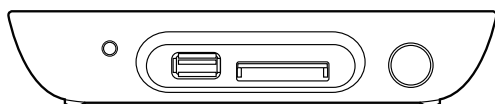




HD Mediaspelare



O!Play MINI

Bruksanvisning

SW7264

Andra upplagan V2

Mars 2012

Upphovsrätt © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Alla rättigheter förbehållna.

Ingen del av denna manual, inklusive produkter och programvara som beskrivs i den, får utan skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. reproduceras, överföras, kopieras, sparas i ett sökbart system eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentation som förvaras av köparen som säkerhetskopia. ("ASUS").

Produktgaranti eller service kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådan reparation, modifikation eller ändring skriftligt godkänts av ASUS; eller (2) serienumret på produkten gjorts oläsligt eller saknas.

ASUS TILLHANDAHÅLLER DEN HÄR MANUALEN I "BEFINTLIGT SKICK" UTAN NÅGON SLAGS GARANTI, VARE SIG UTTRYCKLIGEN ELLER TILLÄMPBART, INRÄKNAT MEN INTE BEGRÄNSAT TILL TILLÄMPBARA GARANTIER ELLER VILLKOR FÖR KÖPSKAP ELLER TILLPASSNING TILL SÄRSKILT SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKALL ASUS, DESS DIREKTÖRER, TJÄNSTEMÄN, ANSTÄLLDA ELLER REPRESENTANTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA INDIREKTA, SÄRSKILDA, TILLFÄLLIGA ELLER HÄRAV FÖLJANDE SKADOR (INKLUSIVE SKADOR AVSEENDE FÖRLUST AV FÖRTJÄNST, AFFÄRSFÖRLUSTER, FÖRLUST AV ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT AV AFFÄRSVERKSAMHET ELLER LIKNADE) ÄVEN OM ASUS HAR AVISERAT OM MÖJLIGHETEN AV ATT SÅDANA SKADOR KAN UPPSTÅ FRÅN NÅGRA DEFEKTER ELLER FEL I DENNA MANUAL ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS PÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR NÅGRA FEL ELLER BRISTER SOM KAN VISA SIG I DENNA MANUAL INKLUSIVE PRODUKTER OCH PROGRAM SOM BESKRIVS DÄRI.

Produkter och företagsnamn som visas i denna manual kan eller kan inte vara registrerade varumärken eller upphovsrättsligt skyddade av respektive företag och används endast för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel utan inrånsavsikt.

Índice

Säkerhetsinformation	v
Varningsetiketter	v
Säkerhetsföreskrifter	vi
Licensnotering och varumärkesbekräftelse för Dolby Digital	vii
Licensnotering och varumärkesbekräftelse för DTS	vii
Om denna guide	vii
Hur denna bruksanvisning är upplagd.....	vii
Var du hittar mer information	viii
Symboler som används i denna bruksanvisning	viii

Kapitel 1 Komma igång

Välkommen	1-1
Förpackningsinnehåll	1-1
Specifikationer sammanfattning	1-2
Systemkrav.....	1-3
Lära känna din O!Play HD mediaspelare	1-3
Front panel.....	1-3
Bakre panel	1-4
Fjärrkontroll.....	1-5
Göra din O!Play HD mediaspelare redo	1-8
Ansluta strömadaptern	1-8
Ansluter enheter till din HD-mediaspelare	1-8
Start för första gången	1-10

Kapitel 2 Använda din O!Play MINI mediaspelare

Hemmaskärmen	2-1
Konfiguration av O!Play MINI inställningarna	2-2
Spela upp en film	2-3
Filmkontrollknappar på fjärrkontrollen.....	2-3
Spela upp en film.....	2-4
Spela musik.....	2-5
Musikkontrollknappar på fjärrkontrollen	2-5
Spela en musikfil.....	2-6
Konfigurera inställningarna för ljuduppspelning	2-7
Visa bilder	2-8

Bildkontrollknappar på fjärrkontrollen.....	2-8
Visa bilder	2-9
Visa bilder i bildspelsläge	2-9
Inställning av bakgrundsmusik för bildspelet.....	2-10
Konfigurera inställningarna för bilduppspelning	2-10
Hantera dina filer	2-11
Tiedostojen/kansioiden nimeäminen uudestaan	2-11

Kapitel 3 Felsökning

Felsökning.....	3-1
Skärm	3-1
Ljud	3-2
Video	3-3
USB-lagringenhet.....	3-3
Drift-/funktionsfel.....	3-4
Fjärrkontroll	3-4
Fast program uppdatering.....	3-4
Ytterligare information.....	3-5

Bilagor

Meddelanden.....	B-1
REACH	B-1
Federal Communications Commission Statement	B-1
Canadian Department of Communications Statement	B-2
GNU General Public License.....	B-2
Licensing information.....	B-2
ASUS kontaktinformation.....	B-8

Säkerhetsinformation



Använd endast en torr trasa för att rengöra enheten.



Placera den INTE på en ojämn eller instabil arbetsyta. Sök service om höljet har skadats. Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal.



Utsätt den INTE för eller använd i närheten av vätskor, i regn eller fukt.



SÄKER TEMPERATUR: Denna enhet bör endast användas i en miljö med en omgivande temperatur mellan 5°C och 35°C .



