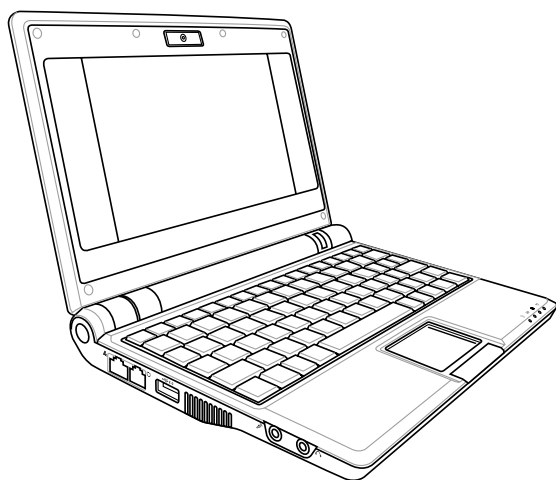




# Eee PC 2G Series

## 使用手冊



2007 年 11 月

## 版權說明

版權所有・不得翻印 ©2007 華碩電腦

本使用手冊包括但不限於其所包含的所有資訊受到著作權法之保護，未經華碩電腦股份有限公司（以下簡稱「華碩」）許可，不得任意地仿製、拷貝、謄抄、轉譯或為其他使用或處分。

## 免責聲明

本使用手冊沒有任何型式的擔保、立場表達或其它暗示。若有任何因本使用手冊或其所提到之產品的所有資訊，所引起直接或間接的資料流失、利益損失或事業終止，華碩及其所屬員工恕不為其擔負任何責任。除此之外，本使用手冊所提到的產品規格及資訊僅供參考，內容亦會隨時更新，恕不另行通知。華碩不負責本使用手冊的任何錯誤或疏失。

本使用手冊中所提及的產品名稱僅做為識別之用，而前述名稱可能是屬於其他公司的註冊商標或是著作權。

當下列兩種情況發生時，本產品將不再受到華碩公司之保固及服務：

- (1) 該產品曾經非華碩授權之維修、規格更改、零件替換。
- (2) 產品序號模糊不清或喪失。

產品規格或驅動程式改變，使用手冊都會隨之更新。更新的詳細說明請您造訪華碩的客戶服務網 <http://support.asus.com.tw>，或是直接與華碩資訊產品技術支援專線 0800-093-456 聯絡。

手冊版本：T3375 V1

發表日期：2007 年 11 月

# 目錄

安全說明 .....	6
關於這本使用手冊 .....	7
提示符號 .....	7

## 第 1 章 認識您的 Eee PC

外觀介紹 .....	10
上視圖 .....	10
後視圖 .....	11
底視圖 .....	12
左視圖 .....	13
右視圖 .....	13
設定您的電腦 .....	14
電池的安裝與取出 .....	14
接上電源 .....	15
開機 .....	16
關機 .....	17
緊急關機與重置開機 .....	17
觸控板的使用 .....	18

## 第 2 章 開始使用您的 Eee PC

首次開機 .....	22
鍵盤的使用 .....	24
桌面模式 .....	25
輸入法 .....	26
調整視窗位置 .....	26

## 第 3 章 操作您的 Eee PC

網際網路 .....	28
無線網路連線設定（依購買型號而定） .....	28
使用無線網路連接 DSL 撥接上網（使用 PPPoE 上網） .....	29

# 目錄

有線網路連線設定 .....	32
瀏覽網頁 .....	41
享用免付費的資源 .....	42
收發電子郵件 .....	43
與朋友聊天 .....	44
工作 .....	46
Office 應用程式 .....	46
檔案管理員 .....	49
其他應用程式與字典 .....	51
學習 .....	52
語言學習 .....	52
數學 .....	52
繪圖 .....	53
線上教室 .....	53
娛樂 .....	54
音樂管理員 .....	54
相片管理員 .....	55
影片管理員 .....	56
攝影機（依購買型號而定） .....	57
遊戲 .....	57
工作管理員（SOS, Task Manager） .....	58
Easy 小幫手 .....	59
設定 .....	60
顯示模式 .....	60
防毒軟體 .....	61
聲音 .....	61
快速關機 .....	62
印表機 .....	62
系統資訊 .....	63

# 目錄

日期與時間 .....	63
使用者與密碼 .....	64
新增/移除程式 .....	64
更新 BIOS 程式 .....	66
觸控板設定 .....	67
磁碟工具程式 .....	67
系統診斷工具 .....	68
我的最愛 .....	70

## 第 4 章 系統還原

系統還原 .....	72
使用隱藏磁碟還原系統 .....	72
使用還原光碟還原 Linux 系統 .....	73
使用 USB 隨身碟還原 Linux 系統 .....	74
將 USB 隨身碟重新格式化 .....	76

## 附錄

商標聲明 .....	78
周邊裝置合格供應商列表 .....	79
GNU General Public License .....	82
技術支援與服務 .....	92

# 安全說明

在您使用本產品之前，請先詳細閱讀以下指引的使用原則，並遵守這些規則，可以增加產品的使用壽命，並可以避免發生危險或觸犯法律。



請勿用手觸摸或按壓顯示器，如此將可能造成顯示器損壞。



請勿將電池存放靠近火源或是丟入燃燒的火堆中，有可能造成爆炸的意外，請支持回收廢棄電池。



避免在灰塵飛揚或是環境髒亂的場所使用電腦（灰塵容易引起系統故障）。



使用合格的電池與配件。只能使用原廠認可或推薦的電池與配件，請勿使用其他類別或不知是否相容產品或配件，否則可能會損壞電腦。



請勿將電腦放在重心不穩的物品上。



請勿放置重物在電腦上，電腦上面亦不可以堆疊書本紙張等物品，亦請勿用力蓋上液晶顯示螢幕上蓋，避免液晶顯示螢幕損壞。



讓專業人員維修電腦。請勿自行修理本產品，只有合格的專業人員才可以安裝或維修。搭乘飛機時請關機。在飛機上使用電腦會造成儀器的干擾，影響飛行安全，而且也是違法的。



避免將電腦放置在磁性物質附近（例如喇叭及電視等）；並請勿將磁片放置在電腦前面及上方，以避免電磁效應造成磁片資料流失。



清潔電腦前請先關機，並移開變壓器及內部電池。



請勿將電腦放置在陽光直接照射的地方，尤其是不要將電腦留在陽光直射的車子裡。



液晶顯示螢幕表面會因靜電而吸附灰塵，如發現有灰塵時請使用柔軟乾布擦拭，並請勿過度用力擦拭，也請勿用手直接拍除，以免在液晶顯示螢幕表面留下些許指紋。



請勿將電腦放置在過冷的環境中（0°C 或是 30°F 以下），也不要將電腦放在過熱的環境當中（50°C 或是 122°F 以上），如此可能導致無法正常開機運作。



攜帶 Eee PC 所使用的揹袋必須具備防碰撞的緩衝襯墊，並請勿放置過多物件，以避免壓壞液晶顯示器。



避免電腦及其配件淋到水或是暴露在溼氣當中。

# 關於這本使用手冊

本手冊包含了所有當您在使用 Eee PC 時所需用到的資訊，以下是本手冊主要的個章節介紹。

## 1. 第一章：認識您的 Eee PC

本章節介紹 Eee PC 的外觀與功能說明，並教您如何安裝電池、接上電源等設定您的電腦。

## 2. 第二章：開始使用

本章節介紹首次開機以及開機後的基本操作。

## 3. 第三章：操作您的 Eee PC

本章節介紹如何使用 Eee PC 內建的程式。

## 4. 第四章：系統還原

本章節介紹系統還原的操作方法。

## 5. 第五章：附錄



在使用手冊中所有的圖示僅供參考，請以出貨時的介面圖示為準。

# 提示符號

為了能夠確保您正確地完成 Eee PC 設定，請務必注意下面這些會在本手冊出現的標示符號所代表的特殊含意。



**警告：**提醒您在進行某一項工作時要注意您本身的安全。



**重要：**此符號表示您必須要遵照手冊所描述之方式完成一項或多項軟硬體的安裝或設定。



**祕訣：**提供有助於完成某項工作的訣竅。



**注意：**其他額外的資訊。

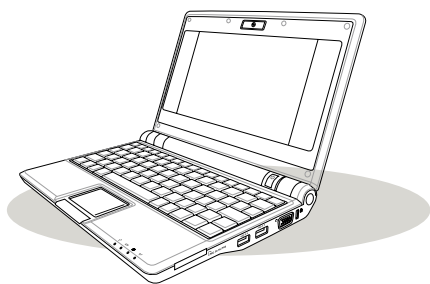
[illegible]



