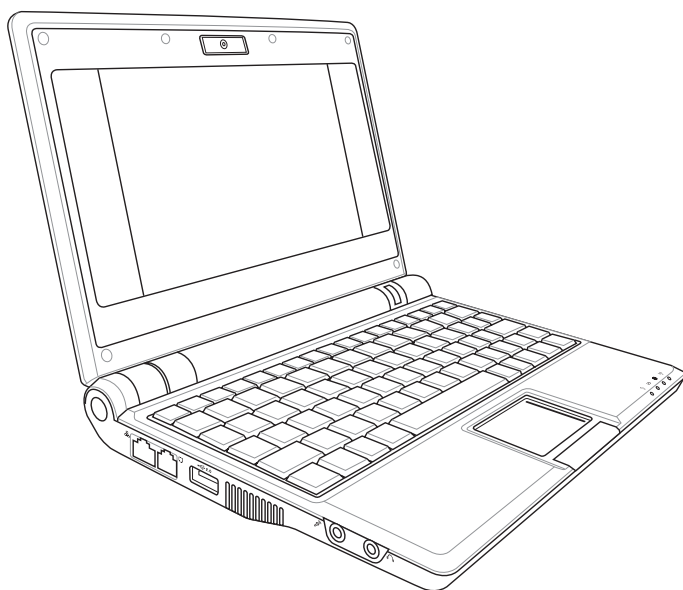


Eee PC Manuale software

Eee PC 701SD Series



Luglio 2008

Contenuti

Capitolo 1: Introduzione a Eee PC

Informazioni sul Manuale.....	1-2
Note sul manuale	1-2
Precauzioni di sicurezza.....	1-3

Capitolo 2: Uso di Eee PC

Internet	2-2
Configurazione di una connessione di rete wireless	2-2
Configurazione di una connessione di rete	2-4
PPPoE wireless (Point-to-Point Protocol over Ethernet)	2-9
Navigazione su Internet	2-14
Accedere alla posta elettronica	2-15
Sfruttare le risorse gratuite	2-15
Controllo remoto dell'Eee PC	2-16
Utilizzo di Eee Storage	2-18
Chiacchierare con gli amici	2-19
Lavoro.....	2-20
Applicazioni Office	2-20
Software di gestione	2-24
Accessori e Dizionario	2-26
Orologio internazionale	2-27
Cultura.....	2-28
Scienza.....	2-28
Lingua	2-29
Matematica	2-29
Disegno	2-30
Apprendimento web.....	2-30
Giochi per bambini	2-30
Go Chinese	2-30
Svago	2-31
Media Player	2-31
Gestione Musica.....	2-32
Gestione Foto.....	2-33
Gestione Video	2-33

Contenuti

Webcam	2-34
Registratore Audio	2-34
Giochi	2-34
Picasa	2-34
Impostazioni	2-35
Modalità Desktop	2-35
Anti-Virus	2-36
Volume	2-36
Arresto immediato	2-37
Stampanti	2-37
Informazioni del sistema	2-38
Data e Ora	2-38
Personalizzazione	2-39
Aggiungi/Rimuovi software	2-39
Touchpad	2-42
Utilità disco	2-42
Strumenti di diagnostica	2-43
Task Manager	2-45
Preferiti	2-46
Personalizza	2-46

Capitolo 3: Ripristino del sistema

Ripristino del sistema	3-2
Uso delle partizioni nascoste	3-2
Uso del DVD di ripristino	3-3
Usando l'unità Flash USB	3-4

Capitolo 4: Installazione di Windows® XP

Preparazione all'installazione di Windows® XP	4-2
Installazione di Windows® XP	4-2
Informazioni sul CD di supporto	4-4
Esecuzione del CD di supporto	4-4
Menu Driver	4-4
Menu Utilità	4-5
Contatti	4-6
Altre informazioni	4-6

Contenuti

Appendice

Dichiarazioni sui marchi.....	A-2
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE.....	A-3
Informazioni sui diritti d'autore	A-14
Condizioni e Limiti di Copertura della Garanzia sul Prodotto.....	A-15
Licenza Software	A-16
Assistenza e supporto	A-16

Informazioni su questo Manuale d'uso

Note per questo manuale

Precauzioni di sicurezza

Introduzione a Eee PC

Informazioni sul Manuale

Stai leggendo il Manuale d'uso di Eee PC. Questo Manuale d'uso fornisce informazioni su come usare l'Eee PC. Di seguito sono elencate le sezioni principali del Manuale:

1. **Uso di Eee PC**

Fornisce informazioni sulle utilità di Eee PC.

2. **Ripristino del sistema**

Fornisce informazioni sul ripristino del sistema.

3. **Installazione di Windows® XP**

Fornisce informazioni su come installare Windows® XP sull'Eee PC e sui contenuti del CD di supporto.

4. **Appendice**

Contiene informazioni in materia di sicurezza.



Le applicazioni utilizzate variano in base al modello e al paese. In caso di differenze fra Eee PC e le immagini del manuale, considerare Eee PC come il riferimento corretto.

Note sul manuale

In questa guida sono usate delle note e degli avvisi che consentono di completare certe operazioni in modo sicuro ed efficiente. Queste note hanno diversi gradi d'importanza, come segue:



AVVISO! Informazioni importanti da seguire per la sicurezza delle operazioni.



IMPORTANTE! Informazioni vitali da seguire per prevenire danni ai dati, ai componenti o lesioni alle persone.



SUGGERIMENTO: Suggerimenti per completare le operazioni.



NOTA: Informazioni per situazioni speciali.

Precauzioni di sicurezza

Le seguenti precauzioni di sicurezza aumenteranno la durata di Eee PC. Attenersi alle precauzioni ed alle istruzioni. Fatta eccezione per quello descritto in questo manuale, tutte le riparazioni devono essere eseguite da personale qualificato. Non usare cavi d'alimentazione accessori o periferiche danneggiate. Non usare forti solventi come diluenti, benzene, o altri prodotti chimici sulla superficie o nelle vicinanze del computer.



Scollegare il cavo d'alimentazione CA e rimuovere i pacchi batteria prima della pulizia. Pulire Eee PC usando una spugna di cellulosa pulita oppure una pelle di daino inumidita con una soluzione di detergente non abrasivo ed alcune gocce d'acqua calda, asciugare con un panno asciutto per rimuovere tutti i residui d'umidità.



NON collocare su superfici di lavoro non piane o instabili. Se la copertura è danneggiata, rivolgersi a personale qualificato.



NON collocare oggetti sulla parte superiore, e non far cadere o infilare oggetti estranei all'interno di Eee PC.



NON esporre ad ambienti sporchi o polverosi. NON usare in presenza di perdita di gas.



NON esporre a forti campi magnetici o elettrici.



NON esercitare pressioni o toccare il pannello dello schermo. Non avvicinare piccoli oggetti che possono graffiare o penetrare all'interno di Eee PC.



NON esporre o usare in vicinanza di liquidi, pioggia o umidità. NON usare il modem durante i temporali.



NON lasciare Eee PC in grembo o su qualsiasi altra parte del corpo per prevenire disturbi o lesioni provocate dall'esposizione al calore.



Avviso di sicurezza sulla batteria: NON buttare le batterie nel fuoco. NON cortocircuitare i contatti. NON smontare la batteria.



TEMPERATURA DI SICUREZZA: Questo Eee PC deve essere usato solo in ambienti con temperature comprese tra 5°C (41°F) e 35°C (95°F)



POTENZA NOMINALE: Fare riferimento all'etichetta sulla parte inferiore di Eee PC ed assicurarsi che l'adattatore di corrente sia conforme alla potenza nominale riportata.



NON smaltire Eee PC insieme ai rifiuti urbani. Controllare le normative locali riguardo allo smaltimento dei prodotti elettronici.



NON trasportare Eee PC mentre è acceso o coprirlo con materiali che possono ridurre il ricircolo dell'aria, come la borsa uso custodia.

Internet

Lavoro

Cultura

Svago

Impostazioni



Preferiti

Uso di Eee PC

2

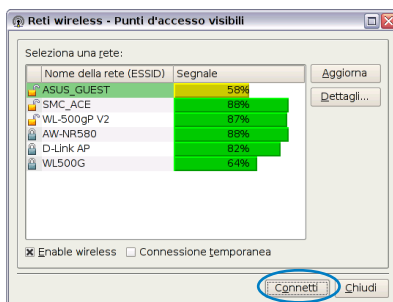
Internet

Configurazione di una connessione di rete wireless

1. Premere  +  (<Fn> + <F2>) per attivare la funzione WLAN.
2. Fare clic su **Reti wireless** dalla scheda **Internet**.

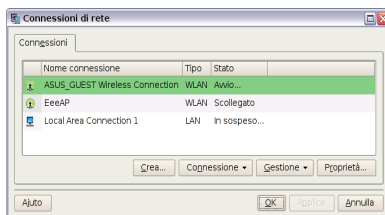
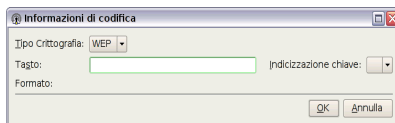


3. Selezionare nell'elenco il punto d'accesso wireless al quale ci vuole collegare e fare clic su **Connetti** per creare la connessione.



Assicurarsi che la casella davanti a **Abilita wireless** sia selezionata.

4. Alla connessione, potrebbe essere richiesto di inserire una password.
5. Dopo che la connessione è stata stabilita, la connessione è mostrata nell'elenco.



6. Nell'area di notifica si possono vedere le barre della potenza del segnale wireless.



Nell'ambiente Windows XP l'icona della connessione wireless sparisce quando si disabilita la WLAN premendo **[Fn] + [F2]** (<Fn> + <F2>). Attivare la funzione WLAN prima di configurare una connessione di rete wireless.

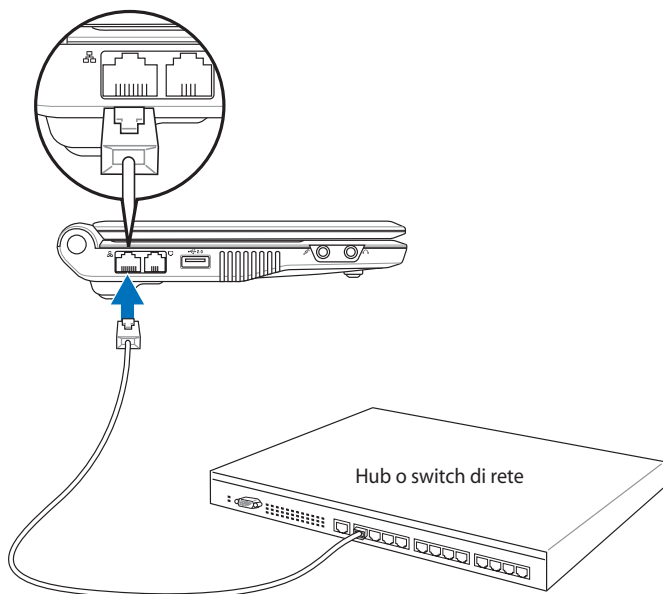


Fare clic col tasto destro del mouse sulla barra del segnale nell'area di notifica per eseguire rapidamente le azioni **Connetti ad una rete wireless** e **Crea nuova connessione**, oppure per esaminare **Tutte le connessioni di rete**.



