmek istiyorsanız, bilgisayardaki dosyaların ağda paylaşıldığından emin olun. Daha fazla ayrıntı için, bu bölümdeki **Ortam dosyalarını ağ üzerinden paylaşma** kısmına başvurun.

6. Onay mesajında, ayarı kaydetmek için **OK (TAMAM)** ögesini veya ayarı iptal etmek için **CANCEL (İPTAL)** ögesini seçin.
7. Bilgisayarınızda, IP adresi ayarlarını el ile yapılandırabilirsiniz.

## Ağ istemcilerini yapılandırma

### Kablolu istemci için IP adresi belirleme

ASUS HD ortam yürütücüsüne erişmek için, bilgisayarınızda doğru TCP/IP ayarlarına sahip olmanız gerekmektedir.

Aşağıda, bilgisayarınızda kurulu olan işletim sistemine uygun yönergeleri izleyin.

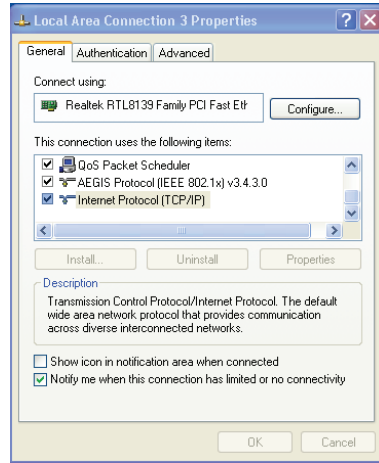


Aşağıdaki varsayılan IP ayarlarını kullanın:

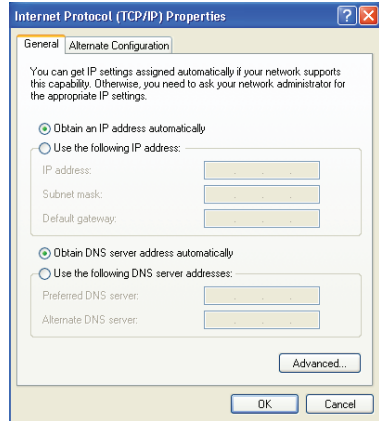
- **IP adresi:** 192.168.0.xxx  
xxx, 2 ile 254 arasında herhangi bir sayı olabilir. IP adresinin başka bir aygıt tarafından kullanılmadığından emin olun.
- **Alt Ağ Maskesi:** 255.255.255.0 (HD ortam yürütücüsüyle aynı)

### Windows® XP İS

1. **Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network Connection (Ağ Bağlantısı)** öğelerini tıklayın. **Local Area Connection (Yerel Ağ Bağlantısı)** öğesini sağ tıklayıp **Properties (Özellikler)** seçeneğini işaretleyin.

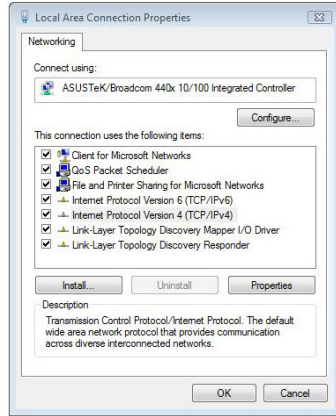


2. **Internet Protocol (Internet Protokolü) (TCP/IP)** ögesini seçip **Properties (Özellikler)** ögesini tıklayın.
3. IP ayarlarının otomatik olarak atanmasını istiyorsanız, **Obtain an IP address automatically (Otomatik olarak bir IP adresi al)** seçeneğini işaretleyin. İstemiyorsanız, **Use the following IP address (Aşağıdaki IP adresini kullan):** ögesini seçin ve **IP address (IP adresi)** ve **Subnet mask (Alt ağ maskesi)** bilgilerini girin.
4. Bitirdiğinizde **OK (Tamam)** düğmesini tıklayın.

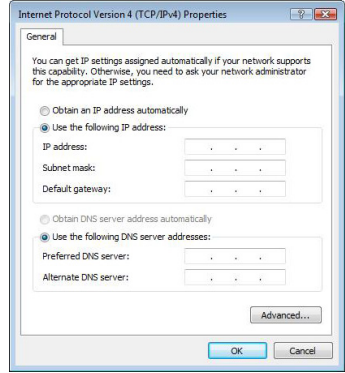


## Windows® Vista İS

1. **Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network and Sharing Center (Ağ ve Paylaşım Merkezi)** ögelerini tıklayın. **Local Area Connection (Yerel Ağ Bağlantısı)** ögesini sağ tıklayıp **Properties (Özellikler)** seçeneğini işaretleyin.



2. **Internet Protocol Version 4 (Internet Protokolü Sürümü 4) (TCP/IPv4) öğesini seçip Properties (Özellikler) öğesini** tıklatın.



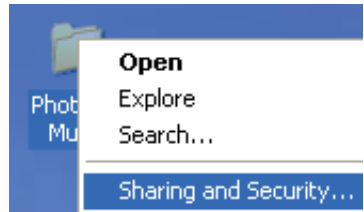
3. IP ayarlarının otomatik olarak atanmasını istiyorsanız, **Obtain an IP address automatically (Otomatik olarak bir IP adresi al)** seçeneğini işaretleyin. İstemiyorsanız, **Use the following IP address (Aşağıdaki IP adresini kullan):** öğesini seçin ve **IP address (IP adresi)** ve **Subnet mask (Alt ağ maskesi)** bilgilerini girin.
4. Bitirdiğinizde **OK (Tamam)** düğmesini tıklatın.


## Dosyaları ağ üzerinden paylaşma

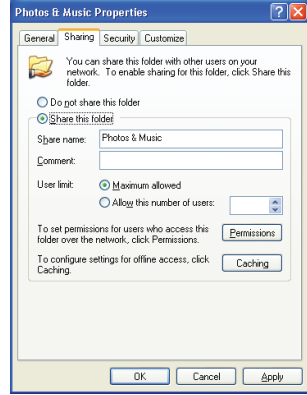
### Dosyaları Windows® XP İS altında paylaşma

Dosyaları Windows® XP İS altında paylaşmak için:

1. Bilgisayarınızda, paylaşmak istediğiniz dosyaları içeren klasörü seçin.
2. Seçili klasörü sağ tıklatın ve **Sharing and Security (Paylaşım ve Güvenlik)** öğesini seçin.



3. **Share this folder (Bu klasörü paylaş)** öğesini işaretleyin.  
Ağ kullanıcıları için izinleri ayarlamak istiyorsanız, **Permissions (İzinler)**'i tıklayın. Tamamlandığında **Apply (Uygula)** öğesini tıklayın.
4. Klasörde klasörün içindekilerin ağda paylaşıldığını gösteren bir el simgesi  görünür.



## Dosyaları Windows® Vista İS altında paylaşma

Windows® Vista İS'de, dosyaları şu iki yoldan biriyle paylaşabilirsiniz:

- Dosyaları bilgisayarınızdaki bir klasörden paylaşın.
- Dosyaları Public (Genel) klasöründen paylaşın.

