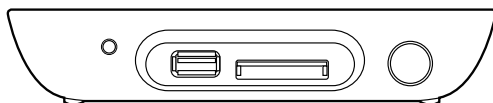




Player media HD



O!PLAY MINI

Manual de utilizare

RO6072

Prima ediție
Octombrie 2010

Copyright © 2010 ASUSTeK COMPUTER INC. All Rights Reserved.

No part of this manual, including the products and software described in it, may be reproduced, transmitted, transcribed, stored in a retrieval system, or translated into any language in any form or by any means, except documentation kept by the purchaser for backup purposes, without the express written permission of ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Product warranty or service will not be extended if: (1) the product is repaired, modified or altered, unless such repair, modification of alteration is authorized in writing by ASUS; or (2) the serial number of the product is defaced or missing.

ASUS PROVIDES THIS MANUAL "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT SHALL ASUS, ITS DIRECTORS, OFFICERS, EMPLOYEES OR AGENTS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS, LOSS OF BUSINESS, LOSS OF USE OR DATA, INTERRUPTION OF BUSINESS AND THE LIKE), EVEN IF ASUS HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES ARISING FROM ANY DEFECT OR ERROR IN THIS MANUAL OR PRODUCT.

SPECIFICATIONS AND INFORMATION CONTAINED IN THIS MANUAL ARE FURNISHED FOR INFORMATIONAL USE ONLY, AND ARE SUBJECT TO CHANGE AT ANY TIME WITHOUT NOTICE, AND SHOULD NOT BE CONSTRUED AS A COMMITMENT BY ASUS. ASUS ASSUMES NO RESPONSIBILITY OR LIABILITY FOR ANY ERRORS OR INACCURACIES THAT MAY APPEAR IN THIS MANUAL, INCLUDING THE PRODUCTS AND SOFTWARE DESCRIBED IN IT.

Products and corporate names appearing in this manual may or may not be registered trademarks or copyrights of their respective companies, and are used only for identification or explanation and to the owners' benefit, without intent to infringe.

Cuprins

Informații de siguranță.....	v
Notă privind licența și recunoașterea mărcii comerciale pentru Dolby Digital	vii
Notă privind licența și recunoașterea mărcii comerciale pentru DTS..	vii
Despre acest ghid de utilizare.....	vii

Capitolul 1 Noțiuni de bază

Bun venit	1-1
Conținutul pachetului.....	1-1
Rezumatul specificațiilor	1-2
Cerințe de sistem.....	1-3
Noțiuni introductive pentru playerul media HD O!Play.....	1-3
Panou frontal.....	1-3
Panoul din spate	1-4
Telecomandă.....	1-5
Pregătirea playerului media HD O!Play	1-8
Conectarea adaptorului de alimentare	1-8
Conectarea dispozitivelor la playerul media HD	1-8
Pornirea pentru prima oară	1-10

Capitolul 3 Utilizarea playerului media O!PLAY MINI

Ecranul Home (Pagină de pornire).....	2-1
Configurarea setărilor O!PLAY MINI	2-2
Redarea unui film.....	2-3
Butoanele de control film de pe telecomandă	2-3
Redarea unui film	2-4
Redarea fișierelor de muzică.....	2-5
Butoanele de control pentru fișierele de muzică ale telecomenzii ..	2-5
Redarea unui fișier de muzică.....	2-6
Configurarea setărilor de redare a fișierelor audio.....	2-7
Vizualizarea fotografiilor	2-8
Butoanele pentru control foto de pe telecomandă	2-8
Vizualizarea fotografiilor.....	2-9
Vizualizarea fotografiilor în modul expunere de diapozitive	2-9
Setarea muzicii de fundal pentru expunerea de diapozitive.....	2-10
Configurarea setărilor de redare a fișierelor de fotografii.....	2-10

Gestionarea fișierelor	2-11
Copierea fișierelor/folderelor	2-11
Redenumirea fișierelor/folderelor	2-11
Capitolul 3 Depanarea	
Depanarea	3-1
Afișaj	3-1
Audio	3-2
Video	3-3
Dispozitiv de stocare USB.....	3-3
Telecomandă.....	3-4
Actualizări de firmware.....	3-4
Operație/funcție nereușită.....	3-4
Informații suplimentare.....	3-5
Anexe	
Note	A-1
GNU General Public License	A-2
ASUS contact information	A-8

Informații de siguranță



Utilizați numai o cârpă uscată pentru a curăța dispozitivul.



NU așezați dispozitivul pe suprafețe de lucru neregulate sau instabile. Solicitați operații de service în cazul în care carcasa a fost deteriorată. Pentru toate operațiile de service, contactați un personal de service calificat.



NU expuneți dispozitivul la lichide, ploaie sau umezeală și nu utilizați dispozitivul în astfel de medii.



TEMPERATURA SIGURĂ: Acest dispozitiv trebuie utilizat numai în medii cu temperaturi ambientale între 5 °C (41 °F) și 35 °C (95 °F).



NU instalați dispozitivul în apropierea dispozitivelor sau a surselor producătoare de căldură, cum ar fi radiatoare, contoare de căldură, sobe sau amplificatoare.



Asigurați-vă că ați conectat dispozitivul la intensitatea nominală de alimentare corectă (12 V c.c., 2 A).



NU eliminați dispozitivul împreună cu deșeurile menajere. Acest dispozitiv este proiectat pentru a permite reutilizarea și reciclarea în mod corespunzător. Verificați reglementările locale cu privire la eliminarea produselor electronice.

Etichete de avertizare

Simbolul fulgerului cu vârf de săgeată în cadrul unui triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul de prezența tensiunii periculoase neizolate în cadrul incintei produsului care poate avea o intensitate suficientă pentru a constitui un pericol de șoc electric pentru persoane.	Pentru a reduce pericolul de șoc electric, nu scoateți capacul din spate. Nu există piese care pot fi deparate de utilizator în interior. Pentru service, contactați personal de service calificat.	Semnul exclamării în cadrul unui triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul de prezența instrucțiunilor importante de funcționare și întreținere (deparare) în documentația care însoțește aparatul.



- Pericol de explozie în cazul în care bateria este înlocuită. Înlocuiți numai cu același tip de baterie sau cu unul recomandat.
- Eliminați bateriile uzate în conformitate cu reglementările locale.

