

Eee PC

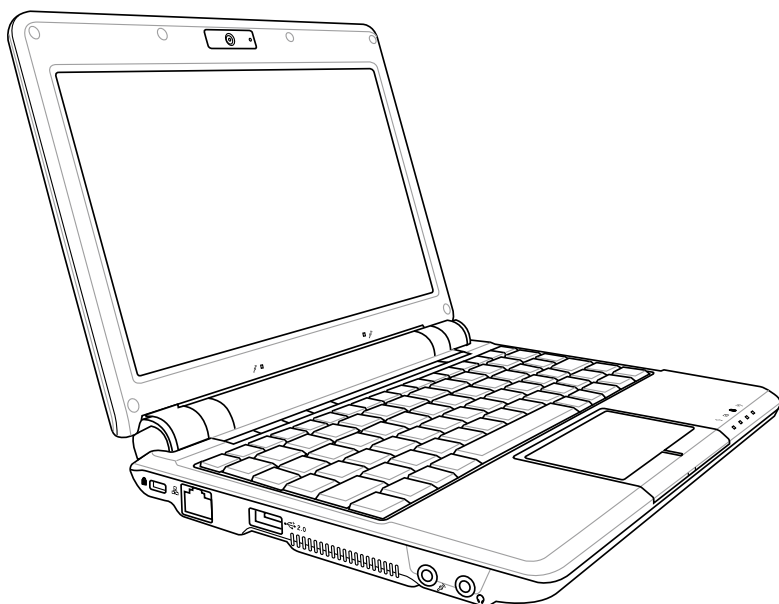
Podręcznik oprogramowania

Komputer Eee PC serii 1000

Komputer Eee PC serii 904

Komputer Eee PC serii 901

Komputer Eee PC serii 900A



Spis treści

Rozdział 1: Wprowadzenie do komputera Eee PC

Informacje o tym podręczniku użytkownika.....	1-2
Uwagi dotyczące tego podręcznika.....	1-2
Środki bezpieczeństwa	2-3

Rozdział 2: Używanie komputera Eee PC

Internet	2-2
Konfiguracja połączenia z siecią bezprzewodową.....	2-2
Konfiguracja połączenia sieciowego.....	2-4
Wireless Point-to-Point Protocol over Ethernet	2-9
Przeglądanie stron sieci web.....	2-11
Dostęp do poczty e-mail.....	2-12
Korzystanie z bezpłatnych zasobów.....	2-12
Zdalne sterowanie komputerem Eee PC	2-13
Korzystanie z pamięci na stronie sieci web.....	2-14
Praca	2-17
Aplikacje biurowe.....	2-17
Aplikacje biurowe.....	2-17
Oprogramowanie do zarządzania	2-21
Akcesoria i Słownik	2-23
Nauka	2-24
Nauka	2-24
Język	2-25
Matematyka.....	2-25
Paint	2-26
Web Learn	2-26
Mebook	2-26
Gra dla dzieci	2-26
Go Chinese.....	2-26
Odtwarzaj.....	2-27
Media Player.....	2-27
Odtwarzacz DVD.....	2-27
Media Player.....	2-27
Menedżer muzyki	2-28
Menedżer zdjęć.....	2-29

Spis treści

Menedżer wideo	2-29
Kamera sieci web (opcjonalna).....	2-30
Rejestrator dźwięku	2-30
Picasa	2-30
Gry	2-30
Ustawienia	2-31
Bluetooth (w wybranych modelach).....	2-31
Tryb Desktop	2-33
Antywirus	2-34
Głośność.....	2-34
Szybkie zamknięcie.....	2-35
Drukarki	2-35
Informacje systemowe	2-36
Data i czas.....	2-36
Personalizacja	2-37
Dodaj/Usuń oprogramowanie.....	2-37
Touchpad	2-41
Program obsługi dysków	2-41
Narzędzia diagnostyczne.....	2-42
EeeAP	2-44
Przycisk szybkiego uruchamiania (w wybranych modelach)	2-45
Komenda głosowa (w wybranych regionach)	2-46
Menedżer zadań	2-47
Ulubione.....	2-48
Dostosuj.....	2-48

Rozdział 3: Przywracanie systemu

Przywracanie systemu	3-2
Użycie ukrytej partycji.....	3-2
Używanie dysku Recovery DVD.....	3-3
Używanie dysku USB Flash.....	3-4

Rozdział 4: Instalacja Windows® XP

Przygotowanie do instalacji Windows® XP	4-2
Instalacja Windows® XP.....	4-2
Informacje o pomocniczym dysku CD.....	4-4

Spis treści

Uruchamianie pomocniczego dysku CD.....	4-4
Menu Sterowniki.....	4-4
Menu Narzędzia	4-5
Kontakt	4-6
Inne informacje	4-6

Dodatek

Oświadczenia dotyczące znaków towarowych.....	A-2
GNU General Public License.....	A-3
Informacje o prawach autorskich.....	A-14
Ograniczenie odpowiedzialności	A-15
Serwis i pomoc techniczna	A-15

Informacje o tym podręczniku użytkownika

Uwagi dotyczące tego podręcznika

Środki bezpieczeństwa

Wprowadzenie do **komputera Eee PC**

Informacje o tym podręczniku użytkownika

To jest podręcznik użytkownika Eee PC. Ten podręcznik udostępnia informacje dotyczące różnych komponentów komputera Eee PC i sposobu ich użytkowania. Następujące części są głównymi częściami podręcznika użytkownika:

1. Używanie komputera Eee PC

Udostępnia informacje dotyczące używania programów narzędziowych komputera Eee PC.

2. Pomocniczy dysk DVD i przywracanie systemu

Udostępnia informacje dotyczące pomocniczego dysku DVD i przywracania systemu.

3. Instalacja Windows® XP

Udostępnia informację o instalacji WindowsR XP w komputerze Eee PC i informację o zawartości pomocniczego dysku CD.

4. Dodatek

Udostępnia oświadczenia dotyczące bezpieczeństwa.



Rzeczywiste wbudowane aplikacje zależą od modeli i regionów. Wygląd posiadanego komputera EeePC może się różnić od pokazanego na ilustracjach. Należy zaakceptować jako prawidłowy posiadany komputer EeePC.

Uwagi dotyczące tego podręcznika

W tym podręczniku znajdują się uwagi i ostrzeżenia, umożliwiające bezpieczne i skuteczne dokończenie niektórych zadań. Uwagi te mają różne, następujące stopnie ważności:



OSTRZEŻENIE! Ważne informacje, które należy wykonać w celu zapewnienia bezpiecznego działania.



WAŻNE! Istotne informacje, które należy spełnić, aby zabezpieczyć przed uszkodzeniem dane, komponenty lub osoby.



PORADY: Porady dotyczące wykonania zadań.



UWAGA: Informacje dotyczące sytuacji specjalnych.

Środki bezpieczeństwa

Następujące środki bezpieczeństwa zwiększają żywotność komputera Eee PC. Zastosuj się do wszystkich środków ostrożności. Poza opisanymi w tym podręczniku, wszelkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanemu personelowi. Nie należy używać uszkodzonych przewodów zasilających, akcesoriów lub innych urządzeń peryferyjnych. Nie należy używać na lub w pobliżu powierzchni silnych rozpuszczalników, takich jak rozcieńczalniki, benzyna lub inne środki chemiczne.



Przed czyszczeniem należy odłączyć przewód zasilający prądu zmiennego i wyjąć zestaw baterii. Wytrzyj komputer Eee PC używając czystego, celulozowego tamponu lub szmatki zwilżonej w detergencie bez właściwości korodujących, z dodatkiem kilku kropel ciepłej wody i usuń nadmiar wilgoci suchą szmatką.



NIE NALEŻY umieszczać urządzeń na nierównych lub niestabilnych powierzchniach. Po uszkodzeniu obudowy należy przekazać komputer do serwisu.



NIE NALEŻY używać komputera w miejscach brudnych i zakurzonych. NIE NALEŻY używać urządzenia w pobliżu miejsc wycieku gazu.



NIE NALEŻY naciskać lub dotykać panela wyświetlacza. Nie należy umieszczać razem z małymi elementami, które mogą zarysować komputer Eee PC.



NIE NALEŻY trzymać komputera Eee PC na kolanach lub na innych częściach ciała, aby zabezpieczyć przez niewygodą lub obrażeniami w wyniku ekspozycji ciepła.



BEZPIECZNA TEMPERATURA: Ten komputer Eee PC powinien być używany wyłącznie w miejscach ze średnią temperaturą pomiędzy 5°C (41°F) i 35°C (95°F)



NIE NALEŻY wyrzucać komputera Eee PC ze śmieciami miejskimi. Sprawdź lokalne przepisy dotyczące utylizacji produktów elektronicznych.



NIE NALEŻY umieszczać lub upuszczać obiektów na komputer i nie należy potrącać komputera Eee PC.



NIE NALEŻY narażać komputera na silne pola magnetyczne lub elektryczne.



NIE NALEŻY wystawiać lub używać komputera w pobliżu płynów, na deszczu lub wilgoci. NIE NALEŻY używać modemu podczas burzy z wyładowaniami elektrycznymi.



Ostrzeżenie dotyczące bezpieczeństwa baterii: NIE NALEŻY wyrzucać baterii do ognia. NIE NALEŻY zwierać styków baterii. NIE NALEŻY rozbierać baterii.



PARAMETRY WEJŚCIA: Sprawdź etykietę wartości znamionowych na spodzie komputera Eee PC i upewnij się, że adapter zasilania jest zgodny podanymi wartościami.



NIE NALEŻY przenosić lub przykrywać komputera Eee PC z włączonym zasilaniem, razem ze wszelkimi materiałami, które będą blokowały cyrkulację powietrza, takimi jak torba do przenoszenia.

Internet

Praca

Nauka

Odtwarzaj

Ustawienia



Ulubione

Używanie komputera Eee PC

2

Internet

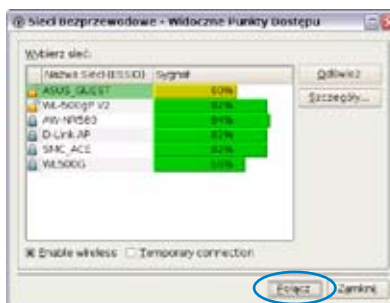
Konfiguracja połączenia z siecią bezprzewodową

1. Naciśnij  +  (<Fn> + <F2>) w celu uaktywnienia funkcji bezprzewodowej sieci LAN.

2. Kliknij **Sieci bezprzewodowe** w zakładce **Internet**.

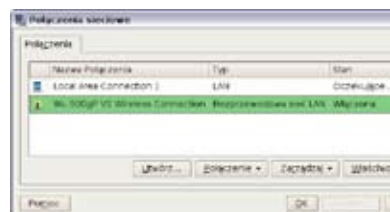
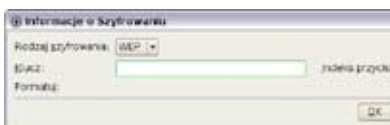


3. Wybierz na liście punkt sieci bezprzewodowej do połączenia i kliknij **Połącz** w celu utworzenia połączenia.





Upewnij się, że jest zaznaczona opcja **Włącz sieć bezprzewodową**.