### Dosyaları bilgisayarınızdaki bir klasörden paylaşma


#### Dosyaları bilgisayarınızdaki bir klasörden paylaşmak için:

1. Bilgisayarınızda, paylaşmak istediğiniz dosyaları içeren klasörü seçin.
2. Seçili klasörü sağ tıklayın ve **Share (Paylaş)** öğesini seçin.
3. **File Sharing (Dosya Paylaşımı)** ekranında, aşağı açılır listeden dosyaları paylaşmayı istediğiniz ağ kullanıcılarını seçin, sonra **Add (Ekle)** öğesini tıklayın.
4. Ağ kullanıcısının izinlerini ayarlamak için, bu izin düzeylerinden birini seçin **Permission Level (İzin Düzeyi)** altındaki aşağı açılır listeden:
  - **Okuyucu:** Kullanıcının paylaşılan dosyalara salt okuma erişimi hakkına sahip olmasını istiyorsanız bu seçeneği seçin. Paylaşılan dosyaları ekleyemez, değiştiremez veya silemez.
  - **Katkıda Bulunan:** Kullanıcının paylaşılan dosyaları görüntülemesine ve eklemesine izin vermek için bu seçeneği seçin. Yalnızca paylaştığı dosyaları değiştirebilir veya silebilir.
  - **Ortak Sahip:** Kullanıcının paylaşılan bir dosyayı görüntülemesine, eklemesine, değiştirmesine veya silmesine izin vermek için bu seçeneği seçin.
5. Tamamladığınızda **Share (Paylaş)** düğmesini tıklayın.

## Dosyaları Public (Genel) klasöründen paylaşma

Public (Genel) klasörü, bilgisayarınızı kullanarak dosyalarınızı diğer insanlarla veya ağdaki diğer kullanıcılarla paylaşmanızı sağlar.

### Dosyaları Public (Genel) klasöründen paylaşmak için:

1.  > **Documents (Belgeler)** ögesini tıklayın.
2. Navigasyon bölümündeki **Favorite Links (Sık Kullanılan Bağlantılar)** ögesinden, **Public (Genel)** ögesini seçin. Paylaşmak istediğiniz dosya ve klasörleri Public (Genel) klasöründeki alt klasörlere yerleştirin.




---

Public (Genel) klasöründeki dosya ve klasörlere erişimi kısıtlamak için ilerideki kısımlara bakın.


---

### Public (Genel) klasörüne kullanıcı erişimini kısıtlamak için:

Public (Genel) klasörüne erişimi sınırlamak amacıyla bilgisayarınızda yalnızca kullanıcı hesapları ve parolaları olan kullanıcılar için parola korumalı paylaşım işlevini de açabilirsiniz.

1. Ağ ve Paylaşım Merkezi'ni başlatmak için  > **Control Panel (Denetim Masası) > Network and Internet (Ağ ve Internet) > Network and Sharing Center (Ağ ve Paylaşım Merkezi)** ögesini tıklayın.
2. **Password protected sharing (Parola korumalı paylaşım)** aşağı açılır listesinden, **Turn on password protected sharing (Parola korumalı paylaşımı aç)** ögesini seçin.
3. Tamamladığınızda **Apply (Uygula)** düğmesini tıklayın.

### Kullanıcının Public (Genel) klasörüne erişim düzeyini ayarlamak için:

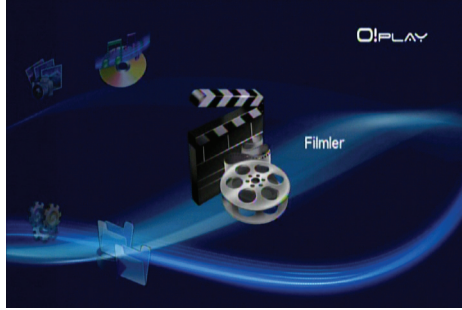
1. Ağ ve Paylaşım Merkezi'ni başlatmak için  > **Control Panel (Denetim Masası) > Network and Internet (Ağ ve Internet) > Network and Sharing Center (Ağ ve Paylaşım Merkezi)** ögesini tıklayın.
2. **Public folder sharing (Public (Genel) klasörü paylaşımı)** aşağı açılır listesinden bu üç seçenekten birini seçin:
  - **Paylaşımı açın**, böylece ağ erişimi olan herkes dosyaları açabilsin
  - **Paylaşımı açın**, böylece ağ erişimi olan herkes dosyaları açabilsin, değiştirebilsin ve oluşturabilsin
  - **Paylaşımı kapatın** (bu bilgisayarda oturum açan kişilerin bu klasöre hala erişimi olur)
3. Tamamladığınızda **Apply (Uygula)** düğmesini tıklayın.

# Bölüm 3

## O!Play HD ortam yürütücünüzü kullanma

### Ana ekran

Ana ekran ana seçenekleri içerir: **Movies (Filmler)**, **Music (Müzik)**, **Photos (Fotoğraflar)**, **Setup (Ayar)** ve **File Copy (Dosya Kopyalama)**.



### Sistem ayarlarını yapılandırma





System (Sistem) menüsü menü dili, metin kodlama, sistem güncelleme ve sistem zamanını yapılandırmanızı sağlar, ekran koruyucusu işlevini açıp kapatır ve HD ortam yürütücüsünü varsayılan ayarlara geri yükler.

#### Sistem ayarlarını yapılandırmak için:



1. **Setup (Ayar)** öğesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  $\Delta$  /  $\nabla$  basın, sonra  $\text{OK}$  öğesine basın.  
Setup (Ayar) menüsünü başlatmak için  $\text{SETUP}$  öğesine de basabilirsiniz.







2. **System (Sistem)** sekmesine gitmek için sağ tuşa  basın, sonra  öğesine basın.
3. Yapılandırmak istediğiniz işleve gitmek ve seçmek için yukarı/ aşağı tuşlarına  /  basın.














Sayısal bir değeri artırmak/azaltmak için yukarı/aşağı tuşlarını  /  kullanın.

3. Yapılan değişiklikleri kaydetmek için  veya iptal etmek için  öğesine basın.




## Video dosyası oynatma

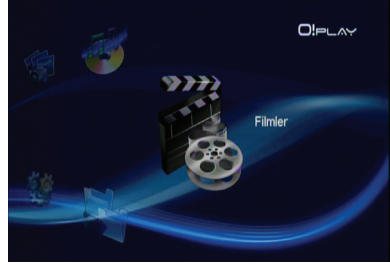
### Uzaktan kumandadaki video kumanda düğmeleri




Düğme	İşlev
	Videonun dosya kaynağını, dosya adını, dosya biçimini ve geçen süreyi görüntülemek için basın.
	Önceki ekrana dönmek için basın.
	Kayıttan yürütme ve duraklatma arasında geçiş yapmak için basın.
	Kayıttan yürütmeyi geri sarmak için basın. Geri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi ileri sarmak için basın. İleri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi durdurmak için basın.
	Kayıttan yürütmeyi tekrarlamak için basın.
	Ekranda yakınlaştırmak için basın. Genişletilmiş ekranda belirli bir alana gitmek için navigasyon tuşlarını kullanın.
	Önceki video dosyasına dönmek için basın.
	Sonraki video dosyasına gitmek için basın.
	Setup (Ayar) menüsünü başlatmak için basın.

## Video dosyası oynatma

Bir video dosyası oynatmak için:



1. **Movies (Filmler)** ögesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın, sonra  ögesine basın.



2. Yukarı/aşağı tuşlarını  /  kullanarak video dosyanızın kaynağını seçin, sonra  ögesine basın. Oynatmak istediğiniz videoyu bulun.