Installera INTE nära någon värmeproducerande enhet eller källor såsom radiatorer, värmeventiler, ugnar eller förstärkare.



Se till att du ansluter enheten till korrekt strömkälla (12Vdc, 2A).



KASTA INTE enheten i de vanliga hushållssoporna. Denna enhet är konstruerad för att möjliggöra korrekt återanvändning och återvinning. Kontrollera de lokala bestämmelserna för avyttring av elektroniska produkter.

Varningsetiketter

Blixtsymbolen med ett pilhuvud inuti en likbent triangel är avsedd att varna användaren för förekomst av oisolerad farlig spänning inuti produkthöljet som kan vara tillräckligt stark för att utgöra en risk för elektriska stötar för personer.	För att minska risken för elektriska stötar, ta inte bort höljet. Det finns inga servicebara delar för användaren på insidan. Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.	Utopstecknet inom en likformig triangel är avsett att varna användaren för förekomst av viktiga hanterings- och underhållsinstruktioner (service) i litteraturen som följer med apparaten.



- Risk för explosion om batteriet placeras fel. Använd endast batterier av samma eller rekommenderad batterisort.
- Kassera batterier i enlighet med lokala föreskrifter.

Licensnotering och varumärkesbekräftelse för Dolby Digital

Tillverkad på Dolby Laboratories-licens. Dolby och symbolen med dubbla D:n är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



Licensnotering och varumärkesbekräftelse för DTS

Tillverkas på licens under amerikanska patenten: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535; samt andra amerikanska eller världsomfattande patent som är utfärdade eller under behandling. DTS och DTS 2.0 + Digital Out är registrerade varumärken och DTS logotyperna och symbolerna för DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Alla rättigheter förbehållna.

Om denna guide

Hur denna bruksanvisning är upplagd

- **Kapitel 1: Komma igång**
Ger grundläggande information om din ASUS O!Play HD Mediaspelare.
- **Kapitel 2: Använda ASUS O!Play HD Mediaspelaren**
Ger information om användning av din ASUS O!Play HD Mediaspelare.
- **Kapitel 3: Felsökning**
Ger lösningar på regelbundet ställda frågor om din ASUS O!Play HD Mediaspelare.

Symboler som används i denna bruksanvisning

För att du ska genomföra en viss uppgift på rätt sätt finns följande symboler genomgående i denna manual som du bör uppmärksamma.



FARA/VARNING:Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker fullfölja en uppgift.



VARNING:Information för att förhindra skador på komponenterna när du försöker fullfölja en uppgift.



VIKTIGT:Instruktioner som du **MÅSTE** följa för att fullfölja en uppgift.



OBS:Tips och ytterligare information som hjälper dig att fullfölja en uppgift.

Var du hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för uppdateringar av produkten och programmet.

1. ASUS Supportwebbsida

Ladda ned de senaste fasta programmen, drivrutinerna från ASUS supportwebbsida på <http://support.asus.com>.

2. ASUS Forum

Få de senaste nyheterna och informationen om denna produkt från ASUS Forum webbsida på <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Frivillig dokumentation

Din produktförpackning kan innehålla tillagd dokumentation, såsom garantibroschyrer, som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument ingår inte i standardförpackningen.

This image shows a full page of blank, lined paper. It features approximately 20 evenly spaced horizontal grey lines across the entire width of the page, providing a guide for handwriting or typing. The background is a solid off-white color.

Kapitel 1

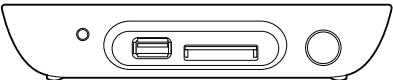

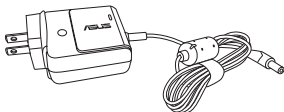
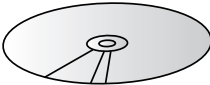



Komma igång

Välkommen

Tack för att du köpt ASUS O!Play MINI Mediaspelare!

ASUS O!PLAY MINI mediaspelare låter dig njuta av digitala mediafiler från externa USB-lagringsenheter/hårddiskar eller minneskort på din TV eller underhållningssystem.

Förpackningsinnehåll

		
O!Play MINI HD Mediaspelare		Fjärrkontroll med två AAA batterier
		
Växelströmsadapter och nätkabel		Support-CD (Bruksanvisning, verktyg)
		
HDMI-kabel (tillval)	Komposit AV (ljud-video) kabel	Snabbstartguide



- Om någon av nedanstående poster är skadad eller saknas, kontakta din återförsäljare.
- Beroende på region kan en HDMI-kabel inkluderas i paketet.

Specifikationer sammanfattning

Videoformat som stöds	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, WMV9
Videofiltillägg som stöds	.mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .rm, .rmvb, .ts, m2ts, .tp, .trp, .dat, .mpg, .vob, .mts, .tso, .ifo, .mlv, .m2v, .m4v
Ljudformat som stöds	MP3, WMA, WAV, ACC, OCG, FLAC, Dolby Digital AC3, DTS Digital Surround, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Bildformat som stöds	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Undertextformat som stöds	SRT, SUB, SMI, IDX+SUB, SSA, ASS
I/O portar	1 x strömingång (DC)
	1 x USB 2.0 port
	Ljud-/Videoutgångar
	1 x HDMI-port
	1 x Optisk digital (S/PDIF) port
	1x SD/MMC/MS/xD kortläsare
Mått	W x D x H: 151,85mm x 106,7mm x 29,03mm
	Peso: 175g
Märkning ineffekt	12Vdc, 2A
Strömförbrukning	5W
Drifttemperatur	5°C (41°F) – 35°C (95°F)



Specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.

