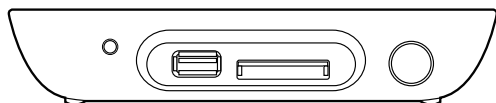




HDメディアプレーヤー



O!PLAY MINI

ユーザーマニュアル

J7264

初版

2012年03月

**Copyright © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. All Rights Reserved.**

バックアップの目的で利用する場合を除き、本書に記載されているハードウェア・ソフトウェアを含む、全ての内容は、ASUSTeK Computer Inc. (ASUS)の文書による許可なく、編集、転載、引用、放送、複写、検索システムへの登録、他言語への翻訳などを行うことはできません。

以下の場合、保証やサービスを受けることができません。

- (1) ASUSが明記した方法以外で、修理、改造、交換した場合。
- (2) 製品のシリアル番号が読むことができない状態である場合。

ASUSは、本マニュアルについて、明示の有無にかかわらず、いかなる保証も行いません。ASUSの責任者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品に起因するいかなる損害（利益の損失、ビジネスチャンスの遺失、データの損失、業務の中断などを含む）に対して、その可能性を事前に指摘したかどうかに関りなく、責任を負いません。

本書の仕様や情報は、個人の使用目的にのみ提供するものです。また、内容は予告なしに変更されることがあり、この変更についてASUSはいかなる責任も負いません。本書およびハードウェア、ソフトウェアに関する不正確な内容について、ASUSは責任を負いません。

本マニュアルに記載の製品名及び企業名は、登録商標や著作物として登録されている場合がありますが、本書では、識別、説明、及びユーザーの便宜を図るために使用しており、これらの権利を侵害する意図はありません。

# もくじ

もくじ .....	iii
安全に関する情報 .....	v
警告 .....	v
このマニュアルについて .....	vi
このマニュアルの表記について .....	vii
詳細情報 .....	vii

## Chapter 1      ご使用の前に

ようこそ .....	1-1
パッケージの内容 .....	1-1
仕様一覧 .....	1-2
システム要件 .....	1-3
O!PLAY MINIメディアプレーヤーの各部の説明 .....	1-3
フロントパネル .....	1-3
バックパネル .....	1-4
リモコン .....	1-5
O!PLAY MINIメディアプレーヤーの使用 .....	1-8
電源アダプターの接続 .....	1-8
各種デバイスの接続 .....	1-8
初めての使用 .....	1-10

## Chapter 2      O!PLAY MINI メディアプレーヤーの使用

ホームスクリーン .....	2-1
O!PLAY MINI の設定 .....	2-2
動画の再生 .....	2-3
リモコンの動画ファイル操作 .....	2-3
動画の再生 .....	2-4
音声の再生 .....	2-5
リモコンの音声ファイル操作 .....	2-5
音声の再生 .....	2-6
音声の再生設定 .....	2-7
画像の閲覧 .....	2-8
リモコンの画像ファイル操作 .....	2-8
写真の閲覧 .....	2-9
スライドショー .....	2-9
スライドショーのBGM設定 .....	2-10
画像の閲覧設定 .....	2-10

ファイルの管理 .....	2-11
ファイル/フォルダーの名前変更 .....	2-11
<b>Chapter 3      トラブルシューティング</b>	
トラブルシューティング .....	3-1
モニター .....	3-1
音声 .....	3-2
動画 .....	3-3
USBストレージデバイス .....	3-3
リモコン .....	3-3
ファームウェアの更新 .....	3-3
操作 .....	3-4
その他 .....	3-4
<b>Chapter 4      付録</b>	
ご注意 .....	4-1
ASUS コンタクトインフォメーション .....	4-8



# 安全に関する情報



お手入れの際は、乾いた柔らかい布をご使用ください。



本機は安定した場所に設置してください。筐体を破損した場合、修理をご依頼の際は弊社コールセンター、またはご購入元の販売店にご相談ください。



本機は、湿気の多い場所や水がかかるおそれのある場所で使用しないでください。また、本機を液体に浸したり、本機に液体をかけたりしないでください。



本機の使用温度範囲は周辺温度5° C (41° F) ~35° C (95° F) です。この温度範囲外では使用しないでください。



本機を高温となる場所での使用、放置はしないでください。





本機の定格電圧はDC12V 2Aです。



本機は電気製品または電子装置であり、地域のゴミと一緒に捨てられません。また、本機のコンポーネントはリサイクル性を考慮した設計を採用しております。廃棄の際は地域の条例等の定める区分に従ってください。廃棄の際は電子機器の廃棄に関する地域の条例等に従ってください。

## 警告

	<div>CAUTION</div> <div>RISK OF ELECTRIC SHOCK</div> <div>DO NOT OPEN</div>	
<p>正三角形に矢印付き稲妻マークが入った表示は、製品内部に電圧の高い危険な部分があり、感電の原因となる可能性があることをお客様に警告するものです。このマークがある部分・部品には絶対に触れないでください。</p>	<p>感電事故の可能性がありま す。絶対に製品を分解しないでください。お客様が修理・交換のできる部品は、製品内部にはございません。感電事故防止のため、本体や背面パネルは絶対に開けないでください。修理が必要な場合は、弊社コールセンター、またはご購入元の販売店までご連絡ください。</p>	<p>正三角形に感嘆符が入った表示は、製品本体にも表示されている通り、この取扱説明書の中で、取り扱い上およびメンテナンス上、重要な項目であることをお客様に警告するものです。</p>



