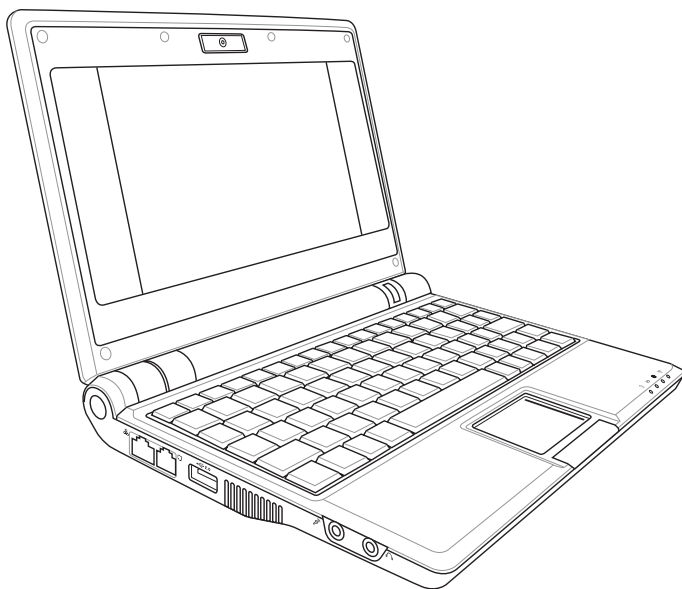


Eee PC Programvarumannual

Eee PC 701SD Serierna



Juli 2008

Innehåll

Kapitel 1: Introduktion av Eee PC

Om denna bruksanvisning	1-2
Noteringar för denna manual	1-2
Säkerhetsåtgärder	1-3

Kapitel 2: Använda Eee PC:n

Internet	2-2
Konfigurera en trådlös nätverksanslutning	2-2
Konfigurera en nätverksanslutning	2-4
Trådlöst Punkt-till-Punkt protokoll över Ethernet	2-9
Bläddra på webbsidor	2-14
Ansluta till e-post	2-15
Njuta av fria resurser	2-15
Fjärrkontroll av din Eee PC	2-16
Använda Eee Storage	2-18
Chatta med vänner	2-19
Arbete	2-20
Kontorsprogram	2-20
Programhantering	2-24
Tillbehör och ordbok	2-26
Världstiden	2-27
Utbildning	2-28
Vetenskap	2-28
Språk	2-29
Matte	2-29
Paint	2-30
Webbutbildning	2-30
Kids Game	2-30
Nöje	2-31
Media Player	2-31
Musikhanterare	2-32
Photo Manager	2-33
Videohanterare	2-33
Webbkamera	2-34
Ljudinspelare	2-34

Spel	2-34
Picasa	2-34
Inställningar	2-35
Skrivbordsläge	2-35
Anti-Virus	2-36
Volym	2-36
Direktavstängning	2-37
Skrivare	2-37
Systeminformation	2-38
Datum och tid	2-38
Personlig anpassning	2-39
Lägga till/ta bort program	2-39
Styrplatta	2-42
Diskverktyg	2-42
Diagnostiseringsverktyg	2-43
Aktivitetshanterare	2-45
Favoriter	2-46
Anpassa	2-46

Kapitel 3: Systemåterställning

Systemåterställning	3-2
Använda dold partition	3-2
Använda återställnings-DVD:n	3-3
Använda USB-minne	3-4

Kapitel 4: Installation och optimering av Windows® XP

Förbereda att installera Windows® XP	4-2
Installera Windows® XP	4-2
Support CD information	4-4
Kör support-CD-skivan	4-4
Drivrutinsmeny	4-4
Hjälpmeny	4-5
Kontakt	4-6
Annan information	4-6

Bilaga

Varumärkesuttalande	A-2
GNU General Public License.....	A-3
Upphovsrättsinformation	A-14
Ansvarsbegränsning.....	A-15
Service och Support	A-15

Om denna bruksanvisning

Noteringar för denna manual

Säkerhetsåtgärder

Introduktion

av Eee PC

Om denna bruksanvisning

Denna användarhandbok ger information om hur Eee PC skall användas. Följande är huvuddelarna i denna bruksanvisning:

1. Använda Eee PC

Ger information om användningen av Eee PCs möjligheter.

2. Support DVD och systemåterställning

Ger dig information om support CD:n och systemåterställning.

3. Installera Windows® XP

Ger information om hur Windows® XP installeras på din Eee PC och innehållet på support-CD-skivan.

4. Bilaga

Innehåller dina säkerhetsdeklarationer.



De applikationer som faktiskt medföljer varierar med modell och territorium. Det kan finnas skillnader mellan din Eee PC och bilderna som visas i den här handboken. Acceptera din Eee PC som korrekt.

Noteringar för denna manual

Några få noteringar och varningar används genom denna guide som låter dig fullfölja vissa uppgifter säkert och effektivt. Dessa noteringar har olika grader av betydelse enligt följande:



WARNING! Viktig information som måste följas för säker drift.



VIKTIGT! Vital information som måste följas för att förhindra skada på data, komponenter eller personer.



TIPS: Tips för att fullfölja uppgifter.



NOTERA: Information för särskilda situationer.

Säkerhetsåtgärder

Följande säkerhetsåtgärder kommer att öka livslängden på Eee PC. Följ alla försiktighetsåtgärder och instruktioner. Förutom det som beskrivs i denna manual bör all service överlämnas till kvalificerad personal. Använd inte skadade strömsladdar, tillbehör eller annan kringutrustning. Använd inte starka lösningsmedel såsom thinner, bensen eller andra kemikalier på eller i närheten av ytan.



Koppla ifrån strömmen och ta bort batteripaketet före rengöringen. Torka av Eee PC med en ren cellulosasvamp eller sämskskinn fuktad med en lösning av rengöringsmedel utan slipmedel och några droppar varmt vatten och torka torrt med en torr trasa.



Placera den inte på en ojämn eller instabil arbetsyta. Begär service om höljet har skadats.



Placera inte eller tappa föremål ovanpå och skjut inte in främmande föremål i Eee PC:n.



UTSÄTT DEN INTE för smutsiga eller dammiga miljöer. ANVÄND DEN INTE vid gasläckage.



Utsätt den inte för starka magnet- eller elektriska fält.



Tryck inte på eller vidrör skärmen. Placera inga små föremål i närheten som kan skrapa eller komma in i Eee PC:n.



UTSÄTT eller ANVÄND DEN INTE i närheten av vätskor, regn eller fukt. ANVÄND INTE modemmet under åskväder.



Placera inte Eee PC:n i knät eller på någon annan del av kroppen för att förhindra obehag eller skador från värmeexponeringen.



Säkerhetsvarning för batteri: Kasta inte batteriet i elden. Kortslut inte kontakterna. Demontera inte batteriet.



SÄKER TEMPERATUR: Denna Eee PC bör endast användas i miljöer med en omgivande temperatur på mellan 5 °C och 35 °C



MÄRKDATA INMATNING: Se märketiketten på undersidan av Eee PC och se till att din strömadapter uppfyller märkdata.



Kasta inte Eee PC i de kommunala soporna. Kontrollera de lokala bestämmelserna för avyttring av elektroniska produkter.



Bär inte eller täck över en Eee PC som är påslagen med något material som kan minska luftcirkulationen såsom en väska.

Internet

Arbete

Utbildning

Nöje

Inställningar



Favoriter

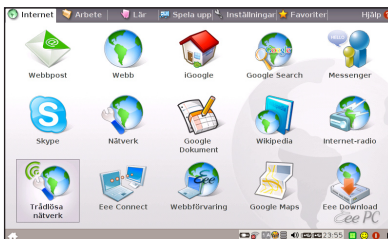
Använda Eee PC:n

2

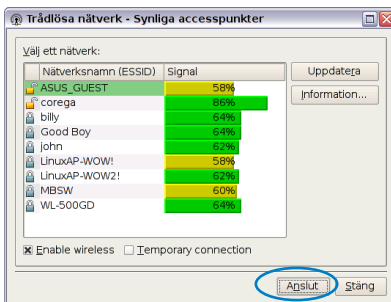
Internet

Konfigurera en trådlös nätverksanslutning

1. Tryck på  +  (<Fn> + <F2>) för att aktivera den trådlösa LAN-funktionen.
2. Klicka på **Trådlösa nätverk** från **Internetfliken**.

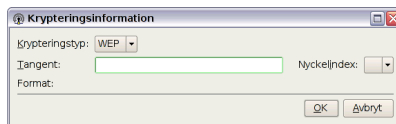


3. Välj den trådlösa anslutningspunkt du vill ansluta till från listan och klicka på **Anslut** för att skapa anslutningen.

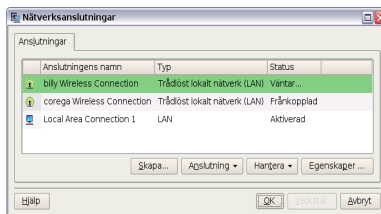


Se till att kontrollrutan framför **Aktivera trådlös** är markerad.

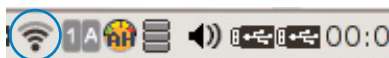
4. Vid anslutningen kan du behöva ange ett lösenord.



5. När anslutningen har etablerats visas anslutningen i listan.



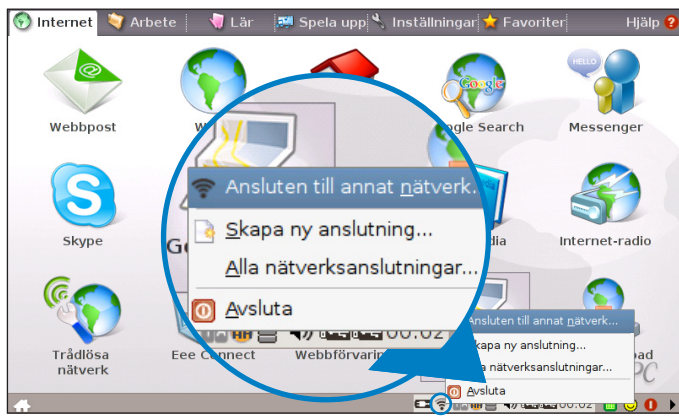
6. Du kan se det trådlösa signalstyrkefältet i meddelandeområdet.



I Windows XP miljö försvinner ikonen för trådlös anslutning när du avaktiverar det trådlösa LAN genom att trycka på **[Fn] + [F2]** (<Fn> + <F2>). Aktivera den trådlösa LAN-funktionen innan en trådlös nätverksanslutning konfigureras.

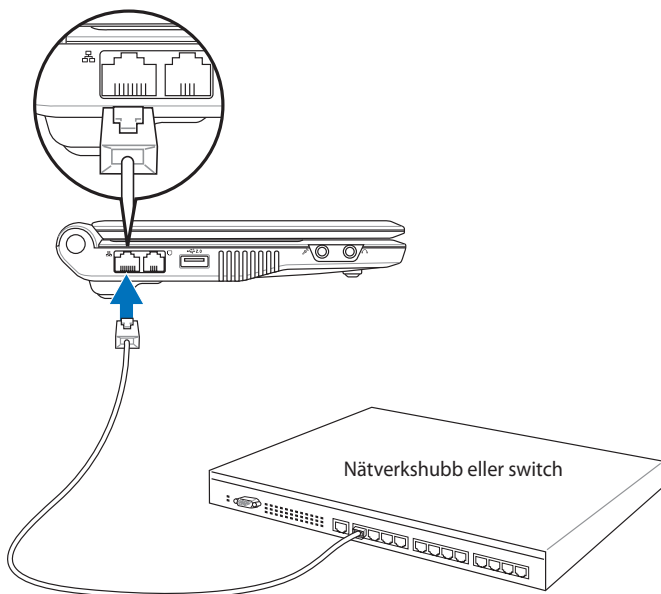


Högerklicka på ikonen för trådlös signal i meddelandefältet för att snabbt **Ansluta till annat nätverk, Skapa ny anslutning** eller bläddra igenom **Alla nätverksanslutningar**.



Konfigurera en nätverksanslutning

Om du vill ha nätverksåtkomst anslut nätverkskabeln med RJ-45 kontakter i varje ände till nätverksporten på Eee PC:n och den andra änden till en hubb eller switch. Illustrationen nedan är exemplet på din Eee PC ansluten till en nätverkshubb eller switch för användning med den inbyggda Ethernet kontrollen. Anslut till nätverket innan du kan njuta av alla nätverkstjänster och funktioner i Eee PC.

