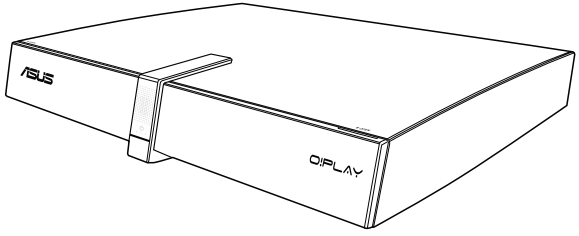
Décodeur Smart TV



O!PLAY TV PRO

Manuel de l'utilisateur

F7261

Seconde édition V2
Mars 2012

Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Aucun extrait de ce manuel, incluant les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduit, transmis, transcrit, stocké dans un système de restitution, ou traduit dans quelque langue que ce soit sous quelque forme ou quelque moyen que ce soit, à l'exception de la documentation conservée par l'acheteur dans un but de sauvegarde, sans la permission écrite expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantie sur le produit ou le service ne sera pas prolongée si (1) le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins que cette réparation, modification ou altération ne soit autorisée par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série du produit est dégradé ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL "TEL QUE" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, QU'ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, COMPRENANT MAIS SANS Y ETRE LIMITE LES GARANTIES OU CONDITIONS DE COMMERCIALISATION OU D'APTITUDE POUR UN USAGE PARTICULIER. EN AUCUN CAS ASUS, SES DIRECTEURS, CADRES, EMPLOYES OU AGENTS NE POURRONT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, SPECIAL, SECONDAIRE OU CONSECUTIF (INCLUANT LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFIT, PERTE DE COMMERCE, PERTE D'UTILISATION DE DONNEES, INTERRUPTION DE COMMERCE ET EVENEMENTS SEMBLABLES), MEME SI ASUS A ETE INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES PROVENANT DE TOUT DEFAUT OU ERREUR DANS CE MANUEL OU DU PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL SONT FOURNIES A TITRE INFORMATIF SEULEMENT, ET SONT SUJETTES A CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS AVERTISSEMENT ET NE DOIVENT PAS ETRE INTERPRETEES COMME UN ENGAGEMENT DE LA PART D'ASUS. ASUS N'ASSUME AUCUNE RESPONSABILITE POUR TOUTE ERREUR OU INEXACTITUDE QUI POURRAIT APPARAITRE DANS CE MANUEL, INCLUANT LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Les produits et noms de sociétés qui apparaissent dans ce manuel ne sont utilisés que dans un but d'identification ou d'explication dans l'intérêt du propriétaire, sans intention de contrefaçon.

Table des matières

Informations relatives à la sécurité vi
Avertissements vi
Instructions importantes relatives à la sécurité vii
Avertissement marque CE viii
Canaux d'opération sans fil régionaux viii
Certification et conformité viii
Avis sur la licence et la marque commerciale Dolby Digital ix
Avis sur la licence et la marque commerciale DTS 2.0+ Digital Out™ .. ix
À propos de ce manuel ix
Conventions utilisées dans ce guide x

Chapitre 1 : Démarrer 1-1
Bienvenue 1-1
Résumé des spécifications 1-1
Contenu de la boîte 1-3
Faire connaissance avec le O!PLAY TV PRO 1-4
Pré-requis d'utilisation 1-4
Façade avant 1-4
Panneau arrière 1-5
Télécommande 1-6
Préparer votre O!PLAY TV PRO 1-10
Installer le disque dur 1-10
Connecter l'adaptateur d'alimentation 1-12
Connexion de périphériques 1-12
Diffusion de contenu numérique sur le O!PLAY TV PRO 1-14
Démarrer pour la première fois 1-14

Chapitre 2 : Connexions et services réseau 2-1
Connexion à un réseau 2-1
Connexion filaire 2-1
Connexion sans fil 2-3
Connexion à un réseau local sans fil (WLAN) 2-4
Partager des fichiers sur un réseau 2-7
Partage de fichiers sous Windows® XP 2-7
Partage de fichiers sous Windows® Vista 2-8
Partage de fichiers sous Windows® 7 2-10
Partage de fichiers sous Mac OS X 10.5.xx 2-12
Partage de fichiers sous Linux 2-13

Chapitre 3 : Utiliser l'O!PLAY TV PRO 3-1
Menu principal 3-1
Configurer les paramètres de l'O!PLAY TV PRO 3-2
Configurer les paramètres du système 3-2
Configurer les paramètres audio 3-3
Configurer les paramètres vidéo 3-4
Configurer les paramètres de TV numérique et d'enregistrement . 3-4
Lecture d'un fichier vidéo 3-6
Boutons de contrôle vidéo de la télécommande 3-6
Lecture d'un fichier vidéo 3-7
Écouter de la musique 3-8
Boutons de contrôle audio de la télécommande 3-8
Lecture d'un fichier audio 3-9
Configurer les paramètres de lecture audio 3-9
Visionner des photos 3-10
Boutons de contrôle photo de la télécommande 3-10
Visionner des photos 3-11
Visualisation de photos 3-11
Visualiser des photos sous forme de diaporama 3-11
Ajouter une musique de fond à un diaporama photo 3-11
Configurer les paramètres de diaporama photo 3-12
Diffusion multimédia en continu 3-13
Diffusion en continu avec Youtube Leanback 3-13
Diffusion en continu avec Facebook 3-14
Diffusion en continu avec Acetrax 3-14
Diffusion en continu avec Dailymotion 3-15
Diffusion en continu de programmes TV 3-15
Afficher le guide des programmes TV 3-15
Enregistrement instantané de programmes TV numériques 3-16
Configurer les paramètres TV 3-16
Visualiser un programme TV enregistré 3-17
Partager un programme TV enregistré sur Facebook et Youtube 3-17
Utiliser la fonction Timeshift 3-18
Enregistrer un programme TV numérique via Timeshift 3-18
Lire un programme TV numérique enregistré via Timeshift 3-18

Gestionnaire de fichiers **3-19**
Renommer un fichier/dossier 3-19
Utiliser O!Direct **3-20**
Installer O!Direct 3-20
Diffusion en continu de fichiers avec O!Direct 3-20
Utiliser O!MediaShare **3-21**
Utiliser la fonction de lecture automatique **3-22**
NAS **3-22**

Chapitre 4 : Dépannage **4-1**

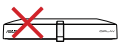
Dépannage **4-1**
Affichage 4-1
Audio 4-3
Vidéo 4-4
Périphérique de stockage USB 4-4
Télécommande 4-4
Mise à jour du firmware 4-4
Échecs de fonctionnement 4-7

Appendice

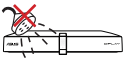
Notes **A-1**
GNU General Public License **A-2**
Informations de contact ASUS **A-8**

Informations relatives à la sécurité

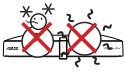
Utilisez uniquement un chiffon sec pour nettoyer l'appareil.



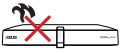
NE le placez pas sur une surface de travail irrégulière ou instable. Si le boîtier est endommagé, adressez-vous à un professionnel.



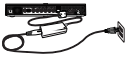
NE l'exposez pas à des liquides, à la pluie ou à l'humidité.



Conditions climatiques: Cet appareil ne doit pas être utilisé à des températures de moins de 5°C (41°F) et et de plus de 35°C (95°F).



N'utilisez pas ce produit à proximité de liquides ou d'une source de chaleur, tel qu'un radiateur.



Assurez-vous que la tension fournie à l'appareil soit appropriée (12Vcc, 2A).

NE mettez PAS ce produit au rebut avec les déchets municipaux. Ce produit a été conçu pour permettre une réutilisation et un recyclage appropriés des pièces. Consultez les réglementations locales pour la mise au rebut des produits électroniques.

Avertissements

L'éclair fléché dans le triangle équilatéral, sert à alerter l'utilisateur de la présence d'une tension dangereuse non isolée à l'intérieur du produit, qui peut être suffisamment importante pour constituer un risque d'électrocution.	Attention: risque d'électrocution, Ne pas démonter l'appareil. Aucune pièce réparable par l'utilisateur à l'intérieur. Contactez du personnel qualifié.	Le point d'exclamation dans le triangle équilatéral sert à alerter l'utilisateur de la présence d'instructions importantes concernant le fonctionnement et l'entretien dans les brochures accompagnant le produit.

- Danger d'explosion si la batterie n'est pas remplacée correctement. Ne remplacez la batterie qu'avec une batterie de même type ou équivalent et certifiée par le fabricant.
- Mettez les batteries usées au rebut en suivant les instructions fournies par le fabricant.

Instructions importantes relatives à la sécurité

1. Lisez les présentes instructions.
2. Conservez ces instructions à portée de main.
3. Tenez compte de tous les avertissements.
4. Suivez toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil près d'une source d'eau.
6. Ne nettoyez l'appareil à l'aide d'un chiffon sec.
7. Ne bloquez pas les fentes d'aération. Installer l'appareil conformément aux consignes du fabricant.
8. Ne pas installer à proximité d'une source de chaleur telles que radiateurs, registres de chaleur, cuisinières, ou tout autre appareil (y compris un amplificateur) produisant de la chaleur.
9. Ne pas essayer de modifier le système de sécurité de la prise polarisée ou de la prise de terre. Une prise polarisée comporte deux lames dont l'une est plus large que l'autre. Une prise de terre comporte deux lames ainsi qu'une troisième fiche reliée à la terre. La lame la plus large (ou la troisième fiche) est conçue pour votre sécurité. Si la fiche fournie ne rentre pas dans la prise, veuillez consulter un électricien pour un remplacement de l'ancienne prise murale.
10. Protégez le cordon d'alimentation de manière à ce qu'on ne marche pas dessus et qu'il ne soit pas tordu, en particulier au niveau des fiches, des prises de courant, et de l'emplacement par lequel il sort de l'appareil.
11. Utilisez uniquement les pièces/accessoires indiqués par le fabricant.
12. N'utilisez que le chariot, le pied, le trépied, le support ou la table spécifié par le fabricant, ou vendu avec l'appareil. Lorsque vous utilisez un chariot, faites attention en déplaçant l'ensemble chariot/appareil pour éviter toute blessure en cas de renversement.

13. Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne sert pas pendant un certain temps.
14. Veuillez confier toute opération d'entretien à du personnel qualifié. L'appareil doit être révisé dans le cas où il est endommagé d'une quelconque manière, comme par exemple lorsqu'un cordon d'alimentation ou une prise endommagé(e), s'il est entré en contact avec un liquide quelconque, ou encore si des objets sont tombés à l'intérieur de l'appareil; si ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'humidité, s'il ne fonctionne pas normalement, ou s'il est tombé.

Avertissement marque CE

Ceci est un produit de classe B ; dans un environnement domestique, ce produit peut causer des interférences radio, auquel cas l'utilisateur pourra être amené à prendre les mesure adéquates.

Marque CE pour les appareils sans module sans fil/Bluetooth

La version commerciale de cet appareil est conforme aux directives EEC 2004/108/CE "Compatibilité électromagnétique" et 2006/95/CE "Directive basse tension".

Marque CE pour les appareils avec un module sans fil/ Bluetooth

Cet appareil est conforme à la Directive 1999/5/CE du Parlement Européen et du Conseil du 9 mars 1999 concernant les équipements terminaux de télécommunications et la reconnaissance mutuelle de leur conformité.

Canaux d'opération sans fil régionaux

Amérique du Nord	2.412-2.462 GHz	Canaux 01 à 11
Japon	2.412-2.484 GHz	Canaux 01 à 14
Europe ETSI	2.412-2.472 GHz	Canaux 01 à 13

Cet équipement peut être opéré dans les états membres de l'Union Européenne. Toutefois, l'utilisation de certaines bandes de fréquence sont restreintes certaines régions de France. Cet équipement ne doit être utilisé qu'en intérieur.

Certification et conformité

CCAI10LP0130T8

R31018

Avis sur la licence et la marque commerciale Dolby Digital

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques de Dolby Laboratories.

Avis sur la licence et la marque commerciale DTS 2.0+ Digital Out™

Fabriqué sous licence sous les numéros de brevets américains suivants : 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & autres brevets déposés ou en attente aux États-Unis ou dans d'autres pays. DTS et DTS 2.0 + Digital Out sont des marques déposées tandis que les logos et le symbole DTS sont des marques de DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Tous droits réservés..

À propos de ce manuel

Comment ce manuel est organisé

- **Chapitre 1 : Démarrer**

  Offre les informations de base relatives à votre O!Play TV PRO.
- **Chapitre 2 : Connexions réseau**

  Fournit les informations relatives à la connexion du O!Play TV PRO à un réseau.
- **Chapitre 3 : Utiliser le O!Play TV PRO**

  Fournit les informations relatives à l'utilisation du O!Play TV PRO.
- **Chapitre 4 : Dépannage**

  Offre des solutions aux questions les plus courantes quant à l'utilisation du O!Play TV PRO.

Conventions utilisées dans ce guide

Pour être certains que vous effectuiez certaines tâches correctement, veuillez prendre notes des symboles suivants.