Ağ üzerinden bir ortam dosyasına erişebilmemiz için, dosyayı içeren klasörün paylaşılmış olduğundan emin olun. Daha fazla ayrıntı için, Bölüm 2, **Dosyaları ağ üzerinden paylaşma** kısmına başvurun.





3. Videoyu oynatmak için  veya  ögesine iki kez basın.



## Altyazı ayarlarını yapılandırma

Subtitle (Altyazı) tuşu  yazı tipi ve rengi gibi altyazı ayarlarını ayarlamanızı sağlar.





### Video ayarlarını yapılandırmak için:

1. **Movies (Filmler)** öğesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın, sonra  öğesine basın.
2. Seçili video dosyanızı bulun ve yürütün, sonra  öğesine basın.
3. Altyazı ayarlarına gitmek ve değişikliklerinizi yapmak için navigasyon tuşlarını kullanın.






## Video ayarlarını yapılandırma

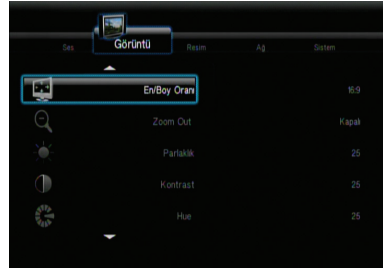
Video menüsü, en-boy oranı, parlaklık, kontrast, gürültü azaltma, TV sistemi, 1080P 24HZ, yürütmeyi sürdürme ve film önizleme gibi birçok video ayarını yapılandırmanızı sağlar.



### Video ayarlarını yapılandırmak için:



1. **Setup (Ayar)** öğesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın, sonra  öğesine basın.  
Setup (Ayar) menüsünü başlatmak için  öğesine de basabilirsiniz.



2. **Video** sekmesine gitmek için sağ tuşa  basın, sonra  öğesine basın.
3. Yapılandırmak istediğiniz işleve gitmek için yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın. Seçimi onaylamak için  öğesine basın.














Sayısal bir değeri artırmak/azaltmak için yukarı/aşağı tuşlarını  /  kullanın.

3. Yapılan değişiklikleri kaydetmek için  veya iptal etmek için  öğesine basın.




# Müzik çalma

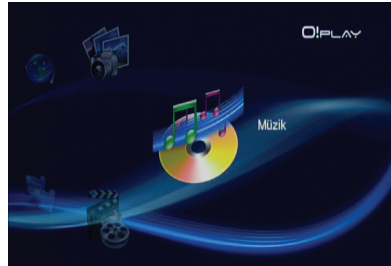
## Uzaktan kumandadaki müzik kumanda düğmeleri

Düğme	İşlev
	Şarkının dosya kaynağını, dosya adını, dosya biçimini ve geçen süreyi görüntülemek için basın.
	Önceki ekrana dönmek için basın.
	Kayıttan yürütme ve duraklatma arasında geçiş yapmak için basın.
	Kayıttan yürütmeyi geri sarmak için basın. Geri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi ileri sarmak için basın. İleri sarma hızını x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 veya normal hıza (x1) değiştirmek için art arda basın
	Kayıttan yürütmeyi durdurmak için basın.
	Önceki müzik dosyasına dönmek için basın.
	Sonraki müzik dosyasına gitmek için basın.
	Kayıttan yürütmeyi tekrarlamak için basın.
	Setup (Ayar) menüsünü başlatmak için basın.
	Tüm müzik dosyalarınızı depolama aygıtınızda gruplandırmak ve sonra müzik dosyalarını rastgele çalmak için basın.

## Müzik dosyası çalma

### Bir müzik dosyası çalmak için:

1. **Music (Müzik)** ögesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın, sonra  ögesine basın.



2. Yukarı/aşağı tuşlarını (▲) / (▼) kullanarak müzik dosyanızın kaynağını seçin, sonra (OK) öğesine basın. Çalmak istediğiniz müzik dosyasını bulun.



Ağ üzerinden bir ortam dosyasına erişebilmeniz için, dosyayı içeren klasörün paylaşılmış olduğundan emin olun. Daha fazla ayrıntı için, Bölüm 2, **Ortam dosyalarını ağ üzerinden paylaşma** kısmına başvurun.

3. Müzik dosyasını oynatmak için (OK) veya (▶) öğesine iki kez basın.



## Ses ayarlarını yapılandırma

Audio (Ses) menüsü, **Night Mode (Gece Modu)** ve **Digital Output (Dijital Çıkış)** gibi ses ayarlarını yapılandırmanızı sağlar.

### Ses ayarlarını yapılandırmak için:

1. **Setup (Ayar)** öğesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına (▲) / (▼) basın, sonra (OK).
2. **Audio (Ses)** sekmesini seçin, sonra yapılandırmak istediğiniz işlevi seçin.



**Digital Output (Dijital Çıkış)** ögesini yapılandırmak istiyorsanız, seçeneklerin açıklamaları için aşağıdakiler başvurun:

- **HDMI LPCM (Varsayılan):** TV'nizi ortam yürütücüsünün HDMI bağlantı noktasına bağlarken bu seçeneği seçin.
- **HDMI RAW:** Çok kanallı ses alıcısı için bu seçeneği seçin. Sesin RAW verileri, kodu çözmek için HDMI çok kanallı alıcısına gönderilecektir.
- **SPDIF LPCM:** S/PDIF ses alıcısı için bu seçeneği seçin.
- **SPDIF RAW:** S/PDIF çok kanallı ses alıcısı için bu seçeneği seçin. Sesin RAW verileri, kodu çözmek için S/PDIF çok kanallı alıcısına gönderilecektir.

## Fotoğraf görüntüleme

### Fotoğraf görüntüleme

Fotoğrafları görüntülemek için:

1. **Photos (Fotoğraflar)** ögesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  $\Delta$  /  $\nabla$  basın, sonra  $\odot$  ögesine basın.







2. Yukarı/aşağı tuşlarını  $\Delta$  /  $\nabla$  kullanarak fotoğrafınızın kaynağını seçin, sonra  $\odot$  ögesine basın. Görüntülemek istediğiniz fotoğrafı bulun.
3. Fotoğraflara gözetmek için  $\odot$  ögesine bakın. Fotoğrafları slayt gösterisi modunda görüntülemek için  $\rightarrow$  ögesine basın.




## Slayt gösterisi modundaki fotoğrafları görüntüleme

### Slayt gösterisi modundaki fotoğrafları görüntülemek için:

1. Seçili fotoğraf tam ekran görüntülediğinde, slayt gösterisini başlatmak için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın. Aynı kaynak klasöründe bulunan fotoğraflar sırayla görüntülenir.
2. Slayt gösterisini duraklatmak için  tuşuna basın. Kaynak klasöre geri dönmek için  veya  tuşuna basın.
3. Slayt gösterisi aralığını ve geçiş efektini **Setup (Ayar) > Photo (Fotoğraf)** seçeneğinden yapılandırabilirsiniz.