Systemkrav

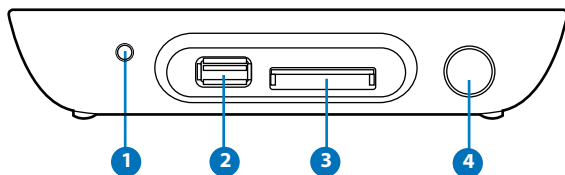
- Högdefinitions-TV (HDTV), standard TV eller HDMI-monitor
- Lagringsenhet (USB flashenhet / USB HD/ eSATA flashenhet/ eSATA HD)
- Minneskort (SD/MMC/MS/xD)



- Använd en HDMI-kabel för att ansluta din HD mediaspelare till en HDTV eller HDMI monitor.
- Använd medföljande komposit AV-kabel för att ansluta din HD mediaspelare till en standard-TV.

Lära känna din O!Play HD mediaspelare

Front panel



LED-indikatorer

Visar statusen för HD-mediaspelaren.

1

LED	Status	Beskrivning
Power (ström)	AV	Enheten är avstängd.
	Röd	Enheten är i viloläge.
	Blå	Enheten är påslagen.

2

USB 2.0 port

Anslut en USB 2,0 enhet till denna port.

3

SD/MMC/MS/xD kombikortöppning

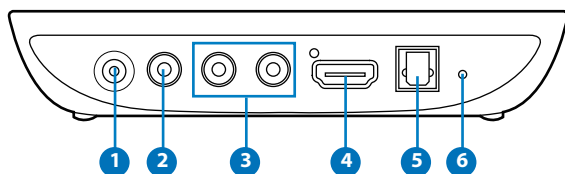
Mata in SD/MMC/MS/xD kortet i denna öppning.

4

IR (Infraröd) mottagare

Låter dig kontrollera HD-mediaspelaren med IR fjärrkontrollen.

Bakre panel

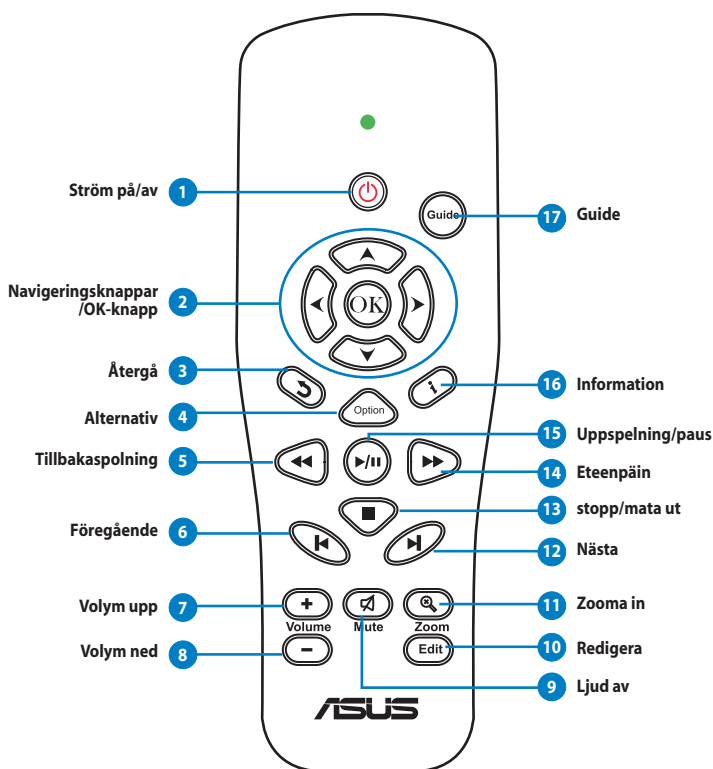















-
- | | |
|----------|--|
| 1 | Strömingång (DC-IN)
Sätt in strömadaptern i denna port. |
| <hr/> | |
| 2 | Analog videoutmatning (gul)
Sätt in en kompositkabel för att ansluta till en TV-apparat eller annan videoutrustning. |
| <hr/> | |
| 3 | Analog ljud utmatning (röd och vit)
Anslut de vänstra och högra ljudkabeluttagen för anslutning till en TV eller annan ljudutrustning. |
| <hr/> | |
| 4 | HDMI-uttag
Sätt in en HDMI-kabel i denna port för anslutning till en högdefinitions multimediegränssnittsenhet (HDMI). |
| <hr/> | |
| 5 | Digital ljudutmatning (S/PDIF)
Sätt in en optisk kabel i denna port för att ansluta till ett externt Hi-Fi ljudsystem. |
| <hr/> | |
| 6 | Återställningsknapp
Använd en nål eller ett gem, tryck på denna knapp för att återställa enheten till dess fabriksinställningar. |
-

Fjärrkontroll



Använd fjärrkontrollen för att slå på/stänga av O!Play HD mediaspelaren, bläddra genom menyer och välj mediafil som skall spelas upp, visas eller lyssnas på.

