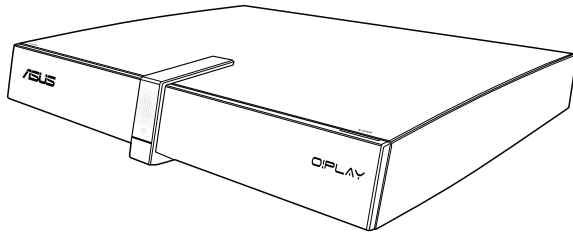




स्मार्ट टीवी सेट टॉप बॉक्स O!PLAY TV PRO



यूजर मैनुअल (प्रयोक्ता
नयिम पुस्तकि)

कॉपीराइट © 2012 एसस टेक कंप्यूटर इंक। सर्वाधिकार सुरक्षित।

खरीदार द्वारा अतिरिक्त प्रतः सुरक्षित रखने के उद्देश्यों से रखी गई प्रतः के सवाय, एससटेक कंप्यूटर इंक ("एसस") की संपत्तः लिखित अनुमति के बनि, इस मैनुअल में वर्णित उत्पादों व सॉफ्टवेयर सहित, इस मैनुअल के किसी भी हिस्से को रटिग्राइवल सस्टिम में पुनरुत्पत्ति, हस्तांतरित, लपियांतरित, सुरक्षित नहीं किया जा सकता है, या किसी भी स्वरूप में या किसी भी माध्यम से, किसी भी भाषा में अनुदित नहीं किया जा सकता है।

उत्पाद वारंटी या सर्विस को वसितार नहीं दिया जाएगा यदि: (1) उत्पाद की मरम्मत, इसे संशोधित या परिवर्तित किया गया है, जब तक कि उक्त मरम्मत, परिवर्तन के संशोधन की अनुमति लिखित रूप में एसस द्वारा नहीं दी गई है; या (2) उत्पाद की क्रम संख्या अस्पष्ट है या गायब है।

एसस इस मैनुअल को संपत्तः या अंतरनहित, किसी भी प्रकार की वारंटी के बगैर "यथावत्" स्थिति में उपलब्ध कराती है, जिसमें बिक्री क्षमता या किसी खास उद्देश्य के लिए उपयुक्तता की अंतरनहित वारंटी या शर्तें शामिल हैं परंतु ये इन्हीं तक सीमित नहीं हैं। किसी भी स्थिति में एसस, इसके नदिशक, अधिकारी, कर्मचारी या एजेंट किसी भी अपरत्यक्ष, वशिष, आकस्मिक, या परिणामस्वरूप होने वाली क्षति (लाभ के नुकसान, व्यवसाय के नुकसान, उपयोग या डेटा के नुकसान, व्यवसाय में बाधा आने और इसी प्रकार के नुकसानों सहित) के लिए उत्तरदायी नहीं होंगे, चाहे इस मैनुअल या उत्पाद में किसी गड़बड़ी या त्रुटि की वजह से उत्पन्न होने वाले उक्त नुकसानों की संभावना के बारे में एसस के पास सूचना मलि गई हो।

इस मैनुअल में प्रस्तुत की गई वशिषिटताएं और सूचना केवल सूचना देने के उद्देश्य से प्रस्तुत की गई हैं, और ये कोई नोटसि दधि बगैर परिवर्तित की जा सकती हैं, और इन्हें एसस की ओर से किसी वचनबद्धता के तौर पर नहीं समझा जाना चाहिए। एसस इस मैनुअल में वर्णित उत्पादों व सॉफ्टवेयर सहित, इसमें मौजूद होने वाली किसी त्रुटियों या अशुद्धियों के लिए कोई जम्मेदारी या दायित्व स्वीकार नहीं करती है।

इस मैनुअल में दधि गए उत्पादों और कॉरपोरेट के नाम उनकी संबंधित कंपनियों के पंजीकृत ट्रेडमार्क या कॉपीराइट के अधीन हो भी सकते हैं या नहीं भी हो सकते हैं, और इन्हें केवल पहचान अथवा संपत्तीकरण और स्वामी के लाभ के लिए, इनमें किसी फेरबदल करने की मंशा के बगैर, उपयोग किया गया है।

वर्षियवसुतु

सुरकुषल संबन्धी सूचना.....	vi
केतलवनी लेबल	vi
महतुवपूरुण सुरकुषल नरुदेश	vii
सीई मलरुके केतलवनी.....	viii
बनल वलयरलैस लैन/बुलुयूतुथ के उपकरणुु के ललए सीई मलरुकेगल	viii
वलयरलैस लैन/बुलुयूतुथ के उपकरणुु के ललए सीई मलरुकेगल	viii
अलग-अलग डुमेन के ललए वलयरलैस ऑपरेशन केनल	viii
पूरुमलणन व अनुपललन	viii
डुलुवी डुऑललल के ललए ललडसेंस सूचना व टुरेडमलरुके सुवीकृतल.....	ix
DTS 2.0+ Digital Out™ के ललए ललडसेंस नुुऑसल व टुरेडमलरुके सुवीकृतल.....	ix
इस यूजर गलडड के वलरे में	ix
इस यूजर गलडड की रूपरुखल	ix
इस गलडड में पुरुयुकुत धलरणलएं.....	x
अधुके ऑलनकलरी कहुं देखें.....	x

अधुयल 1 आरंभ करना

आपकल सुवलगत है.....	1-1
उतुपलड वशलषललतलओ कल सलरलंश.....	1-1
पैकेऑ की सलमगुरी.....	1-3
अपने O!PLAY TV PRO कु ऑलनल	1-4
आवशुयक ससलुतुम	1-4
फूरुऑ पैनल	1-4
बैक पैनल	1-5
रमलुऑ कंटुरुल	1-6
अपने O!PLAY TV PRO कु उपयुुग के ललए तैयलर करना.....	1-10
हलरुड डसलक डुरलडव कु संसुथलपतल करना.....	1-10
पुुवर एडुऑपुतर कु कनेकुऑ करना।	1-12
अपने O!PLAY TV PRO से उपकरणुु कु ऑुडनल।	1-12
डुऑललल सुडुरमलगल के ललए अपने O!PLAY TV PRO की सेऑलग करना	1-14
पहली वलर आरंभ करते सलय.....	1-14

अधुयल 2 नेऑवरुक से कनेकुऑ करना

नेऑवरुक से कनेकुऑ करना	2-1
वलयरड कनेकुशन	2-1
वुुयरलैस कनेकुशन.....	2-3
वलयरलैस लुुकल एरुयल नेऑवरुक (WLAN) से कनेकुऑ करना.....	2-4

क्लाइंट को कन्फिगर करना	2-4
नेटवर्क पर फाइलें साझा करना	2-7
इनके अंतर्गत फाइलें साझा करना Windows® XP OS	2-7
Windows® Vista OS के अंतर्गत फाइलें साझा करना	2-8
Windows® 7 OS के तहत फाइलें साझा करने के लिए.....	2-10
Mac OS X 10.5.xx के अंतर्गत फाइलें साझा करना.....	2-12
Linux OS के अंतर्गत फाइलें साझा करना.....	2-13

अध्याय 3 आपका O!PLAY TV PRO उपयोग करना

होम स्क्रीन.....	3-1
O!PLAY TV PRO सेटिंग को कन्फिगर करना.....	3-2
सिस्टम सेटिंग को कन्फिगर करना.....	3-2
ऑडियो सेटिंग कान्फिगर करना	3-3
वीडियो सेटिंग को कन्फिगर करना.....	3-4
डिजिटल टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग कन्फिगर करना	3-4
फिल्म प्ले करना	3-6
रिमोट कंट्रोल पर मूवी कंट्रोल बटन.....	3-6
फिल्म प्ले करना.....	3-7
म्यूजिक प्ले करना	3-8
रिमोट कंट्रोल पर मूवी कंट्रोल बटन.....	3-8
म्यूजिक फाइल प्ले करना.....	3-9
ऑडियो प्लेबैक सेटिंग को कन्फिगर करना.....	3-9
फोटो देखना	3-10
रिमोट कंट्रोल पर फोटो कंट्रोल बटन	3-10
फोटो देखना.....	3-11
स्लाइडशो मोड में फोटो देखना	3-11
स्लाइडशो का बैकग्राउंड संगीत सेट करना	3-11
फोटो प्लेबैक सेटिंग कन्फिगर करना.....	3-12
ऑनलाइन मीडिया स्ट्रिमिंग करना.....	3-13
यूट्यूब लीनबैक से ऑनलाइन स्ट्रिमिंग.....	3-13
फेसबुक से ऑनलाइन स्ट्रिमिंग.....	3-14
एसीट्रैक्स से ऑनलाइन स्ट्रिमिंग	3-14
डेलीमोशन से ऑनलाइन स्ट्रिमिंग.....	3-15
डिजिटल टीवी कार्यक्रम को स्ट्रीम करना	3-15
टीवी प्रोग्राम गाइड देखना.....	3-15
डिजिटल टीवी प्रोग्राम की तत्काल रिकॉर्डिंग	3-16

टीवी प्रोग्राम सेटिंग कन्फिगर करना	3-16
रिकॉर्ड किया हुआ टीवी कार्यक्रम देखना	3-17
रिकॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम को फेसबुक और यूट्यूब पर साझा करना	3-17
टाइमशफिट का उपयोग करना	3-18
टाइमशफिट के जरिए डिजिटल टीवी कार्यक्रम रिकॉर्ड करना	3-18
टाइमशफिट पर रिकॉर्ड किए हुए डिजिटल टीवी कार्यक्रम को प्ले करना	3-18
अपनी फाइलों को व्यवस्थित करना	3-19
फाइलों/फोल्डर को रनिम करना	3-19
O!Direct का उपयोग करना	3-20
O!Direct को संस्थापित करना	3-20
O!Direct के जरिए मीडिया फाइलों को स्ट्रीम करना	3-20
O!MediaShare का उपयोग करना	3-21
ऑटोप्ले का उपयोग करना	3-22
एनएएस का उपयोग करना	3-22
अध्याय 4 ट्रबलशूटिंग (समस्या नविवरण)	
ट्रबलशूटिंग (समस्या नविवरण)	4-1
डिस्प्ले	4-1
ऑडियो	4-3
यूएसबी स्टोरेज डिवाइस	4-4
रिमोट कंट्रोल	4-4
फर्मवेयर अपडेट	4-4
वायरड, वाई-फाई और इंटरनेट कनेक्शन	4-5
ऑपरेशन/फंक्शन असफलता	4-7
परशिफिट	
सूचना	A-1
GNU General Public License	A-2
एसस की संपर्क सूचना	A-8

सुरक्षा संबंधी सूचना



उपकरण को साफ करने के लिए केवल सूखे कपड़े का उपयोग करें।



यह न करें असमतल या अस्थिर सतह पर रखना। सर्वसि हासलि करना जबकि आवरण क्षतग्रिस्त हुआ हो। सभी सर्वसि योग्यता प्राप्त सर्वसि कर्मि से ही कराएं।



यह न करें तरल पदार्थ, वर्षा, या नमी के संपर्क में लाना या इनके नकिट उपयोग करना।



सुरक्षति तापमान: इस उपकरण का केवल 5°C (41°F) और 35°C (95°F) के बीच के तापमान के वातावरण में ही उपयोग करना चाहिए।



यह न करें गर्मी उत्पन्न करने वाले किसी उपकरण या स्रोत जैसे कि रेडिएटर, गरम वायु फेंकने वाली जाली, स्टोव, या एप्लीफायर के नजदीक संस्थापति करना।



सुनिश्चिति करें कि आप उपकरण का प्लग पावर इनपुट की सही रेटिंग (12Vdc, 2A) में लगाएं।



यह न करें उपकरण को नगर नगिम के कचरे में फेंकना। इस उपकरण को उपयुक्त ढंग से पुनःप्रयोग करने व रसिडक्लिगि की क्षमता के साथ तैयार किया गया है। इलेक्ट्रॉनिक उत्पादों के नपिटारे के बारे में स्थानीय कानूनों को देखें।

चेतावनी लेबल

	<p>CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN</p>	
<p>एक त्रिभुज के भीतर, तीर के नशिन वाले चमकते फ्लैश का उद्देश्य यूजर को उत्पाद के भीतर खतरनाक वोल्टेज की मौजूदगी के बारे में सावधान करना है जिसमें इतनी पर्याप्त क्षमता हो सकती है कि यह व्यक्तियों के लिए वदियुत झटके का जोखमि उत्पन्न करे।</p>	<p>वदियुत झटके का जोखमि कम करने के लिए, पीछे का कवर न हटाएं। इसके भीतर यूजर द्वारा ठीक किए जाने वाला कोई पार्ट नहीं होता है। सर्वसि के लिए योग्यता प्राप्त सर्वसि कर्मचारी को दखिाएं।</p>	<p>एक त्रिभुज के भीतर एक्सक्लेमेशन वदुि का उद्देश्य यूजर को यंत्र के साथ दी गई प्रकाशति सामग्री में संचालन व रखरखाव (सर्वसिगि) के महत्वपूर्ण नरिदेशों की मौजूदगी के बारे में बताना है।</p>



- वसिफोट का खतरा होता है यदि बैटरी को गलत ढंग से बदला गया है। केवल पुरानी बैटरी को उसी प्रकार की या सुझाई गई कसिम की बैटरी से ही बदलें।
- उपयोग की गई बैटरी का स्थानीय कानूनों के अनुसार नपिटारा करें।

महत्वपूर्ण सुरक्षा नरिदेश

1. इन नरिदेशों को पढ़ें।
2. इन नरिदेशों का पालन करें।
3. सभी चेतावनियों पर ध्यान दें।
4. सभी नरिदेशों का पालन करें।
5. इस यंत्र को पानी के नकिट उपयोग न करें।
6. केवल सूखे कपड़े से साफ करें।
7. यंत्र में वायु आने-जाने के लिए नरिदिष्ट स्थानों को बंद न करें। नरिमाता के नरिदेशों के अनुसार संस्थापति करें।
8. इसे गर्मी देने वाले किसी भी स्रोत जैसे रेडिएटर, गर्म वायु फेंकने वाली जाली, स्टोव, या गर्मी देने वाले अन्य यंत्रों (एंप्लीफायर सहित) के नकिट संस्थापति न करें।
9. पोलेराइज्ड या ग्राउंडिंग वाले प्लग के सुरक्षा उद्देश्यों को कम न करें। पोलेराइज्ड प्लग में दो ब्लेड होते हैं जिसमें एक ब्लेड दूसरे से अधिक चौड़ा होता है। ग्राउंडिंग वाले प्लग में दो ब्लेड और तीसरा ग्राउंडिंग सरिा होता है। अधिक चौड़ा ब्लेड या तीसरा सरिा आपकी सुरक्षा के लिए उपलब्ध कराया जाता है। यदि उपलब्ध कराए गए प्लग आपके सॉकेट में फिट नहीं बैठते हैं, तो इस पुराने सॉकेट को बदलवाने के लिए किसी इलेक्ट्रिशियन से संपर्क करें।
10. वदियुत के तार पर पैर पड़ने से बचाएं या इसे प्लग में खासतौर पर कसकर लगाएं, सॉकेट, और वे प्वाइंट सुवधिजनक हों जो यंत्र से बाहर निकलते हैं।
11. केवल नरिमाता द्वारा नरिदिष्ट संलग्न सामग्री/एक्सेसरीज का ही उपयोग करें।
12. केवल नरिमाता द्वारा नरिदिष्ट अथवा यंत्र के साथ बेचे गए कार्ट, स्टैंड, तपिाही, खांचे, या मेज के साथ ही उपयोग करें। कार्ट का उपयोग करते हुए, कार्ट/यंत्र को एकसाथ हलाने पर इसके उलटने पर चोट लगने से बचने के लिए सावधानी बरतें।
13. बजिली के साथ तूफान आने या लंबे समय तक उपयोग न करने के दौरान यंत्र का प्लग निकाल दें।
14. समस्त सर्वसिगि योग्यताप्राप्त सर्वसि कर्मचारी से कराएं। सर्वसि की जरूरत उस समय पड़ती है जब यंत्र को किसी प्रकार से नुकसान पहुंचा है, जैसे कपिावर सप्लाई वाले तार या प्लग को नुकसान पहुंचा है, इस पर तरल पदार्थ बखिर गया है या कोई वस्तु यंत्र पर गरि गई है, यंत्र वरपा या नमी के संपर्क में आया है, सामान्य ढंग से संचालति नहीं होता है, या नीचे गरि गया है।



सीई मार्क चेतावनी



बना वायरलैस लैन/ब्ल्यूटूथ के उपकरणों के लिए सीई मार्कगि

इस उपकरण का भेजा गया संस्करण ईईसी दशानरिदेशों 2004/108/ईसी "इलेक्ट्रोमैग्नेटिक कंफैटबिलिटी" और 2006/95/ईसी "लो वोल्टेज डायरेक्टविस" की आवश्यकताओं का अनुपालन करता है।



वायरलैस लैन/ब्ल्यूटूथ के उपकरणों के लिए सीई मार्कगि

यह उपकरण रेडियो व टेलीकम्युनिकेशंस इक्विपमेंट को नयित्तरति करने वाले यूरोपीय पार्लियामेंट एवं कमीशन के 9 मार्च, 1999 से लागू दशानरिदेश 1999/5/ईसी की आवश्यकताओं का अनुपालन करता है।

अलग-अलग डोमेन के लिए वायरलैस ऑपरेशन चैनल

उ. अमेरिका	2.412-2.462 GHz	Ch11 के माध्यम से Ch01
जापान	2.412-2.484 GHz	Ch14 के माध्यम से Ch01
यूरोप ETSI	2.412-2.472 GHz	Ch13 के माध्यम से Ch01

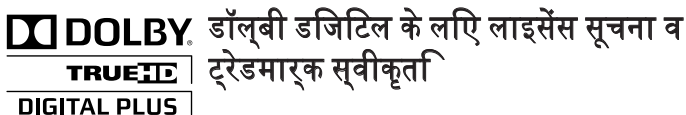
इस उपकरण को यूरोपयिन यूनयिन के सभी सदस्य देशों में संचालति किया जा सकता है। फ्रांस के कुछ क्षेत्रों में सीमति फ्रीक्वेंसी बैंड है। इस उपकरण को केवल घर के भीतर ही उपयोग किया जा सकता है।

प्रमाणन व अनुपालन



CCAI10LP0130T8





डॉल्बी लेबोरेटरीज द्वारा जारी लाइसेंस के अंतर्गत नस्मिति। Dolby और डबल-डी नशान डॉल्बी लेबोरेटरीज के ट्रेडमार्क हैं।

