

# Eee PC

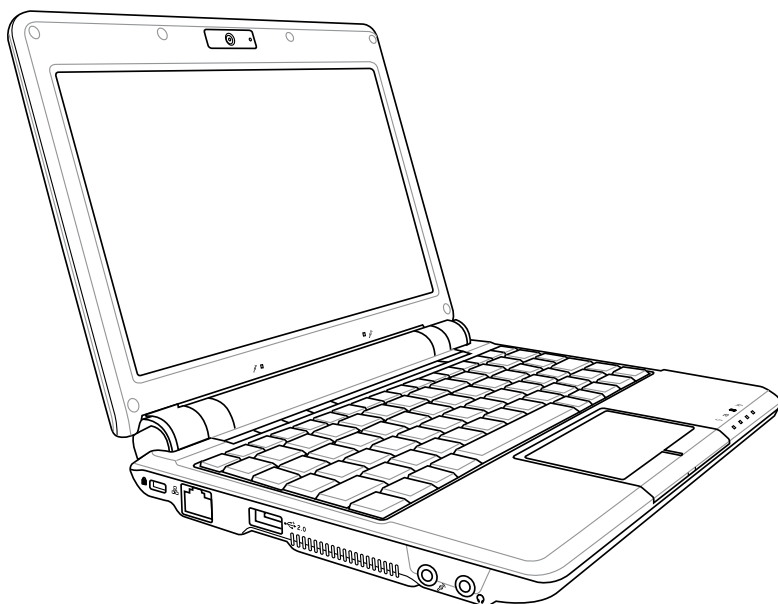
## Software-Anleitung

**Eee PC 1000-Series**

**Eee PC 904-Series**

**Eee PC 901-Series**

**Eee PC 900A-Series**



# Inhalt

## Kapitel 1: Überblick über den Eee PC

Über diese Bedienungsanleitung.....	1-2
Hinweise zu dieser Anleitung .....	1-2
Sicherheitshinweise .....	1-3

## Kapitel 2: Eee PC verwenden

Internet .....	2-2
WLAN-Verbindung konfigurieren.....	2-2
Netzwerkverbindung konfigurieren.....	2-4
WLAN-Point-to-Point Protocol over Ethernet (PPPoE) .....	2-9
Internetseiten aufrufen .....	2-11
eMail verwenden .....	2-12
Kostenlose Ressourcen nutzen.....	2-12
Eee PC aus der Ferne steuern .....	2-13
Eee Storage verwenden .....	2-15
Mit Freunden chatten .....	2-16
Arbeiten.....	2-17
Büroanwendungen.....	2-17
Managementsoftware .....	2-21
Zubehörprogramme .....	2-23
Lernen .....	2-24
Wissenschaft.....	2-24
Sprache .....	2-25
Mathematik.....	2-25
Zeichnen .....	2-26
Internet-Lernen .....	2-26
Mebook .....	2-26
Kinder-Spiel .....	2-26
Go Chinese .....	2-26
Abspielen .....	2-27
DVD-Player .....	2-27
Media Player .....	2-27
Musikmanager.....	2-28
Fotomanager.....	2-29
Videomanager .....	2-29

Webcam .....	2-30
Audiorecorder.....	2-30
Picasa .....	2-30
Spiele.....	2-30
Einstellungen .....	2-31
Bluetooth (bei bestimmten Modellen) .....	2-31
Desktop-Modus.....	2-33
Anti-Virus .....	2-34
Lautstärke.....	2-34
Sofort-Herunterfahren.....	2-35
Drucker.....	2-35
Systeminformationen .....	2-36
Datum & Uhrzeit .....	2-36
Persönliche Einstellungen.....	2-37
Software hinzufügen/entfernen .....	2-37
Touchpad.....	2-40
Laufwerk-Utility.....	2-40
Diagnosewerkzeuge.....	2-41
EeeAP .....	2-43
Schnellaste (bei bestimmten Modellen).....	2-44
Sprachbefehle (in bestimmten Regionen) .....	2-45
Task-Manager.....	2-46
Favoriten.....	2-47
Anpassen .....	2-47

### **Kapitel 3: Systemwiederherstellung**

Systemwiederherstellung .....	3-2
Versteckte Partition verwenden.....	3-2
Wiederherstellungs DVD verwenden.....	3-3
USB-Flash-Laufwerk verwenden .....	3-4

### **Kapitel 4: Windows® XP installieren**

Windows® XP installieren .....	4-2
Informationen zur Unterstützungs-CD .....	4-4
Unterstützungs-CD ausführen.....	4-4
Treibermenü.....	4-4
Hilfsprogrammemenü .....	4-5

Kontakt .....	4-6
Sonstige Informationen .....	4-6

## **Anhang**

Markenhinweise .....	A-2
GNU General Public License .....	A-3
Urheberrechtliche Hinweise.....	A-14
Haftungsausschluss.....	A-15
Kundendienst und Unterstützung.....	A-15

**Über diese Bedienungsanleitung**

**Hinweise zu dieser Anleitung**

**Sicherheitshinweise**

# Überblick über den Eee PC

# Über diese Bedienungsanleitung

Sie lesen gerade die Bedienungsanleitung zum Eee PC. In dieser Bedienungsanleitung finden Sie Informationen zum Einsatz Ihres Eee PC. Die Anleitung ist in folgende Hauptabschnitte eingeteilt:

## 1. Eee PC verwenden

Hier erfahren Sie, wie Sie die Dienstprogramme Ihres Eee PCs einsetzen.

## 2. Systemwiederherstellung

Hier erfahren Sie, was es mit der Systemwiederherstellung auf sich hat.

## 3. Windows® XP installieren

Hier finden Sie Informationen zur Installation von Windows® XP auf Ihrem Eee PC sowie Hinweise zu den Inhalten der Unterstützungs-CD.

## 4. Anhang

Informiert Sie über Anbieter und gibt wichtige Sicherheitshinweise.

# Hinweise zu dieser Anleitung

Im Laufe dieser Anleitung finden Sie einige Hinweise und Warnungen, die Ihnen dabei helfen, bestimmte Aufgaben sicher und effektiv auszuführen. Diese Hinweise sind in drei Wichtigkeitskategorien eingeteilt:



---

**WARNUNG!** Wichtige Informationen, die Sie zu Ihrer Sicherheit unbedingt einhalten müssen.

---



---

**WICHTIG!** Besonders wichtige Informationen, die Sie vor Datenverlusten, Beschädigungen oder Verletzungen bewahren.

---



---

**TIPP:** Tipps zum Ausführen bestimmter Aufgaben.

---



---

**HINWEIS:** Informationen für besondere Situationen.

---

# Sicherheitshinweise

Die folgenden Sicherheitshinweise tragen dazu bei, die Lebensdauer Ihres Eee PC zu verlängern. Halten Sie sich an sämtliche Vorsichts- und Sicherheitshinweise. Mit Ausnahme der in dieser Anleitung beschriebenen Tätigkeiten überlassen Sie sämtliche Wartungsarbeiten ausschließlich qualifizierten Fachleuten. Benutzen Sie keine beschädigten Netzkabel, Zubehörteile oder andere Peripheriegeräte. Verzichteten Sie unbedingt auf den Einsatz von starken Lösungsmitteln wie Verdünnung, Benzin und anderen Chemikalien auf den Oberflächen und in der Nähe des Eee PC.



Bevor Sie das Gerät reinigen, trennen Sie es von der Stromversorgung und nehmen den Akku/die Akkus heraus. Wischen Sie den Eee PC mit einem weichen Schwamm oder einem Fensterleder ab, den/das Sie mit einer Lösung aus einem nicht scheuernden Reinigungsmittel und einigen Tropfen warmem Wasser angefeuchtet haben. Wischen Sie verbleibende Feuchtigkeit mit einem trockenen Tuch ab.



Stellen Sie das Gerät **NICHT** auf unebenen oder instabilen Unterlagen auf. Lassen Sie das Gerät reparieren, falls das Gehäuse beschädigt wurde.



Lassen Sie **KEINERLEI** Gegenstände auf das Gerät fallen, legen Sie keine Gegenstände darauf ab, schieben Sie niemals Fremdkörper in Ihren Eee PC.



Setzen Sie das Gerät **NICHT** Staub oder anderen Verschmutzungen aus, benutzen Sie es nicht in schmutziger Umgebung. Benutzen Sie das Gerät **NIEMALS** in der Nähe von Gaslecks.



Setzen Sie das Gerät **KEINEN** starken magnetischen oder elektrischen Feldern aus.



Drücken Sie **NICHT** auf den LCD-Bildschirm, vermeiden Sie möglichst jede Berührung. Meiden Sie die Nähe zu Kleinteilen, die den Eee PC verkratzen oder darin eindringen könnten.



Setzen Sie das Gerät **NIEMALS** Regen oder sonstiger Feuchtigkeit aus, benutzen Sie es nicht in der Nähe von Flüssigkeiten. Benutzen Sie das Modem **NICHT** bei Gewittern.



Legen Sie den Eee PC **NICHT** auf ihrem Schoß oder auf einem anderen Körperteil ab; auch niedrige Temperaturen können zu Unwohlsein oder sogar zu Verletzungen führen.



Sicherheitshinweise zum Akku: Entsorgen Sie den Akku **NICHT** durch Verbrennen. Schließen Sie die Kontakte **NIEMALS** kurz. Nehmen Sie den Akku **NICHT** auseinander.



**SICHERE UMGEBUNGSTEMPERATUREN:** Benutzen Sie Ihren Eee PC ausschließlich bei Umgebungstemperaturen zwischen 5 °C und 35 °C.



Eingangsstromversorgung: Schauen Sie sich das Typenschild an der Unterseite des Eee PC an und vergewissern Sie sich, dass die Daten Ihres Netzteils mit diesen Angaben übereinstimmen.



Entsorgen Sie den Eee PC nicht mit dem regulären Hausmüll. Erkundigen Sie sich, welche Vorschriften in Ihrer Region für die Entsorgung von elektronischen Produkten gelten.



Tragen Sie den eingeschalteten Eee PC nicht in einer Tasche herum, decken Sie das Gerät niemals mit Gegenständen ab, die die freie Luftzirkulation behindern können.





**Internet**

**Arbeiten**

**Lernen**

**Spielen**



**Einstellungen**

**Favoriten**

**Eee PC verwenden** 2

# Internet

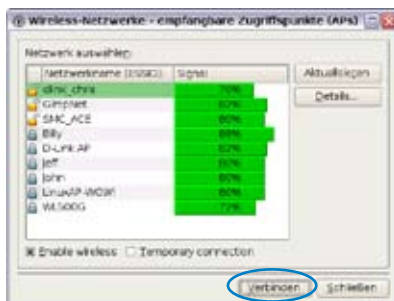
## WLAN-Verbindung konfigurieren

1. Zum Aktivieren der WLAN-Funktion drücken Sie  +  (<Fn> + <F2>).

2. Klicken Sie im **Internet-**Register auf **WLAN-Netzwerk**.

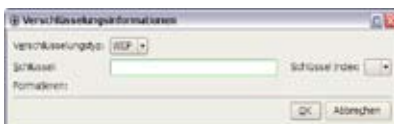


3. Wählen Sie den drahtlosen Zugriffspunkt, mit dem Sie sich verbinden möchten, aus der Liste und klicken Sie zum Aufbau der Verbindung auf **Verbinden**.