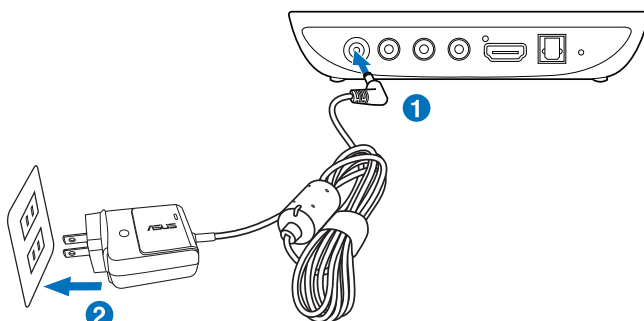


1		Ström på/av Slå på eller stäng av HD-mediaspelaren.
Navigering/OK-knappar		
2		Tryck på vänster/höger knapparna för att flytta genom huvudmenyn in i hemmaskärmen.
		Tryck på upp/ned knapparna för att flytta genom posterna i en undermeny.
		Tryck på vänster/höger knapparna för att flytta genom menyfältet i en undermeny. Tryck på vänster/höger knapparna för att öka/minska ett siffervärde.
		Tryck på OK för att bekräfta ditt val.
3		Återgå Återgår till föregående skärm.
4		Alternativ Tryck för att välja film, musik och bildeffekter.
5		Tillbakaspolning Tryck för att spola tillbaka uppspelningen.
6		Föregående Återgår till föregående mediafil.
7		Volym upp Ökar volymen.
8		Volym ned Minskar volymen.
9		Ljud av Tryck för att stänga av ljudutmatningen.
10		Redigera Tryck för att radera, byta namn och flytta filerna.

11		Zooma in Zoomar in på skärmen.
12		Nästa Går till nästa mediafil.
13		stopp Tryck för att stoppa uppspelningen. Tryck i tre sekunder för att mata ut disken från den externa hårddiskenheten.
14		Framåt Tryck för att spola uppspelningen framåt.
15		Paus/Spela Växlar mellan uppspelning och paus.
16		Information Tryck för att visa informationen om filmen, video eller musiken.
17		Guide Tryck för att visa guide-menyn.

Göra din O!Play HD mediaspelare redo

Ansluta strömadaptern



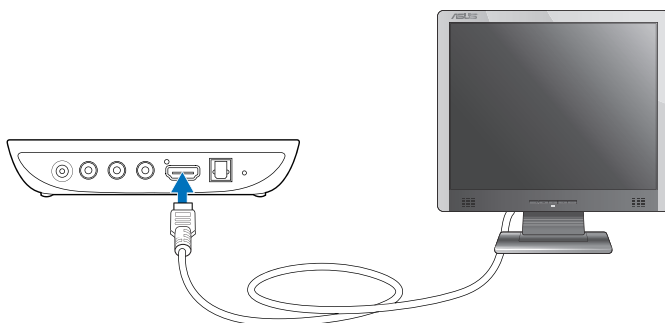
För att ansluta strömadaptern:

1. Anslut strömadaptern till DC-in uttaget på baksidan av din HD-mediaspelare.
2. Anslut strömadaptern till en strömkälla.

Ansluter enheter till din HD-mediaspelare

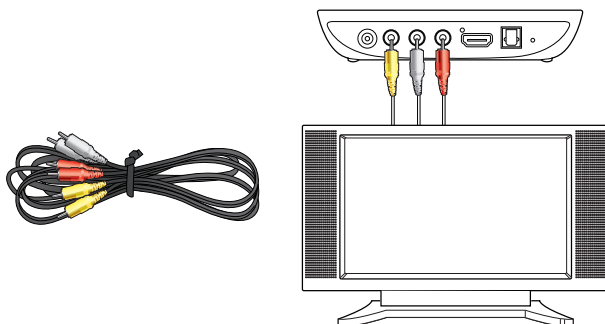
Ansluta enheter till din HD-mediaspelare:

1. Gör något av följande för att ansluta en skärm till din HD-mediaspelare:
 - Använd en HDMI-kabel för att ansluta din HD-mediaspelare till en HDTV eller HDMI monitor.

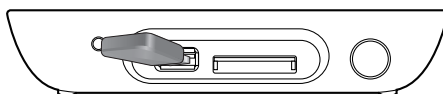


Beroende på region kan en HDMI-kabel inkluderas i din HD-mediaspelares paket.

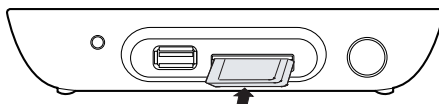
- Använd medföljande komposit AV-kabel för att ansluta din HD-mediaspelare till en standard-TV.



2. Gör något av följande för att ansluta en lagringsenhet eller minneskort till din HD-mediaspelare:
 - Mata in en USB-lagringsenhet såsom en portabel hårddisk eller en USB flashdisk i USB-porten på frontpanelen på din HD-mediaspelare.



- Sätt in ett minneskort såsom SD/MMC/MS/xD kort i lämpligt kortfack på höger sida av din HD-mediaspelare.



3. Använd en S/PDIF kabel för att ansluta ditt ljudsystem till din HD-mediaspelare.
4. Koppla in HD-mediaspelarens strömkabel till en strömkälla.
5. Slå på HDTV, standard TV eller HDMI-monitorn.
6. Om du använder en HDTV eller en standard TV, ställ in din HDTV/TV på videoläge.
Om du använder en HDMI-monitor, se till att monitorns skärmapplösning är inställd på **HDMI**.