DANGER/AVERTISSEMENT : Ces informations vous permettront d'éviter de vous blesser lors de la réalisation d'une tâche.

ATTENTION : Ces informations vous permettront d'éviter d'endommager les composants lors de la réalisation d'une tâche.

IMPORTANT : Instructions que vous DEVEZ suivre pour mener à bien une tâche.

NOTE : Trucs et informations additionnelles pour vous aider à mener une tâche à bien.

Où trouver plus d'informations ?

Reportez-vous aux sources suivantes pour plus d'informations sur les produits.

1. **Site web ASUS**

   Le site web ASUS offre des informations à jour sur le matériel ASUS et sur les logiciels afférents. Reportez-vous aux informations de contact ASUS.

2. **Forum ASUS**

   Obtene les dernières actualités et informations concernant ce produit sur le forum ASUS à l'adresse suivante : **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Documentation optionnelle**

   Le contenu livré avec votre produit peut inclure de la documentation optionnelle telle que des coupons de garantie, qui peuvent avoir été ajoutés par votre revendeur. Ces documents ne font pas partie du contenu standard.

Chapitre 1

Démarrer

Bienvenue

Merci d'avoir choisi le ASUS O!Play TV PRO !

Le ASUS O!Play TV PRO vous permet de profiter de la diffusion de contenu audio/vidéo numérique (TNT), visionner ou enregistrer des programmes TV, partager vos fichiers multimédia et programmes TV enregistrés sur Facebook ou Youtube, accéder à une variété de sites Web populaires et profiter des fichiers numériques stockés sur un périphérique de stockage portable USB ou sur une carte mémoire directement sur votre téléviseur ou home cinéma.

Résumé des spécifications

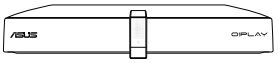
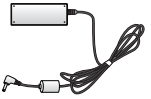
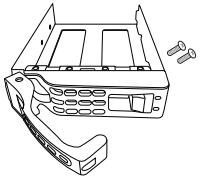
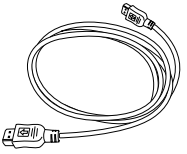
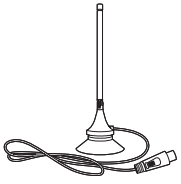
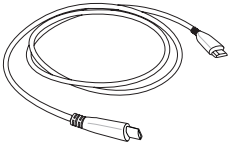
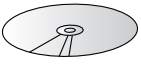
Standards Wi-Fi	WiFi 802.11b/g/n
Formats vidéo supportés	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, XVID
Extensions de fichiers vidéo supportées	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp
Formats audio supportés	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, AIFF, DTS Digital Surround, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag, MP2, APE, MS-ADPCM / LC-AAC / HE-AAC / COOK / RA-Lossless
Formats vidéo 3D supportés	H.264, MVC (.ts, .m2ts, ISO BD)
Formats d'image supportés	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formats de sous-titres supportés	.srt, .sub, .smi, ,txtsub, .ssa, .ass
Systèmes de fichiers	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
Système TV	Signal numérique compatible TNT
Baie pour disque dur	3.5" (1/2/3 To)
Qualité d'enregistrement	Sur disque dur (3To) avec fonction d'enregistrement différé

(continue à la page suivante)

Ports d'E/S	1 x bouton Marche/Arrêt
	1 x port d'alimentation (CC)
	1 x port USB 3.0
	2 x ports USB 2.0
	1 x port USB 3.0 (connexion PC)
	1 x port réseau Gigabit (1000Mbps)
	1 x port HDMI (HDMI v1.4)
	1 x port vidéo composante (Y.Pb.Pr)
	1 x sortie vidéo analogique
	1 x sortie audio analogique
	1 x sortie audio numérique (OPTIQUE)
	1 x sortie audio numérique (COAXIAL)
	1 x lecteur de carte SD/MMC/MS/xD (4 en 1)
	1 x entrée antenne (port pour câble à boucle)
	1 x sortie antenne
Dimensions	W x P x H : 30 cm x 24.3 cm x 4 cm
	Poids : 1100 g (avec la baie pour disque dur)
Source d'alimentation	12V, 3A
Température d'opération	5^0C (41^0F) ~ 35^0C (95^0F)

Les spécifications peuvent changer sans avertissement préalable.

Contenu de la boîte

		
Décodeur Smart TV ASUS O!PLAY TV PRO	Cordon d'alimentation	Adaptateur secteur
		
Télécommande avec 2 piles (AAA)	Baie pour disque dur et vis	Câble USB 3.0
		
Câble pour antenne TNT (Optionnel)*	Câble AV composite	Câble à boucle (TNT)
		
Câble HDMI (Optionnel)*	CD de support (Manuel)	Guide de démarrage rapide

* Certains éléments optionnels peuvent être inclus dans certains pays de commercialisation.

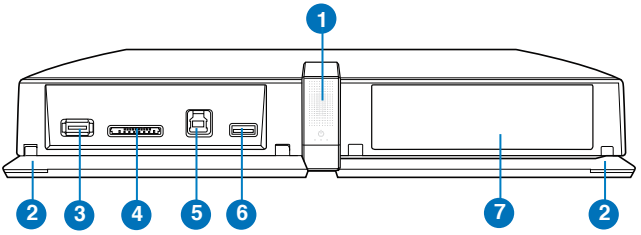
Faire connaissance avec le O!PLAY TV PRO

Pré-requis d'utilisation

- Télévision Haute Définition (HDTV), TV standard ou moniteur HDMI
- Périphérique de stockage (lecteur flash USB / disque dur USB)
- Carte mémoire (SD/MMC/MS/xD)

- Utilisez un câble HDMI pour connecter votre O!PLAY TV PRO à un téléviseur HD ou un moniteur HDMI.
- Utilisez le câble A/V composite fourni pour connecter votre O!PLAY TV PRO à un téléviseur standard.

Façade avant



1 **Indicateur LED et bouton Marche/Arrêt**

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer ou éteindre votre O!Play TV PRO. Cette zone affiche aussi l'état de l'O!PLAY TV PRO.

LED	État	Description
Alimentation	Éteinte	Appareil éteint.
	Rouge	Appareil en mode veille.
	Bleue	Appareil allumé.

2 **Couvercle**

Appuyez pour ouvrir le couvercle et accéder aux connecteurs localisés en façade.

3 **Port USB 2.0**

Connectez un périphérique USB 2.0 sur ce port.

4 **Fente pour cartes SD/MMC/MS/xD**

Insérez une carte mémoire SD/MMC/MS/xD dans cette fente.

Port USB 3.0 pour connexion PC

5 À l'aide du câble USB 3.0 fourni, connectez votre O!PLAY TV PRO à votre ordiateur. Lorsqu'un disque dur est installé, votre O!PLAY TV PRO peut être utilisé comme disque dur externe.

Port USB 3.0

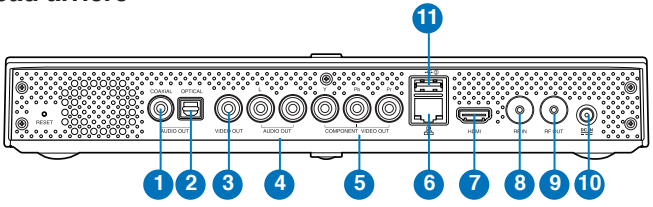
6 Connectez un périphérique USB 3.0/USB 2.0 sur ce port.

Baie pour disque dur

7 Appuyez sur le bouton dédié pour ouvrir la baie et installer un disque dur de 3.5".

Pour plus de détails, consultez la section **Installer un disque dur**.

Panneau arrière



Port de sortie audio numérique (COAXIAL)

1 Insérez un câble coaxial sur ce port pour une connexion à un système Hi-Fi.

Port de sortie audio numérique (OPTIQUE)

2 Insérez un câble optique sur ce port pour une connexion à un système Hi-Fi.

Port de sortie vidéo analogique

3 Insérez un câble composite sur ce port pour une connexion à un téléviseur ou autre équipement vidéo.

Port de sortie audio analogique

4 Insérez les prises audio sur ce port pour une connexion à un téléviseur ou autre équipement audio.

Port de sortie composante

5 Insérez un câble vidéo de type YPbPr pour connecter un téléviseur ou un moniteur.

Port réseau

6 Permet d'établir une connexion à un réseau local.

Port HDMI

7 Ce port est destiné à un périphérique pourvu d'une interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).

Port d'entrée antenne TNT

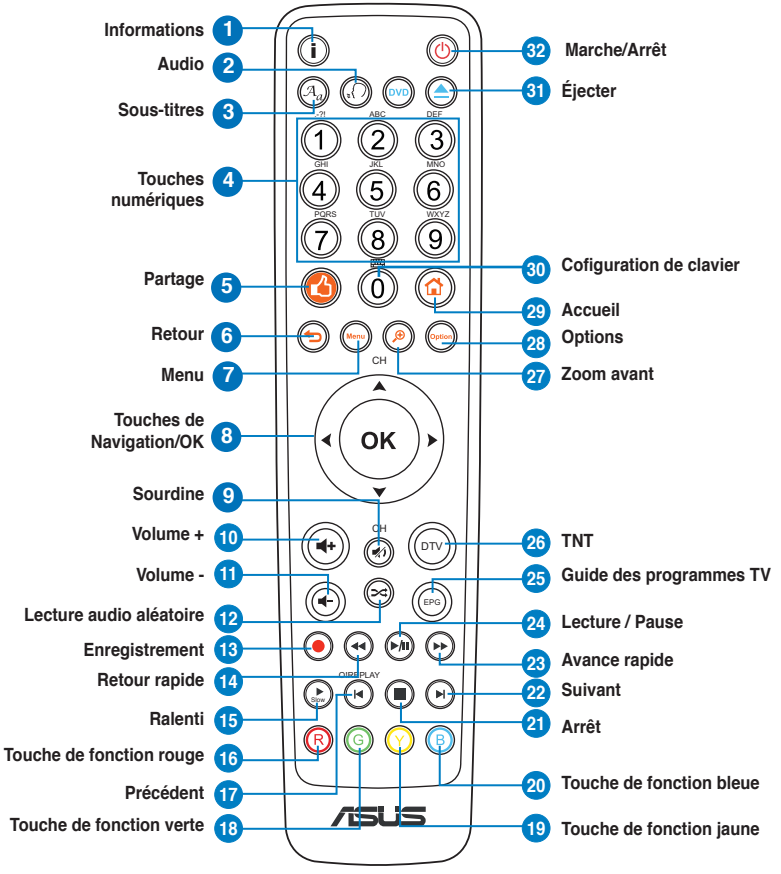
8 Insérez le câble pour antenne TNT fourni sur ce port.

Si vous utilisez le câble à boucle, l'utilisation du câble pour antenne TNT n'est pas nécessaire.

9	**Port de sortie antenne TNT** Connectez une extrémité du câble à boucle sur ce port et l'autre extrémité au port d'entrée antenne de votre téléviseur.
10	**Connecteur d'alimentation (CC)** Permet de connecter l'adaptateur secteur.
11	**Port USB 2.0** Connectez un périphérique USB 2.0 sur ce port.

Télécommande

Utilisez la télécommande pour allumer ou éteindre le O!PLAY TV PRO TV PRO, naviguer dans les menus et sélectionner un fichier à lire, visualiser ou écouter.



1		**Informations** Appuyez pour afficher les informations relatives au fichier audio, vidéo, chaîne TV numérique ou la fonction d'enregistrement différé.
2		**Audio** Appuyez pour sélectionner une piste audio stockée sur un périphérique USB, un disque dur ou un lecteur optique.
3		**Sous-titres** Appuyez pour configurer les options de sous-titrage comme leur position à l'écran, la taille, la langue et la couleur.
4	**Touches numériques** Utilisez ces touches pour accéder rapidement à une chaîne TV spécifique.	
5		**Partage** Appuyez pour partager des photos, des fichiers audio et vidéo ainsi que le contenu enregistré sur Facebook et/ou Youtube.
6		**Retour** Retour à l'écran précédent
7		**Menu** Appuyez pour afficher le menu
8	**Touches de navigation/OK**	
		Appuyez sur les touches haut/bas pour naviguer dans les options d'un sous-menu. Appuyez sur les touches haut/bas pour accroître ou décroître une valeur numérique.
		Appuyez sur les touches gauche/droite pour naviguer dans les menus de la page d'accueil. Appuyez sur les touches gauche/droite pour naviguer dans les options d'un sous-menu.
		Appuyez sur **OK** pour confirmer une sélection.
9		**Sourdine** Appuyez pour couper le son.
10		**Volume +** Augmente le volume.

