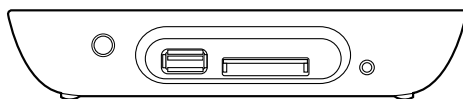




# **Odtwarzacz multi- mediów MINI**



## **O!PLAY MINI PLUS**

# Podręcznik użytkownika

PL7266

Wydanie Drugie  
Marzec 2012

**Prawa Autorskie© 2012 ASUSTEK COMPUTER INC. Wszelkie Prawa Zastrzeżone**

Żadna część tego informatora, produkt i opisane oprogramowanie nie mogą być bez pisemnej zgody ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") powielane, przekazywane, przepisywane, przechowywane w systemach zbioru informacji, ani tłumaczona na żaden język, w żadnej formie i w żadnej postaci, za wyjątkiem zabezpieczenia dokumentacji przez osobę która produkt zakupiła.

Gwarancja nie będzie przedłużona jeśli (1) produkt był reperowany, usprawniany lub modyfikowany chyba, że taka naprawa, usprawnienie lub modyfikacja była autoryzowana na piśmie przez ASUS lub (2) numer seryjny produktu jest uszkodzony, albo zaginął.

ASUS ODDAJE TEN INFORMATOR W TAKIEJ FORMIE JAKIEJ JEST BEZ ABSOLUTNIE ŻADNEJ GWARANCJI CZY TO WYRAŻONEJ CZY ZASUGEROWANEJ WŁĄCZAJĄC ALE NIE OGRANICZAJĄC SIĘ DO SUGEROWANYCH GWARANCJI CZY ICH WARUNKÓW LUB MOŻLIWOŚCI SPRZEDAWCY W DANEJ DZIEDZINIE. W ŻADNEJ SYTUACJI ASUS JEGO DYREKTORZY, OFICEROWIE, PRACOWNICY LUB WSPÓŁPRACOWNICY NIE SĄ ODPOWIEDZIALNI ZA ŻADNE POŚREDNIE SPECJALNE WYPADKOWE LUB NASTĘPUJĄCE JAKO KONSEKWENCJE SZKODY (WŁĄCZAJĄC ODSZKODOWANIE ZA UTRATĘ ZYSKÓW, UTRATĘ BIZNESU, UTRATĘ DANYCH LUB DOSTĘPU DO NICH, PRZERWY W FUNKCJONOWANIU BIZNESU I TYM PODOBNE) NAWET JEŚLI ASUS ZOSTAŁ POINFORMOWANY O MOŻLIWOŚCI POWSTANIA TAKICH STRAT SPOWODOWANYCH DEFEKTEM LUB BŁĘDEM W INFORMATORZE LUB PRODUKCIE.

DANE I INFORMACJE ZAWARTE W TYM INFORMATORZE SĄ TYLKO DLA CELÓW INFORMACYJNYCH I NIE SĄ ŻADNĄ FORMĄ ZOBOWIĄZANIA PRZEZ ASUS. MOGĄ BYĆ ZMIENIONE W KAŻDEJ CHWILI BEZ INFORMOWANIA KOGOKOLWIEK. ASUS NIE BIERZE ODPOWIEDZIALNOŚCI PRAWNEJ ANI CYWILNEJ ZA POMYŁKI LUB BŁĘDY JAKIE MOGŁY SIĘ POJAWIĆ W TYM INFORMATORZE, WŁĄCZAJĄC W TO PRODUKT I OPROGRAMOWANIE GO OPISUJĄCE.

Produkty i nazwy firm występujące w tym informatorze, są w celach wyjaśnienia lub indetyfikacji tylko i bez intencji naruszania prawa autorskiego.

# Spis Treści

<b>Informacje dotyczące bezpieczeństwa .....</b>	<b>v</b>
Ostrzeżenia: .....	v
Informacje dotyczące bezpieczeństwa .....	vi
<b>License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital .....</b>	<b>vii</b>
Informacja o instrukcji .....	vii
Układ instrukcji .....	vii
Oznaczenia użyte w tym informatorze .....	viii
Gdzie znaleźć informacje .....	viii
 <b>Rozdział 1      Zapoznanie się</b>	
<b>Powitanie .....</b>	<b>1-1</b>
<b>Zawartość opakowania .....</b>	<b>1-1</b>
<b>Podstawowe dane techniczne .....</b>	<b>1-2</b>
<b>Wymagania systemowe .....</b>	<b>1-3</b>
<b>Zapoznanie się odtwarzaczem multimedialnym O!Play HD .....</b>	<b>1-3</b>
Panel przedni/lewy .....	1-3
Panel tylny .....	1-4
Pilot zdalnego sterowania .....	1-5
<b>Przygotowanie do pracy odtwarzacza multimedialnego O!Play HD....</b>	<b>1-8</b>
Podłączanie zasilacza sieciowego .....	1-8
Podłączanie urządzeń do odtwarzacza multimedialnego HD .....	1-8
Pierwsze uruchomienie .....	1-10
 <b>Rozdział 2      Połączenie z siecią</b>	
<b>Połączenie przewodowe.....</b>	<b>2-1</b>
Połączenie z siecią domową .....	2-1
Połączenie z siecią lokalną (LAN) .....	2-3
<b>Połączenie bezprzewodowe.....</b>	<b>2-4</b>
Połączenie z bezprzewodową siecią lokalną (WLAN) .....	2-5
<b>Udostępnianie plików w sieci.....</b>	<b>2-8</b>
Udostępnianie plików w systemie Windows® XP .....	2-8
Udostępnianie plików w systemie Windows® Vista .....	2-9
Udostępnianie plików w systemie operacyjnym Windows® 7 .....	2-11
Udostępnianie plików w systemie operacyjnym Mac OS X 10.5.xx .....	2-13
Udostępnianie plików w systemie operacyjnym Linux .....	2-14

## **Rozdział 3      Korzystanie z odtwarzacza multimedialnego O!Play MINI PLUS**

<b>Ekran główny .....</b>	<b>3-1</b>
<b>Konfiguracja ustawień O!Play MINI PLUS.....</b>	<b>3-2</b>
<b>Odtwarzanie filmu.....</b>	<b>3-3</b>
Przyciski sterowania filmami pilota zdalnego sterowania.....	3-3
Odtwarzanie filmu .....	3-4
<b>Odtwarzanie muzyki .....</b>	<b>3-5</b>
Przyciski sterowania muzyką pilota zdalnego sterowania.....	3-5
Odtwarzanie pliku muzycznego .....	3-6
Konfiguracja ustawień odtwarzania audio.....	3-7
<b>Podgląd zdjęć.....</b>	<b>3-8</b>
Przyciski sterowania zdjęciami pilota zdalnego sterowania.....	3-8
Podgląd zdjęć.....	3-9
Podgląd zdjęć.....	3-9
Widok zdjęć w trybie pokazu slajdów.....	3-9
Ustawianie tła muzycznego dla pokazu slajdów .....	3-10
Konfiguracja ustawień odtwarzania zdjęć .....	3-10
<b>Zarządzanie plikami.....</b>	<b>3-11</b>
Zmiana nazwy plików/folderów .....	3-11

## **Rozdział 4      Instrukcja rozwiązywania problemów**

<b>Instrukcja rozwiązywania problemów.....</b>	<b>4-1</b>
Wyświetlacz .....	4-1
Audio .....	4-3
Urządzenie pamięci masowej USB .....	4-4
Pilot zdalnego sterowania .....	4-4
Aktualizacja firmware .....	4-4
Połączenia przewodowe, Wi-Fi i połączenie z Internetem .....	4-5
Pilot zdalnego sterowania .....	4-7

## **Dodatek**

<b>Adnotacje .....</b>	<b>D-1</b>
REACH .....	D-1
Federal Communications Commission Statement.....	D-1
Canadian Department of Communications Statement.....	D-2
<b>GNU General Public License .....</b>	<b>D-2</b>
<b>ASUS contact information .....</b>	<b>D-8</b>

# Informacje dotyczące bezpieczeństwa



Do czyszczenia urządzenia stosować tylko suchą szmatkę.



**NIE WOLNO** stawiać urządzenia na nierównych lub niestabilnych powierzchniach roboczych. W przypadku uszkodzenia obudowy udać się do serwisu. Wszystkie czynności serwisowe należy zlecić personelowi serwisu.



**NIE WOLNO** wystawiać urządzenia na działanie lub użytkować go w pobliżu cieczy, deszczu lub wilgoci.



**BEZPIECZNA TEMPERATURA:**  
Urządzenie wolno użytkować jedynie w środowiskach o temperaturze otoczenia od 5°C (41°F) do 35°C (95°F).



**NIE WOLNO** instalować urządzenia w pobliżu jakichkolwiek urządzeń wytwarzających ciepło lub źródeł takich jak grzejniki, mierniki ciepła, piecyki i wzmacniacze.



Zapewnić, że urządzenie zostanie podłączone do zasilania o odpowiednich parametrach (prąd stały 12 V, 2 A).



**NIE WOLNO** wyrzucać urządzenia do odpadów komunalnych. Urządzenie zaprojektowane zostało tak, aby umożliwić odpowiednie powtórne użycie lub recykling. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi utylizacji produktów elektronicznych.

## Ostrzeżenia:

	<p><b>CAUTION</b> RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN</p>	
<p>Symbol pioruna zakończony grottem umiwnszczonego w trójkącie równobocznym informuje użytkownika o obecności niezaisolowanych części pod wysokim napięciem w obudowie produktu, które może być na tyle wystarczające, aby stanowić dla użytkownika ryzyko porażenia prądem elektrycznym.</p>	<p>Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować osłony (lub tylnej części). Wewnątrz produktu nie znajdują się części, które użytkownik mógłby naprawiać we własnym zakresie. Naprawę należy zlecić wykwalifikowanemu serwisowi.</p>	<p>Wykrzyknik umieszczony w trójkącie równobocznym informuje użytkownika o obecności ważnych instrukcji na temat obsługi oraz konserwacji (serwisowania) w dokumentacji dołączonej do urządzenia.</p>



- Nieprawidłowa wymiana baterii grozi eksplozją baterii. Baterię można wymieniać wyłącznie na baterię tego samego lub równoważnego typu zalecanego przez producenta.
- Zużyte baterie należy usuwać według instrukcji producenta.