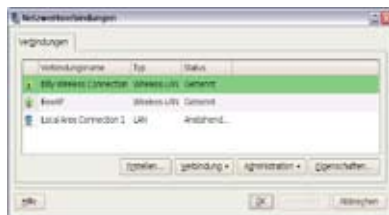


Vergewissern Sie sich, dass das Kästchen vor **WLAN aktivieren** markiert ist.

4. Bei der Verbindung müssen Sie eventuell ein Kennwort eingeben.





5. Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, wird diese in der Liste angezeigt.



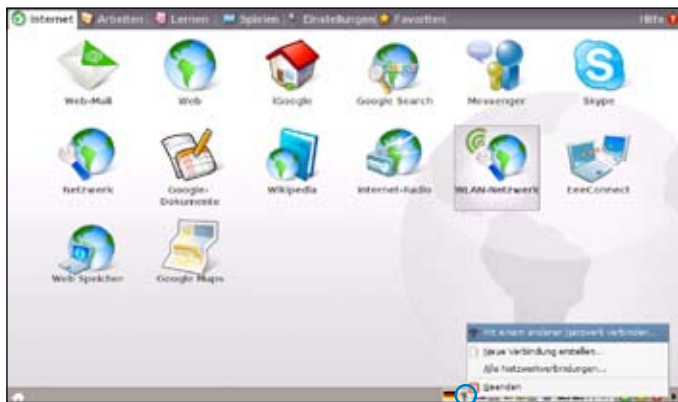
6. Im Benachrichtigungsbereich wird die WLAN-Signalstärke in einer Balkenanzeige dargestellt.



Unter Windows XP verschwindet das WLAN-Verbindungssymbol, wenn Sie das WLAN über  +  (<Fn> + <F2>) deaktivieren. Aktivieren Sie die WLAN-Funktion, bevor Sie eine WLAN-Verbindung konfigurieren.

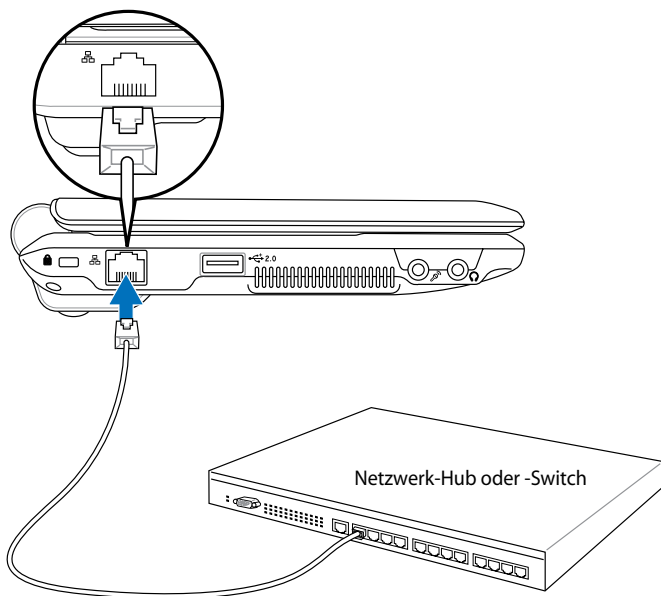


Nach einem Rechtsklick auf die WLAN-Signalstärkeanzeige im Benachrichtigungsbereich können schnell **eine Verbindung mit einem anderen Netzwerk herstellen, eine neue Verbindung erstellen** oder **alle Netzwerkverbindungen** durchblättern.



## Netzwerkverbindung konfigurieren

Wenn Sie auf ein lokales Netzwerk zugreifen möchten, schließen Sie das Netzkabel (mit RJ45-Steckern an beiden Enden) an den Netzwerkanschluss des Eee PC an; das andere Ende des Netzkabels verbinden Sie mit einem Hub oder Switch. Die nachstehende Abbildung zeigt ein Beispiel, in dem der Eee PC mit einem Netzwerk-Hub oder -Switch verbunden wurde. Verbinden Sie sich mit einem Netzwerk - und genießen Sie sämtliche Netzwerkdienste und Netzwerkfunktionen Ihres Eee PC.



### Netzwerkkabel mit RJ45-Steckern

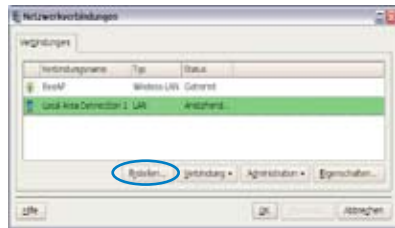
## Lokales Netzwerk (LAN)

Dynamische IP-Adresse  
verwenden:

1. Starten Sie die Konfiguration, indem Sie im **Internet**-Register **Netzwerk** auswählen.



2. Zum Erstellen einer Netzwerkverbindung klicken Sie auf **Erstellen**.



3. Wählen Sie die zu verwendende Verbindung, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



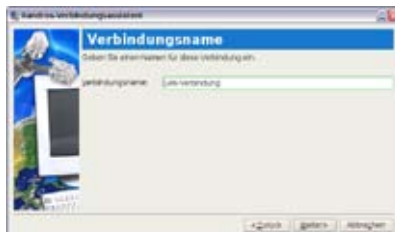
4. Wählen Sie die Hardware, die für diese Verbindung eingesetzt werden soll, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



5. Wählen Sie die erste Option - Dynamische IP-Adresse (DHCP) -, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



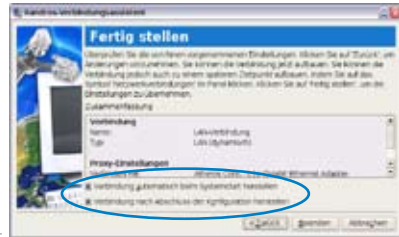
6. Geben Sie einen Namen für diese Verbindung ein und klicken Sie auf **Weiter**.



7. Klicken Sie zum Anwenden der Einstellungen auf **Beenden**, klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie noch Änderungen vornehmen möchten.



Klicken Sie auf das Kästchen vor **Verbindung automatisch beim Systemstart herstellen** oder auf das Kästchen vor **Verbindung nach Abschluss der Konfiguration herstellen** - ganz wie Sie möchten.



### Statische IP-Adresse verwenden:

1. Zum Starten der Netzwerkkonfiguration mit statischer IP-Adresse wiederholen Sie die Schritte 1 bis 4 unter *Dynamische IP-Adresse verwenden*.
2. Wählen Sie die zweite Option - Statische IP-Adresse -, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



3. Geben Sie die IP-Adresse, die Subnetzmaske und das Gateway ein; diese Angaben erhalten Sie von ihrem Internetanbieter.



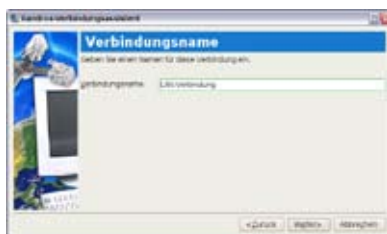
4. Die DNS- und WINS-Adressen müssen nicht angegeben werden, sofern Sie die vom Server zur Verfügung gestellte DNS-Serveradresse nicht außer Kraft setzen möchten. In diesem Fall geben Sie die bevorzugte DNS-Serveradresse, eine alternative Adresse und die WINS-Adresse Ihres Internetanbieters ein.



5. Geben Sie den DNS-Domännennamen für Ihr Netzwerk ein; oder klicken Sie auf **Weiter**, wenn Sie gleich fortfahren möchten.



6. Geben Sie einen Namen für diese Verbindung ein und klicken Sie auf **Weiter**.



7. Klicken Sie zum Anwenden der Einstellungen auf **Beenden**, klicken Sie auf **Zurück**, wenn Sie noch Änderungen vornehmen möchten.



Wenden Sie sich bitte an Ihren Internetanbieter, falls es bei der Verbindung mit dem Internet zu Schwierigkeiten kommen sollte.

## Point-to-Point Protocol over Ethernet (PPPoE)

1. Zum Starten der PPPoE-Netzwerkconfiguration wiederholen Sie die Schritte 1 bis 2 unter *Statische IP-Adresse verwenden*.

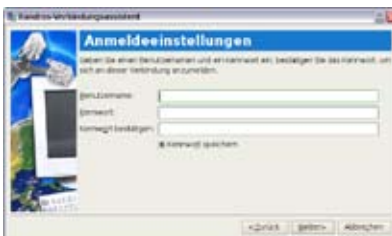
2. Wählen Sie die zu verwendende Verbindung, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



3. Wählen Sie die Hardware, die für diese Verbindung eingesetzt werden soll, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



4. Geben Sie einen Benutzernamen und ein Kennwort ein, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



5. Geben Sie einen Namen für diese Verbindung ein und klicken Sie auf **Weiter**.



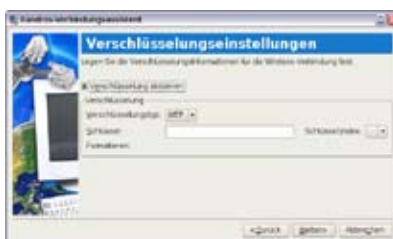




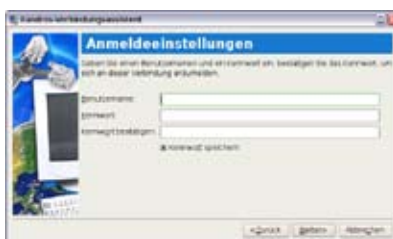
5. Geben Sie die von Ihrem Anbieter erhaltenen Angaben zum Funkkanal ein, klicken Sie dann auf **Weiter**.



6. Stellen Sie das gewünschte Verschlüsselungsverfahren für die WLAN-Verbindung ein, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



7. Geben Sie einen Benutzernamen und ein Kennwort ein, klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



8. Geben Sie einen Namen für diese Verbindung ein und klicken Sie auf **Weiter**.



9. Klicken Sie zum Anwenden der Einstellungen auf **Fertig stellen**, klicken Sie auf **Beenden** Sie noch Änderungen vornehmen möchten.



## Internetseiten aufrufen

Nachdem Sie die entsprechende Netzwerkverbindung eingerichtet haben, klicken Sie im Internet-Register auf **Internet** - der Mozilla Firefox-Webbrowser öffnet sich; das Internet steht Ihnen offen.



Startet den Mozilla Firefox-Webbrowser



Aktuellste Informationen finden Sie auf unserer Eee PC-Homepage unter **<http://eeepc.asus.com/global/>**. Registrieren Sie sich unter **<http://vip.asus.com>**, um optimalen Service rund um Ihren Eee PC zu genießen.



Wenn Ihnen die Schriftart im Browser zum Lesen zu klein sein sollte, klicken Sie zum Anpassen der Textgröße auf **Ansicht > Textgröße**.

## eMail verwenden

Durch Auswahl von **Web-Mail** können Sie sich Anbieter von eMail-Diensten wie Gmail, Hotmail, Yahoo Mail und AOL Mail anzeigen lassen.

