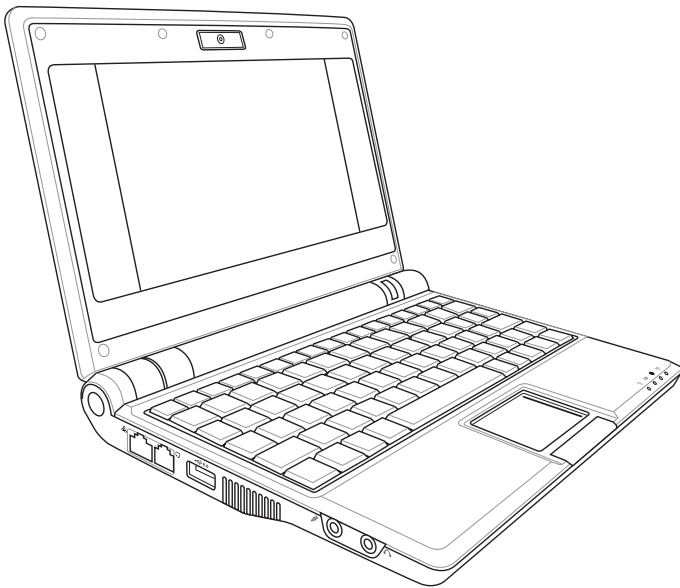


Eee PC

Bruksanvisning for programvare Eee PC 701SD-serie



Juli 2008

Innholdsfortegnelse

Kapittel 1: Beskrivelse av Eee PC-en

Om denne brukerveiledningen	1-2
Merknader i denne veiledningen	1-2
Forholdsregler for sikkerhet	1-3

Kapittel 2: Bruke Eee PC-en

Internett.....	2-2
Konfigurere en trådløs nettverkstilkobling	2-2
Konfigurere en nettverkstilkobling	2-4
Trådløs Point-to-Point Protocol over Ethernet	2-9
Søke i websider	2-14
Tilgang til e-post	2-15
Bruke fri ressurser	2-15
Kontrollere Eee PC-en din eksternt	2-16
Bruke Eee Storage	2-18
Prate med venner	2-19
Arbeide	2-20
Kontorapplikasjoner	2-20
Management-programvare	2-24
Tilbehør	2-26
Verdensklokke	2-27
Lære	2-28
Vitenskap	2-28
Språk	2-29
Matte	2-29
Maling	2-30
Webopplæring	2-30
Kids Game	2-30
Spille av	2-31
Mediespiller	2-31
Music Manager	2-32
Photo Manager	2-33
Video Manager	2-33
Webkamera	2-34
Lydopptaker	2-34

Innholdsfortegnelse

Spill	2-34
Picasa	2-34
Innstillinger	2-35
Skrivebord-modus	2-35
Anti-Virus	2-36
Volum	2-36
Øyeblikkelig avstenging	2-37
Skrivere	2-37
Systeminformasjon	2-38
Dato og tid	2-38
Personalisering	2-39
Enkle programvareoppdateringer	2-41
Touchpad	2-42
Disk Utility	2-42
Diagnostiske verktøy	2-43
Task Manager	2-45
Favoritter	2-46
Tilpasse	2-46

Kapittel 3: Systemgjenoppretting

Systemgjenoppretting	3-2
Bruke skjult partisjon	3-2
Bruke gjenopprettings-DVD-en	3-3
Bruke USB Flashdisk	3-4

Kapittel 4: Installere Windows® XP

Klargjøre for installasjon av Windows® XP	4-2
Installere Windows® XP	4-2
Informasjon om støtte-CD	4-4
Kjøre støtte-CD-en	4-4
Menyen Drivere	4-4
Menyen Hjelpesprogram	4-5
Kontakt	4-6
Annen informasjon	4-6`

Innholdsfortegnelse

Vedlegg

Merknader om varemerker.....	A-2
GNU General Public License.....	A-3
Informasjon om opphavsrett.....	A-14
Ansvarsbegrensning.....	A-15
Service og støtte.....	A-15

Om denne brukerveiledningen

Merknader i denne veiledningen

Forholdsregler for sikkerhet

Beskrivelse av Eee PC-en

Om denne brukerveiledningen

Du leser nå brukerveiledningen for Eee PC-en. Denne brukerveiledningen inneholder informasjon vedrørende de forskjellige komponentene i Eee PC-en og informasjon om hvordan du bruker dem. De følgende hovedavsnittene finnes i denne brukerveiledningen:

1. Bruke Eee PC-en

Inneholder informasjon om bruk av Eee PC-ens hjelpeprogrammer.

2. Systemgjenoppretting

Gir deg informasjon om systemgjenoppretting.

3. Installere Windows® XP

Gir deg informasjon om hvordan du installerer og optimaliserer Windows® XP på Eee PC-en.

4. Vedlegg

Gir deg sikkerhetserklæringer.



Den faktiske pakken med programmer varierer for modeller og områder. Det kan være forskjeller mellom Eee PC-en din og bildene som vises i denne veiledningen. Du må godta at Eee PC-en din som å være korrekt.

Merknader i denne veiledningen

Noen få merknader og advarsler brukes gjennom denne veiledningen for å hjelpe deg med å utføre visse oppgaver sikkert og effektivt. Disse merknadene har forskjellige viktighetsgrader:



ADVARSEL! Viktig informasjon som må overholdes for sikker bruk.



VIKTIG! Viktig informasjon som må overholdes for å unngå personskade samt skade på data og komponenter.



TIPS: Tips for gjennomføring av oppgaver.



MERKNAD: Informasjon som gjelder for spesielle situasjoner.

Forholdsregler for sikkerhet

Følgende forholdsregler for sikkerhet vil øke levetiden for Eee PC-en. Overhold alle forholdsregler og instruksjoner. Med unntak av hva som beskrevet i denne veiledningen, skal alt vedlikehold og reparasjoner utføres av kvalifisert personale. Skadede strømledninger, tilleggsutstyr eller annet periferutstyr skal ikke brukes. Sterke løsemidler som fortynningsmidler, benzen eller andre kjemikalier må ikke brukes på eller nære overflaten.



Koble fra vekselstrømmen og ta ut batteripakken(e) før rengjøring. Tørk av Eee PC-en med en ren cellulosesvamp eller pusseklut fuktet med en løsning av vaskemiddel uten slipeeffekt og litt varm vann. Fjern overflødig fuktighet med en tørr klut.



Må IKKE plasseres på ujevne eller ustabile overflater. Kontakt kundeservice hvis dekslet har blitt skadet.



Det må IKKE plasseres eller slippes gjenstander på, eller skyves gjenstander inn i, Eee PC-en.



Må IKKE eksponeres for skitne eller støvete omgivelser. Må IKKE brukes under gasslekkasje.



Må IKKE eksponeres for sterke magnetiske eller elektriske felter.



Du må IKKE trykke på eller ta på skjermen. Må ikke plasseres sammen med mindre gjenstander som kan skrape opp eller komme inn i Eee PC-en.



Må IKKE eksponeres for eller brukes i nærheten av væsker, regn eller fuktighet. Modemet skal IKKE brukes under elektrisk storm.



Eee PC-en må IKKE plasseres i fanget eller andre deler av kroppen. Dette for å forhindre ubehag eller skade fra varmeeksponering.



Advarsel om batterisikkerhet: Batteriet må IKKE kastes på ild. Kontaktene må IKKE kortsluttes. Batteriet må IKKE demonteres.



SIKKER TEMP.: Eee PC-en skal kun brukes i omgivelser med omgivende temperaturer på mellom 5°C og 35°C



INNGANGSEFFEKT: Se tabellen over inngangseffekt nederst på Eee PC-en, og påse at strømadapteren du bruker samsvarer med den oppførte inngangseffekten.



Eee PC-en skal IKKE kastes sammen med vanlig kommunalt avfall. Kontakt lokale myndigheter for reguleringer om avhending av elektroniske produkter.



En Eee PC som er slått PÅ må IKKE bæres eller dekket til med materialer som vil redusere luftsirkulasjonene, som for eksempel en bæreseske.

Internett

Arbeide

Lære

Spille av



Innstillinger

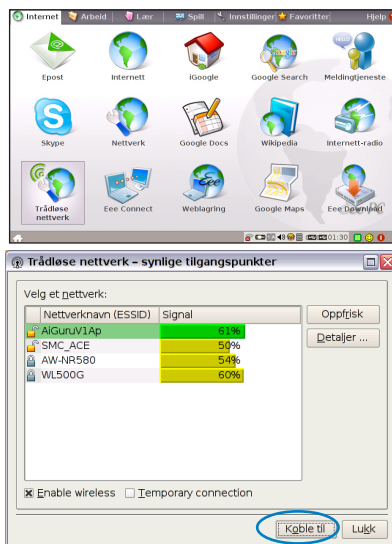
Favoritter

Bruke Eee PC-en 

Internett

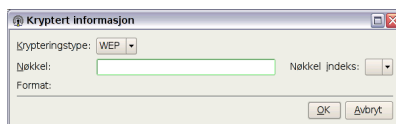
Konfigurere en trådløs nettverkstilkobling

1. Trykk på  +  (<Fn> + <F2>) for å aktivere funksjonen Trådløs LAN.
2. Klikk **Trådløse nettverk** i kategorien **Internett**.

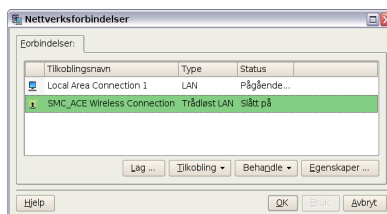


Påse at det er krysset av i ruten før **Aktiver trådløs**.

4. Du må muligens legge inn ett passord ved tilkobling.



5. Etter at en tilkobling er opprettet, vises tilkoblingen i listen.



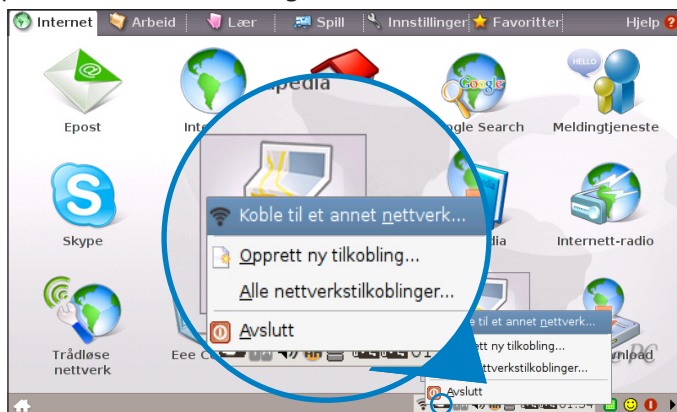
6. Du kan se linjene for den trådløse signalstyrken i meldingsområdet.



I Windows XP-miljøer, forsvinner ikonet for trådløs tilkobling når du deaktiverer trådløs LAN ved å trykke på **[Fn] + [F2]** (<Fn> + <F2>). Aktiver funksjonen Trådløs LAN før konfigurering av en trådløs nettverkstilkobling.

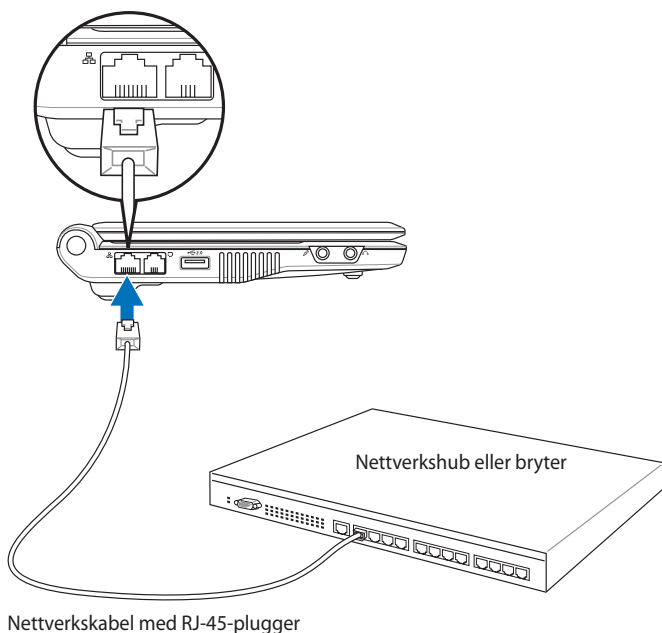


Høyreklikk på trådløs signal-linjen i meldingsområdet for å raskt **Koble til et annet nettverk, Opprett en ny tilkobling**, eller se på **Alle nettverkstilkoblinger**.