## Informacje dotyczące bezpieczeństwa

1. Przeczytać niniejszą instrukcję.
2. Zachować instrukcję.
3. Zwracać uwagę na wszystkie ostrzeżenia.
4. Przestrzegać wszystkich zaleceń.
5. Nie stosować urządzenia w pobliżu wody.
6. Czyścić tylko suchą ściereczką.
7. Nie wolno blokować żadnych otworów wentylacyjnych. Urządzenie musi zostać zainstalowane zgodnie z instrukcją producenta.
8. Nie wolno instalować urządzenia w pobliżu jakichkolwiek źródeł ciepła takich jak grzejniki, mierniki ciepła, piecyki oraz innych urządzeń (w tym wzmacniacze) wytwarzających ciepło.
9. Nie wyłączać zabezpieczenia wtyczki spolaryzowanej lub z uziemieniem. Wtyczka spolaryzowana posiada jeden bolec większy niż drugi. Wtyczka z uziemieniem ma dwa bolce oraz otwór na bolec uziemienia. Szeroki bolec lub otwór służą celom bezpieczeństwa użytkownika. Jeżeli dostarczona wtyczka nie pasuje do gniazdka, skonsultować się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazdka.
10. Nie chodzić po przewodzie zasilającym ani nie ścisnąć go, szczególnie w pobliżu wtyczek, wygodnych odbiorników oraz w punkcie, w którym wychodzą z urządzenia.
11. Stosować jedynie wyposażenie/akcesoria określone przez producenta.
12. Stosować jedynie wózki, stojaki, trójnogi, wsporniki lub stoły określone przez producenta lub sprzedawane razem z urządzeniem. W przypadku stosowania wózka, podczas przemieszczania połączenia wózka/urządzenia zachować ostrożność, celem uniknięcia obrażeń spowodowanych wywróceniem.
13. W przypadku burz z piorunami lub okresu długiej przerwy w użytkowaniu należy odłączyć urządzenie od gniazdka sieciowego.
14. Wszystkie czynności serwisowe należy zlecić wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Serwisowanie jest konieczne w przypadku jakiegokolwiek uszkodzenia urządzenia, w tym uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki, rozlania cieczy lub wpadnięcia przedmiotów do urządzenia, narażenia urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci, nietypowego zachowania lub upadku urządzenia.



# **DOLBY** License notice and trademark DIGITAL acknowledgement for Dolby Digital

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

## **License notice and trademark acknowledgement for DTS 2.0+ Digital Out™**



Manufactured under license under US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & other US and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and DTS logos and symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.

## **Informacja o instrukcji**

### **Układ instrukcji**

- **Rozdział 1: Zapoznanie się**  
Zawiera podstawowe informacje o odtwarzaczu multimedialnym ASUS O!Play MINI PLUS.
- **Rozdział 2: Połączenie z siecią**  
Zawiera informacje o podłączeniu odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play Mini PLUS do sieci domowej lub sieci LAN.
- **Rozdział 3: Obsługa odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI PLUS**  
Zawiera informacje o obsłudze odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI PLUS.
- **Rozdział 4: Wykrywanie i usuwanie usterek**  
Zawiera odpowiedzi na często zadawane pytania dotyczące odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI PLUS.

## Oznaczenia użyte w tym informatorze

By mieć pewność, że wykonuje się prawidłowo pewne operacje, proszę zapoznać się z następującymi oznaczeniami używanymi w tym Informatorze.



**Ostrzeżenie:** Informacja zapobiegająca ryzyku uszkodzenia ciała podczas wykonywania danego zadania.



**OSTRZEŻENIE:** Informacja zapobiegająca ryzyku uszkodzenia elementu podczas wykonywania danego zadania.



**WAŻNE:** Należy KONIECZNIE zrobić, by wykonać zadanie.



**UWAGA:** Rady i dodatkowe informacje ułatwiające wykonanie zadania.

## Gdzie znaleźć informacje

Po więcej informacji oraz aktualizacje urządzenia i oprogramowania, należy zwrócić się do następujących źródeł:

### 1. Portal wsparcia ASUS

Pobierz najnowsze wersje oprogramowania sprzętowego, sterowniki i narzędzia z portalu wsparcia firmy ASUS, pod adresem <http://support.asus.com>.

### 2. Forum ASUS

Uzyskaj ostatnie nowości i informacje o tym produkcie na Forum firmy ASUS, pod adresem <http://vip.asus.com/forum/>.

### 3. Dodatkowa Dokumentacja

Indywidualne produkty mogą zawierać również inne informacje jak ulotki gwarancji dodane przez dealera. Nie stanowią one części standartowego pakietu.



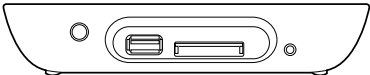

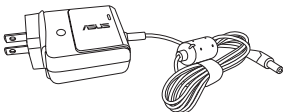
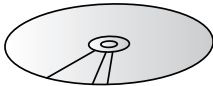
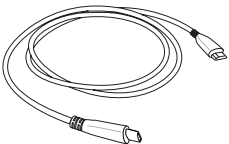


# Rozdział 1

## Zapoznanie się

### Powitanie

Dziękujemy za zakup odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI PLUS! Odtwarzacz multimedialny ASUS O!Play MINI PLUS umożliwia przesyłanie plików mediów cyfrowych z zewnętrznych urządzeń pamięci USB/dysków twardych lub kart pamięci do telewizora lub systemu kina domowego.

### Zawartość opakowania

		
Odtwarzacz multimedialny O!Play MINI PLUS		Pilot zdalnego sterowania zasilany dwoma bateriami AAA
		
Zasilacz prądu przemiennego i przewód zasilania	Pomocniczy dysk CD (Instrukcja obsługi/narzędzia)	
		
Kabel HDMI (opcja)	Kabel komponentowego video AV (audio-video)	Instrukcja szybkiego uruchomienia



- Jeśli któregoś z elementów brakuje lub jest uszkodzony należy skontaktować się ze sprzedawcą.
- Zależnie od regionu, kabel HDMI może zostać dołączony do opakowania.

## Podstawowe dane techniczne

Standard sieci bezprzewodowej	WiFi 802.11b/g/n
Obsługiwane formaty wideo	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, WMV9
Obsługiwane rozszerzenia plików wideo	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp
Obsługiwane formaty audio	MP3, WMA, WAV, ACC, OCG, FLAC, Dolby Digital AC3, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Obsługiwane formaty obrazów	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Obsługiwane formaty napisów	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT
Systemy plików	FAT 16/32, NTFS, HFS/HFST, ext 3
Gniazda WE/WY	1 x wejście zasilania (pr. stałego)
	1 x gniazdo USB 2.0
	1 x e-SATA/USB 2.0 Combo
	1 x port Gigabit LAN (1000Mbps)
	1 x gniazdo HDMI
	1 x Wyjście analogowe audio/wideo
	1 x cyfrowy port wyjścia audio (S/PDIF)
	1 x gniazdo karty SD/MMC/MS/xD (4 w 1)
Wymiary	Szer. x Gł. x Wys.: 151.85 mm x 106.7 mm x 29.03 mm
	Masa: 175 g
Parametry znamionowe zasilania	Prąd stały 12 V, 2A
Pobór mocy	10 W



Prawo do zmian charakterystyki bez uprzedzenia zastrzeżone.

# Wymagania systemowe

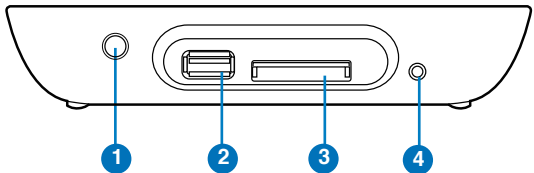
- HTelewizor HDTV, telewizor standardowy lub monitor HDMI
- Urządzenie pamięci masowej (napęd USB flash / USB HDD)
- Karta pamięci (SD/MMC/MS/xD)



- Za pomocą kabla HDMI połączyć odtwarzacz multimedialny HD z telewizorem HDTV lub monitorem HDMI.
- Za pomocą dołączonego kabla komponentowego video AV połączyć odtwarzacz multimedialny HD ze zwykłym telewizorem.

## Zapoznanie się odtwarzaczem multimedialnym O!Play HD

### Panel przedni/lewy



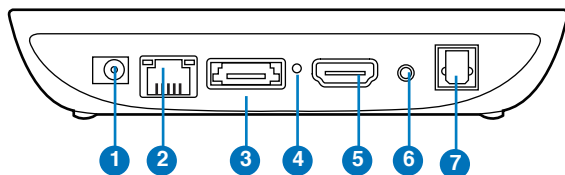
#### Wskaźniki LED

Wyświetlają stan odtwarzacza multimedialnego HD.

1	Dioda LED	Status	Opis
	Zasilanie	WYŁĄCZONA	Urządzenie jest wyłączone.
		Czerwona	Urządzenie jest w trybie czuwania.
		Niebieska	Urządzenie jest włączone.

2	<b>Port USB 2.0.</b> Gniazdo to służy do podłączenia urządzenia USB 2.0.
3	<b>Gniazdo combo kart pamięci SD/MMC/MS/xD</b> Włożyć do gniazda kartę pamięci SD/MMC/MS/xD.
4	<b>Odbiornik podczerwieni (IR)</b> Umożliwia sterowania odtwarzaczem multimedialnym HD za pomocą pilota na podczerwień.

## Panel tylny



1

### **Wejście zasilania prądem stałym (DC-In)**

Gniazdo służy do podłączania wtyczki zasilacza.

2

### **Port LAN**

Połączenie z siecią lokalną (LAN) przez hub sieciowy.

3

### **Port combo eSATA / USB 2.0.**

Do tego gniazda można podłączyć urządzenie USB 2.0/eSATA takie jak zewnętrzny dysk twardy.

4

### **Przycisk Reset.**

Za pomocą przedmiotu takiego jak szpilka lub spinacz do papieru nacisnąć przycisk Reset, aby przywrócić ustawienia fabryczne urządzenia.

5

### **Port HDMI**

Gniazdo służy do wkładania kabla HDMI służącego do połączenia z urządzeniem multimedialnym HDMI.

6

### **Wyjście analogowe audio/video**

Służy do wkładania kabla komponentowego audio/video celem połączenia z telewizorem lub innym wyposażeniem audio/video.

7

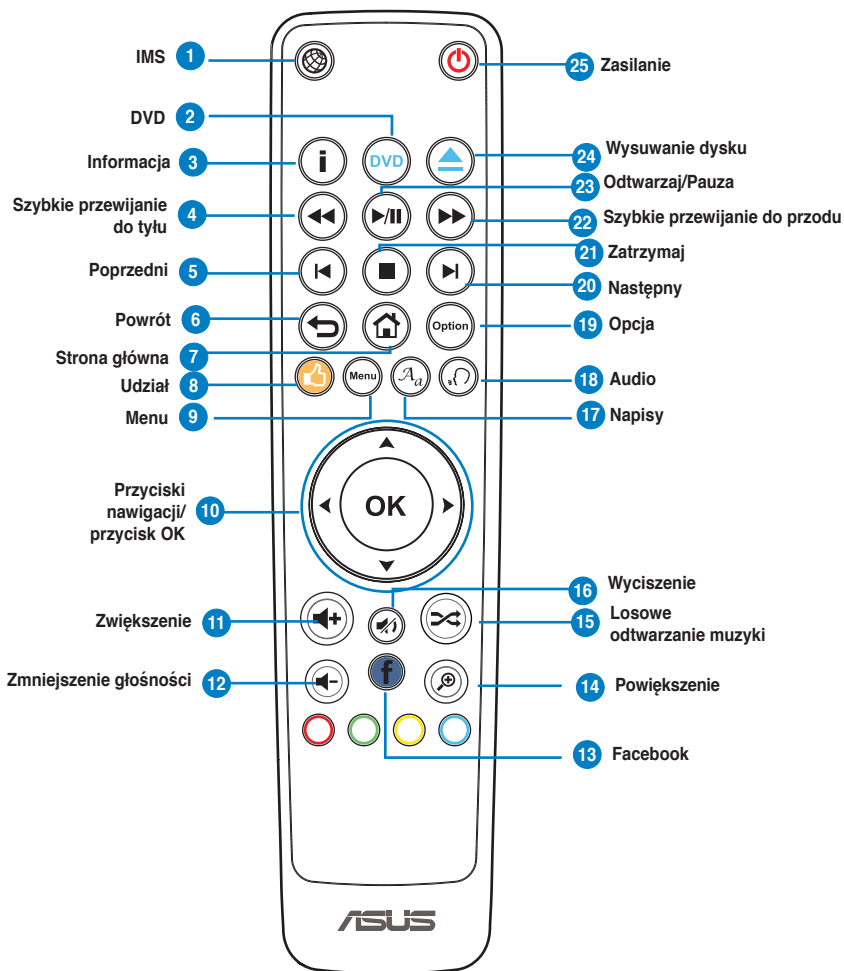
### **Cyfrowy port wyjścia audio (Optyczny S/PDIF)**

Gniazdo służy do wkładania kabla optycznego przeznaczonego do połączenia z zewnętrznym systemem Hi-Fi.