Configurazione di una connessione di rete

Per ottenere l'accesso alla rete, collegare il cavo di rete, con connettori RJ-45 su entrambe le estremità, alla porta di rete su Eee PC ed all'hub o allo switch. L'illustrazione che segue è un esempio di Eee PC collegato ad un hub o switch di rete da usare con il controller Ethernet integrato. Collegarsi alla rete prima di usare tutti i servizi e le funzioni di rete di Eee PC.

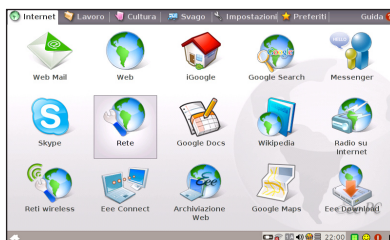


Cavo di rete con connettori RJ-45

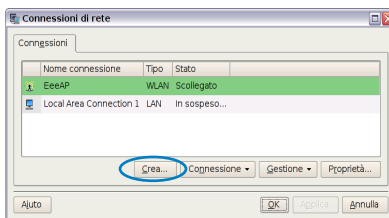
LAN (Local Area Network)

Uso di un IP dinamico:

1. Dalla scheda **Internet**, selezionare **Rete** per avviare la configurazione.



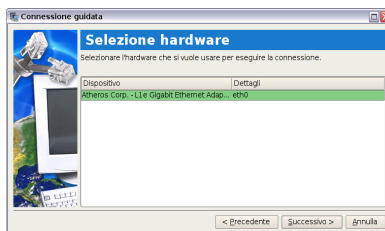
2. Fare clic su **Crea** per creare una connessione di rete.



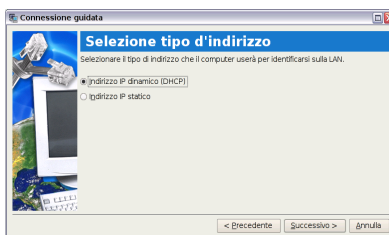
3. Selezionare il tipo di connessione che si sta usando e fare clic su **Successivo**.



4. Selezionare l'hardware che si vuole usare per eseguire la connessione e fare clic su **Successivo**.



5. Selezionare la prima opzione Indirizzo IP dinamico (DHCP) e fare clic su **Successivo**.



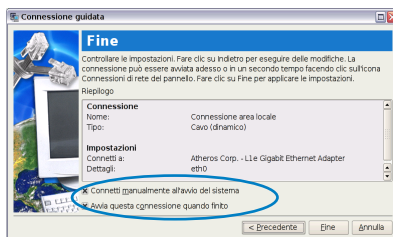
6. Inserire un nome per questa connessione e fare clic su **Successivo**.



7. Fare clic su **Fine** per applicare le impostazioni, oppure fare clic su **Indietro** per eseguire delle modifiche.



Fare clic sulla casella davanti a **Connetti manualmente all'avvio del sistema** oppure davanti a **Avvia questa connessione quando finito** in base alle proprie necessità.



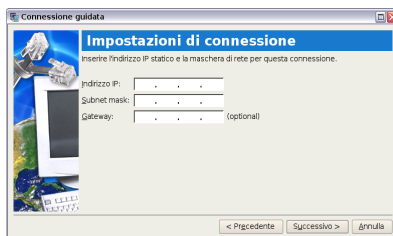
Uso di un IP statico:

1. Ripetere le fasi da 1 a 4 della sezione Uso di un IP dinamico per avviare la configurazione di rete dell'IP statico.

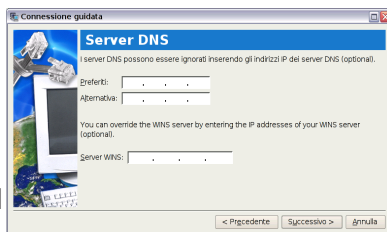
2. Attivare la seconda opzione Indirizzo IP statico e fare clic su **Successivo**.



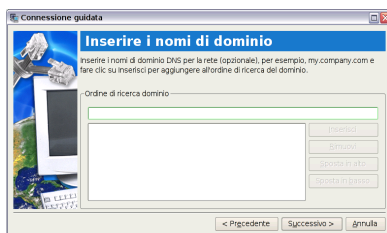
3. Inserire indirizzo IP, Subnet mask e Gateway, forniti dall'ISP (Internet Service Provider).



4. Non è necessario inserire l'indirizzo DNS e WINS, salvo si voglia ignorare l'indirizzo del server DNS fornito dall'ISP. In questo caso, inserire l'indirizzo del server DNS preferito, l'indirizzo alternativo e l'indirizzo WINS dell'ISP.



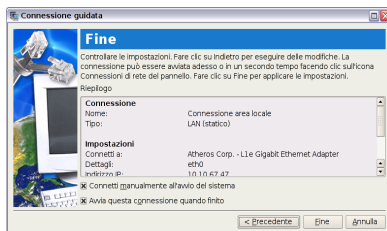
5. Inserire il nome di dominio DNS della rete oppure fare clic su **Successivo** per procedere direttamente.



6. Inserire un nome per questa connessione e fare clic su **Successivo**.



7. Fare clic su **Fine** per applicare le impostazioni, oppure fare clic su **Precedente** per eseguire delle modifiche.



Rivolgersi all'ISP se si hanno difficoltà di collegamento ad Internet.

PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet)

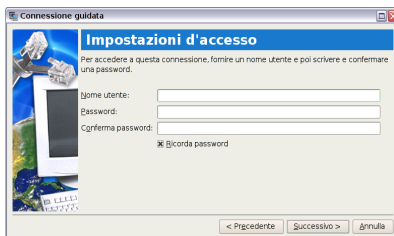
1. Ripetere le fasi 1 e 2 della sezione Uso di un IP statico per avviare la configurazione di rete PPPoE.
2. Selezionare il tipo di connessione che si sta usando e fare clic su **Successivo**.



3. Selezionare l'hardware che si vuole usare per eseguire la connessione e fare clic su **Successivo**.



4. Inserire il nome utente e la password e fare clic su **Successivo**.



5. Inserire un nome per questa connessione e fare clic su **Successivo**.



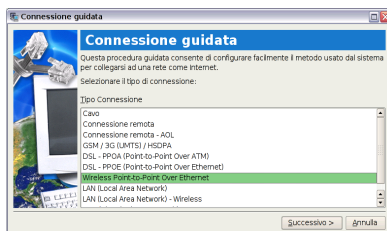
- Fare clic su **Fine** per applicare le impostazioni, oppure fare clic su **Precedente** per eseguire delle modifiche.



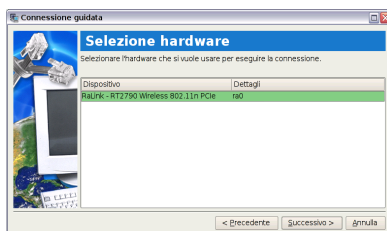
Selezionare **Connetti manualmente all'avvio del sistema** oppure su **Avvia questa connessione quando finito** in base alla configurazione individuale.

PPPoE wireless (Point-to-Point Protocol over Ethernet)

- Ripetere le fasi 1 e 2 della sezione Uso di un IP statico per avviare la configurazione di rete PPPoE wireless.
- Selezionare il tipo di connessione che si sta usando e fare clic su **Successivo**.



- Selezionare l'hardware che si vuole usare per eseguire la connessione e fare clic su **Successivo**.



- Fare clic sul tasto **Cerca reti wireless** per cercare il punto d'accesso al quale ci si vuole collegare.



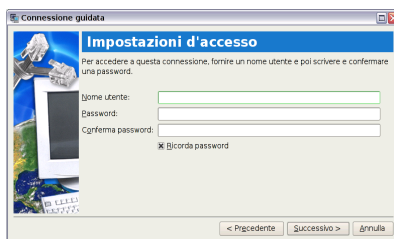
5. Inserire i dati sul canale wireless, forniti dall'operatore del servizio, e cliccare **Successivo**.



6. Impostare le informazioni di codifica per la connessione wireless e fare clic su **Successivo**.



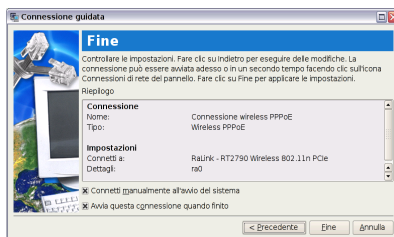
7. Inserire il nome utente e la password e fare clic su **Successivo**.



8. Inserire un nome per questa connessione e fare clic su **Successivo**.

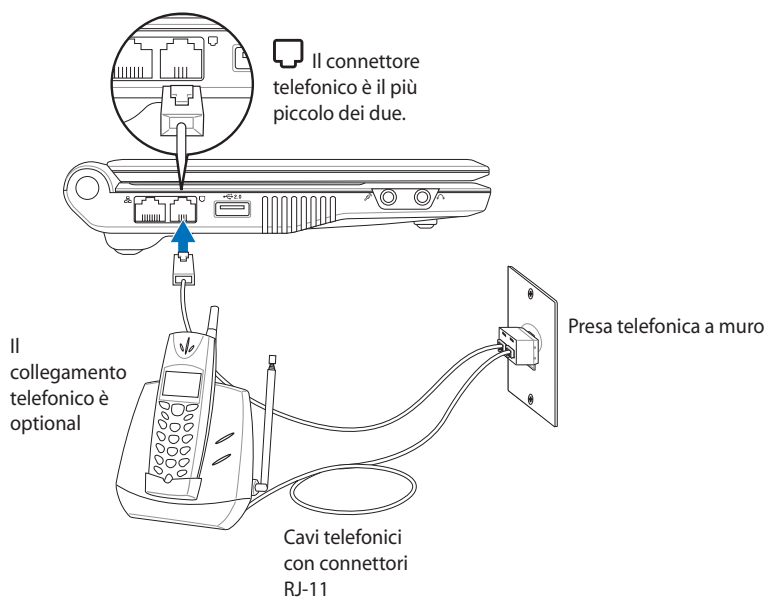


9. Fare clic su **Fine** per applicare le impostazioni, oppure fare clic su **Precedente** per eseguire delle modifiche.



Connessione remota (su modelli selezionati)

Il cavo telefonico usato per collegare il modem interno di Eee PC deve avere due o quattro fili (il modem usa solo due fili - linea telefonica) e deve avere un connettore RJ-11 su entrambe le estremità. Collegare una estremità del cavo alla porta del modem e l'altra estremità alla presa telefonica a muro (come trovato nelle abitazioni).

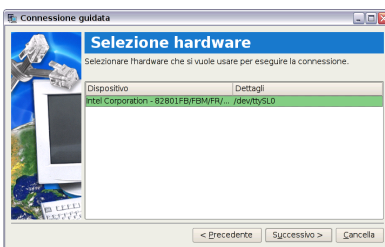


Usare solo prese telefoniche analogiche. Il modem integrato non supporta le tensioni usate nei sistemi dei telefoni digitali. **NON** collegare il connettore RJ-11 a sistemi di telefonia digitale presenti in molti edifici commerciali, per evitare possibili danni!

