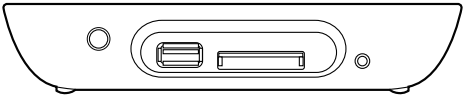
Lecteur multimédia HD



O!PLAY MINI PLUS

Manuel de l'utilisateur

F7266

Seconde édition
Mars 2012

Copyright © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucun extrait de ce manuel, incluant les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduit, transmis, transcrit, stocké dans un système de restitution, ou traduit dans quelque langue que ce soit sous quelque forme ou quelque moyen que ce soit, à l'exception de la documentation conservée par l'acheteur dans un but de sauvegarde, sans la permission écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantie sur le produit ou le service ne sera pas prolongée si (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que cette réparation, modification ou altération ne soit autorisée par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série du produit est dégradé ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL "TEL QUE" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, QU'ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, COMPRENANT MAIS SANS Y ETRE LIMITE LES GARANTIES OU CONDITIONS DE COMMERCIALISATION OU D'APTITUDE POUR UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, CADRES, EMPLOYES OU AGENTS NE POURRONT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, SPECIAL, SECONDAIRE OU CONSECUTIF (INCLUANT LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFIT, PERTE DE COMMERCE, PERTE D'UTILISATION DE DONNEES, INTERRUPTION DE COMMERCE ET EVENEMENTS SEMBLABLES), MEME SI ASUS A ETE INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES PROVENANT DE TOUT DEFAUT OU ERREUR DANS CE MANUEL OU DU PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL SONT FOURNIES A TITRE INFORMATIF SEULEMENT, ET SONT SUJETTES A CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS AVERTISSEMENT ET NE DOIVENT PAS ETRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ASSUME AUCUNE RESPONSABILITE POUR TOUTE ERREUR OU INEXACTITUDE QUI POURRAIT APPARAITRE DANS CE MANUEL, INCLUANT LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Les produits et noms de sociétés qui apparaissent dans ce manuel ne sont utilisés que dans un but d'identification ou d'explication dans l'intérêt du propriétaire, sans intention de contrefaçon.

Table des matières

Informations relatives à la sécurité..... v
Avertissements.....v
Instructions importantes relatives à la sécurité vi
Avis sur la licence et la marque commerciale Dolby Digital vii
À propos de ce manuel vii
Conventions utilisées dans ce guide..... viii

Chapitre 1 Démarrer
Bienvenue..... 1-1
Contenu de la boîte 1-1
Résumé des spécifications..... 1-2
Faire connaissance avec le lecteur multimédia O!Play 1-3
Pré-requis d'utilisation..... 1-3
Panneau avant 1-3
Panneau arrière 1-4
Télécommande 1-5
Préparer votre lecteur multimédia O!Play 1-8
Connecter l'adaptateur d'alimentation..... 1-8
Connexion de périphériques 1-8
Démarrer pour la première fois 1-10

Chapitre 2 Connexions réseau
Connexion filaire..... 2-1
Connexion à un réseau domestique 2-1
Connexion à un réseau local (LAN) 2-3
Connexion sans fil..... 2-4
Connexion à un réseau local sans fil (WLAN)..... 2-5
Partager des fichiers sur un réseau..... 2-8
Partage de fichiers sous Windows® XP..... 2-8
Partage de fichiers sous Windows® Vista 2-9
Partage de fichiers sous Windows® 7 2-11
Partage de fichiers sous Mac OS X 10.5.xx..... 2-13
Partage de fichiers sous Linux..... 2-14

Chapitre 3 Utiliser le lecteur multimédia O!PLAY MINI PLUS
Menu principal 3-1
Configurer les paramètres du O!PLAY MINI PLUS 3-2

Lecture d'un fichier vidéo 3-3
Boutons de contrôle vidéo de la télécommande 3-3
Lecture d'un fichier vidéo 3-4
Écouter de la musique 3-5
Boutons de contrôle audio de la télécommande 3-5
Lecture d'un fichier audio 3-6
Configurer les paramètres de lecture audio 3-7
Visionner des photos 3-8
Boutons de contrôle photo de la télécommande 3-8
Visionner des photos 3-9
Visualisation de photos 3-9
Visualiser des photos sous forme de diaporama 3-9
Ajouter une musique de fond à un diaporama photo 3-10
Configurer les paramètres de diaporama photo 3-10
Gestionnaire de fichiers 3-11
Renommer un fichier/dossier 3-11

Chapitre 3 Dépannage

Dépannage 4-1
Affichage 4-1
Audio 4-3
Vidéo 4-4
Périphérique de stockage USB 4-4
Périphérique de stockage USB 4-4
Télécommande 4-4
Mise à jour du firmware 4-5
Échecs de fonctionnement 4-7

Appendice

Notes A-1
REACH A-1
GNU General Public License A-2
Licensing information A-2
Informations de contact ASUS A-8

Informations relatives à la sécurité

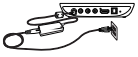
Utilisez uniquement un chiffon sec pour nettoyer l'appareil.

NE le placez pas sur une surface de travail irrégulière ou instable. Si le boîtier est endommagé, adressez-vous à un professionnel.

NE l'exposez pas à des liquides, à la pluie ou à l'humidité.

Conditions climatiques: Cet appareil ne doit pas être utilisé à des températures de moins de 5°C (41°F) et et de plus de 35°C (95°F).

N'utilisez pas ce produit à proximité de liquides ou d'une source de chaleur, tel qu'un radiateur.



Assurez-vous que la tension fournie à l'appareil soit appropriée (12Vcc, 2A).

NE mettez PAS ce produit au rebut avec les déchets municipaux. Ce produit a été conçu pour permettre une réutilisation et un recyclage appropriés des pièces. Consultez les réglementations locales pour la mise au rebut des produits électroniques.

Avertissements

L'éclair fléché dans le triangle équilatéral, sert à alerter l'utilisateur de la présence d'une tension dangereuse non isolée à l'intérieur du produit, qui peut être suffisamment importante pour constituer un risque d'électrocution.	Attention: risque d'électrocution, Ne pas démonter l'appareil. Aucune pièce réparable par l'utilisateur à l'intérieur. Contactez du personnel qualifié.	Le point d'exclamation dans le triangle équilatéral sert à alerter l'utilisateur de la présence d'instructions importantes concernant le fonctionnement et l'entretien dans les brochures accompagnant le produit.

- Danger d'explosion si la batterie n'est pas remplacée correctement. Ne remplacez la batterie qu'avec une batterie de même type ou équivalent et certifiée par le fabricant.
- Mettez les batteries usées au rebut en suivant les instructions fournies par le fabricant.

Instructions importantes relatives à la sécurité

1. Lisez les présentes instructions.
2. Conservez ces instructions à portée de main.
3. Tenez compte de tous les avertissements.
4. Suivez toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil près d'une source d'eau.
6. Ne nettoyez l'appareil à l'aide d'un chiffon sec.
7. Ne bloquez pas les fentes d'aération. Installer l'appareil conformément aux consignes du fabricant.
8. Ne pas installer à proximité d'une source de chaleur telles que radiateurs, registres de chaleur, cuisinières, ou tout autre appareil (y compris un amplificateur) produisant de la chaleur.
9. Ne pas essayer de modifier le système de sécurité de la prise polarisée ou de la prise de terre. Une prise polarisée comporte deux lames dont l'une est plus large que l'autre. Une prise de terre comporte deux lames ainsi qu'une troisième fiche reliée à la terre. La lame la plus large (ou la troisième fiche) est conçue pour votre sécurité. Si la fiche fournie ne rentre pas dans la prise, veuillez consulter un électricien pour un remplacement de l'ancienne prise murale.
10. Protégez le cordon d'alimentation de manière à ce qu'on ne marche pas dessus et qu'il ne soit pas tordu, en particulier au niveau des fiches, des prises de courant, et de l'emplacement par lequel il sort de l'appareil.
11. Utilisez uniquement les pièces/accessoires indiqués par le fabricant.
12. N'utilisez que le chariot, le pied, le trépied, le support ou la table spécifié par le fabricant, ou vendu avec l'appareil. Lorsque vous utilisez un chariot, faites attention en déplaçant l'ensemble chariot/appareil pour éviter toute blessure en cas de renversement.

13. Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sert pas pendant un certain temps.
14. Veuillez confier toute opération d'entretien à du personnel qualifié. L'appareil doit être révisé dans le cas où il est endommagé d'une quelconque manière, comme par exemple lorsqu'un cordon d'alimentation ou une prise endommagé(e), s'il est entré en contact avec un liquide quelconque, ou encore si des objets sont tombés à l'intérieur de l'appareil; si ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'humidité, s'il ne fonctionne pas normalement, ou s'il est tombé.

Avis sur la licence et la marque commerciale Dolby Digital

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques de Dolby Laboratories.

Avis sur la licence et la marque commerciale DTS 2.0+ Digital Out™

Fabriqué sous licence sous les numéros de brevets américains suivants : 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & autres brevets déposés ou en attente aux États-Unis ou dans d'autres pays. DTS et DTS 2.0 + Digital Out sont des marques déposées tandis que les logos et le symbole DTS sont des marques de DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Tous droits réservés..

