

Eee PC

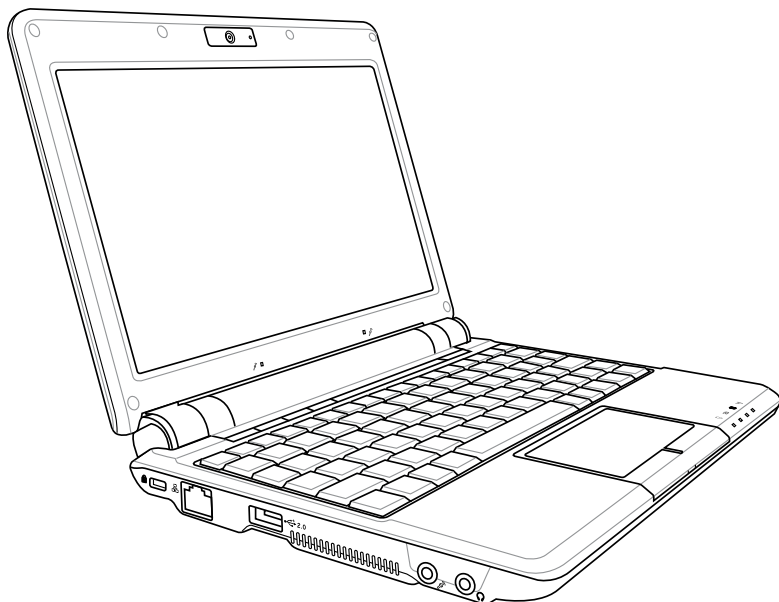
Manual do software

Eee PC Série 1000

Eee PC Série 901

Eee PC Série 904

Eee PC Série 900A



Índice

Capítulo 1: Apresentação do Eee PC

Acerca deste manual.....	1-2
Notas para este manual	1-3
Medidas de segurança	1-4

Capítulo 2: Utilizar o Eee PC

Internet	2-2
Configurar uma ligação de rede sem fios	2-2
Configurar uma ligação de rede.....	2-4
Protocolo Ponto a Ponto através da Ethernet Sem Fios	2-9
Navegar por páginas web	2-11
Aceder ao Email.....	2-12
Desfrutar de recursos grátis.....	2-12
Controlar o seu Eee PC à distância	2-13
Utilizar o Eee Storage	2-15
Conversar com amigos	2-16
Trabalho.....	2-17
Aplicações de escritório	2-17
Software de gestão	2-21
Acessórios e Dicionário	2-23
Aprender	2-24
Ciência	2-24
Idioma.....	2-25
Matemática	2-25
Paint.....	2-26
Aprender na Web	2-26
Mebook	2-26
Jogo para crianças	2-26
Go Chinese	2-26
Diversão	2-27
Leitor de DVD	2-27
Leitor Multimédia	2-27
Gestor de música	2-28
Gestor de fotografias.....	2-29
Gestor de vídeo	2-29

Índice

Câmara de vídeo	2-30
Gravador de áudio.....	2-30
Picasa	2-30
Jogos	2-30
Definições	2-31
Bluetooth (em alguns modelos).....	2-31
Modo de ecrã	2-33
Antivírus.....	2-34
Volume	2-34
Encerramento rápido	2-35
Impressoras.....	2-35
Info. de sistema.....	2-36
Data & Hora.....	2-36
Personalização	2-37
Adicionar/remover programas	2-37
Touchpad.....	2-40
Utilitário de disco.....	2-40
Ferramentas de diagnóstico	2-41
EeeAP	2-43
Tecla instantânea (em alguns modelos).....	2-44
Comando de Voz (nos territórios seleccionados).....	2-45
Gestor de tarefas.....	2-46
Favoritos	2-47
Personalizar.....	2-47

Capítulo 3: Recuperação do sistema

Recuperação do Sistema	3-2
Usar uma Partição Oculta	3-2
Usar o DVD de Recuperação	3-3
Utilizar o disco Flash USB	3-4

Capítulo 4: Instalar O Windows® XP

Preparação para instalar o Windows® XP	4-2
Instalar o Windows® XP	4-2
Informação do CD de suporte	4-4
Executar o CD de suporte	4-4
Menu de controladores	4-4

Índice

Menu de utilitários	4-5
Contacto	4-6
Outras informações	4-6

Apêndice

Declarações de marcas comerciais	A-2
GNU General Public License	A-3
Direitos de autor	A-14
Limitação de responsabilidade	A-15
Manutenção e assistência	A-15

Acerca deste manual

Notas para este manual

Medidas de segurança

Preparação do seu Eee PC

Apresentação do **Eee PC**

Acerca deste manual

Está a ler o Manual do Utilizador do Eee PC. Este manual do utilizador fornece informações acerca do modo de utilização do Eee PC. As secções mais importantes deste manual são:

1. Utilizar o Eee PC

Fornece informações quanto à utilização dos utilitários do Eee PC.

2. Recuperação do Sistema

Fornece informações acerca do recuperação do sistema.

3. Instalar o Windows® XP

Fornece-lhe informações acerca de como instalar o Windows® XP no seu Eee PC e do conteúdo do CD de suporte.

4. Apêndice

Indica os procedimentos de segurança.



As aplicações incluídas variam de acordo com os modelos e territórios. Poderão existir várias diferenças entre o seu Eee PC e as imagens incluídas neste manual. Por favor, aceite o seu Eee PC como estando correcto

Notas para este manual

São utilizadas algumas notas e avisos ao longo deste manual, ajudando a completar certas tarefas com mais eficiência e segurança. Estas notas estão classificadas por diferentes níveis de importância, da seguinte maneira:



AVISO! Informação importante que deve ser seguida para uma boa utilização do aparelho.



IMPORTANTE! Informação vital que deve ser seguida para evitar danos nos dados, componentes ou pessoas.



DICA: Dicas para completar tarefas.



NOTA: Informação para casos especiais.

Medidas de segurança

As seguintes medidas de segurança irão aumentar o tempo de vida do Eee PC. Siga todas as medidas e instruções. À excepção do que é referido neste manual, faça todas as reparações em representantes autorizados. Não utilize cabos de alimentação, acessórios ou outros periféricos danificados. Não utilize solventes fortes, tais como diluente, benzina ou outros produtos químicos na superfície ou perto dela.



Desligue o cabo de alimentação e remova a(s) bateria(s) antes de limpar. Limpe o Eee PC com uma esponja de celulose limpa ou um pano de camurça embebido com uma solução de detergente não-abrasivo e algumas gotas de água tépida e depois remova quaisquer restos de humidade com um pano seco.



NÃO coloque em superfícies irregulares ou instáveis. Envie para reparação se a estrutura se encontrar danificada.



NÃO coloque nem deixe cair objectos em cima e não introduza quaisquer objectos estranhos no Eee PC.



NÃO exponha a sujidade nem a ambientes com pó. **NÃO** utilize se houver alguma fuga de gás.



NÃO exponha a fortes campos magnéticos ou eléctricos.



NÃO pressione nem toque no monitor. Não coloque junto a objectos pequenos que possam riscar ou introduzir-se no Eee PC.



NÃO exponha a ou utilize perto de líquidos, chuva ou humidade. **NÃO** utilize o modem durante tempestades eléctricas.



NÃO deixe o Eee PC no seu colo ou em qualquer outra parte do corpo de forma a evitar desconforto ou lesões causadas por exposição ao calor.



Aviso de segurança para a bateria: **NÃO** atire a bateria para o fogo. **NÃO** cause curto-circuito aos contactos. **NÃO** desmonte a bateria.



TEMPERATURA SEGURA:
Este Eee PC apenas deve ser utilizado em ambientes com temperaturas entre 5°C (41°F) e 35°C (95°F)



CAPACIDADE NOMINAL:
Verifique a etiqueta sobre a capacidade nominal na parte de baixo do Eee PC e assegure-se que o seu cabo de alimentação corresponde à capacidade.



NÃO deite o Eee PC em lixeiras municipais. Informe-se acerca das leis locais sobre eliminação de produtos electrónicos.



NÃO transporte ou cubra um Eee PC ligado com materiais que possam reduzir a circulação do ar, tais como uma bolsa de transporte.

Internet

Trabalho

Aprender

Diversão

Definições



Favoritos

Utilizar o Eee PC

2

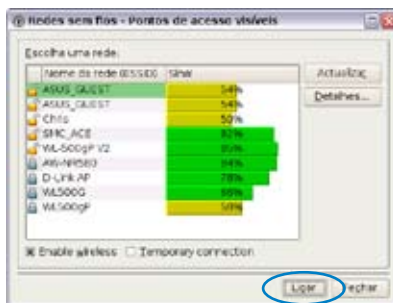
Internet

Configurar uma ligação de rede sem fios

1. Prima  +  (<Fn> + <F2>) para activar a função LAN sem fios.
2. Clique em **Redes sem Fios** no separador **Internet**.

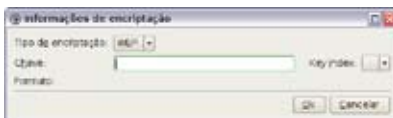


3. Seleccione na lista o ponto de acesso sem fios ao qual deseja ligar e clique em **Ligar** para criar a ligação.



Certifique-se a caixa **Activar a rede sem fio** está marcada.