Wählen Sie Ihren eMail-Anbieter. Wenn Sie keinen der angezeigten eMail-Anbieter verwenden, klicken Sie auf die **Zurück zum Internet-Register**-Schaltfläche und wählen **Web** zur Anmeldung an Ihrem eigenen eMail-Konto.



Öffnet die integrierte Web-Mail-Liste.

## Kostenlose Ressourcen nutzen

Praktischerweise bietet Ihnen Ihr Eee PC eine Reihe von Ressourcen, die Sie ganz einfach durch Anklicken aufrufen können. Dazu zählen **iGoogle, Google Docs, Wikipedia, Mediatyou , Youtube** und **Google Map**. Klicken Sie einfach ein Element an und genießen Sie kostenlose Services mit dem Mozilla Firefox-Webbrowser.



Verbindet mit iGoogle.



Verbindet Sie mit Google.



Verbindet Sie mit Google Docs.



Verbindet Sie mit Wikipedia.



Verbindet Sie mit Mediatyou.



Verbindet Sie mit Youtube.



Verbindet Sie mit Google Maps.

## Eee PC aus der Ferne steuern

Mit Eee Connect können Sie Ihren Eee PC mit einem anderen Eee PC aus der Ferne steuern.

Bevor Sie Eee Connect starten



Vergewissern Sie sich, dass beide Eee PCs mit dem Internet verbunden sind.

1. Klicken Sie auf **Eee Connect**



(im Register **Internet**),  
geben Sie anschließend zur  
Aktivierung Ihres Kontos  
Ihre eMail-Adresse ein.



2. Ihr Eee PC Assist-Konto  
wird auf dem Bildschirm  
angezeigt. Klicken Sie zum  
Verlassen auf **Schließen**.



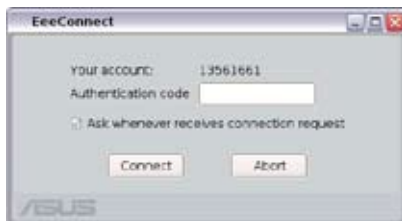
3. Klicken Sie erneut auf **Eee Connect** (im Register **Internet**). Zum Festlegen  
das Eee PCs, mit dem Sie  
sich verbinden möchten,  
klicken Sie auf **Akzeptieren von**.



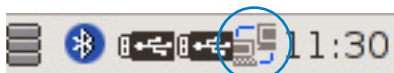
4. Geben Sie einen  
**Authentisierungscode** ein,  
klicken Sie anschließend auf  
**Verbinden**.



Klicken Sie NICHT auf **Bei jeder Verbindungsanfrage nachfragen**, wenn Sie sich frei mit diesem Eee PC verbinden möchten.



5. Das Eee Connect-Symbol wird im Benachrichtigungsbereich angezeigt.
6. Wenn Sie ein weiteres Konto erzeugen möchten, wiederholen Sie die Schritte 1 bis 2 mit einem weiteren Eee PC und klicken auf **Verbinden mit**.



7. Geben Sie das Konto an, mit dem Sie sich verbinden möchten, geben Sie den Authentisierungscode ein, klicken Sie anschließend auf **Verbinden**.



Wenn Sie das Kontrollkästchen **Bei jeder Verbindungsanfrage nachfragen** am anderen Eee PC aktivieren, müssen Sie grundsätzlich zuerst eine Genehmigung abwarten.

8. Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau können Sie den anderen Eee PC über den Localhost Remote Desktop-Verbindungsbildschirm steuern.



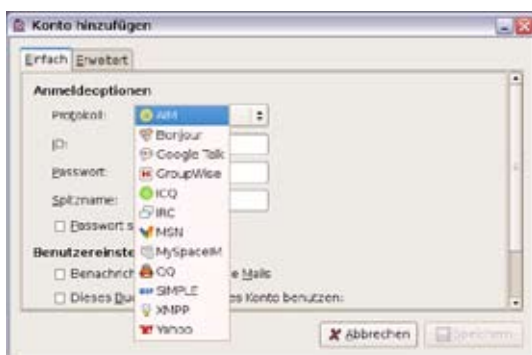
# Mit Freunden chatten

## Messenger

1. Wählen Sie **Messenger** im Internet-Register; der Pidgin-Begrüßungsbildschirm wird angezeigt. Zum Konfigurieren Ihres Sofortnachrichten-Kontos klicken Sie auf die **Hinzufügen**-Schaltfläche.



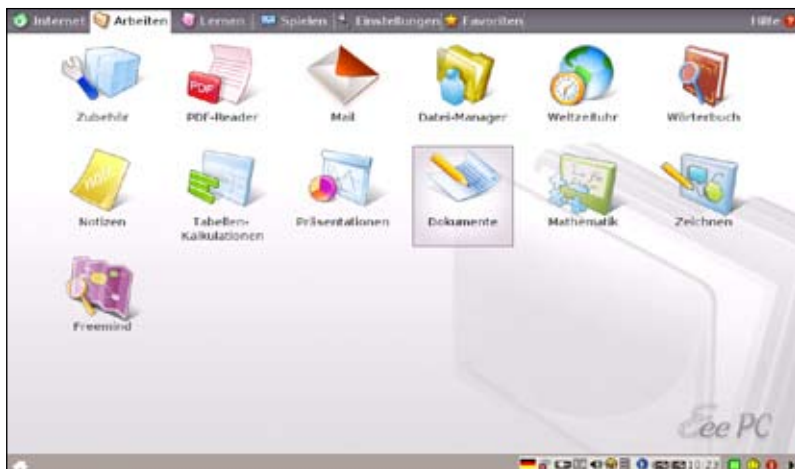
2. Wählen Sie den gewünschten Sofortnachrichten-Service aus der Auswahlliste, geben Sie Ihr Kennwort und weitere Informationen ein, die zur Anmeldung an Ihrem Konto benötigt werden.



Wenn Sie noch kein Sofortnachrichten-Konto haben, melden Sie sich bei einem Anbieter Ihrer Wahl an. Wenn Sie mehrere Sofortnachrichten-Konten von verschiedenen Anbietern nutzen, klicken Sie noch einmal auf die **Hinzufügen**-Schaltfläche, fügen weitere Sofortnachrichten-Konten hinzu und konfigurieren sie.



# Arbeiten



## Büroanwendungen

### Dokumente/Tabellenkalkulationen/Präsentationen/PDF-Reader

Im Arbeiten-Register finden Sie verschiedene Büroanwendungen wie **Dokumente**, **Tabellenkalkulation**, **Präsentationen**, und **PDF-Reader**. Einige Anwendungen müssen eventuell erst eingerichtet werden, ehe Sie sie nutzen können. Führen Sie zum Abschluss der Grundeinstellungen die Schritte des jeweiligen Assistenten aus - und erledigen Sie Ihre Arbeit auf bessere Weise.



Startet das Adobe® PDF-Anzeigeprogramm.



Startet die Anwendung zum Erstellen und zur gemeinsamen Nutzung von Präsentationen.



Startet die Tabellenkalkulation für Berechnungen und zur Datenverwaltung.



Startet die Textverarbeitung zum Bearbeiten von Dokumenten

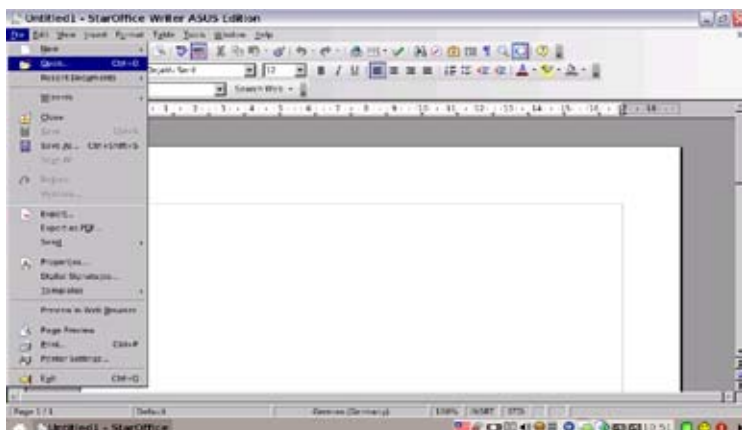


Falls Sie Probleme bei der Verwendung dieser Anwendungen haben sollten, klicken Sie in der rechten oberen Ecke auf **Hilfe** und wählen das Register **Arbeiten**; hier finden Sie ausführliche Anleitungen.

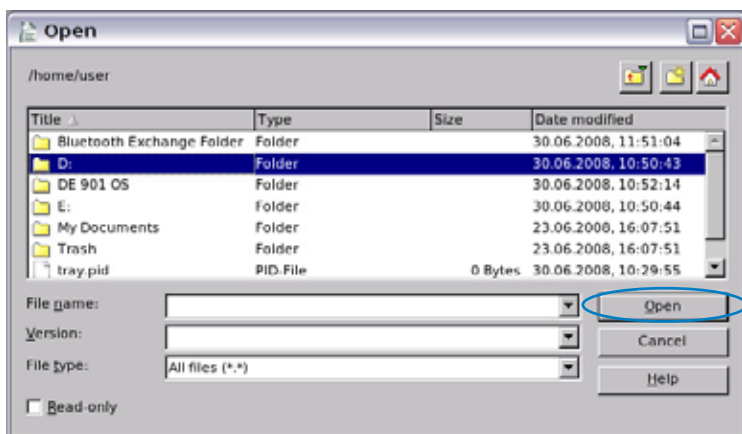
## Auf Dateien zugreifen

Das folgende Beispiel beschreibt, wie Sie ein Dokument auf einem angeschlossenen externen Speichergerät finden und öffnen:

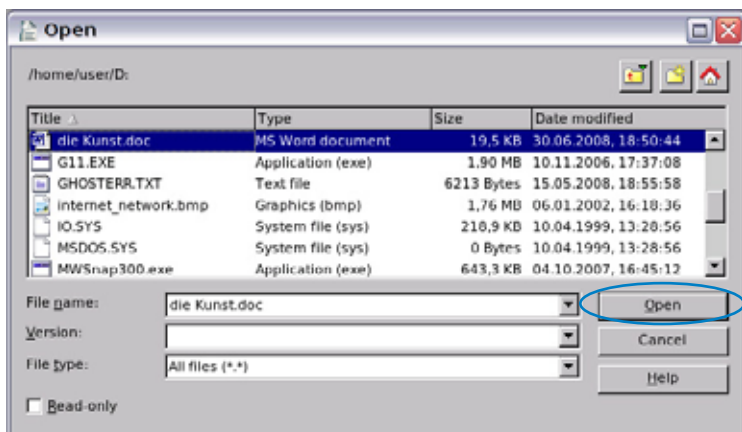
1. Doppelklicken Sie auf **Dokumente; StarOffice.org Writer** wird gestartet.
2. **Datei**-Menü klicken Sie auf **Öffnen**; alternativ können Sie auch <Strg> + <O> drücken.



3. Bei der Abfrage klicken Sie links auf **Eigener Home-Ordner**. Wählen Sie D:, klicken Sie zum Aufrufen anschließend auf **OK**.