À propos de ce manuel

Comment ce manuel est organisé

- **Chapitre 1 : Démarrer**

  Offre les informations de base relatives à votre lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS.
- **Chapitre 2 : Connexions réseau**

  Fournit les informations relatives à la connexion du lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS à un réseau.
- **Chapitre 3 : Utiliser le lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS**

  Fournit les informations relatives à l'utilisation du lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS.
- **Chapitre 4 : Dépannage**

  Offre des solutions aux questions les plus courantes quant à l'utilisation du lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS.

Conventions utilisées dans ce guide

Pour être certains que vous effectuiez certaines tâches correctement, veuillez prendre notes des symboles suivants.

DANGER/AVERTISSEMENT : Ces informations vous permettront d'éviter de vous blesser lors de la réalisation d'une tâche.

ATTENTION : Ces informations vous permettront d'éviter d'endommager les composants lors de la réalisation d'une tâche.

IMPORTANT : Instructions que vous DEVEZ suivre pour mener à bien une tâche.

NOTE : Trucs et informations additionnelles pour vous aider à mener une tâche à bien.

Où trouver plus d'informations ?

Reportez-vous aux sources suivantes pour plus d'informations sur les produits.

1. **Site web ASUS**

   Le site web ASUS offre des informations à jour sur le matériel ASUS et sur les logiciels afférents. Reportez-vous aux informations de contact ASUS.

2. **Forum ASUS**

   Obtene les dernières actualités et informations concernant ce produit sur le forum ASUS à l'adresse suivante : **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Documentation optionnelle**

   Le contenu livré avec votre produit peut inclure de la documentation optionnelle telle que des coupons de garantie, qui peuvent avoir été ajoutés par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie du contenu standard.

Chapitre 1

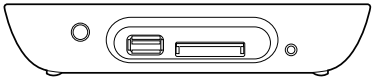
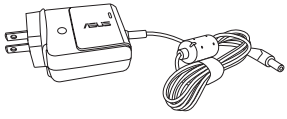
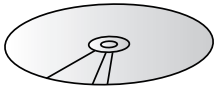
Démarrer

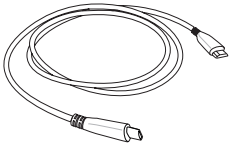
Bienvenue

Merci d'avoir choisi le lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS !

Le lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS vous permet de profiter des fichiers numériques stockés sur un périphérique de stockage portable USB ou sur une carte mémoire directement sur votre téléviseur ou home cinéma.

Contenu de la boîte

	
Lecteur multimédia HD O!PLAY MINI PLUS	Télécommande avec 2 piles (AAA)
	
Cordon d'alimentation et adaptateur secteur	CD de support (Manuel + utilitaires)

		
Câble HDMI (Optionnel)	Câble composite AV (audio-vidéo)	Guide de démarrage rapide

- Si l'un des éléments ci-dessus était manquant ou endommagé, contactez votre revendeur.
- En fonction du pays d'achat, un câble HDMI peut être inclu dans la boîte.

Résumé des spécifications

Standards Wi-Fi	WiFi 802.11b/g/n
Formats vidéos supportés	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Extensions de fichiers vidéo supportées	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp
Formats audio supportés	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Formats d'image supportés	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formats de sous-titres supportés	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Systèmes de fichiers	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
Ports d'E/S	1 x port d'alimentation (CC)
	1 x port USB 2.0
	1 x port 2-en-1 e-SATA + USB 2.0
	1 x port réseau Gigabit (1000Mbps)
	1 x port HDMI
	1 x port audio/vidéo analogique
	1 x port de sortie audio optique (S/PDIF)
	1 x lecteur de carte SD/MMC/MS/xD (4 en 1)
Dimensions	W x P x H : 151.85mm x 106.7mm x 29.03mm
	Poids : 175g
Source d'alimentation	12Vdc, 2A
Consommation électrique	10W

Les spécifications peuvent changer sans avertissement préalable.

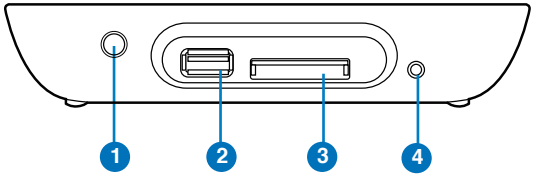
Faire connaissance avec le lecteur multimédia O!Play

Pré-requis d'utilisation

- Télévision Haute Définition (HDTV), TV standard ou moniteur HDMI
- Périphérique de stockage (lecteur flash USB / disque dur USB)
- Carte mémoire (SD/MMC/MS/xD)

- Utilisez un câble HDMI pour connecter votre lecteur multimédia à un téléviseur HD ou un moniteur HDMI.
- Utilisez le câble A/V composite fourni pour connecter votre lecteur multimédia à un téléviseur standard.

Panneau avant



1 **Indicateurs LED**
Affiche l'état du lecteur multimédia.

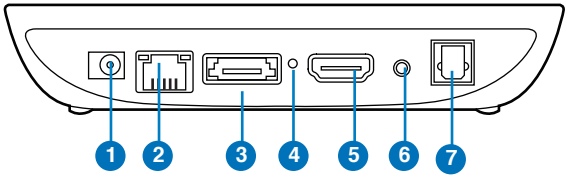
LED	État	Description
Alimentation	Éteinte	Appareil éteint.
	Rouge	Appareil en mode veille.
	Bleue	Appareil allumé.

2 **Port USB 2.0**
Connectez un périphérique USB 2.0 sur ce port.

3 **Fente pour cartes SD/MMC/MS/xD**
Insert the SD/MMC/MS/xD card into this slot.

4 **Récepteur IR (Infrarouge)**
Permet de contrôler le lecteur multimédia à l'aide de la télécommande.

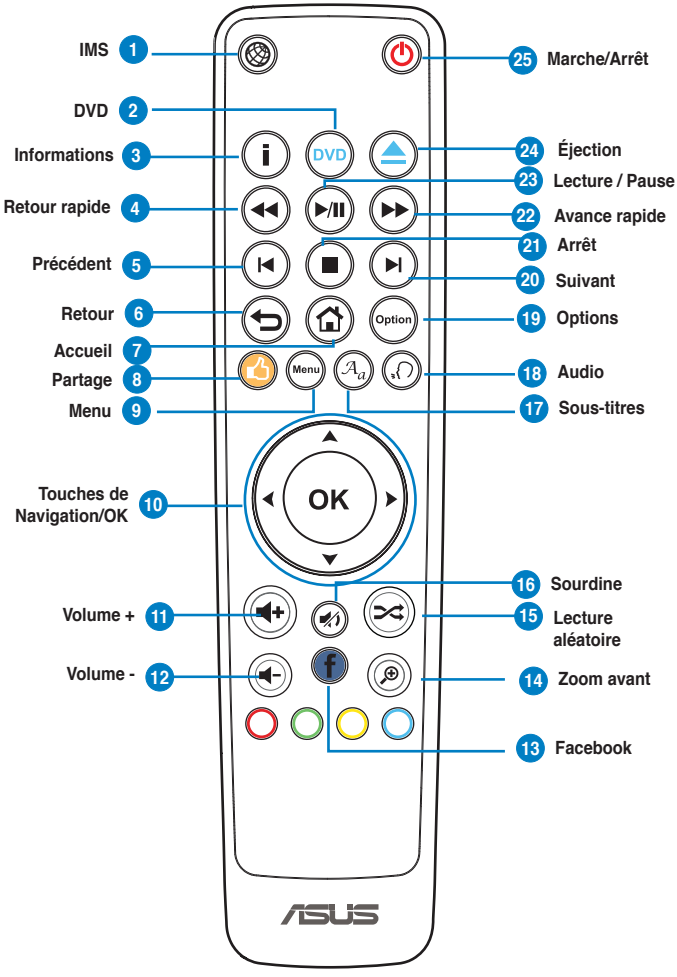
Panneau arrière



1	**Connecteur d'alimentation** Permet de connecter l'adaptateur secteur.
2	**Port réseau** Permet d'établir une connexion à un réseau local.
3	**Port combo eSATA/USB 2.0** Permet de connecter un périphérique eSATA/USB 2.0 tel qu'un disque dur externe.
4	**Bouton de réinitialisation** Appuyez sur ce bouton à l'aide d'un trombone déplié pour restaurer les paramètres par défaut de l'appareil.
5	**Port HDMI** Ce port est destiné à un périphérique pourvu d'une interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).
6	**Port de sortie audio/vidéo analogique** Insérez un câble audio/vidéo composite sur ce port pour une connexion à un téléviseur ou autre équipement audio/vidéo.
7	**Port de sortie audio numérique (S/PDIF OPTIQUE)** Insérez un câble optique sur ce port pour une connexion à un système audio Hi-Fi externe.

Télécommande

Utilisez la télécommande pour allumer ou éteindre le lecteur multimédia O!PLAY MINI PLUS, naviguer dans les menus et sélectionner un fichier à lire, visualiser ou écouter.