4. Po połączeniu, może być konieczne wprowadzenie hasła.
5. Po ustanowieniu połączenia, zostanie ono pokazane na liście.



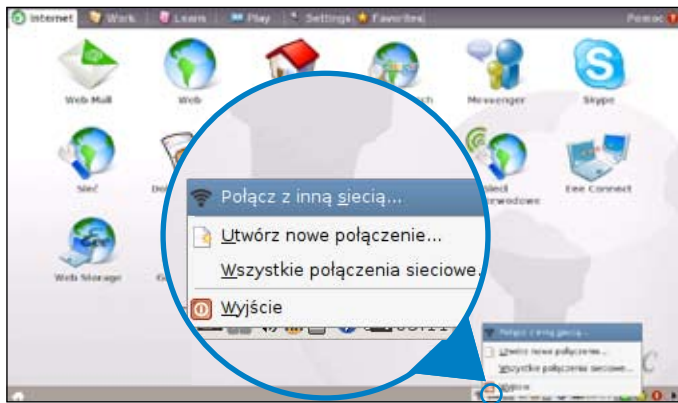
6. W obszarze powiadamiania zostaną wyświetlone paski siły sygnału.



W systemie operacyjnym Windows XP, ikona sieci bezprzewodowej przestanie być wyświetlana, po wyłączeniu bezprzewodowej sieci LAN, poprzez naciśnięcie  +  (<Fn> + <F2>). Uaktywnij funkcję bezprzewodowej sieci LAN przed konfiguracją połączenia z siecią bezprzewodową.

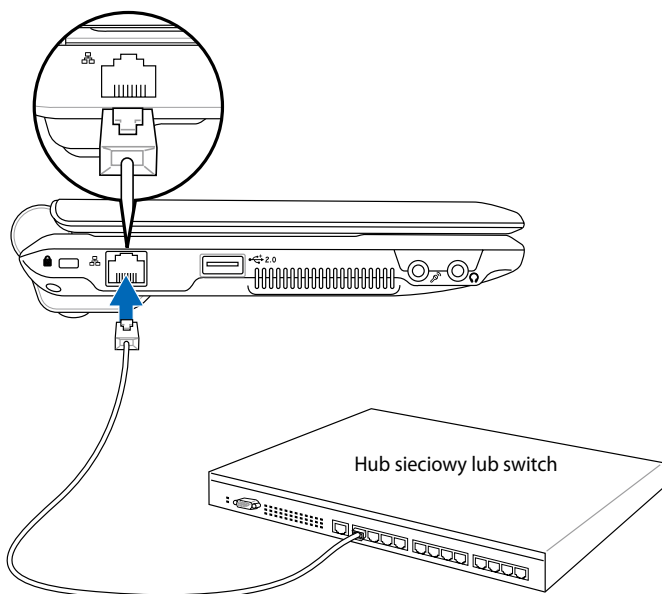


Kliknij prawym przyciskiem pasek sygnału sieci bezprzewodowej w obszarze powiadamiania w celu szybkiego **Połączenia z inną siecią, Utworzenia nowego połączenia** lub przeglądania **Wszystkich połączeń sieciowych**.



Konfiguracja połączenia sieciowego

Aby uzyskać dostęp do sieci, podłącz kabel sieciowy, ze złączami RJ-45 na każdym końcu, do portu sieciowego komputera Eee PC, a drugi koniec do huba lub do switcha. Ilustracja poniżej stanowi przykład komputera Eee PC podłączonego do huba sieciowego lub do switcha z wbudowanym kontrolerem Ethernet. Podłącz komputer do sieci, aby mieć możliwość korzystania ze wszystkich usług sieciowych i funkcji komputera Eee PC.



Kabel sieciowy ze złączami RJ-45

Lokalna sieć komputerowa

Używanie dynamicznego IP:

1. W zakładce **Internet**, wybierz **Sieć** w celu rozpoczęcia konfigurowania.



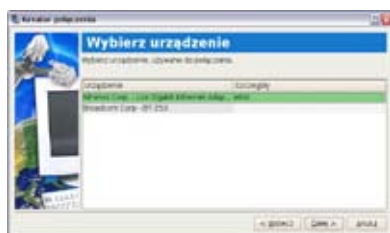
2. Kliknij **Utwórz** w celu utworzenia połączenia sieciowego.



3. Wybierz typ używanego połączenia i kliknij **Dalej**.



4. Wybierz urządzenie do utworzenia połączenia i kliknij **Dalej**.



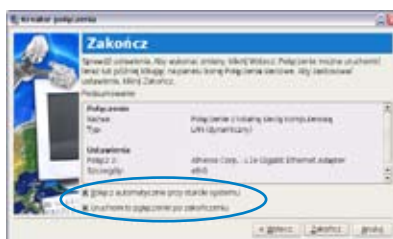
5. Wybierz pierwszą opcję DHCP (Dynamic IP address [Dynamiczny adres IP]) i kliknij **Dalej**.



6. Wprowadź nazwę dla tego połączenia i kliknij **Dalej**.



7. Kliknij **Zakończ** w celu zastosowania ustawień lub kliknij **Wstecz** w celu wykonania zmian.



Wybierz opcję **Połącz automatycznie przy starcie systemu** lub **Uruchom to połączenie po zakończeniu**, w zależności od potrzeb.

Używanie statycznego adresu IP:

1. Powtórz czynności 1~4 części Używanie dynamicznego adresu IP w celu rozpoczęcia konfiguracji statycznego adresu IP sieci.
2. Wybierz drugą opcję Statyczny adres IP i kliknij **Dalej**.



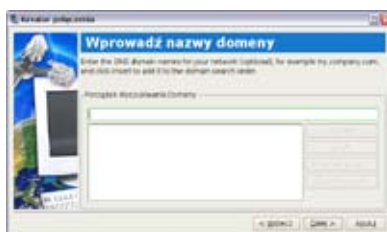
3. Wprowadź adres IP, maskę podsieci i bramę od dostawcy usługi.



4. Nie jest konieczne wprowadzanie adresu DNS i WINS chyba, że wymagana jest zmiana dostarczonego adresu serwera DNS. Jeśli tak, wprowadź preferowany adres serwera DNS, adres alternatywny i adres WINS dostawcy usługi.



5. Wprowadź nazwę domeny DNS dla sieci lub kliknij **Dalej** w celu bezpośredniej kontynuacji.



6. Wprowadź nazwę dla tego połączenia i kliknij **Dalej**.



7. Kliknij **Zakończ** w celu zastosowania ustawień lub kliknij **Wstecz** w celu wykonania zmian.



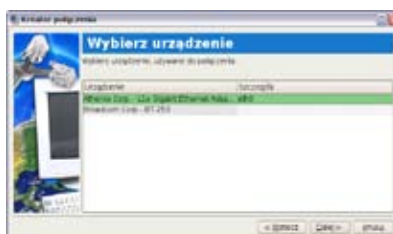
Skontaktuj się z dostawcą usługi, w przypadku problemu z połączeniem do Internetu.

Point-to-Point Protocol over Ethernet (PPPoE)

1. Powtórz czynności 1~2 części Używanie statycznego adresu IP w celu rozpoczęcia konfiguracji sieci PPPoE.
2. Wybierz typ używanego połączenia i kliknij **Dalej**.



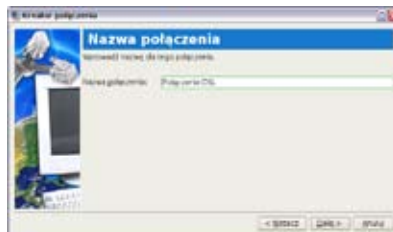
3. Wybierz urządzenie do utworzenia połączenia i kliknij **Dalej**.



4. Wprowadź nazwę użytkownika oraz hasło i kliknij **Dalej**.



5. Wprowadź nazwę dla tego połączenia i kliknij **Dalej**.



6. Kliknij **Zakończ** w celu zastosowania ustawień lub kliknij **Wstecz** w celu wykonania zmian.



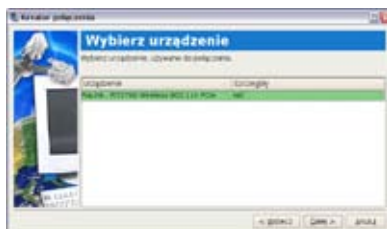
Wybierz **Połącz automatycznie przy starcie systemu** lub **Uruchom to połączenie po zakończeniu** aby dostosować do swoich wymagań.

Wireless Point-to-Point Protocol over Ethernet

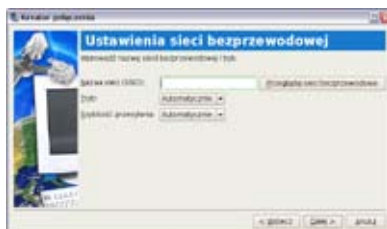
1. Powtórz czynności 1~2 części Używanie statycznego adresu IP w celu rozpoczęcia konfiguracji bezprzewodowej sieci PPPoE.
2. Wybierz typ używanego połączenia i kliknij **Dalej**.



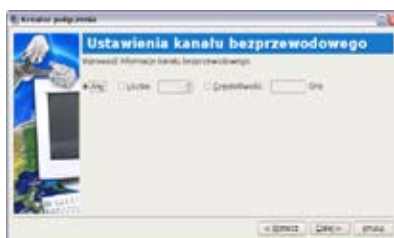
3. Wybierz urządzenie do utworzenia połączenia i kliknij **Dalej**.



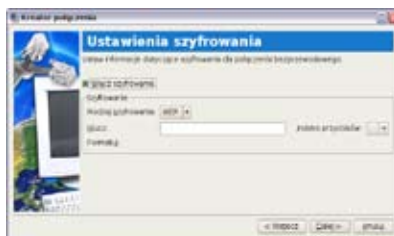
4. Kliknij przycisk **Przeglądaj sieci bezprzewodowe** w celu wyszukania punktu sieciowego do połączenia.



5. Wprowadź informacje kanału bezprzewodowego od dostawcy usługi i kliknij **Dalej**.



6. Ustaw szyfrowanie informacji dla połączenia bezprzewodowego i kliknij **Dalej**.



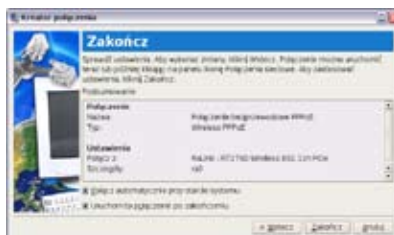
7. Wprowadź nazwę użytkownika oraz hasło i kliknij **Dalej**.



8. Wprowadź nazwę dla tego połączenia i kliknij **Dalej**.



9. Kliknij **Zakończ** w celu zastosowania ustawień lub kliknij **Wstecz** w celu wykonania zmian.



Przeglądanie stron sieci web

Po zakończeniu ustawień sieci, kliknij **Web** w zakładce Internet w celu uruchomienia przeglądarki sieci web Mozilla Firefox i rozpoczęcia surfowania w sieci.



Uruchamia przeglądarkę sieci web Mozilla Firefox



Odwiedź naszą stronę główną komputera Eee PC (**<http://eeepc.asus.com>**) w celu uzyskania najnowszych informacji i dokonania rejestracji pod adresem **<http://vip.asus.com>**, aby korzystać z pełnych usług komputera Eee PC.



Jeśli rozmiar czcionki w przeglądarce jest za mały dla użytkownika, przejdź do opcji **Widok > Rozmiar tekstu** w celu wykonania regulacji.

Dostęp do poczty e-mail

Wybierz **Web Mail** w celu wyświetlenia dostępu do usług pocztowych w sieci web, takich jak Gmail, Hotmail, Yahoo Mail oraz AOL Mail.

Wybierz dostawcę usługi poczty e-mail i kliknij w celu połączenia ze stroną główną usługi webmail. Jeśli nie korzystasz z usług żadnego z wyświetlonych dostawców usługi e-mail, kliknij przycisk Powrót do zakładki Internet i wybierz Web, aby zalogować się na własne konto e-mail.



Otwieranie wbudowanej listy webmail

Korzystanie z bezpłatnych zasobów

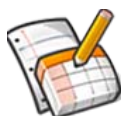
Komputer Eee PC jest wyposażony w kilka skrótów do zasobów, takich jak **iGoogle**, **Google Docs**, **Wikipedia**, **Mediayou**, **Youtube**, i **Google Map**. Kliknij określony element i rozpocznij korzystanie z bezpłatnej usługi poprzez przeglądarkę sieci web Mozilla Firefox.