Se dokumentationen som medföljde din HDMI-monitor.

Start för första gången

När du använder din HD-mediaspelare första gången kommer en serie med skärmar att visas för att guida dig genom konfigurationen av grundinställningarna av din HD-mediaspelare.

Starta första gången:

1. Slå på din HD-mediaspelare och din HDTV, TV eller HDMI-monitor.
 - Om du använder en HDTV eller en standard TV, ställ in din HDTV/TV på videoläge.
 - Om du använder en HDMI-monitor, se till att monitorns skärmapplösning är inställd på **HDMI**.



Använd fjärrkontrollen för att navigera på skärmen.

Kapitel 2

Använda din O!Play MINI mediaspelare

Hemmaskärmen




Hemmaskärmen innehåller dessa huvudalternativ: **Movies (filmer)**, **Music (musik)**, **Photo (bild)**, **File Manager (filhanterare)** och **Setup (inställning)**.










File Manager (filhanterare) låter dig visa alla dina mediafiler i dina lagringsenheter.

Konfiguration av O!Play MINI inställningarna

Att konfigurera O!Play MINI inställningarna:

1. Från hemmaskärmen tryck på vänster/höger knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på .



2. Tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera genom **System, Audio (ljud), Video** och **Firmware Upgrade (uppgradering fast program)**, tryck sedan på  för att konfigurera din valda kategori.
3. Tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till den post som du vill konfigurera.
4. Tryck på föregående/näst knapparna  /  för att byta till en annan kategori.















Tryck på upp/ned knapparna  /  för att öka/minska ett siffrvärde om så behövs.

5. Tryck på  för att spara eller tryck på  för att upphäva de inställningar som gjorts.

Spela upp en film

Filmkontrollknappar på fjärrkontrollen




Knapp	Funktion
	Tryck för att visa filmfilens information.
	Tryck på för att återgå till föregående skärm.
	Tryck för att växla mellan uppspelning och paus.
	Tryck för att spola tillbaka uppspelningen. Tryck upprepade gånger för att ändra tillbakaspolningshastigheten till x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att spola uppspelningen framåt. Tryck upprepade gånger för att ändra spolningshastigheten framåt till x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att stoppa uppspelningen.
	Tryck för att konfigurera videoupspelningens inställningar.
	Tryck för att öka volymen.
	Tryck för att minska volymen.
	Tryck på för att återgå till föregående videofil.
	Tryck för att gå till nästa videofil.
	Tryck för att stänga av ljudutmatningen.

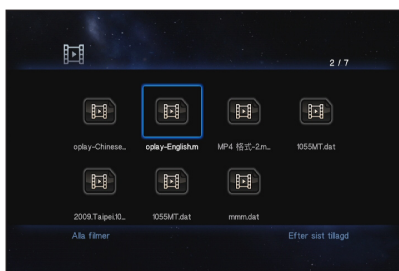
Spela upp en film






Att spela upp en film:

1. Från hemmaskärmen tryck på vänster/höger knapparna  /  för att navigera till **Movies (filmer)** tryck sedan på .















2. Använda upp/ned knapparna  / , välj källan för din videofil, tryck sedan på .



3. Använd upp/ned knapparna  /  för att lokalisera den film som du vill spela. Tryck på  eller  för att spela upp filmen. Du kan trycka på knappen Alternativ  för att välja filmeffekt.




Spela musik

Musikkontrollknappar på fjärrkontrollen




Knapp	Funktion
	Tryck för att visa musikfilens information.
	Tryck på för att återgå till föregående skärm.
	Tryck för att växla mellan uppspelning och paus.
	Tryck för att spola tillbaka uppspelningen. Tryck upprepade gånger för att ändra tillbakaspolningshastigheten till x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att spola uppspelningen framåt. Tryck upprepade gånger för att ändra spolningshastigheten framåt till x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att stoppa uppspelningen.
	Tryck för att konfigurera inställningarna för musikuppspelning.
	Tryck för att öka volymen.
	Tryck för att minska volymen.
	Tryck på för att återgå till föregående musikfil.
	Tryck för att gå till nästa musikfil.
	Tryck för att stänga av ljudutmatningen.

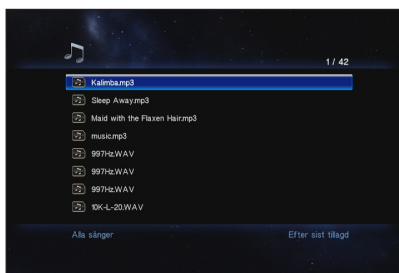
Spela en musikfil


Spela upp en musikfil:

1. Från hemmaskärmen tryck på vänster/höger knapparna  /  för att navigera till **Music (musik)** tryck sedan på .



2. Använda upp/ned knapparna  / , välj källan för din musikfil, tryck sedan på .







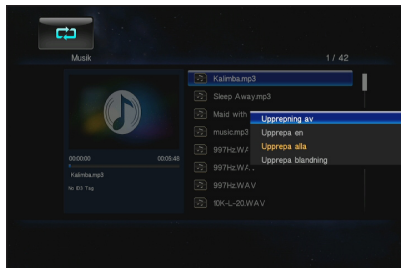
3. Använd upp/ned knapparna  /  för att lokalisera den musik som du vill lyssna på. Tryck på  eller  för att spela upp musiken..