## Pilot zdalnego sterowania






















Użyj pilota zdalnego sterowania do włączenia/wyłączenia odtwarzacza multimedialnego HD O!Play MINI PLUS HD, przeglądania menu i wyboru multimedialnych do odtwarzania, przeglądania lub słuchania.



1		<b>IMS</b> Naciśnij, aby przeglądać menu Online Media (Multimedia online).
2		<b>DVD</b> Naciśnij, aby wyświetlić pliki DVD.
3		<b>Informacja</b> Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o filmie, wideo lub muzyce.
4		<b>Szybkie przewijanie do tyłu</b> Naciśnij, aby przewinąć odtwarzanie
5		<b>Poprzedni</b> Powrót do poprzedniego pliku mediów.
6		<b>Powrót</b> Powrót/przeście do poprzedniego ekranu
7		<b>Strona główna</b> Naciśnij, aby powrócić do menu głównego.
8		<b>Udział</b> Naciśnij, aby udostępnić bieżącą treść dla serwisu Facebook.
9		<b>Menu</b> Naciśnij, aby wyświetlić menu

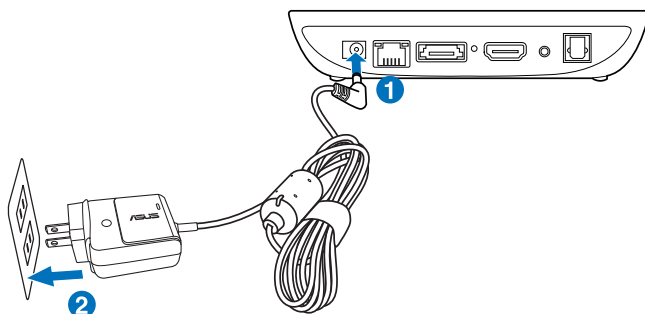
#### Przyciski nawigacji/zatwierdzania (OK)

10		Naciskać przycisk strzałki w górę lub w dół, aby przeglądać pozycje paska menu niższego rzędu.
		Naciskać przycisk strzałki w górę lub w dół, aby zmniejszyć/zwiększyć wartość liczbową.
		Naciskać przycisk strzałki w lewo lub w prawo, aby przeglądać opcje menu głównych na ekranie głównym. Naciskać przycisk strzałki w lewo lub w prawo, aby przeglądać pozycje w menu niższego rzędu.
		Nacisnąć przycisk <b>OK</b> w celu potwierdzenia wyboru.

11		<b>Poziom głośności w górę</b> Powoduje zwiększenie poziomu głośności
12		<b>Poziom głośność w dół</b> Powoduje zmniejszenie poziomu głośności
13		<b>Facebook</b> Naciśnij w celu dostępu do serwisu Facebook.
14		<b>Powiększenie</b> Powoduje powiększenie obrazu na ekranie.
15		<b>Losowe odtwarzanie muzyki</b> Naciśnięcie tego przycisku spowoduje zgrupowanie wszystkich plików muzycznych na urządzeniu pamięci i następne odtworzenie ich w kolejności losowej.
16		<b>Wyciszenie</b> Nacisnąć, aby wyłączyć dźwięk.
17		<b>Wysuwanie dysku</b> Naciśnij w celu skonfigurowania ustawień napisów, takich jak lokalizacja, rozmiar, czas, język i kolor.
18		<b>Audio</b> Naciśnij, aby wybrać ścieżkę audio w pliku HDD/USB/ODD.
19		<b>Opcja</b> Nacisnąć w celu wybrania filmu, muzyki lub efektów obrazu.
20		<b>Następny</b> Przełączenie do następnego klipu video
21		<b>Zatrzymaj</b> Zatrzymanie odtwarzania
22		<b>Szybkie przewijanie do przodu</b> Naciśnij aby przewinąć odtwarzanie do przodu
23		<b>Pauza/Odtwarzaj</b> Przełączanie odtwarzania i pauzy
24		<b>Wysuwanie dysku</b> Nacisnąć w celu wysunięcia płyty z zewnętrznego napędu optycznego
25		<b>Zasilanie</b> Włączanie lub wyłączanie odtwarzacza multimediów HD

# Przygotowanie do pracy odtwarzacza multimedialnego O!Play HD

## Podłączanie zasilacza sieciowego



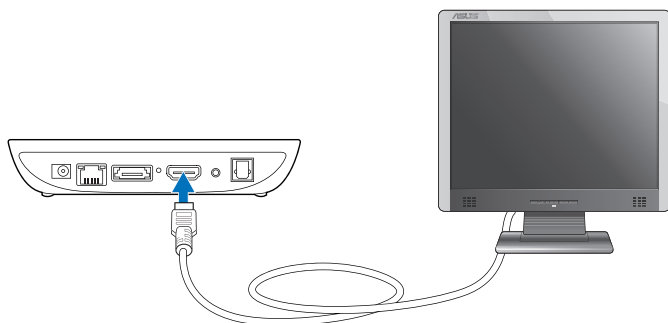
### W celu podłączenia zasilacza:

1. Podłączyć wtyczkę zasilacz prądu przemiennego do gniazda prądu stałego z tyłu odtwarzacza multimedialnego HD.
2. Podłączyć zasilacz prądu przemiennego do gniazdka.

## Podłączanie urządzeń do odtwarzacza multimedialnego HD

### W celu podłączenia urządzeń do odtwarzacza multimedialnego HD:

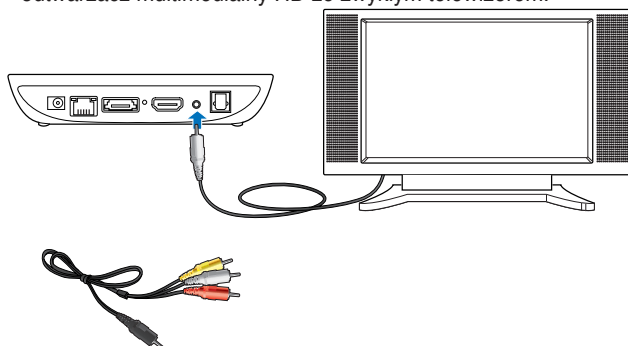
1. W celu podłączenia ekranu do odtwarzacza multimedialnego HD, wykonać dowolną z poniższych czynności:
  - Za pomocą kabla HDMI połączyć odtwarzacz multimedialny HD z telewizorem HDTV lub monitorem HDMI.



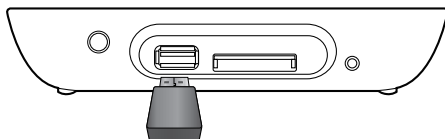
Zależnie od regionu, kabel HDMI może zostać dołączony do opakowania odtwarzaczem multimedialnym HD.



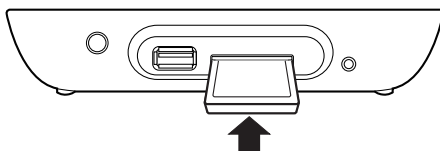
- Za pomocą dołączonego kabla komponentowego wideo AV połączyć odtwarzacz multimedialny HD ze zwykłym telewizorem.



2. W celu podłączenia urządzenia pamięci masowej lub karty pamięci do odtwarzacza multimedialnego HD, wykonać dowolną z poniższych czynności:
  - Podłączyć do gniazda USB na panelu przednim odtwarzacza multimediiów HD urządzenie pamięci masowej USB takie jak dysk przenośny lub pamięć USB flash.



- Włożyć kartę pamięci taką jak SD/MMC/MS/xD do odpowiedniego gniazda z prawej strony odtwarzacza multimedialnego HD.



3. Do połączenia odtwarzacza multimediiów HD z systemem audio skorzystać z kabla S/PDIF.

## Pierwsze uruchomienie

Przy pierwszym uruchomieniu odtwarzacza multimedialnego HD wyświetlany jest szereg ekranów prowadzący użytkownika przez konfigurację podstawowych ustawień odtwarzacza multimedialnego HD.

### W celu pierwszego uruchomienia:

1. Włączyć odtwarzacz multimedialny HD oraz telewizor HDTV, telewizor zwykły lub monitor HDMI.
  - W przypadku korzystania z telewizora HDTV lub zwykłego telewizora ustawić go w trybie wideo.
  - W przypadku korzystania z monitora HDMI upewnić się, że rozdzielczość wyświetlania monitora ustawiona jest na **HDMI**.
2. Wyświetlony zostanie kreator konfiguracji. W celu zakończenia procesu konfiguracji postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.



- 
- Sprawdź dokumentację dostarczoną z monitorem HDMI.
  - Do nawigacji na ekranach skorzystać z pilota.
-

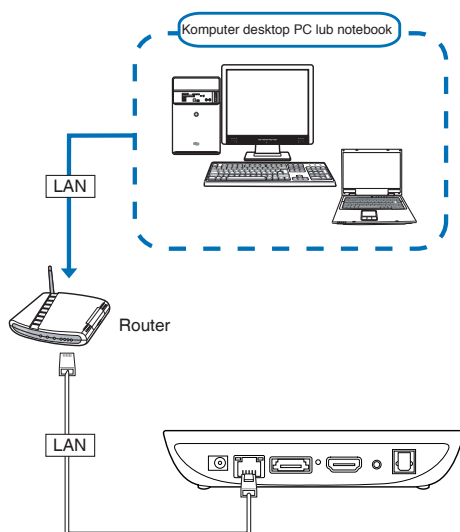
# Rozdział 2

## Połączenie z siecią

### Połączenie przewodowe

Użyj kabla RJ-45 w celu połączenia odtwarzacza multimedialnego HD z siecią domową lub z siecią lokalną (LAN).

### Połączenie z siecią domową



#### W celu podłączenia do sieci:

1. Jeden koniec kabla RJ-45 podłączyć do gniazda sieci LAN z tyłu odtwarzacza multimedialnego HD, drugi koniec kabla do gniazda sieci LAN routera.
2. Podłączyć komputer oraz wszelkie inne niezbędne urządzenia do routera.



Sprawdzić w dokumentacji dostarczonej z routerem.

3. Podłączyć wszystkie niezbędne urządzenia do odtwarzacza multimedialnego HD.



Szczegółowe informacje patrz sekcja **Podłączanie urządzeń do odtwarzacza multimedialnego HD** w rozdziale 1.