Połączenie z iGoogle.



Połączenie z Google.



Połączenie z Google Docs.



Połączenie z Wikipedia.



Połączenie z Mediayou.



Połączenie z Youtube.



Połączenie z Google Map.

Zdalne sterowanie komputerem Eee PC

Eee Connect umożliwia zdalne sterowanie jednym komputerem Eee PC z innego komputera Eee PC.

Aby rozpocząć używanie Eee Connect



Upewnij się, że obydwa komputery Eee PC są podłączone do Internetu.

1. Kliknij **Eee Connect** w zakładce **Internet** i wprowadź e-mail w celu uaktywnienia konta.



2. Konto Eee PC Assist jest pokazane na ekranie. Kliknij **Zamknij**, aby opuścić program



3. Ponownie kliknij **Eee Connect** w zakładce **Internet**. Kliknij **Akceptuj od** w celu ustawienia komputera Eee PC, z którym ma nastąpić połączenie.



4. Wprowadź **Kod uwierzytelnienia** i kliknij **Połącz**.



NIE NALEŻY klikać okna **Zapytaj, gdy odebrane zostanie żądanie połączenia**, aby swobodnie połączyć się z tym komputerem Eee PC.



5. The Eee Connect icon appears in the Notification area.



6. Powtórz czynności 1–2 w innym komputerze Eee PC, aby wygenerować inne konto i kliknij **Połącz z**.

7. Wprowadź konto do połączenia i kod uwierzytelnienia, a następnie kliknij **Połącz**.



Po kliknięciu okna **Zapytaj po odebraniu żądania** połączenia w innym komputerze Eee PC, będzie potrzebne zaczekanie na pozwolenie.

8. Po utworzeniu połączenia, można kontrolować inny komputer Eee PC z ekranu połączenia Zdalny pulpit lokalnego hosta.

Używanie Eee Storage

Użytkownicy komputera Eee PC mogą korzystać bezpłatnie z miejsca na zapis online. Poprzez połączenie z Internetem, można uzyskać dostęp i współdzielić dowolne pliki w każdym miejscu i czasie.



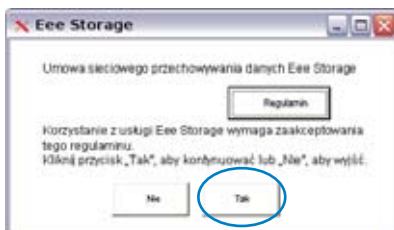
Zawartość tej bezpłatnej usługi podlega umowie **Eee Storage Web Hard Drive Service Agreement**, która dostępna jest na oficjalnej stronie internetowej Eee Storage. Eee Storage zastrzega sobie prawo do modyfikacji lub zaprzestania dostarczania usługi Web Storage z/bez wcześniejszego powiadamiania. W celu uzyskania szczegółowych informacji należy odwiedzić oficjalną stronę internetową.

Używanie Eee Storage

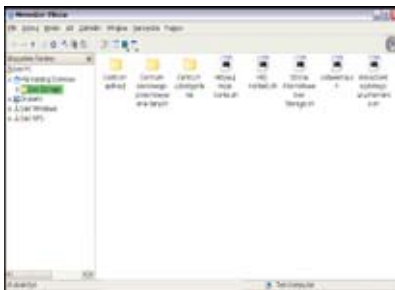
1. Kliknij **Web Storage** w zakładce **Internet** i przeczytaj umowę usługi, przed kliknięciem **Tak** w celu kontynuacji.



Upewnij się, że komputer Eee PC jest podłączony do Internetu.



2. Można łatwo przesłać pliki do bezpłatnego miejsca na zapis online techniką przeciągnij i upuść.



Kliknij dwukrotnie **Setup Account.sh** w celu zastosowania konta i ustawienia hasła, jeśli wymagane są bardziej zaawansowane funkcje, takie jak **Group Share** **Udostępnianie grup**. Ustawienie konta i hasła jest także konieczne podczas używania usługi Eee Storage z innym komputerem.

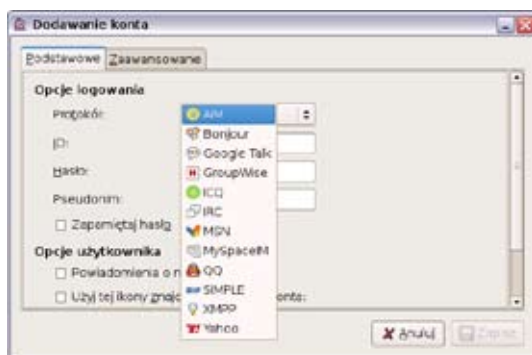


Rozmowy chat z przyjaciółmi

1. Wybierz **Messenger** z zakładki Internet, po czym pojawi się ekran Witamy w komunikatorze Pidgin. Naciśnij przycisk **Dodaj** w celu konfiguracji konta komunikatora.

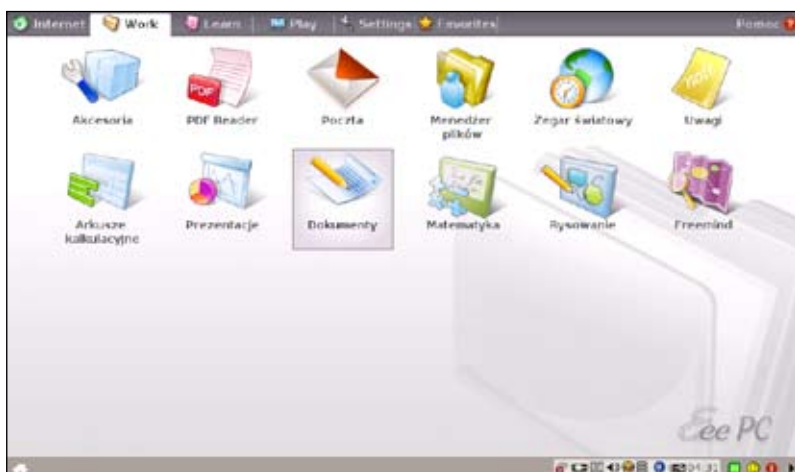


2. Wybierz używaną usługę komunikatora z rozwijanej listy i wprowadź hasło i inne niezbędne informacje w celu zalogowania na konto.



Jeśli użytkownik nie posiada konta IM należy uzyskać konto od dostawców usługi. Jeśli użytkownik posiada wiele kont IM od różnych dostawców usługi należy ponownie nacisnąć przycisk **Dodaj** w celu dodania i konfiguracji dalszych kont IM.

Praca



Aplikacje biurowe

Dokumenty/Arkusze kalkulacyjne/Prezentacje/PDF Reader

W zakładce Praca znajduje się kilka elementów programowych związanych z biurem, takich jak **Dokumenty**, **Arkusze kalkulacyjne**, **Prezentacje**, oraz **PDF Reader**. Niektóre aplikacje przed użyciem wymagają wykonania ustawień. Wykonaj czynności, zgodnie z poleceniami odpowiedniego kreatora w celu dokończenia inicjowania i zwiększenia efektywności wykonywania zadań.



Uruchomienie Adobe® PDF reader.



Uruchom tę aplikację w celu tworzenia i udostępniania prezentacji.



Uruchomienie arkusza kalkulacyjnego w celu wykonywania obliczeń i zarządzania.



Uruchomienie procesora tekstów w celu edycji dokumentów

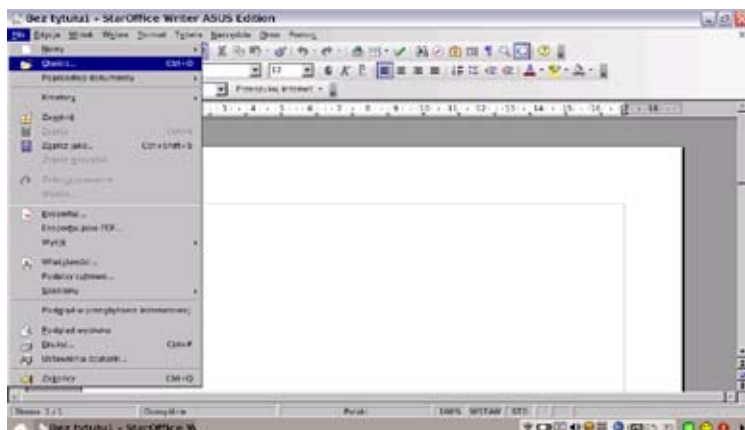


Jeśli wystąpi problem związany z używaniem tych aplikacji w celu uzyskania szczegółowych instrukcji, kliknij w prawym, górnym rogu **Pomoc** i wybierz zakładkę **Praca**.

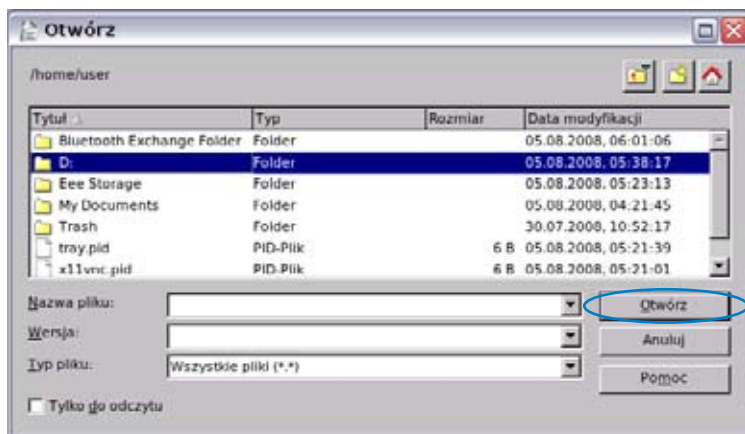
Dostęp do plików

Następujący przykład opisuje wyszukiwanie i otwieranie dokumentu z podłączonego zewnętrznego urządzenia przechowującego dane:

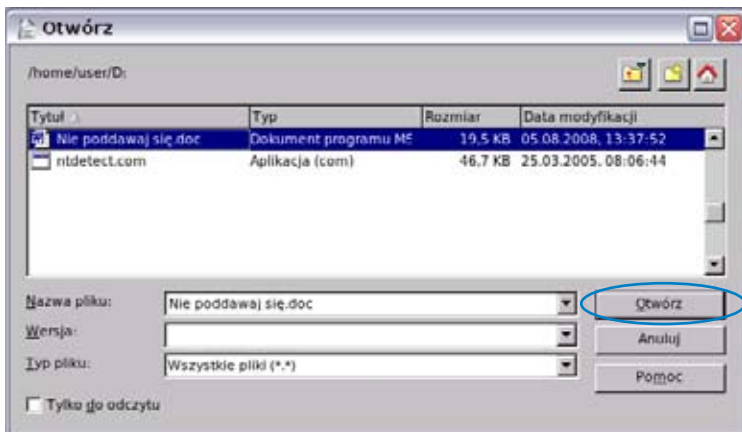
1. Kliknij dwukrotnie **Dokumenty** w celu uruchomienia programu **OpenOffice.org Writer**.
2. W menu **Plik**, kliknij **Otwórz** lub naciśnij <Ctrl> + <O>.