4. Zur Anzeige der enthaltenen Dateien doppelklicken Sie auf den Ordner. Wählen Sie die gewünschte Datei aus, klicken Sie zum Öffnen auf **OK**.



5. Nachdem die Datei geöffnet wurde, können Sie mit der Bearbeitung Ihres Dokumentes beginnen.



Bei anderen Büroanwendungen greifen Sie, ähnlich wie oben beschrieben, auf Dateien zu.

## Mail

Der eMail-Client Mozilla Thunderbird ermöglicht Ihnen das Importieren von Voreinstellungen, Konteneinstellungen, Adressbüchern und weiteren Daten aus bereits vorhandenen Konten Ihres PCs oder Notebooks. Um ein neues Konto einzurichten, führen Sie den Kontenassistenten aus.



Startet den eMail-Client Mozilla Thunderbird.



---

Wenden Sie sich an Ihren eMail-Anbieter, wenn Sie die Adressen der Eingangs- und Ausgangsserver Ihres eMail-Kontos nicht kennen sollten.

---

## Notizen

**Memos** ermöglicht Ihnen das Notieren wichtiger Mitteilungen zu Erinnerungszwecken. Sie können mit mehreren Memos gleichzeitig arbeiten.



Öffnet einen Post-it-ähnlichen Aufkleber zum Hinterlassen von Nachrichten.

## Mathematik

**StarOffice Math** ist praktisch, wenn Sie Gleichungen und Formeln in Berichten und Präsentationen erstellen möchten.



Öffnet StarOffice Math.

## Zeichnen

**StarOffice Draw** ist ein Illustrationswerkzeug, mit dem Sie Zeichnungen exportieren und gemeinsam nutzen können.



Öffnet StarOffice Draw.

## Free Mind

**Free Mind** ist eine Mind-Mapping-Software, mit der Sie unter anderem Projekte planen, Datenbanken erstellen und Ideen sammeln können.



Startet **Free Mind**.

# Managementsoftware

Ihr Eee PC bietet Ihnen zwei Anwendungen zur allgemeinen Verwaltung.

- I. **Datei-Manager** - Verschafft Ihnen einen Überblick über sämtliche Dateien und ermöglicht die einfache Verwaltung von Daten.



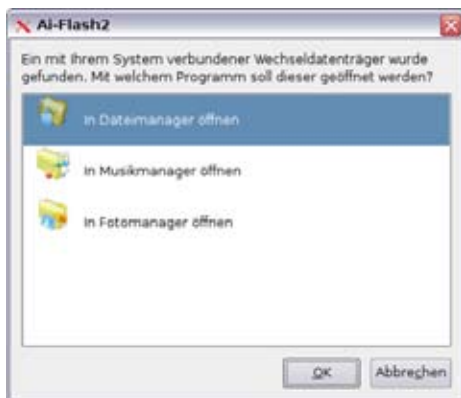
Startet Datei-Manager.



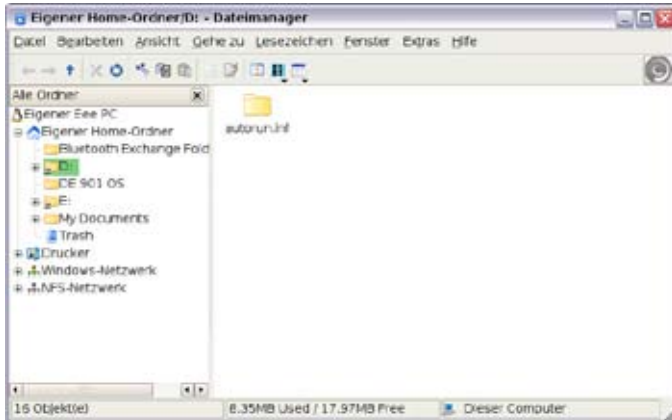
Ihr Eee PC unterstützt Dateikompressionen in den Formaten zip und tgz und kann Dateien in den Formaten zip, gzm tar und rar extrahieren.


So finden und öffnen Sie eine Datei:

1. Schließen Sie Ihr USB-Speichergerät oder Ihre mobile USB-Festplatte mit den gewünschten Daten an Ihren Eee PC an.
2. Markieren und wählen Sie bei der Abfrage **In Dateimanager öffnen**.



3. Sämtliche Dateien und Ordner Ihres externen USB-Speichergerätes werden in rechten Bereich angezeigt. Wählen Sie die gewünschte Datei, doppelklicken Sie zum Öffnen darauf.



- Wenn sehr viele Ordner aufgelistet werden, nutzen Sie den Ordnerbaum im linken Bereich zum schnelleren Auffinden von Dateien.
- Wenn Sie das USB-Gerät trennen möchten, rechtsklicken Sie im Benachrichtigungsbereich auf das USB-Symbol und wählen  **Sicher entfernen.**

## Zubehörprogramme

Die mitgelieferten Zubehörprogramme **Rechner** und **Bildschirmerfassung** können Sie bequem und einfach nutzen; das integrierte **Wörterbuch** hilft Ihnen weiter, wenn Sie einmal eine Übersetzung brauchen.

### Rechner und Bildschirmerfassung

So starten Sie diese Werkzeuge:





Öffnet den Rechner.



Startet die  
Anwendung zur  
Bildschirmerfassung.



---

Mit der Tastenkombination  +  (<Fn> + <Drucken>) starten Sie das Bildschirmerfassungsprogramm direkt und erfassen den gesamten Bildschirm.

---

# Lernen



## Wissenschaft

Nach dem Aufrufen des Wissenschaft-Bereiches finden Sie eine **Periodentabelle**, ein **Planetarium** und eine **Sternenkarte**.  
Bewegen Sie den Mauszeiger darauf und polieren Sie Ihre wissenschaftlichen Kenntnisse auf.

1. Die **Periodentabelle** bietet Ihnen verschiedenartigste Informationen - einschließlich Bildern, Angaben zur Energie, chemischen Daten und Atommodellen sämtlicher Elemente. Klicken Sie das gewünschte Element an und erfahren Sie mehr.
2. **Sternenkarte** bietet eine Panoramaansicht von Sternen und Konstellationen. Die Sternenkarte kann natürlich auch tagsüber aufgerufen werden.



Öffnet die interaktive Periodentabelle der Elemente.



Lädt das Stellarium.



## Sprache

Unter **Sprache** finden Sie verschiedene unterhaltsame Übungen zum Tippen und zur richtigen Schreibweise englischer Begriffe.



Startet das Tippen-Lernprogramm.



Startet das Vokabelspiel.



Startet das Hangman-Spiel.

## Mathematik

Lernen Sie Bruchrechnung - mit Ihrem persönlichen Dozenten im Eee PC. Das Bruchrechnungs-Lernprogramm demonstriert die Bruchrechnung und zeigt Ihnen, wie's gemacht wird.

Das Geometrie-Werkzeug ermöglicht das Zeichnen von Objekten wie Punkten, Linien, Polygonen und vielem mehr, aus dem Sie räumliche Objekte erstellen können.

Der Funktionsplotter ist ein nützliches Werkzeug zur grafischen Darstellung unterschiedlicher Funktionsgleichungen und -ausdrücke. Unter anderem können Sie den resultierenden Graphen vergrößern und verkleinern.



Startet das Bruch-Lernprogramm.



Startet den Funktionsplotter.



Startet das interaktive Geometrie-Werkzeug.

## Zeichnen

**Unter Zeichnen** finden Sie ein Bildbearbeitungsprogramm (**Paint**) und ein Zeichenprogramm (**Tux Paint**).



Startet mtPaint.



Startet Tux Paint.

## Internet-Lernen

Dies ist eine Verknüpfung mit **Skool**. Doppelklicken Sie auf dieses Element - es führt Sie zur interaktiven Lernseite Skool ([www.skool.ie](http://www.skool.ie)). Wählen Sie Ihr Land oder das Land, das Sie besuchen möchten.



### Mebook

Startet den MeReader zum Lesen von eBooks.



### Kinder-Spiel

Spielend lernen.



### Go Chinese

Chinesisch wird ihnen bald nicht mehr chinesisch vorkommen. IQ Chinese bietet Ihnen ein Lernprogramm für traditionelles Chinesisch und vereinfachtes Chinesisch - gleich mit der richtigen Aussprache.

# Abspielen



## DVD-Player

Startet den **DVD-Player**.



Im Eee PC-Paket ist kein externes optisches Laufwerk enthalten. Allerdings können Sie optische Laufwerke optional erwerben.



## Media Player

Genießen Sie Musik und Filme - mit dem **Media Player**.



Wenn Sie den Mauszeiger auf die Elemente in der Benutzeroberfläche setzen, wird eine Kurzbeschreibung der Schaltflächen oder Schieber angezeigt.



# Musikmanager

Der integrierte Musikmanager hilft Ihnen beim Arrangieren Ihrer Multimediadaten auf gut aufgeräumte Weise.



Startet den Musikmanager..

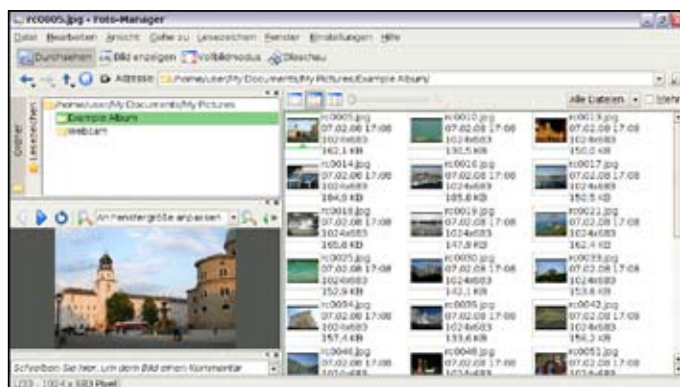


- Wenn Sie das Hauptfenster schließen, wird der Musikmanager nicht komplett beendet, sondern minimiert in den Benachrichtigungsbereich verschoben. Sie beenden den Musikmanager, indem Sie auf **Aktionen > Beenden** klicken.
- Sämtliche Rechte hinsichtlich der integrierten Musikbeispiele liegen bei Michelle Chen. Nicht autorisierte Vervielfältigung, Reproduktion, Sendung und öffentliche Aufführung sind untersagt.



## Fotomanager

Mit dem Fotomanager können Sie Bilddateien verwalten, anschauen und bearbeiten.

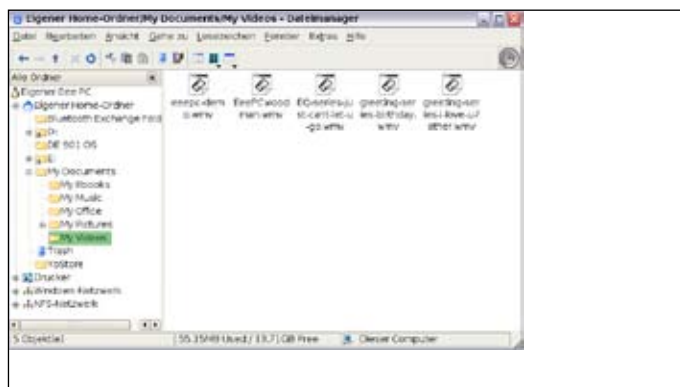


Der Fotomanager verarbeitet Bilddateien in den Formaten PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT und PCX.