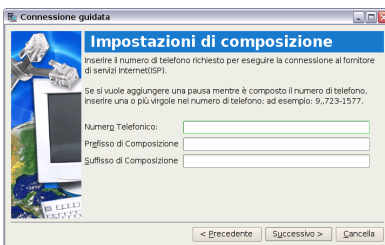
1. Ripetere le fasi 1 e 2 della sezione Uso di un IP statico per avviare la configurazione di rete per la connessione remota.
2. Selezionare il tipo di connessione che si sta usando e fare clic su **Successivo**.



3. Selezionare l'hardware che si vuole usare per eseguire la connessione e fare clic su **Successivo**.



4. Inserire il numero di telefono richiesto per la connessione all'ISP e fare clic su **Successivo**.



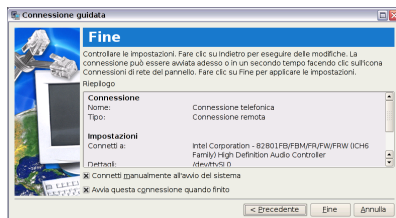
5. Inserire il nome utente e la password e fare clic su **Successivo**.



6. Inserire un nome per questa connessione e fare clic su **Successivo**.



7. Fare clic su **Fine** per applicare le impostazioni, oppure fare clic su **Precedente** per eseguire delle modifiche.



Navigazione su Internet

Dopo avere terminato la configurazione di rete, fare clic su **Web** nella scheda Internet per avviare il browser Mozilla Firefox ed iniziare a navigare.



Avvia il browser web Mozilla Firefoxbrowser



Visitare il sito Eee PC (<http://eeepc.asus.com>) per ottenere le ultime informazioni e registrarsi al sito <http://vip.asus.com> per ottenere l'assistenza completa per Eee PC.



Se le dimensioni del carattere sembrano troppo piccole per leggere, andare su **Visualizza > Dimensioni testo** per regolarle.

Accedere alla posta elettronica

Selezionare **Web Mail** per visualizzare gli accessi alla posta sul web, fra cui Gmail, Hotmail, Yahoo Mail e AOL Mail.

Selezionare il provider dei servizi di posta elettronica e fare clic per collegarsi alla pagina webmail. Se non si usa nessuno dei servizi di posta elencati, fare clic sul tasto Torna a Internet e selezionare Web per accedere al proprio account di posta elettronica.



Apri l'elenco integrato Webmail.

Sfruttare le risorse gratuite

Eee PC crea diversi collegamenti a risorse, **iGoogle**, **Google Docs**, **Wikipedia**, **Internet Radio**, **vTap** e **Google Map**. Fare clic su una voce per sfruttare gratuitamente i servizi usando il browser Mozilla Firefox.



Si collega a iGoogle.



Si collega a Google Docs.



Si collega a Wikipedia.



Si collega a Mediaset.



Si collega a Google Map.



Si collega a Google.



Connects to vTap.

Controllo remoto dell'Eee PC

Eee Connect consente di comandare a distanza l'Eee PC usando un altro Eee PC.

Iniziare ad usare Eee Connect

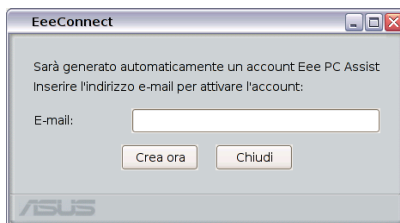


Assicurarsi che entrambi gli Eee PC siano collegati ad Internet.

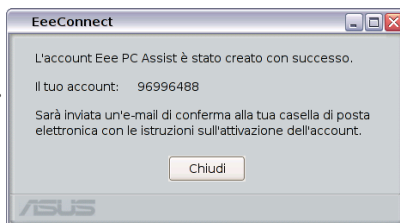
1. Fare clic su **Eee Connect**



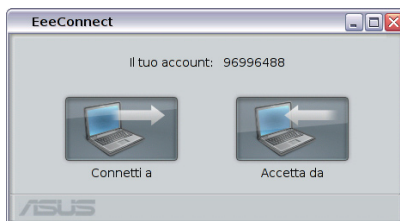
nella scheda **Internet** ed inserire l'indirizzo di posta elettronica per attivare l'account.



2. Sullo schermo è mostrata la guida dell'account Eee PC. Fare clic su **Chiudi** per uscire.



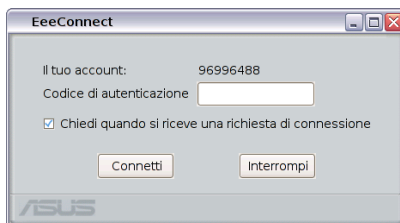
3. Fare di nuovo clic su **Eee Connect** nella scheda **Internet**. Fare clic su **Accetta da** per configurare l'Eee PC al quale ci si vuole collegare.



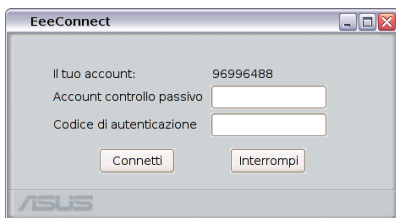
4. Inserire un valore per **Codice di autenticazione** e fare clic su **Connetti**.



NON fare clic sulla casella **Chiedi quando si riceve una richiesta di connessione** se ci si vuole collegare liberamente a questo Eee PC.



5. L'icona Eee Connect appare nell'area di notifica.
6. Ripetere le Fasi 1–2 su un altro Eee PC per generare un altro account e fare clic su **Connetti a**.
7. Inserire l'account al quale ci vuole collegare ed il codice d'autenticazione, poi fare clic su **Connetti**.



Se sull'altro Eee PC è stata selezionata la casella **Chiedi quando si riceve una richiesta di connessione**, sarà necessario attendere l'autorizzazione.

8. Quando la connessione è stabilita, si può controllare l'altro Eee PC dalla schermata di connessione Localhost desktop remoto.


Utilizzo di Eee Storage

Il contenuto del servizio gratuito fornito è soggetto all'Accordo di licenza dell'utente per Eee Storage. Eee Storage si riserva i diritti di modificare o bloccare il servizio di archivio su web fornito con o senza ulteriore avviso.



I contenuti dei servizi gratuiti forniti sono soggetti all'Accordo di assistenza per disco rigido web Eee Storage che si trova sul sito ufficiale Eee Storage. Eee Storage si riserva il diritto di modificare o di interrompere i servizi d'archiviazione web forniti con o senza preavviso. Visitare il sito ufficiale per i dettagli.

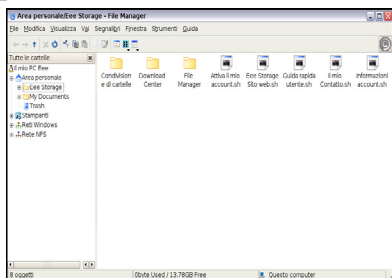
Per usare Eee Storage

1. Fare clic su **Web Storage**  dalla scheda **Internet** e leggere l'accordo di servizio prima di fare clic su **Sì** per continuare.

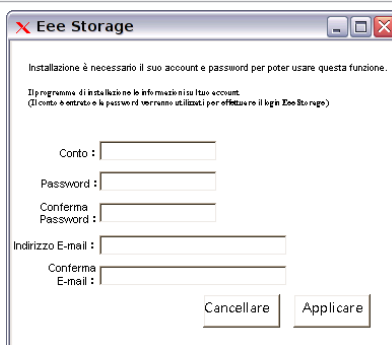


Assicurarsi che l'Eee PC sia collegato ad Internet.

2. Per caricare i file sullo spazio libero in linea, eseguire un semplice trascinamento selezione.

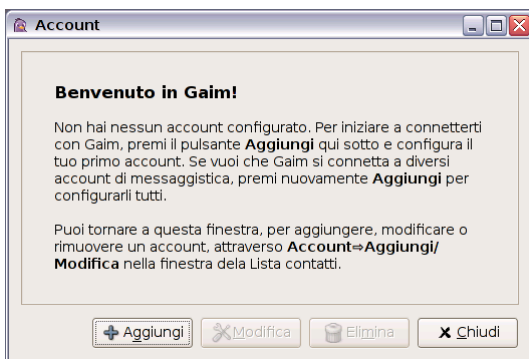


Fare doppio clic su **Setup Account.sh** per applicare un account e configurare una password, se si ha bisogno di usare funzioni più avanzate come **Group Share**. Questa serie di account e password è anche indispensabile quando si utilizza il servizio Eee Storage con altri computer.

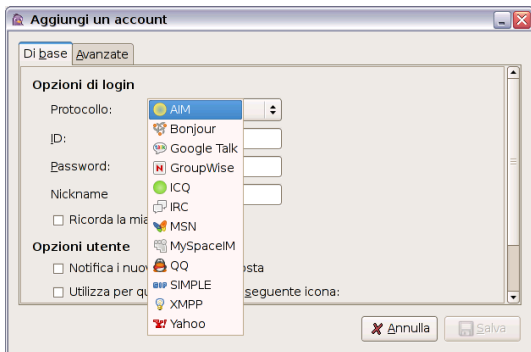


Chiacchierare con gli amici

1. Selezionare **Messenger** nella scheda Internet ed è visualizzata la schermata Benvenuto su Pidgin. Premere il tasto **Aggiungi** per configurare l'account di messaggistica istantanea.



2. Selezionare il servizio di messaggistica istantanea che si vuole usare dall'elenco a discesa e completare il campo della password insieme a tutte le altre informazioni necessarie per accedere all'account.



Se non si possiede un account di messaggistica istantanea, crearlo presso i fornitori di tali servizi. Se si possiedono più account di messaggistica istantanea, premere di nuovo il tasto **Aggiungi** per aggiungere e configurare altri account di messaggistica istantanea.

Lavoro



Applicazioni Office

Documenti/Fogli di calcolo/Presentazioni/Lettore PDF

La scheda Lavoro include vari software come **Documenti**, **Fogli di calcolo**, **Presentazioni** e **Lettore PDF**. Alcune applicazioni potrebbero richiedere l'installazione prima dell'uso. Attenersi alle fasi illustrate dalle relative procedure guidate per completare l'inizializzazione ed eseguire il lavoro in modo più efficiente.



Avvia Adobe® Lettore PDF.



Avvia l'applicazione per creare e condividere le presentazioni.



Avvia il foglio di lavoro per eseguire calcoli e gestire le informazioni.



Avvia l'elaboratore di testi per modificare i documenti

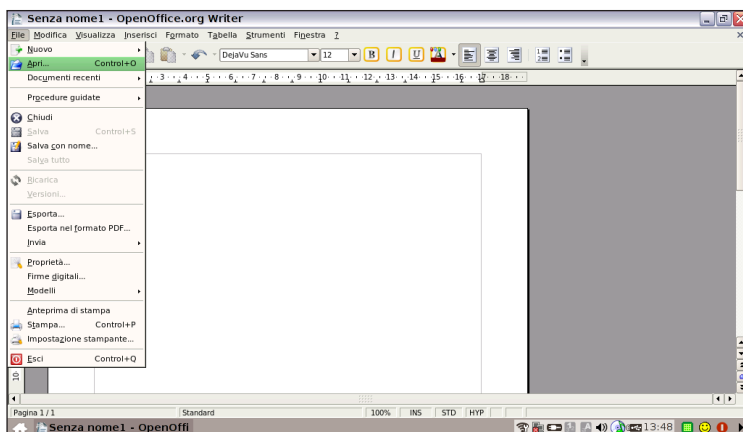


Se si hanno problemi con l'uso delle applicazioni, fare clic su **Guida**, nell'angolo in alto a destra, e selezionare la scheda **Lavoro** per ottenere istruzioni dettagliate.

