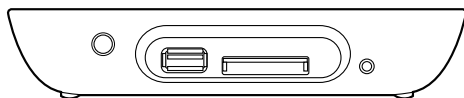




**HD mediju atskaņotājs**



**O!PLAY MINI PLUS**

**Lietotāja  
rokasgrāmata**

LV6671

Pirmais izdevums  
2011. gada jūnijs

**Autortiesības © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Visas tiesības aizsargātas.**

Šo rokasgrāmatu, ieskaitot tajā aprakstītos produktus un programmatūru, bez rakstiskas ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") atļaujas nekādā veidā nedrīkst reproducēt, pārsūtīt, ierakstīt, saglabāt meklēšanas sistēmā vai tulkot jebkurā valodā, izņemot dokumentāciju, ko pircējs saglabā dublējuma nolūkos.

Produkta garantijas termiņš vai garantijas apkalpošana netiks pagarināta, ja: (1) produkts tiek remontēts, pārveidots vai izmainīts, ja vien šādu remontu, pārveidošanu vai izmainīšanu nav rakstiski apstiprinājis ASUS; vai (2) produkta sērijas numurs ir bojāts vai iztrūkst.

ASUS NODROŠINA ŠO ROKASGRĀMATU NEIZMAINĪTĀ VEIDĀ BEZ JEBKĀDA VEIDA TIEŠĀM VAI NETIEŠĀM GARANTIJĀM, TOSTARP, BET NE TIKAI NETIEŠĀM GARANTIJĀM VAI IEGĀDES NOSACĪJUMIEM VAI PIEMĒROTĪBU KĀDAM NOTEIKTAM MĒRKIM. ASUS, TĀ VADĪBA, AMATPERSONAS, DARBINIEKI VAI PĀRSTĀVJI NEKĀDĀ GADĪJUMĀ NEUZŅEMAS ATBILDĪBU PAR JEBKĀDIEM NETIEŠĒM, TIEŠĒM, NEJAUŠĒM VAI IZRIETOŠĒM BOJĀJUMIEM (IESKAITOT PEĻŅAS ZAUDĒJUMUS, KOMERCDARBĪBAS SLĒGŠANU, LIETOŠANAS NEIESPĒJAMĪBU VAI DATŪ ZUDUMU, KOMERCDARBĪBAS TRAUCĒJUMUS UN TAMLĪDZĪGUS ZAUDĒJUMUS), PAT JĀ ASUS IR BIJIS INFORMĒTS PAR ŠĀDU ZAUDĒJUMU IESPĒJAMĪBU, KAS VAR RASTIES ŠAJĀ ROKASGRĀMATĀ ESOŠĀS KĻŪDAS VAI PRODUKTA BOJĀJUMA DĒĻ.

ŠAJĀ ROKASGRĀMATĀ IETVERTĀS TEHNISKĀS SPECIFIKĀCIJAS UN INFORMĀCIJA IR SNIEGTA TIKAI INFORMATĪVIEM NOLŪKIEM UN VAR TIKT MANĪTA JEBKURĀ BRĪDĪ BEZ IEPRIEKŠĒJĀ BRĪDINĀJUMA, UN TO NEDRĪKST UZTVERT KĀ ASUS SAISTĪBAS. ASUS NEUZŅEMAS ATBILDĪBU PAR JEBKĀDA VEIDA KĻŪDĀM VAI NEPRECIZITĀTĒM, KAS VAR PARĀDĪTIES ŠAJĀ ROKASGRĀMATĀ, IESKAITOT TAJĀ APRAKSTĪTOS PRODUKTUS UN PROGRAMMATŪRU.

Produkti un korporatīvie nosaukumi, kas minēti šajā rokasgrāmatā, var būt un var nebūt reģistrētas preču zīmes vai attiecīgo uzņēmumu autortiesības un ir lietoti tikai atpazīšanas vai paskaidrošanas nolūkos, lai ierīces īpašnieks tos saprastu, bet bez nodoma pārkāpt šīs tiesības.

# Saturs

<b>Drošības informācija.....</b>	<b>v</b>
Brīdinājuma uzlīmes.....	v
Svarīgas drošības instrukcijas.....	vi
<b>Dolby Digital ir licences un preču zīmes turētājs .....</b>	<b>vii</b>
<b>Par šo lietotāja rokasgrāmatu .....</b>	<b>vii</b>
Kā šī lietotāja rokasgrāmata ir sastādīta .....	vii
Šajā rokasgrāmatā izmantotie apzīmējumi.....	viii
Papildu informācija.....	viii

## 1. nodaļa      Uzstādīšana

<b>Sveicināti!.....</b>	<b>1-1</b>
<b>Komplekta saturs.....</b>	<b>1-1</b>
<b>Tehniskie dati .....</b>	<b>1-2</b>
<b>Iepazīšanās ar O!Play HD mediju atskaņotāju .....</b>	<b>1-3</b>
<b>Sistēmas prasības.....</b>	<b>1-3</b>
Prekšas panelis.....	1-3
Aizmugures panelis.....	1-4
Tālvadības pults.....	1-5
<b>O!Play HD mediju atskaņotāja pieslēgšana .....</b>	<b>1-8</b>
Strāvas adaptera pievienošana.....	1-8
Ierīču pieslēgšana Jūsu HD mediju atskaņotājam.....	1-8
Pirmā lietošana .....	1-10

## 2. nodaļa      Pievienošanās tīklam

<b>Vadu pieslēgums .....</b>	<b>2-1</b>
Pievienošanās mājas tīklam .....	2-1
Pieslēgšanās Jūsu lokālajam tīklam (LAN).....	2-3
<b>Bezvadu savienojums .....</b>	<b>2-4</b>
Pieslēgšanās bezvadu lokālajam tīklam (WLAN) .....	2-5
<b>Datņu koplietošana tīklā.....</b>	<b>2-8</b>
Datņu koplietošana Windows® XP OS vidē.....	2-8
Datņu koplietošana Windows® Vista OS vidē .....	2-9
Datņu koplietošana Windows® 7 OS vidē .....	2-11
Datņu koplietošana Mac OS X 10.5.xx vidē.....	2-13
Datņu koplietošana Linux OS vidē.....	2-14

### **3. nodaļa            O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāja lietošana**

<b>Home Screen (Sākuma ekrāns).....</b>	<b>3-1</b>
<b>O!PLAY MINI PLUS iestatījumu konfigurēšana .....</b>	<b>3-2</b>
<b>Filmas atskaņošana.....</b>	<b>3-3</b>
Filmu vadības pogas uz tālvadības pults .....	3-3
Filmas atskaņošana .....	3-4
<b>Mūzikas atskaņošana .....</b>	<b>3-5</b>
Filmu vadības pogas uz tālvadības pults .....	3-5
Mūzikas datnes atskaņošana.....	3-6
Audio atskaņošanas iestatījumu konfigurēšana .....	3-7
<b>Fotogrāfiju skatīšanās .....</b>	<b>3-8</b>
Fotogrāfiju vadības pogas uz tālvadības pults .....	3-8
Fotogrāfiju skatīšanās.....	3-9
Fotogrāfiju skatīšanās slīdrādes režīmā .....	3-9
Slīdrādes fona mūzikas iestatīšana.....	3-10
Fotogrāfiju atskaņošanas iestatījumu konfigurēšana.....	3-10
<b>Datņu pārvaldīšana .....</b>	<b>3-11</b>
Datņu/mapju kopēšana .....	3-11
Datņu/mapju pārdēvēšana .....	3-11

### **4. nodaļa            Problēmu novēršana**

<b>Problēmu novēršana .....</b>	<b>4-1</b>
Displejs .....	4-1
Audio .....	4-3
USB atmiņas ierīce .....	4-4
Tālvadības pults.....	4-4
Programmatūras atjaunināšana .....	4-4
Vadu, Wi-Fi un Interneta pieslēgums .....	4-5
Darbības/funkcijas kļūme.....	4-7

### **Pielikumi**

<b>Piezīmes .....</b>	<b>A-1</b>
REACH A-1	
Federal Communications Commission Statement .....	A-1
Canadian Department of Communications Statement.....	A-2
<b>GNU General Public License .....</b>	<b>A-2</b>
<b>ASUS kontaktinformācija .....</b>	<b>A-8</b>

# Drošības informācija



Iekārtu tīriet tikai ar sausu lupatiņu.



**NENOVĪT** uz nelīdzenas un nestabilas darba virsmas. Vērsieties tehniskās palīdzības dienestā, ja ir bojāts ārējais ietvars. Visos ar remontu saistītajos jautājumos vērsieties pie atbilstoši kvalificētiem speciālistiem.



**NEPAKLĀUT** šķidrumu, lietus vai mitruma ietekmei vai nelietot to tuvumā.



**DROŠAS LIETOŠANAS TEMPERATŪRA:** Šo ierīci drīkst lietot tikai vietās, kur apkārtējā temperatūra ir no 5°C (41°F) līdz 35°C (95°F).



**NEUZSTĀDĪT** tuvu karstuma avotiem, kā radiatoru, sildītāji, plīti vai pastiprinātāji, kas ražo siltumu.



Pārliecinieties, lai ierīce tiktu iesprausta pareizajā strāvas ievada ligzdā (12Vdc, 2A).



**NEIZMEST** ierīci sadzīves atkritumos. Šī ierīce ir izstrādāta tā, lai būtu iespējama tās otrreizējā lietošana un pārstrāde. Noskaidrojiet vietējos noteikumus attiecībā uz elektronisko produktu likvidēšanu.


## Brīdinājuma uzlīmes

Vienādmalu trīsstūrī ietvertais zibens spēriena bultiņas simbols brīdina lietotāju par neizolētu bīstamu spriegumu produkta korpusā, kas var radīt reālu īssavienojuma risku cilvēkiem.	Lai samazinātu īssavienojuma risku, nenoņemiet aizmugures pārsegu. Nav tādu detaļu, kuras var remontēt pats lietotājs. Jebkādu labošanu atstājiēt kvalificēta servisa personāla ziņā.	Vienādmalu trīsstūrī ietvertā izsaukuma zīme brīdina lietotāju par svarīgām lietošanas un apkopes (remonta) instrukcijām, kas pievienotas iekārtas materiāliem.



- Ja baterija tiek nepareizi nomainīta, iespējama eksplozija. Nomainiet tikai ar tādu pašu vai ražotāja ieteiktu bateriju.
- Nododiet izlietotās baterijas saskaņā ar vietējiem noteikumiem.

## Svarīgas drošības instrukcijas

1. Izlasiet šīs instrukcijas.
  2. Saglabāiet šīs instrukcijas.
  3. Nemiet vērā visus brīdinājumus.
  4. Sekojiet visiem norādījumiem.
  5. Nelietojiet šo ierīci ūdens tuvumā.
  6. Tīriet tikai ar sausu lupatiņu.
  7. **Nenobloķējiet nevienu no ventilācijas atverēm. Uztādiet saskaņā ar ražotāja instrukcijām.**
  8. **Neuzstādiet tuvu karstuma avotiem, kā radiatoru, sildītāji, plīti vai citas ierīces (tai skaitā pastiprinātāji), kas ražo siltumu.**
  9. **Necentieties apiet polarizētā vai zemēta tipa kontaktdakšu. Polarizētam kontaktam ir divas dakšas, viena platāka par otru. Zemējuma tipa kontaktam ir divas dakšas un papildu zemējuma savienojums. Platā dakša vai trešais zemējuma savienojums ir izveidots Jūsu drošībai. Ja komplektā iekļautais kontakts neder strāvas rozetei, sazinieties ar elektriķi, lai nomainītu nepareizo rozeti.**
  10. **Aizsargājiet strāvas vadu no staigāšanas pa to vai saspiešanas, sevišķi pie kontaktiem, kontaktdakšas un vietā, kur tas iznāk no ierīces.**
  11. Lietojiet tikai ražotāja noteiktos papildu piederumus/papildierīces.
  12. **Lietojiet tikai ar ražotāja noteikto vai ar ierīci pārdoto** pārvadātāju, statīvu, trijkāju statīvu, kronšteinu vai galdu. Ja tiek lietots pārvadātājs, esiet uzmanīgi, pārvietojot pārvadātāju/ierīci, lai izvairītos no iespējamiem savainojumiem apgāšanās gadījumā.
- 
13. **Atvienojiet šo ierīci no strāvas pērķona negaisa laikā vai gadījumā, ja ierīce netiks lietota ilgu laiku.**
  14. **Jebkādu labošanu atstājiet kvalificēta servisa personāla ziņā. Labošana var būt nepieciešama, ja ierīce ir bojāta jebkādā veidā, ja ir bojāts strāvas vads, ierīcē ir iekļuvjis šķidrums vai iekrituši priekšmeti, ierīce ir tikusi pakļauta lietus vai mitrumam, nestrādā normāli vai ir nomesta zemē.**

# **DOLBY** Dolby Digital ir licences un preču DIGITAL | zīmes turētājs

Ražots saskaņā ar Dolby Laboratories licenci. Dolby un dubultais D simbols ir Dolby Laboratories preču zīmes.