DTS 2.0+ Digital Out™ के लिए लाइसेंस नोटिस व ट्रेडमार्क स्वीकृति



यूएस पेटेंट #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 और अन्य जारी किए गए व लंबति अमेरिकी व वैश्विक पेटेंट के अंतर्गत लाइसेंस के अधीन नस्मिति। DTS और Symbol पंजीकृत ट्रेडमार्क हैं, और DTS 2.0+ Digital Out व DTS लोगो डीटीएस इंक के ट्रेडमार्क हैं। उत्पाद में सॉफ्टवेयर शामिल है।
© डीटीएस इंक सर्वाधिकार सुरक्षित।

इस यूजर गाइड के बारे में

इस यूजर गाइड की रूपरेखा

- **अध्याय 1: आरंभ करना**
आपके ASUS O!PLAY TV PRO के बारे में बुनियादी जानकारी उपलब्ध कराता है।
- **अध्याय 2: नेटवर्क से कनेक्ट करना**
आपके ASUS O!PLAY TV PRO को नेटवर्क से कनेक्ट करने की जानकारी उपलब्ध कराता है।
- **अध्याय 3: आपका O!PLAY TV PRO उपयोग करना**
आपके ASUS O!PLAY TV PRO को उपयोग करने की जानकारी देता है।
- **अध्याय 4: समस्या निवारण**
आपके ASUS O!PLAY TV PRO के बारे में अक्सर पूछे जाने वाले प्रश्नों के समाधान प्रस्तुत करता है।

इस गाइड में प्रयुक्त धारणाएं

यह सुनिश्चित करने के लिए कि आप निश्चित काम सही ढंग से करें, इस यूजर गाइड में प्रयुक्त नमिनलखित नशानों को ध्यान में रखें।



खतरा/चेतावनी: कोई काम करते समय आपको चोट लगने से बचाने के लिए सूचना।



सावधान: कोई काम करते समय इसके पुर्जों को नुकसान से बचाने के लिए सूचना।



महत्वपूर्ण: कोई काम करने के लिए अवश्य पूरे किए जाने वाले निर्देश।



नोट: कोई काम करने में मदद देने के लिए टिप्स व अतिरिक्त सूचना।

अधिक जानकारी कहाँ देखें

अतिरिक्त जानकारी व उत्पाद व सॉफ्टवेयर के बारे में नवीनतम सूचना के लिए नमिनलखित स्रोतों को देखें।

1. ASUS सपोर्ट साइट

एसस सपोर्ट साइट पर <http://support.asus.com> से नवीनतम फर्मवेयर, ड्राइवर, व सुवधिएं डाउनलोड करें।

2. एसस फोरम

एसस फोरम की साइट पर <http://vip.asus.com/forum> से इस उत्पाद के बारे में नवीनतम समाचार व सूचना पाएं।

3. वैकल्पिक दस्तावेज

आपके उत्पाद पैकेज में वैकल्पिक दस्तावेज, जैसे कि वारंटी पत्र शामिल हो सकता है, जसि संभवतः आपके डीलर द्वारा जोड़ा गया है। ये दस्तावेज मानक पैकेज का हिस्सा नहीं हैं।

अध्याय 1

आरंभ करना

आपका स्वागत है

ASUS O!PLAY TV PRO खरीदने के लिए आपको धन्यवाद!

ASUS O!PLAY TV PRO आपको अपने टीवी पर डिजिटल ऑडियो/वीडियो स्ट्रीमिंग का आनंद उठाने का अवसर देता है; टीवी कार्यक्रम गाइड को देखें व रिकॉर्ड करें; मीडिया साइटों जैसे फेसबुक और यूट्यूब पर अपने रिकॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम और मीडिया फाइलें साझा करें; लोकप्रिय इंटरनेट साइटों तक पहुंच हासिल करें; और बाहरी यूएसबी स्टोरेज उपकरणों/हार्ड डिसक ड्राइव, या मैमोरी कार्ड से डिजिटल मीडिया फाइलों का आनंद अपने टीवी या इंटरटेनमेंट सिस्टम पर लें।

उत्पाद विशेषताओं का सारांश

वायरलेस स्टैंडर्ड	WiFi 802.11b/g/n
समर्थन वाले वीडियो फॉरमेट	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, XVID
समर्थन वाले वीडियो फाइल एक्सटेंशन	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp, M1V, M2V, M4V
समर्थन वाले ऑडियो फॉरमेट	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, AIFF, DTS Digital Surround, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag, MP2, APE, MS-ADPCM/LC-AAC/HE-AAC/COOK/RA-Lossless
समर्थन वाले 3डी वीडियो फॉरमेट	H.264 MVC (.ts, .m2ts, BD iso)
समर्थन वाले ईमेज फॉरमेट	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
समर्थन वाले सबटाइटल फॉरमेट	.srt, .sub, .smi, idx+sub, .ssa, .ass
फाइल सिस्टम	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
टेलीवजन सिस्टम	डिजिटल टीवी: DVB-T
एचडीडी ट्रे	3.5" (1/2/3 TB)
रिकॉर्डिंग गुणवत्ता	HDD (3TB, TS रिकॉर्डिंग)

(अगले पृष्ठ पर जारी)

इनपुट/आउटपुट पोर्ट	1 x पॉवर बटन
	1 x पॉवर (डीसी-इन) पोर्ट
	1 x यूएसबी 3.0 पोर्ट
	2 x यूएसबी 2.0 पोर्ट
	1 x यूएसबी 3.0 पोर्ट (पीसी लकि)
	1 x गीगाबाइट लैन पोर्ट (1000Mbps)
	1 x एचडीएमआई पोर्ट (एचडीएमआई 1.4)
	1 x कंपोनेंट (Y.Pb.Pr) पोर्ट
	1 x एनालॉग वीडियो आउटपुट
	1 x एनालॉग ऑडियो आउटपुट
	1 x डिजिटल ऑडियो आउटपुट (बैकलूपकि) पोर्ट
	1 x डिजिटल ऑडियो आउटपुट (कोएक्सियल) पोर्ट
	1 x SD/MMC/MS/xD कॉंबो कार्ड स्लॉट (4 इन 1)
	आरएफ इन: एंटेना इनपुट (लूप थ्रू केबल पोर्ट)
	आरएफ आउट: एंटेना आउटपुट
परिमाण	चौड़ाई x गहराई x ऊंचाई: 30 सेमी x 24.3 सेमी x 4 सेमी वजन: 1100 ग्राम (एचडीडी दूरे सहित)
वैद्युत उपभोग	12V, 3A
परिचालन तापमान	5°C (41°F) ~ 35°C (95°F)



उत्पाद वशिष्टताएं सूचना दणि बगैर बदली जा सकती हैं।

पैकेज की सामग्री

		
ASUS O!PLAY TV PRO स्मार्ट टीवी सेट टॉप बॉक्स	वद्युत तार	एसी एडॉप्टर
		
दो एएए बैटरी वाला रिमोट कंट्रोल	एचडीडी दूरे और पेंज	यूएसबी 3.0 केबल
		
एंटेना केबल (डीटीवी) (वैकल्पिक)*	कंपोजिट एवी (ऑडियो- वीडियो) केबल	लूप थ्रू केबल (डीटीवी)
		
एचडीएमआई केबल (वैकल्पिक)*	सहायक सीडी (यूजर मैनुअल)	क्विक स्टार्ट गाइड



* देश या क्षेत्र के आधार पर पैकेज में कुछ वस्तुएं शामिल की जा सकती हैं।

अपने O!PLAY TV PRO को जानना

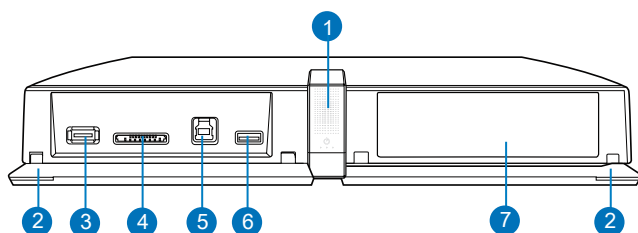
आवश्यक ससिस्टम

- हाई डेफिनिशन टीवी (एचडीटीवी), स्टैंडर्ड टीवी, या एचडीएमआई मॉनीटर
- स्टोरेज उपकरण (यूएसबी फ्लैश ड्राइव / यूएसबी एचडीडी)
- मैमोरी कार्ड (SD/MMC/MS/xD)
- RJ-45 केबल घरेलू या कार्यालय के नेटवर्क से कनेक्ट करने के लिए (वैकल्पिक)
- वाई-फाई कनेक्शन (वैकल्पिक)



- अपने O!PLAY TV PRO को एचडीटीवी या एचडीएमआई मॉनीटर से कनेक्ट करने के लिए एचडीएमआई केबल का उपयोग करें।
- अपने O!PLAY TV PRO को स्टैंडर्ड टीवी से कनेक्ट करने के लिए साथ में दिए गए कंपोजिट एवी केबल का उपयोग करें।

फ्रंट पैनल



एलईडी इंडिकेटर और पावर बटन

अपने O!PLAY TV PRO को ऑन/ऑफ करने के लिए पावर बटन दबाएं। यह आपके O!PLAY TV PRO की स्थिति भी दिखाता है।

1	एलईडी	स्थिति	विवरण
	पावर	ऑफ	उपकरण ऑफ है।
		नारंगी रंग	उपकरण स्टैंडबाई मोड में है।
		नीला रंग	उपकरण ऑन है।

- 2 **फ्रंट पैनल कवर**
फ्रंट पैनल कवर को खोलने के लिए धकेलें।

- 3 **यूएसबी 2.0 पोर्ट**
इस पोर्ट में यूएसबी 2.0 पोर्ट कनेक्ट करें।

4

SD/MMC/MS/xD कार्ड स्लॉट

इस जगह में SD/MMC/MS/xD कार्ड डालें।

5

यूएसबी 3.0 पीसी लकि

साथ में दिए गए यूएसबी 3.0 केबल का उपयोग करते हुए, अपने O!PLAY TV PRO को अपने कंप्यूटर से जोड़ें। जब आप हार्ड डिसक ड्राइव (एचडीडी) संस्थापति कर लेते हैं, तो आपका O!PLAY TV PRO एक पोर्टेबल एचडीडी के तौर पर काम करता है।

6

यूएसबी 3.0 पोर्ट

यूएसबी 3.0/यूएसबी 2.0 उपकरण को इस पोर्ट से जोड़ें।

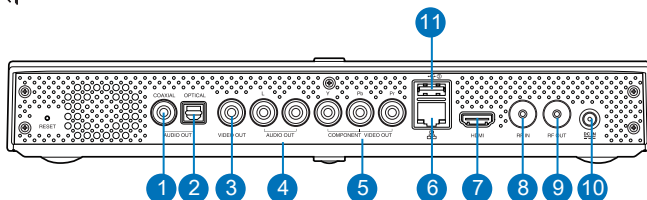
7

एचडीडी ट्रे

एचडीडी ट्रे को खोलने के लिए बटन दबाएं और 3.5" हार्ड डिसक ड्राइव संस्थापति करें।



अधिक विवरण के लिए, **हार्ड डिसक ड्राइव** को संस्थापति करना खंड को देखें।

बैक पैनल

1

डिजिटल ऑडियो आउटपुट (कोएक्सियल)

बाहरी हाई-फाई ऑडियो सिस्टम को जोड़ने के लिए एक कोएक्सियल केबल इस पोर्ट में लगाएं।

2

डिजिटल ऑडियो आउटपुट (बैकलूपकि)

बाहरी हाई-फाई ऑडियो सिस्टम को जोड़ने के लिए एक ऑप्टिकल केबल इस पोर्ट में लगाएं।

3

एनालॉग वीडियो आउटपुट

टेलीविजन या अन्य वीडियो उपकरण से जोड़ने के लिए कंपोजिट केबल लगाएं।

4

एनालॉग ऑडियो आउटपुट

टेलीविजन या अन्य ऑडियो उपकरण से जोड़ने के लिए ऑडियो केबल जैक लगाएं।

5

कंपोनेंट आउटपुट

टीवी या मॉनीटर से जोड़ने के लिए YPbPr वीडियो केबल लगाएं।

6

लैन पोर्ट

नेटवर्क हब के जरूरि लोकल एरिया नेटवर्क (लैन) से कनेक्ट करें।

7

एचडीएमआई पोर्ट

हाई डेफिनिशन मल्टीमीडिया इंटरफेस (एचडीएमआई) उपकरण से जोड़ने के लिए इस पोर्ट में एक एचडीएमआई केबल लगाएं।

8

आरएफ-इन पोर्ट (डीवीबीटी एंटेना इनपुट)

इस पोर्ट में साथ दिए गए एंटेना केबल को लगाएं।



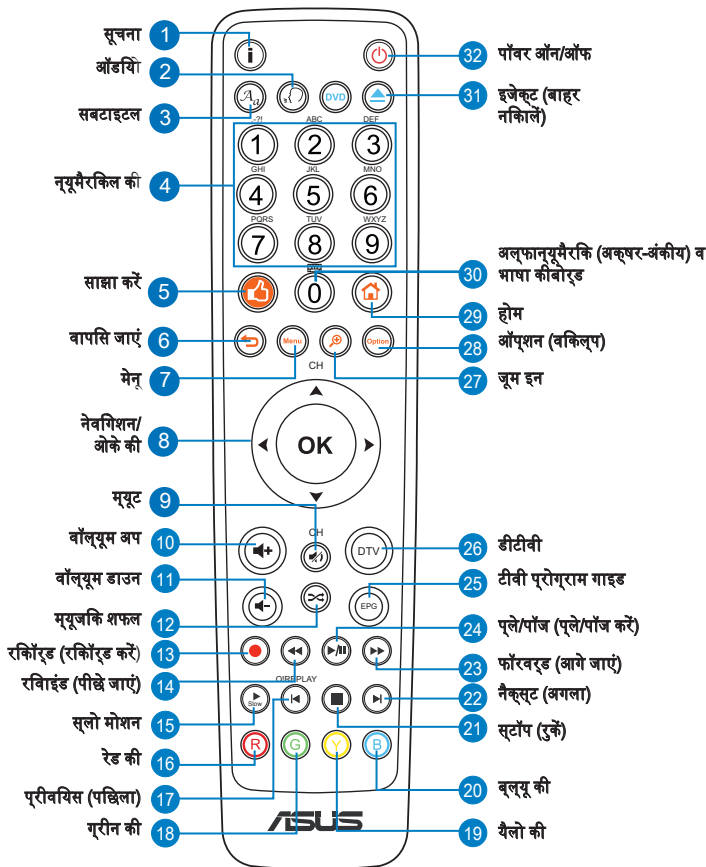
यदि आप लूप थ्रू केबल का उपयोग करते हैं, तो आपको उसी समय एंटेना केबल का उपयोग करने की जरूरत नहीं पड़ेगी।














- 9 **आरएफ-आउट पोर्ट (डीवीबीटी एंटेना आउटपुट)**
साथ में दए गए लूप थ्रू केबल का एक सरिा इस पोर्ट में जोड़ें और दूसरा सरिा अपने टीवी में आरएफ-इन पोर्ट में जोड़ें।
- 10 **पावर (डीसी-इन) इनपुट**
इस पोर्ट में पावर एडॉप्टर को लगाएं।
- 11 **यूएसबी 2.0 पोर्ट**
इस पोर्ट में यूएसबी 2.0 पोर्ट कनेक्ट करें।

रिमोट कंट्रोल



O!PLAY TV PRO की पावर ऑन/ऑफ करने के लिए रिमोट कंट्रोल का उपयोग करें, मेनू में खोजें, और प्ले करने, देखने, या सुनने के लिए मीडिया फाइल चुनें।



1		सूचना फिल्म, वीडियो, संगीत, या डिजिटल टीवी चैनल और टाइमशफ्ट रिकॉर्डिंग टाइम बार के बारे में सूचना प्रदर्शित करने के लिए दबाएं।
2		ऑडियो HDD/USB/ODD फाइल पर कोई ऑडियो ट्रैक चुनने के लिए दबाएं।
3		सबटाइटल सबटाइटल सेटिंग जैसे कस्थान, आकार, समय, भाषा और रंग निर्धारित करने के लिए दबाएं।
4		न्यूमैरिकल की अपने पसंदीदा टीवी चैनल को चलाने के लिए संख्याएं दबाएं।
5		साझा करें फोटो, म्यूजिक फाइलें, वीडियो, और रिकॉर्ड की गई मीडिया सामग्री को फेसबुक या यूट्यूब पर साझा करने के लिए दबाएं।
6		वापसि जाएं पछिली स्क्रीन पर वापसि जाएं।
7		मेनू मेनू दिखाने के लिए दबाएं।
नेवगेशन/ओके की		
	 	मेनू बार के सबमेनू में आगे-पीछे जाने के लिए अप/डाउन की दबाएं। किसी संख्या को बढ़ाने/घटाने के लिए अप/डाउन की दबाएं।
8	 	होम स्क्रीन के मेनू में आगे-पीछे जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं। सबमेनू में वभिन्न आइटमों में आगे-पीछे जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं।
		चयन की पुष्टि करने के लिए OK दबाएं।
9		म्यूट ऑडियो आउटपुट बंद करने के लिए दबाएं।
10		वॉल्यूम अप इससे आवाज बढ़ती है।

11		बॉल्यूम डाउन इससे आवाज घटती है।
12		म्यूजिक शफल अपने स्टोरेज उपकरण में अपनी सभी म्यूजिक फाइलों को समूहबद्ध करने के लिए दबाएं और फिर एक के बाद एक म्यूजिक फाइलें प्ले करें।
13		रकिॉर्ड (रकिॉर्ड करें) किसी टीवी कार्यक्रम को रकिॉर्ड करने के लिए दबाएं।
14		रविइंड (पीछे जाएं) प्लेबैक को पछिली जगह पर ले जाने के लिए दबाएं।
15		सलो मोशन फलिहाल प्ले हो रही फलिम को सलो मोशन में प्लेबैक करने के लिए दबाएं। सामान्य प्लेबैक वापस लाने के लिए दोबारा दबाएं।
16		रेड की यह एक फंक्शन की है।
17		प्रीवियस (पछिला) पछिली मीडिया फाइल पर वापस आते हैं।
18		ग्रीन की यह एक फंक्शन की है।
19		यैलो की यह एक फंक्शन की है।
20		ब्ल्यू की यह एक फंक्शन की है।
21		स्टॉप (रुकें) प्लेबैक रोकने के लिए दबाएं।
22		नैक्स्ट (अगला) अगली मीडिया फाइल पर जाते हैं।
23		फॉरवर्ड (आगे जाएं) प्लेबैक को आगे की जगह पर ले जाने के लिए दबाएं।
24		प्ले/पॉज (प्ले/पॉज करें) प्लेबैक करने व रुकने के बीच बदलता है।