Konfigurere en nettverkstilkobling

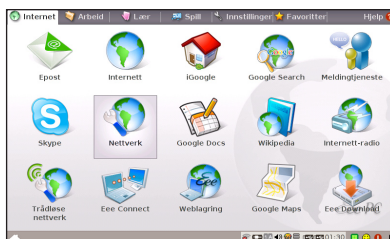
Dersom du ønsker å opprette nettverkstilgang, må du koble til nettverkskabelen, med RJ-45-plugger på hver ende, til nettverksporten på Eee PC-en og den andre enden til et koblingspunkt eller vekslingspunkt. Illustrasjonen nedenfor viser et eksempel på Eee PC-en koblet til en nettverkshub eller vekslingspunkt for bruk med den innebygde Ethernet-koblingen. Du må koble til nettverket før du kan bruke alle nettverkstjenestene og funksjonene i Eee PC-en.



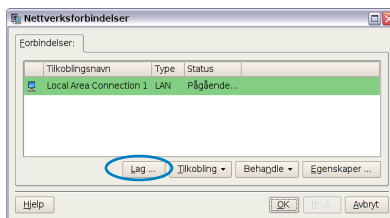
Lokalt nettverk (LAN)

Bruke en dynamisk IP-adresse:

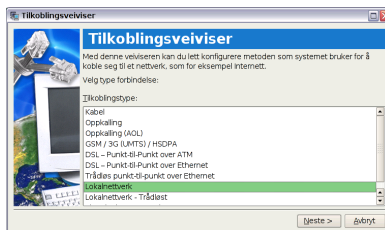
1. Velg **Nettverk** fra kategorien **Internett** for å starte konfigurasjonen.



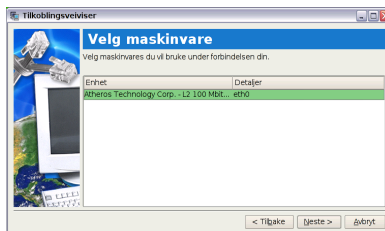
2. Klikk på **Lag** for å opprette en nettverkstilkobling.



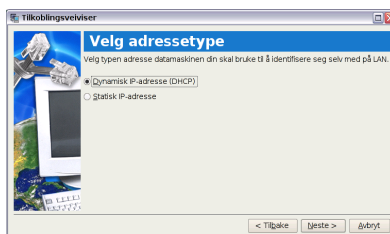
3. Velg tilkoblingstypen du bruker og klikk **Neste**.



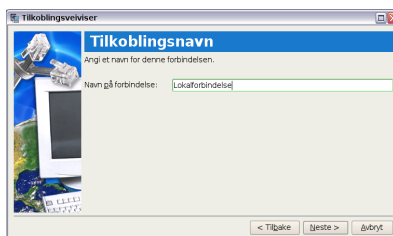
4. Velg maskinvaren du ønsker å bruke for å utføre tilkoblingen og klikk **Neste**.



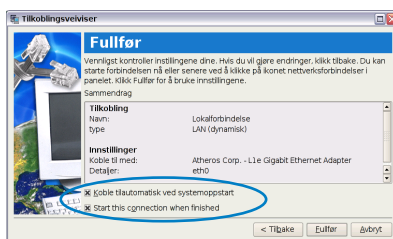
5. Velg den første alternative dynamiske IP-adressen (DHCP) og klikk **Neste**.



6. Legg inn et navn for denne tilkoblingen og klikk **Neste**.



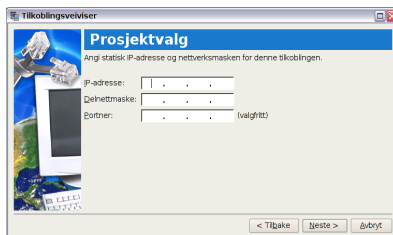
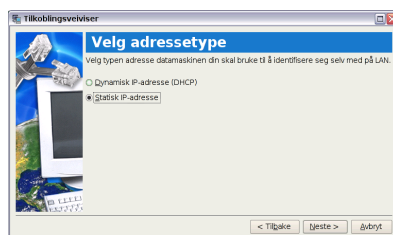
7. Klikk **Fullør** for å ta i bruk innstillingene eller klikk **Tilbake** for å gjøre endringer.



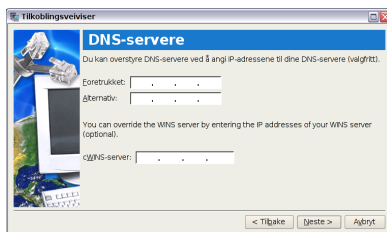
Kryss av i ruten før **Automatisk tilkobling ved oppstart av system**, eller i ruten før **Start denne tilkoblingen når fullført**, i henhold til dine behov.

Bruke en statisk IP-adresse:

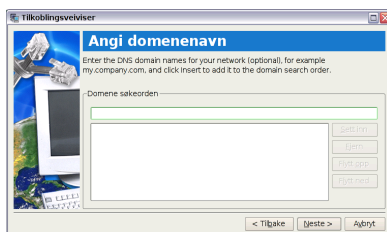
1. Gjenta trinn 1~4 i Bruke en dynamisk IP-adresse for å starte den statiske IP-nettverkskonfigurasjonen.
2. Velg den andre alternative statiske IP-adressen (DHCP) og klikk **Neste**.
3. Legg inn IP-adressen, subnettmaske og gateway fra din tjenesteleverandør.



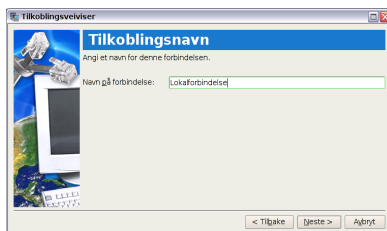
4. Det er ikke nødvendig å legge inn DNS- og WINS-adressen, med mindre du ønsker å overstyre serverens DNS-serveradresse. I så tilfelle legger du inn den foretrukne DNS-serveradressen, alternativ adresse og WINS-adressen til din servicetilbyder.



5. Legg inn DNS-domenenavnet for nettverket eller klikk **Neste** for å gå direkte videre.



6. Legg inn et navn for denne tilkoblingen og klikk **Neste**.



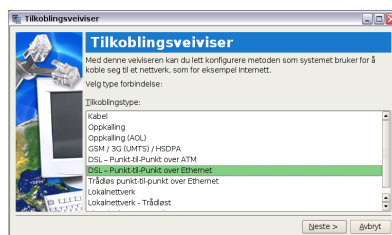
7. Klikk **Fullfør** for å ta i bruk innstillingene eller klikk **Tilbake** for å gjøre endringer.



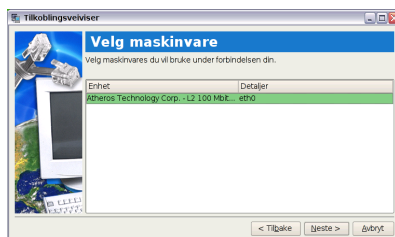
Kontakt din servicetilbyder dersom du har problemer med å koble til Internett.

Point-to-Point Protocol over Ethernet (PPPoE)

1. Gjenta trinn 1~2 i Bruke en statisk IP-adresse for å starte PPPoE-nettverkskonfigurasjonen.
2. Velg tilkoblingstypen du bruker og klikk **Neste**.



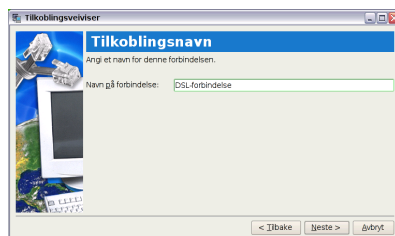
3. Velg maskinvaren du ønsker å bruke for å utføre tilkoblingen og klikk **Neste**.



4. Legg inn brukernavn og passord og klikk **Neste**.



5. Legg inn et navn for denne tilkoblingen og klikk **Neste**.



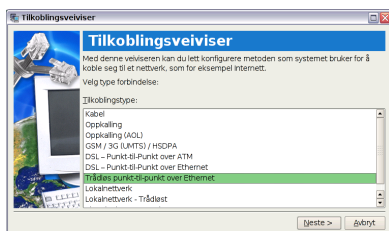
6. Klikk **Fullør** for å ta i bruk innstillingene eller klikk **Tilbake** for å gjøre endringer.



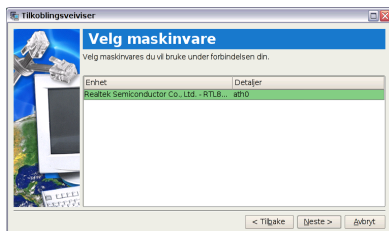
Velg **Automatisk tilkobling ved oppstart av system** eller **Start denne tilkoblingen når fullført** i henhold til individuell konfigurasjon.

Trådløs Point-to-Point Protocol over Ethernet

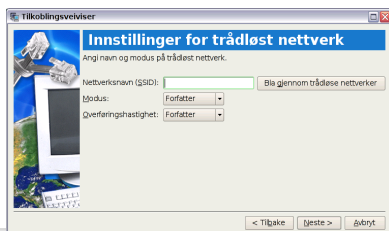
1. Gjenta trinn 1~2 i Bruke en statisk IP for å starte den trådløse PPPoE-nettverkskonfigurasjonen.
2. Velg tilkoblingstypen du bruker og klikk **Neste**.



3. Velg maskinvaren du ønsker å bruke for å utføre tilkoblingen og klikk **Neste**.



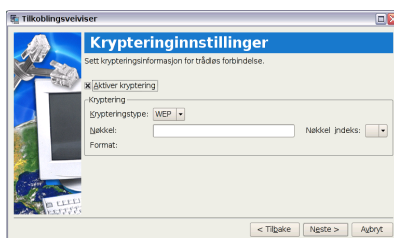
4. Klikk på **Utforsk trådløse nettverk-knappen** for å søke etter nettverkspunktet som du vil koble til.



5. Angi informasjon om den trådløse kanalen fra tjenesteleverandøren og klikk på **Neste**.



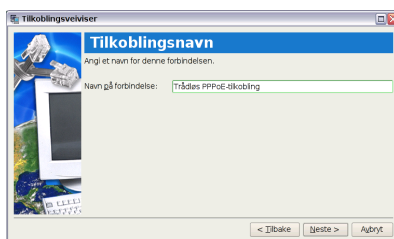
6. Angi krypteringsinformasjonen for trådløs tilkobling og klikk **Neste**.



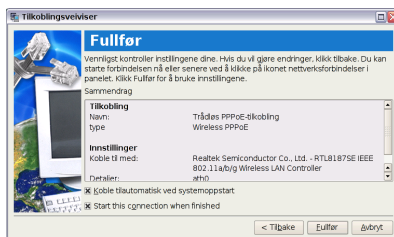
7. Legg inn brukernavn og passord og klikk **Neste**.