# 第 1 章

## 認識您的 Eee PC

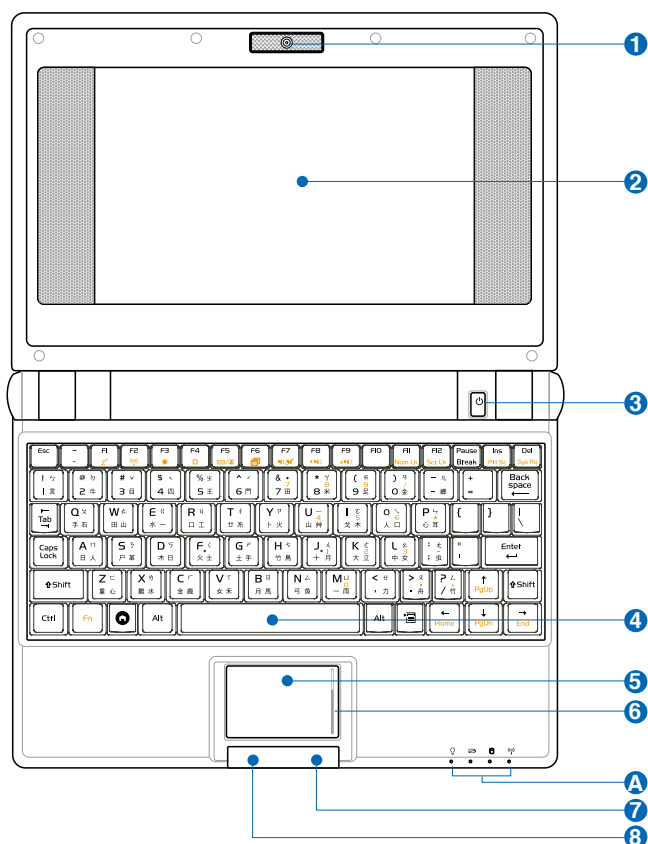
- ◎ 外觀介紹
- ◎ 設定您的電腦
- ◎ 觸控板的使用



# 外觀介紹

華碩 EeePC 是一款操作簡單且輕巧的攜帶型電腦，具備直覺的圖像化介面與完整的無線連網能力，隨時連接上網，輕鬆使用、輕巧上路。以下介紹產品各部位的功能。

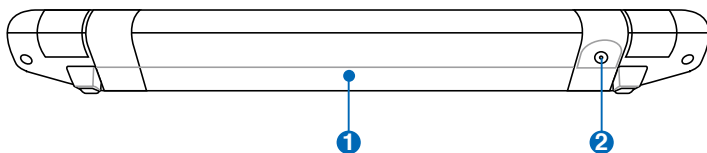
## 上視圖



您的 Eee PC 鍵盤可能會因為購買產品的地區或國家而與圖示有所不同。

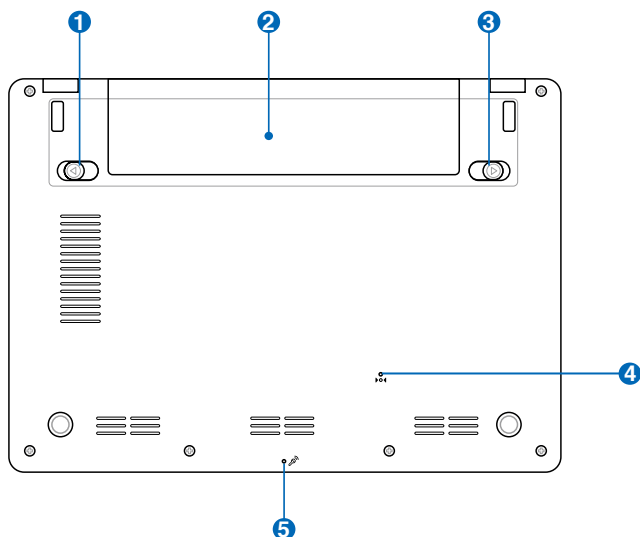
編號	功能	詳細說明
1	攝影機	可載取動態及靜態影像（依購買型號而定）
2	彩色液晶螢幕	顯示螢幕
3	電源按鈕	開啟或關閉電腦電源
4	全功能鍵盤組	輸入各項資訊
5	觸控板	用來控制電腦上的游標，和滑鼠功能相同
6	觸控板捲頁功能區	用來控制視窗捲軸功能
7	觸控板右鍵	即滑鼠的右鍵功能
8	觸控板左鍵	即滑鼠的左鍵功能
A	電腦狀態指示燈	 電源指示燈  充電指示燈  固態硬碟存取指示燈  無線網路指示燈（依購買型號而定）

## 後視圖



編號	功能	詳細說明
1	電池	可抽換式電池，供給電腦電源
2	電源插孔	連接電源變壓器

## 底視圖



編號	功能	詳細說明
1	電池彈簧開關	向外輕輕一撥即可開鎖
2	充電電池	可抽換式電池，供給電腦電源
3	電池手動開關	向內推為上鎖，向外推為開鎖
4	重置開機孔 (Reset)	當電腦無法正常關機或重新開機時，請使用細直的紙夾或迴紋針插入本孔來重新開機
5	麥克風收音孔	執行收音功能

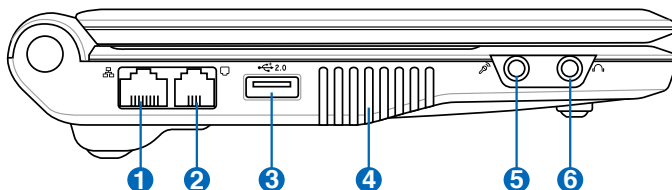


當電腦正常運作或充電時，會發熱散逸到表面，變壓器在正常使用時仍可能發出高熱，因此請勿將 Eee PC 及變壓器長時間放置在膝上或是身體任一部位，並避免在過於柔軟不平的表面（如床上），或墊有軟質桌墊的桌面上使用。保持散熱孔暢通，以利散熱。



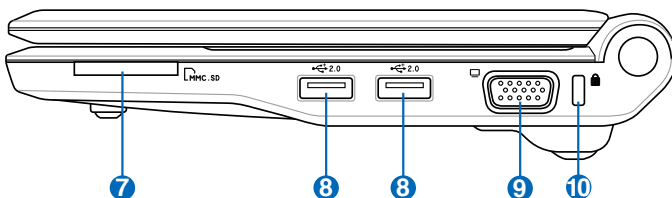
當您的 Eee PC 正在存取或讀寫資料時，請勿使用緊急關機或重置開機，這麼做可能會導致資料的毀損。

## 左視圖



編號	功能	詳細說明
1	網路插孔	RJ-45 網路插孔
2	數據機插孔	連接電話線以撥接方式上網（依購買型號而定）
3	USB 2.0 埠	連接 USB 外接裝置
4	散熱孔	電腦散熱通風孔
5	麥克風	連接麥克風
6	耳機	連接耳機

## 右視圖



編號	功能	詳細說明
7	多功能讀卡機	支援 MMC 與 SD 記憶卡
8	USB 2.0 埠	連接 USB 外接裝置
9	外接顯示器連接埠	外接顯示螢幕
10	防盜鎖槽	可連接防盜鎖以防止他人竊取

# 設定您的電腦

## 電池的安裝與取出

在使用本電腦前，請先安裝電池並接上電源供應器，Eee PC 的電源供應方式有二種：連接變壓器與電池供應。一般在室內、家裡或辦公室使用時，建議您盡量連接變壓器使用，外出時則使用電池。

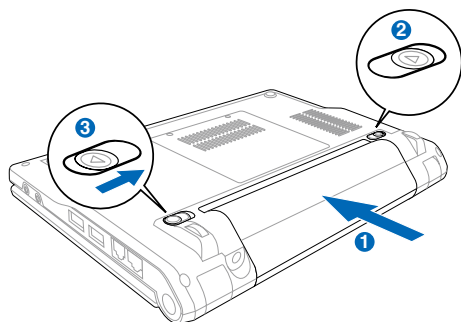
### 安裝電池

1. 將電腦底部朝上，將電池上有黑色凹槽的一面朝向電腦的電池凹槽，沿著電池凹槽的軌道平行緩緩的推入。



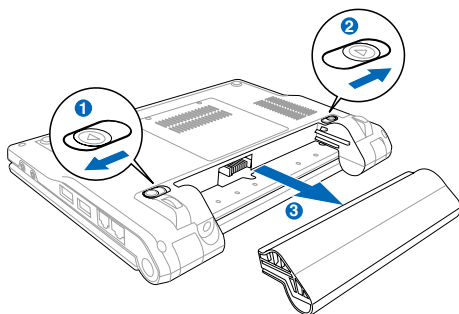
電池若是沒有對準凹槽上的軌道會無法順利推入，請重新對準軌道再推入一次，若強行推入可能會造成電池或電腦的毀損。

2. 讓電腦的電池凹槽上金色接腳完全沒入電池上的黑色凹槽，電池推到底後並發出「喀」一聲，電池彈簧開關會自動彈回原位。
3. 再將電池手動開關輕輕往內推來將電池鎖住。



## 取出電池

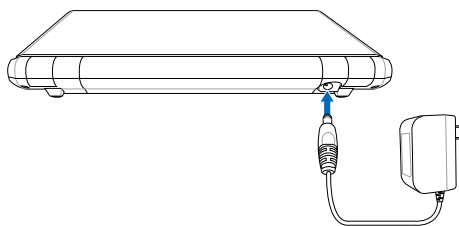
1. 將電腦關機，移除所有連接線或裝置。
2. 將電腦的底部朝上，將電池手動開關往外推（如下圖 1）。
3. 將電池彈簧開關往外撥並握住開關（如下圖 2），同時使用另一隻手將電池往外拉出，即可取出電池（如下圖 3）。



當您的 Eee PC 在開機狀態時，請勿將電池拔除，否則可能會導致硬碟資料毀損。

## 接上電源

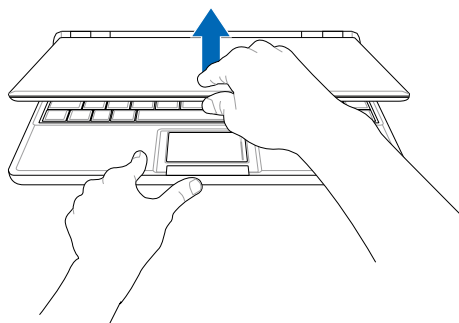
1. 將變壓器圓頭插頭的一端插入電腦後側的充電插孔。
2. 將另一端插入電源插座上。



要插入電源插座的電源線接頭會隨著各地區或國家而有不同。您的 Eee PC 貼心的隨貨提供符合購買地區或國家插座規格的轉接頭，請使用該轉接頭來連接電源。本圖示與您包裝盒中的接頭可能不盡相同，僅供參考。

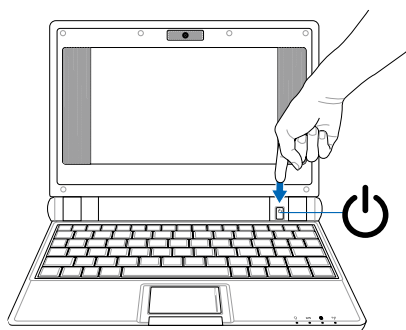
# 開機

1. 打開您的 Eee PC 螢幕。



當您將螢幕打開的時候，請不要將螢幕用力往下/往後壓，這麼做可能會導致螢幕與鍵盤中間的轉軸斷裂。此外，要移動您的 Eee PC 時，請勿握住螢幕將電腦拿起。


2. 按下電源按鈕來開機。





## 關機

請依照以下步驟來將您的 Eee PC 關機。

1. 點選視窗右下角工作列上的關機圖示 ；  
或是點選 **設定** 標籤頁 > **快速關機**；  
或直接按下電腦的電源開關。
2. 從彈出式的視窗中點選 **關機**。



