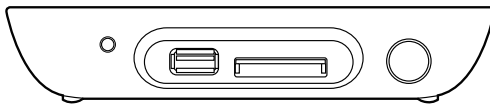




Leitor multimédia HD



O!Play MINI

Manual do utilizador

PG6072

Edição Revista v1

Outubro 2010

Copyright © 2010 ASUSTeK Computer Inc. Reservados todos os direitos.

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e software aqui descritos, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada num sistema de recuperação, ou traduzida para outro idioma por qualquer forma ou por quaisquer meios, excepto a documentação mantida pelo comprador como cópia de segurança, sem o consentimento expresso e por escrito da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A garantia do produto ou a manutenção não será alargada se: (1) o produto for reparado, modificado ou alterado, a não ser que tal reparação, modificação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) caso o número de série do produto tenha sido apagado ou esteja em falta.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "TAL COMO ESTÁ" SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA QUER EXPRESSA QUER IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU CONDIÇÕES DE PRÁTICAS COMERCIAIS OU ADEQUABILIDADE PARA UM DETERMINADO FIM. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS, SEUS DIRECTORES, OFICIAIS, EMPREGADOS OU AGENTES SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENTES. (INCLUINDO DANOS PELA PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE UTILIZAÇÃO OU DE DADOS, INTERRUPÇÃO DA ACTIVIDADE, ETC.) MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DE TAIS DANOS, RESULTANTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU NO PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA FINS INFORMATIVOS E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÃO EM QUALQUER ALTURA SEM AVISO PRÉVIO, NÃO CONSTITUINDO QUALQUER OBRIGAÇÃO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER ERROS OU IMPRECIÇÕES QUE POSSAM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE NELE DESCRITOS.

Os nomes dos produtos e das empresas mencionados neste manual podem ou não ser marcas registadas ou estarem protegidos por direitos de autor que pertencem às respectivas empresas. Estes nomes são aqui utilizados apenas para fins de identificação ou explicação, para benefício dos proprietários e sem qualquer intenção de violação dos direitos de autor.

Índice

Informação de Segurança	v
License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital	vii
License notice and trademark acknowledgement for DTS	vii
Acerca deste manual	vii

Capítulo 1 Começar a utilizar

Bem-vindo	1-1
Conteúdo da embalagem	1-1
Resumo das especificações	1-2
Requisitos do sistema	1-3
Conheça o seu leitor multimédia HD O!Play	1-3
Painel frontal	1-3
Painel traseiro	1-4
Remote control	1-5
Preparar o seu leitor multimédia HD O!Play	1-8
Ligar o transformador de energia	1-8
Ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD.....	1-8
Iniciar pela primeira vez.....	1-10

Capítulo 2 Utilizar o seu leitor multimédia HD O!Play MINI

O ecrã Inicial	2-1
Configurar as definições do sistema	2-2
Reproduzir um filme	2-3
Botões do controlo de filmes no controlo remoto.....	2-3
Reproduzir um ficheiro de música	2-4
Reproduzir música	2-5
Botões de controlo de música do controlo remoto.....	2-5
Reproduzir um ficheiro de música	2-6
Configurar as definições de reprodução de áudio.....	2-7
Visualizar fotos	2-8
Botões de controlo de fotos do controlo remoto.....	2-8
Visualizar fotos	2-9
Visualizar fotos em modo de apresentação de diapositivos	2-9
Definir a música de fundo para a apresentação de diapositivos	2-10
Configurar as definições de reprodução de fotos	2-10

Gerir os seus ficheiros	2-11
Copiar ficheiros/pastas.....	2-11
Mudar o nome de ficheiros/pastas	2-11

Capítulo 3 Guia de resolução de problemas

Guia de resolução de problemas.....	3-1
Ecrã.....	3-1
Áudio.....	3-2
Vídeo.....	3-3
Dispositivo de armazenamento USB.....	3-3
Falha de operação/função	3-4
Controlo remoto	3-4
Actualização do firmware.....	3-4
Informações adicionais	3-5

Anexos

Avisos.....	A-1
GNU General Public License.....	A-2
Informação de Contactos ASUS.....	A-8

Informação de Segurança



Utilize apenas um pano seco para limpar o dispositivo.



NÃO coloque o dispositivo em superfícies irregulares ou instáveis. Envie a unidade para reparação se esta se encontrar danificada. As reparações devem ser realizadas apenas por pessoal qualificado.



NÃO exponha nem utilize o dispositivo perto de líquidos, chuva ou humidade.



NÃO instale o dispositivo próximo de fontes de calor como aquecedores, reguladores de calor, fornos ou amplificadores.



TEMPERATURA SEGURA: Este dispositivo deve ser utilizado apenas em ambientes com temperaturas entre 5°C (41°F) e 35°C (95°F).



Certifique-se de que o dispositivo se encontra ligado a uma tomada eléctrica com a tensão correcta (12Vdc, 2A)



NÃO elimine o dispositivo junto com o lixo doméstico. Este dispositivo foi concebido para permitir a correcta reutilização e reciclagem. Verifique as normas locais relativas à eliminação de produtos electrónicos.

Instruções de advertência

	CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN	
O símbolo da faísca com ponta em seta, dentro de um triângulo equilátero, destina-se a alertar o utilizador para a presença de tensão perigosa não isolada no interior do produto, que poderá ter magnitude suficiente para constituir perigo de choque eléctrico.	Para reduzir o risco de choque eléctrico, não remova a cobertura (ou tampa posterior). Não existem peças no interior que possam ser reparadas pelo utilizador. As reparações deverão ser realizadas por pessoal qualificado.	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o utilizador para a presença de importantes instruções de utilização e manutenção (assistência) na literatura que acompanham o aparelho.