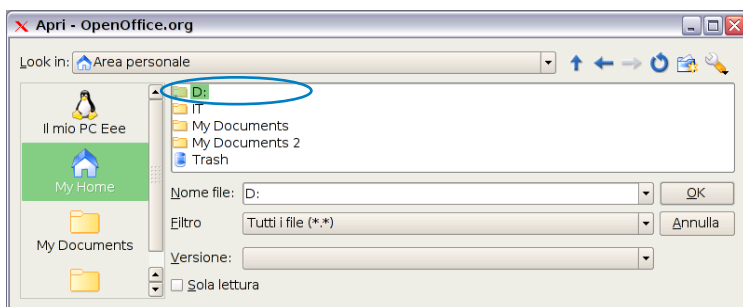
Accedere ai file

Gli esempi che seguono descrivono come trovare ed aprire i documenti dei dispositivi esterni collegati:

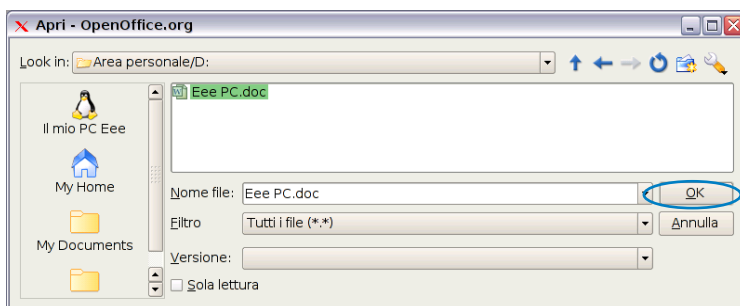
1. Fare doppio clic su Documenti per avviare **OpenOffice.org Writer**.
2. Nel menu **File**, fare clic su **Apri**, oppure premere <Ctrl> + <O>.



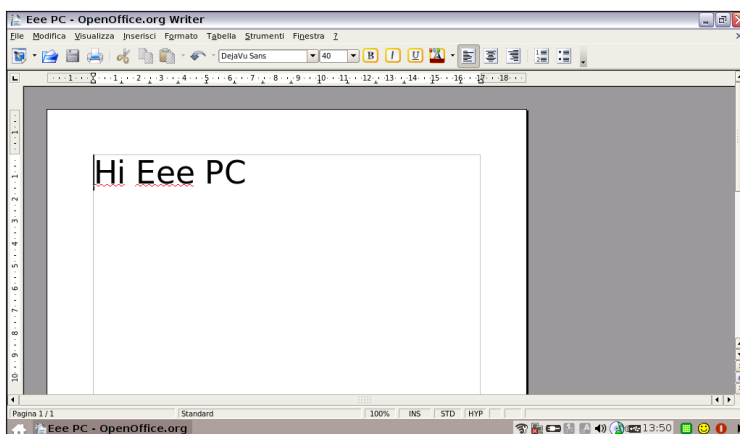
3. Al prompt, fare clic su **Home** sulla sinistra. Selezionare **D:** e fare clic su **Ok** per accedere.



4. Fare doppio clic sulla cartella per visualizzare i file che contiene. Selezionare il file voluto e fare clic su **OK** per aprire.



5. Dopo avere aperto il file, si può iniziare la modifica del documento e ad eseguire il proprio lavoro.



Per le altre applicazioni Office, seguire le fasi generali dette in precedenza per accedere ai file.

Posta

Il client di posta Mozilla Thunderbird consente di importare preferenze, impostazioni dell'account, indirizzi della rubrica ed altri dati da account di posta esistenti sul computer o portatile. Attenersi alle istruzioni della procedura di creazione guidata dell'account per configurare un nuovo account.



Avvia il client di posta elettronica Mozilla Thunderbird.



Rivolgersi all'ISP se non si conosce l'indirizzo del server di posta in arrivo e di posta in uscita del proprio account.

Notes

Notes permette di annotare messaggi importanti come promemoria. Si possono avere più promemoria per volta.



Apri un blocchetto di fogli adesivi tipo Post-it per lasciare dei messaggi.

Free Mind

Free Mind è un software per mind-mapping che può essere usato per eseguire brainstorming, controlli avanzamento progetto, creazione di database, eccetera.



Avvia **Free Mind**.

Math

OpenOffice Math è comodo per creare equazioni e formule in rapporti e presentazioni.



Apri OpenOffice Math.

Draw

OpenOffice Draw è uno strumento di disegno che può essere usato per esportare e condividere disegni.



Apri OpenOffice Draw.

Software di gestione

Eee PC include due applicazioni di gestione.

- I. **File Manager** fornisce una panoramica di tutti i file ed abilita la facile gestione dei dati.



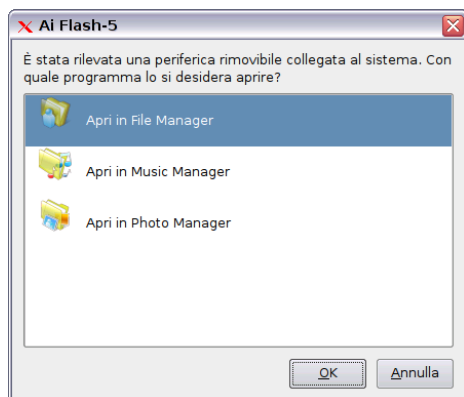
Avvia File Manager.



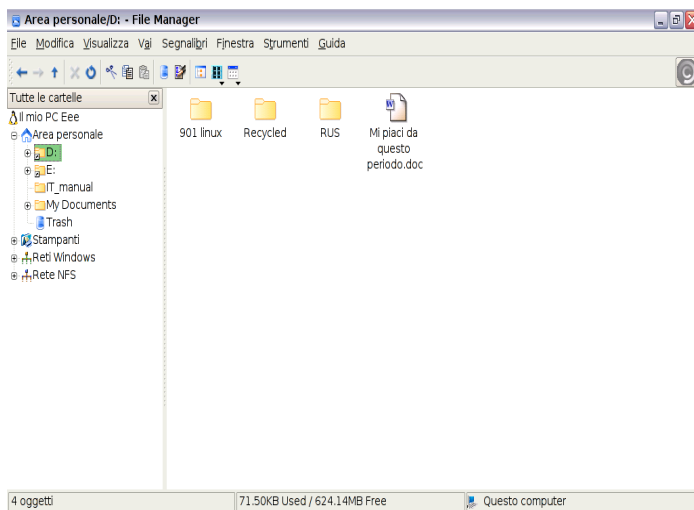
Eee PC supporta la compressione dei file solo in formato zip e tgz, e l'estrazione dei file dai formati zip, gz, tar e rar.


Come si trovano e si aprono i file:

1. Collegare a Eee PC l'unità Flash USB o il disco USB portatile che contiene i dati voluti.
2. Evidenziare e selezionare **Apri in File Manager** quando richiesto.



3. Tutti i file e le cartelle del dispositivo d'archiviazione esterno USB saranno mostrati nel pannello di destra. Trovare il file desiderato e fare doppio clic per aprirlo.



- Usare l'elenco delle directory del pannello sulla sinistra per trovare i file più rapidamente se sono elencate diverse cartelle.
- Per rimuovere il dispositivo USB collegato, fare clic sull'icona USB , nell'area di notifica, e selezionare **Rimozione sicura**.

Accessori e Dizionario

Gli accessori in dotazione, **Calcolatrice** e **Acquisizione schermo**, sono comodi e facili da usare; il **Dizionario** integrato impedisce di perdersi nelle traduzioni.

Calcolatrice e Acquisizione schermo

Fare clic su **Accessori** per iniziare ad usare le seguenti applicazioni.





Apri la calcolatrice.



Avvia l'applicazione
d'acquisizione
schermo.



Premere  +  (<Fn> + <Prt Sc>) per aprire direttamente lo strumento d'acquisizione schermo ed acquisire lo schermo intero.

Dizionario (in paesi selezionati)



Avvia il dizionario.



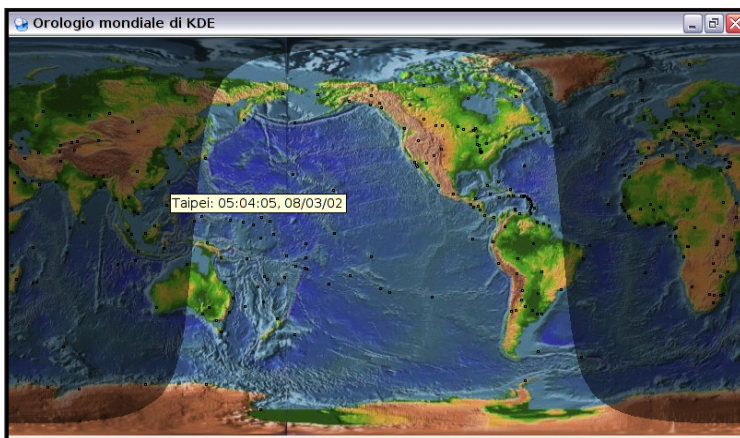
Il dizionario è disponibile, per impostazione predefinita, solo in paesi selezionati; gli utenti delle altre zone possono ottenere questa applicazione dal server ASUS usando la funzione Aggiungi/Rimuovi software.

Orologio internazionale

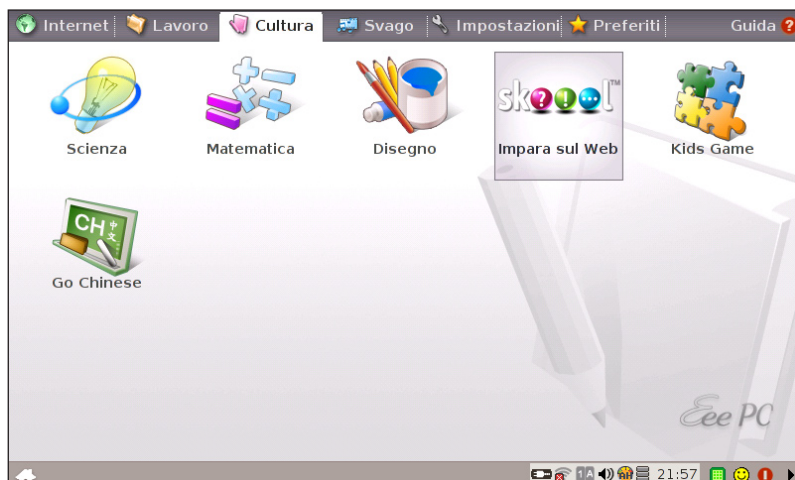


Per controllare Orologio internazionale.

1. Selezionare **Orologio internazionale** per avviare il software dell'orologio internazionale di KDE.
2. Le città ed i territori principali sono segnati in nero sulla mappa. Quando si sposta il cursore sulla mappa, lo schermo visualizza automaticamente il nome della città e l'ora locale quando si lascia il cursore.