25

**टीवी प्रोग्राम गाइड**

इलेक्ट्रॉनिक टीवी प्रोग्राम गाइड देखने के लिए दबाएं।

26

**डीटीवी**

डीटीवी फंक्शन आरंभ करने के लिए दबाएं।

27

**जूम इन**

स्क्रीन पर जूम इन करता है।

28

**ऑप्शन (वकिल्प)**

किसी फंक्शन के सबमेनू में से वकिल्प देखने और चुनने के लिए दबाएं।

29

**होम**

होम मेनू पर वापस आने के लिए दबाएं।

30

**अल्फान्यूमरिक (अक्षर-अंकीय) व भाषा कीबोर्ड**

वर्चुअल कीबोर्ड की भाषा बदलने के लिए दबाएं।

31

**इजेक्ट (बाहर नकालें)**

बाहरी ऑप्टिकल डिस्क ड्राइव में से डिस्क बाहर नकालने के लिए दबाएं।

32

**पावर ऑन/ऑफ**

O!PLAY TV PRO को ऑन या ऑफ करें।

अपने O!PLAY TV PRO को उपयोग के लिए तैयार करना



यदि आपको O!PLAY TV PRO अपने के लिए वारंटी सर्विस की जरूरत है, तो सुनिश्चित करें कि आप इसे इसकी मूल पैकेजिंग में वापस भेजें, जो डिलीवरी के दौरान आपके उत्पाद को बेहतर सुरक्षा प्रदान करेगी। यदि अनुपयुक्त पैकेजिंग की वजह से उत्पाद को क्षति पहुंचती है तो वारंटी को रद्द किया जा सकता है। एसस अनुपयुक्त पैकेजिंग की वजह से क्षतिग्रस्त होने वाले किसी सामान के लिए न तो क्षतिपूर्ति देगी और न ही इसके स्थान पर नया सामान प्रदान करेगी।

हार्ड डिसक ड्राइव को संस्थापित करना

आप अपने O!PLAY TV PRO में 3.5" हार्ड डिसक ड्राइव संस्थापित कर सकते हैं।



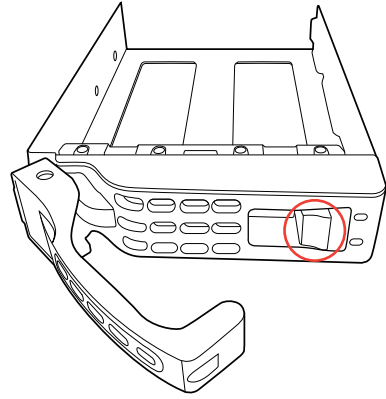
- हार्ड डिसक ड्राइव को अलग से खरीदा जाता है।
- यदि आप अपने O!PLAY TV PRO पर एक नई हार्ड डिसक ड्राइव संस्थापित करते हैं, तो आपको हार्ड डिसक ड्राइव को फॉरमेट करने की याद दिलाने वाली एक चेतावनी स्क्रीन सामने आएगी। फॉरमेट प्रक्रिया पूरी करने के लिए ऑनस्क्रीन निर्देशों का पालन करें। असामान्य ढंग से शटडाउन होने की वजह से चालू होने में अधिक समय और अगली बार बूट अप होने पर डिसक जांच करने में अधिक समय लगता है। हार्ड डिसक ड्राइव की क्षमता के आधार पर जांच प्रक्रिया में कई मिनट का समय लग सकता है।
- यदि आप अपनी उपयोग की गई हार्ड डिसक ड्राइव का सारा डेटा मटाना चाहते हैं, तो **Setup (सेटअप) > System (सिस्टम)** , पर जाएं, और फिर **HDD Format (एचडीडी फॉरमेट)** पर क्लिक करें।
- यदि आप अपनी हार्ड डिसक ड्राइव को दोबारा स्कैन करना चाहते हैं, तो नमिनलखिति में से कोई भी कदम उठाएं:
 - **Setup (सेटअप) > System (सिस्टम) > Scan Storage (स्कैन स्टोरेज पर जाएं)** , और **ON (ऑन)** पर क्लिक करें।
 - **Setup (सेटअप) > System (सिस्टम) > Scan Storage (स्कैन स्टोरेज) > Rescan Storage (रीस्कैन स्टोरेज)** पर जाएं।
- एसस हार्ड डिसक ड्राइव के किसी भी अनुपयुक्त संस्थापन की वजह से होने वाले किसी नुकसान/गलत काम करने के लिए ज़िम्मेदार नहीं होगी।
- एसस डेटा के नुकसान या रिकवरी के लिए ज़िम्मेदार नहीं होगी।



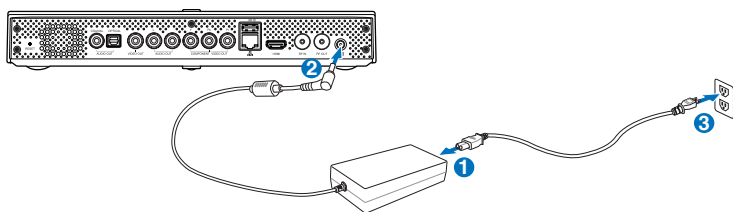
- किसी भी स्थिति में हार्ड डिसक ड्राइव को इकाई में बलपूर्वक डालने की कोशिश न करें। यदि संस्थापन आसानी से नहीं होता है, तो इससे साटा पोर्ट टूट सकता है।
- डिसक क्रैश होने की वजह से संभावित तौर पर डेटा के नुकसान से बचने के लिए नियमित तौर पर महत्वपूर्ण फाइलों या फोल्डर का बैकअप लें।
- हार्ड डिसक ड्राइव को लंबे समय तक उपयोग करने के दौरान इसके गर्म तापमान के बारे में सावधान रहें।

हार्ड डिस্ক ड्राइव को संस्थापित करने के लिए:

1. एचडीडी ट्रे को खोलने के लिए एचडीडी ट्रे के ब्रैकेट लॉक को दबाएं।
2. एचडीडी ट्रे में हार्ड डिस্ক ड्राइव संस्थापित करें और इसे दोनों तरफ से दो पेंच की मदद से कस दें।
3. अपने O!PLAY TV PRO के फ्रंट पैनल पर स्थिति एचडीडी बे में हार्ड डिस্ক ड्राइव वाली एचडीडी ट्रे संस्थापित करें।
4. हार्ड डिस্ক ड्राइव को सही जगह पर कसने के लिए एचडीडी ट्रे के ब्रैकेट लॉक को वापस धकेलें।



पाँवर एडॉप्टर को कनेक्ट करना।



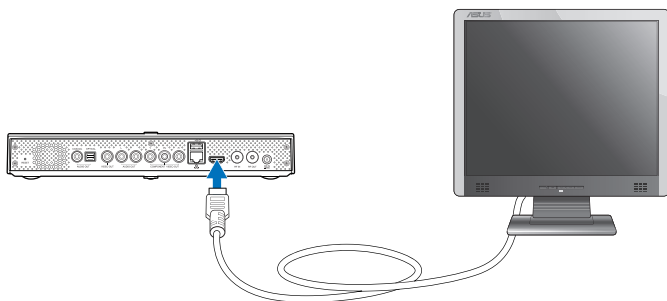
पाँवर एडॉप्टर को कनेक्ट करने के लिए:

1. अपने O!PLAY TV PRO के पीछे स्थिति डीसी-इन पोर्ट में एसी एडॉप्टर जोड़ें।
2. एसी एडॉप्टर को वदियुत के स्रोत से जोड़ें।

अपने O!PLAY TV PRO से उपकरणों को जोड़ना।

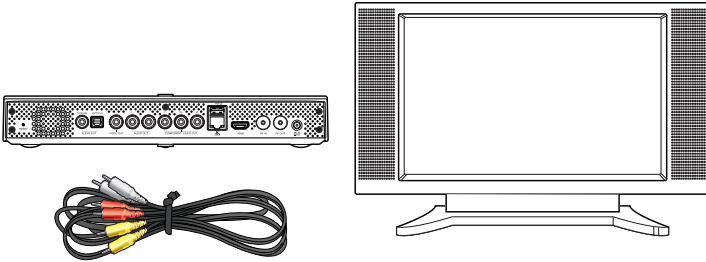
अपने O!PLAY TV PRO के साथ उपकरणों को जोड़ने के लिए:

1. अपने O!PLAY TV PRO के साथ डसिप्ले जोड़ने के लिए नमिनलखिति में से कोई कार्य करें:
 - अपने O!PLAY TV PRO को एचडीटीवी या एचडीएमआई मॉनीटर से जोड़ने के लिए एचडीएमआई केबल का उपयोग करें।

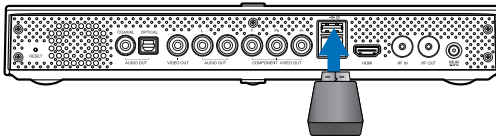


क्षेत्तर के आधार पर, आपके O!PLAY TV PRO के पैकेज में एचडीएमआई केबल शामिल हो सकता है।

- अपने O!PLAY TV PRO को स्टैंडर्ड टीवी के साथ जोड़ने के लिए कंपोजिट एवी केबल का उपयोग करें।

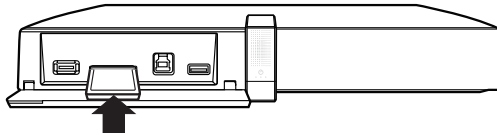


2. अपने O!PLAY TV PRO के साथ स्टोरेज उपकरण या मेमोरी कार्ड जोड़ने के लिए नमिनलखिति में से कोई कार्य करें:
 - अपने O!PLAY TV PRO के फ्रंट या रियर पैनल पर स्थिति यूएसबी पोर्ट में यूएसबी स्टोरेज उपकरण जैसे कि पोर्टेबल हार्ड डस्क ड्राइव या यूएसबी फ्लैश डस्क लगाएं।



आप एचडीडी वे में एक हार्ड डस्क ड्राइव संस्थापति कर सकते हैं। अधिक विवरण के लिए, **हार्ड डस्क ड्राइव को संस्थापति करना** खंड को देखें।

- अपने O!PLAY TV PRO के फ्रंट पैनल में कार्ड स्लॉट में मेमोरी कार्ड जैसे कि SD/MMC/MS/xD कार्ड लगाएं।



3. अपने O!PLAY TV PRO को अपने ऑडियो सस्टिम के साथ जोड़ने के लिए ऑडियो केबल का

डिजिटल स्ट्रिमिंग के लिए अपने O!PLAY TV PRO की सेटिंग करना

आपका O!PLAY TV PRO आपको अपने टीवी पर .mpeg फॉरमेट में हाई डेफिनिशन डिजिटल ऑडियो/वीडियो (डीवीडी) स्ट्रिमिंग का आनंद लेने का अवसर देता है।



अपने O!PLAY TV PRO के डिजिटल स्ट्रिमिंग फंक्शन का उपयोग करने से पहले, अपने देश की टेलीकम्यूनिकेशंस एजेंसी या अपने स्थानीय टीवी स्टेशन से पता लगाएं कि क्या आपके देश या क्षेत्र में DVB-T (डिजिटल वीडियो ब्रॉडकास्टिंग - टेरेस्टेरियल) सिग्नल उपलब्ध है।

डिजिटल स्ट्रिमिंग के लिए अपने O!PLAY TV PRO की सेटिंग करने के लिए:

1. एक एचडीएमआई केबल को अपने एचडीटीवी से या कंपोजिट एवी केबल को अपने स्टैंडर्ड टीवी के साथ जोड़ें।
2. एंटेना केबल को अपने O!PLAY TV PRO के आरएफ इन (एंटेना इन) इन पोर्ट में जोड़ें।
3. लूप-थ्रू केबल के एक सिर को अपने O!PLAY TV PRO के आरएफ आउट (एंटेना आउट) पोर्ट के साथ जोड़ें और दूसरे सिर को अपने एचडीटीवी या स्टैंडर्ड टीवी के आरएफ इन (एंटेना इन) पोर्ट में जोड़ें।



- क्षेत्र के आधार पर, आपके O!PLAY TV PRO के पैकेज में एक एंटेना केबल या लूप-थ्रू केबल शामिल हो सकता है।
- स्ट्रिमिंग डिजिटल टीवी कार्यक्रमों के बारे में विवरण के लिए, **स्ट्रिमिंग डिजिटल टीवी प्रोग्राम** खंड में अध्याय 3 देखें।

पहली बार आरंभ करते समय

जब आप अपने O!PLAY TV PRO को पहली बार आरंभ करें, तो आपको O!PLAY TV PRO की बुनियादी सेटिंग निर्धारित करने में आपको मार्गदर्शन देने के लिए कुछ स्क्रीन सामने आती हैं।

पहली बार आरंभ करने के लिए:

1. अपने O!PLAY TV PRO और अपने एचडीटीवी, टीवी, या एचडीएमआई मॉनीटर को ऑन करें।
 - यदि आप एचडीटीवी या स्टैंडर्ड टीवी का उपयोग कर रहे हैं, तो अपने एचडीटीवी/टीवी को वीडियो मोड में सेट करें।
 - आप एचडीएमआई मॉनीटर का उपयोग कर रहे हैं, तो सुनिश्चित करें कि मॉनीटर का रजिस्ट्रेशन एचडीएमआई पर सेट हो।
2. सेटअप वजिर्ड सामने आता है। सेटअप प्रक्रिया पूरी करने के लिए ऑनस्क्रीन निर्देशों का पालन करें।



- आपके एचडीएमआई मॉनीटर के साथ आई प्रकाशित सामग्री को देखें।
- स्क्रीन पर नेविगेशन के लिए रिमोट कंट्रोल का उपयोग करें।

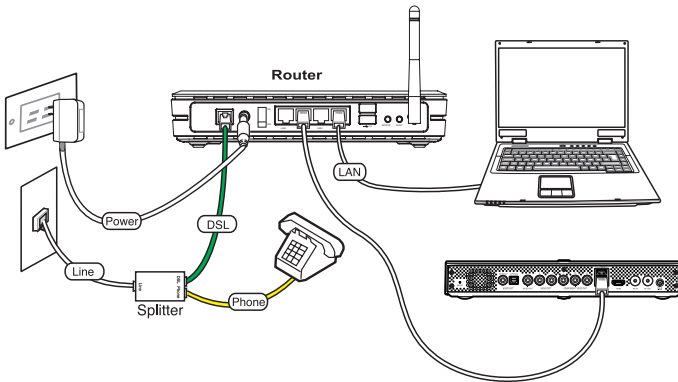
अध्याय 2

नेटवर्क से कनेक्ट करना

नेटवर्क से कनेक्ट करना

वायरड कनेक्शन

अपने O!PLAY TV PRO को घरेलू या कार्यालय के नेटवर्क से कनेक्ट करने के लिए RJ-45 केबल का उपयोग करें।



अपने नेटवर्क से कनेक्ट करने के लिए:

1. अपने O!PLAY TV PRO के पीछे मौजूद लैन पोर्ट में RJ-45 केबल का एक सिरा जोड़ें और दूसरा सिरा राउटर के लैन पोर्ट में लगाएं।
2. अपने कंप्यूटर व अन्य आवश्यक उपकरणों को अपने राउटर के साथ जोड़ें।






आपके राउटर के साथ आई प्रकाशति सामग्री को देखें।


3. अपने O!PLAY TV PRO के साथ सभी आवश्यक उपकरण जोड़ें।







अधिक विवरण के लिए, अपने O!PLAY TV PRO के साथ उपकरण जोड़ना खंड में अध्याय 1 देखें।

4. होम स्क्रीन से,  /  Setup (सेटअप) पर जाने के लिए  लेफ्ट/राइट की फरि दबाएं।



5. **Network (नेटवर्क) > Wired LAN Setup (वायर्ड लैन सेटअप)** चुनें और दबाएं .
6. अपने सेटअप के टाइप के तौर पर **DHCP IP (AUTO)** या **FIX IP (MANUAL)** को चुनें:
- यदि आपने **DHCP IP (AUTO)**, को चुना है, तो DHCP सर्वर स्वतः ही आपके O!PLAY TV PRO के लिए एक आईपी एड्रेस निर्धारित कर देता है।
 - यदि आपने **FIX IP (MANUAL)** को चुना है, तो, **IP address (आईपी एड्रेस)** और **Subnet Mask (सबनेट मास्क)** संख्या डालें।



- संख्या को बढ़ाने/घटाने के लिए अप/डाउन की  /  का उपयोग करें।
- सिस्टम मेनू के अन्य आइटमों पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की  /  का उपयोग करें।



- आप फक्स आईपी एड्रेस डिफाल्ट सेटिंग उपयोग कर सकते हैं:
 - **आईपी एड्रेस:** 192.168.0.2
 - **सबनेट मास्क:** 255.255.255.0
- आप अपने इंटरनेट सेवा प्रदाता (आईएसपी) से भी आईपी एड्रेस और सबनेट मास्क ले सकते हैं।
- यदि आप अपने कार्यालय नेटवर्क से कनेक्ट नहीं हो सकते हैं, तो अपने नेटवर्क व्यवस्थापक से संपर्क करें।
- यदि आप साझा नेटवर्क फाइलों तक पहुंच हासिल करना चाहते हैं, तो, सुनिश्चित करें कि कंप्यूटर की फाइलें नेटवर्क पर साझा हैं। अधिक विवरण के लिए, इस अध्याय में **नेटवर्क पर मीडिया फाइलें साझा करना** खंड को देखें।

7. पुष्टि वाला संदेश आने पर, सेटिंग को सहेजने के लिए **OK (ओक)** चुनें या सेटिंग रद्द करने के लिए **कैसल (रद्द करें)** चुनें।
8. अपने कंप्यूटर पर, आप आईपी एड्रेस सेटिंग को सामान्य ढंग से कन्फिगर कर सकते हैं।



अधिक विवरण के लिए, इस अध्याय में **नेटवर्क क्लाइंट को कन्फिगर करना** खंड को देखें।

वायरलैस कनेक्शन

फाइलों तक वायरलैस तरीके से पहुंचना

फाइलों तक वायरलैस तरीके से पहुंचने के लिए:

1. अपना वायरलैस नेटवर्क सेटअप करने के लिए सभी आवश्यक उपकरणों को कनेक्ट करें। अपने वायरलैस नेटवर्क को एड-हॉक मोड में सेट करें।



- वविरण के लिए अपने वायरलैस राउटर के साथ आई प्रकाशति सामग्री देखें।
- वायरलैस कनेक्शन स्थापति करने के लिए, आपको अपने कंप्यूटर पर IEEE 802.11b/g/n संगत WLAN कार्ड/एडॉप्टर की जरूरत पड़ सकती है।
- कुछ कंप्यूटरों में आंतरिक वायरलैस क्षमता हो सकती है। अपने कंप्यूटर के साथ आई प्रकाशति सामग्री देखें।