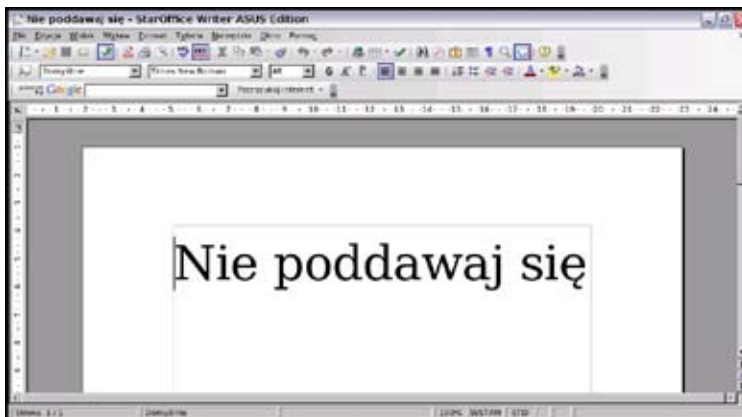
3. Po wyświetleniu pytania, kliknij **Moja strona główna** z lewej strony. Wybierz D: i kliknij **Otwórz** w celu przejścia.



4. Wybierz wymagany plik i kliknij **Otwórz** w celu otwarcia.



5. Po otwarciu pliku, można rozpocząć edycję dokumentu i wykonywanie zadania.



Dla innych aplikacji biurowych w celu dostępu do plików należy wykonać ogólne, opisane wyżej czynności.

Poczta

Klient poczty e-mail Mozilla Thunderbird umożliwia importowanie preferencji, ustawień kont, książek adresowych i innych danych z istniejącego konta oryginalnego komputera osobistego lub komputera typu notebook. Wykonaj polecenia kreatora konta w celu ustawienia nowego konta.



Uruchomienie klienta poczty e-mail Mozilla Thunderbird.



Skontaktuj się z dostawcą usługi, jeśli nie jest znany adres serwera poczty przychodzącej i wychodzącej posiadanego konta e-mail.

Notes

Uwagi umożliwiają zapisanie ważnych komunikatów jako przypomnienie. Jednocześnie można wyświetlić kilka notatek.



Otwiera naklepkę podobną do pocztowej w celu opuszczenia komunikatów.

Matematyka

StarOffice Math to wygodne narzędzie do tworzenia równań i formuł w raportach i prezentacjach.



Otwiera StarOffice Math.

Rysuj

StarOffice Draw to narzędzie do ilustracji, które można używać do eksportu i współdzielenia rysunków.



Otwiera StarOffice Draw.

Free Mind

Free Mind to oprogramowanie do nauki planowania, używane do narad typu burza mózgów, do śledzenia projektów, tworzenia baz danych, itd..



Uruchomienie **Free Mind**.

Oprogramowanie do zarządzania

Ten komputer Eee PC zawiera dwie aplikacje związane z zarządzaniem.

- I. **Menedżer plików** udostępnia przegląd plików i umożliwia łatwe zarządzanie danymi.



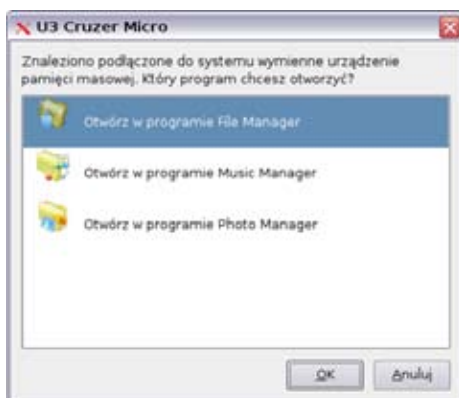
Uruchomienie Menedżera plików.



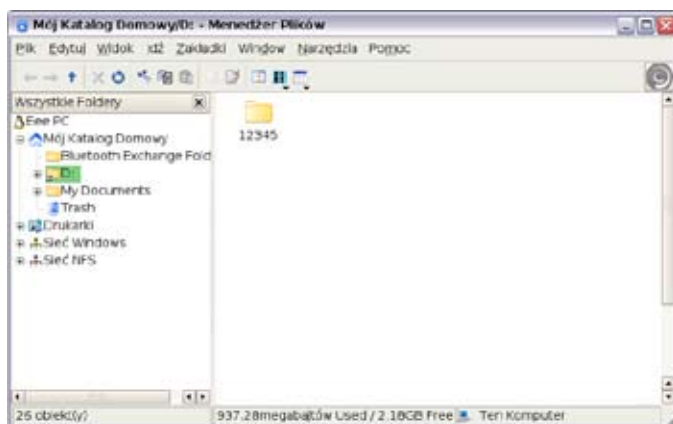
Komputer Eee PC obsługuje kompresję plików wyłącznie dla formatu zip i tgz oraz rozpakowywanie plików z formatu zip, gz, tar oraz rar.


W celu odnalezienia i otwarcia pliku:

1. Podłącz do komputera Eee PC dysk pamięci flash USB lub przenośny dysk twardy USB zawierający wymagane dane.
2. Podświetl i zaznacz w oknie **Otwórz w programie Menedżer plików**.



3. Wszystkie pliki i foldery zewnętrznego urządzenia pamięci masowej USB są pokazane z prawej strony. Odszukaj wymagany plik i kliknij dwukrotnie w celu otwarcia.



- Użyj drzewa katalogów w lewym panelu do szybszego wyszukiwania plików, jeśli na liście znajduje się wiele folderów.
- W celu odłączenia podłączonego urządzenia USB, kliknij prawym przyciskiem ikonę USB  w obszarze powiadomienia i wybierz **Bezpieczne usuwanie**.

II. PIM (Personal Information Manager [Menedżer informacji osobistych]) pomaga w zarządzaniu informacjami osobistymi, takimi jak spotkania, zadania do wykonania i kontakty.

Kliknij Akcesoria, aby rozpocząć używanie PIM.



Kliknij PIM w celu zainicjowania Menedżera informacji osobistych KDE.

Akcesoria

Dostarczone z oprogramowaniem komputera akcesoria, **Kalkulator** oraz Screen **Zrzuty ekranu**, są wygodne i łatwe w użyciu .

Kalkulator i Zrzuty ekranu

Kliknij **Akcesoria**, aby rozpocząć używanie następujących aplikacji.





Otwiera kalkulator.

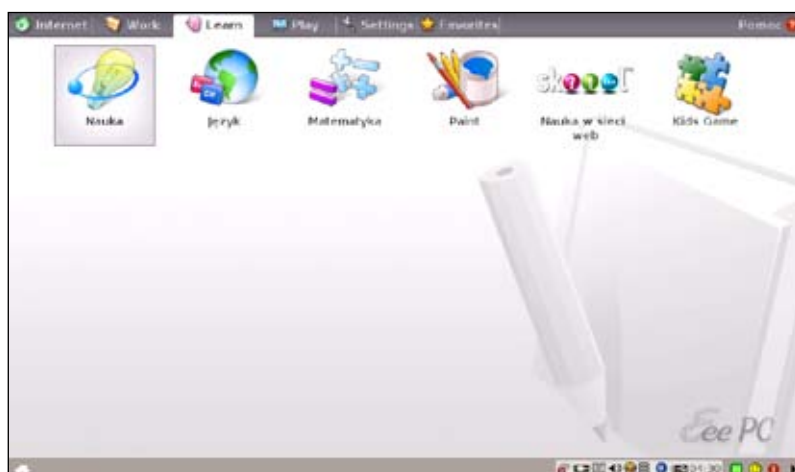


Uruchamia aplikację
Zrzuty ekranu.



Naciśnij  +  (<Fn> + <Prt Sc>) w celu bezpośredniego zainicjowania narzędzia do przechwytywania ekranu i przechwycenia pełnego ekranu.

Nauka



Nauka

W oknie Nauka, znajdują się tam interaktywne opcje **Tablica układu okresowego**, **Planetarium** i **Mapa gwiazd**. Przenieś kursor na element i rozpocznij naukę.

1. **Tablica układu okresowego** udostępnia różne informacje dotyczące wszystkich elementów, włącznie ze zdjęciami, informacje dotyczące energii, dane chemiczne oraz modele atomów. Kliknij dowolny wymagany element, aby poznać dalsze informacje.
2. **Mapa gwiazd** udostępnia panoramiczny widok gwiazd i konstelacji. Mapę gwiazd można sprawdzić nawet w dzień.



Otwarcie interaktywnej tabeli układu okresowego.



Łaadowanie Stellarium.

Język

Opcja **Język** zawiera kilka anglojęzycznych gier, które są doskonałą formą ćwiczenia pisania i wymowy w języku angielskim.



Uruchamianie narzędzia do ćwiczenia maszynopisania.



Uruchamianie gry do nauki wymowy.



Uruchamianie gry Hangman.

Matematyka

Nauka obliczeń ułamkowych przy użyciu osobistego przewodnika obecnego w komputerze Eee PC. Przewodnik obliczeń ułamkowych klarownie demonstruje i naucza działań na ułamkach.

Program Geometria, umożliwia przeciąganie obiektów, takich jak punkty, linie, wielokąty, itd. w celu tworzenia obiektów przestrzennych.

Wykresy funkcji to użyteczne narzędzie do kreślenia różnych wyrażeń funkcji. Poszczególne wykresy można powiększać i zmniejszać.



Uruchomienie przewodnika do nauki ułamków.



Uruchomienie TuxMath.



Uruchomienie interaktywnego narzędzia Geometria.



Uruchamianie opcji Wykresy funkcji.

Paint

Paint obejmuje program do edycji obrazów (**Paint**) oraz program do rysowania (**Tux Paint**).



Uruchamianie
mtPaint.



Uruchamianie Tux Paint.

Web Learn

Jest to skrót do serwisu **Skooool**. Kliknij dwukrotnie ten element w celu połączenia z interaktywną stroną nauki Skooool (www.skooool.ie).



Mebook

Uruchomienie MeReader do czytania e-booków.



Gra dla dzieci

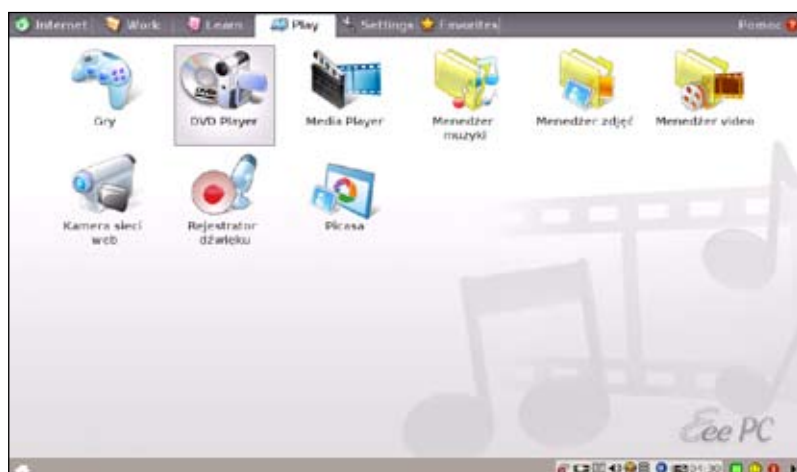
Nauka poprzez gry.



Go Chinese

Pomaga w nauce języka chińskiego. Chińska IQ udostępnia obydwie klasy Chińskiego tradycyjny i uproszczony z wymową na żywo.

Odtwarzaj



Odtwarzacz DVD

Uruchomienie DVD Player.



Pakiet Eee PC nie zawiera zewnętrznego napędu optycznego. Należy zakupić opcjonalny dysk optyczny w oparciu o wymagania..



Media Player

Słuchanie muzyki i oglądanie filmów w programie Media Player.



Przesunięcie kursora nad elementy interfejsu użytkownika spowoduje wyświetlenie komunikatu pomocniczego, z opisem funkcji przycisku lub suwaka.