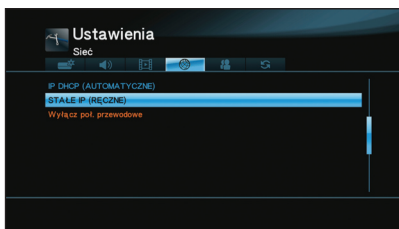
4. Na ekranie głównym, nacisnąć przycisk w lewo/prawo ◀/▶, aby przejść do opcji **Setup (Ustawienia)**, a następnie nacisnąć przycisk OK.



5. Wybrać opcję **Network (Sieć)** > **Wired LAN Setup (Ustawienia kablowego połączenia z siecią)** i nacisnąć przycisk OK.



6. Wybierz **Fix IP (Manual)** (Stały adres IP (Ręczne)), zgodnie z wybranym typem. Wprowadź adres IP i maskę podsieci, używając przycisków nawigacji.
- Naciskać przycisk strzałki w górę/w dół ▲ / ▼, aby zwiększyć/zmniejszyć wartość liczbową.
  - Naciskać przycisk strzałki w lewo/w prawo ◀/▶, aby przejść do innych pozycji w menu System.



- Można użyć domyślnych ustawień stałego adresu IP:
  - **Adres IP:** 192.168.0.2
  - **Maska podsieci:** 255.255.255.0
- Adres IP i maskę podsieci można uzyskać również od dostawcy usług internetowych (ISP).
- Adres IP odtwarzacza multimedialnego HD i komputera, powinny znajdować się w tej samej grupie roboczej i podsieci. Jednak odtwarzacz multimedialny HD i komputer powinny mieć różny adres IP.
- Jeżeli użytkownik chce korzystać z udostępnianych w sieci plików, należy upewnić się, czy pliki na komputerze zostały udostępnione w sieci. Szczegółowe informacje patrz sekcja **Udostępnianie plików medialnych w sieci** w tym rozdziale.

W komunikacji potwierdzenia, wybierz **OK**, aby zapisać ustawienie lub **CANCEL (ANULUJ)**, aby odrzucić ustawienie.



- W komputerze, można ręcznie skonfigurować ustawienia adresu IP.
- Dalsze, szczegółowe informacje znajdują się w tym rozdziale, w części **Konfiguracja klientów sieciowych**.

## Połączenie z siecią lokalną (LAN)

### W celu połączenia z siecią lokalną (LAN):

1. Podłącz jeden koniec kabla RJ-45 do gniazda sieci LAN, a drugi koniec do portu LAN z tyłu odtwarzacza multimedialnego HD.
2. Podłącz urządzenia do odtwarzacza multimedialnego HD.



Szczegółowe informacje patrz sekcja **Podłączanie urządzeń do odtwarzacza multimedialnego HD** w rozdziale 1.

3. Wykonaj czynności 4-5 z poprzedniej części Połączenie z siecią domową.
  - Po wybraniu opcji DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (Automatyczny)), wprowadź adres IP serwera DNS. Serwer DNS automatycznie przypisze adres IP odtwarzaczowi multimedialnemu.
  - Po wybraniu opcji FIX IP (MANUAL) (Stały adres IP (Ręczne)), wprowadź IP address (Adres IP) i Subnet Mask (Maska podsieci)..



- Można użyć domyślnych ustawień stałego adresu IP:
  - **Adres IP:** 192.168.0.2
  - **Maska podsieci:** 255.255.255.0
- Adres IP i maskę podsieci można uzyskać również od dostawcy usług internetowych (ISP).
- Adres IP odtwarzacza multimedialnego HD i komputer, powinny znajdować się w tej samej grupie roboczej i podsieci. Jednak odtwarzacz multimedialny HD i komputer powinny mieć różny adres IP.
- Jeśli nie można połączyć się z siecią LAN należy skontaktować się z administratorem sieci.
- Jeżeli użytkownik chce korzystać z udostępnianych w sieci plików, należy upewnić się, czy pliki na komputerze zostały udostępnione w sieci. Szczegółowe informacje patrz sekcja **Udostępnianie plików medialnych w sieci** w tym rozdziale.

4. W komunikacji potwierdzenia, wybierz **OK**, aby zapisać ustawienie lub **CANCEL (ANULUJ)**, aby odrzucić ustawienie.
5. W komputerze, można ręcznie skonfigurować ustawienia IP.



Dalsze, szczegółowe informacje znajdują się w tym rozdziale, w części **Konfiguracja klientów sieciowych**.

# Połączenie bezprzewodowe

## Bezprzewodowy dostęp do plików

W celu bezprzewodowego dostępu do plików:

1. Podłącz wszystkie niezbędne urządzenia w celu ustawienia sieci bezprzewodowej. Ustaw sieć bezprzewodową na tryb Ad-Hoc.



- Sprawdź dokumentację dostarczoną z routerem bezprzewodowym w celu uzyskania szczegółowych informacji.
- W celu ustawienia połączenia bezprzewodowego należy użyć adapter/kartę WLAN komputera, zgodną z IEEE 802.11b/g/n.
- Niektóre komputery mogą posiadać wbudowaną funkcję połączenia bezprzewodowego. Należy sprawdzić dokumentację dostarczoną z komputerem.

2. Może być konieczne skonfigurowanie ustawień IP w komputerze.



- Dalsze, szczegółowe informacje znajdują się w tym rozdziale, w części Konfiguracja klientów sieciowych.
- Użyj następujących, domyślnych ustawień IP:
- Adres IP: 192.168.59.xxx (xxx może być dowolną liczbą z zakresu 2 do 254. Sprawdź, czy taki adres IP nie jest używany przez inne urządzenie)
- Maska podsieci: 255.255.255.0 (taka sama jak w odtwarzaczu multimedialnym HD)



3. Upewnij się, że folder zawierający pliki, do którego potrzebny jest dostęp, jest udostępniony.



Dalsze, szczegółowe informacje znajdują się w tym rozdziale, w części Udostępnianie plików przez sieć.

## Połączenie z bezprzewodową siecią lokalną (WLAN)

W celu połączenia z siecią WLAN:

1. Wykonaj czynności 2- 5 z części Bezprzewodowe połączenie z siecią domową.
2. Wybierz Infrastructure (AP) (Infrastruktura (Punkt dostępowy)) jako tryb połączenia i naciśnij . Odtwarzacz multimedialny HD wyszuka bezprzewodowe punkty dostępowe.
3. Wybierz z listy punkt dostępowy, z którym ma zostać nawiązane połączenie. Naciśnij .
4. Zaczekaj na połączenie odtwarzacza multimedialny HD z wybranym punktem dostępowym.
5. Po pomyślnym nawiązaniu połączenia bezprzewodowego, w menu Network (Sieć) pokazany zostanie adres IP wybranego punktu dostępowego.
6. Można teraz rozpocząć uzyskiwanie dostępu do plików z udostępnionego foldera komputera sieciowego.

## Konfiguracja klientów sieciowych

Ustawienie adresu IP klient przewodowego lub bezprzewodowego

1. Aby uzyskać dostęp do odtwarzacza multimedialny HD ASUS należy wykonać prawidłowe ustawienia TCP/IP przewodowych lub bezprzewodowych klientów albo komputerów. Upewnij się, że adresy IP klientów znajdują się w tej samej grupie roboczej i podsieci co odtwarzacz multimedialny HD.
2. Wykonaj znajdujące się poniżej instrukcje, odpowiednie dla zainstalowanego w komputerze systemu operacyjnego.

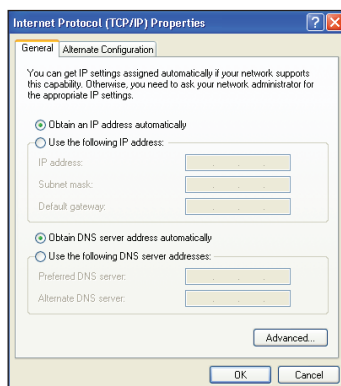
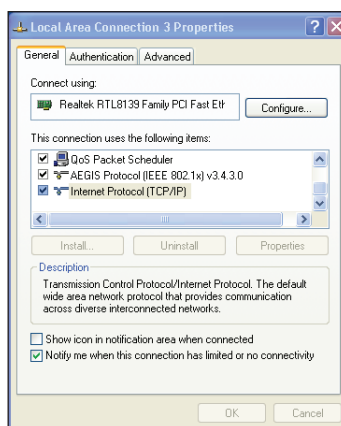


Użyj następujących, domyślnych ustawień IP:

- Adres IP: 192.168.0.xxx (dla komputera przewodowego) lub 192.168.59.xxx (dla komputera bezprzewodowego)  
xxx może być dowolną liczbą z zakresu 2 do 254. Sprawdź, czy taki adres IP nie jest używany przez inne urządzenie.
- Maskę podsieci: 255.255.255.0 (taka sama jak w odtwarzaczu multimedialny HD)

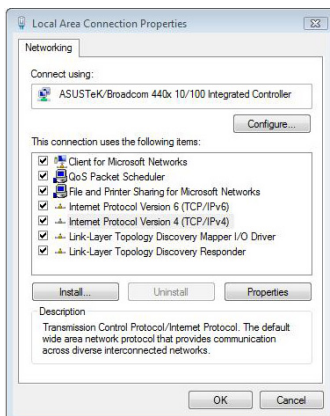
## Windows® XP OS

1. Kliknij **Start > Control Panel (Panel sterowania) > Network Connection (Połączenie sieciowe)**. Kliknij prawym przyciskiem **Local Area Connection (Połączenie lokalne)**, a następnie wybierz **Properties (Właściwości)**.
2. Wybierz **Internet Protocol (Protokół Internetowy) (TCP/IP)**, a następnie kliknij **Properties (Właściwości)**.
3. Wybierz **Obtain an IP address automatically (Uzyskaj adres IP automatycznie)**, aby automatycznie przydzielić ustawienia IP.
4. Po zakończeniu, kliknij **OK**.



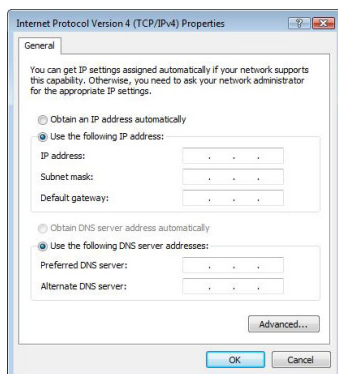
## Windows® Vista OS

1. Kliknij **Start > Control Panel (Panel sterowania) > Network and Sharing Center (Sieć i udostępnianie sieci)**. Kliknij prawym przyciskiem **Local Area Connection (Połączenie lokalne)**, a następnie wybierz **Properties (Właściwości)**.
2. Wybierz **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)**, a następnie kliknij **Properties (Właściwości)**.



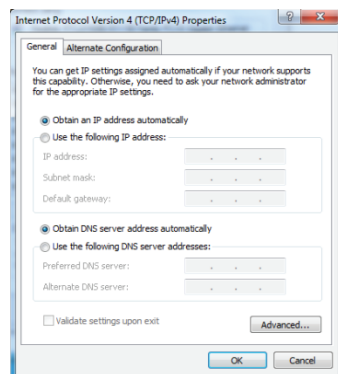
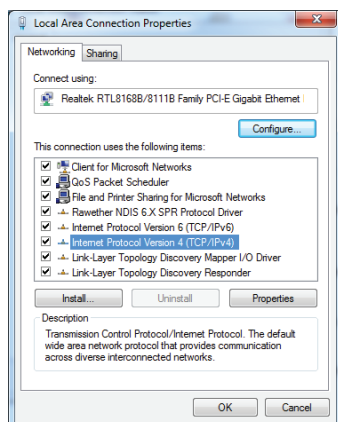


- Wybierz **Obtain an IP address automatically (Uzyskaj adres IP automatycznie)**, aby automatycznie przydzielić ustawienia IP.
- Po zakończeniu, kliknij **OK**.