Cultura



Scienza

Dopo avere eseguito l'accesso a Science, si troveranno le opzioni delle funzioni interattive **Tavola periodica** e **Planetarium**. Spostare il cursore sopra l'icona per avviare la sessione d'Cultura scientifico.

1. **Tavola periodica** fornisce informazioni varie, includendo immagini, informazioni energetiche, dati chimici e modello atomico di tutti gli elementi. Fare clic sull'elemento voluto per saperne di più.
2. **Planetarium** proietta e simula il movimento dei corpi celesti ed indica le costellazioni con latitudine e longitudine.



Apri la tavola periodica interattiva.



Carica Planetarium.

Lingua

L'opzione **Lingua** include diversi giochi d' Cultura della lingua, che forniscono esercizi divertenti per la scrittura e l'ortografia Inglese.

Matematica

Il Plotter funzioni è uno strumento utile per rappresentare graficamente diverse espressioni di funzioni. Il grafico può essere ingrandito o ridotto.



Avvia
Diagrammatore
funzioni.

Disegno

Disegno include un programma d'elaborazione immagini (**Disegno**) ed un programma di disegno (**Tux Paint**).



Avvia mtPaint.



Avvia Tux Paint.

Cultura web

Questo è un collegamento a **Skool**. Fare doppio clic sull'elemento per collegarsi al sito interattivo d'Cultura Skool (www.skool.ie). Fare clic sul proprio paese o sul paese che si vuole visitare ed accedere.



Giochi per bambini

Impara giocando.



Go Chinese

Non sarà più tutto Cinese per te. IQ Chinese mette a disposizione classi di Cinese sia semplificato sia tradizionale con lezioni di pronuncia.

Svago

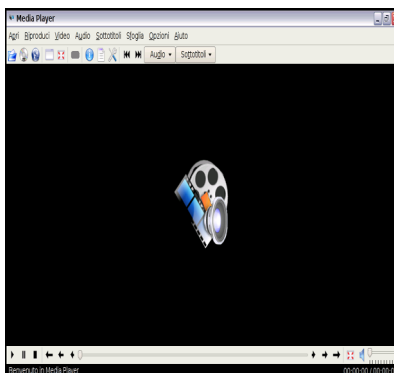


Media Player

Visione ed ascolto di film e musica con **Media Player**.



La confezione di Eee PC non include una unità ottica esterna. L'unità ottica deve essere acquistata in base alle proprie necessità.



Spostare il cursore sulle voci dell'interfaccia ed il messaggio a comparsa mostrerà la funzione del tasto o il dispositivo di scorrimento.

Gestione Musica

La Gestione Musica integrata aiuta ad arrangiare i dati multimediali in modo bene organizzato.



Avvia Gestione Musica

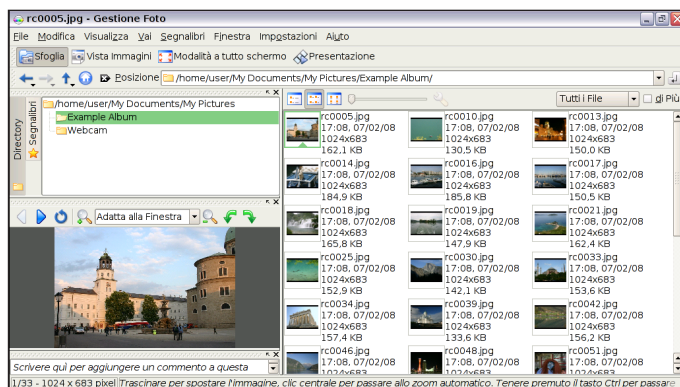


- Chiudendo la finestra principale si riduce a icona, nell'area di notifica, la Gestione Musica. Per uscire dalla Gestione Musica fare clic su **Azioni > Abbandona**.
- Tutti i diritti dei campioni di musica integrata sono riservati a Michelle Chen. La copia, riproduzione, trasmissione ed esecuzione in pubblico sono proibite.



Gestione Foto

Gestione, visualizzazione e modifica dei file immagine con la Gestione Foto.

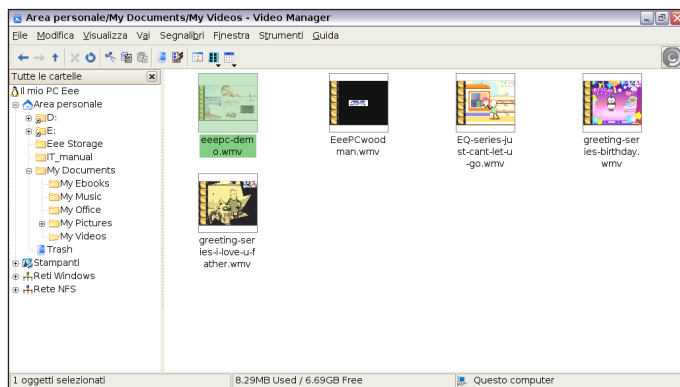


La Gestione Foto supporta file immagine di formato PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT, PCX.



Gestione Video

Avvia Gestione Video.



L'Eee PC ASUS supporta file video e audio nel formato che segue: MPEG1, Xvid, mp3, wav e PCM. I codec correntemente supportati variano in base ai modelli. I codec effettivamente supportati dipendono dal modello.

Webcam

Fare clic su **Webcam** ed avviare la registrazione video o l'acquisizione di immagini.



Attiva la Webcam.

Registratore Audio

Consente di registrare sequenze audio.



Avvia Sound Recorder.

Picasa

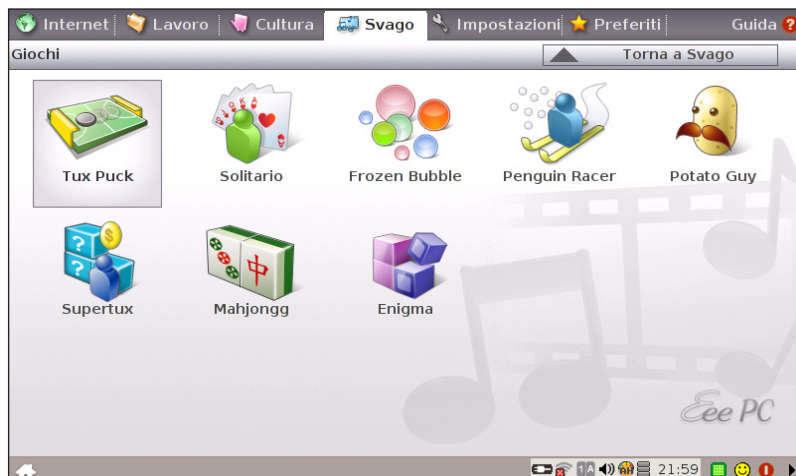
Consente di gestire e caricare con facilità le foto.



Avvia Picasa2.

Giochi

Seleziona uno dei giochi a disposizione e divertiti.



Impostazioni



Modalità Desktop

La **Modalità Desktop** permette di selezionare la modalità di visualizzazione e regolare la risoluzione di schermo di Eee PC.

Si può usare sia lo schermo interno, sia lo schermo esterno, oppure solo uno o l'altro. Se lo schermo esterno non è collegato, le prime due opzioni saranno disabilitate. La risoluzione dello schermo può essere anche regolata manualmente, oppure si può impostare la regolazione automatica.




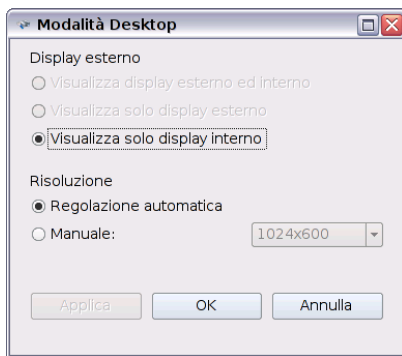
Fare clic per regolare la risoluzione



Se si imposta la risoluzione dello schermo su 600x480, o meno, usare il touchpad per scorrere verso l'alto o il basso nello schermo.



Se l'Eee PC ha Windows XP installato, fare clic col tasto destro del mouse sull'icona dell'utilità Eee PC ASUS , nell'area di notifica, per regolare la risoluzione dello schermo.

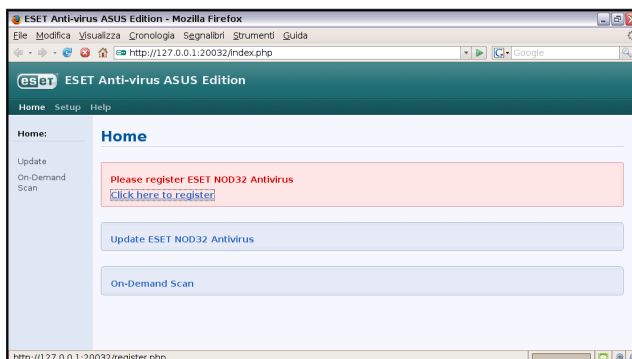


Anti-Virus

Nella scheda **Impostazioni**, selezionare **Anti-Virus** ed eseguire una scansione virus per proteggere Eee PC.



Fare clic per avviare l'applicazione antivirus.

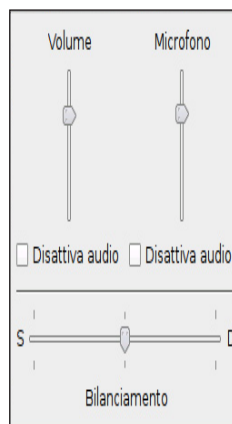


Volume

Fare clic sull'icona dell'altoparlante per aprire il pannello di controllo. Regolare il volume del sistema ed il bilanciamento spostando il dispositivo di scorrimento.

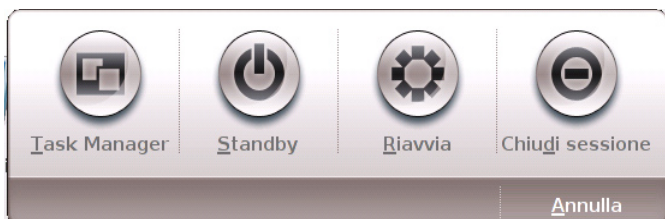


Fare clic per regolare il volume.



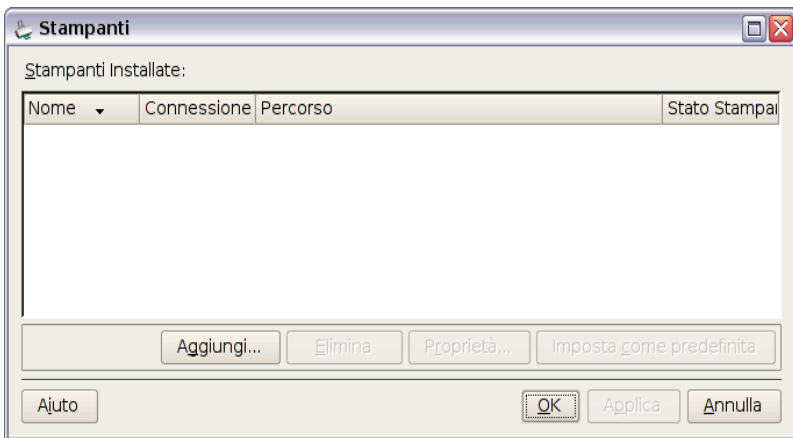
Arresto immediato

Fare clic su **Arresto immediato** e selezionare l'azione dalla finestra di dialogo mostrata di seguito. Si può attivare Task Manager, mettere il sistema in standby, riavviare o spegnere il sistema.