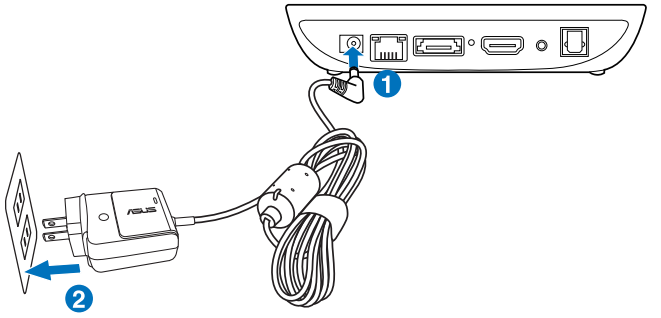


1		**IMS** Appuyez pour afficher le menu Médias en ligne.
2	DVD	**DVD** Appuyez pour afficher les fichiers DVD.
3		**Informations** Appuyez pour afficher les informations relatives au fichier audio ou vidéo.
4		**Retour rapide** Appuyez pour effectuer un retour arrière rapide
5		**Précédent** Retourne au fichier multimédia précédent
6		**Retour** Retour à l'écran précédent
7		**Accueil** Appuyez pour retourner à la page d'accueil.
8		**Partage** Permet de partager le contenu actuel sur Facebook.
9	Menu	**Menu** Appuyez pour afficher le menu
10	**Touches de navigation/OK**	
		Appuyez sur les touches haut/bas pour naviguer dans les options d'un sous-menu. Appuyez sur les touches haut/bas pour accroître ou décroître une valeur numérique.
		Appuyez sur les touches gauche/droite pour naviguer dans les menus de la page d'accueil. Appuyez sur les touches gauche/droite pour naviguer dans les options d'un sous-menu.
	OK	Appuyez sur **OK** pour confirmer une sélection.

11		**Volume +** Augmente le volume.
12		**Volume -** Baisse le volume.
13		**Facebook** Permet d'accéder à Facebook.
14		**Zoom avant** Zoom avant sur l'image
15		**Lecture aléatoire** Appuyez pour grouper tous les fichiers audio stockés sur votre périphérique de stockage et les lire de manière aléatoire.
16		**Sourdine** Appuyez pour couper le son.
17		**Sous-titres** Appuyez pour configurer les options de sous-titrage comme leur position à l'écran, la taille, la langue et la couleur.
18		**Audio** Appuyez pour sélectionner une piste audio stockée sur un périphérique USSB, un disque dur ou un lecteur optique.
19		**Options** Appuyez pour sélectionner les options disponibles.
20		**Suivant** Passe au fichier multimédia suivant
21		**Arrêt** Arrête la lecture
22		**Avance rapide** Appuyez pour effectuer une recherche avant rapide
23		**Lecture/Pause** Appuyez pour lire ou suspendre la lecture
24		**Éjection** Permet d'jecter le disque contenu dans un lecteur optique externe.
25		**Marche/Arrêt** Allume ou éteint le lecteur multimédia HD.

Préparer votre lecteur multimédia O!Play

Connecter l'adaptateur d'alimentation



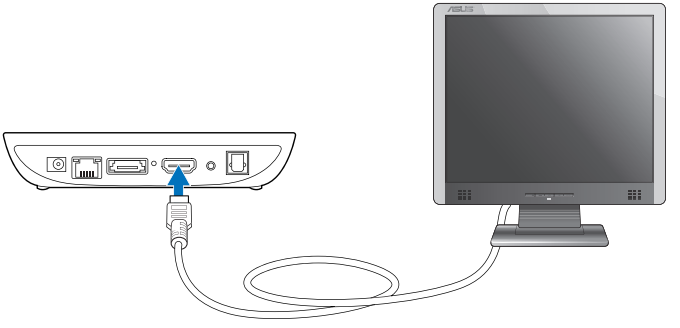
Pour connecter l'adaptateur d'alimentation :

1. Connectez l'adaptateur secteur au port d'alimentation situé à l'arrière du lecteur multimédia.
2. Connectez l'adaptateur secteur à une prise électrique.

Connexion de périphériques

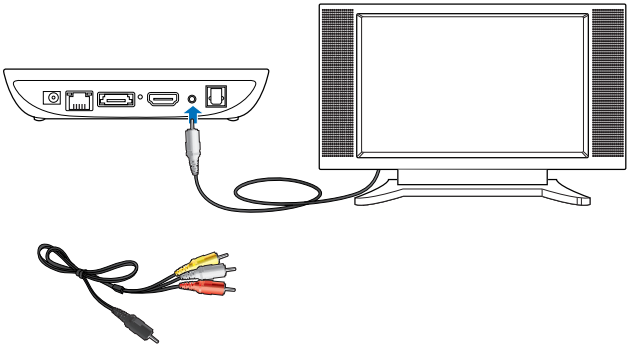
Pour connecter des périphériques au lecteur multimédia :

1. Suivez l'une des méthodes suivantes pour connecter un écran à votre lecteur multimédia :
   - Utilisez un câble HDMI pour connecter votre lecteur multimédia à un téléviseur HD ou un moniteur pourvu d'une prise HDMI.

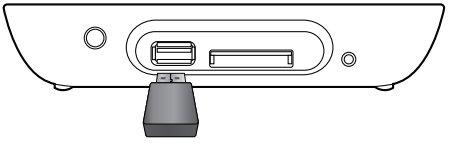


En fonction du pays d'achat, un câble HDMI peut être inclu dans la boîte.

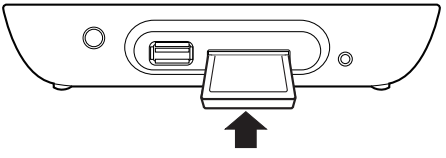
- **Utilisez le câble Audio/Vidéo composite fourni pour connecter le lecteur** multimédia à un téléviseur standard.



2. **Suivez l'une des méthodes suivantes pour connecter un périphérique de** stockage ou une carte mémoire à votre lecteur multimédia :
   - Insérez le périphérique de stockage USB (ex : disque dur externe ou clé USB) au port USB situé à l'avant du lecteur multimédia.



   - **Insérez une carte mémoire SD/MMC/MS/xD dans la fente appropriée** située à l'avant du lecteur multimédia.



3. Utilisez un câble S/PDIF pour connecter votre source audio au lecteur multimédia HD.

Démarrer pour la première fois

Lors du premier démarrage du lecteur multimédia, une série d'écrans apparaissent pour vous guider dans la configuration des paramètres de base du lecteur.

Premier démarrage :

1. Allumez votre lecteur multimédia et votre téléviseur ou moniteur HDMI.
   - Si vous utilisez un téléviseur standard ou HD assurez-vous que ce dernier soit réglé sur le mode
   - Si vous utilisez un moniteur HDMI, assurez-vous que ce dernier soit réglé sur le mode **HDMI**.
2. L'Assistant de configuration apparaît. Suivez les instructions apparaissant à l'écran pour terminer la configuration du lecteur multimédia.

- Consultez la documentation accompagnant votre périphérique d'affichage HDMI.
- Utilisez la télécommande pour naviguer à l'écran.

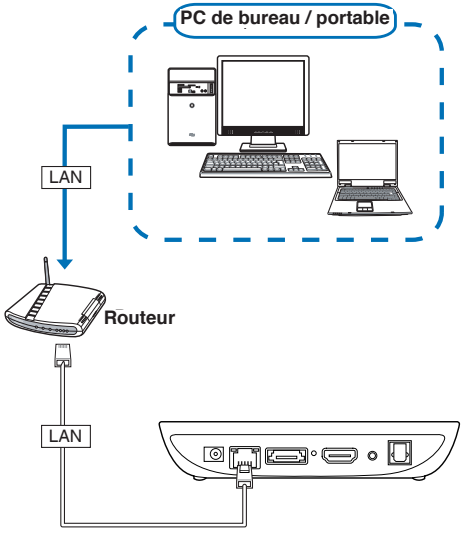
Chapitre 2

Connexions réseau

Connexion filaire

Utilisez un câble réseau RJ-45 pour connecter votre lecteur multimédia HD à un réseau domestique ou local.

Connexion à un réseau domestique



Pour vous connecter au réseau :

1. Connectez une extrémité du câble RJ-45 au port réseau situé à l'arrière de votre lecteur multimédia HD et l'autre extrémité au port réseau du routeur.
2. Connectez votre ordinateur et tous les périphériques nécessaires à votre routeur.

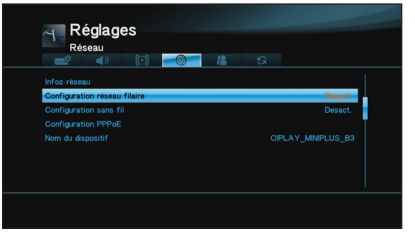
Pour plus de détails, reportez-vous à la documentation de votre routeur.

3. Connectez tous les périphériques nécessaires à votre lecteur multimédia.

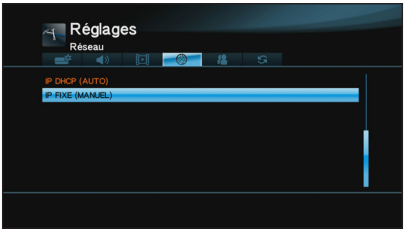
Pour plus d'informations, référez-vous à la **Connexion de périphériques** du Chapitre 1.

4. Depuis l'écran d'accueil, appuyez sur les touches gauche/droite / pour sélectionner **Réglages**. Appuyez sur OK.

5. Sélectionnez **Réseau**, **> Configuration réseau filaire** et appuyez sur OK.



6. Sélectionnez **IP fixe (Manuel)** et entrez l'adresse IP et de masque de sous-réseau à l'aide des touches de navigation.