## Windows® 7 OS

- Kliknij **Start > Control Panel (Panel sterowania) > Network and Internet (Sieć i Internet) > Network and Sharing Center (Sieć i udostępnianie sieci)**. Kliknij prawym przyciskiem **Local Area Connection (Połączenie lokalne)**, a następnie wybierz **Properties (Właściwości)**.
- Wybierz **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)**, a następnie kliknij **Properties (Właściwości)**.
- Wybierz **Obtain an IP address automatically (Uzyskaj adres IP automatycznie)**, aby automatycznie przydzielić ustawienia IP.
- Po zakończeniu, kliknij **OK**.

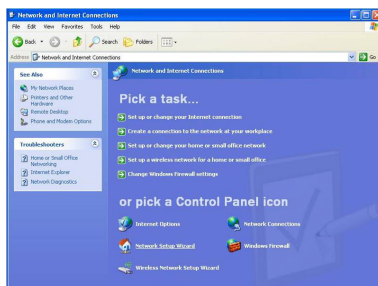


# Udostępnianie plików w sieci

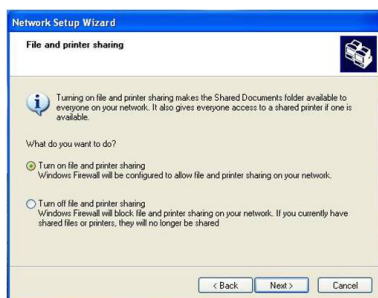
## Udostępnianie plików w systemie Windows® XP

Konfiguracja komputera w celu zezwolenia na udostępnianie folderów

1. Kliknąć **Start > Control Panel (Panel sterowania) > Network and Internet Connection (Połączenia sieciowe i z Internetem) > Network Setup Wizard (Kreator konfiguracji sieci)**.

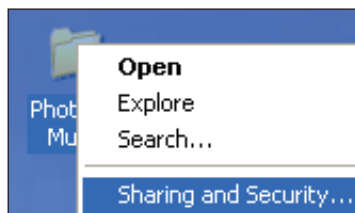


2. Wybrać opcję **Turn on file and printer sharing (Włącz udostępnianie plików i drukarki)**.
3. Po zakończeniu kliknij przycisk **Finish (Zakończ)**.




**W celu udostępnienia plików w systemie Windows® XP:**

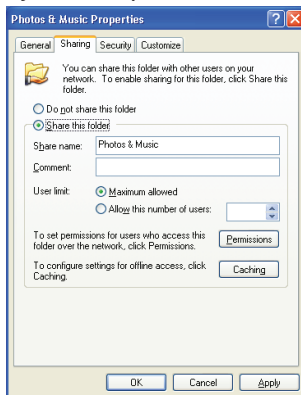
1. Na komputerze wybrać folder zawierający pliki, który ma zostać udostępniony.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy na wybranym folderze i wybierać opcję **Sharing and Security (Udostępnianie i zabezpieczenia)**.



3. Zaznaczyć opcję **Share this folder (Udostępni ten folder)**.

Jeżeli użytkownik chce ustawić uprawnienia dla użytkowników w sieci, kliknąć polecenie **Permissions (Uprawnienia)**. Po zakończeniu kliknąć przycisk **Apply (Zastosuj)**.

4. Na folderze wyświetlona zostanie ikona rączki , wskazując że zawartość folderu jest udostępniana w sieci.



## Udostępnianie plików w systemie Windows® Vista

W systemie Windows® Vista można udostępnić pliki na jeden z dwóch poniższych sposobów:

- Udostępnianie plików z folderu na swoim komputerze.
- Udostępnianie plików z folderu Publiczny.

### Udostępnianie plików z folderu na swoim komputerze


**W celu udostępnienia plików z folderu na swoim komputerze:**

1. Na komputerze wybrać folder zawierający pliki, który ma zostać udostępniony.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy na wybranym folderze i wybierać opcję **Share (Udostępni)**.
3. Na ekranie **File Sharing (Udostępnianie plików)** wybrać z listy rozwijalnej użytkownika sieci, dla którego mają zostać udostępnione pliki, a następnie kliknąć przycisk **Add (Dodaj)**.
4. W celu ustawienia uprawnień dla użytkownika sieci wybrać dowolny poziom uprawnień z listy rozwijalnej w opcji **Permission Level (Poziom uprawnień)**:
  - **Czytelnik**: Wybrać tą opcję, jeżeli użytkownik ma mieć tylko prawo odczytu udostępnionych plików. Nie będzie mógł on/ona dodawać, zmieniać lub usuwać udostępnionych plików.
  - **Współautor**: Wybrać tą opcję, aby umożliwić użytkownikowi przeglądanie i dodawanie udostępnionych plików. Nie będzie mógł on/ona zmieniać lub usuwać udostępnionych plików.
  - **Współwłaściciel**: Wybrać tą opcję, aby umożliwić użytkownikowi przeglądanie, dodawanie, zmienianie lub usuwanie udostępnionych plików.
5. Po zakończeniu kliknąć przycisk **Share (Udostępni)**.

## Udostępnianie plików z folderu Publiczny

Folder Publiczny umożliwia udostępnianie innym osobom korzystającym z komputera użytkownika lub innym użytkownikom sieci.

### W celu udostępnienia plików z folderu Publiczny:


1. Kliknąć przycisk  > **Documents (Dokumenty)**.
2. W pozycji menu **Favorite Links (Ulubione łącza)** w panelu nawigacji kliknąć **Public (Publiczny)**. Umieścić pliki lub foldery, które mają zostać udostępnione w dowolnym podfolderze folderu Publiczny.




Ograniczenie dostępu do plików lub folderów w folderze Publiczny, patrz kolejne sekcje.

### W celu ograniczenia dostępu użytkowników do plików z folderu Publiczny:

W celu ograniczenia dostępu do folderu Publiczny tylko do osób posiadających konto i hasło na komputerze użytkownika można włączyć funkcję udostępniania chronionego hasłem.

1. Kliknąć przycisk  > **Control Panel (Panel sterowania)** > **Network and Internet (Sieć i Internet)** > **Network and Sharing Center (Centrum sieci i udostępniania)**, aby uruchomić Centrum sieci i udostępniania.
2. Na liście rozwijalnej **Password protected sharing (Udostępnianie chronione hasłem)** wybrać opcję **Turn on password protected sharing (Włącz udostępnianie chronione hasłem)**.
3. Po zakończeniu kliknij przycisk **Apply (Zastosuj)**.

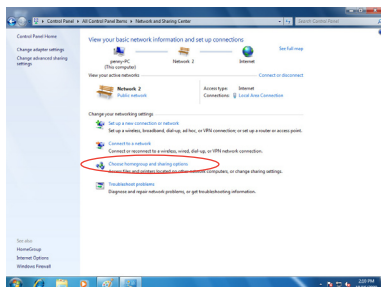
### W celu ustawienia poziomu dostępu użytkowników do folderu Publiczny:

1. Kliknąć przycisk  > **Control Panel (Panel sterowania)** > **Network and Internet (Sieć i Internet)** > **Network and Sharing Center (Centrum sieci i udostępniania)**, aby uruchomić Centrum sieci i udostępniania.
2. Na liście rozwijalnej **Public folder sharing (Udostępnianie folderu publicznego)** wybrać jedną z trzech poniższych opcji:
  - **Włącz udostępnianie, aby dowolna osoba z dostępem do sieci mogła otwierać pliki**
  - **Włącz udostępnianie, aby dowolna osoba z dostępem do sieci mogła otwierać, zmieniać i tworzyć pliki**
  - **Wyłącz udostępnianie (osoby zalogowane do tego komputera wciąż będą mogły uzyskać dostęp do tego folderu)**
3. Po zakończeniu kliknij przycisk **Apply (Zastosuj)**.

# Udostępnianie plików w systemie operacyjnym Windows® 7

## Konfiguracja komputera w celu zezwolenia na udostępnianie folderów

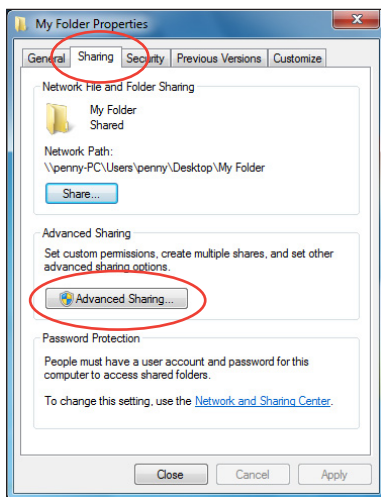
1. Kliknąć **Start > Control Panel (Panel sterowania) > Network and Internet (Sieć i Internet) > Network and Sharing Center (Centrum sieci i udostępniania) > Choose homegroup and sharing options (Wybierz grupę domową i opcje udostępniania) > Change advanced sharing settings (Zmień zaawansowane ustawienia udostępniania).**



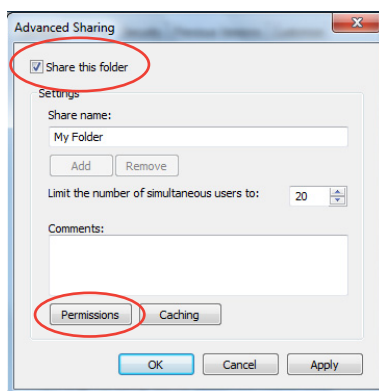
2. Upewnić się, że następujące opcje zostały poprawnie wybrane:  
**Włącz przy wykryciu sieci**  
**Włącz udostępnianie plików i drukarki**  
**Strumieniowa transmisja danych multimedialnych wyłączona**  
**Zezwól Windows na zarządzanie połączeniami grup domowych (zalecane)**

## Udostępnianie plików w systemie operacyjnym Windows® 7

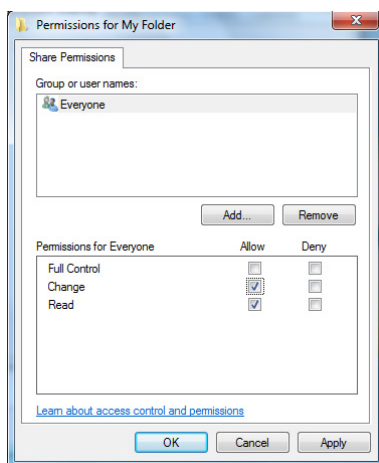
1. Na komputerze wybrać folder zawierający pliki, który ma zostać udostępniony.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy na folderze i wybierać opcję **Properties (Właściwości)**.
3. Kliknąć zakładkę **Sharing (Udostępnianie) > Advanced Sharing... (Udostępnianie zaawansowane)**.



4. Zaznaczyć opcję **Share this folder (Udostępnij ten folder)**, a następnie kliknąć opcję **Permissions (Zezwolenia)**.