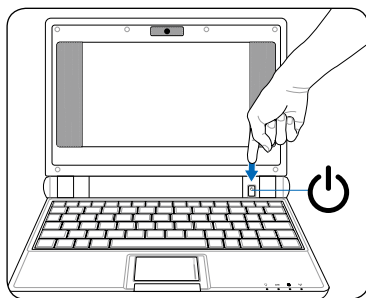
3. 點選 **確認** 即可關機。

## 緊急關機與重置開機


當您的電腦無法從上述的方法來進行正常的關機或重新開機時，請參考以下的方法來將您的 Eee PC 關機或重新開機。

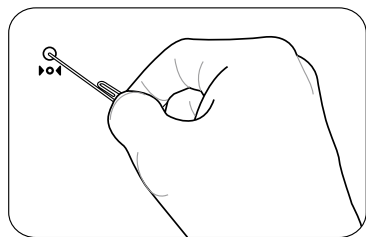
### 緊急關機

按住電腦的電源按鈕直到電腦關機為止。



### 重置開機

使用細直的紙夾或迴紋針插入電腦底部的重新開機孔  來重置開機。

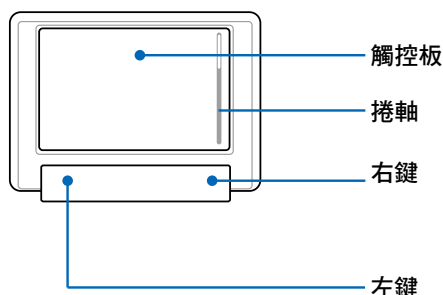


當您的 Eee PC 正在存取或讀寫資料時，請勿使用緊急關機或重置開機，這麼做可能會導致資料的毀損。

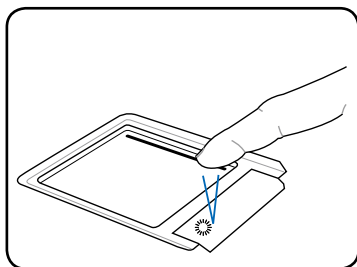
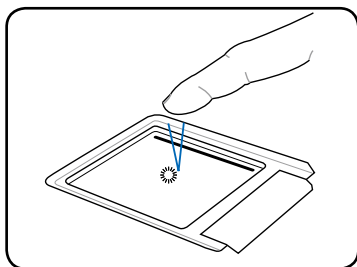
# 觸控板的使用

1. **觸控板介紹**：觸控板的功能相當於一般電腦的滑鼠，藉由感應手指觸摸板子的壓力，以產生電壓來定位游標與下達指令。

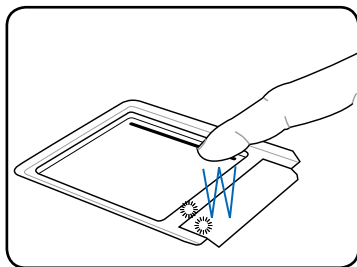
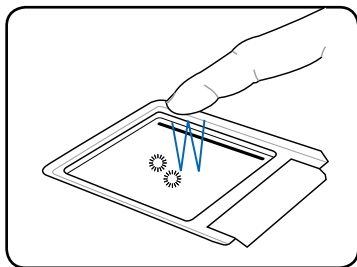
觸控板的工作區域可以感應手指移動，用一隻手指的指腹輕輕觸摸板面，緩緩移動手指即可移動視窗上的游標位置，其下方的按鍵，左邊相當於滑鼠左鍵，可用來點選視窗上的功能或執行程式；右邊相當於滑鼠右鍵。



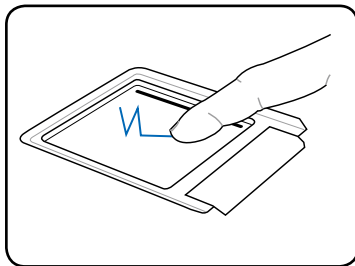
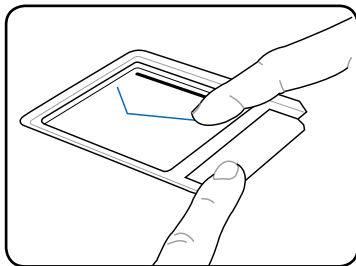
2. **單按/單點**：欲執行視窗某些功能時，手指略微抬起再輕觸一下板子即可，或是按一下板子下方的左鍵，這個動作相當於按一下滑鼠左鍵。



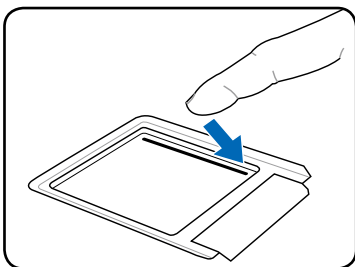
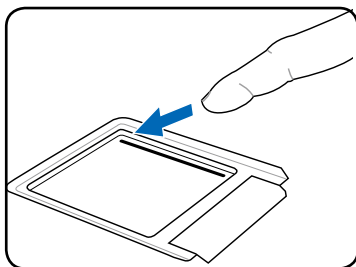
3. **雙按/雙點**：若是想要執行某個應用程式時，將游標移動至該程式的圖示上，快速連續輕觸二下觸控板，或是按二下板子下方的左鍵，這個動作相當於按二下滑鼠左鍵。



4. **拖曳**：將游標移到想要拖曳的目標上，按住左鍵不放（可用另一隻手指按住左鍵），同時移動游標位置，移到適當位置，放掉左鍵，即可完成拖曳物件。同樣的，您也可以在欲拖曳物件上輕觸兩下觸控板且手指不離開觸控板，即可利用一隻手指的動作將物件直接移到目標位置。



5. **捲軸**：在觸控板右側有一條灰黑色的捲軸圖示，將手指放在此處做上下移動的動作，即可捲動視窗頁面，方便檢視文件及網頁內容。



#### 觸控板使用注意事項與保養：

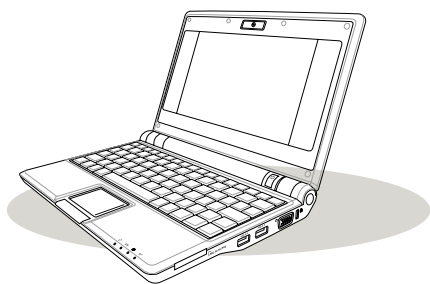
1. 請勿使用尖銳的物品在觸控板上書寫，可能會造成觸控板的損傷。
2. 請避免沾染灰塵、油脂及液體。
3. 使用觸控板時請保持手指清潔乾燥。
4. 不要放置重物在觸控板以及兩個按鍵之上。
5. 本觸控板僅需輕微的觸動即可靈敏感應動作，用力敲擊並不會使觸控板更靈敏順暢，請儘量避免。



## 第 2 章

# 開始使用您的 Eee PC

- ◎ 首次開機
- ◎ 鍵盤的使用
- ◎ 桌面模式
- ◎ 輸入法
- ◎ 調整視窗位置



# 首次開機

當您第一次開始使用 Eee PC 時，開機之後會自動啟動 首次啟動精靈，引導您建立個人化設定與輸入一些簡單的基本資料。請依照以下的步驟來完成初始化設定。

1. 第一次開機會出現授權條款版權聲明，點選 **我同意以上授權條款**，然後按 **下一步**。



2. 輸入您的使用者名稱。按 **下一步**。



3. 輸入您的密碼，並將該密碼再次輸入作為確認。按 **下一步**。



在步驟 3 中您可選擇是否勾選 **當系統啟動時自動將我登入**，若勾選這個選項，每次開機就不需要再輸入密碼確認即可直接進入畫面。若您擔心容易忘記您所設定的密碼，且本機器僅作為個人用途使用，建議您可以勾選本項目。

4. 從下拉式選單選擇時區，輸入日期、當地時間。按下一步。













5. 當您完成設定精靈中所有的設定步驟後，按 **完成**。若想要變更設定，可以按 **上一步**。
6. 電腦會重新自動開機，自動開機後若在步驟 3 沒有勾選自動登入，則此時要先輸入密碼後才能登入。





# 鍵盤的使用

1. **組合按鍵**：鍵盤上使用彩色文字或圖像標示部分，是 Eee PC 的功能組合鍵，須同時按住鍵盤左下角的  功能鍵才會發生作用。

組合鍵	功能
 	進入待命模式
 	開啟或關閉無線網路功能，當啟動無線網路功能時，電腦右下角的指示燈也會亮起（依購買型號而定）
 	調暗液晶螢幕亮度
 	調亮液晶螢幕亮度
 	切換使用液晶螢幕、外接顯示器或電視來顯示畫面
 	執行工作管理員
 	靜音功能開啟或關閉
 	降低音量
 	提高音量
 	開啟或關閉內建數字鍵盤功能
 	開啟或關閉「鎖定捲頁」功能（僅在 Linux 作業系統下使用）
 	執行 Print Screen 功能，並會自動彈出「螢幕擷取工具」應用程式
 	上一頁
 	下一頁
 	回到頁首
 	回到頁尾

2. **單一按鍵**

按鍵	功能
	基本模式：回到桌面
	按下這個按鍵相當於滑鼠右鍵，可以呼叫右鍵功能表



# 桌面模式

本產品為您設計貼心的桌面模式，將所有應用程式與相關的功能分為六類，分別放在各個選單中，您可以在桌面上方看到這六個選單標籤，包含有：網際網路、工作、學習、娛樂、設定、我的最愛。這個清楚的桌面分類方式讓初次使用的使用者可以很容易的操作這台電腦，也節省了使用者尋找各項應用程式所在位置的困擾。

將游標移動至選單標籤並在該標籤上用滑鼠左鍵點一下即可進入該選單，在選單中找到想要使用的程式或功能，將游標移動至該圖示，單按或雙按該圖示即可啟動程式或功能。

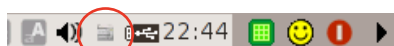
當您操作 Eee PC 遇到問題時，可以點選【說明】來獲得解答或說明



# 輸入法

當您要書寫或回覆電子郵件，或是在文書處理軟體中需要輸入文字時，可能需要切換使用其他的文字輸入法，請依照下列的方法來進行輸入法的切換。

1. 您可以直接點選螢幕下方工作列上的鍵盤圖示來選擇其他的輸入法。



或是按下 <Ctrl> + <Space bar>（空白鍵）來顯示您現在正在使用的輸入法。

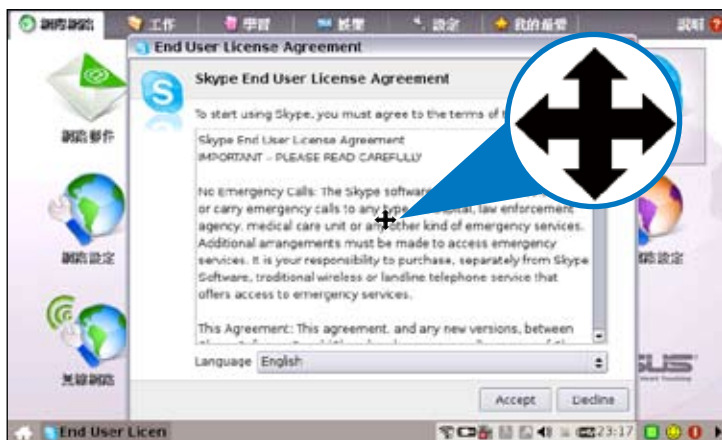
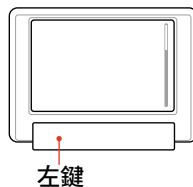
2. 按下 <Ctrl> + <Shift> 可以切換使用其他輸入法。重複 <Ctrl> + <Shift> 這個動作可以輪流切換不同的輸入法。