## **DTS 2.0+ Digital Out™ ir licences un preču zīmes turētājs**



Ražots saskaņā ar ASV Patentu licenci: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535, citiem ASV un pasaules izsniegtiem patentiem un patentiem, kas vēl nav guvuši apstiprinājumu. DTS un simbols ir reģistrētas preču zīmes. DTS 2.0+ Digital Out un DTS logotipi ir DTS, Inc preču zīmes. Produktam ir pievienota programmatūra.  
© DTS, Inc. Visas tiesības aizsargātas.

## **Par šo lietotāja rokasgrāmatu**

### **Kā šī lietotāja rokasgrāmata ir sastādīta**

- **1. nodaļa: Uzstādīšana**  
Sniegta pamatinformācija par Jūsu ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāju.
- **2. nodaļa: ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāja lietošana**  
Sniegta informācija par Jūsu ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāja pieslēgšanu tīklam.
- **3. nodaļa: ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāja lietošana**  
Sniegta informācija par Jūsu ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāja lietošanu.
- **4. nodaļa: Problēmu novēršana**  
Sniegta atbilde uz biežāk uzdotajiem jautājumiem par Jūsu ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāju.

## Šajā rokasgrāmatā izmantotie apzīmējumi

Lai pārliecinātos, ka Jūs pareizi veicat konkrētus uzdevumus, iegaumējiet šādus rokasgrāmatā lietotos simbolus.



**BĪSTAMĪBA/BRĪDINĀJUMS:** Informācija, lai pasargātu Jūs no iespējamās traumas, mēģinot pabeigt uzdevumu.



**UZMANĪBU:** Informācija, lai pasargātu no detaļu bojājuma, mēģinot pabeigt uzdevumu.



**SVARĪGI:** Instrukcijas, kurām JĀSEKO, lai pabeigtu uzdevumu.



**PIEZĪME:** Padomi un papildu informācija, lai palīdzētu Jums pabeigt uzdevumu.

## Papildu informācija

Papildu informāciju un informāciju par produktu un programmatūras atjaunināšanu meklējiet šādos resursos.

### 1. ASUS atbalsta tīmekļa vietne

Lejuplādējiet jaunāko programmaparatūru, diskdziņus un utilītprogrammas no ASUS atbalsta tīmekļa vietnes <http://support.asus.com/>.

### 2. ASUS forums

Lejuplādējiet pēdējos jaunumus un informāciju par šo produktu no ASUS foruma tīmekļa vietnes <http://vip.asus.com/forum/>.

### 3. Papildu dokumentācija

Produkta komplektā var būt iekļauta papildu informācija, piemēram, garantijas lapas, kuras pievienojis Jūsu izplatītājs. Šie dokumenti neietilpst produkta standarta komplektā.

# 1. nodaļa

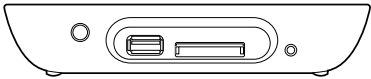

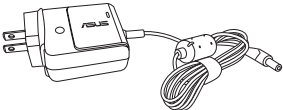
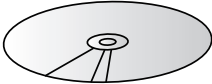
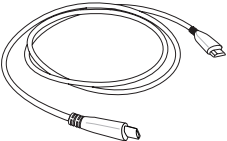


## Uzstādīšana

### Sveicināti!

Paldies, ka iegādājāties ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāju!

ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotājs atskaņo digitālās mediju datus no ārējām USB atmiņas ierīcēm/cietā diska diskdziņiem vai atmiņas kartēm, atskaņojot to Jūsu TV vai izklaides sistēmā.

### Komplekta saturs

			
O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotājs		Tālvadības pults ar divām AAA baterijām	
			
AC strāvas adaptēris un strāvas kabelis		Atbalsta CD (Lietotāja rokasgrāmata/ utilitārogrammas)	
			
HDMI kabelis (papildu)	Komplekss AV (audio-video) kabelis	Ātras uzsākšanas rokasgrāmata	



- Ja kāds no augstāk minētajiem priekšmetiem ir bojāts vai iztrūkst, sazinieties ar savu pārdevēju.
- Atkarībā no reģiona HDMI kabelis var būt iekļauts komplektā.

## Tehniskie dati

Bezvadu standarts	WiFi 802.11b/g/n
Atbalstītie video formāti	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Atbalstītie video datņu paplašinājumi	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp
Atbalstītie audio formāti	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Atbalstītie attēlu formāti	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Atbalstītie subtitru formāti	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Datņu sistēmas	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
I/O porti	1 x Strāvas (DC-in) ievads
	1 x USB 2.0 ports
	1 x e-SATA/USB 2.0 Combo
	1 x gigabitu LAN ports (1000Mbit/s)
	1 x HDMI ports
	1 x Analogais audio/video izvads
	1 x digitālais audio izvada (S/PDIF) ports
	1 x SD/MMC/MS/xD kartes slots (četri vienā)
Izmēri	Pl x Dz x A: 151,85mm x 106,7mm x 29,03mm
	Svars: 175g
Strāvas ievada parametri	12Vdc, 2A
Strāvas patēriņš	10W



Tehniskie dati var mainīties bez iepriekšēja paziņojuma.

# Iepazīšanās ar O!Play HD mediju atskaņotāju

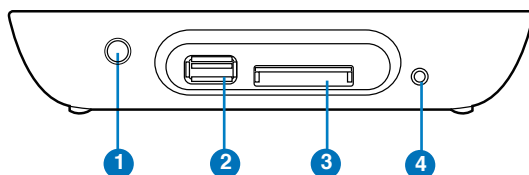
## Sistēmas prasības

- Augstas izšķirtspējas TV (HDTV), standarta TV vai HDMI monitors
- Atmiņas ierīce (USB zibatmiņas diskdzinis / USB HDD (cietā diska diskdzinis))
- Atmiņas karte (SD/MMC/MS/xD)



- Izmantojot HDMI kabeli, pievienojiet savu HD mediju atskaņotāju pie HDTV vai HDMI monitora.
- Izmantojot pievienoto komplekso AV kabeli, pievienojiet savu HD mediju atskaņotāju pie standarta TV.

## Prekšas panelis



### LED gaismas indikators

Parāda HD mediju atskaņotāja stāvokli

1

LED gaismas indikators	Stāvoklis	Apraksts
Strāva	OFF (IZSL.)	Ierīce ir izslēgta.
	Oranža lampiņa	Ierīce ir gaidīšanas režīmā.
	Zila gaismiņa	Ierīce ir ieslēgta.

2

### USB 2.0 ports

Pieslēdziet USB 2.0 ierīci šim portam.

3

### SD/MMC/MS/xD combo kartes slots

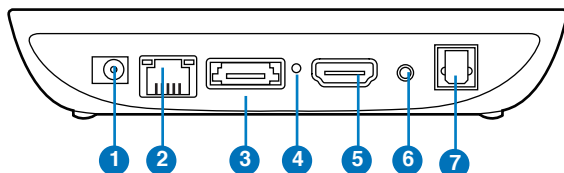
Ievietojiet SD/MMC/MS/xD karti šajā slotā.

4

### IR (infrasarkanais) uztvērējs

Ļauj vadīt HD mediju atskaņotāju, izmantojot IR tālvadības pulti.

## Aizmugures panelis



1

### **Strāvas (DC-In) ievads**

Iespraidiet strāvas adapteri šajā portā.

2

### **LAN (lokālā tīkla) ports**

Pieslēdziet lokālajam tīklam (LAN) caur tīkla cetrmēzgli.

3

### **eSATA/USB 2.0 combo ports**

Pieslēdziet eSATA/USB 2.0 ierīci šim portam kā ārējo cietā diska diskdzini.

4

### **Atiestatīšanas poga**

Lietojiet adatu vai papīra saspraudi šīs pogas nospiešanai, lai ierīcei atiestatītu rūpnīcas iestatījumus.

5

### **HDMI ports**

Ievietojiet HDMI kabeli šajā portā, lai pieslēgtu augstas izšķirtspējas multivides interfeisa (HDMI) ierīci.

6

### **Analogais audio/video izvads**

Izmantojot komplekso AV kabeli, pievienojiet pie televīzijas vai citas audio/video aparātūras.

7

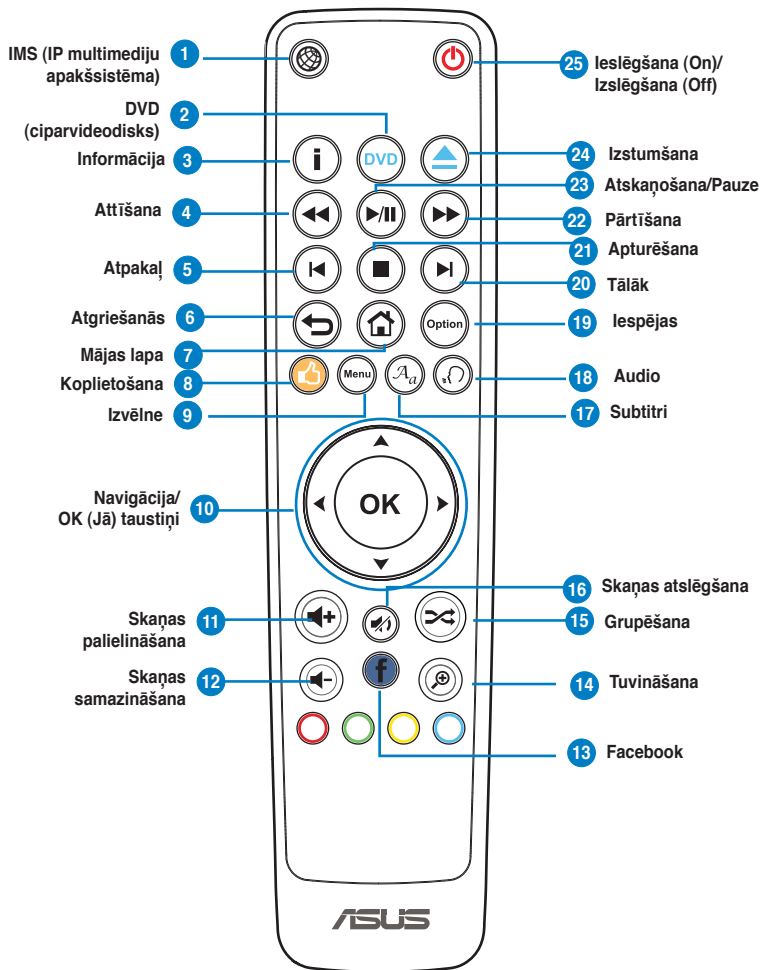
### **Digitālais audio izvads (S/PDIF)**










Ievietojiet optisko kabeli šajā portā, lai pievienotu ārējo Hi-Fi audio sistēmu.

## Tālvadības pults








Izmantojiet tālvadības pulti, lai ieslēgtu/izslēgtu O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāju, pārlūkotu izvēlnes un izvēlētos mediju datni, kuru atskaņot, skatīties vai klausīties.