- Utilisez les touches haut/bas / pour changer une valeur numérique.
- Utilisez les touches gauche/droite / pour sélectionner un autre élément du menu de configuration.

- Vous pouvez utiliser les adresses par défaut suivantes :
  - Adresse IP : 192.168.0.2
  - Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
- Vous pouvez aussi obtenir l'adresse IP et de masque de sous-réseau auprès de votre FAI (Fournisseur d'accès à Internet).
- L'adresse IP de votre lecteur multimédia HD et de votre ordinateur doivent faire parti du même groupe de travail ou sous-réseau mais posséder des adresses IP différentes.
- Si vous souhaiter accéder à des fichiers sur le réseau, assurez-vous que les fichiers contenus sur l'ordinateur sont bien partagés. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** de ce chapitre.

À l'apparition du message de confirmation, sélectionnez **OK** pour enregistrer les modifications ou sur **ANNULER** pour quitter.

- Configurez manuellement les paramètres d'IP sur votre ordinateur.
- Pour plus de détails, consultez la section **Configurer les clients réseau** de ce chapitre.

Connexion à un réseau local (LAN)

Pour vous connecter à un réseau local (LAN) :

1. Connectez une extrémité du câble RJ-45 au port réseau situé à l'arrière de votre lecteur multimédia HD et l'autre extrémité au hub réseau local.
2. Connectez tous les périphériques nécessaires à votre lecteur multimédia.

Pour plus de détails, consultez la section **Connexion de périphériques** du Chapitre 1.

3. Suivez les étapes 4-5 de la section précédente intitulée Connexion à un réseau domestique.
   - Si vous sélectionnez **IP DHCP (AUTO)**, entrez l'adresse IP de serveur DNS. Le serveur DNS assigne automatiquement une adresse IP à votre lecteur multimédia.
   - Si vous sélectionnez **IP fixe (Manuel)**, entrez l'adresse IP et du masque de sous-réseau.

- Vous pouvez utiliser les adresses par défaut suivantes :
  - Adresse IP : 192.168.0.2
  - Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
- Vous pouvez aussi obtenir l'adresse IP et de masque de sous-réseau auprès de votre FAI (Fournisseur d'accès à Internet).
- L'adresse IP de votre lecteur multimédia HD et de votre ordinateur doivent faire parti du même groupe de travail ou sous-réseau mais posséder des adresses IP différentes.
- Contactez votre administrateur réseau si vous rencontrez un problème de connexion.
- Si vous souhaiter accéder à des fichiers sur le réseau, assurez-vous que les fichiers contenus sur l'ordinateur sont bien partagés. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** de ce chapitre.

4. À l'apparition du message de confirmation, sélectionnez **OK** pour enregistrer les modifications ou sur **ANNULER** pour quitter.

5. Configurez manuellement les paramètres d'IP sur votre ordinateur.

Pour plus de détails, consultez la section **Configurer les clients réseau** de ce chapitre.

Connexion sans fil

Accès sans fil

Pour accéder à des fichiers via une connexion sans fil :

1. Connectez tous les périphériques nécessaires pour établir votre réseau. Définissez votre réseau sans fil en mode Ad-Hoc.

- Consultez la documentation de votre routeur sans fil pour plus de détails.
- Pour établir une connexion sans fil, votre devez installer une carte réseau sans fil compatible avec les standards IEEE 802.11b/g/n sur votre ordinateur.
- Certains ordinateurs intègrent des capacités sans fil. Référez-vous à la documentation accompagnant votre ordinateur pour plus de détails.

2. Configurez les paramètres d'adresse IP sur votre ordinateur.

- Pour plus de détails, consultez la section **Configurer les clients réseau** de ce chapitre.
- Utilisez le format d'adresse IP par défaut suivant :
- Adresse IP : 192.168.59.xxx (xxx est un nombre compris entre 2 et 254. Assurez-vous que cette adresse IP n'est pas utilisée par un autre périphérique réseau.)
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.0 (identique à celle du lecteur multimédia HD)

3. Assurez-vous que le dossier contenant les fichiers est partagé.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** de ce chapitre.

Connexion à un réseau local sans fil (WLAN)

Pour vous connecter à un réseau local sans fil (WLAN) :

1. Suivez les étapes 2-5 de la section précédente intitulée Accès sans fil.
2. Utilisez le mode de connexion sans fil sur Infrastructure (AP) et appuyez sur OK. Le lecteur multimédia recherchera les points d'accès sans fil disponibles.
3. Sélectionnez l'un des points d'accès disponible puis cliquez sur OK.
4. Patientez le temps que votre lecteur multimédia établisse une connexion au point d'accès.
5. Lorsqu'une connexion sans fil est établie, l'adresse IP du point d'accès apparaît dans le menu Réseau.
6. Vous pouvez dès lors accéder aux fichiers partagés d'un ordinateur du réseau.

Configurer les clients réseau

Configurer une adresse IP pour un client filaire ou sans fil

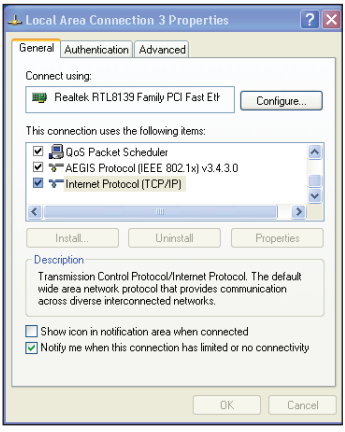
1. POur accéder au lecteur multimédia HD ASUS, vous devez avoir défini les paramètres TCP/IP appropriés sur vos clients filaires ou sans fil. Assurez-vous que les adresses IP des clients font parti du même groupe de travail et sous-réseau que le lecteur multimédia HD.
2. Suivez les instructions ci-dessous en fonction du système d'exploitation installé sur votre ordinateur.

Utilisez le format d'adresse IP par défaut suivant :

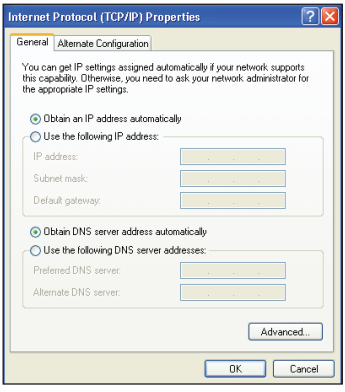
- Adresse IP : 192.168.0.xxx (pour ordinateur utilisant une connexion filaire) ou 192.168.59.xxx (pour ordinateur utilisant une connexion sans fil)
  xxx est un nombre compris entre 2 et 254. Assurez-vous que cette adresse IP n'est pas utilisée par un autre périphérique réseau
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.0 (identique à celle du lecteur multimédia HD)

Windows® XP

1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Connexions réseau**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**, puis cliquez sur **Propriétés**.

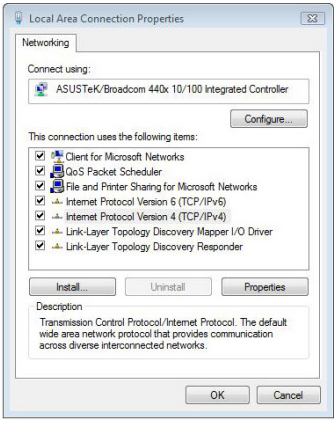


3. Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que l'adresse IP soit assignée automatiquement.
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé.

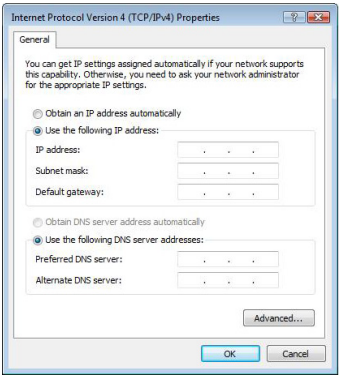


Windows® Vista

1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Centre réseau et partage**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sélectionnez **Protocole Internet Version 4 (TCP/IPv4)**, puis cliquez sur **Propriétés**.

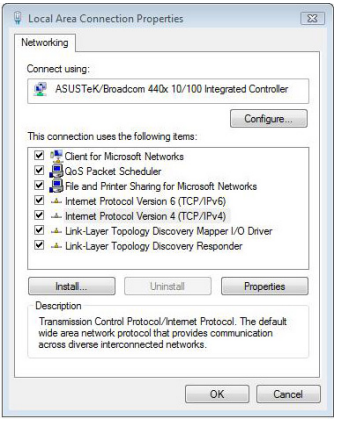


3. Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que l'adresse IP soit assignée automatiquement.
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé.

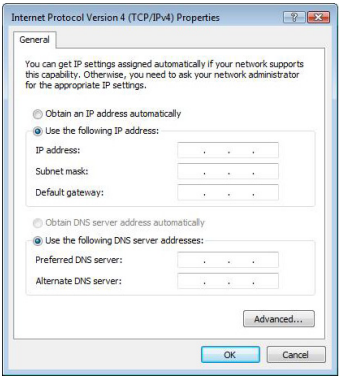


Windows® 7

1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre réseau et partage**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sélectionnez **Protocole Internet Version 4 (TCP/IPv4)**, puis cliquez sur **Propriétés**.



3. Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que l'adresse IP soit assignée automatiquement.
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé.