2. आप अपने कंप्यूटर पर आईपी सेटिंग निर्धारित कर सकते हैं।



- अधिक वविरण के लिए, इस अध्याय में नेटवर्क क्लाइंट को कन्फिगर करना खंड को देखें।
- तमिनलखिति डफिल्ट आईपी सेटिंग का उपयोग करें:
 - आईपी एड्रेस: 192.168.59.xxx (xxx 2 से 254 के बीच की कोई संख्या हो सकती है। सुनश्चिति करें कि आईपी एड्रेस का उपयोग अन्य उपकरण द्वारा नहीं किया जाता है।)
 - सबनेट मास्क: 255.255.255.0 (O!PLAY TV PRO के समान)



3. सुनश्चिति करें कि आप जनि फाइलों तक पहुंचना चाहते हैं उसका फोल्डर साझा किया गया है।



- अधिक वविरण के लिए, इस अध्याय में नेटवर्क पर फाइलें साझा करना खंड को देखें।

वायरलैस लोकल एरिया नेटवर्क (WLAN) से कनेक्ट करना

WLAN से कनेक्ट करने के लिए:

1. घरेलू नेटवर्क से वायरलैस तरीके से कनेक्ट करने के लिए 2-5 चरणों का पालन करें।
2. कनेक्शन मोड के तौर पर इंफ्रास्ट्रक्चर (एपी) चुनें और  दबाएं। आपका O!PLAY TV PRO वायरलैस एक्सेस प्वाइंट की खोज करता है।
3. सूची से वह एक्सेस प्वाइंट चुनें जिससे आप कनेक्ट होना चाहते हैं। दबाएं .
4. आपके O!PLAY TV PRO के आपके चुने हुए एक्सेस प्वाइंट से कनेक्ट होने तक प्रतीक्षा करें।
5. जब कोई वायरलैस कनेक्शन सफलतापूर्वक स्थापति हो जाता है, तो नेटवर्क मेनू पर चुने हुए एक्सेस प्वाइंट का आईपी एड्रेस दिखाया जाता है।
6. अब आप नेटवर्क कंप्यूटर के साझा फोल्डर से फाइलों तक पहुंचना शुरू कर सकते हैं।

क्लाइंट को कन्फिगर करना

वायरड या वायरलैस क्लाइंट के लिए आईपी एड्रेस सेट करना

1. ASUS O!PLAY TV PRO तक पहुंचने के लिए, आपके पास आपके वायरड या वायरलैस क्लाइंट या कंप्यूटर पर सही टीसीपी/आईपी सेटिंग होनी चाहिए। सुनिश्चित करें कि क्लाइंट के आईपी एड्रेस उसी वर्कग्रुप के भीतर हों और सबनेट के तौर पर O!PLAY TV PRO हो।
2. आपके कंप्यूटर पर संस्थापति ऑपरेटिंग सिस्टम के मुताबिक निर्देशों का पालन करें।

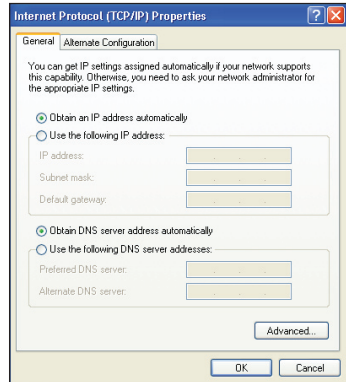
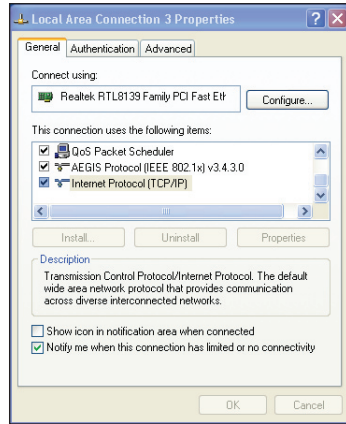


नमिनलखिति डिफाल्ट आईपी सेटिंग का उपयोग करें:

- आईपी एड्रेस: 192.168.0.xxx (वायरड कंप्यूटर के लिए) या 192.168.59.xxx (वायरलैस कंप्यूटर के लिए)
xxx 2 और 254 के बीच कोई भी संख्या हो सकती है। सुनिश्चित करें कि यह आईपी एड्रेस अन्य उपकरण द्वारा उपयोग नहीं किया जाता है।
- सबनेट मास्क: 255.255.255.0 (O!PLAY TV PRO के समान)

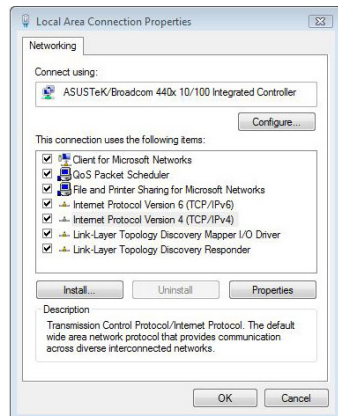
Windows® XP OS

1. **Start (स्टार्ट) > Control Panel (कंट्रोल पैनल) > Network Connection (नेटवर्क कनेक्शन)** पर क्लिक करें। लोकल एरिया नेटवर्क पर राइट क्लिक करें फिर प्रॉपर्टीज चुनें।
2. **Internet Protocol (TCP/IP)(इंटरनेट प्रोटोकॉल (टीसीपी/आईपी))** चुनें, फिर **Properties (प्रॉपर्टीज)** पर क्लिक करें।
3. यदि आप चाहते हैं कि आईपी सेटिंग स्वतः निर्धारित हो जाए तो **ऑटो ओबटेन आईपी एड्रेस (आईपी एड्रेस स्वतः हासिल करें)** पर क्लिक करें।
4. काम पूरा हो जाने पर **OK (ओके)** पर क्लिक करें।

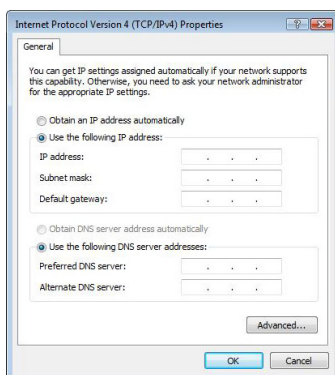


Windows® Vista OS

1. क्लिक **Start (स्टार्ट) > Control Panel (कंट्रोल पैनल) > Network and Sharing Center (नेटवर्क एंड शेयरिंग सेंटर)** पर क्लिक करें। **Local Area Connection (लोकल एरिया नेटवर्क)** पर राइट क्लिक करें फिर **Properties (प्रॉपर्टीज)** चुनें।
2. **इंटरनेट प्रोटोकॉल वर्जन 4 (TCP/IPv4)** चुनें, फिर **Properties (प्रॉपर्टीज)** पर क्लिक करें।

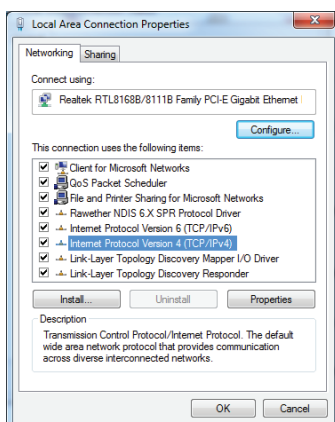


- यदि आप चाहते हैं कि आईपी सेटिंग स्वतः निर्धारित हो जाए तो ऑटो ओबटेन आईपी एड्रेस (आईपी एड्रेस स्वतः हासिल करें) पर क्लिक करें।
- काम पूरा हो जाने पर OK (ओके) पर क्लिक करें।

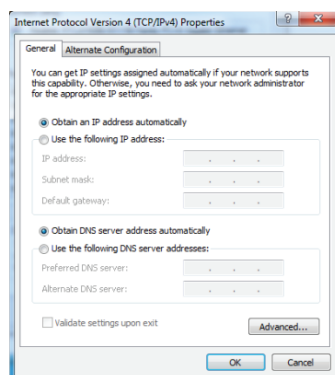


Windows® 7 OS

- Start (स्टार्ट) > Control Panel (कंट्रोल पैनल) > Network and Internet (नेटवर्क एंड इंटरनेट) > Network and Sharing Center (नेटवर्क एंड शेयरिंग सेंटर) पर क्लिक करें। व्यू योअर एक्टिव नेटवर्क (अपने सक्रिय नेटवर्क देखें) आइटम में Local Area Connection (लोकल एरिया कनेक्शन) पर क्लिक करें फिर Properties (प्रॉपर्टीज) चुनें।
- इंटरनेट प्रोटोकॉल वर्जन 4 (TCP/IPv4) चुनें, फिर Properties (प्रॉपर्टीज) पर क्लिक करें।



- यदि आप चाहते हैं कि आईपी सेटिंग स्वतः निर्धारित हो जाए तो ऑटो ओबटेन आईपी एड्रेस (आईपी एड्रेस स्वतः हासिल करें) पर क्लिक करें।
- काम पूरा हो जाने पर OK (ओके) पर क्लिक करें।

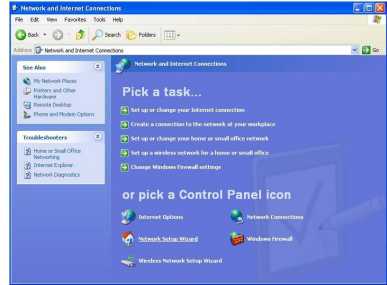


नेटवर्क पर फाइलें साझा करना

इनके अंतर्गत फाइलें साझा करना Windows® XP OS

अपने कंप्यूटर को कन्फिगर करने के लिए फोल्डर को साझा करने की अनुमति दें:

1. **Start (स्टार्ट) > Control Panel (कंट्रोल पैनल) > Network and Internet Connection (नेटवर्क एंड इंटरनेट कनेक्शन) > Network Setup Wizard (नेटवर्क सेटअप वजिर्ड)** पर क्लिक करें।

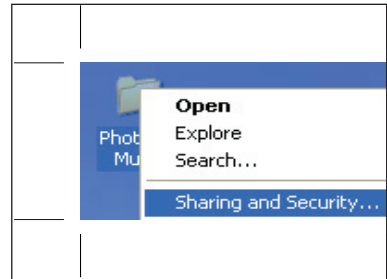


2. **टर्न ऑन फाइल एंड प्रिंटर शेयरिंग (फाइल एंड प्रिंटर शेयरिंग ऑन करें)** चुनें।
3. काम पूरा हो जाने पर, **Finish (फिनिश)** पर क्लिक करें।




Windows® XP OS के अंतर्गत फाइलें साझा करने के लिए :

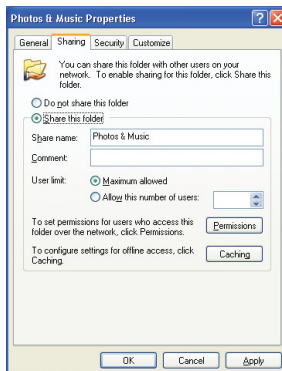
1. अपने कंप्यूटर पर, आप जनि फाइलों को साझा करना चाहते हैं उसका फोल्डर चुनें।
2. चुने हुए फोल्डर पर राइट क्लिक करें, और **Sharing and Security (शेयरिंग एंड सक्शियोरटी)** चुनें।



3. **शेयर दसि फोल्डर (इस फोल्डर को साझा करें)** पर नशान लगाएं।

यदि आप नेटवर्क प्रयोक्ताओं के लिए अनुमति नरिधारित करना चाहते हैं, तो **परमशिन (अनुमति)** पर क्लिक करें। काम पूरा हो जाने पर **Apply (एप्लाय)** पर क्लिक करें।

4. फोल्डर पर हाथ का आइकन  दिखाई देता है जो बताता है कि इस फोल्डर की सामग्री नेटवर्क के जरिए साझा की गई है।



Windows® Vista OS के अंतर्गत फाइलें साझा करना

Windows® Vista OS में, आप इनमें से किसी भी दो तरीकों से फाइलें साझा कर सकते हैं:

- अपने कंप्यूटर पर फोल्डर से फाइलें साझा करना।
- सार्वजनिक फोल्डर से फाइलें साझा करना।

आपके कंप्यूटर के फोल्डर से फाइलें साझा करना


आपके कंप्यूटर के फोल्डर से फाइलें साझा करने के लिए:

1. अपने कंप्यूटर पर, आप जनि फाइलों को साझा करना चाहते हैं उसका फोल्डर चुनें।
2. चुने हुए फोल्डर पर राइट क्लिक करें, और **शेयर (साझा करें)** चुनें।
3. **फाइल शेयरिंग (फाइल साझा करना)** स्क्रीन में, ड्रॉपडाउन सूची से वह नेटवर्क प्रयोक्ता चुनें जिसके साथ आप फाइलें साझा करना चाहते हैं, फिर **एड (जोड़ें)** पर क्लिक करें।
4. नेटवर्क प्रयोक्ता की अनुमति सेट करने के लिए, **परमशिन लेवल (परमशिन स्तर)** के अंतर्गत ड्रॉपडाउन सूची से इनमें से कोई भी अनुमति स्तर चुनें:
 - **रीडर:** यदि आप चाहते हैं कि प्रयोक्ता के पास साझा फाइलों के रीड-ओनली एक्सेस अधिकार ही रहें तो इस विकल्प को चुनें। वह साझा फाइलों को जोड़, बदल, या मटि नही सकता/सकती है।
 - **कंट्रीब्यूटर (योगदानकर्ता):** प्रयोक्ता को साझा फाइलें देखने और जोड़ने की अनुमति देने के लिए यह विकल्प चुनें। वह केवल अपनी साझा की हुई फाइलों को ही बदल या मटि सकता/सकती है।
 - **को-ऑनर (सह-स्वामी):** प्रयोक्ता को साझा फाइल देखने, जोड़ने, बदलने, या मटिने की अनुमति देने के लिए यह विकल्प चुनें।
5. काम पूरा हो जाने पर, **शेयर (साझा करें)** पर क्लिक करें।

सार्वजनिक फोल्डर की फाइलें साझा करना

सार्वजनिक फोल्डर आपके कंप्यूटर का उपयोग करने वाले अन्य लोगों या नेटवर्क के अन्य प्रयोक्ताओं के साथ आपकी फाइलें साझा करने का अवसर देता है।

सार्वजनिक फोल्डर की फाइलें साझा करने के लिए:


1.  > Documents (डॉक्यूमेंट) पर क्लिक करें।
2. नेविगेशन पेन के **प्रेफरेंड लिक (पसंदीदा लिक)** से, **पब्लिक (सार्वजनिक)** पर क्लिक करें। सार्वजनिक फोल्डर के किसी भी सबफोल्डर में ऐसी कोई भी फाइल या फोल्डर डालें जैसा आप साझा करना चाहते हैं।




सार्वजनिक फोल्डर की फाइलों व फोल्डर तक पहुंच सीमित करने के लिए, आगे आने वाले खंडों को देखें।

सार्वजनिक फोल्डर में किसी प्रयोक्ता की पहुंच सीमित करने के लिए:

आपके कंप्यूटर पर यूजर एकाउंट और पासवर्ड रखने वाले लोगों की पहुंच केवल सार्वजनिक फोल्डर तक सीमित रखने के लिए आप पासवर्ड-सुरक्षित शेयरिंग फंक्शन को ऑन कर सकते हैं।

1. नेटवर्क एंड शेयरिंग सेंटर आरंभ करने के लिए  > Control Panel (कंट्रोल पैनल) > Network and Internet (नेटवर्क एंड इंटरनेट) > Network and Sharing Center (नेटवर्क एंड शेयरिंग सेंटर) पर क्लिक करें।
2. Password protected sharing (पासवर्ड प्रोटेक्टेड शेयरिंग) ड्रॉपडाउन सूची में से, Turn on password protected sharing (टर्न ऑन पासवर्ड प्रोटेक्टेड शेयरिंग) चुनें।
3. काम पूरा होने पर, एप्लाय (लागू करें) पर क्लिक करें।

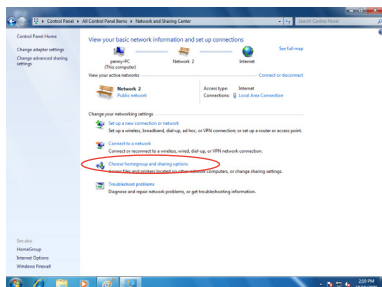
प्रयोक्ता का पहुंच स्तर सार्वजनिक फोल्डर में निर्धारित करने के लिए:

1. नेटवर्क एंड शेयरिंग सेंटर आरंभ करने के लिए  > Control Panel (कंट्रोल पैनल) > Network and Internet (नेटवर्क एंड इंटरनेट) > Network and Sharing Center (नेटवर्क एंड शेयरिंग सेंटर) पर क्लिक करें।
2. Public folder sharing (पब्लिक फोल्डर शेयरिंग) ड्रॉपडाउन सूची में से, इन तीनों में से कोई विकल्प चुनें:
 - शेयरिंग ऑन करें ताकि नेटवर्क तक पहुंच रखने वाला कोई भी व्यक्ति फाइलें खोल सके
 - शेयरिंग ऑन करें ताकि नेटवर्क तक पहुंच रखने वाला कोई भी व्यक्ति फाइलें खोल, बदल, और बना सके
 - शेयरिंग ऑफ करें (इस कंप्यूटर में लॉगिन करने वाले लोग अभी भी इस फोल्डर तक पहुंच सकते हैं)
3. काम पूरा होने पर, एप्लाय (लागू करें) पर क्लिक करें।

Windows® 7 OS के तहत फाइलें साझा करने के लिए

अपने कंप्यूटर को कन्फिगर करने के लिए फोल्डर को साझा करने की अनुमति दें:

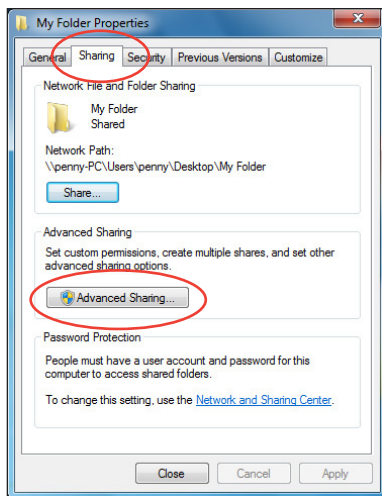
1. **Start (स्टार्ट) > Control Panel (कंट्रोल पैनल) > Network and Internet (नेटवर्क एंड इंटरनेट) > Network and Sharing Center (नेटवर्क एंड शेयरिंग सेंटर) > Choose homegroup and sharing options (में से होमग्रुप और शेयरिंग विकल्प चुनें) > Change advanced sharing settings... (एडवांस शेयरिंग सेटिंग बदलें...)**