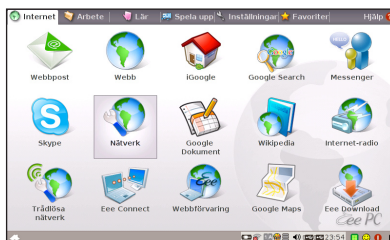


Nätverkskabel med RJ-45 kontakter

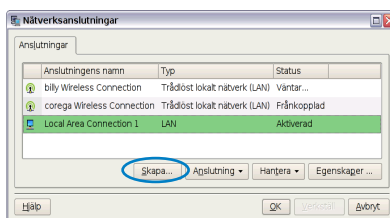
Lokalt nätverk

Använda en dynamisk IP:

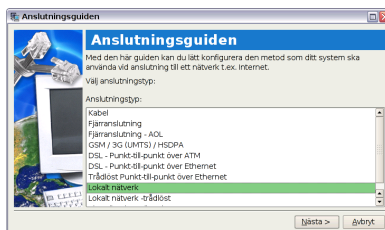
1. Från **Internetfliken**, välj **Nätverk** för att starta konfigurationen.



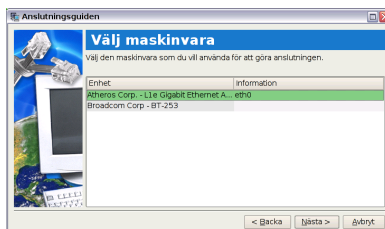
2. Klicka på **Skapa** för att skapa en nätverksanslutning.



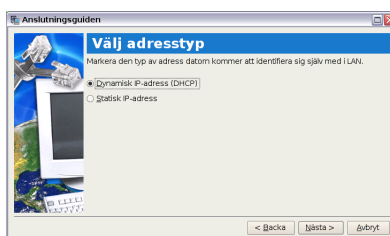
3. Välj den typ av anslutning du använder och klicka på **Nästa**.



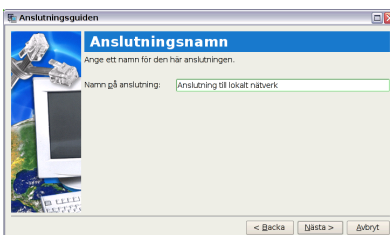
4. Välj den hårdvara du vill använda för att göra anslutningen och klicka på **Nästa**.



5. Tryck på det första alternativet Dynamisk IP-adress (DHCP) och klicka på **Nästa**.



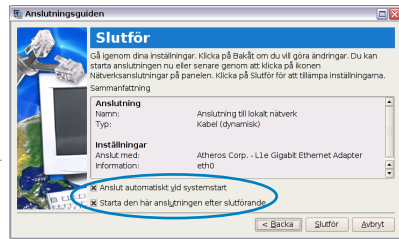
6. Ange ett namn för denna anslutning och klicka på **Nästa**.



7. Klicka på **Avsluta** för att använda inställningarna eller klicka på **Tillbaka** för att göra ändringar.

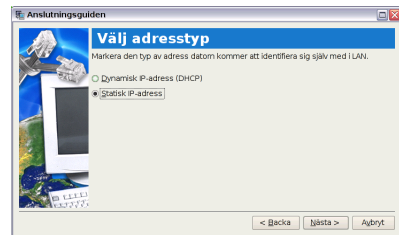


Klicka i rutan före **Anslut automatiskt vid systemstart** eller i rutan framför **Starta denna anslutning när den är klar** baserat på dina behov.



Använda en statisk IP:

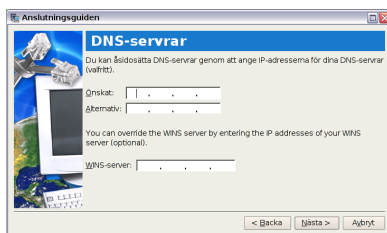
1. Upprepa steg 1- 4 under Använda en dynamisk IP för att starta den statiska IP nätverkskonfigurationen.
2. Tryck på det andra alternativet Statisk IP-adress och klicka på **Nästa**.



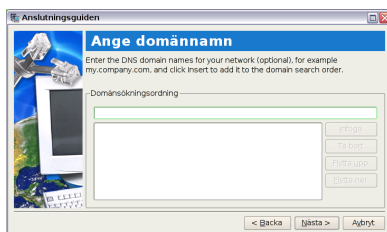
3. Ange IP-adressen, Subnet mask och Gateway från din internetleverantör.



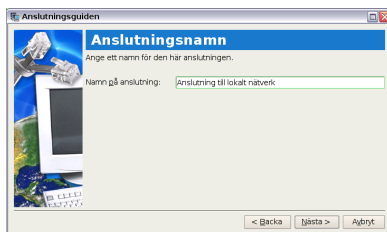
4. Det finns inget behov av att ange DNS och WINS adresserna såvida inte du vill åsidosätta serverns tillhandahållna DNS serveradress. Om det är så ange önskad DNS-serveradress, alternativ adress och WINS-adress för din internetleverantör.



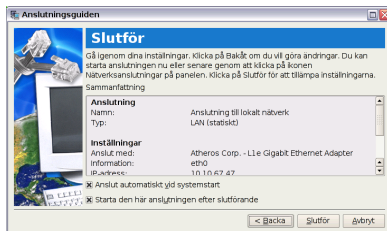
5. Ange DNS-domännamn för ditt nätverk och klicka på **Nästa** för att fortsätta direkt.



6. Ange ett namn för denna anslutning och klicka på **Nästa**.



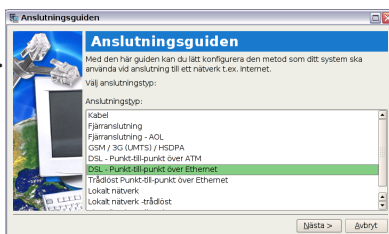
7. Klicka på **Avsluta** för att använda inställningarna eller klicka på **Tillbaka** för att göra ändringar.



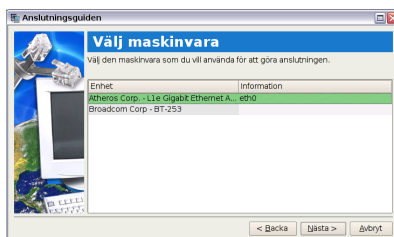
Kontakta din internetleverantör om du har problem att ansluta till internet.

Punkt-till-Punkt protokoll över Ethernet (PPPoE)

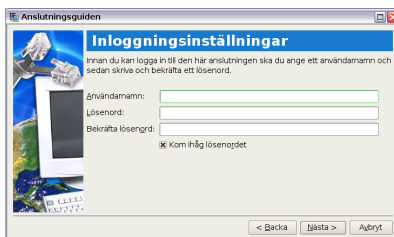
1. Upprepa steg 1~2 under Använda en dynamisk IP för att starta PPPoE nätverkskonfigurationen.
2. Välj den typ av anslutning du använder och klicka på **Nästa**.



3. Välj den hårdvara du vill använda för att göra anslutningen och klicka på **Nästa**.



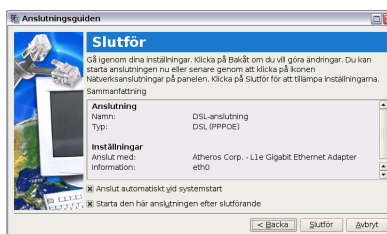
4. Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på **Nästa**.



5. Ange ett namn för denna anslutning och klicka på **Nästa**.



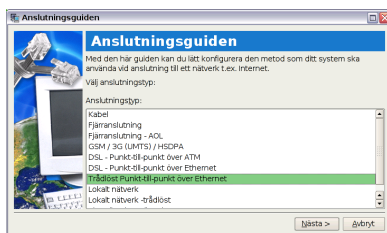
6. Klicka på **Avsluta** för att använda inställningarna eller klicka på **Tillbaka** för att göra ändringar.



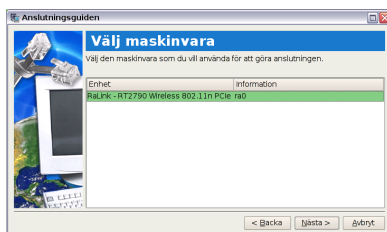
Välj **Anslut automatiskt vid start** eller **Starta denna anslutning när den är klar** baserat på din egen konfiguration.

Trådlöst Punkt-till-Punkt protokoll över Ethernet

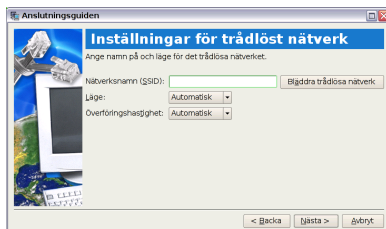
1. Upprepa steg 1~2 under Använda en dynamisk IP för att starta PPPoE nätverkskonfigurationen.
2. Välj den typ av anslutning du använder och klicka på **Nästa**.



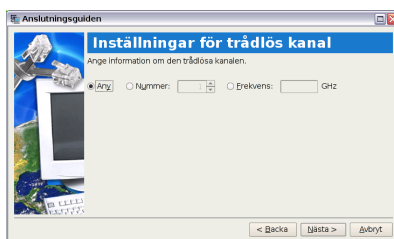
3. Välj den hårdvara du vill använda för att göra anslutningen och klicka på **Nästa**.



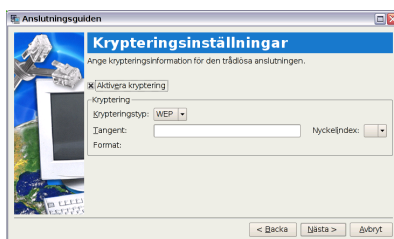
4. Klicka på **Bläddra igenom trådlösa nätverk** för att söka rätt på den nätverkspunkt där du vill ansluta.



5. Ange trådlös kanalinformation från din tjänsteleverantör och klicka på **Nästa**.



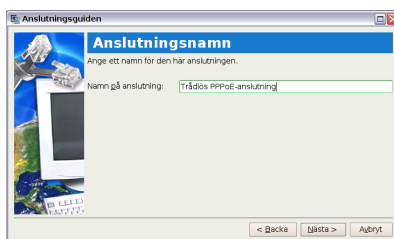
6. Ställ i krypteringsinformationen för den trådlösa anslutningen och klicka på **Nästa**.



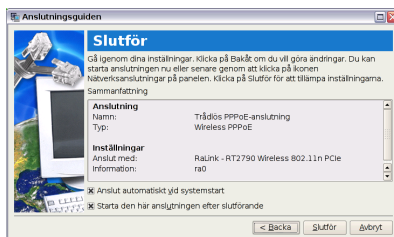
7. Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på **Nästa**.



8. Ange ett namn för denna anslutning och klicka på **Nästa**.

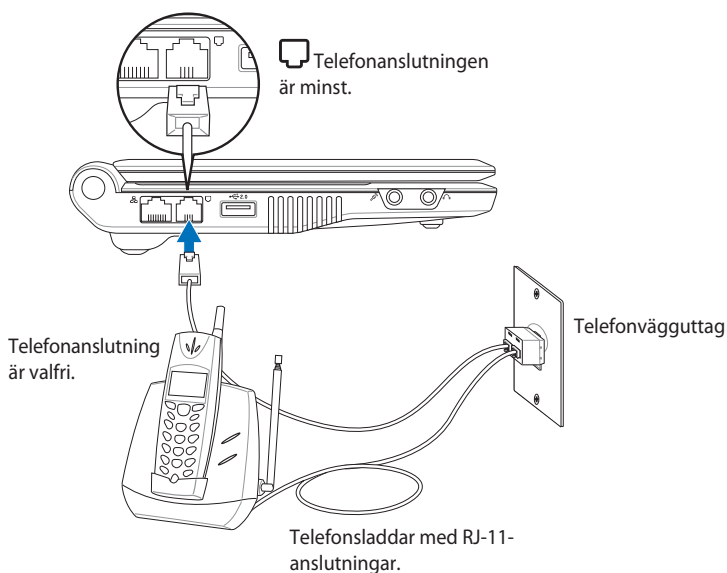


9. Klicka på **Avsluta** för att använda inställningarna eller klicka på **Tillbaka** för att göra ändringar.



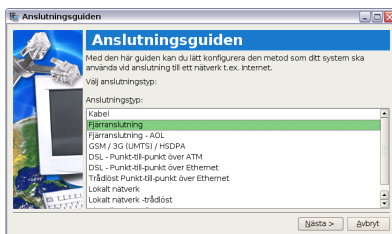
Uppringning (på vissa modeller)

Telefonsladden som ansluter Eee PC:ns interna modem ska antingen ha två eller fyra ledningar (endast två ledningar (telefonlinje #1) används av modemet) och ska ha en RJ-11-anslutning i båda ändar. Anslut den ena änden till modemporten och den andra änden till ett analogt telefonvägguttag (sådana som finns i bostäder).