## Videomanager

Startet den Videomanager.



Ihr ASUS Eee PC verarbeitet Video- und Audiodateien in den folgenden Formaten: wmv, DVD, MPEG1, MPEG2, MPEG4 SP, Xvid, mp3, wma, ogg, wav, MPEG4 AAC, PCM, Dolby digital (2.0-Dekodierung). Die tatsächlich unterstützten Codecs variieren je nach Modell.

## Webcam

Klicken Sie auf **Webcam** und nehmen Sie Videos oder Fotos auf.



Aktiviert die Webcam.

## Audiorecorder

Hiermit können Sie eine Tonaufnahme anfertigen.



Startet den Audiorecorder.

## Picasa

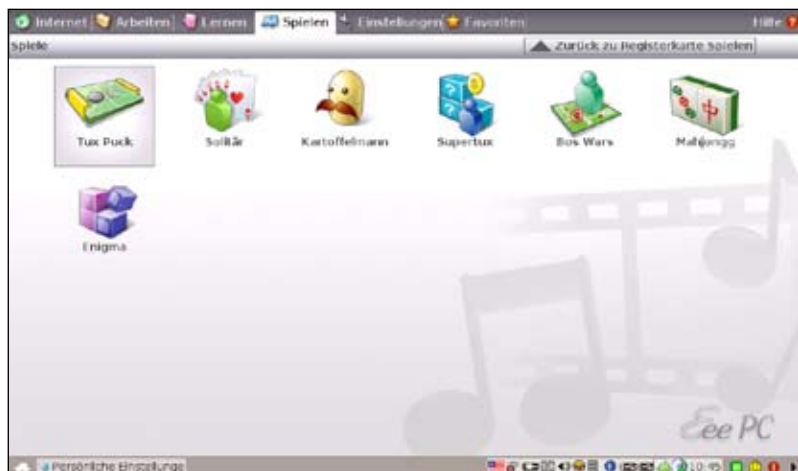
Zum einfachen Verwalten und Hochladen Ihrer Fotos.



Startet Picasa2.

## Spiele

Wählen Sie eines der mitgelieferten Spiele und gönnen Sie sich etwas Unterhaltung.



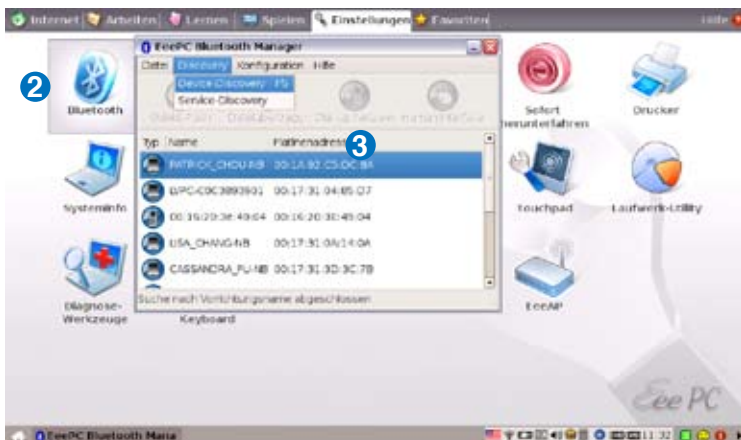
# Einstellungen

## Bluetooth (bei bestimmten Modellen)

Die Bluetooth-Technologie macht Kabel bei der Verbindung mit Bluetooth-fähigen Geräten überflüssig. Viele moderne Notebooks, Desktop-PCs, Mobiltelefone und PDAs sind mittlerweile mit Bluetooth ausgestattet.

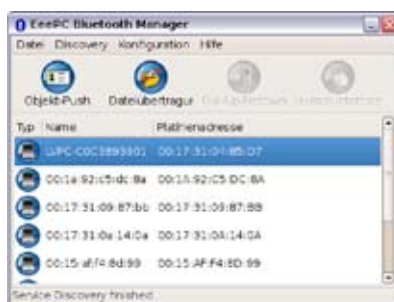
### Bluetooth-Dienstprogramm einschalten und starten

1. Drücken Sie wiederholt <Fn> + <F2>, bis **Bluetooth EIN** oder **WLAN & Bluetooth EIN** angezeigt wird.
2. Im Register **Einstellungen** klicken Sie auf **Bluetooth**.
3. Klicken Sie auf **Erkennen** > **Geräte erkennen** oder drücken Sie auf <F5>, um gleich nach Geräten in der Nähe zu suchen.

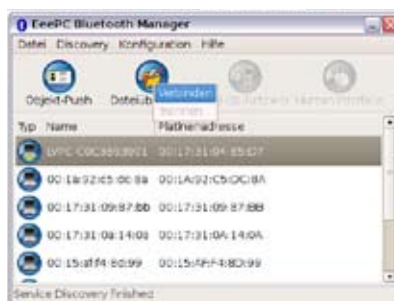


4. Wählen Sie das Bluetooth-fähige Gerät, mit dem Sie sich verbinden möchten, klicken Sie anschließend auf **Erkennen** > **Service erkennen**, um verfügbare Services abzufragen.

5. Die farbigen Schaltflächen stehen für verfügbaren Services, nicht verfügbare werden ausgegraut.

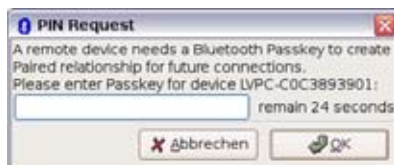


6. Zur Übertragung von Dateien an das ausgewählte Gerät klicken Sie auf die Schaltfläche **Dateiübertragung** und anschließend auf **Verbinden**.



Sie können auch auf **Object Push** klicken, wenn Sie Karten senden, abrufen oder austauschen möchten.

7. Zum Aufbau einer gekoppelten Partnerschaft mit dem ausgewählten, bluetooth-fähigen Gerät geben Sie das Kennwort ein und klicken auf **OK**.



8. Nach dem erfolgreichen Aufbau einer gekoppelten Partnerschaft können Sie Dateien über Bluetooth übertragen.





## Desktop-Modus

Der **Desktop-Modus** ermöglicht Ihnen die Auswahl des Anzeigemodus und die Anpassung der Eee PC-Anzeigeauflösung.

Sie können externe und interne Anzeige gleichzeitig, nur externe Anzeige oder nur interne Anzeige auswählen. Wenn kein externes Anzeigegerät angeschlossen ist, werden die ersten beiden Optionen ausgegraut, sind also nicht wählbar. Sie können die Anzeigeauflösung manuell einstellen oder die Einstellung automatisch vornehmen lassen.



Zum Einstellen der Anzeigeauflösung anklicken.




Wenn Sie eine Anzeigeauflösung von 600 x 480 oder geringer einstellen, können Sie den sichtbaren Bildschirmausschnitt mit dem Touchpad nach oben und unten verschieben.



Schließen Sie externe Monitore an, bevor Sie den Eee PC starten.



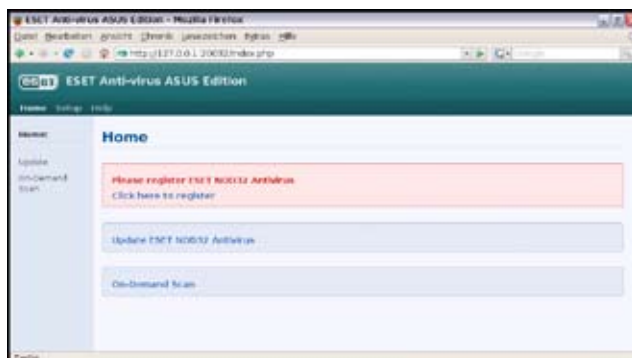
Wenn Windows XP auf Ihrem Eee PC installiert ist, klicken Sie das ASUS Eee PC Utility-Symbol im Benachrichtigungsbereich mit der rechten Taste an , wenn Sie die Anzeigeauflösung verändern möchten.

## Anti-Virus

Wählen Sie im **Einstellungen**-Register die Option **Anti-Virus** und prüfen Sie Ihren Eee PC der Sicherheit zuliebe auf Viren.



Zum Starten des Anti-Virusprogramms anklicken.

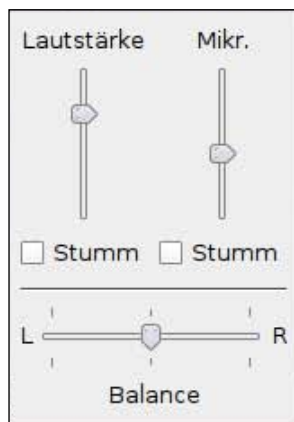


## Lautstärke

Durch Anklicken des Lautsprechersymbols öffnen Sie das Bedienfeld. Hier stellen Sie Systemlautstärke und Balance durch Bewegen der Schieber ein.



Zum Einstellen der Lautstärke anklicken.



## Sofort-Herunterfahren

Klicken Sie auf **Sofort-Herunterfahren**, wählen Sie anschließend eine Aktion aus dem nachstehend gezeigten Dialogfenster. Sie können den Task-Manager starten, das System in den Standbymodus versetzen, es neu starten oder herunterfahren.



## Drucker

Wenn Sie Ihren Drucker einrichten möchten, doppelklicken Sie auf Drucker und fügen anschließend einen neuen Drucker durch Anklicken von **Hinzufügen** hinzu. Die installierten Drucker werden im Fenster angezeigt.



Wenn Sie die aktuellsten Anbieter passender Drucker suchen, schauen Sie sich bitte die Liste mit qualifizierten Anbietern im Anhang an.

## Systeminformationen

Diese Option zeigt Ihnen Systeminformationen zu Ihrem Eee PC an.



Die angezeigten Systeminformationen sind je nach Modell unterschiedlich.

## Datum & Uhrzeit

Stellt Systemdatum und Uhrzeit Ihres Eee PC ein.



## Persönliche Einstellungen

Zum Aktualisieren Ihrer Angaben oder zum Ändern Ihrer Voreinstellungen wählen Sie **Persönliche Einstellungen**.



## Software hinzufügen/entfernen

Von unserem Server können Sie Software/BIOS herunterladen und installieren. Zur Installation von Software/BIOS beachten Sie bitte die nachstehenden Anweisungen. Wenn Sie von unserem Server heruntergeladene Software/BIOS nicht mehr brauchen, können Sie sie natürlich auch wieder entfernen.



Die vorinstallierte Software kann jedoch nicht entfernt werden.

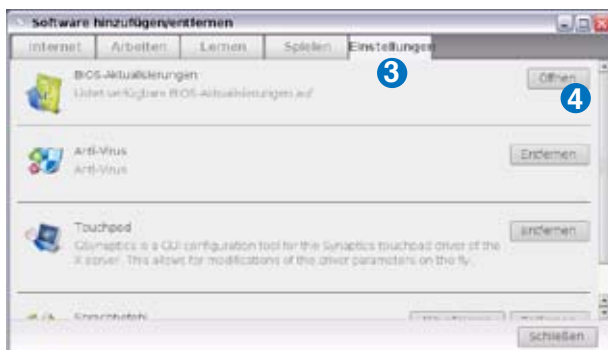
So aktualisieren Sie das BIOS:



Während der BIOS-Aktualisierung fahren Sie das System NICHT herunter, setzen es NICHT zurück und ziehen NICHT den Netzstecker! Andernfalls kann es geschehen, dass Ihr System nicht mehr startet!