Avertizare privind siguranța

1. Citiți aceste instrucțiuni.
2. Păstrați aceste instrucțiuni.
3. Respectați toate avertismentele.
4. Urmați toate instrucțiunile.
5. Nu utilizați aparatul în apropierea apei.
6. Curățați dispozitivul numai cu o cârpă uscată.
7. Nu blocați orificiile pentru ventilație. Instalați dispozitivul în conformitate cu instrucțiunile producătorului.
8. Nu instalați dispozitivul în apropierea surselor de căldură, cum ar fi radiatoare, contoare de căldură, sobe sau alte aparate (inclusiv amplificatoare) care produc căldură.
9. Nu încălcați măsura de siguranță a fișei polarizate sau împământate. O fișă polarizată are două lame, una dintre ele mai lată decât cealaltă. O fișă împământată are două lame și un al treilea știft de împământare. Lama lată sau cel de-al treilea știft sunt furnizate pentru siguranța dvs. Dacă fișa furnizată nu se potrivește în priză, consultați un electrician pentru înlocuirea prizei vechi.
10. Protejați cablul de alimentare pentru a nu fi călcat sau efilat, în special la fișe, bușe pentru fișe și la punctul de ieșire din aparat.
11. Utilizați doar atașamentele/accesoriile specificate de către producător.
12. Utilizați numai împreună cu căruciorul, suportul, trepidul, consola sau masa specificată de către producător sau comercializată împreună cu aparatul. Când se utilizează un cărucior, procedați cu atenție la deplasarea ansamblului cărucior/aparat pentru a evita vătămarea în caz de răsturnare.
13. Deconectați aparatul în timpul furtunilor sau când nu este utilizat pentru perioade îndelungate.
14. Pentru toate operațiile de service, contactați un personal de service calificat. Operațiile de service sunt necesare când aparatul a fost deteriorat în orice mod, cum ar fi atunci când cablul sau fișa de alimentare este deteriorată, s-a vărsat lichid sau au căzut obiecte în aparat, aparatul a fost expus la ploaie sau umezeală, nu funcționează normal sau a fost scăpat pe jos.

Notă privind licența și recunoașterea mărcii comerciale pentru Dolby Digital

Produs sub licență din partea Dolby Laboratories. Dolby și simbolul dublu D sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.



Notă privind licența și recunoașterea mărcii comerciale pentru DTS

Produs sub licență sub numerele patentelor din SUA: 5.451.942; 5.956.674; 5.974.380; 5.978.762; 6.487.535 și alte patente din SUA și din lume, emise și în curs de patentare. DTS și DTS 2.0 + Digital Out sunt mărci comerciale înregistrate, iar siglele și simbolul DTS sunt mărci comerciale ale DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.

Despre acest ghid de utilizare

Modul de organizare a acestui ghid de utilizare

- **Capitolul 1: Noțiuni de bază**
Oferă informații de bază despre playerul media O!PLAY MINI.
- **Capitolul 2: Utilizarea playerului media O!PLAY MINI**
Oferă informații de bază privind utilizarea playerului media ASUS O!PLAY MINI.
- **Capitolul 3: Depanarea**
Oferă soluții la întrebări frecvente despre playerul media O!PLAY MINI.

Convenții utilizate în acest ghid

Pentru a asigura efectuarea corectă a anumitor activități, țineți cont de următoarele simboluri utilizate în cadrul acestui ghid de utilizare.



PERICOL/AVERTISMENT: Informații pentru a preveni vătămarea personală când încercați să finalizați o activitate.



ATENȚIE: Informații pentru a preveni deteriorarea componentelor când încercați să finalizați o activitate.



IMPORTANT: Instrucțiuni pe care TREBUIE să le urmați pentru a finaliza o activitate.



NOTĂ: Sfaturi și informații suplimentare pentru a vă ajuta să finalizați o activitate.

Unde se găsesc informații suplimentare

Consultați următoarele surse pentru informații suplimentare și pentru actualizări ale produsului și ale software-ului.

1. Site-ul de asistență ASUS

Descărcați cele mai recente versiuni firmware, drivere și utilitare de pe site-ul de asistență ASUS la adresa <http://support.asus.com/>.

2. Forumul ASUS

Obțineți cele mai recente știri și informații despre acest produs de pe site-ul forumului ASUS la adresa <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Documentație opțională

Pachetul produsului poate include documentație opțională, cum ar fi broșuri de garanție, care pot fi adăugate de către distribuitorul dvs. Aceste documente nu fac parte din pachetul standard.

Capitolul 1

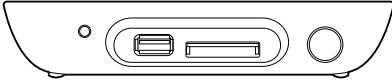

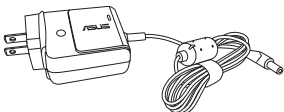
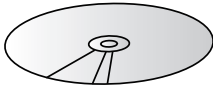



Noțiuni de bază

Bun venit

Vă mulțumim pentru achiziționarea playerului media ASUS O!PLAY MINI!

Cu playerul media ASUS O!PLAY MINI puteți reda fișiere media digitale de pe dispozitive de stocare USB/hard diskuri externe sau de pe carduri de memorie pe televizor sau pe sistemul de divertisment.

Conținutul pachetului

		
Player media O!PLAY MINI	Telecomandă cu două baterii AAA	
		
Adaptor de alimentare cu c.a. și cablu de alimentare	CD suport (manualul de utilizare/ utilitare)	
		
Cablu HDMI (opțional)	Cablu AV (audio-video) compozit	Ghid de pornire rapidă



- Dacă oricare din articolele de mai sus este deteriorat sau lipsește, contactați-vă distribuitorul.
- În funcție de regiunea în care vă aflați, este posibil ca un cablu HDMI să fie inclus în pachet.

Rezumatul specificațiilor

Formate video acceptate	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, WMV9
Extensie de fișier video acceptată	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .rm, .rmvb, .ts, m2ts, .tp, .trp, .dat, .mpg, .vob, .mts, .tso, .ifo, .mlv, .m2v, .m4v
Formate audio acceptate	MP3, WMA, WAV, ACC, OCG, FLAC, Dolby Digital AC3, DTS Digital Surround, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Formate de imagine acceptate	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formate de subtitrare acceptate	SRT, SUB, SMI, IDX+SUB, SSA, ASS
Porturi I/O	1 x intrare alimentare (c.c.)
	1 x port USB 2,0
	Porturi ieșire audio/video
	1 x port HDMI
	1 x port digital optic (S/PDIF)
	1 x cititor de carduri SD/MMC/MS/xD
Dimensiuni	L x A x Î: 181.0mm x 125.32mm x 47.73mm
	Greutate: 480g
Intensitate nominală de alimentare	12V c.c, 2A
Consum de energie	5W
Temperatură în stare de funcționare	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Specificațiile pot fi modificate fără înștiințare prealabilă.