## Slayt gösterisi için arkaplan müziğini ayarlama

### Slayt gösterisi için arkaplan müziğini ayarlamak için

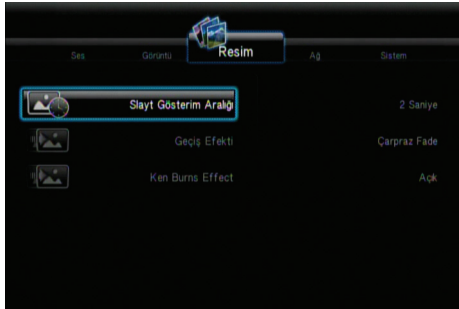
1. Fotoğrafları görüntülemekten önce, **Music (Müzik)** öğesine gidin ve önce müzik dosyalarını çalın.
2. Ana ekrana dönmek için  öğesine basın ve sonra fotoğraf slayt gösterisini başlatmak için **Photo (Fotoğraf)** öğesine gidin. Slayt gösterisi arkaplan müziği ile oynatılır.






Müzik dosyalarını çalarken  yerine  öğesine basın. Aksi halde, arkaplan müziği çalmaz.

## Slayt gösterisi ayarlarını yapılandırma

Photo (Fotoğraf) menüsü **Slide Show Interval (Slayt Gösterisi Aralığı)** ve **Transition Effect (Geçiş Efekt)** gibi slayt gösterisi ayarlarını yapılandırmanızı sağlar.



## Slayt gösterisi ayarlarını yapılandırmak için:

1. **Setup (Ayar)** öğesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın, sonra .



2. **Photo (Fotoğraf)** sekmesini seçin, sonra yapılandırmak istediğiniz işlevleri seçin.

- **Geçiş Efektİ**

Slayt gösterisindeki slaytlar arasında görüntülenen efekti seçin. Off (Kapalı), Cross Fade (Çapraz Soluklaştır), Left to Right (Soldan Sağa), Top to Bottom (Üstten Alta), Waterfall (Şelale), Snake (Yılan), Dissolve (Çöz), Strip Left Down (Soldan Aşağı Şerit) ve All Effect Shuffle (Tüm Efektleri Karıştır) arasından geçiş efekti seçebilirsiniz.



- **Slayt Gösterisi Aralığı**










Slayt gösterisindeki fotoğraflar arasındaki süreyi iki saniye (varsayılan) ile iki dakika arasında ayarlayın.





# Dosyaları kopyalama

## Dosyaları kopyalamak için:

1. **File Copy (Dosya Kopyala)** öğesine gitmek için Ana ekranda, yukarı/aşağı tuşlarına  /  basın, sonra  öğesine basın. Setup (Ayar) menüsünü başlatmak için  öğesine de basabilirsiniz.
2. **Source (Kaynak)** seçin, sonra  öğesine basın.
3. **Destination (Hedef)** seçin, sonra  öğesine basın.
4. Kaynak dizininizde, başka bir konuma kopyalamak istediğiniz dosyayı bulun, sonra  öğesine basın. Seçili dosyanızın yanında kırmızı bir onay işareti görünür.
5. Hedef dizininize gitmek için  öğesine basın. Seçili dosyanız için yeni bir konum seçin.
6. Dosya kopyalamayı onaylamak için  öğesine basın.

# Bölüm 4

## Sorun giderme

### Sorun giderme

Bu kısımda, ASUS O!Play HD ortam yürütücüsünü yüklerken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz yaygın sorunlara yanıtlar verilmektedir. Bu sorunlar, kendi başınıza gerçekleştirebileceğiniz basit sorun giderme işlemleriyle çözülebilir. Bu kısımda yer almayan sorunlarla karşılaşırsanız, ASUS Teknik Destek birimiyle bağlantı kurun.

### Ekran

**Ortam yürütücüsü çalışmıyor. Sorunun ortam yürütücüsünün güç adaptöründen kaynaklandığını düşünüyorsunuz.**

- Ortam yürütücüsünün güç adaptörü büyük olasılıkla Aşırı Akım, Aşırı Gerilim ve Aşırı Sıcaklık gibi aşırı yüklenme durumlarında otomatik kapanmayı sağlayan aşırı yük koruması işlevini gerçekleştiriyor.
- Ortam yürütücüsünün güç adaptörünün bağlantısını kesin ve yürütücünün güç adaptörünü yeniden bir çıkışa doğrudan takmadan önce birkaç dakika bekleyin. Ortam yürütücüsünü yeniden açın.
- sorun hala devam ediyorsa satıcınıza başvurun.

**TV ekranı boş ve ortam yürütücüsü güç LED'i kapalı.**

- TV'yi açtığınızdan emin olun.
- Ortam yürütücüsü güç adaptörünün ve elektrik prizinin çalıştığından emin olun.
- Ortam yürütücüsü güç adaptörü fişinin yürütücüsünün arka paneline ve elektrik prizine iyice takılı olduğundan emin olun.

**Yürütücüyü ilk kez açtığımda Setup Wizard'ı (Ayar Sihirbazı) göremiyorum. TV ekranı boş ve ortam yürütücüsü güç LED'i açık.**

- TV'yi açtığınızdan emin olun.
- AV/HDMI kablosunun TV ve ortam yürütücüsündeki doğru terminallere düzgün bir şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- TV'nizin uygun video kaynağına (AV IN veya HDMI) geçirildiğinden emin olun. Video kaynaklarını değiştirmek için TV Uzaktan kumandanızı kullanmanız gerekebilir.
- Ortam yürütücünüzü kapatın ve yeniden açana kadar birkaç dakika beklediğinizden emin olun veya sol paneldeki sıfırla düğmesine basın.

### **TV ekranı yanıp sönüyor ve bulanık.**

- AV/HDMI kablosunun TV ve ortam yürütücüsündeki doğru terminallere düzgün bir şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Ortam yürütücüsü güç LED'inin açık olduğundan emin olun.
- TV sistemi ayarının ülkenizde kullanılan sistemle eşleştiğinden emin olun.
- Doğru video çözünürlüğü seçeneğinin seçildiğinden emin olun.

### **Müzik, film veya fotoğraf dosyalarımı bulamıyorum.**

- Ortam Sunucusunun (USB depolama aygıtı gibi) veya bilgisayarınızın açık olduğundan ve aygıtın bekleme modunda olmadığından emin olun.
- Kablolu bir ağ kullanıyorsanız, Ethernet kablosunun Ortam Yürütücüsüne ve bir ağ yönlendiricisine düzgün şekilde takıldığından emin olun. Yönlendiricinin açık olduğunu denetleyin.
- Kullanılan ortam sunucusunun (bilgisayarınız) Ortam Yürütücüsünü bir istemci olarak paylaştığını ve dosyaların da paylaşılmış olduğunu denetleyin.
- Statik IP adresleri kullanıyorsanız, IP adresinin ağındaki diğer adreslerle aynı aralıkta olduğunu denetleyin. Adresin zaten başka bir PC veya aygıt tarafından kullanılmadığını doğrulayın.
- Paylaştığınız dosyaların desteklenen bir dosya biçimi kullandığından emin olun.

### **Bazı dosyalar Ortam Yürütücüsünde yürütülemez.**

Ortam Yürütücüsü dosyada kullanılan video veya ses biçimlerini desteklemez. Ortam Yürütücüsünün hangi ortam biçimlerini desteklediği hakkında bilgi için, Bölüm 1'deki Özelliklerin özeti konusuna bakın.