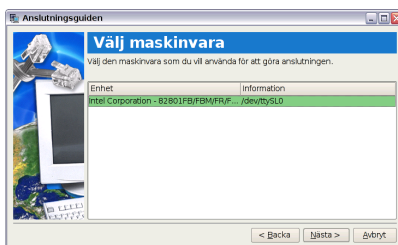


Använd endast analoga telefonutgångar. Det inbyggda modemet stöder inte de spänningsintervall som används i digitala telefonsystem. Anslut INTE RJ-11 till de digitala telefonsystem som finns i många kommersiella byggnader eftersom det orsakar skada!

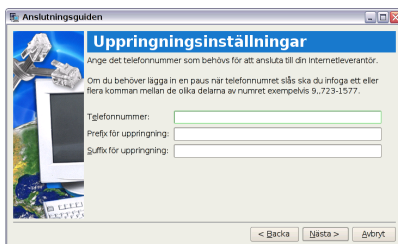
1. Upprepa steg 1–2 i Använda en statisk IP för att starta konfiguration av uppringt nätverk.
2. Välj den typ av anslutning du använder och klicka på **Nästa**.



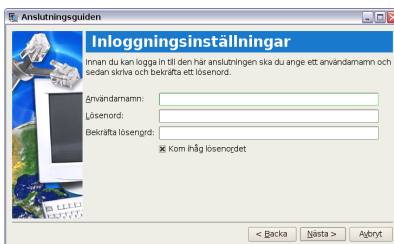
3. Välj den hårdvara du vill använda för att göra anslutningen och klicka på **Nästa**.



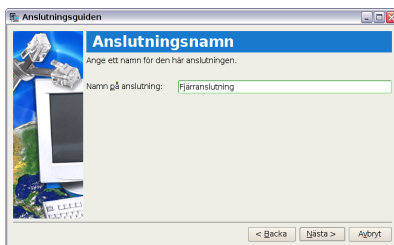
4. Ange det telefonnummer som krävs för att ansluta till din Internet-leverantör och klicka på **Nästa**.



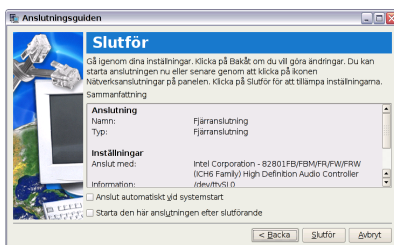
5. Ange ditt användarnamn och lösenord och klicka på **Nästa**.



6. Ange ett namn för denna anslutning och klicka på **Nästa**.

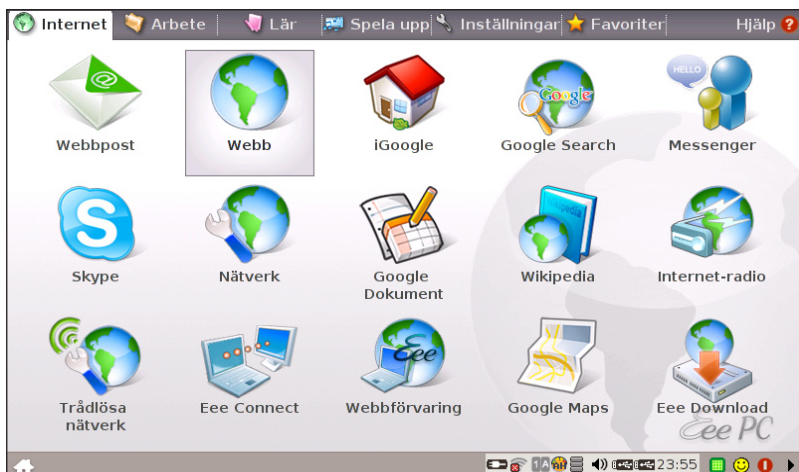


7. Klicka på **Avsluta** för att använda inställningarna eller klicka på **Tillbaka** för att göra ändringar.



Bläddra på webbsidor

När du är klar med nätverksinställningen klicka på **Webb** från internetfliken för att starta Mozilla Firefox webbläsare och börja njut av nätsurfandet.



Startar Mozilla Firefox webbläsare



Besök vår Eee PC hemsida (<http://eeepc.asus.com>) för att få den senaste informationen och registrera dig på <http://vip.asus.com> för full service för din Eee PC.



Om du tycker att webbläsarens fontstorlek är för liten för att läsa gå till **Visa > Textstorlek** för att justera.

Ansluta till e-post

Välj **Web Mail** för att visa e-poståtkomst på webben, inklusive Gmail, Hotmail, Yahoo Mail, och AOL Mail.

Välj din epostleverantör. Om du inte använder någon av de visade e-postleverantörerna, klicka på Tillbaka till Internetfliken knappen och välj Web för att logga in på ditt eget e-postkonto.



Öppnar den inbyggda webmail-listan

Njuta av fria resurser

Eee PC skapar omtänksamt nog flera genvägar till olika resurser, inklusive **iGoogle**, **Google Docs**, **Wikipedia**, **Internet Radio**, **vTap** och **Google Maps**. Klicka på en post och njut av en avgiftsfri tjänst via Mozilla Firefox webbläsare.



Ansluter till iGoogle.



Ansluter till Google Docs



Ansluter till Wikipedia



Ansluter till Mediaspace.



Ansluter till Google Map.



Ansluter till Google.



Ansluter till vTap.

Fjärrkontroll av din Eee PC

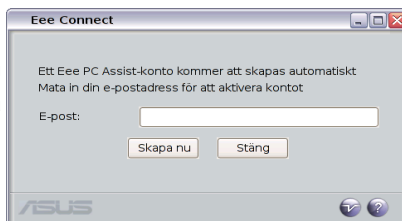
Via Eee Connect kan du fjärrkontrollera en Eee PC från en annan.

Börja använda Eee Connect

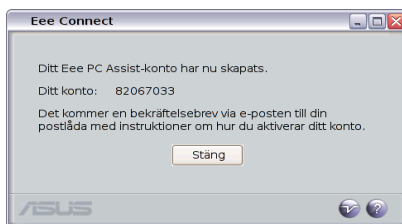


Se till att båda Eee PC är anslutna till Internet.

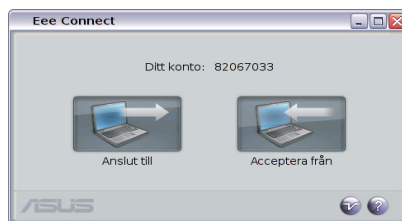
1. Klicka på **Eee Connect** i **Internetfliken** och ange din e-postadress för att aktivera ditt konto.



2. Ditt Eee PC Assist-konto visas på skärmen. Klicka på **Stäng** för att stänga fönstret

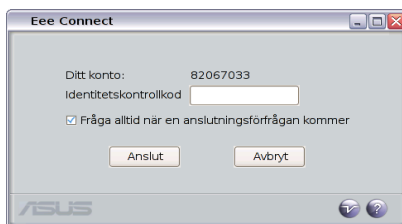


3. Klicka på **Eee Connect** i **Internetfliken** en gång till. Klicka på **Acceptera från** för att ställa in den EEE PC som du vill ansluta.

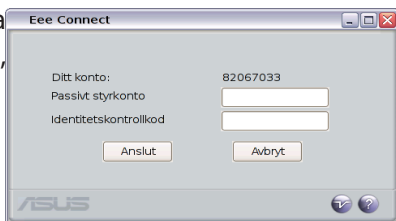


4. Ange en **Behörighetskod** och klicka på **Anslut**.

Klicka INTE på **Fråga vid varje begäran om anslutning** om du vill ansluta till denna Eee PC utan begränsningar.



5. Eee Connect-ikonen visas i meddelandefältet.
6. Upprepa steg 1 och 2 på en annan Eee PC för att skapa ett annat konto och klicka sedan på **Anslut till**.
7. Ange det konto du vill ansluta till och dess behörighetskod, och klicka sedan på **Anslut**.



Om du klickar på **Fråga vid varje begäran om anslutning** på den andra Eee PC:n måste du vänta på tillstånd.

8. När anslutningen gjorts kan du kontrollera den andra Eee PC:n från anslutningsfönstret Localhost Remote Desktop.

Använda Eee Storage

Eee PC-användare har tillgång till gratis utrymme online. Med en Internetanslutning kan du komma åt och dela filer när helst du vill och oavsett var du är.



Innehållet i gratistjänsten som erbjuds beror på Licensavtal för användare av Eee Storage (Eee Storage User License Agreement). Eee Storage förbehåller sig rätten att modifiera eller avsluta den erbjudna webbförvaringstjänsten med eller utan föregående meddelande.

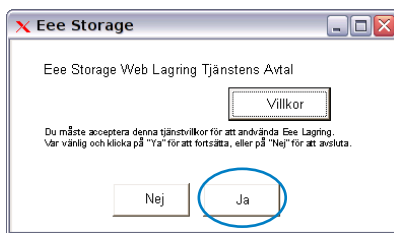
Använda Eee Storage



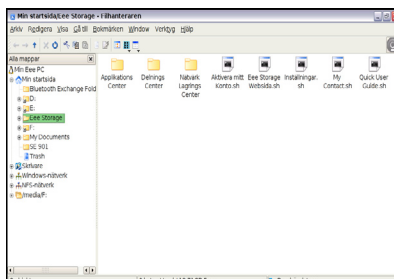
1. Klicka på **Web Storage** i fliken **Internet** och läs tjänsteavtalet innan du fortsätter genom att klicka på **Ja**.



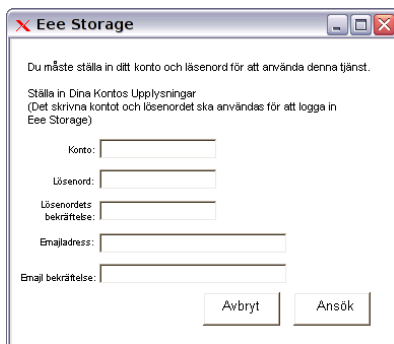
Se till att din Eee PC är ansluten till Internet.



2. Det är lätt att ladda upp filer till ditt gratis online-utrymme med hjälp av drag och släpp.



Dubbelklicka på **Öppna in konto.sh** för att ansöka om ett konto och ställa in ett lösenord om du behöver använda mer avancerade funktioner som **Gruppdelning**. Detta konto och lösenord är nödvändigt när du använder Eee Storage med en annan dator.

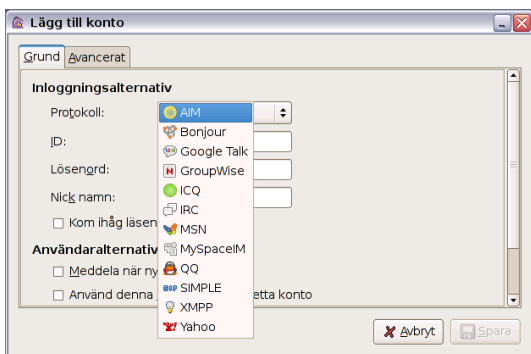


Chatta med vänner

1. Välj **Messenger** från Internetfliken och Welcome to Pidgin skärmen visas. Tryck på knappen **Lägg till** för att konfigurera ditt direktmeddelandekonto.