8. Legg inn et navn for denne tilkoblingen og klikk **Neste**.

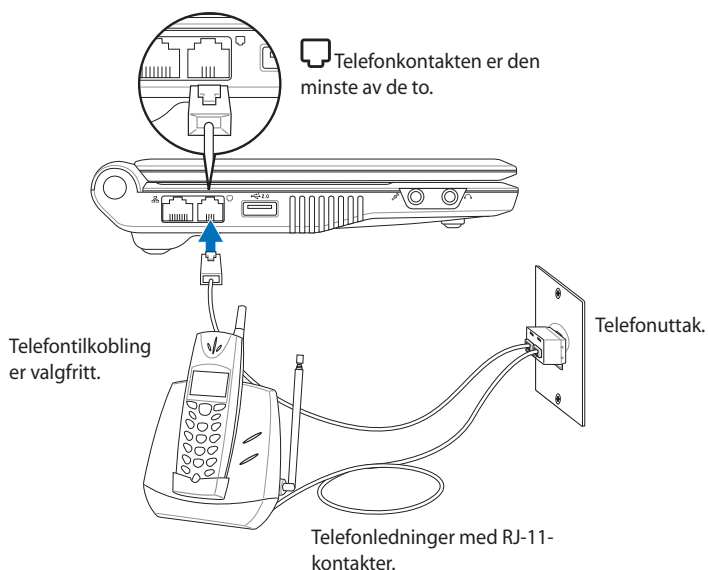


9. Klikk **Fullør** for å ta i bruk innstillingene eller klikk **Tilbake** for å gjøre endringer.



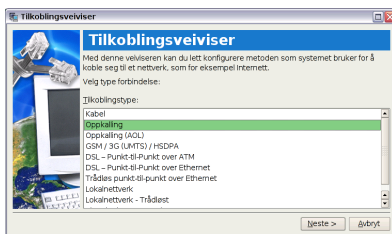
Dialup (på utvalgte modeller)

Telefonledningen som brukes til å koble til Eee PC-ens interne modem, må ha enten to eller fire ledninger (kun to ledninger (telefonlinje #1) brukes av modemet) og en RJ-11-kontakt i hver ende. Koble den ene enden til porten på modemet og den andre til et analogt telefonuttak (typen som finnes i bolighus).

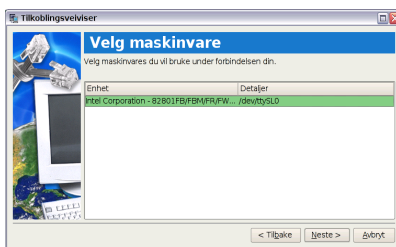


Bruk kun analoge telefonuttak. Det innebygde modemet støtter ikke spenningen som er i digitale telefonsystemer. Koble IKKE RJ-11-kontakten til de digitale telefonsystemene som finnes i mange næringsbygg. Dette vil føre til skader!

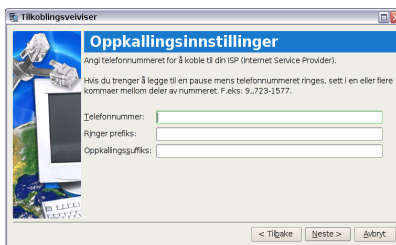
1. Gjenta steg 1-2 i Bruk av statisk IP for å starte dialup-nettverkskonfigurasjonen.
2. Velg tilkoblingstypen du bruker og klikk **Neste**.



3. Velg maskinvaren du ønsker å bruke for å utføre tilkoblingen og klikk **Neste**.



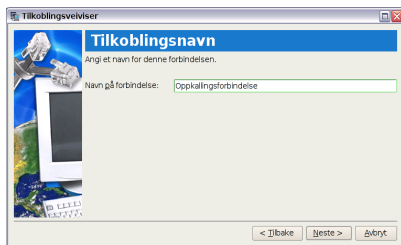
4. Tast telefonnummeret som kobler deg til Internettilbyderen, og klikk **Neste**.



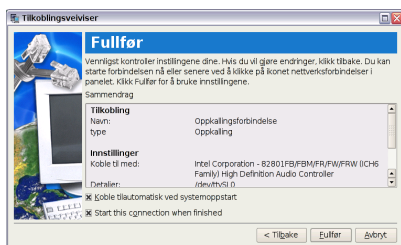
5. Legg inn brukernavn og passord og klikk **Neste**.



6. Legg inn et navn for denne tilkoblingen og klikk **Neste**.

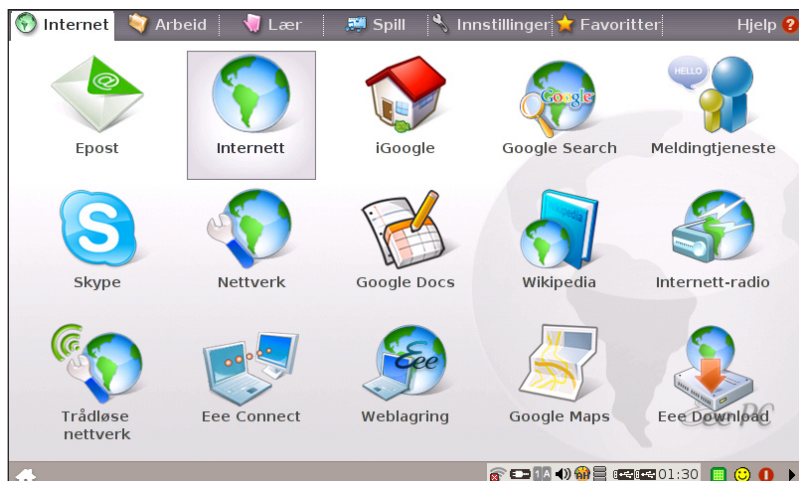


7. Klikk **Fullør** for å ta i bruk innstillingene eller klikk **Tilbake** for å gjøre endringer.



Søke i websider

Når du har fullført oppsettet av nettverk, klikker du **Web** i kategorien Internett for å starte nettleseren Mozilla Firefox og begynne å surfe på Internett.



Starter nettleseren Mozilla Firefox



Besøk vår Eee PC hjemmeside på (<http://eeepc.asus.com>) for den siste informasjonen og for registrering på <http://vip.asus.com> for full service av Eee PC-en.



Hvis du synes at skriftstørrelsen i nettleseren er for liten, går du til **Vis > Skriftstørrelse** for å justere størrelsen.

Tilgang til e-post

Velg **Web Mail** for å vise webmailadresser, inkludert Gmail, Hotmail, Yahoo Mail og AOL Mail.

Velg e-postleverandøren og klikk på den for å koble til hjemmesiden for webmail. Hvis du ikke bruker noen av de viste e-postleverandørene, klikker du på knappen Tilbake til kategorien Internett og velger Web for å logge på din egen e-postkonto.



Åpner den innebygde webmaillisten.

Bruke fri ressurser

Eee PC-en oppretter flere snarveier til ressurser, inkludert **iGoogle**, **Google Docs**, **Wikipedia**, **Internet Radio**, **vTap**, og **Google Map**. Klikk på et element og opplev en kostnadsfri service via nettleseren Mozilla Firefox.



Kobler til iGoogle.



Kobler til Google Docs.



Kobler til Wikipedia.



Kobler til Mediayou.



Kobler til Google Map.



Kobler til Google.



Kobler til vTap.

Kontrollere Eee PC-en din eksternt

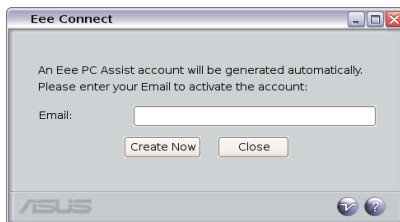
Eee Connect lar deg eksternt kontrollere en Eee PC med en annen Eee PC.

Begynne å bruke Eee Connect

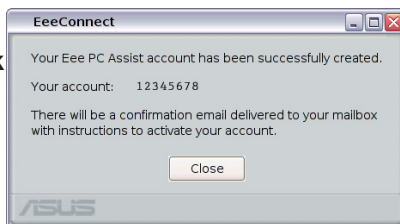


Sørg for at begge Eee PC-ene er koblet til Internett.

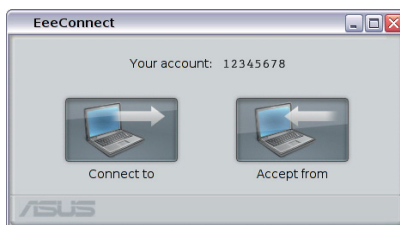
1. Klikk på **Eee Connect** fra Internett-kategorien og skriv inn e-postadressen din for å aktivere kontoen din.



2. Eee PC Assist-kontoen din vises på skjermen. Klikk **Lukk** for å avslutte



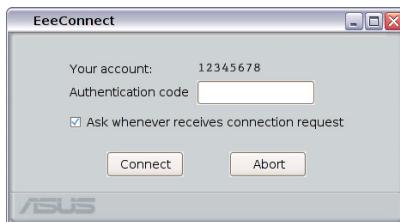
3. Klikk på **Eee Connect** fra **Internett**-kategorien igjen. Klikk på **Godta fra** for å sette opp Eee PC-en som du vil koble til.



4. Skriv inn en **Autentifiseringskode** og klikk på Koble til.



IKKE klikk på **Spør meg når en forespørsel om tilkobling** mottas-boksen hvis du vil tillate fri tilkobling til denne Eee PC-en.

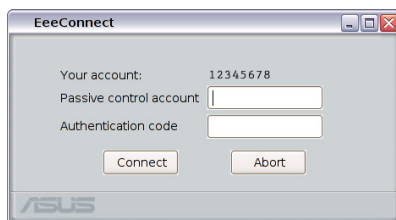


5. Eee Connect-ikonet vises i meldingsområdet.



6. Gjenta trinnet 1–2 på en annen Eee PC for å opprette en annen konto og klikk på **Koble til**.

7. Skriv inn kontoen som du vil koble til og autentifiseringskoden, og klikk deretter på **Koble til**.



Hvis du klikker på **Spør meg når en forespørsel om tilkobling** mottas-boksen på den andre Eee PC-en, må du vente på tillatelse.

8. Når tilkoblingen er opprettet, kan du kontrollere den andre Eee PC-en fra Localhost Remote Desktop-tilkoblingskjermen.

Bruke Eee Storage

Brukere av Eee PC kan bruke en gratis online plass. Med en Internett-tilkobling kan du få tilgang til og dele filer når du vil og hvor du vil.



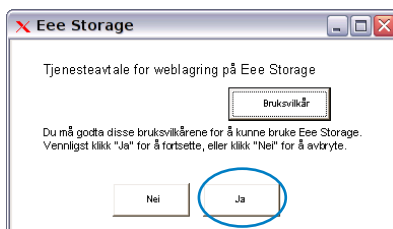
Innholdet i gratistjenesten som gis til deg er underlagt **Eee Storage serviceavtale for webharddisk** på Eee Storage-offisielle webside. Eee Storage forbeholder seg retten til å tilpasse eller opphøre bruk av weblagringstjenesten med eller uten forvarsel. Besøk den offisielle websiden for detaljer.

Bruke Eee Storage

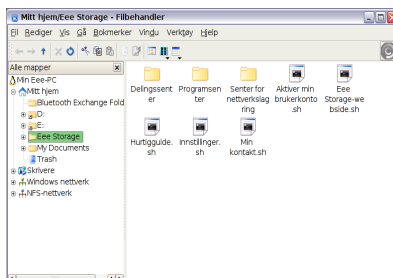
1. Klikk på **Weblagring** fra **Internett**-kategorien og les tjenesteavtalen før du klikker **Ja** for å fortsette.



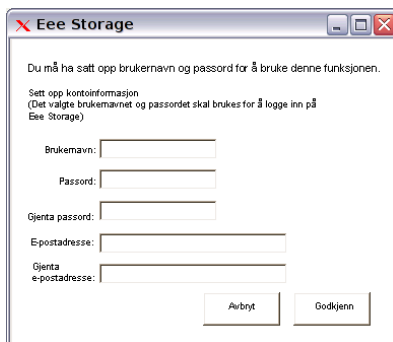
Sørg for at Eee PC-en din er koblet til Internett.



2. Du kan enkelt dra og slippe filer for å laste de opp på plassen din.



Dobbelklikk på **Setup Account.sh** for å tildele en konto og sette opp et passord hvis du har behov for mer avanserte funksjoner som **Gruppedeling**. Dette settet med konto og passord er også uunnværlig når du bruker Eee Storage-tjenesten med en annen datamaskin.

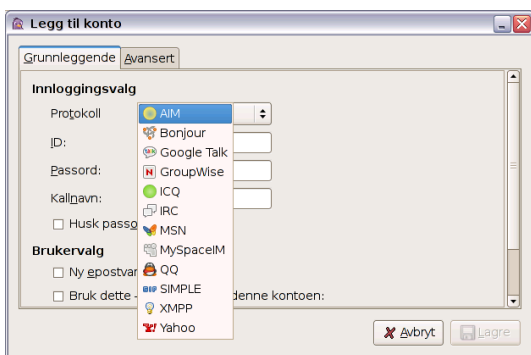


Prate med venner

1. Velg **Messenger** fra kategorien Internett, og skjermbildet Welcome to Pidgin vises. Trykk på knappen **Legg til** for å konfigurere din direktemeldingskonto.