在繁體中文輸入法中，您可以依照自己的習慣選擇想要使用的輸入法，包括有倉頡和類似自然輸入法的新酷音輸入法。

## 調整視窗位置

當您執行某些應用程式時，該程式的視窗大小若是超過您的電腦螢幕，您可以依照以下的步驟來調整該視窗的位置，以方便您點選超過螢幕之外的按鈕。

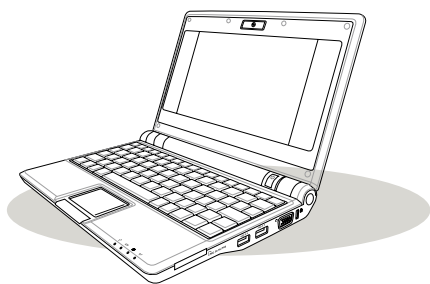
1. 持續按住 <Alt>，且按住觸控板下方的左鍵不動，此時滑鼠游標的圖示就會轉變為十字圖示。
2. 接著使用另一隻手指頭在觸控板上移動，即可將該視窗移動到您想要的位置。



## 第 3 章

# 操作您的 Eee PC



- ◎ 網際網路
- ◎ 工作
- ◎ 學習
- ◎ 娛樂
- ◎ 工作管理員
- ◎ Easy 小幫手
- ◎ 設定
- ◎ 我的最愛




## 網際網路

若是您想要使用網路連線功能，Eee PC 提供有線網路、無線網路（依購買型號而定），以及撥接上網（依購買型號而定）等多種網路連線方式。

### 無線網路連線設定 (依購買型號而定)

1. 若是開機後沒有自動偵測到無線網路，則先按下  +  (<Fn> + <F2>) 來啟動無線網路功能。



2. 在 **網際網路** 標籤頁中點選 **無線網路**。  
或是在工作列的無線網路圖示  上用滑鼠點二下。



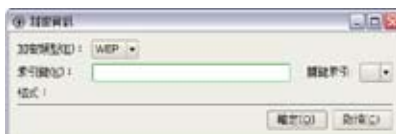
- 從搜尋到的網路清單中選擇想要連線的網路，然後點選 **繼續** 來建立連線。



請確認 啟用無線功能 項目已經勾選。



4. 當要與該網路節點連線的時候，可能需要輸入密碼。



- 當連線建立完成後，就會出現在網路連線清單中。



- 連線建立完成後，在工作列上還可以看到無線網路的訊號強度圖示。



當您按下  $\boxed{Fn} + \boxed{F2}$  ( $\langle Fn \rangle + \langle F2 \rangle$ ) 關閉無線網路功能時，在工作列上的無線網路圖示會跟著關閉，若要再次啟動使用無線網路功能時，請再次按下  $\boxed{Fn} + \boxed{F2}$  ( $\langle Fn \rangle + \langle F2 \rangle$ ) 來啟動無線網路。

## 使用無線網路連接 DSL 撥接上網（使用 PPPoE 上網）

- 在 網際網路 標籤頁中點選 網路設定 來設定您的網路連線。



- 點選 建立 啟動連線精靈來建立一個新的連線。



3. 選擇想要使用的連線類型（透過  
乙太網路無線撥接上網，或是  
DSL - 無線網路上網），然後點選  
下一步。



4. 選擇想要用來建立連線的硬體裝置，然後點選 下一步。



5. 在網路名稱欄位輸入您的網路名稱，並選擇無線網路模式與傳送速率；或是您也可以點選 **瀏覽無線網路**，選擇欲使用的網路，點選 **選擇**，然後點選 下一步。



6. 輸入無線頻道資訊，點選 下一步。



7. 當要與該網路節點連線的時候，可能需要輸入密碼。



8. 接著輸入撥接網路的使用者名稱與密碼，然後點選 下一步。



9. 在連線名稱欄位輸入您自訂的網路名稱，然後點選 下一步。



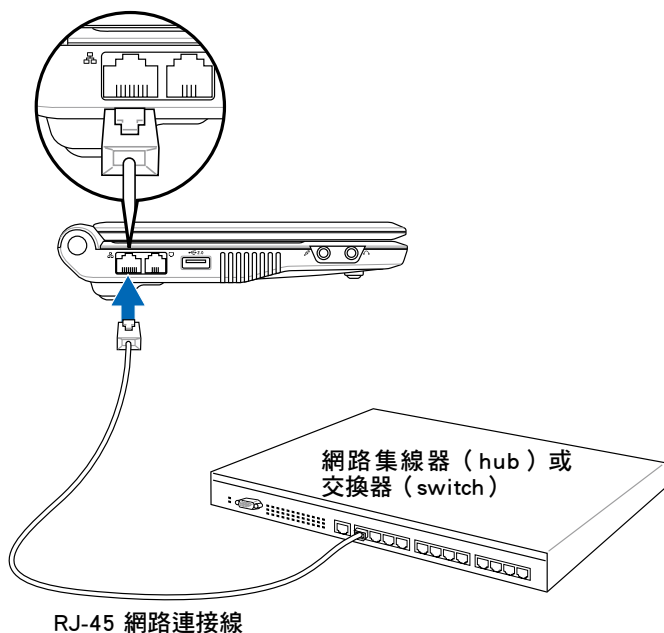
10. 設定完成後則點選 完成，若要變更設定則點選 上一步。



您可以依照您的需求勾選 **系統啟動時自動連線** 或是 **完成後啟動此連線**。

## 有線網路連線設定

請將 RJ-45 網路線的一端連接至 Eee PC 的網路連接埠，將另一端連接至集線器 (hub) 或交換器 (switch)。請參考下圖的圖示來連接您的 Eee PC 與集線器 (hub) 或交換器 (switch)，使用內建的乙太網路控制器來連線上網。



## 區域網路

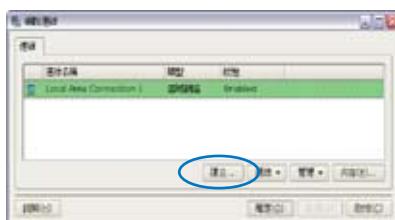
### 使用動態 IP：

1. 在 網際網路 標籤頁中點選 網路設定 來設定您的網路連線。





2. 點選 **建立** 啟動連線精靈來建立一個新的連線。



3. 選擇想要使用的連線類型，然後點選 **下一步**。



4. 勾選 **動態 IP 位址 (DHCP)**，點選 **下一步**。



5. 在連線名稱欄位輸入您自訂的網路名稱，然後點選 **下一步**。



- 設定完成後則點選 **完成**，若要變更設定則點選 **上一步**。



您可以依照您的需求勾選 **系統啟動時自動連線** 或是 **完成後啟動此連線**。



### 使用固定 IP：

- 依照「使用動態 IP」的步驟 1～3 來開始建立一個使用固定式 IP 網路連線。
- 勾選 **靜態 IP 位址**，點選 **下一步**。



- 接著輸入 IP 位址、子網路遮罩、預設閘道。請向您的網路服務供應商取得正確的 IP 設定資料。輸入完成後點選 **下一步**。



4. 在 DNS 設定部份通常不需要自行輸入設定位址，若是您想要自行設定 DNS 與 WINS 位址，在 DNS 伺服器輸入首先、交換與 WINS 的位址。請向您的網路管理員取得正確的 IP 設定資料。然後點選 **下一步**。



5. 輸入 DNS 網域名稱，或是也可以直接點選 **下一步**。



6. 為您的連線網路輸入名稱，然後點選 **下一步**。



7. 設定完成後則點選 **完成**，若要變更設定則點選 **上一步**。



若是您的網路連線與設定有任何問題，請向您的網路服務供應商尋求協助。

## 乙太網路點對點傳輸（Point-to-Point Protocol over Ethernet，PPPoE）

1. 依照「使用固定 IP」的步驟 1～2 來開始建立一個使用 PPPoE 網路連線設定。
2. 選擇想要使用的連線類型，然後點選 下一步。



3. 選擇想要用來建立連線的硬體裝置，然後點選 下一步。



4. 輸入使用者名稱與密碼，然後點選 下一步。



5. 在連線名稱欄位輸入您自訂的網路名稱，然後點選 下一步。



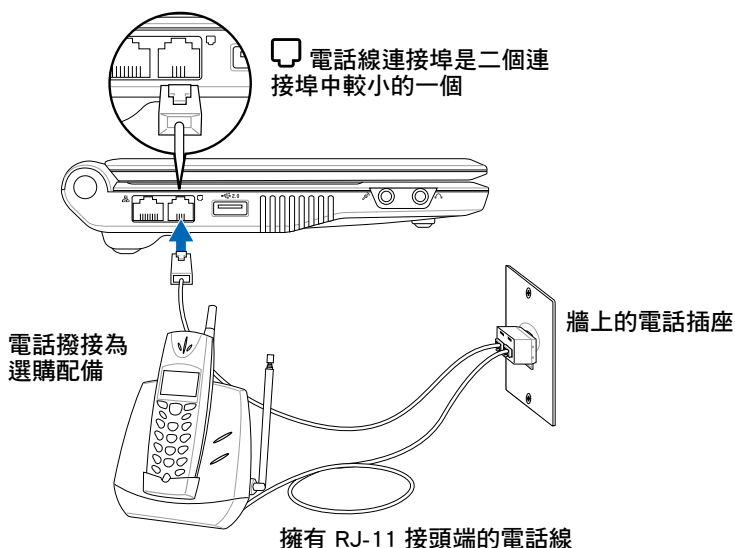
6. 設定完成後則點選 **完成**，若要變更設定則點選 **上一步**。



您可以依照您的需求勾選 **系統啟動時自動連線** 或是 **完成後啟動此連線**。

## 撥接上網（依購買型號而定）

若要使用 Eee PC 內建的數據機透過電話線路撥接上網，電話線路必須有二線或四線（只有二線即電話線路 #1 是給數據機使用），以及在線路的二端都擁有 RJ-11 接頭。將連接線的一端連接至數據機的連接埠，將另一端連接至牆上的類比電話插座。



撥接連接僅能使用類比電話接頭，本產品內建的數據機不支援數位電話系統。請勿將 RJ-11 接頭連接至在許多商業大樓中會使用數位電話系統，這麼做可能會引起損害。

1. 依照「使用固定 IP」的步驟 1~2 來開始建立一個使用撥接連線的網路連線設定。
2. 選擇想要使用的連線類型，然後點選 下一步。



3. 選擇想要用來建立連線的硬體裝置，然後點選 下一步。



4. 輸入您想要連線的網路服務供應商的電話號碼，然後點選 下一步。



5. 輸入使用者名稱與密碼，然後點選 下一步。



- 在連線名稱欄位輸入您自訂的網路名稱，然後點選 下一步。



- 設定完成後則點選 完成，若要變更設定則點選 上一步。



您可以依照您的需求勾選 **系統啟動時自動連線** 或是 **完成後啟動此連線**。



## 瀏覽網頁

在您完成網路設定之後，在 **網際網路** 選單中點選 **網路瀏覽器** 啟動 Mozilla Firefox 網路瀏覽器，您就可以開始遨遊網路世界。



建議您造訪 <http://vip.asus.com> 網頁進行註冊，以獲得完整的產品售後服務。您同時也可以造訪 Eee PC 的首頁（<http://eeepc.asus.com>）來獲得更多產品相關的最新訊息。