- Há perigo de explosão se a bateria for incorrectamente substituída. Substitua apenas por uma igual ou de tipo equivalente recomendada pelo fabricante.
- Elimine as baterias usadas de acordo com as instruções do fabricante.

Precauções de segurança

1. Leia estas instruções.
2. Guarde estas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não utilize este dispositivo perto de água.
6. Para limpar utilize apenas um pano seco.
7. Não bloqueie os orifícios de ventilação. Instale de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale o dispositivo perto de fontes de calor, tais como radiadores, bocas de ar quente, fogões, ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não menospreze o objectivo da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois pólos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação de terra possui dois pinos e um pólo de ligação à terra. O terminal de terra é fornecido para sua segurança. Se a ficha fornecida não encaixar na tomada, peça a um electricista que substitua a tomada antiga.
10. Proteja o cabo de alimentação para que este não seja pisado ou apertado em especial nas fichas, tomadas e pontos onde o mesmo sai do equipamento.
11. Utilize apenas os acessórios especificados pelo fabricante.
12. Utilize este televisor apenas com o carrinho, o suporte, o tripé ou a mesa especificado pelo fabricante, ou vendido juntamente com o televisor. Quando utilizar um carrinho, tenha cuidado ao deslocá-lo juntamente com o aparelho para evitar os danos provocados pelo possível derrube do mesmo.
13. Desligue o aparelho durante tempestades de relâmpagos ou sempre que não for utilizado por longos períodos de tempo.
14. As reparações devem ser realizadas apenas por pessoal qualificado. É necessário reparar o televisor sempre que este tenha sofrido qualquer tipo de danos tais como: danos ao nível do cabo de alimentação ou da ficha, caso tenha havido derramamento de líquido ou tenham caído objectos para o interior do televisor, este tenha sido exposto à chuva ou a humidade, o televisor não funcione normalmente ou tenha caído.



License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



License notice and trademark acknowledgement for DTS

Manufactured under license under US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 & other US and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and DTS logos and symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.

Acerca deste manual

Como este manual do utilizador está organizado

- **Capítulo 1: Começar a utilizar**
Fornece as informações básicas acerca do seu Leitor Multimédia MINI ASUS O!Play.
- **Capítulo 2: Utilizar o Leitor Multimédia MINI ASUS O!Play**
Fornece as informações acerca da utilização do seu Leitor Multimédia MINI ASUS O!Play.
- **Capítulo 3: Resolução de problemas**
Fornece soluções para perguntas frequentes acerca do seu Leitor Multimédia MINI ASUS O!Play.

Convenções utilizadas neste guia

Para ter a certeza de que efectua determinadas tarefas correctamente, tome nota dos seguintes símbolos utilizados ao longo do manual.



ADVERTÊNCIA: Informação que evita ferimentos pessoais ao tentar concluir uma tarefa.



ATENÇÃO: Informação que evita danos ao nível dos componentes ao tentar concluir uma tarefa.



IMPORTANTE: Informação que DEVE seguir para concluir uma tarefa.



NOTA: Sugestões e informação adicional para o auxiliar a concluir uma tarefa.

Onde encontrar mais informação

Tenha em atenção os seguintes recursos para obter informação adicional e para actualizar o produto e o software.

1. Site de Suporte ASUS

Transfira os mais recentes firmwares, controladores e utilitários a partir do site de Suporte ASUS <http://support.asus.com>.

2. Fórum ASUS

Obtenha as últimas novidades e informações acerca deste produto a partir do Fórum ASUS em <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Documentação adicional

A embalagem do seu produto pode incluir documentação opcional, tal como garantias, que podem ser fornecidas pelo vendedor. Estes documentos não fazem parte da embalagem padrão.

Capítulo 1

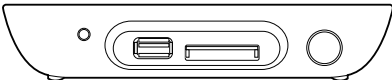

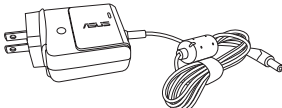
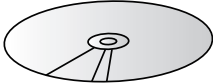



Começar a utilizar

Bem-vindo

Obrigado por ter adquirido o Leitor Multimédia HD ASUS O!Play!

O Leitor Multimédia ASUS O!PLAY MINI permite-lhe desfrutar dos ficheiros multimédia guardados em dispositivos USB de armazenamento externo/unidades de disco rígido ou cartões de memória, na sua TV ou sistema de entretenimento.

Conteúdo da embalagem

		
Leitor Multimédia HD O!Play MINI	Controlo remoto com duas pilhas AAA	
		
Transformador AC e cabo de alimentação	Support CD (Manual do utilizador/utilitários)	
		
Cabo HDMI (Opcional)	Cabo AV composto (áudio-vídeo)	Guia de consulta rápida



- Caso qualquer um dos itens esteja danificado ou em falta, contacte imediatamente a loja onde adquiriu o produto.
- Dependendo da região, um cabo HDMI poderá estar incluído na embalagem.