4. Durante a ligação, é possível que tenha que introduzir uma palavra-passe.





5. Depois de ser estabelecida uma ligação, ela é exibida na lista.



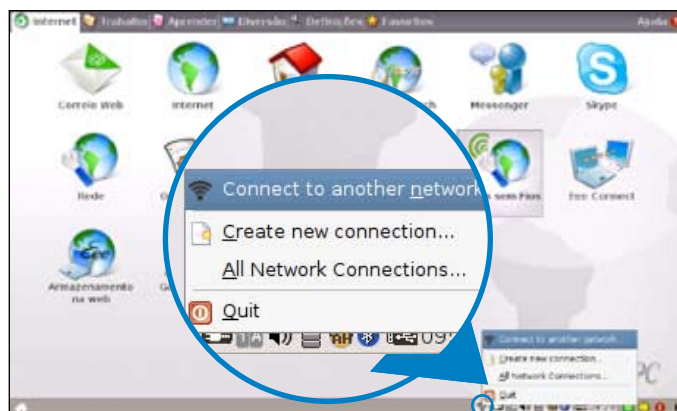
6. Pode ver as barras da força do sinal sem fios na área de Notificação.



Em ambiente Windows XP, o ícone da ligação sem fios desaparece quando a rede local sem fios é desactivada premindo  +  (<Fn> + <F2>). Active a função de rede sem fios antes de configurar uma ligação de rede sem fios.

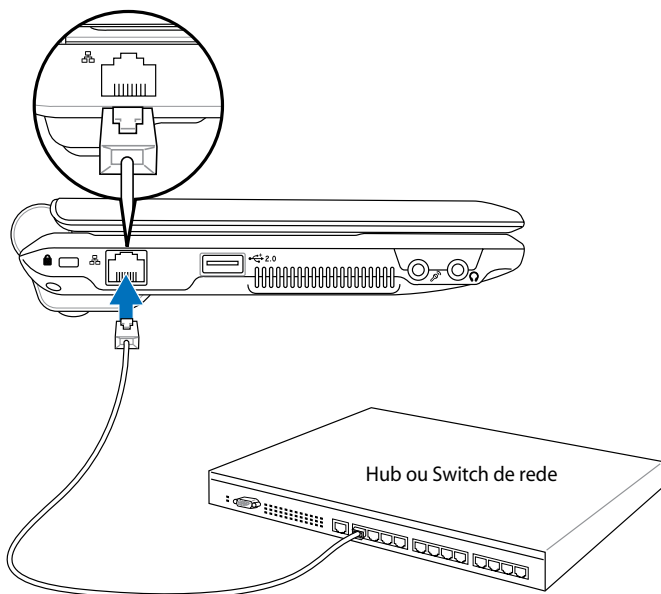


Clique com o botão direito do rato na barra do sinal sem fios na Área de notificação para rapidamente **Ligar a outra rede**, **Criar uma nova ligação**, ou navegar por **Todas as ligações de rede**.



Configurar uma ligação de rede

Se deseja obter acesso à rede, ligue um cabo de rede, com conectores RJ-45, à porta de rede no Eee PC e ao hub (concentrador) ou switch (comutador) de rede. A imagem abaixo ilustra o Eee PC ligado a um hub (concentrador) ou switch (comutador) de rede utilizando o controlador Ethernet incorporado. Ligue a uma rede antes de desfrutar de todos os serviços e funções do Eee PC.



Cabo de rede com conectores RJ-45

Rede Local

Utilizar um IP dinâmico:

1. No separador **Internet**,
selecione **Rede** para
iniciar a configuração.



2. Clique em **Criar** para criar uma ligação de rede.



3. Selecciona o tipo de ligação que está a usar e clique em **Seguinte**.



4. Selecciona o hardware que deseja usar para fazer a ligação e clique em **Seguinte**.



5. Marque a primeira opção Endereço IP Dinâmico (DHCP) e clique em **Seguinte**.



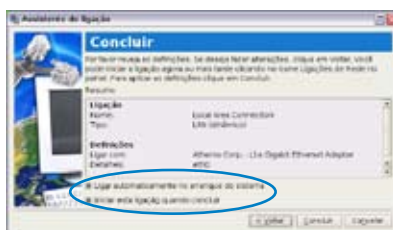
6. Introduza um nome para a ligação e clique em **Seguinte**.



7. Clique em **Concluir** para aplicar as definições ou clique em **Voltar** para efectuar alterações.



Clique na caixa **Ligar automaticamente no arranque do sistema** ou na caixa **Iniciar esta ligação quando concluir** de acordo com a sua vontade.



Utilizar um IP estático:

1. Repita os passos de 1 a 4 de Utilizar um IP dinâmico para iniciar a configuração de rede com IP estático.
2. Marque a segunda opção Endereço IP Estático e clique em **Seguinte**.



3. Introduza o endereço IP, a Máscara de Sub-rede e o Gateway do seu fornecedor de serviços.



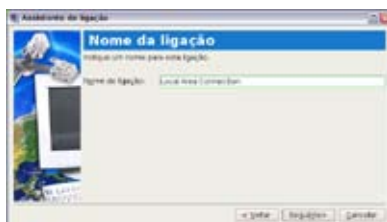
4. Não é necessário introduzir o endereço DNS e WINS a não ser que queira substituir o endereço de servidor DNS fornecido pelo servidor. Nesse caso, introduza o endereço de Servidor DNS preferido, o endereço alternativo e o endereço WINS do seu fornecedor de serviços.



5. Introduza o nome de domínio DNS da sua rede ou clique em **Seguinte** para prosseguir directamente.



6. Introduza um nome para a ligação e clique em **Seguinte**.



7. Clique em **Concluir** para aplicar as definições ou clique em **Voltar** para efectuar alterações.



Contacte o seu fornecedor de serviços se tiver dificuldade em ligar à Internet.

Protocolo Ponto a Ponto através da Ethernet (PPPoE)

1. Repita os passos de 1 a 2 de Utilizar um IP estático para iniciar a configuração de rede PPPoE.
2. Seleccione o tipo de ligação que está a usar e clique em **Seguinte**.



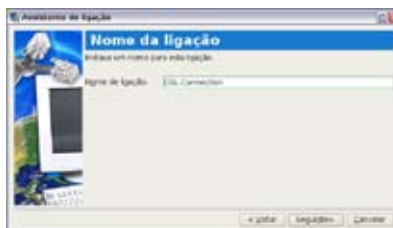
3. Seleccione o hardware que deseja usar para fazer a ligação e clique em **Seguinte**.



4. Introduza o seu nome de utilizador e palavra-passe e clique em **Seguinte**.



5. Introduza um nome para a ligação e clique em **Seguinte**.



6. Clique em **Concluir** para aplicar as definições ou clique em **Voltar** para efectuar alterações.



Selecione **Ligar automaticamente no arranque do sistema** ou **Iniciar esta ligação quando concluir** de acordo com a sua configuração individual.

Protocolo Ponto a Ponto através da Ethernet Sem Fios

1. Repita os passos de 1 a 2 de Utilizar um IP estático para iniciar a configuração de rede PPPoE sem fios.
2. Selecione o tipo de ligação que está a usar e clique em **Seguinte**.



3. Selecione o hardware que deseja usar para fazer a ligação e clique em **Seguinte**.



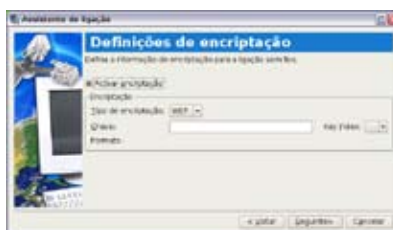
4. Clique no botão **Procurar Redes Sem Fios** para procurar o ponto de acesso da rede à qual deseja ligar.



5. Introduza a informação do canal sem fios do seu fornecedor de serviços e clique em **Seguinte**.



6. Defina a informação de encriptação para a ligação sem fios e clique em **Seguinte**.



7. Introduza o seu nome de utilizador e palavra-passe e clique em **Seguinte**.



8. Introduza um nome para a ligação e clique em **Seguinte**.

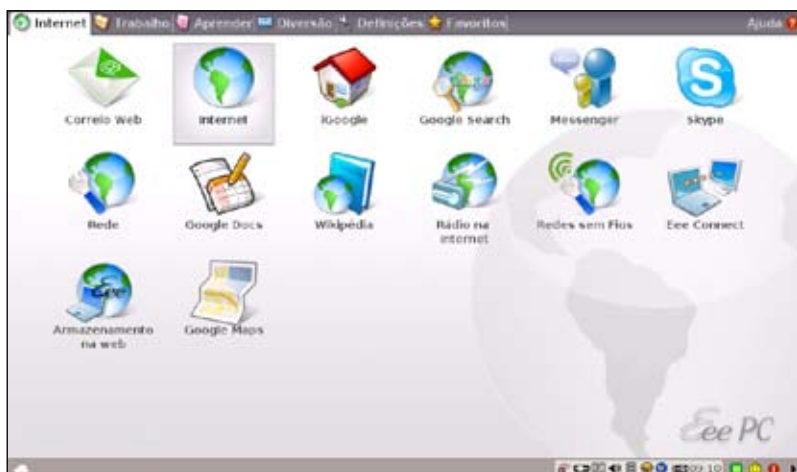


9. Clique em **Concluir** para aplicar as definições ou clique em **Voltar** para efectuar alterações.



Navegar por páginas web

Depois de concluir a configuração da rede, clique em **Internet** no separador Internet para iniciar o navegador web Mozilla Firefox e comece a navegar pela Internet.



Inicia o navegador Web Mozilla Firefox



Visite a nossa página do Eee PC (<http://eeepc.asus.com>) para obter as informações mais recentes e registre-se em <http://vip.asus.com> para obter todos os serviços do seu Eee PC.



Se achar que o tipo de letra do navegador é pequena demais para ler, vá a **Ver > Tamanho do texto** para ajustar.

Aceder ao Email

Selecione **Correio Web** para exibir os acessos ao correio na Internet, que incluem o Gmail, o Hotmail, o Yahoo Mail, e o AOL Mail.

Selecione o seu fornecedor de serviço de email. Se não utiliza nenhum dos fornecedores de email exibidos, clique no botão Voltar ao separador Internet e selecione Internet para iniciar sessão na sua conta de email.



Abre a lista incorporada de correio na Internet.

