

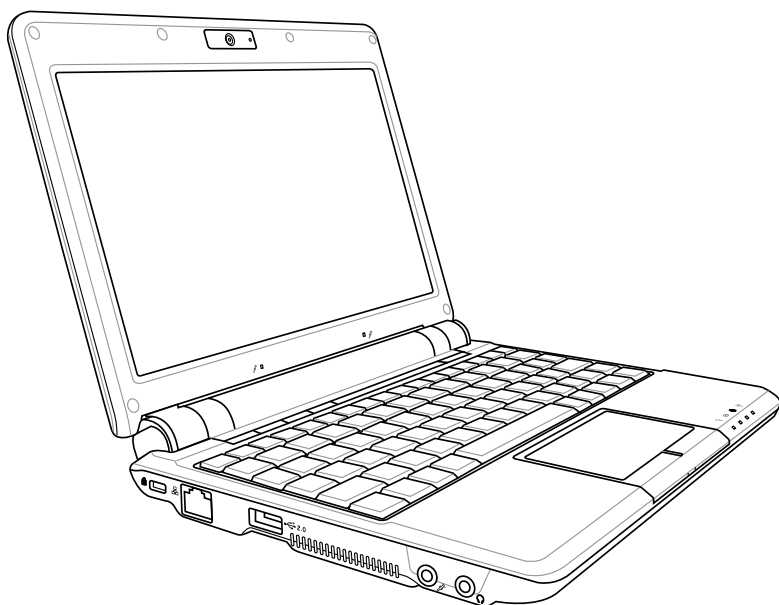
Eee PC

Bedienungsanleitung

Eee PC 1000-Serie

Eee PC 904-Serie

Eee PC 901-Serie



Inhalt

Kapitel 1: Überblick über den Eee PC

Über diese Bedienungsanleitung.....	1-2
Hinweise zu dieser Anleitung	1-3
Sicherheitshinweise	1-4
Transporthinweise.....	1-5
Akkus aufladen.....	1-5
Wichtige Hinweise zum Betrieb in Flugzeugen.....	1-5
Eee PC vorbereiten	1-6

Kapitel 2: Die einzelnen Teile

Oberseite	2-2
Unterseite.....	2-6
Rechte Seite.....	2-8
Linke Seite.....	2-10
Rückseite	2-11

Kapitel 3: Erste Schritte

Stromversorgung	3-2
Netzbetrieb.....	3-2
Akkubetrieb.....	3-3
Akku installieren und entnehmen.....	3-3
Akkupflege.....	3-4
Betriebsmodus	3-4
Super Hybrid Engine	3-5
Touchpad	3-7
Eingaben mit einem Finger	3-7
Eingaben mit mehreren Fingern.....	3-9
Tastatur	3-10
Spezielle Funktionstasten.....	3-10
Erstbetrieb-Assistent.....	3-14
Betriebsmodus	3-16
Herunterfahren	3-16

Inhalt

Anhang

- Markenhinweise A-2
- Liste qualifizierter Anbieter A-3
 - CE Mark Warning..... A-10
 - Funkbetriebskanäle für verschiedene Domänen A-11
 - Beschränkte Funkfrequenzbänder in Frankreich A-11
 - Sicherheitshinweise zur Stromversorgung A-13
 - Sicherheitshinweise zu Lithium-Ionen-Akkus/Batterien
in Skandinavien..... A-14
- GNU General Public License A-15
- Urheberrechtliche Hinweise..... A-26
- Haftungsausschluss..... A-27
- Kundendienst und Unterstützung A-27

Über diese Bedienungsanleitung

Hinweise zu dieser Anleitung

Sicherheitshinweise

Eee PC vorbereiten

Überblick über den Eee PC

Über diese Bedienungsanleitung

Sie lesen gerade die Bedienungsanleitung zum Eee PC. In dieser Bedienungsanleitung finden Sie Informationen zu den verschiedenen Komponenten Ihres Eee PC - und wie Sie sie benutzen. Die Anleitung ist in folgende Hauptabschnitte eingeteilt:

1. Überblick über den Eee PC

Eine kleine Vorstellung des Eee PCs und dieser Bedienungsanleitung.

2. Die einzelnen Teile

Hier finden Sie Informationen über die Komponenten Ihres Eee PCs.

3. Erste Schritte

In diesem Abschnitt erfahren Sie etwas über die grundlegende Bedienung Ihres Eee PCs.

4. Eee PC verwenden

Hier erfahren Sie, wie Sie die Dienstprogramme Ihres Eee PCs einsetzen.

5. Systemwiederherstellung

Hier erfahren Sie, was es mit der Systemwiederherstellung auf sich hat.

6. Windows® XP installieren

Hier finden Sie Informationen zur Installation von Windows® XP auf Ihrem Eee PC sowie Hinweise zu den Inhalten der Unterstützungs-CD.

7. Anhang

Hier erhalten Sie Hinweise zu Ihrer Sicherheit.



Zwischen den Abbildungen in dieser Anleitung und Ihrem Eee PC können gewisse Unterschiede bestehen. Bitte orientieren Sie sich in diesem Fall an Ihrem Eee PC.

Hinweise zu dieser Anleitung

Im Laufe dieser Anleitung finden Sie einige Hinweise und Warnungen, die Ihnen dabei helfen, bestimmte Aufgaben sicher und effektiv auszuführen. Diese Hinweise sind in drei Wichtigkeitskategorien eingeteilt:



WARNUNG! Wichtige Informationen, die Sie zu Ihrer Sicherheit unbedingt einhalten müssen.



WICHTIG! Besonders wichtige Informationen, die Sie vor Datenverlusten, Beschädigungen oder Verletzungen bewahren.



TIPP: Tipps zum Ausführen bestimmter Aufgaben.



HINWEIS: Informationen für besondere Situationen.

Sicherheitshinweise

Die folgenden Sicherheitshinweise tragen dazu bei, die Lebensdauer Ihres Eee PC zu verlängern. Halten Sie sich an sämtliche Vorsichts- und Sicherheitshinweise. Mit Ausnahme der in dieser Anleitung beschriebenen Tätigkeiten überlassen Sie sämtliche Wartungsarbeiten ausschließlich qualifizierten Fachleuten. Benutzen Sie keine beschädigten Netzkabel, Zubehörteile oder andere Peripheriegeräte. Verzichteten Sie unbedingt auf den Einsatz von starken Lösungsmitteln wie Verdünnung, Benzin und anderen Chemikalien auf den Oberflächen und in der Nähe des Eee PC.



Bevor Sie das Gerät reinigen, trennen Sie es von der Stromversorgung und nehmen den Akku/die Akkus heraus. Wischen Sie den Eee PC mit einem weichen Schwamm oder einem Fensterleder ab, den/das Sie mit einer Lösung aus einem nicht scheuernden Reinigungsmittel und einigen Tropfen warmem Wasser angefeuchtet haben. Wischen Sie verbleibende Feuchtigkeit mit einem trockenen Tuch ab.



Stellen Sie das Gerät **NICHT** auf unebenen oder instabilen Unterlagen auf. Lassen Sie das Gerät reparieren, falls das Gehäuse beschädigt wurde.



Lassen Sie **KEINERLEI** Gegenstände auf das Gerät fallen, legen Sie keine Gegenstände darauf ab, schieben Sie niemals Fremdkörper in Ihren Eee PC.



Setzen Sie das Gerät **NICHT** Staub oder anderen Verschmutzungen aus, benutzen Sie es nicht in schmutziger Umgebung. Benutzen Sie das Gerät **NIEMALS** in der Nähe von Gaslecks.



Setzen Sie das Gerät **KEINEN** starken magnetischen oder elektrischen Feldern aus.



Drücken Sie **NICHT** auf den LCD-Bildschirm, vermeiden Sie möglichst jede Berührung. Meiden Sie die Nähe zu Kleinteilen, die den Eee PC verkratzen oder darin eindringen könnten.



Setzen Sie das Gerät **NIEMALS** Regen oder sonstiger Feuchtigkeit aus, benutzen Sie es nicht in der Nähe von Flüssigkeiten. Benutzen Sie das Modem **NICHT** bei Gewittern.



Legen Sie den Eee PC **NICHT** auf ihrem Schoß oder auf einem anderen Körperteil ab; auch niedrige Temperaturen können zu Unwohlsein oder sogar zu Verletzungen führen.



Sicherheitshinweise zum Akku: Entsorgen Sie den Akku **NICHT** durch Verbrennen. Schließen Sie die Kontakte **NIEMALS** kurz. Nehmen Sie den Akku **NICHT** auseinander.



SICHERE UMGEBUNGSTEMPERATUREN: Benutzen Sie Ihren Eee PC ausschließlich bei Umgebungstemperaturen zwischen 5 °C und 35 °C.



Eingangsstromversorgung: Schauen Sie sich das Typenschild an der Unterseite des Eee PC an und vergewissern Sie sich, dass die Daten Ihres Netzteils mit diesen Angaben übereinstimmen.



Entsorgen Sie den Eee PC nicht mit dem regulären Hausmüll. Erkundigen Sie sich, welche Vorschriften in Ihrer Region für die Entsorgung von elektronischen Produkten gelten.



Tragen Sie den eingeschalteten Eee PC nicht in einer Tasche herum, decken Sie das Gerät niemals mit Gegenständen ab, die die freie Luftzirkulation behindern können.

Transporthinweise

Bevor Sie den Eee PC transportieren, schließen Sie den LCD-Bildschirm, damit Tastatur und Bildschirm geschützt sind.

Die Oberflächen Ihres Eee PC können schnell matt werden, wenn Sie sie nicht richtig pflegen. Achten Sie darauf, dass nichts über die Oberflächen reibt, wenn Sie Ihren Eee PC transportieren. Um Ihrem Gerät besten Schutz vor Verschmutzungen, Wasser, Stößen und Kratzern zu bieten, können Sie eine spezielle Tragetasche verwenden.