Resumo das especificações

Formatos de vídeo suportados	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, WMV9
Extensões de ficheiros de vídeo suportados	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .rm, .rmvb, .ts, m2ts, .tp, .trp, .dat, .mpg, .vob, .mts, .tso, .ifo, .mlv, .m2v, .m4v
Formatos de áudio suportados	MP3, WMA, WAV, ACC, OCG, FLAC, Dolby Digital AC3, DTS Digital Surround, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, Etiqueta ID3
Formatos de imagem suportados	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formatos de legendas suportados	SRT, SUB, SMI, IDX+SUB, SSA, ASS
Portas E/S	1 x Entrada de alimentação (DC)
	1 x Porta USB 2.0
	Portas de saída áudio/vídeo
	1 x Porta HDMI
	1 x Porta óptica digital (S/PDIF)
	1x Leitor de cartões SD/MMC/MS/xD
Dimensões	W x D x H: 151,85mm x 106,7mm x 29,03mm
	Peso: 175g
Entrada de alimentação	12Vdc, 2A
Consumo de energia	5W
Temperatura em funcionamento	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Requisitos do sistema

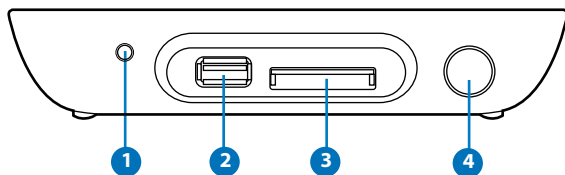
- TV de Alta Definição (TV HD), TV normal, ou monitor HDMI
- Dispositivo de armazenamento (Unidade flash USB / Disco rígido USB)
- Cartão de memória (SD/MMC/MS/xD)



- Utilize um cabo HDMI para ligar o seu leitor multimédia HD a uma TV HD ou a um monitor HDMI.
- Utilize o cabo AV composto fornecido para ligar o seu leitor multimédia HD a uma TV normal.

Conheça o seu leitor multimédia HD O!Play

Painel frontal



Indicadores LED

Exibem o estado do leitor multimédia HD.

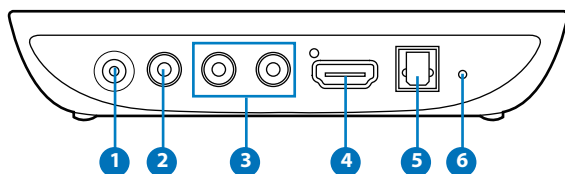
LED	Estado	Descrição
1 Energia	DESLIGADO	O dispositivo está desligado.
	Vermelho	O dispositivo encontra-se em modo de suspensão.
	Azul	O dispositivo está ligado.

2 Porta USB 2.0
Ligue um dispositivo USB 2.0 a esta porta.

3 Ranhura combo para cartões SD/MMC/MS/xD
Insira o cartão SD/MMC/MS/xD nesta ranhura.

4 Receptor IV (Infravermelhos)
Permite-lhe controlar o leitor multimédia HD utilizando o controlo remoto de IV.

Painel traseiro

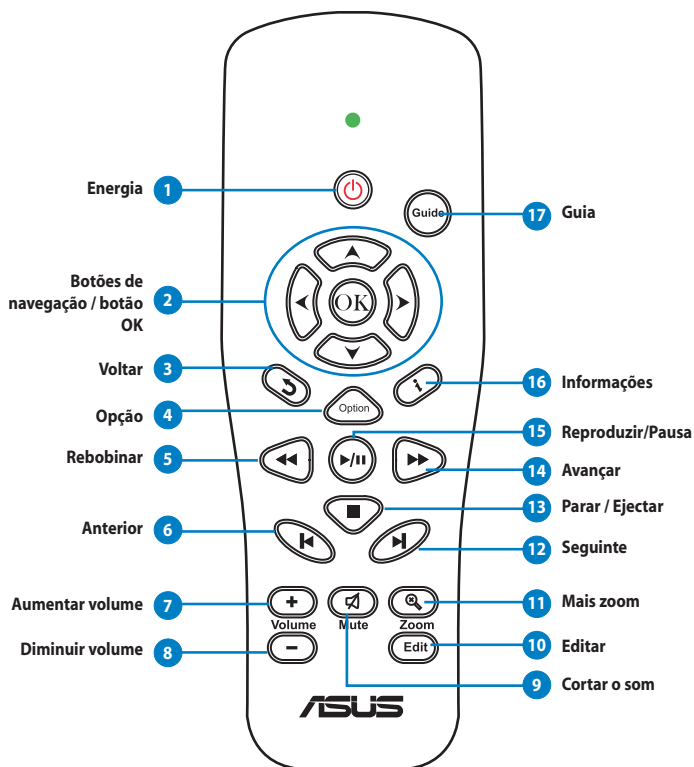















-
- 1 Entrada de Energia (Entrada DC)**
Insira o transformador de energia nesta entrada.
 - 2 Saída de vídeo analógica (amarelo)**
Insira um cabo composto para ligar a uma televisão ou a outro equipamento de vídeo.
 - 3 Saída de áudio analógica (vermelho e branco)**
Insira as fichas esquerda e direita do cabo de áudio para ligar a um televisor ou a outro equipamento de áudio.
 - 4 Porta HDMI**
Insira um cabo HDMI nesta porta para ligar a um dispositivo de interface multimédia de alta definição (HDMI).
 - 5 Saída de áudio digital (S/PDIF óptico)**
Insira um cabo óptico nesta porta para ligar um sistema de áudio Hi-Fi externo.
 - 6 Botão de reinício**
Utilizando um alfinete ou um clipe, pressione este botão para repor as predefinições de fábrica do dispositivo.
-








Remote control



Utilize o controlo remoto para ligar/desligar o leitor multimédia MINI O!Play, navegar pelos menus e seleccionar os ficheiros multimédia a reproduzir, ver ou ouvir.