Desfrutar de recursos grátis

O Eee PC oferece vários atalhos para recursos, incluindo o **iGoogle**, o **Google Docs**, o **Wikipedia**, o **Mediayou**, o **Youtube**, e a **Google Map**. Clique num item e desfrute de um serviço sem custos através do navegador web Mozilla Firefox.



Liga ao iGoogle.



Liga ao Google.



Liga ao Google Docs.



Liga à Wikipédia.



Liga ao Mediayou.



Liga ao Youtube.



Liga ao Google Map.

Controlar o seu Eee PC à distância

O Eee Connect permite-lhe controlar um Eee PC com outro Eee PC remotamente.

Para começar a utilizar o Eee Connect



Assegure-se que ambos os Eee PC estão ligados à Internet.

1. Clique em **Eee Connect**



no separador **Internet** e introduza o seu e-mail para activar a conta.



2. A sua conta Eee PC Assist é exibida no ecrã. Clique em **Fechar** para sair



3. Clique novamente em **Eee Connect** no separador **Internet**. Clique em **Aceitar de** para configurar o Eee PC que deseja ligar.



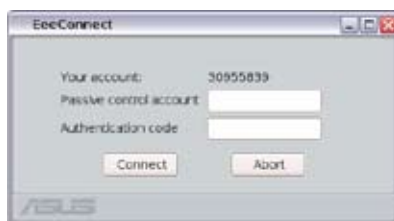
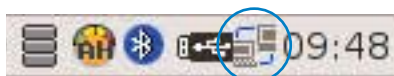
4. Introduza um **Código de autenticação** e clique em **Ligar**.



NÃO clique na caixa **Perguntar sempre que receber pedido de ligação** se deseja ligar livremente a esse Eee PC.



5. O ícone Eee Connect aparece na Área de notificação.
6. Repita os passos 1 e 2 noutro Eee PC para gerar outra conta e clique em **Ligar a**.
7. Introduza a conta à qual deseja ligar e o código de autenticação, depois clique em **Ligar**.



Se clicar na caixa **Perguntar sempre que receber pedido de ligação** no outro Eee PC, será necessário esperar pela autorização.

8. Quando a ligação for estabelecida com sucesso, pode controlar o outro Eee PC a partir do ecrã de Ligação ao Ambiente de Trabalho Remoto.


Utilizar o Eee Storage

Os utilizadores do Eee PC podem ter espaço livre online. Com a ligação à Internet, pode aceder e partilhar qualquer ficheiro sempre que quiser e onde quiser.



O conteúdo do serviço gratuito que lhe é fornecido está sujeito ao Acordo de **Serviço de Disco Rígido na Web do Eee Storage** na página Web Eee Storage oficial. O Eee Storage reserva o direito de modificar ou descontinuar o serviço de armazenamento Web fornecido com ou sem aviso prévio. Visite a página Web oficial para obter mais detalhes.

Para utilizar o Eee Storage

1. Clique em **Web Storage**  no separador **Internet** e leia o acordo de serviço antes de clicar em **Sim** para continuar.

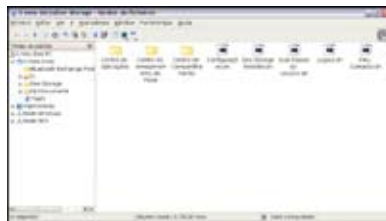


Assegure-se que o seu Eee PC está ligado à Internet.

2. Pode arrastar e largar facilmente os ficheiros para os enviar para o seu espaço livre online.



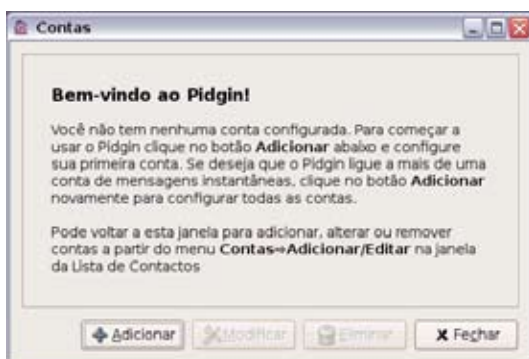
Faça duplo clique em **Configurar Conta.sh** para criar uma conta e definir uma palavra-passe se precisar de utilizar mais funções avançadas como a **Partilha de Grupo**. Esta configuração de conta e palavra-passe é também indispensável quando utilizar o serviço de Armazenamento Eee noutro computador.



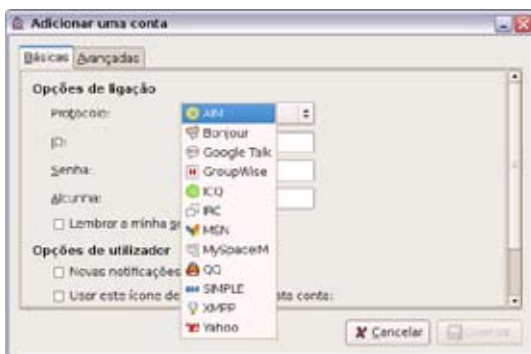
Conversar com amigos

Messenger

1. Selecione **Messenger** no separador Internet e será exibido o ecrã Bem-vindo ao Pidgin. Prima o botão **Adicionar** para configurar a sua conta de serviço de mensagens instantâneas.

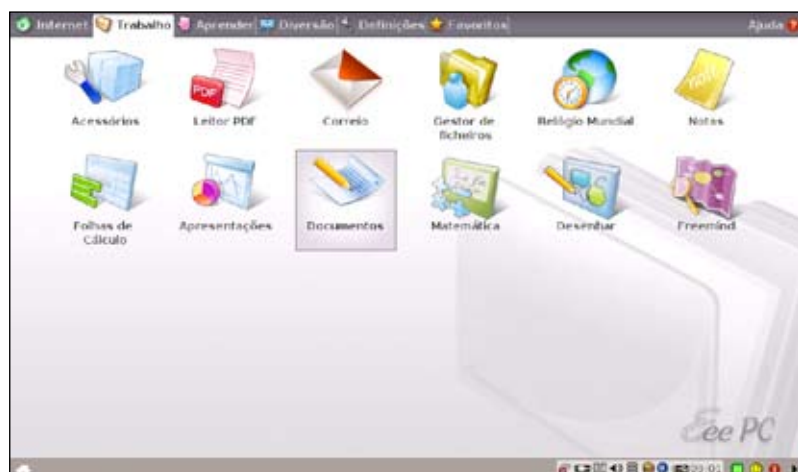


2. Selecione o serviço de mensagens instantâneas na lista pendente e preencha a sua palavra-passe e outras informações necessárias para aceder à sua conta.



Se não tem uma conta de MI, crie uma nos fornecedores de serviço. Se tem contas em diferentes fornecedores de serviço, prima novamente o botão **Adicionar** para configurar mais contas de MI.

Trabalho



Aplicações de escritório

Documentos/Folhas de cálculo/Apresentações/Leitor PDF

O separador Trabalho inclui vários itens de software de escritório como os **Documentos**, as **Folhas de cálculo**, as **Apresentações**, e o **Leitor PDF**. Algumas aplicações podem necessitar de configuração antes de serem utilizadas. Siga os passos fornecidos pelo respectivo assistente para concluir a inicialização e fazer os seus trabalhos mais eficientemente.



Inicia o leitor Adobe® PDF.



Inicia a aplicação para criar e partilhar apresentações.



Inicia a folha de cálculo para efectuar cálculos e gerir informação.



Inicia o processador de texto para editar documentos

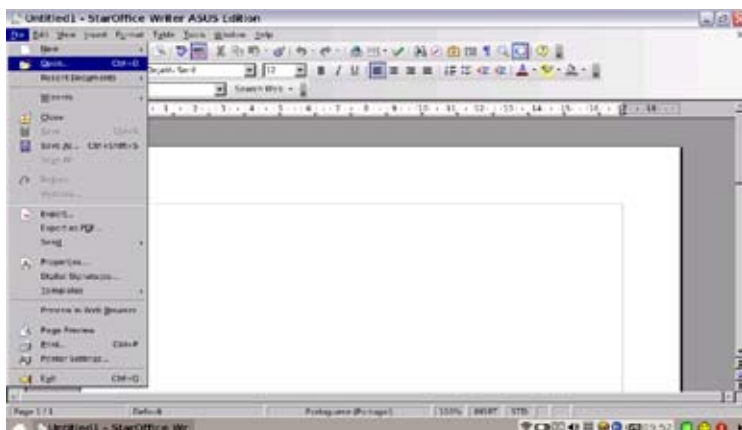


Se tiver problemas ao usar estas aplicações, clique em **Ajuda** no canto superior direito e seleccione o separador **Trabalho** para obter instruções detalhadas.