11		**Volume -** Baisse le volume.
12		**Lecture aléatoire** Appuyez pour grouper tous les fichiers audio stockés sur votre périphérique de stockage et les lire de manière aléatoire.
13		**Enregistrer** Appuyez pour enregistrer un programme TV.
14		**Retour rapide** Appuyez pour effectuer un retour arrière rapide
15		**Ralenti** Appuyez pour lire le contenu vidéo en cours de lecture au ralenti. Appuyez de nouveau pour reprendre la lecture normale.
16		**Touche de fonction rouge** Ceci est une touche de fonction.
17		**Précédent** Retourne au fichier multimédia précédent.
18		**Touche de fonction verte** Ceci est une touche de fonction.
19		**Touche de fonction jaune** Ceci est une touche de fonction.
20		**Touche de fonction bleue** Ceci est une touche de fonction.
21		**Arrêt** Arrête la lecture en cours.
22		**Suivant** Passe au fichier multimédia suivant.
23		**Avance rapide** Appuyez pour effectuer une recherche avant rapide.
24		**Lecture/Pause** Appuyez pour lire ou suspendre la lecture.

25		**Guide des programmes TV** Appuyez pour afficher le guide des programmes TV numériques.
26		TNT Appuyez pour activer la fonction TNT.
27		**Zoom avant** Zoom avant sur l'image
28		**Options** Appuyez pour sélectionner les options disponibles.
29		**Accueil** Appuyez pour retourner à la page d'accueil.
30		**Configuration du clavier** Appuyez pour modifier la configuration d clavier virtuel.
31		**Éjecter** Permet d'éjecter le disque contenu dans un lecteur optique externe.
32		**Marche/Arrêt** Allume ou éteint le O!PLAY TV PRO.

Préparer votre O!PLAY TV PRO

Pour toute demande de prise sous garantie, renvoyez le lecteur dans sa boîte d'origine pour une meilleure protection lors de la livraison. La garantie peut être annulée si le produit est endommagé en raison d'un mauvais emballage. ASUS ne dédommagera pas ou ne remplacera pas tout élément ayant été mal emballé.

Installer le disque dur

Vous pouvez installer un disque dur de 3.5" dans le lecteur multimédia.

- Le disque dur est vendu séparément.
- Lors de l'installation d'un nouveau disque dur, celui-ci sera automatiquement formaté et partitionné. Toutes les données du disque dur seront supprimées. Toute extinction anormale du système ralentira le prochain démarrage et prolongera le processus de vérification du disque dur. Ce processus peut prendre plusieurs minutes en fonction de la capacité du disque dur.
- Si vous souhaitez supprimer toutes les données de votre disque dur, allez dans **Réglages** > **Système** et cliquez sur **Formater DD**.
- ASUS ne peut pas être tenu responsable pour tous dommages/ dysfonctionnement dus à une mauvaise installation du disque dur.
- ASUS ne peut être tenu responsable pour la perte ou la restauration de données.

Pour analyser le contenu de votre disque dur :

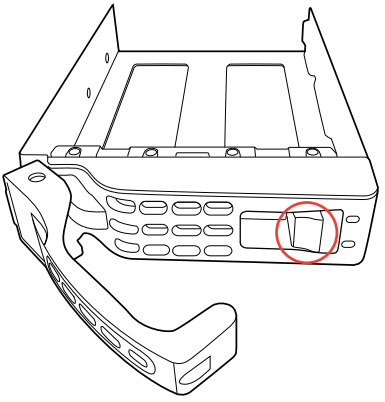
Allez dans **Réglages** > **Système > Analyser le périphérique de stockage > Analyse Auto**, puis cliquez sur **Activer**. OU

Allez dans **Réglages** > **Système > Analyser le périphérique de stockage**, puis cliquez sur **Relancer l'analyse**.

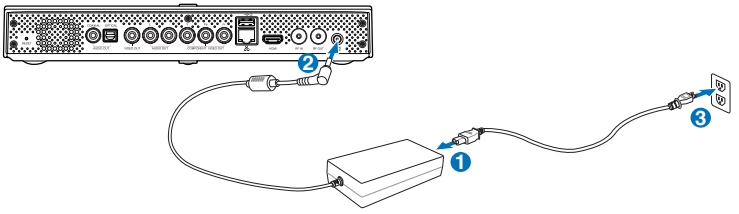
- Ne forcez jamais le disque dur dans sa baie pour éviter d'endommager le connecteur SATA de la baie.
- Faites une copie de sauvegarde de vos fichiers et dossiers importants de manière périodique pour éviter toute perte potentielle de données résultant d'une défaillance du disque dur.
- N'utilisez pas votre disque dur dans environnements trop chauds.

Pour installer le disque dur :

1. Appuyez sur le bouton dédié pour ouvrir le couvercle de la baie pour disque dur.
2. Appuyez sur l'onglet illustré ci-contre pour désengager le système de verrouillage du plateau pour disque dur.
3. Installez le disque dur dans le plateau, puis sécurisez-le à l'aide de deux vis de chaque côté.
4. Replacez le système de verrouillage en place pour sécuriser le disque dur au plateau, puis placez l'ensemble dans la baie.
5. Refermez le couvercle de la baie.



Connecter l'adaptateur d'alimentation



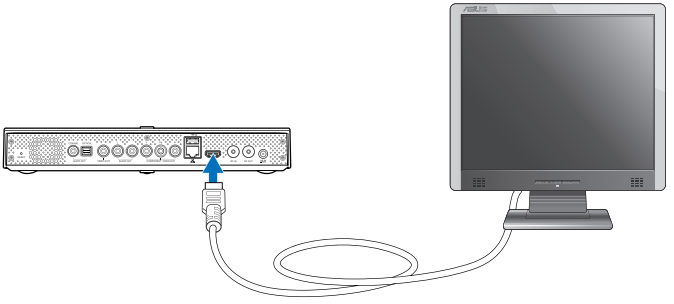
Pour connecter l'adaptateur d'alimentation :

1. Connectez l'adaptateur secteur au port d'alimentation situé à l'arrière de l'O!PLAY TV PRO.
2. Connectez l'adaptateur secteur à une prise électrique.

Connexion de périphériques

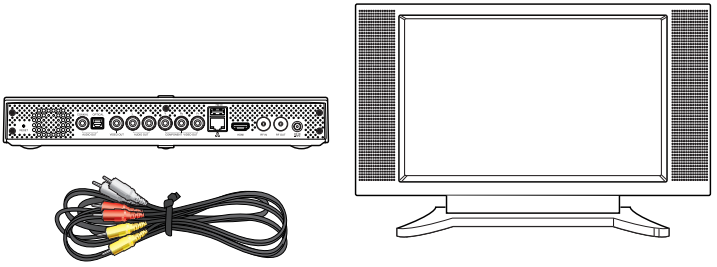
Pour connecter des périphériques au O!PLAY TV PRO :

1. Suivez l'une des méthodes suivantes pour connecter un écran à votre O!PLAY TV PRO :
   - Utilisez un câble HDMI pour connecter votre O!PLAY TV PRO à un téléviseur HD ou un moniteur pourvu d'une prise HDMI.

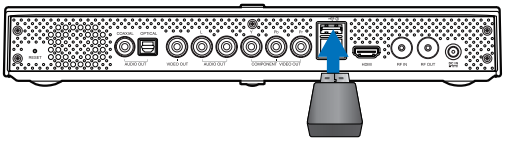


En fonction du pays d'achat, un câble HDMI peut être inclu dans la boîte.

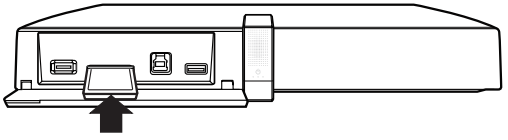
- Utilisez un câble Audio/Vidéo composite pour connecter le O!PLAY TV PRO à un téléviseur standard.



2. Suivez l'une des méthodes suivantes pour connecter un périphérique de stockage ou une carte mémoire à votre O!PLAY TV PRO :
   - Insérez le périphérique de stockage USB (ex : disque dur externe ou clé USB) au port USB situé à l'avant ou à l'arrière de l'O!PLAY TV PRO.



   - Insérez une carte mémoire SD/MMC/MS/xD dans la fente appropriée située à l'avant de l'O!PLAY TV PRO.



3. Utilisez un câble audio pour connecter votre source audio au O!PLAY TV PRO.

Diffusion de contenu numérique sur le O!PLAY TV PRO

Votre O!PLAY TV PRO offre la possibilité de profiter de la diffusion de contenu audio/vidéo numérique (TNT) en ligne sur votre TV au format .mpeg.

Avant d'utiliser la fonction de diffusion de contenu numérique de l'O!PLAY TV PRO, vérifiez que votre pays/région supporte les de signaux télévisés numériques terrestres (TNT).

Pour configurer la diffusion de contenu numérique sur le O!PLAY TV PRO :

1. Connectez un câble HDMI à votre téléviseur HD ou un câble audio/vidéo composite à votre téléviseur analogique.
2. Connectez la câble pour antenne TNT au port d'entrée antenne dédié de votre O!PLAY TV PRO.
3. Connectez une extrémité du câble à boucle sur le port de sortie antenne de l'O!PLAY TV PRO et l'autre extrémité au port d'entrée antenne de votre téléviseur.

- En fonction du pays de commercialisation, un câble antenne ou un câble à boucle peut être inclus dans la boîte de votre O!PLAY TV PRO.
- Pour plus de détails sur la diffusion de programmes TV numériques, consultez la section **Diffusion de programmes TV numériques** du chapitre 3.

Démarrer pour la première fois

Lors du premier démarrage de l'O!PLAY TV PRO, une série d'écrans apparaissent pour vous guider dans la configuration des paramètres de base du décodeur.

Premier démarrage :

1. Allumez votre O!PLAY TV PRO et votre téléviseur ou moniteur HDMI.
   - Si vous utilisez un téléviseur standard ou HD, assurez-vous que ce dernier soit réglé sur le mode vidéo approprié.
   - Si vous utilisez un moniteur HDMI, assurez-vous que ce dernier soit réglé sur le mode **HDMI**.
2. L'Assistant de configuration apparaît. Suivez les instructions apparaissant à l'écran pour terminer la configuration de l'O!PLAY TV PRO.

- Consultez la documentation accompagnant votre périphérique d'affichage HDMI.
- Utilisez la télécommande pour naviguer à l'écran.

Chapitre 2

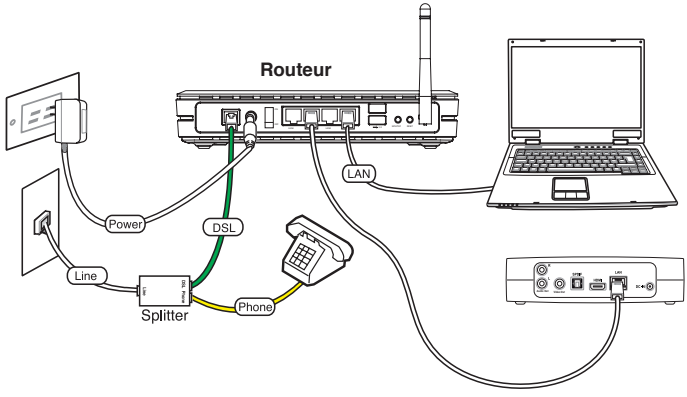
Connexions et services réseau

Connexion à un réseau

Connexion filaire

Utilisez un câble réseau RJ-45 pour connecter l'O!PLAY TV PRO à un réseau domestique ou local (LAN).

Connexion à un réseau domestique



Pour vous connecter à votre réseau :

1. Connectez une extrémité du câble RJ-45 au port réseau situé à l'arrière du O!PLAY TV PRO et l'autre extrémité au port réseau de votre routeur.
2. Connectez votre ordinateur et tous les périphériques requis au routeur.

Pour plus de détails, reportez-vous à la documentation accompagnant votre routeur.

3. Connectez tous les périphériques requis au O!PLAY TV PRO

Pour plus d'informations, référez-vous à la section **Connexion de périphériques** du Chapitre 1.

4. Depuis l'écran d'accueil, appuyez sur les touches gauche/droite / pour sélectionner l'écran des **Réglages**. Appuyez sur OK.

5. Sélectionnez l'onglet **Réseau**, puis **Configuration réseau filaire** et appuyez sur OK.
6. Sélectionnez **IP DHCP (AUTO)** ou **IP fixe (MANUEL)**. Entrez l'adresse IP et le masque de sous-réseau à l'aide des touches de navigation.
   - **IP DHCP (AUTO)** : le serveur DHCP assigne une adresse IP automatiquement au lecteur multimédia.
   - **IP FIXE (MANUEL)** : entrez une **Adresse IP** et le **Masque sous-réseau**.

- Utilisez les touches haut/bas / pour changer une valeur numérique.
- Utilisez les touches gauche/droite / pour sélectionner un autre élément du menu de configuration.

- Vous pouvez conserver les paramètres d'adresse IP fixe par défaut :
  - **Adresse IP** : 192.168.0.2
  - **Masque de sous-réseau** : 255.255.255.0
- Contactez votre FAI (Fournisseur d'accès à Internet) pour obtenir votre adresse IP et masque de sous-réseau.
- Si vous ne parvenez pas à vous connecter à votre réseau d'entreprise, contactez votre administrateur réseau.
- Si vous souhaiter accéder à des fichiers sur le réseau, assurez-vous que les fichiers contenus sur l'ordinateur sont bien partagés. Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** de ce chapitre.

7. À l'apparition du message de confirmation, sélectionnez **OK** pour enregistrer les modifications ou sur **ANNULER** pour ignorer les modifications.
8. Sur votre ordinateur, vous pouvez configurer manuellement les paramètres d'adresse IP.

