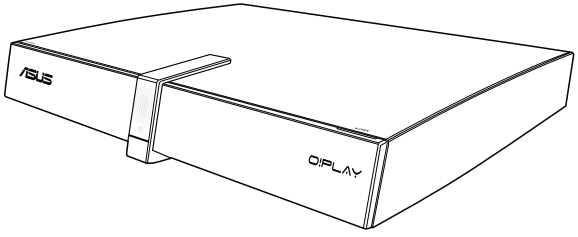
Slimme TV Set Top Box
O!PLAY TV PRO



Gebruiksaanwijzing

DU7261

Derde uitgave V3
Maart 2012

Copyright © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rechten voorbehouden.

Geen enkel deel van deze handleiding, inclusief de beschreven producten en software, mag worden gekopieerd, overgedragen, bewerkt, opgeslagen in een retrievalsysteem, of vertaald in elke willekeurige taal in eender welke vorm of door eender welk middel, behalve documentatie die door de aankoper wordt bewaard voor back-updoeleinden, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van ASUSTeK COMPUTER INC. (“ASUS”).

De productgarantie of het onderhoud zal niet geldig zijn indien: (1) het product werd gerepareerd, gewijzigd of aangepast, tenzij dergelijke reparatie, wijziging of aanpassing schriftelijk werd goedgekeurd door ASUS; of (2) het serienummer van het product werd beschadigd of ontbreekt.

ASUS LEVERT DEZE HANDLEIDING “ZOALS HIJ IS” ZONDER ENIGE GARANTIE, HETZIJ EXPLICIET OF IMPLICIET, MET INBEGRIP VAN, MAAR NIET GELIMITEERD TOT DE IIMPLICIETE GARANTIES OF VOORWAARDEN VAN VERKOOPBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL. IN GEEN ENKEL GEVAL ZULLEN ASUS, ZIJN DIRECTIELEDEN, BEDRIJFSLEIDERS, WERKNEMERS OF AGENTEN VERANTWOORDELIJK ZIJN VOOR ELKE INDIRECTE, SPECIALE, INCIDENTIËLE, OF GEVOLGSCHADE (INCLUSIEF SCHADE DOOR VERLIES VAN WINSTEN, VERLIES VAN HANDEL, VERLIES VAN GEBRUIK VAN GEGEVENS, WERKONDERBREKING OF ENIG ANDER GELIJKAARDIG VERLIES), ZELFS INDIEN ASUS OP DE HOOGTE WERD GEBRACHT VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE VOORTKOMENDE UIT ENIG DEFECT OF ENIGE FOUT IN DEZE HANDLEIDING OF AAN DIT PRODUCT.

DE SPECIFICATIES EN INFORMATIE IN DEZE HANDLEIDING WORDEN ALLEEN GELEVERD VOOR INFORMATIEF GEBRUIK, EN ZIJN ONDERHEVIG AAN WIJZIGINGEN OP ELK OGENBLIK ZONDER VOORAFGAANDE KENNISGEVING EN ZE MOGEN NIET WORDEN BESCHOUWD ALS EEN VERBINTENIS VAN ASUS. ASUS AANVAARDT GEEN VERANTWOORDELIJKHEID OF AANSPRAKELIJKHEID VOOR FOUTEN OF ONNAUWKEURIGHEDEN DIE IN DEZE HANDLEIDING KUNNEN VOORKOMEN, MET INBEGRIP VAN DE PRODUCTEN EN SOFTWARE DIE WORDEN BESCHREVEN.

Producten en bedrijfsnamen die in deze handleiding zijn vermeld, worden alleen gebruikt als identificatie of verklaring en in het voordeel van de eigenaar, zonder bedoeling enige overeenkomst te schenden.

Inhoudsopgave

Veiligheidsinformatie ..... **vi**
WAARSCHUWINGSSYMBOLEN vi
Veiligheidsrichtlijnen vii
Waarschuwing CE-markering ..... **viii**
CE-markering voor apparaten zonder draadloos LAN/Bluetooth viii
CE-markering voor apparaten met draadloos LAN/Bluetooth viii
Draadloos gebruikskanaal voor verschillende domeinen ..... **viii**
Certificering en naleven ..... **viii**
Licentie en handelsmerk erkenning voor Dolby Digital ..... **ix**
Licentie en handelsmerk erkenning voor DTS 2.0+ Digital Out™ ..... **ix**
Over deze handleiding ..... **ix**
Indeling van deze handleiding ix
Over deze handleiding x
Waar vindt u meer informatie? x

Hoofdstuk 1 Aan de slag

Welkom **1-1**
Overzicht specificaties **1-1**
Package contents **1-3**
Kennismaken met uw O!PLAY TV PRO **1-4**
Systeemvereisten **1-4**
Voor paneel 1-4
Achterpaneel 1-5
Afstandsbediening 1-6
Uw O!PLAY TV PRO voorbereiden **1-10**
De harde schijf installeren 1-10
Uw O!PLAY TV PRO voorbereiden **1-12**
De voedingsadapter aansluiten 1-12
Apparaten aansluiten op uw O!PLAY TV PRO 1-12
Uw O!PLAY TV PRO instellen voor digitale streaming 1-14
De eerste keer starten 1-14

Hoofdstuk 2 Verbinden met een netwerk

Verbinden met een netwerk **2-1**
Bekabelde verbinding 2-1
Draadloze verbinding **2-3**

Bestanden openen via een draadloze verbinding 2-3
Een verbinding maken met een draadloos LAN-netwerk (WLAN) . 2-4
De netwerkclients configureren 2-4
Bestanden delen via het netwerk 2-7
Bestanden delen onder Windows® XP OS 2-7
Bestanden delen onder Windows® Vista OS 2-8
Bestanden delen onder Windows® 7 OS 2-10
Bestanden delen onder Mac OS X 10.5.xx 2-12
Bestanden delen onder Linux OS 2-13

Hoofdstuk 3 Uw O!PLAY TV PRO gebruiken

Het startscherm 3-1
De O!PLAY TV PRO configureren 3-2
De systeeminstellingen configureren 3-2
De audio-instellingen configureren 3-3
De video-instellingen configureren 3-4
De digitale tv- en opname-instellingen configureren 3-4
Een film afspelen 3-6
Filmbedieningsknoppen op de afstandsbediening 3-6
Een film afspelen 3-7
Muziek afspelen 3-8
Muziekbedieningsknoppen op de afstandsbediening 3-8
Een muziekbestand afspelen 3-9
De audioweergave-instellingen configureren 3-9
Foto's weergeve 3-10
Fotobedieningsknoppen op de afstandsbediening 3-10
Foto's weergeven 3-11
Foto's in de diavoorstellingsmodus weergeven 3-11
De achtergrondmuziek instellen voor de diavoorstelling 3-11
De fotoweergave-instellingen configureren 3-12
Online media streamen 3-13
Online streamen van Youtube Leanback 3-13
Online streamen van Facebook 3-14
Online streamen van Acetrax 3-14
Online streamen van Dailymotion 3-15
Digitale tv-programma's streamen 3-15

De tv-programmagids weergeven 3-15
Instante opname van een digitaal tv-programma 3-16
De tv-programma-instellingen configureren 3-16
Een opgenomen tv-programma bekijken 3-17
Een opgenomen tv-programme via Facebook en Youtube delen 3-17
Timeshift gebruiken 3-18
Via Timeshift een digitaal tv-programma opnemen 3-18
Het met Timeshift opgenomen digitale tv-programma afspelen ... 3-18
Uw bestanden beheren 3-19
Namen van bestanden/mappen wijzigen 3-19
O!Direct gebruiken 3-20
O!Direct installeren 3-20
Mediabestanden via O!Direct streamen 3-20
O!MediaShare gebruiken 3-21
AutoPlay (automatisch afspelen) gebruiken 3-22
NAS gebruiken 3-22

Hoofdstuk 4 Problemen oplossen

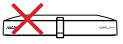
Problemen oplossen 4-1
Scherm 4-1
Audio 4-3
USB-opslagapparaat 4-4
Afstandsbediening 4-4
Firmware Updates 4-4
Bekabelde, Wi-Fi- en internetverbindingen 4-5
Bewerkingsfout/functiefout 4-7

Bijlage

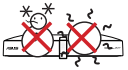
Bepalingen B-1
ASUS Recycling/Takeback Services B-1
REACH B-1
Federal Communications Commission Statement B-1
Canadian Department of Communications Statement B-2
GNU General Public License B-2
Licensing information B-2
ASUS-contactinformatie B-8

Veiligheidsinformatie

Gebruik alleen een droge doek om het apparaat te reinigen.

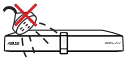


Plaats het **NIET** op een oneffen of onstabiel werkoppervlak. Neem contact op met de onderhoudsdienst als de behuizing beschadigd is. Laat al het onderhoud uitvoeren door bevoegd onderhoudspersoneel.

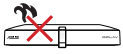


VEILIGE TEMP: Dit apparaat mag alleen worden gebruikt op plaatsen met een omgevingstemperatuur tussen 5°C (41°F) en 35°C (95°F).

Zorg dat u het apparaat hebt aangesloten op een stopcontact met het correcte ingangsvermogen (12Vdc, 2A)



Stel het apparaat **NIET** bloot aan of gebruik het niet in de nabijheid van vloeistof, regen of vocht.



NIET installeren in de buurt van warmte producerende apparaten of bronnen, zoals radiators, verwarmingsroosters, kachels of versterkers.

Gooi het apparaat **NIET** bij het huishoudelijk afval. Dit apparaat is ontworpen om een correct hergebruik en recycling mogelijk te maken. Raadpleeg de lokale voorschriften voor het verwijderen van elektronische producten.

WAARSCHUWINGSSYMBOLEN

De bliksemflits met het pijlsymbool in de gelijkzijdige rechthoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen voor de aanwezigheid van niet geïsoleerde "gevaarlijke spanning" in het product die krachtig genoeg kan zijn om elektrische schokken te veroorzaken.	Verwijder het deksel (of het achterpaneel) niet om het risico op elektrische schokken te voorkomen. Er zijn geen onderdelen in het apparaat die door de gebruiker kunnen worden gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwame vakmensen.	Het uitroepteken binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen van de aanwezigheid van belangrijke gebruiks- en onderhouds (reparatie)-richtlijnen in de documentatie die bij het toestel is geleverd.

- Ontploffingsgevaar als de batterij niet correct wordt vervangen. Vervang de batterij alleen door hetzelfde of een equivalent type dat door de fabrikant is aanbevolen.
- Gooi lege batterijen weg volgens de richtlijnen van de fabrikant.

Veiligheidsrichtlijnen

1. Lees deze instructies.
2. Bewaar deze instructies.
3. Neem alle waarschuwingen in acht.
4. Volg alle instructies.
5. Dit apparaat niet in de buurt van water gebruiken.
6. Alleen reinigen met een droge doek.
7. De ventilatiegaten niet blokkeren. Installeer het toestel in overeenstemming met de instructies van de fabrikant.
8. Niet installeren in de buurt van hittebronnen, zoals radiatoren, verwarmingsroosters, ovens of ander apparaten (waaronder versterkers) die warmte afgeven.
9. Probeer nooit de veiligheidsdoeleinden van de gepolariseerde of geaarde stekker te omzeilen. Een gepolariseerde stekker heeft twee bladen, waarbij er een breder is dan de ander. Een aardlekstekker bevat twee pennen en een aardklem. Het brede blad of de derde pen zijn bedoeld voor uw veiligheid. Als de geleverde stekker niet in uw stopcontact past, moet u een elektricien raadplegen om het stopcontact te vervangen.
10. Zorg ervoor dat er niet op de voedingskabel kan worden getrapt of dat de kabel niet wordt gekneld, in het bijzonder bij de contactdozen en het punt waar de kabel het toestel verlaat.
11. Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die zijn aangegeven door de fabrikant.

12. Gebruik het apparaat alleen op een karretje, standaard, driepoot, steun of tafel die door de fabrikant is opgegeven of die bij het apparaat wordt verkocht. Wees voorzichtig wanneer u een karretje gebruikt om het apparaat te verplaatsen om te voorkomen dat het toestel of het karretje kantelt en eventueel tot verwondingen leidt.
13. Trek de stekker van dit apparaat uit het stopcontact tijdens onweer of wanneer het gedurende een langere periode niet wordt gebruikt.
14. Laat onderhoud en reparaties over aan bevoegde onderhoudstechnici. Er is onderhoud vereist als het apparaat is beschadigd, ongeacht de wijze waarop dit is gebeurd, bijv. als de stroomkabel of stekker is beschadigd, als er vloeistof is gemorst of als er objecten in het apparaat zijn gevallen, het apparaat is blootgesteld aan regen of vocht, het niet normaal werken of als het is gevallen.

Waarschuwing CE-markering

CE-markering voor apparaten zonder draadloos LAN/Bluetooth

De bijgeleverde versie van dit apparaat voldoet aan de vereisten van de EEG-richtlijnen 2004/108/EG “Elektromagnetische compatibiliteit” en 2006/95/EG “Laagspanningsrichtlijn”.

CE-markering voor apparaten met draadloos LAN/Bluetooth

Dit apparaat voldoet aan de vereisten van de Richtlijn 1999/5/EG van het Europees parlement en de Europese Commissie van 9 maart 1999 betreffende radio- en telecommunicatie-apparatuur en de wederzijdse erkenning van conformiteit.

Draadloos gebruikskanaal voor verschillende domeinen

N. Amerika	2.412-2.462 GHz	Kanalen 01 tot 11
Japan	2.412-2.484 GHz	Kanalen 01 tot 14
Europa (ETSI)	2.412-2.472 GHz	Kanalen 01 tot 13

Dit apparaat mag worden gebruikt in alle lidstaten van de EU. Sommige gebieden in Frankrijk hebben een beperkte frequentieband. Dit apparaat mag alleen binnenshuis worden gebruikt.