1		<b>IMS (IP multimediju apakšsistēma)</b> Nospiediet, lai apskatītu Tiešsaistes mediju izvēlni.
2		<b>DVD (ciparvideodisks)</b> Nospiediet, lai parādītu DVD datnes.
3		<b>Informācija</b> Nospiediet, lai parādītu informāciju par filmām, video vai mūziku.
4		<b>Attīšana</b> Nospiediet, lai attītu atpakaļ.
5		<b>Atpakaļ</b> Atgriežas pie iepriekšējās mediju datnes.
6		<b>Atgriešanās</b> Atgriežas pie iepriekšējā ekrāna.
7		<b>Mājas lapa</b> Nospiediet, lai atgrieztos Sākuma izvēlnē.
8		<b>Koplietošana</b> Nospiediet, koplietotu pašreizējo saturu Facebook.
9		<b>Izvēlne</b> Nospiediet, lai parādītu izvēlni.

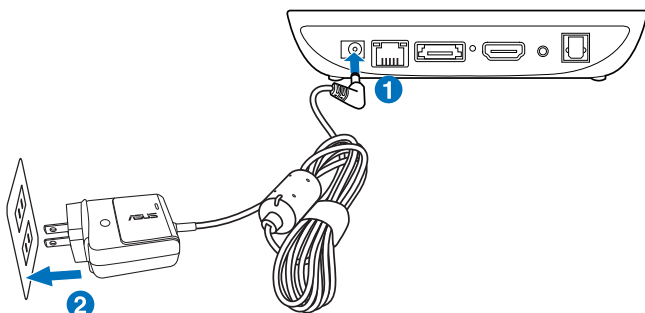
#### Navigācija/OK (Jā) taustiņi

		Nospiediet augšup/lejup taustiņus, lai pārvietotos pa apakšizvēlnes izvēlnes joslu.
		Nospiediet augšup/lejup taustiņus, lai samazinātu/palielinātu skaitlisko vērtību.
10		Nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus, lai pārvietotos pa Sākuma ekrāna galvenajām izvēlnēm. Nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus, lai pārvietotos pa apakšizvēlnes iespējām.
		Nospiediet <b>OK (Jā)</b> , lai apstiprinātu izvēli.

11		<b>Skaņas palielināšana</b> Palielina skaņu.
12		<b>Skaņas samazināšana</b> Samazina skaņu.
13		<b>Facebook</b> Nospiediet, lai piekļūtu Facebook.
14		<b>Tuvināšana</b> Tuvina ekrānam.
15		<b>Mūzikas grupēšana</b> Nospiediet, lai sagrupētu visas mūzikas datnes Jūsu atmiņās ierīcē un pēc tam brīvi atskaņotu mūzikas datnes.
16		<b>Skaņas atslēgšana</b> Nospiediet, lai atspējotu audio izvadu.
17		<b>Subtitri</b> Nospiediet, lai konfigurētu subtitru iestatījumus, piemēram, atrašanās vietu, izmēru, valodu un krāsu.
18		<b>Audio</b> Nospiediet, lai izvēlētos audio celiņu HDD/USB/ODD datnē.
19		<b>Iespējas</b> Nospiediet, lai izvēlētos filmas, mūziku un fotogrāfiju efektu.
20		<b>Tālāk</b> Pāriet pie nākamās mediju datnes.
21		<b>Stop (Apturēšana)</b> Nospiediet, lai apturētu atskaņošanu.
22		<b>Pārtīšana</b> Nospiediet, lai pārtītu.
23		<b>Atskaņošana/Pauze</b> Pārslēdzas starp atskaņošanu uz pauzi.
24		<b>Izstumšana</b> Nospiediet izstumšanas pogu, lai izstumtu disku no ārējā optiskā diskdzīņā.
25		<b>Ieslēgšana (On)/Izslēgšana (Off)</b> Ieslēdziet (On) vai izslēdziet (Off) HD mediju atskaņotāju.

# O!Play HD mediju atskaņotāja pieslēgšana

## Strāvas adaptera pievienošana



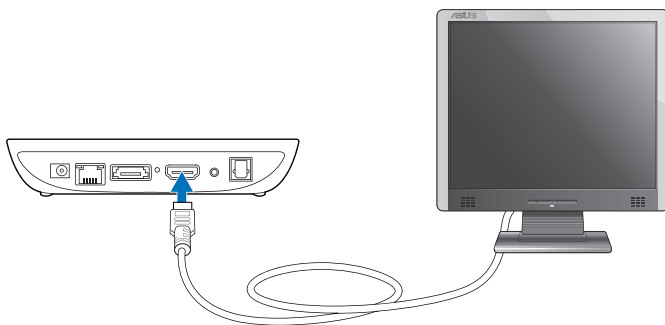
Lai pievienotu strāvas adapteri:

1. Pievienojiet AC adapteri pie DC-in porta HD mediju atskaņotāja aizmugurē.
2. Pieslēdziet AC adapteri barošanas tīklam.

## Ierīču pieslēgšana Jūsu HD mediju atskaņotājam

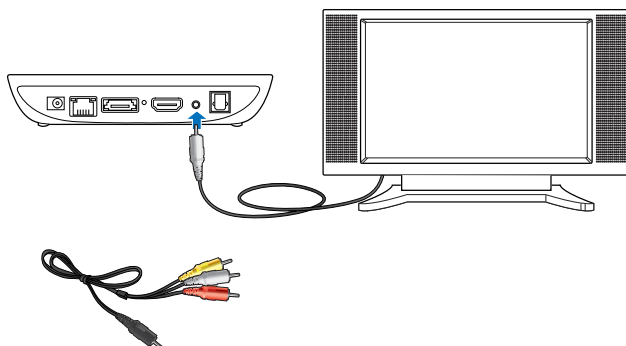
Lai pieslēgtu ierīces HD mediju atskaņotājam:

1. Veiciet jebkuru no sekojošām darbībām, lai pieslēgtu displeju savam HD mediju atskaņotājam:
  - Izmantojot HDMI kabeli, pievienojiet savu HD mediju atskaņotāju pie HDTV vai HDMI monitora.

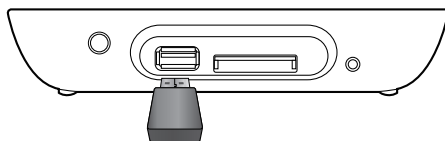


Atkarībā no reģiona HDMI kabelis var būt iekļauts Jūsu HD mediju atskaņotāja komplektā.

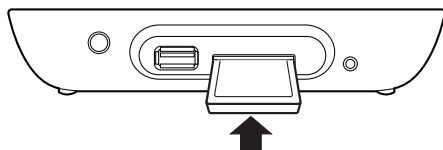
- Izmantojot pievienoto komplekso AV kabeli, pievienojiet savu HD mediju atskaņotāju pie standarta TV.



2. Veiciet jebkuru no sekojošām darbībām, lai pieslēgtu atmiņas ierīci vai atmiņas karti savam HD mediju atskaņotājam:
  - Ievietojiet USB atmiņas ierīci, piemēram, portatīvu cietā diska diskdzīni vai USB diskdzīni USB portā, kas atrodas uz Jūsu HD mediju atskaņotāja priekšējā paneļa.



- Ievietojiet atmiņas karti, piemēram, SD/MMC/MS/xD kartes atbilstošajā kartes slotā, kas atrodas uz Jūsu HD mediju atskaņotāja priekšējā paneļa.



3. Izmantojiet S/PDIF kabeli, lai pieslēgtu audio sistēmu savam HD mediju atskaņotājam.

## Pirmā lietošana

Uzsākot lietot savu HD mediju atskaņotāju pirmo reizi, uz ekrāna parādās vairāki norādījumi, kā nokonfigurēt Jūsu HD mediju atskaņotāja pamatiestatījumus.

### Uzsākot lietot pirmo reizi:

1. Ieslēdziet savu HD mediju atskaņotāju un HDTV, TV vai HDMI monitoru.
  - **Ja Jūs izmantojat HDTV vai standarta TV, uzstādiet savu HDTV/TV uz video režīmu.**
  - **Ja Jūs izmantojat HDMI monitoru, pārliecinieties, lai monitora displeja izšķirtspēja ir uzstādīta uz **HDMI**.**
2. Parādās iestatīšanas vednis. Sekojiet instrukcijām uz ekrāna, lai pabeigtu iestatīšanas procesu.



- 
- Sekojiet līdzi dokumentācijai, kas pievienota Jūsu HDMI monitoram.
  - Izmantojiet tālvadības pulti, lai pārvietotos pa ekrānu.
-

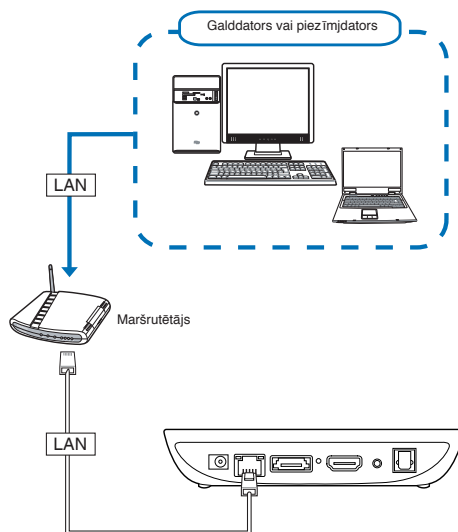
# 2. nodaļa

## Pievienošanās tīklam

### Vadu pieslēgums

Izmantojiet RJ-45 kabeli, lai pievienotu savu HD mediju atskaņotāju pie mājas tīkla vai lokālā tīkla (LAN).

### Pievienošanās mājas tīklam



### Lai pievienotu Jūsu tīklam:

1. Pievienojiet vienu RJ-45 kabeļa galu pie LAN (lokālā tīkla) porta, kas atrodas HD mediju atskaņotāja aizmugurē, un otru galu - pie maršrutētāja LAN (lokālā tīkla).
2. Pievienojiet savu datoru un citas nepieciešamās ierīces pie sava maršrutētāja.






Sekojiēt līdzi dokumentācijai, kas pievienota Jūsu maršrutētājam.

3. Pievienojiet visas nepieciešamās ierīces savam HD mediju atskaņotājam.

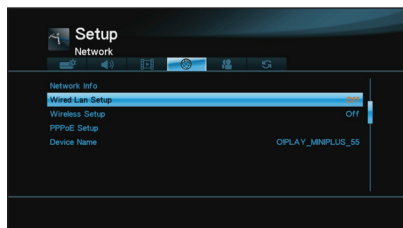


Sīkāku informāciju skatiet 1. nodaļas sadaļā **Ierīču pieslēgšana Jūsu HD mediju atskaņotājam.**



4. Uz Home screen (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **Setup (Iestatījumi)**, pēc tam nospiediet .

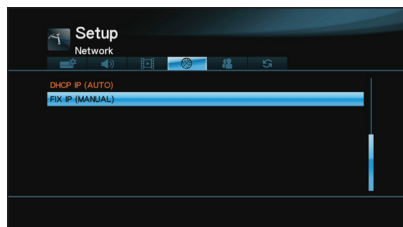


5. Izvēlieties **Network (Tīkls) > Wired Lan Setup (Kabeļu LAN iestatīšana)** un nospiediet .



6. Izvēlieties **Fix IP (Manual) (Noteikt IP (Manuāli))** kā savu iestatījuma veidu. Ar navigācijas taustiņiem ievadiet IP Address (IP adresi) un Subnet Mask (Apakštīkla masku).

- **Nospiediet augšup/lejup taustiņus**  /  lai palielinātu/samazinātu skaitlisko vērtību.



- **Nospiediet pa kreisi / pa labi taustiņus**  / , lai virzītos uz citām Sistēmas izvēlnes iespējām.