Cerințe de sistem

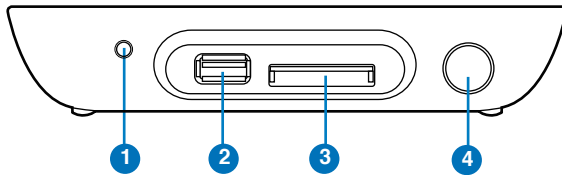
- TV cu rezoluție înaltă (HDTV), TV standard sau monitor HDMI
- Dispozitiv de stocare (unitate flash USB/USB HDD)
- Card de memorie (SD/MMC/MS/xD)



- Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta playerul media HD la un monitor HDTV sau HDMI.
- Utilizați cablul compozit AV încorporat pentru a conecta playerul media HD la un televizor standard.

Noțiuni introductive pentru playerul media HD O!Play

Panou frontal



Indicatori LED

Afișează starea playerului media HD.

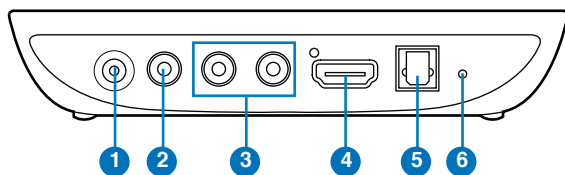
LED	Stare	Descriere	
1	Alimentare	STINS	Dispozitivul este oprit.
		Roșu	Dispozitivul se află în modul de repaus.
		Albastru	Dispozitivul este pornit.

2 Port USB 2.0
Conectați un dispozitiv USB 2.0 la acest port.

3 Slot combo pentru carduri SD/MMC/MS/xD
Introduceți cardul SD/MMC/MS/xD în acest slot.

4 Receptor IR (infraroșii)
Vă permite să controlați playerul media HD cu ajutorul telecomenzii IR.

Panoul din spate

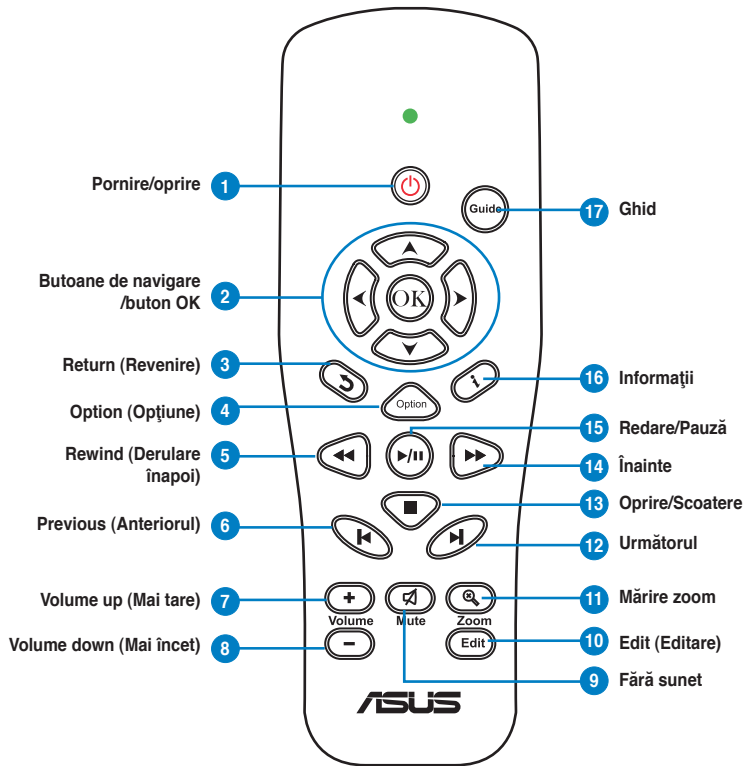















-
- 1** **Intrare pentru alimentare (intrare DC)**
Introduceți adaptorul pentru alimentare în acest port.
-
- 2** **Ieșire video analogic (galben)**
Introduceți un cablu compozit pentru a vă conecta la un televizor sau la un alt echipament video.
-
- 3** **Ieșire audio analogic (roșu și alb)**
Introduceți mufele de stânga și dreapta ale cablului audio pentru a vă conecta la un televizor sau la un alt echipament audio.
-
- 4** **Port HDMI**
Introduceți un cablu HDMI în acest port pentru a vă conecta la un dispozitiv HDMI (interfață multimedia de definiție înaltă).
-
- 5** **Ieșire audio digital (S/PDIF)**
Introduceți un cablu optic în acest port pentru a vă conecta la un sistem audio extern Hi-Fi.
-
- 6** **Butonul de reinițializare**
Utilizând un ac sau o agrafă, apăsați pe acest buton pentru a reinițializa dispozitivul la setările implicite de fabrică.
-








Telecomandă



Utilizați telecomanda pentru a porni/opri playerul media O!PLAY MINI, a naviga prin meniuri și a selecta fișierul media de redat, vizualizat sau ascultat.