Certificering en naleven

CCAI10LP0130T8

R31018

Licentie en handelsmerk erkenning voor Dolby Digital

Gefabriceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het dubbele-D symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

Licentie en handelsmerk erkenning voor DTS 2.0+ Digital Out™

2.0+Digital Out

Geproduceerd onder licentie onder #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 en andere Amerikaanse en wereldwijde patenten en uitgegeven in afwachting van. DTS en het symbool zijn gedeponeerde handelsmerken, en DTS 2.0 + Digital Out en het DTS-logo's zijn handelsmerken van DTS, Inc product bevat software. © DTS, Inc. Alle rechten voorbehouden.

Over deze handleiding

Indeling van deze handleiding

- **Hoofdstuk 1: Aan de slag**

  Biedt basisinformatie over uw ASUS O!PLAY TV PRO.
- **Hoofdstuk 2: Verbinden met een netwerk**

  Biedt informatie over het verbinden van uw ASUS O!PLAY TV PRO op een thuis- of LAN-netwerk.
- **Hoofdstuk 3: De ASUS O!PLAY TV PRO gebruiken**

  Biedt informatie over het gebruik van uw ASUS O!PLAY TV PRO.
- **Hoofdstuk 4: Problemen oplossen**

  Biedt oplossingen voor veelgestelde vragen over uw ASUS O!PLAY TV PRO.

Over deze handleiding

Om zeker te zijn dat u bepaalde taken correct uitvoert, vindt u hieronder een overzicht van de symbolen die in deze handleiding worden gebruikt.

WAARSCHUWING: Informatie om lichamelijke letsels te voorkomen terwijl u een taak probeert uit te voeren.

OPGELET: Informatie om schade aan onderdelen te voorkomen wanneer u een taak probeert uit te voeren.

BELANGRIJK: Informatie die u MOET volgen om een taak te voltooien.

OPMERKING: Tips en extra informatie om u te helpen bij het voltooien van een taak.

Waar vindt u meer informatie?

Raadpleeg de volgende bronnen voor meer informatie en voor product- en software-updates.

1. **ASUS-ondersteuningssite**

   Download de recentste firmware, stuurprogramma's en hulpprogramma's van de ASUS-ondersteuningssite op **http://support.asus.com**.

2. **ASUS-forum**

   Ontvang de laatste nieuwtjes en informatie over dit product van de website van het ASUS-forum op **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Optionele documentatie**
   Uw productpakket kan optionele documentatie bevatten, zoals garantiebrochures, die door uw verkoper werden toegevoegd. Deze documenten maken geen deel uit van de standaardverpakking.

Hoofdstuk 1

Aan de slag

Welkom

Bedankt voor het aanschaffen van de ASUS O!PLAY TV PRO!

Met ASUS O!PLAY TV PRO kunt op uw tv van digitale audio/video (DVBT)-streaming genieten; deel uw opgenomen tv-programma's en mediabestanden op mediasites, zoals Facebook en Youtube; ga naar populaire internetsites; en geniet van digitale mediabestanden van externe USB-opslagapparatuur/vaste schijfstations of geheugenkaarten naar uw tv of entertainment-systeem.

Overzicht specificaties

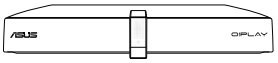
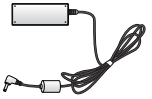
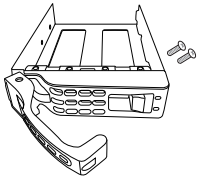
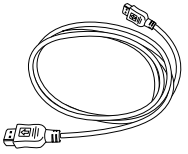
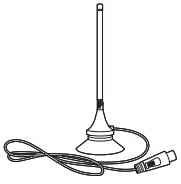
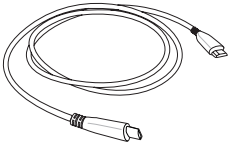
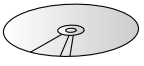
Draadloze standaard	WiFi 802.11b/g/n
Ondersteunde video-indelingen	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, XVID
Ondersteunde videobestandsextensies	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp, M1V, M2V, M4V
Ondersteunde audio-indelingen	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, AIFF, DTS Digital Surround, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag, MP2, APE, MS-ADPCM/LC-AAC/HE-ACC/COOK/RA-Lossless
Ondersteunde 3D video-indelingen	H.264 MVC (.ts, .m2ts, BD iso)
Ondersteunde afbeeldingsindelingen	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Ondersteunde ondertitelingsindelingen	.srt, .sub, .smi, idx+sub, .ssa, .ass
Bestandssystemen	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
Televisiesysteem	Digitale tv: DVB-T
HDD-lade	3.5" (1/2/3 TB)
Opnamekwaliteit	HDD (3TB, TS-opname)

(Vervolg op de volgende pagina)

I/O-poorten	1 x Aan-/uit-knop
	1 x voedingsingang (DC)
	1 x USB 3.0-poort
	2 x USB 2.0 poorten
	1 x USB 3.0-poort (PC koppeling)
	1 x Gigabit LAN-poort (1000Mbps)
	1 x HDMI-poort (HDMI 1.4)
	1 x Component-poort (Y.Pb.Pr)
	1 x analoge video-uitgang
	1 x analoge audio-uitgang
	1 x digitale audio-uitgang (OPTISCH)
	1 x digitale audio-uitgang (COAXIAAL)
	1 x SD/MMC/MS/xD combo-kaartsleuf (4 in 1)
	RF IN: antenne-ingang (lus door kabelpoort)
	RF OUT: antenne-uitgang
Afmetingen	B x D x H: 30 cm x 24.3 cm x 4 cm
	Gewicht: 1100 g (inclusief HDD-lade)
Ingangsvermogen	12V, 3A
Bedrijfstemperatuur	5^0C (41^0F) ~ 35^0C (95^0F)

De specificaties zijn onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

Package contents

		
ASUS O!PLAY TV PRO Slimme TV Set Top Box	Voedingskabel	Wisselstroomadapter
		
Afstandsbediening met twee AAA-batterijen	HDD -lade en schroeven	USB 3.0 -kabel
		
Antennekabel (DTV) (optioneel)*	Composiet AV (audio-video)-kabel	Lus door kabel (DTV)
		
HDMI-kabel (optioneel)*	Ondersteunings-cd (Gebruikershandleiding)	Garantiekaart

* Afhankelijk van het land of de regio, kan het pakket enkele items bevatten.

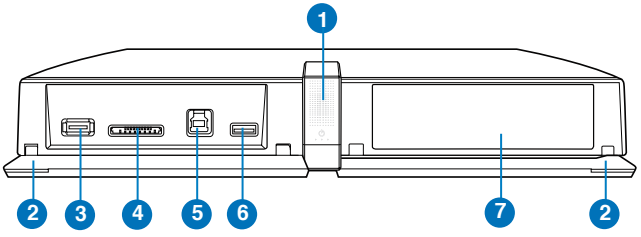
Kennismaken met uw O!PLAY TV PRO

Systeemvereisten

- High-definition TV (HDTV), standaard TV of HDMI-monitor
- Opslagapparaat (USB-flashstation / USB HDD)
- Geheugenkaart (SD/MMC/MS/xD)
- RJ-45-kabel voor verbinding met een thuis- of kantoornetwerk (optioneel)
- Wi-Fi-verbinding (optioneel)

- Gebruik een HDMI-kabel om uw O!PLAY TV PRO aan te sluiten op een HDTV- of HDMI-monitor.
- Gebruik de bijgeleverde composiet AV-kabel om uw O!PLAY TV PRO aan te sluiten op een standaard tv.

Voor paneel



1 **LED-indicator en Power (aan/uit)-knop**

Druk op de aan/uit-knop Power om uw O!PLAY TV PRO aan/uit te schakelen. Dit geeft ook de status van uw O!PLAY TV PRO weer.

LED	Status	Beschrijving
Voeding	UIT	Het apparaat is uitgeschakeld.
	Rood	Het apparaat is in de slaapstand.
	Blauw	Het apparaat wordt ingeschakeld.

2 **Voorpaneel**

Druk hier om het voorpaneel te openen.

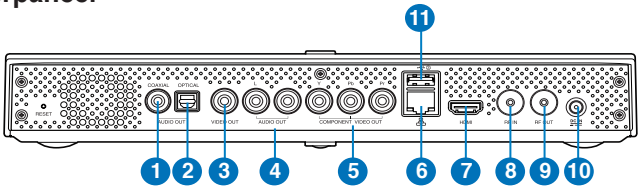
3 **USB 2.0-poort**

Sluit een USB 2.0-apparaat aan op deze poort.

4	**SD/MMC/MS/xD combo-kaartsleuf** Plaats de SD/MMC/MS/xD -kaart in deze sleuf.
5	**USB 3.0 PC link** Gebruik de gebundelde USB 3.0-kabel om uw O!PLAY TV PRO op uw computer aan te sluiten. Als u een vaste schijfstation (HDD, hard disk drive) hebt geïnstalleerd, functioneert uw O!PLAY TV PRO als een draagbare HDD.
6	**USB 3.0-poort** Sluit een USB 3.0/USB 2.0-apparaat aan op deze poort.
7	**HDD-lade** Druk op de knop om de HDD-lade te ontgrendelen en installeer een 3,5” vaste schijfstation.

Raadpleeg voor meer details, de paragraaf **Een vaste schijfstation installeren**.

Achterpaneel



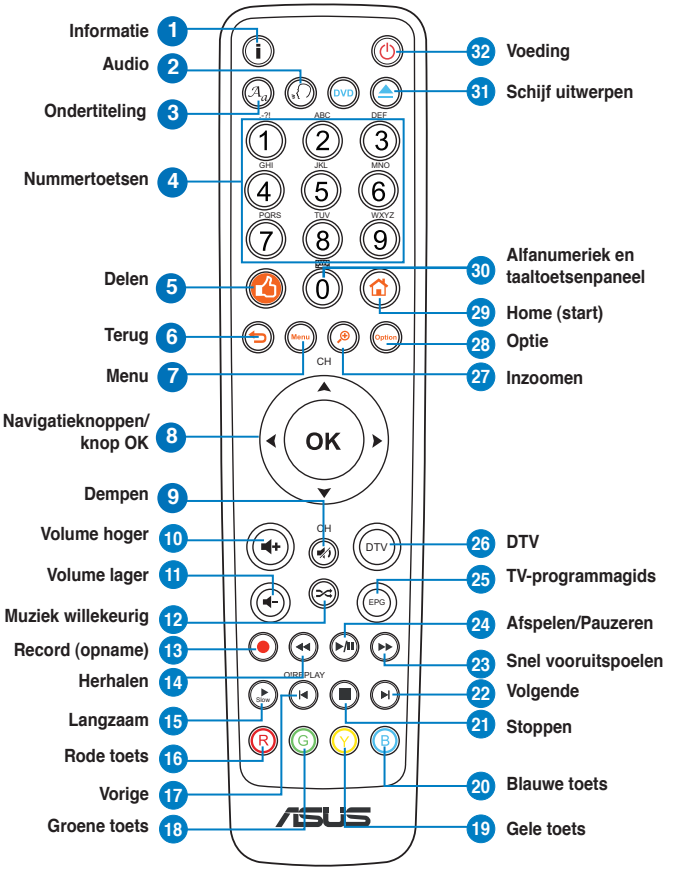
1	**Digitale audio-uitgang (COAXIAAL)** Plaats in deze poort een coaxiale kabel om aan te sluiten op een extern HiFi-audiosysteem.
2	**Digitale audio-uitgang (OPTISCH)** Sluit een optische kabel aan op deze poort om aan te sluiten op een extern HiFi-audiosysteem.
3	**Analoge Video-uitgang** Sluit een composiet AV-kabel aan om aan te sluiten op een televisie of ander video-apparaat.
4	**Analoge audio-uitgang** Steek de audio-kabelbussen in om op een televisie of andere audio-apparatuur aan te sluiten.
5	**Componentuitgang** Sluit een YPbPr-videokabel aan om aan te sluiten op een tv of monitor.
6	**LAN-poort** Aansluiten op een LAN-netwerk via een netwerk-hub.
7	**HDMI-poort** Sluit een HDMI-kabel aan op deze poort om aan te sluiten op een HDMI-apparaat (high-definition multimedia interface).
8	**RF-in-poort (DVBT-antenne-ingang)** Plaats de gebundelde antennekabel in deze poort.

Als u de doorluskabel gebruikt, moet u niet gelijktijdig de antennekabel gebruiken.

9	**RF-out-poort (DVBT-antenne-uitgang)** Sluit één uiteinde van de gebundelde doorluskabel aan in deze poort en het andere uiteinde in de RF-in-pooort van uw TV.
10	**Voedingsingang (DC-In)** Stop de voedingsadapter in deze poort.
11	**USB 2.0-poort** Sluit een USB 2.0-apparaat aan op deze poort.

Afstandsbediening

Gebruik de afstandsbediening om de O!PLAY TV PRO in/uit te schakelen, door menu's te bladeren en media te selecteren om ze af te spelen, weer te geven of te beluisteren.