### **Seçtiğimde yalnızca bir video/müzik/fotoğraf yürütülüyor. Tüm listeyi nasıl yürütebilirim?**

Yürütülmesi için bir video/müzik/fotoğraf seçildiğinde, uzaktan kumandadaki OK (Tamam) düğmesine basıldığında yalnızca seçili dosya yürütülür, OYNAT/DURAKLAT düğmesine basıldığında ise listedeki tüm dosyalar yürütülür.

### **Ethernet bağlantı noktasındaki LED'ler yanıp sönmüyor ve kablolu bağlantım çalışmıyor.**

- LAN Kablosu fişinin Ortam Yürütücüsünün arka panelindeki Ethernet bağlantı noktasına iyice bağlandığından emin olun.
- Çalışan bir LAN kablosu kullanmayı deneyin.
- Ağ bağlantısını etkin tutmak için LAN kablosunu Ortam Yürütücüsüne yeniden bağlamayı deneyin.

## Ses

### Ses yok.

- Eğlence birimindeki sesin sessiz modunda olmadığından emin olun.
- Setup (Ayar) > System (Sistem) ekranına gidin ve doğru Dijital çıkış ayarlarının etkinleştirildiğinden emin olun. Birden fazla ses Amfisi kullanıyorsanız, RAW ayarının etkinleştirilmesi gerekir.
- Birden fazla ses kanalını destekleyen bir video izliyorsanız, istenen ses kanalı görüntülene kadar Audio Options (Ses Seçenekleri) düğmesine tekrar tekrar basın.

### Müzik dosyalarını çalarken bir ses işitmiyorum.

- Ses kablolarının düzgün bağlandığından emin olun.
- Ses kabloları TV'nize bağlıysa, TV'nin müzik dosyalarını çalması için açılması gerekir.
- Ses kabloları stereonuzla bağlıdır, stereonuzun açık olduğundan ve doğru stereo girişini seçtiğinizden emin olun. Doğru ses kaynağını seçmede sorun yaşıyorsanız, stereonuzla birlikte gelen talimatlara bakın.

### Müzik dosyalarımın bazıları gözüküyor.

Ortam Yürütücüsü en sık kullanılan müzik dosyası biçimlerini destekler. Ancak, neredeyse sonsuz sayıda bit hızı ve örnek hızı vardır. Dosya ekranda görüntülenmiyorsa, desteklenmeyen bir bit hızını veya örnek hızını kullanıyor olabilir. Yalnızca desteklenen biçimlerdeki, bit hızlarındaki ve örnek hızlarındaki dosyaları kullanın.

## USB depolama aygıtı

### Ortam Yürütücüsü USB depolama aygıtını hatırlamıyor.

USB depolama aygıtınız donanım sürücüsü, güç kablosu, kablo veya daha uzun sistem yanıt süresi gibi nedenlerle algılanmamış olabilir. USB depolama aygıtının fişini ve güç kablosunu Ortam yürütücüsüne yeniden takmayı deneyin.

## Uzaktan Kumanda

### Ortam yürütücüsü uzaktan kumandası çalışmıyor.

- Pillerin düzgün şekilde takıldığından emin olun.
- Piller kurumuş olabilir. Pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumanda ve ortam yürütücüsü arasındaki yol engellenmiş olabilir.

## Ürün Yazılımı Güncelleştirme

### Hangi donanım yazılımı sürümüne sahibim? Nasıl yükseltebilirim?

- Ürün yazılımı sürümünü (örn. sistem Rev:01.01) görüntülemek için Ana ekranda, Stop (Durdur) ögesini ve sonra OYNAT/DURAKLAT düğmesini tıklatın.  
Yükseltme işleminden önce ürün yazılımı sürümünü denetleyin. Ürün yazılımı en yeni sürüme sahipse, ürün yazılımını güncelleniz gerekmez.
- Ürün yazılımı güncelleme işlemi gerçekleştirmek için **Setup (Ayar) > System (Sistem) > System Update (Sistemi Güncelle)** ögesine gidin.
- Ürün yazılımını hala güncelleyemiyorsanız, sistemi sıfırlayın ve güncelleme işlemi yeniden gerçekleştirin.
- O!Play Ürün Yazılımı Güncellemesini ve en son ürün yazılımını <http://support.asus.com> adresindeki destek web sitemizden elle indirin.

### Çalışma/işlev hatası

#### HD ortam yürütücümde bir çalışma/işlev hata verdi.

AC adaptörünü güç kaynağından çıkarın, sonra yeniden takın. Hala aynı sorunla karşılaşıyorsanız, ASUS Teknik Destek birimine başvurun.

# Ekler

## Uyarılar

### REACH

REACH (Kimyasal Maddelerin Kaydı, Değerlendirilmesi, İzni ve Kısıtlanması) yönetmelik çerçevesine uygun şekilde, ürünlerimizdeki kimyasal maddeleri <http://green.asus.com/english/REACH.htm> adresindeki ASUS REACH web sitesinde yayınladık.

### Federal İletişim Komisyonunun Bildirimi

Bu aygıt FCC Kuralları Bölüm 15'e uygundur. Kullanım, aşağıdaki iki şarta bağlıdır:

- Bu aygıt zararlı parazitlerin oluşmasına neden olmaz.
- Bu aygıt, istenmeyen işlemlere neden olan parazitler dahil olmak üzere tüm parazitleri kabul etmelidir.

Bu donanım test edilmiş ve FCC Kurallarının 15. Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital aygıtlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatlarda, zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu aygıt radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticinin talimatlarına uygun biçimde kurulmadığı ve kullanılmadığı takdirde, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir. Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, aygıtın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteninin yönünü veya yerini değiştirmek.
- Ekipman ve alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Aygıtı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki prize bağlamak.
- Yardım için satıcıya veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine başvurmak.



Bu üniteye uygunluktan sorumlu olan tarafın açıkça onaylamadığı değişiklikler veya düzenlemeler, kullanıcının bu ekipmanı kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

## Kanada İletişim Bakanlığı Bildirisi

Bu dijital aygıt, Kanada İletişim Bakanlığı'nın Radyo Parazitleri Yönetmeliği'nde belirtilen dijital aygıtlardan yayılan radyo parazitleriyle ilgili B Sınıfı sınırlarını aşmaz.

Bu B sınıfı dijital aygıt Kanada ICES-003'e uygundur.

## GNU Genel Kamu Lisansı

### Lisans bilgileri

Bu ürün GNU Genel Kamu Lisansı hükümlerine uyan telif hakkı kapsamındaki üçüncü şahıs yazılımlar içerir. Bu lisansın tam hüküm ve koşullarını görmek için lütfen GNU Genel Kamu Lisansı'na bakın. Ürünümüzle birlikte gelen tüm CD'lere GPL'nin bir kopyası eklenmiştir. Gelecekteki ürün yazılımı güncelleştirmeleri de ilgili kaynak kodunu içerecektir. Güncel bilgiler için lütfen web sitemizi ziyaret edin. Dağıtım konusunda doğrudan destek sunmadığımıza lütfen dikkat edin.

### GNU GENEL KAMU LİSANSI

Sürüm 2, Haziran 1991

Telif Hakkı (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 ABD

Herkes bu lisans belgesinin birebir kopyalarını oluşturabilir ve dağıtabilir, ancak belgenin değiştirilmesine izin verilmez.