1. Vergewissern Sie sich, dass eine Netzwerkverbindung besteht.
2. Wechseln Sie zu **Einstellungen > Software hinzufügen/entfernen**.
3. Klicken Sie zum Wechseln der Kategorie auf die **Einstellungen**-Schaltfläche im oberen Bereich.

4. Klicken Sie bei den BIOS-Aktualisierungen auf die **Öffnen**-Schaltfläche



5. Wählen Sie das aktuellste BIOS heraus, klicken Sie zur BIOS-Aktualisierung anschließend auf die **Installieren**-Schaltfläche.



6. Klicken Sie zum Neustart und zur BIOS-Aktualisierung auf **OK**.



## Einfache Softwareaktualisierungen

Ein Softwareaktualisierungs-Symbol im Benachrichtigungsbereich dient zur Erinnerung. Sie können nach Wunsch auf Aktualisierungen prüfen, Aktualisierungen herunterladen und Installieren.



### Auf Aktualisierungen prüfen

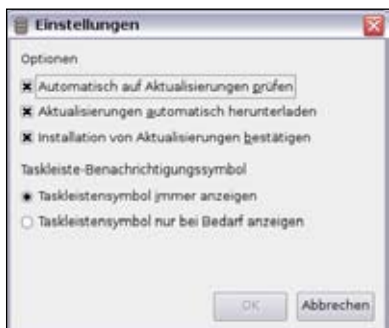
Klicken Sie mit der rechten Taste auf das Softwareaktualisierungs-Symbol im Benachrichtigungsbereich und wählen Sie **Auf Aktualisierungen**



**prüfen**, wenn Sie manuell nach den letzten verfügbaren Aktualisierungen suchen möchten.

### Einstellungen

Zum Anpassen Ihrer bevorzugten Konfigurationen klicken Sie mit der rechten Taste auf das Softwareaktualisierungs-Symbol im Benachrichtigungsbereich und wählen **Einstellungen**.



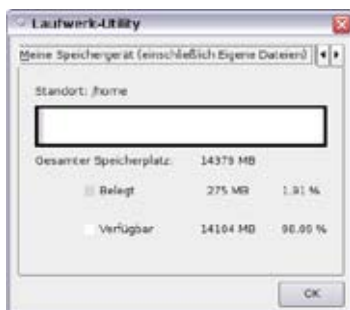
## Touchpad

Wenn Sie die Touchpad-Voreinstellungen bearbeiten möchten, klicken Sie auf **Touchpad**. Sie können sämtliche Touchpad-Einstellungen anpassen.



## Laufwerk-Utility

Mit dem **Laufwerk-Utility** können Sie den Laufwerkstatus Ihres Eee PC überprüfen - einschließlich Gesamtspeicherplatz, belegtem Speicherplatz und restlichem Speicherplatz. Mit den Registern schalten Sie das angezeigte Laufwerk um.



- Extra Drive ist eventuell nicht bei sämtlichen Eee PC-Modellen verfügbar.
- Der Speicherplatz ist je nach Modell unterschiedlich.



# Diagnosewerkzeuge

Die **Diagnosewerkzeuge** unterstützen Sie bei der Problemlösung.

## Systeminformationen.

Zum Anzeigen der Systeminformationen klicken Sie auf die **Systeminformationen**-Schaltfläche auf der linken Seite.

Zum Umschalten zwischen Systeminformationen-Zusammenfassung und -Details klicken Sie auf die **Details**-Schaltfläche im oberen Bereich des Bildschirms.



Systeminformationen sind je nach Modell unterschiedlich.

## Systemtest

Zum Starten des Systemtests klicken Sie auf die **Systemtest**. Wählen Sie das zu prüfende Element, schließen Sie den Test mit Hilfe des Assistenten ab.



## Protokoll senden

Falls Sie nach einem Systemtest keine Lösung zu einem Problem finden sollten, können Sie unsere Unterstützungsseite besuchen oder das Testprotokoll an den ASUS-Kundendienst schicken, indem Sie auf **Rückmeldung mit Systemprotokoll senden** klicken. Unser technisches Personal unterstützt Sie dann bei der Lösung des Problems.



Bevor Sie das Protokoll senden, denken Sie bitte daran, zuerst Ihr eMail-Konto in Mozilla Thunderbird einzurichten. Auf Seite 4-20 finden Sie weitere Details.

## EeeAP

Über EeeAP können Sie sich problemlos mit einem drahtlosen EeeAP-Netzwerk verbinden.

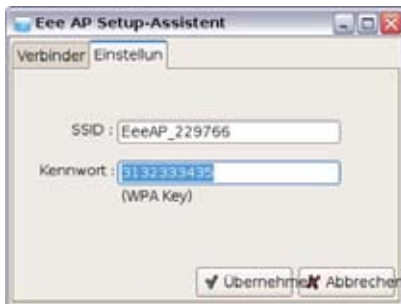


Zum Starten von EeeAP anklicken.

1. Durch Anklicken von EeeAP starten Sie den EeeAP-Einrichtungsassistenten. Der Einrichtungsassistent erkennt drahtlose EeeAP-Zugangspunkte in der Nähe und ruft SSID und Kennwort automatisch ab. Klicken Sie zum Aufbau der Verbindung auf **Verbinden**.



2. Zum Wechseln des drahtlosen EeeAP-Zugriffspunktes klicken Sie auf das Einstellungen-Register oben und geben die bevorzugte SSID und das Kennwort ein.



3. Klicken Sie zum Ändern der Konfiguration auf **Anwenden**.
4. Zum Erstellen einer neuen Verbindung klicken Sie auf das **Verbinden**-Register im oberen Bereich, anschließend klicken Sie im unteren Bereich auf **Verbinden**.

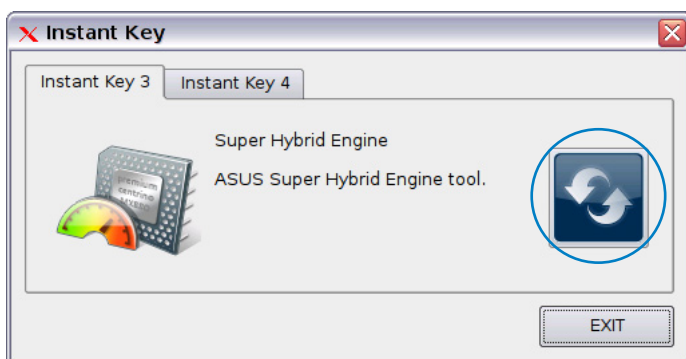
## Schnelltaste (bei bestimmten Modellen)

Mit den benutzerdefinierten Schnelltasten können Sie häufig genutzte Anwendungen mit einem Tastendruck starten.



Zum Anpassen der Schnelltasten klicken.

1. Klicken Sie auf **Schnelltaste** (im Register **Einstellungen**).
2. Klicken Sie zum Konfigurieren auf die **Ändern**-Schaltfläche.



3. Wählen Sie die bevorzugte Anwendung für die Schnelltaste, klicken Sie anschließend auf **OK**.



4. Durch Anklicken von **Beenden** schließen Sie die Einrichtung der Schnelltaste ab.

## Sprachbefehle (in bestimmten Regionen)

Bedienen Sie Ihren Eee PC einfach freihändig. Mit Sprachbefehlen können Sie Eee PC-Dienstprogramme starten, ohne dazu die Tastatur benutzen zu müssen.



Klicken Sie zum Aktivieren von **VoiceCommand**.

Zur Nutzung der Sprachbefehle beachten Sie bitte die nachstehenden Anweisungen.

1. Klicken Sie auf **VoiceCommand** (im Register **Einstellungen**).
2. Dr. E erscheint und erklärt Ihnen, wie Sie die **VoiceCommand**-Funktion benutzen.



---




Dr. E verschwindet nach einer gewissen Zeit von selbst. Wenn Sie Dr. E. wiedersehen möchten, klicken Sie auf das VoiceCommand-Symbol im Benachrichtigungsbereich oder drücken <F10>.

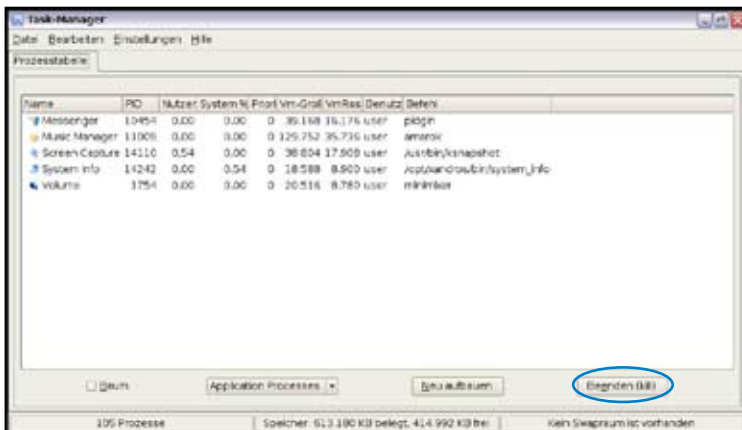
---

## Task-Manager

Der Task-Manager zeigt Ihnen laufende Anwendungsprozesse an. Wenn Ihr Eee PC langsam arbeiten sollte, können Sie ihm etwas Dampf machen, indem Sie Prozesse beenden, die ihn ausbremsen.

Zum Beenden von Anwendungen beachten Sie bitte die nachstehenden Anweisungen:

1. Zeigen Sie die laufenden Anwendungen an, indem Sie auf das SOS-Symbol  im Benachrichtigungsbereich doppelklicken. Alternativ können Sie den Task-Manager direkt starten, indem Sie  +  (<Fn> + <F6>) drücken.
2. Wählen Sie eine nicht benötigte Anwendung, die Systemressourcen verbraucht, klicken Sie zum Beenden des Prozesses auf **Beenden**.



Der Einsatz des Task-Managers zum Beenden von Anwendungen kann zu Beschädigungen der Dateien führen, die von der Anwendung gelesen oder beschrieben werden. Wir raten davon ab, den Task-Manager zum Beenden von Anwendungen einzusetzen, die mit wichtigen Daten arbeiten. Sichern Sie wichtige Daten am besten grundsätzlich, ehe Sie den Task-Manager einsetzen.

# Favoriten



Anklicken, wenn Sie ASUS VIP besuchen und Vorschläge machen möchten.



Klicken, wenn Sie sich mit der Asus-Webseite verbinden und aktuellste Produktinformationen abrufen möchten.



## Anpassen

Im Favoriten-Register können Sie Ihre Favoriten nach Geschmack anpassen. Zum Hinzufügen oder Entfernen Ihrer Favoriten klicken Sie auf **Anpassen**.