1		**Informatie** Indrukken om de informatie over de film, video, muziek, of digitaal TV-kanaal en de tijdbalk voor Timeshift-opname.
2		**Audio** Indrukken om een audiotrack in een HDD/USB/ODD-bestand te selecteren.
3		**Ondertiteling** Indrukken om de ondertitelingsinstellingen, zoals locatie, grootte, tijd, taal en kleur configureren.
4	**Nummertoetsen** Druk op de nummers om naar uw tv-voorkeurskanaal te gaan.	
5		**Delen** Druk hier om foto's muziekbestanden, video's en opgenomen media-inhoud via Facebook en Youtube te delen.
6		**Terug** Indrukken om naar het vorige scherm terug te keren.
7		**Menu** Indrukken om het menu weer te geven
8	**Navigatietoetsen/OK-toets**	
		Druk op de toetsen omhoog/omlaag om door de menubalk in een submenu te navigeren. Druk op de toetsen omhoog/omlaag om een numerieke waarde te verlagen/verhogen.
		Druk op de toetsen naar links/rechts om door de hoofdmenu's van het startscherm te navigeren. Druk op de toetsen naar links/rechts om door items in een submenu te navigeren.
		Druk op **OK** om de selectie te bevestigen.
9		**Dempen** Indrukken om de audio-uitgang uit te schakelen.
10		**Volume hoger** verhoogt het volume

11		**Volume lager** Verlaagt het volume
12		**Muziek willekeurig** Druk op deze knop om al uw muziekbestanden op uw opslagapparaat te groeperen en ze vervolgens in willekeurige volgorde af te spelen.
13		**Record (opname)** Druk hier om een tv-programma op te nemen.
14		**Snel terugspoelen** Indrukken om terug te spoelen
15		**Langzaam** Indrukken om de film die momenteel wordt afgespeeld, vertraagd af te spelen. Druk op om het normale afspelen te hervatten.
16		**Rode toets** Dit is een functietoets.
17		**Vorige** Keert terug naar het vorige mediabestand
18		**Groene toets** Dit is een functietoets.
19		**Gele toets** **Dit is een functietoets.**
20		**Blauwe toets** **Dit is een functietoets.**
21		**Stoppen** Stopt het afspelen
22		**Volgende** Schakelt naar de volgende videoclip
23		**SNEL VOORUITSPOELEN** Indrukken om vooruit te spoelen
24		**AFSPELEN / PAUZEREN** Schakelt tussen het afspelen en pauzeren

25		**TV-programmagids** Druk hier om de elektronische tv-programmagids weer te geven.
26		DTV Druk hier om de DTV-functie te starten.
27		**Inzoomen** Zoomt in op het scherm.
28		**Optie** Druk hier om het submenu van een functie weer te geven en er uit te selecteren.
29		**Home (start)** Druk hier om terug te keren naar het Home-menu (start).
30		**Alfanumeriek en taaltoetsenpaneel** Druk hier om de taal van het virtuele toetsenpaneel te wijzigen.
31		**Schijf uitwerpen** Indrukken om de schijf uit het externe optische schijfstation te werpen.
32		**Voeding** Schakel de O!PLAY TV PRO aan of uit

Uw O!PLAY TV PRO voorbereiden

Als u garantieservice nodig hebt voor uw O!PLAY TV PRO, moet u het toestel in zijn originele verpakking terugsturen. Dit zal uw product een betere bescherming bieden tijdens de verzending. De garantie kan ongeldig worden als het product wordt beschadigd vanwege een slechte verpakking. ASUS zal geen enkel item dat is beschadigd door het slecht verpakken, vergoeden of vervangen.

De harde schijf installeren

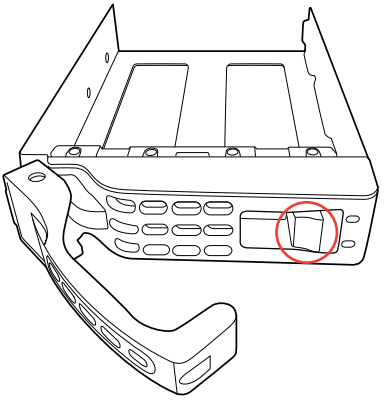
U kunt een 3,5" harde schijf instelleren in uw O!PLAY TV PRO.

- De harde schijf wordt afzonderlijk aangeschaft.
- Als u een nieuwe harde schijf in uw O!PLAY TV PRO installeert, verschijnt een waarschuwingsvenster waarin u eraan wordt herinnerd de harde schijf te formatteren. Volg de instructies op het scherm om het formatteren te voltooien. Telkens wanneer abnormaal wordt afgesloten, zorgt voor een langere opstarttijd en een langere schijfcontrole bij de volgende start. Afhankelijk van de capaciteit van de harde schijf kan het controleproces meerdere minuten duren.
- Als u alle gegevens op de harde schijf die u gebruikt wilt verwijderen, gaat u naar **Setup (Instelling)** > **System (Systeem)** en klikt u op **HDD Format (HDD formatteren)**.
- Wilt u de harde schijf opnieuw scannen, voor dan een van de volgende procedures uit:
  - Ga naar Setup (Instelling) > System (Systeem) > Scan Storage (Opslag scannen) > Auto Scan (Automatisch scannen) en klik op on (aan).
  - Ga naar Setup (Instelling) > System (Systeem) > Scan Storage action (Opslag scannen actie) en klik op rescan storage (opslag weer scannen).
- ASUS kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade/defect, veroorzaakt door een verkeerde installatie van de harde schijf.
- ASUS zal niet aansprakelijk worden gesteld voor gegevensverlies of -herstel.

- Forceer het vaste schijfstation onder geen enkele omstandigheid in de eenheid. Als de installatie niet gemakkelijk verloopt, kan het de SATA-poort inbreken.
- Maak periodiek een back-up van de belangrijke bestanden of mappen om potentieel gegevensverlies door een crash van de schijf te voorkomen.
- Houd ermee rekening dat de harde schijf warm wordt wanneer deze lange tijd wordt gebruikt.

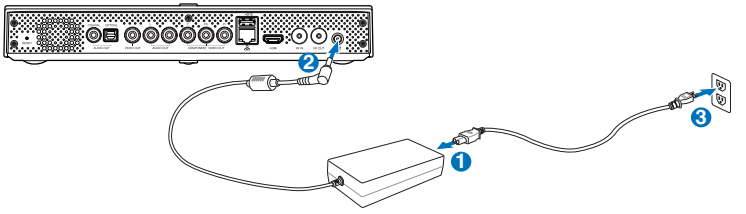
De harde schijf installeren:

1. Druk op de beugelvergrendeling van de HDD-lade om de HDD-lade te ontgrendelen.
2. Installeer het vaste schijfstation in de HDD-lade en zet het aan beide zijden met twee schroeven vast.
3. Installeer de HDD-lade met het vaste schijfstation in de HDD-sleuf op het voorpaneel van uw O!PLAY TV PRO.
4. Duw de beugelvergrendeling van de HDD-lade terug om het vaste schijfstation op zijn plaats vast te zetten.



Uw O!PLAY TV PRO voorbereiden

De voedingsadapter aansluiten



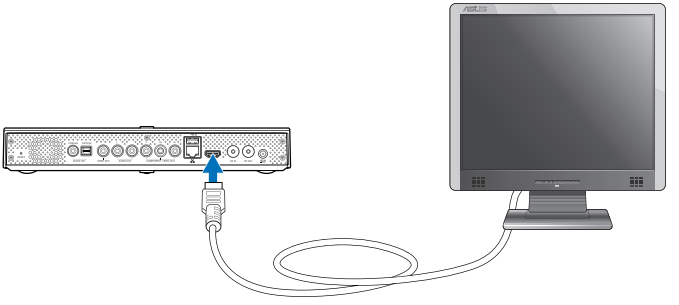
De voedingsadapter aansluiten:

1. Sluit de wisselstroomadapter aan op de gelijkstroomingang op de achterkant van uw O!PLAY TV PRO.
2. Sluit de voedingsadapter aan op een stroombron.

Apparaten aansluiten op uw O!PLAY TV PRO

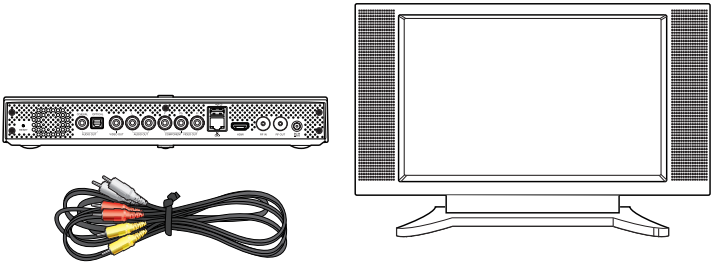
Apparaten aansluiten op uw O!PLAY TV PRO:

1. Voer een van de volgende bewerkingen uit om een scherm aan te sluiten op uw O!PLAY TV PRO:
   - Gebruik een HDMI-kabel om uw O!PLAY TV PRO aan te sluiten op een HDTV- of HDMI-monitor.



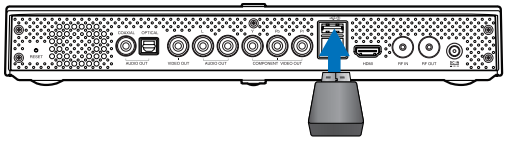
Afhankelijk van de regio, kan er een HDMI-kabel in de verpakking van uw O!PLAY TV PRO zitten.

- Gebruik de bijgeleverde composiet AV-kabel om uw O!PLAY TV PRO aan te sluiten op een standaard tv.



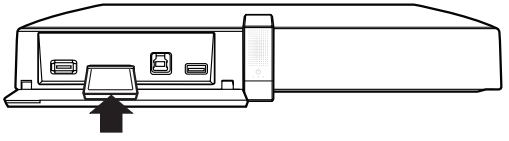
In uw pakket van de O!PLAY TV PRO kan, afhankelijk van de regio, een composiet AV-kabel zitten.

2. Voer een van de volgende bewerkingen uit om een opslagapparaat of geheugenkaart aan te sluiten op uw O!PLAY TV PRO:
   - Sluit een USB-opslagapparaat zoals een draagbare harde schijf of een USB-flashdisk aan op de USB-poort op het voorpaneel van uw O!PLAY TV PRO.



U kunt in de HDD-sleuf ook een vaste schijfstation installeren. Raadpleeg voor meer details, de paragraaf **Een vaste schijfstation installeren**.

   - Plaats een geheugenkaart zoals een SD/MMC-, CF- en MS/MS-Duo-kaart in de juiste kaartsleuf aan de rechterzijde van uw O!PLAY TV PRO.



3. Gebruik een audiokabel om uw audiosysteem op uw O!PLAY TV PRO aan te sluiten.

Uw O!PLAY TV PRO instellen voor digitale streaming

Met uw O!PLAY TV PRO kunt u op uw tv in .mpeg-indeling van digitale audio/video (DVBT)-streaming in high definition genieten.

Controleer, voordat u uw digitale streaming-functie van uw O!PLAY TV PRO gebruikt, bij het landelijke telecommunicatiebureau of uw lokale tv-station, of in uw land of regio DVB-T-signalen (digitale video broadcasting – terrestrial) beschikbaar zijn.

Uw O!PLAY TV PRO instellen voor digitale streaming:

1. Sluit op uw HDTV een HDMI-kabel aan of op uw standaard-tv een composiet AV-kabel.
2. Sluit de antennekabel aan op de RF-in-poort (antenne in) van uw O!PLAY TV PRO.
3. Sluit één uiteinde van de doorlus-kabel aan op de RF-out-poort (antenne uit) van uw O!PLAY TV PRO en het andere uiteinde op de RF-in-poort (antenne in) van uw HDTV of standaard-tv.

- In uw pakket van de O!PLAY TV PRO kan zich, afhankelijk van de regio, een antenne- of doorlus-kabel zitten.
- Raadpleeg voor details over streaming digitale tv-programma's, de paragraaf **Streaming digitale tv-programma's** in Hoofdstuk 3.

De eerste keer starten

Wanneer u de O!PLAY TV PRO voor de eerste keer opstart, verschijnen opeenvolgende schermen die u begeleiden bij de configuratie van de basisinstellingen van uw O!PLAY TV PRO.

De eerste keer starten:

1. Schakel uw O!PLAY TV PRO in en schakel uw HDTV, TV of HDMI-monitor in.
   - Als u een HDTV of een standaard tv gebruikt, moet u de HDTV/TV in de videomodus instellen.
   - Als u een HDMI-monitor gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de beeldschermresolutie van de monitor is ingesteld op **HDMI**.
2. De instellingenwizard verschijnt. Volg de instructies op het scherm om de instellingsprocedure te voltooien.

- Raadpleeg de documentatie die bij de HDMI-monitor is geleverd.
- Gebruik de afstandsbediening om te navigeren op het scherm.

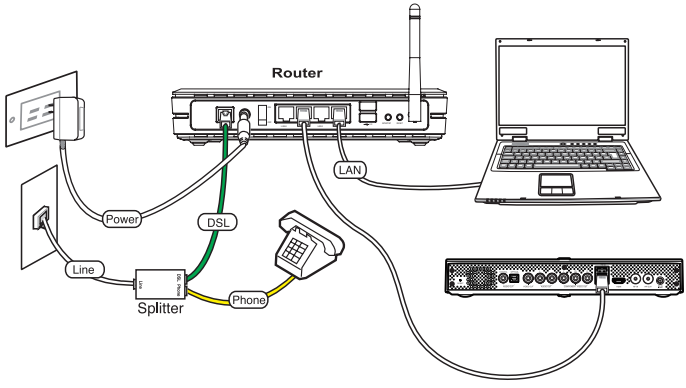
Hoofdstuk 2

Verbinden met een netwerk

Verbinden met een netwerk

Bekabelde verbinding

Gebruik een RJ-45-kabel om uw O!PLAY TV PRO te verbinden met een thuis- of kantoornetwerk.



Een verbinding maken met uw netwerk:

1. Sluit het ene uiteinde van de RJ-45-kabel aan op de LAN-poort op de achterkant van uw O!PLAY TV PRO en het andere uiteinde op de LAN-poort van de router.
2. Sluit uw computer en andere benodigde apparaten aan op uw router.

Raadpleeg de documentatie die bij uw router is geleverd.

3. Sluit alle benodigde apparaten aan op uw O!PLAY TV PRO.

Raadpleeg **Apparaten aansluiten op uw O!PLAY TV PRO** in Hoofdstuk 1 voor meer informatie.

4. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **Setup (Instelling)** te navigeren en druk daarna op OK.