- ・ バッテリーパック、充電器などのオプション品は、必ず指定されたものをご使用ください。指定品以外のものを使用した場合、機器の故障やバッテリーパックの液漏れ、異常な発熱、破裂、発火などを引き起こす原因となることがあります。
- ・ 使用済みバッテリーを廃棄する際は、お住まいの地域の区分、条例等の指示に従って廃棄してください。

## **License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital**

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



## **License notice and trademark acknowledgement for DTS**

Manufactured under license under US Patent #: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & other US and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and DTS logos and symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.

## **このマニュアルについて**

本マニュアルは以下のChapter から構成されています。

- **Chapter 1:ご使用の前に**  
本機の基本的な情報
- **Chapter 2:ASUS O!PLAY MINI メディアプレーヤーの使用**  
本機の使用方法
- **Chapter 3:トラブルシューティング**  
良く質問される問題とその解決方法
- **Chapter 4:付録**  
各種補足情報

## このマニュアルの表記について

本製品を正しくお取り扱いいただくために以下の表記を参考にしてください。



**危険/警告:** 本製品を取り扱う上で、人体への危険を避けるための情報です。



**注意:** 本製品を取り扱う上で、コンポーネントへの損害を避けるための情報です。



**重要:** 作業を完了させるために、従う必要がある指示です。



**注記:** 作業を完了させる上でのヒントと追加情報です。

## 詳細情報

本書に記載できなかった最新の情報やソフトウェア、ファームウェアのアップデートは以下で入手することができます。必要に応じてご利用ください。

1. **ASUSサポートサイト**(<http://support.asus.com>)  
弊社サイトで最新のファームウェア、ドライバー、ユーティリティを公開しております。
2. **ASUSフォーラム** (<http://vip.asus.com/forum/>)  
最新ニュース、製品情報等を公開しております。
3. **追加ドキュメント**  
パッケージ内容によっては、追加のドキュメントが同梱されている場合があります。注意事項や購入店・販売店などが追加した最新情報などです。これらは、本書がサポートする範囲には含まれていません。

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

# Chapter 1

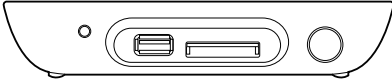

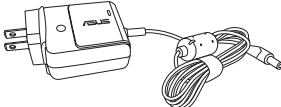




## ご使用の前に

### ようこそ

この度は本製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

本機はUSB接続の外付けハードディスクやCD/DVDドライブ、USBフラッシュメモリー、メモリーカードに保存されたデジタルメディアファイルを大画面テレビやホームエンタテインメントシステムで簡単に楽しむことのできるメディアプレーヤーです。

### パッケージの内容

		
O!Play MINI メディアプレーヤー		リモコン (単四電池付き)
		
ACアダプターと電源コード		サポートCD (ユーザーマニュアル/ユーティリティ)
		
HDMI ケーブル (オプション)	コンポジットAVケーブル	クイックスタートガイド



- ・ 万一、付属品が足りない場合や破損していた場合は、すぐにご購入元にお申し出ください。
- ・ オプション品の付属はご購入地域によって異なります。

## 仕様一覧

サポートする動画ファイルフォーマット	MPEG1/2/4、H.264、VC-1、RM/RMVB、WMV9
サポートする動画ファイル拡張子	mp4、mov、xvid、avi、asf、wmv、flv、mkv、rm、rmvb、ts、m2ts、tp、trp、dat、mpg、vob、mts、tso、ifo、mlv、m2v、m4v
サポートする解像度	480i、480p、576i、576p、720p、1080i、1080p/24Hz、1080p/50Hz、1080p/60Hz
サポートする音声ファイルフォーマット	MP3(ID3 Tag サポート)、WMA (7~9.1、WMA 9 Pro)、WAV、ACC、OCG、FLAC、Dolby Digital AC3、DTS Digital Surround、PCM/LPCM、Dolby TrueHD
サポートする画像フォーマット	JPEG：最大解像度 30000×15000(ベースライン) BMP：最大解像度 10000×10000 PNG：最大解像度 4096×4096 GIF：最大解像度 10000×10000 TIFF：最大解像度 3264×2176
サポートする字幕形式	SRT、SUB、SMI、IDX+SUB、SSA、ASS
I/Oポート	電源入力×1
	USB 2.0 ポート×1
	オーディオ/ビデオ出力
	HDMI出力ポート×1
	光デジタルオーディオ出力ポート(S/PDIF)×1
	SD/MMC/MS/xDカードリーダー×1
対応メディア	メモリースティックPRO、メモリースティックPRO-HG Duo、SDカード、SDHCカード、SDXCカード、マルチメディアカード(MMC)、xDピクチャーカード
サポートするUSB記憶装置	容量：最大2TB パーティションテーブル：MBR ファイル形式：FAT16/32、NTFS、HFS/HFS+、EXT3
サイズ	181.0mm(長)×125.32mm(幅)×47.73mm(高)
	重量：480g
電源定格入力	12VDC、2A
消費電力	10W
動作温度	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