2. Velg en direktemeldingstjeneste du bruker fra nedtrekkslisten og fyll ut passordet og annen nødvendig informasjon for å logge inn på kontoen.



Hvis du ikke har en direktemeldingskonto, kan du søke om en fra servicetilbyderne. Hvis du har flere IM-kontoer fra forskjellige serviceleverandører, trykk på knappen **Legg til** på nytt for å legge til og konfigurere flere IM-kontoer.

Arbeide



Kontorapplikasjoner

Dokumenter/Regneark/Presentasjoner/PDF-leser

Kategorien Arbeide inneholder flere kontorprogramelementer som **Dokumenter**, **Regneark**, **Presentasjoner** og **PDF-leser**. Noen applikasjoner kan kreve oppsett før bruk. Følg trinnene i de respektive veiviserne for å fullføre initialiseringen slik at du kan utføre dine jobber mer effektivt.



Starter Adobe® PDF-leseren.



Starter applikasjonen for å opprette og dele presentasjoner.



Starter regnearkapplikasjonen for å utføre beregninger og administrere informasjon.



Starter tekstbehandling for å redigere dokumenter

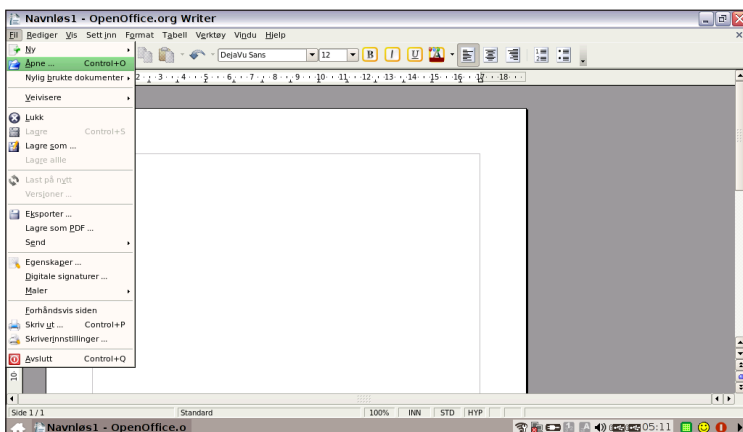


Klikk **Hjelp** i det øvre, høyre hjørnet hvis du har problemer med å bruke disse applikasjonene. Deretter velger du kategorien **Arbeide** for detaljerte instruksjoner.

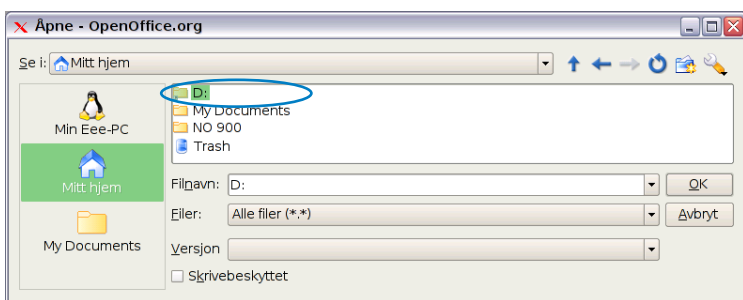
Tilgang til filer

Det følgende eksemplet forklarer hvordan du lokaliserer og åpner dokumenter fra den tilkoblede eksterne lagringsenheten:

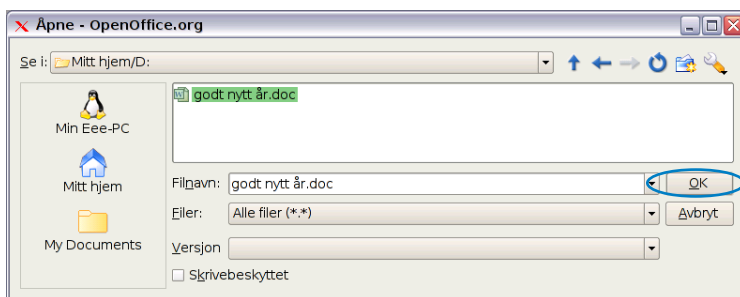
1. Dobbeltklikk på Dokumenter for å starte **OpenOffice.org Writer**.
2. I **Fil**-menyen, klikk **Åpne** eller trykk <Ctrl> + <O>.



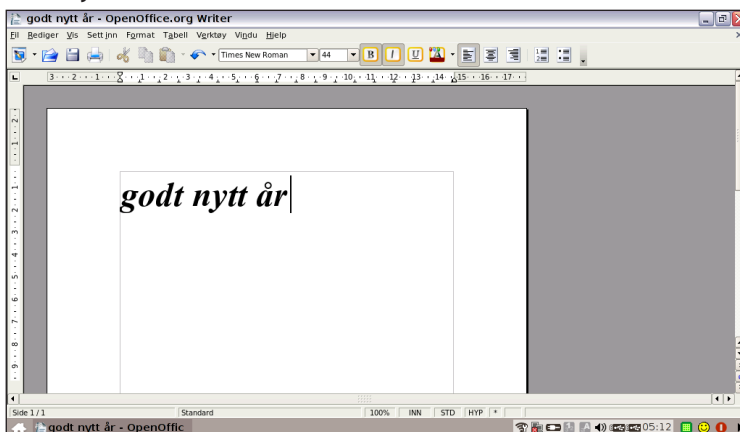
3. Ved forespørsel, klikk på **Mitt hjem** på venstre side. Velg **D:** og klikk **OK**.



4. Dobbeltklikk på mappen for å se filene den inneholder. Velg ønsket fil og klikk **OK** for å åpne filen.



5. Når filen er åpnet kan du begynne å redigere dokumentet og utføre jobben.



For andre kontorapplikasjoner, følg de generelle trinnene overfor for å få tilgang til filer.

E-post

Med e-postklienten Mozilla Thunderbird kan du importere egenskaper, kontoinnstillinger, adressebøker og annen data fra en eksisterende konto i din personlige datamaskin eller bærbar datamaskin. Følg trinnene i veiviseren Konto for oppsett av ny konto.



Starter e-postklienten Mozilla Thunderbird.



Kontakt din servicetilbyder dersom du ikke kjenner inngående og utgående serveradresse for e-postkontoen.

Merknader

Merknader lar deg skrive ned viktige meldinger som en påminnelse. Du kan ha flere notater samtidig.



Åpner en post-it lignende klistrelapp hvor du kan skrive meldinger.

Free Mind

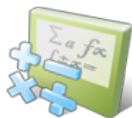
Free Mind er en programvare som du kan bruke for å gjøre brainstorming (idémyldring), spore prosjekter, opprette databaser, osv.



Starter **Free Mind**.

Matte

OpenOffice Math er et verktøy for å opprette ligninger og formler i rapporter og presentasjoner.



Åpner StarOffice Math.

Tegn

OpenOffice Draw er et illustrasjonsverktøy som du kan bruke til å eksportere og dele tegninger.



Åpner StarOffice Draw.

Management-programvare

Eee PC-en inneholder to management-relaterte applikasjoner.

- I. **File Manager** som inneholder en oversikt over alle filene og enkelt lar deg administrere data.



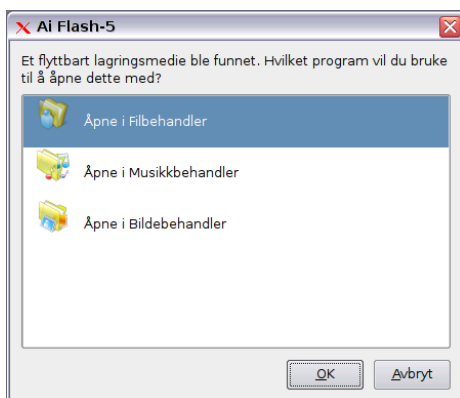
Starter Filbehandler.



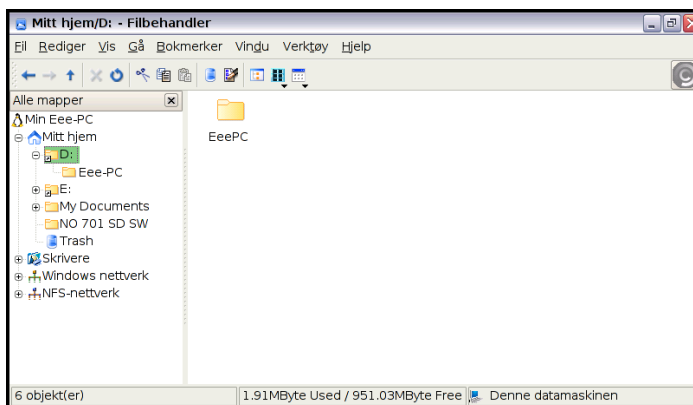
Eee PC-en støtter filkomprimering kun i formatene zip og tgz, og filekstrahering fra formatene zip, gz, tar og rar.

Lokalisere og åpne filen:

1. Koble USB Flash-minnedisken eller den eksterne USB-harddiskstasjonen som inneholder ønsket data til Eee PC-en.
2. Marker og velg **Åpne i File Manager** når du blir bedt om det.



3. Alle filene og mappene i den eksterne USB-lagringsenheten vises i det høyre feltet. Lokaliser den ønskede filen og dobbeltklikk for å åpne den.



- Bruk katalogtreet i venstre felt til å lokalisere filer raskere dersom flere mapper er oppført.
- Høyreklikk på USB-ikonet **01**: imeldingsområdet og velg **Trygg fjerning** for å fjerne tilkoblet USB-enhet.

- II. PIM (Personal Information Manager)** som hjelper deg med å administrere personlig informasjon som for eksempel avtaler, elementer som skal gjøres og kontakter.

Klikk på **Tilbehør** for å begynne å bruke **PIM**.



Klikk på PIM for å initiere KDE Personal Information Manager.

Tilbehør

Det pakke tilbehøret **Kalkulator** og **Screen Capture** er praktisk og lette å bruke.

Kalkulator og Screen Capture

Klikk på **Tilbehør** for å begynne å bruke følgende programmer.





Åpner kalkulatoren.



Kjører applikasjonen
Screen capture.



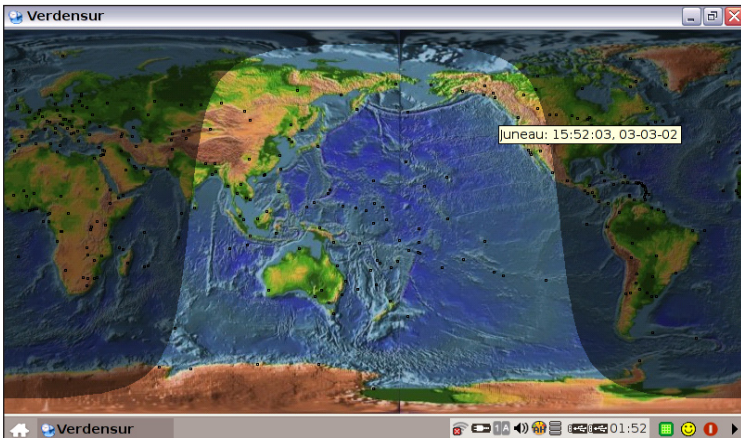
Trykk på  +  (<Fn> + <Prt Sc>) for å starte verktøyet screen capture direkte og fryse og lagre hele skjermbildet.