Stampanti

Per impostare la stampante, fare doppio clic su **Stampanti** e premere **Aggiungi** per aggiungere una nuova stampante. Nella finestra sono mostrate le stampanti installate.



Visitare il nostro sito per ottenere l'elenco aggiornato dei rivenditori qualificati di stampanti

Informazioni di sistema

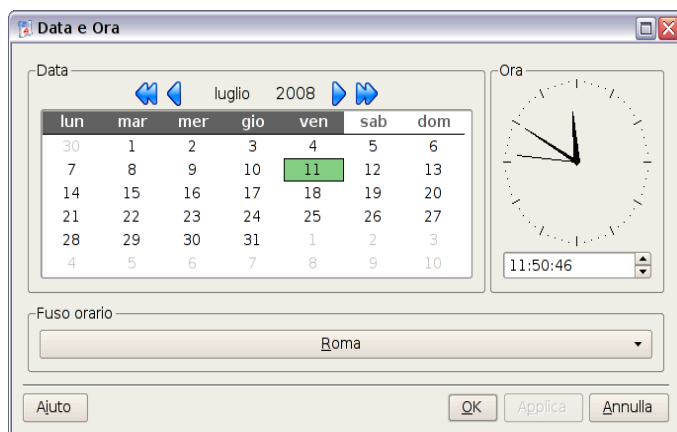
Questa opzione visualizza le informazioni del sistema di Eee PC.



Le informazioni del sistema visualizzate variano in base al modello.

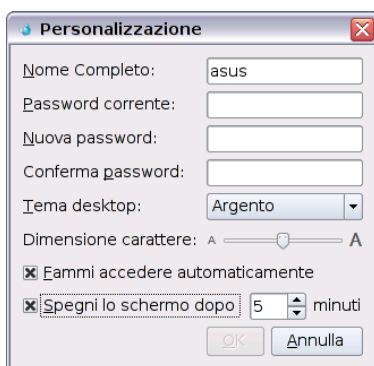
Data e Ora

Regola la data e l'ora del sistema del Eee PC.



Personalizzazione

Selezionare **Personalizzazione** per rinnovare le informazioni o cambiare le preferenze.



Aggiungi/Rimuovi software

Il software/BIOS può essere scaricato ed installato dal nostro server. Attenersi alle istruzioni che seguono per installare il software/BIOS. Il software/BIOS installato dal nostro server può essere rimosso in un secondo tempo quando non è più necessario.



La rimozione del software pre-installato non è consentita.

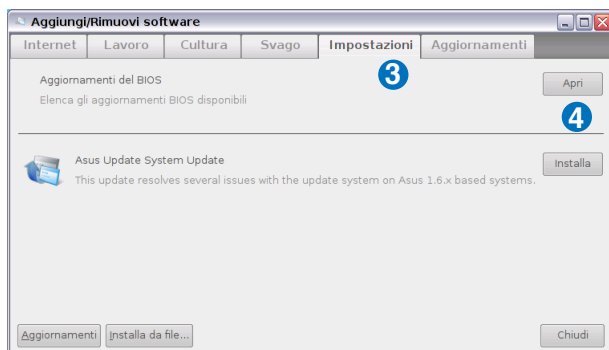
Come si aggiorna il BIOS:



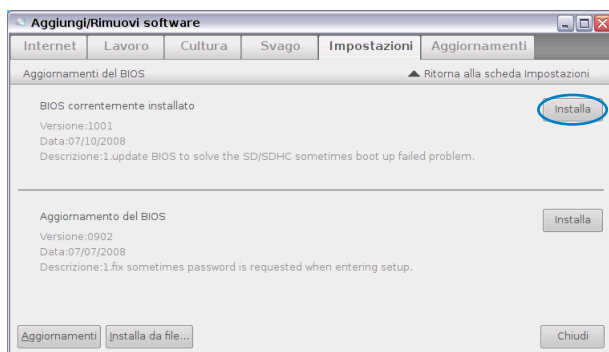
NON spegnere o ripristinare il sistema e non scollegare il cavo d'alimentazione durante l'aggiornamento del BIOS!
Diversamente sarà impossibile avviare il sistema!

1. Assicurarsi di essere collegati alla rete.
2. Andare a **Impostazioni** > **Aggiungi/Rimuovi software**.
3. Fare clic sulla scheda **Impostazioni** in lato per cambiare categoria.

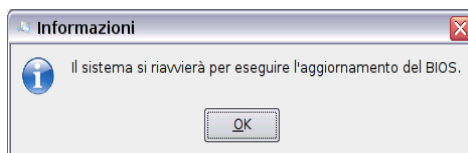
4. Fare clic sul tasto **Apri** nel pannello Aggiornamenti BIOS.



5. Trovare il BIOS più recente e fare clic sul tasto **Installa** per aggiornare il BIOS.

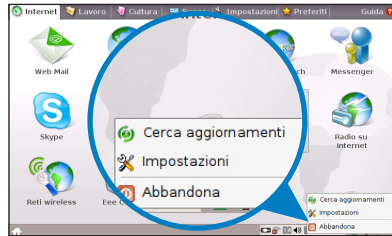


6. Fare clic su **OK** per riavviare ed aggiornare il BIOS.



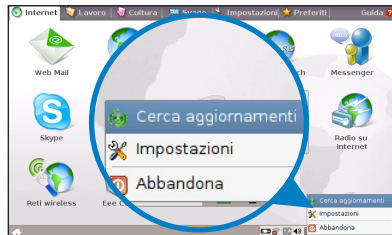
Aggiornamenti software facili

Un'icona d'aggiornamento del software nell'area di notifica funziona da promemoria. Cercherà, scaricherà ed installerà gli aggiornamenti in base alle preferenze.



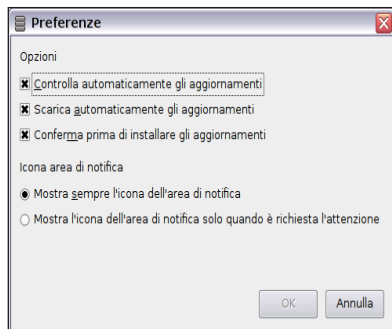
Cerca aggiornamenti

Fare clic col tasto destro del mouse sull'icona Aggiornamenti software nell'area di notifica e selezionare **Cerca aggiornamenti** per cercare manualmente gli ultimi aggiornamenti disponibili.



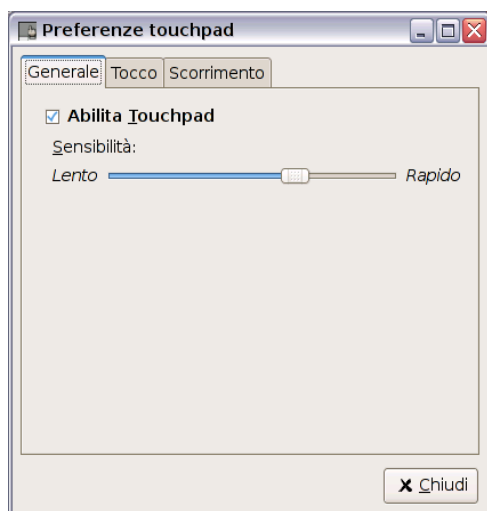
Impostazioni

Fare clic col tasto destro del mouse sull'icona Aggiornamenti software nell'area di notifica e selezionare **Impostazioni** per personalizzare le



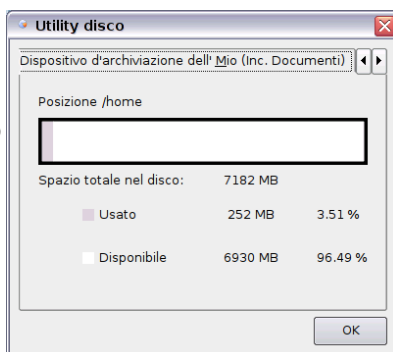
Touchpad

Modificare le preferenze del touchpad facendo clic su **Touchpad**. Tutte le impostazioni del touchpad possono essere regolate.



Utilità disco

Selezionando **Utilità disco** si possono controllare le condizioni del disco dell'Eee PC, includendo spazio totale su disco, spazio usato e spazio rimanente. Fare clic sulle schede per cambiare l'unità disco visualizzata.



- L'unità extra potrebbe non essere disponibile per tutti i modelli di Eee PC.
- Lo spazio su disco varia in base al modello.

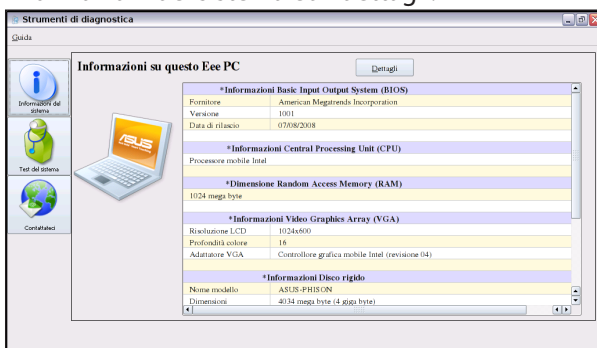
Strumenti di diagnostica

Gli **Strumenti di diagnostica** aiutano a risolvere con facilità i problemi.

Informazioni del sistema

Fare clic sul tasto **Informazioni del sistema** sulla sinistra per visualizzare le informazioni del sistema.

Fare clic sul tasto **Dettagli**, in lato, per passare tra il sommario delle informazioni del sistema ed i dettagli.



Le informazioni del sistema variano in base al modello.

Test del sistema

Fare clic sul tasto **Test del sistema** sulla sinistra per avviare il controllo del sistema. Selezionare la voce che si vuole controllare e seguire le istruzioni della procedura guidata per completare il controllo.



Contattateci

Se non riesce a trovare una soluzione al problema sono il test del sistema, visitare il nostro sito di supporto oppure fare clic su **Invia considerazioni con il Registro del sistema** per inviare la registrazione del test al team di supporto tecnico ASUS. Il nostro personale specializzato aiuterà a risolvere il problema.




Prima di inviare il registro, ricordarsi di configurare l'account di posta elettronica nel client Mozilla Thunderbird. Fare riferimento a pagina 2-23 per i dettagli.

Task Manager

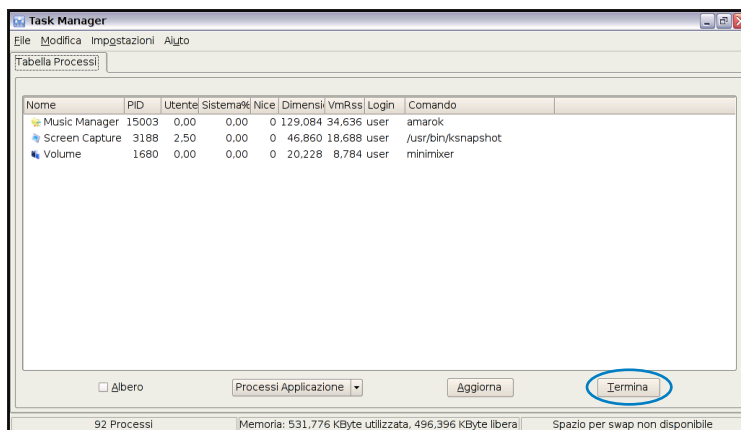
Task Manager visualizza i processi delle applicazioni. Se Eee PC è lento, regolarlo interrompendo alcune applicazioni usando Task Manager.