Modelle mit Festplatte sollten beim Transport AUSgeschaltet werden, **zusätzlich trennen Sie sämtliche externen Peripheriegeräte, damit die Anschlüsse nicht beschädigt werden.** Die Schreib/Leseköpfe der Festplatte bewegen sich beim Abschalten des Gerätes in eine Parkposition; so wird vermieden, dass die Oberfläche der Festplatte beim Transport durch die Köpfe beschädigt wird. Transportieren Sie das Gerät niemals in eingeschaltetem Zustand.

Akkus aufladen

Wenn Sie das Gerät im Akkubetrieb benutzen möchten, vergessen Sie nicht, den Akku und jegliche weiteren Akkus komplett aufzuladen, bevor Sie auf Reisen gehen. Vergessen Sie nicht, dass der Akku ständig nachgeladen wird, solange er im Computer eingesetzt und der Computer mit einer Stromquelle verbunden ist. Denken Sie auch daran, dass das Aufladen des Akkus erheblich länger dauert, wenn Sie den Eee PC dabei benutzen.

Wichtige Hinweise zum Betrieb in Flugzeugen

Wenden Sie sich zuvor grundsätzlich an das Flugpersonal, wenn Sie Ihren Eee PC im Flugzeug benutzen möchten. Bei den meisten Fluggesellschaften bestehen Einschränkungen beim Einsatz elektronischer Geräte an Bord. In den meisten Fällen dürfen elektronische Geräte nur im Zeitraum zwischen Start und Landung benutzt werden.

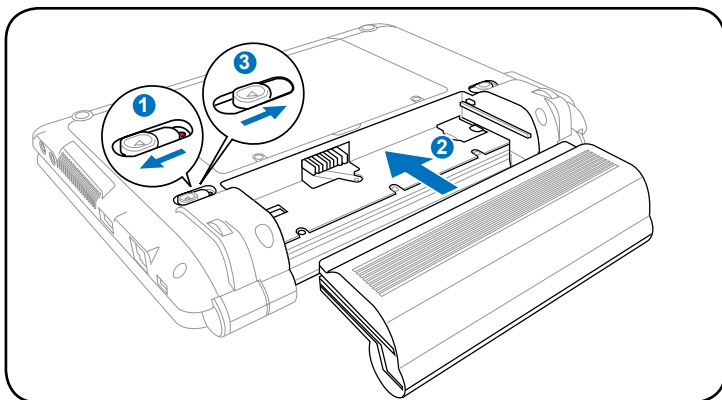


Auf Flughäfen werden gewöhnlich drei hauptsächliche Arten von Sicherheitsgeräten eingesetzt: Röntengeräte (zur Untersuchung von Gegenständen auf einem Förderband), Metalldetektoren (durch die Sie bei der Sicherheitskontrolle hindurch gehen) und tragbare Metalldetektoren (mit denen Sie vom Sicherheitspersonal manuell überprüft werden). Sie können Ihren Eee PC und Disketten durchaus durch die Röntengeräte schicken. Allerdings empfehlen wir Ihnen, den Eee PC und Disketten von den Metalldetektoren fernzuhalten.

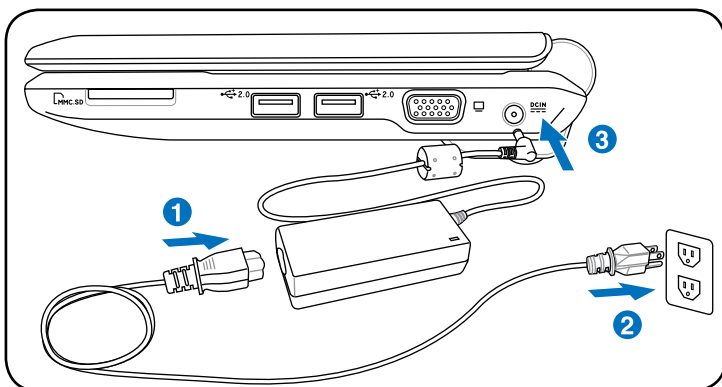
Eee PC vorbereiten

Hier finden Sie eine kurze Einführung in die Benutzung Ihres Eee PC. Detailliertere Informationen finden Sie in den folgenden Kapiteln.

1. Akkupack installieren

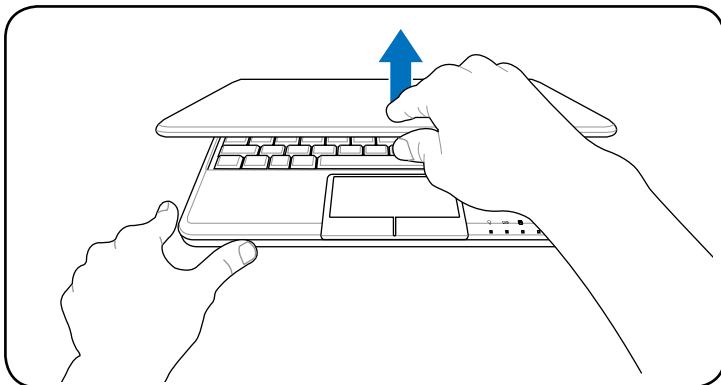


2. Netzteil anschließen

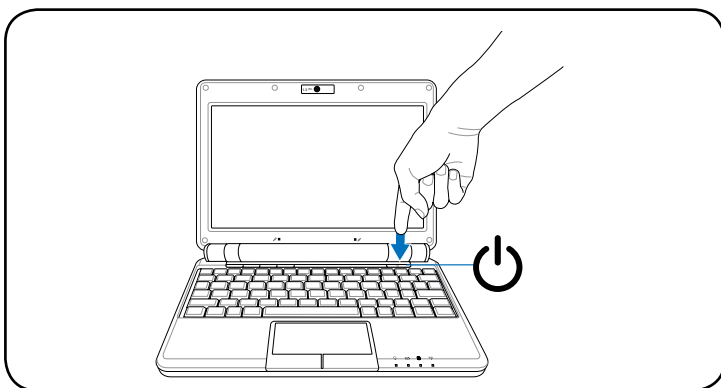


Ihr Eee PC wird je nach Region mit einem zwei- oder dreipoligen Stecker ausgeliefert. Wenn ein dreipoliger Stecker mitgeliefert wird, muss dieser in eine ordnungsgemäß geerdete Steckdose (Schukosteckdose) eingesteckt werden, damit Ihr Eee PC sicher arbeiten kann.

3. LCD-Bildschirm öffnen



4. Eee PC einschalten



Achten Sie beim Öffnen des LCD-Bildschirms darauf, den Bildschirm nicht bis auf den Tisch hinab zu drücken; die Scharniere können brechen! Heben Sie Ihren Eee PC niemals am LCD-Bildschirm an!

Oberseite

Unterseite

Rechte Seite

Linke Seite

Rückseite

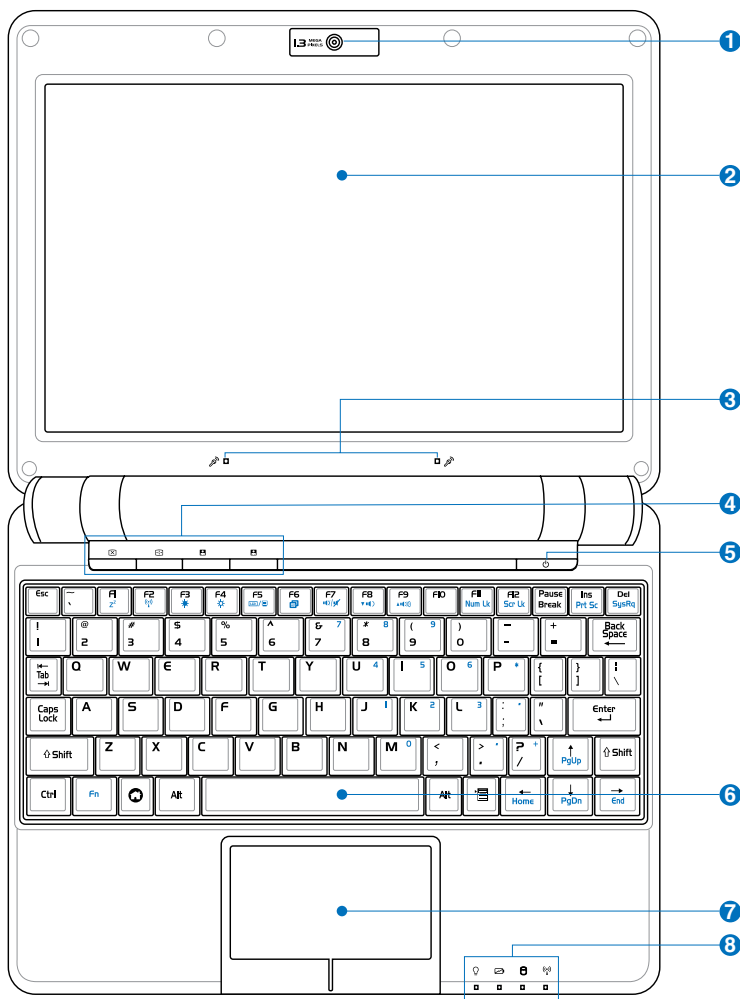
Die einzelnen Teile 2

Oberseite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



Die Oberseite kann je nach Modell etwas anders aussehen.



Die Tastatur sieht je nach Land unterschiedlich aus.

1 **Integrierte Kamera**

Mit der integrierten Kamera können Sie Bilder oder Videos aufnehmen.

2 **LCD-Bildschirm**

Der LCD-Bildschirm funktioniert wie ein normaler Computermonitor. Ihr Eee PC nutzt einen Active Matrix TFT-LCD-Bildschirm, der ein besonders brillantes Bild wie ein normaler Computermonitor bietet. Anders als herkömmliche Computermonitore produzierenden LCD-Bildschirme keine schädliche Strahlung und flackern nicht, sind also besser für Ihre Augen. Zum Reinigen des LCD-Monitors benutzen Sie lediglich ein weiches Tuch (und nötigenfalls ein klein wenig Wasser), keine chemischen Reinigungsmittel.