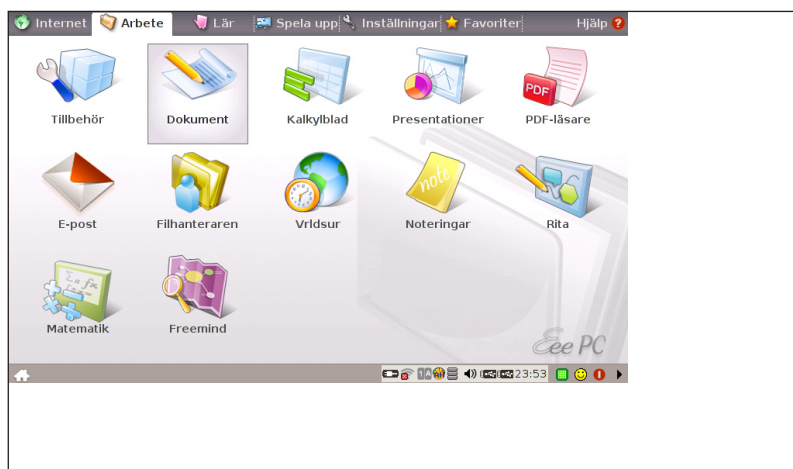


2. Välj en direktmeddelandetjänst som du använder i rullgardinsmenyn och fyll i ditt lösenord och annan nödvändig information för att logga in på ditt konto.



Om du inte har ett direktmeddelandekonto (IM) kan du ansöka om ett från leverantörerna av tjänsten. Om du har flera IM konton från olika leverantörer av tjänsten, tryck på **Lägg till** knappen igen för att lägga till och konfigurera fler IM konton.

Arbete



Kontorsprogram

Dokument/Kalkylprogram/Presentationer/PDF Reader

Arbetsfliken innehåller flera kontorsprogram såsom **Dokument**, **Kalkylprogram**, **Presentationer** och **PDF Reader**. Vissa av programmen kan kräva installation före användning. Följ de steg som lämnas av respektive guide för att avsluta starten och få dina jobb gjorda mer effektivt.



Startar Adobe® PDF reader



Startar programmet för att skapa och dela med sig av presentationer



Startar kalkylprogrammet för att göra beräkningar och hantera information



Startar ordbehandlaren för att redigera dokument

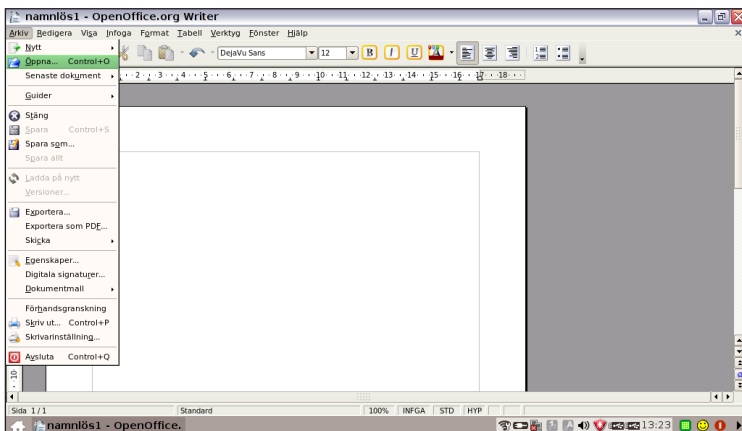


Om du har problem att använda dessa program klicka på **Hjälp** i övre högra hörnet och välj fliken **Arbete** för detaljerade instruktioner.

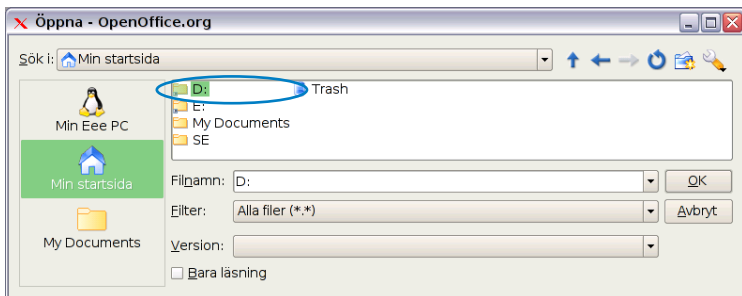
Komma åt filer

Följande exempel beskriver hur du letar reda på och öppnar dina dokument från den anslutna externa lagringsenheten:

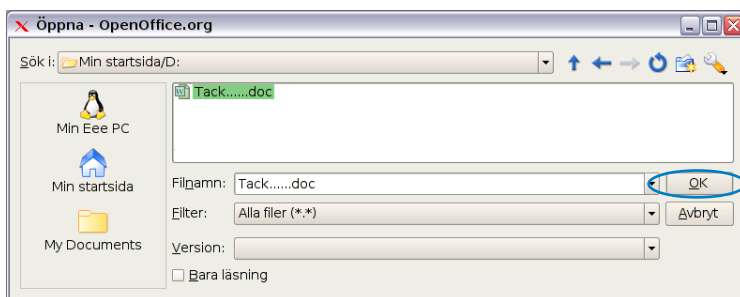
1. Dubbelklicka på Dokument för att starta **OpenOffice.org Writer**.
2. I **Fil**-menyn, klicka på **Öppna** eller tryck på <Ctrl> + <O>.



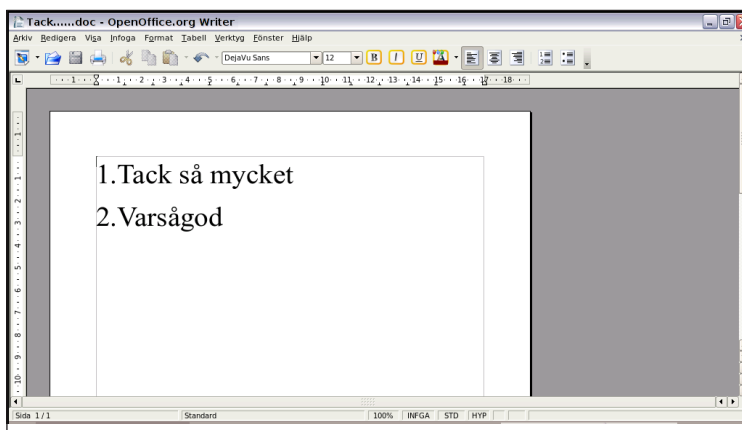
3. Vid prompten klicka på **My Home** till vänster. Välj **D:** och klicka på **OK** för att gå in..



4. Dubbelklicka på mappen för att visa dess filer. Markera önskad fil och klicka på **OK** för att öppna.



5. När filen är öppnad kan du börja redigeringen av ditt dokument och göra ditt jobb.



För andra officeprogram följ de allmänna stegen ovan för att komma åt filerna.

E-post

Mozilla Thunderbird e-postklient låter dig importera preferenser, kontoinställningar, adressböcker och andra data från ett befintligt konto i din ursprungliga persondator eller bärbara dator. Följ kontoguiden för inställning av nytt konto.



Startar Mozilla Thunderbird e-postklient.



Kontakta din internetleverantör om du inte vet serveradressen för inkommande och utgående e-postkonto.

Anteckningar

Anteckningar låter dig skriva ned viktiga meddelanden som en påminnelse. Du kan ha flera meddelanden samtidigt.



Öppnar en post-it-liknande lapp för meddelanden.

Free Mind

Free Mind är ett mindmappingprogram som kan användas för brainstorming, projektföljning, skapande av databaser, etc.



Startar **Free Mind**.

Matte

OpenOffice Math är behändigt vid skapande av ekvationer och formler i rapporter och presentationer.



Öppnar OpenOffice Math.

Rita

OpenOffice Draw är ett illustrationsverktyg som kan användas för att exportera och dela teckningar.



Öppnar OpenOffice Draw.

Programhantering

Din Eee PC innehåller två hanteringsrelaterade program.

1. **Filhanteraren** ger en översikt över alla dina filer och möjliggör enkel hantering av data.



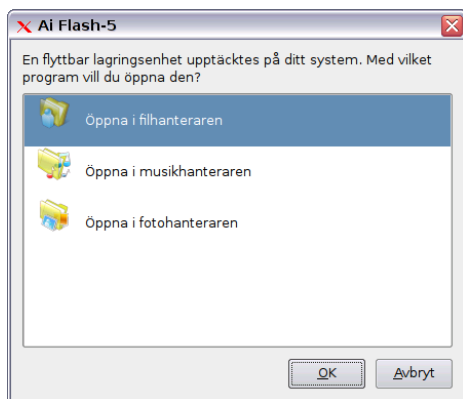
Startar filhanteraren.



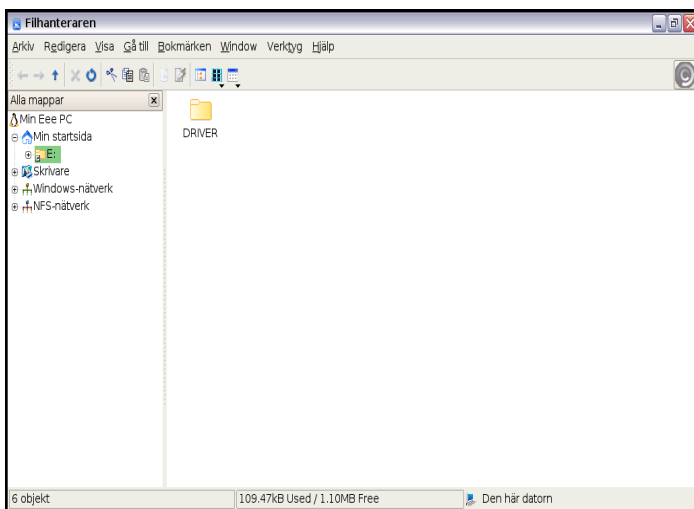
Eee PC stödjer endast komprimerade filer i formatet zip och tgz file och uppackning från formaten zip, gz, tar, och rar.

Att leta reda på och öppna din fil:

1. Anslut ditt USB-minne eller USB-anslutna portabla hårddisk med de data du vill komma åt till din Eee PC.
2. Markera och välj **Öppna i filhanteraren** vid prompten.



3. Alla filerna och mapparna i din externa USB-enhet visas i den högra fönsterdelen. Leta reda på önskad fil och dubbelklicka på den för att öppna den.



- Använd katalogträdet i vänstra fältet för att snabbare leta reda på filer om det finns många mappar i listan.
- För att ta bort din anslutna USB-enhet, högerklicka på USB-ikonen **23** i meddelandeområdet och välj **Säker borttagning**.

- II. PIM (Personal Information Manager (personlig informationshanterare))** hjälper till att hantera personlig information såsom möten, saker att-göra och kontakter. Klicka på **Tillbehör** för att börja använda **PIM**.



Klicka på PIM för att starta KDE personliga informationshanteraren.

Tillbehör och ordbok

De medföljande tillbehören , **Kalkylator** och **Skärmdump** är bekväma och enkla att använda.

Kalkylator och skärmdump

Klicka på **Tillbehör** för att börja använda följande program.





Öppnar kalkylatorn.



Kör skärmdumpsprogrammet



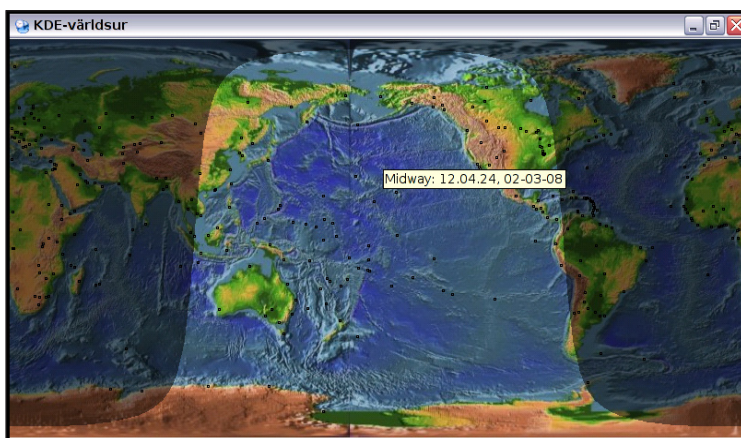
Tryck på  +  (<Fn> + <Prt Sc>) för att starta skärmdumpverktyget direkt och infånga hela skärmen.