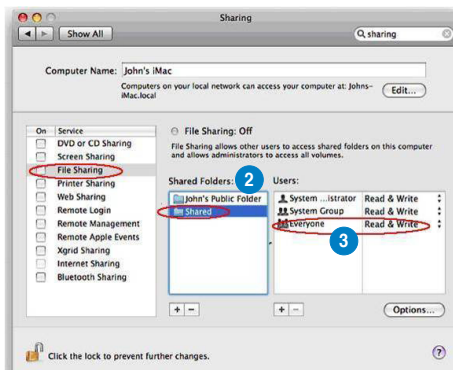
5. Wybrać użytkownika sieci, którego pliki mają zostać udostępnione i ustawić opcje kontroli dostępu.



# Udostępnianie plików w systemie operacyjnym Mac OS X 10.5.xx

## Udostępnianie folderu w systemie operacyjnym Mac

1. Wybrać menu **Apple > System Preferences (Preferencje systemu)**. Kliknąć **Sharing (Udostępnianie)**.
2. Kliknąć ikonę + aby wyświetlić dostępne foldery. Przejść do folderu, który ma zostać udostępniony.
3. Dodać grupę użytkowników Everyone (Każdy).
4. Aby udostępnić inne foldery, należy powtórzyć kroki 2 i 3.
5. Po zakończeniu kliknąć przycisk **Options... (Opcje)**.




6. Zaznaczyć pole wyboru **Share files and folders using SMB (Udostępniaj pliki i foldery za pomocą SMB)**, a następnie kliknąć **Done (Gotowe)**.



## Udostępnianie plików w systemie operacyjnym Linux

W celu udostępnienia plików w systemie operacyjnym Linux:

1. Wybierz w komputerze udostępniany folder zawierający pliki.
2. Kliknij prawym przyciskiem folder i kliknij **Sharing (Udostępnianie) > Windows Sharing (Udostępnianie okien)**.
3. W zakładce **Windows Sharing (Udostępnianie okien)**, zaznacz następujące elementy: **Share this item and its contents (Udostępnij ten element i jego treści)**, **Allow all users (Zezwól wszystkim użytkownikom)** oraz **Share Enabled (Udostępnianie włączone)**.
4. Po wykonaniu kliknij **OK**. Na folderze pojawi się ikona ręki , wskazując udostępnienie w sieci treści foldera.

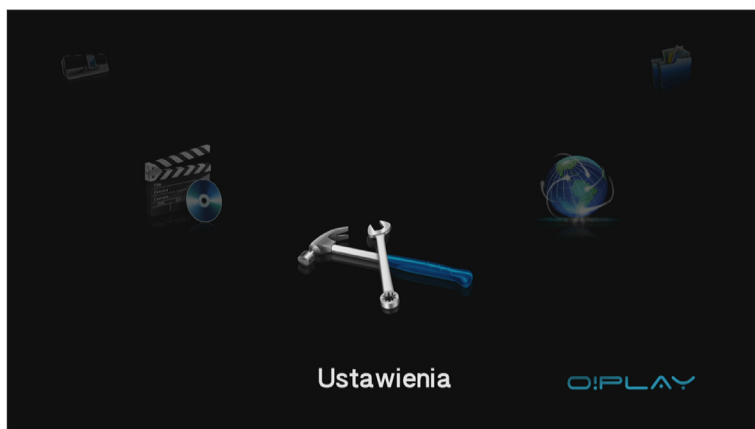


# Rozdział 3

## Korzystanie z odtwarzacza multimedialnego O!Play MINI PLUS

### Ekran główny

Ekran główny udostępnia poniższe główne opcje: **Movies (Filmy)**, **Music (Muzyka)**, **Photos (Zdjęcia)**, **File Manager (Menadżer plików)** i **Setup (Ustawienia)**.






---

**File Manager (Menadżer plików)** umożliwia przeglądanie wszystkich plików multimedialnych zapisanych na urządzeniach pamięci.








---

# Konfiguracja ustawień O!Play MINI PLUS

## Konfiguracja ustawień O!Play MINI PLUS


1. Na ekranie głównym naciśnąć przycisk w lewo/prawo  /  aby przejść do opcji **Setup (Ustawienia)**, a następnie naciśnąć przycisk .





2. Naciśnij przyciski w lewo/w prawo  /  w celu przejścia do opcji System, Audio, Video, Network (Sieć) i MISC (Różne), a następnie naciśnij  w celu konfiguracji wybranej kategorii.
3. Naciśnąć przyciski strzałek w górę/w dół  /  aby przejść do pozycji, która ma zostać skonfigurowana.
4. Naciśnij przycisk w lewo/w prawo  /  w celu zmiany na inną kategorię.



---













Naciśnąć przycisk strzałki w górę/w dół  /  aby zwiększyć/zmniejszyć wartość liczbową.

---

5. Naciśnąć przycisk  aby zapisać ustawienia lub naciśnąć przycisk  aby wyjść z trybu ustawień.




# Odtwarzanie filmu

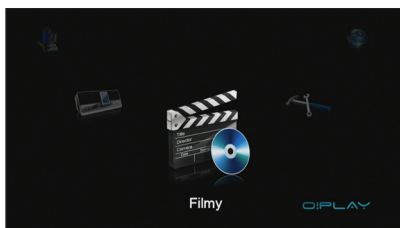
## Przyciski sterowania filmami pilota zdalnego sterowania




Przycisk	Funkcja
	Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o pliku filmu.
	Przejsię z powrotem do poprzedniego ekranu.
	Nacisnąć przycisk, aby przełączyć między odtwarzaniem i pauzą.
	Nacisnąć przycisk, aby cofnąć. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1)
	Nacisnąć przycisk, aby przewinąć do przodu. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1)
	Zatrzymaj odtwarzanie
	Nacisnąć w celu skonfigurowania ustawień odtwarzania wideo.
	Nacisnąć, aby zwiększyć głośność.
	Nacisnąć, aby zmniejszyć głośność.
	Przejdź do poprzedniego pliku video
	Przejdź do następnego pliku video
	Nacisnąć aby wyłączyć dźwięk.

## Odtwarzanie filmu






### Aby odtworzyć film:

1. Na ekranie głównym naciśnąć przycisk w lewo/prawo  /  aby przejść do opcji **Movies (Filmy)**, a następnie naciśnąć przycisk .















2. Naciskając przyciski strzałki w górę/w dół  / , wybrać źródło pliku wideo, a następnie naciśnąć przycisk .



3. Użyć przycisków strzałki w górę/w dół  /  aby znaleźć film, który ma być oglądany. W celu odtworzenia filmu naciśnąć przycisk  lub . Można naciśnąć przycisk Option (Opcje)  aby wybrać efekt filmu.

# Odtwarzanie muzyki

## Przyciski sterowania muzyką pilota zdalnego sterowania

Przycisk	Funkcja
	Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o pliku muzyki.
	Przejsięcie z powrotem do poprzedniego ekranu
	Nacisnąć przycisk, aby przełączyć między odtwarzaniem i pauzą.
	Nacisnąć przycisk, aby cofnąć. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1)
	Nacisnąć przycisk, aby przewinąć do przodu. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1)
	Zatrzymaj odtwarzanie.
	Nacisnąć w celu skonfigurowania ustawień odtwarzania muzyki.
	Nacisnąć, aby zwiększyć głośność.
	Nacisnąć, aby zmniejszyć głośność.
	Przejdź do poprzedniego pliku z muzyką.
	Przejdź do następnego pliku z muzyką.
	Nacisnąć, aby wyłączyć dźwięk.

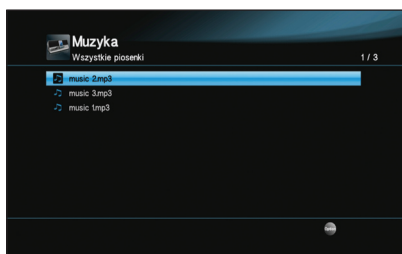
## Odtwarzanie pliku muzycznego

W celu odtworzenia pliku muzycznego:

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo (← / →) aby przejść do opcji **Music (Muzyka)**, a następnie nacisnąć przycisk (OK).



2. Naciskając przyciski strzałki w górę/w dół (↑ / ↓), wybrać źródło pliku muzycznego, a następnie nacisnąć przycisk (OK).




3. Naciskać przycisk strzałki w górę/w dół (↑ / ↓) aby znaleźć muzykę, która ma zostać odsłuchana. Nacisnąć przycisk (OK) lub (▶/⏸) aby odtworzyć muzykę.



## Konfiguracja ustawień odtwarzania audio

Menu ustawień odtwarzania audio umożliwia konfigurowanie ustawień audio takich jak opcje **Repeat (Powtórz)** i **Shuffle Loop (Odtwarzaj losowo w pętli)**.

**W celu skonfigurowania ustawień odtwarzania audio:**

1. W czasie odtwarzania nacisnąć

przycisk  aby uruchomić menu ustawień odtwarzania audio.

2. Naciskać przyciski strzałki w górę / w dół  /  aby wybrać jedną z poniższych opcji odtwarzania:

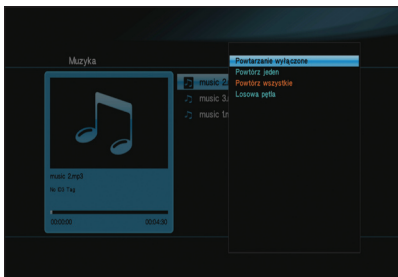
**Repeat Off (Powtarzanie wył.),**

**Repeat On (Powtarzanie wł.),**




**Repeat All (Powtórz wszystkie)**



**i Shuffle Loop (Odtwarzanie**

**losowe w pętli).** Nacisnąć przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.

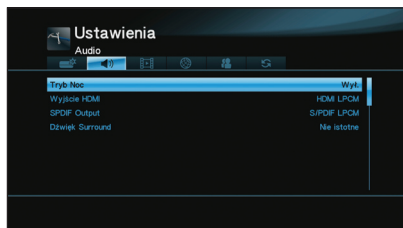


**W celu skonfigurowania ustawień audio z trybu Setup (Ustawienia)**

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo  /  aby przejść do opcji **Setup (Ustawienia)**, a następnie nacisnąć przycisk .













2. Przejść do opcji **Audio**, a następnie nacisnąć przyciski strzałki w górę/w dół  / , co umożliwi wybranie z poniższych ustawień/trybu audio:

- **Tryb nocny:** wybrać to ustawienie, jeżeli muzyka ma być słuchana w nocy bez przeszkadzania innym.
- **Wyjście HDMI:** Wybrać to ustawienie jeżeli wyjście audio będzie pochodzić z zewnętrznego wyświetlacza wysokiej rozdzielczości podłączonego do odtwarzacza multimedialnego HD za pośrednictwem kabla HDMI.
- **Wyjście SPDIF:** Wybrać to ustawienie w przypadku odbiornika audio S/PDIF.