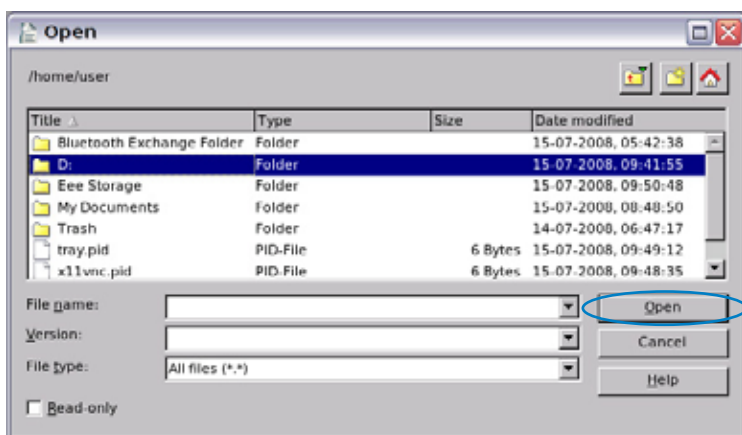
Abrir ficheiros

O exemplo seguinte descreve como localizar e abrir o seu documento a partir do dispositivo externo de armazenamento ligado:

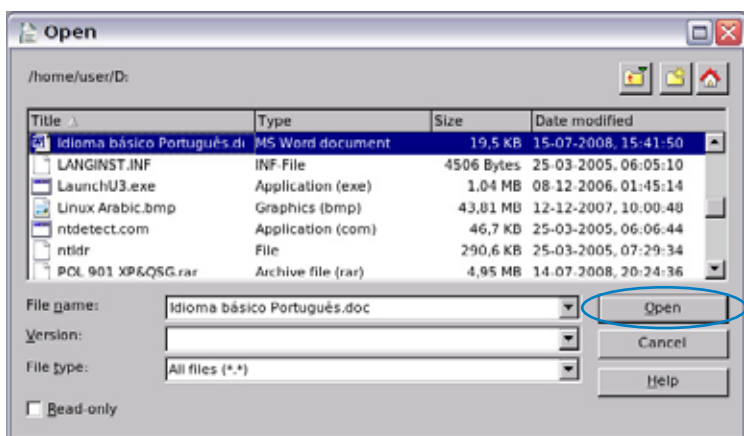
1. Faça duplo clique em Documentos para iniciar o **StarsOffice.org Writer**.
2. No menu **Ficheiro**, clique em **Abrir**, ou prima <Ctrl> + <O>.



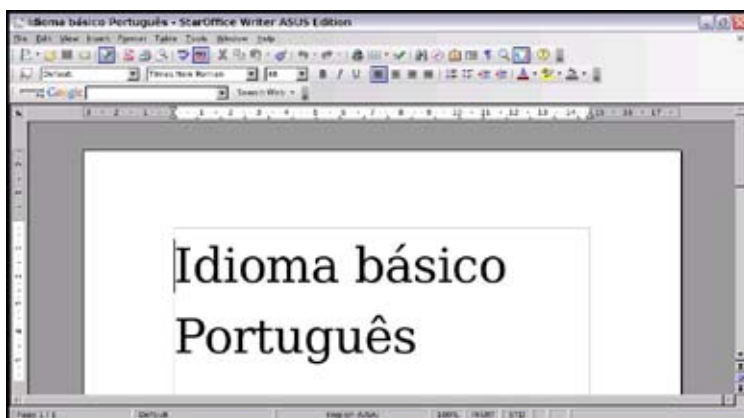
3. Quando lhe for solicitado, clique em **O meu Início** à esquerda. Selecciona **D:** e clique em **Abrir** para entrar.



4. Escolha o ficheiro pretendido e clique em **Abrir** para o abrir.



5. Depois de abrir o ficheiro, pode começar a editar o seu documento e a fazer o seu trabalho.



Para as outras aplicações, siga os passos gerais referidos anteriormente para aceder a ficheiros.

Correio

O cliente de email Mozilla Thunderbird permite importar preferências, definições de contas, livros de endereços, e outros dados a partir de uma conta existente noutro computador pessoal ou portátil. Siga o Assistente de Conta para configurar uma nova conta.



Inicia o cliente de email Mozilla Thunderbird.



Contacte o seu fornecedor de serviço se não sabe o endereço do servidor de envio e recepção da sua conta de email.

Notas

Notas permite-lhe registar mensagens importantes como lembranças. Pode ter várias lembranças ao mesmo tempo.



Abre uma etiqueta semelhante a um "post-it" para deixar mensagens.

Matemática

StarOffice Math é útil para criar equações e fórmulas em relatórios e apresentações.



Abre o StarOffice Math.

Desenhar

StarOffice Draw é uma ferramenta de ilustração que pode utilizar para exportar e partilhar desenhos.



Abre o StarOffice Draw.

Free Mind

Free Mind é um software de representação de mapas mentais que pode utilizar para organizar ideias, controlar projectos, criar bases de dados, etc.



Inicia o **Free Mind**.

Software de gestão

O seu Eee PC inclui duas aplicações de gestão.

- I. **Gestor de Ficheiros** fornece uma visão geral de todos os ficheiros e possibilita uma fácil gestão de dados.



Inicia o Gestor de Ficheiros.



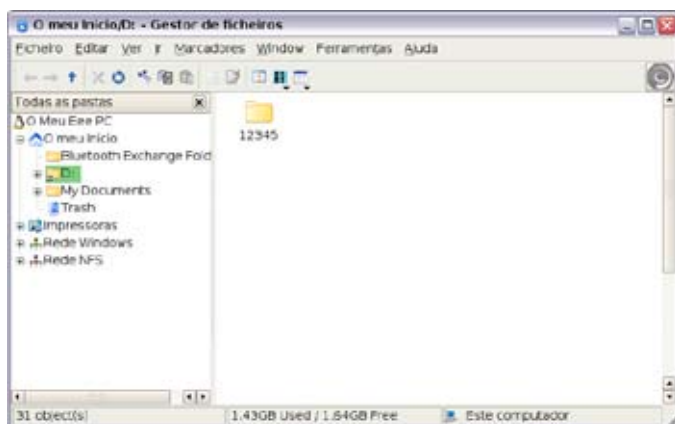
O Eee PC suporta a compressão de ficheiros apenas em formato zip e tgz, e a extracção de ficheiros em formatos zip, gz, tar, e rar.


Para localizar e abrir o seu ficheiro:

1. Ligue o seu disco de memória flash USB ou a unidade de disco rígido portátil USB contendo os dados que deseja ao seu Eee PC.
2. Quando lhe for pedido, realce e seleccione **Abrir no Gestor de Ficheiros**.



3. Todos os ficheiros e pastas no seu dispositivo de armazenamento USB externo serão exibidos no painel da direita. Localize o ficheiro desejado e faça duplo clique para o abrir.



- Utilize a árvore de directórios no painel da esquerda para localizar os ficheiros mais rapidamente se tem inúmeras pastas listadas.
- Para remover o dispositivo USB ligado, clique com o botão direito no ícone USB  na área de notificação e seleccione **Remover com segurança**.

II. O PIM (Gestor de Informação Pessoal) ajuda a gerir a informação pessoal como compromissos, itens tarefas e contactos.

Clique em **Acessórios** para começar a utilizar o **PIM**.



Clique em PIM para iniciar o Gestor de informação Pessoal KDE.

Acessórios e Dicionário

O pacote de acessórios, **Calculadora** e **Captura de Ecrã**, são práticos e de fácil utilização.

Calculadora e Captura de ecrã

Clique em **Acessórios** para começar a utilizar as seguintes aplicações.





Abre a calculadora.



Executa a aplicação de Captura de Ecrã.



Prima  +  (<Fn> + <Prt Sc>) para iniciar directamente a ferramenta de captura de ecrã e capturar o ecrã total.

Dicionário (nos territórios seleccionados)

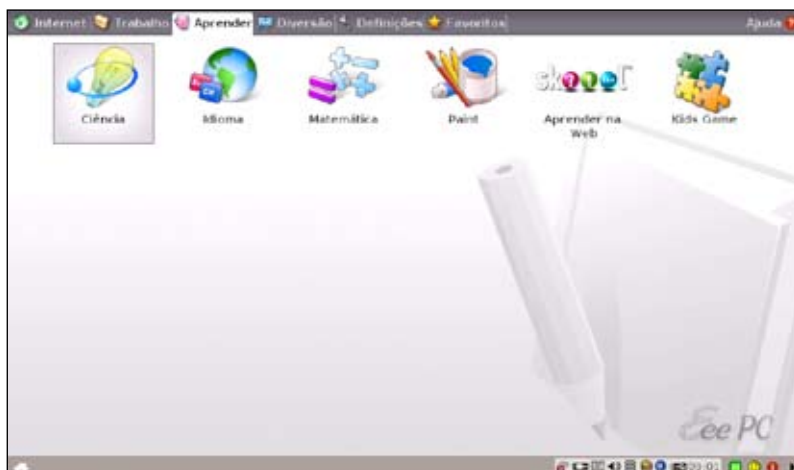


Inicia o Dicionário.



O Dicionário está disponível por predefinição apenas em algumas regiões, mas os utilizadores noutras áreas podem também obter esta aplicação a partir do servidor ASUS através da função Adicionar/Remover Programas.

Aprender



Ciência

Depois de entrar em **Ciência**, irá encontrar as opções de **Tabela Periódica** interactiva, **Planetário**, e **Mapa celeste**. Desloque o para lá e comece a aprender ciência.

1. **A Tabela periódica** fornece várias informações, incluindo imagens, informações de energia, dados químicos, e modelos atômicos para todos os elementos. Clique no elemento que desejar e saiba mais.
2. **O Planetário** projecta e simula os movimentos dos corpos celestes, e assinala a latitude e longitude das constelações.



Abre a Tabela Periódica interactiva.



Inicia o Stellarium.

Idioma

Estão incluídos vários jogos para aprender Inglês em **Idioma**, fornecendo exercícios divertidos de escrita e ortografia.



Inicia a ferramenta para praticar a escrita.



Inicia o jogo de vocabulário.



Inicia o Jogo da Força.

Matemática

Estude fracções com o seu tutor pessoal no Eee PC. O Tutorial de Fracções demonstra claramente e ensina-lhe fracções.

O TuxMath ensina matemática de forma mais divertida, incorporando um jogo de tiro.

A ferramenta de Geometria permite desenhar objectos como pontos, linhas, polígonos, etc. para construir objectos espaciais.

O Traçador de funções é uma ferramenta para desenhar diferentes expressões de funções. Pode aumentar e diminuir o zoom do gráfico correspondente.



Inicia o Tutorial de Fracções.



Inicia o TuxMath.



Inicia a ferramenta interactiva de Geometria.



Inicia o Plotter de Funções.

Paint

O **Paint** inclui um programa de edição de imagem (**Paint**) e um programa de desenho (**Tux Paint**).