Verdensklokke

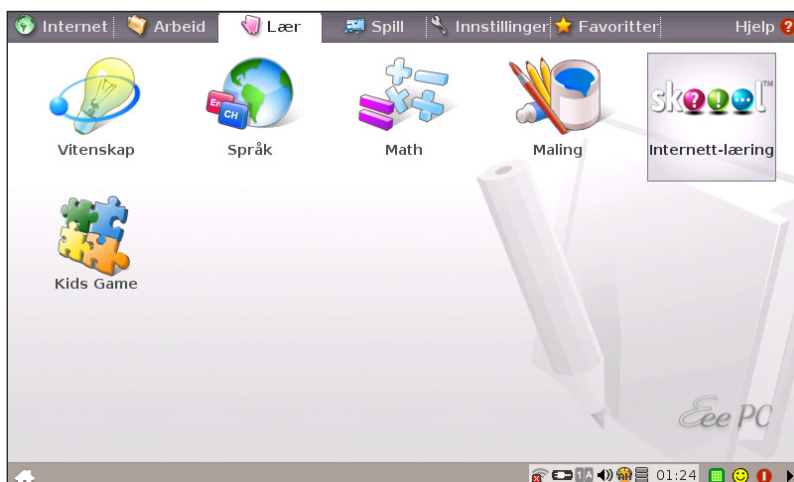


For å sjekke verdensklokken.

1. Velg **Verdensklokke** for å starte programmet KDE world clock.
2. Viktige byer og områder er markert med svart på kartet. Når du beveger pekeren over kartet, vises navnet på, og klokkeslettet i, byen du holder pekeren over.



Lære



Vitenskap

Etter å ha gått til Vitenskap, finner du alternativene for den interaktive **Periodiske tabellen**. Flytt markøren over og begynn vitenskapslæringen.

1. **Periodisk tabell** inneholder diverse informasjon, inkludert bilde, energinformasjon, kjemisk data og atommodell for alle elementer. Klikke på et hvilket som helst ønsket element for å få vite mer.



Åpner den interaktive Periodiske tabellen.

Språk

Flere engelske opplæringsspill finnes under **Språk**. Disse spillene gir underholdende øvelser for engelsk skrivning og staving.



Starter det praktiske verktøyet for skrivning.



Starter det vokabulære stavespillet.



Starter spillet Hangman.

Matte

Studer brøker med din personlige lærer i Eee PC. Fraction Tutorial viser tydelig og lærer deg brøkgregning.

TuxMath lærer bort matte på en mer morsom måte, ved å inkludere et skytespill i opplæringen.

Med geometriverktøyet kan du også tegne objekter som punkter, linjer og poligoner etc. for å opprette romlige objekter.

Function Plotter er et nyttig verktøy for å fremstille forskjellige funksjonsuttrykk. Du kan zoome inn og ut den korresponderende grafen.



Starter Fraction Tutorial.



Starter TuxMath.



Starter det interaktive verktøyet Geometri.



Starter Funksjonsplotter.

Maling

Maling inkluderer et bilderedigeringsprogram (**Paint**) og et tegneprogram (**Tux Paint**).



Starter mtPaint.



Starter Tux Paint.

Webopplæring



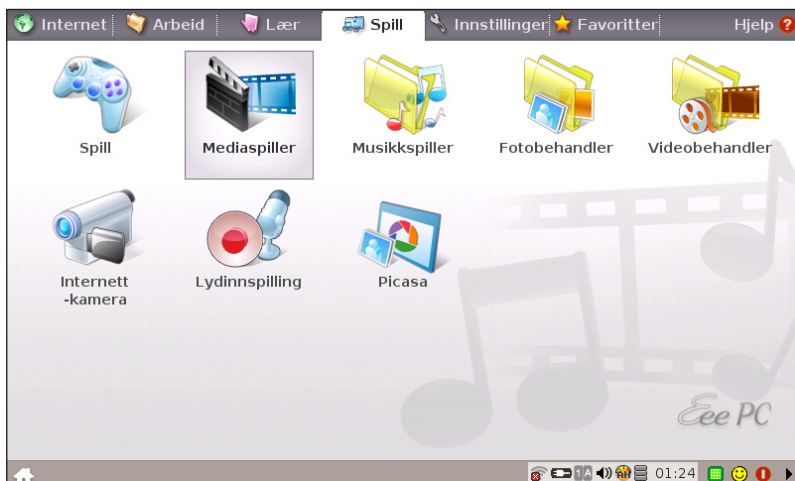
Dette er en snarvei til **Skooool**. Dobbeltklikk på elementet for å koble til Skooools nettside for interaktiv opplæring (www.skooool.ie). Klikk på ditt eget land eller landet som du vil besøke og enter.



Kids Game

Lar gjennom spilling.

Spille av

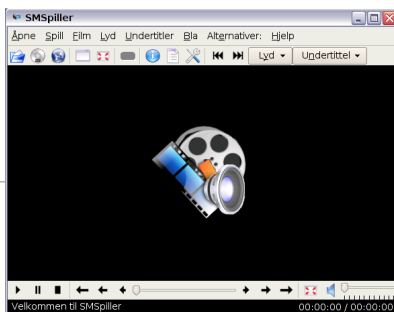


Mediespiller

Hør på musikk og se filmer med **Mediespiller**.



Eee PC-pakken inkluderer ikke en ekstern optisk stasjon. Kjøp en optisk stasjon basert på dine behov.



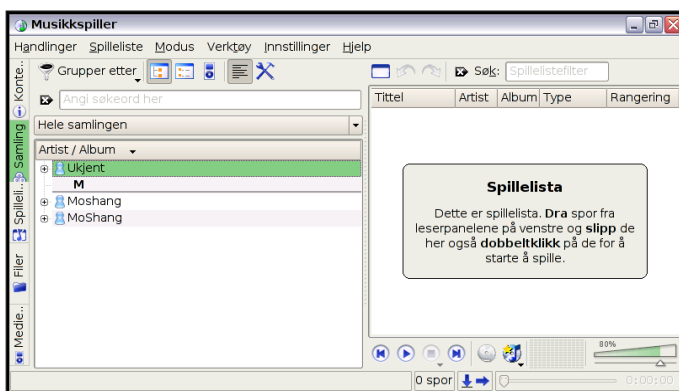
Flytt markøren over elementene på brukergrensesnittet. Pop-up-meldingen vil vise funksjonen for knappen eller glidebryteren.

Music Manager

Med den innebygde Music Manager kan du arrangere multimediedata på en organisert måte.



Starter Music Manager.



- Lukking av hovedvinduet minimerer kun Music Manager i meldingsområdet. Avslutt Music Manager ved å klikke på **Handlinger > Avslutt**.
- All rettigheter for de innebygde musikk eksempene er reservert av Michelle Chen. Uautorisert kopiering, reproduksjon, sending og offentlig fremføring er forbudt.



Photo Manager

Administrer, vis og rediger bilder med Photo Manager.

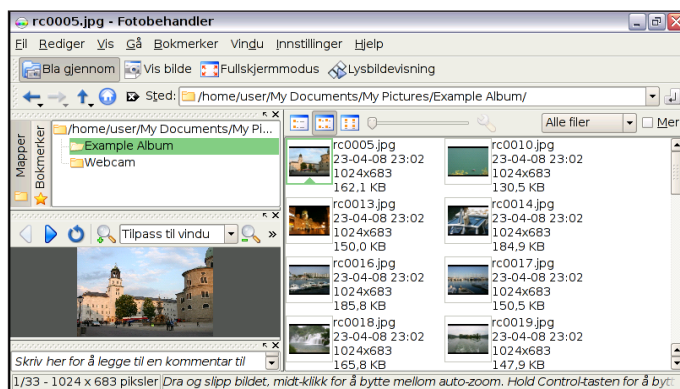
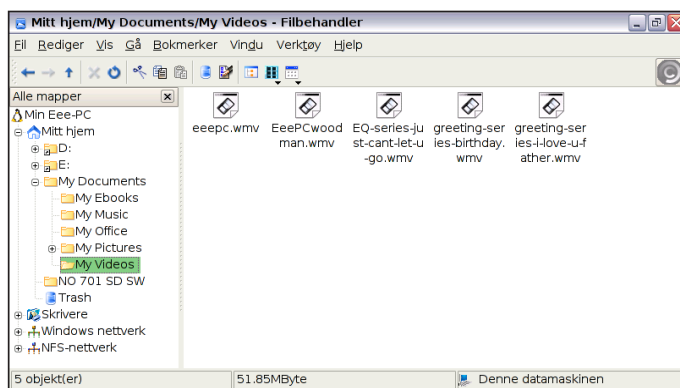


Photo Manager støtter bildefiler i formatene PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT og PCX.



Video Manager

Starter Video Manager



ASUS Eee PC støtter video- og lydfiler i følgende formater: Formatene MPEG1, Xvid, mp3, wav og PCM. De faktiske kodeksene som støttes varierer avhengig av modell.

Webkamera

Klikk **Webcam** og start videoopptak eller bildetaking.



Aktiverer Webcam.

Lydopptaker

Med denne funksjonen kan du ta opp lydklipp.



Starter Sound Recorder.

Picasa

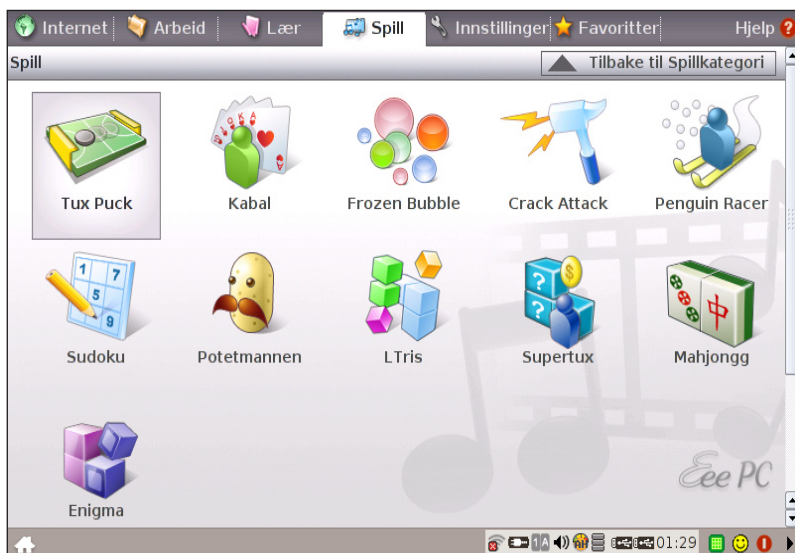
Lar deg behandle og laste opp fotografiene dine.



Starter Picasa2.

Spill

Velg et tilgjengelig spill og mor deg.



Innstillinger



Skrivebord-modus

Med **Skrivebord-modus** kan du velge visningsmodus og justere skjermoppløsningen for Eee PC-en.

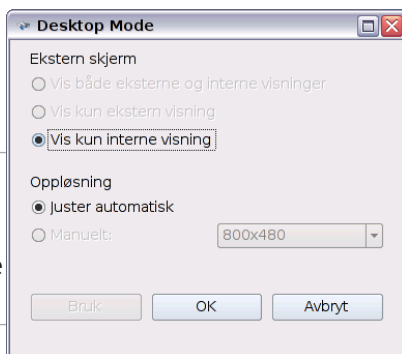
Du kan bruke både eksterne og interne skjermer, ekstern skjerm eller kun intern skjerm. Hvis en ekstern skjerm ikke kobles til, vil de to første alternativene bli grå. Du kan også manuelt justere skjermoppløsningen eller sette den til automatisk justering.



Klikk for å justere skjermoppløsningen.



Bruk styreplaten til å rulle opp og ned på skjermen hvis du setter skjermoppløsningen til noe annet enn 600x480.



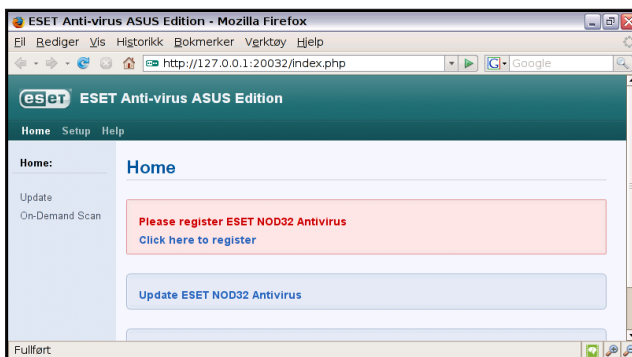
Hvis du har installert Windows XP på Eee PC-en, høyreklikker du på ikonet ASUS Eee PC Utility i meldingsområdet for å justere skjermoppløsningen.