Konfigurera inställningarna för ljuduppspelning







Inställningsmenyn för ljuduppspelning låter dig konfigurera ljudinställningarna såsom alternativet **Repeat (repetera)** och **Shuffle Loop (blandningsloop)**.

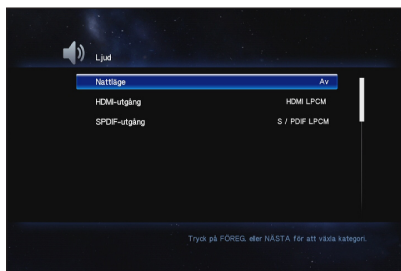
To configure the audio playback settings:

1. During playback, press  för att starta inställningsmenyn för ljuduppspelning.
2. Tryck på upp/ned knapparna  /  för att välja något av dessa uppspelningsalternativ: **Repeat Off (repetition av)**, **Repeat On (repetition på)**, **Repeat All (repetera alla)** och **Shuffle Loop (blanda i loop)**. Tryck på  för att bekräfta ditt val.















Att konfigurera ljudinställningarna från inställningsläget:

1. Från hemmaskärmen tryck på vänster/höger knapparna  /  för att navigera till **Setup (inställning)** tryck sedan på .
2. Navigera till **Audio (ljud)**, tryck sedan på upp/ned knapparna  /  för att välja mellan dessa ljudlägen/inställningar:
 - **Nattläge:** Välj denna inställning om du vill lyssna på musik under natten utan att störa andra.
 - **HDMI-utgång:** Välj denna inställning om ljudutmatningen kommer från en extern högdefinitionsskärm som är ansluten till din HD-mediaspelare via en HDMI-kabel.
 - **SPDIF-utgång:** Välj detta alternativ för S/PDIF ljudmottagaren.
3. Tryck på den högra knappen  för att visa alternativen för din valda ljudinställning.



Visa bilder

Bildkontrollknappar på fjärrkontrollen






Painike	Toiminto
	Tryck för att visa bildfilens information.
	Tryck på för att återgå till föregående skärm.
	Tryck för att växla mellan uppspelning och paus.
	Tryck för att spola tillbaka uppspelningen. Tryck upprepade gånger för att ändra tillbakaspolningshastigheten till x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att spola uppspelningen framåt. Tryck upprepade gånger för att ändra spolningshastigheten framåt till x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 eller normal hastighet (x1)
	Tryck för att stoppa uppspelningen.
	Tryck för att konfigurera inställningarna för musikuppspelning.
	Tryck för att öka volymen.
	Tryck för att minska volymen.
	Tryck på för att återgå till föregående bild.
	Tryck för att gå till nästa bild.
	Tryck för att stänga av ljudutmatningen.

Visa bilder

Att visa bilder:

1. Från hemmaskärmen tryck på vänster/höger knapparna  /  för att navigera till **Photo (bild)** tryck sedan på .







2. Använd upp/ned knapparna  /  välj källan för din bild och tryck sedan på . Leta reda på den bild som du vill visa.
3. Tryck på  för att bläddra efter bilden. Tryck på  för att visa bilderna i ett bildspel.




Visa bilder i bildspelsläge

Att visa bilder i bildspelsläge:

1. När den valda bilden visas i fullskärmsläge tryck på  på fjärrkontrollen för att starta bildspelet. Bilder i samma källmapp kommer att visas i ordning.
2. Tryck på  för att pausa bildspelet.
Tryck på  eller  för att återgå till källmappen.

Inställning av bakgrundsmusik för bildspelet

Att ställa in bakgrundsmusik för bildspelet:

1. Innan bilderna visas gå till **Music (musik)** och spela musikfilen föst.
2. Tryck på  för att återgå till Hemmaskärmen och sedan gå till **Photo (bild)** för att starta bildspelet. Bildspelet spelas med bakgrundsmusiken.









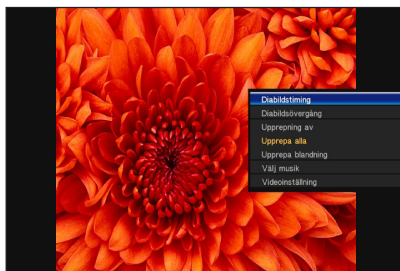
Tryck på  istället för  medan musikfilen spelas. I annat fall kommer inte bakgrundsmusiken att spelas.

Konfigurera inställningarna för bilduppspelning

Inställningsmenyn för bilduppspelning låter dig konfigurera bildinställningarna såsom bildrotation, bildspelstiming, övergångseffekt i bildspel, Ken Burns-effekt, alternativet repetera och blandningsloop.

Att konfigurera inställningarna för bilduppspelning:

1. Under uppspelning tryck på  för att starta inställningsmenyn för bilduppspelning.
2. Tryck på upp/ned knapparna  /  för att navigera till den funktion som du vill konfigurera. Tryck på  för att gå in i undermenyn för att bekräfta valet.
3. Navigera till önskat alternativ och tryck sedan på  för att spara eller tryck på  för att avbryta gjorda inställningar.