Wählen Sie das gewünschte Element aus der Liste der verfügbaren Favoriten auf der linken Seite aus, klicken Sie anschließend auf **Hinzufügen**. Zum Entfernen eines Favoriten aus der aktuellen Favoritenliste wählen Sie einen Eintrag aus dem rechten Bereich aus und klicken auf **Entfernen**.



Die Reihenfolge der Elemente in der Liste entspricht der Anzeige im Favoriten-Register.

**Systemwiederherstellung**

**Systemwiederherstellung** 3



# Systemwiederherstellung

Sie können das System auf drei Weisen wiederherstellen. Detailliertere Informationen finden Sie in den folgenden Abschnitten.



Die auf der Wiederherstellungs-DVD mitgelieferte Betriebssystem-Imagedatei entspricht eventuell nicht der aktuellsten Version. Aktualisieren Sie Ihr Betriebssystem nach der Wiederherstellung über die Option **Software hinzufügen/entfernen** im **Einstellungen**-Register.



Bei der Systemwiederherstellung verlieren Sie sämtliche Daten. Sichern Sie wichtige Daten grundsätzlich, ehe Sie das System wiederherstellen.

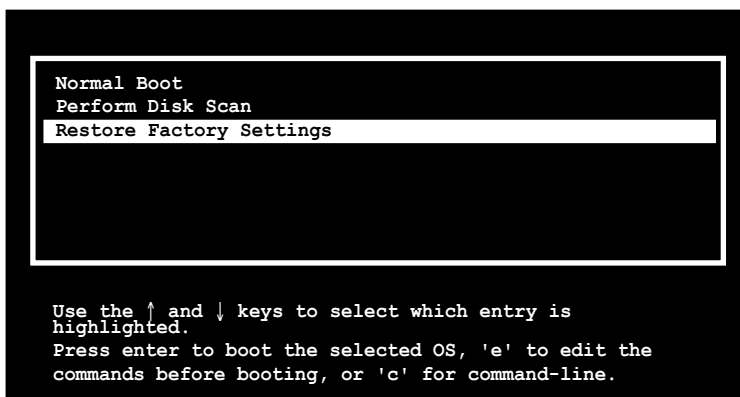
## Versteckte Partition verwenden

1. Halten Sie **<F9>** beim Systemstart gedrückt (benötigt eine Wiederherstellungspartition).



Wenn Sie Windows XP auf Ihrem Eee PC installiert haben, wird die integrierte, versteckte Partition gelöscht und kann nicht zur Systemwiederherstellung genutzt werden.

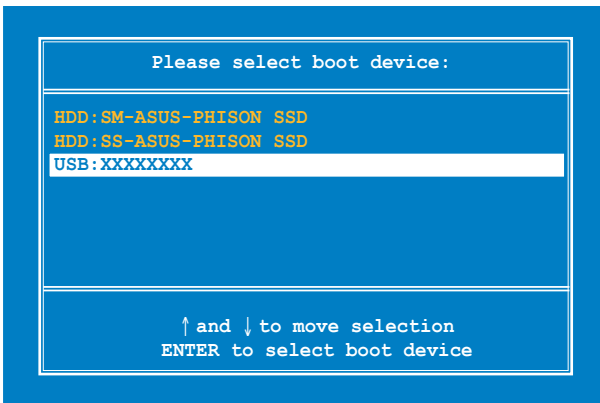
2. Markieren Sie **Restore Factory Settings**, starten Sie die Systemwiederherstellung anschließend mit **<Enter>**.



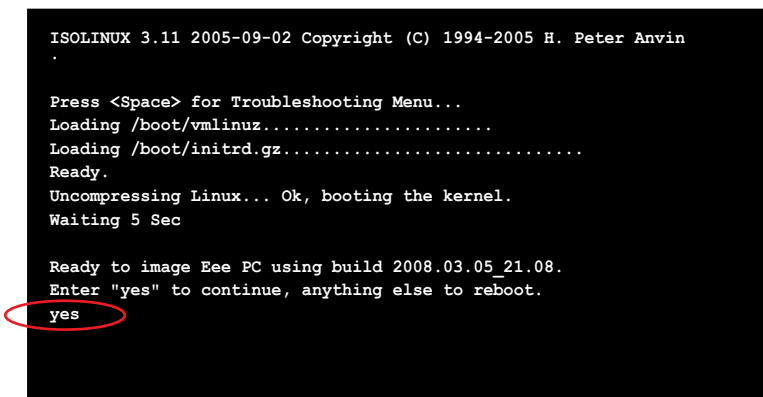
Falls die Wiederherstellung fehlschlagen sollte, liegt möglicherweise ein Defekt Ihres Eee PC-Laufwerks vor.

## Wiederherstellungs-DVD verwenden

1. Schließen Sie ein externes DVD-Laufwerk an Ihren Eee PC an, legen Sie anschließend die Wiederherstellungs-DVD in das optische Laufwerk ein (das System muss eingeschaltet sein).
2. Starten Sie das System neu, drücken Sie beim Systemstart **<ESC>**; die Meldung **Please select boot device** screen wird angezeigt. Wählen Sie **USB:XXXXXXX** (hier kann ein Markenname angezeigt werden), um das System vom optischen Laufwerk zu starten.



3. Geben Sie **yes** ein und drücken Sie **<Enter>** zum Fortsetzen der Systemwiederherstellung:



4. Nach Abschluss der Wiederherstellung starten Sie das System mit **<Enter>** neu.

## USB-Flash-Laufwerk verwenden

Zur Eee PC-Wiederherstellung benötigen Sie einen weiteren PC und ein USB-Flash-Laufwerk (größer als 2 GB).



Sie verlieren sämtliche Daten des USB-Flash-Laufwerks. Sichern Sie wichtige Daten, ehe Sie das Laufwerk zur Wiederherstellung einsetzen.

So führen Sie die Systemwiederherstellung mit einem USB-Flash-Laufwerk aus:

1. Schließen Sie Ihr USB-Flash-Laufwerk (größer als 2 GB) an einen anderen PC oder Notebook (mit Windows XP oder einer aktuelleren Version) an, legen Sie gleichzeitig die Unterstützungs-CD in diesen PC oder dieses Notebook ein.
2. Klicken Sie auf der linken Seite auf **Hilfsprogramme**, wählen Sie anschließend **ASUS Linux USB-Flash-Hilfsprogramm**.



3. Wählen Sie **Image-Datei Eee PC auf das Flash-Laufwerk kopieren und bootfähig**, klicken Sie anschließend auf Ausführen.



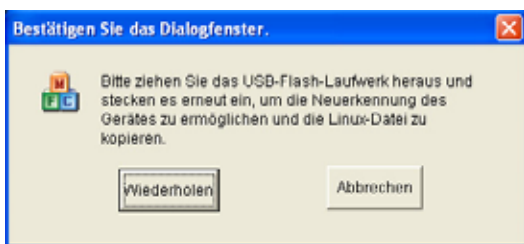
Achten Sie darauf, das richtige Laufwerk zur Eee PC-Wiederherstellung auszuwählen, wenn mehrere USB-Flash-Laufwerke an den PC angeschlossen sein sollten.



- Werfen Sie die Unterstützungs-CD aus, legen Sie die Wiederherstellungs-DVD ein, klicken Sie anschließend auf **Ausführen**.
- Klicken Sie zum Fortfahren auf **Ja**. Das System formatiert nun das USB-Flash-Laufwerk.



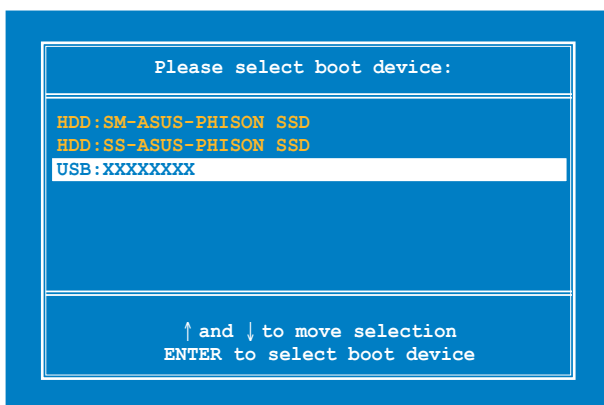
- Ein Dialogfenster wird angezeigt. Führen Sie die Anweisungen zum Trennen des USB-Laufwerks aus und schließen Sie es wieder an Ihren PC oder Ihr Notebook an. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Wiederholen**.



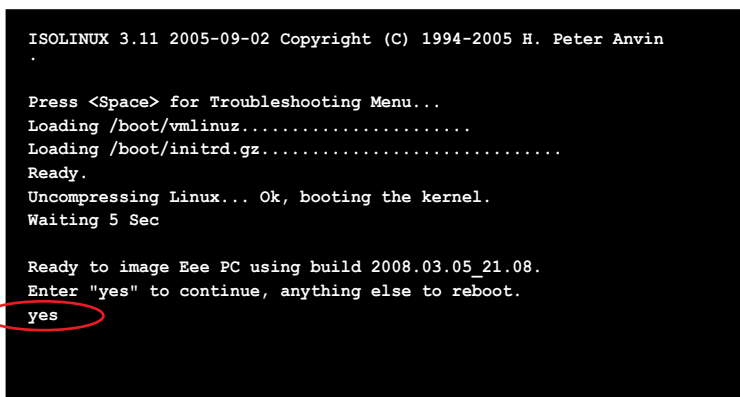
- Klicken Sie zum Abschluss des Vorgangs auf **OK**.



8. Schließen Sie das USB-Flash-Laufwerk an Ihren Eee PC an.
9. Starten Sie das System neu, drücken Sie beim Systemstart **<ESC>**; die Meldung **Please select boot device** screen wird angezeigt. Wählen Sie USB:XXXXXX (hier kann ein Markenname angezeigt werden), um das System vom USB-Laufwerk zu starten.



10. Geben Sie yes ein und drücken Sie **<Enter>** zum Fortsetzen der Systemwiederherstellung.

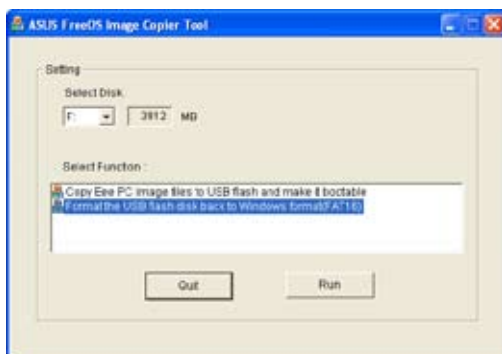


11. Nach Abschluss der Wiederherstellung trennen Sie das USB-Laufwerk und starten das System mit **<Enter>** neu.

## USB-Flash-Laufwerk neu formatieren

Um das USB-Laufwerk normal unter Windows benutzen zu können, formatieren Sie das USB-Laufwerk wie nachstehend beschrieben.

1. Schließen Sie das USB-Flash-Laufwerk an einen anderen PC oder an ein anderes Notebook an, legen Sie gleichzeitig die Unterstützungs-CD in diesen PC oder dieses Notebook ein.
2. Klicken Sie auf der linken Seite auf **Extras**, wählen Sie anschließend **ASUS Linux USB-Flash-Hilfsprogramm**.
3. Wählen Sie **USB-Flash-Laufwerk wieder im Windows-Format (FAT16) formatieren**, klicken Sie anschließend auf **Ausführen**.