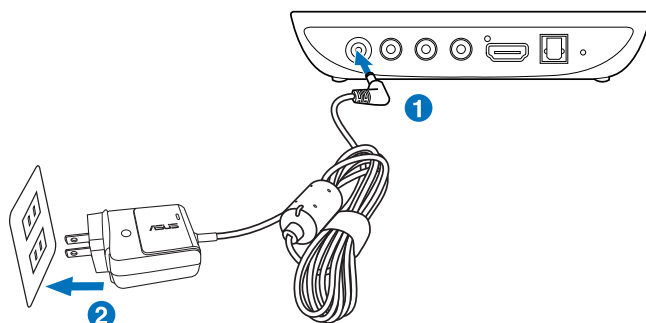


1		Energia	Liga ou desliga o leitor multimédia HD.
Teclas de Navegação/OK			
			
Prima as teclas para cima/baixo para se deslocar pelos menus principais no ecrã Inicial.			
			
Prima as teclas para cima/baixo para se deslocar pelos itens num submenu.			
2		Prima as teclas para esquerda/direita para se deslocar pela barra de menu num submenu.	
Prima as teclas para a esquerda/direita para diminuir/aumentar um valor numérico.			
			
Prima OK para confirmar a selecção.			
3		Voltar	Voltar/ir para ao ecrã anterior.
4		Opção	Prima para seleccionar o filme, a música e os efeitos de fotos.
5		Rebobinar	Prima para rebobinar o ficheiro em reprodução.
6		Anterior	Volta ao ficheiro multimédia anterior.
7		Aumentar volume	Aumenta o volume.
8		Diminuir volume	Diminui o volume.
9		Cortar o som	Prima para desactivar a saída de áudio.
10		Editar	Prima copiar, eliminar, mudar o nome e mover os ficheiros.

11		Mais zoom Amplia a imagem no ecrã.
12		Seguinte Muda para o clip de vídeo seguinte.
13		Parar Premir para parar a reprodução. Premir durante três segundos para ejectar o disco da unidade de disco externa.
14		Avançar Rapidamente Prima para avançar a reprodução.
15		Reproduzir/pausa Alterna entre reprodução e pausa.
16		Informações Premir para exibir as informações do filme, vídeo ou música.
17		Guia Premir para visualizar o menu Guia.

Preparar o seu leitor multimédia HD O!Play

Ligar o transformador de energia



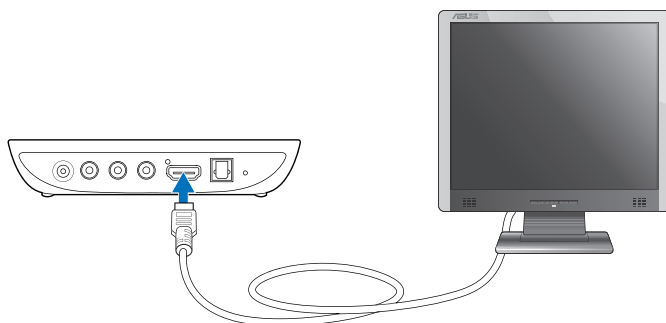
Para ligar o transformador de energia:

1. Ligue o adaptador AC à porta de entrada DC na parte traseira do seu leitor multimédia HD.
2. Ligue o transformador AC a uma tomada eléctrica.

Ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD

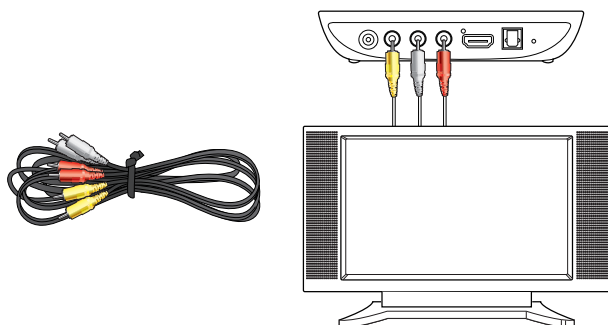
Para ligar dispositivos ao seu leitor multimédia HD:

1. Escolha uma das seguintes opções para ligar um monitor ao seu leitor multimédia HD:
 - Utilize um cabo HDMI para ligar o seu leitor multimédia HD a uma TV HD ou a um monitor HDMI.

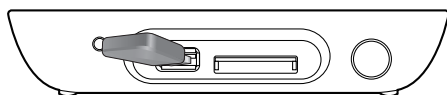


Dependendo da região, um cabo HDMI poderá estar incluído na embalagem do seu leitor multimédia HD.

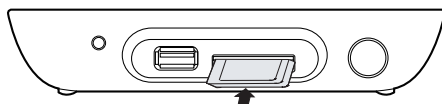
- Utilize o cabo AV composto fornecido para ligar o seu leitor multimédia HD a uma TV normal.



2. Escolha uma das seguintes opções para ligar um dispositivo de armazenamento ou cartão de memória ao seu leitor multimédia HD:
 - Insira um dispositivo de armazenamento USB, como um disco rígido portátil ou um disco flash USB, na porta USB no painel frontal do seu leitor multimédia HD.



- Insira um cartão de memória, como por exemplo cartões SD/MMC/MS/xD na respectiva ranhura para cartões no lado direito do seu leitor multimédia HD.



3. Utilize um cabo S/PDIF para ligar o seu sistema de áudio ao leitor multimédia HD.
4. Ligue o cabo de alimentação do leitor multimédia HD a uma tomada eléctrica.
5. Ligue a TV HD, TV normal, ou o monitor HDMI.
6. Se utilizar uma TV HD ou uma TV normal, defina a sua TV HD/TV para o modo de vídeo.
Se utilizar um monitor HDMI, certifique-se de que a resolução gráfica está definida para **HDMI**.



Consulte a documentação fornecida com o seu monitor HDMI.