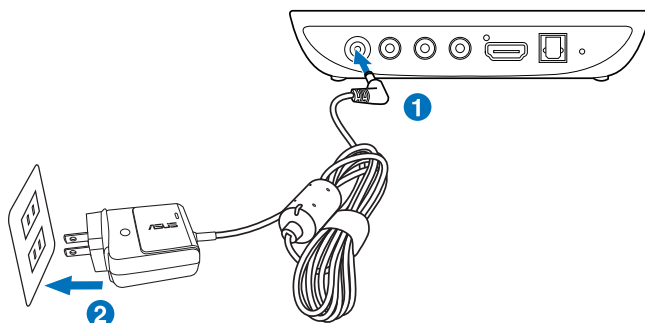


1		Pornire/Oprire Porneste sau opreste playerul media HD.
Taste de navigare/OK		
<hr/>		
2	 	Apăsați pe tastele sus/jos pentru a vă deplasa prin bara de meniu într-un submeniu. Apăsați pe tastele sus/jos pentru a crește/micșora o valoare numerică.
<hr/>		
2		Apăsați pe tastele stânga/dreapta pentru a vă deplasa prin meniurile pincipale în ecranul inițial. Apăsați pe tastele stânga/dreapta pentru a vă deplasa prin elementele dintr-un submeniu.
<hr/>		
		Apăsați pe OK pentru a confirma selecția.
<hr/>		
3		Revenire Revine la ecranul anterior.
<hr/>		
4		Option (Opțiune) Apăsați pentru a selecta efectele de film, muzică și imagine.
<hr/>		
5		Derulare înapoi Apăsați pentru a derula înapoi fișierul redat.
<hr/>		
6		Anteriorul Revine la fișierul media anterior.
<hr/>		
7		Mai tare Mărește volumul.
<hr/>		
8		Mai încet Micșorează volumul.
<hr/>		
9		Fără sunet Apăsați pentru a dezactiva ieșirea audio.
<hr/>		
10		Edit (Editare) Apăsați pentru a copia, șterge, redenumi și muta fișierele.

11		Mărire zoom Mărire zoom pe ecran.
12		Next (Următorul) Face salt la fișierul media următor.
13		Stop (Oprire) Apăsați pentru a opri redarea. Apăsați timp de trei secunde pentru a scoate discul din hard diskul extern.
14		Derulare înainte Apăsați pentru a derula înainte fișierul redat.
15		Pauză/Redare Comută între redare și pauză.
16		Informații Apăsați pentru a afișa informațiile despre film, despre videoclip sau despre fișierul audio.
17		Ghid Apăsați pentru a afișa meniul Guide (Ghid).

Pregătirea playerului media HD O!Play

Conectarea adaptorului de alimentare



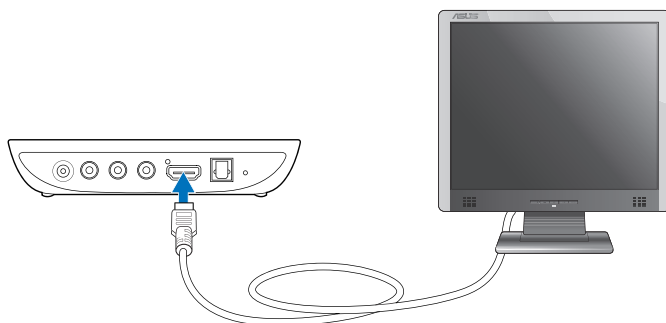
Pentru a conecta adaptorul de alimentare:

1. Conectați adaptorul AC la portul DC-in (intrare DC) de pe spatele playerului media HD.
2. Conectați adaptorul AC la o sursă de alimentare.

Conectarea dispozitivelor la playerul media HD

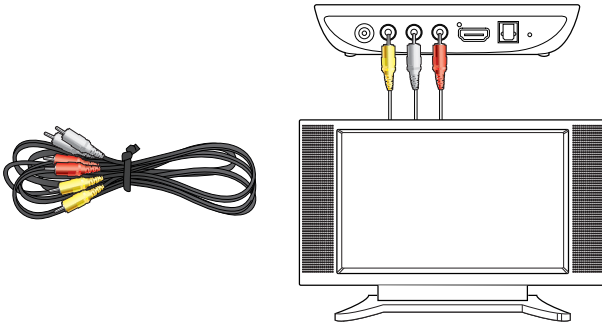
Pentru a conecta dispozitivele la playerul media HD:

1. Urmăți oricare dintre următoarele indicații pentru a conecta un afișaj la playerul dvs. media HD:
 - Utilizați un cablu HDMI pentru a conecta playerul media HD la un monitor HDTV sau HDMI.

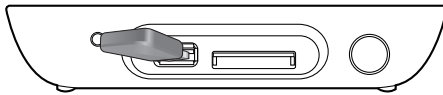


În funcție de regiunea în care vă aflați, este posibil ca un cablu HDMI să fie inclus în pachetul playerului media HD.

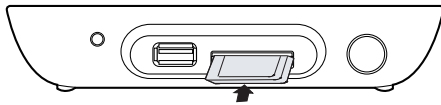
- Utilizați cablul compozit AV încorporat pentru a conecta playerul media HD la un televizor standard.



2. Urmăți oricare dintre următoarele indicații pentru a conecta un dispozitiv de stocare sau un card de memorie la playerul dvs. media HD:
 - Introduceți un dispozitiv de stocare USB, cum ar fi un hard disk portabil sau un disc flash USB în portul USB de pe panoul frontal al playerului media HD.



- Introduceți un card de memorie - SD/MMC/MS/xD - în slotul corespunzător de card aflat pe partea dreaptă a playerului media HD.



3. Utilizați un cablu S/PDIF pentru a conecta sistemul audio la playerul media HD.
4. Conectați cablul de alimentare al playerului media HD la o sursă de curent.
5. Porniți monitorul HDTV, TV sau HDMI.
6. În cazul în care utilizați un HDTV sau un televizor standard, setați HDTV-ul/televizorul pe modul Video.

În cazul în care utilizați un monitor HDMI, asigurați-vă că rezoluția de afișare a monitorului este setată pe **HDMI**.



Consultați documentația furnizată odată cu monitorul HDMI.

Pornirea pentru prima oară

Atunci când porniți playerul media HD pentru prima oară, vor fi afișate câteva ecrane care vă vor ajuta să configurați setările de bază ale playerului media HD.

Pentru a porni pentru prima oară:

1. Porniți playerul media HD și monitorul HDTV, TV sau HDMI.
 - În cazul în care utilizați un HDTV sau un televizor standard, setați HDTV-ul/televizorul pe modul Video.
 - În cazul în care utilizați un monitor HDMI, asigurați-vă că rezoluția de afișare a monitorului este setată pe **HDMI**.
2. Se afișează Setup Wizard (Expert de configurare). Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a finaliza procesul de configurare.



Utilizați telecomanda pentru a naviga pe ecran.

Capitolul 3

Utilizarea playerului media O!PLAY MINI

Ecranul Home (Pagină de pornire)




Ecranul Home (Pagină de pornire) include următoarele opțiuni principale: **Movies (Filme)**, **Photo (Fotografii)**, **Music (Muzică)**, **File Manager (Manager fișiere)** și **Setup (Configurare)**.