Världstiden

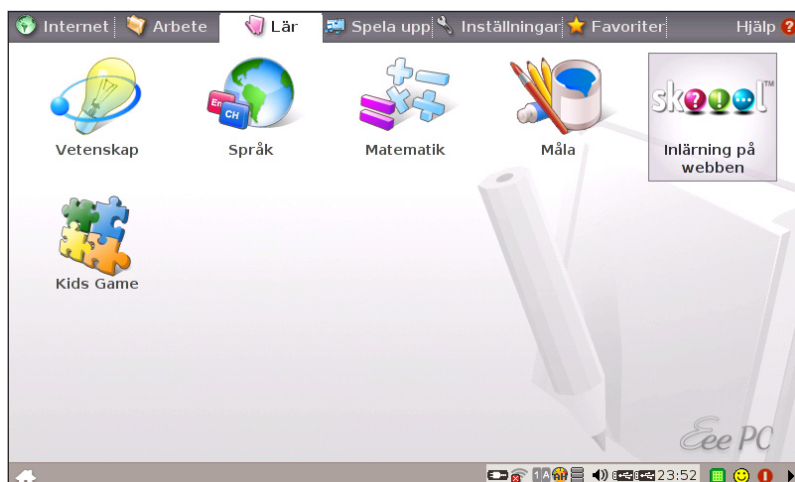


För att kontrollera världsklockan

1. Välj **Världstiden** för att starta KDE världstidsprogrammet.
2. Storstäder och territorier är markerade med svart på kartan. När du för markören över kartan, visar skärmen automatiskt stadens namn och dess lokala tid när markören står stilla.



Utbildning



Vetenskap

När du öppnat Vetenskap finner du tillvalen för den interaktiva **Periodiska tabellen** och **Planetariet**. Flytta markören över för att starta din vetenskapliga inlärn timer.

1. **Periodiska tabellen** ger blandad information, inklusive bilder, energiinformation, kemiska data och atommodell för alla element. Klicka på det element som önskas för att få reda på mer.



Öppnar den interaktiva periodiska tabellen

Språk

Flera engelska utbildningsprogram finns inkluderade i **Språk** och ger underhållning och övning för skrift och stavning på engelska.



Startar verktyget för skrivövning



Startar ordlistans stavningsspel



Startar spelet Hänga gubbe

Matte

Studera bråk med din personliga lärare i Eee PC. Fraction Tutorial går igenom och lär dig om bråk.

TuxMath lär ut matte på ett roligare sätt, lär ut matte genom ett skjutspel.

Geometriverktyget ritar föremål såsom punkter, linjer, polygoner etc för att konstruera rymdföremål.

Funktionsplotter är ett användbart verktyg för att rita olika funktionsuttryck. Du kan zooma in och ut på motsvarande graf.



Startar Fraction Tutorial.



Startar TuxMath.



Startar interaktiva geometriverktyget



Startar funktionsplottern.

Paint

Paint inkluderar ett bildredigeringsprogram (**Paint**).



Startar mtPaint.

Webbutbildning skool

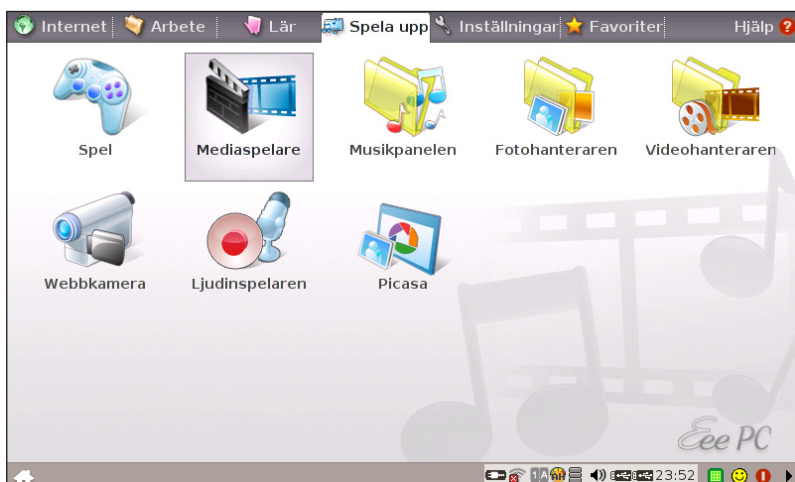
Detta är en genväg till **Skool**. Dubbelklicka på posten för att länka till Skool interaktiva utbildningssida (www.skool.ie). Klicka på ditt land eller det land du vill besöka och på enter.



Kids Game

Lär genom spel.

Nöje

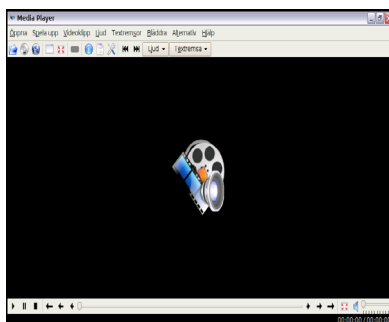


Media Player

Njut av musik och filmer med **Media Player**.



Eee PC-paketet inkluderar inte en extern optisk skivenhet. Köp en extra optisk skivspelare i enlighet med dina behov.



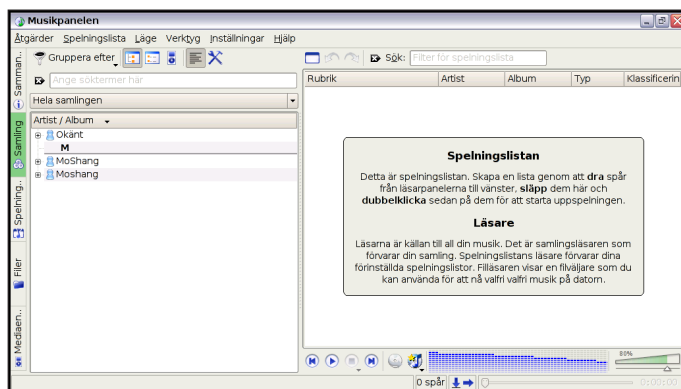
Flytta markören över posten i användargränssnittet och popupmeddelandet visar funktionen för knappen eller skjutreglaget.

Musikhanterare

Den inbyggda musikhanteraren hjälper dig att arrangera dina multimedidata på ett välorganiserat sätt.



Startar musikhanteraren.



- Stängning av huvudfönstret minimerar endast musikhanteraren till meddelandeområdet. Avsluta musikhanteraren genom att klicka på **Actions > Quit**.
- Alla rättigheter i de inbyggda musikexemplen tillhör Michelle Chen. Otillåten kopiering, reproduktion, sändning och allmänt framförande är förbjudet.



Photo Manager

Hantera, visa och redigera bildfiler med Photo Manager.

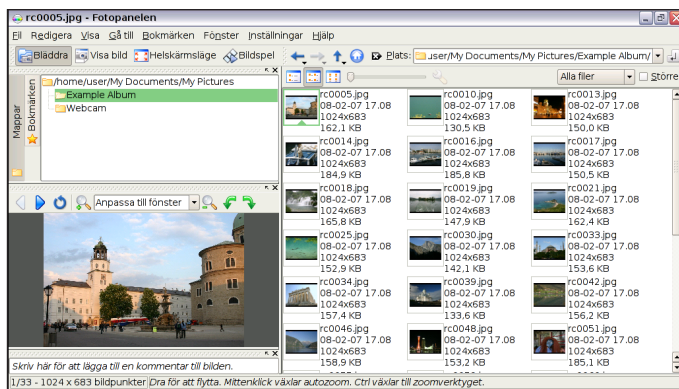
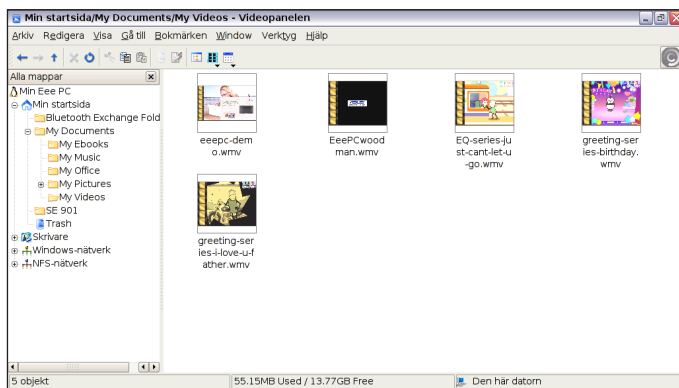


Photo Manager stödjer bildfiler i formaten PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT, PCX.



Videohanterare

Starta photohanteraren.



ASUS Eee PC stödjer video- och ljudfiler i följande format: MPEG1-, Xvid-, MP3-, wav- och PCM-format. De verkligt stödda codec varierar beroende på modell.

Webbkamera

Klicka på **Webbkamera** och starta videoinspelning eller bildinfångning.



Aktiverar Webbkameran.

Ljudinspelare

Låter dig spela in ljudklipp



Startar ljudinspelaren.

Picasa

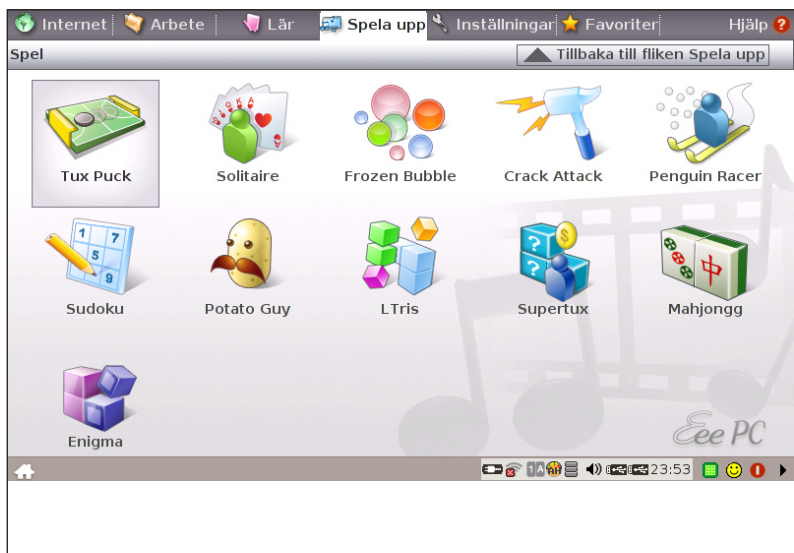
Hantera och ladda upp bilder på ett lätt sätt.



Startar Picasa2.

Spel

Välj ett tillgängligt spel och ha kul!



Inställningar



Skrivbordsläge

Skrivbordsläget låter dig välja visningsläge och ställa in din Eee PCs skärmutplösning.

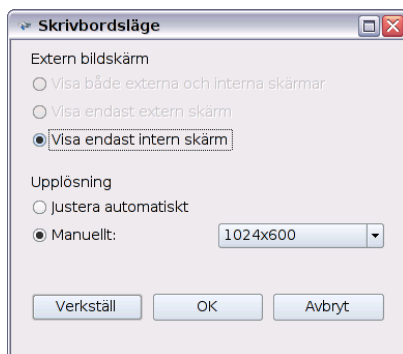
Du kan använda både externa och interna skärmar, endast extern skärm endast eller endast intern skärm. Om inte en extern skärm är ansluten kommer de två första alternativen att vara gråa. Du kan också manuellt ställa in skärmutplösningen eller låta den ställas in automatiskt.




Klicka för att justera bildskärmutplösning.



Om du ställer in din skärms utplösning till 600x480 eller lägre använd styrplattan för att rulla skärmen upp eller ned.



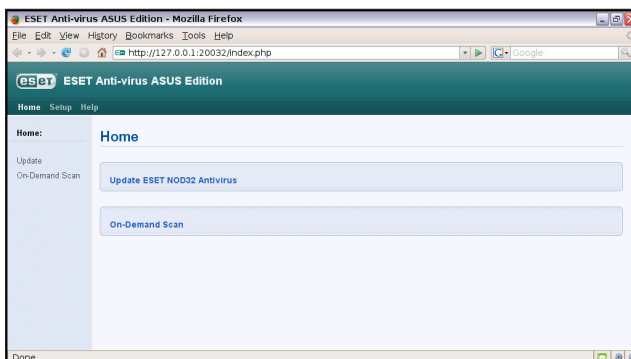
Om du har installerat Windows XP på din Eee PC, högerklicka på ASUS Eee PC Hjälpprogramikon () i meddelandeområdet för att ändra skärms utplösning.

Anti-Virus

Från **Inställnings**fliken välj **Anti-Virus** och genomför en virussökning för att skydda din Eee PC.