### Giriş

Yazılım lisanslarının çoğu sizin yazılımı paylaşma ve değiştirme hakkınızın elinizden alınması için hazırlanmıştır. Buna karşılık, GNU Genel Kamu Lisansı sizin serbest yazılımları değiştirme ve paylaşma hakkınızın mahfuz tutulması ve yazılımın bütün kullanıcıları için serbest olması amacı ile yazılmıştır. Bu Genel Kamu Lisansı, Free Software Foundation'ın çoğu yazılımı ve bu lisansı kullanmayı düstur edinen diğer yazılımcıların yazılımları için kullanılmaktadır. (Free Software Foundation'ın diğer bazı yazılımları GNU Kitaplık Genel Kamu Lisansı altında dağıtılmaktadır.) Siz de bu lisansı yazılımlarınıza uygulayabilirsiniz.

Serbest yazılımdan bahsettiğimizde fiyattan değil, özgürlükten bahsediyoruz. Bizim Genel Kamu Lisanslarımız, sizin serbest yazılımların kopyalarını dağıtma özgürlüğünüzü (ve isterseniz bu hizmet için para almanızı), yazılım kaynak kodlarının size dağıtım esnasında veya eğer isterseniz verilmesini, yazılımı değiştirebilmenizi, yazılımın parçalarını yeni yazılımlar içerisinde kullanabilmenizi ve bunları yapabileceğinizi bilmenizi sağlamaktadır.

Haklarınızı koruyabilmemiz için birilerinin sizin haklarınızı kısıtlamalarını veya sizin bu haklarınızdan feragat etmenizi istemelerini yasaklayıcı bazı kısıtlamalar getirmemiz gerekmektedir. Bu kısıtlamalar eğer serbest yazılım dağıtıyor veya değiştiriyorsanız size bazı yükümlülükler getirmektedir.

Örneğin böyle bir programın kopyalarını, bedava veya ücret karşılığı dağıtıyorsanız alıcılara sizin sahip olduğunuz bütün hakları sağlamalısınız. Onların da kaynak kodlarını alabilmelerini veya kodlara ulaşabilmelerini sağlamalısınız. Ve haklarını bilebilmeleri için onlara bu hükümleri de göstermelisiniz.

Haklarınızı koruma iki aşamada gerçekleşmektedir: (1) Yazılıma telif hakkı alınmaktadır. (2) Yazılım lisansı olarak size, hukuki olarak, yazılımı kopyalama, dağıtma ve/veya değiştirme hakkı tanıyan bu lisans sunulmaktadır.

Ayrıca, yazarların ve bizim korunmamız için bu serbest yazılımın herhangi bir garantisi olmadığını herkesin anlamasını istiyoruz. Yazılım başkası tarafından değiştirilmiş ve değiştirilmiş hali ile tarafınıza ulaştırılmış ise alıcıların, ellerinde olan yazılımın orijinal olmadığını, dolayısıyla başkaları tarafından eklenen problemlerin ilk yazarların adını olumsuz etkilememesi gerektiğini bilmelerini istiyoruz.

Son olarak, bütün serbest yazılımlar yazılım patentleri tarafından sürekli tehdit altında bulunmaktadır. Serbest bir yazılımın dağıtıcılarının bireysel olarak patent lisansı almalarını ve bu yol ile yazılımı tescilli hale getirmelerine imkan vermemek istiyoruz. Bunu engellemek için, yazılım için alınacak her patentin herkesin serbest kullanımına izin vermesi veya hiç patentlenmemesi gerektiğini açık olarak ortaya koyuyoruz.

Kopyalama, dağıtım ve değiştirme ile ilgili kesin hüküm ve koşullar aşağıda yer almaktadır.

### **Kopyalama, dağıtım ve değiştirme ile ilgili hüküm ve koşullar**

0. Bu Lisans, telif hakkı sahibi tarafından içerisine bu Genel Kamu Lisansı altında dağıtıldığına dair ibare konmuş olan herhangi bir yazılım veya başka eseri kapsamaktadır. Aşağıda "Yazılım", bu kapsamdaki herhangi bir yazılım veya eser, "Yazılımı baz alan ürün" ise Yazılım veya telif kanunu kapsamında Yazılım'dan türetilmiş: yani Yazılım'ın tamamını veya bir parçasını, değiştirmeden veya değişik yaparak, ve/ya da başka bir dile tercüme edilmiş hali ile içeren herhangi bir ürün anlamında kullanılmaktadır. (Bundan sonra "değiştirme" sözcüğünün tercümesi, anlamı sınırsız olarak içerecektir.) Lisans sahiplerinin her birine "siz" olarak hitap edilmektedir.



Kopyalama, dağıtım ve değiştirme haricinde kalan faaliyetler bu Lisans'ın kapsamı dışındadırlar. Yazılım'ın çalıştırılması sınırlandırılmamıştır ve Yazılım'ın çıktısı yalnızca çıktının içeriği (Yazılım'ı çalıştırma yolu ile elde edilmesinden bağımsız olarak) Yazılım'ı baz alan ürün kapsamına girerse bu Lisans kapsamındadır. Bu koşulun sağlanıp sağlanmadığı Yazılım'ın yaptığı işlem ile ilgilidir.

1. Yazılım'ın kaynak kodlarını birebir, aldığınız şekilde, herhangi bir ortamda ve vasıtayla, uygun ve görünür bir şekilde telif hakkı bildirimi ve garantisiz olduğuna dair bildirim koymak, bu Lisans'tan bahseden herhangi bir bildirimi aynen muhafaza etmek ve bütün diğer alıcılara Yazılım ile birlikte bu Lisans'ın bir kopyasını vermek şartı ile kopyalayabilir ve dağıtabilirsiniz. Fiziksel kopyalama işlemi için ücret talep edebilirsiniz ve tercihinize bağlı olarak ücret karşılığı garanti koruması sunabilirsiniz.
2. Yazılım'ın kopyasını veya kopyalarını veya herhangi bir parçasını değiştirerek Yazılım'ı baz alan ürün elde edebilir, bu değişiklikleri veya ürünün kendisini yukarıda 1. Bölümdeki şartlar dahilinde ve aşağıda sıralanan şartların yerine getirilmesi koşulu ile kopyalayabilir ve dağıtabilirsiniz:
  - a) Değiştirilen dosyaların görünür bir şekilde dosyaların sizin tarafınızdan değiştirildiğine dair, tarihli bir bildirim içermesini sağlamalısınız.
  - b) Yazılım'dan veya Yazılım'ın bir parçasından tamamen veya kısmen türetilen ve sizin tarafınızdan dağıtılan veya yayınlanan herhangi bir ürünün bütün üçüncü şahıslara bu Lisans şartları altında ücretsiz olarak lisanslanmasını sağlamalısınız.
  - c) Değiştirilen yazılım olağan kullanım altında komutları interaktif olarak alıyor ise, yazılım, en olağan kullanım için interaktif olarak çalıştırıldığı zaman uygun bir telif hakkı bildirimi, garantisi olmadığına (veya sizin tarafınızdan garanti verildiğine), kullanıcıların bu yazılımı bu şartlar altında tekrar dağıtabileceklerine ve kullanıcının bu Lisansın bir kopyasını nasıl görebileceğine dair bir bildirim yazdırmalı veya göstermelidir. (İstisna: Yazılım'ın kendisi interaktif ise fakat böyle bir bildirim olağan kullanım esnasında yazdırmıyor ise, sizin Yazılım'ı baz alan ürününüz böyle bir bildirimde bulunmak zorunda değildir.)