Pour plus de détails, consultez la section **Configurer les clients réseau** de ce chapitre.

Connexion sans fil

Accès sans fil

Pour accéder à des fichiers via une connexion sans fil :

1. Connectez tous les périphériques nécessaires pour établir votre réseau. Définissez votre réseau sans fil en mode Ad-Hoc.

- Consultez la documentation de votre routeur sans fil pour plus de détails.
- Pour établir une connexion sans fil, votre devez installer une carte réseau sans fil compatible avec les standards IEEE 802.11b/g/n sur votre ordinateur.
- Certains ordinateurs intègrent des capacités sans fil. Référez-vous à la documentation accompagnant votre ordinateur pour plus de détails.

2. Configurez les paramètres d'adresse IP sur votre ordinateur.

- Pour plus de détails, consultez la section **Configurer les clients réseau** de ce chapitre.
- Utilisez le format d'adresse IP par défaut suivant :
- Adresse IP : 192.168.59.xxx (xxx est un nombre compris entre 2 et 254. Assurez-vous que cette adresse IP n'est pas utilisée par un autre périphérique réseau.)
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.0 (identique à celle de l'O!PLAY TV PRO)

3. Assurez-vous que le dossier contenant les fichiers est partagé.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Partager des fichiers sur un réseau** de ce chapitre.

Connexion à un réseau local sans fil (WLAN)

Pour vous connecter à un réseau local sans fil (WLAN) :

1. Suivez les étapes 2-5 de la section précédente intitulée Accès sans fil.
2. Utilisez le mode de connexion sans fil sur Infrastructure (AP) et appuyez sur OK. L'O!PLAY TV PRO recherchera les points d'accès sans fil disponibles.
3. Sélectionnez l'un des points d'accès disponible puis cliquez sur OK.
4. Patientez le temps que votre O!PLAY TV PRO établisse une connexion au point d'accès.
5. Lorsqu'une connexion sans fil est établie, l'adresse IP du point d'accès apparaît dans le menu Réseau.
6. Vous pouvez dès lors accéder aux fichiers partagés d'un ordinateur du réseau.

Configurer les clients réseau

Configurer une adresse IP pour un client filaire ou sans fil

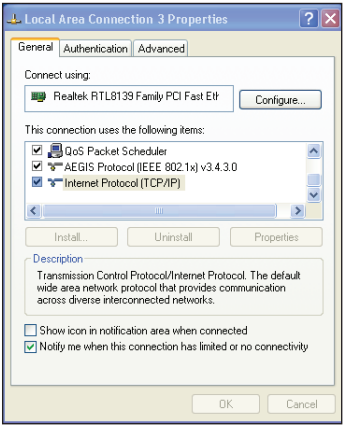
1. Pour accéder au O!PLAY TV PRO, vous devez avoir défini les paramètres TCP/IP appropriés sur vos clients filaires ou sans fil. Assurez-vous que les adresses IP des clients font parti du même groupe de travail et sous-réseau que l'O!PLAY TV PRO.
2. Suivez les instructions ci-dessous en fonction du système d'exploitation installé sur votre ordinateur.

Utilisez le format d'adresse IP par défaut suivant :

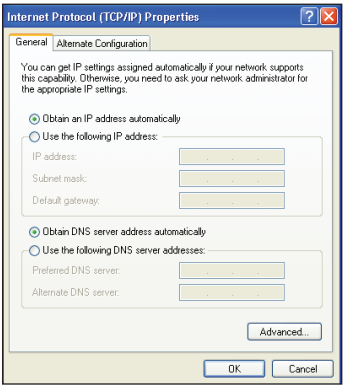
- Adresse IP : 192.168.0.xxx (pour ordinateur utilisant une connexion filaire) ou 192.168.59.xxx (pour ordinateur utilisant une connexion sans fil)
  xxx est un nombre compris entre 2 et 254. Assurez-vous que cette adresse IP n'est pas utilisée par un autre périphérique réseau
- Masque de sous-réseau : 255.255.255.0 (identique à celle de l'O!PLAY TV PRO)

Windows® XP

1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Connexions réseau**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**, puis cliquez sur **Propriétés**.

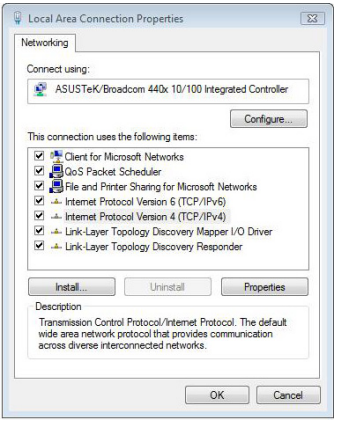


3. Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que l'adresse IP soit assignée automatiquement.
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé.

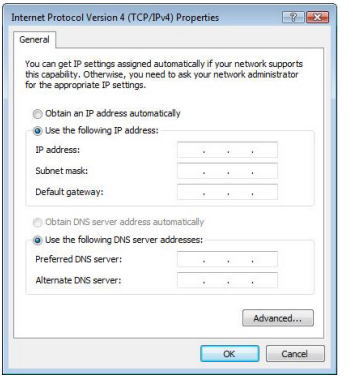


Windows® Vista

1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Centre réseau et partage**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sélectionnez **Protocole Internet Version 4 (TCP/IPv4)**, puis cliquez sur **Propriétés**.

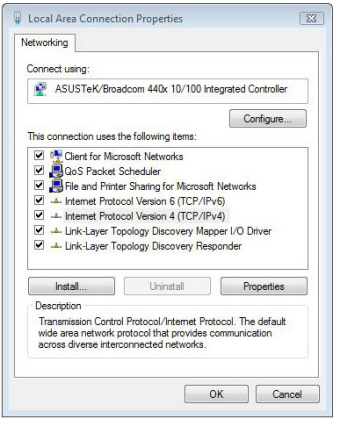


3. Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que l'adresse IP soit assignée automatiquement.
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé.

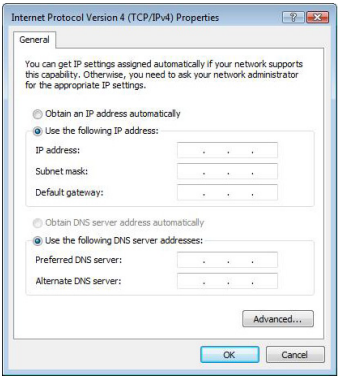


Windows® 7

1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre réseau et partage**. Faites un clic droit sur **Connexion au réseau local** puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sélectionnez **Protocole Internet Version 4 (TCP/IPv4)**, puis cliquez sur **Propriétés**.



3. Sélectionnez **Obtenir une adresse IP automatiquement** si vous souhaitez que l'adresse IP soit assignée automatiquement.
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé.

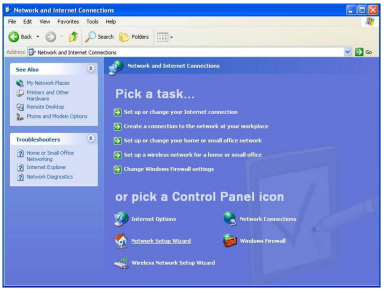


Partager des fichiers sur un réseau

Partage de fichiers sous Windows® XP

Pour que votre ordinateur autorise le partage de fichiers :

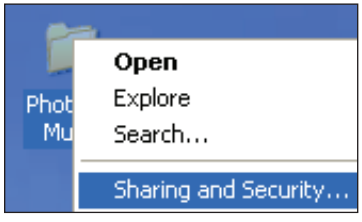
1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Connexions réseau et Internet > Assistant Configuration du réseau.**



2. Sélectionnez **Activer le partage de fichiers et d'imprimantes**.
3. Une fois terminé, cliquez sur **terminé**.

Pour partager des fichiers sous Windows® XP :

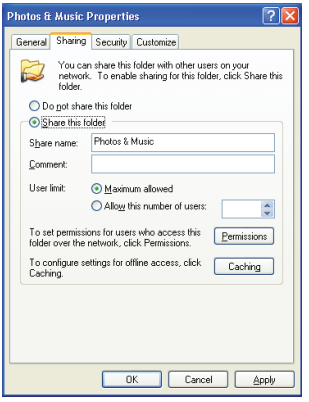
1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et sélectionnez **Partage et sécurité**.



3. Cochez l'option **Partager ce dossier**.

   Si vous souhaitez définir les autorisations d'accès à ce dossier sur votre réseau, cliquez sur **Autorisations**. Cliquez sur **Appliquer** une fois terminé.

4. Une icône représentant une main apparaît sous le dossier pour indiquer que le contenu du dossier est partagé sur le réseau.



Partage de fichiers sous Windows® Vista

Sous Windows® Vista, vous pouvez partager des fichiers de deux façons différentes :

- Partager des fichiers contenus dans un dossier d'un ordinateur.
- Partager des fichiers contenus dans le dossier Public.

Partager des fichiers contenus dans un dossier

Pour partager les fichiers contenus dans le dossier d'un ordinateur :

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et cliquez sur **Partager**.
3. À partir de l'écran **Partage de fichiers**, sélectionnez les utilisateurs avec lesquels vous souhaiter partager les fichiers via le menu déroulant, puis cliquez sur **Ajouter**.
4. Pour définir les autorisations d'accès au dossier, sélectionnez le niveau approprié à partir du menu déroulant **Niveau d'autorisation**:
   - **Lecteur** : sélectionnez cette option pour que les fichiers partagés ne soient accessibles qu'en lecture seule. Les utilisateurs ne pourront pas ajouter, modifier ou supprimer les fichiers partagés.
   - **Collaborateur** : sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs autorisés à accéder au dossier partagé de visualiser et d'ajouter des fichiers. Toutefois, seuls les fichiers ajoutés par l'utilisateur peuvent être modifiés ou supprimés.
   - **Copropriétaire** : sélectionnez cette option pour permettre aux utilisateurs autorisés à accéder au dossier partagé de visualiser, modifier ou supprimé un fichier.
5. Une fois terminé, cliquez sur **Partager**.

Partager des fichiers depuis le dossier Public

Le dossier Public vous permet de partager des fichiers avec les personnes utilisant votre ordinateur ou faisant parti de votre réseau local.

Pour partager des fichiers à partir du dossier Public :

1. Cliquez sur > **Documents**.
2. Dans le panneau latéral gauche **Liens favoris**, cliquez sur **Public**. Placez les fichiers ou les dossiers à partager dans l'un des sous-dossiers disponibles.

Pour restreindre l'accès aux fichiers et dossiers contenus dans le dossier Public, reportez-vous aux sections suivantes.

Pour restreindre l'accès d'un utilisateur au dossier Public :

Vous pouvez activer la protection par mot de passe du dossier Public pour restreindre l'accès au dossier Public aux utilisateurs possédant un compte et un mot de passe sur votre ordinateur.

1. Cliquez sur > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre Réseau et partage**.
2. Cliquez sur **Partage protégé par mot de passe** puis sélectionnez **Activer le partage protégé par mot de passe**.
3. Une fois terminé, cliquez sur **Appliquer**.

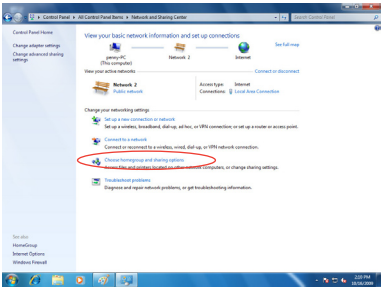
Pour définir le niveau d'accès des utilisateurs au dossier Public :

1. Cliquez sur > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre Réseau et partage**.
2. Cliquez sur **Partage de dossiers publics** puis sélectionnez l'une des trois options suivantes :
   - **Activer le partage afin que toute personne avec un accès réseau puisse ouvrir des fichiers**
   - **Activer le partage afin que toute personne avec un accès réseau puisse ouvrir, modifier et créer des fichiers**
   - **Désactiver le partage (les personnes connectées à cet ordinateur peuvent continuer d'accéder à ce dossier)**
3. Une fois terminé, cliquez sur **Appliquer**.

Partage de fichiers sous Windows® 7

Pour que votre ordinateur autorise le partage de fichiers :

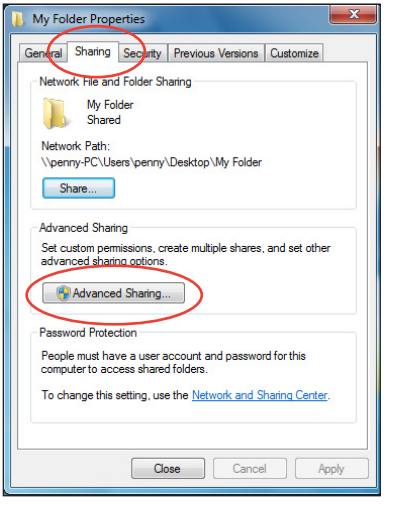
1. Cliquez sur **Démarrer** > **Panneau de configuration** > **Réseau et Internet** > **Centre Réseau et partage** > **Choisir le groupe résidentiel et les paramètres de partage** > **Modifier les paramètres de partage avancés...**.