5. Selecteer **Network (Netwerk)** > **Wired LAN Setup (Installingen bekabeld LAN)** en druk op OK.
6. Selecteer **DHCP IP (AUTO)** of **FIX IP (MANUAL) (VAST IP (HANDMATIG))** als uw instellingstype:
   - Als u **DHCP IP (AUTO)** selecteert, wijst de DHCP-server automatisch een IP-adres toe voor uw mediaspeler.
   - Als u **FIX IP (MANUAL) (VAST IP (HANDMATIG))** selecteert, moet u de velden **IP address (IP-adres)** en **Subnet Mask (Subnetmasker)** invullen.

- Gebruik de toetsen omhoog/omlaag / om de numerieke waarde te verhogen/verlagen.
- Gebruik de toetsen links/rechts / om naar andere items in het menu Systeem te gaan.

- U kunt de standaardinstellingen van Vast IP-adres gebruiken:
  - **IP-adres**: 192.168.0.2
  - **Subnetmasker**: 255.255.255.0
- U kunt het IP-adres en subnetmasker ook verkrijgen van uw serviceprovider (ISP).
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder als u geen verbinding kunt maken met uw kantoornetwerk.
- Als u gedeelde netwerkbestanden wilt openen, moet u controleren of de bestanden van de computer op het netwerk worden gedeeld. Raadpleeg **Mediabestanden delen via het netwerk** in dit hoofdstuk voor meer informatie.

7. Selecteer **OK** in het bevestigingsbericht om de instelling op te slaan of klik op **CANCEL (ANNULEREN)** om de instelling te annuleren.
8. Op uw computer kunt u de IP-adresinstellingen handmatig configureren.

Raadpleeg **De netwerkclients configureren** in dit hoofdstuk voor meer informatie.

Draadloze verbinding

Bestanden openen via een draadloze verbinding

Bestanden openen via een draadloze verbinding:

1. Sluit alle benodigde apparaten aan op uw draadloos netwerk in te stellen. Stel uw draadloos netwerk in op de ad hoc-modus.

- Raadpleeg de documentatie die bij uw draadloze router is geleverd voor meer informatie.
- Om een draadloze verbinding tot stand te brengen, moet u mogelijk een IEEE 802.11b/g/n-compatibele WLAN-kaart/adapter gebruiken op uw computer.
- Sommige computers worden mogelijk geleverd met een ingebouwde draadloze capaciteit. Raadpleeg de documentatie die bij uw computer is geleverd.

2. U kunt de IP-instellingen op uw computer configureren.

- Raadpleeg **De netwerkclients configureren** in dit hoofdstuk voor meer informatie.
- Gebruik de volgende standaard IP-instellingen:
  - **IP-adres**: 192.168.59.xxx (xxx kan elk getal tussen 2 en 254 zijn. Controleer of het IP-adres niet door een ander apparaat wordt gebruikt)
  - **Subnetmasker**: 255.255.255.0 (idem als de O!PLAY TV PRO)

3. Controleer of de map dit de bestanden bevat die u wilt openen, gedeeld is.

Raadpleeg Bestanden delen via het netwerk in dit hoofdstuk voor meer informatie.

Een verbinding maken met een draadloos LAN-netwerk (WLAN)

Een verbinding maken met een WLAN:

1. Volg stappen 2-5 van Draadloos verbinden met een thuisnetwerk.
2. Selecteer Infrastructure (AP) (Infrastructuur (AP)) als uw verbindingsmodus en druk op OK. Uw O!PLAY TV PRO zoekt draadloze toegangspunten.
3. Selecteer het toegangspunt waarmee u een verbinding wilt maken in de lijst. Druk op OK.
4. Wacht tot uw O!PLAY TV PRO een verbinding maakt met het geselecteerde toegangspunt.
5. Wanneer de draadloze verbinding is gelukt, wordt het IP-adres van het geselecteerde toegangspunt weergegeven in het menu **Network (Netwerk)**.
6. U kunt de bestanden nu openen vanaf een gedeelde map van de netwerkcomputer.

De netwerkclients configureren

Een IP-adres instellen voor een bekabelde of draadloze client

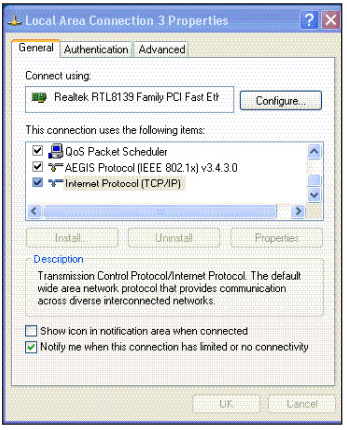
1. Om toegang te krijgen tot de O!PLAY TV PRO van ASUS, moet u de correcte TCP/IP-instellingen hebben opgegeven op uw bekabelde of draadloze clients of computers. Controleer of de IP-adressen van de clients binnen dezelfde werkgroep en het subnet van de O!PLAY TV PRO liggen.
2. Volg de onderstaande instructies die overeenkomen met het besturingssysteem dat op uw computer is geïnstalleerd.

Gebruik de volgende standaard IP-instellingen:

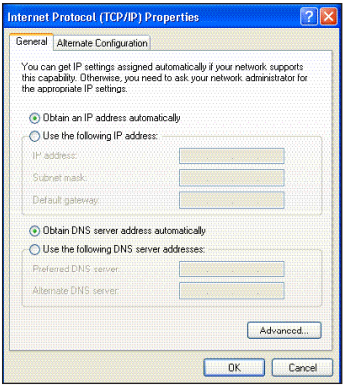
- IP-adres: 192.168.0.xxx (voor bekabelde computer) of 192.168.59.xxx (voor draadloze computer)
  xxx kan elk getal tussen 2 en 254 zijn. Controleer of het IP-adres niet door een ander apparaat wordt gebruikt.
- Subnetmasker: 255.255.255.0 (idem als de O!PLAY TV PRO)

Windows® XP OS

1. Klik op **Start** > **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Network Connection (Netwerkverbinding)**. Klik met de rechtermuisknop op **Local Area Connection (LAN-verbinding)**en selecteer Properties (Eigenschappen).
2. Selecteer **Internet Protocol (TCP/IP)** en klik vervolgens op **Properties (Eigenschappen)**.

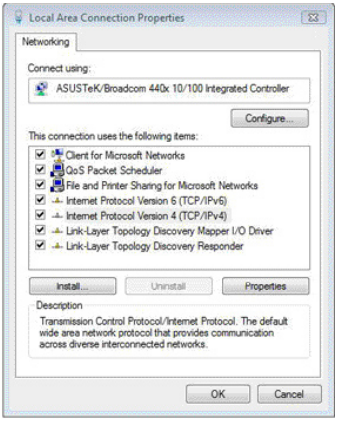


3. Selecteer **Obtain an IP address automatically (Automatisch een IP-adres verkrijgen)** als u wilt dat de IP-instellingen automatisch worden toegewezen.
4. Klik op **OK** als u klaar bent.

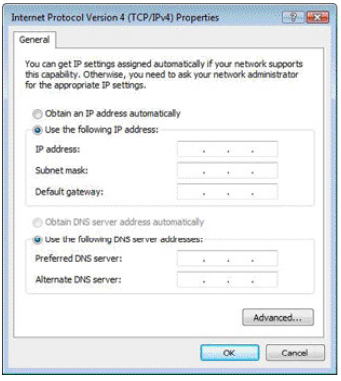


Windows® Vista OS

1. Klik op **Start**, selecteer **Control Panel (Configuratiescherm) > Network and Sharing Center (Netwerkcentrum).** Klik met de rechtermuisknop op **Local Area Connection (LAN-verbinding)** en selecteer vervolgens **Properties (Eigenschappen)**.
2. Selecteer **Internet Protocol version 4 (TCP/IP) (Internetprotocol versie 4)** en klik daarna op **Properties (Eigenschappen)**.

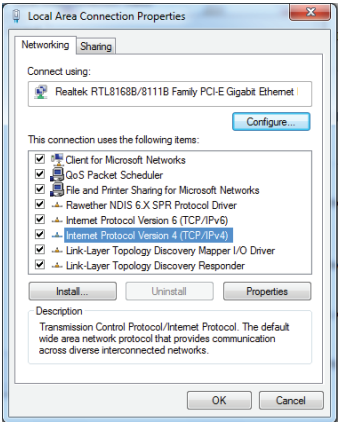


3. Selecteer **Obtain an IP address automatically (Automatisch een IP-adres verkrijgen)** als u wilt dat de IP-instellingen automatisch worden toegewezen.
4. Klik op **OK** als u klaar bent.

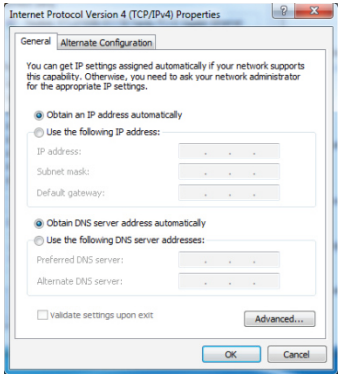


Windows® 7 OS

1. Klik op **Start**, selecteer **Control Panel (Configuratiescherm) > Netwerk en internet > Network and Sharing Center (Netwerkcentrum).** Klik met de rechtermuisknop op **Local Area Connection (LAN-verbinding)** en selecteer vervolgens **Properties (Eigenschappen)**.
2. Selecteer **Internet Protocol version 4 (TCP/IP) (Internetprotocol versie 4)** en klik daarna op **Properties (Eigenschappen)**.



3. Selecteer **Obtain an IP address automatically (Automatisch een IP-adres verkrijgen)** als u wilt dat de IP-instellingen automatisch worden toegewezen.
4. Klik op **OK** als u klaar bent.

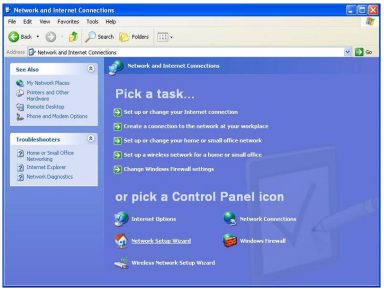


Bestanden delen via het netwerk

Bestanden delen onder Windows® XP OS

Uw computer configureren zodat uw mappen kunnen worden gedeeld:

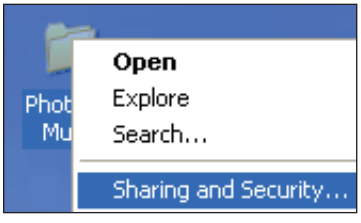
1. Klik op **Start** > **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Network and Internet Connection (Netwerk- en Internet-verbindingen)** > **Network Setup Wizard (Wizard Netwerkinstelling)**.



2. Select **Turn on file and printer sharing (Bestands- en printerdeling inschakelen)**.
3. Klik op **Finish (Voltooien)** wanneer u klaar bent.

Bestanden delen onder Windows® XP OS:

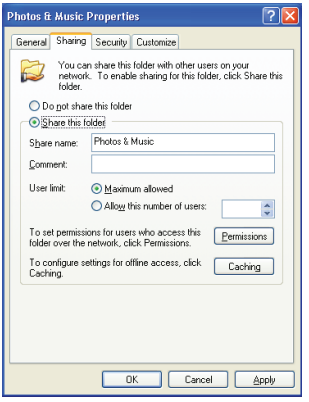
1. Selecteer op uw computer de map die de bestanden bevat die u wilt delen.
2. Klik met de rechtermuisknop op de geselecteerde map en selecteer **Sharing and Security (Delen en beveiliging)**..



3. Plaats een vinkje naast **Share this folder (Deze map delen)**.

   Klik op **Permissions (Machtigingen)** als u machtigingen wilt instellen voor de netwerkgebruikers. Klik op A**pply (Toepassen)** wanneer u klaar bent.

4. Het pictogram met een hand verschijnt op de map. Hiermee wordt aangeduid dat de inhoud van de map via het netwerk wordt gedeeld.



Bestanden delen onder Windows® Vista OS

In Windows® Vista OS kunt u bestanden op een van de volgende twee manieren delen:

- Bestanden van een map op uw computer delen.
- Bestanden van de Openbare map delen.

Bestanden van een map op uw computer delen

Bestanden van een map op uw computer delen:

1. Selecteer op uw computer de map die de bestanden bevat die u wilt delen.
2. Klik met de rechtermuisknop op de geselecteerde map en selecteer **Share (Delen)**.
3. Selecteer in het scherm **File Sharing (Bestanden delen)** de netwerkgebruiker waarmee u bestanden wilt delen in de vervolgkeuzelijst en klik vervolgens op **Add (Toevoegen)**.
4. Om machtigingen in te stellen voor de netwerkgebruiker, selecteert u een machtigingsniveau in de vervolgkeuzelijst onder **Permission Level (Machtigingsniveau)**:
   - **Lezer**: Selecteer deze optie als u wilt dat de gebruiker alleen-lezen toegangsrechten heeft voor de gedeelde mappen. Hij kan de gedeelde bestanden niet toevoegen, wijzigen of verwijderen.
   - **Medewerker**: Selecteer deze optie om de gebruiker toe te staan gedeelde bestanden weer te geven en toe te voegen. Hij kan alleen de bestanden die hij heeft gedeeld wijzigen of verwijderen.
   - **Mede-eigenaar**: Selecteer deze optie om de gebruiker toe te staan een gedeeld bestand weer te geven, toe te voegen, te wijzigen of te verwijderen.
5. Klik op **Share (Delen)** wanneer u klaar bent.

Bestanden van de Openbare map delen

Via de Openbare map kunt u uw bestanden delen met andere mensen die uw computer gebruiken of met andere gebruikers in het netwerk.

Bestanden van de Openbare map delen:

1. Klik op > **Documents (Documenten)**.
2. Klik onder **Favorite Links (Favoriete koppelingen)** in het navigatiepaneel op **Public (Openbaar)**. Plaats alle bestanden of mappen die u wilt delen in submappen in de Openbare map.

Raadpleeg de volgende secties om toegang tot de bestanden en mappen in de Openbare map te beperken.

De gebruikerstoegang tot de Openbare map beperken:

U kunt de door een wachtwoord beveiligde functie voor het delen inschakelen om de toegang tot de Openbare map te beperken tot personen met gebruikersaccounts en wachtwoorden op uw computer.