3 **Array-Mikrofon (integriert)**

Das integrierte Array-Mikrofon bietet im Vergleich zu herkömmlichen Mikrofonen einen besseren Klang ohne Echos; Sie können es für Videokonferenzen, Sprachaufnahmen, allgemeine Audioaufnahmen und Multimedia-Anwendungen einsetzen.

4 **Schnellasten**

Mit den Schnellasten können Sie häufig genutzte Anwendungen mit einem Tastendruck starten.

Hintergrundbeleuchtungstaste

Mit dieser Taste können Sie die LCD-Hintergrundbeleuchtung abschalten. Die Beleuchtung schaltet sich wieder ein, wenn Sie eine Taste drücken, die Maus bewegen oder das Touchpad berühren.

Auflösungstaste

Mit der Auflösungstaste können Sie die Anzeigeauflösung einstellen. Durch wiederholtes Drücken dieser Taste können Sie die einzelnen Auflösungen durchschalten.

Benutzerdefinierte Taste

Diese Taste kann frei belegt werden. Per Vorgabe ist sie mit der Super Hybrid Engine-Funktion belegt.

User-defined Key

Diese Taste kann frei belegt werden. Per Vorgabe starten Sie damit die Skype-Anwendung.



Der Aufruf von Skype mit dieser benutzerdefinierten Taste wird nur bei Modellen mit integriertem WLAN und Bluetooth unterstützt.

5 **Ein-/Ausschalter**

Mit dem Ein-/Ausschalter schalten Sie Ihren Eee PC ein und aus und wecken ihn aus dem Ruhemodus wieder auf. Zum Einschalten drücken Sie die Taste einmal kurz; zum Ausschalten Ihres Eee PC halten Sie die Taste gedrückt. Der Ein-/Ausschalter funktioniert nur, wenn der LCD-Bildschirm geöffnet ist.

6 **Tastatur**

Die Tastatur bietet Ihnen einen komfortablen Tastenhub (die Tiefe, in die sich die Tasten eindrücken lassen) und eine Handauflage für beide Hände.

7 **Touchpad und Tasten**

Bei Ihrem Eee PC übernehmen das Touchpad und seine Tasten die Funktionen, die Sie normalerweise mit einer Maus ausführen. Sie können auch „Bildläufe“ nutzen und damit bequem durch Internetseiten und Dokumente navigieren.

8 **Statusanzeigen (Vorderseite)**

Betriebsanzeige

Die Betriebsanzeige leuchtet auf, wenn der Eee PC eingeschaltet ist. Sie blinkt langsam, wenn sich der Eee PC im Ruhemodus befindet. Diese Anzeige leuchtet nicht, wenn der Eee PC ausgeschaltet ist.

Akkustandanzeige

Die Akkustandanzeige (LED) zeigt den Akkustatus wie folgt an:

Eingeschaltet

	Netzbetrieb	Akkumodus
Akkuladung zwischen 80 und 100 %	Oranges Leuchten	Grünes Leuchten
Akkuladung zwischen 10 und 80 %	Langsames oranges Blinken	Langsames grünes Blinken
Akkuladung unterhalb 10 %	Schnelles oranges Blinken	Schnelles grünes Blinken

Standbymodus / Ausgeschaltet

	Netzbetrieb	Akkumodus
Akkuladung zwischen 80 und 100 %	Oranges Leuchten	Aus
Akkuladung zwischen 10 und 80 %	Langsames oranges Blinken	Aus
Akkuladung unterhalb 10 %	Schnelles oranges Blinken	Aus



Die Akkustandanzeige leuchtet nicht, wenn der Akku aus dem Eee PC herausgenommen wurde.

Festplattenanzeige

Die Flash-/Festplattenanzeige blinkt, wenn Daten von der Festplatte gelesen oder darauf geschrieben werden.

WLAN-Anzeige

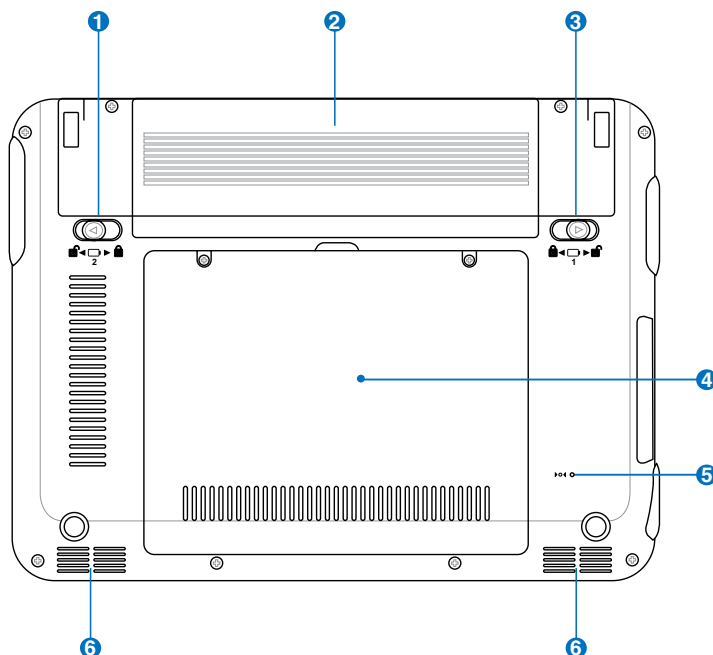
Diese Anzeige funktioniert nur bei Modellen mit integriertem WLAN/Bluetooth. Die Anzeige leuchtet auf, wenn das integrierte WLAN/Bluetooth aktiv ist.

Unterseite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



Die Unterseite des Gerätes kann je nach Modell etwas anders aussehen.



Die Unterseite des Eee PC kann sehr heiß werden. Geben Sie daher im Umgang mit Ihrem Eee PC etwas acht, wenn er gerade eingeschaltet ist oder vor kurzem noch eingeschaltet war. Beim Aufladen und im Betrieb sind hohe Temperaturen völlig normal. Stellen Sie das Gerät **NICHT** auf weiche Oberflächen wie Betten oder Sofas; dadurch können die Belüftungsöffnungen blockiert werden. **LEGEN SIE DEN EEE PC NICHT AUF IHREM SCHOSS ODER AUF EINEM ANDEREN KÖRPERTEIL AB; DIE HOHEN TEMPERATUREN KÖNNEN ZU VERLETZUNGEN FÜHREN.**

1



Akkufixierung - gefedert

Die gefederte Akkufixierung hält den Akku sicher an Ort und Stelle. Wenn der Akku eingesetzt ist, rastet die Fixierung automatisch ein. Wenn Sie den Akku herausnehmen möchten, müssen Sie die Akkufixierung in die Freigabeposition bringen.

2 **Akku**

Der Akku wird automatisch geladen, wenn das Gerät mit einer externen Stromquelle (Netzteil) verbunden ist. Wenn das Netzteil nicht angeschlossen ist, versorgt der Akku Ihren Eee PC mit Strom. Dadurch können Sie weiter mit dem Gerät arbeiten, wenn Sie sich von einem Ort zum anderen bewegen. Die Akkulaufzeit ist je nach Einsatz und Spezifikationen Ihres Eee PC unterschiedlich. Der Akku lässt sich nicht zerlegen und muss als Ganzes nachgekauft werden.

3 **Akkufixierung - manuell**

Die manuelle Akkufixierung hält den Akku sicher an Ort und Stelle. Zum Einlegen und Herausnehmen des Akkus bringen Sie die manuelle Fixierung in die Freigabeposition. Bringen Sie die manuelle Akkufixierung in die Sperreposition, nachdem Sie den Akku eingelegt haben.

4 **Flash-Platte/Festplatte & Speicherfach**

Flash-Platte/Festplatte und Speicherbausteine befinden sich in einem speziellen Fach.


5 **Rücksetztaste (für den Notfall)**

Falls sich das Betriebssystem nicht richtig herunterfahren oder neu starten lassen sollte, können Sie die Rücksetztaste mit einer Nadel oder einer aufgebogenen Büroklammer eindrücken und den Eee PC damit neu starten.



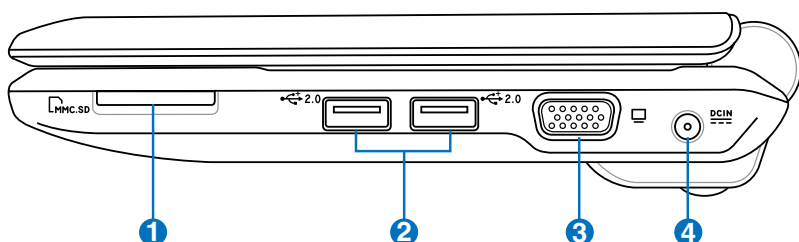
Die Rücksetztaste kann bei bestimmten Modellen genutzt werden.

6 **Lautsprechersystem**

 Integrierte Stereolautsprecher sorgen ohne weiteres Zubehör für guten Ton. Das Multimedia-Klangsystem arbeitet mit einem integrierten Digitalaudiocontroller, der für einen runden, lebendigen Klang sorgt (und externe Stereokopfhörer oder -lautsprecher noch besser klingen lässt). Die Audiofunktionen werden per Software gesteuert.

Rechte Seite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



1 **Speicherkartensteckplatz**

Der integrierte Speicherkartenleser kann MMC/SD-Karten von Geräten wie Digitalkameras, MP3-Playern, Mobiltelefonen und PDAs lesen.

2 **USB-Port (2.0/1.1)**

Der USB-Port (Universal Serial Bus) ist mit USB 2.0- oder USB 1.1-Geräten kompatibel; dies sind beispielsweise Tastaturen, Zeigegeräte (z. B. Mäuse), Kameras und Speichergeräte, die in Reihe angeschlossen werden und Übertragungsraten von bis zu 12 Mb/s (USB 1.1) und 480 Mb/s (USB 2.0) bieten. Über USB können viele Geräte gleichzeitig an einen einzelnen Computer angeschlossen werden; dabei arbeiten manche Peripheriegeräte mit zusätzlichen Steckplätzen für USB-Geräte oder dienen als USB-Hubs. Zusätzlich unterstützt die USB-Schnittstelle Hot-Swapping - also das Anschließen und Trennen von Geräten, ohne dass der Computer dafür ausgeschaltet werden muss.