Inicia o mtPaint.



Inicia o Tux Paint.

Aprender na Web

Isto é um atalho para o **Skool**. Faça duplo clique no item para ir para a página de aprendizagem interactiva Skool (www.skool.com). Clique no seu país ou no país que gostaria de visitar e entre.



Mebook

Inicia o MeReader para ler e-books.



Jogo para crianças

Aprenda utilizando jogos.



Go Chinese

Vai deixar de ser tudo chinês para si. O IQ Chinese oferece aulas de chinês tradicional e chinês simplificado com pronúncia ao vivo.

Diversão



Leitor de DVD

Inicia o **Leitor de DVD**.



A embalagem do Eee PC não inclui uma unidade de disco óptico. Adquira uma unidade de disco óptico, caso necessite.



Leitor Multimédia

Desfrute das suas músicas e filmes com o **Leitor Multimédia**.



Desloque o cursor para cima dos itens, e a mensagem de contexto mostrará a função do botão ou do cursor.

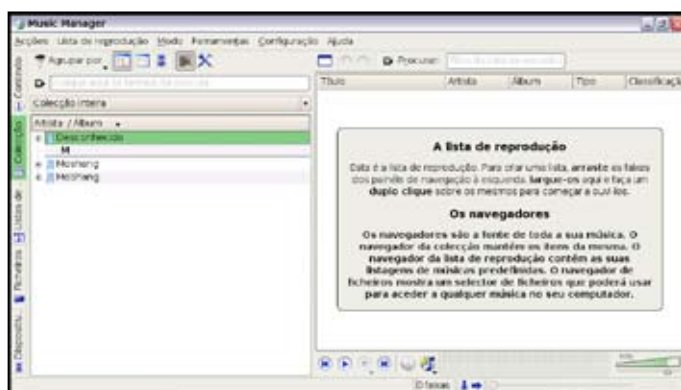


Gestor de música

O gestor de música incorporado ajuda-o a ordenar os seus dados multimédia de uma forma bem organizada.



Inicia o Gestor de Música..

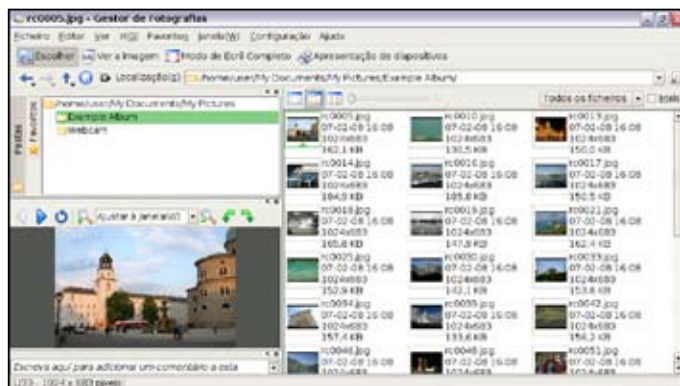


- Fechando a janela principal apenas minimiza o gestor de música para a área de Notificação. Saia do gestor de música clicando em **Ações > Sair**.
- Todos os direitos relativos às amostras de música incluídas pertencem a Michelle Chen. A sua cópia, reprodução, transmissão e apresentação em público está proibida.



Gestor de fotografias

Pode gerir, ver e editar ficheiros de imagem com o Gestor de Fotografias.

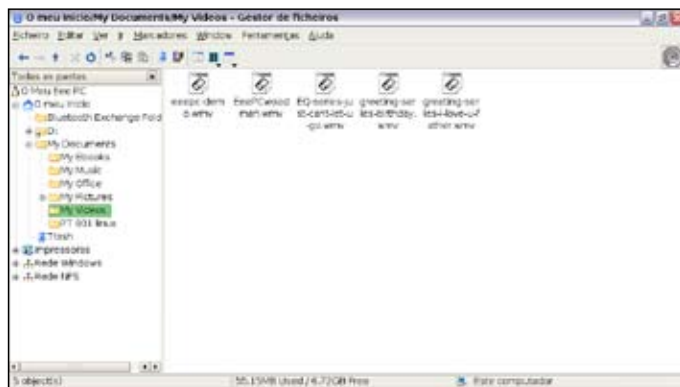


O Gestor de Fotos suporta ficheiros de imagem em formato PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT, PCX.



Gestor de vídeo

Inicia o Gestor de Vídeo



O Eee PC ASUS suporta ficheiros de vídeo e áudio nos seguintes formatos: wmv, DVD, MPEG1, MPEG2, MPEG4 SP, Xvid, mp3, wma, ogg, wav, MPEG4 AAC, PCM, formato Dolby digital (2.0 decode). Os codecs suportados varia dependendo do modelo.

Câmara de vídeo

Clique em **Câmara de vídeo** e inicie a gravação de vídeo ou a captura de imagem.



Activa a Câmara de Vídeo

Gravador de áudio

Permite-lhe gravar um clip de som.



Inicia o Gravador de Áudio.

Picasa

Permite-lhe gerir e enviar as suas fotos facilmente.



Inicia o Picasa2.

Jogos

Selecione um jogo disponível e divirta-se.



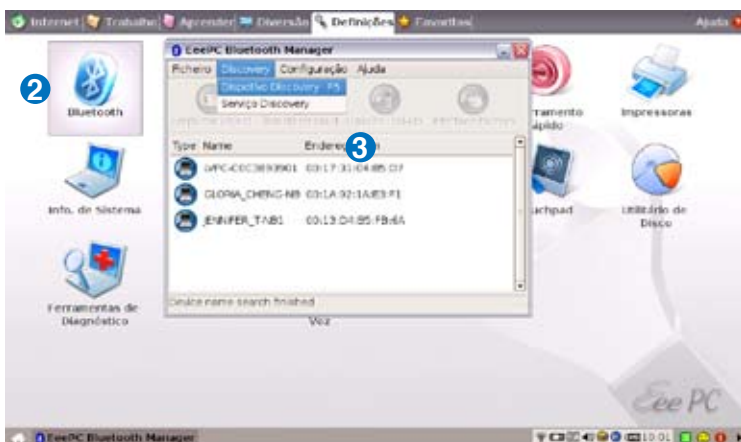
Definições

Bluetooth (em alguns modelos)

A tecnologia Bluetooth elimina a necessidade de utilização de cabos para ligar dispositivos com capacidades Bluetooth. Alguns exemplos de dispositivos com capacidades Bluetooth podem ser os computadores portáteis, PCs de secretária, telemóveis e PDAs.

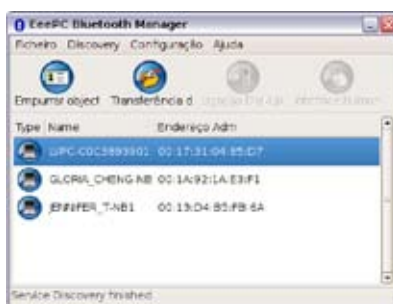
Ligar e iniciar o utilitário Bluetooth

1. Prima repetidamente <Fn> + <F2> até que seja exibido **Bluetooth Ligado** ou **Rede sem fios e Bluetooth Ligados**.
2. No separador **Definições**, clique em **Bluetooth**.
3. Clique em **Discovery** > **Dispositivo Discovery**, ou prima directamente <F5> para procurar dispositivos nas proximidades.



4. Selecciona o dispositivo Bluetooth ao qual deseja ligar e clique em **Discovery** > **Dispositivo Discovery** para detectar os serviços disponíveis.

5. Os botões coloridos são os serviços disponíveis e os indisponíveis serão os botões desvanecidos.

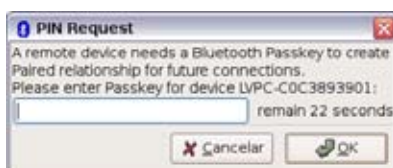


6. Para transferir ficheiros para o dispositivo seleccionado, clique no botão **Transferência de Ficheiros** e clique em **Ligar**.



Pode também clicar em **Enviar objecto** se deseja enviar, obter ou trocar cartões de visita.

7. Introduza a chave de acesso para criar o emparelhamento com o dispositivo Bluetooth seleccionado e clique em **OK**.



8. Depois de o emparelhamento ter sido criado com sucesso, pode transferir ficheiros através de Bluetooth.



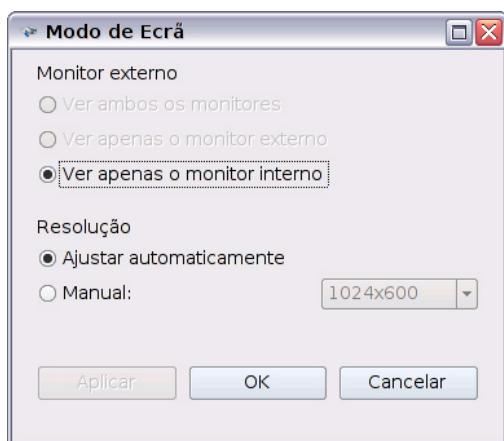
Modo de ecrã

O **Modo de Ecrã** permite seleccionar o modo de ecrã e ajustar a resolução de ecrã do seu Eee PC.

Pode usar ambos os monitores, interno e externo, apenas o monitor externo ou apenas o monitor interno. Se for ligado um monitor externo, as primeiras duas opções serão bloqueadas. Pode também ajustar manualmente a resolução de ecrã ou defini-la para se ajustar automaticamente.



Clique para ajustar a resolução de ecrã.




Se definir uma resolução de ecrã igual ou inferior a 600x480, use a barra de deslocamento do touchpad para deslocar o ecrã para cima e para baixo.



Ligue um monitor externo antes de iniciar o Eee PC.



Se instalou o Windows XP no seu Eee PC, clique com o botão direito no ícone Utilitário ASUS Eee PC  na área de Notificação para ajustar a resolução de ecrã.