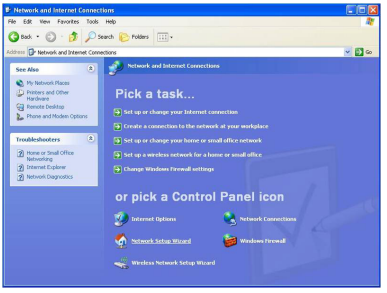


Partager des fichiers sur un réseau

Partage de fichiers sous Windows® XP

Pour que votre ordinateur autorise le partage de fichiers :

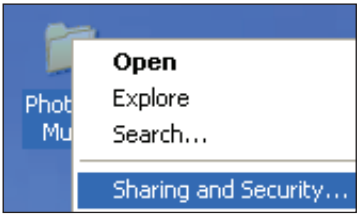
1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Connexions réseau et Internet > Assistant Configuration du réseau.**



2. Sélectionnez **Activer le partage de fichiers et d'imprimantes**.
3. Une fois terminé, cliquez sur **terminé**.

Pour partager des fichiers sous Windows® XP :

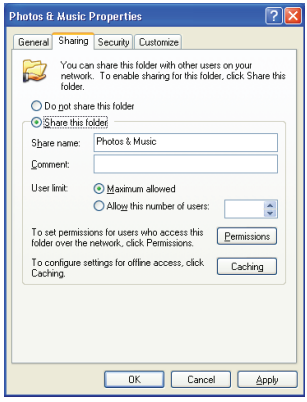
1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et sélectionnez **Partage et sécurité**.



3. Cochez l'option **Partager ce dossier**.

   Si vous souhaitez définir les autorisations d'accès à ce dossier sur votre réseau, cliquez sur **Autorisations**. Cliquez sur **Appliquer** une fois terminé.

4. Une icône représentant une main apparaît sous le dossier pour indiquer que le contenu du dossier est partagé sur le réseau.



Partage de fichiers sous Windows® Vista

Sous Windows® Vista, vous pouvez partager des fichiers de deux façons différentes :

- Partager des fichiers contenus dans un dossier d'un ordinateur.
- Partager des fichiers contenus dans le dossier Public.

Partager des fichiers contenus dans un dossier

Pour partager les fichiers contenus dans le dossier d'un ordinateur :

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et cliquez sur **Partager**.
3. À partir de l'écran **Partage de fichiers**, sélectionnez les utilisateurs avec lesquels vous souhaiter partager les fichiers via le menu déroulant, puis cliquez sur **Ajouter**.
4. Pour définir les autorisations d'accès au dossier, sélectionnez le niveau approprié à partir du menu déroulant **Niveau d'autorisation**:
   - **Lecteur** : sélectionnez cette option pour que les fichiers partagés ne soient accessibles qu'en lecture seule. Les utilisateurs ne pourront pas ajouter, modifier ou supprimer les fichiers partagés.
   - **Collaborateur** : sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs autorisés à accéder au dossier partagé de visualiser et d'ajouter des fichiers. Toutefois, seuls les fichiers ajoutés par l'utilisateur peuvent être modifiés ou supprimés.
   - **Copropriétaire** : sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs autorisés à accéder au dossier partagé de visualiser, modifier ou supprimé un fichier.
5. Une fois terminé, cliquez sur **Partager**.

Partager des fichiers depuis le dossier Public

Le dossier Public vous permet de partager des fichiers avec les personnes utilisant votre ordinateur ou faisant parti de votre réseau local.

Pour partager des fichiers à partir du dossier Public :

1. Cliquez sur > **Documents**.
2. Dans le panneau latéral gauche **Liens favoris**, cliquez sur **Public**. Placez les fichiers ou les dossiers à partager dans l'un des sous-dossiers disponibles.

Pour restreindre l'accès aux fichiers et dossiers contenus dans le dossier Public, reportez-vous aux sections suivantes.

Pour restreindre l'accès d'un utilisateur au dossier Public :

Vous pouvez activer la protection par mot de passe du dossier Public pour restreindre l'accès au dossier Public aux utilisateurs possédant un compte et un mot de passe sur votre ordinateur.

1. Cliquez sur > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre Réseau et partage**.
2. Cliquez sur **Partage protégé par mot de passe** puis sélectionnez **Activer le partage protégé par mot de passe**.
3. Une fois terminé, cliquez sur **Appliquer**.

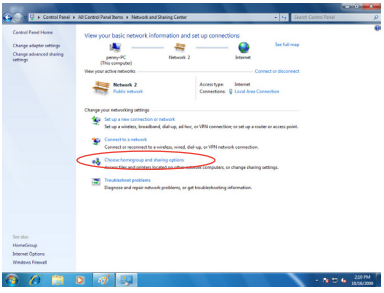
Pour définir le niveau d'accès des utilisateurs au dossier Public :

1. Cliquez sur > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre Réseau et partage**.
2. Cliquez sur **Partage de dossiers publics** puis sélectionnez l'une des trois options suivantes :
   - **Activer le partage afin que toute personne avec un accès réseau puisse ouvrir des fichiers**
   - **Activer le partage afin que toute personne avec un accès réseau puisse ouvrir, modifier et créer des fichiers**
   - **Désactiver le partage (les personnes connectées à cet ordinateur peuvent continuer d'accéder à ce dossier)**
3. Une fois terminé, cliquez sur **Appliquer**.

Partage de fichiers sous Windows® 7

Pour que votre ordinateur autorise le partage de fichiers :

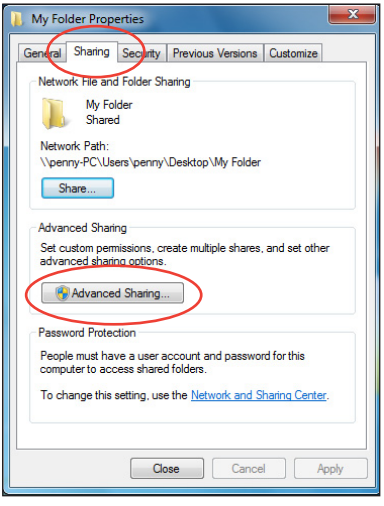
1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre Réseau et partage** > **Choisir le groupe résidentiel et les paramètres de partage** > **Modifier les paramètres de partage avancés...**.



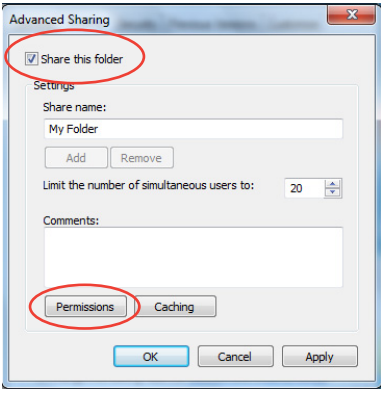
2. Assurez-vous que les options suivantes sont correctement sélectionnées :
   Activer la découverte de réseau
   Activer le partage de fichiers et d'imprimantes
   La diffusion de contenu multimédia est désactivée
   Autoriser Windows à gérer les connexions des groupes résidentiels (recommandé)

Pour partager des fichiers sous Windows® 7 :

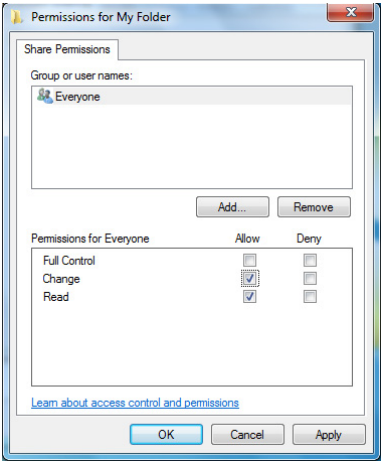
1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et sélectionnez **Propriétés**.
3. Cliquez sur l'onglet **Partage** > **Partage avancé...**.



4. Cochez l'option **Partager ce dossier**, puis cliquez sur **Autorisations**.



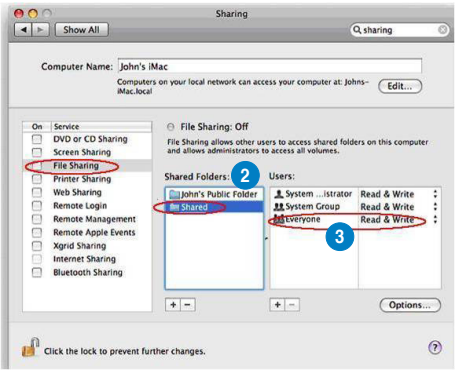
5. Sélectionnez l'utilisateur réseau avec lequel partager des fichiers, et configurez les options de contrôle d'accès.



Partage de fichiers sous Mac OS X 10.5.xx

Pour partager des fichiers sous Mac OS :

1. Cliquez sur le menu **Pomme** > **Préférences Système**. Cliquez sur **Partage**.
2. Cliquez sur l'icone + pour afficher les dossiers disponibles. Sélectionnez le dossier à partager.
3. Définissez l'accès Utilisateurs sur Tout le monde.
4. Répétez les étapes 2–3 pour partager d'autres dossiers.
5. Une fois terminé, cliquez sur **Options...**.