3 **Monitorausgang**

An den 15-poligen D-SUB-Monitorausgang können Sie VGA-kompatible Anzeigegeräte wie Monitore oder Projektoren anschließen und das Bild Ihres Eee PC auf einem größeren Bildschirm genießen.

4 **Netzteileingang (Gleichspannung)**

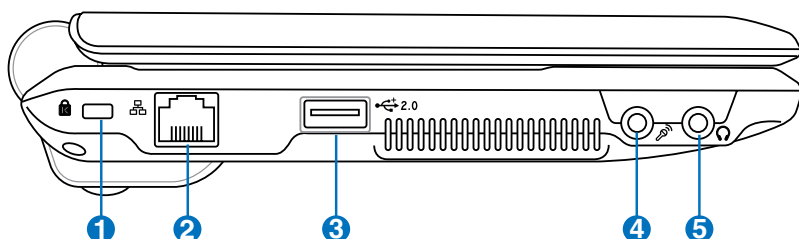
Hier schließen Sie das mitgelieferte Netzteil an, das Wechselspannung zum Betrieb Ihres Eee PC in Gleichspannung umwandelt. Wenn das Netzteil mit diesem Anschluss verbunden wird, versorgt es Ihren Eee PC mit Strom und lädt den integrierten Akku auf. Damit es nicht zu Schäden am Eee PC und am Akku kommt, benutzen Sie ausschließlich das mitgelieferte Netzteil.



ACHTUNG: KANN SICH IM BETRIEB ERHITZEN. NETZTEIL NIEMALS ABDECKEN, NICHT BERÜHREN.

Linke Seite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



1 Kensington®-Aussparung

Über die Kensington®-Aussparung können Sie Ihren Eee PC mit Kensington®-kompatiblen Sicherheitsprodukten gegen Diebstahl schützen. Diese Sicherheitsprodukte arbeiten meist mit einem Metallkabel und einem Schloss, mit dem Sie den Eee PC an einem stabilen Objekt „anketten“ können.

2 LAN-Anschluss

An den achtpoligen RJ-45-LAN-Anschluss (10/100 Mbps) können Sie ein Ethernet-Standardkabel zur Verbindung mit einem lokalen Netzwerk anschließen. Durch den integrierten Anschluss können Sie Netzwerkverbindungen bequem und ohne zusätzliche Adapter herstellen.

3 2.0 USB-Port (2.0/1.1)

Der USB-Port (Universal Serial Bus) ist mit USB 2.0- oder USB 1.1-Geräten kompatibel; dies sind beispielsweise Tastaturen, Zeigegeräte (z. B. Mäuse), Kameras und Speichergeräte, die in Reihe angeschlossen werden und Übertragungsraten von bis zu 12 Mbps/s (USB 1.1) und 480 Mbps/s (USB 2.0) bieten. Über USB können viele Geräte gleichzeitig an einen einzelnen Computer angeschlossen werden; dabei arbeiten manche Peripheriegeräte mit zusätzlichen Steckplätzen für USB-Geräte oder dienen als USB-Hubs. Zusätzlich unterstützt die USB-Schnittstelle Hot-Swapping - also das Anschließen und Trennen von Geräten, ohne dass der Computer dafür ausgeschaltet werden muss.

4 Mikrofonanschluss

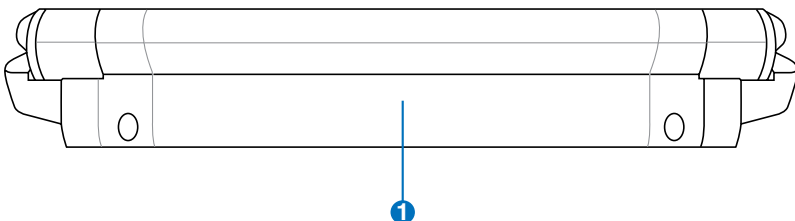
An den Mikrofonanschluss können Sie ein Mikrofon anschließen, das Sie für Skype, Sprachanwendungen und einfache Tonaufnahmen einsetzen können.

5 **Kopfhöreranschluss**

Über den Kopfhöreranschluss (3,5 mm) verbinden Sie den Eee PC mit einer Stereoanlage oder schließen hier einen Stereokopfhörer an. Sobald Sie hier etwas anschließen, werden die integrierten Lautsprecher stummgeschaltet.

Rückseite

Die nachstehende Abbildung zeigt Ihnen die Komponenten auf dieser Seite Ihres Eee PC.



1 **Akku**

Der Akku wird automatisch geladen, wenn das Gerät mit einer externen Stromquelle (Netzteil) verbunden ist. Wenn das Netzteil nicht angeschlossen ist, versorgt der Akku Ihren Eee PC mit Strom. Dadurch können Sie weiter mit dem Gerät arbeiten, wenn Sie sich von einem Ort zum anderen bewegen. Die Akkulaufzeit ist je nach Einsatz und Spezifikationen Ihres Eee PC unterschiedlich. Der Akku lässt sich nicht zerlegen und muss als Ganzes nachgekauft werden.

Stromversorgung

Touchpad

Tastatur

Erstbetrieb-Assistent

Betriebsmodus

Herunterfahren

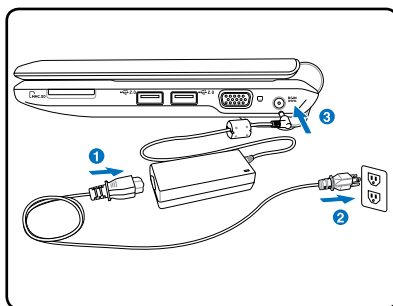
Erste Schritte

3

Stromversorgung

Netzbetrieb

Das Stromversorgungssystem Ihres Eee PC besteht aus zwei Teilen: dem Netzteil und der Akku-Stromversorgung. Das Netzteil wandelt Wechselspannung aus der Steckdose in Gleichspannung um, die Ihr Eee PC zum Betrieb benötigt. Der Eee PC wird mit einem Universalnetzteil ausgeliefert, das Sie sowohl an Steckdosen mit einer Spannung von 100 bis 120 V als auch an Steckdosen mit einer Spannung von 220 bis 240 V anschließen können, ohne dass Sie dafür etwas umschalten oder Spannungswandler einsetzen müssen. In verschiedenen Ländern brauchen Sie einen Adapter, um das mitgelieferte Netzkabel mit den dortigen Steckdosen verbinden zu können, die etwas anders ausgeführt sind. In den meisten Hotels finden Sie Universalsteckdosen, die unterschiedliche Spannungen liefern und in die sich verschiedene Netzstecker einstecken lassen. Eine gute Idee ist es, sich vor Reiseantritt bei einem erfahrenen Reisenden nach den Netzspannungen und der Steckdosenausführungen des jeweiligen Landes zu erkundigen.



Verbinden Sie das Netzkabel mit dem Netzteil, schließen Sie den Netzstecker nun an eine Steckdose (am besten mit Überspannungsschutz) an. Nun verbinden Sie den Netzteilstecker mit dem Eee PC. Indem Sie zuerst das Netzteil an die Steckdose anschließen, können Sie die Funktion von Steckdose und Netzteil prüfen, bevor Sie den Eee PC anschließen. Die Betriebsanzeige am Netzteil (sofern vorhanden) leuchtet bei richtiger Stromversorgung auf.



DAS NETZTEIL KANN SICH IM BETRIEB LEICHT BIS STARK ERWÄRMEN. NETZTEIL NIEMALS ABDECKEN, NICHT BERÜHREN.



Ihr Eee PC wird mit einem Netzteil ausgeliefert, dessen Stecker zu den Steckdosen in Ihrem Land passt; dieser Stecker kann mit zwei oder drei Kontaktstiften ausgestattet sein. Wenn ein dreipoliger Stecker mitgeliefert wird, muss dieser in eine ordnungsgemäß geerdete Steckdose (Schukosteckdose) eingesteckt werden, damit Ihr Eee PC sicher arbeiten kann.



Es können Schäden auftreten, wenn Sie versuchen, Ihren Eee PC mit einem anderen Netzteil zu betreiben oder das Netzteil Ihres Eee PC für andere elektrische Geräte einzusetzen versuchen. Falls Sie Rauch, Brandgeruch oder extreme Hitze am Netzteil feststellen sollten, lassen Sie das Gerät sofort reparieren. Lassen Sie eine Reparatur durchführen, wenn Sie vermuten, dass das Netzteil defekt sein könnte. Ein defektes Netzteil kann sowohl Ihre Akkus als auch den Eee PC schwer beschädigen.

Akkubetrieb

Der Eee PC kann über einen auswechselbaren Akku mit Strom versorgt werden. Dieses Akkupack besteht aus einer Reihe von einzelnen Akkuzellen, welche in einem Gehäuse untergebracht sind. Ein voll geladener Akku kann Ihren Eee PC mehrere Stunden lang mit Strom versorgen. Sie können zusätzliche Akkus separat über einen Eee PC-Händler beziehen.



Vergessen Sie nicht, den Akku komplett aufzuladen, bevor Sie ihn zum ersten Mal benutzen - und auch dann, wenn er vollständig entladen ist. Dadurch verlängern Sie die Lebenszeit des Akkus. Der Akku erreicht erst nach mehrmaligem Laden und Entladen seine maximale Kapazität.

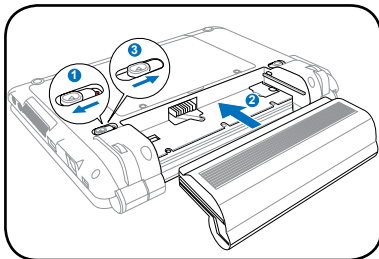
Akku installieren und entnehmen

Bei der Auslieferung ist der Akku möglicherweise noch nicht im Eee PC installiert. Falls nicht, installieren Sie den Akku auf folgende Weise.