製品の改良・改善のため、仕様を予告なく変更する場合があります。



- ・本製品はBlu-rayドライブをサポートしておりません。
- ・本製品はCD/DVDに保存されたデータファイルのみを再生することができます。市販されているDVDビデオソフトなどのDVD-Videoディスクの再生はサポートしておりません。
- ・変換アダプターを使用したデバイスの動作保証は致しかねます。

## システム要件

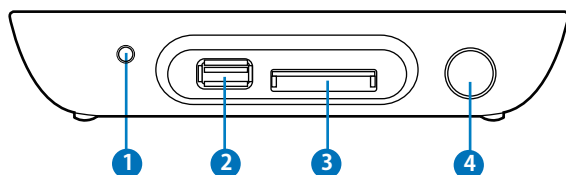
- ・ HDMI及びコンポジット入力に対応したテレビ、またはディスプレイなどのモニター
- ・ USBストレージデバイス(外付けハードディスク、USBフラッシュメモリー、CD/DVDドライブ)
- ・ メモリーカード (SD/MMC/MS/xD)



- ・ 本機をHDMI対応モニターに接続する際は、HDMIケーブルをご使用ください。
- ・ 本機をコンポジット入力対応モニターに接続する場合は、コンポジットAVケーブルをご使用ください。

## O!PLAY MINIメディアプレーヤーの各部の説明

### フロントパネル



#### LEDインジケーター

本機の状態を次のように表示します。

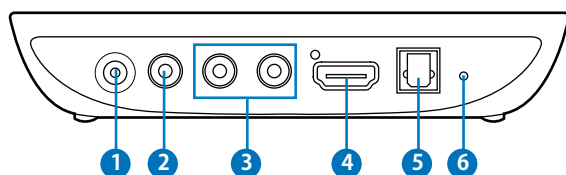
1	LED	状態	説明
	電源	OFF	本機の電源はOFFです。
		レッド	本機はスタンバイモードです。
		ブルー	本機の電源はONです。

- 2 USB 2.0 ポート**  
USBストレージデバイスを接続します。

- 3 SD/MMC/MS/xDコンボカードスロット**  
メモリーカード (SD/MMC/MS/xDカード) を挿入します。

- 4 IR (赤外線) レシーバー**  
リモコンからの信号を受信します。

## バックパネル



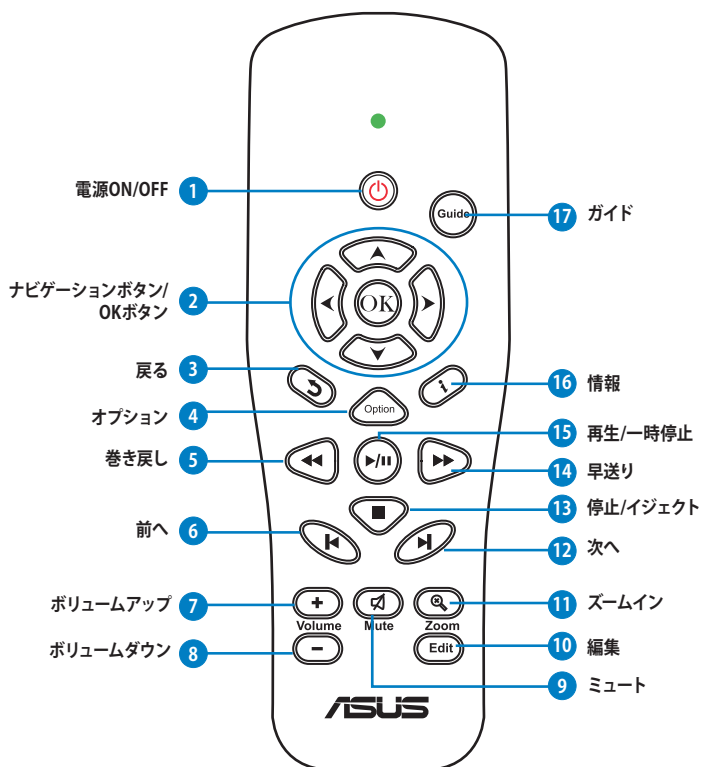
- 
- |          |  |
|----------|--|
| <b>①</b> | <b>電源入力(DC-IN)</b><br>ACアダプターを接続します。   |
| <hr/>    |  |
| <b>②</b> | <b>アナログビデオ出力(イエロー)</b><br>コンポジットAVケーブルで本機をテレビまたはオーディオ/ビデオ機器に接続します。               |
| <hr/>    |  |
| <b>③</b> | <b>アナログオーディオ出力(レッド・ホワイト)</b><br>コンポジットAVケーブルで本機をテレビまたはオーディオ/ビデオ機器に接続します。         |
| <hr/>    |  |
| <b>④</b> | <b>HDMI出力ポート</b><br>HDMI ケーブルを接続し、HDMI デバイスを接続します。                               |
| <hr/>    |  |
| <b>⑤</b> | <b>光デジタルオーディオケーブル(S/PDIF)</b><br>光デジタルオーディオケーブル(別売)で本機を外付けHi-Fi オーディオシステムに接続します。 |
| <hr/>    |  |
| <b>⑥</b> | <b>リセットボタン</b><br>先の細いペンなどでこのボタンを押し、本機を工場出荷状態の初期設定値に戻します。                        |
-
