6. Cochez l'option **Partager les fichiers et les dossiers via SMB** et cliquez sur **Fermer**.

Partage de fichiers sous Linux

Pour partager des fichiers sous Linux :

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier, puis cliquez sur **Sharing** (Partage) > **Windows Sharing** (Partage Windows).
3. À partir de l'onglet **Windows Sharing**, cochez les options suivantes : **Share this item and its contents** (Partager cet élément et son contenu), **Allow all users** (Autoriser tous les utilisateurs) et **Share Enabled** (Activer le partage).
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé. Une icône représentant une main apparaît sous le dossier pour indiquer que son contenu est partagé sur le réseau.

Chapitre 3

Utiliser le lecteur multimédia O!PLAY MINI PLUS

Menu principal

Le menu principal intègre les options suivantes : **Films**, **Musique**, **Photos**, **IMS,** **Gestionnaire de fichiers** et **Réglages**.

Le **Gestionnaire de fichiers** vous permet de visualiser tous les fichiers contenus dans vos périphériques de stockage.

Configurer les paramètres du O!PLAY MINI PLUS

Pour configurer les paramètres du système :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Réglages**, puis appuyez sur .

2. Appuyez sur les touches de navigation gauche/droite / pour naviguer vers les options **Système**, **Audio**, **Vidéo, Réseau** et **Divers**, puis appuyez sur pour configurer la catégorie sélectionnée.
3. Appuyez sur les touches de navigation haut/bas / pour naviguer vers l'élément désiré.
4. Appuyez sur les touches / pour changer de catégorie.

Utilisez les touches de navigation haut/bas / pour modifier une valeur numérique.

5. Appuyez sur pour enregistrer les modifications ou sur pour annuler.

Lecture d’un fichier vidéo

Boutons de contrôle vidéo de la télécommande

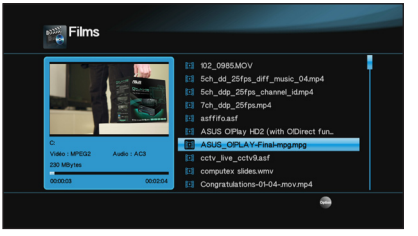
Bouton	Fonction
	Appuyez pour afficher les infos du fichier vidéo.
	Appuyez pour retourner à l’écran précédent.
	Appuyez pour lire ou suspendre la lecture d’un fichier vidéo.
	Effectue un retour rapide. Appuyez de manière répétée pour modifier la vitesse de rembobinage sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Appuyez pour effectuer une avance rapide. Appuyez de manière répétée pour modifier la vitesse sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Appuyez pour arrêter la lecture
	Appuyez pour configurer les paramètres de lecture vidéo.
	Appuyez pour augmenter le volume.
	Appuyez pour baisser le volume.
	Appuyez pour accéder au fichier vidéo précédent.
	Appuyez pour aller au fichier vidéo suivant.
	Appuyez pour désactiver le son.

Lecture d'un fichier vidéo

Pour lire un fichier vidéo :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour sélectionner l'option **Films**, puis appuyez sur .

2. À l'aide des touches haut/bas / , sélectionnez la source de votre fichier vidéo, puis appuyez sur .



3. Utilisez les touches haut/bas / pour localiser la vidéo à lire. Appuyez sur ou pour lire la vidéo. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche Options pour choisir un effet vidéo.

Écouter de la musique

Boutons de contrôle audio de la télécommande

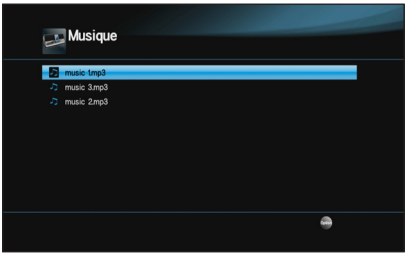
Bouton	Fonction
	Appuyez pour afficher les infos du fichier audio.
	Appuyez pour retourner à l'écran précédent
	Appuyez pour lire ou suspendre la lecture d'un fichier audio.
	Retour arrière rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de retour arrière rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Avance rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de recherche avant rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Arrêt de la lecture
	Ouvre le menu de configuration des paramètres de lecture.
	Appuyez pour augmenter le volume.
	Appuyez pour baisser le volume.
	Appuyez pour accéder au fichier audio précédent.
	Appuyez pour aller au fichier audio suivant.
	Appuyez pour désactiver le son.

Lecture d'un fichier audio

Pour lancer la lecture d'un fichier audio :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour localiser l'option **Musique**, puis appuyez sur OK.

2. Utilisez les touches haut/bas / , pour sélectionner la source de votre fichier audio, puis appuyez sur OK.



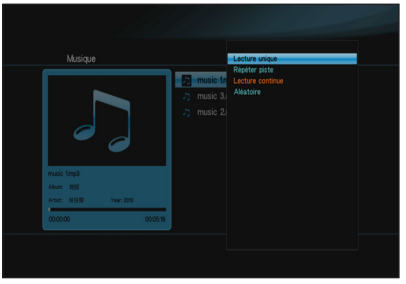
3. Utilisez les touches haut/bas / pour localiser le fichier audio à lire. Appuyez sur OK ou pour lancer la lecture.

Configurer les paramètres de lecture audio

Le menu de configuration des paramètres audio vous permet de régler les options audio comme la **Répétition** ou la lecture **Aléatoire**.

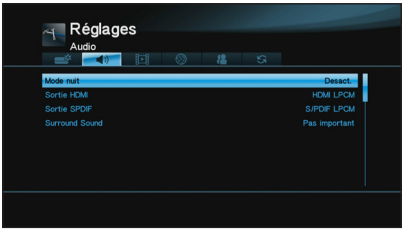
Pour configurer les paramètres de lecture audio :

1. Lors de la lecture d'un fichier audio, appuyez sur Option pour ouvrir le menu de configuration des paramètres de lecture audio.
2. Appuyez sur les touches de navigation haut/bas / pour sélectionner la fonction à configurer. Appuyez sur OK pour confirmer la sélection.



Pour configurer les paramètres de lecture audio à partir du menu Réglages :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Réglages**, puis appuyez sur OK.
2. Naviguez jusqu'à l'option **Audio,** puis appuyez sur les touches haut/bas / pour sélectionner l'un des réglages audio suivants :



   - **Mode nuit** : permet d'écouter de la musique la nuit sans avoir à déranger d'autres personnes.
   - **Sortie HDMI** : sélectionnez cette option pour les récepteurs audio multi-canaux.
   - **Sortie SPDIF** : sélectionnez cette option pour les récepteurs audio multi-canaux utilisant une connexion SPDIF.

Visionner des photos

Boutons de contrôle photo de la télécommande

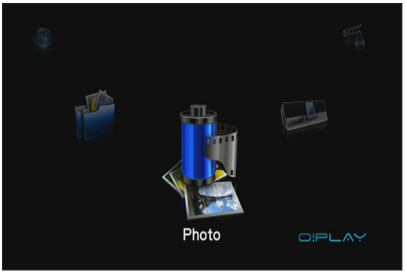
Button	Function
	Appuyez pour afficher les infos du fichier image.
	Appuyez pour afficher la photo précédente.
	Lecture/pause
	Retour arrière rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de retour arrière rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Avance rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de recherche avant rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Arrêt de la lecture.
	Appuyez pour configurer les paramètres de lecture.
	Appuyez pour augmenter le volume.
	Appuyez pour baisser le volume.
	Appuyez pour afficher la photo précédente.
	Appuyez pour afficher la photo suivante.
	Appuyez pour désactiver le son.

Visionner des photos

Visualisation de photos

Pour visualiser des photos :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches ‹ / › pour localiser l'option **Photos**, puis appuyez sur OK.



2. Utilisez les touches haut/bas ˄ / ˅ ou gauche/droite ‹ / › pour sélectionner la source de votre fichier, puis appuyez sur OK. Sélectionnez la photo à afficher.
3. Appuyez sur OK pour parcourir la liste des photos. Appuyez sur ▶/II pour visualiser les photos du dossier sous forme de diaporama.

Visualiser des photos sous forme de diaporama

Pour visionner des photos sous forme de diaporama :

1. Lorsqu'une photo est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton ▶/II de la télécommande pour démarrer le diaporama. Les photos contenues dans le même dossier source défileront automatiquement.
2. Appuyez sur ▶/II pour suspendre le diaporama.

   Appuyez sur ■ ou ⮌ pour retourner au dossier source.

Ajouter une musique de fond à un diaporama photo

Pour ajouter une musique de fond à un diaporama photo :

1. Avant de visualiser des photos, allez dans **Musique** et lancez la lecture de fichiers audio.
2. Appuyez sur ⮌ pour retourner au menu d'accueil et cliquez sur **Photos** pour lancer le diaporama photo. Celui-ci sera maintenant accompagné d'une musique de fond.

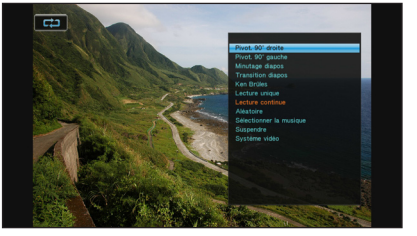
> Appuyez sur ⮌ au lieu de ■ ors de la lecture de fichiers audio, sinon la musique de fond ne pourra pas être activée.

Configurer les paramètres de diaporama photo

Ce menu vous permet de configurer les paramètres de diaporama photo.