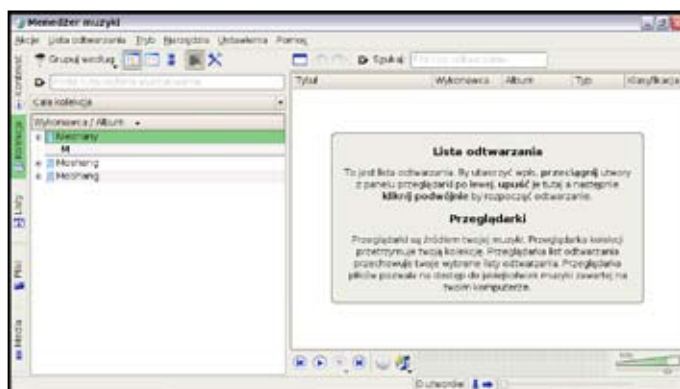


Menedżer muzyki

Wbudowany menedżer muzyki pomaga w aranżacji danych multimedialnych, zapewniając dobrą ich organizację.



Uruchamianie Menedżera muzyki.

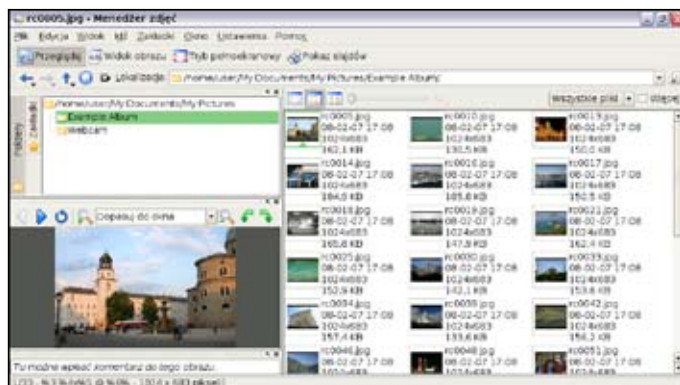


- Zamknięcie głównego okna powoduje jedynie minimalizację menedżera muzyki w obszarze powiadomienia. Menedżer muzyki należy zakończyć poprzez kliknięcie **Akcje > Wyjście**.
- Wszelkie prawa do wbudowanych próbek muzycznych są zastrzeżone przez Michelle Chen. Nieautoryzowane kopiowanie, powielanie, nadawanie i publiczne wykonywanie jest zabronione.



Menedżer zdjęć

Zarządzanie, przeglądanie i edycja plików z obrazami w programie Menedżer zdjęć.

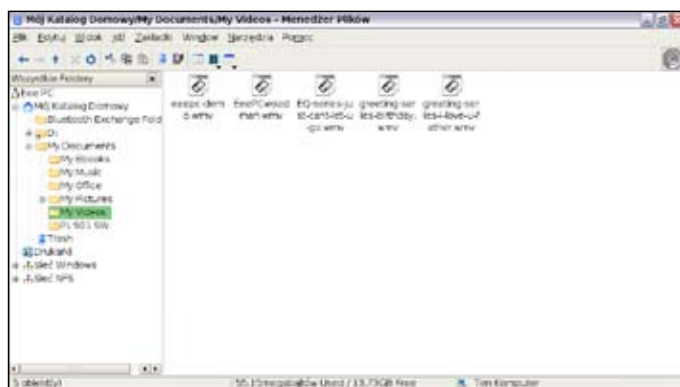


Menedżer zdjęć obsługuje pliki obrazów w formacie PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT, PCX.



Menedżer wideo

Uruchamianie Menedżera wideo



ASUS Eee PC obsługuje pliki video oraz audio w następującym formacie: format wmv, DVD, MPEG1, MPEG2, MPEG4 SP, Xvid, mp3, wma, ogg, wav, MPEG4 AAC, PCM, Dolby digital (dekoder 2.0). Obsługiwane kodeki zależą od modelu.

Kamera sieci web (opcjonalna)

Kliknij **Kamera sieci web** i rozpocznij nagrywanie lub przechwytywanie obrazów.



Uaktywnienie kamery sieci web.

Rejestrator dźwięku

Umożliwia nagranie klipu dźwiękowego.



Inicjowanie funkcji Rejestrator dźwięku.

Picasa

Umożliwia łatwe zarządzanie i przesyłanie zdjęć.



Uruchomienie Picasa2.

Gry

Wybierz dostępną grę i zagraj.



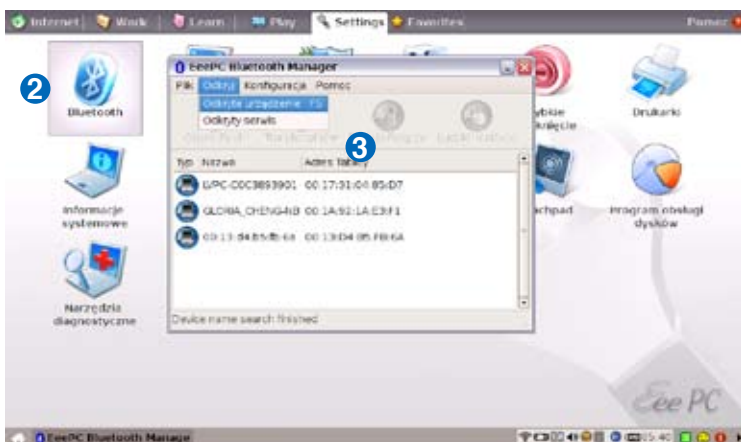
Ustawienia

Bluetooth (w wybranych modelach)

Technologia Bluetooth eliminuje konieczność stosowania kabli do podłączania urządzeń z włączonym Bluetooth. Przykładowymi urządzeniami z włączoną funkcją Bluetooth, mogą być komputery notebook, komputery typu desktop, telefony komórkowe i PDA.

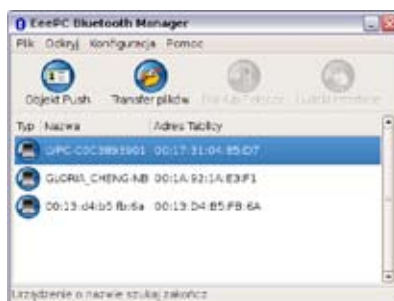
Włączanie i uruchamianie programu narzędziowego Bluetooth

1. Naciśnij powtarzająco <Fn> + <F2>, aż do pokazania **Włączone Bluetooth** lub **Włączona sieć WLAN i Bluetooth**.
2. W oknie **Settings** wybierz ikonę **Bluetooth**.
3. Kliknij **Wykrywanie** > **Wykrywanie urządzenia** lub naciśnij bezpośrednio <F5>, aby bezpośrednio wyszukać pobliskie urządzenia.

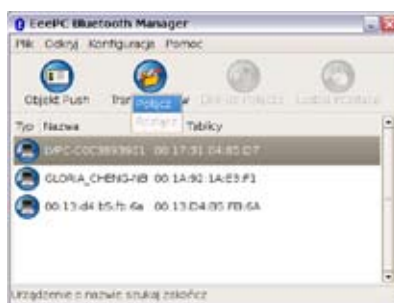


4. Wybierz urządzenie z włączoną funkcją Bluetooth, z którym ma zostać nawiązane połączenie i kliknij **Wykrywanie** > **Wykrywanie usług**, aby wykryć dostępne usługi.

5. Kolorowe przyciski reprezentują dostępne usługi, a niedostępne przyciski będą przyciemnione.

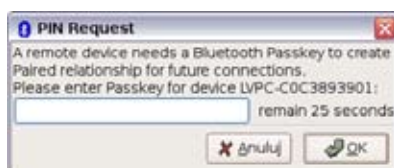


6. W celu transferu plików do wybranego urządzenia, kliknij przycisk **Transfer plików** i kliknij **Połącz**.

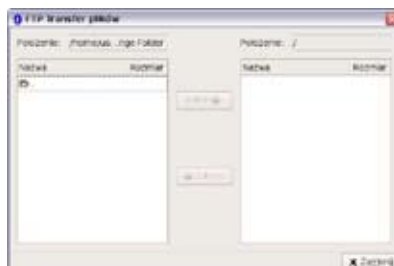


Można także kliknąć **Object Push**, aby wysłać, uzyskać lub wymienić karty.

7. Wprowadź kod hasła w celu utworzenia relacji sparowania z wybranym urządzeniem z włączoną funkcją Bluetooth i kliknij **OK**.



8. Po utworzeniu relacji sparowania, można przenosić pliki poprzez Bluetooth.



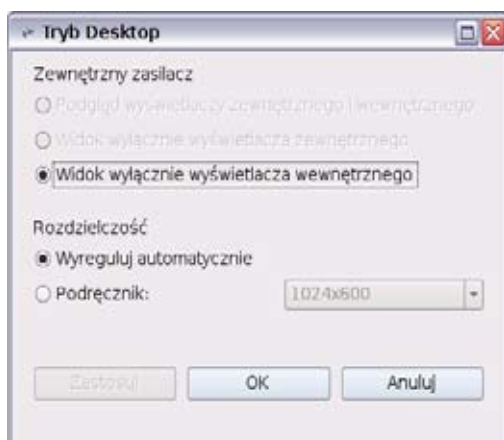
Tryb Desktop

Tryb Desktop umożliwia wybór trybu wyświetlania i regulację rozdzielczości komputera Eee PC.

Można wykorzystać obydwa wyświetlacze zewnętrzny i wewnętrzny, tylko zewnętrzny lub tylko wewnętrzny. Jeśli wyświetlacz zewnętrzny nie jest podłączony, pierwsze dwie opcje będą szare. Rozdzielczość wyświetlacza można wyregulować także ręcznie lub automatycznie.



Kliknij, aby wyregulować rozdzielczość wyświetlania.




Po ustawieniu rozdzielczości wyświetlacza na rozdzielczość inną niż 1024x600 należy użyć paska przewijania touchpada do przewijania ekranu w górę i w dół.



Podłącz zewnętrzny monitor przed uruchomieniem komputera Eee PC.



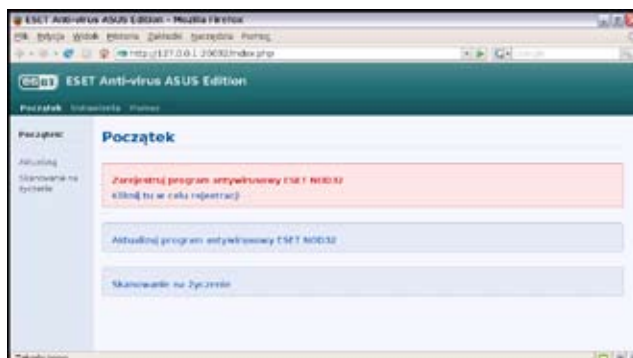
Jeśli w komputerze Eee PC zainstalowany został system operacyjny Windows XP w celu regulacji rozdzielczości wyświetlania kliknij prawym przyciskiem ikonę ASUS Eee PC Utility  w obszarze powiadamiania.

Antywirus

W zakładce **Ustawienia**, wybierz **Antywirus** i wykonaj skanowanie wirusów w celu zabezpieczenia komputera Eee PC.



Kliknij, aby uruchomić aplikację antywirusową.



Głośność

Kliknij ikonę głośników, aby otworzyć panel sterowania. Wyreguluj głośność i balans systemu, przesuwając suwaki.



Kliknij, aby wyregulować głośność.