Klicka för att starta antivirusprogrammet

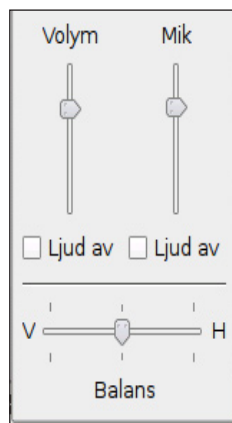


Volym

Klicka på högtalarikonen för att öppna kontrollpanelen. Justera systemvolymen och balansen genom att flytta skjutreglagen.

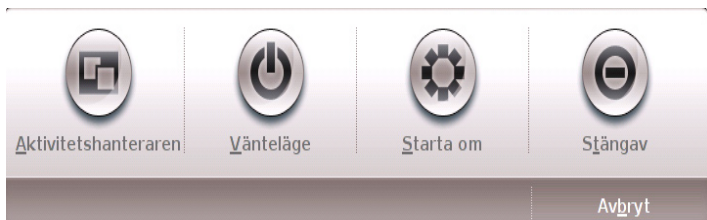


Klicka för att justera volymen.



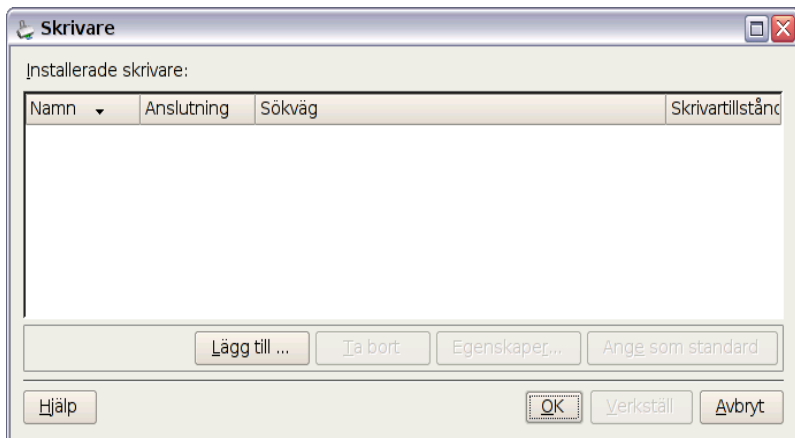
Direktavstängning

Klicka på **Direktavstängning** och välj en aktivitet från dialogrutan som visas nedan. Du kan aktivera aktivitetshanteraren, försätta systemet i beredskapsläge, starta om eller stänga av systemet.



Skrivare

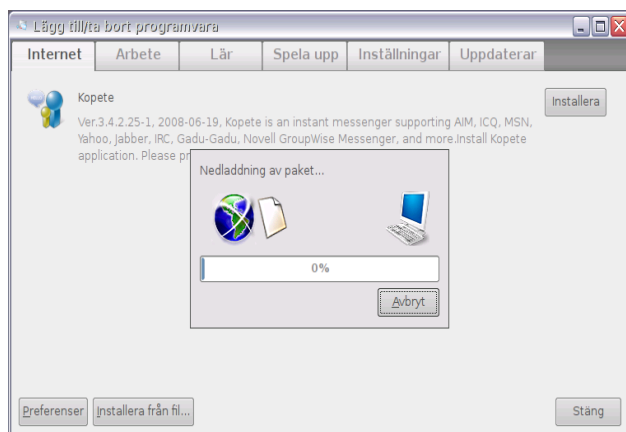
För att ställa in din skrivare dubbelklicka på **Skrivare** och tryck på **Lägg till** för att lägga till en ny skrivare. De installerade skrivarna visas i fönstret.



Besök vår webbplats för senaste godkända leverantör av skrivare.

Systeminformation

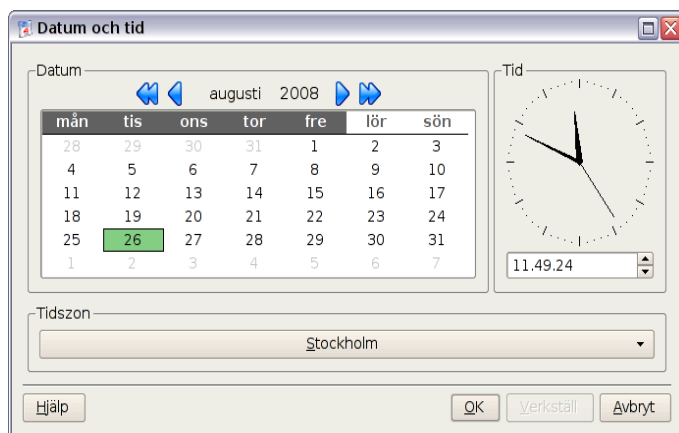
Detta alternativ visar systeminformationen för din Eee PC.



Den visade systeminformationen varierar beroende på modell.

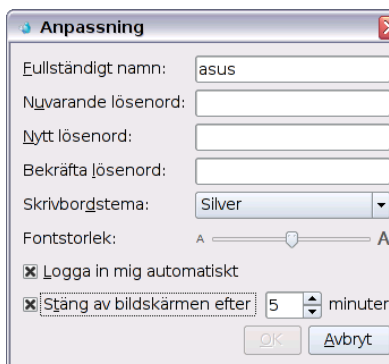
Datum och tid

Ställer in systemets datum och tid för din Eee PC.



Personlig anpassning

Välj **Personlig anpassning** för att förnya din information eller ändra dina preferenser.



Lägga till/ta bort program

Du kan ladda ned och installera program från vår server med nätverksåtkomst. Följ instruktionerna nedan för att installera program. Du kan ta bort de program du installerar från vår server senare när de inte längre behövs.



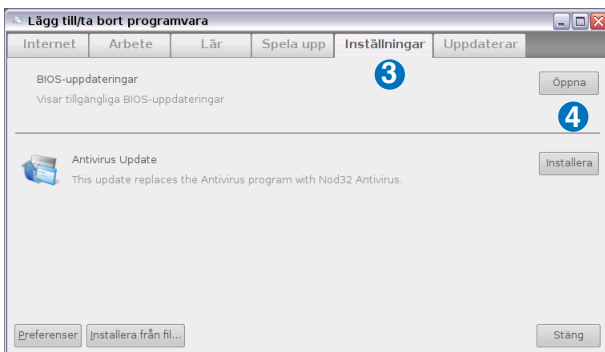
Borttagning av förinstallerade program är inte tillåtet.

Att uppdatera BIOS:

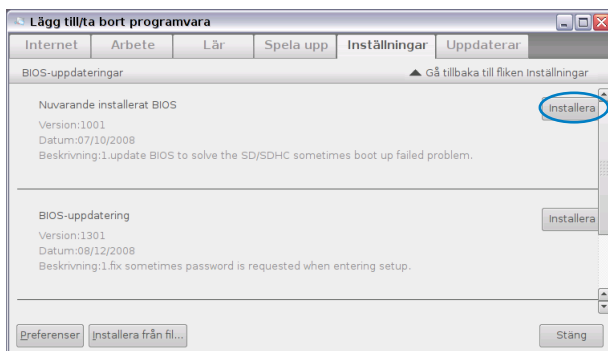


Stäng INTE av eller återställ systemet eller koppla ifrån strömmen medan BIOS uppdateras! Om du gör så kan det orsaka uppstartfel!

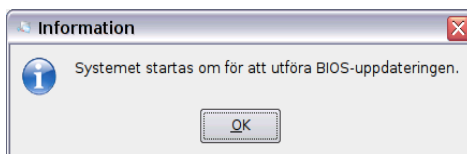
1. Se till att du är ansluten till ett nätverk.
2. Gå till **Inställningar > Lägg till/ta bort program**.
3. Klicka på **Inställningsfliken** överst för att byta kategori.
4. Klicka på **Öppnappen** i BIOS uppdatering



5. Leta reda på den senaste BIOS och klicka sedan på **Installera-knappen** för att uppdatera BIOS.

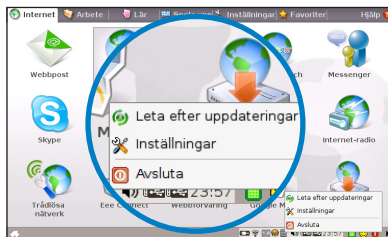


6. Klicka på **OK** för att starta om uppdatera BIOS.



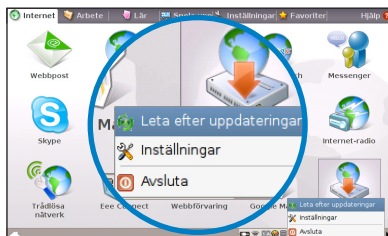
Enkel programuppdatering

En programuppdateringsikon i meddelandefältet fungerar som påminnelse. Den söker efter uppdateringar och laddar ned och installerar uppdateringar beroende på dina inställningar.



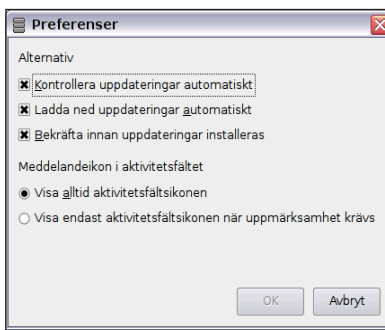
Sök efter uppdateringar

Högerklicka på Programuppdateringar i meddelandefältet och välj sedan **Sök efter uppdateringar** för att söka manuellt efter de senaste uppdateringarna.



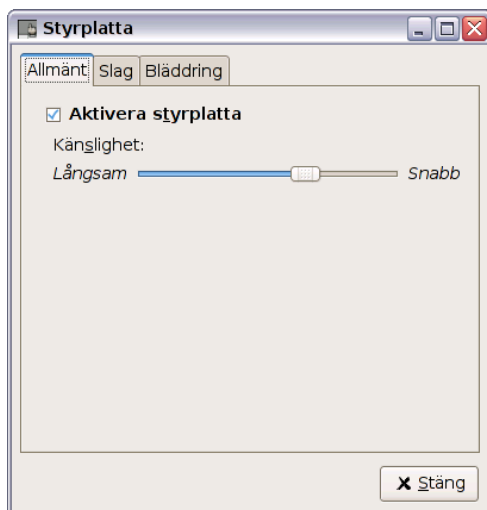
Inställningar

Högerklicka på Programuppdateringar i meddelandefältet och välj **Inställningar** för att anpassa din configuration.



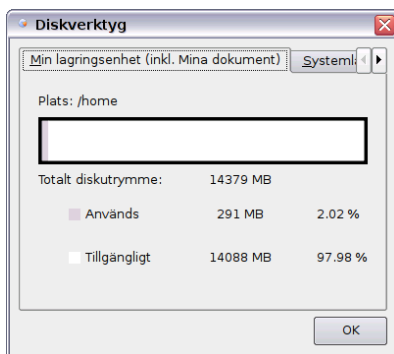
Styrplatta

Redigera preferenserna för din styrplatta genom att klicka på **Styrplatta**. Du kan ställa in styrplattans känslighet, trycktid och skrollningsinställningar.



Diskverktyg

Val av **Diskverktyget** låter dig kontrollera din Eee PC:s disks kondition inklusive det totala diskutrymmet, använt utrymme och kvarvarande utrymme. Klicka på fliken för att byta visad diskenhet.



- Extra enhet kanske inte finns tillgänglig för alla Eee PC modeller.
- Diskutrymmet varierar beroende på modell.

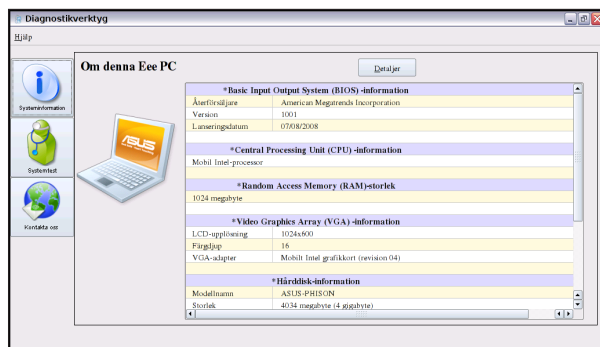
Diagnostiseringsverktyg

Diagnostiseringsverktyget hjälper dig med enkel felsökning.

Systeminformation

Klicka på **Systeminformation-knappen** till vänster för att visa systeminformationen.