4. Klicken Sie zum Abschluss des Formatierens auf **OK**.





**Vorbereitungen zur Installation von Windows XP®**

**Windows® XP installieren**

**Unterstützungs-CD**

**Windows® XP  
installieren**



# Vorbereitungen zur Installation von Windows XP®

Bevor Sie das Betriebssystem Windows® XP auf Ihrem Eee PC installieren, benötigen Sie Folgendes:

- Ein USB 2.0-DVD-ROM-Laufwerk
- Die offizielle Windows® XP Service Pack 2-CD von Microsoft®
- Ein USB-Flash-Laufwerk (größer als 1 GB) oder eine externe Festplatte
- ASUS Eee PC-Unterstützungs-CD

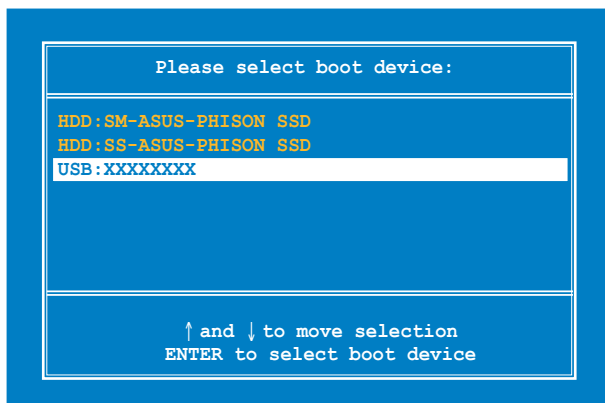


- Ältere Windows®-Versionen unterstützen keine USB DVD-ROM-Laufwerke. Achten Sie darauf, eine Windows® XP-Version mit Service Pack 2 zu verwenden.
- Ihr Eee PC kann möglicherweise nicht sämtliche USB-Flash-Laufwerke erkennen. Wir empfehlen, ein USB-Flash-Laufwerk mit einer Kapazität unter 2 GB zu verwenden.

## Windows® XP installieren

Zur Installation von Windows® XP Service Pack 2 führen Sie die nachstehenden Schritte aus:

1. Schließen Sie das Netzteil an Ihren Eee PC an.
2. Legen Sie die Windows XP Service Pack 2-CD in das USB DVD-ROM-Laufwerk ein, verbinden Sie das optische Laufwerk mit Ihrem Eee PC.
3. Drücken Sie beim Start **<ESC>**; die Meldung **Please select boot device** wird angezeigt. Wählen Sie USB:XXXXXXX (hier kann ein Markenname angezeigt werden), um das System vom optischen Laufwerk zu starten.



4. Anschließend erscheint der Windows® XP-Installationsbildschirm. Löschen Sie sämtliche vorhandenen Partitionen.



---

Beim Löschen der vorhandenen Partitionen verlieren Sie sämtliche Daten, die darin gespeichert sind. Denken Sie daran, wichtige Daten zu sichern, ehe Sie Windows® XP auf Ihrem Eee PC installieren.

---

5. Drücken Sie <Enter> und wählen Sie **Partition im NTFS-Dateisystem formatieren**; die Windows® XP-Installation beginnt.
6. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, führen Sie den Installationsvorgang bis zum Ende aus.
7. Nachdem Windows geladen wurde, legen Sie die Unterstützungs-CD in das USB DVD/CD-ROM-Laufwerk ein und klicken zur Installation sämtlicher Treiber auf **InstAll - Treiberinstallationsassistent**.

# Informationen zur Unterstützungs-CD

Die mit dem Eee PC gelieferte Unterstützungs-CD enthält Treiber, Softwareanwendungen und Dienstprogramme, die Sie installieren können, um den gesamten Funktionsumfang zu genießen.



Sämtliche folgenden Bildschirme werden nur unter Windows® XP SP2 angezeigt.

## Unterstützungs-CD ausführen

Legen Sie die Unterstützungs-CD in das externe optische Laufwerk ein. Die CD zeigt automatisch das Treibermenü an, sofern der Autostart Ihres Computers aktiviert ist.



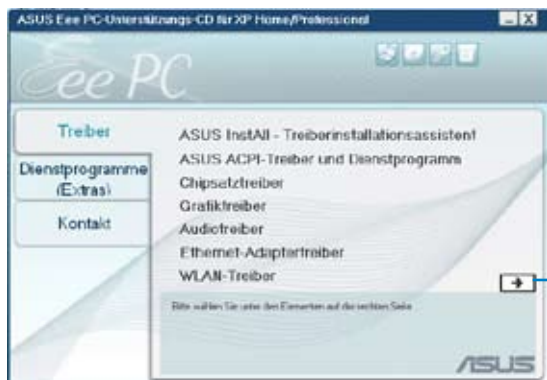
Falls der Autostart Ihres Computers NICHT aktiviert sein sollte, durchsuchen Sie die Unterstützungs-CD nach der Datei ASSETUP.EXE; sie befindet sich im BIN-Ordner. Starten Sie die Datei ASSETUP.EXE durch Doppelklick.



Die mit dieser Unterstützungs-DVD gelieferten Treiber und Dienstprogramme können sich ohne Vorankündigung ändern.

## Treibermenü

Das Treibermenü zeigt verfügbare Gerätetreiber, wenn das System installierte Geräte erkennt. Zum Aktivieren der Geräte installieren Sie die erforderlichen Treiber.



Zum Aufrufen der nächsten Seite klicken.



Zum Aufrufen der vorherigen Seite klicken.

## Hilfsprogrammemenü

Das Hilfsprogrammemenü zeigt Anwendungen, die vom Eee PC unterstützt werden.



Zum Aufrufen der nächsten Seite klicken.



Zum Aufrufen der vorherigen Seite klicken.

## Kontakt

Im Kontakt-Register erhalten Sie Informationen darüber, wie Sie Kontakt mit ASUS aufnehmen können.



## Sonstige Informationen

Die Symbole in der rechten oberen Bildschirmcke bieten weitere Informationen zum Eee PC und zu den Inhalten der Unterstützungs-CD. Zum Anzeigen der gewünschten Informationen klicken Sie die jeweiligen Symbole an.



**Systeminformationen**



**Technische Unterstützung**



**CD-Inhalt**



**Dateiliste**

**Markenhinweise**

**GNU General Public License**

**Urheberrechtliche Hinweise**

**Haftungsausschluss**

**Kundendienst und Unterstützung**

**Anhang**

# Markenhinweise

Google Talk-Service und zugehörige Logos sind Marken der Google Inc..

GroupWise-Service und zugehörige Logos sind Marken der Novell Inc..

MSN-Service und zugehörige Logos sind Marken der Microsoft Corporation.

QQ-Service und zugehörige Logos sind Marken der Tencent Inc..

Yahoo!-Service und zugehörige Logos sind Marken der Yahoo! Inc..

Alle weiteren Services und Logos sind entweder Marken oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Besitzer.

# GNU General Public License

## Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).



# **GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

## **Version 2, June 1991**

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### **Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### **TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.



## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author  
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details  
type `show w'. This is free software, and you are welcome to  
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

# Urheberrechtliche Hinweise

Kein Teil dieser Anleitung einschließlich der darin beschriebenen Produkte und Softwareprogramme darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von ASUSTek COMPUTER INC. ("ASUS") in jeglicher Form und durch jegliche Mittel reproduziert, übertragen, in Abrufsystemen gespeichert oder in jegliche Sprachen übersetzt werden. Eine Ausnahme bildet lediglich die Anfertigung von Sicherheitskopien der Dokumentation durch den Käufer.

Asus bietet diese Anleitung ohne Mängelgewähr und ohne jegliche Gewährleistungen oder Garantien jeglicher Art an - ob ausdrücklich oder implizit, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf implizite Gewährleistungen oder Zusicherungen hinsichtlich Marktauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. In keinem Fall haften Asus, ihre Direktoren, Angestellten, Mitarbeiter oder Agenten für jegliche indirekte, spezielle, beiläufige oder Folgeschäden (einschließlich Schäden durch entgangenen Profit, geschäftliche Verluste, Schäden durch Nichtnutzbarkeit oder Datenverluste, Geschäftsunterbrechung und dergleichen), selbst wenn Asus auf die Möglichkeit des Eintritts solcher Schäden durch jegliche Mängel oder Fehler dieser Anleitung oder des Produktes hingewiesen wurde.

In dieser Anleitung erwähnte Produkt- und Firmennamen können eingetragene Marken der jeweiligen Unternehmen und urheberrechtlich geschützt sein und werden ausschließlich zu Identifizierungs- oder Erläuterungszwecken zu Gunsten des Inhabers und ohne jegliche Intention zur Verletzung jeglicher Rechte verwendet.

In dieser Anleitung aufgeführte technische Daten und Informationen werden lediglich zu Informationszwecken zur Verfügung gestellt, können sich jederzeit ohne Vorankündigung ändern und sollten nicht seitens Asus als verpflichtend angesehen werden. Asus übernimmt keinerlei Verantwortlichkeit oder Haftung für jegliche eventuellen Fehler oder Ungenauigkeiten hinsichtlich dieser Anleitung und der darin beschriebenen Produkte oder Softwareanwendungen.

**Copyright © 2008 ASUSTek COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.**

# Haftungsausschluss

Es können Umstände eintreten, die Sie dazu berechtigen, aufgrund von Fahrlässigkeit oder anderen Umständen Schadensersatz von ASUS zu verlangen. In sämtlichen solchen Fällen, ungeachtet der jeweiligen Grundlagen, die Sie dazu berechtigen, Schadensersatz von Asus zu fordern, haftet Asus bei Personenschäden (einschließlich Tod), Schäden an Immobilien und Sachgütern oder sämtlichen weiteren tatsächlichen und direkten Schäden, die durch Versäumnis oder Nichteinhaltung gesetzlicher Pflichten im Rahmen dieser Garantievereinbarung entstehen, lediglich bis zum Vertragspreis des jeweiligen Produktes.

ASUS übernimmt lediglich Haftung oder leistet Entschädigung bei Verlusten, Schäden und Forderungen, die auf Vertragsverletzung oder unerlaubter Handlung im Rahmen dieser Garantievereinbarung beruhen.

Diese Beschränkung gilt auch für ASUS-Zulieferer und -Wiederverkäufer. Sie stellt das Maximum dessen dar, für das ASUS, ihre Zulieferer und Ihr Händler gemeinsam haften.

Unter keinen Umständen haftet Asus für Folgendes: (1) Schadensersatzforderungen seitens Dritten gegen Sie. (2) Verluste oder Beschädigungen von Aufzeichnungen oder Daten. (3) Spezielle, beiläufige oder Folgeschäden oder jegliche ökonomische Folgeschäden (einschließlich entgangene Gewinne und Einsparungen), selbst wenn Asus, ihre Zulieferer oder Ihr Händler von der Möglichkeit des Eintretens solcher Schäden in Kenntnis gesetzt wurden.

# Kundendienst und Unterstützung

Besuchen Sie unsere mehrsprachige Internetseite unter **<http://support.asus.com>**