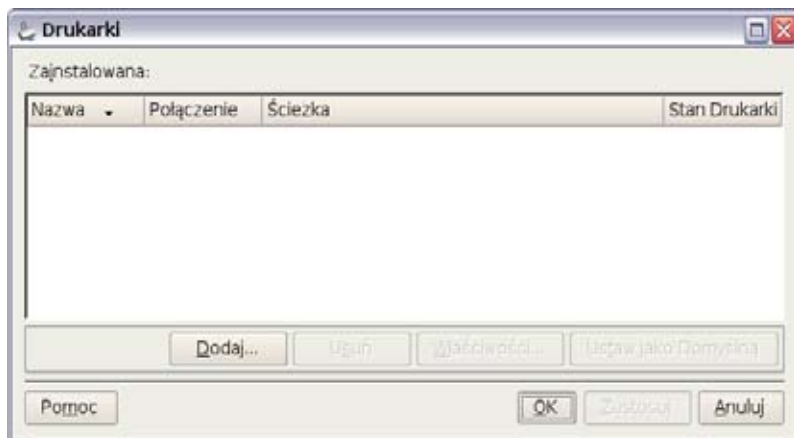
Szybkie zamknięcie

Kliknij **Szybkie zamknięcie** i wybierz akcję z pokazanego poniżej okna dialogowego. Funkcja ta umożliwia uaktywnienie menedżera zadań, ustawienie trybu wstrzymania systemu, ponowne uruchomienie lub zamknięcie systemu.



Drukarki

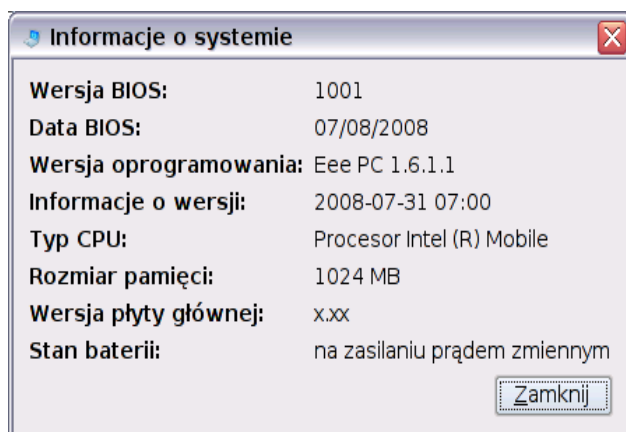
W celu instalacji drukarki, kliknij dwukrotnie **Drukarki** i naciśnij **Dodaj**, aby dodać nową drukarkę. W oknie wyświetlone zostaną zainstalowane drukarki.



Sprawdź QVL w części Dodatek lub odwiedź naszą stronę sieci web w celu uzyskania najnowszej listy naszych autoryzowanych sprzedawców drukarek.

Informacje systemowe

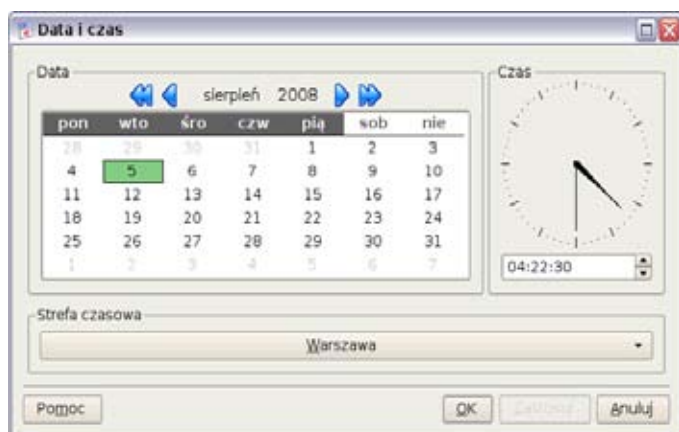
Ta opcja wyświetla informacje systemowe dotyczące komputera Eee PC.



Wyświetlone informacje systemowe zależą od modelu.

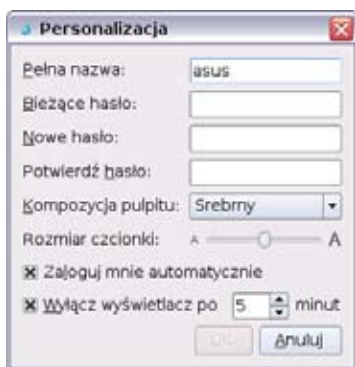
Data i czas

Regulacja daty systemowej i czasu komputera Eee PC.



Personalizacja

Wybierz **Personalizacja**, aby odświeżyć informacje lub zmienić preferencje.



Dodaj/Usuń oprogramowanie

Funkcja ta umożliwia, przy dostępie do sieci, pobieranie i instalację oprogramowania z naszego serwera. Wykonaj wymienione poniżej instrukcje w celu instalacji oprogramowania. Oprogramowanie zainstalowane z naszego serwera można usunąć później, gdy nie będzie już potrzebne.



Usuwanie preinstalowanego oprogramowania nie jest dozwolone.

W celu instalacji nowego lub aktualizacji istniejącego oprogramowania:

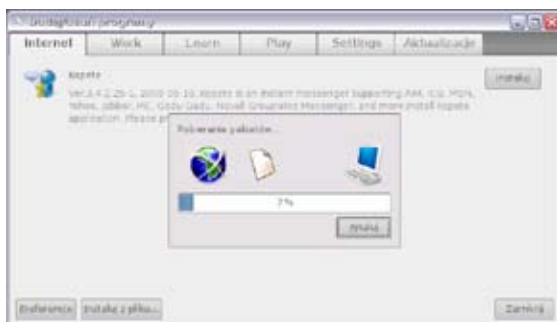
1. Upewnij się, że nawiązane zostało połączenie z siecią.
2. Kliknij zakładkę w celu przełączenia kategorii, a na ekranie wyświetlone zostanie oprogramowanie dostępne na serwerze.
3. Zlokalizuj oprogramowanie do instalacji/aktualizacji.
4. Kliknij przycisk **Instalacja** w celu instalacji/aktualizacji wybranego oprogramowania.



5. Kliknij OK w celu potwierdzenia instalacji.



6. Komputer Eee PC rozpoczyna pobieranie oraz instalację/aktualizację wybranego oprogramowania z serwera.



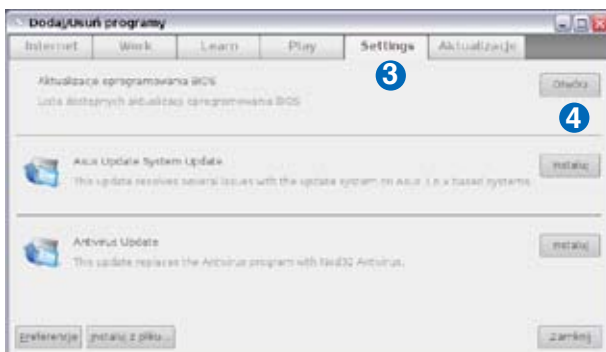
Aktualizacja BIOS

W celu aktualizacji BIOS:



NIE NALEŻY zamykać lub uruchamiać ponownie systemu lub odłączać przewodu zasilającego podczas aktualizacji BIOS! Może to spowodować błąd uruchomienia systemu!

1. Sprawdź, czy komputer jest połączony z siecią.
2. Przejdź do **Ustawienia > Dodaj/Usuń programy**
3. Kliknij zakładkę **Ustawienia** w górnej części w celu przełączenia kategorii.
4. Kliknij przycisk **Otwórz** w opcji Aktualizacje BIOS



5. Zlokalizuj najnowszy BIOS i kliknij przycisk **Instalacja** w celu aktualizacji BIOS.

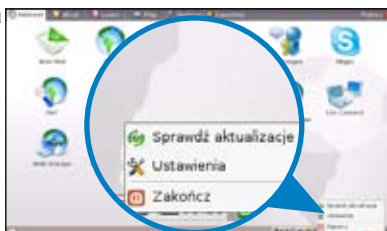


6. Kliknij **OK** w celu ponownego uruchomienia i aktualizacji BIOS.



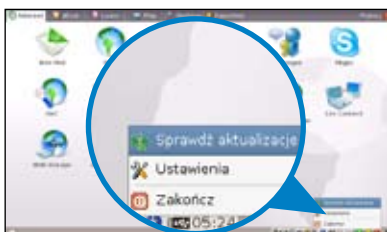
Łatwe aktualizacje oprogramowania

Ikona aktualizacji oprogramowania w obszarze powiadamiania działa jako przypomnienie. Sprawdza aktualizacje, pobiera i instaluje aktualizacje, w zależności od preferencji.



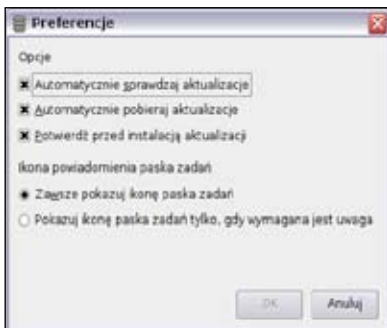
Sprawdź aktualizacje

Kliknij prawym przyciskiem ikonę Aktualizacje oprogramowania w obszarze powiadamiania i wybierz **Sprawdź aktualizacje** w celu ręcznego wyszukania najnowszych, dostępnych aktualizacji.



Ustawienia

Kliknij prawym przyciskiem ikonę Aktualizacje oprogramowania w obszarze powiadamiania i wybierz **Preferencje** w celu dostosowania preferowanych konfiguracji.



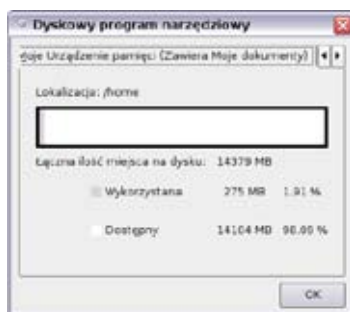
Touchpad

Edytuj preferencje touchpada klikając **Touchpad**. Wyregulować można wszystkie ustawienia touchpada.



Program obsługi dysków

Wybranie **Program obsługi dysków** umożliwia sprawdzenie stanu dysku twardego komputera Eee PC, włącznie z całkowitą pojemnością dysku, zajęтым miejscem i wolnym miejscem na dysku. Kliknij zakładki w celu przełączenia wyświetlonego napędu dyskowego.



- Dodatkowy napęd może nie być dostępny we wszystkich modelach komputera Eee PC.
- Pojemność dysku zależy od modelu.

Narzędzia diagnostyczne

Narzędzie diagnostyczne pomaga w łatwym rozwiązywaniu problemów.

Informacje systemowe

Kliknij przycisk **Informacje systemowe** w lewej części wyświetlacza w celu wyświetlenia informacji systemowych.

Kliknij przycisk **Szczegóły** w górnej części, aby przełączyć pomiędzy informacjami sumarycznymi i informacjami szczegółowymi o systemie



Informacje systemowe zależą od modelu.

Test systemu

Kliknij **Test systemu** z lewej strony w celu rozpoczęcia sprawdzania systemu. Wybierz element do wykonania testu i wykonaj instrukcje kreatora w celu dokończenia testu.



Kontakt

Jeśli po wykonaniu testu systemu, nie można znaleźć rozwiązania problemu, można odwiedzić naszą stronę pomocy technicznej lub kliknąć **Wyślij opis systemowym plikiem log**, aby wysłać plik log testu do pomocy technicznej ASUS. Nasz personel techniczny może pomóc w rozwiązaniu problemów.



Przed wysłaniem pliku log należy najpierw wykonać ustawienia konta e-mail w programie klienta Mozilla Thunderbird. Szczegółowe informacje znajdują się na stronie 4-20.

EeeAP

EeeAP umożliwia łatwe połączenie z siecią bezprzewodową EeeAP.

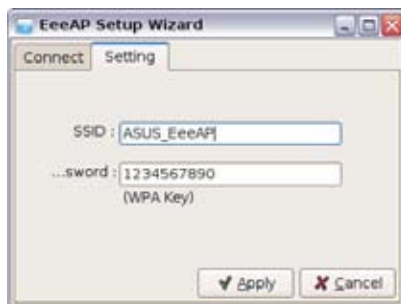


Kliknij, aby uruchomić EeeAP.