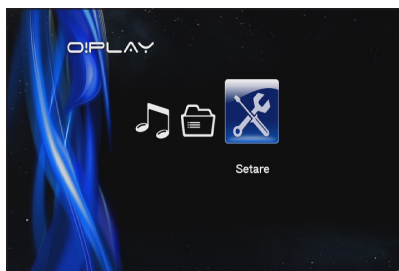









Secțiunea **File Manager (Administrator fișiere)** vă permite să vizualizați toate fișierele media de pe dispozitivele dvs. de stocare.

Configurarea setărilor O!PLAY MINI



Pentru a configura setările O!PLAY MINI:



1. În ecranul inițial, apăsați pe tastele stânga/dreapta  /  pentru a naviga la **Setup (Configurare)**, apoi apăsați pe .



2. Apăsați pe tastele săgeată în sus/în jos  /  pentru a naviga în meniurile **System (Sistem)**, **Audio**, **Video** și **Firmware Upgrade (Actualizare firmware)**, apoi apăsați pe  pentru a configura categoria selectată.
3. Apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la elementul pe care doriți să-l configurați.
4. Apăsați pe tastele înapoi/înainte  /  pentru a selecta o altă categorie.















Use the up/down keys  /  to increase/decrease a numerical value if necessary.

5. Apăsați pe  pentru salvare sau apăsați pe  pentru anularea setărilor efectuate.




Redarea unui film

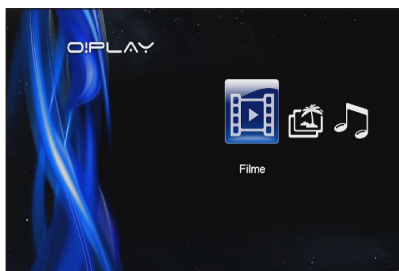
Butoanele de control film de pe telecomandă




Buton	Funcție
	Apăsați pentru a afișa informațiile despre film.
	Apăsați pentru a reveni la ecranul precedent.
	Apăsați pentru a comuta între redare și pauză.
	Apăsați pentru a derula înapoi fișierul. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înapoi la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1).
	Apăsați pentru a derula înainte fișierul. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înainte la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1)
	Apăsați pentru a opri redarea.
	Apăsați pentru a configura setările de redare a fișierului video.
	Apăsați pentru a da volumul mai tare.
	Apăsați pentru a da volumul mai încet.
	Apăsați pentru a reveni la fișierul video precedent.
	Apăsați pentru a merge la următorul fișier video.
	Apăsați pentru a dezactiva ieșirea audio.

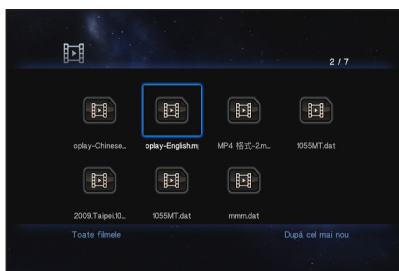
Redarea unui film






Pentru a reda un film:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele stânga/dreapta  /  pentru a naviga la **Movies (Filme)**, apoi apăsați pe .















2. Utilizând tastele sus/jos  / , selectați sursa fișierului video, apoi apăsați pe .



3. Utilizați tastele săgeată în sus/în jos  /  pentru a localiza filmul pe care doriți să îl redați. Apăsați pe  sau pe  pentru a reda filmul. Puteți apăsa pe tasta Option (Opțiune)  pentru a alege efectul de film.

Redarea fișierelor de muzică

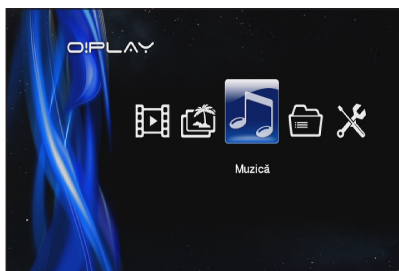
Butoanele de control pentru fișierele de muzică ale telecomenzii

Buton	Funcție
	Apăsați pentru a afișa informațiile despre fișierul audio.
	Apăsați pentru a reveni la ecranul precedent.
	Apăsați pentru a comuta între redare și pauză.
	Apăsați pentru a derula înapoi fișierul. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înapoi la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1).
	Apăsați pentru a derula înainte fișierul. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înainte la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1)
	Apăsați pentru a opri redarea.
	Apăsați pentru a configura setările de redare a muzicii.
	Apăsați pentru a da volumul mai tare.
	Apăsați pentru a da volumul mai încet.
	Apăsați pentru a reveni la fișierul de muzică precedent.
	Apăsați pentru a merge la următorul fișier de muzică.
	Apăsați pentru a dezactiva ieșirea audio.

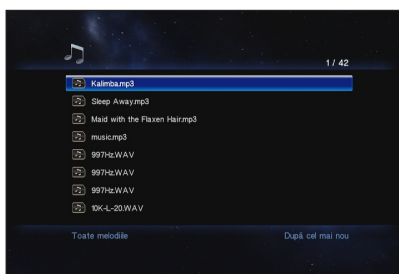
Redarea unui fișier de muzică

Pentru a reda un fișier de muzică:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele stânga/dreapta (← / →) pentru a naviga la **Music (Muzică)**, apoi apăsați pe **OK**.



2. Utilizând tastele sus/jos (↑ / ↓), selectați sursa fișierului de muzică, apoi apăsați pe **OK**.






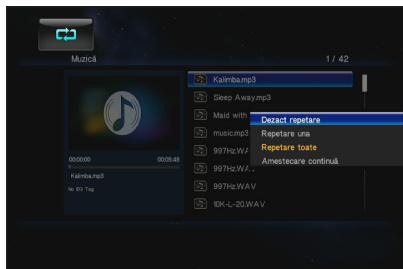
3. Utilizați tastele sus/jos (↑ / ↓) pentru a localiza melodia pe care doriți să o ascultați. Apăsați pe **OK** sau pe **▶/||** pentru a reda melodia.

Configurarea setărilor de redare a fișierelor audio

Meniul de setări pentru redarea fișierelor audio vă permite configurarea setărilor audio, ca de exemplu a opțiunilor **Repeat (Repetare)** și **Shuffle Loop (Bucă amestecare)**.