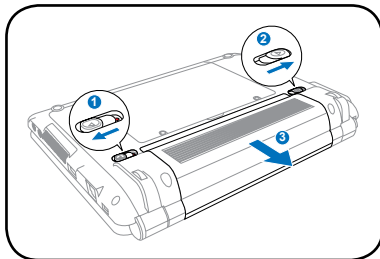


Versuchen Sie niemals, den Akku herauszunehmen, während der Eee PC eingeschaltet ist. Dies kann zum Verlust wichtiger Daten führen.

So installieren Sie den Akku:



So entnehmen Sie den Akku:



Benutzen Sie ausschließlich Akkus und Netzteile, die mit Ihrem Eee PC geliefert oder vom Hersteller oder von Ihrem Händler zur Nutzung mit Ihrem Modell freigegeben wurden; andernfalls kann Ihr Eee PC Schaden nehmen.

Akkupflege

Wie alle anderen Akkus kann der Akku Ihres Eee PC nicht unbegrenzt oft wieder aufgeladen werden. Die Lebensdauer des Akkus hängt von Umgebungstemperatur, Luftfeuchtigkeit und der Art und Weise ab, wie Sie Ihren Eee PC einsetzen. Idealerweise benutzen Sie den Akku bei Temperaturen zwischen 5 °C und 35 °C. Dabei sollten Sie auch berücksichtigen, dass im Inneren Ihres Eee PC höhere Temperaturen als in der Umgebung herrschen. Der Einsatz bei jeglichen Temperaturen oberhalb oder unterhalb des oben angegebenen Temperaturbereichs verkürzt die Lebensdauer des Akkus. In jedem Fall aber nimmt die Kapazität des Akkus im Laufe der Zeit immer weiter ab; irgendwann müssen Sie einen neuen Akku von einem autorisierten Händler erwerben - dagegen ist leider kein Kraut gewachsen. Da Akkus bereits während der Lagerung beim Händler altern, macht es wenig Sinn, Akkus frühzeitig auf Vorrat zu kaufen.



Aus Sicherheitsgründen dürfen Sie den Akku NIEMALS verbrennen, die Kontakte NIEMALS kurzschließen und den Akku NIEMALS auseinandernehmen. Falls sich der Akku anormal verhält oder durch Stoß oder Schlag (zum Beispiel durch Hinunterfallen) beschädigt wurde, schalten Sie den Eee PC sofort aus und wenden sich an ein autorisiertes Servicecenter.

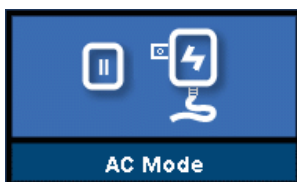


Betriebsmodus

Ihr Eee PC ist mit einem intelligenten Energieversorgungssystem ausgestattet. Der Strom sparende Akkumodus senkt die CPU-Frequenz und verringert den Stromverbrauch, um einen möglichst langen Akkubetrieb zu gewährleisten. Im Netzbetrieb arbeitet die CPU mit voller Geschwindigkeit und bietet optimale Leistung. Beim Einstecken und Trennen des Netzteils werden Netzbetrieb und Akkubetrieb zur Erinnerung angezeigt.



Akkumodus



Netzbetrieb

Super Hybrid Engine


Die Super Hybrid Engine bietet unterschiedliche Betriebsmodi. Die verknüpfte Schnelltaste schaltet zwischen verschiedenen Energiesparmodi um. Mit den unterschiedlichen Energiesparmodi können Sie viele Aspekte Ihres Eee PC beeinflussen und eine optimale Balance aus Leistung und Akkulaufzeit erreichen. Der gewählte Modus wird in der Anzeige dargestellt.

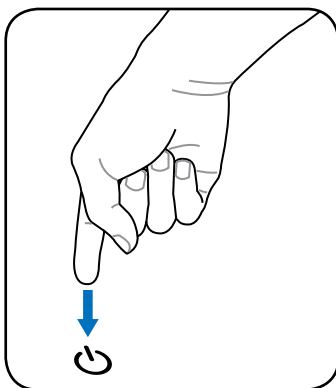


Auto-Hochleistung und **Auto-Energiesparen** können nur beim Anschließen oder Trennen des Netzteils ausgewählt werden.

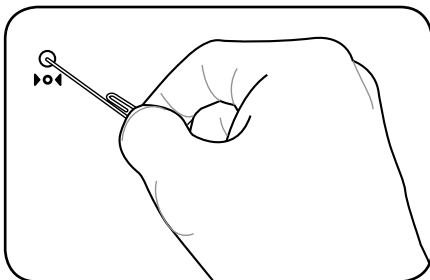
Herunterfahren und Zurücksetzen im Notfall

Falls sich das Betriebssystem nicht richtig herunterfahren oder neu starten lassen sollte, können Sie Ihren Eee PC auf drei zusätzliche Weisen herunterfahren und zurücksetzen:

Herunterfahren : Halten Sie die Ein-/Austaste gedrückt,  bis sich das System abschaltet.



Rücksetzen : Drücken Sie die Rücksetztaste .



Drücken Sie die Rücksetztaste mit einer Nadel oder (besser) mit einer aufgebogenen Büroklammer ein.



Nutzen Sie das Herunterfahren oder Zurücksetzen im Notfall NIEMALS, während Daten gelesen oder geschrieben werden; dies kann zu erheblichen Datenverlusten führen.

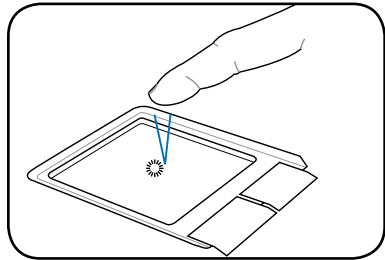
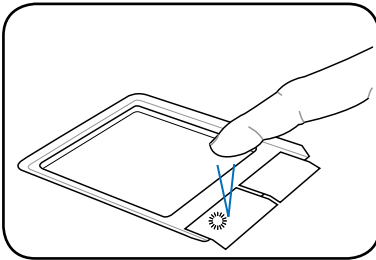


Die Rücksetztaste kann bei bestimmten Modellen genutzt werden.

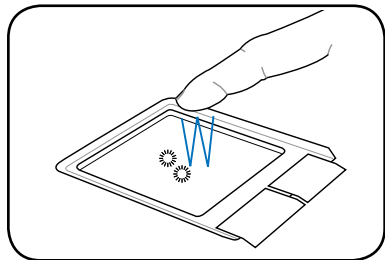
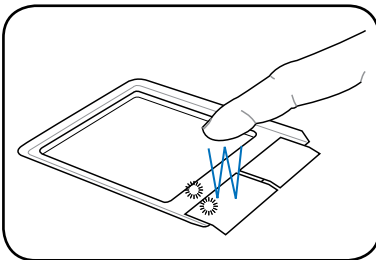
Touchpad

Eingaben mit einem Finger

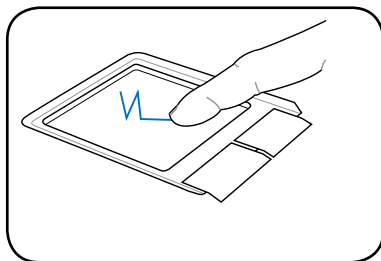
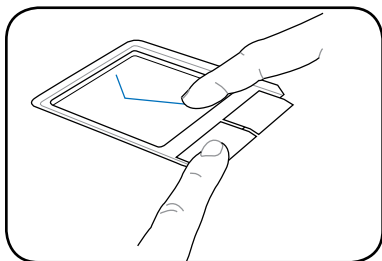
Klicken/Tippen - Wenn der Mauszeiger über einem Element (zum Beispiel über einem Symbol) platziert ist, klicken Sie mit der linken Taste oder tippen einmal kurz mit der Fingerspitze auf das Touchpad. Das ausgewählte Element ändert seine Farbe. Bitte beachten Sie die folgenden beiden Abbildungen.



Doppelklicken/Doppeltippen - Auf diese Weise starten Sie ein Programm durch Aktivieren seines Symbols. Setzen Sie den Mauszeiger auf das Symbol eines Programms, das Sie ausführen möchten. Drücken Sie zweimal kurz hintereinander auf die linke Taste oder tippen Sie zweimal kurz hintereinander auf das Touchpad: Das System startet das entsprechende Programm. Falls Sie sich zwischen den beiden Betätigungen zu viel Zeit lassen, wird der Vorgang nicht ausgeführt. Bitte beachten Sie die folgenden beiden Abbildungen.



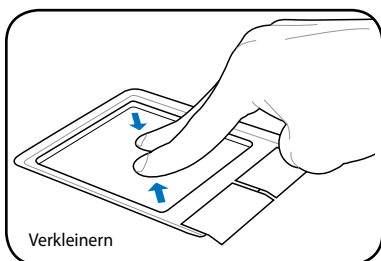
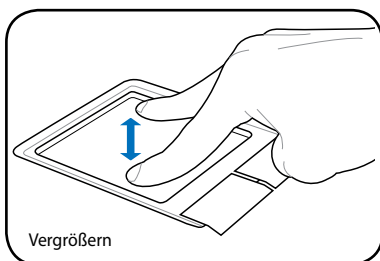
Ziehen - Ziehen bedeutet, ein Element auszuwählen und an einer anderen Stelle des Bildschirms wieder abzulegen. Dazu setzen Sie den Mauszeiger auf das gewünschte Element, halten die linke Taste gedrückt, bewegen den Mauszeiger an die gewünschte Position und lassen die Taste anschließend los. Alternativ können Sie das Element auch doppelt antippen und es (ohne den Finger zwischendurch anzuheben) mit der Fingerspitze an die gewünschte Stelle ziehen. Bitte beachten Sie die folgenden Abbildungen.