Anti-Virus

Fra kategorien **Innstillinger**, velger du **Anti-Virus** for å utføre virusskanning og beskytte Eee PC-en.



Klikk for å starte antivirus-applikasjonen.

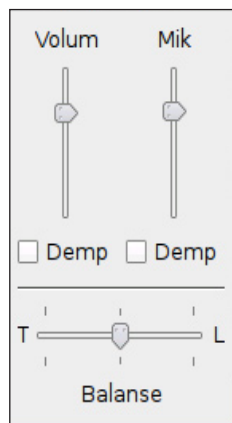


Volum

Klikk på høytalerikonet for å åpne kontrollpanelet. Juster systemets volum og balanse ved å bevege glidebryteren.

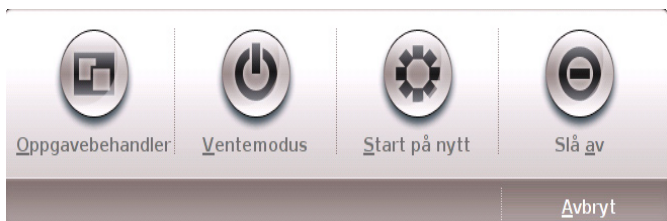


Klikk for å justere volumet.



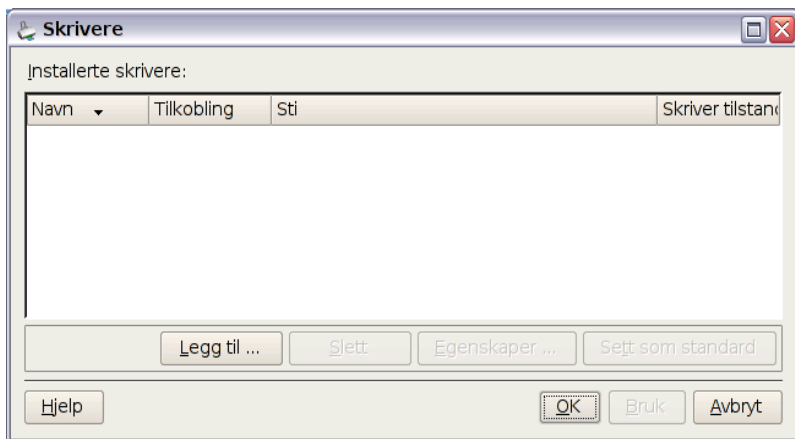
Øyeblikkelig avstenging

Klikk **Øyeblikkelig avstenging** og velg en handling fra dialogboksen som vises nedenfor. Du kan aktivere Task Manager, sette systemet i standby, foreta omstart eller slå av systemet.



Skrivere

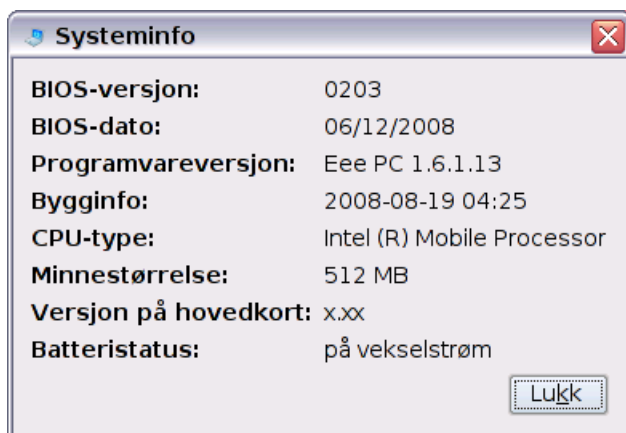
Dobbeltklikk på **Skrivere** for å sette opp en skriver, og trykk på **Legg til** for å legge til en ny skriver. De installerte skriverne vises i vinduet.



Besøk nettsiden vår for den seneste oversikten over godkjente skriverforhandlere.

Systeminformasjon

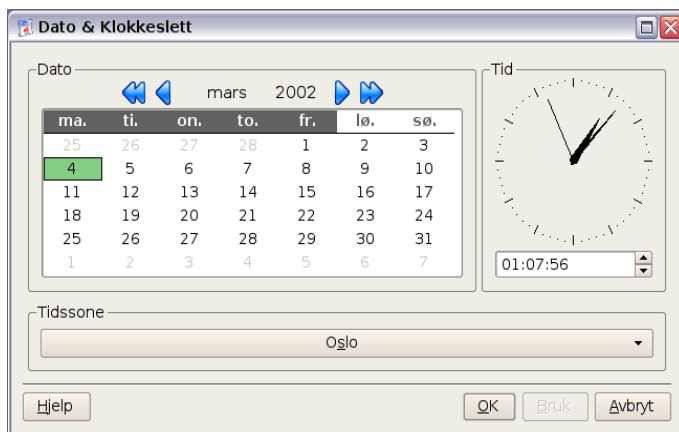
Dette alternativet viser systeminformasjonen for Eee PC-en.



Systeminformasjonen som vises vil variere avhengig av modell.

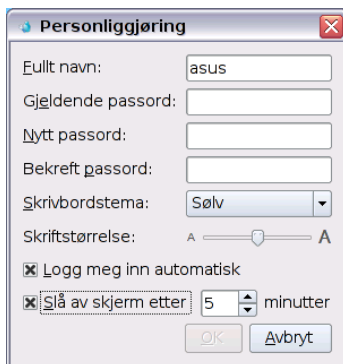
Dato og tid

Justerer systemets dato og tidspunkt for Eee PC-en.



Personalisering

Velg **Personalization** for å fornye din informasjon eller endre dine preferanser.



Legg til/Fjern programvare/BIOS

Du kan laste ned og installere programvare/BIOS fra vår server med nettverkstilgang. Følg instruksjonene nedenfor for å installere programvare./BIOS Du kan senere fjerne programvaren/BIOS du installerer fra vår server, når du ikke lenger har behov for den.



Det er ikke tillatt å fjerne den forhåndsinstallerte programvaren.

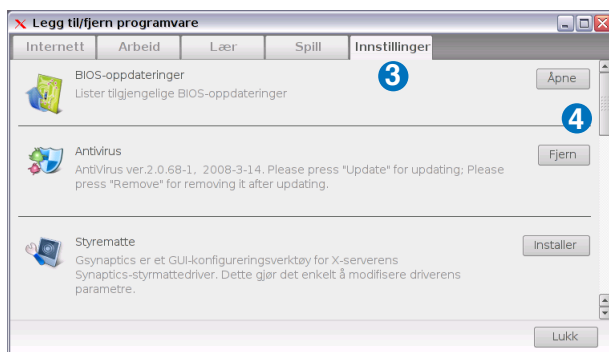
Oppdatere BIOS:



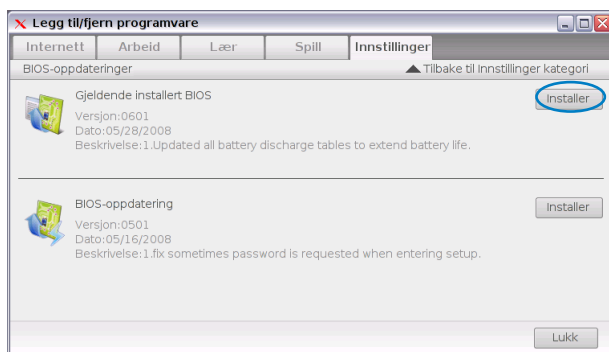
Systemet må IKKE slås av eller tilbakestilles og strømkablen må ikke kobles fra under oppdatering av BIOS! I så tilfelle vil feil ved systemoppstart oppstå!

1. Påse at du er koblet til et nettverk.
2. Gå til **Inns tillinger > Legg til/Fjern programvare**.
3. Klikk på kategorien **Innstillinger** øverst for å bytte kategori.

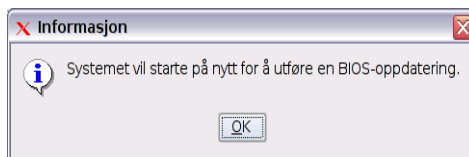
4. Klikk på knappen **Åpne** i BIOS-oppdateringer.



5. Lokaliser siste BIOS og klikk **Installer** for å oppdatere BIOS-en.

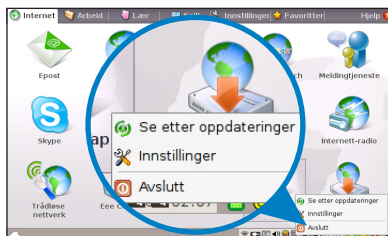


6. Klikk **OK** for å foreta systemoppstart og oppdatere BIOS-en.



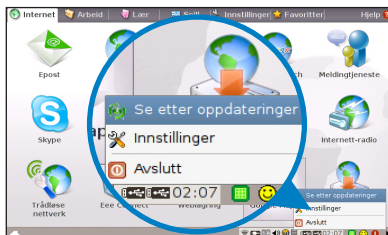
Enkle programvareoppdateringer

Et programvareoppdatering-ikon i meldingsområdet fungerer som en påminnelse. Den vil sjekke etter oppdateringer, laste ned og installere oppdateringer avhengig av preferansene dine.



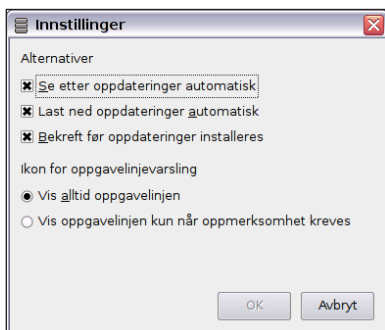
Se etter oppdateringer

Høyreklikk på Programvareoppdateringer-ikonet i meldingsområdet og velg **Sjekk etter oppdateringer** for å manuelt søke etter de siste tilgjengelige oppdateringene.



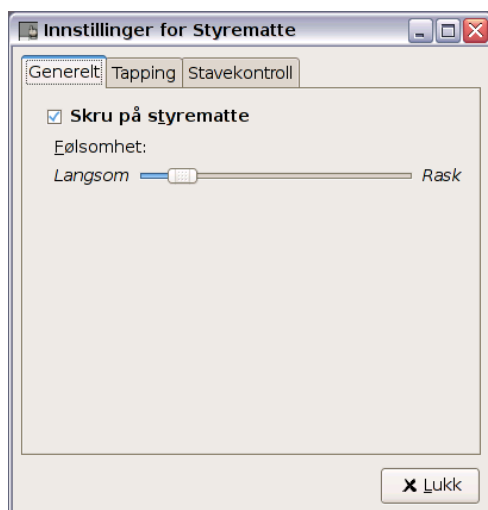
Innstillinger

Høyreklikk på Programvareoppdateringer-ikonet i meldingsområdet og velg **Preferanser** for å tilpasse dine foretrukne konfigurasjoner.



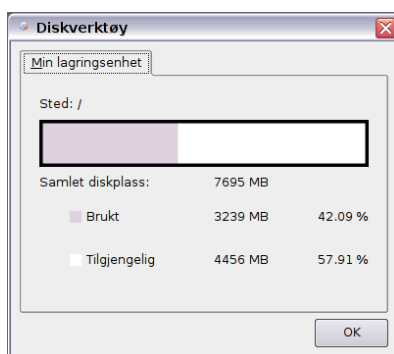
Touchpad

Rediger dine preferanser for touchpaden ved å klikke på **Touchpad**. Du kan justere alle innstillinger for styreplaten.



Disk Utility

Ved å velge **Disk Utility** kan du kontrollere Eee PC-ens diskstatus, inkludert total diskplass, brukt plass og gjenværende plass. Klikk på kategoriene for å bytte til den viste diskettstasjonen.



- Ekstra drivstasjon er muligens ikke tilgjengelig for alle Eee PC-modeller.
- Diskplassen varierer avhengig av modell.

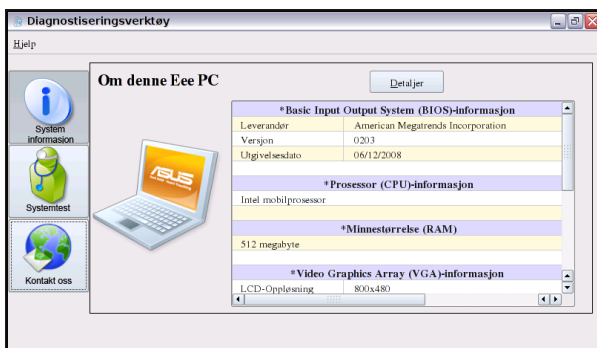
Diagnostiske verktøy

Diagnostisk verktøy hjelper deg med å forenkle feilsøkingprosessen.