若是您在瀏覽網頁時覺得網頁上的字體太大或太小，請至 **檢視 > 文字大小** 來調整網頁上的字體。

## 享用免付費的資源

Eee PC 貼心的內建有多項免付費的資源捷徑，包括有：**iGoogle**、**Google 文書處理**、**維基百科** 等。點選想要使用的項目，透過網路就可以享受這些免付費的服務。



點選本項目連線至 iGoogle  
([www.igoogle.com](http://www.igoogle.com))

點選本項目連線至維基百科

點選本項目連線至 Google  
文書處理  
([docs.google.com](http://docs.google.com))

# 收發電子郵件

點選 **網路郵件**，您的 Eee PC 內建四個網路信箱捷徑，包括有：Gmail、Hotmail、Yahoo 與 AOL。



點選本項目進入內建的網路信箱清單

選擇您使用的網路信箱，若是這四個內建的信箱捷徑都不是您所使用的，請點選 **返回 網際網路 分頁** 標籤，然後點選 **網路瀏覽器**，自行輸入您所使用的網路信箱網址後，再輸入帳號與密碼登入您的信箱。



點選這個標籤頁可回到【網際網路】分頁

點選本項目可以連結至網路信箱的首頁

# 與朋友聊天

## Messenger

1. 在 網際網路 標籤頁中點選 **Messenger** 來啟動 Pidgin 即時通訊軟體，這是一套整合了多種通訊軟體，如：MSN、ICQ、Yahoo、AIM 等的軟體。點選 **新增** 來設定您的帳號。



點選【新增】來設定您的通訊帳號

2. 從如圖所示的下拉式選單選擇您要使用的通訊軟體，再輸入帳號、密碼等其他要登入軟體時必需的相關資料。



選擇您要使用的通訊軟體



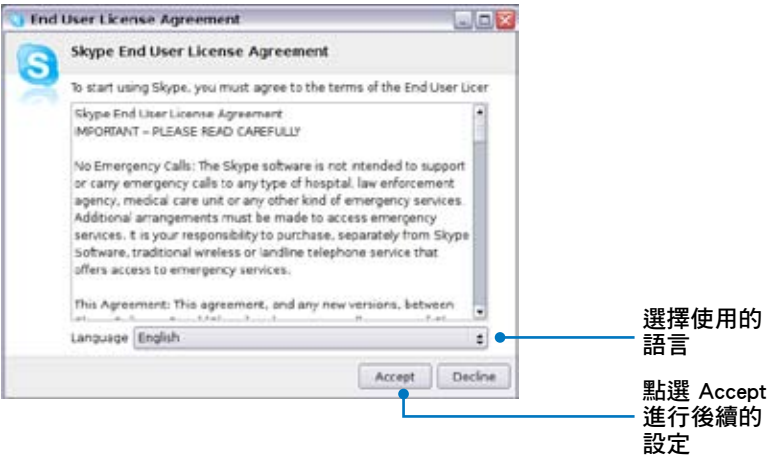
若是您沒有任何一種即時通訊的帳號，請先申請您想要使用的軟體帳號；若是您有多個不同即時通訊軟體的帳號，請點選 **新增** 來增加與設定更多的帳號。

# Skype 網路電話

1. 在 網際網路 標籤頁中點選 網路電話。



2. 選擇您瀏覽授權宣告時欲使用的語言，然後點選 **Accept**，表示同意接受這個軟體的授權宣告。



3. 若您已有 Skype 帳號與密碼，即可輸入並點選 **登入** 就可以使用。

# 工作

## Office 應用程式

### 文書處理/試算表/簡報/PDF 閱讀程式

在工作 標籤頁中提供您多項 Office 應用程式，例如：**文書處理**、**試算表**、**簡報**、**PDF 閱讀程式**。有些軟體在使用之前需要先進行安裝程序，請依照安裝精靈的指示來完成安裝初始化的動作，讓您的工作更有效率。



若是您有使用軟體上的問題時，請點選螢幕右上角的 **說明**，再點選 **工作** 標籤頁可以獲得更詳細的說明。

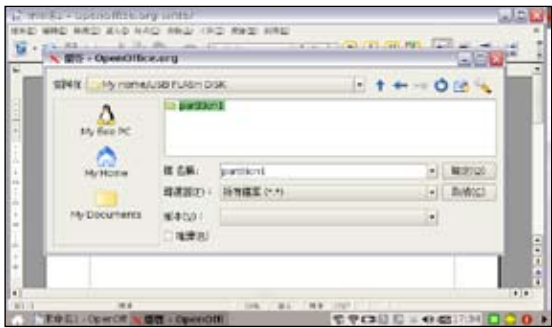
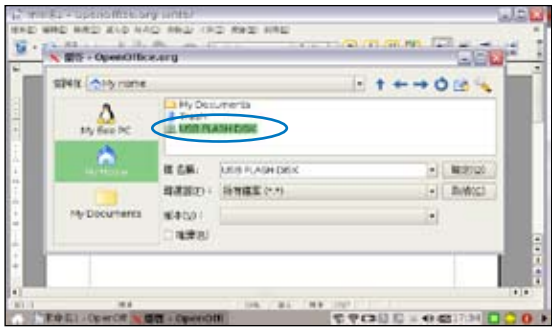
# 讀取檔案範例說明

接下來就以使用文書處理程式開啟一個儲存在外接儲存裝置的檔案為範例來說明。

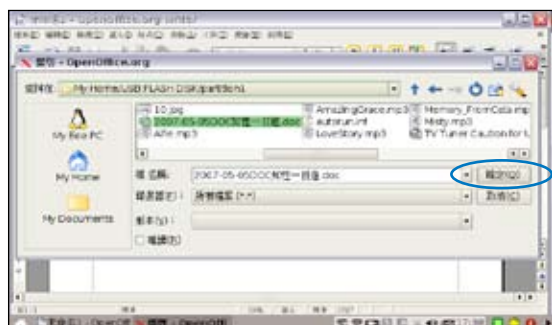
- 1. 在 文書處理 圖示上用左鍵點按一下來啟動 OpenOffice.org Writer 應用程式。
- 2. 點選 檔案 > 開啟舊檔，或按下 <Ctrl> + <O>。



- 3. 在彈出式視窗中選擇外接儲存裝置（名稱會依廠牌名稱而有不同），用左鍵點二下來開啟儲存裝置並進入子目錄（子目錄可能會標示為 FLASH 或 partition1），再使用左鍵在子目錄上點按二下。



4. 點選欲開啟的檔案，然後點選 **確定**。



5. 開啟檔案之後，就可以開始編輯您的文件內容。



若要使用其他的 Office 應用程式，請參考上述方法來尋找以及開啟或編輯您的檔案。



# 檔案管理員

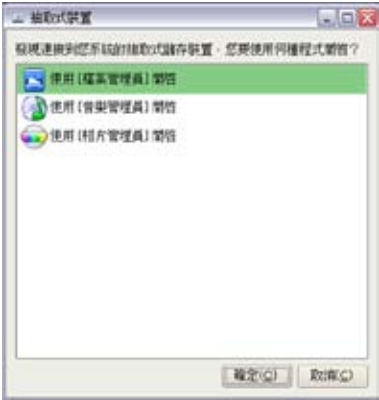
透過檔案管理員可以瀏覽電腦中所有的檔案與資料夾，讓您可以輕鬆的管理您的資料。



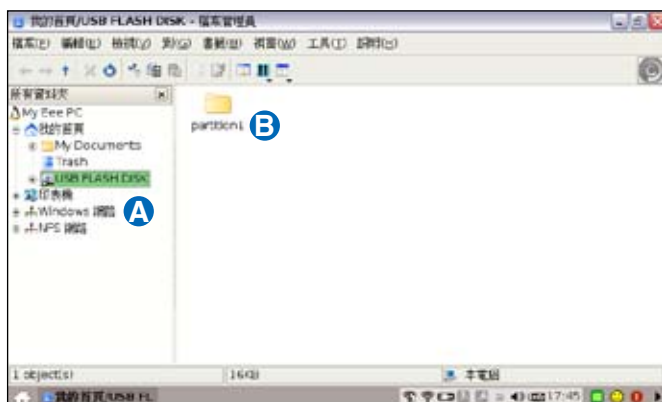
Eee PC 支援 zip 與 tgz 壓縮檔案格式，以及從 zip、gz、tar 與 rar 格式解壓縮的檔案。

請依照以下步驟來尋找與開啟檔案：

- 1. 將您的 USB 硬碟或 USB 隨身碟連接至您的 Eee PC。
- 2. 從彈出式選單中選擇 使用「檔案管理員」開啟。




3. (A) 在左側的樹狀目錄窗格中點選外接的儲存裝置（可能會標示為 USB 儲存裝置的廠商名稱），接著 (B) 以左鍵點按二下在右側窗格的資料夾。



4. 所有在 USB 外接式儲存裝置的資料夾與檔案會顯示在右側窗格中。找到您想要使用的檔案，點按二下即可開啟該檔案。




- 若是您的外接儲存裝置中資料夾數目較少的話，使用左側窗格的樹狀目錄來尋找檔案會比較快速。
- 若要移除連接的 USB 裝置，在工作列上的  圖示上按右鍵，然後選擇 **Safely remove** 即可。