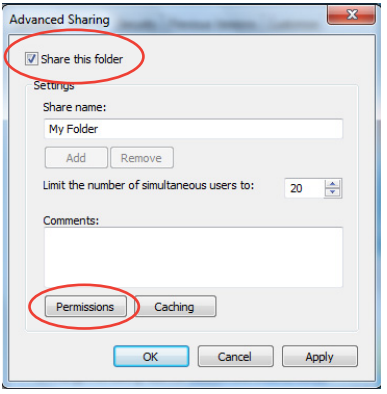
2. Assurez-vous que les options suivantes sont correctement sélectionnées :
   Activer la découverte de réseau
   Activer le partage de fichiers et d'imprimantes
   La diffusion de contenu multimédia est désactivée
   Autoriser Windows à gérer les connexions des groupes résidentiels (recommandé)

Pour partager des fichiers sous Windows® 7 :

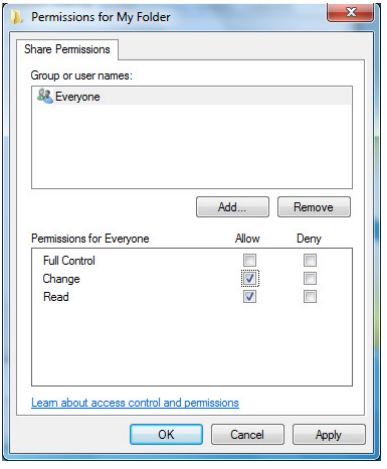
1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier et sélectionnez **Propriétés**.
3. Cliquez sur l'onglet **Partage** > **Partage avancé...**.



4. Cochez l'option **Partager ce dossier**, puis cliquez sur **Autorisations**.



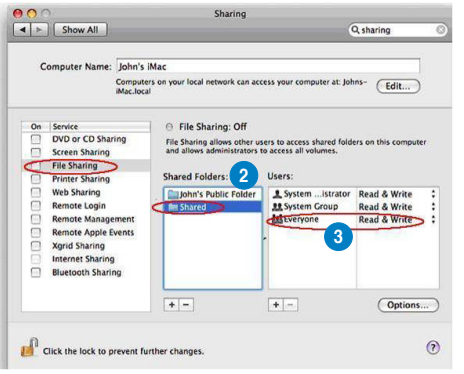
5. Sélectionnez l'utilisateur réseau avec lequel partager des fichiers, et configurez les options de contrôle d'accès.



Partage de fichiers sous Mac OS X 10.5.xx

Pour partager des fichiers sous Mac OS :

1. Cliquez sur le menu **Pomme** > **Préférences Système**. Cliquez sur **Partage**.
2. Cliquez sur l'icone + pour afficher les dossiers disponibles. Sélectionnez le dossier à partager.
3. Définissez l'accès Utilisateurs sur Tout le monde.
4. Répétez les étapes 2–3 pour partager d'autres dossiers.
5. Une fois terminé, cliquez sur **Options...**.



6. Cochez l'option **Partager les fichiers et les dossiers via SMB** et cliquez sur **Fermer**.

Partage de fichiers sous Linux

Pour partager des fichiers sous Linux :

1. Sur votre ordinateur, sélectionnez le dossier contenant les fichiers à partager.
2. Faites un clic droit sur le dossier, puis cliquez sur **Sharing** (Partage) > **Windows Sharing** (Partage Windows).
3. À partir de l'onglet **Windows Sharing**, cochez les options suivantes : **Share this item and its contents** (Partager cet élément et son contenu), **Allow all users** (Autoriser tous les utilisateurs) et **Share Enabled** (Activer le partage).
4. Cliquez sur **OK** une fois terminé. Une icône représentant une main apparaît sous le dossier pour indiquer que son contenu est partagé sur le réseau.

Chapitre 3

Utiliser l'O!PLAY TV PRO

Menu principal

Le menu principal intègre les options suivantes : **Films**, **TNT**, **Enregistrement programmé**, **Musique**, **Photos**, **Médias en ligne, Gestionnaire de fichiers** et **Réglages**.

Le **Gestionnaire de fichiers** vous permet de visualiser tous les fichiers contenus dans vos périphériques de stockage.

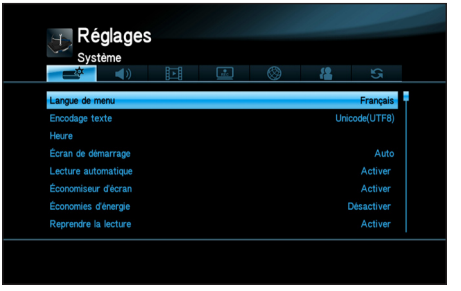
Configurer les paramètres de l'O!PLAY TV PRO

Configurer les paramètres du système

Le menu de configuration des préférences système vous permet de régler certaines options comme la **Langue de menu** ou **l'Encodage de texte**.

Pour configurer les préférences système :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Réglages**, puis appuyez sur OK.



2. Dans l'onglet **Système**, appuyez sur les touches haut/bas / pour configurer les options suivantes :

   - **Langue de menu** : sélectionnez l'une des langues disponibles.
   - **Encodage texte** : sélectionnez l'un des format de codage de texte disponibles.
   - **Heure** : réglez l'heure du système manuellement, automatiquement (via TNT) ou par le biais de la sélection de votre fuseau horaire.
   - **Écran de démarrage** : permet de définir l'écran apparaissant au démarrage du système. Vous pouvez régler cette option sur **Auto**, **TNT** ou **Acceuil**.

     L'option TNT est l'option par défaut de votre O!PLAY TV PRO. Toutefois, si le service TNT n'est pas disponible, l'écran d'accueil apparaît au démarrage.
   - **Lecture automatique** : sélectionnez Activer pour lancer automatiquement la lecture du contenu d'un périphérique de stockage USB connecté à l'O!PLAY TV PRO.
   - **Économiseur d'écran** : permet d'activer ou de désactiver l'économiseur d'écran.
   - **Économies d'énergie** : permet d'activer ou de désactiver la fonction d'économies d'énergie.
   - **Reprendre la lecture** : permet d'activer ou de désactiver la fonction de reprise de lecture automatique.
   - **Configuration usine** : permet de restaurer la configuration par défaut du système.

La restauration des paramètres par défaut du système supprimera toutes les modifications apportées au système ainsi que toutes les données.

- **Analyser le périphérique de stockage** : permet d'activer ou de désactiver la recherche et l'indexation automatique de tout périphérique de stockage interne ou externe connecté.
- **Formater** : permet de formater un dispositif de stockage.
- **Infos de disque dur** : affiche les informations relatives au disque dur.
- **LED système** : permet d'activer ou de désactiver les voyants lumineux du système.

3. Appuyez sur OK pour enregistrer les modifications ou sur ⮌ pour annuler.

Configurer les paramètres audio

Le menu de configuration des paramètres audio vous permet de régler le mode ou les options de sortie audio comme le **Mode nuit**, la **Sortie HDMI**, la **Sortie SPDIF**, le **Son Surround** et **Synchronisation labiale**.

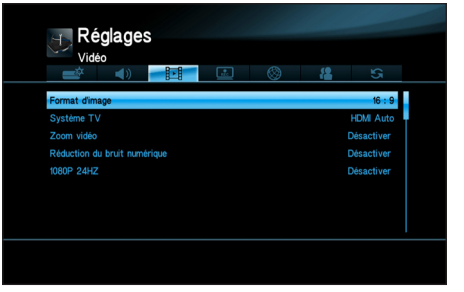
Pour configurer les paramètres audio :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Réglages**, puis appuyez sur OK.
2. Naviguez jusqu'à l'onglet **Audio,** puis appuyez sur les touches haut/bas / pour sélectionner l'une des options suivantes :
   - **Mode nuit** : sélectionnez cette option si vous souhaitez écouter de la musique la nuit sans pour autant déranger vos voisins.
   - **Sortie HDMI** : sélectionnez cette option si vous souhaitez votre O!PLAY TV PRO à un périphérique pourvu d'une prise HDMI.
   - **Sortie SPDIF** : sélectionnez cette option si vous souhaitez connecter un récepteur audio S/PDIF à l' O!PLAY TV PRO.
   - **Son Surround** : permet d'obtenir un son surround.
   - **Synchronisation labiale** : si cette fonction est activée, permet de définir le mode de synchronisation des lèvres à utiliser.
3. Appuyez sur la touche pour afficher les différents réglages disponibles pour l'option sélectionnée.

Configurer les paramètres vidéo

Le menu de configuration des paramètres audio vous permet de régler différentes options vidéo comme le **Format d'image**, le type de **Système TV**, le **Zoom vidéo**, la fonction **DNR** (réduction du bruit numérique) et l'affichage **1080P 24Hz**.

Pour configurer les paramètres vidéo :



1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Réglages**, puis appuyez sur OK.
2. Naviguez jusqu'à l'onglet **Vidéo,** puis appuyez sur les touches haut/bas / pour sélectionner l'une des options suivantes :
   - **Format d'image** : permet de sélectionner l'un des formats d'image disponibles.
   - **Système TV** : permet de sélectionner l'un des système TV disponibles.
   - **Zoom vidéo** : active ou désactive le zoom sur image.
   - **Réduction du bruit numérique** : active ou désactive la fonction de réduction du bruit numérique.
   - **1080P 24Hz** : active ou désactive la prise en charge du format d'affichage 1080P 24Hz.
3. Appuyez sur la touche pour afficher les différents réglages disponibles pour l'option sélectionnée.

Configurer les paramètres de TV numérique et d'enregistrement

Le menu **TV et Enregistrement** permet de configurer les paramètres d'enregistrement de de TV numérique comme la **Région TV**, le **Balayage de chaînes**, le **Périphérique et la Priorité d'enregistrement** et la fonction **Timeshift**.

Pour configurer les paramètres d'enregistrement et de TV numérique :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Réglages**, puis appuyez sur OK.

2. Naviguez jusqu'à l'onglet **TV & ENREGISTREMENT,** puis appuyez sur les touches haut/bas / pour sélectionner l'une des options suivantes :
   - **Région TV** : sélectionnez votre pays ou région dans la liste.
   - **Balayage de chaînes** : permet à votre O!PLAY TV PRO de rechercher automatiquement ou manuellement la liste des chaînes TNT disponibles.
   - **Priorité d'enregistrement** : permet de définir la priorité de vos enregistrements.
   - **Timeshift** : permet de suspendre la réception d'un programme tout en l'enregistrant pour en reprendre ultérieurement le cours à son point d'interruption.

Pour plus de détails, consultez la section **Diffusion de programmes TV numériques**.

Lecture d'un fichier vidéo

Boutons de contrôle vidéo de la télécommande

Bouton	Fonction
	Appuyez pour afficher les infos du fichier vidéo.
	Appuyez pour retourner à l'écran précédent.
	Appuyez pour lire ou suspendre la lecture d'un fichier vidéo.
	Effectue un retour rapide. Appuyez de manière répétée pour modifier la vitesse de rembobinage sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Appuyez pour effectuer une avance rapide. Appuyez de manière répétée pour modifier la vitesse sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Appuyez pour arrêter la lecture
	Appuyez pour configurer les paramètres de lecture vidéo.
	Appuyez pour augmenter le volume.
	Appuyez pour baisser le volume.
	Appuyez pour accéder au fichier vidéo précédent.
	Appuyez pour aller au fichier vidéo suivant.
	Appuyez pour désactiver le son.

Lecture d'un fichier vidéo

Pour lire un fichier vidéo :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour sélectionner l'option **Films**, puis appuyez sur OK.

2. À l'aide des touches haut/bas / , sélectionnez la source de votre fichier vidéo, puis appuyez sur OK .

3. Utilisez les touches haut/bas / pour localiser la vidéo à lire. Appuyez sur OK ou ▶/II pour lire la vidéo. Vous pouvez aussi appuyer sur la touche Options Option pour choisir un effet vidéo.

Écouter de la musique

Boutons de contrôle audio de la télécommande

Bouton	Fonction
	Appuyez pour afficher les infos du fichier audio.
	Appuyez pour retourner à l'écran précédent
	Appuyez pour lire ou suspendre la lecture d'un fichier audio.
	Retour arrière rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de retour arrière rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Avance rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de recherche avant rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Arrêt de la lecture
	Ouvre le menu de configuration des paramètres de lecture.
	Appuyez pour augmenter le volume.
	Appuyez pour baisser le volume.
	Appuyez pour accéder au fichier audio précédent.
	Appuyez pour aller au fichier audio suivant.
	Appuyez pour désactiver le son.

Lecture d'un fichier audio

Pour lancer la lecture d'un fichier audio :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour localiser l'option **Musique**, puis appuyez sur .