Iniciar pela primeira vez

Quando iniciar o seu leitor multimédia HD pela primeira vez, serão exibidos alguns ecrãs que ajudarão a configurar as definições básicas do seu leitor multimédia HD.

Para iniciar pela primeira vez:

1. Ligue o leitor multimédia HD e a sua TV HD, TV ou monitor HDMI.
 - Se utilizar uma TV HD ou uma TV normal, defina a sua TV HD/TV para o modo de vídeo.
 - Se utilizar um monitor HDMI, certifique-se de que a resolução gráfica está definida para **HDMI**.
2. Será exibido o Assistente de Configuração. Siga as instruções no ecrã para concluir o processo de configuração.



Utilize o controlo remoto para navegar pelo ecrã.

Capítulo 2

Utilizar o seu leitor multimédia HD O!Play MINI

O ecrã Inicial

O ecrã Inicial inclui estas opções principais: **Movies (Filmes)**, **Music (Música)**, **Photos (Fotos)**, **File Manager (Gestor de ficheiros)**, e **Setup (Configuração)**.



O **File Manager (Gestor de ficheiros)** permite-lhe ver todos os ficheiros multimédia nos seus dispositivos de armazenamento.

Configurar as definições do sistema

Para configurar as definições do sistema:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para cima/baixo (↑ / ↓) para aceder a **Setup (Configuração)**. Prima (OK).



2. Prima as teclas cima/baixo (↑ / ↓) para navegar entre System (Sistema), Audio (Áudio), Video (Vídeo) e Firmware Upgrade (Actualização do firmware) e clique de em (OK) para configurar a categoria que seleccionou.
3. Prima as teclas para cima/baixo (↑ / ↓) para navegar e seleccionar a função que deseja configurar.
4. Prima as teclas anterior/seguinte (← / →) para mudar para uma categoria diferente.















Utilize as teclas para cima/baixo (↑ / ↓) para aumentar/diminuir um valor numérico.

5. Prima (OK) para guardar ou prima (ESC) para cancelar as alterações efectuadas.

Reproduzir um filme

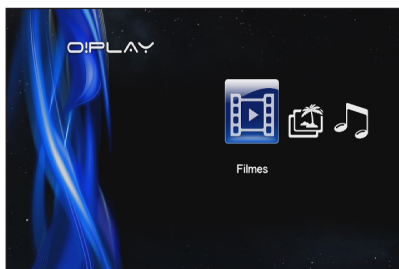
Botões do controlo de filmes no controlo remoto

Botão	Função
	Prima para exibir as informações do ficheiro de vídeo.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de vídeo.
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Passar para o ficheiro de vídeo anterior.
	Passar para o ficheiro de vídeo seguinte.
	Prima para desactivar a saída de áudio.

Reproduzir um ficheiro de música

Para reproduzir um ficheiro de música:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita (← / →) para aceder a **Movies (Filmes)**, depois prima (OK).















2. Utilizando as teclas para cima/baixo (↑ / ↓), seleccione a origem do seu ficheiro de vídeo e depois prima (OK).



3. Utilize as teclas cima/baixo (↑ / ↓) para localizar o filme que pretende reproduzir. Prima (OK) ou (↵) para reproduzir o filme. Pode premir a tecla Option (Opções) (Option) para escolher o efeito para o filme.

Reproduzir música

Botões de controlo de música do controlo remoto

Botão	Função
	Prima para exibir as informações do ficheiro de música.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de música.
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Passar para o ficheiro de música anterior.
	Passar para o ficheiro de música seguinte.
	Prima para desactivar a saída de áudio.

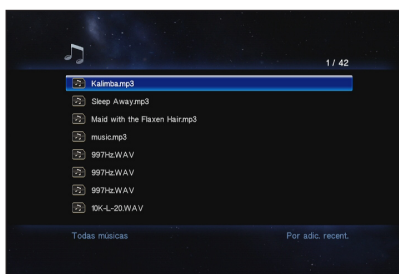
Reproduzir um ficheiro de música

Para reproduzir um ficheiro de música:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita (← / →) para aceder a **Music (Música)**, depois prima (OK).



2. Utilizando as teclas para cima/baixo (↑ / ↓), seleccione a origem do seu ficheiro de música e depois prima (OK).







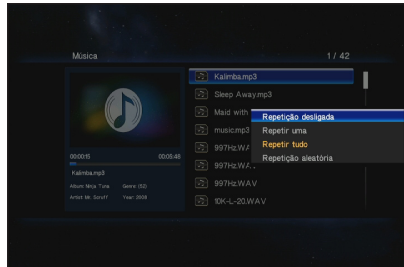
3. Utilize as teclas para cima/baixo (↑ / ↓) para localizar a música que deseja ouvir. Prima (OK) ou (▶/⏸) para reproduzir a música.

Configurar as definições de reprodução de áudio







O menu de definições de reprodução de áudio permite-lhe configurar as definições de áudio, como as opções **Repeat (Repetir)** e **Shuffle Loop (Repetição aleatória)**.

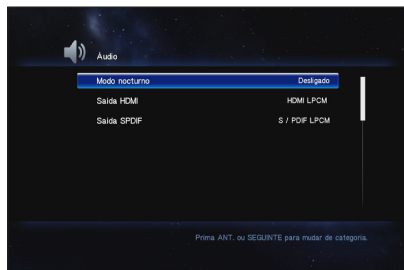
Para configurar as definições de reprodução de áudio:

1. Durante a reprodução, prima  para aceder ao menu de definições de reprodução de áudio.
2. Prima as teclas cima/baixo  /  para escolher uma das seguintes opções de reprodução: **Repeat Off (Repetição desligada)**, **Repeat On (Repetição ligada)**, **Repeat All (Repetir tudo)** e **Shuffle Loop (Repetição aleatória)**. Prima  para confirmar a selecção.