# 其他應用程式與字典


您的 Eee PC 還內建有許多操作容易、輕鬆上手的好用程式，例如：計算機與螢幕擷取工具；而內建的字典讓您在遇到陌生的英文單字時再也不用煩惱。

## 計算機與螢幕擷取工具

請參考下圖找到 計算機 與 螢幕擷取工具 的位置。



點選本項目進入【工具程式】



點選這個標籤頁可回到【工作】分頁

本項目用來擷取螢幕畫面

點選本項目開啟計算機，執行計算功能



按下按鍵 **F5** + **F5** ( <Fn> + <Prt Sc> ) 也可以呼叫螢幕擷取工具，並擷取全螢幕畫面。

## 字典



點選本項目開啟字典軟體

# 學習

## 語言學習

在 **語言學習** 選項中提供英文學習的遊戲，您可以在遊戲中一邊學習英文打字，一邊享受遊戲的樂趣。



點選這個標籤頁可回到【學習】分頁

點選本項目執行打字訓練遊戲

## 數學

跟著您的 Eee PC 來學習數學的分數計算，Eee PC 不只是一台電腦，還可以是您的個人專屬家庭教師，讓數學學習更有趣，以射擊遊戲讓您學習數學算術。

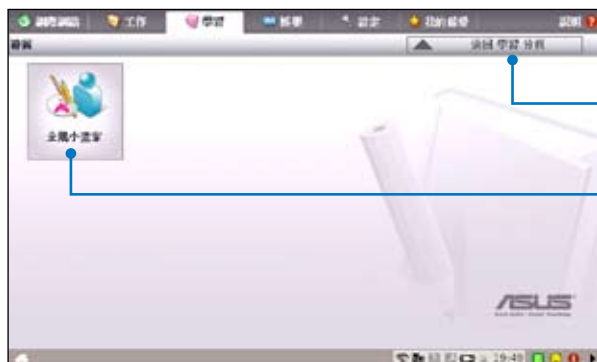


點選這個標籤頁可回到【學習】分頁

點選本項目開啟算術遊戲應用程式

## 繪圖

在 **繪圖** 選項中包含有繪圖程式（企鵝小畫家）。



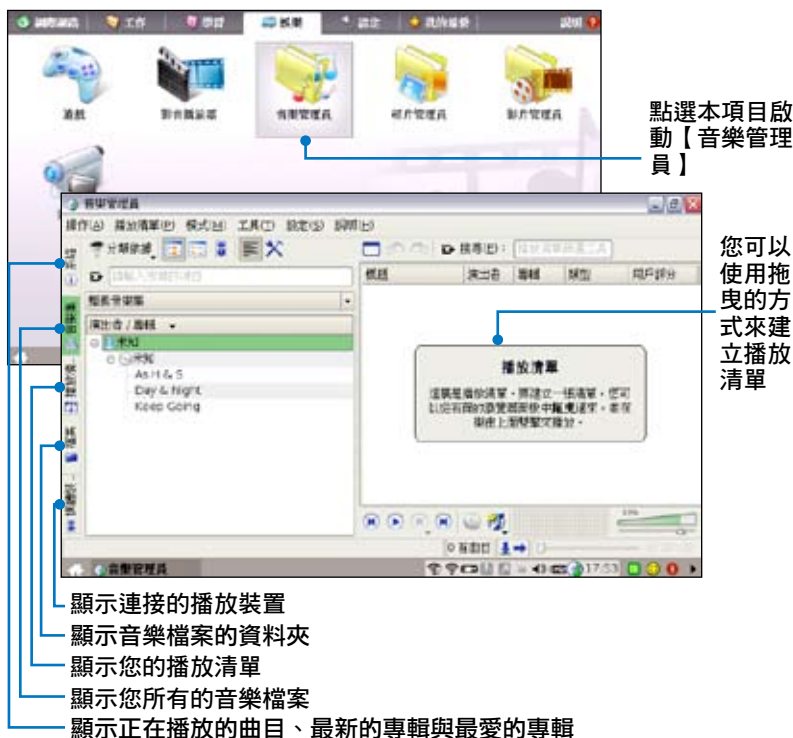
點選這個標籤  
頁可回到【學  
習】分頁

點選本項目執  
行【企鵝小畫  
家】應用程式

# 娛樂

## 音樂管理員

這個內建的管理程式可以協助您安排與組織您的多媒體資料，讓這些資料可以更有條理的儲存在電腦中。



將您的 iPod 連接至 Eee PC，點選媒體裝置即可瀏覽 iPod 的播放清單，您可以將想轉換的檔案以拖曳的方式移動至播放清單。

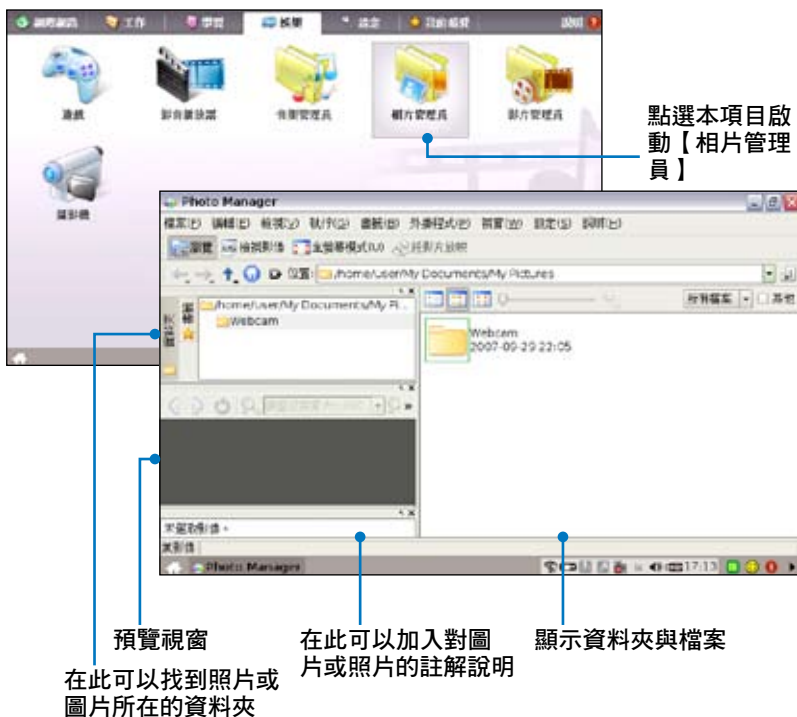


關閉主畫面只會將應用程式縮小至桌面的工作列上，若您想要關閉 音樂管理員，請執行 操作 > 離開。



## 相片管理員

您可以使用 **相片管理員** 來管理、瀏覽與編輯珍貴的照片與圖片。



將游標移動至照片上略停一下，會出現彈出式視窗，顯示檔案名稱、圖片類型、日期、尺寸大小、數位相機的資料等。



本應用程式支援的檔案格式有：PNG、JPG、TIF、TIFF、GIF、BMP、XPM、PPM、PNM、XCT、PCX。

## 影片管理員



Eee PC 支援的音樂及影片檔案格式有：wmv、DVD、MPEG1、MPEG2、MPEG4 SP、Xvid、mp3、wma、ogg、wav、MPEG4 AAC、PCM、Dolby digital (2.0 decode)。支援的檔案格式會依您所選購的機種而有不同。



# 攝影機（依購買型號而定）

點選 攝影機 可錄製影片或擷取畫面。



點選本項目啟動【攝影機】

# 遊戲

點選 遊戲 選項後，選擇想玩的遊戲就可以開始享樂一番。

點選這個標籤頁可回到【娛樂】分頁



本圖示僅供參考，實際內建的遊戲項目依購買型號而有不同。



# 工作管理員 (SOS, Task Manager)

當系統因為開啟過多程式而使有些程式的反應速度不如平常的快速時，可以使用工作管理員 (SOS, Task Manager) 來關閉反應過慢的程式，但是使用工作管理員來關閉程式時，可能會導致該程式所讀取或正在編輯的資料受到毀損，建議僅用這個方式來關閉與個人資料無關的程式，或是先將您的資料或檔案進行存檔或備份。

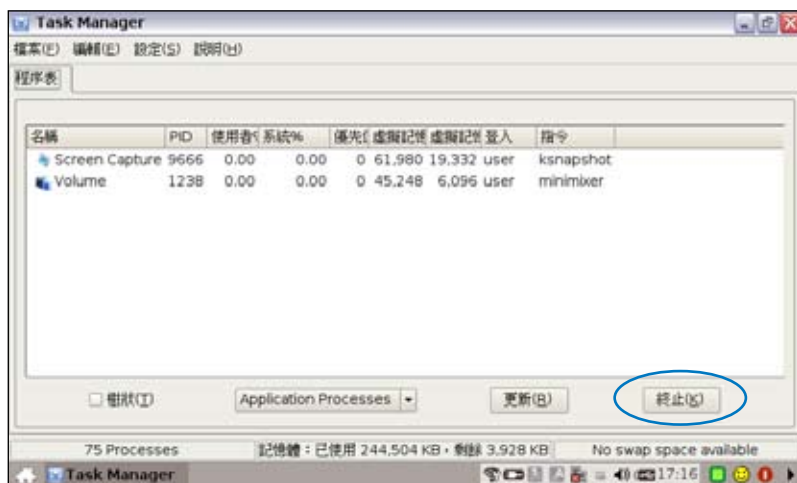
請依照以下步驟使用工作管理員來關閉程式：

1. 點選工具列上的 SOS 圖示來啟動工作管理員。



或是按下按鍵  +  (<Fn> + <F6>) 來啟動工作管理員。

2. 選擇不需要使用的程式，點選 終止 按鈕即可關閉該程式。



# Easy 小幫手

當您使用 Eee PC 遇到問題或疑惑時，可以使用 Easy 小幫手來快速尋找問題的解答。Easy 小幫手提供初步簡單的問題排除方法，若有更進一步的需求，或小幫手裡沒有提供的解答，請造訪華碩網站 <http://support.asus.com.tw>，來獲得更進一步的技術支援與服務。



使用 Easy 小幫手之前，請先確認您已經連接上網際網路。

請依照以下步驟使用 Easy 小幫手：

1. 點選工具列上如下所示的圖示來啟動 Easy 小幫手。



2. 在左側面板點選符合您所遭遇的問題，即可在右側面板獲得問題的解答。



# 設定

## 顯示模式

您可以在 **顯示器** 項目中選擇螢幕顯示方式，以及 Eee PC 的螢幕解析度。

您可以選擇同時顯示外接螢幕及電腦螢幕、只顯示外接螢幕或只顯示電腦螢幕。當您沒有連接有外接螢幕時，前二個選項無法勾選。您也可以手動調整螢幕解析度，或設定為自動調校。




當您將螢幕解析度設定為 800 × 600 時，桌面的範圍會超過螢幕可顯示的範圍，請使用觸控板來捲動桌面。



若要使用外接螢幕，請在 Eee PC 開機之前先將外接螢幕連接至本電腦。



在 Windows XP 作業系統環境下，若有調整螢幕解析度的需求時，請先確認已經安裝驅動程式光碟中，在 **驅動程式** 標籤頁裡的 **華碩 ACPI 驅動程式**，接著在工作列上找到  圖示，在該圖示上按右鍵即可進行螢幕解析度的調整。