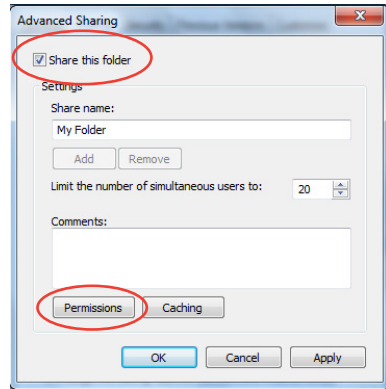
2. सुनिश्चित करें कि निम्नलिखित विकल्पों को सही ढंग से चुना जाए:
टर्न ऑन नेटवर्क डिस्कवरी
टर्न ऑन फाइल एंड प्रिंटर शेयरिंग
मीडिया स्ट्रिमिंग इज ऑफ
Windows को होमग्रुप कनेक्शन नयित्तर करने की अनुमति दें (अनुशंसित)

Windows® 7 OS के अंतर्गत फाइलें साझा करने के लिए:

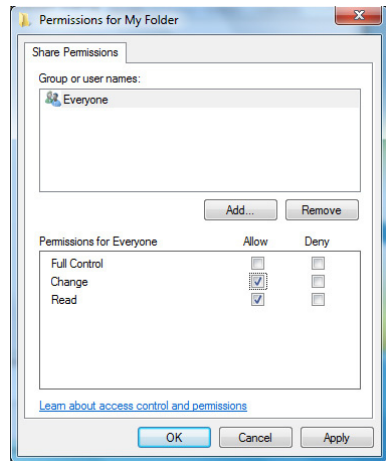
1. अपने कंप्यूटर पर, जिन फाइलों को आप साझा करना चाहते हैं उनका फोल्डर चुनें।
2. फोल्डर पर राइट क्लिक करें, **Properties (प्रॉपर्टीज)** चुनें।
3. **Sharing (शेयरिंग) टैब > Advanced Sharing... (एडवांस शेयरिंग...)** पर क्लिक करें।



4. शेयर दसि फोल्डर (इस फोल्डर को साझा करें) को चुनें, फिर **Permissions** (परमशिन) पर क्लिक करें।



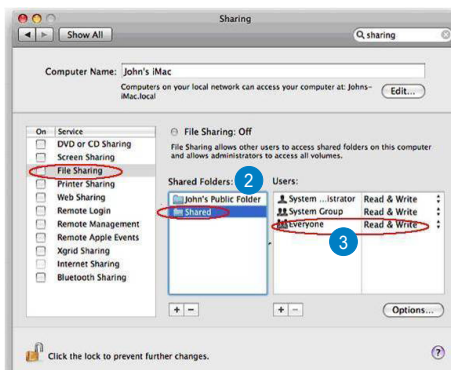
5. आप जसि नेटवर्क प्रयोक्ता के साथ फाइलें साझा करना चाहते हैं उसे चुनें, और एक्सेस कंट्रोल बकिलप सेट करें।



Mac OS X 10.5.xx के अंतर्गत फाइलें साझा करना

Mac OS के अंतर्गत फोल्डर साझा करना:

1. **Apple** मेनू > **सिस्टम प्रेफरेंस** (सिस्टम वरीयताएं) चुनें। **Sharing** (शेयरिंग) पर क्लिक करें।
2. उपलब्ध फोल्डर दर्शाने के लिए + आइकन पर क्लिक करें। उस फोल्डर पर जाएं जसि आप साझा करना चाहते हैं।
3. यूजर एकाउंट **एवरीवन** (प्रत्येक) को चुनें।
4. अन्य फोल्डरों को साझा करने के लिए चरण 2-3 दोहराएं।
5. काम पूरा होने पर, **Options...** (विकल्प...) पर क्लिक करें।




6. शेयर फाइलस एंड फोल्डर्स यूजिंग एसएमबी (एसएमबी का उपयोग करते हुए फाइलें व फोल्डर साझा करें) पर नशान लगाएं, और **डन** (कार्य पूरा) पर क्लिक करें।



Linux OS के अंतर्गत फाइलें साझा करना

Linux OS के अंतर्गत फाइलें साझा करने के लिए:

1. अपने कंप्यूटर पर, जिन फाइलों को आप साझा करना चाहते हैं उनका फोल्डर चुनें।
2. फोल्डर पर राइट क्लिक करें, और **Sharing (शेयरिंग) > Windows Sharing (Windows शेयरिंग)** पर क्लिक करें।
3. **Windows** शेयरिंग टैब में से, नमिनलखिति आइटम पर नशान लगाएं: **शेयर दसि आइटम एंड इट्स कंटेंट (इस आइटम और इसकी सामग्री साझा करें)**, **एलॉउ ऑल यूजर्स (सभी प्रयोक्ता को अनुमत दें)** और **शेयर इनेबलड (साझा करना सक्षम करें)**।
4. काम पूरा हो जाने पर **OK (ओके)** पर क्लिक करें। फोल्डर पर हाथ का आइकन  दिखाई देता है जो बताता है कि इस फोल्डर की सामग्री नेटवर्क के जरिए साझा की गई है।

[illegible]

अध्याय 3

आपका O!PLAY TV PRO उपयोग करना

होम स्क्रीन

होम स्क्रीन में तीन मुख्य बकिल्प होते हैं: **Setup** (सेटअप), **DTV** (डीटीवी), **Schedule REC** (शैड्यूल रकि), **File Manager** (फाइल मैनेजर), **Movies** (मूवीज), **Music** (म्यूजिक), **Photo** (फोटो), **Online Media** (ऑनलाइन मीडिया) और **NAS** (एनएएस)।



File Manager (फाइल मैनेजर) आपके स्टोरेज उपकरणों में मौजूद आपकी सभी मीडिया फाइलें दिखाता है।

O!PLAY TV PRO सेटिंग को कन्फिगर करना

ससिस्टम सेटिंग को कन्फिगर करना

ससिस्टम सेटिंग मेनू आपको ससिस्टम सेटिंग जैसे **Menu Language (मेनू लैंगुएज)**, **Text Encoding format (टैक्सट इनकोडिंग फॉरमेट)** व अन्य सेटिंग... को कन्फिगर करने में सक्षम बनाता है।

ससिस्टम सेटिंग को कन्फिगर करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से, **3 / 0 Setup (सेटअप)** पर जाने के लिए **OK** लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि दबाएं।
2. **System (सेटअप)** टैब से, इन ससिस्टम सेटिंग को कन्फिगर करने के लिए **↶** / **↷** अप/डाउन की दबाएं:



- **मेनू लैंगुएज:** उपलब्ध वकिल्पां में से अपनी पसंदीदा मेनू भाषा चुनें।
- **टैक्सट इनकोडिंग:** उपलब्ध वकिल्पो में से अपना पसंदीदा इनकोडिंग फॉरमेट चुनें।
- **समय:** ससिस्टम के समय को सामान्य ढंग से, ऑटोमैटिक तरीके से (डीटीवी के जरिए), या टाइम जोन चुनकर निर्धारित करें।
- **एंट्री पेज (आरंभिक पृष्ठ):** उस मुख्य स्क्रीन को कन्फिगर करें जसि आप आरंभ होने पर देखना चाहते हैं। आप इस आइटम को **Auto (ऑटो)**, **DTV (डीटीवी)** या **Home (होम)** पर सेट कर सकते हैं।



डिफाल्ट के तौर पर, आपका O!PLAY TV PRO स्वतः डीटीवी स्क्रीन दखिने के लिए सेट होता है। यदि डीटीवी सेवा काम नहीं कर रही है तो आरंभ करने पर होम स्क्रीन मुख्य स्क्रीन के तौर पर दिखाई देती है।

- **आर/आरडब्ल्यू ऑटो प्ले:** आपके O!PLAY TV PRO से जुड़े बाहरी यूएसबी हार्ड ड्राइव की सामग्री को स्वतः प्ले करने के लिए ऑन चुनें।
- **स्क्रीन सेवर:** आपको स्क्रीन सेवर फंक्शन ऑन/ऑफ करने का मौका देता है।
- **पावर सेवगि:** आपको पावर सेवगि फंक्शन ऑन/ऑफ करने का मौका देता है।
- **रजियूम प्ले (दोबारा प्ले करें):** आपको रजियूम प्ले (दोबारा प्ले करें) फंक्शन ऑन/ऑफ करने का मौका देता है।
- **फैक्ट्री डिफाल्ट:** आपको ससिस्टम को इसकी फैक्ट्री डिफाल्ट सेटिंग पर सेट करने का मौका देता है।



ससिस्टम को इसकी फैक्ट्री डिफाल्ट सेटिंग पर रसिट करने से सारा डेटा और की गई सारी सेटिंग समाप्त हो जाएगी।





- **स्कैन स्टोरेज:** आप ऑटो-स्कैन फंक्शन ऑन कर सकते हैं, जो स्टोरेज उपकरण को स्वतः स्कैन करता है और आंतरिक या बाहरी स्टोरेज उपकरण की सूची बनाता है।
- **फोरमेट:** आपको आंतरिक या बाहरी स्टोरेज उपकरण को फोरमेट करने में सक्षम करता है।
- **एचडीडी इंचो (एचडीडी सूचना):** हार्ड डिस्क ड्राइव की सूचना उपलब्ध कराता है।
- **ससिटम एलईडी:** आपको ससिटम एलईडी ऑन/ऑफ करने में सक्षम करता है।

3. सहेजने के लिए  दबाएं या की गई सेटिंग को रद्द करने के लिए  दबाएं।


ऑडियो सेटिंग कान्फगिर करना

ऑडियो सेटिंग मेनू आपको ऑडियो मोड या आउटपुट सेटिंग जैसे **Night Mode (नाइट मोड)**, **HDMI Output (एचडीएमआई आउटपुट)**, **SPDIF Output (एसपीडीआईएफ आउटपुट)**, **Surround Sounds (सराउंड साउंड)** और **Lip Sync (लपि सकि)** को कन्फगिर करने में सक्षम बनाता है।

ऑडियो सेटिंग कान्फगिर करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से,  **Setup (सेटअप)** पर जाने के लिए  लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि दबाएं।
2. **Audio (ऑडियो)** पर जाएं, इन ऑडियो मोड/सेटिंग में से चुनने के लिए  /  अप/डाउन की दबाएं:



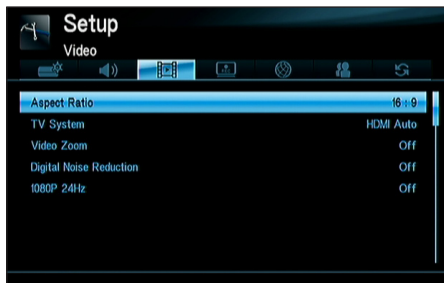
- **नाइट मोड:** यदि आप रात में दूसरे लोगों को परेशान किए बिना संगीत सुनना चाहते हैं तो यह सेटिंग चुनें।
 - **एचडीएमआई आउटपुट:** यदि एचडीएमआई केबल के जरिए आपके O!PLAY TV PRO से जुड़े हार्ड डेफिनिशन बाहरी डिस्प्ले से ऑडियो आउटपुट आ रहा है तो यह सेटिंग चुनें।
 - **एसपीडीआईएफ आउटपुट:** एस/पीडीआईएफ ऑडियो रसिवर के लिए यह सेटिंग चुनें।
 - **सराउंड साउंड:** सराउंड साउंड ऑडियो इफेक्ट के लिए यह सेटिंग चुनें।
 - **लपि सकि:** लपि सकि फंक्शन को ऑटो, मैनुअल, या ऑफ पर सेट करने के लिए यह सेटिंग चुनें।
3. अपनी चुनी हुई ऑडियो सेटिंग के बकिलूप दर्शाने के लिए राइट की  दबाएं।

वीडियो सेटिंग को कन्फिगर करना

वीडियो सेटिंग मेनू आपको वीडियो सेटिंग जैसे **Aspect Ratio (ऑस्पेक्ट रेशियो)**, **TV System (टीवी सिस्टम)**, **Video Zoom (वीडियो जूम)**, **Digital Noise Reduction (डिजिटल नॉइस रडिक्शन)** और **1080P 24Hz** को कन्फिगर करने में सक्षम बनाता है।

वीडियो सेटिंग को कन्फिगर करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से, **Setup (सेटअप)** पर जाने के लिए **OK** लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि दबाएं।
2. **Video (वीडियो)** पर जाएं, इन वीडियो सेटिंग को कन्फिगर करने के लिए **Left / Right** अप/डाउन की दबाएं:



- **ऑस्पेक्ट रेशियो:** अपनी पसंदीदा ऑस्पेक्ट रेशियो चुनें, जो बाहरी डिसप्ले में किसी चित्र की चौड़ाई की इसकी ऊंचाई की तुलना में अनुपात या परमिप होती है।
- **टीवी सिस्टम:** उपलब्ध विकल्पों में से अपना पसंदीदा टीवी सिस्टम चुनें।
- **वीडियो जूम:** आपको वीडियो जूम फंक्शन ऑन/ऑफ करने का मौका देता है।
- **डिजिटल नॉइस रडिक्शन:** आपको डिजिटल नॉइस रडिक्शन फंक्शन ऑन/ऑफ करने का मौका देता है।
- **1080P 24Hz:** आपको 1080P 24Hz फंक्शन ऑन/ऑफ करने का मौका देता है।

3. अपनी चुनी हुई वीडियो सेटिंग के विकल्प दर्शाने के लिए राइट की **Right** दबाएं।



डिजिटल टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग कन्फिगर करना

टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग मेनू आपको डिजिटल टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग जैसे **टीवी रीजन (टीवी क्षेत्र)**, **Channel Scan (चैनल स्कैन)**, **रकि डवाइस (रिकॉर्डिंग उपकरण)**, **रकि प्रीयोरिटी (रिकॉर्डिंग बरीयता)** और **Timeshift (टाइमशिफ्ट)** को कन्फिगर करने में सक्षम बनाता है।

डिजिटल टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग कन्फिगर करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से **Setup (सेटअप) > TV & REC (टीवी एंड रकि)** पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की **OK** दबाएं।















2. इन टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग को कन्फिगर करने के लिए अप/डाउन की  /  दबाएं:
- **टीवी रीजन (टीवी क्षेत्र):** डिजिटल टीवी के चैनलों को स्कैन करने के लिए, सूची में से देश या क्षेत्र चुनें।
 - **चैनल स्कैन:** आपको अपने O!PLAY TV PRO द्वारा डीटीवी चैनलों को स्वतः या सामान्य ढंग से स्कैन करने पर सेट करने का मौका देता है।
 - **रकि डबिाइस (रिकॉर्डिंग उपकरण):** अपनी रिकॉर्ड की हुई वीडियो सामग्री के लिए डिफाल्ट स्टोरेज उपकरण के तौर पर एचडीडी चुनें।
 - **रकि प्रीयोरिटी (रिकॉर्डिंग वरीयता):** आपको रिकॉर्डिंग वरीयता चुनने में सक्षम बनाता है।
 - **टाइमशफ्ट:** आप बैकग्राउंड से डिजिटल टीवी कार्यक्रम को रोकने व रिकॉर्ड कर सकते हैं।



अधिक विवरण के लिए, **डिजिटल टीवी प्रोग्राम को स्ट्रीम करना** खंड देखें।




फ़िल्म प्ले करना

रिमोट कंट्रोल पर मूवी कंट्रोल बटन




बटन	फंक्शन
	मूवी फाइल की सूचना दर्शाने के लिए दबाएं।
	पछिली स्क्रीन पर वापसि आने के लिए दबाएं।
	प्लेबैक और पॉज के बीच अदला-बदली के लिए दबाएं।
	प्लेबैक को पछिली जगह पर ले जाने के लिए दबाएं। प्लेबैक को रीवाइंड करने के लिए दबाएं। रीवाइंडिंग स्पीड को x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, या सामान्य स्पीड (x1) पर बदलने के लिए बार-बार दबाएं।
	प्लेबैक को आगे की जगह पर ले जाने के लिए दबाएं। प्लेबैक को फॉरवर्ड करने के लिए दबाएं। फॉरवर्ड स्पीड को x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, या सामान्य स्पीड (x1) पर बदलने के लिए बार-बार दबाएं।
	प्लेबैक रोकने के लिए दबाएं।
	वीडियो प्लेबैक सेटिंग्स कन्फिगर करने के लिए दबाएं।
	आवाज बढ़ाने के लिए दबाएं।
	आवाज कम करने के लिए दबाएं।
	पछिली वीडियो फाइल पर वापसि आने के लिए दबाएं।
	अगली वीडियो फाइल पर जाने के लिए दबाएं।
	ऑडियो आउटपुट बंद करने के लिए दबाएं।

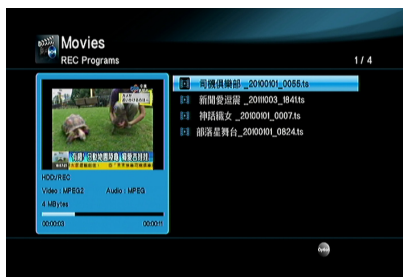
फिल्म प्ले करना






फिल्म प्ले करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से,  /  **Movies** (मूवीज) पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की  दबाएं फरि दबाएं।















2. अप/डाउन की  /  का उपयोग करते हुए, अपनी मूवी फाइल का स्रोत चुनें, फरि  दबाएं।



3. आप जसि फिल्म को प्ले करना चाहते हैं, उसे खोजने के लिए अप/डाउन की  /  का उपयोग करें। फिल्म प्ले करने के लिए  या  दबाएं। आप मूवी इफैक्ट चुनने के लिए, ऑप्शन की  दबा सकते हैं।



म्यूजिक प्ले करना

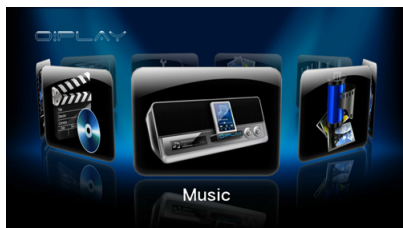
रिमोट कंट्रोल पर मूवी कंट्रोल बटन








बटन	फंक्शन
	म्यूजिक फाइल की सूचना दर्शाने के लिए दबाएं।
	पछिली स्क्रीन पर वापसि आने के लिए दबाएं।
	प्लेबैक और पॉज के बीच अदला-बदली के लिए दबाएं।
	प्लेबैक को पछिली जगह पर ले जाने के लिए दबाएं। प्लेबैक को रीवाइंड करने के लिए दबाएं। रीवाइंडिंग स्पीड को x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, या सामान्य स्पीड (x1) पर बदलने के लिए बार-बार दबाएं।
	प्लेबैक को आगे की जगह पर ले जाने के लिए दबाएं। प्लेबैक को फॉरवर्ड करने के लिए दबाएं। फॉरवर्ड स्पीड को x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, या सामान्य स्पीड (x1) पर बदलने के लिए बार-बार दबाएं।
	प्लेबैक रोकने के लिए दबाएं।
	म्यूजिक प्लेबैक सेटिंग कन्फिगर करने के लिए दबाएं।
	आवाज बढ़ाने के लिए दबाएं।
	आवाज कम करने के लिए दबाएं।
	पछिली म्यूजिक फाइल पर वापसि आने के लिए दबाएं।
	अगली म्यूजिक फाइल पर जाने के लिए दबाएं।
	ऑडियो आउटपुट बंद करने के लिए दबाएं।