Para configurar as definições de áudio no modo Setup (Configuração):

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita  /  para aceder a **Setup (Configuração)**, depois prima .
2. Navegue até **Áudio (Áudio)** e prima as teclas cima/baixo  /  para seleccionar um dos seguintes modos/definições de áudio:
 - **Modo nocturno:** Selecciona este modo se pretender ouvir música à noite sem perturbar as outras pessoas.
 - **Saída HDMI:** Selecciona este modo se o áudio for proveniente de um dispositivo externo de alta definição ligado ao seu leitor multimédia HD através de um cabo HDMI.
 - **Saída SPDIF:** Selecciona este modo para o receptor de áudio S/PDIF.
3. Prima a tecla para a direita  para exibir as opções do modo de áudio que seleccionou.



Visualizar fotos

Botões de controlo de fotos do controlo remoto

Botão	Função
	Prima para exibir as informações do ficheiro de foto.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de fotos.
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Prima para voltar à foto anterior.
	Prima avançar para a foto seguinte.
	Prima para desactivar a saída de áudio.

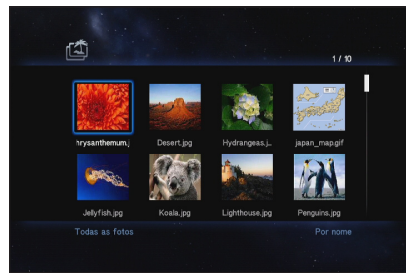
Visualizar fotos

Para ver fotos:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita (← / →) para aceder a **Photo (Foto)**, depois prima (OK).



2. Utilizando as teclas para cima/baixo (↑ / ↓), seleccione a origem da seu foto e depois prima (OK). Localize a foto que deseja ver.
3. Prima (OK) para procurar as fotos. Prima (P/II) para ver as fotos em modo de apresentação de diapositivos.




Visualizar fotos em modo de apresentação de diapositivos

Para ver fotos em modo de apresentação de diapositivos:



1. Quando a foto seleccionada estiver a ser exibida em ecrã inteiro, prima (P/II) no controlo remoto para iniciar a apresentação de diapositivos. As fotos incluídas na mesma pasta serão exibidas por ordem.
2. Prima (P/II) para colocar a apresentação de diapositivos em pausa.
Prima (◀) ou (▶) para voltar à pasta de origem.

Definir a música de fundo para a apresentação de diapositivos

Para definir a música de fundo para a apresentação de diapositivos:

1. Antes de ver fotos, vá a **Music (Música)** e reproduza primeiro os ficheiros de música.
2. Prima  para voltar ao ecrã Inicial e depois vá a **Photo (Foto)** para iniciar a apresentação de diapositivos. A apresentação de diapositivos será reproduzida com música de fundo.









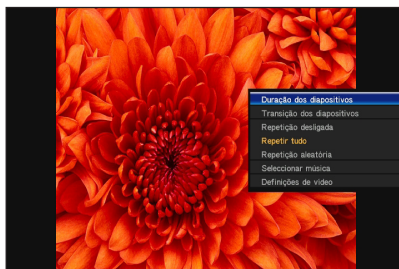
Prima  em vez de  durante a reprodução de ficheiros de música. Caso contrário, a música de fundo não será reproduzida.

Configurar as definições de reprodução de fotos

O menu de definições de reprodução de fotos permite-lhe configurar as definições de fotos, como a rotação de fotos, tempo de diapositivos, o efeito de transição de diapositivos, o efeito Ken Burns e as opções Repetir e Repetição aleatória.

Para configurar as definições de reprodução de fotos:

1. Durante a reprodução, prima  para aceder ao menu de definições de reprodução de fotos.
2. Prima as teclas para cima/baixo  /  para seleccionar a função que deseja configurar. Prima  para entrar no submenu para confirmar a selecção.
3. Selecciona a opção desejada e depois prima  para guardar ou prima  para cancelar as alterações às definições.












Gerir os seus ficheiros

O Gestor de ficheiros oferece-lhe tanto uma gestão do dispositivo como uma gestão de ficheiros multimédia que lhe permite navegar nos ficheiros multimédia através de **USB e Card Reader (Leitor de cartões)**.





Copiar ficheiros/pastas

Para copiar ficheiros/pastas:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita  /  para aceder a **File Manager (Gestor de ficheiros)**, depois prima .
2. Localize o ficheiro ou a pasta que deseja copiar a partir de uma destas origens: **USB e Leitor de cartões**.
3. Prima , para seleccionar **Copy (Copiar)**.
4. Prima  para seleccionar o ficheiro ou pasta que deseja copiar.
5. Prima  para confirmar a selecção.
6. Prima as teclas para cima/baixo  /  para seleccionar a pasta de destino para a qual deseja copiar os ficheiros ou pastas.
7. Prima  para confirmar a pasta de origem ou de destino.
8. Aguarde que o processo esteja concluído e depois clique em **OK**.

Mudar o nome de ficheiros/pastas

Para mudar o nome de ficheiros/pastas:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita  /  para aceder a **File Manager (Gestor de ficheiros)**, depois prima .
2. Localize o ficheiro ou a pasta que deseja mudar o nome a partir de uma destas origens: **USB e Leitor de cartões**.
3. Prima , e seleccione **Rename (Mudar o nome)**.
4. Para introduzir o nome do ficheiro ou da pasta, utilize as teclas de navegação para se deslocar pelo teclado virtual.
5. Após a introdução do novo nome, prima o botão **OK** no teclado virtual para confirmar o novo nome do ficheiro ou da pasta.