Bu şartlar değiştirilmiş eserin tamamını kapsamaktadır. Eğer eserin tespit edilebilir kısımları Yazılım'dan türetilmemiş ise ve makul surette kendi başlarına bağımsız ve ayrı eserler olarak kabul edilebilirse, o durumda bu Lisans ve hükümleri, bu parçaları ayrı eser olarak dağıttığınız zaman bağlayıcı değildir. Fakat, aynı parçaları Yazılım'ı baz alan bir ürün bütününün bir parçası olarak dağıttığınızda, bütünün dağıtımı, diğer lisans sahiplerine verilen izinlerin bütüne ait olduğu ve parçalarına, yazarının kim olduğuna bakılmaksızın bütün parçalarına tek tek ve müşterek olarak uygulandığı bu Lisans şartlarına uygun olmalıdır.

Bu bölümün amacı tamamen sizin tarafınızdan yazılan bir eser üzerinde hak iddia etmek veya sizin böyle bir eser üzerindeki haklarınıza muhalefet etmek değil, Yazılım'ı baz alan, Yazılım'dan türetilmiş veya müşterek olarak ortaya çıkarılmış eserlerin dağıtımını kontrol etme haklarını düzenlemektir.

Buna ek olarak, Yazılım'ı baz almayan herhangi bir ürünün bir bilgi saklama ortamında veya bir dağıtım ortamında Yazılım ile (veya Yazılım'ı baz alan bir ürün ile) beraber tutulması diğer eseri bu Lisans kapsamına sokmaz.

3. Yazılım'ı (veya 2. Bölümde tanımlandığı hali ile onu baz alan bir ürünü) ara derlenmiş veya uygulama hali ile yukarıdaki 1. ve 2. Bölümde yer alan şartlar dahilinde ve aşağıda sıralanan yöntemlerden birisine uygun olarak kopyalayabilir ve dağıtabilirsiniz:
  - a) Yaygın olarak yazılım dağıtımında kullanılan bir ortam üzerinde, yukarıda 1. ve 2. Bölüm'de bulunan şartlar dahilinde, bilgisayar tarafından okunabilir kaynak kodlarının tamamı ile birlikte dağıtmak ya da
  - b) Herhangi bir üçüncü şahsa, fiziksel olarak dağıtımı gerçekleştirme masrafinizden daha fazla ücret almayarak, yaygın olarak yazılım dağıtımında kullanılan bir ortam üzerinde, yukarıda 1. ve 2. Bölüm'de bulunan şartlar dahilinde, bilgisayar tarafından okunabilir kaynak kodlarının tamamını dağıtacağınızda dair en az üç yıl geçerli olacak yazılı bir taahhütname ile birlikte dağıtmak; veya
  - c) Size verilmiş olan ilgili kaynak kodunu dağıtma taahhütnamesi ile birlikte dağıtmak. (Bu alternatif yalnızca ticari olmayan dağıtımlar için ve yalnızca siz de yazılımı ara derlenmiş veya uygulama biçiminde ve yukarıda Bölüm B'de anlatılan şekli ile bir taahhütname ile birlikte almış iseniz geçerlidir.)Bir eserin kaynak kodu, esere değiştirme yapmak için tercih edilen biçim anlamında kullanılmaktadır. Uygulama biçiminde bir eser için, tam kaynak kodu, içerdiği bütün parçalar için ilgili kaynak kodları, ilgili arayüz tanım dosyaları ve derleme ve yükleme işlemlerinde kullanılan bütün komut dosyaları anlamında kullanılmaktadır. Ancak dağıtılan kaynak kodu, genelde uygulamanın üzerinde çalışacağı işletim sisteminin ana parçaları (derleyici, çekirdek vb.) ile birlikte dağıtılan (kaynak ya da ikili biçimde) herhangi bir bileşeni, ilgili bileşen, uygulama ile birlikte dağıtılmıyorsa, içermek zorunda değildir.

Eğer uygulama veya ara derlenmiş biçimindeki yazılımın dağıtımı belli bir yere erişim ve oradan kopyalama imkanı olarak yapılıyorsa, aynı yerden, aynı koşullar altında kaynak koduna erişim imkanı sağlamak, üçüncü şahısların ara derlenmiş ve uygulama biçimleri ile birlikte kaynak kodunu kopyalama zorunlulukları olmasa bile kaynak kodunu dağıtmak olarak kabul edilmektedir.

4. Yazılım'ı bu Lisans'ta sarıh olarak belirtilen şartlar haricinde kopyalayamaz, değiştiremez, lisans hakkını veremez ve dağıtamazsınız. Buna aykırı herhangi bir kopyalama, değiştirme, lisans hakkı verme veya dağıtımda bulunma hükümsüzdür ve böyle bir teşebbüs halinde bu Lisans altındaki bütün haklarınız iptal edilir. Bununla birlikte, sizden bu Lisans kapsamında kopya veya hak almış olan üçüncü şahıslar, Lisans şartlarına uygunluklarını devam ettirdikleri sürece lisans haklarını muhafaza edeceklerdir.

5. Bu Lisans sizin tarafınızdan imzalanmadığı için bu Lisans'ı kabul etmek zorunda değilsiniz. Fakat, size Yazılım'ı veya onu baz alan ürünleri değiştirmek veya dağıtmak için izin veren başka bir belge yoktur. Bu Lisans'ı Kabul etmiyorsanız, bu eylemler Kanun nezdinde yasaktır. Dolayısıyla, Yazılım'ı (veya onu baz alan bir ürünü) değiştirmeniz veya dağıtmanız bu Lisans'ı ve Lisans'ın Yazılım'ı veya ondan türetilmiş bütün eserleri kopyalamak, değiştirmek ve dağıtmak için getirdiği hüküm ve koşulları kabul ettiğiniz anlamına gelmektedir.
6. Yazılım'ı (veya onu baz alan herhangi bir ürünü) yeniden dağıttığınız her defada alıcı, ilk lisans sahibinden otomatik olarak Yazılım'ı bu şartlar ve koşullar dahilinde kopyalamak, değiştirmek ve dağıtmak için lisans almaktadır. Alıcının burada verilen hakları kullanmasına ek bir takım kısıtlamalar getiremezsiniz. Üçüncü şahısları bu Lisans'a göre hareket etmeye mecbur etmek sizin yükümlülüğünüz altında değildir.
7. Eğer bir mahkeme kararı veya patent ihlal iddiası veya herhangi başka bir (patent meseleleri ile sınırlı olmayan) sebep sonucunda size, bu Lisans'ın hüküm ve koşullarına aykırı olan bir takım (mahkeme kararı, özel anlaşma veya başka bir şekilde) kısıtlamalar getirilirse, bu sizi bu Lisans hüküm ve koşullarına uyma mecburiyetinden muaf tutmaz. Aynı anda hem bu Lisans'ın şartlarını yerine getiren hem de diğer kısıtlamalara uygun olan bir şekilde Yazılım'ı dağıtamıyorsanız, o halde Yazılım'ı dağıtamazsınız. Örneğin, eğer bir patent lisansı direkt veya dolaylı olarak sizden kopya alacak olan üçüncü şahısların bedel ödemeksizin Yazılım'ı dağıtmalarına hak tanııyorsa, o durumda sizin hem bu koşulu hem Lisans koşullarını yerine getirmenizin tek yolu Yazılım'ı dağıtmamak olacaktır.