- Jūs varat izmantot Fix IP address default settings (Noteikt IP adreses noklusējuma iestatījumus):
  - IP adrese: 192.168.0.2
  - Apakštīkla maska: 255.255.255.0
- Jūs varat iegūt IP adresi un apakštīkla masku arī no sava Interneta pakalpojumu sniedzēja (ISP).
- Jūsu HD mediju atskaņotāja un datora IP adresei ir jābūt no vienas grupas un apakštīkla. Taču Jūsu HD mediju atskaņotājam un datoram ir jābūt atšķirīgām IP adresēm.
- Ja Jūs vēlaties piekļūt koplietošanas tīkla datnēm, pārliecinieties, ka datora datnes tiek koplietotas tīklā. Sīkāku informāciju skatiet sadaļā **Mediju datņu koplietošana tīklā** šajā nodaļā.

Pēc apstiprinājuma paziņojuma izvēlieties **OK (Jā)**, lai saglabātu iestatījumu, vai **CANCEL (ATCELT)**, lai atceltu iestatījumu.



- Savā datorā Jūs varat manuāli konfigurēt IP adreses iestatījumus.
- Sīkāku informāciju skatiet šīs nodaļas sadaļā **Tīkla klientu konfigurēšana**.

## Pieslēgšanās Jūsu lokālajam tīklam (LAN)

### Lai pieslēgtos Jūsu lokālajam tīklam (LAN):

1. Pievienojiet vienu RJ-45 kabeļa galu pie LAN (lokālā tīkla) un otru galu - pie LAN (lokālā tīkla) porta, kas atrodas Jūsu HD mediju atskaņotāja aizmugurē.
2. Pieslēdziet ierīces savam HD mediju atskaņotājam.



Sīkāku informāciju skatiet 1. nodaļas sadaļā **Ierīču pieslēgšana Jūsu HD mediju atskaņotājam**.

3. Izpildiet 4.-5. soli, kas norādīti iepriekšējā sadaļā Pieslēgšanās mājas tīklam.

- Ja izvēlaties **DHCP IP (AUTO)** (dinamiskā hostdatora konfigurācijas protokola IP) (AUTO)), ievadiet DNS servera IP adresi. DNS serveris automātiski piešķir Jūsu mediju atskaņotājam IP adresi.
- Ja izvēlaties **FIX IP (MANUAL)** (NOTEIKT IP (MANUĀLI)), ievadiet IP address (IP adresi) and Subnet Mask (Apakštīkla masku).



- Jūs varat izmantot Fix IP address default settings (Noteikt IP adreses noklusējuma iestatījumus):
  - IP adrese: 192.168.0.2
  - Apakštīkla maska: 255.255.255.0
- Jūs varat iegūt IP adresi un apakštīkla masku arī no sava Interneta pakalpojumu sniedzēja (ISP).
- Jūsu HD mediju atskaņotāja un datora IP adresei ir jābūt no vienas grupas un apakštīkla. Taču Jūsu HD mediju atskaņotājam un datoram ir jābūt atšķirīgām IP adresēm.
- Ja Jūs nevarat pieslēgties savam lokālajam tīklam (LAN), kontaktējieties ar savu tīkla administratoru.
- Ja Jūs vēlaties piekļūt koplietošanas tīkla datnēm, pārliecinieties, ka datora datnes tiek koplietotas tīklā. Sīkāku informāciju skatiet sadaļā **Datņu koplietošana tīklā** šajā nodaļā.

4. Pēc apstiprinājuma paziņojuma izvēlieties **OK (Jā)**, lai saglabātu iestatījumu, vai **CANCEL (ATCELT)**, lai atceltu iestatījumu.

5. Savā datorā Jūs varat manuāli konfigurēt IP iestatījumus.



Sīkāku informāciju skatiet šīs nodaļas sadaļā **Tīkla klientu konfigurēšana**.

# Bezvadu savienojums

## Pieklūve datnēm ar bezvadu savienojumu

Lai piekļūtu datnēm ar bezvadu savienojumu:

### 1. Pievienojiet visas nepieciešamās ierīces, lai iestatītu bezvadu tīklu. Iestatiet bezvadu tīklu pie Ad-Hoc (Ekspromta) režīma.



- Sekojiet līdzi dokumentācijai, kas pievienota bezvadu maršrutētājam.
- Lai izveidotu bezvadu savienojumu, Jūsu datoram var būt nepieciešama IEEE 802.11b/g/n savietojama WLAN (bezvadu lokālā tīkla) karte/adapters.
- Dažiem datoriem var būt iebūvēta bezvadu spēja. Sekojiet līdzi dokumentācijai, kas pievienota Jūsu datoram.

### 2. Savā datorā Jūs varat konfigurēt IP iestatījumus.



- Tīkaku informāciju skatiet šīs nodaļas sadaļā Tīkla klientu konfigurēšana.
- Lietojiet šādus IP noklusējuma iestatījumus:
- IP adrese: 192.168.59.xxx (xxx var būt jebkurš cipars starp 2 un 254. Pārliecinieties, vai IP adresi neizmanto cita ierīce)
- Apakštīkla maska: 255.255.255.0 (tāda pati kā HD mediju atskaņotājam)



### 3. Pārliecinieties, ka mapes datnes, kurām vēlaties piekļūt, ir koplietotas.



Sīkaku informāciju skatiet šīs nodaļas sadaļā Datņu koplietošana tīklā.

## Pieslēgšanās bezvadu lokālajam tīklam (WLAN)

Lai pievienotos WLAN (bezvadu lokālajam tīklam):

1. Izpildiet 2.-5. soli Pievienošanās mājas tīklam ar bezvadu savienojumu.
2. **Izvēlieties Infrastructure (AP) (Infrastruktūra (Piekļuves punkts))** kā savienojuma režīmu un nospiediet . Jūsu HD mediju atskaņotājs meklē bezvadu piekļuves punktus.
3. No saraksta izvēlieties piekļuves punktu, kuram vēlaties pieslēgties. Nospiediet .
4. Pagaidiet, kamēr Jūsu HD mediju atskaņotājs pieslēdzas izvēlētajam bezvadu piekļuves punktam.
5. **Kad bezvadu savienojums ir veiksmīgi izveidots, izvēlētā piekļuves punkta IP adrese ir redzama uz Network (Tīkla) izvēlnes.**
6. Tagad Jūs varat piekļūt datnēm no tīkla datora koplietošanas mapes.

## Tīkla klientu konfigurēšana

IP adreses iestatīšana vadu vai bezvadu klientam

1. Lai piekļūtu ASUS HD mediju atskaņotājam, Jūsu vadu vai bezvadu klientiem jābūt iestatītiem pareiziem TCP/IP iestatījumiem. Pārliedzinieties, vai klientu IP adreses ir tajā pašā grupā un apakštīklā kā HD mediju atskaņotājs.
2. Sekojiet tām zemāk norādītajām instrukcijām, kas atbilst jūsu datora operētājsistēmai.



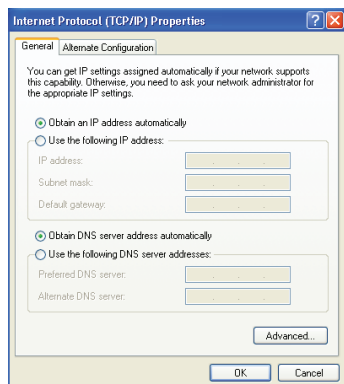
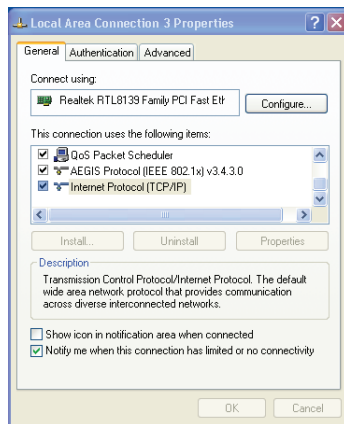
---

Lietojiet šādus IP noklusējuma iestatījumus:

- IP adrese: 192.168.0.xxx (vadu datoram) vai 192.168.59.xxx (bezvadu datoram)  
xxx var būt jebkurš cipars starp 2 un 254. Pārliedzinieties, vai IP adresi neizmanto cita ierīce.
  - Apakštīkla maska: 255.255.255.0 (tāda pati kā HD mediju atskaņotājam)
-

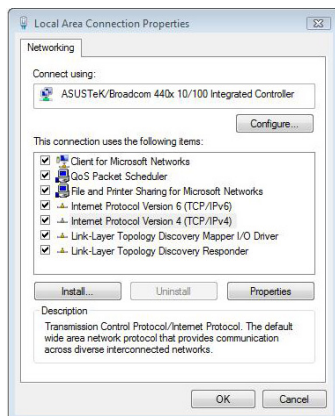
## Windows® XP OS

1. Nospiediet **Start (Sākt) > Control Panel (Vadības panelis) > Network Connection (Tīkla savienojums)**. Ar peles labo taustiņu nospiediet **Local Area Connection (Lokālais savienojums)**, tad izvēlieties **Properties (Īpašības)**.
2. Izvēlieties **Internet Protocol (TCP/IP) (Interneta protokols (TCP/IP))**, tad nospiediet **Properties (Īpašības)**.
3. Izvēlieties **Obtain an IP address automatically (Iegūt IP adresi automātiski)**, ja vēlaties, lai IP iestatījumi tiktu piešķirti automātiski.
4. Nospiediet **OK (Jā)**, kad izdarīts.

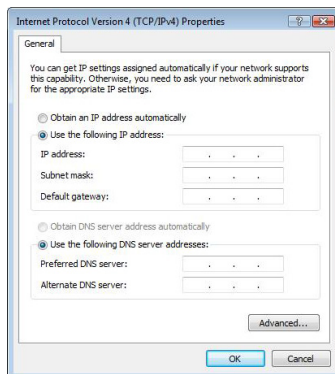


## Windows® Vista OS

1. Nospiediet **Start (Sākt) > Control Panel (Vadības panelis) > Network and Sharing Center (Tīkla un koplietošanas centrs)**. Ar peles labo taustiņu nospiediet **Local Area Connection (Lokālais savienojums)**, tad izvēlieties **Properties (Īpašības)**.
2. Izvēlieties **Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) (Interneta protokola versija 4 (TCP/IPv4))**, tad nospiediet **Properties (Īpašības)**.

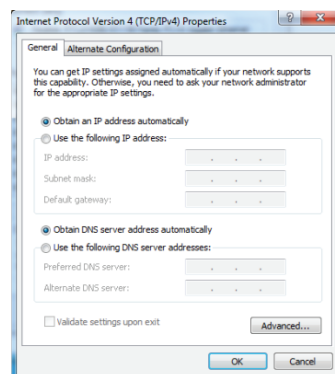
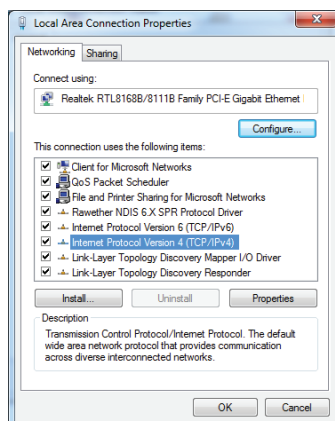


3. Izvēlieties **Obtain an IP address automatically (legūt IP adresi automātiski)**, ja vēlaties, lai IP iestatījumi tiktu piešķirti automātiski.
4. Nospiediet **OK (Jā)**, kad izdarīts.



## Windows® 7 OS

1. Nospiediet **Start (Sākt) > Control Panel (Vadības panelis) > Network and Internet (Tīkls un internets) > Network and Sharing Center (Tīkla un koplietošanas centrs)**. Vienumā **View your active networks (Apskatīt aktīvos tīklus)**, nospiediet **Local Area Connection (Lokālais savienojums)**, pēc tam nospiediet **Properties (Īpašības)**.
2. Izvēlieties **Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) (Interneta protokola versija 4 (TCP/IPv4))**, tad nospiediet **Properties (Īpašības)**.
3. Izvēlieties **Obtain an IP address automatically (legūt IP adresi automātiski)**, ja vēlaties, lai IP iestatījumi tiktu piešķirti automātiski.
4. Nospiediet **OK (Jā)**, kad izdarīts.