Antivírus

No separador **Definições**, seleccione **Antivírus** e execute a verificação de vírus para proteger o seu Eee PC.



Clique para iniciar a aplicação antivírus.

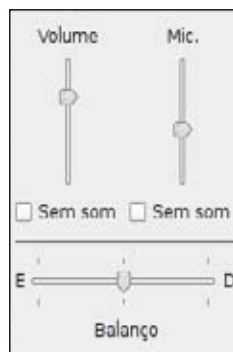


Volume

Clique no ícone de altifalantes para abrir o painel de controlo. Ajuste o volume e balanço do sistema deslocando os cursores.



Clique para ajustar o volume.



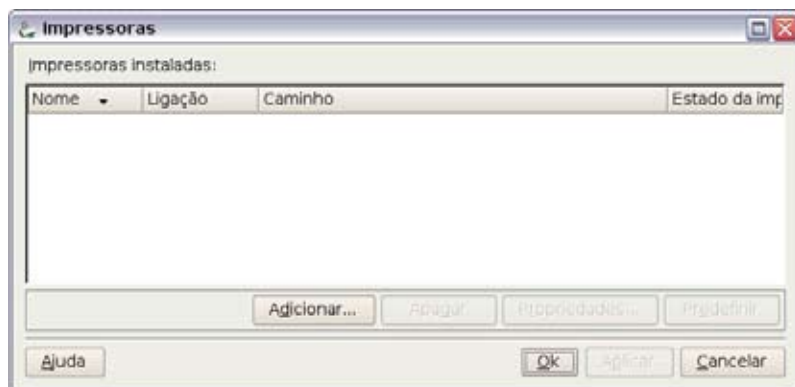
Encerramento rápido

Clique em **Encerramento rápido** e selecione uma acção na caixa de diálogo exibida em baixo. Pode activar o gestor de tarefas, colocar o sistema em suspensão, reiniciar, ou desligar o sistema.



Impressoras

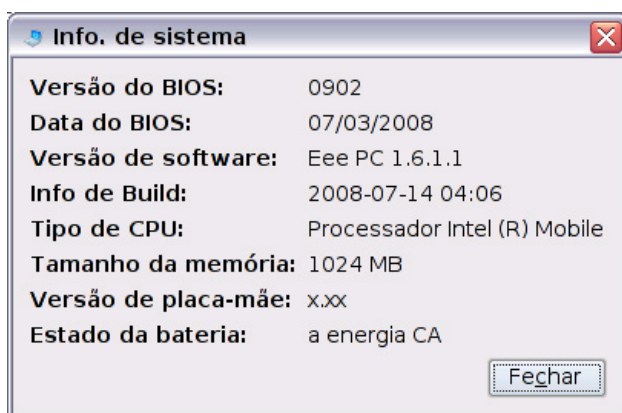
Para configurar a sua impressora, faça duplo clique em **Impressoras** e prima **Adicionar** para adicionar uma nova impressora. As impressoras instaladas são exibidas na janela.



Consulte a LRQ (Lista de Revendedores Qualificados) em Apêndice ou visite a nossa página web para saber quais os mais recentes revendedores qualificados de impressoras.

Info. de sistema

Esta opção exibe as informações do sistema do seu Eee PC.



A informação do sistema exibida varia dependendo do modelo.

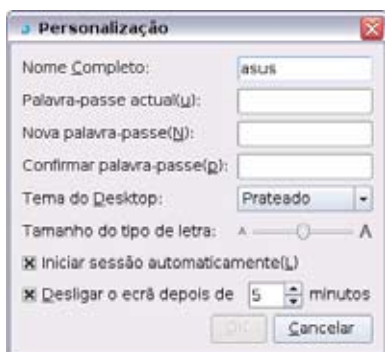
Data & Hora

Ajusta a data e hora do sistema do seu Eee PC.



Personalização

Selecione **Personalização** para renovar a sua informação ou alterar as suas preferências.



Adicionar/remover programas

Pode transferir e instalar software/BIOS a partir do nosso servidor com acesso de rede. Siga as instruções abaixo para instalar software/BIOS. Pode remover o software/BIOS que instalar a partir do nosso servidor quando já não este já não for necessário.



Não é permitido remover o software pré-instalado.

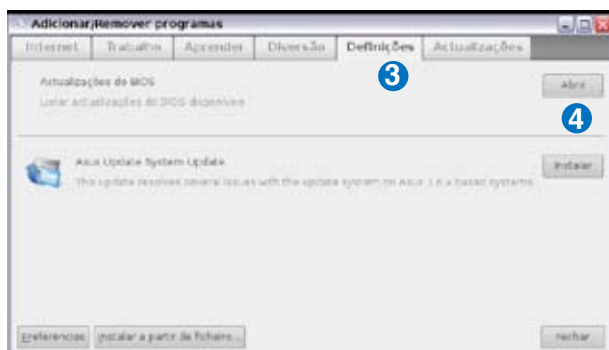
Actualização do BIOS



NÃO desligue ou reinicie o sistema nem retire o cabo de alimentação enquanto estiver a actualizar o BIOS! Se o fizer o poderá causar danos no arranque do sistema!

1. Certifique-se que está ligado a uma rede.
2. Vá a **Definições > Adicionar/Remover Programas**.
3. Clique no separador **Definições** no topo para mudar a categoria

4. Clique no botão **Abrir** em Actualizações do BIOS



5. Localize o BIOS mais recente e clique no botão **Instalar** para actualizar o BIOS



6. Clique em **OK** para reiniciar e actualizar o BIOS



Fáceis Actualizações de Software

O ícone de actualização de software na Área de notificação funciona como lembrete. Ele irá procurar, transferir e instalar actualizações de acordo com as suas preferências.



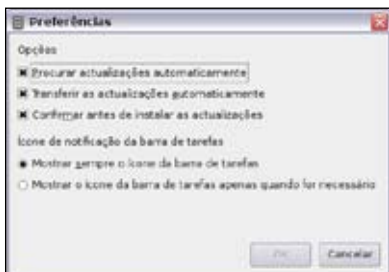
Procurar actualizações

Clique com o botão direito do rato no ícone Actualizações de Software na Área de notificação e seleccione **Procurar actualizações** para procurar manualmente as actualizações mais recentes que estão disponíveis.



Definições

Clique com o botão direito do rato no ícone Actualizações de Software na Área de notificação e seleccione **Preferências** para personalizar as suas configurações preferidas.



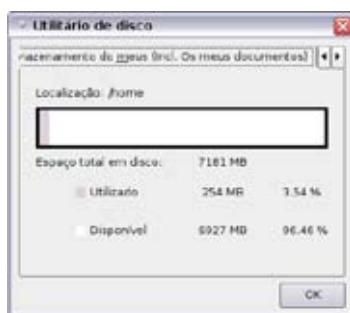
Touchpad

Edite as suas preferências do touchpad clicando em **Touchpad**. Pode ajustar a sensibilidade, o tempo de toque, e as definições de deslocamento.



Utilitário de disco

Seleccionando o **Utilitário de disco** permite-lhe verificar a sua condição Eee PC SSD incluindo o espaço total em disco, o espaço utilizado, e o espaço livre. Clique nos separadores para mudar a unidade de disco exibida.



- A Unidade extra pode não estar disponível em todos os modelos Eee PC.
- O espaço do disco varia dependendo do modelo.

Ferramentas de diagnóstico

A **Ferramenta de diagnóstico** ajuda-o a localizar erros facilmente.

Info. de sistema

Clique no botão **Info. de sistema** na esquerda para exibir as informações do sistema.

Clique no botão **Detalhes** no topo para alternar entre as informações do sistema em modo de resumo e detalhada



A informação do sistema varia dependendo do modelo. A informação do sistema varia dependendo do modelo.

Teste de sistema

Clique no botão **Teste de sistema** na esquerda para iniciar o exame do sistema. Seleccione o item que deseja testar e siga o assistente para completar o teste.



Contacte-nos

Se não encontra uma solução para o seu problema depois de efectuar o teste de sistema, pode visitar o nosso site de suporte ou clicar em **Enviar Comentários com o Registo do Sistema** para enviar o registo do teste para a equipa de apoio da ASUS.



Antes de enviar o registo, lembre-se de configurar a sua conta de email no cliente Mozilla Thunderbird. Consulte a página 4-20 para mais informações.

EeeAP

O EeeAP permite-lhe ligar facilmente a uma rede sem fios EeeAP.



Clique para iniciar o EeeAP.

1. Clique em EeeAP para iniciar o Assistente de configuração do EeeAP. O assistente de configuração detecta pontos de acesso nas proximidades e obtém automaticamente o SSID e a palavra-passe. Clique em **Ligar** para estabelecer a ligação.



2. Para alterar o ponto de acesso EeeAP, clique no separador Definições no topo e introduza o SSID e a palavra-passe desejados.



3. Clique em **Aplicar** para alterar a configuração.
4. Clique no separador **Ligar** no topo e clique em **Ligar** na parte inferior para criar uma nova ligação.

Tecla instantânea (em alguns modelos)

Personalize as suas teclas instantâneas que permitem executar aplicações utilizadas frequentemente bastando premir um botão.



Clique para personalizar as teclas instantâneas.

1. Clique em **Tecla instantânea** no separador **Definições**.
2. Clique no botão **Alterar** para configurar.



3. Selecciona a aplicação que deseja para a tecla instantânea e clique em **OK**.



4. Clique em **SAIR** para terminar a configuração da tecla instantânea.

Comando de Voz (nos territórios seleccionados)

Trabalhe com o seu Eee PC sem necessitar de usar as mãos. Com o comando de voz, pode iniciar os utilitários Eee PC sem utilizar o teclado.



Clique para activar a função **Comando de voz**.