Systeminformasjon

Klikk på knappen **Systeminfo.** til venstre i skjermen for å vise systeminformasjonen.

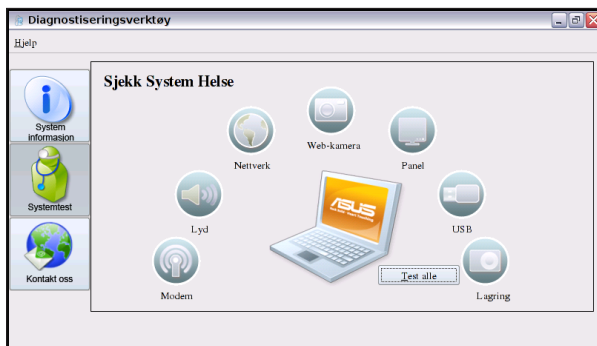
Klikk på **Detaljer**-knappen på toppen for å bytte mellom sammendrag og detaljer om systeminformasjon



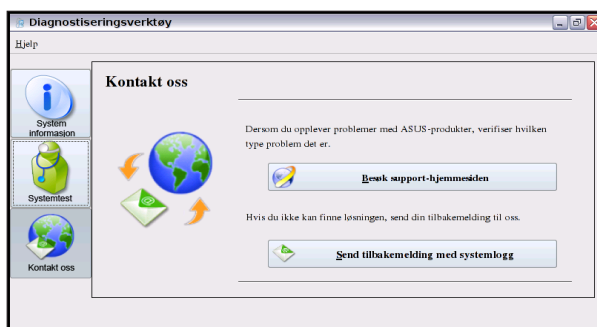
Systeminformasjonen varierer avhengig av modell.

Systemtest

Klikk på knappen **Systemtest** til venstre for å starte systemkontroll. Velg elementet du ønsker å teste og følg veiviseren for å fullføre testen.



Hvis du ikke finner en løsning på problemene etter å ha foretatt systemtesten, kan du besøke supportwebsiden vår eller klikke på **Send tilbakemelding med systemlogg** og sende testloggen til ASUS support team. Vårt tekniske kundeservice vil hjelpe deg med problemene.





Du må huske på å sette opp en e-postkonto i klienten Mozilla Thunderbird før du sender loggen. Se side 4-20 for ytterligere informasjon.

Task Manager

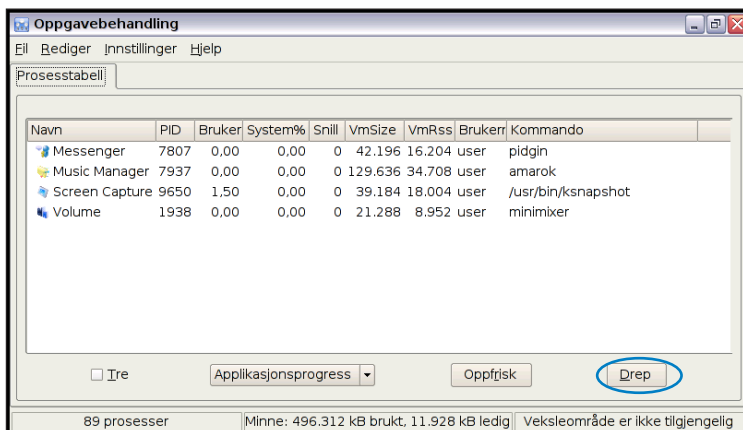
Task Manager viser applikasjonsprosessene. Hvis Eee PC-en kjører sakte kan du bedre ytelsen ved å avslutte applikasjonen med Task Manager.

Følg instruksjonene nedenfor for å avslutte applikasjoner:

1. Dobbelklikk på SOS-ikonet i meldingsområdet for å vise programmer som kjører.

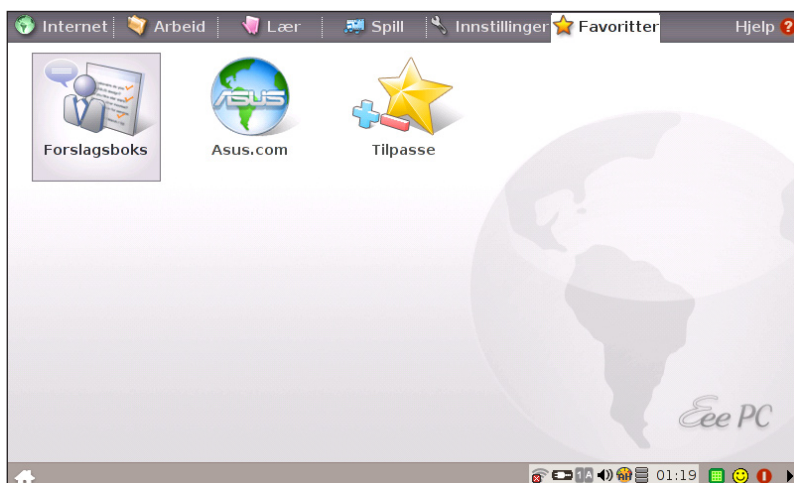
Du kan også trykke på  +  (<Fn> + <F6>) for å starte Task Manager.

2. Velg en unødvendig applikasjon som bruker systemets ressurser og klikk på **Drep** for å avslutte prosessen.



Bruk av Task Manager til å avslutte applikasjoner kan skade filene som applikasjonene leser eller redigerer. Vi anbefaler ikke at Task Manager brukes til å stoppe applikasjoner som jobber med viktig data. Eller du kan sikkerhetskopiere viktig data før du bruker Task Manager.

Favoritter



Klikk for å linke til ASUS VIP og gi forslag.



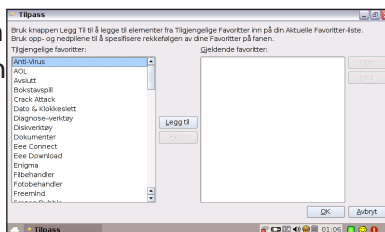
Klikk for å linke til ASUS-websiden for den siste produktinformasjonen.



Tilpasse

Tilordne dine favoritter i kategorien Favoritter. Klikk **Tilordne** og begynn å legge til eller fjerne favoritter.

Velg et ønsket element som skal legges til i dine favoritter fra den tilgjengelige favorittlisten i venstre felt, og klikk **Legg til**. Velg et element i det høyre feltet og klikk **Fjern** for å fjerne en favoritt fra favorittlisten.



Rekkefølgen for elementene i listen korresponderer med visningsrekkefølgen i kategorien Favoritter.

Systemgjenoppretting

Systemgjenoppretting 3

Systemgjenoppretting

Det finnes tre metoder for systemgjenoppretting. Se følgende avsnitt for detaljer.



Det kan hende at OS-bildefilen på gjenopprettings-DVD-ene ikke er den siste versjonen. Etter systemgjenoppretting, velger du funksjonen **Legg til/Fjern programvare** i kategorien **Innstillinger** for å oppdatere OS.



Du vil miste all dataen under systemgjenopprettingen. Sørg for å sikkerhetskopiere viktig data før du gjenoppretter systemet.

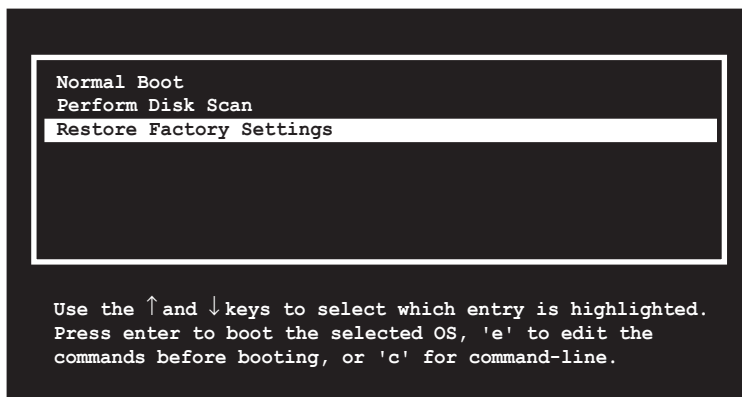
Bruke skjult partisjon

1. Hold **<F9>** under oppstart (krever en gjenopprettingspartisjon).



Hvis du har installert Windows XP på Eee PC-en, vil den innebygde skjulte partisjonen være slettet og kan ikke brukes for systemgjenoppretting.

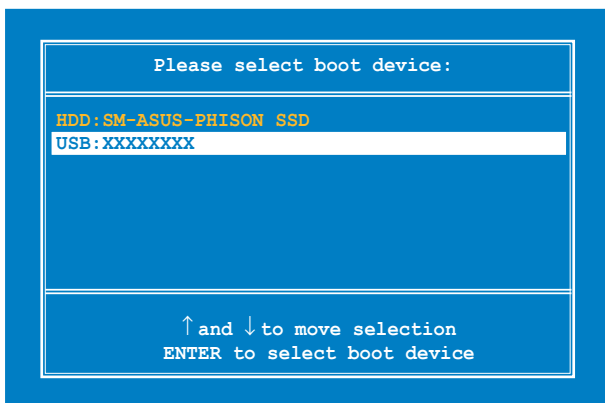
2. Marker **Gjenoppsett fabrikkinnstillinger** og klikk **<Enter>** for å starte systemgjenopprettingen.



Dersom systemgjenoppretting mislykkes, kan det være noe galt med diskstasjonen på Eee PC-en.

Bruke gjenopprettings-DVD-en

1. Koble en ekstern DVD-stasjon til Eee PC-en og sett inn gjenopprettings-DVD-en i den optiske stasjonen (Systemet må være slått PÅ).
2. Start systemet på nytt og trykk på <ESC> ved oppstart og **Velg oppstartsenhet**-skjermen vises. Velg USB:XXXXXXX (kan være merket som ODD-merkenavn) å starte opp fra den optiske stasjonen.



3. Skriv inn **ja** og trykk på <Enter> for å fortsette systemgjenopprettingen:

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

Ready to image Eee PC using build 2008.03.05_21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

4. Når gjenopprettingen er fullført, trykker du på <Enter> for å starte systemet på nytt.

Bruke USB Flashdisk

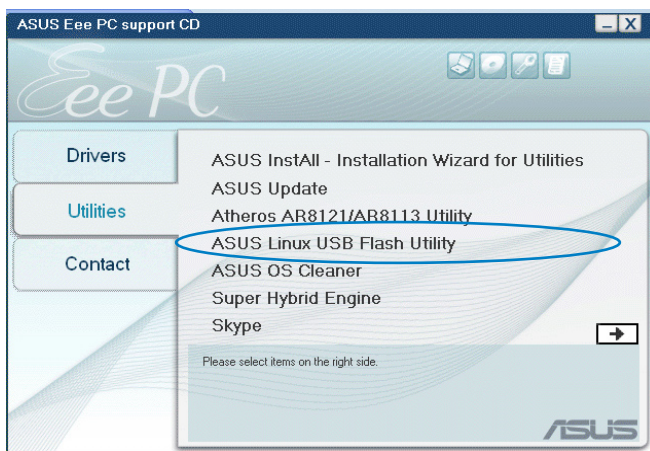
For systemgjenoppretting av Eee PC-en trenger du en PC til og en USB Flashdisk (større enn 2GB).



Du vil miste all dataen på USB Flashdisken. Sikkerhetskopier viktig data før du bruker USB-disken som gjenopprettingsdisk.

Bruke USB Flashdisken til å utføre systemgjenoppretting:

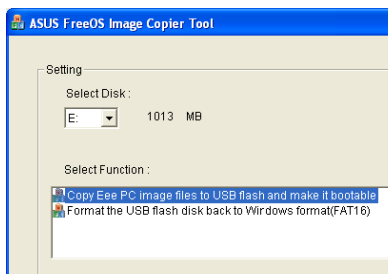
1. Koble USB Flashdisken (større enn 2GB) til en annen PC/NB (med Windows XP eller senere versjon) og sett samtidig inn støtte-DVD-en til den PC/NB-en.
2. Klikk **Hjelpprogrammer** til venstre og velg **ASUS Linux USB Flash Utility**.