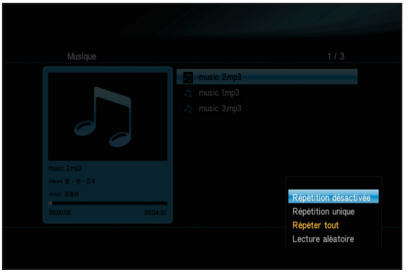
2. Utilisez les touches haut/bas / , pour sélectionner la source de votre fichier audio, puis appuyez sur .
3. Utilisez les touches haut/bas / pour localiser le fichier audio à lire. Appuyez sur ou pour lancer la lecture.

Configurer les paramètres de lecture audio

Le menu de configuration des paramètres audio vous permet de régler les options audio comme la **Répétition** ou la lecture **Aléatoire**.

Pour configurer les paramètres de lecture audio :

1. Lors de la lecture d'un fichier audio, appuyez sur pour ouvrir le menu de configuration des paramètres de lecture audio.
2. Appuyez sur les touches de navigation haut/bas / pour sélectionner l'une des options disponibles.



Visionner des photos

Boutons de contrôle photo de la télécommande

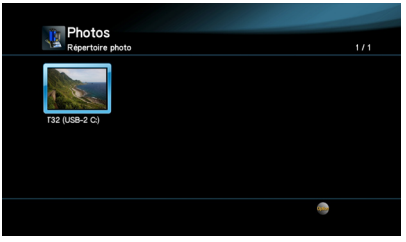
Button	Function
	Appuyez pour afficher les infos du fichier image.
	Appuyez pour afficher la photo précédente.
	Lecture/pause
	Retour arrière rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de retour arrière rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Avance rapide. Appuyez à plusieurs reprises sur ce bouton pour modifier la vitesse de recherche avant rapide sur x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou vitesse normale (x1)
	Arrêt de la lecture.
	Appuyez pour configurer les paramètres de lecture.
	Appuyez pour augmenter le volume.
	Appuyez pour baisser le volume.
	Appuyez pour afficher la photo précédente.
	Appuyez pour afficher la photo suivante.
	Appuyez pour désactiver le son.

Visionner des photos

Visualisation de photos

Pour visualiser des photos :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches / pour localiser l'option **Photos**, puis appuyez sur OK.
2. Utilisez les touches haut/bas / ou gauche/droite / pour sélectionner la source de votre fichier, puis appuyez sur OK. Sélectionnez la photo à afficher.
3. Appuyez sur OK pour parcourir la liste des photos. Appuyez sur pour visualiser les photos du dossier sous forme de diaporama.



Visualiser des photos sous forme de diaporama

Pour visionner des photos sous forme de diaporama :

1. Lorsqu'une photo est affichée en mode plein écran, appuyez sur le bouton de la télécommande pour démarrer le diaporama. Les photos contenues dans le même dossier source défileront automatiquement.
2. Appuyez sur pour suspendre le diaporama.

   Appuyez sur ou pour retourner au dossier source.

Ajouter une musique de fond à un diaporama photo

Pour ajouter une musique de fond à un diaporama photo :

1. Avant de visualiser des photos, allez dans **Musique** et lancez la lecture de fichiers audio.
2. Appuyez sur pour retourner au menu d'accueil et cliquez sur **Photos** pour lancer le diaporama photo. Celui-ci sera maintenant accompagné d'une musique de fond.

Appuyez sur au lieu de ors de la lecture de fichiers audio, sinon la musique de fond ne pourra pas être activée.

Configurer les paramètres de diaporama photo

Ce menu vous permet de configurer les paramètres de diaporama photo.

Pour configurer les paramètres de diaporama :

1. Lors de la lecture, appuyez sur Option pour ouvrir le menu de configuration de diaporama photo.
2. Appuyez sur les touches de navigation haut/bas / pour sélectionner l'option à configurer. Appuyez sur OK pour accéder au sous-menu de l'option et en modifier le réglage.
3. Appuyez sur OK pour enregistrer les modifications ou sur pour annuler.

Diffusion multimédia en continu

Votre O!PLAY TV PRO offre un accès à divers services multimédia en ligne incluant **Youtube Leanback**, **Youtube XL**, **Facebook, Acetrax**, **Dailymotion**, **Radio Internet**, **Flickr**, **Picasa**, des **Fils RSS**, **Mediafly**, **Yahoo Finance** / **Météo**, **Podcast** et bien d'autres**.**

Le contenu en ligne est constamment mis à jour. Visitez le site Web d'ASUS sur **http://www.asus.com** pour obtenir les dernières informations.

- Assurez-vous que votre O!PLAY TV PRO est bien connecté à Internet. Toutefois, la connexion au réseau peut être désactivée si le lien Internet est anormal ou bloqué.
- Vérifiez que votre O!PLAY TV PRO est connecté à Internet via une connexion avec ou sans fil ou un serveur proxy. Pour plus de détails, reportez-vous au Chapitre 2.
- ASUS ne peut être tenu responsable pour toute suspension ou annulation d'un service en ligne sans avis préalable

Pour accéder aux services en ligne :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches ‹ / › pour naviguer jusqu'à l'option **Médias en ligne**, puis appuyez sur OK.
2. Utilisez les touches de navigation (haut/bas/gauche/droite) pour sélectionner la catégorie de service Internet désirée, puis appuyez sur OK.

Diffusion en continu avec Youtube Leanback

Votre O!PLAY TV PRO vous offre accès au service Youtube Leanback, vous permettant de profiter d'une diffusion de contenu plein écran ininterrompue et en haute définition sur votre périphérique d'affichage.

Pour diffuser du contenu à partir de Youtube Leanback :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches ‹ / › pour naviguer jusqu'à l'option **Médias en ligne**, puis appuyez sur OK.
2. Sélectionnez **Youtube Leanback** puis appuyez sur OK.
3. Sélectionnez le contenu Youtube à diffuser sur votre écran puis appuyez sur OK.

Pour plus de détails sur Youtube Leanback, consultez l'Aide en ligne sur **http://www.google.com/support/youtube/.**

Diffusion en continu avec Facebook

Votre O!PLAY TV PRO vous offre accès à la plate-forme Facebook, permettant de diffuser les photos et les vidéos de votre compte Facebook sur votre périphérique d'affichage. Vous pouvez également publier vos vidéos enregistrées sur l'O!PLAY TV PRO sur votre page Facebook.

Pour la diffusion de contenu à partir de Facebook :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches ‹ / › pour naviguer jusqu'à l'option **Médias en ligne**, puis appuyez sur OK.
2. Sélectionnez **Facebook** puis appuyez sur OK.
3. Connectez-vous à votre compte Facebook. Vous pouvez dès lors diffuser les photos et vidéos de votre compte Facebook directement sur votre périphérique d'affichage.

Si vous ne disposez pas de compte Facebook, créez-en un sur le site **http://www.facebook.com**

Diffusion en continu avec Acetrax

Votre O!PLAY TV PRO vous offre accès au service Acetrax, permettant de diffuser le contenu loué ou acheté sur votre périphérique d'affichage externe.

Pour la diffusion de contenu à partir d'Acetrax :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches ‹ / › pour naviguer jusqu'à l'option **Médias en ligne**, puis appuyez sur OK.
2. Sélectionnez **Acetrax** puis appuyez sur OK.
3. Connectez-vous à votre compte Acetrax. Vous pouvez dès lors diffuser le contenu loué ou acheté sur cette plate-forme directement sur votre périphérique d'affichage.

Acetrax est une plate-forme en ligne de vente et de location de films disponible dans certains pays européens comme le Royaume-Uni, l'Autriche, l'Irlande, l'Italie, la France, l'Allemagne, le Liechtenstein et le Suisse.

Si vous ne disposez pas de compte Acetrax, créez-en un sur le site **http://www.acetrax.com**

Diffusion en continu avec Dailymotion

Votre O!PLAY TV PRO vous offre accès à la plate-forme Dailymotion, vous permettant de profiter d'une diffusion de contenu vidéo, de court-métrages et de séries TV sur votre périphérique d'affichage.

Pour diffuser du contenu à partir de Dailymotion :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches ‹ / › pour naviguer jusqu'à l'option **Médias en ligne**, puis appuyez sur OK.
2. Sélectionnez **Dailymotion** puis appuyez sur OK.

Diffusion en continu de programmes TV

L'O!PLAY TV PRO permet la diffusion en continu de programmes TV numériques sur votre périphérique d'affichage. Il permet aussi d'enregistrer vos programmes TV numériques favoris sur un périphérique de stockage.

- Avant d'utiliser la fonction TNT, assurez-vous d'avoir configuré les paramètres appropriés. Pour plus de détails, consultez la section **Configurer les paramètres de TV numérique et d'enregistrement**.
- Si vous avez défini le balayage des chaînes TNT sur **Recherche Auto**, l'O!PLAY TV PRO recherchera automatiquement les chaînes TV numériques disponibles.
- Avant de tenter d'enregistrer un programme TV numérique, assurez-vous d'avoir installé un disque dur interne.

Afficher le guide des programmes TV

Pour visualiser le guide des programmes TV :

- Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur la touche EPG pour ouvrir le guide des programmes TV numériques.

OU

- Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur la touche Option pour ouvrir le menu contextuel. Dans la liste, sélectionnez **Guide TV, puis** appuyez sur OK.

Enregistrement instantané de programmes TV numériques

Pour l'enregistrement instantané d'un programme TV numérique :

- Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur ⏺ pour commencer l'enregistrement.

  Si vous souhaitez définir le délai d'enregistrement, maintenez la touche ⏺ enfoncée pendant environ 3 secondes, puis appuyez de manière répétée sur la touche ⏺ pour sélectionner une valeur.

  Pour arrêter l'enregistrement, appuyez sur la touche ⏹. La diffusion du programme TV numérique reprendra.

OU

- Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur Option pour ouvrir le menu contextuel. Sélectionnez l'option **REC** et appuyez sur OK.

Configurer les paramètres TV

Configurer les paramètres vidéo

Pour configurer les options vidéo :

1. Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur Option pour ouvrir le menu contextuel. Sélectionnez **Paramètres vidéo** et appuyez sur OK.
2. Appuyez sur les touches ‹ / › pour ajuster la luminosité, le contraste ou la saturation.

Configurer les paramètres audio

Pour configurer les options audio :

1. Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur Option pour ouvrir le menu contextuel. Sélectionnez **Audio** et appuyez sur OK.
2. Appuyez sur les touches ‹ / › pour sélectionner la source audio.

Visualiser un programme TV enregistré

Pour visualiser un programme TV enregistré :

1. Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur Option pour ouvrir le menu contextuel. Sélectionnez **Programmes enregistrés** puis appuyez sur OK.
2. Appuyez sur les touches ‹ / › pour sélectionner l'un des fichiers disponibles.

Partager un programme TV enregistré sur Facebook et Youtube

Pour partager un programme TV enregistré sur Facebook et Youtube :

1. Ouvrez le programmez TV enregistré.
2. Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur Option pour ouvrir le menu contextuel. Sélectionnez l'option **Transférer sur Youtube** ou **Partager sur Facebook** puis appuyez sur OK.
3. Sélectionnez le point de départ de la séquence du programme TV à partager, puis appuyez sur la touche de sélection rouge R.
4. Déterminez le point de fin de la séquence du programme TV à partager, puis appuyez sur la touche de sélection verte G.
5. Pour transférer le programme TV, appuyez sur la touche de sélection jaune Y et patientez le temps que le transfert se termine.
6. Connectez-vous à votre compte Youtube or Facebook.

Visitez le site Web officiel de Youtube et Facebook pour obtenir des informations sur les limitations de taille des vidéos pouvant être transférées sur ces plate-formes.

Utiliser la fonction Timeshift

La fonction Timeshift (Enregistrement décalé), vous permet d'enregistrer un programme TV en cours de diffusion sur le disque dur interne.

- Avant d'utiliser la fonction Timeshift, veuillez vérifier les points suivants :
  - Le disque dur interne dispose d'un espace de stockage suffisant à l'enregistrement de votre programme TV.
  - Réglez la durée de l'enregistrement à partir de la page **Réglages** > **TV & ENREGISTREMENT**. Pour plus de détails, consultez la section **Configurer les paramètres de TV numérique et d'enregistrement**.

Enregistrer un programme TV numérique via Timeshift

Pour enregistrer un programme TV numérique avec la fonction Timeshift :

- Lors de la visualisation d'un programme TV numérique, appuyez sur (Option) pour ouvrir le menu contextuel. Sélectionnez **Timeshift** puis appuyez sur (OK). La fonction Timeshift enregistre automatiquement le programme TV numérique sur le disque dur interne.

Lire un programme TV numérique enregistré via Timeshift

Pour visualiser un programme TV numérique enregistré avec la fonction Timeshift :

1. Localisez le programme TV enregistré.
2. Appuyez sur (▶/II) pour lancer la lecture du programme TV. Appuyez de nouveau sur (▶/II) pour suspendre la lecture. Vous pouvez aussi appuyer sur les touches (▶▶) et (◀◀) pour effectuer une avance ou un retour rapide.

   Appuyez sur (i) pour afficher la barre d'enregistrement Timeshift offrant des informations sur le programme TV enregistré.

Si l'enregistrement Timeshift est en conflit avec la fonction d'enregistrement programmé, mettez d'abord fin à ce dernier avant de reprendre l'enregistrement Timeshift.