Siga as instruções abaixo para usar o comando de voz:

1. Clique em **Comando de voz** no separador **Definições**.
2. O Dr.E aparece para o ensinar a utilizar a função de **Comando de voz**.





O Dr.E esconde-se após algum tempo. Clique no ícone de Comando de voz na Área de notificação ou prima <F10> para chamar o Dr.E quando necessitar.

Gestor de tarefas

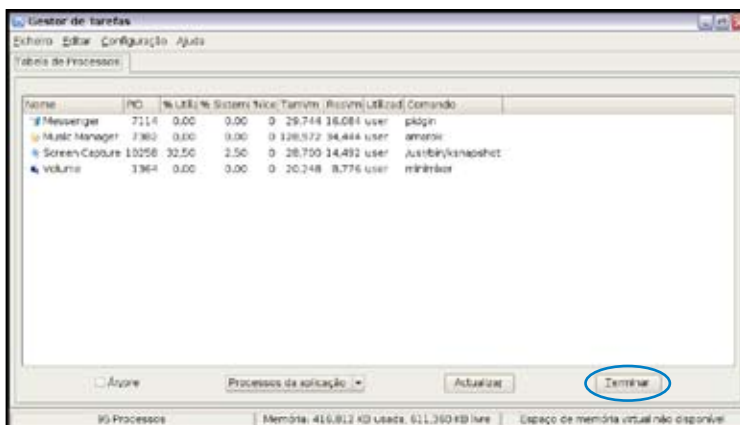
O Gestor de Tarefas exibe os processos das aplicações. Afine o seu Eee PC se ele está a ficar lento, terminando a aplicação com o Gestor de Tarefas.

Siga as instruções abaixo para terminar aplicações:

1. Faça duplo clique no ícone SOS  na área de Notificação para exibir as aplicações em execução.

Ou, prima  +  (<Fn> + <F6>) para iniciar directamente o Gestor de Tarefas.

2. Selecciona uma aplicação desnecessária que usa os recursos do sistema e clique em **Terminar** para terminar o processo.



Usar o Gestor de Tarefas para terminar aplicações pode causar danos nos ficheiros que a aplicação está a ler ou a editar. Não recomendamos que utilize o Gestor de Tarefas para parar as aplicações que estejam a trabalhar nos seus dados importantes. Ou, faça uma cópia de segurança dos seus dados importantes antes de usar o Gestor de Tarefas.

Favoritos



Clique para ir para o ASUS VIP e fazer sugestões.



Clique para ir para à página da ASUS para obter as informações mais recentes acerca do produto.



Personalizar

Personalize os seus favoritos no separador Favoritos. Clique em **Personalizar** e comece a adicionar ou a remover os seus favoritos.

Na lista de favoritos no painel da esquerda, seleccione o item desejado para incluir nos seus favoritos e clique em **Adicionar**. Para remover um favorito da sua lista de favoritos actual, seleccione um item no painel do lado direito e clique em **Remover**.



A ordem dos itens na lista corresponde à ordem de exibição no separador Favoritos.

Recuperação do sistema

Recuperação do sistema 3

Recuperação do Sistema

Existem três formas de efectuar a recuperação do sistema. Consulte as secções seguintes para mais detalhes.



O ficheiro de imagem do Sistema Operativo incorporado no DVD de Recuperação pode não ser a versão mais recente. após a recuperação do sistema, utilize o **Adicionar/Remover Software** no separador **Definições** para actualizar o seu Sistema Operativo.



Irá perder todos os seus dados durante a recuperação do sistema. Faça cópias de segurança dos seus dados importantes antes de recuperar o seu sistema.

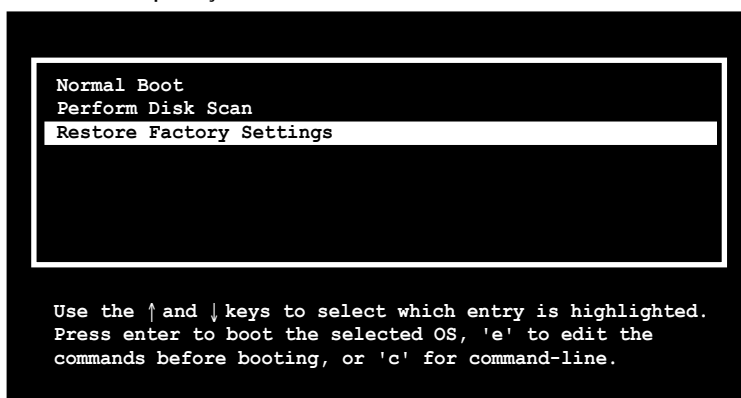
Usar uma Partição Oculta

1. Mantenha premida a tecla <F9> durante o arranque (requer uma Partição de Recuperação).



Se instalou o Windows XP no seu Eee PC, a partição oculta incorporada terá sido limpa e não pode ser utilizada para a recuperação do sistema.

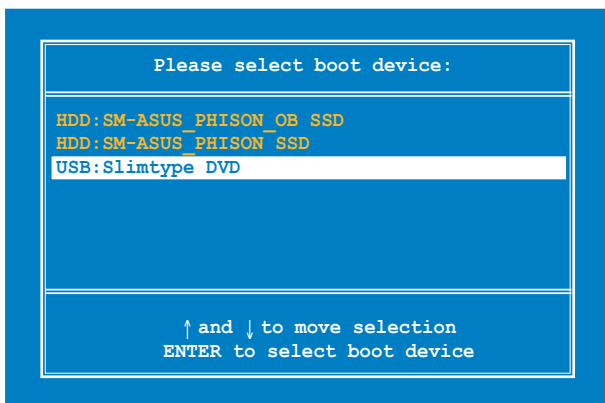
2. Realce a opção **Restore Factory Settings** e prima <Enter> para iniciar a recuperação do sistema.



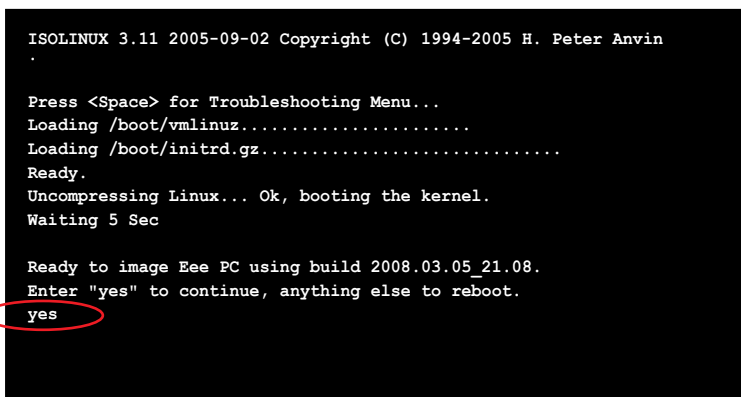
Se a recuperação do sistema falhar, pode haver algum problema com a unidade de disco do seu Eee PC. Contacte o seu revendedor para obter apoio.

Usar o DVD de Recuperação

1. Ligue uma unidade externa de DVD ao seu Eee PC e insira o DVD de Recuperação na unidade (É necessário que o sistema esteja ligado).
2. Reinicie o sistema e prima <ESC> durante o arranque e surgirá o ecrã **Please select boot device**. Selecciona USB:XXXXXX (pode ter o nome da marca ODD) para arrancar a partir da unidade óptica.



3. Digite **yes** e prima <Enter> para continuar a recuperação do sistema:



4. Quando a recuperação estiver terminada, prima <Enter> para reiniciar o sistema.

Utilizar o disco Flash USB

Para a recuperação do sistema do Eee PC é necessário outro PC e um disco flash USB (com mais de 2GB).



Perderá todos os dados no disco flash USB. Faça uma cópia de segurança dos dados importantes antes de usar o disco de recuperação.

Para usar o disco flash USB para efectuar a recuperação do sistema:

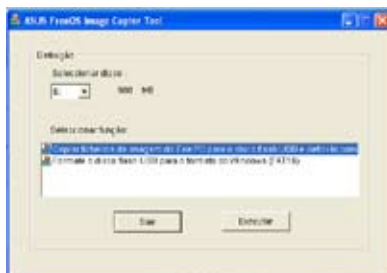
1. Ligue o disco flash USB (com mais de 2GB) a outro PC/Portátil (com o Windows XP ou uma versão mais recente) e insira o CD de suporte nesse PC/Portátil ao mesmo tempo.
2. Clique em **Utilitários** à esquerda e seleccione **Utilitário ASUS Linux Flash USB**.



3. Seleccione **Copiar os ficheiros de imagem EeePC para flash USB e torná-lo disco de arranque**.



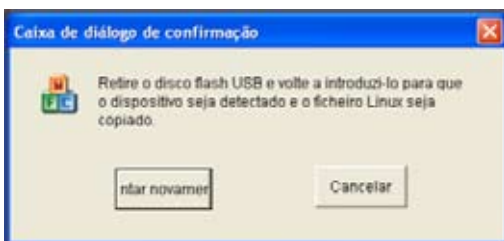
Verifique se o disco para a recuperação do Eee PC é o correcto se tem vários discos flash USB ligados ao PC.



4. Retire o CD de suporte, insira o DVD de recuperação e clique em **Executar**.
5. Clique **Sim** para continuar. O sistema inicia a formatação do seu disco flash USB.



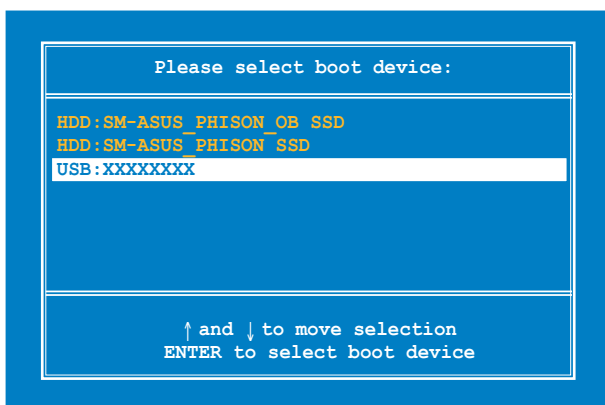
6. Surge uma caixa de diálogo. Siga as instruções para ejectar o disco USB e volte a ligá-lo ao PC/Portátil. Clique em **Tentar novamente** para continuar.