म्यूजिक फाइल प्ले करना

म्यूजिक फाइल प्ले करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से  **Music** (म्यूजिकिपर) जाने के लिए लेफ्ट/राइट की  दबाएं फिर दबाएं।







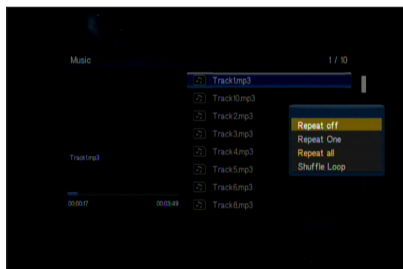
2. अप/डाउन की  /  का उपयोग करते हुए, अपनी म्यूजिक फाइल का स्रोत चुनें, फिर  दबाएं।
3. आप जसि संगीत को सुनना चाहते हैं उसे खोजने के लिए अप/डाउन की  /  का उपयोग करें। म्यूजिक प्ले करने के लिए  या  को दबाएं।

ऑडियो प्लेबैक सेटिंग को कन्फिगर करना

ऑडियो प्लेबैक सेटिंग मेनू आपको ऑडियो सेटिंग जैसे **रपीट (दोहराएं)** वकिल्पो और **Shuffle Loop (शफल लूप)** को कन्फिगर करने में सक्षम बनाता है।













ऑडियो प्लेबैक सेटिंग को कन्फिगर करने के लिए:

1. प्लेबैक के दौरान, ऑडियो प्लेबैक सेटिंग मेनू आरंभ करने के लिए,  दबाएं।
2. इनमें से किसी प्लेबैक वकिल्पो में से चुनने के लिए अप/डाउन की  /  दबाएं: **Repeat Off (रपीट ऑफ)**, **Repeat On (रपीट ऑन)**, **Repeat All (रपीट ऑल)** और **Shuffle Loop (शफल लूप)**। चयन की पुष्टि के लिए  दबाएं।












फोटो देखना

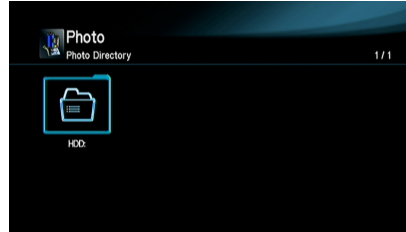
रमोट कंट्रोल पर फोटो कंट्रोल बटन

बटन	फंक्शन
	फोटो की फाइल की सूचना दर्शाने के लिए दबाएं।
	पछिली स्क्रीन पर वापसि आने के लिए दबाएं।
	प्लेबैक और पॉज के बीच अदला-बदली के लिए दबाएं।
	प्लेबैक को पछिली जगह पर ले जाने के लिए दबाएं। प्लेबैक को रीवाइंड करने के लिए दबाएं। रीवाइंड स्पीड को x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, या सामान्य स्पीड (x1) पर बदलने के लिए बार-बार दबाएं।
	प्लेबैक को आगे की जगह पर ले जाने के लिए दबाएं। प्लेबैक को फॉरवर्ड करने के लिए दबाएं। फॉरवर्ड स्पीड को x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, या सामान्य स्पीड (x1) पर बदलने के लिए बार-बार दबाएं।
	प्लेबैक रोकने के लिए दबाएं।
	फोटो प्लेबैक सेटिंग कन्फगिर करने के लिए दबाएं।
	आवाज बढ़ाने के लिए दबाएं।
	आवाज कम करने के लिए दबाएं।
	पछिली फोटो पर वापसि आने के लिए दबाएं।
	अगली फोटो पर जाने के लिए दबाएं।
	ऑडियो आउटपुट बंद करने के लिए दबाएं।

फोटो देखना





फोटो देखने के लिए:

1. होम स्क्रीन से,  **Photo (फोटो)** पर जाने के लिए, लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि  दबाएं।
2. अप/डाउन की  /  या लेफ्ट/राइट की  /  का उपयोग करते हुए, अपनी फोटो का स्रोत चुनें, फरि  दबाएं। वह फोटो खोजें जसि आप देखना चाहते हैं।
3. फोटो ब्राउज करने के लिए  दबाएं। फोटो को स्लाइडशो मोड में देखने के लिए  दबाएं।




स्लाइडशो मोड में फोटो देखना

स्लाइडशो मोड में फोटो देखने के लिए:

1. जब चुनी हुई फोटो फुल स्क्रीन में दखिती है, तो स्लाइडशो शुरू करने के लिए रिमोट कंट्रोल में  दबाएं। एक ही स्रोत फोल्डर की फोटो क्रम से दखिगी।
2. स्लाइडशो रोकने के लिए  दबाएं।
स्रोत फोल्डर में वापसि आने के लिए  या  दबाएं।

स्लाइडशो का बैकग्राउंड संगीत सेट करना

स्लाइडशो का बैकग्राउंड संगीत सेट करने के लिए:

1. फोटो देखने से पहले, **Music (म्यूजिक)** पर जाएं और पहले म्यूजिक फाइलें प्ले करें।
2. होम स्क्रीन पर वापसि आने के लिए  दबाएं और फरि फोटो स्लाइडशो शुरू करने के लिए **Photo (फोटो)** पर जाएं। स्लाइडशो बैकग्राउंड संगीत के साथ प्ले होगा।









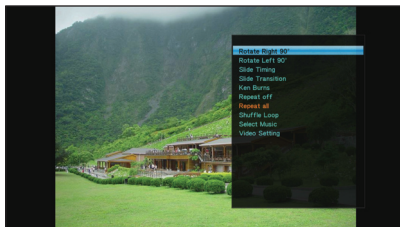
म्यूजिक फाइलें प्ले करते समय  के स्थान पर  को प्ले करें। नहीं तो, बैकग्राउंड संगीत प्ले नहीं होगा।

फोटो प्लेबैक सेटिंग कन्फगिर करना

फोटो प्लेबैक सेटिंग मेनू आपको फोटो सेटिंग जैसे फोटो रोटेशन, स्लाइडशो टाइमिंग, स्लाइडशो ट्रांजिशन इफैक्ट, केन वर्त्स इफैक्ट, रपिड वकिल्प, और शफल लूप को कन्फगिर करने में सक्षम करता है।

फोटो प्लेबैक सेटिंग कन्फगिर करने के लिए:

1. प्लेबैक के दौरान, फोटो प्लेबैक सेटिंग मेनू आरंभ करने के लिए,  दबाएं।
2. आप जिस फंक्शन को कन्फगिर करना चाहते हैं, उस पर जाने के लिए अप/डाउन की  /  दबाएं। चयन की पुष्टि करने के मकसद से इसके सबमेनू में जाने के लिए  दबाएं।
3. वांछित वकिल्प पर जाएं, फिर सहेजने के लिए  दबाएं या सेटिंग मोड रद्द करने के लिए  दबाएं।



ऑनलाइन मीडिया स्ट्रिमिंग करना

आपका O!PLAY TV PRO ऑनलाइन मीडिया सेवाएं प्रदान करता है जिनमें **Youtube Leanback** (यूट्यूब लीनबैक), **Youtube XL** (यूट्यूब एक्सएल), **Facebook** (फेसबुक), **Acetrex** (एसीट्रेक्स), **Dailymotion** (डेलीमोशन), **Internet Radio** (इंटरनेट रेडियो), **Flickr** (फ्लिकर), **Picasa** (पिकास), **RSS News** (आरएसएस न्यूज़), **Mediafly** (मीडियाफ्लाई), **Yahoo Stock** (याहू स्टॉक), **Weather** (वेदर), **Podcast** (पॉडकास्ट) और अन्य शामिल हैं।



ऑनलाइन सामग्री लगातार जोड़ी और अपडेट की जाती है। नवीनतम सूचना के लिए एसस की वेबसाइट <http://www.asus.com> पर जाएं।



- सुनिश्चित करें आपका O!PLAY TV PRO इंटरनेट से कनेक्ट हो। हालांकि, नेटवर्क कनेक्शन अक्षम हो सकता है यदि इंटरनेट लॉक असामान्य या अवरोधित हो।
- सुनिश्चित करें कि आपका O!PLAY TV PRO वायरड या वायरलेस नेटवर्क कनेक्शन के जरिए इंटरनेट से कनेक्ट हो। अधिक विवरण के लिए, अध्याय 2 देखें।
- यदि कोई ऑनलाइन मीडिया सेवा रुक जाती है या वह बर्बाद हो जाती है तो सूचना दें अपनी सेवाएं समाप्त करता है, तो एसस सभी जिम्मेदारियों को अस्वीकार करती है।

ऑनलाइन मीडिया को स्ट्रीम करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से **Online Media** (ऑनलाइन मीडिया) पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि दबाएं।
2. आप जिन ऑनलाइन मीडिया सेवाओं का उपयोग करना चाहते हैं, उन्हें चुनने के लिए चार नेविगेशन की (लेफ्ट, राइट, अप, या डाउन की) का उपयोग करें, फरि दबाएं।

यूट्यूब लीनबैक से ऑनलाइन स्ट्रिमिंग

आपका O!PLAY TV PRO आपको यूट्यूब लीनबैक तक पहुंच देता है, जिससे आप अपने बाहरी डिस्प्ले पर फुल-स्क्रीन और हार्ड-डेफिनिशन यूट्यूब सामग्री की नरितर स्ट्रिमिंग का आनंद ले सकते हैं।

यूट्यूब लीनबैक से स्ट्रीम करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से **Online Media** (ऑनलाइन मीडिया) पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि दबाएं।
2. **Youtube Leanback** (यूट्यूब लीनबैक) को चुनें और दबाएं।
3. वह यूट्यूब सामग्री चुनें जिसे आप स्ट्रीम करना चाहते हैं और दबाएं।






यूट्यूब लीनबैक के बारे में अधिक विवरण के लिए, <http://www.google.com/support/youtube/> पर यूट्यूब सहायता देखें।

फेसबुक से ऑनलाइन स्ट्रिमिंग

आपका O!PLAY TV PRO आपको फेसबुक तक पहुंच प्रदान करता है, जिससे आप अपने फेसबुक एकाउंट से बाहरी डिसिप्ले पर फोटो और वीडियो स्ट्रीम कर सकते हैं। इससे आप अपने O!PLAY TV PRO से अपने फेसबुक एकाउंट पर रिकॉर्ड की हुई वीडियो भी डाल सकते हैं।

फेसबुक से स्ट्रीम करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से  **Online Media (ऑनलाइन मीडिया)** पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि  दबाएं।
2. **Facebook (फेसबुक)** और  दबाएं।
3. अपने फेसबुक एकाउंट में साइनइन करें। अब आप अपने फेसबुक एकाउंट से अपने बाहरी डिसिप्ले में फोटो और वीडियो स्ट्रीम कर सकते हैं।






यदि आपका फलिहाल फेसबुक एकाउंट नहीं है, तो फेसबुक वेबसाइट <http://www.facebook.com> पर फेसबुक एकाउंट बनाएं।

एसीट्रैक्स से ऑनलाइन स्ट्रिमिंग

आपका O!PLAY TV PRO आपको एसीट्रैक्स तक पहुंच प्रदान करता है, जिससे आप रेंट पर ली हुई या खरीदी हुई फलिमें अपने बाहरी डिसिप्ले पर स्ट्रीम कर सकते हैं।

एसीट्रैक्स से स्ट्रीम करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से  **Online Media (ऑनलाइन मीडिया)** पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि  दबाएं।
2. **Acetrax (एसीट्रैक्स)** को चुनें और  दबाएं।
3. अपने एसीट्रैक्स एकाउंट में साइनइन करें। अब आप अपने एसीट्रैक्स एकाउंट से रेंट पर ली हुई या खरीदी हुई फलिमें अपने बाहरी डिसिप्ले पर स्ट्रीम कर सकते हैं।



एसीट्रैक्स पंजीकृत ग्राहकों को रेंट पर या खरीदने पर फलिमें कुछ यूरोपीय देशों जैसे इंग्लैंड, आस्ट्रेलिया, आयरलैंड, इटली, फ्रांस, जर्मनी, लखितेनस्टाइन और स्वट्ज़रलैंड में उपलब्ध कराता है।






यदि आपका फलिहाल एसीट्रैक्स एकाउंट नहीं है, तो एसीट्रैक्स वेबसाइट <http://www.acetrax.com> पर अपना एसीट्रैक्स एकाउंट बनाएं।

डेलीमोशन से ऑनलाइन स्ट्रीमिंग

आपका O!PLAY TV PRO आपको डेलीमोशन तक पहुंच उपलब्ध कराता है, जिससे आप अपने बाहरी डिस्प्ले पर वीडियो, शोर्ट मूवी, या टीवी शो स्ट्रीम कर सकते हैं।

डेलीमोशन को स्ट्रीम करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से  **Online Media (ऑनलाइन मीडिया)** पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं फिर  दबाएं।
2. **Dailymotion (डेलीमोशन)** को चुनें और  दबाएं। अब आप अपने बाहरी डिस्प्ले पर वीडियो, शोर्ट मूवी, या टीवी शो स्ट्रीम कर सकते हैं।

डजिटल टीवी कार्यक्रम को स्ट्रीम करना




आपका O!PLAY TV PRO आपके बाहरी डिस्प्ले पर डजिटल टीवी प्रोग्राम स्ट्रीम करता है। यह आंतरिक स्टोरेज उपकरण पर डजिटल टीवी कार्यक्रम रिकॉर्ड भी करता है।



- डजिटल टीवी फंक्शन का उपयोग करने से पहले, सुनिश्चित करें कि आपने डजिटल टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग को कन्फिगर कर लिया है। अधिक विवरण के लिए, **डजिटल टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग को कन्फिगर करना** को देखें।
- यदि आपने डजिटल टीवी फंक्शन को **Auto Scan (ऑटो स्कैन)** पर सेट किया है, तो आपका O!PLAY TV PRO डजिटल टीवी चैनलों को स्वतः स्कैन करेगा और आप मुख्य मेनू से डजिटल टीवी फंक्शन में जा सकते हैं।
- डजिटल टीवी कार्यक्रमों को रिकॉर्ड करने से पहले, सुनिश्चित करें कि आपने अपने पर आंतरिक हार्ड डिस्क ड्राइव संस्थापित की है।

टीवी प्रोग्राम गाइड देखना


टीवी प्रोग्राम गाइड देखने के लिए, इनमें से कोई कदम उठाएं:




- जब डजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो इलेक्ट्रॉनिक प्रोग्राम गाइड (ईपीजी) आरंभ करने के लिए EPG (ईपीजी) की  दबाएं।
- जब डजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो सबमेनू सूची आरंभ करने के लिए ऑप्शन की  दबाएं। सूची में से, EPG (ईपीजी) चुनें और  दबाएं।





डिजिटल टीवी प्रोग्राम की तत्काल रिकॉर्डिंग

डिजिटल टीवी प्रोग्राम की तत्काल रिकॉर्डिंग के लिए, इनमें से कोई कदम उठाएं:

- जब डिजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो रिकॉर्डिंग शुरू करने के लिए, रिकॉर्ड की  दबाएं।

यदि आप कुल रिकॉर्डिंग समय को सेट करना चाहते हैं, तो रिकॉर्ड की  को दोबारा तीन सेकंड तक दबाएं, फिर अपना पसंदीदा रिकॉर्डिंग समय चुनने के लिए रिकॉर्ड की  को बार-बार दबाएं। रिकॉर्डिंग रोकने के लिए, स्टॉप की  दबाएं और तत्काल लाइव डिजिटल प्रसारण शुरू हो जाएगा।







- जब डिजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो सबमेनू सूची आरंभ करने के लिए ऑप्शन की  दबाएं। सूची में से रिके (रिकॉर्डिंग) चुनें और  दबाएं।

टीवी प्रोग्राम सेटिंग कन्फिगर करना

वीडियो सेटिंग को कन्फिगर करना





वीडियो सेटिंग को कन्फिगर करने के लिए:

- जब डिजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो सबमेनू सूची आरंभ करने के लिए ऑप्शन की  दबाएं। सूची में से, **Video Setting (वीडियो सेटिंग)** चुनें और  दबाएं।
- ब्राइटनेस, कॉन्ट्रास्ट, सैचुरेशन, या रंग (ह्यू) को समायोजित करने के लिए लेफ्ट/राइट की  /  दबाएं।



ऑडियो सेटिंग कान्फिगर करना






ऑडियो सेटिंग कान्फिगर करने के लिए:

- जब डिजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो सबमेनू सूची आरंभ करने के लिए ऑप्शन की  दबाएं। सूची में से, **Audio (ऑडियो)** चुनें और  दबाएं।
- ऑडियो इनपुट स्रोत को समायोजित करने के लिए लेफ्ट/राइट की  /  दबाएं।



रकिॉर्ड किया हुआ टीवी कार्यक्रम देखना






रकिॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम देखने के लिए:

1. जब डिजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो सबमेनू सूची आरंभ करने के लिए ऑप्शन की  दबाएं। सूची में से, रकि **फाइल (फाइल रकिॉर्ड करें)** चुनें और  दबाएं।
2. रकिॉर्ड की हुई फाइलों की सूची में से चुनने के लिए अप/डाउन की  /  दबाएं।
3. अपनी चुनी हुई रकिॉर्ड फाइल प्ले करने के लिए  दबाएं।



रकिॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम को फेसबुक और यूट्यूब पर साझा करना

रकिॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम को फेसबुक और यूट्यूब पर साझा करने के लिए:

1. रकिॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम को खोलें।
2. जब डिजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो सबमेनू सूची आरंभ करने के लिए ऑप्शन की  दबाएं। सूची में से, **शेयरिंग टू यूट्यूब (यूट्यूब पर साझा करना)** या **शेयरिंग टू फेसबुक (फेसबुक पर साझा करना)** चुनें और  दबाएं।
3. आप जिस टीवी कार्यक्रम को साझा करना चाहते हैं उसका आरंभ बटन चुनें, फरि रेड की  दबाएं।
4. आप जिस टीवी कार्यक्रम को साझा करना चाहते हैं उसका आरंभ बटन चुनें, फरि ग्रीन की  दबाएं।
5. टीवी कार्यक्रम को अपलोड करने के लिए, यैलो की  दबाएं और अपलोड प्रक्रिया पूरी होने की प्रतीक्षा करें।
6. अपने पंजीकृत यूट्यूब या फेसबुक एकाउंट से यूट्यूब या फेसबुक में साइनइन करें।