Gestionnaire de fichiers

Le Gestionnaire de fichiers est un outil de gestion des fichiers convivial vous permettant de parcourir les fichiers contenus sur un **périphérique de stockage USB** ou le **lecteur de cartes mémoire**.

Renommer un fichier/dossier

Pour renommer un fichier/dossier :

1. À partir du menu principal, appuyez sur les touches gauche/droite / pour naviguer jusqu'à l'option **Gestionnaire de fichiers**, puis appuyez sur .
2. Localisez le fichier ou le dossier à importer à partir de l'une de ces sources : **USB** ou **Lecteur de carte**.
3. Appuyez sur le bouton vert , et sélectionnez **Renommer**.
4. Utilisez les touches de navigation et le clavier virtuel pour spécifier le nouveau nom du fichier/dossier.
5. Une fois terminé, sélectionnez **OK** pour confirmer.

Utiliser O!Direct

O!Direct vous permet de diffusion vos fichiers mumtimédia (ex : films, musique ou photos) à partir d'un ordinateur faisant parti d'un réseau filaire ou sans fil vers un périphérique d'affichage HD externe.

- Assurez-vous que votre ordinateur et votre O!PLAY TV PRO font parti du même réseau.
- Vérifiez que votre connexion réseau fonctionne correctement.
- Assurez-vous que votre pare-feu ou logiciel anti-virus sont désactivés ou ne bloquent pas l'accès à O!Direct

Installer O!Direct

Pour installer O!Direct :

1. Placez le CD de support fourni dans le lecteur optique de votre ordinateur.
2. Double-cliquez sur le fichier **setup.exe** du dossier O!Direct.
3 Suivez les instructions apparaissant à l'écran pour terminer l'installation.

- Si la version du firmware de votre O!PLAY TV PRO n'inclut pas O!Direct, téléchargez l'utilitaire O!Direct à partir du site Web d'ASUS sur **http://support.asus.com**
- O!Direct n'est compatible qu'avec les ordinateurs fonctionnant sous Windows®.
- Le redémarrage de votre ordinateur est requis après l'installation ou la mise à jour d'O!Direct.
- Vous pouvez désinstaller O!Direct à partir du Panneau de configuration de Windows®.

Diffusion en continu de fichiers avec O!Direct

Pour diffuser des fichiers multimédia avec O!Direct :

1. À partir de l'écran d'accueil, appuyez sur les touches ‹ / › pour naviguer jusqu'à l'élément **Réglages**, puis appuyez sur OK.
2. Sélectionnez **Réseau > Configuration sans fil** et appuyez sur OK.
3. Pour tester la connexion, sélectionnez O!Direct puis appuyez sur OK .
4. Cliquez sur **OK** à l'apparition de l'écran affichant les informations relatives à votre connexion réseau.
5. Appuyez sur la touche ⌂ pour retourner à la page d'accueil de votre O!PLAY TV PRO.
6. Sur votre ordinateur, sélectionnez **O!Direct** dans la liste des réseaux détectés.
7. Faites un clic droit sur le fichier à diffuser puis cliquez sur **O!Direct**.

8. Dans la boîte de dialogue apparaissant sur l'écran de votre ordinateur, entrez le code PIN dans le champ approprié, puis cliquez sur **OK**. Le code PIN est généré de manière aléatoire par votre O!PLAY TV PRO et apparaît sur l'écran de votre périphérique d'affichage externe.

- Pour sélectionner plusieurs fichiers, utilisez le raccourci clavier <**Ctrl**> + <**Shift**> en plus de votre souris. Cette commande catégorise vos fichiers avant de les lire dans l'ordre suivant : films, musique et photos.
- Lorsque vous utilisez une connexion réseau sans fil, la diffusion en continu de fichiers vidéo en autre définition peut souffrir de latence et d'instabilité. Ce problème est causé par des interférences de signal sans fil ou une bande passante insuffisante. Il est recommandé d'utiliser une connexion réseau filaire (10/100 LAN avec câble RJ-45) pour la diffusion de ce type de fichiers.

Utiliser O!MediaShare

Vous pouvez diffuser du contenu multimédia en toute simplicité à partir de votre tablette ou smartphone vers un périphérique d'affichage HD externe par le biais de l'O!PLAY TV PRO.

Visitez l'Android Market ou l'App Store pour télécharger l'application "O!MediaShare" exclusive d'ASUS.

Pour utiliser O!MediaShare :

1. Activez la connexion WiFi ou sans fil de votre smartphone/tablette et de votre O!PLAY TV PRO.
2. Vous pouvez dès lors commencer à partager le contenu multimédia de votre smartphone ou tablette vers votre périphérique d'affichage HD. Cette application permet également de diffuser du contenu à partir de Youtube, Facebook, CNN, TED, Cnet, Flickr, Picasa et bien plus encore.

Utiliser la fonction de lecture automatique

Votre O!PLAY TV PRO peut lancer automatiquement la lecture de fichiers vidéo stockés sur un périphérique de stockage USB ou sur une carte mémoire sans avoir à accéder à son interface d'utilisation.

Pour utiliser la fonction de lecture automatique :

1. Créez un dossier nommé AutoPlay sur votre périphérique de stockage USB ou sur une carte mémoire.
2. Copiez vos fichiers vidéo dans ce dossier.
3. Lors de la connexion de ces périphériques de stockage à l'O!PLAY TV PRO, les vidéos seront lues automatiquement.

NAS

Un NAS (Network-Attached Storage) est un périphérique connecté à un réseau fournissant des services de stockage de données à d'autres périphériques du réseau. La fonction NAS permet à tous les serveurs du réseau de partager leurs fichiers avec les clients du réseau.

- Vous devez connecter le disque dur au lecteur O!PLAY TV PRO avant d'utiliser la fonction NAS.
- Assurez-vous que votre O!PLAY TV PRO est bien connecté au réseau. Consultez le chapitre 2 pour plus de détails sur la connexion au réseau.

La fonction de lecture vidéo/audio/photo est désactivée en mode NAS.

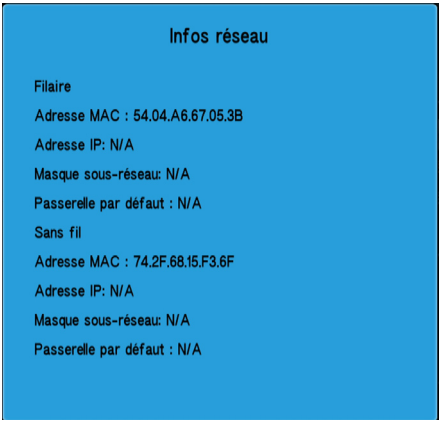
Pour utiliser la fonction NAS :

1. Dans le menu principal, appuyez sur les touches haut/bas / pour sélectionner l'option **NAS**, puis appuyez sur .
2. Utilisez les touches haut/bas / pour sélectionner le serveur à utiliser, puis appuyez sur la touche ou .

3. Sélectionnez **Activer** puis appuyez sur pour activer la fonction NAS de votre O!PLAY TV PRO.
4. Ouvrez le navigateur Web d'un ordinateur correctement connecté au réseau NAS.

5. Entrez **la même adresse IP** que celle du lecteur O!Play TV PRO.

   Pour obtenir l'adresse IP de votre O!Play HD2, appuyez sur ‹ / › pour accéder jusqu'au menu des réglages. Sélectionnez **Système** > **Infos réseau**, puis appuyez sur OK.



6. Entrez les paramètres appropriés pour le serveur sélectionné, puis appuyez sur **Appliquer** pour commencer à utiliser la fonction NAS.

Liste des serveurs de votre O!Play TV PRO

Serveur	Description
Serveur SAMBA	Un serveur Samba permet le partage de fichiers et d'imprimante entre des ordinateurs fonctionnant sous Windows et des ordinateurs fonctionnant sous Unix. L'O!Play TV PRO peut émuler un client SAMBA, vous permettant de diffuser du contenu multimédia sur votre ordinateur.
Serveur FTP	Le protocole FTP (File Transfer Protocol) est utilisé pour copier un fichier d'un hôte vers un autre hôte par le biais d'un réseau TCP/IP, tel qu'Internet. Le protocole FTP peut être utilisé par le biais d'une authentification à mot de passe ou anonyme.
Serveur iTunes	L'O!Play TV PRO peut être configuré comme serveur iTunes pour le partage de musique et de vidéo dans un réseau local. Vous pouvez copier des fichiers mp3 sur L'O!Play TV PRO au lieu d'utiliser plusieurs ordinateurs de votre réseau domestique, et lire ces fichiers à partir du O!Play TV PRO avec le lecteur iTunes.
Téléchargement BT	BitTorrent est un protocole P2P (Peer-to-peer) de partage de fichiers utilisé pour la distribution de données volumineuses. Il permet la distribution de large portions de données sans imposer une charge excessive au système normalement requise pour l'hébergement de données sur Internet. Ce protocole est une méthode de distribution des données alternative permettant même à des ordinateurs peu puissants et possédant une bande passante réduite de participer au transfert de données volumineuses.
Infos BT	Affiche les informations détaillées du statut de téléchargement BT.

Chapitre 4

Dépannage

Dépannage

Cette section offre des réponses aux problèmes pouvant survenir lors de l'installation et/ou l'utilisation de l'O!PLAY TV PRO. Ces problèmes peuvent être facilement résolus par l'utilisateur. Toutefois, si cette section ne possède pas la réponse à votre problème, contactez directement le service après-vente.

Affichage

L'O!PLAY TV PRO ne fonctionne pas et vous pensez que le problème provient de l'adaptateur secteur.

- L'adaptateur secteur de l'O!PLAY TV PRO peut intégrer un système de protection contre les surcharges de sorte à protéger l'appareil contre les problèmes de surintensité, de survoltage et de températures excessives.
- Déconnectez l'adaptateur secteur et patientez quelques minutes avant de le réinsérer directement dans une prise électrique. Rallumez l'O!PLAY TV PRO.
- Si le problème persiste, contactez votre revendeur.

L'écran TV n'affiche aucun contenu et la LED d'alimentation du lecteur est éteinte.

- Assurez-vous que votre téléviseur est bien allumé.
- Vérifiez que l'adaptateur secteur de l'O!PLAY TV PRO et la prise électrique sont fonctionnels.
- Vérifiez que l'adaptateur secteur est correctement connecté à l'arrière de l'O!PLAY TV PRO et à une prise électrique.

L'assistant de configuration n'apparaît pas lors de la première utilisation de l'O!PLAY TV PRO. L'écran n'affiche aucun contenu et la LED d'alimentation du lecteur est allumée.

- Assurez-vous que votre téléviseur est bien allumé.
- Vérifiez que le câble AV/HDMI est correctement connecté à l'O!PLAY TV PRO et au téléviseur.
- Assurez-vous que votre téléviseur est réglé sur la source vidéo appropriée (AV IN ou HDMI). Vous pouvez utiliser la télécommande de votre TV pour changer de source vidéo.

- Éteignez l'O!PLAY TV PRO et patientez quelques minutes avant de le rallumer ou appuyez sur le bouton de réinitialisation localisé sur le panneau latéral gauche.
- Vérifiez que la résolution HDMI de votre TV supporte 720p, 1080i, ou 1080p.
- Lors de l'extinction de votre O!PLAY TV PRO, patientez quelques secondes jusqu'à ce que le processus d'extinction se termine. Lors du processus d'extinction, n'appuyez pas de manière répétitive sur la télécommande. Une mauvaise extinction peut bloquer le fonctionnement de votre O!PLAY TV PRO. Si c'est le cas, débranchez puis rebranchez l'adaptateur secteur.

L'écran TV clignote ou est flou.

- Vérifiez que le câble AV/HDMI est correctement connecté à l'O!PLAY TV PRO et au téléviseur.
- Vérifiez que la LED d'alimentation de l'O!PLAY TV PRO est allumée.
- Assurez-vous que le système TV utilisé est compatible avec celui utilisé dans vote pays/région.
- Assurez-vous d'avoir choisi la résolution vidéo appropriée.

Je ne trouve pas mes fichiers audio, vidéo ou image.

- Assurez-vous que votre serveur multimédia ou votre ordinateur est sous tension et non éteint ou en mode veille.
- Vérifiez que votre câble réseau Ethernet est correctement connecté à l'O!PLAY TV PRO et relié à un switch, hub ou routeur. Vérifiez que ces appareils sont bien sous tension.
- Vérifiez que le serveur multimédia utilisé a détecté l'O!PLAY TV PRO comme client et que les fichiers sont bien partagés.
- Si vous utilisez une adresse IP fixe, vérifiez que celle-ci soit dans la même plage que les autres adresses de votre réseau. Vérifiez que l'adresse n'est pas déjà utilisée par un autre ordinateur ou périphérique.
- Assurez-vous que les fichiers partagés utilisent un format de fichier supporté par l'O!PLAY TV PRO.

Certains fichiers ne peuvent pas être lus sur l'O!PLAY TV PRO.