1. Klik op > **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Network and Internet (Netwerk en internet)** > **Network and Sharing Center (Netwerkcentrum)** om het Netwerkcentrum te openen.
2. Selecteer in de vervolgkeuzelijst **Password protected sharing (Met wachtwoord beveiligd delen)** de optie **Turn on password protected sharing (Met wachtwoord beveiligd delen)**.
3. Klik op **Apply (Toepassen)** wanneer u klaar bent.

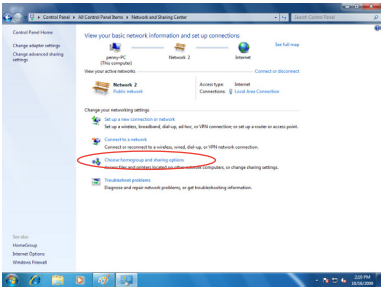
Het gebruikerstoegangsniveau tot de Openbare map instellen:

1. Klik op > **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Network and Internet (Netwerk en internet)** > **Network and Sharing Center (Netwerkcentrum)** om het Netwerkcentrum te openen.
2. Selecteer een van de drie onderstaande opties in de vervolgkeuzelijst **Public folder sharing (Openbare mappen delen)**:
   - **Delen inschakelen, zodat iedereen met netwerktoegang bestanden kan openen**
   - **Delen inschakelen, zodat iedereen met netwerktoegang bestanden kan openen, wijzigen en maken**
   - **Delen uitschakelen (gebruikers die op deze computer zijn aangemeld hebben nog toegang tot deze map)**
3. Klik op **Apply (Toepassen)** wanneer u klaar bent.

Bestanden delen onder Windows® 7 OS

Uw computer configureren zodat uw mappen kunnen worden gedeeld:

1. Klik op **Start** > **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Network and Internet (Netwerk en internet)** > **Network and Sharing Center (Netwerkcentrum)** > **Choose homegroup and sharing options (Opties voor thuisgroepen en delen selecteren)** > **Change advanced sharing settings... (Geavanceerde instellingen voor delen wijzigen...)**.



2. Controleer of de volgende opties correct zijn geselecteerd:
   Netwerkdetectie inschakelen

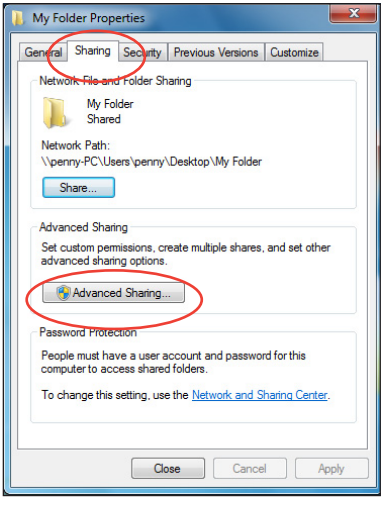
   Bestands- en printerdeling inschakelen

   Mediastreaming is uitgeschakeld

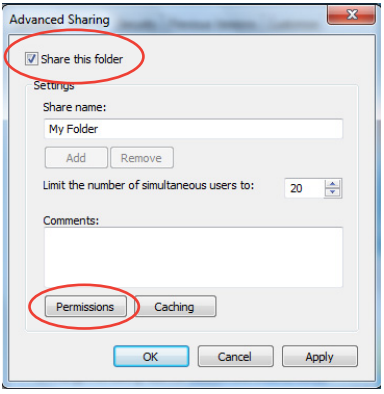
   Verbindingen met de thuisgroep door Windows laten beheren (aanbevolen)

Bestanden delen onder Windows® 7 OS:

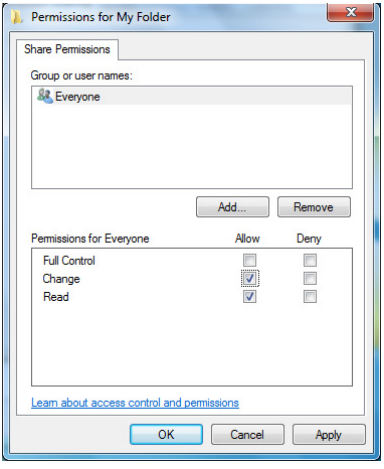
1. Selecteer op uw computer de map die de bestanden bevat die u wilt delen.
2. Klik met de rechtermuisknop op de map en selecteer **Properties (Eigenschappen)**.
3. Klik op het tabblad **Sharing (Delen)** > **Advanced Sharing... (Geavanceerd delen)**.



4. Schakel het item **Share this folder (Deze map delen)** in en klik daarna op **Permissions (Machtigingen)**.



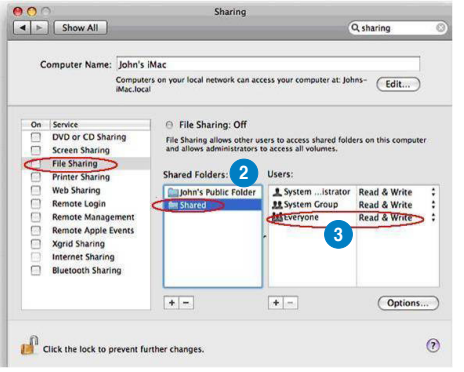
5. Selecteer de netwerkgebruiker waarmee u de bestanden wilt delen en stel de opties in voor het toegangsbeheer.



Bestanden delen onder Mac OS X 10.5.xx

Een map delen onder Mac OS:

1. Selecteer het menu **Apple** > **System Preferences (Systeemvoorkeuren)**. Klik op **Sharing (Delen)**.
2. Klik op het plus-pictogram (+)om de beschikbare mappen weer te geven. Navigeer naar de map die u wilt delen.
3. Voer de gebruikersgroep Everyone (Iedereen) toe.
4. Herhaal stappen 2-3 om andere mappen te delen.
5. Klik op **Options… (Opties…)** wanneer u klaar bent.



6. Schakel het selectievakje **Share files and folders using SMB (Bestanden en mappen delen via SMB)** in en klik op **Done (Gereed)**.

Bestanden delen onder Linux OS

Bestanden delen onder Linux OS:

1. Selecteer op uw computer de map die de bestanden bevat die u wilt delen.
2. Klik met de rechtermuisknop op de map en klik op **Sharing (Delen) > Windows Sharing (Windows delen)**.
3. Schakel op het tabblad **Windows** Sharing (**Windows** delen) de volgende items in: **Share this item and its contents (Dit item en zijn Inhoud delen), Allow all users (Alle gebruikers toestaan) en Share Enabled (Ingeschakeld delen)**.
4. Klik op OK wanneer u klaar bent. Het pictogram met een hand verschijnt op de map. Hiermee wordt aangeduid dat de inhoud van de map via het netwerk wordt gedeeld.

Hoofdstuk 3

Uw O!PLAY TV PRO gebruiken

Het startscherm

Het startscherm bevat deze hoofdopties: **Set-up, DTV, Schedule REC (Planning REC), File Manager (Bestandsbeheer), Movies (Films), Music (Muziek), Photo (Foto),Online-media en NAS.**

Met **File Manager (Bestandsbeheer)** kunt u alle mediabestanden op uw opslagapparaten weergeven.

De O!PLAY TV PRO configureren

De systeeminstellingen configureren

Met het menu System setting (Systeeminstellingen) kunt u de systeeminstellingen configureren, zoals **Menu Language (Menutaal), Text Encoding format (tekst coderingsindeling)** en andere instellingen.

De O!PLAY TV PRO configureren:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts ◁ / ▷ om naar **Setup (Instelling)** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Druk, vanaf het tabblad **System (systeem)**, op de toetsen omhoog/omlaag, △ / ▽ om deze systeeminstellingen te cofigureren.

- **Menutaal:** selecteer uit de beschikbare opties uw voorkeursmenutaal.
- **Tekstcodering:** selecteer uit de beschikbare opties uw voorkeurscoderingsindeling.
- **Tijd:** configureer de systeemtijd handmatig, automatisch (via DTV), of via de tijdzoneselectie.
- **Invoerpagina:** configureer het hoofdscherm dat u bij het opstarten wilt zien verschijnen. U kunt dit item instellen op A**uto (automatisch), DTV** of **Home (start)**.

  Uw O!PLAY TV PRO wordt standaard ingesteld om automatisch het DTV-scherm weer te geven. Als de DTV-service niet werkt, wordt bij het opstarten op het hoofdscherm het scherm Home (start) weergegeven.
- **R/RW Auto afspelen:** Selecteer ON (aan) om automatische de inhoud af te spelen van een extern vaste USB-schijf die op uw O!PLAY TV PRO is aangesloten.
- **Schermbeveiliging:** hiermee kunt u de functie Screensaver in-/uitschakelen.
- **Energiebesparing:** hiermee kunt u de energiebesparingsfunctie in-/uitschakelen.
- **Afspelen hervatten:** hiermee kunt u de functie afspelen voortzetten in-/uitschakelen.
- **Fabriekinstelling:** hiermee kunt u het systeem opnieuw naar de standaard-fabrieksinstellingen instellen.

Door het systeem naar de standaard-fabrieksinstellingen in te stellen, worden alle gegevens en uitgevoerde instellingen verwijderd.

- **Scan opslag:** hiermee kunt u de automatische scanfunctie inschakelen. Hiermee scant en maakt u automatisch een index van een intern of extern opslagapparaat.
- **Formatteren:** hiermee kunt u een intern of extern opslagapparaat formatteren.
- **HDD Info**: dit toont de informatie over het vaste schijfstation.
- **Systeem-LED:** hiermee kunt u de functie systeem-LED in-/uitschakelen.

3. Druk op OK de gemaakte instellingen op te slaan of druk op ⮌ om de gemaakte instellingen te annuleren.

De audio-instellingen configureren

Met het menu Audio setting (audio-instellingen) kunt u de audiomodus of audio-uitvoerinstellingen configureren, zoals **Night Mode (nachtmodus), HDMI Output (HDMI-uitvoer), SPDIF Output (SPDIF-uitvoer), Surround Sounds (omgevend geluid)** en **Lip Sync**.

De audio-instellingen configureren:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts ⮈ / ⮊ om naar **Setup (Instelling)** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Navigeer naar Audio en druk vervolgens op de toetsen omhoog/omlaag ⮉ / ⮋ om te selecteren uit deze audiomodi/instellingen:

- **Nachtmodus:** Selecteer deze instelling als u 's avonds muziek wilt beluisteren zonder anderen te storen.
- **HDMI-uitgang:** Selecteer deze instelling als de audio-uitvoer van een extern scherm met hoge definitie komt dat is aangesloten op uw HD-mediaspeler via een HDMI-kabel.
- **SPDIF-uitgang:** Selecteer deze instelling voor de S/PDIF-audio-ontvanger.
- **Omgevend geluid:** selecteer deze instelling om een audio-effect van omgevend geluid te krijgen.
- **Lip Sync**: selecteer deze instelling om de lip sync-functie op Auto (automatisch), Manual (handmatig) of Off (uit) in te stellen.

3. Druk op de rechtertoets ⮊ om de optie voor uw geselecteerde audio-instelling weer te geven.

De video-instellingen configureren

Met het menu Video setting (video-instelling) kunt u de video-instellingen configureren, zoals **Aspect Ratio (Beeldverhouding), TV System (tv-systeem), Video Zoom, Digital Noise Reduction (digitale ruisonderdrukking)** en **1080P 24 Hz.**

De video-instellingen configureren:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **Setup (Instelling)** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Navigeer naar **Video** en druk vervolgens op de toetsen omhoog/omlaag / om te selecteren uit deze audiomodi/instellingen:
   - **Beeldverhouding:** selecteer uw voorkeursbeeldverhouding, welke de verhouding of afmeting van de breedte van het beeld is t.o.v. de hoogte, op een externe display.
   - **TV-systeem:** selecteer uit de beschikbare opties uw voorkeurs-tv-systeem.
   - **Video Zoom:** hiermee kunt u de zoomfunctie van de video in-/uitschakelen.
   - **Digitale ruisonderdrukking:** hiermee kunt u de functie digitale ruisonderdrukking in-/uitschakelen.
   - **1080P 24Hz**: hiermee kunt u de functie 1080P 24Hz in-/uitschakelen.
3. Druk op de rechtertoets om de optie voor uw geselecteerde audio-instelling weer te geven.

De digitale tv- en opname-instellingen configureren

Met het menu TV and Recording setting (tv- en opname-instellingen) kunt u de instellingen van de digitale tv en opnamen configureren, zoals **TV Region (regio tv), Channel Scan (zender scannen), REC Device (opname-apparaat), REC Priority (opnameprioriteit)** en **Timeshift**.

Om de tv- en opname-instellingen te configureren:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **Setup (Instelling)**> **TV & REC** te navigeren en druk daarna op OK.

2. Druk op de toetsen omhoog/omlaag / om deze tv- en opname-instellingen te configureren:
   - **Regio tv:** Om digitale tv-zenders te scannen, dient u uit de lijst het land of de regio te selecteren.
   - **Zender scannen:** hiermee kunt u uw O!PLAY TV PRO instellen om automatisch of handmatig DTV-zenders te scannen.
   - **Opname-apparaat:** selecteer HDD als het standaard-opslagapparaat voor uw opgenomen video-inhoud.
   - **Opnameprioriteit:** hiermee kunt u de opnameprioriteit selecteren.
   - **Timeshift:** hiermee kunt u pauzeren en van de achtergrond het digitale tv-programma opnemen.

Raadpleeg voor meer details, de paragraaf **Streaming digitale tv-programma**'s.