# 防毒軟體

在 設定 標籤頁中，點選 **防毒軟體** 執行病毒掃描來保護您的 Eee PC 免於受到病毒的侵害。



# 聲音

點選喇叭的圖示來開啟控制面板，透過移動滑桿的方式，可以調整系統的音量與平衡。



## 快速關機

在 **設定** 標籤頁中，點選 **快速關機**，從跳出式選單中選擇想要執行的功能，包括有呼叫工作管理員、將系統設為待機狀態、重新開機或關機。



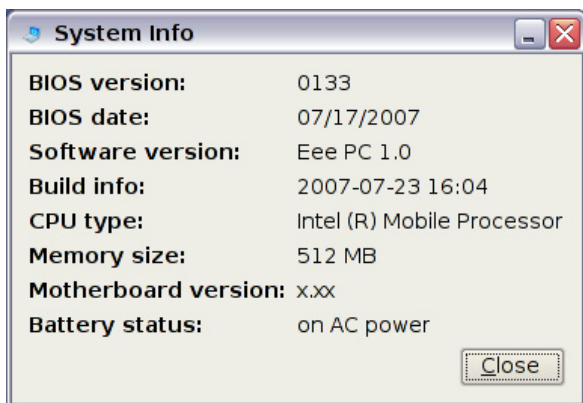
## 印表機

您可以在本項目設定印表機。點選 **印表機**，再點選 **新增** 來增加一台新的印表機，新安裝的印表機會顯示在畫面上。



## 系統資訊

在這個項目會顯示您的 Eee PC 系統資訊。



圖示中記憶體的大小會依您所選購的機種而有所不同。

## 日期與時間

這個項目可以調整您的 Eee PC 系統時間與日期。



## 使用者與密碼

在這個項目中您可以更新您的個人訊息或變更設定。



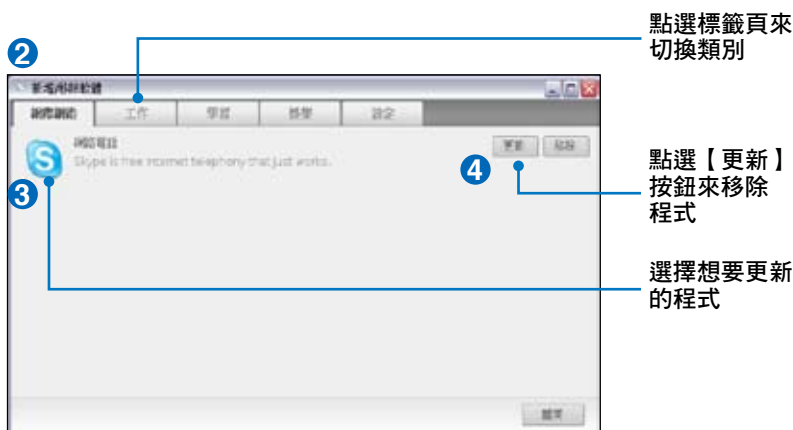
## 新增/移除程式

您可以透過網路來下載與安裝軟體，請依照以下步驟來下載與安裝軟體，當您不需要使用這些下載的軟體時，可以將這些軟體移除。



系統內建的應用程式或軟體是無法移除的。

1. 確認網路已經連線。
2. 在 **設定** 標籤頁中點選 **新增/移除程式**，再點選畫面上方的標籤頁來切換類別，螢幕上會顯示出可以從網路上下載或更新的應用程式或軟體。
3. 選擇想要下載的項目。
4. 點選 **更新** 按鈕來下載更新所選的項目。





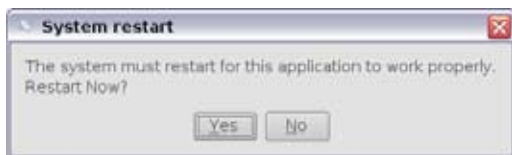
5. 點選 **確認** 來確認下載更新。



6. 您的 Eee PC 會開始下載與更新應用程式或軟體。



7. 點選 **Yes** 重新啟動系統來完成安裝程序。



您無法自行安裝任何其他的程式或軟體在 Eee PC 電腦中。

## 更新 BIOS 程式

為您的 Eee PC 更新 BIOS 程式，讓系統隨時維持最新、最穩定的狀態。請依照以下步驟更新 BIOS 程式。

1. 確認網路已經連線。
2. 在 **設定** 標籤頁中點選 **新增/移除程式**。
3. 點選畫面上方的 **設定** 標籤頁
4. 在 BIOS 更新 項目點選 **開啟**。

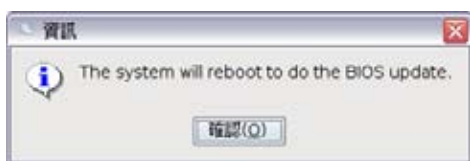


5. 找到最新的 BIOS 程式然後點選 **安裝** 按鈕來更新 BIOS 程式。



1. 在執行更新功能時，請勿碰觸、移動電腦或將電源拔除，否則可能會導致更新失敗。
2. 更新 BIOS 程式需要一些時間，請耐心稍候。

5. 點選 **確認** 重新開機來完成 BIOS 程式更新。



## 觸控板設定

本項目用來設定觸控板的功能，例如：調整靈敏度、連按二下的速度，以及與捲動相關的設定等。



## 磁碟工具程式

您可以在本項目檢查磁碟的狀態，包括磁碟空間、已經使用的空間與剩餘空間。點選上方的標籤頁來切換瀏覽不同的磁碟。



這個圖示的內容會依您所選購的機種而有所不同。

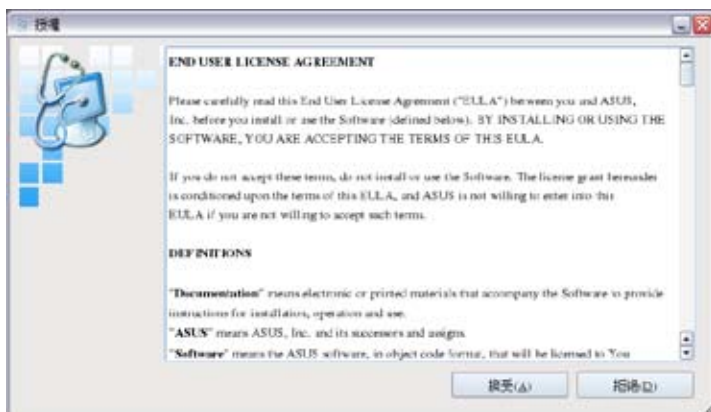


- 在 My Document 檔案夾中的資料會儲存在主要儲存裝置，而在 My Documents 2 檔案夾中的資料會儲存在額外儲存裝置。
- 並非所有型號的 Eee PC 電腦都搭載有額外儲存裝置。

## 系統診斷工具

這個工具可以讓您輕鬆的解決電腦的問題。

在使用系統診斷工具之前，您必須先在授權宣告畫面點選 **接受** 按鈕才能繼續執行該程式。



## 系統資訊

點選視窗左側的 **系統資訊** 可以查看系統的各式相關資訊。

點選這個按鈕可以切換瀏覽系統資訊與詳細資訊



圖示中的內容會依您所選購的機種而有不同，僅供參考。

## 系統測試

點選視窗左側的 **系統測試** 可以執行系統測試，選擇您想要檢測的項目，然後依照精靈的指示來完成測試。



## 聯絡我們

在執行系統測試之後，若是您無法解決系統所發生的問題，您可以點選這個選項連結至華碩的技術支援網站來尋找解答，或是將測試的結果透過電子郵件寄給技術支援中心，技術人員將會協助您解決問題。

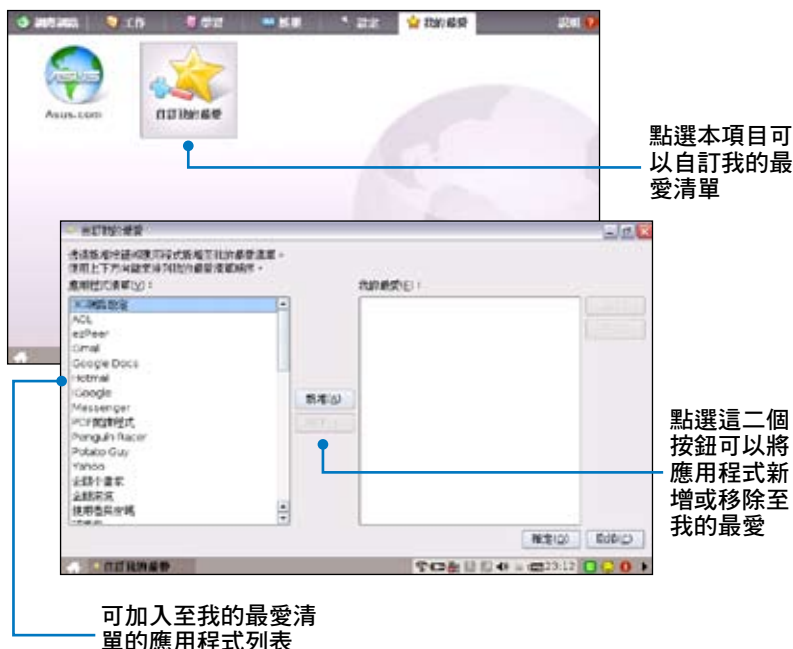


在您要寄送測試結果的電子郵件之前，請先確認您的電子郵件帳號已經設定完成。

# 我的最愛

在 **我的最愛** 標籤頁中您可以自訂個人化的我的最愛內容。點選 **自訂我的最愛** 就可以開始新增或移除我的最愛列表中的內容。

從左方的應用程式清單中選擇想要新增的項目，然後按 **新增** 將該項目新增至右方的我的最愛列表。若要移除現有我的最愛列表中的項目，從右方的列表中選擇想要移除的項目，點選 **移除** 即可。

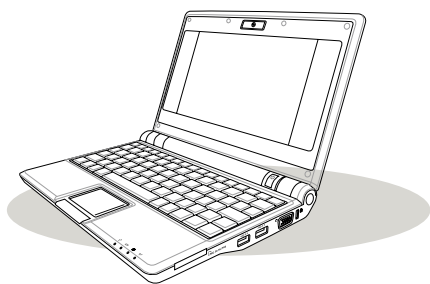


可選取列表中各項目的順序是依照我的最愛標籤頁中顯示的順序來排列。

# 第 4 章

## 系統還原

◎ 系統還原



# 系統還原

本產品提供三種方式讓您將系統還原為 Eee PC 出廠時預設的 Linux 作業系統，包括有：使用隱藏磁碟還原 Linux 系統、使用還原光碟還原 Linux 系統、使用 USB 隨身碟還原 Linux 系統。



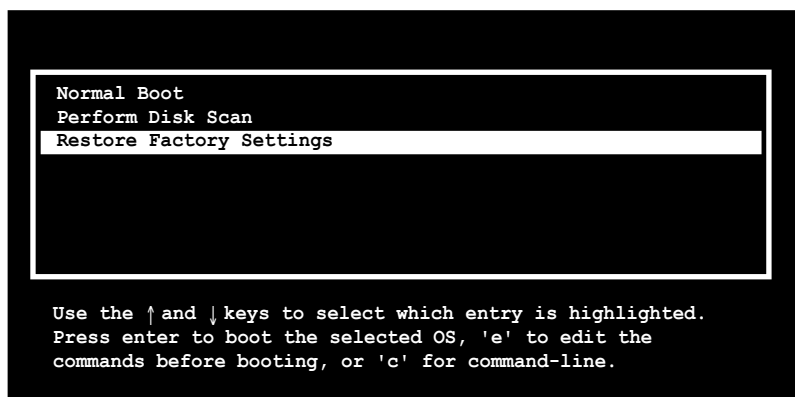
在驅動程式光碟中的作業系統影像檔可能不是最新的版本，在您執行系統還原之後，請使用 **設定** 標籤頁的 **新增/移除程式** 來更新您的系統。