Il se peut que l'O!PLAY TV PRO ne prenne pas en charge le format de fichier audio ou vidéo utilisé. Pour plus d'informations sur les formats de fichiers supportés, reportez-vous à la section **Résumé des spécifications** du chapitre 1.

Un seul fichier audio/vidéo/image peut être lu à la fois lorsque je le sélectionne. Comment lire/afficher la totalité du contenu d'un dossier ?

Lorsque vous sélectionnez un fichier audio/vidéo/image via la pression du bouton OK de la télécommande, seul le fichier sélectionné sera lu/affiché. Appuyez sur le bouton LECTURE/PAUSE pour lire/afficher la totalité des fichiers.

Les LED du port Ethernet ne s'allument pas et ma connexion réseau filaire ne fonctionne pas.

- Vérifiez que le câble réseau Ethernet est correctement connecté à l'arrière de l'O!PLAY TV PRO.
- Essayez d'utiliser un autre câble réseau.
- Essayez de reconnecter le câble réseau à l'O!PLAY TV PRO pour garder la connexion active.

Audio

Pas de son.

- Assurez-vous que le volume de votre TV/home cinéma n'est pas désactivé.
- Dans la page **Réglages** > **Audio**, vérifiez que la bonne sortie audio numérique a été sélectionnée.

Pour plus de détails, reportez-vous à la section **Configuration des paramètres de lecture audio**.

- Si vous visionnez une vidéo supportant plusieurs canaux audio, appuyez sur le bouton de sélection de piste audio de la télécommande jusqu'à ce que vous trouviez la bonne piste.

Pas de son ou son instable lors de la lecture d'un fichier audio/vidéo.

- Assurez-vous que les câbles audio sont correctement connectés.
- Si les câbles audio sont connectés à un téléviseur, celui-ci doit être allumé pour que vous puissiez écouter de la musique.
- Il se peut que le fichier utilise un débit binaire ou un taux d'échantillonnage non supporté. N'utilisez que des fichiers avec un format, un taux d'échantillonnage et un débit binaire pris en charge par l'O!PLAY TV PRO.
- Si les câbles audio sont connectés à un système de haut-parleurs, assurez-vous que les haut-parleurs sont sous tension et que la bonne entrée audio a été sélectionnée. Si vous ne parvenez pas à sélectionner la source audio appropriée, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre système de haut-parleurs.

Un certain nombre de fichiers audio n'apparaissent pas.

L'O!PLAY TV PRO supporte un grand nombre de formats de fichiers. Toutefois, il existe une multitude de débits et de taux d'échantillonnage différents. Si un fichier n'apparaît pas à l'écran, il y a de grandes chances que celui-ci utilise un débit ou un taux d'échantillonnage non supporté. Utilisez uniquement des fichiers dont le format, le débit et le taux d'échantillonnage sont pris en charge par l'O!PLAY TV PRO.

Vidéo

Comment utiliser un fichier de sous-titrage ?

L'O!PLAY TV PRO intègre en exclusivité la fonction RightTxT, qui permet une détection et un affichage intelligent des sous-titres de votre vidéo. Si vous souhaitez désactiver la fonction RightTxT, allez dans **Réglages** > **Système** > **RightTxT**.

Périphérique de stockage USB

Je ne parviens pas à localiser mes fichiers audio, vidéo et/ou photo.

- Assurez-vous que le périphérique de stockage USB (clé USB Flash/Disque dur USB) n'est pas en mode veille.
- Vérifiez que les formats de ces fichiers sont pris en charge.

L'O!PLAY TV PRO ne détecte pas mon périphérique USB.

Votre périphérique USB peut ne pas être détecté en raison de problèmes liés au pilote matériel, cordon d'alimentation, câble, temps de réponse trop long, etc. Essayez de reconnecter le périphérique de stockage USB et le cordon d'alimentation de l'O!PLAY TV PRO.

Télécommande

La télécommande de l'O!PLAY TV PRO ne fonctionne pas.

- Assurez-vous que les piles sont correctement insérées.
- Les piles peuvent être vides. Remplacez les pile.
- Assurez-vous que l'espace de séparation entre l'O!PLAY TV PRO et la télécommande ne soit pas obstrué.
- Le streaming de contenu HD via le réseau peut ne pas être fluide. Il est aussi possible que vous rencontriez des problèmes lors de l'utilisation de la télécommande (ex : lag ou aucune réponse).

Mise à jour du firmware

- Allez dans **Réglages** > **Divers** > **Infos de version** pour visualiser la version actuelle du firmware.

Mise à jour en ligne

1. Allez dans **Réglages** > **Divers** > **Mise à jour en ligne** pour effectuer la mise à jour à partir d'Internet.

Assurez-vous d'être connecté à Internet avant de tenter une mise à jour en ligne.

Mise à jour USB

1. Visitez le site Web d'ASUS pour télécharger la dernière version disponible du firmware. http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=fr-fr

- Utilisez un périphérique de stockage USB contenant le dernier firmware et suivez les instructions (fichier au format PDF) pour la mise à jour.

- Si vous ne parvenez pas à mettre à jour le firmware, redémarrez le système et réssayez.
- Le guide de mise à jour du firmware est disponible qu format PDF (inclut dans le dossier du firmware)
- Si le lecteur O!PLAY TV PRO est éteint lors de l'installation du firmware, la mise à jour échouera. Si l'O!PLAY TV PRO ne s'allume pas, vous devrez réinitialiser l'appareil. Cette action restaurera la configuration d'usine de l'appareil. Vous pourrez alors retenter de mettre à jour le firmware.

Impossible de se connecter au réseau Wi-Fi.

- Assurezvous que les paramètres de réseau sans fil sont correctement configurés.
- Consultez la documentation accompagnant votre routeur sans fil.
- Le réseau auquel vous souhaitez vous connecter est peut être protégé ou chiffré.

Si vous tentez de vous connecter à un réseau sans fil local (WLAN), contactez votre administrateur réseau pour obtenir les paramètres de sécurité.

Certains des réseaux sans fil détectés sont chiffrés. Comment établir une connexion à un réseau ans fil sécurisé ?

Contactez votre administrateur réseau pour obtenir le correct SSID (nom du réseau sans fil) ainsi que la clé de chiffrage ou le mot de passe pour le réseau sans fil auquel vous souhaitez vous connecter.

La qualité de lecture des films diffusés en streaming n'est pas fluide.

Possibles causes :

- Connexion trop lente ou trafic Internet trop élevé.
- Interférence émanant d'autres dispositifs sans fil, Bluetooth, téléphones mobiles ou micro-ondes.
  - **Site de support en ligne d'ASUS**

    Téléchargez les derniers firmware, pilotes et utilitaires sur le site de support d'ASUS sur **http://support.asus.com**

Impossible de se connecter au réseau filaire.

- Vous devez sélectionner **IP DHCP (AUTO)** ou **IP fixe (MANUEL)** comme type de configuration réseau. Si vous sélectionnez IP DHCP (AUTO), entrez l'adresse du serveur DNS. Le serveur DNS assignerea automatiquement une adresse IP à votre O!PLAY TV PRO.
- Si vous sélectionnez **IP fixe (MANUEL)**, entrez l'Adresse IP, le Masque sous-réseau et l'adresse IP du serveur DNS. Reportez-vous au chapitre 2 pour plus de détails.

Certains des réseaux sans fil détectés sont chiffrés. Comment établir une connexion à un réseau ans fil sécurisé ?

Contactez votre administrateur réseau pour obtenir le correct SSID (nom du réseau sans fil) ainsi que la clé de chiffrage ou le mot de passe pour le réseau sans fil auquel vous souhaitez vous connecter.

La qualité de lecture des films diffusés en streaming n'est pas fluide.

Possibles causes :

- Connexion trop lente ou trafic Internet trop élevé.
- Interférence émanant d'autres dispositifs sans fil, Bluetooth, téléphones mobiles ou micro-ondes.

Impossible de se connecter au réseau filaire.

- Vous devez sélectionner **IP DHCP (AUTO)** ou **IP fixe (MANUEL)** comme type de configuration réseau. Si vous sélectionnez IP DHCP (AUTO), entrez l'adresse du serveur DNS. Le serveur DNS assignerea automatiquement une adresse IP à votre O!PLAY TV PRO.
- Si vous sélectionnez IP fixe (MANUEL), entrez l'Adresse IP, le Masque sous-réseau et l'adresse IP du serveur DNS. Reportez-vous au chapitre 2 pour plus de détails.

Comment partager des dossiers sur le réseau ?

Si vous souhaitez accéder à des dossiers partagés sur le réseau, assurez-vous que ces fichiers sont partagés sur l'ordinateur hôte. Pour plus de détails, voir section **Partager des fichiers sur un réseau**.

Le temps de latence est considérable pour les sites Web multimédia.

- Une connexion lente ou un trafic Internet trop important peuvent causer ce problème de connexion. Essayez d'accéder à ces sites Web en dehors des heures de pointe.
- Il se peut que la bande passante de votre réseau soit limitée. Contactez votre FAI (Fournisseur d'accès à Internet) pour plus d'informations sur la bande passante de votre connexion réseau.

Pourquoi le temps de latence est-il si important lors de l'utilisation des services de Radio Internet et Stations TV ?

En fonction de la qualité du flux diffusé et de la stabilité/trafic du réseau, vous pouvez avoir à patienter quelques minutes avant d'utiliser les services Internet.

Si je possède un "Réseau avec domaine", puis-je l'utiliser avec l'O!PLAY TV PRO ?

Officiellement, l'O!PLAY TV PRO ne supporte la diffusion à partir d'un serveur de domaine ou un ordinateur attaché à un domaine. Même si c'est techniquement possible, nos techniciens ne pourront pas vous offrir d'assistance en cas de problème résultant de cette configuration. Contactez votre administrateur de domaine ou le service de support de Microsoft pour toute demande d'assistance.

Est-il possible d'accéder à d'autres sites Web multimédia ?

Non. Vous ne pouvez accéder qu'aux sites Web inclus dans l'interface de l'O!PLAY TV PRO. Le contenu est constamment mis à jour. Visitez le site Web d'ASUS pour plus de détails.

Est-il possible d'établir une connexion filaire et sans fil simultanément ?

Non, vous ne pouvez pas utiliser une connexion filaire et sans fil simultanément.

Échecs de fonctionnement

Erreur de fonctionnement de l'O!PLAY TV PRO.

Débranchez puis rebranchez l'adaptateur secteur de sa source d'alimentation. Si le problème persiste, contactez le service après-vente d'ASUS.

Appendice

Notes

REACH

Conforme avec le Règlement REACH (Enregistrement, Évaluation, Autorisation et Restriction des produits chimiques), nous avons publié la liste des substances chimiques utilisées dans nos produits sur le site Web ASUS REACH à l'adresse **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Rapport de la Commission Fédérale des Communications

Ce dispositif est conforme à l'alinéa 15 des règles établies par la FCC. L'opération est sujette aux 2 conditions suivantes:

• Ce dispositif ne peut causer d'interférence nuisible, et

• Ce dispositif se doit d'accepter toute interférence reçue, incluant toute interférence pouvant causer des résultats indésirables.

Cet équipement a été testé et s'est avéré être conforme aux limites établies pour un dispositif numérique de classe B, conformément à l'alinéa 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre l'interférence nuisible à une installation réseau. Cet équipement génère, utilise et peut irradier de l'énergie à fréquence radio et, si non installé et utilisé selon les instructions du fabricant, peut causer une interférence nocive aux communications radio. Cependant, il n'est pas exclu qu'une interférence se produise lors d'une installation particulière. Si cet équipement cause une interférence nuisible au signal radio ou télévisé, ce qui peut-être déterminé par l'arrêt puis le réamorçage de celui-ci, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence en s'aidant d'une ou plusieurs des mesures suivantes:

• Réorientez ou replacez l'antenne de réception.

• Augmentez l'espace de séparation entre l'équipement et le récepteur.

• Reliez l'équipement à une sortie sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est relié.

• Consultez le revendeur ou un technicien expérimenté radio/TV pour de l'aide.

Les changements ou les modifications apportés à cette unité n'étant pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur à manipuler cet équipement.

Rapport du Département Canadien des Communications

Cet appareil numérique ne dépasse pas les limites de classe B en terme d'émissions de nuisances sonore, par radio, par des appareils numériques, et ce conformément aux régulations d'interférence par radio établies par le département canadien des communications.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Informations de contact ASUS

ASUSTeK Computer Inc.

Adresse	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Téléphone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Site Web	www.asus.com.tw

Support technique

Téléphone	+86-21-38429911
Support en ligne	support.asus.com

ASUS Computer International (Amérique)

Adresse	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Téléphone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Site Web	usa.asus.com

Support technique

Téléphone	+1-812-282-2787
Fax	+1-812-284-0883
Support en ligne	support.asus.com

ASUS France SARL

Adresse	10, Allée de Bienvenue, 93160 Noisy Le Grand, France
Téléphone	+33 (0) 1 49 32 96 50
Site Web	www.france.asus.com

Support technique

Téléphone	+33 (0) 8 21 23 27 87
Fax	+33 (0) 1 49 32 96 99
Support en ligne	support.asus.com