Attenersi alle istruzioni che seguono per terminare le applicazioni:

1. Fare doppio clic sull'icona SOS  nell'area di notifica, per visualizzare le applicazioni in esecuzione.

Oppure, premere direttamente  +  (<Fn> + <F6>) per avviare Task Manager.

2. Selezionare le applicazioni non necessarie, che sfruttano risorse del sistema, e fare clic su **Termina** per terminare il processo.



Con l'uso di Task Manager per terminare le applicazioni si possono danneggiare i file che l'applicazione sta leggendo o modificando. Si sconsiglia l'uso di Task Manager per terminare le applicazioni quando si stanno trattando dati importanti. Oppure, fare un backup dei dati importanti prima di usare Task Manager.

Preferiti



Fare clic su ASUS
VIP e fornire i
suggerimenti.



Fare clic per collegarsi al sito ASUS ed ottenere le informazioni più recenti sul prodotto.



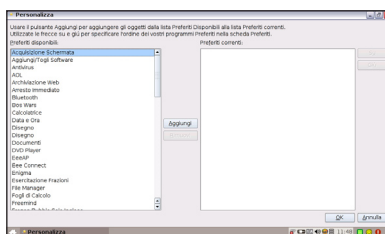
Personalizza

Personalizzare i preferiti nella scheda Preferiti. Fare clic su **Personalizza** ed iniziare ad aggiungere e rimuovere i preferiti.

Dall'elenco dei preferiti disponibili nel pannello di sinistra, selezionare la voce desiderata da includere ai preferiti, e poi fare clic su **Aggiungi**. Per rimuovere una voce dall'elenco dei preferiti, selezionarla dal pannello di destra e fare clic su **Rimuovi**.



L'ordine delle voci dell'elenco, corrisponde all'ordine di visualizzazione della scheda Preferiti.



Ripristino del sistema

Ripristino del sistema 3

Ripristino del sistema

Ci sono tre modi per eseguire il ripristino del sistema. Fare riferimento alle sezioni che seguono per i dettagli.



Il file immagine del sistema operativo contenuto nel DVD di ripristino potrebbe non essere la versione più recente. Dopo il ripristino del sistema, usare **Installazione applicazioni** della scheda **Impostazioni** per aggiornare il sistema operativo.



Durante il ripristino del sistema si perderanno tutti i dati. Assicurarsi di creare un backup di tutti i dati importanti prima di eseguire il ripristino del sistema.

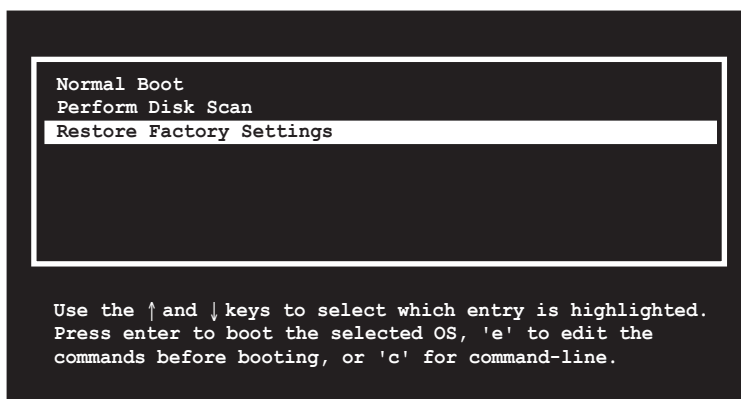
Uso delle partizioni nascoste

1. Tenere premuto **<F9>** durante l'avvio (richiede una Partizione di ripristino).



Se sull'Eee PC è stato installato Windows XP, la partizione nascosta integrata è stata cancellata e non può essere utilizzata per il ripristino del sistema.

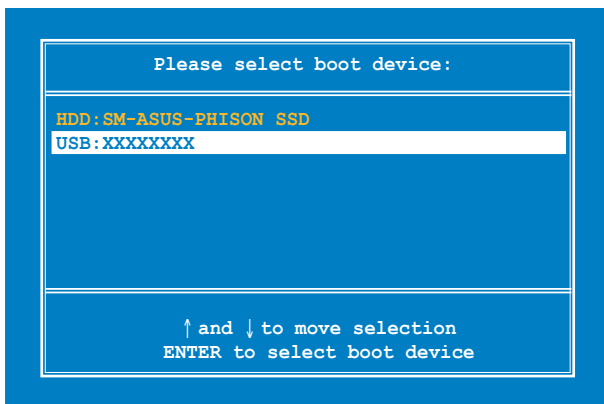
2. Evidenziare **Restore Factory Settings** e premere **<Enter>** per avviare il ripristino del sistema.



Se il ripristino del sistema non riesce, ci potrebbe essere un guasto all'unità disco rigido dell'Eee PC.

Uso del DVD di ripristino

1. Collegare una unità ottica DVD esterna all'Eee PC ed inserire il DVD di ripristino nell'unità ottica (il sistema deve essere acceso).
2. Riavviare il sistema e premere **<ESC>** all'avvio, apparirà la schermata **Please select boot device**. Selezionare USB:XXXXXXX (il nome potrebbe essere la marca dell'unità ottica ODD) per eseguire l'avvio dall'unità ottica.



3. Inserire **yes** e premere **<Enter>** per continuare con il ripristino del sistema:

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.
Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

Ready to image Eee PC using build 2008.1.22 17.21.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

4. Quando il ripristino del sistema è completato, premere **<Enter>** per riavviare il sistema.

Mediante l'unità Flash USB

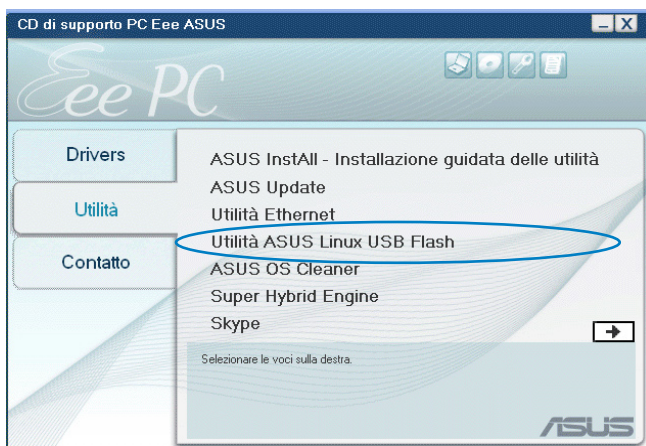
È necessario un altro PC ed una unità Flash USB (di dimensioni superiori a 2GB) per il ripristino di Eee PC.



Eseguire un backup dei dati importanti prima di usarla come disco di ripristino. Eseguire un backup dei dati importanti prima di usarla come disco di ripristino.

Come si usa l'unità Flash USB per eseguire il ripristino del sistema:

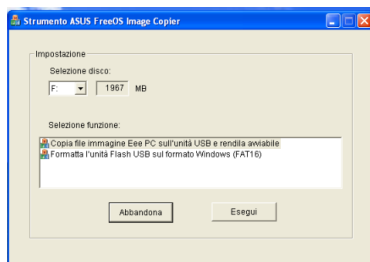
1. Collegare l'unità Flash USB (di dimensioni superiori a 2GB) ed un altro PC/portatile (con Windows XP versione più recente) ed inserire il CD di supporto in quel PC/portatile.
2. Fare clic su **Utilità** sulla sinistra e selezionare **Utilità Asus Linux USB Flash**.



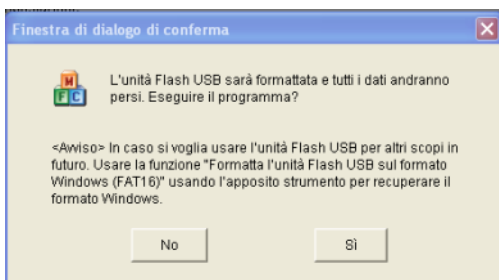
3. Selezionare **Copia file immagine Eee PC sull'unità USB e rendila avviabile.**



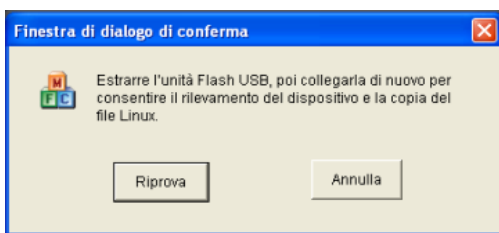
Accertarsi che il disco per il ripristino di Eee PC sia quello corretto quando si ha più di una unità Flash USB collegata al computer.



4. Espellere il CD di supporto, inserire il DVD di ripristino e fare clic su **Esegui**.
5. Fare clic su **Sì** per continuare. Il sistema inizia a formattare l'unità Flash USB.

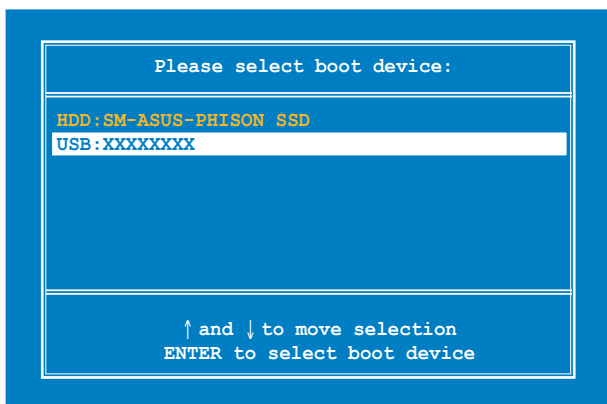


6. Appare una finestra di dialogo. Seguire le istruzioni per rimuovere il disco USB e ricollegarlo al PC/portatile. Fare clic su **Riprova** per continuare.



7. Fare clic su **OK** per confermare l'installazione.

7. Collegare l'unità Flash USB a Eee PC.
8. Riavviare il sistema e premere <ESC> all'avvio, apparirà la schermata **Please select boot device**. Selezionare USB:XXXXXX (il nome potrebbe essere la marca dell'unità Flash USB) per eseguire l'avvio dall'unità Flash USB.



9. Inserire **yes** e premere <Enter> per continuare con il ripristino del sistema.

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

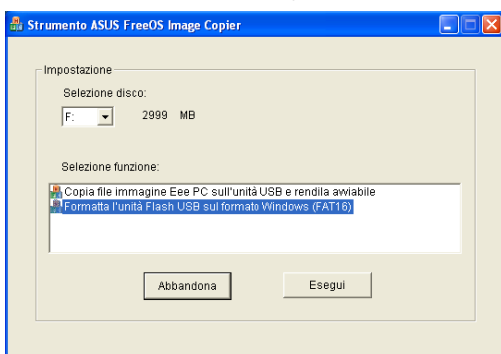
Ready to image Eee PC using build 2008.03.05_21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

10. Quando il ripristino del sistema è completato, rimuovere l'unità Flash USB e premere <Enter> per riavviare il sistema.