Pentru a configura setările de redare a fișierelor audio:

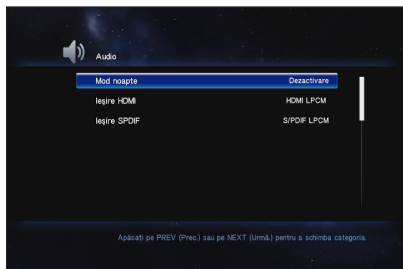
1. În timpul redării, apăsați pe  pentru a lansa meniul de setări pentru redarea audio.
2. Apăsați pe tastele săgeată în sus/în jos  /  pentru a selecta una dintre următoarele opțiuni de redare: **Repeat Off (Repetare dezactivată)**, **Repeat On (Repetare activată)**, **Repeat All (Repetare totală)** și **Shuffle Loop (Repetare aleatorie)**.



Apăsați pe  pentru a confirma selecția.













Pentru a configura setările audio din modul Setup (Configurare):

1. În ecranul inițial, apăsați pe tastele stânga/dreapta  /  pentru a naviga la **Setup (Configurare)**, apoi apăsați pe .
2. Navigați la meniul **Audio**, apoi apăsați pe tastele săgeată în sus/în jos  /  pentru a alege dintre următoarele moduri/setări audio:
 - **Mod noapte:** Selectați această setare dacă doriți să ascultați muzică noaptea fără a-i deranja pe ceilalți.
 - **Ieșire HDMI:** Selectați această setare dacă ieșirea audio este furnizată de un afișaj extern de înaltă definiție, conectat la playerul media HD printr-un cablu HDMI.
 - **Ieșire SPDIF:** Selectați această setare pentru receptorul audio S/PDIF.
3. Apăsați pe tasta din dreapta  pentru a afișa opțiunea pentru setarea audio selectată.



Vizualizarea fotografiilor

Butoanele pentru control foto de pe telecomandă

Buton	Funcție
	Apăsați pentru a afișa informațiile despre fotografie.
	Apăsați pentru a reveni la ecranul precedent.
	Apăsați pentru a comuta între redare și pauză.
	Apăsați pentru a derula înapoi fișierul. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înapoi la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1).
	Apăsați pentru a derula înainte fișierul. Apăsați în mod repetat pentru a modifica viteza de derulare înainte la x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 sau la viteză normală (x1).
	Apăsați pentru a opri redarea.
	Apăsați pentru a configura setările pentru redarea fotografiei.
	Apăsați pentru a da volumul mai tare.
	Apăsați pentru a da volumul mai încet.
	Apăsați pentru a reveni la fotografia precedentă.
	Apăsați pentru a trece la fotografia următoare.
	Apăsați pentru a dezactiva ieșirea audio.

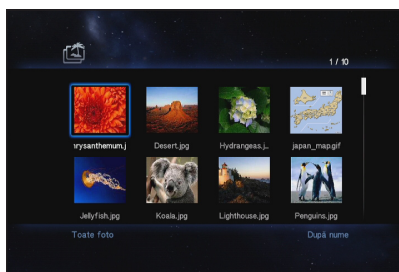
Vizualizarea fotografiilor

Pentru a vizualiza fotografii:

1. Din ecranul Home (Pagină de pornire), apăsați pe tastele stânga/dreapta (← / →) pentru a naviga la **Photo (Fotografii)**, apoi apăsați pe **OK**.



2. Utilizând tastele sus/jos (↑ / ↓) selectați sursa fotografiei, apoi apăsați pe **OK**. Localizați fotografia pe care doriți să o vizualizați.
3. Apăsați pe **OK** pentru a răsfoi fotografiile. Apăsați pe **OK** pentru a vizualiza fotografiile în modul Expunere diapozitive.




Vizualizarea fotografiilor în modul expunere de diapozitive

Pentru a vizualiza fotografiile în modul expunere de diapozitive:

1. Atunci când fotografia selectată este afișată pe ecran complet, apăsați pe **OK** de pe telecomandă pentru a porni expunerea de diapozitive. Fotografiile din același folder sursă vor fi afișate în ordine.
2. Apăsați pe **OK** pentru a întrerupe expunerea de diapozitive.
Apăsați pe **Stop** sau pe **Back** pentru a reveni la folderul sursă.

Setarea muzicii de fundal pentru expunerea de diapozitive

Pentru a seta muzica de fundal pentru expunerea de diapozitive:

1. Înainte de a vizualiza fotografiile, mergeți la **Music (Muzică)** și mai întâi redați fișierele de muzică.
2. Apăsați pe  pentru a reveni la ecranul Home (Pagină de pornire) și apoi mergeți la **Photo (Fotografii)** pentru a porni expunerea de fotografii. Expunerea de fotografii se redă împreună cu muzica de fundal.









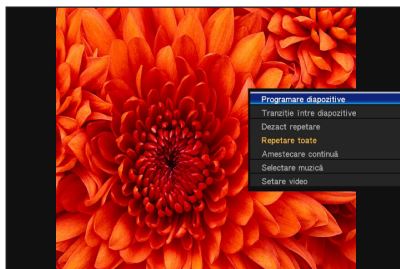
Apăsați pe  în loc să apăsați pe  atunci când se redau fișiere de muzică. În caz contrar, muzica de fundal nu va fi redată.

Configurarea setărilor de redare a fișierelor de fotografii

Meniul de setări pentru redarea de fotografii vă permite configurarea setărilor de fotografii, ca de exemplu rotirea fotografiei, temporizarea expunerii de diapozitive, efectul de tranziție a expunerii de diapozitive, efectul Ken Burns, opțiunile Repeat (Repetare) și Shuffle Loop (Bucă amestecare).

Pentru a configura setările de redare a fotografiilor:

1. În timpul redării, apăsați pe  pentru a lansa meniul de setări pentru redarea fotografiilor.
2. Apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a naviga la funcția pe care doriți să o configurați. Apăsați pe  pentru a intra în submeniu și pentru a confirma selecția.
3. Navigați la opțiunea dorită și apoi apăsați pe  pentru a salva sau apăsați pe  pentru a anula setările efectuate.












Gestionarea fișierelor

Secțiunea File Manager (Administrator fișiere) vă pune la dispoziție atât un instrument de gestionare a dispozitivelor, cât și unul pentru gestionarea fișierelor, cu ajutorul cărora puteți răsfoi fișierele media de pe **USB** și **Card Reader (Cititor de carduri)**.