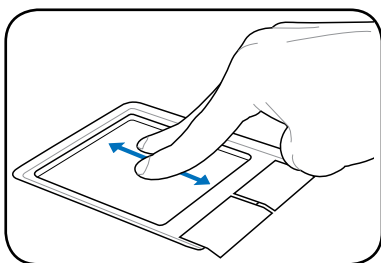
Eingaben mit mehreren Fingern

Fingereingabe	Anwendungen
Zweifinger-Zoom	OpenOffice Writer/Impress, Adobe Reader, Photomanager
Zweifinger-Bildlauf	Alle

Zweifinger-Zoom - Zum Vergrößern oder Verkleinern bewegen Sie zwei Finger auf dem Mauspad aufeinander zu oder voneinander fort. Dies ist besonders beim Anzeigen von Fotos oder Dokumenten praktisch.



Zweifinger-Bildlauf - Zum vertikalen Bildlauf in einem Fenster lassen Sie zwei Fingerspitzen auf dem Touchpad nach oben oder unten gleiten.. Wenn mehrere Fenster auf dem Bildschirm angezeigt werden, bewegen Sie den Mauszeiger zuerst in das gewünschte Fenster, bevor Sie den Bildlauf ausführen.



Tastatur

Spezielle Funktionstasten

Nachstehend finden Sie eine Beschreibung der farbigen Schnell Tasten auf der Tastatur Ihres Eee PC. Die farbige gekennzeichneten Befehle rufen Sie auf, indem Sie zuerst die Funktionstaste drücken und festhalten und zusätzlich die Taste mit dem farbige gekennzeichneten Befehl drücken. Die Symbole bestimmter aktiver Funktionen werden im Benachrichtigungsbereich angezeigt.



Die Positionen der Funktionstasten können je nach Modell etwas unterschiedlich ausfallen; die Funktionen sind jedoch identisch. Orientieren Sie sich bitte an den Symbolen, wenn Sie die Funktionstasten nicht an der in der Anleitung beschriebenen Stelle finden sollten.

A.



zzZ-Symbol (F1): Versetzt den Eee PC in den Ruhezustand. (Speicherinhalt auf Festplatte schreiben).



Funkturn (F2): Schaltet das interne WLAN oder die Bluetooth-Funktionalität (bei bestimmten Modellen) ein und aus; der jeweilige Zustand wird angezeigt. Im aktivierten Zustand leuchtet die entsprechende WLAN-Anzeige.



Die Standardeinstellung ist WLAN ein/Bluetooth aus.



Sonnenuntergang-Symbol (F3): Senkt die Bildschirm-Helligkeit.



Sonnenaufgang-Symbol (F4): Erhöht die Helligkeit des LCD-Bildschirms.



LCD/Monitor-Symbol (F5): Schaltet zwischen dem internen LCD-Bildschirm des Eee PC und einem externen Monitor um; in dieser Reihenfolge: Nur LCD -> Nur Monitor (externer Monitor) -> LCD + CRT-Clone.



Task-Manager-Symbol (F6): Startet den Task-Manager; mit dem Sie Anwendungsprozesse anzeigen oder beenden können.



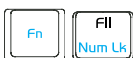
Durchgestrichener Lautsprecher-Symbol (F7): Schaltet den Lautsprecher stumm.



Lautsprecher abwärts-Symbol (F8): Vermindert die Lautstärke.



Lautsprecher aufwärts-Symbol (F9): Erhöht die Lautstärke.



Num (F11): Schaltet den Ziffernblock ein und aus. Dadurch können Sie einen größeren Teil der Tastatur zur Eingabe von Zahlen benutzen.



Rollen (F12): Schaltet die "Rollen"-Funktion ein und aus. Dadurch können Sie einen größeren Teil der Tastatur zur Navigation verwenden.



Drucken (Einfg): Löst die "Bildschirmerfassung-Funktion" aus, mit der Sie den optischen Inhalt des gesamten Desktops erfassen, speichern oder ausdrucken können.



Bild (↑): Mit dieser Taste blättern Sie eine Seite nach oben; in Dokumenten oder im Webbrowser.



Bild (↓): Mit dieser Taste blättern Sie eine Seite nach unten; in Dokumenten oder im Webbrowser.



Pos 1 (←): Mit dieser Taste bewegen Sie den Cursor zum Anfang einer Zeile.



Ende (→): Mit dieser Taste bewegen Sie den Cursor zum Ende einer Zeile.



Haus-Symbol: Zur Rückkehr zum Hauptmenü.



Menü mit Zeiger-Symbol: Aktiviert das Eigenschafts-Menü; dies entspricht dem Rechtsklicken eines Objektes mit dem Touchpad oder der Maus.

B.



zzZ-Symbol (F1): Versetzt den Eee PC in den Ruhezustand. (Speicherinhalt auf Festplatte schreiben).



Funk (F2): Nur bei WLAN-Modellen: Schaltet das interne WLAN oder die Bluetooth-Funktionalität (bei bestimmten Modellen) ein oder aus; der jeweilige Zustand wird angezeigt. Wenn aktiviert, leuchtet die entsprechende Anzeige auf.



Die Standardeinstellung ist WLAN ein/Bluetooth aus.



Sonnenuntergang-Symbol (F5): Senkt die Bildschirm-Helligkeit.



Sonnenaufgang-Symbol (F6): Erhöht die Helligkeit des LCD-Bildschirms.



Durchgestrichener Bildschirm-Symbol (F7): Schaltet die LCD-Hintergrundbeleuchtung aus.



LCD/Monitor-Symbol (F8): Schaltet zwischen dem internen LCD-Bildschirm des Eee PC und einem externen Monitor um; in dieser Reihenfolge: Nur LCD -> Nur Monitor (externer Monitor) -> LCD + CRT-Clone.



Task-Manager-Symbol (F9): Startet den Task-Manager; mit dem Sie Anwendungsprozesse anzeigen oder beenden können.



Durchgestrichener Lautsprecher-Symbol (F10): Schaltet den Lautsprecher stumm.



Lautstärke abwärts-Symbol (F11): Vermindert die Lautstärke.



Lautstärke aufwärts-Symbol (F12): Erhöht die Lautstärke.



Num Lk (Einfg): Schaltet den Ziffernblock ein und aus. Dadurch können Sie einen größeren Teil der Tastatur zur Eingabe von Zahlen benutzen.



Rollen (Entf): Schaltet die „Rollen“-Funktion ein und aus. Dadurch können Sie einen größeren Teil der Tastatur zur Navigation verwenden.



Bild (↑): Mit dieser Taste blättern Sie eine Seite nach oben; in Dokumenten oder im Webbrowser.



Bild (↓): Mit dieser Taste blättern Sie eine Seite nach unten; in Dokumenten oder im Webbrowser.



Pos 1 (←): Mit dieser Taste bewegen Sie den Cursor zum Anfang einer Zeile.



Ende (→): Mit dieser Taste bewegen Sie den Cursor zum Ende der Zeile.



Haus-Symbol: Zur Rückkehr zum Hauptmenü.



Menü mit Zeigersymbol: Aktiviert das Eigenschaften- Menü; dies entspricht dem Rechtsklicken eines Objektes mit dem Touchpad oder der Maus.

Erstbetrieb-Assistent

Wenn Sie Ihren Eee PC zum ersten Mal starten, öffnet sich der Erstbetrieb-Assistent automatisch. Dieser Assistent leitet Sie durch die grundlegenden Einrichtungsschritte, mit denen Sie das System an Ihren Geschmack anpassen können. Führen Sie den Assistenten bitte bis zum Ende aus.

1. Wählen Sie **Ich akzeptiere diesen Lizenzvertrag** , klicken Sie dann zum Fortfahren auf **Weiter**.



2. Geben Sie Ihren **Namen** ein. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter**.



3. Geben Sie Ihr **Kennwort** ein, geben Sie es anschließend zur Bestätigung noch einmal ein. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter**.



Klicken Sie auf das Kästchen vor **Beim Systemstart automatisch anmelden**, wenn Sie sich ohne Kennworteingabe anmelden möchten. Dies ist bequem, jedoch können sich dann auch andere Personen ohne Ihre Erlaubnis an Ihrem Computer anmelden und ihn benutzen.



Merken Sie sich Ihr Kennwort gut! Wenn Sie sich gegen die automatische Anmeldung entschieden haben, müssen Sie dieses Kennwort bei jedem Start Ihres Eee PC angeben.

4. Klicken Sie das Auswahlménú an (es erweitert sich), suchen Sie die Stadt der Zeitzone heraus, die Ihrem Wohnort am nächsten liegt. Geben Sie das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit ein. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter**.



5. Nachdem Sie sämtliche Schritte des Assistenten ausgeführt haben, klicken Sie auf **Fertig**, um das System neu zu starten. Wenn Sie noch etwas ändern möchten, klicken Sie auf **Zurück**.



Betriebsmodus


Ihr System nutzt einen funktionsorientierten Betriebsmodus, der mit sechs klar voneinander abgegrenzten Kategorien arbeitet: **Internet, Arbeiten, Lernen, Spielen, Einstellungen, Favoriten**. Diese klare Aufteilung in Kategorien hilft Erstanwendern, sich schnell zurechtzufinden - und ermöglicht erfahrenen Anwendern, Anwendungen schnell zu finden und zu starten.

Sie schalten zur gewünschten Kategorie um, indem Sie die Kategorie-Register oben im Bildschirm anklicken oder den Mauszeiger darauf ruhen lassen; die Anzeige schaltet zur ausgewählten Kategorie um und zeigt die darin enthaltenen Elemente.



Herunterfahren

Auf folgende Weise fahren Sie Ihren Eee PC herunter.

1. Klicken Sie auf das rote Ausschaltsymbol  im Benachrichtigungsbereich.
Alternativ können Sie auf **Sofort herunterfahren** im **Einstellungen**-Register klicken und **Herunterfahren** auswählen.
Sie können auch kurz auf den Ein-/Ausschalter Ihres Eee PC drücken.
2. Wählen Sie im Dialogfenster **Herunterfahren** aus.
3. Klicken Sie zum Fortfahren auf **OK**.