Formattare di nuovo l'unità Flash USB

Per usare normalmente il disco USB con sistema operativo Windows, attenersi alle fasi che seguono per formattare di nuovo l'unità Flash USB.

1. Collegare l'unità Flash USB ad un altro PC/portatile ed inserire il CD di supporto in quel PC/portatile.
2. Fare clic su **Utilità** sulla sinistra e selezionare **Utilità Flash USB Linux**.
3. Selezionare **Formatta l'unità Flash USB sul formato Windows (FAT 16)** e fare clic su **Esegui**.



4. Fare clic su **OK** per completare la formattazione del disco.



Preparazione all'installazione di Windows® XP

Installazione di Windows® XP

CD di supporto

**Installazione di
Windows® XP**



Preparazione all'installazione di Windows® XP

Prima di installare il sistema operativo Windows® XP su Eee PC, assicurarsi di avere a disposizione quanto segue:

- Un DVD-ROM USB 2.0
- Il CD ufficiale Windows® XP Service Pack 2 della Microsoft®
- Una unità Flash USB (di dimensioni superiori a 1GB) o disco rigido esterno
- CD di supporto Eee PC ASUS

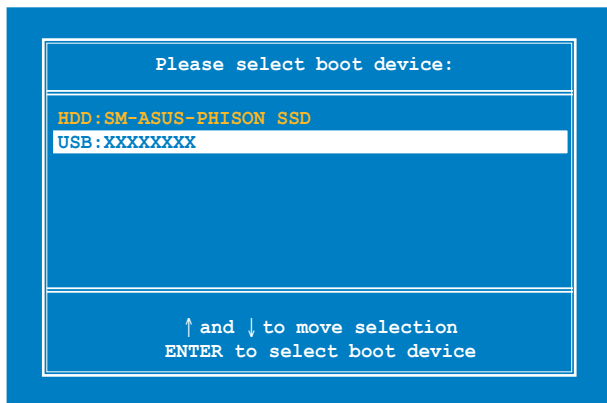


- Le versioni precedenti del sistema operativo Windows® non supportano DVD-ROM USB. Assicurarsi che il CD in proprio possesso sia Windows® XP Service Pack 2.
- Eee PC potrebbe non essere in grado di rilevare tutte le unità Flash USB. Si raccomanda di usare una unità Flash USB di dimensioni inferiori a 2 G.

Installazione di Windows® XP

Attenersi alle istruzioni che seguono per installare Windows® XP Service Pack 2:

1. Collegare il cavo d'alimentazione a Eee PC.
2. Inserire il CD di Windows XP Service Pack 2 nell'unità DVD-ROM USB e collegare l'unità ottica USB a Eee PC.
5. Premere <ESC> all'avvio ed appare la schermata **Please select boot device**. Selezionare USB:XXXXXX (potrebbe essere indicato con il nome o la marca dell'unità ottica) per eseguire l'avvio dall'unità ottica.



4. Appare la schermata d'installazione di Windows® XP. Eliminare tutte le partizioni esistenti.



Insieme all'eliminazione delle partizioni esistenti, saranno eliminati anche tutti i dati. Assicurarsi di eseguire il backup di tutti i dati importanti prima di installare Windows® XP su Eee PC.

5. Premere <Enter> e selezionare **Formatta la partizione usando il File System NTFS** per avviare l'installazione del sistema operativo Windows® XP.
6. Seguire le istruzioni su schermo per completare la procedura d'installazione.
7. Dopo avere avuto accesso a Windows, inserire il CD di supporto nell'unità DVD-ROM USB e fare clic su **Installazione guidata dei driver** per installare tutti i driver.

Informazioni sul CD di supporto

Il CD di supporto fornito in dotazione con Eee PC contiene driver, applicazioni software ed utilità che si possono installare per beneficiare di tutte le funzioni.



Tutte le schermate che seguono appaiono solo in ambiente Windows® XP SP2.

Esecuzione del CD di supporto

Collocare il CD di supporto nell'unità ottica esterna. Se sul computer è attivata la funzione d'esecuzione automatica, il CD visualizza automaticamente il menu dei driver.



Se sul computer NON è attivata la funzione d'esecuzione automatica, sfogliare il CD di supporto per trovare il file SETUP.EXE nella cartella BIN. Fare doppio clic sul file ASSETUP.EXE per seguire il CD.



I driver e le utilità del DVD di supporto possono variare a seconda del modello e sono soggette a modifica senza preavviso.

Menu Driver

Il menu Driver mostra i driver di periferica disponibili quando il sistema rileva i dispositivi installati. Installare i driver necessari per attivare i dispositivi.



Fare clic per andare alla pagina successiva



Fare clic per andare alla pagina precedente

Menu Utilità

Il menu Utilità mostra le applicazioni supportate da Eee PC.



Contatto

Fare clic sulla scheda Contatto per visualizzare le informazioni di contatto ASUS.



Altre informazioni

Le icone nell'angolo in alto a destra sullo schermo forniscono altre informazioni su Eee PC ed i contenuti del CD di supporto. Fare clic su una icona per visualizzare le informazioni specifiche.



Informazioni del sistema



Supporto tecnico



Contenuti del CD



Elenco file

Dichiarazioni sui marchi

GNU General Public License

Informazioni sui diritti d'autore

**Condizioni e Limiti di Copertura della
Garanzia sul Prodotto**

Licenza Software

Assistenza e supporto

Appendice

Dichiarazioni sui marchi

Il servizio Google Talk ed i suoi loghi sono marchi di Google Inc.

Il servizio GroupWise ed i suoi loghi sono marchi di Novell Inc.

Il servizio MSN ed i suoi loghi sono marchi di Microsoft Corporation.

Il servizio QQ ed i suoi loghi sono marchi di Tencent Inc.

Il servizio Yahoo! ed i suoi loghi sono marchi di Yahoo! Inc.

Tutti gli altri servizi e loghi sono marchi o marchi registrati dei loro rispettivi proprietari.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY;
for details type `show w'. This is free software, and you are
welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c'
for details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY;
for details type `show w'. This is free software, and you are
welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c'
for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Informazioni sui diritti d'autore

Nessuna parte di questo manuale, includendo i prodotti ed il software in esso contenuti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in sistemi d'archiviazione o tradotta in qualsiasi lingua, in nessuna forma o tramite alcun mezzo, fatta eccezione per la documentazione conservata a scopi di backup, senza espressa autorizzazione scritta della ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COME È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, SIA ESSA ESPRESSA O IMPLICITA, INCLUDENDO SENZA LIMITAZIONE LE GARANZIE IMPLICITE O CONDIZIONI DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ AD UNO SCOPO PARTICOLARE. IN NESSUN CASO LA ASUS, I SUOI DIRETTORI, I SUOI RAPPRESENTANTI, I SUOI IMPIEGATI O I SUOI DISTRIBUTORI, SARANNO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, SPECIALE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (INCLUDENDO I DANNI DI PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DATI, INTERRUZIONE DELL'ATTIVITÀ E SIMILI), ANCHE SE LA ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A DIFETTI O ERRORI DI QUESTO MANUALE O PRODOTTO.

I nomi dei prodotti e delle aziende che appaiono in questo manuale possono o non possono essere marchi registrati o coperti da diritti d'autore delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violazione dei diritti di alcuno.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE SOLO PER USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTO IN QUALSIASI MOMENTO SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DELLA ASUS. LA ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE PUÒ APPARIRE IN QUESTO MANUALE, INCLUDENDO I PRODOTTI ED IL SOFTWARE IN ESSO DESCRITTI.

Copyright © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i diritti sono riservati.

Condizioni e Limiti di Copertura della Garanzia sul Prodotto

Le condizioni di garanzia variano a seconda del tipo di prodotto e sono specificatamente indicate nel Certificato di Garanzia allegato, cui si fa espresso rinvio.

Inoltre la presente garanzia non è valida in caso di danni o difetti dovuti ai seguenti fattori: (a) uso non idoneo, funzionamento o manutenzione improprio, incluso senza limitazioni l'uso del prodotto con una finalità diversa da quella conforme alle istruzioni di ASUSTeK COMPUTER INC. in merito all'idoneità di utilizzo e alla manutenzione; (b) installazione o utilizzo del prodotto in modo non conforme agli standard tecnici o di sicurezza vigenti nell'Area Economica Europea e in Svizzera; (c) collegamento a rete di alimentazione con tensione non corretta; (d) utilizzo del prodotto con accessori di terzi, prodotti o dispositivi ausiliari o periferiche; (e) tentativo di riparazione effettuato da una qualunque terza parte diversa dai centri di assistenza ASUS-TeK COMPUTER INC. autorizzati; (f) incidenti, fulmini, acqua, incendio o qualsiasi altra causa il cui controllo non dipende da ASUSTeK COMPUTER INC.; abuso, negligenza o uso commerciale.

La presente Garanzia non è valida per l'assistenza tecnica o il supporto per l'uso del prodotto, compreso l'uso dell'hardware o del software. L'assistenza e il supporto disponibili (se previsti), nonché le spese e gli altri termini relativi all'assistenza e al supporto (se previsti) verranno specificati nella documentazione destinata al cliente fornita a corredo con il Prodotto.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, effettuare il backup dei contenuti presenti sul Prodotto, inclusi i dati archiviati o il software installato nel prodotto. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile per qualsiasi danno, perdita di programmi, dati o altre informazioni archiviate su qualsiasi supporto o parte del prodotto per il quale viene richiesta l'assistenza; ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile delle conseguenze di tali danni o perdite, incluse quelle di attività, in caso di malfunzionamento di sistema, errori di programmi o perdita di dati.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, eliminare eventuali funzioni, componenti, opzioni, modifiche e allegati non coperti dalla presente Garanzia, prima di far pervenire il prodotto a un centro servizi ASUSTeK COMPUTER INC. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di qualsiasi perdita o danno ai componenti sopra descritti.

ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di eliminazioni, modifiche o alterazioni ai contenuti presenti sul Prodotto compresi eventuali dati o applicazioni prodottesi durante le procedure di riparazione del Prodotto stesso. Il Prodotto verrà restituito all'utente con la configurazione originale di vendita, in base alle disponibilità di software a magazzino.

Licenza Software

I prodotti ASUS possono essere corredati da software, secondo la tipologia del prodotto. I software, abbinati ai prodotti, sono in versione "OEM": il software OEM viene concesso in licenza all'utente finale, come parte integrante del prodotto; ciò significa che non può essere trasferito ad altri sistemi hardware e che, in caso di rottura, di furto o in ogni altra situazione che lo renda inutilizzabile, anche la possibilità di utilizzare il prodotto OEM viene compromessa.

Chiunque acquisti, unitamente al prodotto, un software OEM, è tenuto ad osservare i termini e le condizioni del contratto di licenza tra il proprietario del software e l'utente finale, denominato "EULA" (End User Licence Agreement), visualizzato a video, durante la fase di installazione del software stesso. Si avvisa che l'accettazione, da parte dell'utente, delle condizioni dell'EULA, ha luogo al momento dell'installazione del software stesso.

Assistenza e supporto

Visitare il nostro sito all'indirizzo: <http://support.asus.com/contact/contact.aspx?SLanguage=en-us>