Een film afspelen

Filmbedieningsknoppen op de afstandsbediening

Knop	Functie
	Indrukken om de informatie van het filmbestand weer te geven.
	Terug naar het vorige scherm.
	Indrukken om te schakelen tussen weergave en pauze.
	Indrukken om terug te spoelen.Druk herhaaldelijk op de knop om de snelheid van het achteruitspoelen te wijzigen naar x1,5, x2, x4, x8, x16, x32, of de normale snelheid (x1)
	Indrukken om vooruit te spoelen. Druk herhaaldelijk op de knop om de snelheid van het vooruitspoelen te wijzigen naar x1,5, x2, x4, x8, x16, x32, of de normale snelheid (x1)
	Het afspelen stoppen.
	Indrukken om de instellingen voor de videoweergave te configureren.
	Indrukken om het volume te verhogen.
	Indrukken om het volume te verlagen.
	Naar het vorige videobestand springen
	Naar het volgende videobestand springen
	Indrukken om de audio-uitgang uit te schakelen.

Een film afspelen

Een film afspelen:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **Movies (Film)** te navigeren en druk daarna op OK.

2. Gebruik de toetsen omhoog/omlaag / , om de bron van uw videobestand te selecteren en druk vervolgens op OK .

3. Gebruik de toetsen omhoog/omlaag / om de film te zoeken die u wilt afspelen. Druk op OK of om de film af te spelen. U kunt op de toets Option (Optie) drukken om het filmeffect te kiezen.

Muziek afspelen

Muziekbedieningsknoppen op de afstandsbediening

Knop	Functie
	Indrukken om de informatie van het muziekbestand weer te geven.
	Terug naar het vorige scherm.
	Indrukken om te schakelen tussen weergave en pauze.
	Indrukken om terug te spoelen.Druk herhaaldelijk op de knop om de snelheid van het achteruitspoelen te wijzigen naar x1,5, x2, x4, x8, x16, x32, of de normale snelheid (x1)
	Indrukken om vooruit te spoelen. Druk herhaaldelijk op de knop om de snelheid van het vooruitspoelen te wijzigen naar x1,5, x2, x4, x8, x16, x32, of de normale snelheid (x1)
	Het afspelen stoppen
	Indrukken om de instellingen voor de muziekweergave te configureren.
	Indrukken om het volume te verhogen.
	Indrukken om het volume te verlagen.
	Naar het vorige muziekbestand springen
	Naar het volgende muziekbestand springen
	Indrukken om de audio-uitgang uit te schakelen.

Een muziekbestand afspelen

Een muziekbestand afspelen:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **Music (Muziek)** te navigeren en druk daarna op OK.

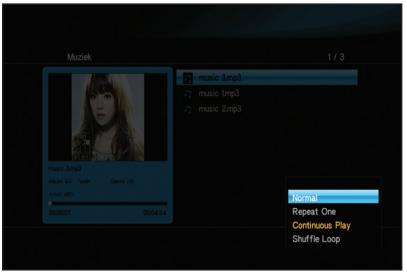
2. Gebruik de toetsen omhoog/omlaag / , om de bron van uw muziekbestand te selecteren en druk vervolgens op OK.
3. Gebruik de toetsen omhoog/omlaag / om de muziek die u wilt beluisteren te zoeken. Druk op OK of om de muziek af te spelen.

De audioweergave-instellingen configureren

Via het menu met de instellingen voor de audioweergave kunt u de audio-instellingen zoals de opties voor **Repeat (Herhalen)** en **Shuffle Loop (Willekeurige lus)** configureren.

De audioweergave-instellingen configureren:

1. Druk tijdens het afspelen op Option om het menu met de instellingen voor de audioweergave te starten.
2. Druk op de toetsen omhoog/omlaag / om een van deze weergaveopties te selecteren: **Repeat Off (Herhalen uit), Repeat On (Herhalen aan), Repeat All (Alles herhalen)** en Shuffle Loop (Willekeurige lus). Druk op OK om de selectie te bevestigen.



Foto's weergeve

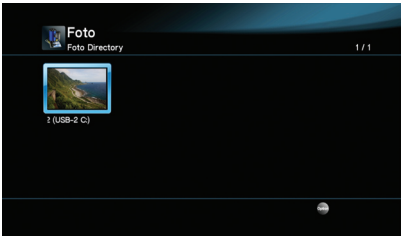
Fotobedieningsknoppen op de afstandsbediening

Knop	Functie
	Indrukken om de informatie van het fotobestand weer te geven.
	Terug naar het vorige scherm.
	Indrukken om te schakelen tussen weergave en pauze.
	Indrukken om terug te spoelen.Druk herhaaldelijk op de knop om de snelheid van het achteruitspoelen te wijzigen naar x1,5, x2, x4, x8, x16, x32, of de normale snelheid (x1)
	Indrukken om vooruit te spoelen. Druk herhaaldelijk op de knop om de snelheid van het vooruitspoelen te wijzigen naar x1,5, x2, x4, x8, x16, x32, of de normale snelheid (x1)
	Indrukken om terug te keren naar de bronmap.
	Indrukken om de instellingen voor de fotoweergave te configureren.
	Indrukken om het volume van de achtergrondmuziek voor de diavoorstelling te verhogen.
	Indrukken om het volume van de achtergrondmuziek voor de diavoorstelling te verlagen.
	Indrukken om terug te keren naar de vorige foto.
	Indrukken om verder te gaan naar de volgende foto.
	Indrukken om de audio-uitgang uit te schakelen.

Foto's weergeven

Foto's weergeven:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **Photos (Foto's)** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Gebruik de toetsen omhoog/ omlaag / , of toets links/rechts / , om de bron van uw foto te selecteren en druk vervolgens op OK. Zoek de foto die u wilt weergeven.
3. Druk op OK om te bladeren door de foto's. Druk op om de foto's in de diavoorstellingsmodus weer te geven.



Foto's in de diavoorstellingsmodus weergeven

Foto's in de diavoorstellingsmodus weergeven:

1. Wanneer de geselecteerde foto wordt weergegeven op volledige schermgrootte, drukt u op op de afstandsbediening om de diavoorstelling te starten. Foto's in dezelfde bronmap worden in volgorde weergegeven.
2. Druk op om de diavoorstelling te pauzeren.

   Druk op of om terug te keren naar de bronmap.

De achtergrondmuziek instellen voor de diavoorstelling

De achtergrondmuziek instellen voor de diavoorstelling

1. Ga naar **Music (Muziek)** voordat u de foto's weergeeft en speel eerst de muziekbestanden af.
2. Druk op om terug te keren naar het startscherm en ga daarna naar **Photo (Foto)** om de diavoorstelling van foto's te starten. De diavoorstelling wordt afgespeeld met achtergrondmuziek.

Press instead of while playing music files. Otherwise, the background music will not play.

De fotoweergave-instellingen configureren

Via het menu met de instellingen voor de fotoweergave kunt u de foto-instellingen configureren, zoals Photo rotation (Foto draaien), Slideshow timing (Timing diavoorstelling), Slideshow transition effect (Overgangseffect diavoorstelling), Ken Burns effect (Ken Burns-effect), opties voor Repeat (Herhalen) en Shuffle Loop (Willekeurige lus).

De fotoweergave-instellingen configureren:

1. Druk tijdens het afspelen op Option om het menu met de instellingen voor de fotoweergave te starten.
2. Druk op de toetsen omhoog/ omlaag ▲ / ▼ om te navigeren naar de functie die u wilt configureren. Druk op OK om het submenu te openen en de selectie te bevestigen.

3. Navigeer naar de gewenste optie en druk vervolgens op OK om op te slaan of druk op ↩ om de gemaakte instellingen te annuleren.

Online media streamen

Uw HD-mediaspeler biedt online mediaservices, inclusief **Youtube Leanback**, **Youtube XL**, **Facebook, Acetrax**, **Dailymotion**, **Internet Radio**, **Flickr**, **Picasa**, **RSS News**, **Mediafly**, **Yahoo Stock**, **Weather**, **Podcast** en anderen.

De online inhoud wordt voortdurend aangevuld en bijgewerkt. Bezoek de ASUS-website op http://www.asus.com voor de recentste informatie.

- Controleer of uw O!PLAY TV PRO is verbonden met internet. De netwerkverbinding kan echter worden uitgeschakeld als de internetkoppeling abnormaal of geblokkeerd is.
- Controleer of uw O!PLAY TV PRO met internet is verbonden via een bekabelde, draadloze of proxyserver-netwerkverbinding. Zie Hoofdstuk 2 voor meer informatie.
- ASUS wijst elke aansprakelijkheid af als een online mediaservice zijn diensten onderbreekt of beëindigt zonder voorafgaande kennisgeving.

Online media streamen:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **Internet** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Gebruik de vier navigatietoetsen (links, rechts omhoog of omlaag) om de online mediaservices te selecteren die u wilt gebruiken. Druk daarna op OK.

Online streamen van Youtube Leanback

Uw O!PLAY TV PRO biedt u toegang tot Youtube Leanback waardoor u van ononderbroken streaming naar uw externe display, van Youtube-inhoud in volledig scherm en high-definition kunt genieten.

Om van Youtube Leanback te streamen:

1. Druk in het startscherm Home op de toetsen links/rechts / , , om naar **Online Media** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Selecteer Youtube Leanback en druk op OK.
3. Selecteer de Youtube-inhoud die u wilt streamen en druk op OK.

Raadpleeg voor meer details over Youtube Leanback, de Youtube Help op **http://www.google.com/support/youtube/.**

Online streamen van Facebook

Uw O!PLAY TV PRO biedt uw toegang tot Facebook waardoor u vanuit uw Facebook-account naar uw externe display foto's en video's kunt streamen. Hiermee kunt u ook opgenomen video's vanaf uw O!PLAY TV PRO naar uw Facebook-account publiceren.

Om vanaf Facebook te streamen:

1. Druk in het startscherm Home op de toetsen links/rechts / , om naar **Online Media** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Selecteer **Facebook** en druk op OK.
3. Meld u aan op uw Facebook-account. U kunt nu vanaf uw Facebook-account naar uw externe display foto's en video's streamen.

Als u geen bestaande Facebook-account hebt, maakt u op de Facebook-website een Facebook-account op **http://www.facebook.com**

Online streamen van Acetrax

Uw O!PLAY TV PRO biedt u toegang tot Acetrax, waarmee u gehuurde of gekochte films naar uw externe display kunt streamen.

Om vanaf Acetrax te streamen:

1. Druk in het startscherm Home op de toetsen links/rechts / , om naar **Online Media** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Selecteer **Acetrax** en druk op OK.
3. Meld u aan op uw Acetrax-account. U kunt nu vanaf uw Acetrax-account naar uw externe display gehuurde of gekochte films streamen.

Acetrax biedt geregistreerde klanten in enkele Europese landen, zoals het Verenigd Koninkrijk, Oostenrijk, Ierland, Italië, Frankrijk, Duitsland, Liechtenstein en Zwitserland, films te huur of te koop aan.

Als u geen bestaande Acetrax-account hebt, maakt u op de Acetrax-website een account op **http://www.acetrax.com**

Online streamen van Dailymotion

Uw O!PLAY TV PRO biedt u toegang tot Dialymotion, waarmee u video's, korte films of tv-shows naar uw externe display kunt streamen.

Om vanaf Dailymotion te streamen:

1. Druk in het startscherm Home op de toetsen links/rechts ‹ / › , om naar **Online Media** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Selecteer **Dailymotion** en druk op OK. U kunt nu vanaf Dailymotion naar uw externe display video's, korte films of tv-shows streamen.

Digitale tv-programma's streamen

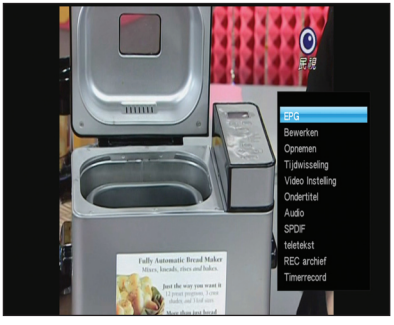
Met uw O!PLAY TV PRO kunt u digitale tv-programma's naar uw externe display streamen. U kunt er ook digitale tv-programma's op het interne opslagapparaat opnemen.

- Voordat u de digitale tv-functie gebruikt, dient u te verzekeren dat u de digitale tv en opname-instellingen hebt geconfigureerd. Raadpleeg voor meer details, de paragraaf **De digitale tv- en opname-instellingen configureren**.
- Als u de functie Digital TV (digitale tv) hebt ingesteld op **Auto Scan (automatische scan)**, zal uw O!PLAY TV PRO automatisch naar digitale tv-zenders scannen en kunt u vanuit het hoofdmenu de digitale tv-functie openen.
- Zorg, voordat u digitale tv-programma's opneemt, dat u op uw O!PLAY TV PRO een intern vaste schijfstation hebt geïnstalleerd.

De tv-programmagids weergeven

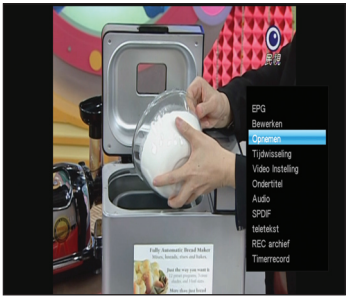
Volg enige van deze stappen om de tv-programmagids weer te geven:

- Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de EPG-toets, EPG om de Electronic Program Guide (EPG, elektronische programmagids) te starten.
- Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Option-toets (optie) Option, om de lijst van het submenu te starten. Selecteer vanuit de lijst **EPG** en druk op OK.



Instante opname van een digitaal tv-programma

Om direct een digitaal tv-programma op te nemen, voert u één van deze stappen uit:



- Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Record-toets (opname) , om de opname te starten.

  Als u de totale opnametijd wilt instellen, drukt u gedurende drie seconden opnieuw op de toets Record (opname) , en daarna drukt u herhaaldelijk op de toets **Record (opname)**, om uw voorkeursopnametijd te selecteren.

  Druk, om de opname te stoppen, op de Stop-toets en de live digitale uitzending gaat meteen door.

- Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Option-toets (optie) , om de lijst van het submenu te starten. Selecteer vanuit de lijst **REC** (opname) en druk op .