Markenhinweise

Liste qualifizierter Anbieter

GNU General Public License

Urheberrechtliche Hinweise

Haftungsausschluss

Kundendienst und Unterstützung

Anhang

Markenhinweise

Google Talk-Service und zugehörige Logos sind Marken der Google Inc..

GroupWise-Service und zugehörige Logos sind Marken der Novell Inc..

MSN-Service und zugehörige Logos sind Marken der Microsoft Corporation.

QQ-Service und zugehörige Logos sind Marken der Tencent Inc..

Yahoo!-Service und zugehörige Logos sind Marken der Yahoo! Inc..

Alle weiteren Services und Logos sind entweder Marken oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Besitzer.

Liste qualifizierter Anbieter



Ihr Linux-basierter Eee PC unterstützt nicht zwingend sämtliche PC-Peripheriegeräte. Besuchen Sie die ASUS-Internetseiten; dort finden Sie eine Liste mit qualifizierten Anbietern, die Sie durchschauen können, ehe Sie sich Peripherie für Ihren Eee PC kaufen.

3G WLAN-Adapter	
Typ	Modell
USB	HUAWEI E220
Analoge TV-Empfängerkarten	
Typ	Modell
USB 2.0	Upmost Mobile TV 3
Digitalkameras	
Typ	Modell
USB 2.0	Canon IXUS75
	Kodak C813
	Nikon COOLPIX L15
	Olympus Mju-780
	Samsung i70
	Sony DSC-T20
Digitale Heimgeräte	
Typ	Modell
USB 1.1	ASUS Ai Guru S1
Digitale TV-Empfängerkarten	
Typ	Modell
USB 2.0	Compro U3
	Upmost DVB870
Kabel-Direktverbindungsgeräte	
Typ	Modell
USB 2.0	BELKIN-Transfer cable
Anzeigegeräte	
Typ	Modell
D-Sub	Acer AL1916W
	Acer AL2216W
Anzeigegeräte	
Typ	Modell
D-Sub	AOC 210V
	AOC 2212PH
	AOC 511VWB
	AOC L154W
	ASUS MW221U
	ASUS PW191
	ASUS PW201
	ASUS TLW32001D
	ASUS TLW42001D
D-Sub	BenQ DV2680
	BenQ FP22W
	BenQ T905
	Dell 1907FP
	Dell 2407FPW
	Dell 3008WFP
	EIZO HD2441W
	Hannsg GF191

D-Sub	Hannsg HG281D
	Hannsg HW216
	HP W2408H
	LG 32LB9D
	LG L1390B
	LG L245WP
	Philips 150P2
	Philips 170B5
	Philips 190B6
D-Sub	Philips 220EW8
	Philips 32PF7320
	Samsung 225MS
	Samsung 740NW
	Samsung 940B
	SAMSUNG-LN32R81B
	Sony KDL-26S2020
	Tatung V22ECBF
D-Sub	ViewSonic N3206W
	ViewSonic P227F
	ViewSonic VA1716W
	ViewSonic VX2235WM
	ViewSonic VX2435WM
	ViewSonic VX2835WM
	ViewSonic VX912
	ViewSonic VX912
Projektor	Epson EMP50
	Hitachi CP-253
	Jector JP920X
	Jector JP936X
	Jector PT-XA2
	PLUS U5-532H
	Premier LP930
	Premier LX-2200
	Premier PD-X730
	Sony VPL-CX61
	Sony VPL-EX4
	Toshiba TDP-T90
Ohrhörergeräte	
Typ	Modell
Ohrhörer	AKG K601
	Audio-technia ATH-AD300
	Labtec ELITE-840
	Sennheiser PX100
	OZAKI TX079
Headset	Creative HS-300
	Hiawak 03-M58720
	Logitech Precision PC Gaming
	Philips SBC HM450
Nicht verwalteter Fast Ethernet Switch/Hub-Adapter	
Typ	Modell
Home Plug	D-Link-DHP200
	PCI-PLC-85AA

Hub	3com 3C16754 D-Link DFE908DX
Switch	3com 3C16792A ASUS GIGAX1116 ASUS GIGAX2024 ASUS GIGAX2124X CISCO WS-C2950T24 D-Link DGS-1005D D-Link DGS-1008D Digi X GS-08D SMC SMC8505T ZyXel GS-105A
Router	Buffalo-BBR-4HG Corega CG-BARPS D-Link DI-707P PCi BRL-04AX
Flash-Speicherkartenlese-/schreibgerät	
Typ	Modell
USB 2.0	Apacer Card Reader AR020 Apacer Card Reader AP450 Digimaster USB-25IN1 Galileo Galileo CR-V11-U29GA iRock-All In One Kingston Card Reader FCR-MLFE Powersync CR220W Sanwa ADR-MLT17 Sense RM460 Transcend TS-0 TRANSCEND Multi Card Reader M2
Diskettengeräte	
Typ	Modell
USB 1.1	Mitsumi D353FUE Sony MPF82E
HandWriter-Geräte	
Typ	Modell
USB 1.1	PenPower Touch Pad PD8UE
Joysticks & Gamepads	
Typ	Modell
USB 1.1	FlashFire GSF1101U Logitech Dual Action GamePad Logitech Dual Action2 Logitech Driving Force EX Logitech Rumblepad2 Logitech Extreme 3D Pro-J-UK17 Songwin J0028
Tastaturen	
Typ	Modell
USB 1.1	BenQ 6511-ME Detroids CT603 Ergotech ET-K701 Logitech G15 Logitech LX700 Logitech MX300 Laser Logitech New Touch keyboard200 Logitech YBP62A Microsoft Comfort Curve Keyboard200 Samsung PKB7000X Songwin MCK100 Zippy WK610 Zippy WK880

MO-Geräte	
Typ	Modell
USB 1.1	Imation MO1064-UB
USB 2.0	Buffalo MOUZ-P640R
	Fujitsu U2 MO 2.3G
	I-O Data MOA-i640S
Mikrofone	
Typ	Modell
Kondensator	Hawk MIC989
	Ktnet KTsep111AS
	SonudMAX ARRYA-2S
Dynamisch	Audio-technica AT-VD5
Mobiltelefone	
Typ	Modell
USB 1.1	PHS A91
Mäuse	
Typ	Modell
Bluetooth	LogitechV470
USB 1.1	Acrox MT5
	Genius GM-03003
	INX IM7301
	INX IM7501
	INX IM7701
	Logitech G9 Laser
	Logitech LX-700
	Logitech LX-7 Cordless
	Logitech MX300 Laser
Mäuse	
Typ	Modell
USB 1.1	Logitech MX1000Laser
	Logitech M-RBH113
	Logitech M-UAE96
	Logitech VAG96B
	Logitech V200 Cordless
	Logitech M-BZ96C
	Microsoft Comfort Optical Mouse 3000
	Microsoft Wireless Optical Desktop
	Microsoft Basic Optical Mouse
	RaZer Copperhead RZ01
	RaZer RZ01-0015
Sonstige CD-/DVD-ROM/CD-RW- /Kombi-/DVD+-RW-Geräte	
Typ	Modell
USB 2.0	ASUS SCB 2424V-U
	ASUS DRW-0804P-D
	ASUS DRW-0806T-D
	ASUS DRW-1604P-D
	BENO-EW164B
	BENO-EW200G
	BENO-TW200D
	CyO've CQ8484GE
	Lite-On SHM-165P6SX
	NEC ND-7550A
	Pioneer DVR-X122
	Sony DRX-S70U
	Sony DRX-810UL
	Sony DRX-820UL
	Sony SRX-S50U
	Teac DVW28SLA100

PC-Kameras	
Typ	Modell
USB 2.0	V-Gear MaxCam480
	Microsoft-VX1000
	Microsoft VX-7000
	Logitech Pro9000
	Logitech VUBG35
	Logitech VUAR38
PDA/Mobiltelefongeräte	
Typ	Modell
USB 1.1	BENO P50
Drucker	
Typ	Modell
USB 1.1	Canon i6100
	Epson Stylus Color1160
USB 2.0	Canon i560
	Canon PIXMA ip90
	Canon S750
	EPSON C90
	Epson Stylus CX3700
	Epson Stylus Photo790
	Epson Stylus PhotoR800
	Fuji Xerox DocuPrint 203A
	HP Color Laser Jet 1600
	HP Deskjet 5550
	HP DeskJet 5652
	HP Deskjet 995C
	HP DeskJet D2360
Drucker	
Typ	Modell
USB 2.0	HP Photosmart D5160
	Lexmark Z53
	Lexmark Z818
	Lexmark Z83
	Samsung ML2010
	Samsung Myjet Combo SCX-1050
Wechselselfestplatten	
Typ	Modell
USB 2.0	ESENSE UYV352
	HITEC-HITC25CG
	iPod Video 80G
	MANNTEC PoDiX
	Nautilus UB300U
	NuSLIM A360U
	Toponepower TB-35C2
	TCS TCT8220
	UCI SA350-T
	Vantec NST-755UF-BK
	Zynet HD-D5-U2
	Zynet HD-D5-U2FW
Scanner	
Typ	Modell
USB 1.1	Epson Perfection 1650 Photo
USB 2.0	Canon CanoScan LiDE30
	Epson Perfection 4990 Photo
Speicherkarten	
Typ	Modell
MMC	Kingmax 64MB MMC
	POI mobile/1GB
	Transcend TS128MRMMC
	Transcend TS1GRMMC4
	Transcend TS512MMCM
	Transcend TS2GMMC4
	Transcend TS4GMMC4