## Podgląd zdjęć

### Przyciski sterowania zdjęciami pilota zdalnego sterowania




Przycisk	Funkcja
	Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o pliku zdjęcia.
	Przejsie z powrotem do poprzedniego ekranu
	Nacisnąć przycisk, aby przełączyć między odtwarzaniem i pauzą.
	Nacisnąć przycisk, aby cofnąć. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1)
	Nacisnąć przycisk, aby przewinąć do przodu. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1)
	Zatrzymaj odtwarzanie.
	Naciśnij w celu konfiguracji ustawień odtwarzania zdjęć.
	Naciśnij w celu zwiększenia głośności muzyki w tle pokazu slajdów.
	Naciśnij w celu zmniejszenia głośności muzyki w tle pokazu slajdów.
	Przejdź do poprzedniego pliku z muzyką.
	Przejdź do następnego pliku z muzyką.
	Nacisnąć aby wyłączyć dźwięk.

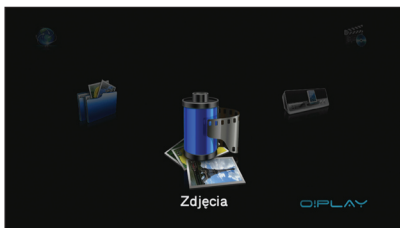







## Podgląd zdjęć

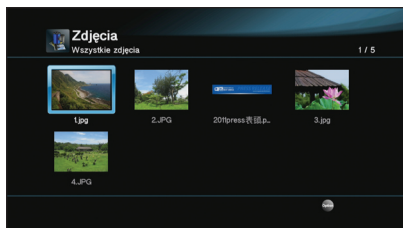
### Podgląd zdjęć

W celu przejrzenia zdjęć:

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo  /  aby przejść do opcji **Photos (Zdjęcia)**, a następnie nacisnąć przycisk .







2. Naciskając przyciski strzałki w górę/w dół  / , lub przycisk w lewo/w prawo  / , wybrać źródło zdjęć, a następnie nacisnąć przycisk . Zlokalizować plik zdjęcia, który ma zostać pokazany.



3. Nacisnąć przycisk  aby przejrzeć zdjęcia. Nacisnąć przycisk  aby obejrzeć zdjęcia w trybie pokazu slajdów.


## Widok zdjęć w trybie pokazu slajdów

W celu przeglądania zdjęć w trybie pokazu slajdów:



1. Kiedy wybrane zdjęcie wyświetlane jest na pełnym ekranie, nacisnąć przycisk  na pilocie, aby uruchomić pokaz slajdów. Zdjęcia z tego samego folderu źródłowego będą wyświetlane w kolejności.
2. Nacisnąć przycisk  aby wstrzymać pokaz slajdów.  
Naciśnij przycisk  lub  aby powrócić do folderu źródłowego.

## Ustawianie tła muzycznego dla pokazu slajdów

### W celu ustawienia tła muzycznego dla pokazu slajdów

1. Przed obejrzeniem zdjęć przejść do opcji **Music (Muzyka)** i najpierw odtworzyć plik muzyczny.
2. Nacisnąć przycisk  aby powrócić do ekranu głównego, a następnie przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**, aby rozpocząć pokaz slajdów. Pokaz slajdów odbywa się z tłem muzycznym.









Nacisnąć przycisk  zamiast przycisku  podczas odtwarzania plików muzycznych. W przeciwnym razie muzyka tła nie będzie odtwarzana.

## Konfiguracja ustawień odtwarzania zdjęć

Menu ustawień odtwarzania zdjęć umożliwia konfigurowanie ustawień zdjęć takich jak obrót zdjęcia, czas pokazu slajdów, efekt przejścia pokazu slajdów, efekt Ken Burns, opcje Repeat (Powtórz) i Shuffle Loop (Odtwarzaj losowo w pętli).

### W celu skonfigurowania ustawień odtwarzania zdjęć:

1. W czasie odtwarzania nacisnąć przycisk , aby uruchomić menu ustawień odtwarzania zdjęć.
2. Naciskać przycisk strzałki w górę/w dół  /  aby przejść do funkcji, która ma zostać skonfigurowana. Nacisnąć przycisk  w celu wejścia do menu niższego rzędu i potwierdzenia wyboru.
3. Przejść do wymaganej opcji, a następnie nacisnąć przycisk  lub nacisnąć przycisk  aby anulować wykonane ustawienia.







## Zarządzanie plikami

File Manager (Menadżer plików) oferuje zarówno zarządzanie urządzeniem jak i plikami mediów, co pozwala na przeglądanie plików mediów w urządzeniach **USB i Card Reader (czytniku kart)**.

### Zmiana nazwy plików/folderów

**W celu zmiany nazwy plików/folderów:**

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo  /  aby przejść do opcji **File Manager (Menadżer plików)**, a następnie nacisnąć przycisk .
2. Zlokalizować plik lub folder, którego nazwę chcesz zmienić w dowolnym z poniższych źródeł: **Local HDD (Lokalny dysk twardy), USB i Card Reader (Czytnik kart)**.
3. Naciśnij zielony przycisk (edycja)  oraz wybierz Rename (Zmień nazwę).
4. Aby wprowadzić nową nazwę pliku lub foldera, użyj przycisków nawigacji w celu przejścia do wirtualnej klawiatury.
5. Po wprowadzeniu nowej nazwy, przejdź do przycisku OK wirtualnej klawiatury w celu potwierdzenia nowej nazwy pliku lub foldera.

[illegible]

# Rozdział 4

## Instrukcja rozwiązywania problemów

### Instrukcja rozwiązywania problemów

Ta instrukcja rozwiązywania problemów udostępnia proste rozwiązania niektórych popularnych problemów, które mogą wystąpić w czasie instalacji i/lub używania odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI PLUS HD. Problemy te wymagają wykonania prostych procedur, które użytkownik może przeprowadzić samodzielnie. W przypadku napotkania problemów nie wspomnianych w tej części należy skontaktować się z pomocą techniczną ASUS.

#### Wyświetlacz

##### **Pytanie 1. Odtwarzacz multimedialny nie działa. Problem może dotyczyć adaptera zasilania odtwarzacza multimedialnego**

- Sprawdź, czy adapter zasilania odtwarzacza multimedialnego uruchomił funkcję zabezpieczenia przed przeciążeniem - automatyczne wyłączenie przy przeciążeniu, takim jak Nadmierny prąd, Nadmierne napięcie i Nadmierna temperatura w celu zabezpieczenia adaptera zasilania przed uszkodzeniem spowodowanym przeciążeniem.
- Odłącz adapter zasilania odtwarzacza multimedialnego i zaczekaj kilka minut, przed ponownym podłączeniem adaptera zasilania do gniazda zasilania. Włącz ponownie odtwarzacza multimedialnego.
- Jeśli problem nadal pozostaje, skontaktuj się ze sprzedawcą.

##### **Pytanie 2. Ekran telewizora jest pusty i wyłączona jest dioda LED zasilania odtwarzacza multimedialnego.**

- Upewnij się, że telewizor jest włączony.
- Upewnij się, że działa adapter odtwarzacza multimedialnego i gniazdo zasilania.
- Upewnij się, że wtyczka adaptera zasilania odtwarzacza multimedialnego jest pewnie podłączona do złącza na panelu tylnym odtwarzacza i do gniazda zasilania.

##### **Pytanie 3. Po pierwszym włączeniu odtwarzacza nie wyświetla się Setup Wizard (Kreator ustawień). Ekran telewizora jest pusty i wyłączona jest dioda LED zasilania odtwarzacza multimedialnego.**

- Upewnij się, że telewizor jest włączony.
- Upewnij się, że kabel AV/HDMI jest prawidłowo podłączony do odpowiednich złączy telewizora i odtwarzacza multimedialnego.
- Upewnij się, że telewizor jest przełączony na odpowiednie źródło video (AV IN [Wejście AV] lub HDMI). Do zmiany źródeł video może być konieczne użycie pilota zdalnego sterowania telewizora.

- Wyłączyć odtwarzacz multimedialny i poczekać kilka minut przed ponownym włączeniem go lub nacisnąć przycisk zerowania na panelu tylnym.
- Sprawdzić, czy rozdzielczość HDMI telewizora obsługuje 720p, 1080i lub 1080p.
- Po włączeniu odtwarzacza multimedialnego, zaczekaj kilka sekund na pełne zakończenie procesu wyłączenia zasilania. W czasie procesu wyłączania zasilania nie należy powtarzać naciskania pilota zdalnego sterowania. Nienormalne wyłączenie zasilania, może doprowadzić do uszkodzenia odtwarzacza multimedialnego. W takiej sytuacji należy ponownie podłączyć adapter zasilania odtwarzacza multimedialnego.

#### **Pytanie 4. Ekran telewizora miga i jest niewyraźny.**

- Upewnij się, że kabel AV/HDMI jest prawidłowo podłączony do odpowiednich złączy telewizora i odtwarzacza multimedialnego.
- Upewnij się, że włączone jest światło diody LED zasilania odtwarzacza multimedialnego.
- Upewnij się, że ustawienie systemu TV odpowiada systemowi używanemu w danym kraju.
- Upewnij się, że wybrana została prawidłowa rozdzielczość video.

#### **Pytanie 5. Nie można znaleźć żadnych plików audio, video lub plików z obrazami.**

- Upewnij się, że jest włączony Media Center, serwer multimedialny lub komputer użytkownika oraz że urządzenie nie znajduje się w trybie wstrzymania.
- Jeśli używana jest sieć przewodowa, sprawdź, czy kabel Ethernet jest prawidłowo podłączony do odtwarzacza multimedialnego i do przełącznika sieci, huba lub routera. Sprawdź czy są włączone przełącznik, hub lub router.
- Sprawdź czy serwer multimedialny wykorzystuje współdzielony odtwarzacz multimedialny jako klient, oraz że współdzielone są także pliki.
- Jeśli używane są statyczne adresy IP, sprawdź czy adres IP znajduje się w tym samym zakresie co inne adresy w sieci. Sprawdź czy adres nie jest już używany przez inny komputer PC lub urządzenie.
- Upewnij się że współdzielone pliki wykorzystują obsługiwany format plików.

#### **Pytanie 6. Nie które pliki nie mogą być odtwarzane w odtwarzaczu multimedialnym.**

Odtwarzacz multimedialny może nie obsługiwać formatu video lub audio stosowanego w pliku. Informacje o obsługiwanych przez odtwarzacz multimedialny formatach plików multimedialnych, patrz podsumowanie danych technicznych w Rozdziale 1.

#### **Pytanie 7. Po wybraniu tej opcji odtwarzany jest tylko jeden plik video/muzyki/zdjęcia. Jak można odtworzyć całą listę?**

Po wybraniu do odtwarzania video/muzyki/zdjęcia, naciśnięcie przycisku OK button na pilocie zdalnego sterowania powoduje odtworzenie wybranego pliku, a naciśnięcie przycisku ODTWARZAJ/PAUZA powoduje odtworzenie całej listy plików.

### Pytanie 8. Nie świecą diody LED portu Ethernet i nie działa moje połączenie przewodowe. Jaka jest przyczyna?

- Upewnij się, że wtyczka kabla LAN jest pewnie podłączona do portu Ethernet na panelu tylnym odtwarzacza multimedialnych.
- Wymienić kabel LAN.
- Spróbować ponownie podłączyć kabel sieci lokalnej do odtwarzacza multimedialnych, w celu utrzymania aktywności połączenia sieciowego.