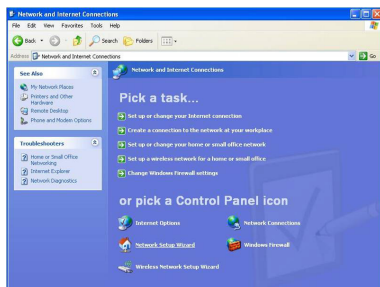


# Datņu koplietošana tīklā

## Datņu koplietošana Windows® XP OS vidē

Lai konfigurētu datoru ar iespēju koplietot mapes:

1. Nospiediet **Start (Sākt) > Control Panel (Vadības panelis) > Network and Internet Connection (Tīkla un interneta savienojums) > Network Setup Wizard (Tīkla iestatīšanas vednis).**

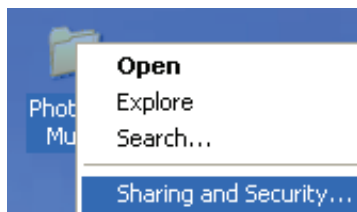


2. Nospiediet **Turn on file and printer sharing (Ieslēgt datņu un printera koplietošanu).**
3. Kad tas ir izdarīts, nospiediet **Finish (Pabeigt).**




Lai koplietotu datnes Windows® XP OS vidē:

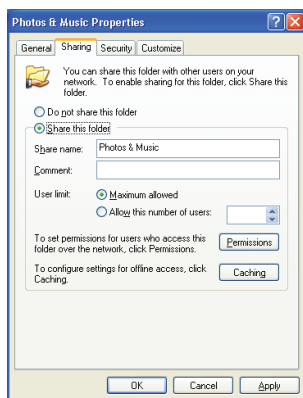
1. Datorā izvēlieties mapi, kuras datnes vēlaties koplietot.
2. Ar labo peles pogu nospiediet uz izvēlētās mapes un izvēlieties **Sharing and Security (Koplietošana un drošība).**



3. Aktivizējiet **Share this folder (Koplietot šo mapi)**.

Ja Jūs vēlaties noteikt atļaujas tīkla lietotājiem, nospiediet **Permissions (Atļaujas)**. Nospiediet **Apply (Lietot)**, kad tas izdarīts.

4. Uz mapes parādās rokas ikona  norādot, ka mapes saturs tiek koplietots tīklā.



## Datņu koplietošana Windows® Vista OS vidē

Windows® Vista OS vidē Jūs varat koplietot datnes divējādi:

- Koplietojiet datnes no sava datora mapes.
- Koplietojiet datnes no Public folder (Kopīgā mapē).

## Datņu koplietošana no sava datora mapes


Lai koplietotu datnes no sava datora mapes:

1. Datorā izvēlieties mapi, kuras datnes vēlaties koplietot.
2. Ar labo peles pogu nospiediet uz izvēlētas mapes un izvēlieties **Share (Koplietot)**.
3. Ekrāna **File Sharing (Datņu koplietošana)** nolaižamajā sarakstā izvēlieties tīkla lietotāju, ar kuru vēlaties koplietot datnes, pēc tam nospiediet **Add (Pievienot)**.
4. Lai tīkla lietotājam noteiktu atļaujas, izvēlieties vienu no nolaižamajā sarakstā piedāvātajiem atļaujas līmeņiem **Permission Level (Atļaujas līmenis)**:
  - **Lasītājs**: Šo iespēju izvēlieties, ja vēlaties lietotājam piešķirt tikai lasīšanas iespējas koplietošanas datnēm. Viņa/viņš nevar pievienot, mainīt vai izdzēst koplietošanas datnes.
  - **Papildinātājs**: Izvēlieties šo iespēju, ja vēlaties lietotājam piešķirt tiesības apskatīt un pievienot koplietošanas datnes. Viņa/viņš var tikai mainīt vai izdzēst datnes, kuras viņa/viņš ir koplietojis.
  - **Līdzīpašnieks**: Izvēlieties šo iespēju, ja vēlaties lietotājam piešķirt tiesības apskatīt, pievienot, mainīt vai izdzēst koplietošanas datnes.
5. Kad tas ir izdarīts, nospiediet **Share (Koplietot)**.

## Datņu koplietošana no Public folder (Kopīgās mapes)

Public folder (Kopīgā mape) ļauj koplietot Jūsu datnes ar citiem cilvēkiem, kas lieto Jūsu datoru, vai citiem tīkla lietotājiem.

### Lai koplietotu datnes no Public folder (Kopīgās mapes):

1. Nospiediet  > **Documents (Dokumenti)**.
2. Navigācijas rūtī **Favorite Links (Iecienītās saites)** nospiediet **Public (Publiski)**. Visas datnes un mapes, kuras vēlaties koplietot, ievietojiet jebkurā Public folder (Kopīgās mapes) apakšmapē.




---

Par to, kā ierobežot piekļuvi datnēm un mapēm no Public folder (Kopīgās mapes), lasiet nākamajās sadaļās.


---

### Lai ierobežotu lietotāja piekļuvi pie Public folder (Kopīgās mapes):

Jūs varat ieslēgt ar paroli aizsargātu koplietošanas funkciju, lai atļautu piekļuvi pie sava datora Public folder (Kopīgās mapes) tikai cilvēkiem ar lietotāja kontu un paroli.

1. Nospiediet  > **Control Panel (Vadības panelis)** > **Network and Internet (Tīkls un internets)** > **Network and Sharing Center (Tīkla un koplietošanas centrs)**, lai palaistu Network and Sharing Center (Tīkla un koplietošanas centru).
2. No **Password protected sharing (Ar paroli aizsargātas koplietošanas funkcijas)** nolaižamā saraksta izvēlieties **Turn on password protected sharing (Ieslēgt ar paroli aizsargātu koplietošanas funkciju)**.
3. Kad tas ir izdarīts, nospiediet **Apply (Lietot)**.

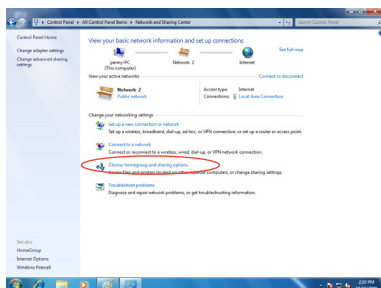
### Lai uzstādītu lietotāja piekļuves līmeni pie Public folder (Kopīgās mapes):

1. Nospiediet  > **Control Panel (Vadības panelis)** > **Network and Internet (Tīkls un internets)** > **Network and Sharing Center (Tīkla un koplietošanas centrs)**, lai palaistu Network and Sharing Center (Tīkla un koplietošanas centru).
2. No **Public folder sharing (Ar paroli aizsargātas koplietošanas funkcijas)** nolaižamā saraksta izvēlieties vienu no trīs iespējām:
  - **Ieslēgt koplietošanu**, lai katrs lietotājs ar tīkla pieeju var atvērt datnes
  - **Ieslēgt koplietošanu**, lai katrs lietotājs ar tīkla pieeju var atvērt, mainīt un izveidot datnes
  - **Izslēgt koplietošanu (cilvēki, kas ir pieslēgušies datoram, joprojām var piekļūt šai mapei)**
3. Kad tas ir izdarīts, nospiediet **Apply (Lietot)**.

## Datņu koplietošana Windows® 7 OS vidē

Lai konfigurētu datoru ar iespēju koplietot mapes:

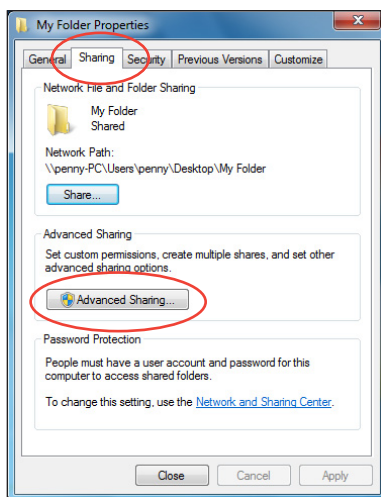
1. Nospiediet **Start (Sākt) > Control Panel (Vadības panelis) > Network and Internet (Tīkls un internets) > Network and Sharing Center (Tīkla un koplietošanas centrs) > Choose homegroup and sharing options (Izvēlēties grupas un koplietošanas iespējas) > Change advanced sharing settings... (Mainīt izvērstus koplietošanas iestatījumus...)**.



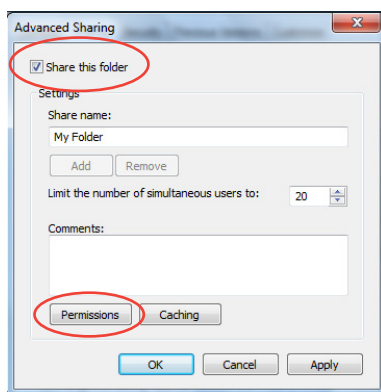
2. Pārliecinieties, ka sekojošās iespējas ir pareizi izvēlētas:  
**ieslēgt tīkla atklāšanu**  
**ieslēgt datņu un printera koplietošanu**  
**Mediju straumēšana ir izslēgta**  
**Atļaut Windows pārvaldīt grupas savienojumus (ieteicams)**

Lai koplietotu datnes Windows® 7 OS vidē:

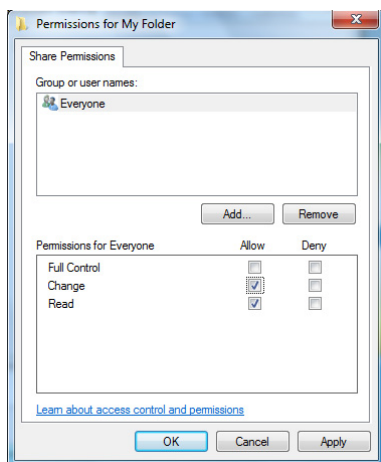
1. Datorā izvēlieties mapi, kuras datnes vēlaties koplietot.
2. Ar labo peles pogu nospiediet uz mapes un izvēlieties **Properties (Īpašības)**.
3. Nospiediet cilni **Sharing (Koplietošana) > Advanced Sharing... (Izvērstā koplietošana...)**.



4. Pārbaudiet vienumu **Share this folder (Koplietot šo mapi)**, pēc tam nospiediet **Permissions (Atļaujas)**.



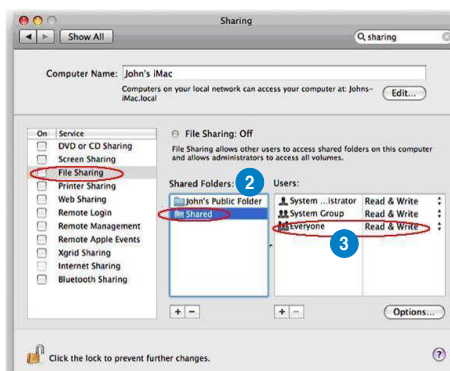
5. Izvēlieties lietotāju, ar kuru vēlaties koplietot datnes, un uzstādiet piekļuves vadības iespējas.



## Datņu koplietošana Mac OS X 10.5.xx vidē

Lai koplietotu mapes Mac OS vidē:

1. Izvēlieties **Apple** izvēlni > **System Preferences (Sistēmas uzstādījumi)**. Nospiediet **Sharing (Koplietošana)**.
2. Nospiediet + ikonu, lai parādītu pieejamās mapes. Pārvietojieties uz mapi, kuru vēlaties koplietot.
3. Izvēlieties lietotāja kontu **Everyone (Visi)**.
4. Atkārtojiet 2.–3.soli, lai koplietotu citas mapes.
5. Kad tas ir izdarīts, nospiediet **Options... (Opcijas...)**.




6. Aktivizējiet **Share files and folders using SMB (Koplietot datnes un mapes ar SMB)** un nospiediet **Done (Izdarīts)**.