## リモコン



リモコンを使用して、本機の電源切り替えや、メニューの表示、再生メディアの選択等の操作が可能です。

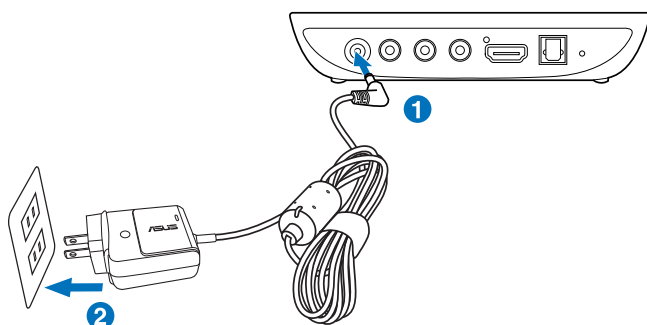


1		電源ON/OFF
2	<b>カーソルボタン/OKボタン</b>	
	 	上下ボタンでサブメニュー内のメニューバー操作を行います。 上下ボタンで数値を調節します。
		左右ボタンでホーム画面のメインメニュー操作を行います。 左右ボタンでサブメニュー内の項目の操作を行います。
		項目を選択、確定します。
3		<b>戻る</b> 1つ前の画面に戻ります。
4		<b>オプション</b> ムービー、音楽、写真の各種効果を選択します。
5		<b>巻き戻し</b> 再生中のメディアファイルを巻き戻します。
6		<b>前へ</b> 1つ前のメディアファイルに戻ります。
7		<b>ボリュームアップ</b> 音量を上げます。
8		<b>ボリュームダウン</b> 音量を下げます。
9		<b>ミュート</b> 音声の出力を停止します。
10		<b>編集</b> ファイルの削除、移動、ファイル名の変更を行います。

11		<b>ズームイン</b> 画面表示を拡大します。
12		<b>次へ</b> 次のメディアファイルに進みます。
13		<b>停止</b> 再生中のメディアファイルを停止します。 3秒間押し続けると、接続されているUSBストレージデバイスの接続を解除、または光学ドライブのディスクを取り出すことができます。
14		<b>早送り</b> 再生中のメディアファイルを早送りします。
15		<b>再生/一時停止</b> メディアファイルを再生/一時停止します。
16		<b>情報</b> ムービー、ビデオ、音楽の情報を表示します。
17		<b>ガイド</b> ガイドメニューを表示します。

# O!PLAY MINIメディアプレーヤーの使用

## 電源アダプターの接続



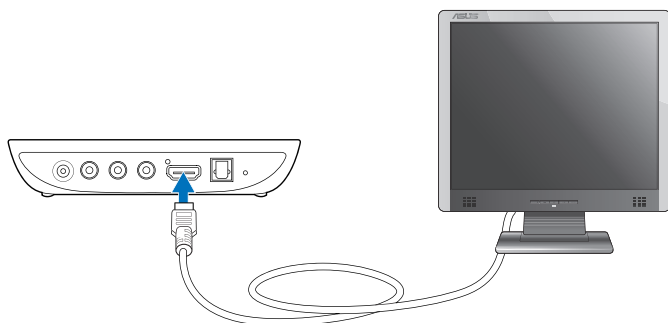
### 電源アダプターを接続する

1. 電源コードをACアダプターに接続します。
2. ACアダプターを本機バックパネルの電源入力(DC-IN)に接続します。
3. 電源コードを電源コンセントに接続します。

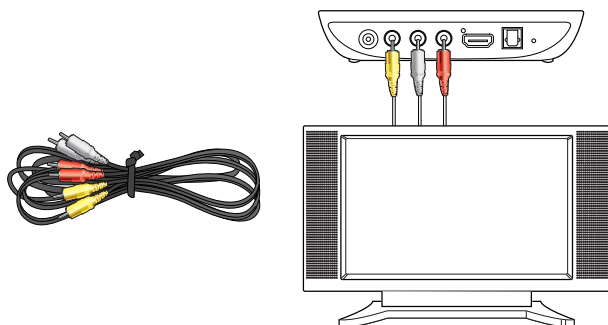
## 各種デバイスの接続

### 各種デバイスを接続する

1. 次のいずれかの手順でディスプレイを本機に接続します。
  - HDMIケーブルで本機とHDMI対応モニターを接続します。

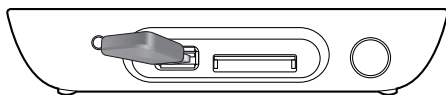


- 本機をコンポジット入力対応モニターに接続する際は、付属のコンポジットAVケーブルをご使用ください。

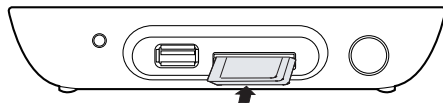


2. 以下のいずれかの手順でUSBストレージデバイス、またはメモリーカードを本機に接続します。

- USBストレージデバイスを本機フロントパネルのUSBポートに接続します。



- メモリーカード (SD/MMC/MS/xDカード) を本機フロントパネルのカードスロットに挿入します。



3. Hi-Fi オーディオシステムを接続する場合は、S/PDIFケーブルを本機の光デジタルオーディオ出力ポート(S/PDIF)に接続します。
4. ACアダプターを本機と電源コンセントに接続します。
5. モニターの電源をONにします。
6. 接続方法に応じてモニターのモードを切り替えます。(ビデオモード/HDMIモードなど)