De tv-programma-instellingen configureren

De video-instellingen configureren

De video-instellingen configureren:

1. Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Option-toets (optie) , om de lijst van het submenu te starten. Selecteer vanuit de lijst **Video Setting (video-instelling)** en druk op .
2. Druk op de toetsen links/rechts / , om de instellingen Brightness (Helderheid), Contrast, Saturation (Intensiteit) of Hue (Tint) af te stellen.

De audio-instellingen configureren

De audio-instellingen configureren:

1. Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Option-toets (optie) , om de lijst van het submenu te starten. Selecteer vanuit de lijst **Audio** en druk op .
2. Druk op de toetsen links/rechts / , om de audio-invoerbron af te stellen.

Een opgenomen tv-programma bekijken

Om een opgenomen tv-programma te bekijken:

1. Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Option-toets (optie) (Option), om de lijst van het submenu te starten. Selecteer vanuit de lijst **REC file (opnamebestand)** en druk op (OK).
2. Druk op de toetsen omhoog/ omlaag (▲) / (▼), om van de lijst opgenomen bestanden te selecteren.

3. Druk op (OK) om uw geselecteerde opgenomen bestand af te spelen.

Een opgenomen tv-programme via Facebook en Youtube delen

Om een opgenomen tv-programme via Facebook en Youtube te delen:

1. Open het opgenomen tv-programma.
2. Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Option-toets (optie) (Option), om de lijst van het submenu te starten. Selecteer vanuit de lijst **Sharing to Youtube (Met Youtube delen)** of **Sharing to Facebook (Met Facebook delen)** en druk op (OK).
3. Selecteer het startpunt van het tv-programma dat u wilt delen en druk dan op de Rode toets (R).
4. Bepaal het eindpunt van het tv-programma dat u wilt delen en druk dan op de Groene toets (G).
5. Upload het tv-programma, druk op de Gele toets (Y) en wacht tot het uploadproces is voltooid.
6. Meld u via uw geregistreerde Youtube- of Facebook-account aan op Youtube of Facebook.

Ga naar de officiële websites van Youtube en Facebook om te leren welke limieten er op media-inhoud bestaat voor bestandgrootte die u naar deze sociale netwerksites kunt uploaden.

Timeshift gebruiken

Met de functie Timeshift kunt u een actief digitaal tv-programma op het interne vaste schijfstation opnemen en opslaan.

- Voordat u de Timeshift-functie gebruikt, moet u het volgende controleren:
  - Of er genoeg ruimte is op het interne vaste schijfstation om de opgenomen tv-programma's op te nemen.
  - Stel vanuit Setup (Set-up) > TV & REC de tijdsduur van de timeshift in. Raadpleeg voor meer details, de paragraaf **De digitale tv- en opname-instellingen configureren**.

Via Timeshift een digitaal tv-programma opnemen

Om via Timeshift een digitaal tv-programma op te nemen:

- Druk, terwijl het digitale tv-programma actief is, op de Option-toets (optie) (Option) , om de lijst van het submenu te starten. Selecteer vanuit de lijst **Timeshift** en druk op (OK). De Timeshift-functie slaat automatisch het digitale tv-programma op in het interne vaste schijfstation.

Het met Timeshift opgenomen digitale tv-programma afspelen

Om het met Timeshift opgenomen digitale tv-programma af te spelen:

1. Zoek het opgenomen tv-programma die u van het interne vaste schijfstation wilt afspelen.
2. Druk op (▶/II) om het opgenomen tv-programma af te spelen. Druk opnieuw op (▶/II) om het afspelen te pauzeren. Je kunt ook op (▶▶) of (◀◀) drukken om het afspelen vooruit of achteruit te spoelen.

   Druk op (i) om de tijdbalk voor de Timeshift-opname weer te geven. Deze toont informatie over het met Timeshift opgenomen tv-programma.

Als de Timeshift-opname in conflict komt met de geplande opname, dient u eerst de geplande opname te stoppen en dan met de Timeshift-opname door te gaan.

Uw bestanden beheren

File Manager (Bestandsbeheer) biedt zowel apparaatbeheer als mediabestandsbeheer waarmee u kunt bladeren door de mediabestanden via **USB** en **Card Reader (kaartlezer)**.

Namen van bestanden/mappen wijzigen

Namen van bestanden/mappen wijzigen:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **File Manager (Bestandsbeheer)** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Zoek het bestand of de map waarvan u de naam wilt wijzigen van een van deze bronnen: **Local HDD (Lokale Hdd), USB en Card Reader (Kaartlezer).**
3. Druk op de groene knop (bewerken) , en selecteer **Rename (Naam wijzigen)**. .
4. Om de nieuwe naam voor uw bestand of map in te voeren, gebruikt u de navigatietoetsen om door het virtuele toetsenbord te navigeren.
5. Wanneer u de nieuwe naam hebt ingevoerd, navigeert u naar de knop OK op het virtuele toetsenbord om de nieuwe bestands- of mapnaam te bevestigen.

O!Direct gebruiken

Met O!Direct kunt u mediabestanden, zoals films, muziek of foto's van een computer, via een bedraad of draadloos netwerk, naar een extern display met high-definition streamen.

- Zorg dat uw computer en uw O!PLAY TV PRO op hetzelfde subnetmasker zijn.
- Zorg dat uw bedrade of draadloze netwerkverbinding juist werkt.
- Zorg dat de firewall en enige antivirus-software/hulpprogramma in uw computer is uitgeschakeld.

O!Direct installeren

Om O!Direct te installeren:

1. Plaats de gebundelde ondersteunings-cde in het optische schijfstation van uw computer.
2. Dubbelklik op het setup.exe-bestand in de O!Direct-map.
3 Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

- Als de huidige firmware-versie van uw O!PLAY TV PRO geen O!Direct bevat, kunt u het hulpprogramma O!Direct van de ASUS ondersteuningssite downloaden op **http://support.asus.com**
- O!Direct is alleen beschikbaar voor computers die met een Windows®-besturingssysteem werken.
- Na het installeren of updaten van O!Direct moet u uw computer heropstarten.
- U kunt O!Direct vanaf het Windows®-configuratiescherm van uw computer verwijderen.

Mediabestanden via O!Direct streamen

Om mediabestanden via O!Direct te streamen:

1. Druk in het startscherm Home op de toetsen links/rechts / , om naar Setup (Instelling) te navigeren en druk daarna op OK.
2. Selecteer **Network (Netwerk) > Wireless Setup (Draadloze instelling)** en druk vervolgens op OK.
3. Om een testverbinding uit te voeren, selecteert u uit de lijst O!Direct en drukt u op OK .
4. Klik op het scherm O!Direct Net Info op **OK**.
5. Druk op de starttoets Home , om naar de startpagina Home van uw O!PLAY TV PRO terug te keren.
6. Selecteer op uw computer, uit de netwerklijst **O!Direct**.
7. Klik op uw computer met de rechtermuisknop op het mediabestand en klik op O!Direct.

8. Voer in het dialoogvenster dat op uw computer verschijnt, in het veld Pin code (pincode) het PIN-nummer en klik op **OK**. Het PIN-nummer wordt door O!PLAY TV PRO gegenereerd en wordt op uw externe display met high-definition weergegeven.

- Om meerdere bestanden af te spelen, drukt u op **<Ctrl> + <Shift>** + muis. Deze opdracht categoriseert uw bestanden en speelt ze in de volgende volgorde af: Films, Muziek en Foto.
- Wanneer u een verbinding maakt met een netwerk via een draadloze verbinding, kan er wat vertraging of storing ontstaan bij het streamen van bepaalde videobestanden met een hoge definitie. Een dergelijk probleem is te wijten aan draadloze signaalstoring of onvoldoende beschikbare bandbreedte in sommige algemene draadloze routers voor thuisgebruik. Wij raden u aan een bedrade verbinding (10/100 LAN/RJ-45-kabel) te gebruiken voor het streamen van videobestanden met een hoge definitie.

O!MediaShare gebruiken

U kunt vanaf uw Tablet- of Smartphone-toestel gemakkelijk media-inhoud via O!PLAY TV PRO naar een externe display met high-definition delen en streamen.

Ga naar de Android- of Apple-markt om de gratis applicatie “O!MediaShare”, exclusief voor ASUS, te downloaden.

Om O!MediaShare te gebruiken

1. Schakel op uw Smartphone of Tablet-toestel en uw O!PLAY TV PRO de Wi-Fi- of draadloze functie in.
2. Start vanaf uw Smartphone- of Tablet-toestel films, foto’s of muziekbestanden naar het display met high-definition te delen. U kunt ook via uw Smartphone- of Tablet-toestel, vanaf Youtube, Facebook, CNN, TED, Cnet, Flickr, Picasa en andere websites media-inhoud naar het display met high-definition streamen.

AutoPlay (automatisch afspelen) gebruiken

Met uw O!PLAY TV PRO kunt u, zonder de gebruikersinterface van O!PLAY TV PRO te openen, automatisch video's afspelen die op een USB-opslagapparaat of op een geheugenkaart zijn opgeslagen.

Om autoplay te gebruiken:

1. Maak in een USB-opslagapparaat of in een geheugenkaart een map met de naam AutoPlay.
2. Kopieer de videobestanden in de map Autoplay.
3. Installeer het USB-opslagapparaat of de geheugenkaart op uw O!PLAY TV PRO. De video's worden automatisch afgespeeld.

NAS gebruiken

NAS (Network-attached storage) is een apparaat dat verbonden is met een netwerk dat alleen op bestanden gebaseerde opslagservices biedt naar andere apparaten in het netwerk. Met de NAS-functie kunnen alle servers in een netwerk hun opslagbestanden delen met de clients in het netwerk.

- De harde schijf moet op uw O!PLAY TV PRO geïnstalleerd zijn om de NAS-functie te kunnen gebruiken.
- Zorg dat uw O!PLAY TV PRO correct is verbonden met een netwerk. Raadpleeg Hoofdstuk 2 voor meer details over het aansluiten op een netwerk.

De functie voor het weergeven van video/audio/foto wordt uitgeschakeld wanneer NAS wordt gebruikt.

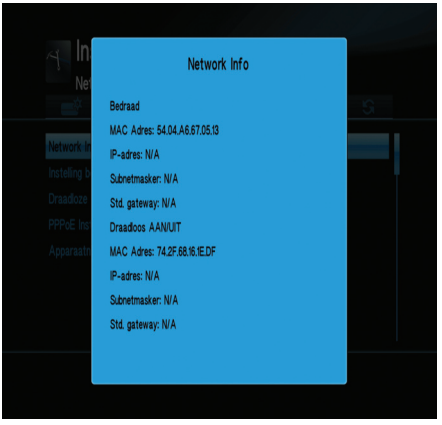
Om via NAS bestanden te delen:

1. Druk in het startscherm op de toetsen naar links/rechts / om naar **NAS** te navigeren en druk daarna op OK.
2. Gebruik de pijlen omhoog/ omlaag / om de server die u wilt gebruiken, te selecteren. Druk vervolgens op de toets naar rechts of op OK.

3. Selecteer **On (Aan)** en druk op OK om de NAS-functie op uw O!PLAY TV PRO in te schakelen.
4. Start de webbrowser van uw computer die juist op een NAS-netwerk is aangesloten.

5. Voer hetzelfde IP-adres in dat is ingesteld op uw O!PLAY TV PRO.

   Om het IP-adres van uw O!PLAY TV PRO te verkrijgen, druk op de toetsen links/ rechts ‹ / › , om naar **Setup (Instelling)** te navigeren. Selecteer **System (Systeem)** > **Network Info (Netwerkinfo)** en druk vervolgens op OK.



6. Voer de benodigde instelling in voor de server die u hebt geselecteerd en druk vervolgens op **Apply (Toepassen)** om het gebruik van de NAS-functie te starten.

Serverlijst op uw O!PLAY TV PRO

Server	Beschrijving
SAMBA-Server	SAMBA is een woordenspel voor het SMB-protocol (Server Message Block). Wanneer u de netwerkomgeving op uw pc openstelt, zou de SAMBA-server moeten worden weergegeven in de zoeklijst.
FTP-Server	Deze server werkt zoals elke FTP-site waarmee u een verbinding kunt maken vanaf uw pc.
iTune-Server	Deze server werkt zoals het uitvoeren van de iTune-server.
BT Download	Deze server werkt zoals elke Bittorrent-client waarmee u een verbinding kunt maken vanaf uw pc.
BT Info	Dit toont gedetailleerde informatie over alle BT-functies.

Hoofdstuk 4

Problemen oplossen

Problemen oplossen

Deze handleiding voor het oplossen van problemen biedt antwoorden op enkele algemene problemen die u kunt ondervinden tijdens de installatie en/of het gebruik van de ASUS O!PLAY TV PRO. Deze problemen vereisen enkele eenvoudige oplossingen die u zelf kunt uitvoeren. Neem contact op met de technische ondersteuning van ASUS als u problemen ondervindt die niet in dit hoofdstuk zijn vermeld.

Scherm

V1. De mediaspeler werkt niet. U vermoedt dat er een probleem is met de voedingsadapter van de mediaspeler

- Controleer of de overbelastingsbeveiliging van de voedingsadapter van de mediaspeler goed werkt. Deze functie zorgt voor het automatisch uitschakelen bij overbelastingen, zoals overstroom, overspanning en overtemperatuur, om de voedingsadapter te beschermen tegen schade die wordt veroorzaakt door overbelastingsproblemen.
- Koppel de voedingsadapter van de mediaspeler uit en wacht enkele minuten voordat u de voedingsadapter opnieuw rechtstreeks op een stopcontact aansluit. Schakel de mediaspeler opnieuw in.
- Als het probleem blijft bestaan, moet u contact opnemen met uw kleinhandelaar.

V2. Het tv-scherm is leeg en de voedings-LED van de mediaspeler licht niet op.

- Controleer of de tv is ingeschakeld.
- Controleer of de voedingsadapter van de mediaspeler en het stopcontact goed werken.
- Controleer of de stekker van de voedingsadapter van de mediaspeler stevig is aangesloten op het achterpaneel van de speler en op het stopcontact.