Copierea fișierelor/folderelor

Pentru a copia fișiere/foldere:

1. În ecranul inițial, apăsați pe tastele stânga/dreapta  /  pentru a naviga la **File Manager (Manager fișiere)**, apoi apăsați pe .
2. Localizați fișierul sau folderul pe care doriți să îl copiați din oricare dintre aceste surse: **USB** și **Card Reader (Cititor carduri)**.
3. Apăsați pe  și selectați **Copy (Copiere)**.
4. Apăsați pe  pentru a selecta fișierul sau folderul pe care doriți să-l copiați.
5. Apăsați pe  pentru a confirma selecția.
6. Apăsați pe tastele sus/jos  /  pentru a selecta folderul țintă sau destinația în care doriți să copiați fișierele/folderele.
7. Apăsați pe  pentru a confirma folderul țintă sau destinația.
8. Așteptați puțin pentru ca procesul să se finalizeze, apoi faceți clic pe **OK**.

Redenumirea fișierelor/folderelor

Pentru a redenumi fișiere/foldere:

1. În ecranul inițial, apăsați pe tastele stânga/dreapta  /  pentru a naviga la **File Manager (Manager fișiere)**, apoi apăsați pe .
2. Localizați fișierul sau folderul pe care doriți să îl redenumiți din oricare dintre aceste surse: **USB** și **Card Reader (Cititor carduri)**.
3. Apăsați pe  și selectați **Rename (Redenumire)**.
4. Pentru a tasta noul nume al fișierului sau folderului utilizați tastele de navigare pentru a vă deplasa pe tastatura virtuală.
5. După ce ați introdus noul nume, navigați la butonul **OK** de pe tastatura virtuală pentru a confirma noul nume de fișier sau folder.

Capitolul 3

Depanarea

Depanarea

Această secțiune oferă răspunsuri la unele probleme comune pe care le puteți întâmpina în timp ce instalați sau utilizați playerul media ASUS OIPLAY MINI. Aceste probleme necesită o depanare simplă pe care o puteți efectua singur. Contactați serviciul de Asistență tehnică ASUS dacă întâmpinați probleme care nu sunt menționate în această secțiune.

Afișaj

Î1. Playerul media nu funcționează. Credeți că este posibil ca problema să se înregistreze la adaptorul de alimentare al playerului media.

- Este posibil ca adaptorul de alimentare al playerului media să execute funcția de protecție la supraîncărcare — oprire automată în timpul condițiilor de supraîncărcare, cum ar fi supracurent, supratensiune și temperatură excesivă.
- Deconectați adaptorul de alimentare al playerului media și așteptați câteva minute înainte de a introduce din nou adaptorul de alimentare al playerului direct în priză. Porniți din nou playerul media.
- Dacă problema persistă, contactați distribuitorul.

Î2. Ecranul aparatului TV este gol, iar LED-ul de alimentare al playerului media rămâne stins.

- Asigurați-vă că aparatul TV este pornit.
- Asigurați-vă că adaptorul de alimentare al playerului media și priza de curent sunt funcționale.
- Asigurați-vă că fișa adaptorului de alimentare al playerului media este atașată ferm pe panoul din spate al playerului și în priză.

Î3. Nu pot vedea Expertul de configurare când pornesc playerul pentru prima dată. Ecranul aparatului TV este gol, iar LED-ul de alimentare al playerului media este aprins.

- Asigurați-vă că aparatul TV este pornit.
- Asigurați-vă de conectarea corectă a cablului AV/HDMI la terminalele corecte de pe aparatul TV și playerul media.
- Asigurați-vă că aparatul TV este comutat la sursa video adecvată (intrare AV sau HDMI). Poate fi necesar să utilizați telecomanda TV pentru a schimba sursele video.

- Opriți player-ul media și așteptați câteva minute înainte de a-l porni din nou sau apăsați butonul de resetare de pe panoul din spate.
- Asigurați-vă că rezoluția HDMI de pe TV-ul dvs suportă 720p, 1080i sau 1080p.

Î4. Ecranul aparatului TV clipește și este neclar.

- Asigurați-vă de conectarea corectă a cablului AV/HDMI la terminalele corecte de pe aparatul TV și playerul media.
- Asigurați-vă că LED-ul de alimentare al playerului media este aprins.
- Asigurați-vă că setarea sistemului TV se potrivește cu sistemul utilizat în țara dvs.
- Asigurați-vă că este selectată opțiunea de rezoluție video corectă.

Î5. Nu găsesc niciun fișier muzical, de film sau de fotografii.

- Asigurați-vă că Serverul media (cum ar fi dispozitivul de stocare USB) sau computerul este pornit și dispozitivul nu este în modul standby.
- Asigurați-vă că fișierele au fost formate de fișier acceptate și că nu sunt deteriorate.

Î6. Anumite fișiere nu pot fi redat pe playerul media.

Este posibil ca playerul media să nu accepte formatul video sau audio utilizat în fișier. Pentru informații privind formatele media acceptate de playerul media, consultați secțiunea Rezumatul specificațiilor din Capitolul 1.

Î7. Este redat un singur fișier video/muzical/de fotografii când îl selectez. Cum redau întreaga listă?

Când selectați un fișier video/muzical/de fotografii pentru redare, apăsarea pe butonul OK de pe telecomandă redă numai fișierul selectat, iar apăsarea pe butonul PLAY/PAUSE (REDARE/PAUZĂ) redă întreaga listă de fișiere.


Audio

Î1. Lipsește sunetul.

- Asigurați-vă că volumul de pe unitatea de divertisment nu este în modul fără sunet.
- Salt la **Setup (Configurare) > Audio** și verificați dacă ați activat setarea corectă Digital Output (Ieșire digital).



Pentru mai multe detalii consultați secțiunea **Configurarea setărilor pentru redarea audio**.

- Dacă vizualizați o înregistrare video care acceptă mai multe canale audio, apăsați pe tasta Option (Opțiune)  de pe telecomandă și selectați Audio pentru a vă asigura că se afișează canalul audio necesar.

Î2. Nu aud niciun sunet când redau fișiere muzicale.

- Asigurați-vă de conectarea corectă a cablurilor audio.
- În cazul în care cablurile audio sunt conectate la aparatul TV, aparatul TV trebuie pornit pentru a reda fișiere muzicale.
- În cazul în care cablurile audio sunt conectate la dispozitivul stereo, asigurați-vă că dispozitivul stereo este pornit și ați selectat intrarea stereo corectă. Dacă întâmpinați probleme la selectarea sursei audio corecte, consultați instrucțiunile livrate împreună cu dispozitivul stereo.