---

モニターのモード切り替え方法については各製品の取扱説明書をご覧ください。

---

## 初めての使用

本機を初めてご使用になる場合は、基本設定を行う設定画面が表示されます。

### 初めて使用する

1. 本機とモニターの電源をONにします。接続方法に応じてモニターのモードを切り替えます。  
接続方法に応じてモニターのモードを切り替えます。
2. セットアップウィザードが表示されます。ウィザードの指示に従い、セットアップを行ってください。



---

セットアップの操作は付属のリモコンで行います。

---

# Chapter 2

## O!PLAY MINI メディアプレーヤーの使用

### ホームスクリーン

ホームスクリーンには次のメインオプションが表示されます。**Movies** (ムービー)、**Photo** (写真)、**Music** (音楽)、**File Manager** (ファイルマネージャー)、「**Setup** (セットアップ)」。










**File Manager** (ファイルマネージャー) では、USBストレージデバイスやメモリーカードに保存した全てのメディアファイルを閲覧することができます。

# O!PLAY MINI の設定

## O!PLAY MINI の設定を行う

1. ホームスクリーンから、/で「**Setup**」を選択し、を押します。



2. /で **System (システム)**、**Audio (オーディオ)**、**Video (ビデオ)**、**Firmware Upgrade (ファームウェアの更新)** のいずれかを選択し、を押します。
3. /で設定する項目を選択します。
4. /で他のカテゴリーに切り替えます。









必要に応じ、/で数値を調節します。

5. を押して保存します。または、を押して設定をキャンセルします。






# 動画の再生

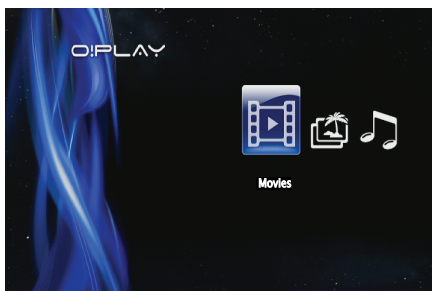
## リモコンの動画ファイル操作




ボタン	機能
	動画ファイルの情報を表示します。
	前の画面に戻ります。
	再生/一時停止を切り替えます。
	再生中の動画ファイルを巻き戻します。ボタンを繰り返し押すと巻き戻し速度が次の順に変わります。 (x1.5、x2、x4、x8、x16、x32、通常速度[x1])
	再生中の動画ファイルを早送りします。ボタンを繰り返し押すと早送り速度が次の順に変わります。 (x1.5、x2、x4、x8、x16、x32、通常速度[x1])
	動画ファイルの再生を停止します。
	動画の再生設定を行います。
	音量を上げます。
	音量を下げます。
	前の動画ファイルに戻ります。
	次の動画ファイルに進みます。
	音声の出力を停止します。

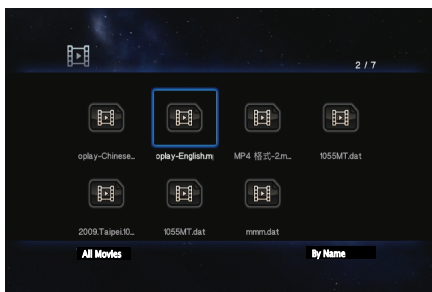
## 動画の再生






### 動画ファイルを再生する

1. ホームスクリーンから、 /  で「Movies (ムービー)」を選択し、 を押します。










2.  /  でムービーファイルの保存されている場所を選択し、 を押します。



3.  /  で再生するムービーを選択し、 または  を押して動画ファイルの再生を開始します。 を押すと、動画再生の各種設定を選択することができます。




# 音声の再生

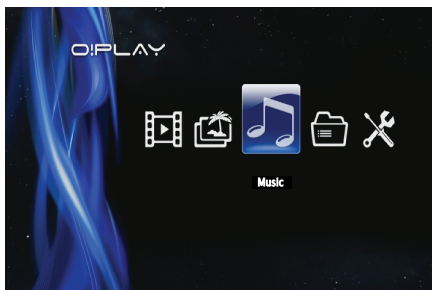
## リモコンの音声ファイル操作




ボタン	機能
	音声ファイルの情報を表示します。
	前の画面に戻ります。
	再生/一時停止を切り替えます。
	再生中の音声ファイルを巻き戻します。ボタンを繰り返し押すと巻き戻し速度が次の順に変わります。 (x1.5、x2、x4、x8、x16、x32、通常速度[x1])
	再生中の音声ファイルを早送りします。ボタンを繰り返し押すと早送り速度が次の順に変わります。 (x1.5、x2、x4、x8、x16、x32、通常速度[x1])
	音声ファイルの再生を停止します。
	音楽の再生設定を行います。
	音量を上げます。
	音量を下げます。
	前の音声ファイルに戻ります。
	次の音声ファイルに進みます。
	音声の出力を停止します。