Hantera dina filer

Filhanterare erbjuder både enhetshantering och mediafilhantering som låter dig bläddra efter mediafiler via **USB** och **Card Reader (Kortläsare)**.

Tiedostojen/kansioiden nimeäminen uudestaan

Tiedostojen/kansioiden nimeäminen uudestaan:

1. Från hemmaskärmen tryck på vänster/höger knapparna  /  för att navigera till **File Manager (Filhanterare)** tryck sedan på .
2. Leta reda på filen eller mappen som du vill byta namn på från någon av dessa källor: **USB** och **Card Reader (Kortläsare)**.
3. Tryck på  för att välja **Rename (byt namn)**.
4. Knappa in det nya namnet för din fil eller mapp, använd navigationsknapparna för att flytta runt på det virtuella tangentbordet.
5. När du har angett det nya namnet navigera till **OK** knappen på det virtuella tangentbordet för att bekräfta den nya filen eller mappen.

[illegible]

Kapitel 3

Felsökning

Felsökning

Detta avsnitt ger svar på några vanliga problem som du kan stöta på under installation eller användning av ASUS O!Play HD2 mediaspelaren. Dessa problem kräver enkel felsökning som du kan utföra själv. Kontakta ASUS tekniska support om du stöter på problem som inte tas upp i detta kapitel.

Skärm

F1. Mediaspelaren fungerar inte. Du tror att problemet finns i mediaspelaren strömadapter.

- Mediaspelarens strömadapter kan ha utlöst funktionen för överbelastningsskydd — automatisk avstängning vid överbelastning såsom Överström, Överspänning och Övertemperatur.
- Koppla ifrån mediaspelaren strömadapter och vänta fem minuter innan du återansluter strömadaptern direkt i uttaget. Slå på mediaspelaren igen.
- Om problem kvarstår, kontakta din återförsäljare.

F2. TV-skärmen är blank och mediaspelarens ström-LED är av.

- Se till att TV:n är påslagen.
- Se till att mediaspelarens strömadapter och strömuttaget fungerar.
- Se till att mediaspelarens strömadapterkontakt är ansluten till bakre kontakten på spelaren och till strömuttaget.

F3. Jag kan inte se inställningsguiden när jag slår på spelaren första gången. TV-skärmen är blank och mediaspelarens ström-LED är på.

- Se till att TV:n är påslagen.
- Se till att AV/HDMI kabeln är korrekt ansluten till korrekt uttag på både TV:n och mediaspelaren.
- Se till att din TV är inställd på korrekt videokälla (AV IN eller HDMI). Du kan behöva använda din TV:s fjärrkontroll för att byta videokälla.

- Stäng av mediaspelaren och vänta några minuter innan den slås på igen eller tryck på återställningsknappen på bakre panelen.
- Se till att HDMI-upplösningen på din TV stöder 720p, 1080i eller 1080p.

F4. TV-skärmen blinkar och är oskarp.

- Se till att AV/HDMI kabeln är korrekt ansluten till korrekt uttag på både TV:n och mediaspelaren.
- Se till att mediaspelarens ström-LED är på.
- Se till att TV:ns systeminställning matchar systemet som används i ditt land.
- Se till att korrekt alternativ för bildupplösning är valt.

F5. Jag kan inte hitta någon av mina musik-, film- eller bildfiler.

- Se till att din mediaserver (såsom USB-lagringsenhet) eller din dator är påslagen och att enheten inte är i beredskapsläge.
- Se till att filerna stöder filformaten och att de inte är skadade.

F6. Vissa filer kan inte spelas på mediaspelaren.

Mediaspelaren kanske inte stöder det video- eller ljudformat som används i filen. För information om vilka mediaformat som mediaspelaren stöder, se specifikationssammanfattning i kapitel 1.

F7. Endast en video/musik/bild spelas när jag valde den. Hur spelar jag hela listan?

Vid val av en video/musik/bild att spela upp kommer en tryckning på OK-knappen på fjärrkontrollen att endast spela upp den valda filen medan en tryckning på knappen PLAY/PAUSE kommer att spela upp hela listan med filer.


Ljud

F1. Det hörs inget ljud.

- Se till att volymen på underhållningsenheten inte är i mute-läge (tystad).
- Gå till **Setup (inställning) > Audio (ljud)** och se till att du har aktiverat korrekt inställning för digital utmatning.



För ytterligare detaljer se **Konfigurera inställningarna för ljuduppspelning.**

- Om du tittar på en video som stöder multipla ljudkanaler tryck på Option knappen (alternativknappen)  på fjärrkontrollen och välj Audio (ljud) för att garantera att den avsedda ljudkanalen visas.

F2. Jag kan inte höra något ljud när jag spelar musikfiler.

- Kontrollera att ljudkablarna är korrekt anslutna.
- Om ljudkablarna är anslutna till din TV, måste TV:n vara påslagen för att musikfiler skall kunna spelas.
- Om ljudkablarna är anslutna till din stereo, se till att stereon är påslagen och att du har valt korrekt stereoinmatning. Om du har problem att välja korrekt ljudkälla, se instruktionerna som levererades tillsammans med din stereo.

F3. Några av mina musikfiler visas inte.