Î3. Anumite fișiere muzicale nu apar.

Playerul media acceptă cele mai comune formate de fișiere muzicale. Cu toate acestea, există o varietate aproape infinită de rate de biți și rate de eșantionare. Dacă un fișier nu este afișat pe ecran, este foarte probabil că utilizează o rată de biți sau o rată de eșantionare neacceptată. Utilizați numai fișiere cu formate, rate de biți și rate de eșantionare acceptate.

Video

Î1. Cum determin redarea subtitrului?

O!PLAY MINI dispune de funcția exclusivă RightTxT, care detectează și afișează în mod inteligent subtitrarea filmului. Dacă doriți să dezactivați funcția RightTxT, accesați **Setup (Configurare) > System (Sistem) > RightTxT**.

Dispozitiv de stocare USB

Î1. Nu găsesc niciun fișier muzical, de film sau de fotografii.

- Asigurați-vă că dispozitivul de stocare USB (unitate flash USB/unitate de hard disk USB) nu este în modul standby.
- Asigurați-vă că fișierele au un format de fișier acceptat.

Î2. Playerul media nu recunoaște dispozitivul de stocare USB.

Este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie detectat datorită problemelor cu driverul hardware USB, cablul USB sau durata de răspuns mai îndelungată a sistemului. Încercați să conectați din nou dispozitivul de stocare USB la portul USB și înlocuiți cu un cablu USB nou.

Telecomandă

Î1. Telecomanda playerului media nu funcționează.

- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Este posibil ca bateriile să fie consumate. Înlocuiți bateriile cu unele noi.
- Asigurați-vă nu există obstacole care blochează calea dintre telecomandă și playerul media.

Actualizări de firmware

Î1. Ce versiune firmware dețin? Cum fac upgrade?

Verificați versiunea firmware înainte de procesul de upgrade. Dacă versiunea firmware este cea mai recentă, nu trebuie să actualizați firmware-ul.

- Faceți salt la **Setup (Configurare) > Firmware Upgrade (Upgrade de firmware) > USB upgrade (Upgrade USB)** pentru a executa procesul de upgrade de firmware.
- Faceți salt la **Setup (Configurare) > Firmware Upgrade (Upgrade de firmware) > Version Info (Informații versiune)** pentru a găsi versiunea firmware.
- Dacă nu reușiți în continuare să actualizați firmware-ul, reinițializați sistemul și executați din nou procesul de actualizare.
- Manualul de actualizare de firmware este disponibil ca fișier PDF (inclus în folderul de firmware actualizat). Vizitați site-ul Web de asistență ASUS la adresa <http://support.asus.com/> pentru detalii suplimentare.
- Dacă dispozitivul ASUS O!PLAY GALLERY este închis sau oprit în timpul instalării de software, actualizarea nu va reuși. Dacă dispozitivul ASUS O!PLAY GALLERY nu pornește, trebuie să reinițializați dispozitivul. Acest lucru restabilește dispozitivul la setările implicite. Actualizarea de firmware poate fi încercată din nou în acest punct.

Operație/funcție nereușită

Î1.O operație/funcție nu a reușit pe playerul media HD. Ce este de făcut?

- Deconectați adaptorul de c.a. de la sursa de alimentare, apoi conectați-l din nou.
- Utilizați un obiect ascuțit pentru a apăsa pe butonul de resetare de pe panoul din spate.
- Dacă întâmpinați în continuare aceeași problemă, contactați serviciul de Asistență tehnică ASUS.

Î2. De ce accesarea ecranelor **Movies (Filme)**, **Music (Muzică)** sau **Photo (Fotografii)** din ecranul Home (Pagină de pornire) nu se face imediat?

Atunci când conectați un dispozitiv de stocare USB, un hard disk sau un card de memorie nou, playerul dvs. media HD scanează și indexează automat fișierele stocate pe aceste dispozitive, în funcție de marcasele de dată de pe fișiere. Astfel, nu puteți accesa rapid ecranele **Movies (Filme)**, **Music (Muzică)** sau **Photo (Fotografii)** din ecranul Home (Pagină de pornire).

Pentru a dezactiva funcția de indexare și a accesa rapid ecranele **Movies (Filme)**, **Music (Muzică)** sau **Photo (Fotografii)**, apăsați pe tasta Stop  și navigați la **File Manager (Administrator fișiere)** pentru a căuta toate fișierele media de pe dispozitivele dvs.

Pentru a dezactiva funcția de scanare automată, accesați **Setup (Configurare) > System (Sistem) > Scan Storage (Scanare dispozitive de stocare) > Auto Scan Off (Dezactivare scanare automată)**.

Î3. Ora de copiere a fișierului nu este corectă.

Atunci când utilizați funcția de copiere a fișierelor a playerului media, este posibil ca acesta să nu înregistreze și să nu afișeze ora corectă la care fișierul a fost copiat pe playerul media.

Informații suplimentare

Unde pot găsi mai multe informații despre playerul media HD?

- **Manualul de utilizare de pe CD-ul suport**
Pentru mai multe detalii referitoare la utilizarea funcțiilor playerului media HD consultați manualul de utilizare aferent aflat pe CD-ul suport.
- **Site-ul de asistență tehnică ASUS**
Descărcați cele mai recente fireware-uri, drivere și utilitare de pe site-ul de asistență tehnică ASUS de la adresa <http://support.asus.com>

Anexe

Note

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Informații de contact ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adresă	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Site Web	www.asus.com.tw

Asistență tehnică

Telefon	+86-21-38429911
Asistență tehnică online	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (America)

Adresă	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Site Web	usa.asus.com

Asistență tehnică

Telefon	+1-812-282-2787
Fax suport	+1-812-284-0883
Asistență tehnică online	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Germania și Austria)

Adresă	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Site Web	www.asus.de
Contact online	www.asus.de/sales

Asistență tehnică

Telefon produse	+49-1805-010923
Sistem/Notebook/Eee/Telefon LCD	+49-1805-010920
Fax suport	+49-2102-9599-11
Asistență tehnică online	support.asus.com

* 0,14 euro/minut de pe o linie telefonică fixă din Germania; 0,42 euro/minut de pe un telefon mobil.