Capítulo 3

Guia de resolução de problemas

Guia de resolução de problemas

Este guia de resolução de problemas fornece respostas para alguns dos problemas comuns que possam ocorrer durante a instalação e/ou utilização do leitor multimédia MINI ASUS O!Play. Estes problemas requerem soluções simples que poderá realizar por si próprio. Contacte o Apoio Técnico ASUS se encontrar problemas não mencionados nesta secção.

Ecrã

P1. O leitor multimédia não funciona. Suspeita que existe um problema no transformador de alimentação.

- Verifique se a protecção contra sobrecarga do transformador de alimentação do leitor multimédia está activada - bloqueio automática em condições de sobrecarga, tais como Sobrecarga de Corrente, Sobrecarga de Tensão e Sobreaquecimento, para proteger o transformador contra danos devido a problemas de sobrecarga.
- Desligue o transformador de alimentação do leitor multimédia e aguarde alguns minutos antes de voltar a ligar o transformador do leitor multimédia directamente à tomada eléctrica. Ligue novamente o leitor multimédia.
- Se o problema persistir, contacte o seu revendedor.

P2. O ecrã de TV não tem imagem e o LED de energia do leitor multimédia continua desligado.

- Verifique se a TV está ligada.
- Verifique se o transformador de alimentação do leitor multimédia e a tomada eléctrica funcionam correctamente.
- Verifique se a ficha do transformador de alimentação se encontra correctamente ligada ao painel traseiro do leitor e à tomada eléctrica.

P3. Não consigo ver o Assistente de Configuração quando ligo o leitor pela primeira vez. O ecrã de TV não tem imagem e o LED de energia do leitor multimédia está ligado.

- Verifique se a TV está ligada.
- Verifique se o cabo AV/HDMI está devidamente ligado aos terminais correctos da TV e do leitor multimédia.
- Mude a sua TV para a fonte de vídeo apropriada (Entrada AV ou HDMI). Poderá ser necessário utilizar o Controlo remoto da TV para mudar de fonte de vídeo.

- Desligue o leitor multimédia e aguarde uns minutos antes de o voltar a ligar ou prima o botão de reposição no painel traseiro.
- Certifique-se de que o seu televisor suporta resoluções HDMI de 720p, 1080i ou 1080p.

P4. O ecrã da TV está intermitente e desfocado.

- Verifique se o cabo AV/HDMI está devidamente ligado aos terminais correctos da TV e do leitor multimédia.
- Verifique se o LED de energia do leitor multimédia está ligado.
- Verifique se a definição do sistema de TV corresponde ao sistema utilizado no seu país.
- Verifique se está seleccionada a resolução de vídeo correcta.

P5. Não consigo encontrar nenhum dos meus ficheiros de áudio, vídeo ou imagem.

- Verifique se o Media Center, o Servidor de Multimédia ou o seu computador se encontram ligados e se o dispositivo se encontra em modo de espera.
- Certifique-se que os ficheiros se encontram nos formatos suportados e que não estão danificados.

P6. Certos ficheiros não podem ser reproduzidos no Leitor Multimédia.

O Leitor Multimédia poderá não suportar o formato de vídeo e áudio utilizado no ficheiro. Para mais informação sobre os formatos multimédia suportados por este leitor, consulte a secção Especificações no Capítulo 1.

P7. Apenas um ficheiro de vídeo/música/foto é reproduzido quando o selecciono. Como posso reproduzir toda a lista?

Quando seleccionar um ficheiro de vídeo/música/foto para reproduzir, se premir o botão OK no controlo remoto irá reproduzir apenas o ficheiro seleccionado mas se premir o botão REPRODUZIR/PAUSA irá reproduzir toda a lista de ficheiros.


Áudio

P1. Não existe sinal de áudio.

- Certifique-se de que a unidade de entretenimento não se encontra sem som.
- Aceda a **Setup (Configuração) > Audio (Áudio)** e certifique-se de que está activada a definição de Saída Digital correcta.



Para obter mais detalhes, consulte a secção **Configurar as definições de reprodução de áudio.**

- Se estiver a visualizar um vídeo que suporta múltiplos canais de áudio, prima o botão Option (Opção)  no controlo remoto e seleccione Audio (Áudio) para seleccionar o canal de áudio correcto.

P2. Não consigo ouvir qualquer som quando reproduzo ficheiros de música.

- Verifique se os cabos de áudio se encontram devidamente ligados.
- Se os cabos de áudio estiverem ligados à TV, a TV deverá estar ligada para reproduzir qualquer ficheiro de música.
- Se os cabos de áudio estiverem ligados a uma aparelhagem estéreo, verifique se a aparelhagem está ligada e se está seleccionada a entrada correcta. Se tiver dificuldades em seleccionar a fonte de áudio correcta, consulte as instruções fornecidas com a sua aparelhagem estéreo.

P3. Alguns dos meus ficheiros de música não são exibidos.

O Leitor Multimédia suporta os formatos de ficheiro mais comuns. No entanto, existe uma variedade quase infinita de velocidades de bits e frequências de amostragens. Se um ficheiro não for exibido no ecrã, é muito provável que utilize uma velocidade de bits ou uma frequência de amostragem não suportada. Utilize apenas ficheiros com formatos, velocidades de bits e frequências de amostragem suportadas.

Vídeo

P1. Como faço para exibir as legendas?

O O!PLAY MINI inclui a função exclusiva RightTxT, que inteligentemente detecta e exibe as legendas do filme. Se pretender desactivar a função RightTxT, vá a **Setup (Configuração) > System (Sistema) > RightTxT**.