यह जानने के लिए यूट्यूब और फेसबुक की आधिकारिक वेबसाइट पर जाएं कि आप इन सोशल नेटवर्किंग साइटों से मीडिया सामग्री के कितने आकार तक की फाइल डाउनलोड कर सकते हैं।

टाइमशफ्ट का उपयोग करना



टाइमशफ्ट फंक्शन आपको फलिहाल चल रहे डिजिटल टीवी कार्यक्रम को आंतरिक हार्ड डस्क ड्राइव पर रिकॉर्ड करने या सहेजने में सक्षम करता है।



- टाइमशफ्ट फंक्शन उपयोग करने से पहले, निम्नलिखित सुनिश्चित करें :
 - आंतरिक हार्ड डस्क ड्राइव पर रिकॉर्ड किए गए टीवी कार्यक्रम को सहेजने के लिए पर्याप्त स्थान मौजूद है।
 - टाइमशफ्ट अवस्था को सेटअप > टीवी एंड रकि से सेट करें। वविरण के लिए, डिजिटल टीवी और रिकॉर्डिंग सेटिंग को कान्फगिर करना देखें।

टाइमशफ्ट के जरिए डिजिटल टीवी कार्यक्रम रिकॉर्ड करना





टाइमशफ्ट के जरिए डिजिटल टीवी कार्यक्रम रिकॉर्ड करने के लिए:


- जब डिजिटल टीवी प्रोग्राम चल रहा हो, तो सबमेनू सूची आरंभ करने के लिए ऑप्शन की  दबाएं। सूची में से, **Timeshift (टाइमशफ्ट)** चुनें और  दबाएं। टाइमशफ्ट फंक्शन डिजिटल टीवी कार्यक्रम को स्वतः आंतरिक हार्ड डस्क ड्राइव पर सहेज लेता है।



टाइमशफ्ट पर रिकॉर्ड किए हुए डिजिटल टीवी कार्यक्रम को प्ले करना

टाइमशफ्ट पर रिकॉर्ड किए हुए डिजिटल टीवी कार्यक्रम को प्ले करने के लिए:

1. रिकॉर्ड किया हुआ वह टीवी कार्यक्रम खोजें जिस आप आंतरिक हार्ड डस्क ड्राइव पर प्ले करना चाहते हैं।
2. रिकॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम को प्ले करने के लिए  दबाएं। प्लेबैक को रोकने के लिए,  दोबारा दबाएं। आप प्लेबैक को फॉरवर्ड करने या रीवाइंड करने के लिए भी  या  दबा सकते हैं।

टाइमशफ्ट रिकॉर्डिंग टाइम बार को देखने के लिए,  दबाएं, जो टाइमशफ्ट पर रिकॉर्ड किए हुए टीवी कार्यक्रम के बारे में सूचना दिखाता है।






यदि टाइमशफ्ट रिकॉर्डिंग निरधारित की गई रिकॉर्डिंग के समय पर ही मौजूद है, तो पहले निरधारित की हुई रिकॉर्डिंग को रोकें, फिर टाइमशफ्ट रिकॉर्डिंग को दोबारा आरंभ करें।

अपनी फाइलों को व्यवस्थिति करना

फाइल मैनेजर उपकरण नयित्रण और मीडिया फाइल नयित्रण की सुविधा देता है जिससे आप **USB (यूएसबी)** और **Card Reader (कार्ड रीडर)** से फाइलें ब्राउज़ कर सकते हैं।

फाइलों/फोल्डर को रनिम करना

फाइलों/फोल्डर को रनिम करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से  **File Manager (फाइल मैनेजर)** पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि  दबाएं।
2. इनमें से किसी स्रोत में से वह फाइल या फोल्डर खोजें जिसे आप रनिम करना चाहते हैं: **USB (यूएसबी)** और **Card Reader (कार्ड रीडर)**, **Network (नेटवर्क)**।
3. ग्रीन बटन (एडिट) दबाएं  और **Rename (रनिम)** चुनें।
4. अपने फाइल या फोल्डर का नया नाम डालने के लिए, वर्चुअल कीबोर्ड में अलग-अलग की दबाने के लिए नेवगिशन की का उपयोग करें।
5. जब आप नया नाम डाल लें, तो नई फाइल या फोल्डर के नाम की पुष्टि करने के लिए वर्चुअल कीबोर्ड में **OK (ओके)** बटन पर क्लिक करें।

O!Direct का उपयोग करना

O!Direct से आप कंप्यूटर से वायरड या वायरलैस नेटवर्क के जरिए हार्ड डेफिनिशन बाहरी डिस्प्ले में मीडिया फाइलें जैसे फिलमें, म्यूजिक, या फोटो स्ट्रीम कर सकते हैं।



- सुनिश्चित करें कि आपका कंप्यूटर और आपका O!PLAY TV PRO एक ही सबनेट मास्क पर है।
- सुनिश्चित करें कि आपका वायरड या वायरलैस नेटवर्क कनेक्शन सही ढंग से काम कर रहा है।
- सुनिश्चित करें कि आपके कंप्यूटर में फायरवॉल या अन्य एंटी-वायरस सॉफ्टवेयर/सेवाएं बंद (अक्षम) की गई हैं।

O!Direct को संस्थापित करना

O!Direct को संस्थापित करने के लिए:

1. अपने कंप्यूटर के ऑप्टिकल ड्रिफ्ट ड्राइव में साथ में दी गई सहायक सीडी डालें।
2. O!Direct फोल्डर में से setup.exe फाइल पर डबल क्लिक करें।
3. संस्थापन पूरा करने के लिए ऑनस्क्रीन निर्देशों का पालन करें।



- आपके O!PLAY TV PRO के वर्तमान फर्मवेयर संस्करण में शामिल नहीं है, तो O!Direct सेवा को डाउनलोड करें। एसस सपोर्ट साइट से <http://support.asus.com>
- O!Direct केवल Windows® OS ऑपरेटिंग सिस्टम पर चल रहे कंप्यूटर के लिए ही उपलब्ध है।
- O!Direct को संस्थापित या अपडेट करने के बाद आपको अपना कंप्यूटर रीबूट करना होगा।
- आप Windows® कंट्रोल पैनल से अपने कंप्यूटर पर O!Direct को अनइंस्टाल कर सकते हैं।

O!Direct के जरिए मीडिया फाइलों को स्ट्रीम करना

O!Direct के जरिए मीडिया फाइलों को स्ट्रीम करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से, **Setup (सेटअप)** पर जाने के लिए **OK** लेफ्ट/राइट की दबाएं फरि दबाएं।
2. **Network (नेटवर्क) > Wireless Setup (वायरलैस सेटअप)** चुनें और **OK** दबाएं।
3. टेस्ट कनेक्शन चलाने के लिए, सूची में से O!Direct चुनें और **OK** दबाएं।
4. O!Direct नेट इंफो स्क्रीन में **OK (ओके)** पर क्लिक करें।
5. अपने O!PLAY TV PRO के होम पेज पर वापस जाने के लिए **Home** को दबाएं।
6. अपने कंप्यूटर पर, नेटवर्क सूची में से **O!Direct** को चुनें।
7. अपने कंप्यूटर में, मीडिया फाइल को राइट क्लिक करें, और **O!Direct** पर क्लिक करें।

8. आपके कंप्यूटर पर दखिने वाले डॉयलॉग बॉक्स में, **Pin code (पनि कोड)** की जगह में पनि नंबर डालें, और **OK (ओके)** पर क्लिक करें। यह पनि नंबर O!PLAY TV PRO द्वारा नरिमिति पनि नंबर है और आपके हाई डेफनिशन बाहरी डसिप्ले पर दखाई देता है।



- कई फाइलों को प्ले करने के लिए, **<Ctrl (कंट्रोल)> + <Shift (शिफ्ट)> + माउस दबाएं।** यह आदेश आपकी फाइलों को वर्गीकृत करती है और फिर इस क्रम में प्ले करेगा: फिलिम, म्यूजिक, और फोटो।
- जब आप वायरलैस कनेक्शन के जरिए नेटवर्क से कनेक्ट होते हैं, तो कुछ हाई डेफनिशन वीडियो फाइलों को स्ट्रिमिंग करते समय कुछ रुकावट या बाधा आ सकती है। यह समस्या कुछ सामान्य घरेलू वायरलैस राउटरों में उपलब्ध वायरलैस सग्नल के हस्तक्षेप या अपर्याप्त बैंडविडिथ की वजह से होती है। हम अनुशा करते हैं कि आप हाई डेफनिशन वीडियो फाइलों की स्ट्रिमिंग के लिए वायर्ड कनेक्शन (10/100 LAN/RJ-45 cable) का उपयोग करें।

O!MediaShare का उपयोग करना

आप O!PLAY TV PRO के जरिए अपने टैबलेट या स्मार्टफोन उपकरण से किसी हाई डेफनिशन डसिप्ले पर मीडिया सामग्री को आसानी से साझा और स्ट्रीम कर सकते हैं।



एसस एक्सक्लूजिवि "O!MediaShare" एप्लीकेशन मुफ्त में डाउनलोड करने के लिए एंड्रॉइड बाजार या एपल बाजार में जाएं।

O!MediaShare को उपयोग करने के लिए

1. अपने स्मार्टफोन या टैबलेट उपकरण और O!PLAY TV PRO का वाईफाई या वायरलैस फंक्शन ऑन करें।
2. अपने स्मार्टफोन या टैबलेट उपकरण से हाई डेफनिशन डसिप्ले में फिलिम, फोटो, या म्यूजिक फाइलें साझा करना आरंभ करें। आप अपने स्मार्टफोन या टैबलेट उपकरण के जरिए हाई डेफनिशन डसिप्ले में यूट्यूब, फेसबुक, सीएनएन, टीईडी, सीनेट, फ्लिकर, पिकिसा, और अन्य वेबसाइटों की सामग्री भी स्ट्रीम कर सकते हैं।



ऑटोप्ले का उपयोग करना

आपका O!PLAY TV PRO आपको O!PLAY TV PRO के यूजर इंटरफेस में गए बगैर यूएसबी स्टोरेज उपकरण या मैमोरी कार्ड पर सुरक्षित वीडियो को स्वतः प्ले करने में सक्षम करता है।

ऑटोप्ले का उपयोग करने के लिए:

1. यूएसबी स्टोरेज उपकरण या मैमोरी कार्ड में ऑटोप्ले नाम का फोल्डर बनाएं।
2. ऑटोप्ले फोल्डर में वीडियो फाइलें कॉपी करें।
3. अपने O!PLAY TV PRO पर यूएसबी स्टोरेज या मैमोरी कार्ड संस्थापित करें। वीडियो स्वतः प्ले होंगे।

एनएएस का उपयोग करना

एनएएस (नेटवर्क अटैच्ड स्टोरेज) नेटवर्क से जुड़ा हुआ एक उपकरण है जो नेटवर्क पर अन्य उपकरणों को केवल फाइल आधारित डेटा स्टोरेज सेवाएं प्रदान करता है। एनएएस फंक्शन सभी नेटवर्क सर्वर को उनकी स्टोरेज फाइलें नेटवर्क क्लाउंट के साथ साझा करने में सक्षम करता है।



- एनएएस फंक्शन का उपयोग करने के लिए आपके O!PLAY TV PRO पर हार्ड डिसक ड्राइव संस्थापित होनी चाहिए।
- सुनिश्चित करें कि आपका O!PLAY TV PRO फ्लिहाल नेटवर्क से कनेक्ट है। अधिक विवरण के लिए, **नेटवर्क से कनेक्ट करना** खंड को देखें।



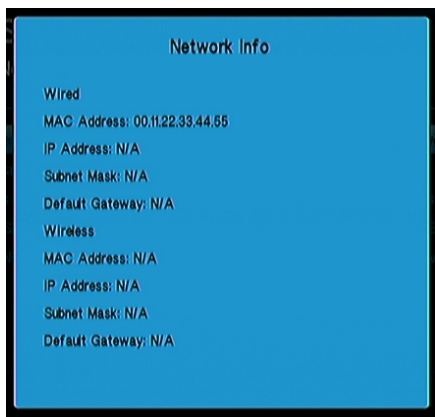
एनएएस का उपयोग करते हुए वीडियो/ऑडियो/फोटो प्लेबैक फंक्शन अक्षम हो जाता है।

एनएएस के जरिए फाइलें साझा करने के लिए:

1. होम स्क्रीन से, **U / H NAS (एनएएस)** पर जाने के लिए लेफ्ट/राइट की दबाएं फिर **OK** दबाएं।
2. आप जिस सर्वर का उपयोग करना चाहते हैं, उसे चुनने के लिए अप/डाउन की **U / H** का उपयोग करें फिर राइट की **H** या **OK** दबाएं।
3. **On (ऑन)** चुनें और अपने O!PLAY TV PRO पर एनएएस फंक्शन सक्षम करने के लिए **OK** दबाएं।
4. अपने कंप्यूटर का वेब ब्राउजर आरंभ करें जो एनएएस नेटवर्क से सही ढंग से कनेक्ट हो।



5. वही आईपी एड्रेस डालें जो आपके OIPLAY TV PRO पर सेट है।
OIPLAY TV PRO का आईपी एड्रेस हासिल करने के लिए लेफ्ट/राइट की (←/→) दबाएं ताकि होम स्क्रीन से **Setup (सेटअप)** पर पहुंच सकें। **System (सिस्टम) > Network Info (नेटवर्क इन्फो)** चुनें, फिर **OK** दबाएं।



6. आपके द्वारा चुने गए सर्वर की आवश्यक सेटिंग करें, फिर एनएस फंक्शन का उपयोग आरंभ करने के लिए **Apply (एप्लाय)** दबाएं।

आपके OIPLAY TV PRO पर सर्वर सूची

सर्वर	विवरण
SAMBA सर्वर	सांबा एसएमबी (सर्वर मैसेज ब्लॉक) प्रोटोकॉल के लिए शब्दों का बदला हुआ रूप है। जब आप अपने कंप्यूटर की नेटवर्क नेकटता खोलते हैं, तो सांबा सर्वर ब्राउज सूची में दिखना चाहिए।
एफटीपी सर्वर	यह सर्वर किसी भी एफटीपी साइट की तरह काम करता है जिससे आप अपने कंप्यूटर से कनेक्ट हो सकते हैं।
iTunes सर्वर	यह सर्वर iTunes सर्वर चलाने की तरह काम करता है।
बीटी डाउनलोड	यह सर्वर किसी भी बटिडोरेट क्लाइंट की तरह काम करता है जिससे आप अपने कंप्यूटर से कनेक्ट हो सकते हैं।
बीटी इन्फो	यह सभी बीटी फंक्शन के बारे में वसितृत सूचना देता है।

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

अध्याय 4

ट्रबलशूटिंग (समस्या नविकरण)

ट्रबलशूटिंग (समस्या नविकरण)

यह खंड ASUS O!PLAY TV PRO के इंस्टालेशन या उपयोग के समय आने वाली सामान्य मुश्किलों के समाधान प्रस्तुत करता है। इन समस्याओं के लिए सामान्य से समाधान हैं जिन्हें आप स्वयं कर सकते हैं। यदि इस खंड में शामिल न की गई समस्या आपके सामने आती हो तो एसस टेक्नीकल सपोर्ट से संपर्क करें।

डसिप्ले

प्र 1. O!PLAY TV PRO काम नहीं करता है। आपको लगता है कशायद समस्या पावर O!PLAY TV PRO के पावर एडॉप्टर की है।

- O!PLAY TV PRO का पावर एडॉप्टर हो सकता है ओवरलोड से सुरक्षा करने का कार्य कर रहा हो — ओवरलोड स्थितियों जैसे ओवर करंट, ओवर वोल्टेज और ओवर टेंपरेचर के दौरान अपने आप शटडाउन हो जाता है।
- O!PLAY TV PRO के पावर एडॉप्टर को डिसिकनेक्ट कर दें और इससे पहले कि आप सॉकेट में सीधे प्लेयर का पावर एडॉप्टर फरि से डालें, कुछ मिनट प्रतीक्षा करें। O!PLAY TV PRO को फरि से टर्न ऑन करें।
- यदि समस्या फरि भी बनी रहती है, तो अपने रटिलर से संपर्क करें।

प्र 2. टीवी स्क्रीन ब्लैक है और O!PLAY TV PRO पावर एलईडी ऑफ बनी रहती है।

- यह सुनिश्चित करें कि टीवी टर्न ऑन है।
- सुनिश्चित करें कि O!PLAY TV PRO का पावर एडॉप्टर और पावर सॉकेट काम कर रहे हैं।
- सुनिश्चित करें कि O!PLAY TV PRO का पावर एडॉप्टर प्लग प्लेयर के रीयर पैनल और पावर सॉकेट के साथ अच्छी तरह जुड़ा हुआ है।

प्र 3. पहली बार प्लेयर को टर्न ऑन करने पर मुझे सेटअप वजिारड नहीं दिखाई पड़ता है। टीवी स्क्रीन ब्लैक है और O!PLAY TV PRO पावर एलईडी ऑन है।

- यह सुनिश्चित करें कि टीवी टर्न ऑन है।
- सुनिश्चित करें कि AV/HDMI केबल टीवी और O!PLAY TV PRO दोनों के सही टर्मिनल से उचित ढंग से कनेक्ट है।
- सुनिश्चित करें कि आपका टीवी उपयुक्त वीडियो स्रोत (AV IN या HDMI) के साथ जुड़ा है। आपको वीडियो स्रोत को बदलने के लिए अपना टीवी रिमोट कंट्रोल इस्तेमाल करना पड़ सकता है।

- OIPLAY TV PRO को टर्न ऑफ करे दें इसके फरि से टर्न ऑन होने से पहले कुछ मिनट प्रतीक्षा करें या बैक पैनेल पर रीसेट बटन दबाएं।
- सुनिश्चित करें कि आपके टीवी का HDMI रजिल्यूशन 720p, 1080i या 1080p को सपोर्ट करता है।
- जब आप अपने OIPLAY TV PRO को टर्न ऑफ करते हैं तो इसके पूरी तरह टर्न ऑफ हो जाने तक प्रतीक्षा करें। जब रमिोट कंट्रोल पावर-ऑफ प्रक्रिया में हो तो रमिोट कंट्रोल को बार-बार नहीं दबाएं। ऐसा करने से आपके OIPLAY TV PRO में खराबी आ जाएगी। यदि ऐसा हो तो डसिकनेक्ट कर दें और फरि पावर एडॉप्टर को OIPLAY TV PRO से कनेक्ट करें।

पर 4. टीवी स्क्रीन झपझप कर रही है और धुंधली दखि रही है।

- सुनिश्चित करें कि AV/HDMI केबल टीवी और OIPLAY TV PRO दोनों के सही टर्मिनल से उचित ढंग से कनेक्ट है।
- सुनिश्चित करें कि OIPLAY TV PRO पावर एलईडी ऑन है।
- सुनिश्चित करें कि टीवी ससिस्टम सेटिंग आपके देश में उपयोग होने वाले ससिस्टम से मलान खाती है।
- सुनिश्चित करें कि सही वीडियो रजिल्यूशन वकिल्प चुना गया है।

पर 5. मुझे मेरी म्यूजकि, मूवी व फोटो फाइलें नहीं मलि रही।

- सुनिश्चित करें कि आपका मीडिया सर्वर (जैसे कियूएसबी स्टोरेज उपकरण) या आपका कंप्यूटर स्वचि ऑन है और उपकरण स्टैंडबाई मोड में नहीं है।
- यदि वायरड नेटवर्क का उपयोग कर रहे हों तो जांच लें कि ईथरनेट केबल उचित ढंग से OIPLAY TV PRO और नेटवर्क राउटर से जुड़ा है। जांच लें कि राउटर स्वचि ऑन है।
- जांच लें कि उपयोग कए गए मीडिया सर्वर (आपका कंप्यूटर) ने OIPLAY TV PRO को एक क्लाइट के रूप में शेयर किया है और फाइलें भी शेयर की जाती हैं।
- यदि आप स्टैटिक आईपी पतों का उपयोग कर रहे हों तो आईपी पता उसी रेंज में जांच लें जिसमें आपके नेटवर्क पर अन्य पते हैं। पुष्टि कर लें कि यह पता पहले से ही किसी अन्य पीसी या उपकरण द्वारा उपयोग में नहीं लाया जा रहा है।
- सुनिश्चित करें कि फाइलें समर्थित फाइल फॉरमेट में हैं और क्षतगिरस्त नहीं हैं।

पर 6. कुछ फाइलें OIPLAY TV PRO पर प्ले नहीं की जा सकती हैं।

संभव है OIPLAY TV PRO फाइल के वीडियो या ऑडियो फॉरमेट को सपोर्ट नहीं करता हो। OIPLAY TV PRO कनि मीडिया फॉरमेट को सपोर्ट करता है, यह जानकारी प्राप्त करने के लिए अध्याय 1 में उत्पाद वशिष्टताओं का सारांश देखें।

पर 7. मेरे द्वारा चयन कए जाने पर केवल एक ही वीडियो/म्यूजकि/फोटो को प्ले करता है। कसि प्रकार मैं पूरी लसिट प्ले करूं?