## Datņu koplietošana Linux OS vidē

Lai koplietotu datnes Linux OS vidē:

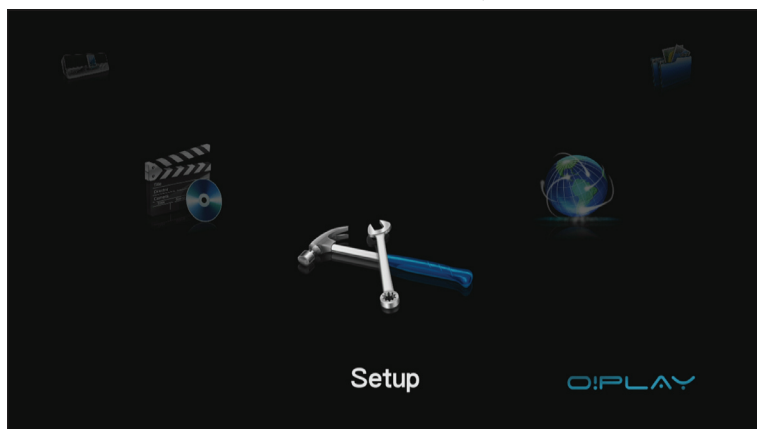
1. Datorā izvēlieties mapi, kuras datnes vēlaties koplietot.
2. Ar labo peles pogu nospiediet uz mapes un izvēlieties **Sharing (Koplietošana) > Windows Sharing (Windows koplietošana)**.
3. Uz **Windows Sharing (Windows Koplietošana)** cilnes, aktivizējiet šādas iespējas: **Share this item and its contents (Koplietot šo vienību un tā saturu)**, **Allow all users (Dot atļauju visiem lietotājiem)** un **Share Enabled (Koplietošana iespējota)**.
4. Nospiediet **OK (Jā)**, kad izdarīts. Rokas ikona  parādās uz mapes norādot, ka mapes saturs tiek koplietots tīklā.

# 3. nodaļa

## O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāja lietošana

### Home Screen (Sākuma ekrāns)




Home Screen (Sākuma ekrānā) ietvertas šādas galvenās izvēlnes: **Photos** (Fotogrāfijas), **Music** (Mūzika), **Movies** (Filmas), **Setup** (Iestatījumi), **IMS** (IP multimediju apakšsistēma) un **File Manager** (Datņu pārvaldnieks).

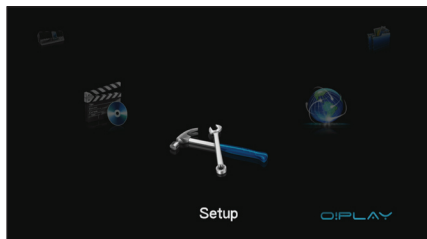









**File Manager (Datņu pārvaldnieks)** sniedz iespēju apskatīt visas mediju datnes, kas atrodas Jūsu atmiņas ierīcēs.

# O!PLAY MINI PLUS iestatījumu konfigurēšana

Lai konfigurētu O!PLAY MINI PLUS iestatījumus:

1. Uz Home screen (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **Setup (Iestatījumi)**, pēc tam nospiediet .





2. Nospiediet kreiso/labos taustiņus  / , lai pārvietotos pa **System (Sistēmu)**, **Audio**, **Video**, **Network (Tīklu)** un **MISC (Minimālo datora aprīkojumu)**, pēc tam nospiediet , lai konfigurētu Jūsu izvēlēto kategoriju.
3. Nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai pārvietotos uz vienumu, kuru vēlaties konfigurēt.
4. Nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus  / , lai nomainītu citu kategoriju.



---













Nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai palielinātu/samazinātu skaitlisko vērtību, ja nepieciešams.

---

5. Nospiediet , lai saglabātu, vai nospiediet , lai atceltu iestatījumu režīmu.




# Filmas atskaņošana

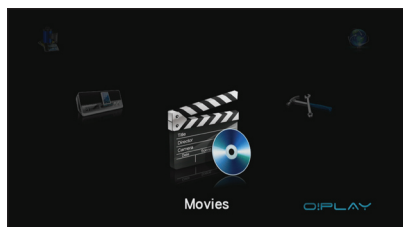
## Filmu vadības pogas uz tālvadības pults




Poga	Funkcija
	Nospiediet, lai attēlotu filmas datnes informāciju.
	Nospiediet, lai atgrieztos pie iepriekšējā ekrāna.
	Nospiediet, lai pārslēgtos starp atskaņošanu uz pauzi.
	Nospiediet, lai attītu atpakaļ. Vairākkārt nospiediet, lai mainītu attīšanas ātrumu uz x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 vai uz normālu ātrumu (x1).
	Nospiediet, lai pārtītu. Vairākkārt nospiediet, lai mainītu pārtīšanas ātrumu uz x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 vai uz normālu ātrumu (x1).
	Nospiediet, lai apturētu atskaņošanu.
	Nospiediet, lai konfigurētu video atskaņošanas iestatījumus.
	Nospiediet, lai palielinātu skaņas stiprumu.
	Nospiediet, lai samazinātu skaņas stiprumu.
	Nospiediet, lai atgrieztos pie iepriekšējās video datnes.
	Nospiediet, lai dotos uz nākamo video datni.
	Nospiediet, lai atspējotu audio izvadu.

## Filmas atskaņošana


Lai atskaņotu filmu:

1. Uz Home screen (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/ pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **Movies (Filmas)**, pēc tam nospiediet .















2. Izmantojot augšup/lejup taustiņus  / , izvēlieties savas filmu datnes avotu, pēc tam nospiediet .



3. Nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai norādītu filmu, kuru vēlaties atskaņot. Nospiediet  vai , lai atskaņotu filmu. Jūs varat nospiegt Option key (Izvēles taustiņu) , lai izvēlētos filmas efektu.




# Mūzikas atskaņošana

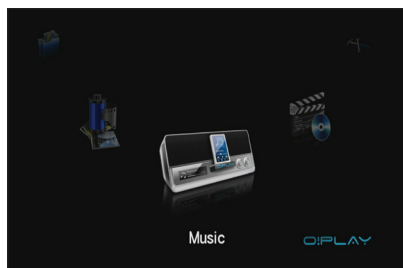
## Filmu vadības pogas uz tālvadības pults




Poga	Funkcija
	Nospiediet, lai attēlotu mūzikas datnes informāciju.
	Nospiediet, lai atgrieztos pie iepriekšējā ekrāna.
	Nospiediet, lai pārslēgtos starp atskaņošanu uz pauzi.
	Nospiediet, lai attītu atpakaļ. Vairākkārt nospiediet, lai mainītu attīšanas ātrumu uz x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 vai uz normālu ātrumu (x1).
	Nospiediet, lai pārtītu. Vairākkārt nospiediet, lai mainītu pārtīšanas ātrumu uz x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 vai uz normālu ātrumu (x1).
	Nospiediet, lai apturētu atskaņošanu.
	Nospiediet, lai konfigurētu mūzikas atskaņošanas iestatījumus.
	Nospiediet, lai palielinātu skaņas stiprumu.
	Nospiediet, lai samazinātu skaņas stiprumu.
	Nospiediet, lai atgrieztos pie iepriekšējās mūzikas datnes.
	Nospiediet, lai dotos uz nākamo mūzikas datni.
	Nospiediet, lai atspējotu audio izvadu.

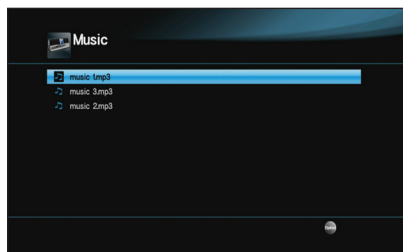
## Mūzikas datnes atskaņošana

Lai atskaņotu mūzikas datni:

1. Uz Home screen, (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/ pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **Music (Mūzika)**, pēc tam nospiediet .



2. Izmantojot augšup/lejup taustiņus  / , izvēlieties savas mūzikas datnes avotu, pēc tam nospiediet .






3. Nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai norādītu mūziku, kuru vēlaties klausīties. Nospiediet  vai , lai atskaņotu mūziku.

## Audio atskaņošanas iestatījumu konfigurēšana

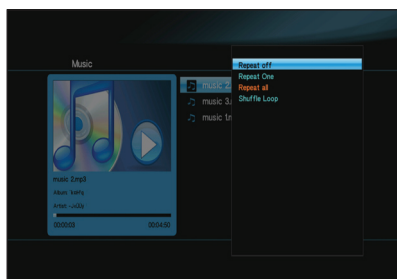
Audio atskaņošanas iestatījumu izvēlnē ļauj Jums konfigurēt audio iestatījumus, piemēram, **Repeat (Atkārtošana)** iespējas un **Shuffle Loop (Grupēšanas cilpa)**.

Lai konfigurētu audio atskaņošanas iestatījumus:




1. Atskaņošanas laikā nospiediet , lai palaistu audio atskaņošanas iestatījumu izvēlni.



2. Nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai izvēlētos no šīm atskaņošanas iespējām: **Repeat Off (Atkārtošana izslēgta)**, **Repeat On (Atkārtošana ieslēgta)**, **Repeat All (Atkārtot visus)** un **Shuffle Loop (Grupēšanas cilpa)**

(Grupēšanas cilpa). Nospiediet , lai apstiprinātu izvēli.

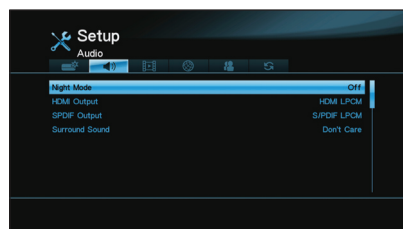


Lai konfigurētu audio iestatījumus no Setup mode (Iestatījumu režīma):

1. Uz Home screen (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **Setup (Iestatījumi)**, pēc tam nospiediet .













2. Pārvietojieties uz **Audio**, pēc tam nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai izvēlētos no šī audio režīma/iestatījumiem:

- **Nakts režīms:** Šo iestatījumu izvēlieties, ja vēlaties klausīties mūziku nakts laikā, netraucējot citus.
- **HDMI izvads:** Šo iestatījumu izvēlieties, ja audio izvads tiks izvadīts no Jūsu HD mediju atskaņotāja caur HDMI kabeli uz augstas izšķirtspējas ārējo displeju.
- **SPDIF izvads:** Šo iestatījumu izvēlieties S/PDIF audio uztvērējam.






# Fotogrāfiju skatīšanās

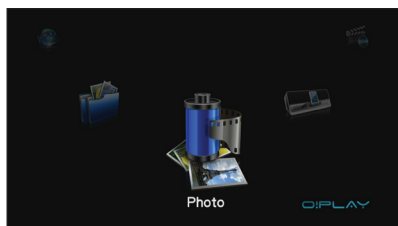
## Fotogrāfiju vadības pogas uz tālvadības pults






Poga	Funkcija
	Nospiediet, lai attēlotu fotogrāfiju datnes informāciju.
	Nospiediet, lai atgrieztos pie iepriekšējā ekrāna.
	Nospiediet, lai pārslēgtos starp atskaņošanu uz pauzi.
	Nospiediet, lai attītu atpakaļ. Vairākkārt nospiediet, lai mainītu attīšanas ātrumu uz x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 vai uz normālu ātrumu (x1).
	Nospiediet, lai pārtītu. Vairākkārt nospiediet, lai mainītu pārtīšanas ātrumu uz x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 vai uz normālu ātrumu (x1).
	Nospiediet, lai apturētu atskaņošanu.
	Nospiediet, lai konfigurētu fotogrāfiju atskaņošanas iestatījumus.
	Nospiediet, lai palielinātu skaņas stiprumu.
	Nospiediet, lai samazinātu skaņas stiprumu.
	Nospiediet, lai atgrieztos pie iepriekšējās fotogrāfijas.
	Nospiediet, lai dotos uz nākamo fotogrāfiju.
	Nospiediet, lai atspējotu audio izvadu.

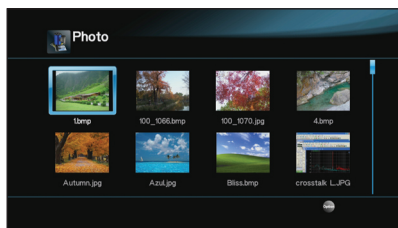
## Fotogrāfiju skatīšanās


### Lai apskatītu fotogrāfijas:

1. Uz Home screen (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **Photo (Fotogrāfijas)**, pēc tam nospiediet .







2. Izmantojot augšup/lejup taustiņus  /  vai pa kreisi/pa labi taustiņus  / , izvēlieties savu fotogrāfiju avotu, pēc tam nospiediet . Norādiet fotogrāfiju, kuras vēlaties apskatīt.