SD	Apacer SD/60x/1G
	Apacer SD/60x/2G
	Kingston Mini SD/2GB
	Kingston Mini SD/4GB
	Kingston SD/2GB
	Kingston SD 512M
	SanDisk Ultrall 2GB
	Transcend TS2GSDC
	Transcend TS4GSD150
	Transcend TS512MUSD
SDHC	A-DATA SDHC 4GB
	A-DATA SDHC 8GB
	Kingston Mini SD 4GB
	Kingston SDHC 4GB
	Kingston SDHC 8GB
	PNY SDHC 4GB
	POI SDHC 4GB
	POI U172P 2GB
	SanDisk SDHC 4GB
	SanDisk ultrall SDHC 4GB
	SanDisk ultrall SDHC 8GB
	Toshiba M02GR4W 2GB
	Toshiba M04GR4W 4GB
	Toshiba M08GR4W 8GB
	Transcend TS4GSDHC6
	Transcend TS8GSDHC6

Lautsprecher	
Typ	Modell
Line-Out	Altec Lansing 5100
	Altec Lansing VS-2120
	JS JY5000
	Logitech S100
	Ozaki NU926
USB 1.1	Logitech V10
	Yamaha YST-MS35D

USB-Flash-Laufwerke	
Typ	Modell
USB 2.0	Adata MyFlash
	Adata PD10
	Apacer HA202 2G Flash
	Apacer AH221
	Apacer AH320
	ASUS Ai-FLASH V
	Kingston DTR
	POI U172P
	POI U230
	Sandisk SDCZ6
	Sandisk SDCZ6
	Sony USM2GB
	TRANSCEND JetFlash V10
	Transcend JetFlash V20
	Transcend JF168
	Transcend JFV60

USB-Hubs	
Typ	Modell
USB 2.0	ELECOM U2H-MN48BU
	SANWA-206W

WLAN-Zugriffspunkt (AP)	
Typ	Modell
AP	ASUS WL-500W
	ASUS WL-566GM
	Belkin F5D9230-4
	Buffalo WHR-G54S
	Buffalo WHR-HP-G54
	Corega-CG-WLBARAG2
	Corega CG-WLBARGNR
	Corega CG-WLNSC1000
	D-Link DI-724P+
	D-Link DIR-635
	D-Link DIR-655
	D-Link DWL-G700AP
	Lemel LM-WLG6400
WLAN-Zugriffspunkt (AP)	
Typ	Modell
AP	Linksys WRT150N
	Linksys WRT54G
	Netgear WPN824
	PCI BLW-54MR
	Pci BLW-HPMM-U
	Pci MZK-W04N
	SMC SMCWBR14-N
	SMC SMCWBR14T-G2
	Zyxel NBG-415N
	Zyxel P-330W
	Zyxel P-336M

CE-Kennzeichnungshinweis

Dies ist ein Produkt der Klasse B, das beim Einsatz in Wohnumgebungen Funkstörungen verursachen kann, die eventuell vom Anwender durch angemessene Maßnahmen zu kompensieren sind.

Funkbetriebskanäle für verschiedene Domänen

Nordamerika	2,412 - 2,462 GHz	Kanal 01 bis Kanal 11
Japan	2,412 - 2,484 GHz	Kanal 01 bis Kanal 14
Europa, ETSI	2,412 - 2,472 GHz	Kanal 01 bis Kanal 13

Beschränkte Funkfrequenzbänder in Frankreich

In manchen Regionen Frankreichs gelten Frequenzbandeinschränkungen. Im ungünstigsten Fall gelten folgende maximale Innenraum-Sendeleistungen:

- 10 mW im gesamten 2,4 GHz-Band (2400 MHz – 2483,5 MHz)
- 100 mW bei Frequenzen zwischen 2446,5 MHz und 2483,5 MHz



Die Kanäle 10 bis einschließlich 13 arbeiten im Band 2446,6 MHz bis 2483,5 MHz.

Es gibt einige Möglichkeiten zum Einsatz im Freien: Auf Privatgrundstücken auch öffentlicher Personen unterliegt der Einsatz einem vorläufigen Genehmigungsverfahren durch das Verteidigungsministerium - bei maximal zulässigen Leistungen von 100 mW im 2446,5 – 2483,5 MHz-Band. Der Außeneinsatz auf öffentlichem Grund und Boden ist untersagt.

Für das gesamte 2,4 GHz-Band gilt in den folgenden Ressorts:

- Maximal zulässige Leistung in Innenräumen: 100 mW
- Maximal zulässige Leistung im Freien: 10 mW

Ressorts, in denen die Nutzung des 2400 – 2483,5 MHz-Bandes mit einer EIRP von weniger als 100 mW im Freien und weniger als 10 mW in Innenräumen zulässig ist:

01 Ain Orientales	02 Aisne	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire
41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche
55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord

60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées	67 Bas Rhi
68 Haut Rhin	70 Haute Saôn	
71 Saône et Loire	75 Paris	
82 Tarn et Garonne	84 Vaucluse	88 Vosge
89 Yonne	90 Territoire de Belfort	
94 Val de Marne		

Diese Auflagen ändern sich vermutlich im Laufe der Zeit und ermöglichen Ihnen den Einsatz Ihrer WLAN-Karte in weiteren Gebieten Frankreichs. Bei ART (www.art-telecom.fr) können Sie aktuellste Informationen dazu abrufen.



Ihre WLAN-Karte sendet mit einer Leistung von mehr als 10 mW und weniger als 100 mW.

Sicherheitshinweise zur Stromversorgung

Produkte mit einer Stromaufnahme von bis zu 6 A und einem Gewicht von mehr als 3 kg müssen zugelassene Netzkabel verwenden, die den folgenden Spezifikationen entsprechen oder diese übertreffen: H05VV-F, 3G, 0,75mm² oder H05VV-F, 2G, 0,75mm².



Dieses Symbol mit der durchgestrichenen Mülltonne besagt, dass das Produkt (Elektrogerät, elektronisches Gerät oder Knopfzelle mit Quecksilberanteil) nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf. Erkundigen Sie sich, welche Vorschriften in Ihrer Region für die Entsorgung von elektronischen Produkten gelten.

Sicherheitshinweise zu Lithium-Ionen-Akkus/ Batterien in Skandinavien

CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)

ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con un una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)

VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßem Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)

ADVARSEL! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)

WARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)

VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suositteluun tyypin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)

ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)

ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)

標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。
(Japanese)

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Urheberrechtliche Hinweise

Kein Teil dieser Anleitung einschließlich der darin beschriebenen Produkte und Softwareprogramme darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von ASUSTek COMPUTER INC. ("ASUS") in jeglicher Form und durch jegliche Mittel reproduziert, übertragen, in Abrufsystemen gespeichert oder in jegliche Sprachen übersetzt werden. Eine Ausnahme bildet lediglich die Anfertigung von Sicherheitskopien der Dokumentation durch den Käufer.

Asus bietet diese Anleitung ohne Mängelgewähr und ohne jegliche Gewährleistungen oder Garantien jeglicher Art an - ob ausdrücklich oder implizit, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf implizite Gewährleistungen oder Zusicherungen hinsichtlich Markttauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. In keinem Fall haften Asus, ihre Direktoren, Angestellten, Mitarbeiter oder Agenten für jegliche indirekte, spezielle, beiläufige oder Folgeschäden (einschließlich Schäden durch entgangenen Profit, geschäftliche Verluste, Schäden durch Nichtnutzbarkeit oder Datenverluste, Geschäftsunterbrechung und dergleichen), selbst wenn Asus auf die Möglichkeit des Eintritts solcher Schäden durch jegliche Mängel oder Fehler dieser Anleitung oder des Produktes hingewiesen wurde.

In dieser Anleitung erwähnte Produkt- und Firmennamen können eingetragene Marken der jeweiligen Unternehmen und urheberrechtlich geschützt sein und werden ausschließlich zu Identifizierungs- oder Erläuterungszwecken zu Gunsten des Inhabers und ohne jegliche Intention zur Verletzung jeglicher Rechte verwendet.

In dieser Anleitung aufgeführte technische Daten und Informationen werden lediglich zu Informationszwecken zur Verfügung gestellt, können sich jederzeit ohne Vorankündigung ändern und sollten nicht seitens Asus als verpflichtend angesehen werden. Asus übernimmt keinerlei Verantwortlichkeit oder Haftung für jegliche eventuellen Fehler oder Ungenauigkeiten hinsichtlich dieser Anleitung und der darin beschriebenen Produkte oder Softwareanwendungen.

Copyright © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Haftungsausschluss

Es können Umstände eintreten, die Sie dazu berechtigen, aufgrund von Fahrlässigkeit oder anderen Umständen Schadensersatz von ASUS zu verlangen. In sämtlichen solchen Fällen, ungeachtet der jeweiligen Grundlagen, die Sie dazu berechtigen, Schadensersatz von Asus zu fordern, haftet Asus bei Personenschäden (einschließlich Tod), Schäden an Immobilien und Sachgütern oder sämtlichen weiteren tatsächlichen und direkten Schäden, die durch Versäumnis oder Nichteinhaltung gesetzlicher Pflichten im Rahmen dieser Garantievereinbarung entstehen, lediglich bis zum Vertragspreis des jeweiligen Produktes.

ASUS übernimmt lediglich Haftung oder leistet Entschädigung bei Verlusten, Schäden und Forderungen, die auf Vertragsverletzung oder unerlaubter Handlung im Rahmen dieser Garantievereinbarung beruhen.

Diese Beschränkung gilt auch für ASUS-Zulieferer und -Wiederverkäufer. Sie stellt das Maximum dessen dar, für das ASUS, ihre Zulieferer und Ihr Händler gemeinsam haften.

Unter keinen Umständen haftet Asus für Folgendes: (1) Schadensersatzforderungen seitens Dritten gegen Sie. (2) Verluste oder Beschädigungen von Aufzeichnungen oder Daten. (3) Spezielle, beiläufige oder Folgeschäden oder jegliche ökonomische Folgeschäden (einschließlich entgangene Gewinne und Einsparungen), selbst wenn Asus, ihre Zulieferer oder Ihr Händler von der Möglichkeit des Eintretens solcher Schäden in Kenntnis gesetzt wurden.

Kundendienst und Unterstützung

Besuchen Sie unsere mehrsprachige Internetseite unter **<http://support.asus.com>**