Pour configurer les paramètres de diaporama :

1. Lors de la lecture, appuyez sur Option pour ouvrir le menu de configuration de diaporama photo.
2. Appuyez sur les touches de navigation haut/bas ⌃ / ⌄ pour sélectionner l'option à configurer. Appuyez sur OK pour accéder au sous-menu de l'option et en modifier le réglage.



3. Appuyez sur OK pour enregistrer les modifications ou sur ⮌ pour annuler.

Gestionnaire de fichiers

Le Gestionnaire de fichiers est un outil de gestion des fichiers convivial vous permettant de parcourir les fichiers contenus sur un **périphérique de stockage USB** ou le **lecteur de cartes mémoire**.

Renommer un fichier/dossier

Pour renommer un fichier/dossier :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Gestionnaire de fichiers**, puis appuyez sur .
2. Localisez le fichier ou le dossier à importer à partir de l'une de ces sources : **USB** ou **Lecteur de carte**.
3. Appuyez sur le bouton vert , et sélectionnez **Renommer**.
4. Utilisez les touches de navigation et le clavier virtuel pour spécifier le nouveau nom du fichier/dossier.
5. Une fois terminé, sélectionnez **OK** pour confirmer.

Chapitre 3
Dépannage

Dépannage

Ce guide de dépannage offre des réponses aux problèmes pouvant survenir lors de l'installation et/ou l'utilisation du lecteur multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS. Ces problèmes peuvent être facilement résolus par l'utilisateur. Toutefois, si cette section ne possède pas la réponse à votre problème, contactez directement le service après-vente.

Affichage

Le lecteur multimédia ne fonctionne pas et vous pensez que le problème provient de l'adaptateur secteur.

- L'adaptateur secteur du lecteur multimédia peut intégrer un système de protection contre les surcharges de sorte à protéger l'appareil contre les problèmes de surintensité, de survoltage et de températures excessives.
- Déconnectez l'adaptateur secteur et patientez quelques minutes avant de le réinsérer directement dans une prise électrique. Rallumez le lecteur multimédia.
- Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

L'écran TV n'affiche aucun contenu et la LED d'alimentation du lecteur est éteinte.

- Assurez-vous que votre téléviseur est bien allumé.
- Vérifiez que l'adaptateur secteur du lecteur multimédia et la prise électrique sont fonctionnels.
- Vérifiez que l'adaptateur secteur est correctement connecté à l'arrière du lecteur multimédia et à une prise électrique.

L'assistant de configuration n'apparaît pas lors de la première utilisation du lecteur multimédia. L'écran n'affiche aucun contenu et la LED d'alimentation du lecteur est allumée.

- Assurez-vous que votre téléviseur est bien allumé.
- Vérifiez que le câble AV/HDMI est correctement connecté au lecteur multimédia et au téléviseur.
- Assurez-vous que votre téléviseur est réglé sur la source vidéo appropriée (AV IN ou HDMI). Vous pouvez utiliser la télécommande de votre TV pour changer de source vidéo.

- Éteignez le lecteur multimédia et patientez quelques minutes avant de le rallumer ou appuyez sur le bouton de réinitialisation localisé sur le panneau latéral gauche.
- Vérifiez que la résolution HDMI de votre TV supporte 720p, 1080i, ou 1080p.
- Lors de l'extinction de votre lecteur multimédia, patientez quelques secondes jusqu'à ce que le processus d'extinction se termine. Lors du processus d'extinction, n'appuyez pas de manière répétitive sur la télécommande. Une mauvaise extinction peut bloquer le fonctionnement de votre lecteur multimédia. Si c'est le cas, débranchez puis rebranchez l'adaptateur secteur.

L'écran TV clignote ou est flou.

- Vérifiez que le câble AV/HDMI est correctement connecté au lecteur multimédia et au téléviseur.
- Vérifiez que la LED d'alimentation du lecteur multimédia est allumée.
- Assurez-vous que le système TV utilisé est compatible avec celui utilisé dans vote pays/région.
- Assurez-vous d'avoir choisi la résolution vidéo appropriée.

Je ne trouve pas mes fichiers audio, vidéo ou image.

- Assurez-vous que votre serveur multimédia ou votre ordinateur est sous tension et non éteint ou en mode veille.
- Vérifiez que votre câble réseau Ethernet est correctement connecté au lecteur multimédia et relié à un switch, hub ou routeur. Vérifiez que ces appareils sont bien sous tension.
- Vérifiez que le serveur multimédia utilisé a détecté le lecteur multimédia comme client et que les fichiers sont bien partagés.
- Si vous utilisez une adresse IP fixe, vérifiez que celle-ci soit dans la même plage que les autres adresses de votre réseau. Vérifiez que l'adresse n'est pas déjà utilisée par un autre ordinateur ou périphérique.
- Assurez-vous que les fichiers partagés utilisent un format de fichier supporté par le lecteur multimédia.

Certains fichiers ne peuvent pas être lus sur le lecteur multimédia.

Il se peut que le lecteur multimédia ne prenne pas en charge le format de fichier audio ou vidéo utilisé. Pour plus d'informations sur les formats de fichiers supportés, reportez-vous à la section **Résumé des spécifications** du chapitre 1.

Un seul fichier audio/vidéo/image peut être lu à la fois lorsque je le sélectionne. Comment lire/afficher la totalité du contenu d'un dossier ?

Lorsque vous sélectionnez un fichier audio/vidéo/image via la pression du bouton OK de la télécommande, seul le fichier sélectionné sera lu/affiché. Appuyez sur le bouton LECTURE/PAUSE pour lire/afficher la totalité des fichiers.

Les LED du port Ethernet ne s'allument pas et ma connexion réseau filaire ne fonctionne pas.

- Vérifiez que le câble réseau Ethernet est correctement connecté à l'arrière du lecteur multimédia.
- Essayez d'utiliser un autre câble réseau.
- Essayez de reconnecter le câble réseau au lecteur multimédia pour garder la connexion active.

Audio

Pas de son.

- Assurez-vous que le volume de votre TV/home cinéma n'est pas désactivé.
- Dans la page **Réglages** > **Audio**, vérifiez que la bonne sortie audio numérique a été sélectionnée.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Configuration des paramètres de lecture audio**.

- Si vous visionnez une vidéo supportant plusieurs canaux audio, appuyez sur le bouton de sélection de piste audio Option de la télécommande jusqu'à ce que vous trouviez la bonne piste.

Pas de son ou son instable lors de la lecture d'un fichier audio/vidéo.

- Assurez-vous que les câbles audio sont correctement connectés.
- Si les câbles audio sont connectés à un téléviseur, celui-ci doit être allumé pour que vous puissiez écouter de la musique.
- Il se peut que le fichier utilise un débit binaire ou un taux d'échantillonnage non supporté. N'utilisez que des fichiers avec un format, un taux d'échantillonnage et un débit binaire pris en charge par le lecteur multimédia.
- Si les câbles audio sont connectés à un système de haut-parleurs, assurez-vous que les haut-parleurs sont sous tension et que la bonne entrée audio a été sélectionnée. Si vous ne parvenez pas à sélectionner la source audio appropriée, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre système de haut-parleurs.

Un certain nombre de fichiers audio n'apparaissent pas.

Le lecteur multimédia supporte un grand nombre de formats de fichiers. Toutefois, il existe une multitude de débits et de taux d'échantillonnage différents. Si un fichier n'apparaît pas à l'écran, il y a de grandes chances que celui-ci utilise un débit ou un taux d'échantillonnage non supporté. Utilisez uniquement des fichiers dont le format, le débit et le taux d'échantillonnage sont pris en charge par le lecteur multimédia.

Vidéo

Comment utiliser un fichier de sous-titrage ?

Le O!PLAY MINI PLUS intègre en exclusivité la fonction RightTxT, qui permet une détection et un affichage intelligent des sous-titres de votre vidéo. Si vous souhaitez désactiver la fonction RightTxT, allez dans **Réglages** > **Système** > **RightTxT**.

Périphérique de stockage USB

Je ne parviens pas à localiser mes fichiers audio, vidéo et/ou photo.

- Assurez-vous que le périphérique de stockage USB (clé USB Flash/Disque dur USB) n'est pas en mode veille.
- Vérifiez que les formats de ces fichiers sont pris en charge.

Le lecteur multimédia ne détecte pas mon périphérique USB.

Votre périphérique USB peut ne pas être détecté en raison de problèmes liés au pilote matériel, cordon d'alimentation, câble, temps de réponse trop long, etc. Essayez de reconnecter le périphérique de stockage USB et le cordon d'alimentation du lecteur multimédia.

Périphérique de stockage USB

Je ne parviens pas à localiser mes fichiers audio, vidéo et/ou photo.

- Assurez-vous que le périphérique de stockage USB (clé USB Flash/Disque dur USB) n'est pas en mode veille.
- Vérifiez que les formats de ces fichiers sont pris en charge.

Le lecteur multimédia ne détecte pas mon périphérique USB.

Votre périphérique USB peut ne pas être détecté en raison de problèmes liés au pilote matériel, cordon d'alimentation, câble, temps de réponse trop long, etc. Essayez de reconnecter le périphérique de stockage USB et le cordon d'alimentation du lecteur multimédia.

Télécommande

La télécommande du lecteur multimédia ne fonctionne pas.