3. Nospiediet , lai pārlūkotu fotogrāfijas. Nospiediet , lai apskatītu fotogrāfijas slīdrādes režīmā.


## Fotogrāfiju skatīšanās slīdrādes režīmā

### Lai apskatītu fotogrāfijas slīdrādes režīmā:



1. Kad izvēlētā fotogrāfija ir attēlota pilnekrānā, uz tālvadības pults nospiediet , lai sāktu slīdrādi. Pēc kārtas tiks attēlotas fotogrāfijas, kas atrodas tajā pašā avota mapē.
2. Nospiediet , lai apstādinātu slīdrādi.  
Nospiediet  vai , lai atgrieztos pie avota mapes.

## Slīdrādes fona mūzikas iestatīšana

### Lai iestatītu slīdrādes fona mūziku:

1. Pirms fotogrāfiju skatīšanās dodieties uz **Music (Mūzika)** un vispirms atskaņojiet mūzikas datnes.
2. Nospiediet , lai atgrieztos uz Home screen (Sākuma ekrānu) un pēc tam dodieties uz **Photo (Fotogrāfijas)**, lai sāktu fotogrāfiju slīdrādi. Slīdrāde tiek atskaņota ar fona mūziku.









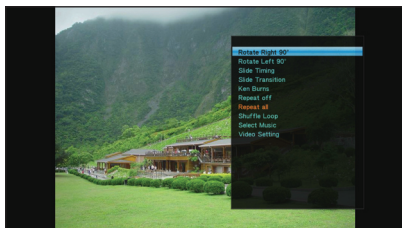
Nospiediet , nevis , kamēr tiek atskaņotas mūzikas datnes. Pretējā gadījumā fona mūzika netiks atskaņota.

## Fotogrāfiju atskaņošanas iestatījumu konfigurēšana

Fotogrāfiju atskaņošanas iestatījumu izvēlnē ļauj Jums konfigurēt fotogrāfiju iestatījumus, piemēram, fotogrāfiju rotēšana, slīdrādes laika noteikšana, slīdrādes pārejas efekts, Ken Burns efekts, Repeat (Atkātošanas) iespējas un Shuffle Loop (Grupēšanas cilpa).

### Lai konfigurētu fotogrāfiju atskaņošanas iestatījumus:

1. Atskaņošanas laikā nospiediet , lai palaistu fotogrāfiju atskaņošanas iestatījumu izvēlni.
2. Nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai pārvietotos uz funkciju, kuru vēlaties konfigurēt. Nospiediet  uz apakšizvēlnes, lai apstiprinātu izvēli.
3. Pārvietojieties uz vēlamo iespēju, pēc tam nospiediet , lai saglabātu, vai nospiediet , lai atceltu iestatījumu režīmu.










## Datņu pārvaldīšana

File Manager (Datņu pārvaldnieks) piedāvā gan ierīces pārvaldīšanu, gan mediju datņu pārvaldīšanu, kas ļauj pārlūkot mediju datnes, izmantojot **USB** un **Card Reader** (Kartes lasītāju).





### Datņu/mapju kopēšana

Lai kopētu datnes/mapes:

1. Uz Home screen (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **File Manager (Datņu pārvaldnieks)**, pēc tam nospiediet .
2. Norādiet datni vai mapi, kuru vēlaties kopēt no šiem avotiem: **USB** un **Card Reader** (Kartes lasītājs).
3. Nospiediet zaļo pogu (edit - rediģēšana) , un izvēlieties **Copy** (Kopēšana).
4. Nospiediet augšup/lejup taustiņus  / , lai izvēlētos vēlamo mapi vai mērķa mapi, kurā vēlaties kopēt datnes/mapes.
5. Nospiediet atskaņošanas/pauze pogu , lai apstiprinātu vēlamo mapi vai mērķa mapi.
6. Pagaidiet brītiņu, līdz process ir pabeigts, un pēc tam uzklikšķiniet uz **OK (Jā)** pogas.

### Datņu/mapju pārdēvēšana

Lai pārdēvētu datnes/mapes:

1. Uz Home screen (Sākuma ekrāna) nospiediet pa kreisi/pa labi taustiņus  / , lai pārvietotos uz **File Manager (Datņu pārvaldnieks)**, pēc tam nospiediet .
2. Norādiet datni vai mapi, kuru vēlaties pārdēvēt no šiem avotiem: **USB** un **Card Reader** (Kartes lasītājs), **Network** (Tīkls).
3. Nospiediet zaļo pogu (edit - rediģēšana) , un izvēlieties **Rename** (Pārdēvēšana).
4. Lai ievadītu jauno datnes vai mapes nosaukumu, ar navigācijas taustiņiem pārvietojieties pa virtuālo tastatūru.
5. Pēc jaunā nosaukuma ievadīšanas pārvietojieties uz virtuālajā tastatūrā esošo **OK (Jā)** pogu, lai apstiprinātu jauno datnes vai mapes nosaukumu.

[illegible]

# 4. nodaļa

## Problēmu novēršana

### Problēmu novēršana

Šajā nodaļā ir sniegtas atbildes uz biežāk sastopamajām problēmām, kas var rasties, uzstādot vai lietojot ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotāju. Šīm problēmām nepieciešama vienkārša kļūdu novēršana, ko Jūs varat veikt paši. Sazinieties ar ASUS Tehniskā atbalsta dienestu, ja saskaraties ar problēmu, kas šeit nav minēta.

### Displejs

#### **1.jautājums. Mediju atskaņotājs nedarbojas. Jūs domājat, ka problēma varētu būt ar mediju atskaņotāja strāvas adapteri.**

- Iespējams, ka strāvas adapterim ir ieslēgusies pārslodzes aizsardzības funkcija - automātiska beidzēšana pārslodzes apstākļos, piemēram, strāvas, sprieguma un temperatūras pārslodze.
- Atvienojiet mediju atskaņotāja strāvas adapteri un pagaidiet dažas minūtes, pirms atkārtoti ievietojiet atskaņotāja strāvas adapteri kontaktligzdā. Atkārtoti ieslēdziet mediju atskaņotāju.
- Ja problēma joprojām pastāv, sazinieties ar savu pārdevēju.

#### **2.jautājums. TV ekrāns ir tukšs un mediju atskaņotāja strāvas LED indikators ir izslēdzies.**

- Pārliedzinieties, ka TV ir ieslēgts.
- Pārliedzinieties, ka mediju atskaņotāja strāvas adapteris un kontaktligzda darbojas.
- Pārliedzinieties, ka mediju atskaņotāja strāvas adapteris ir cieši pievienots pie atskaņotāja aizmugurējā paneļa un kontaktligzdas.

#### **3.jautājums. Es nevaru ieraudzīt Setup Wizard (Iestatīšanas vedni), pirmo reizi ieslēdzot atskaņotāju. TV ekrāns ir tukšs un mediju atskaņotāja strāvas LED indikators ir izslēdzies.**

- Pārliedzinieties, ka TV ir ieslēgts.
- Pārliedzinieties, ka AV/HDMI kabelis ir pareizi pievienots pie pareizajiem TV un mediju atskaņotāja kontaktiem.
- Pārliedzinieties, ka TV ir pieslēgts pie atbilstošā video avota (AV IN vai HDMI). Iespējams, ka jāizmanto TV tālvadības pults, lai nomainītu video avotus.

- Izslēdziet savu mediju atskaņotāju un uzgaidiet dažas minūtes pirms atkārtotas ieslēgšanas un nospiediet uz aimugurējā paneļa esošo atiestatīšanas pogu.
- Pārliecinieties, ka Jūsu TV HDMI izšķirtspēja atbalsta 720p, 1080i vai 1080p.
- Izslēdzot savu mediju atskaņotāju, pagaidiet, līdz tas pilnībā izslēdzas. NESPIEDIET vairākkārt tālvadības pulti, kamēr tālvadības pults ir izslēgšanās procesā. Citādi mediju atskaņotājs var sākt nepareizi darboties. Ja tā notiek, atvienojiet un pēc tam pievienojiet strāvas adapteri pie mediju atskaņotāja.

#### **4.jautājums. TV ekrāns mirgo un ir neskaidrs.**

- Pārliecinieties, ka AV/HDMI kabelis ir pareizi pievienots pie pareizajiem TV un mediju atskaņotāja kontaktiem.
- Pārliecinieties, ka mediju atskaņotāja strāvas LED indikators ir ieslēgts.
- Pārliecinieties, ka TV sistēmas iestatījumi atbilst Jūsu valstī lietotajai sistēmai.
- Pārliecinieties, ka ir izvēlēta pareizā video izšķirtspējas opcija.

#### **5.jautājums. Es nevaru atrast nevienu no savām mūzikas, filmu vai fotogrāfiju datnēm.**

- Pārliecinieties, ka Jūsu mediju serveris (piemēram, USB atmiņas ierīce) vai dators ir ieslēgts un ka šī ierīce nav gaidīšanas režīmā.
- Izmantojot vadu tīklu, pārbaudiet, vai Ethernet kabelis ir kārtīgi pievienots pie mediju atskaņotāja un maršrutētāja. Pārliecinieties, ka maršrutētājs ir ieslēgts.
- Pārbaudiet, vai izmantotais mediju serveris (Jūsu dators) ir koplietots ar mediju atskaņotāju kā klientu un vai arī datnes ir koplietotas.
- Izmantojot statiskas IP adreses, pārbaudiet, vai IP adrese tajā pašā diapazonā kā citas Jūsu tīkla adreses. Pārbaudiet, vai adresi jau neizmanto cits personālais dators vai ierīce.
- Pārliecinieties, ka datņu formāts tiek atbalstīts un ka tās nav bojātas.

#### **6.jautājums. Noteiktas datnes nav iespējams atskaņot uz mediju atskaņotāja.**

Mediju atskaņotājs var neatbalstīt video vai audio datņu formātus. Lai iegūtu informāciju, kādus mediju formātus mediju atskaņotājs atbalsta, skatiet 1.nodaļā Tehniskie dati.

#### **7.jautājums. Kad izvēlos, tiek atskaņota tikai viena video/mūzikas/fotogrāfiju datne. Kā iespējams atskaņot visu sarakstu?**

Izvēloties video/mūzikas/fotogrāfiju datni un nospiežot OK (Jā) pogu uz tālvadības pults, tiek atskaņota tikai izvēlēta datne, bet, nospiežot PLAY/PAUSE (ATSKAŅOŠANA/PAUZE) pogu, tiek atskaņots viss datņu saraksts.

## 8.jautājums. LED gaismas indikatori uz Ethernet portiem nemirgo un vadu pieslēgums nedarbojas.

- Pārliecinieties, ka LAN (lokālā tīkla) kabeļa kontakts ir cieši pievienots Ethernet portam, kas atrodas uz mediju atskaņotāja aizmugurējā paneļa.
- Mēģiniet nomainīt LAN (lokālā tīkla) kabeli, kas darbojas.
- Mēģiniet pievienot LAN (lokālā tīkla) kabeli pie mediju atskaņotāja, lai saglabātu aktīvu tīklu savienojumu.

## Audio

### 1.jautājums. Nav skaņas.


- Pārliecinieties, ka izklaides ierīces skaņa nav atslēgta (Mute mode - skaņas atslēgšanas režīms).
- Dodieties uz **Setup (Iestatījumi) > Audio** un pārliecinieties, ka ir iespējots pareizais Digital Output setting (Digitālā izvada iestatījums).



---

Sīkāku informāciju skatiet sadaļā **Audio atskaņošanas iestatījumu konfigurēšana**.

---

- Skatieties video, kas atbalsta daudzus audio kanālus, uz tālvadības pults nospiediet Option (Opcija) taustiņu  un izvēlieties Audio, lai pārliecinātos, ka ir redzams nepieciešamais audio kanāls.