Dispositivo de armazenamento USB

P1. Não encontro quaisquer ficheiros de música, filmes ou fotos.

- Certifique-se de que o seu dispositivo de armazenamento USB (Flash USB/Disco rígido USB) não se encontra em modo de suspensão.
- Certifique-se de que o formato dos ficheiros é suportado.

P2. Porque razão o meu dispositivo de armazenamento USB não é reconhecido pelo Leitor Multimédia?

O seu dispositivo de armazenamento USB poderá não ser detectado devido a problemas relacionados com o controlador de hardware, cabo de alimentação, cabo de ligação, tempo de resposta do sistema mais prolongado, etc. Tente ligar novamente o dispositivo de armazenamento USB e o cabo de alimentação ao Leitor Multimédia.

Controlo remoto

P1. O controlo remoto do leitor multimédia não está a funcionar.

- Verifique se as pilhas estão correctamente introduzidas.
- As pilhas poderão estar sem carga. Substitua as pilhas por outras novas.
- Verifique se o caminho entre o controlo remoto e o leitor multimédia se encontra bloqueado.

Actualização do firmware

P1. Qual a versão do firmware que tenho? Como o actualizo?

- Verifique a versão do firmware antes do processo de actualização. Se a versão do firmware for a mais recente, não será necessário actualizar o firmware.
- Vá a **Setup (Configuração) > Firmware Upgrade (Actualização do firmware) > USB upgrade (Actualização USB)** para executar o processo de actualização do firmware.
- Vá a **Setup (Configuração) > Firmware Upgrade (Actualização do firmware) > Version Info (Info de versão)** para encontrar a versão do firmware.
- Se mesmo assim não conseguir actualizar o firmware, reinicie o sistema e execute novamente o processo de actualização.
- O manual de actualização do firmware está disponível em ficheiro PDF (incluído na pasta de actualização do firmware). Visite a página de suporte da **ASUS em <http://support.asus.com/>** para obter mais detalhes.
- Se o dispositivo O!Play MINI for desligado durante a instalação do software, a actualização irá falhar. Se o O!Play MINI não ligar, será necessário repor as definições do dispositivo. Isso restaurará as definições do dispositivo para os valores predefinidos. A actualização do firmware poderá assim ser executada novamente.


Falha de operação/função

P1. Ocorreu uma falha de operação/função no meu leitor multimédia HD. O que devo fazer?

- Desligue o transformador AC da tomada eléctrica, depois ligue-o novamente.
- Utilizando um objecto pontiagudo, pressione o botão de reinício localizado no painel traseiro.
- Se o problema ocorrer novamente, contacte o Apoio Técnico da ASUS.

P2. Porque é que demora algum tempo a aceder aos ecrãs de **Movies (Filmes), Music (Música) ou Photo (Foto) a partir do ecrã Inicial?**

Quando liga um novo dispositivo de armazenamento USB, unidade de disco rígido ou cartão de memória, o seu leitor multimédia HD pesquisa e indexa automaticamente os ficheiros armazenados nesses dispositivos com base nos carimbos de data desses ficheiros. Isto impede-o de entrar rapidamente nos ecrãs de **Movies (Filmes), Music (Música) ou Photo (Foto) a partir do ecrã Inicial.**

Para desactivar a função de indexação e entrar rapidamente nos ecrãs de **Movies (Filmes), Music (Música) ou Photo (Foto)**, prima a tecla Stop (Parar)  e utilize o **File Manager (Gestor de ficheiros)** para navegar entre todos os ficheiros multimédia nos seus dispositivos.

Para desactivar a função de pesquisa automática, vá a **Setup (Configuração) > System (Sistema) > Scan Storage (Pesquisar armazenamento) > Auto Scan Off (Desligar pesquisa automática).**

P3. A hora de cópia do ficheiro não está correcta.

Se utilizar a função de cópia de ficheiros do seu leitor multimédia, esta poderá não registar e exibir a hora correcta em que o ficheiro foi copiado para o seu leitor multimédia.

Informações adicionais

Onde posso encontrar mais informações acerca do leitor multimédia HD?

- **Manual do utilizador incluído no CD de suporte**

Para obter mais detalhes acerca da utilização das funcionalidades do leitor multimédia HD, consulte o manual do utilizador incluído no CD de suporte.

- **Site de Suporte ASUS**

Transfira os firmwares, controladores e utilitários mais recentes a partir do site de Suporte ASUS <http://support.asus.com>

Anexos

Avisos

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification.") Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Informação de Contactos ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Morada da empresa	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Geral (tel.)	+886-2-2894-3447
Geral (fax)	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Endereço do site Web	www.asus.com.tw

Assistência técnica

Geral (tel.)	+86-21-38429911
Assistência online	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (América)

Morada da empresa	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Geral (tel.)	+1-510-739-3777
Geral (fax)	+1-510-608-4555
Endereço do site Web	usa.asus.com

Assistência técnica

Geral (tel.)	+1-812-282-2787
Geral (fax)	+1-812-284-0883
Assistência online	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Alemanha & Áustria)

Morada da empresa	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Geral (fax)	+49-2102-959911
Endereço do site Web	www.asus.de
Contacto online	www.asus.de/sales

Assistência técnica

Telefone para Componentes	+49-1805-010923*
Telefone para Sistemas /Portáteis/Eee/LCD	+49-1805-010920*
Geral (fax)	+49-2102-9599-11
Assistência online	support.asus.com

* 0,14 EUR/minuto a partir da rede telefónica fixa na Alemanha; 0,42 EUR/minuto a partir de um telemóvel.