V3. Ik kan de wizard Setup niet zien wanneer ik de speler voor de eerste keer inschakel. Het tv-scherm is leeg en de voedings-LED van de mediaspeler is ingeschakeld.

- Controleer of de tv is ingeschakeld.
- Controleer of de AV/HDMI-kabel correct is aangesloten op de juiste aansluitingen op de tv en de mediaspeler.

- Controleer of uw tv is ingesteld op de geschikte videobron (AV IN of HDMI). U zult mogelijk de afstandsbediening van de tv moeten gebruiken om de videobronnen te wijzigen.
- Schakel uw mediaspeler uit en wacht enkele minuten voordat u deze opnieuw inschakelt of druk op de resetknop op het achterpaneel.
- Controleer of de HDMI-resolutie van uw tv 720p, 1080i of 1080p ondersteunt.
- Nadat u de mediaspeler hebt uitgeschakeld, wacht u een paar seconden tot het uitschakelen voltooid is. Druk niet herhaaldelijk op de afstandsbediening tot het uitschakelen voltooid is. Abnormaal uitschakelen kan tot gevolg hebben dat de mediaspeler crasht. Als deze situatie zich met uw mediaspeler voordoet, sluit dan het voedingsapparaat opnieuw aan.

V4. Het tv-scherm knippert en het beeld is vaag.

- Controleer of de AV/HDMI-kabel correct is aangesloten op de juiste aansluitingen op de tv en de mediaspeler.
- Controleer of de voedings-LED van de mediaspeler is ingeschakeld.
- Controleer of de instellingen voor het tv-systeem overeenkomst met het systeem dat in uw land wordt gebruikt.
- Controleer of de juiste optie voor de videoresolutie is geselecteerd.

V5. Ik kan mijn audio-, video- of afbeeldingsbestanden niet vinden.

- Controleer of het Mediacentrum, de Mediaserver of uw computer is ingeschakeld en of het apparaat niet in stand-by is.
- Als u een bekabeld netwerk gebruikt, moet u controleren of de ethernetkabel goed is aangesloten op de mediaspeler en op een netwerkswitch, hub of router. Controleer of de switch, hub of router is ingeschakeld.
- Controleer of de mediaserver die wordt gebruikt de mediaspeler als client heeft gedeeld en of ook de bestanden worden gedeeld.
- Als u statische IP-adressen gebruikt, moet u controleren of het IP-adres in hetzelfde bereik als andere adressen in uw netwerk vallen. Controleer of het adres nog niet in gebruik is door een andere pc of een ander apparaat.
- Controleer of de bestanden die u deelt, een ondersteunde bestandsindeling gebruiken.

V6. Sommige bestanden kunnen niet worden afgespeeld op de mediaspeler.

De mediaspeler zal mogelijk de video- of audio-indeling die in het bestand wordt gebruikt, niet ondersteunen. Raadpleeg de samenvatting Specificaties in Hoofdstuk 1 voor informatie over de mediaformaten die de mediaspeler ondersteunt.

V7. Er wordt alleen video/muziek/foto afgespeeld wanneer ik dit selecteer. Hoe kan ik de volledige lijst afspelen?

Wanneer u een video/muziek/fotobestand selecteert voor weergave en op de knop OK op de afstandsbediening drukt, wordt alleen het geselecteerde bestand afgespeeld. Wanneer u de knop AFSPELEN/PAUZEREN gebruik, wordt de volledige lijst met bestanden afgespeeld.

V8. De LED's op de ethernetpoort lichten niet op en mijn bekabelde verbinding werkt niet.

- Controleer of de stekker van de LAN-kabel stevig is aangesloten op de ethernetpoort van het achterpaneel van de mediaspeler.
- Vervang de kabel door een werkende LAN-kabel.
- Probeer de LAN-kabel opnieuw aan te sluiten op de mediaspeler om de netwerkverbinding actief te houden.

Audio

V1. Er is geen geluid.

- Controleer of het volume van de entertainmenteenheid niet is gedempt.
- Ga naar **Setup (Instelling) > Audio** en controleer of u de correcte instelling voor Digital Output (Digitale uitgang) hebt ingeschakeld.

Raadpleeg het gedeelte **Configuring the audio playback settings (De audioweergave-instellingen configureren)** voor meer informatie.

- Als u een video bekijkt die meerdere audiokanalen ondersteunt, drukt u op de knop Option (Optie) op de afstandsbediening en selecteert u Audio om te controleren of het vereiste audiokanaal wordt weergegeven.

V2. Ik hoor geen geluid wanneer ik muziekbestanden afspeel.

- Controleer of de audiokabels goed zijn aangesloten.
- Als de audiokabels op uw tv zijn aangesloten, moet de tv ingeschakeld zijn om muziekbestanden te kunnen afspelen.
- Als de audiokabels op uw stereo zijn aangesloten, moet u controleren of de stereo is ingeschakeld en of de juiste stereo-ingang is geselecteerd. Raadpleeg de handleiding die bij uw stereo is geleverd als u problemen hebt bij het selecteren van de juiste audiobron.

V3. Enkele muziekbestanden worden niet weergegeven.

De mediaspeler ondersteunt de meest gebruikelijke muziekbestandsindelingen. Er is echter bijna een oneindige verscheidenheid van bitsnelheden en bemonsteringsfrequenties. Als een bestand niet wordt weergegeven op het scherm, gebruikt het zeer waarschijnlijk een niet ondersteunde bitsnelheid of bemonsteringsfrequentie. Gebruik alleen bestanden met ondersteunde indelingen, bitsnelheden en bemonsteringsfrequenties.

USB-opslagapparaat

V1. Ik kan geen van mijn muziek-, film- of fotobestanden vinden.

- Controleer of uw USB-opslagapparaat (USB Flash/USB HDD) niet in stand-bymodus is.
- Controleer of de bestanden de ondersteunde bestandsindeling hebben.

V2. Waarom wordt mijn USB-opslagapparaat niet herkend door de mediaspeler?

Uw USB-opslagapparaat wordt mogelijk niet gedetecteerd vanwege problemen met het hardwarestuurprogramma, de voedingskabel, een andere kabel, een langere responstijd van het systeem, enz. Probeer het USB-opslagapparaat en de voedingskabel opnieuw aan te sluiten op de mediaspeler.

Afstandsbediening

V1. De afstandsbediening van de mediaspeler werkt niet.

- Controleer of de batterijen goed zijn geplaatst.
- De batterijen zijn mogelijk leeg. Vervang de batterijen door nieuwe.
- Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en mediaspeler niet is geblokkeerd.
- Films in HD die via het netwerk worden gestreamd, worden mogelijk niet vloeiend afgespeeld. U kunt ook enkele problemen ondervinden bij het gebruik van uw afstandsbediening, zoals vertraagde of geen reactie.

Firmware Updates

V1. Welke firmwareversie heb ik? Hoe kan ik deze upgraden?

- Controleer de firmwareversie voor het upgradeproces. Als de firmware de laatste versie is, hoeft u geen update uit te voeren van de firmware.
- Ga naar **Setup (Instelling) > MISC (Diversen) > Version Info (Versie-informatie)** om de firmwareversie te zoeken.

  Online upgrade

  1.Ga naar **Setup (Instelling) > MISC (Diversen) > Online upgrade** om de firmware-upgrade via internet uit te voeren.

Controleer of u verbonden bent met internet voordat u upgrade van de firmware uitvoert via internet.

USB-upgrade

1. Bezoek de ASUS ondersteuningswebsite **(Drivers and Download (Stuurprogramma's en downloads)**) voor het downloaden van de nieuwste firmware. http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us

- Gebruik een USB-flashstation dat geladen is met de nieuwste firmware en volg de instructies (bijgevoegde PDF) om de update uit te voeren.

- Als u de firmware nog steeds niet kunt bijwerken, stelt u het systeem opnieuw in en voert u de update opnieuw uit.
- De handleiding voor de firmware-update is beschikbaar als PDF-bestand (inbegrepen in de bijgewerkte firmwaremap).
- Als het O!PLAY TV PRO-apparaat wordt uitgeschakeld tijdens de installatie van de software, zal de update mislukken. Als de O!PLAY TV PRO niet wordt ingeschakeld, moet u een reset uitvoeren van het apparaat. Hiermee wordt het apparaat opnieuw ingesteld naar de standaardinstellingen. Op dit punt kan de firmware-update opnieuw worden geprobeerd.

Bekabelde, Wi-Fi- en internetverbindingen

V1. Ik kan geen verbinding maken met het WiFi-netwerk.

- Controleer of u de WiFi-instellingen correct hebt geconfigureerd.
- Controleer de documentatie die bij uw router is geleverd voor de correcte draadloze instellingen.
- Het netwerk waarvoor u toegang probeert te krijgen, is mogelijk beschermd, beveiligd of gecodeerd.

Als u probeert een verbinding te maken met een draadloos LAN (WLAN), moet u contact opnemen met uw netwerkbeheerder voor de beveiligings- en coderingsinstellingen.

V2. Wanneer ik een WiFi-netwerk zocht, vond ik meerdere netwerken, waarvan enkele gecodeerd waren. Hoe kan ik een verbinding maken met een gecodeerd netwerk?

Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor de correcte SSID (netwerknaam) en coderingssleutel of wachtwoord voor het draadloze netwerk waarmee u een verbinding wilt maken.

V3. Films die wordt gestreamd via het WiFi-netwerk, worden niet vloeiend afgespeeld.

Dit zijn mogelijke oorzaken:

- Een trage verbinding of druk internetverkeer.
- Storing van meerdere bronnen, zoals andere draadloze netwerkapparaten, Bluetooth-apparaten, draadloze telefoons of zelfs magnetrons.

V4. Ik kan geen verbinding maken met het bekabeld netwerk.

- U moet DHCP IP (AUTO) of FIX IP (MANUAL) (VAST IP (HANDMATIG)) selecteren als uw instellingstype: Als u DHCP IP (AUTO) selecteert, de DHCP-server van de router wijst automatisch een IP-adres toe voor uw mediaspeler.
- Als u Manual setting (Fixed IP) (Handmatige instelling (vast IP)) selecteert, moet u het IP-adres, het subnetmasker en het IP-adres van de DNS-server invoeren. Raadpleeg de sectie Bekabelde verbinding voor meer informatie.

V5. Hoe kan ik de mappen in het netwerk delen?

Als u gedeelde netwerkbestanden wilt openen, moet u controleren of de bestanden van de netwerkcomputer op het netwerk worden gedeeld. Raadpleeg de sectie **Bestanden delen via het netwerk** voor meer informatie

V6. Er is teveel vertraging terwijl ik een mediawebsite online bekijk.

- Dit probleem kan worden veroorzaakt door een trage verbinding of druk internetverkeer. Probeer online media te bekijken tijdens daluren.
- U hebt mogelijk een beperkt bandbreedtegebruik op uw netwerk. Neem contact op met uw internetprovider (ISP) voor meer informatie over het vergroten van uw bandbreedte voor uw netwerkverbinding.

V7. Waarom ondervind ik een vertraging in het netwerk wanneer ik Internet-mediaservices zoals internet-radio en -televisiestations gebruik?

Afhankelijk van de streamingsituatie of de netwerkstabiliteit/het netwerkverkeer, zult u mogelijk enkele minuten moeten wachten om de internet-mediaservices te gebruiken.

V8. Kan ik O!PLAY TV PRO gebruiken als ik een domeinnetwerk heb?

O!Play HD2 biedt officieel geen ondersteuning voor streaming vanaf een domeinserver of een computer die met het domein is verbonden. Hoewel het zeker mogelijk is, zal onze technische ondersteuning geen hulp kunnen bieden betreffende deze configuratie.

Neem contact op met uw domeinbeheerder of Microsoft Ondersteuning voor hulp.

V9. Kan ik toegang krijgen tot andere online mediawebsites?

Nee. U kunt alleen toegang krijgen tot de online mediaservices die worden aangeboden op uw ASUS O!PLAY TV PRO Media Player. Houd ermee rekening dat er voortdurend inhoud wordt toegevoegd en bijgewerkt. Bezoek de ASUS-website voor de recentste informatie.

V10. Kan ik een verbinding maken met het netwerk via bekabelde en draadloze verbindingen tegelijk?

Neen, u kunt geen verbinding maken met het netwerk via bekabelde en draadloze verbindingen tegelijk.

Bewerkingsfout/functiefout

V1. Een bewerking/functie is mislukt op mijn HD-mediaspeler. Wat kan ik doen?

- Koppel de wisselstroomadapter los van de voedingsbron en sluit deze daarna opnieuw aan.
- Gebruik een puntig object en druk hiermee op de resetknop op het achterpaneel.
- Als hetzelfde probleem zich blijft voordoen, moet u contact opnemen met de technische ondersteuning van ASUS.

Bijlage

Bepalingen

ASUS Recycling/Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for you to be able to responsibly recycle our products, batteries, other components, as well as the packaging materials. Please go to **http://csr.asus.com/english/Takeback.htm** for the detailed recycling information in different regions.

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

ASUS-contactinformatie

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adres	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefoon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Web site	www.asus.com.tw

Technische ondersteuning

Telefoon	+86-21-38429911
Online ondersteuning	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adres	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefoon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Web site	usa.asus.com

Technische ondersteuning

Telefoon	+1-812-282-2787
Fax ondersteuningsdienst	+1-812-284-0883
Online ondersteuning	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Duitsland en Oostenrijk)

Adres	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Fax	+49-2102-959911
Web site	www.asus.de
Online contact	www.asus.de/sales

Technische ondersteuning

Telefoon voor onderdelen	+49-1805-010923
System/Notebook/Eee/LCD Telephone	+49-1805-010920
Fax ondersteuningsdienst	+49-2102-9599-11
Online ondersteuning	support.asus.com

***EUR 0,14/minuut vanaf een vaste Duitse landlijn; EUR 0,42/minuut vanaf een mobiele telefoon.**