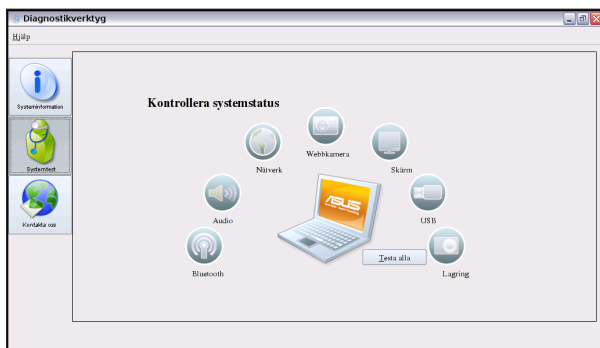
Klicka på **Detaljer** högst upp för att växla mellan sammanfattad och detaljerad systeminformation.



Systeminformationen varierar beroende på modell.

Systemtest

Klicka på **Systemtestknappen** till vänster för att starta systemkontrollen. Välj den post du vill testa och följ guiden för att fullfölja testet.



Kontakta oss

Om du inte kan hitta en lösning på dina problem efter systemtestet kan du besöka vår supportwebbsida eller klicka på **Skicka Feedback med SystemLogg** för att skicka testloggen till ASUS supportteam. Vår tekniska personal kommer att hjälpa dig med problemen.





Innan du skickar loggen kom ihåg att först ställa in ditt e-postkonto i Mozilla Thunderbird. Se sidan 4-20 för detaljer.

Aktivitetshanteraren

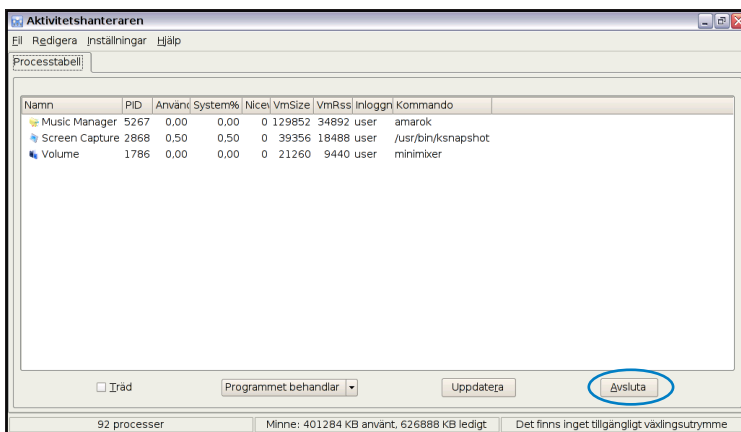
Aktivitetshanteraren visar programprocesserna. Ryck upp din Eee PC om den kör sakta genom att tvångsavsluta programmet med aktivitetshanteraren.

Följ instruktionerna nedan för att avsluta program:

1. Dubbelklicka på SOS ikonen  i meddelandeområdet för att visa programmen som körs.

Eller tryck på  +  (<Fn> + <F6>) direkt för att starta aktivitetshanteraren.

2. Välj ett onödigt program som använder systemresurser och klicka på **Avsluta** för att avsluta processen.



Användning av aktivitetshanteraren för att avsluta program kan skada filerna som programmet läser eller redigerar. Vi rekommenderar inte att du använder aktivitetshanteraren för att stoppa program som arbetar med dina viktiga data. Eller säkerhetskopiera dina viktiga data innan du använder aktivitetshanteraren.



Klicka på länken till
ASUS webbplats
för den senaste
produktinformationen.



Anpassa

Användarsystem

Användarnamn: användare

Lägg till...

- Administratör
- ADSI
- Användare
- Gäst
- Grupp
- Inom nätverk
- Lokala administratörer
- Lokal användare
- Lokala grupper
- Lokala tjänster
- Lokala användargrupper
- Lokala datorer
- Lokala funktioner
- Lokala resurser
- Lokala enheter
- Lokala program
- Lokala verktyg

OK [X]

Från listan med tillgängliga favoriter i vänstra fältet väljer du en önskad post att inkludera bland dina favoriter och klicka på **Lägg till**. För att ta bort en favorit från nuvarande favoritlista markerar du en post i högerfältet och klickar på **Ta bort**.



Ordningen på posterna i listan motsvarar den visade ordningen i fliken Favoriter.

Systemåterställning

Systemåterställning 3

Systemåterställning

Det finns tre sätt att genomföra en systemåterställning. Se följande avsnitt för detaljer.



OS-bildfilen förpackad på Återställnings-DVD:n kanske inte är den senaste versionen. Efter systemåterställningen, använd **Lägg till/Ta bort Program** under **Inställningsfliken** för att uppdatera ditt OS.



Du kommer att förlora alla dina data under systemåterställningen. Se till att du har säkerhetskopierat dina viktiga data innan du återställer ditt system.

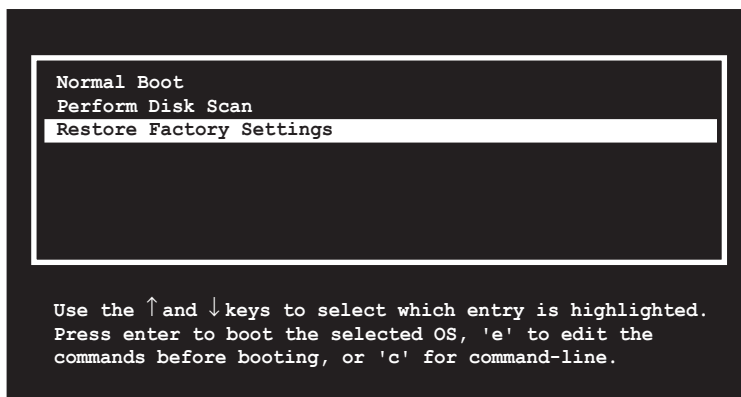
Använda dold partition

1. Håll **<F9>** nedtryckt under uppstart (kräver en Återställningspartition).



Om du har installerat Windows XP på din Eee PC kommer den inbyggda dolda partitionen att rensas och kan inte användas för systemåterställning.

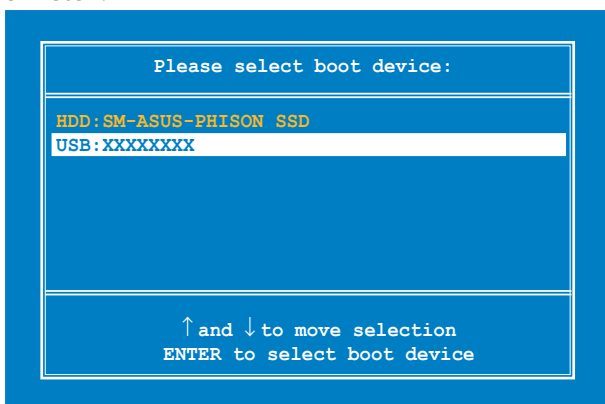
2. Markera **Återställ fabriksinställningarna** och tryck på **<Enter>** för att påbörja systemåterställningen.



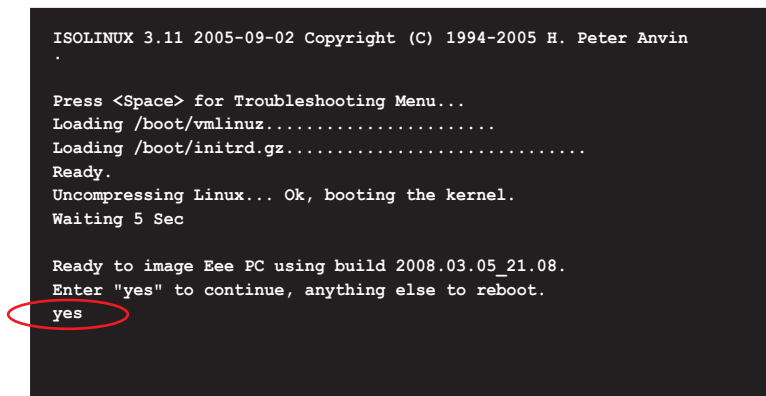
Om systemåterställningen misslyckas kan det vara något fel på din Eee PC:s diskenhet. Kontakta din lokala RMA för support.

Använda återställnings-DVD:n

1. Anslut en extern DVD optisk enhet till din Eee PC och mata in Återställnings-DVD:n i den optiska enheten (systemet måste vara påslaget).
2. Starta om systemet och tryck på <ESC> vid uppstart och **Välj enhet att starta skärmen visas**. Välj USB:XXXXXXX (kan vara märkt som ODD varumärkesnamnet) för att starta från den optiska enheten.



3. Knappa in **ja** och tryck på <Enter> för att fortsätta systemåterställningen:



4. När återställningen är fullföljd tryck på <Enter> för att starta om systemet.

Använda USB-minne

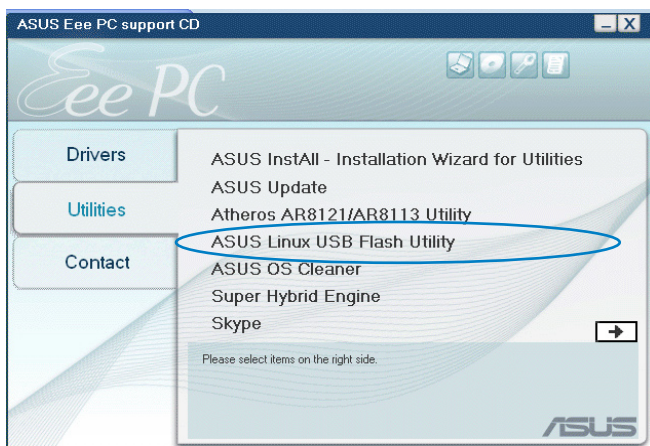
Du behöver en annan dator och ett USB-minne (större än 2 GB) för Eee PC systemåterställning.



Du kommer att förlora alla dina data på USB-minnet. Säkerhetskopiera viktiga data innan du använder USB disken som en återställningsdisk.

Att använda ditt USB-minne för systemåterställning:

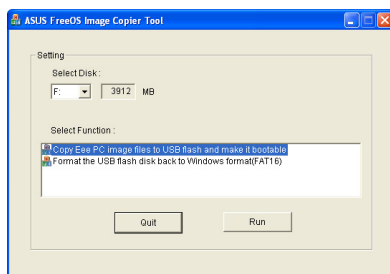
1. Anslut ditt USB-minne (storlek större än 2 GB) till en annan dator/ bärbar dator (innehållande Windows XP eller senare version) och sätt in support-DVD:n i den datorn/bärbara datorn samtidigt.
2. Klicka på **Hjälpfunktioner** på vänstra sidan och välj **ASUS Linux USB Flash Utility**.



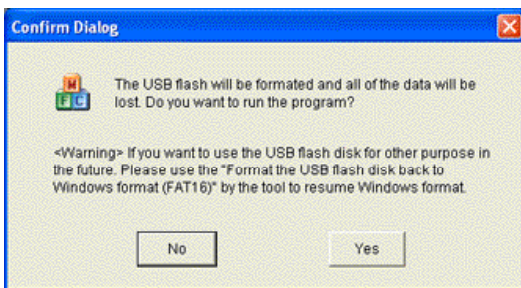
3. Välj **Kopiera EEE PC bildfiler till USB-minnet och gör det bootbar och klicka på Kör.**



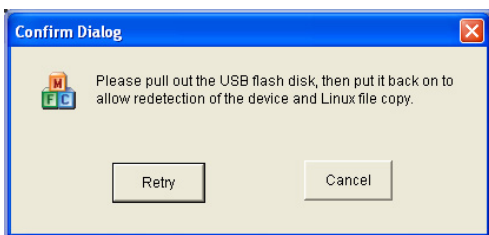
Notera att disken för Eee PC återställning är korrekt disk om du har flera USB-minnen anslutna till datorn.



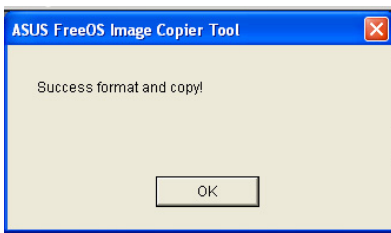
4. Mata ut Support-CD-skivan och mata in återställningsskivan och klicka på **Kör**.
5. Klicka på **Ja** för att fortsätta. Systemet börjar formatera ditt USB-minne.