जब किसी वीडियो/म्यूजकि/फोटो को प्ले करने के लिए चुनते हैं और रमिोट कंट्रोल पर OK बटन दबाते हैं तो इससे केवल चुनी गई फाइल प्ले होती है, जबकि PLAY/PAUSE बटन दबाने से फाइलों की पूरी लसिट प्ले होती है।

प्र 8. ईथरनेट पर एलईडी नहीं टिमिटमिती है और मेरा वायरड कनेक्शन काम नहीं करता है।

- सुनिश्चित करें कलैन केबल प्लग O!PLAY TV PRO के रियर पैनल पर ईथरनेट पोर्ट से अच्छी तरह कनेक्ट है।
- फंक्शनल लैन केबल को रीप्लेस करने की कोशिश करें।
- नेटवर्क कनेक्शन को सक्रिय रखने के लिए लैन केबल को O!PLAY TV PRO से दुबारा कनेक्ट करने का प्रयास करें।


ऑडियो

प्र 1. आवाज नहीं है।

- सुनिश्चित करें कि इंटरटेनमेंट यूनिट में वॉल्यूम म्यूट मोड पर नहीं हो।
- **Setup (सेटअप) > Audio (ऑडियो)** पर जाएं और सुनिश्चित करें कि आपने सही डिजिटल आउटपुट सेटिंग को सक्षम किया है।



अधिक जानकारी के लिए इस खंड को देखें: **ऑडियो प्लेबैक सेटिंग को कंफिगर करना।**

- यदि आप ऐसा वीडियो देख रहे हों जो अनेक ऑडियो चैनलों को सपोर्ट करता हो तो रमिस्ट्रॉल कंट्रोल पर ऑप्शन की दबाएं  और ऑडियो चुनें जिससे इच्छित ऑडियो चैनल का डिस्प्ले होना सुनिश्चित हो।

प्र 2. म्यूजिक फाइल प्ले करते समय मुझे कोई आवाज नहीं सुनाई पड़ती है।

- सुनिश्चित करें कि ऑडियो केबल सही ढंग से कनेक्ट है।
- यदि ऑडियो केबल आपके टीवी से कनेक्ट है तो कोई भी म्यूजिक फाइल प्ले करने के लिए आपका टीवी टर्न ऑन होना चाहिए।
- यदि ऑडियो केबल आपके स्टीरियो से कनेक्ट है तो सुनिश्चित करें कि स्टीरियो ऑन है और सही स्टीरियो इनपुट चुना गया है। यदि आपको सही ऑडियो स्रोत चुनने में कठिनाई हो रही हो तो अपने स्टीरियो के साथ आए निर्देशों को पढ़ लें।

प्र 3. मेरी कुछ म्यूजिक फाइलें दिखाई नहीं देती हैं।

O!PLAY TV PRO आम म्यूजिक फाइल फॉर्मेटों को सपोर्ट करता है। यद्यपि अनगिनत कस्मि के बटि रेट और सैपल रेट होते हैं। यदि कोई फाइल स्क्रीन पर डिस्प्ले नहीं होती है तो अधिक संभावना यह है कि इसका बटि रेट या सैपल रेट ऐसा है जिस सपोर्ट नहीं किया जा सकता। केवल ऐसी फाइलों का प्रयोग करें जिनका फॉर्मेट, बटि रेट और सैपल रेट सपोर्टेड हो।

यूएसबी स्टोरेज ड्राइव्स

प्र 1. मुझे मेरी म्यूजिक, मूवी व फोटो फाइलें नहीं मलि रही।

- सुनिश्चित करें कि आपका यूएसबी स्टोरेज ड्राइव (USB Flash/USB HDD) स्टैंडबाई मोड में नहीं है।
- सुनिश्चित करें कि फाइलें सपोर्टेड फाइल फॉरमेट में हैं।

प्र 2. OIPLAY TV PRO मेरी यूएसबी स्टोरेज ड्राइव को नहीं पहचान पाता है।

आपकी यूएसबी स्टोरेज ड्राइव का पता न लगा पाने के कारण यूएसबी हार्डवेयर, यूएसबी केबल या सॉफ्टवेयर द्वारा देर में प्रत्युत्तर दिया जाना संबंधी हो सकते हैं। यूएसबी स्टोरेज ड्राइव को यूएसबी पोर्ट पर फेरि से लगाने की कोशिश करें, नया यूएसबी केबल रीप्लेस करें या एक दूसरी यूएसबी स्टोरेज ड्राइव का प्रयोग करके देखें।

रिमोट कंट्रोल

प्र 1. प्र 1. OIPLAY TV PRO रिमोट कंट्रोल काम नहीं कर रहा है।

- सुनिश्चित करें कि बैटरियां सही ढंग से लगी हुई हैं।
- हो सकता है बैटरियां खतम हो गई हों। ऐसे में उन्हें बदलकर नई बैटरियां लगाएं।
- सुनिश्चित करें कि रिमोट कंट्रोल और OIPLAY TV PRO के बीच का मार्ग ब्लॉक नहीं है।
- हो सकता है कि हार्ड डिफिनिशन मूवीज, जो कवाया नेटवर्क स्ट्रीम होती हैं, सुगमता से प्ले न करें। रिमोट कंट्रोल का प्रयोग करते हुए आपके सामने कुछ समस्याएं, जैसे कि मेंद हो जाना या कोई रसिपांस न देना, आ सकती हैं।

फर्मवेयर अपडेट

प्र 1. मेरे OIPLAY TV PRO का फर्मवेयर वर्जन क्या है? मैं इसे कैसे अपग्रेड कर सकता हूं?

- अपग्रेड प्रक्रिया से पहले फर्मवेयर **version info (वर्जन सूचना)** जांच लें। यदि फर्मवेयर नवीनतम वर्जन का है तो आपको फर्मवेयर अपडेट करने की जरूरत नहीं पड़ेगी।
- फर्मवेयर वर्जन का पता लगाने के लिए **Setup (सेटअप) > MISC (एमआईएससी) > Version Info (वर्जन सूचना)** पर जाएं।

ऑनलाइन अपग्रेड

1. इंटरनेट के माध्यम से फर्मवेयर अपग्रेड करने के लिए **Setup (सेटअप) > MISC (एमआईएससी) > Online upgrade (ऑनलाइन अपग्रेड)** पर जाएं।



इंटरनेट के माध्यम से फर्मवेयर अपग्रेड करने से पहले सुनिश्चित कर लें कि आपके पास इंटरनेट कनेक्शन है।

यूएसबी अपग्रेड

1. नवीनतम फर्मवेयर डाउनलोड करने के लिए ASUS सपोर्ट साइट में (Drivers एवं Download) पर जाएं: <http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us>
- नवीनतम फर्मवेयर से युक्त यूएसबी फ्लैश ड्राइव का उपयोग करें और अपडेट करने के लिए निर्देशों (संलग्न पीडीएफ) का पालन करें।



- यदि आप अब भी फर्मवेयर को अपडेट करने में असफल रहते हैं तो सिस्टम को रीसेट करें और फिर से अपडेटिंग प्रक्रिया दोहराएं।
- फर्मवेयर अपडेट मैनुअल पीडीएफ फाइल (जो अपडेटेड फर्मवेयर फोल्डर में है) में उपलब्ध है।
- यदि सॉफ्टवेयर इंस्टालेशन के दौरान O!PLAY TV PRO ड्राइव शट डाउन है या पावर ऑफ हो जाती है तो अपडेट नहीं हो पाएगा। O!PLAY TV PRO पावर ऑन नहीं होने की स्थिति में आपको ड्राइव को रीसेट करने की आवश्यकता होगी। इससे ड्राइव वापस अपनी डिफॉल्ट सेटिंग्स पर रीस्टोर हो जाएगी। इस बटन पर फर्मवेयर अपडेट का फरि से प्रयास किया जा सकता है।

वायरड, वाई-फाई और इंटरनेट कनेक्शन

प्र 1. मैं वाई-फाई नेटवर्क से कनेक्ट नहीं कर पा रहा हूँ।

- सुनिश्चित करें कि आपने अपनी वाई-फाई सेटिंग्स को सही ढंग से कॉन्फिगर किया हुआ है।
- सही वायरलैस सेटिंग्स के लिए अपने राउटर के साथ आए कागजातों को देख लें।
- जिस नेटवर्क पर आप पहुंच बनाना चाह रहे हैं, हो सकता है वह प्रोटेक्टेड, सिक्योरिटी या एंक्रिप्टेड (रक्षित या कूटलेखन वाला) हो।

यदि आप किसी वायरलैस लोकल एरिया नेटवर्क (WLAN) से कनेक्ट करने का प्रयास कर रहे हैं तो सिक्योरिटी और एंक्रिप्शन सेटिंग्स के लिए अपने नेटवर्क एडमिनिस्ट्रेटर से संपर्क करें।

प्र 2. जब मैंने वाई-फाई नेटवर्क पाने के लिए खोजबीन की तो मुझे कई नेटवर्क दिखाई पड़े, जिनमें कुछ एंक्रिप्टेड हैं। मैं किस प्रकार एंक्रिप्टेड नेटवर्क से कनेक्ट करूँ?

जिस वायरलैस नेटवर्क से आप कनेक्ट करना चाहते हैं उसके लिए सही SSID (नेटवर्क नाम) और एंक्रिप्शन की या पासवर्ड हेतु अपने नेटवर्क एडमिनिस्ट्रेटर से संपर्क करें।

प्र 3. वाई-फाई नेटवर्क के माध्यम से स्ट्रीम की गई मूवीज सुगमता से नहीं चलती है।

इसकी वजहें नमिनलखित हो सकती हैं:

- स्लो कनेक्शन या अधिक इंटरनेट ट्रैफिक।
- विभिन्न स्रोतों जैसे कि अन्य वायरलैस नेटवर्क उपकरण, ब्लूटूथ उपकरण, वायरलैस फोन या यहां तक कि माइक्रोवेव ओवन द्वारा बाधा उत्पन्न हो सकती है।

प्र 4. मैं वायरड नेटवर्क से कनेक्ट नहीं कर पाता हूँ।

- आपको अपने सेटअप टाइप के अनुसार या तो DHCP (AUTO IP) या फरि मैनुअल सेटिंग (फिक्सड IP) चुनने की आवश्यकता पड़ेगी। यदि आप DHCP IP (AUTO) चुनते हैं तो राउटर का DHCP सर्वर अपने-आप आपके O!PLAY TV PRO के लिए एक आईपी पता आवंटित कर देगा।
- यदि आप मैनुअल सेटिंग (फिक्सड IP), आईपी पते में की, सबनेट मास्क और DNS सर्वर के आईपी पते के इच्छुक हैं तो अधिक जानकारी के लिए खंड वायरड कनेक्शन को देखें।

प्र 5. मैं किस प्रकार नेटवर्क में फोल्डरों को शेयर करूँ?

यदि आप शेयरड नेटवर्क फाइलों पर पहुंच बनाना चाहते हैं तो सुनिश्चित कर लें कि नेटवर्क कंप्यूटर की फाइलें नेटवर्क पर शेयर हैं। अधिक जानकारी के लिए यह खंड देखें: नेटवर्क पर फाइलों को शेयर करना।

प्र 6. जब मैं ऑनलाइन मीडिया वेबसाइट देखता हूँ तो यह काफी मंद होता है यानी पीछे रह जाता है।

- सलो कनेक्शन या अधिक इंटरनेट ट्रैफिक के कारण यह समस्या हो सकती है। उस समय ऑनलाइन मीडिया देखने का प्रयास करें जब व्यस्ततम घंटे नहीं होते हैं।
- हो सकता है आपको नेटवर्क पर आपको सीमिति बैंडविडिथ उपयोग उपलब्ध हो। अपने इंटरनेट सर्विस प्रोवाइडर (ISP) से संपर्क कर अपने नेटवर्क कनेक्शन की बैंडविडिथ बढ़ाने के लिए पूछताछ कर लें।

प्र 7. जब मैं इंटरनेट मीडिया सेवाएं जैसे कि इंटरनेट रेडियो और टीवी स्टेशन का इस्तेमाल करता हूँ तो मेरे सामने मंद नेटवर्क की समस्या क्यों आती है?

यह स्ट्रीमिंग स्थितियों या नेटवर्क स्थायित्व/ट्रैफिक पर निर्भर करता है, आपको इंटरनेट मीडिया सेवाएं उपयोग करते समय कुछ मिनट प्रतीक्षा करनी पड़ सकती है।

प्र 8. यदि मेरे पास "डोमेन" नेटवर्क हो तो क्या मैं O!PLAY TV PRO का प्रयोग कर सकता हूँ?

O!PLAY TV PRO औपचारिक रूप से किसी डोमेन सर्वर या डोमेन से जुड़े किसी कंप्यूटर से स्ट्रीमिंग को सपोर्ट नहीं करता है। यह निश्चित ही है कि हमारा तकनीकी सपोर्ट इस कंफिगरेशन के संबंध में सहायता प्रदान करने के लिए उपलब्ध नहीं हो पाएगा। कृपया सहायता के लिए अपने डोमेन एडमिनिस्ट्रेटर या माइक्रोसॉफ्ट सपोर्ट से संपर्क करें।

प्र 9. क्या मैं अन्य ऑनलाइन मीडिया वेबसाइटों पर पहुंच बना सकता हूँ?

नहीं। आप केवल ASUS O!PLAY TV PRO पर प्रदान की जा रही ऑनलाइन मीडिया वेबसाइटों पर पहुंच बना सकते हैं। कृपया ध्यान दें कि विपियवस्तु को लगातार जोड़ा और अपडेट किया जाता है। नवीनतम सूचना के लिए एसस वेबसाइट देखें।

प्र 10. क्या मैं वायरड और वायरलेस दोनों प्रकार के कनेक्शनों से साथ-साथ नेटवर्क से कनेक्ट कर सकता हूँ?

नहीं, आप वायरड और वायरलेस दोनों प्रकार के कनेक्शनों से नेटवर्क से एक साथ कनेक्ट नहीं कर सकते हैं।

ऑपरेशन/फंक्शन असफलता

प्र 1. मेरे O!PLAY TV PRO में ऑपरेशन/फंक्शन के वफिल होने संबंधी समस्या है। मुझे क्या करना चाहिए?

- पावर स्रोत से एसी एडॉप्टर को डिसकनेक्ट करें और फिर से प्लग लगाएं।
- एक नुकीली वस्तु का प्रयोग करते हुए रीयर चैनल पर स्थिति रीसेट बटन को दबाएं।
- यदि आपके सामने अब भी वही समस्या आ रही है तो एसस टेक्नीकल सपोर्ट से संपर्क करें।

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

सूचना

ASUS Recycling/Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for you to be able to responsibly recycle our products, batteries, other components, as well as the packaging materials. Please go to

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for the detailed recycling information in different regions.

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at

<http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

एसस की संपर्क सूचना

एससटेक कंप्यूटर इंक.

पता
टेलीफोन
फैक्स
ई-मेल
वेबसाइट

5 ली-ते रोड, बर्तिऊ, ताईपेई, ताईवान 11259
+886-2-2894-3447
+886-2-2890-7798
info@asus.com.tw
www.asus.com.tw

तकनीकी सहायता

टेलीफोन
ऑनलाइन सहायता

+86-21-38429911
support.asus.com

एसस कंप्यूटर इंटरनेशनल (अमेरिका)

पता
टेलीफोन
फैक्स
वेबसाइट

800 कॉरपोरेट वे, फ्रीमोंट, सीए 94539, यूएसए
+1-510-739-3777
+1-510-608-4555
usa.asus.com

तकनीकी सहायता

टेलीफोन
सपोर्ट फैक्स
ऑनलाइन सहायता

+1-812-282-2787
+1-812-284-0883
support.asus.com

एसस कंप्यूटर GmbH (जर्मनी और आस्ट्रिया)

पता
फैक्स
वेबसाइट
ऑनलाइन संपर्क

हरकोर्ट स्ट्रीट 21-23, डी-40880 रेटगिन, जर्मनी
+49-2102-959911
www.asus.de
www.asus.de/sales

तकनीकी सहायता

कंपोनेंट टेलीफोन
समि्टम/नोटबुक/ई/एलसीडी टेलीफोन
सपोर्ट फैक्स
ऑनलाइन सहायता

+49-1805-010923*
+49-1805-010920*
+49-2102-9599-11
support.asus.com

* जर्मनी की फक्सिड लैडलाइन से 0.14 EUR (यूरो)/मिनट; मोबाइल फोन से 0.42 EUR (यूरो)/मिनट.