- Assurez-vous que les piles sont correctement insérées.
- Les piles peuvent être vides. Remplacez les pile.
- Assurez-vous que l'espace de séparation entre le lecteur multimédia et la télécommande ne soit pas obstrué.
- Le streaming de contenu HD via le réseau peut ne pas être fluide. Il est aussi possible que vous rencontriez des problèmes lors de l'utilisation de la télécommande (ex : lag ou aucune réponse).

Mise à jour du firmware

- Allez dans **Réglages** > **Divers** > **Infos de version** pour visualiser la version actuelle du firmware.

Mise à jour en ligne

1. Allez dans **Réglages** > **Divers** > **Mise à jour en ligne** pour effectuer la mise à jour à partir d'Internet.

Assurez-vous d'être connecté à Internet avant de tenter une mise à jour en ligne.

Mise à jour USB

1. Visitez le site Web d'ASUS pour télécharger la dernière version disponible du firmware. http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=fr-fr
- Utilisez un périphérique de stockage USB contenant le dernier firmware et suivez les instructions (fichier au format PDF) pour la mise à jour.

- Si vous ne parvenez pas à mettre à jour le firmware, redémarrez le système et réssayez.
- Le guide de mise à jour du firmware est disponible qu format PDF (inclut dans le dossier du firmware)
- Si le lecteur O!PLAY MINI PLUS est éteint lors de l'installation du firmware, la mise à jour échouera. Si le O!PLAY MINI PLUS ne s'allume pas, vous devrez réinitialiser l'appareil. Cette action restaurera la configuration d'usine de l'appareil. Vous pourrez alors retenter de mettre à jour le firmware.

Impossible de se connecter au réseau Wi-Fi.

- Assurezvous que les paramètres de réseau sans fil sont correctement configurés.
- Consultez la documentation accompagnant votre routeur sans fil.
- Le réseau auquel vous souhaitez vous connecter est peut être protégé ou chiffré.

Si vous tentez de vous connecter à un réseau sans fil local (WLAN), contactez votre administrateur réseau pour obtenir les paramètres de sécurité.

Certains des réseaux sans fil détectés sont chiffrés. Comment établir une connexion à un réseau ans fil sécurisé ?

Contactez votre administrateur réseau pour obtenir le correct SSID (nom du réseau sans fil) ainsi que la clé de chiffrage ou le mot de passe pour le réseau sans fil auquel vous souhaitez vous connecter.

La qualité de lecture des films diffusés en streaming n'est pas fluide.

Possibles causes :

- Connexion trop lente ou trafic Internet trop élevé.
- Interférence émanant d'autres dispositifs sans fil, Bluetooth, téléphones mobiles ou micro-ondes.
  - **Site de support en ligne d'ASUS**

    Téléchargez les derniers firmware, pilotes et utilitaires sur le site de support d'ASUS sur **http://support.asus.com**

Impossible de se connecter au réseau filaire.

- Vous devez sélectionner **IP DHCP (AUTO)** ou **IP fixe (MANUEL)** comme type de configuration réseau. Si vous sélectionnez IP DHCP (AUTO), entrez l'adresse du serveur DNS. Le serveur DNS assignerea automatiquement une adresse IP à votre lecteur multimédia.
- Si vous sélectionnez **IP fixe (MANUEL)**, entrez l'Adresse IP, le Masque sous-réseau et l'adresse IP du serveur DNS. Reportez-vous au chapitre 2 pour plus de détails.

Certains des réseaux sans fil détectés sont chiffrés. Comment établir une connexion à un réseau ans fil sécurisé ?

Contactez votre administrateur réseau pour obtenir le correct SSID (nom du réseau sans fil) ainsi que la clé de chiffrage ou le mot de passe pour le réseau sans fil auquel vous souhaitez vous connecter.

La qualité de lecture des films diffusés en streaming n'est pas fluide.

Possibles causes :

- Connexion trop lente ou trafic Internet trop élevé.
- Interférence émanant d'autres dispositifs sans fil, Bluetooth, téléphones mobiles ou micro-ondes.

Impossible de se connecter au réseau filaire.

- Vous devez sélectionner **IP DHCP (AUTO)** ou **IP fixe (MANUEL)** comme type de configuration réseau. Si vous sélectionnez IP DHCP (AUTO), entrez l'adresse du serveur DNS. Le serveur DNS assignerea automatiquement une adresse IP à votre lecteur multimédia.
- Si vous sélectionnez IP fixe (MANUEL), entrez l'Adresse IP, le Masque sous-réseau et l'adresse IP du serveur DNS. Reportez-vous au chapitre 2 pour plus de détails.

Comment partager des dossiers sur le réseau ?

Si vous souhaitez accéder à des dossiers partagés sur le réseau, assurez-vous que ces fichiers sont partagés sur l'ordinateur hôte. Pour plus de détails, voir section **Partager des fichiers sur un réseau**.

Le temps de latence est considérable pour les sites Web multimédia.

- Une connexion lente ou un trafic Internet trop important peuvent causer ce problème de connexion. Essayez d'accéder à ces sites Web en dehors des heures de pointe.
- Il se peut que la bande passante de votre réseau soit limitée. Contactez votre FAI (Fournisseur d'accès à Internet) pour plus d'informations sur la bande passante de votre connexion réseau.

Pourquoi le temps de latence est-il si important lors de l'utilisation des services de Radio Internet et Stations TV ?

En fonction de la qualité du flux diffusé et de la stabilité/trafic du réseau, vous pouvez avoir à patienter quelques minutes avant d'utiliser les services Internet.

Si je possède un "Réseau avec domaine", puis-je l'utiliser avec le O!Play MINI PLUS ?

Officiellement, le O!Play MINI PLUS ne supporte la diffusion à partir d'un serveur de domaine ou un ordinateur attaché à un domaine. Même si c'est techniquement possible, nos techniciens ne pourront pas vous offrir d'assistance en cas de problème résultant de cette configuration. Contactez votre administrateur de domaine ou le service de support de Microsoft pour toute demande d'assistance.

Est-il possible d'accéder à d'autres sites Web multimédia ?

Non. Vous ne pouvez accéder qu'aux sites Web inclus dans l'interface du lecteur multimédia ASUS O!Play. Le contenu est constamment mis à jour. Visitez le site Web d'ASUS pour plus de détails.

Est-il possible d'établir une connexion filaire et sans fil simultanément ?

Non, vous ne pouvez pas utiliser une connexion filaire et sans fil simultanément.

Échecs de fonctionnement

Erreur de fonctionnement du lecteur multimédia HD.

Débranchez puis rebranchez l'adaptateur secteur de sa source d'alimentation. Si le problème persiste, contactez le service après-vente d'ASUS.

Appendice

Notes

REACH

Conforme avec le Règlement REACH (Enregistrement, Évaluation, Autorisation et Restriction des produits chimiques), nous avons publié la liste des substances chimiques utilisées dans nos produits sur le site Web ASUS REACH à l'adresse **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Rapport de la Commission Fédérale des Communications

Ce dispositif est conforme à l'alinéa 15 des règles établies par la FCC. L'opération est sujette aux 2 conditions suivantes:

• Ce dispositif ne peut causer d'interférence nuisible, et

• Ce dispositif se doit d'accepter toute interférence reçue, incluant toute interférence pouvant causer des résultats indésirables.

Cet équipement a été testé et s'est avéré être conforme aux limites établies pour un dispositif numérique de classe B, conformément à l'alinéa 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre l'interférence nuisible à une installation réseau. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie à fréquence radio et, si non installé et utilisé selon les instructions du fabricant, peut causer une interférence nocive aux communications radio. Cependant, il n'est pas exclu qu'une interférence se produise lors d'une installation particulière. Si cet équipement cause une interférence nuisible au signal radio ou télévisé, ce qui peut-être déterminé par l'arrêt puis le réamorçage de celui-ci, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence en s'aidant d'une ou plusieurs des mesures suivantes:

• Réorientez ou replacez l'antenne de réception.

• Augmentez l'espace de séparation entre l'équipement et le récepteur.

• Reliez l'équipement à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est relié.

• Consultez le revendeur ou un technicien expérimenté radio/TV pour de l'aide.

Les changements ou les modifications apportés à cette unité n'étant pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à manipuler cet équipement.

Rapport du Département Canadien des Communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de classe B en terme d'émissions de nuisances sonore, par radio, par des appareils numériques, et ce conformément aux régulations d'interférence par radio établies par le département canadien des communications.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Informations de contact ASUS

ASUSTeK Computer Inc.

Adresse	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Téléphone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Site Web	www.asus.com.tw

Support technique

Téléphone	+86-21-38429911
Support en ligne	support.asus.com

ASUS Computer International (Amérique)

Adresse	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Téléphone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Site Web	usa.asus.com

Support technique

Téléphone	+1-812-282-2787
Fax	+1-812-284-0883
Support en ligne	support.asus.com

ASUS France SARL

Adresse	10, Allée de Bienvenue, 93160 Noisy Le Grand, France
Téléphone	+33 (0) 1 49 32 96 50
Site Web	www.france.asus.com

Support technique

Téléphone	+33 (0) 8 21 23 27 87
Fax	+33 (0) 1 49 32 96 99
Support en ligne	support.asus.com