## Audio

### Pytanie 1. Brak dźwięku.

- Upewnij się, że nie jest wyciszona głośność modułu rozrywki.
- Przejdź do **Setup (Ustawienia) > Audio** i upewnij się, że włączone zostało prawidłowe ustawienie Digital Output (Wyjście cyfrowe).



W celu uzyskania dalszych szczegółowych informacji, sprawdź część **Configuring the audio playback settings (Konfiguracja ustawień odtwarzania audio)**.

- W przypadku oglądania wideo obsługującego dźwięk wielokanałowy nacisnąć przycisk opcji  na pilocie i wybrać Audio celem zapewnienia, że jest wyświetlany wymagany kanał audio.

### Pytanie 2. Nie słychać dźwięku podczas odtwarzania plików z muzyką.

- Upewnij się, że kable audio są prawidłowo podłączone.
- Jeśli kable audio są podłączone do telewizora w celu odtwarzania plików z muzyką, należy włączyć telewizor.
- Jeśli kable audio są podłączone do urządzenia stereo należy upewnić się, że urządzenie stereo jest włączone oraz, że wybrane zostało prawidłowe wejście stereo. Jeśli nie można wybrać prawidłowego źródła audio, sprawdź instrukcje dostarczone z urządzeniem stereo.

### Pytanie 3. Kilka plików z muzyką nie pojawia się.

Odtwarzacz multimedialnych obsługuje większość popularnych formatów plików. Jednakże wykorzystywanych jest prawie nieskończenie wiele szybkości przesyłania i częstotliwości próbkowania. Jeśli plik nie wyświetla się na ekranie, najprawdopodobniej wykorzystuje nieobsługiwaną szybkość przesyłania lub częstotliwość próbkowania. Należy używać wyłącznie pliki o obsługiwanych formatach, szybkościach przesyłania i częstotliwościach próbkowania.

## Urządzenie pamięci masowej USB

### Pytanie 1. Nie mogę znaleźć żadnego mojego pliku z muzyką, filmem lub zdjęciem.

- Upewnić się, że urządzenie pamięci USB (flash USB/dysk twardy USB) nie znajduje się w trybie czuwania.
- Upewnić się, że pliki mają obsługiwany format.

### Pytanie 2. Dlaczego urządzenie pamięci masowej USB nie jest rozpoznawane przez Media Player?

Urządzenie pamięci masowej USB może nie być wykrywane ze względu na problemy ze sterownikiem sprzętowym, przewodem zasilającym, okablowaniem, dłuższym czasem odpowiedzi systemu, itp. Spróbuj ponownie podłączyć urządzenie pamięci masowej i przewód zasilający do odtwarzacza multimedialnych.

## Pilot zdalnego sterowania

### Pytanie 1. Nie działa pilot zdalnego sterowania odtwarzacza multimedialnych.

- Należy upewnić się, że baterie są prawidłowo zainstalowane.
- Baterie mogły zostać rozładowane. Wymień baterie na nowe.
- Upewnij się, że nie jest zablokowana przestrzeń pomiędzy pilotem zdalnego sterowania, a odtwarzaczem multimedialnych.
- Wysokiej jakości filmy przesyłane strumieniowo przez sieć, mogą nie odtwarzać się płynnie. Mogą także wystąpić problemy z używaniem pilota zdalnego sterowania, takie jak opóźnienia i brak odpowiedzi.

## Aktualizacja firmware

### Pytanie 1. Jaką mam wersję firmware? Jak zaktualizować firmware?

- Przed rozpoczęciem procesu aktualizacji sprawdzić wersję oprogramowania sprzętowego. Jeżeli zainstalowana jest najnowsza wersja oprogramowania sprzętowego, aktualizacja oprogramowania sprzętowego nie jest konieczna.
- Przejdź do **Setup (ustawienia) > MISC (Różne) > Version Info (Informacje o wersji)**, aby odszukać wersję firmware.

#### Aktualizacja online

1. Przejdź do **Setup (ustawienia) > MISC (Różne) > Online upgrade (Aktualizacja online)**, aby wykonać proces aktualizacji firmware przez Internet..



---

Przed aktualizacją firmware przez Internet należy sprawdzić, czy dostępne jest połączenie z Internetem.

---



## Aktualizacja USB

1. Przejdź na stronę pomocy technicznej **ASUS (Drivers and Download (Sterowniki i pobieranie))** w celu pobrania najnowszego firmware.  
<http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us>
- Użyj napędu flash USB do załadowania najnowszego firmware i w wykonaj instrukcje aktualizacji (Dostarczony plik PDF).



- Jeśli nadal nie można wykonać aktualizacji firmware należy zresetować system i ponownie wykonać proces aktualizacji.
- Podręcznik aktualizacji firmware jest dostępny w pliku PDF (znajduje się w folderze ze zaktualizowanym firmware).
- Jeśli urządzenie O!PLAY MINI PLUS wyłączy się lub utraci zasilanie podczas instalacji oprogramowania, aktualizacja nie powiedzie się. Jeśli łączy się zasilanie O!PLAY MINI PLUS urządzenie należy zresetować. Spowoduje to przywrócenie domyślnych ustawień urządzenia. W tym momencie można ponownie wykonać aktualizację firmware.

## Połączenia przewodowe, Wi-Fi i połączenie z Internetem

### Pytanie 1. Nie można połączyć się z siecią Wi-Fi.

- Upewnij się, że zostały prawidłowo skonfigurowane ustawienia Wi-Fi.
- Sprawdź prawidłowe ustawienia połączenia bezprzewodowego w dokumentacji dostarczonej z routerem.
- Sieć z którą usiłuje się nawiązać połączenie może być chroniona, zabezpieczona lub zaszyfrowana.

Jeśli usiłuje się nawiązać połączenie z lokalną siecią bezprzewodową (WLAN) należy skontaktować się z administratorem sieci w celu uzyskania ustawień zabezpieczenia i szyfrowania.

### Pytanie 2. Po wyszukaniu sieci Wi-Fi, znalazłem kilka sieci, a niektóre z nich są zabezpieczone. Jak połączyć się z zaszyfrowaną siecią?

Skontaktuj się z administratorem sieci w celu uzyskania prawidłowego SSID (nazwa sieci) i klucza szyfrowania lub hasła dla sieci bezprzewodowej, z którą ma zostać nawiązane połączenie.

### Pytanie 3. Nie działają płynnie filmy przesyłane strumieniowo przez sieć Wi-Fi.

Możliwe przyczyny to:

- Wolne połączenie lub duży ruch w Internecie.
- Zakłócenia z kilku źródeł takie jak inne urządzenia sieci bezprzewodowej, urządzenia Bluetooth, telefony bezprzewodowe lub nawet kuchenki mikrofalowe.

#### **Pytanie 4. Nie można połączyć się z siecią kablową.**

- Jako rodzaj ustawienia należy wybrać albo opcję **DHCP IP (AUTO) (Dynamiczny IP (Automatycznie))** albo **FIX IP (MANUAL) (Stały IP (RĘCZNIE))**. W przypadku wybrania opcji **DHCP IP (AUTO) (Dynamiczny IP (Automatycznie))**, Serwer DHCP routera automatycznie przypisuje adres IP odtwarzaczowi multimedialnych.
- Po wybraniu ustawienia ręcznego (Stały adres IP) należy wprowadzić adres IP, maskę podsieci i adres IP serwera DNS. Dalsze, szczegółowe informacje znajdują się w części Połączenie przewodowe.

#### **Pytanie 5. Jak mogę udostępnić foldery w sieci?**

Jeżeli użytkownik chce korzystać z udostępnianych w sieci plików, należy upewnić się, czy pliki na komputerze sieciowym zostały udostępnione w sieci. Szczegółowe informacje patrz sekcja **Udostępnianie plików w sieci**.

#### **Pytanie 6. Podczas przeglądania online strony internetowej z multimediami występuje zbyt duże opóźnienie.**

- Problem może powodować wolne połączenie lub duży ruch w sieci. Spróbować przeglądać multimedia online poza godzinami szczytu.
- Użytkownik może mieć ograniczone pasmo do użytkowania w sieci. Skontaktować się z dostawcą usług internetowych (ISP) celem zapytania o zwiększenia pasma dostępu dla połączenia z siecią.

#### **Pytanie 7. Dlaczego napotykam opóźnienie w sieci podczas korzystania z internetowych serwisów multimedialnych takich jak internetowe radio lub telewizja?**

Zależnie od transmisji strumieniowej lub stabilności/ruchu w sieci może być konieczna potrzeba odczekania kilku minut na możliwość skorzystania z internetowych serwisów multimedialnych.

#### **Pytanie 8. Czy mogę korzystać z odtwarzacza O!Play MINI PLUS Mini PLUS jeżeli posiadam sieć domenową?**

O!Play Mini PLUS oficjalnie nie obsługuje transmisji strumieniowej z serwera domeny lub komputera podłączonego do domeny. Chociaż jest to możliwe, nasze wsparcie techniczne nie będzie mogło zapewnić pomocy w zakresie tej konfiguracji. Skontaktować się z administratorem domeny lub wsparciem Microsoft, celem uzyskania pomocy.

#### **Pytanie 9. Czy mogę uzyskać dostęp do innych stron internetowych z multimediami online?**

Nie. Można uzyskać dostęp tylko do serwisów multimedialnych online oferowanych przez odtwarzacz multimedialnych ASUS O!Play MINI PLUS HD2. Prosimy zwrócić uwagę, że treści są stale dodawane i aktualizowane. Najnowsze informacje można uzyskać na portalu ASUS.

**Pytanie 10. Czy można połączyć się z siecią jednocześnie poprzez połączenia przewodowe i bezprzewodowe?**

Nie, nie można połączyć się z siecią jednocześnie, poprzez połączenia przewodowe i bezprzewodowe.

**Pilot zdalnego sterowania**

**Pytanie 1. Nie działa pilot zdalnego sterowania odtwarzacza multimedialnych.**

- Należy upewnić się, że baterie są prawidłowo zainstalowane.
- Baterie mogły zostać rozładowane. Wymień baterie na nowe.
- Upewnij się, że nie jest zablokowana przestrzeń pomiędzy pilotem zdalnego sterowania, a odtwarzaczem multimedialnych.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

# Dodatek

## Adnotacje

### REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at <http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

### Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



---

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

---

## **Canadian Department of Communications Statement**

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

## **GNU General Public License**

### **Licensing information**

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

### **GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### **Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.



Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.  
  
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## **END OF TERMS AND CONDITIONS**

## ASUS contact information

### ASUSTeK COMPUTER INC.

Address	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telephone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Web site	www.asus.com.tw

#### *Technical Support*

Telephone	+86-21-38429911
Online support	support.asus.com

### ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (America)

Address	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telephone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Web site	usa.asus.com

#### *Technical Support*

Telephone	+1-812-282-2787
Support fax	+1-812-284-0883
Online support	support.asus.com

### ASUS COMPUTER GmbH (Germany and Austria)

Address	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Web site	www.asus.de
Online contact	www.asus.de/sales

#### *Technical Support*

Component Telephone	+49-1805-010923*
System/Notebook/Eee/LCD Telephone	+49-1805-010920*
Support Fax	+49-2102-9599-11
Online support	support.asus.com

\* EUR 0.14/minute from a German fixed landline; EUR 0.42/minute from a mobile phone.