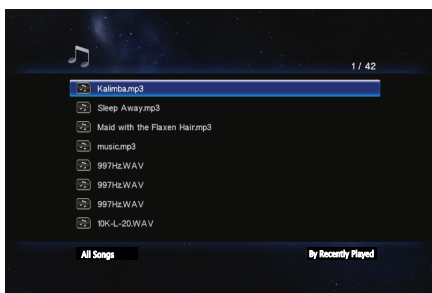
## 音声の再生





### 音声ファイルを再生する

1. ホームスクリーンから、/で「Music (音楽)」を選択し、を押します。



2. /で音声ファイルの保存されている場所を選択し、を押します。







3. /で再生する音声ファイルを選択し、またはを押して音声ファイルの再生を開始します。

## 音声の再生設定

音声の再生設定メニューでは、「Repeat (リピート)」や「Shuffle Loop (シャッフルループ)」等の設定が可能です。

### 再生設定を行う

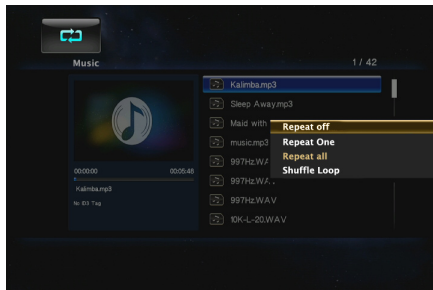
1. 音声ファイルの再生中に  を押して設定メニューを起動します。
2.  /  で設定する再生オプションを選択し、 を押します。

**Repeat Off**






**Repeat On**

**Repeat All**

**Shuffle Loop**



### セットアップモードから音声の再生設定を行う

1. ホームスクリーンから、 /  で「Setup」を選択し、 を押します。
2. 「Audio (オーディオ)」を選択し、 /  でオーディオモード設定を選択します。

- **Night Mode (夜間モード) :** 他の人の迷惑にならず、夜間音楽を聞くのに最適です。

- **HDMI Output (HDMI出力) :** 本機とモニターをHDMIケーブルで接続している場合は、このオプションを選択します。

- **SPDIF Output (SPDIF出力) :** 光デジタルオーディオ(S/PDIF)ケーブルを使用して本機とオーディオシステムを接続している場合は、このオプションを選択します。

3.  で設定する再生オプションを選択します。






# 画像の閲覧

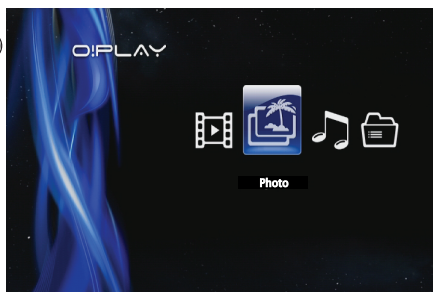
## リモコンの画像ファイル操作





ボタン	機能
	画像ファイルの情報を表示します。
	前の画面に戻ります。
	再生/一時停止を切り替えます。
	スライドショーを停止します。
	画像の表示設定、スライドショーの設定を行います。
	音量を上げます。
	音量を下げます。
	前の画像ファイルに戻ります。
	次の画像ファイルに進みます。
	音声の出力を停止します。

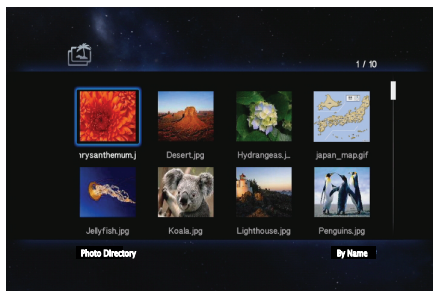
## 写真の閲覧

### 写真を閲覧する

1. ホームスクリーンから、/で「Photo (写真)」を選択し、を押します。







2. /で、画像ファイルの保存場所を選択し、を押して画像ファイルを全画面表示します。
3. 画像ファイルの全画面表示中にを押すと、スライドショーが開始されます。




## スライドショー

### スライドショーで画像を閲覧する


1. 画像の全画面表示中にリモコンのを押すと、スライドショーが開始されます。スライドショーでは現在表示されている画像と同じフォルダーに保存された画像が順番に表示されます。
2. スライドショーを一時停止するにはを、画像一覧やフォルダーに戻るにはまたはを押します。

## スライドショーのBGM設定

### スライドショー中にBGMを再生する

1. スライドショーを開始する前に「**Music (音楽)**」を開き音声ファイルを再生します。
2. を押してホームスクリーンに戻り、「**Photo (写真)**」を開きスライドショーを開始します。