Bu bölümün herhangi bir kısmı herhangi bir şart altında uygulanamaz veya hatalı bulunur ise, o şartlar dahilinde bölümün geri kalan kısmı, bütün diğer şartlar altında da bölümün tamamı geçerlidir.

Bu bölümün amacı sizin patent haklarınızı, herhangi bir mülkiyet hakkınızı ihlal etmenize yol açmak veya bu hakların geçerliliğine muhalefet etmek değildir; bu bölümün bütün amacı kamu lisans uygulamaları ile oluşturulan serbest yazılım dağıtım sisteminin bütünlüğünü ve işlerliğini korumaktır. Bu sistemin tutarlı uygulanmasına dayanarak pek çok kişi bu sistemle dağıtılan geniş yelpazedeki yazılımlara katkıda bulunmuştur; yazılımını bu veya başka bir sistemle dağıtmak kararı yazara/bağışlayan kişiye aittir, herhangi bir kullanıcı bu kararı veremez.

Bu bölüm, bu Lisansın yol açacağı sonuçların geri kalan kısmını açıklamayı amaçlamaktadır.

8. Yazılım'ın kullanımı ve/veya dağıtımı bazı ülkelerde telif hakkı taşıyan arayüzler veya patentler yüzünden kısıtlanırsa, Yazılım'ı bu Lisans kapsamına ilk koyan telif hakkı sahibi, Yazılım'ın yalnızca bu ülkeler haricinde dağıtılabileceğine dair açık bir coğrafi dağıtım kısıtlaması koyabilir. Böyle bir durumda bu Lisans bu kısıtlamayı sanki Lisans'ın içerisine yazılmış gibi kapsar.

9. Free Software Foundation zaman zaman Genel Kamu Lisansı'nın yeni ve/veya değiştirilmiş biçimlerini yayınlatabilir. Bu yeni sürümler anlam olarak şu anki haline benzer olacaktır, fakat detayları, doğacak yeni sorun veya kaygılara cevap verecek şekilde farklılık gösterebilir.  
Her yeni sürüme ayırt edici bir sürüm numarası verilmektedir. Yazılım, bu lisansa ait bir sürüm numarası belirtiyor ve "bu ve bundan sonraki sürümler" altında dağıtılıyorsa, belirtilen sürüm veya Free Software Foundation tarafından yayınlanan herhangi bir üst sürümün hüküm ve koşullarına uymakta serbestsiniz. Yazılım Lisans için bir sürüm numarası belirtmiyor ise, Free Software Foundation tarafından yayınlanmış olan herhangi bir sürümün hüküm ve koşullarına uymakta serbestsiniz.
10. Bu Yazılım'ın parçalarını dağıtım koşulları farklı olan başka serbest yazılımların içinde kullanmak isterseniz, yazara sorarak izin isteyin. Telif hakkı Free Software Foundation'a ait olan yazılımlar için Free Software Foundation'a yazın, bazen istisnalar kabul edilmektedir. Kararımız, serbest yazılımlarımızdan türetilmiş yazılımların serbest statülerini korumak ve genel olarak yazılımların yeniden kullanılabilirliğini ve paylaşımını sağlamak amaçları doğrultusunda şekillenecektir.

## **GARANTİ YOKTUR**

11. BU YAZILIM ÜCRETSİZ OLARAK LİSANSLANDIĞI İÇİN, YAZILIM İÇİN İLGİLİ KANUNLARIN İZİN VERDİĞİ ÖLÇÜDE HERHANGİ BİR GARANTİ VERİLMEMEKTEDİR. AKSİ YAZILI OLARAK BELİRTİLMEDİĞİ MÜDDETÇE, TELİF HAKKI SAHİPLERİ VE/VEYA BAŞKA ŞAHISLAR YAZILIMI "OLDUĞU GİBİ", AÇIK VEYA ZİMNİ OLARAK, SATILABİLİRLİĞİ VEYA HERHANGİ BİR AMACA UYGUNLUĞU DA DAHİL OLMAK ÜZERE HİÇBİR GARANTİ VERMEKSİZİN DAĞITMAKTADIRLAR. YAZILIMIN KALİTESİ VEYA PERFORMANSI İLE İLGİLİ TÜM RİSKLER SİZE AİTTİR. YAZILIMDAKİ HERHANGİ BİR BOZUKLUKTAN DOLAYI DOĞABİLECEK OLAN BÜTÜN SERVİS, TAMİR VEYA DÜZELTME MASRAFLARI SİZE AİTTİR.
12. İLGİLİ KANUNUN GEREKTİRDİĞİ DURUMLAR VEYA YAZILI ANLAŞMA HARİCİNDE HERHANGİ BİR ŞEKİLDE TELİF HAKKI SAHİBİ VEYA YUKARIDA İZİN VERİLDİĞİ ŞEKİLDE YAZILIMI DEĞİŞTİREN VE/VEYA YENİDEN DAĞITAN HERHANGİ BİR KİŞİ, YAZILIMIN KULLANIMI VEYA KULLANILAMAMASI (VEYA VERİ KAYBI OLUŞMASI, VERİNİN YANLIŞ HALE GELMESİ, SİZİN VEYA ÜÇÜNCÜ ŞAHISLARIN ZARARA UĞRAMASI VEYA YAZILIMIN BAŞKA YAZILIMLARLA BERABER ÇALIŞAMAMASI) YÜZÜNDEN OLUŞAN GENEL, ÖZEL, DOĞRUDAN YA DA DOLAYLI HERHANGİ BİR ZARARDAN, BÖYLE BİR TAZMİNAT TALEBİ TELİF HAKKI SAHİBİ VEYA İLGİLİ KİŞİYE BİLDİRİLMİŞ OLSA DAHI, SORUMLU DEĞİLDİR.

## **ŞART VE KOŞULLARIN SONU**

## ASUS iletişim bilgileri

### ASUSTeK COMPUTER INC.

Adres	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Tayvan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Faks	+886-2-2890-7798
E-posta	info@asus.com.tw
Web sitesi	www.asus.com.tw

#### ***Teknik Destek***

Telefon	+86-21-38429911
Çevrimiçi destek	support.asus.com

### ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adres	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, ABD
Telefon	+1-510-739-3777
Faks	+1-510-608-4555
Web sitesi	usa.asus.com

#### ***Teknik Destek***

Telefon	+1-812-282-2787
Destek faksı	+1-812-284-0883
Çevrimiçi destek	support.asus.com

### ASUS COMPUTER GmbH (Almanya ve Avusturya)

Adres	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Almanya
Faks	+49-2102-959911
Web sitesi	www.asus.de
Çevrimiçi irtibat	www.asus.de/sales

#### ***Teknik Destek***

Bileşen Telefonu	+49-1805-010923
Sistem/Dizüstü/Eee/LCD Telefon	+49-1805-010920
Destek Faksı	+49-2102-9599-11
Çevrimiçi destek	support.asus.com