Mediaspelaren stöder de vanligaste musikfilformaten. Emellertid det finns nästa en oändlig variation av bithastigheter och samplingshastigheter. Om en fil inte visas på skärmen är det mycket troligt att den använder en bithastighet eller samplingshastighet som inte stöds. Använd endast filer med format, bithastigheter och samplingshastigheter som stöds.

Video

F1. Hur får jag undertexterna att visas?

O!PLAY MINI har den exklusiva RightTxT funktionen vilken på ett intelligent sätt upptäcker och visar filmens undertexter. Om du vill stänga av RightTxT funktionen gå till **Setup (inställning) > System > RightTxT**.

USB-lagringsenhet

F1. Jag kan inte hitta någon av mina musik-, film- eller bildfiler.

- Se till att din USB-lagringsenhet (USB-flashminne/USB HD) inte är i beredskapsläge.
- Se till att filerna har ett filformat som stöds.

F2. Mediaspelare känner inte igen min USB-lagringsenhet.

Din USB-lagringsenhet kanske inte upptäcks på grund av problem med USB hårdvarans drivrutiner, USB-kabeln eller långa systemsvarstider. Försök att koppla in USB-lagringsenheten i USB-porten igen och byt till en ny USB-kabel.

Fjärrkontroll

F1. Mediaspelarens fjärrkontroll fungerar inte.

- Se till att batterierna är rätt insatta.
- Batterierna kan redan vara förbrukade. Byt ut batterierna mot nya.
- Se till att vägen mellan fjärrkontrollen och mediaspelaren inte är blockerad.

Fast program uppdatering

F1. Vilken version av det fasta programmet har jag? Hur uppgraderar det?

- Kontrollera det fasta programmets version innan uppgraderingsprocessen. Om den fasta programmet är den senaste versionen behöver du inte uppdatera det fasta programmet.
- Gå till **Setup (inställning) > Firmware Upgrade (Uppgradering fast program) > USB Upgrade (USB uppgradering)** för att genomföra uppgraderingsprocessen för det fasta programmet.
- Gå till **Setup (inställning) > Firmware Upgrade (uppgradering fast program) > Version Info (versionsinformation)** för att hitta det fasta programmets version.
- Om du fortfarande inte kan uppgradera det fasta programmet, återställ systemet och genomför uppgraderingsprocessen igen.
- Det fasta programmet uppdateringsmanual finns tillgänglig i PDF-filen (inkluderad i mappen uppdatering fast program). Besök ASUS supportwebbplats på <http://support.asus.com/> för ytterligare detaljer.
- Om O!Play MINI enheten stängs av eller strömmen bryts under programinstallationen kommer uppdateringen att misslyckas. Om O!Play MINI inte slås på behöver du återställa enheten. Detta kommer att återställa enheten till dess standardinställningar. Uppdateringen av det fasta programmet kan försökas igen.


Drift-/funktionsfel

F1. En hantering/funktion misslyckades på min HD-mediaspelare. Vad kan jag göra?

- Koppla ifrån strömadaptern från strömkällan och koppla sedan in den igen.
- Använd ett spetsigt föremål och tryck in RESET knappen på baksidan.
- Om du fortfarande upplever samma problem, kontakta ASUS tekniska support.

F2. Varför tar det en stund att komma in i Movies (filmer), Music (musik) eller Photo (bild) skärmen från Hemmaskärmen?

När du ansluter en ny USB-lagringsenhet, hårddisk eller minneskort kommer din HD-mediaspelare automatiskt att söka efter och indexera filerna som lagras på dessa enheter baserat på filernas datumstämpel. Detta förhindrar dig att snabbt gå in i **Movies (filmer), Music (musik) eller Photo (bild)** skärmen från Hemmaskärmen.

För att avaktivera indexeringsfunktionen och snabbt gå in i skärmen **Movies (filmer), Music (musik) eller Photo (bild)** tryck på Stoppknappen  och navigera till **File Manager (filhanteraren)** för att bläddra bland alla mediafilerna på din enhet.

För att avaktivera den automatiska sökningsfunktionen gå till **Setup (inställning)> System > Scan Storage (sökningslagring) > Auto Scan Off (automatisk sökning av)**.

Ytterligare information

Var kan jag hitta ytterligare information om HD mediaspelaren?

- **Bruksanvisning på support-CD-skivan**

För mer detaljer om funktionerna hos din HD-mediaspelare, se bruksanvisningen som medföljer på support-CD-skivan.

- **ASUS Supportwebbsida**

Ladda ned de senaste fasta programmen, drivrutiner och hjälpfunktioner från ASUS supportwebbsida på [**http://support.asus.com**](http://support.asus.com)

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

Bilagor

Meddelanden

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

ASUS kontaktinformation

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adress	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-post	info@asus.com.tw
Webbplats	www.asus.com.tw

Teknisk support

Telefon	+86-21-38429911
Online-support	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adress	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-812-282-3777
Fax	+1-510-608-4555
Webbplats	usa.asus.com

Teknisk support

Telefon	+1-886-678-3688
Support-fax	+1-812-284-0883
Online-support	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Tyskland och Österrike)

Adress	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Webbplats	www.asus.de
Online-kontakt	www.asus.de/sales

Teknisk support

Telefon	+49-1805-010923*
Support-fax	+49-2102-9599-11*
Online-support	support.asus.com

*** EUR 0,14/minut från en fast telefon i Tyskland; EUR 0,42/minut från en mobiltelefon.**