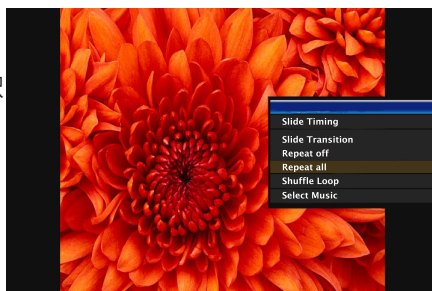
BGMとして音声ファイルを再生するには、音声ファイル再生中にを押してください。

## 画像の閲覧設定

画像の閲覧設定メニューでは、画像の回転、スライドショーの表示間隔、切り替え効果、再生順の設定が可能です。

### 画像の閲覧設定を行う

1. 画像表示中にを押して設定メニューを起動します。
2.  / で設定する機能を選択し、を押します。








## ファイルの管理

ファイルマネージャーは接続されたデバイスの管理とメディアファイルの管理が可能です。

### ファイル/フォルダーの名前変更

#### ファイル/フォルダーの名前を変更する

1. ホームスクリーンから、で「**File Manager (ファイルマネージャー)**」を選択し、を押します。
2. USBストレージデバイス、またはメモリーカードから名前変更するファイル/フォルダーを選択します。
3. を押し、「**Rename (名前変更)**」を選択します。
4. カーソルキーで仮想キーボードを操作し、新しい名前を入力します。
5. 新しい名前の入力を終えたら、仮想キーボードの「**OK**」ボタンを選択します。

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

# Chapter 3

## トラブルシューティング

### トラブルシューティング

本機の使用、取り付け、セットアップ等に関してよく聞かれる問題を集め、その解決策をトラブルシューティングとして記載しました。トラブルシューティングを参照しても問題が解決しない場合は、ASUSのコールセンターにご相談ください。

#### モニター

#### Q1. メディアプレーヤーが正常に動作しません。本機の電源アダプターに問題がある可能性があります。

- ・ 本機の電源アダプターの過負荷保護機能が作動している可能性があります。この機能は、過電流や過電圧、オーバーヒート等の過負荷状態になると自動的に電源をシャットダウンする機能です。
- ・ 本機の電源アダプターを取り外し、数分後に電源コンセントに再度取り付けます。本機の電源を再度ONにします。
- ・ それでも問題が解決しない場合は、販売店様にご相談ください。

#### Q2. モニターには何も表示されず、本機の電源LEDはOFFのままです。

- ・ モニターの電源がONになっていることを確認します。
- ・ 本機の電源アダプターと電源コンセントに問題がないことを確認します。
- ・ 本機の電源アダプターが本機バックパネルと電源コンセントに正しく接続されていることを確認します。

#### Q3. 本機の電源を初めてONにしましたが、設定画面が表示されません。モニターには何も表示されず、本機の電源LEDは点灯しています。

- ・ モニターの電源がONになっていることを確認します。
- ・ AV/HDMI ケーブルがモニターと本機に正しく接続されていることを確認します。
- ・ モニターのビデオソースが正しく設定されていることを確認します (AV INまたはHDMI)。モニターのリモコンでビデオソースを変更する必要がある場合もあります。
- ・ 本機の電源をOFFにし、数分後ONにするかバックパネルのリセットボタンを押します。
- ・ モニターのHDMI 解像度が 720p、1080i、1080pをサポートしていることをご確認ください。

#### Q4. モニターが点滅する、またははっきり表示されません。

- ・ AV/HDMI ケーブルがモニターと本機に正しく接続されていることを確認します。
- ・ 本機の電源LEDがONであることを確認します。
- ・ モニターのシステム設定の映像方式 (PAL/NTSC) が、お住まいの地域の映像方式に設定されていることを確認します。
- ・ 解像度が正しく設定されていることを確認します。

### Q5. 動画ファイル、音声ファイル、画像ファイルが見つかりません。

- ・ お使いのUSBストレージデバイスがスタンバイモードになっていないことをご確認ください。
- ・ サポートされているファイルフォーマットであること、ファイルが破損していないことを確認します。

### Q6. 特定のファイルが本機で再生できません。

- ・ 本機がファイルのフォーマット（ファイル形式）をサポートしていない可能性があります。本機がサポートするフォーマットについては、Chapter 1 の仕様一覧をご確認ください。

## 音声

### Q1. 音声が出力されません。


- ・ 音声出力が停止状態（ミュート）になっていないかを確認します。
- ・ 「**Setup**」→「**Audio**」の順に開き、デジタル出力の設定が有効になっていることを確認します。



---

詳細は、セクション「**音声の再生設定**」をご参照ください。

---

- ・ 複数のオーディオチャンネルをサポートする動画ファイルを再生している場合は、リモコンのオプションボタン  を押し、使用するオーディオチャンネルを選択します。

### Q2. 音声ファイルを再生しても音声が出力されません。

- ・ AV/HDMI ケーブル、光デジタルケーブルが正しく接続されていることを確認します。
- ・ AV/HDMI ケーブル、光デジタルケーブルがモニターに接続されている場合、モニターの電源はONにしてください。
- ・ AV/HDMI ケーブル、光デジタルケーブルがステレオに接続されている場合、ステレオの電源をONにし、正しいステレオ入力を選択されていることを確認します。選択するオーディオソースが不明な場合は、ステレオに付属の説明書等をご参照ください。

### Q3. 表示されない音声ファイルがあります。

- ・ 本機は一般的な音声ファイルフォーマットをサポートしていますが、ビットレートやサンプリングレートの種類は非常に多く、ファイルが正常に再生されない場合は本機サポート外のものである場合があります。サポートしているファイルのみをご使用ください。