### 2.jautājums. Es nedzirdu skaņu, atskaņojot mūzikas datnes.

- Pārliecinieties, vai audio kabeli ir kārtīgi pievienoti.
- Ja audio kabeli ir pievienoti Jūsu TV, tad TV ir jābūt ieslēgtam, lai atskaņotu mūzikas datnes.
- Ja audio kabeli ir pievienoti Jūsu stereo, pārliecinieties, vai stereo ir ieslēgts un esat izvēlēšies pareizo stereo ievadu. Ja Jūs nevarat izvēlēties pareizo audio avotu, sekojiet instrukcijām, kas pievienotas Jūsu stereo.

### 3.jautājums. Neparādās dažas no manām mūzikas datnēm.

Mediju atskaņotājs atbalsta biežāk sastopamos mūzikas datņu formātus. Taču pastāv gandrīz neierobežots bitu pārraides ātrums un nolases ātrums. Ja datne neparādās uz ekrāna, tad visdrīzāk netiek atbalstīts bitu pārraides ātrums vai nolases ātrums. Izmantojiet tikai datnes, kuru formāts, bitu pārraides ātrums un nolases ātrums tiek atbalstīts.

## **USB atmiņas ierīce**

**1.jautājums. Es nevaru atrast nevienu no savām mūzikas, filmu vai fotogrāfiju datnēm.**

- Pārliecinieties, vai Jūsu USB atmiņas ierīce (USB zibatmiņas disks/USB HDD (cietā diska diskdzinis)) nav gaidīšanas režīmā.
- Pārliecinieties, ka datņu formāts tiek atbalstīts.

**2.jautājums. Mediju atskaņotājs neatpazīst manu USB atmiņas ierīci.**

Jūsu USB atmiņas ierīce netiek atpazīta dēļ USB aparatūras diskdziņa, USB kabeļa problēmām vai dēļ ilgāka sistēmas atbildes laika. Pamēģiniet vēlreiz pieslēgt USB atmiņas ierīci pie USB porta, nomainīt jaunu USB kabeli vai izmantot citu USB atmiņas ierīci.

## **Tālvadības pults**

**1.jautājums. Mediju atskaņotāja tālvadības pults nedarbojas.**

- Pārliecinieties, vai ir pareizi ievietotas baterijas.
- Iespējams, ka baterijas jau ir iztecējušas. Nomainiet jaunas baterijas.
- Pārliecinieties, ka trajektorija starp tālvadības pulti un mediju atskaņotāju nav nobloķēta.
- Augstas izšķirtspējas filmas, kas tiek straumētas caur tīklu, var tikt atskaņotas ar nevienmērīgu plūsmu. Tāpat var rasties dažas problēmas, lietojot tālvadības pulti, piemēram, kavēšanās un nereaģēšana.

## **Programmatūras atjaunināšana**

**1.jautājums. Kāda ir mana HD mediju atskaņotāja programmatūras versija? Kā es to varu atjaunināt?**

- Pirms atjaunināšanas pārbaudiet programmatūras **Version info (Versijas dati)**. Ja programmatūrai ir jaunākā versija, nav nepieciešams atjaunināt programmatūru.
- Dodieties uz **Setup (Iestatījumi) > MISC (Minimālais datora aprīkojums) > Version Info (Versijas dati)**, lai atrastu programmatūras versiju.

### **Atjaunināšana tiešsaistē**

1. Dodieties uz **Setup (Iestatījumi) > MISC (Minimālais datora aprīkojums) > Online upgrade (Atjaunināšana tiešsaistē)**, lai atjauninātu programmatūru caur Internetu.



Pirms programmatūras atjaunināšanas caur Internetu pārliecinieties, vai Jums ir Interneta pieslēgums.

## USB atjaunināšana

1. Sīkāku informāciju meklējiet ASUS atbalsta tīmekļa vietnē (**Drivers and Download (Diskdziņi un lejupielāde)**) , lai lejupielādētu jaunāko programmatūru. <http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us>
- Lai atjauninātu, lietojiet USB zibatmiņas diskdziņi, kas ielādēts kopā ar jaunāko programmatūru, un sekojiet instrukcijām (pievienotā PDF datne).



- Ja joprojām nespējat atjaunināt programmatūru, atiestatiet sistēmu un vēlreiz to atjauniniet.
- Programmatūras atjaunināšanas rokasgrāmata ir pieejama PDF datnē (iekļauta atjaunotās programmatūras mapē).
- Ja programmatūras instalēšanas laikā O!PLAY MINI PLUS ierīce ir beidzēšanas režīmā (shut down) vai izslēgta (power off), atjaunināšana neizdosies. Ja O!PLAY MINI PLUS neieslēgsies, būs nepieciešams to atiestatīt (reset) ierīci. Tas atiestatīs ierīci uz rūpnīcas iestatījumiem. Šajā brīdī var atkal mēģināt atjaunināt programmatūru.

## Vadu, Wi-Fi un Interneta pieslēgums

### 1.jautājums. Es nevaru pieslēgt Wi-Fi tīklu.

- Pārliecinieties, vai esat pareizi nokonfigurējis Wi-Fi iestatījumus.
- Iepazīstieties ar dokumentāciju, kas pievienota Jūsu maršrutētājam, lai pareizi veiktu bezvadu iestatījumus.
- Tīkls, kuram vēlaties piekļūt, var būt aizsargāts, nodrošināts vai šifrēts.

Ja Jūs mēģināt pieslēgties bezvadu lokālajam tīklam (WLAN), kontaktējieties ar savu tīkla administratoru attiecībā uz drošības un šifrēšanas iestatījumiem.

### 2.jautājums. Meklējot Wi-Fi tīklu, es atradu vairākus tīklus un daži no tiem bija šifrēti. Kā iespējams pieslēgties šifrētam tīklam?

Sazinieties ar savu tīkla administratoru, lai iegūtu pareizu SSID (tīkla nosaukumu) un šifrēšanas atslēgu vai paroli bezvadu tīklam, kuram vēlaties pieslēgties.

### 3.jautājums. Filmas, kas tiek straumētas caur Wi-Fi tīklu, netiek atskaņotas ar vienmērīgu plūsmu.

Iespējamie iemesli:

- Lēns savienojums vai noslogots Interneta trafiks.
- Traucējumi, ko rada dažādi avoti, piemēram, citas bezvadu tīkla ierīces, Bluetooth ierīces, bezvadu tālruni vai pat mikroviļņu krāsnis.

#### 4.jautājums. Es nevaru pieslēgt bezvadu tīklu.

- Jums jāizvēlas DHCP (AUTO IP) (dinamiskā hostdatora konfigurācijas protokols (AUTO IP)) vai Manual setting (Fixed IP) (Manuālie iestatījumi (Noteikta IP)) kā savu iestatījuma veidu. Ja izvēlaties DHCP IP (AUTO) (dinamiskā hostdatora konfigurācijas protokola IP) (AUTO)), maršrutētāja DHCP serveris automātiski piešķir IP adresi Jūsu mediju atskaņotājam.
- Ja izvēlaties Manual setting (Fixed IP) (Manuālie iestatījumi (Noteikta IP)), ievadiet IP adresi, apakštīkla masku un DNS servera IP adresi. Sīkāku informāciju skatiet sadaļā Vadu pieslēgums.

#### 5.jautājums. Kā iespējams tīklā koplietot mapes?

Ja Jūs vēlaties piekļūt koplietošanas tīkla datnēm, pārliecinieties, ka datora datnes tiek koplietotas tīklā. Sīkāku informāciju skatiet sadaļā **Sharing files over the network (Datņu koplietošana tīklā)**.

#### 6.jautājums. Pārāk ilga kavēšanās, skatoties tiešsaistes mediju tīmekļa vietni.

- Šī problēma var rasties no lēna savienojuma vai noslogota Interneta trafika. Mēģiniet skatīties tiešsaistes medijus laikā, kad nav sastrēgumstundas.
- Jūsu tīklam var būt ierobežots joslas platuma patēriņš. Sazinieties ar savu Interneta pakalpojumu sniedzēju (ISP) un noskaidrojiet, kā var palielināt Jūsu tīkla pieslēguma joslas platumu.

#### 7.jautājums. Kāpēc notiek tīkla kavēšanās, kad es izmantoju Interneta mediju pakalpojumus, piemēram, Interneta radio vai TV programmas?

Atkarībā no straumēšanas stāvokļa vai tīkla stabilitātes/trafika, Jums var būt jāpagaida dažas minūtes, lai lietotu Interneta mediju pakalpojumus.

#### 8.jautājums. Ja man ir "Domēna" tīkls, vai es varu lietot O!PLAY MINI PLUS?

O!Play MINI PLUS oficiāli neatbalsta straumēšanu no domēna servera vai datora, kas pievienots domēnam. Lai gan tas noteikti ir iespējams, tomēr mūsu tehniskais atbalsts nevarēs sniegt palīdzību attiecībā uz šo konfigurāciju. Lai saņemtu palīdzību, sazinieties ar savu domēna administratoru vai Microsoft atbalstu.

#### 9.jautājums. Vai es varu piekļūt citām tiešsaistes mediju tīmekļa

### **vietnēm?**

Nē. Jūs varat piekļūt tikai tiešsaistes mediju pakalpojumiem, ko piedāvā Jūsu ASUS O!PLAY MINI PLUS HD mediju atskaņotājs. Lūdzu ievērojiet, ka saturs tiek pastāvīgi papildināts un atjaunināts. Apmeklējiet ASUS tīmekļa vietni, lai iegūtu jaunāko informāciju.

### **10.jautājums. Vai es varu pieslēgt tīklu, vienlaicīgi izmantojot gan vadu, gan bezvadu pieslēgumu?**

Nē, Jūs nevarat pieslēgt tīklu, vienlaicīgi izmantojot gan vadu, gan bezvadu pieslēgumu.

## **Darbības/funkcijas kļūme**

### **1.jautājums. Darbība/funkcija neizdevās uz mana mediju atskaņotāja. Ko es varu darīt?**

- Atslēdziet AC adapteri no barošanas tīkla, pēc tam to atkal pieslēdziet.
- Ar smailu priekšmetu nospiediet atiestatīšanas (reset) pogu, kas atrodas uz aizmugurējā paneļa.
- Ja problēma joprojām pastāv, sazinieties ar ASUS Tehniskā atbalsta dienestu.

This image shows a full page of blank, lined paper. It features approximately 20 evenly spaced horizontal grey lines across its entire width, providing a guide for handwriting or typing. The paper itself is a clean, off-white color.

# Pielikumi

## Piezīmes

### REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

### Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



---

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

---

## Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

## GNU General Public License

### Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

# ASUS kontaktinformācija

## ASUSTeK COMPUTER INC.

Adrese	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Tālrunis	+886-2-2894-3447
Fakss	+886-2-2890-7798
E-pasts	info@asus.com.tw
Tīmekļa vietne	www.asus.com.tw

### *Tehniskais atbalsts*

Tālrunis	+86-21-38429911
Tiešsaistes atbalsts	support.asus.com

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adrese	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Tālrunis	+1-510-739-3777
Fakss	+1-510-608-4555
Tīmekļa vietne	usa.asus.com

### *Tehniskais atbalsts*

Tālrunis	+1-812-282-2787
Atbalsta fakss	+1-812-284-0883
Tiešsaistes atbalsts	support.asus.com

## ASUS COMPUTER GmbH (Vācija un Austrija)

Adrese	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fakss	+49-2102-959911
Tīmekļa vietne	www.asus.de
Tiešsaistes kontakts	www.asus.de/sales

### *Tehniskais atbalsts*

Tālrunis sastāvdaļām	+49-1805-010923*
Sistēma/Piezīmjdators/Eee/LCD Tālrunis	+49-1805-010920*
Atbalsta fakss	+49-2102-9599-11
Tiešsaistes atbalsts	support.asus.com

\* 0,14 EUR par minūti no fiksētās tālruņa līnijas Vācijā; 0,42 EUR par minūti no mobilā tālruņa.