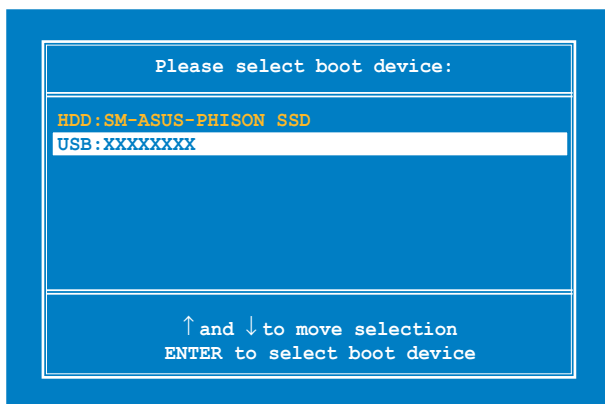
6. En dialogruta visas. Följ instruktionerna för utmatning av USB-minnet och koppla in den till din dator/bärbara dator. Klicka på **Försök igen** för att fortsätta.



7. Klicka på **OK** för att avsluta processen.



8. Anslut USB-minnet till din Eee PC.
9. Starta om systemet och tryck på <ESC> vid uppstart och **Välj bootenhet skärmen visas**. Välj USB:XXXXXXX (kan vara märkt som USB-flashvarumärket) för att starta från USB-minnet.



10. Knappa in **ja** och tryck på <Enter> för att fortsätta systemåterställningen:

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

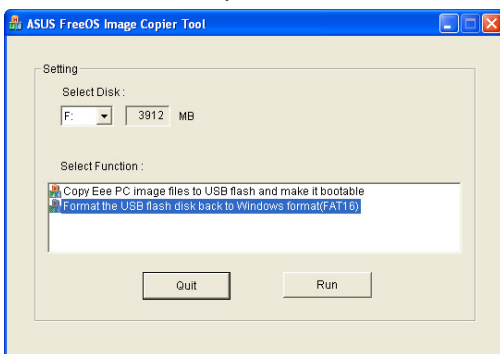
Ready to image Eee PC using build 2008.03.05_21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

11. När återställningen är klar ta bort USB-minnet och tryck på <Enter> för att starta om systemet.

Formatera om USB-minnet

För att använda USB-disken i ditt Windows operativsystem normalt, följ instruktionerna nedan för att formatera om din USB-disk.

1. Anslut USB-minnet till en annan dator/bärbar dator och sätt in support-DVD:n i den datorn/bärbara datorn samtidigt.
2. Klicka på **Hjälpfunktioner** på vänstra sidan och välj **ASUS Linux USB Flash Utility**.
3. Välj **Formatera USB-minnet tillbaka till Windows format (FAT16)** och klicka på **Kör**.



4. Klicka på **OK** för att fullfölja diskformateringen.



Förbereda att installera Windows® XP

Installera Windows® XP

Support-CD

**Installation och
optimering av
Windows® XP**

Förbereda att installera Windows® XP

Innan du installerar Windows® XP operativsystem på din Eee PC behöver du följande:

- En USB 2.0 DVD-läsare
- Den officiella Windows® XP Service Pack 2 skivan från Microsoft®
- Ett USB-minne (storlek större än 1 GB) eller en extern hårddiskenhet
- ASUS Eee PC support CD

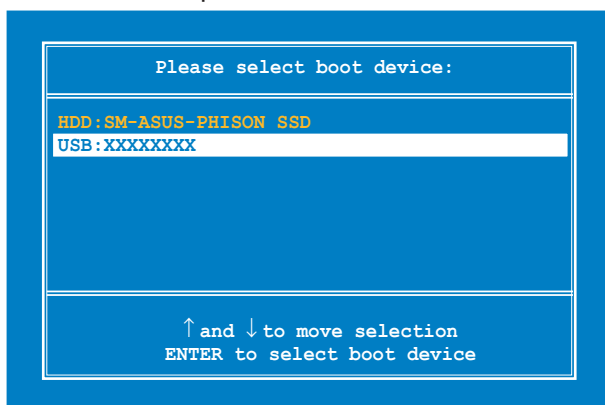


- De äldre versionerna av Windows® OS stödjer inte USB DVD-ROM. Se till att skivan du har är Windows® XP Service Pack 2.
- Din Eee PC kanske inte kan hitta alla USB-minnen. Vi rekommenderar att du använder ett USB-minne som är mindre än 2 GB.

Installera Windows® XP

Följ instruktionerna nedan för att installera Windows® XP service pack 2.

1. Anslut strömsladden till din Eee PC.
2. Sätt in Windows XP Service Pack 2 skivan i USB DVD-läsaren och anslut USB optiska enheten till din Eee PC.
3. Tryck på <ESC> vid start och **Välj bootenhetskärm** visas. Välj USB:XXXXXX (kan vara märkt som ODD varumärkesnamn) att boota från den optiska enheten.



4. När Windows® XP installationsskärm visas. Radera alla befintliga partitioner.



Du kommer att förlora alla dina data efter radering av alla befintliga diskpartitioner. Se till att säkerhetskopiera dina viktiga data innan du installerar Windows® XP på din Eee PC.

5. Tryck på <Enter> och välj **Formatera partitionen med NTFS filsystem** för att starta Windows® XP OS inställningen.
6. Följ instruktionerna på skärmen för att fullfölja installationsprocessen.
7. När du gått in i Windows sätt in support-DVD-skivan för USB DVD/CD-ROM och klicka på **Installera - drivrutinsinstallationsguide** för att installera alla drivrutiner.

Support CD information

Support-CD:n som levereras med Eee PC paketet innehåller drivrutiner, program och tillbehör som du kan installera för att använda alla funktionerna.



Alla följande skärmbilder visas endast i Windows® XP SP2 miljö.

Kör support-CD-skivan

Placera support-CD-skivan i den externa optiska enheten. CD-skivan visar automatiskt enhetens meny om Autorun är aktiverat på din dator.



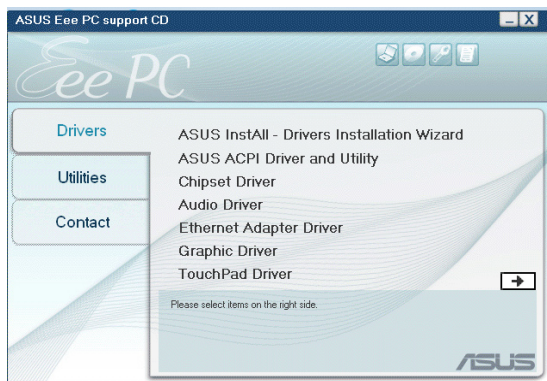
Om Autorun inte är aktiverad i din dator, bläddra bland innehållet på support-CD-skivan för att leta reda på filen ASSETUP.EXE från BIN mappen. Dubbelklicka på ASSETUP.EXE filen för att köra CD-skivan.



Drivrutinerna och hjälpen som är förpackade på support-DVD-skivan kan ändras utan vidare meddelande.

Drivrutinsmeny

Drivrutinsmenyn visar tillgängliga enheters drivrutiner när systemet hittar installerade enheter. Installera de nödvändiga drivrutinerna för att aktivera enheterna.



Klicka för att gå till föregående sida



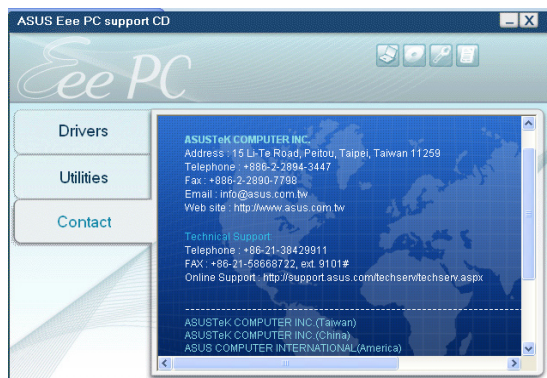
Hjälpmeny

Hjälpmenyn visar programmen som Eee PC stödjer.



Kontakt

Klicka på kontaktfliken för att visa ASUS kontaktinformation.



Annan information

Ikonerna i övre högra hörnet på skärmen ger ytterligare information om Eee PC och innehållet på support-DVD:n. Klicka på en ikon för att visa den specificerade informationen.



Systeminformation



Teknisk support



DVD innehåll



Fillista

Varumärkesuttalande

GNU General Public License

Upphovsrättsinformation

Begränsning av ansvar

Service och Support

A
Bilaga

Varumärkesuttalande

Google Talk tjänst och dess logotyper är varumärken som tillhör Google Inc..

GroupWise tjänst och dess logotyper är varumärken som tillhör Novell Inc..

MSN tjänst och dess logotyper är varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

QQ tjänst och dess logotyper är varumärken som tillhör Tencent Inc..

Yahoo! tjänst och dess logotyper är varumärken som tillhör Yahoo! Inc..

Alla andra tjänster och logotyper är antingen varumärken eller registrerade varumärken för respektive ägare.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Upphovsrättsinformation

Ingen del av denna manual, inklusive produkter och programvara som beskrivs i den, får utan skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. reproduceras, överföras, kopieras, sparas i ett sökbart system eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentation som förvaras av köparen som säkerhetskopia. ("ASUS").

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN NÅGON SOM HELST GARANTI, VARKEN UTTALAD ELLER UNDERFÖRSTÅDD, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAD TILL DE UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIerna ELLER VILLKOREN FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT SÄRSKILT SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKALL ASUS, DESS DIREKTÖRER, TJÄNSTEMÄN, ANSTÄLLDA ELLER REPRESENTANTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA INDIREKTA, SÄRSKILDA, TILFÄLLIGA ELLER HÄRAV FÖLJANDE SKADOR (INKLUSIVE SKADOR AVSEENDE FÖRLUST AV FÖRTJÄNST, AFFÄRSFÖRLUSTER, FÖRLUST AV ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT AV AFFÄRSVERKSAMHET ELLER LIKNADE) ÄVEN OM ASUS HAR AVISERAT OM MÖJLIGHETEN AV ATT SÅDANA SKADOR KAN UPPSTÅ FRÅN NÅGRA DEFEKTER ELLER FEL I DENNA MANUAL ELLER PRODUKT.

Produkter och företagsnamn som visas i denna manual kan eller kan inte vara registrerade varumärken eller upphovsrättsligt skyddade av respektive företag och används endast för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel utan intrångsavsikt.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS PÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR NÅGRA FEL ELLER BRISTER SOM KAN VISA SIG I DENNA MANUAL INKLUSIVE PRODUKTER OCH PROGRAM SOM BESKRIVS DÄR I.

Copyright © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Alla rättigheter förbehålls

Ansvarsbegränsning

Omständigheter kan komma att uppstå där du till följd av en försummelse från ASUS sida eller annan skyldighet är berättigad till ersättning för skador från ASUS. Vid varje sådant yrkande, oavsett på vilken grund du är berättigad att yrka ersättning för skador från ASUS, är ASUS endast ansvariga för kroppsliga skador (inklusive dödsfall) och skador på egendom och skador på personliga ägodelar eller andra verkliga och direkta skador som är ett resultat av underlåtenhet eller försummelse att genomföra juridiska skyldigheter under denna garantiutfästelse, upp till det angivna kontraktspriset för varje produkt.

ASUS kommer endast att vara ansvarig för eller kompensera dig för förlust, skador eller yrkanden baserade på kontrakt, otillåten handling eller överträdelser enligt dessa garantibestämmelser.

Denna begränsning gäller också ASUS leverantörer och dess återförsäljare. Det är maximalt vad ASUS, dess leverantörer och din återförsäljare är kollektivt ansvariga för.

UNDER INGA FÖRHÅLLANDEN ÄR ASUS ANSVARIGA FÖR NÅGOT AV FÖLJANDE: (1) TREDJE PARTS YRKANDEN MOT DIG FÖR SKADOR; (2) FÖRLUST AV ELLER SKADOR PÅ DINA REGISTER ELLER DATA; ELLER (3) SPECIELLA, TILLFÄLLIGA ELLER INDIREKTA SKADOR ELLER FÖR NÅGRA EKONOMISKA FÖLJDSKADOR (INKLUSIVE FÖRLUST AV FÖRTJÄNST ELLER BESPARINGAR), ÄVEN OM ASUS, DESS LEVERANTÖRER ELLER DIN ÅTERFÖRSÄLJARE ÄR INFORMERADE MÖJLIGHETEN FÖR DETTA.

Service och Support

Besök vår flerspråkiga webbsida på <http://support.asus.com>