## 動画

### **Q1. 字幕が表示されません。**

- O!PLAY MINI はRightTxt機能を搭載しており、動画ファイルの字幕データを検出し表示します。RightTxt機能を無効にするには、「セットアップ」→「System (システム)」→「RightTxt」で無効にしてください。

## USBストレージデバイス

### **Q1. 動画ファイル、音声ファイル、画像ファイルが見つかりません。**

- お使いのUSBストレージデバイスがスタンバイモードになっていないことをご確認ください。
- サポートされているファイルフォーマットであること、ファイルが破損していないことを確認します。

### **Q2. 本機がUSBストレージデバイスを認識しません。**

- USBハードウェアドライバー、USBケーブル、システムの応答時間のタイムアウト等の原因が考えられます。USBストレージデバイスをUSBポートから取り外し、再度本機に取り付けてください。または新しいUSBケーブル、他のUSBデバイスをご使用ください。

## リモコン

### **Q1. 本機のリモコンが動作しません。**

- 電池が正しくセットされていることを確認します。
- 電池の残量が少なくなっている場合は、新しい電池と交換してください。
- リモコンと本機の間に障害物がないことを確認します。

## ファームウェアの更新

### **Q1. ファームウェアのバージョンは？更新方法は？**

- 更新する前にファームウェアのバージョンを確認してください。ファームウェアが最新の場合は、更新は不要です。
- 「Setup」→「Firmware Upgrade」→「USB upgrade」の順に開き、ファームウェアの更新を行います。
- ファームウェアのバージョンは、「Setup」→「Firmware Upgrade」→「Version Info」で確認できます。
- ファームウェアの更新ができない場合は、システムをリセットした後に再度更新手続きを実施してください。


- ・ ファームウェア更新マニュアルはPDFファイル形式です。(マニュアルデータは通常ファームウェアのパッケージに含まれています)。詳細はASUSオフィシャルサイトを参照ください。  
英語: <http://support.asus.com>  
日本語: <http://www.asus.co.jp>
- ・ ファームウェアの更新中に本機がシャットダウンしてしまう場合、更新作業は失敗しています。本機の電源がONにならない場合は、本機のリセットが必要です。リセットを行い工場出荷時の初期設定に戻してから、再度更新作業を行ってください。

## 操作

### Q1. 操作に失敗します。

- ・ ACアダプターを電源コンセントから取り外し、再度接続します。
- ・ クリップの先など、先端の尖った物で本機バックパネルのリセットボタンを押します。
- ・ それでも問題が解決しない場合は、弊社コールセンター、またはご購入元の販売店にご相談ください。

### Q2. ホームスクリーンからファイルを再生すると、再生が始まるまで時間がかかります。

- ・ 新しいUSBストレージドライブ、メモリーカードを接続すると、本機はファイルの日付スタンプに基づき、自動的にファイルのスキャン、インデックス処理を行います。このため、ホームスクリーンからムービー、音楽、画像を再生すると、再生が始まるまで時間がかかります。
- ・ インデックス機能を無効にし、ファイルの再生をすぐに行うには、停止ボタン  を押し「File Manager」を選択し、全てのメディアファイルを参照します。
- ・ 自動スキャン機能を無効にするには、「セットアップ」→「System (システム)」→「Scan Storage」→「Auto Scan Off」で無効にします。

## その他

### 本機に関する情報はどこで取得できますか？

- ・ サポートCDに収録のユーザーマニュアル  
本機に関する詳細情報は、サポートCDに収録のユーザーマニュアルをご参照ください。
- ・ ASUSサポートサイト  
弊社サイトで最新のファームウェア、ドライバー、ユーティリティを公開しております。  
<http://support.asus.com>

# Chapter 4

## 付録

### ご注意

#### REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

#### Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



---

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

---

## **Canadian Department of Communications Statement**

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

## **GNU General Public License**

### **Licensing information**

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

### **GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### **Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.



When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

# ASUS コンタクトインフォメーション

## ASUSTeK COMPUTER INC.

住所: 15 Li-Te Road, Beitou, Taipei, Taiwan 11259  
電話(代表): +886-2-2894-3447  
ファックス(代表): +886-2-2890-7798  
電子メール(代表): info@asus.com.tw  
Webサイト: www.asus.com.tw

### テクニカルサポート

電話: +86-21-3842-9911  
オンラインサポート: support.asus.com

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (アメリカ)

住所: 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA  
電話: +1-510-739-3777  
ファックス: +1-510-608-4555  
Webサイト: http://usa.asus.com

### テクニカルサポート

電話: +1-812-282-2787  
サポートファックス: +1-812-284-0883  
オンラインサポート: support.asus.com

## ASUS COMPUTER GmbH (ドイツ・オーストリア)

住所: Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany  
電話: +49-2102-95990  
ファックス: +49-2102-959911  
Webサイト: www.asus.de  
オンラインコンタクト: www.asus.de/sales

### テクニカルサポート

電話: +49-1805-010923\*  
サポートファックス: +49-2102-9599-11\*  
オンラインサポート: support.asus.com

\* ドイツ国内の固定電話からは0.14ユーロ/分、携帯電話からは 0.42ユーロ/分の通話料がかかります。