1. Kliknij EeeAP w celu uruchomienia Kreatora instalacji EeeAP. Kreator instalacji wykryje znajdujące się w pobliżu punkty sieci bezprzewodowej EeeAP i automatycznie uzyska SSID oraz hasło. Kliknij **Połącz** w



2. Aby zmienić punkt sieci bezprzewodowej EeeAP, kliknij zakładkę Ustawienia i wprowadź preferowane SSID oraz hasło.



3. Kliknij **Zastosuj**, aby zmienić konfigurację.
4. Kliknij zakładkę **Połącz** w górnej części i kliknij **Połącz** na dole w celu utworzenia nowego połączenia.

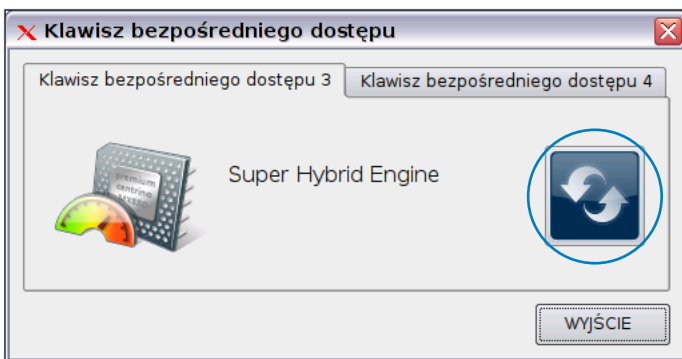
Przycisk szybkiego uruchamiania (w wybranych modelach)

Dostosuj własne przyciski szybkiego uruchamiania, które umożliwiają uruchamianie jednym wciśnięciem przycisku często używanych aplikacji.



Kliknij w celu dostosowania przycisków szybkiego uruchamiania.

1. Kliknij dwukrotnie **Komenda głosowa** w zakładce **Ustawienia**.
2. Kliknij przycisk **Zmień** w celu skonfigurowania.



3. Wybierz preferowaną aplikację dla przycisku szybkiego uruchamiania i kliknij **OK**.



4. Kliknij **ZAKOŃCZ**, aby zakończyć ustawienia przycisku szybkiego uruchamiania.

Komenda głosowa (w wybranych regionach)

Obsługa komputera Eee PC przy pomocy głosu. Poprzez użycie komendy głosowej, można uruchamiać programy narzędziowe Eee PC bez udziału klawiatury.



Kliknij w celu uaktywnienia funkcji **Komenda głosowa**.

Wykonaj podane niżej instrukcje w celu użycia komendy głosowej:

1. Kliknij dwukrotnie **Komenda głosowa** w zakładce **Ustawienia**.
2. Pojawi się program Dr. E uczący używania funkcji **Komenda głosowa**.





Program Dr. E po pewnym czasie zostanie ukryty. Kliknij ikonę Komenda głosowa w obszarze powiadamiania lub naciśnij <F10>, aby w razie potrzeby przywołać program Dr. E.

Menedżer zadań

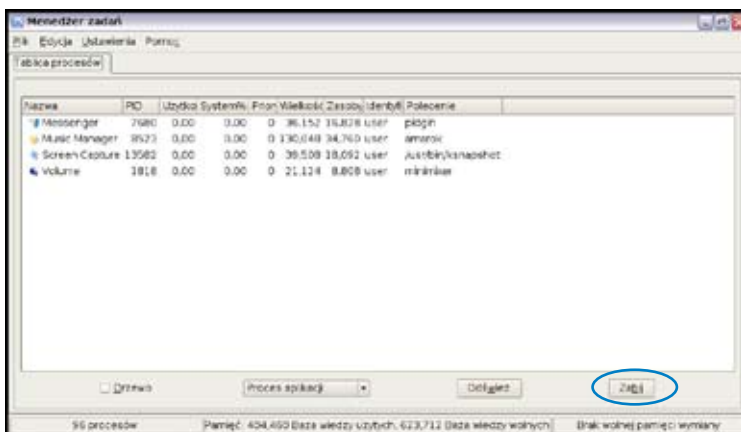
Menedżer zadań wyświetla uruchomione aplikacje. Jeśli komputer Eee PC działa wolno można przyspieszyć jego działanie poprzez zakończenie aplikacji przy pomocy funkcji Menedżer zadań.

Wykonaj wymienione poniżej instrukcje w celu zakończenia aplikacji:

1. Kliknij dwukrotnie ikonę SOS  w obszarze powiadamiania, aby wyświetlić działające aplikacje.

Możesz także bezpośrednio nacisnąć  +  (<Fn> + <F6>) w celu uruchomienia funkcji Menedżer zadań.

2. Wybierz zbędną aplikację, która wykorzystuje zasoby systemowe i kliknij **Zakończ** proces w celu zakończenia procesu.



Używanie funkcji Menedżer zadań do zakończenia procesu aplikacji, może spowodować uszkodzenie plików odczytywanych lub edytowanych przez aplikację. Nie zalecamy używania funkcji Menedżer zadań do zatrzymywania działania aplikacji przetwarzających ważne dane. W przeciwnym razie, przed użyciem funkcji Menedżer zadań należy wykonać kopię zapasową ważnych danych.

Ulubione



Kliknij, aby połączyć z ASUS VIP i podać sugestie.



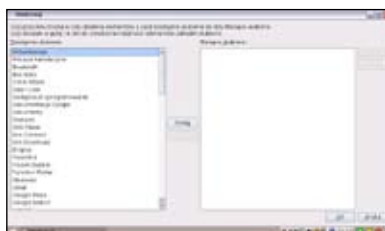
Kliknij, aby połączyć ze stroną sieci web ASUS w celu uzyskania informacji o najnowszych produktach.



Dostosuj

Dostosowanie ulubionych elementów w zakładce Ulubione. Kliknij **Dostosuj** i rozpocznij dodawanie lub usuwanie ulubionych elementów.

Na liście dostępnych ulubionych elementów w lewym panelu, wybierz element w celu dołączenia go do ulubionych i kliknij **Dodaj**. W celu usunięcia elementu z listy aktualnych ulubionych elementów, wybierz go w panelu z prawej strony i kliknij **Usuń**.



Kolejność elementów na liście odpowiada kolejności wyświetlania w zakładce Ulubione.

Przywracanie systemu

Przywracanie systemu

3

Przywracanie systemu

Dostępne są trzy sposoby wykonywania przywracania systemu. Szczegółowe informacje znajdują się w zamieszczonych poniżej częściach.



Plik z obrazem systemu operacyjnego znajdujący się na dysku Recovery DVD, może nie być w najnowszej wersji. Po przywróceniu systemu, użyj zakładki **Dodaj/Usuń programy** w zakładce **Ustawienia** w celu aktualizacji systemu operacyjnego.



Podczas przywracania systemu utracone zostaną wszystkie dane. Przed rozpoczęciem przywracania należy wykonać kopię zapasową systemu.

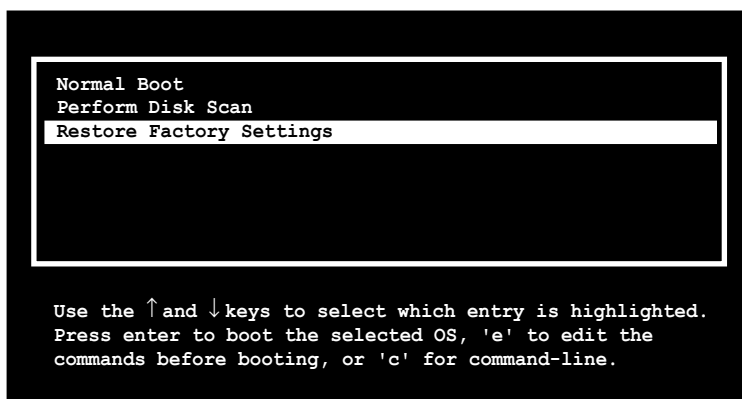
Użycie ukrytej partycji

1. Przytrzymaj **<F9>** podczas uruchamiania (wymagana jest partycja przywracania).



Jeśli w komputerze Eee PC zainstalowany jest Windows XP, wbudowana, ukryta partycja zostanie usunięta i nie będzie można z niej korzystać do przywracania systemu.

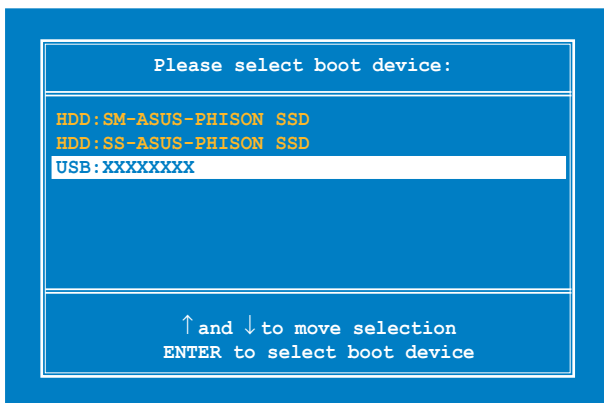
2. Podświetl **Przywróć ustawienia fabryczne** i naciśnij **<Enter>** w celu uruchomienia przywracania systemu.



Jeśli przywrócenie systemu nie udaje się, może to oznaczać problem z napędem dyskowym Eee PC.

Używanie dysku Recovery DVD

1. Podłącz zewnętrzny napęd optyczny DVD do komputera Eee PC i włóż dysk Recovery DVD do napędu optycznego (system wymaga włączenia zasilania).
2. Uruchom ponownie system i naciśnij podczas rozruchu **<ESC>**, po czym pojawi się komunikat **Wybierz urządzenie rozruchowe**. Wybierz USB:XXXXXXX (może być oznaczony nazwą marki ODD) w celu rozruchu z napędu optycznego.



3. Wprowadź **Tak** i naciśnij **<Enter>** w celu kontynuacji przywracania systemu:

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

Ready to image Eee PC using build 2008.03.05_21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

4. Po zakończeniu przywracania, naciśnij **<Enter>** w celu ponownego uruchomienia systemu.

Używanie dysku USB Flash

Do przywracania systemu Eee PC, potrzebny jest dodatkowy komputer PC i dysk USB flash (większy niż 1GB).



Podczas przywracania systemu, zostaną utracone wszystkie dane na dysku USB flash. Przed użyciem dysku USB jako dysku przywracania, należy wykonać kopię zapasową ważnych danych.

Użycie funkcji przywracania systemu dysku USB flash:

1. Podłącz dysk USB flash (większy niż 2GB) do innego komputera PC/notebooka (z Windows XP lub wersją późniejszą) i w tym samym czasie włóż do tego komputera PC/notebooka dysk Support CD.
2. Kliknij z lewej strony **Narzędzia** i wybierz **ASUS Linux USB Flash Utility**.



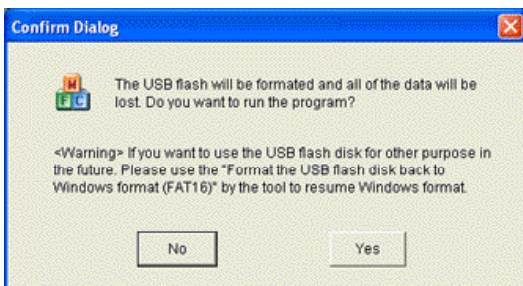
3. Wybierz **Kopiuż pliki z obrazem systemu EEE PC na dysk USB flash i ustaw go jako dysk rozruchowy**.



Jeśli do komputera podłączonych jest kilka dysków USB flash sprawdź, czy dysk do przywracania systemu Eee PC jest prawidłowy.



4. Wsuń dysk Support CD, włóż dysk Recovery DVD i kliknij **Uruchom**.
5. Kliknij **Tak** w celu kontynuacji. System rozpocznie formatowanie dysku USB flash.