7. Clique em **OK** para completar o processo.



8. Ligue o disco flash USB ao seu Eee PC.
9. Reinicie o sistema e prima <ESC> durante o arranque e surgirá o ecrã **Please select boot device**. Seleccione USB:XXXXXX (pode ter o nome da marca do disco flash USB) para arrancar a partir do disco flash USB.



10. Digite **yes** e prima <Enter> para continuar a recuperação do sistema.

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

Ready to image Eee PC using build 2008.03.05 21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

11. Quando a recuperação terminar, remova o disco flash USB e prima <Enter> para reiniciar o sistema.

Reformatar o disco flash USB

Para usar o disco USB normalmente no seu sistema operativo Windows, siga as instruções abaixo para reformatar o seu disco USB.

1. Ligue o seu disco flash USB a outro PC/Portátil e insira o CD de Suporte ao mesmo tempo.
2. Clique em **Utilitários** à esquerda e seleccione **Utilitário ASUS Linux Flash USB**.
3. Seleccione **Formate o disco flash USB para o formato do Windows (FAT16)** e clique **Executar**.



4. Clique em **OK** para completar a formatação do disco.



Preparar para instalar o Windows XP®

Instalar o Windows® XP

CD de suporte

Instalar O Windows® XP

A large, light gray, stylized number '4' is positioned behind the text 'Instalar O Windows® XP', partially overlapping the word 'XP'.

Preparação para instalar o Windows® XP

Antes de instalar o sistema operativo Windows® XP no seu Eee PC, necessita dos seguintes itens.

- Um DVD-ROM USB 2.0
- O CD oficial do Windows® XP Service Pack 2 da Microsoft®
- Um disco flash USB (com mais de 1GB) ou uma unidade externa de disco rígido
- O CD de suporte ASUS Eee PC

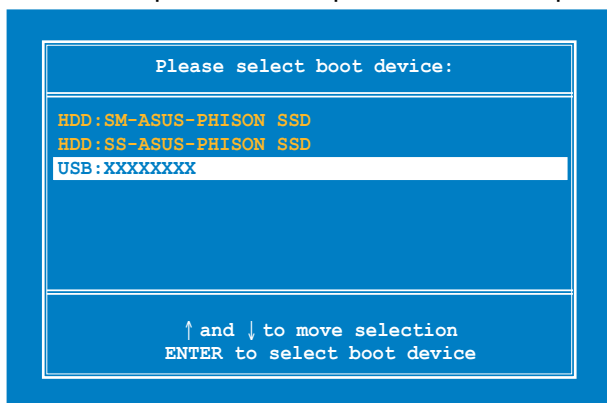


- A versão anterior do SO Windows® não suporta DVD-ROM USB. Certifique-se que o CD que possui é o Windows® XP Service Pack 2.
- O seu Eee PC pode não conseguir detectar todos os discos flash USB. Recomendamos que utilize um disco flash USB com menos de 2 GB.

Instalar o Windows® XP

Siga as instruções que se seguem para instalar o Windows® XP service pack 2:

1. Ligue o cabo de energia ao seu Eee PC.
2. Insira o CD Windows XP Service Pack 2 na unidade DVD-ROM USB e ligue a unidade óptica USB ao Eee PC.
3. Prima <ESC> durante o arranque e surge o ecrã **Please select boot device**. Seleccione USB:XXXXXXX (pode ter o nome da marca ODD) para arrancar a partir da unidade óptica.



4. Quando aparecer o ecrã de instalação do Windows® XP. Elimine todas as partições.



Irá perder todos os seus dados ao eliminar todas as partições existentes. Faça uma cópia de segurança dos seus dados importantes antes de instalar o Windows® XP no seu Eee PC.

5. Prima <Enter> e seleccione **Formatar a partição usando o sistema de ficheiros NTFS** para iniciar a configuração do SO Windows® XP.
6. Siga as instruções no ecrã para completar o processo de instalação.
7. Depois de entrar no Windows, insira o CD de Suporte na unidade DVD/CD-ROM USB e clique **Instalar - Assistente de instalação de controladores** para instalar todos os controladores.

Informação do CD de suporte

O CD de suporte que está incluído na embalagem do Eee PC contém controladores, aplicações de software e utilitários que pode instalar para desfrutar de todas as funcionalidades.



Todos os restantes ecrãs aparecem apenas em ambiente Windows® XP SP2.

Executar o CD de suporte

Coloque o CD de suporte na unidade óptica externa. O CD exhibe automaticamente o menu de Controladores se a Execução automática estiver activa no seu computador.



Se a Execução automática NÃO estiver activa no seu computador, procure no conteúdo do CD de suporte e localize o ficheiro ASSETUP.EXE na pasta BIN. Faça duplo clique no ficheiro ASSETUP.EXE para executar o CD.



Os controladores e utilitários incluídos no DVD de suporte estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Menu de controladores

O menu de Controladores exhibe os controladores de dispositivos disponíveis quando o sistema detecta dispositivos instalados. Instale os controladores necessários para activar os dispositivos.



Clique para ir para a página seguinte



Clique para ir para a página anterior

Menu de utilitários

O menu de utilitários mostra as aplicações suportadas pelo Eee PC.



Clique para ir para a página seguinte



Clique para ir para a página anterior

Contacto

Clique no separador Contacto para exibir as informações de contacto da ASUS.



Outras informações

Os ícones no canto superior direito do ecrã fornecem informações adicionais acerca do Eee PC e do conteúdo do CD de suporte. Clique num ícone para exibir as informações específicas



Informações do sistema



Apoio técnico



Conteúdo do CD



Lista de ficheiros

Declarações de marcas comerciais

GNU General Public License

Direitos de autor

Limitação de responsabilidade

Manutenção e assistência

Apêndice

Declarações de marcas comerciais

O serviço Google Talk e os seus logótipos são marcas comerciais da Google Inc..

O serviço GroupWise e os seus logótipos são marcas comerciais da Novell Inc..

O serviço MSN e os seus logótipos são marcas comerciais da Microsoft Corporation.

O serviço QQ e os seus logótipos são marcas comerciais da Tencent Inc..

O serviço Yahoo! e os seus logótipos são marcas comerciais da Yahoo! Inc..

Todos os outros serviços e logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas dos seus respectivos detentores.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
Tipo `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; Tipo `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Direitos de autor

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e software aqui descritos, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada num sistema de recuperação, ou traduzida para outro idioma por qualquer forma ou por quaisquer meios, excepto a documentação mantida pelo comprador como cópia de segurança, sem o consentimento expresso e por escrito da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "TAL COMO ESTÁ" SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA QUER EXPRESSA QUER IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU QUALIDADE OU ADEQUABILIDADE PARA UM DETERMINADO FIM. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS, SEUS DIRECTORES, OFICIAIS, EMPREGADOS OU AGENTES, SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENTES (INCLUINDO DANOS PELA PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE UTILIZAÇÃO OU DE DADOS, INTERRUPÇÃO DA ACTIVIDADE, ETC.) MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DE TAIS DANOS, RESULTANTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU NO PRODUTO.

Os nomes dos produtos e das empresas mencionados neste manual podem ou não ser marcas registadas ou estarem protegidos por direitos de autor que pertencem às respectivas empresas. Estes nomes são aqui utilizados apenas para fins de identificação ou explicação, para benefício dos proprietários e sem qualquer intenção de violação dos direitos de autor.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA FINS INFORMATIVOS E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÃO EM QUALQUER ALTURA SEM AVISO PRÉVIO, NÃO CONSTITUINDO QUALQUER OBRIGAÇÃO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER ERROS OU IMPRECISÕES QUE POSSAM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE NELE DESCRITOS.

Copyright © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos os direitos.

Limitação de responsabilidade

Podem haver situações em que devido a um erro da ASUS ou de terceiros, o utilizador tenha direito a pedir à ASUS uma compensação por danos causados. Nesta situação, e independentemente da compensação que possa pedir à ASUS, a ASUS apenas se compromete a compensar os ferimentos causados (incluindo a morte) e os danos materiais a bens e a bens pessoais tangíveis; ou os danos actuais ou directos resultantes da omissão ou falha em executar determinadas obrigações legais obrigatórias no âmbito desta garantia e tendo como base o preço listado no contrato e relativo a cada produto.

A ASUS apenas se responsabiliza ou indemniza as perdas, os danos ou os pedidos feitos com base no contrato, e pelos actos ilícitos ou violações nos termos desta garantia.

Estes limites aplicam-se também aos fornecedores da ASUS e seus revendedores. Este é o limite máximo de responsabilidade da ASUS; seus fornecedores e revendedores.

EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS SER RESPONSABILIZADA PELO SEGUINTE: (1) PEDIDOS DE COMPENSAÇÃO DE TERCEIROS DEVIDO A DANOS; (2) PERDA OU DANOS SOFRIDOS EM TERMOS DOS DADOS, OU (3) DANOS ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU INDIRECTOS OU AINDA QUAISQUER CONSEQUÊNCIAS DE CARÁCTER ECONÓMICO (INCLUINDO PERDA DE RECEITAS OU POUPANÇAS), MESMO QUE A ASUS, SEUS FORNECEDORES OU REVENDEDORES TENHAM SIDO INFORMADA DESTA POSSIBILIDADE.

Manutenção e assistência

Visite o nosso web site multilingue em <http://support.asus.com>