進行系統還原之前，請先將 SSD 固態硬碟中的資料進行備份，因為硬碟中的資料將會全部被刪除。

## 使用隱藏磁碟還原 Linux 系統

1. 將 Eee PC 開機，在開機時按住 <F9>。
2. 選擇 **Restore Factory Settings** 然後按下 <Enter> 即可開始進行系統還原。

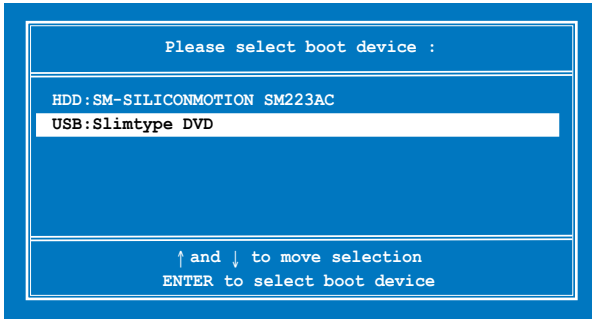


若是系統還原失敗，可能是因為您 Eee PC 的 SSD 固態硬碟有問題，請與您的經銷商聯絡。



## 使用還原光碟還原 Linux 系統

1. 將您的 Eee PC 接上一台外接式 CD/DVD 光碟機，將 Eee PC 開機，然後將驅動程式光碟放入光碟機中。
2. 將系統重新開機，在開機過程中按下 <Esc> 會出現如下圖所示的 **Please select boot device screen** 選單，選擇 USB:xxxxxx（光碟機名稱會依您所連接的機種不同而異）將光碟機設定為開機磁碟，接著系統就會使用還原光碟開機。



3. 輸入 **yes** 然後按下 <Enter> 來繼續執行系統還原的動作。
4. 當系統還原完成時，按下 <Enter> 來重新開機。

## 使用 USB 隨身碟還原 Linux 系統

您需要使用另一台電腦與一個容量至少 1GB 的 USB 隨身碟來協助您執行系統還原。



在將 USB 隨身碟作為 Eee PC 的開機磁碟之前，請先將隨身碟中的資料進行備份，因為隨身碟中的資料將會全部被刪除。

請依照以下步驟來透過 USB 隨身碟執行系統還原：

1. 將容量至少 1GB 的 USB 隨身碟插入另一台電腦或筆記型電腦，然後將驅動程式光碟放入電腦或筆記型電腦的光碟機中。
2. 在左側點選 **工具程式** 選單，然後選擇 **華碩 Linux USB Flash 工具程式**。



3. 啟動華碩 Linux USB Flash 工具程式之後，將驅動程式光碟取出，放入還原光碟。

4. 選擇 拷貝 EEE 影像檔至 USB 隨身碟且可用來開機，然後點選 執行。



若是您在另一台電腦或筆記型電腦上插有數個 USB 隨身碟，請若要執行 Eee PC 系統還原的隨身碟標上標示以避免混淆。

5. 在確認對話框中點選 是，系統會開始將您的隨身碟進行格式化。



6. 接著會再出現一個確認的對話框，請依照對話框中的指示，將 USB 隨身碟從電腦或筆記型電腦上拔出再插入，然後再按下 重試 按鈕。



7. 點選 **確定** 完成將隨身碟製作為開機磁碟的動作。
8. 將 USB 隨身碟插入您的 Eee PC，然後開啟 Eee PC 的電源。
9. 將 Eee PC 開機，在開機時按下 <F2> 進入 BIOS 程式，進入 **Boot > Hard Disk Drive**，然後選擇 USB 隨身碟作為主要磁碟。
10. 按下 <F10> 來儲存設定且退出 BIOS 程式，接著就會使用 USB 隨身碟重新開機。
11. 輸入 **yes** 然後按下 <Enter> 來繼續執行系統還原的動作。
12. 當系統還原完成時，按下 <Enter> 來重新開機。

## 將 USB 隨身碟重新格式化

完成 Eee PC 的系統還原之後，若是這個 USB 隨身碟要在 Windows 作業系統下使用，您必須先依照以下步驟將這個隨身碟重新格式化之後才能在 Windows 作業系統下使用。

1. 將 USB 隨身碟插入另一台電腦或筆記型電腦，然後將驅動程式光碟放入電腦或筆記型電腦的光碟機中。
2. 在左側點選 **工具程式** 選單，然後選擇 **華碩 Linux USB Flash 工具** 程式。
3. 選擇 **將此 USB 隨身碟格式化回 Windows FAT16 格式**，然後點選 **執行**。

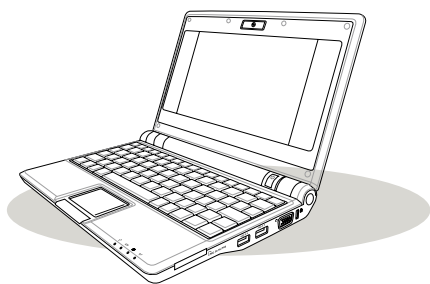


4. 點選 **確定** 來完成格式化。



# 附錄

- ◎ 商標聲明
- ◎ 周邊裝置合格供應商列表
- ◎ GNU General Public License



## 商標聲明

在使用手冊中所談論到的產品名稱或商標符號僅做識別之用，這些名稱可能是屬於其他公司的註冊商標或是版權，在此聲明如下：

- Google Talk 服務與商標是 Google 公司的註冊商標
- GroupWise 服務與商標是 Novell 公司的註冊商標
- MSN 服務與商標是 Microsoft 公司的註冊商標
- QQ 服務與商標是 Tencent 公司的註冊商標
- Yahoo! 服務與商標是 Yahoo! 公司的註冊商標
- 其他未提到的服務與商標，均屬該註冊公司所擁有

## 周邊裝置合格供應商列表

硬體裝置	型號
顯示器	AOC 716SW
	AOC L154W
	ASUS PW191
	ASUS MB19
	ASUS PW201
	BenQ FP94VW
	BenQ FP222WH
	Samsung 203B
	Samsung 226BW
	Samsung SyncMaster 740BF
	Sony KLV46X200A
	ViewSonic VA1912wb
	ViewSonic VE710b
	ViewSonic VG712S
軟碟機	Mitsumi D353FUE
	IBM CN533
讀卡機	ASIA All in 1 Card Reader
	GL816 6in1 Card Reader
	Kawau Card Reader
	SSK All in 1 Card Reader
記憶卡	Transcend TS2GSDC 4.0G
	Transcend TS4GSD150
	Transcend TS512MUSD
	Adata TurboSD2.0 4.0G
	KingSton SD 1.0G
	KingSton SD 2.0G
	KingSton SD 4.0G
	Toshiba SD 256MB
	Panasonic SD 16MB
	SanDisk SD 4.0G
	SanDisk SD 1.0G
	SanDisk ULTRAI 1GB
	Canon SD 16MB
	Pretec MMC 32MB
	Adata MMC 512MB
	Transcend TS1GRMMC4
	Transcend TS512MMCM
	Transcend TS4GMMC4
	ADATA SDHC 2.0 8GB
	Transcend TS4GSDHC6
	Transcend TS8GSDHC6
	Toshiba M04GR4W 4G

## 周邊裝置合格供應商列表

高速乙太網路集線器 (Hub) 或交換器 (Switch)	ALPHA-AFH-805T
	ALPHA-AFH-808T
	TP-LINK TL-HP5MU
	ASUS GIGAX1105N
	ASUS GIGAX1108N
	D-Link DES-1008D
	LINKSYS SD208
	NETGEAR FS608
	D-Link Di-704P
	D-Link Di-604+
無線網路基地台	D-Link DI 624
	Buffalo WZR-G300N
	D-Link DIR-635
	ASUS WL500G
	ASUS WL520G
	ASUS WL566GM
	ASUS WL 530G
	Netcore 615GR
集線器 (HUB)	Linksys WRT300N
	BELKIN-F5U237
	FEATARES-USB2.0 HUB
印表機	EPSON STYLUS-C43UX
	HP-7960
	EPSON-STYLUS PHOTO R800
	HP-PHOTOSMART-D5168
	HP Photosmart D5160
	HP Desk Jet 5652
USB 隨身碟	Samsung ML2010
	UNIS USB2.0 1G
	Adata 1.0G
	Adata 4.0G
	PQI 4.0G
	Adata 8.0G
	SanDisk 2.0G
	KingSton 2.0G
	ASUS Ai-flash 5
	Lenovo USB Flash
滑鼠	Logitech M-UV83
	MSI MSM-206AC
	Microsoft D58
	Microsoft Basic Optical Mouse
	Logitech M-BE58
	Razer Copperhead Laser Mouse



## 周邊裝置合格供應商列表

DVD 光碟機	Sony DRX-820UL
	Taidian DWB8PUM
	Sony DRX-S50U
	Xbox HD DVD
	Pioneer DVR-112CH
	BenQ TW200D
	BenQ EW164B-0K2
	ASUS SDRW-0804P-D
投影機	Dell 3400MP
	Toshiba S8
電視/顯示器	Acer AL1916W
	AOC 210V
	ASUS PW191
	ASUS MM19T
	ASUS PW201
	ASUS MW221U
	BenQ DV2680
	BenQ FP22W
	CHIMEI CMV937A
	Dell FP2407FWP
	Hannsg GF191
	Mozo M7++
	Philips 170B5
	Philips 190B6
	Philips 32PF7320
	PSA PD711A
	Samsung 225MS
	Samsung 940B
	Sony KDL-26S2020
	ViewSonic G90f+
	ViewSonic P70F
	ViewSonic PF775
	ViewSonic PF790
	ViewSonic N3206W



1. 歡迎您造訪華碩網站查看最新的合格供應商列表。
2. 並非所有的周邊裝置均能在 Eee PC 的 Linux 作業系統上執行，在您購買周邊產品時，請先查看最新的合格供應商列表。

# GNU General Public License

## Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license.

Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

# GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

## Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,  
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies  
of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## **TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.



This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## **NO WARRANTY**

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author  
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details  
type `show w'. This is free software, and you are welcome to  
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

## 技術支援與服務

若您需要任何技術支援與服務，請造訪華碩網站 <http://support.asus.com.tw>。