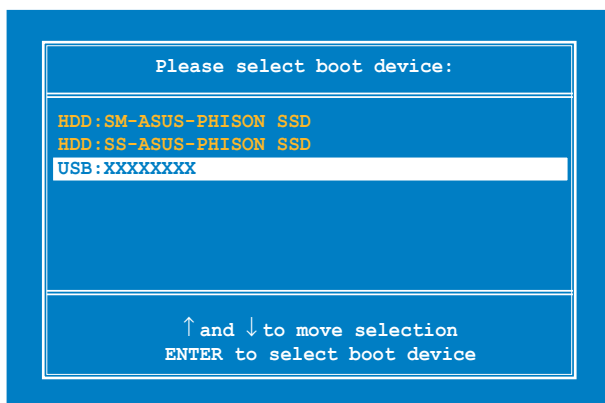
6. Pojawi się okno dialogowe. Wykonaj instrukcje w celu programowego usunięcia dysku USB i odłącz go od PC/NB. Kliknij **Spróbuj ponownie** w celu kontynuacji.



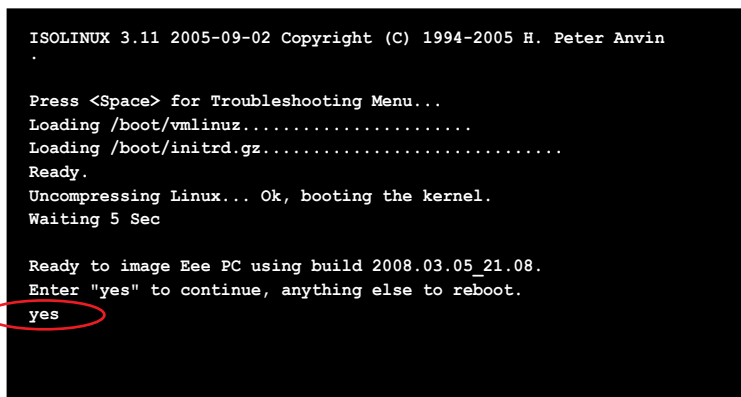
7. Kliknij **OK** w celu dokończenia procesu.



8. Podłącz dysk USB flash do komputera Eee PC.
9. Uruchom ponownie system i naciśnij podczas rozruchu <ESC>, po czym pojawi się komunikat **Wybierz urządzenie rozruchowe**. Wybierz USB:XXXXXX (może być oznaczony nazwą marki USB) w celu rozruchu z napędu flash USB.



10. Wprowadź **yes (tak)** i naciśnij <Enter> w celu kontynuacji przywracania systemu.

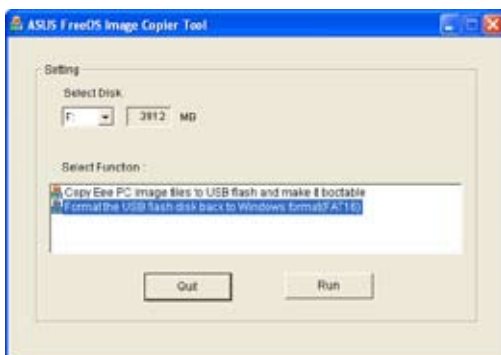


11. Po zakończeniu przywracania, usuń dysk USB flash i naciśnij <Enter> w celu ponownego uruchomienia systemu.

Ponowne formatowanie dysku USB flash

W celu normalnego używania dysku USB w systemie operacyjnym Windows, wykonaj instrukcje poniżej, aby ponownie sformatować dysk USB.

1. Podłącz dysk USB flash do innego PC/NB i podłącz w tym samym czasie do tego PC/NB, pomocniczy dysk DVD.
2. Kliknij z lewej strony **Narzędzia** i wybierz **ASUS Linux USB Flash Utility**.
3. Wybierz **Sformatuj dysk USB flash z powrotem do formatu Windows (FAT16)** i kliknij **Uruchom**.



4. Kliknij **OK** w celu dokończenia formatowania dysku.



Przygotowanie do instalacji Windows® XP

Instalacja Windows® XP

Pomocniczy dysk CD

Instalacja Windows® XP

Przygotowanie do instalacji Windows® XP

Przed instalacją systemu operacyjnego Windows® XP w komputerze Eee PC, będą potrzebne następujące elementy.

- Napęd DVD-ROM USB 2.0
- Dysk z oficjalną wersją Windows® XP Service Pack 2 firmy Microsoft®
- Dysk USB flash (większy niż 1GB) lub zewnętrzny dysk twardy
- Pomocniczy dysk CD komputera ASUS Eee PC

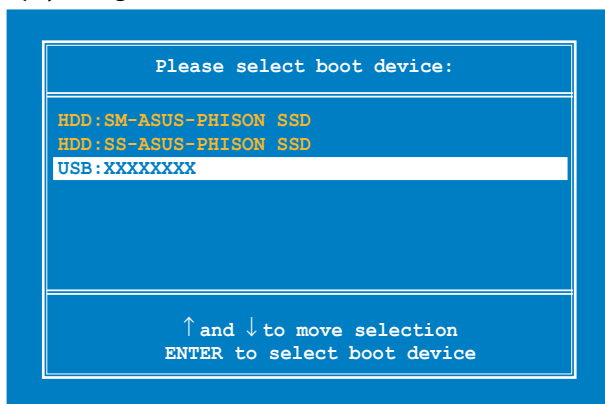


- Starsza wersja systemu operacyjnego Windows® nie obsługuje napędu DVD-ROM USB. Upewnij się, że posiadasz dysk to Windows® XP Service Pack 2.
- Komputer Eee PC może nie wykrywać wszystkich dysków USB flash. Zalecamy używanie dysków USB flash o pojemności mniejszej niż 2 G.

Instalacja Windows® XP

Wykonaj poniższe instrukcję w celu instalacji Windows® XP service pack 2:

1. Podłącz przewód zasilający do komputera Eee PC.
2. Włóż dysk Windows XP Service Pack 2 do napędu DVD-ROM USB i podłącz napęd optyczny USB do komputera Eee PC.
3. Uruchom ponownie system i naciśnij podczas rozruchu **<ESC>**, po czym pojawi się komunikat **Wybierz urządzenie rozruchowe**. Wybierz USB:XXXXXXX (może być oznaczony nazwą marki napędu optycznego) w celu rozruchu z napędu optycznego.



4. Nastąpi wyświetlenie ekranu instalacyjnego Windows® XP. Usuń wszystkie istniejące partycje.



Usunięcie istniejących partycji spowoduje utratę wszystkich istniejących danych. Przed instalacją w komputerze Eee PC systemu operacyjnego Windows® XP upewnij się, że została wykonana kopia zapasowa ważnych danych .

5. Naciśnij <Enter> i wybierz **Formatuj partycję stosując system plików NTFS** w celu rozpoczęcia instalacji systemu operacyjnego Windows® XP.
6. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu dokończenia procesu instalacji.
7. Po przejściu do systemu operacyjnego Windows, włóż pomocniczy dysk CD do napędu DVD/CD-ROM USB i kliknij **InstAll - Kreator instalacji sterowników** w celu instalacji sterowników.

Informacje o pomocniczym dysku CD

Pomocniczy dysk CD dostarczany z pakietem komputera Eee PC zawiera sterowniki, aplikacje programowe i narzędzia, które można zainstalować w celu udostępnienia wszystkich funkcji.



Wszystkie następujące ekrany pojawiają się wyłącznie w środowisku Windows® XP SP2.

Uruchamianie pomocniczego dysku CD

Włóż pomocniczy dysk CD do zewnętrznego napędu optycznego. Jeśli włączona została w komputerze opcja Autostart, dysk CD automatycznie wyświetli menu Sterowniki (Drivers).



Jeśli w komputerze nie została włączona opcja Autostart, przejrzyj zawartość pomocniczego dysku CD w celu odszukania pliku ASSETUP.EXE w folderze BIN. Kliknij dwukrotnie plik ASSETUP.EXE w celu uruchomienia dysku CD.

Menu Sterowniki

Menu Sterowniki pokazuje dostępne sterowniki, gdy system wykryje zainstalowane urządzenia. Zainstaluj niezbędne sterowniki w celu uaktywnienia urządzeń.



Kliknij, aby przejść do następnej strony



Kliknij, aby przejść do poprzedniej strony

Menu Narzędzia

Menu Narzędzia pokazuje aplikacje, które obsługuje komputer Eee PC.



Kliknij, aby przejść do następnej strony



Kliknij, aby przejść do poprzedniej strony

Kontakt

Kliknij zakładkę Kontakt w celu wyświetlenia informacji kontaktowych ASUS.



Inne informacje

Ikony w górnym, lewym rogu ekranu udostępniają dodatkowe informacje dotyczące komputera Eee PC i zawartość pomocniczego dysku CD. Kliknij ikonę w celu wyświetlenia określonych informacji.



Informacje systemowe



Pomoc techniczna



Zawartość dysku CD



Lista plików

Oświadczenia dotyczące znaków towarowych

Ogólna licencja publiczna GNU

Informacje o prawach autorskich

Ograniczenie odpowiedzialności

Serwis i pomoc techniczna

Dodatek

Oświadczenia dotyczące znaków towarowych

Usługa Google Talk i jej logo to znaki towarowe Google Inc.

Usługa GroupWise i jej logo to znaki towarowe Novell Inc.

Usługa MSN i jej logo to znaki towarowe Microsoft Corporation.

QUsługa QQ i jej logo to znaki towarowe Tencent Inc.

Usługa Yahoo! i jej logo to znaki towarowe Yahoo! Inc..

Wszystkie inne usługi i znaki logo są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Informacje o prawach autorskich

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisami produktów i oprogramowania, nie można powielać, transmitować, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych lub tłumaczyć na żadne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, bez wyraźnego pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER, INC. ("ASUS").

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE "JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJANE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRACENIEM DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁANOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

Produkty i nazwy firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Copyright © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ograniczenie odpowiedzialności

W przypadku wystąpienia określonych okoliczności, za które odpowiedzialność ponosi ASUS, a w wyniku których wystąpiły szkody, właściciel będzie uprawniony do uzyskania od firmy ASUS odszkodowania. W każdym takim przypadku niezależnie od podstawy roszczenia od firmy ASUS, odpowiada ona jedynie za uszkodzenia ciała (włącznie ze śmiercią), szkody nieruchomości i rzeczywiste szkody osobiste; lub za wszelkie inne, rzeczywiste i bezpośrednie szkody, wynikające z pominięcia lub niewykonania czynności prawnych wynikających z tego oświadczenia gwarancji, do kwoty określonej w umowie kupna dla każdego produktu.

ASUS odpowiada lub udziela rekompensaty wyłącznie za stratę, szkody lub roszczenia w oparciu o umowę, odpowiedzialność za szkodę lub naruszenie praw wynikających z niniejszego oświadczenia gwarancyjnego.

To ograniczenie stosuje się także do dostawców i sprzedawców ASUS. Jest to maksymalny pułap zbiorowej odpowiedzialności firmy ASUS, jej dostawców i sprzedawców.

BEZ WZGLĘDU NA OKOLICZNOŚCI FIRMA ASUS NIE ODPOWIADA ZA:
(1) ROSZCZENIA STRON TRZECICH OD UŻYTKOWNIKA DOTYCZĄCE SZKÓD; (2) UTRATĘ LUB USZKODZENIE NAGRAŃ LUB DANYCH; ALBO
(3) SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB NIEBEZPOŚREDNIE SZKODY LUB ZA EKONOMICZNE KONSEKWENCJE SZKÓD (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW LUB OSZCZĘDNOŚCI), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS, JEJ DOSTAWCY LUB SPRZEDAWCY ZOSTANĄ POINFORMOWANI O ICH ODPOWIEDZIALNOŚCI.

Serwis i pomoc techniczna

Należy odwiedzić naszą wielojęzyczną stronę sieci web, pod adresem <http://support.asus.com>