3. Velg **Kopier EEE PC bildefiler til USB Flash og gjør den oppstartbar**.



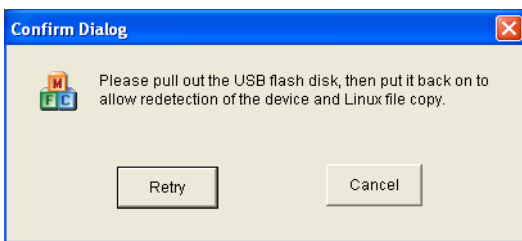
Vær oppmerksom på at disken for gjenoppretting av Eee PC-en er korrekt dersom du har flere USB Flashdisker tilkoblet PC-en.



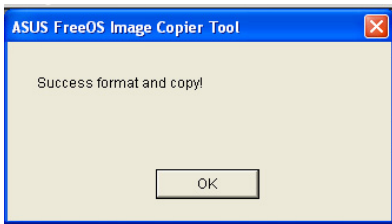
4. Løs ut support CD-en, sett inn gjenopprettings DVD-en, og klikk på **Kjør**.
5. Klikk **Ja** for å fortsette. Systemet starter formatering av USB Flashdisken.



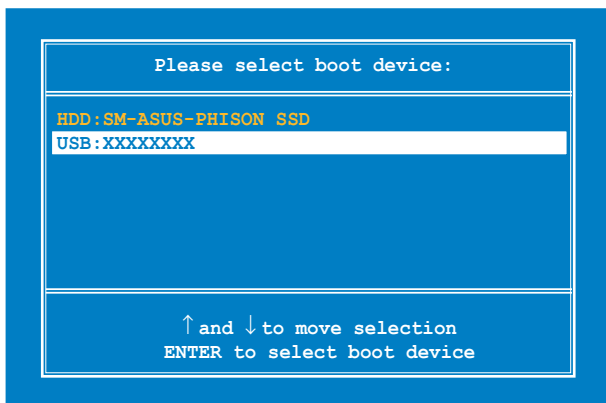
6. En dialogboks vises. Følg instruksjonene for å ta ut USB-disken og koble den til PC/NB-en. Klikk **Prøv igjen** for å fortsette.



7. Klikk **OK** for å fullføre prosessen.



8. Koble USB Flashdisken til Eee PC-en.
9. Start systemet på nytt og trykk på **<ESC>** ved oppstart og **Velg oppstartsenhet-skjermen vises**. Velg USB:XXXXXXX (kan være merket som USB-merkenavn) å starte opp fra USB-flashdiskstasjonen.



10. Skriv **ja** og trykk på **<Enter>** for å fortsette systemgjenopprettingen:

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

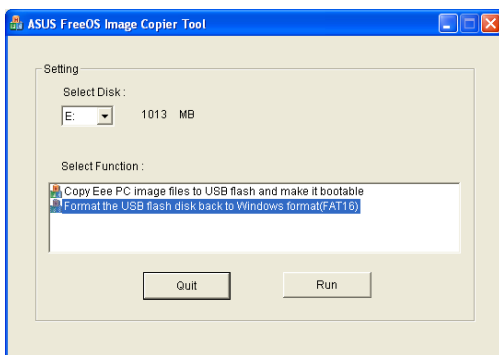
Ready to image Eee PC using build 2008.03.05_21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

11. Ta ut USB Flashdisken og trykker på **<Enter>** for å starte maskinen på nytt når gjenopprettingen er fullført.

Reformatere USB Flashdisken

Følg instruksjonene nedenfor for å reformatere USB-disken slik at den som normalt kan brukes i Windows-operativsystemet.

1. Koble USB Flashdisken til en annen PC/NB og sett samtidig inn støtte-DVD-en i den PC/NB-en.
2. Klikk **Hjelpeprogrammer** til venstre og velg **ASUS Linux USB Flash Utility**.
3. Velg **Formater USB Flashdisken tilbake til Windows-format (FAT16)** og klikk **Kjør**.



4. Klikk **OK** for å fullføre diskformatering.



Klargjøre for installasjon av Windows® XP


Installere Windows® XP

Støtte-CD

Installere Windows® XP 

Klargjøre for installasjon av Windows® XP

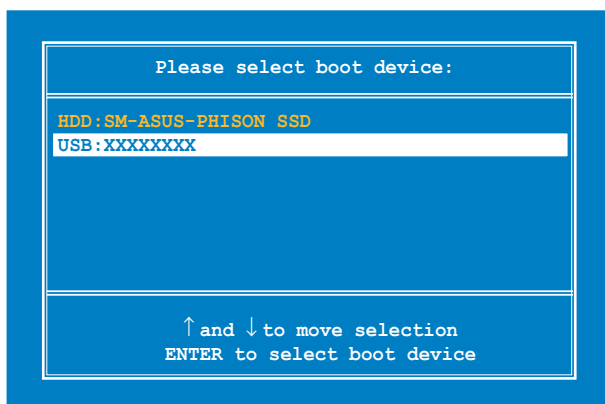
Før du installerer operativsystemet Windows® XP på Eee PC-en, må du ha følgende enheter.

- A USB 2.0 DVD-ROM
 - Den offisielle Windows® XP Service Pack 2 disc fra Microsoft®
 - En USB Flashdisk (større enn 1GB) eller ekstern harddisk
 - Støtte-CD for ASUS Eee PC
-
-  Den eldre versjonen av Windows® OS støtter ikke USB DVD-ROM. Kontroller at disken du har er Windows® XP Service Pack 2.
 - Eee PC-en kan muligens ikke oppdage alle USB Flashdiskene. Vi anbefaler bruk av en USB Flashdisk som er mindre enn 2 G.
-

Installere Windows® XP

Følg instruksjonene nedenfor for å installere Windows® XP service pack 2:

1. Koble strømkablen til Eee PC-en.
2. Sett inn disken Windows XP Service Pack 2 i USB DVD-ROM-en og koble den optiske USB-stasjonen til Eee PC-en.
3. Trykk på <ESC> i oppstart og **Skjermen Velg oppstartsenhet** vises. Velg USB:XXXXXXX (kan være merket som ODD-merkenavn) å starte opp fra den optiske stasjonen.



4. Etter installasjon av Windows® XP vises skjermen. Slett alle eksisterende partisjoner.



Du vil miste all data etter sletting av eksisterende diskpartisjoner. Sørg for å sikkerhetskopiere viktig data før du installerer Windows® XP på Eee PC-en.

5. Trykk på <Enter> og velg **Formatere partisjonen med bruk av NTFS-filsystemet** for å starte oppsett av Windows® XP OS.
6. Følg instruksjonene på skjermen for å fullføre installasjonsprosessen.
7. Etter å ha installert Windows, setter du inn støtte-CD-en i USB DVD/CD-ROM-en og klikker **InstAll - Drivers Installation Wizard** for å installere alle drivere.

Informasjon om støtte-CD

Støtte-CD-en som følger med Eee PC-pakken, inneholder drivere, programvareapplikasjoner og hjelpeprogrammer du kan installere for å dra nytte av alle funksjonene.



Alle de følgende skjermbildene vises kun i miljø som kjører Windows® XP SP2.

Kjøre støtte-CD-en

Sett inn CD-en i den eksterne optiske stasjonen. CD-en viser automatisk menyen Drivere hvis automatisk kjøring er aktivert på datamaskinen.



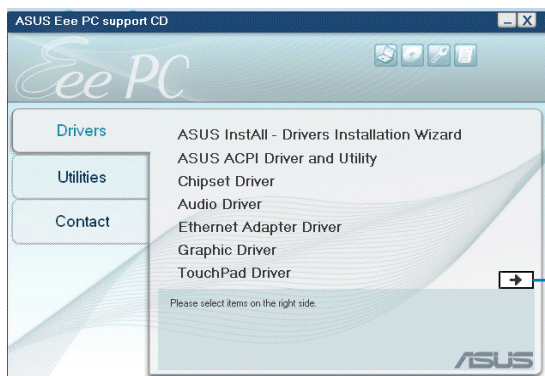
Hvis funksjonen Automatisk kjøring IKKE er aktivert i datamaskinen, søk etter innholdet i CD-en for å lokalisere filen ASSETUP.EXE i BIN-mappen. Dobbeltklikk på filen ASSETUP.EXE for å kjøre CD-en.



Driverne og verktøyene som følger med i support DVD-en kan endres når som helst uten forvarsel.

Menyen Drivere

Menyen Drivere viser tilgjengelige enhetsdrivere når systemet gjenkjenner installerte enheter. Installer de nødvendige drivere for å aktivere enhetene.



Klikk for å gå til neste side



Menyen Hjelpesprogram

Menyen Hjelpesprogram viser applikasjonene som støttes av Eee PC-en.



Kontakt

Klikk på kategorien Kontakt for å vise kontaktinformasjonen for ASUS.



Annen informasjon

Ikonene i det øvere, høyre hjørnet på skjermen inneholder tilleggsinformasjon om Eee PC-en og innholdet på støtte-CD-en. Klikk på et ikon for å vise den spesifiserte informasjonen.



Systeminformasjon



Teknisk støtte



Innholdet på CD-en



Filliste

Merknader om varemerker

GNU General Public License

Informasjon om opphavsrett

Ansvarsbegrensning

Service og støtte

Vedlegg

Merknader om varemerker

Google Talk service og deres logoer er varemerker for Google Inc..

GroupWise service og logoer er varemerker for Novell Inc..

MSN service og logoer er varemerker for Microsoft Corporation.

QQ service og logoer er varmerker for Tencent Inc..

Yahoo! service og logoer er varemerker for Yahoo! Inc..

Alle andre tjenester og logoer er enten varemerker eller registrerte varemerker for sine respektive eiere.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Informasjon om opphavsrett

Ingen del av denne veiledningen, inkludert produktene og programvaren som beskrives i den, kan reproduseres, overføres, kopieres, lagres i et innhentingssystem eller oversettes til et annet språk på noe som helst måte, unntatt dokumentasjon som oppbevares av kjøperen av sikkerhetskopimessige forhold, uten forutgående, uttrykkelig skriftlig tillatelse fra ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS LEVERER DENNE VEILEDNINGEN "SOM DEN ER" UTEN GARANTI AV NOE SLAG, HVERKEN UTTRYKT ELLER UNDERFORSTÅTT, INKLUDERT MEN IKKE BEGRENSET TIL DE UNDERFORSTÅTTE GARANTIER ELLER BETINGELSER OM SALGBARHET ELLER EGNETHET FOR ET SPESIFIKT FORMÅL. IKKE I NOE TILFELLE SKAL ASUS, DERES DIREKTØRER, ANSATTE ELLER AGENTER VÆRE ANSVARLIGE FOR NOEN DIREKTE, SPESIELLE, TILFELDIGE ELLER DERAV FØLGENDE SKADER (INKLUDERT SKADER FOR TAP ELLER FORTJENESTE, TAP AV FORRETNING, TAP AV BRUK ELLER DATA, AVBRUDD I FORRETNINGER OG LIGNENDE) SELV OM ASUS HAR BLITT INFORMERT OM MULIGHETEN FOR AT SLIKE SKADER VIL OPPSTÅ FRA EN DEFECT ELLER FEIL I DENNE VEILEDNINGEN ELLER PRODUKTET.

Navn på produkter og selskaper som vises i denne veiledningen kan være eller kan ikke være registrerte varemerker eller opphavsretter for sine respektive selskaper, og brukes kun for identifikasjons- eller forklaringsformål og til eierens fordel, uten forsøk på å være krenkende.

SPESIFIKASJONER OG INFORMASJON I DENNE VEILEDNINGEN LEVERES KUN FOR INFORMASJONSBRUK, OG KAN NÅR SOM HELST ENDRES UTEN VARSEL, OG SKAL IKKE TOLKES SOM EN FORPLIKTELSE FOR ASUS. ASUS PÅTAR SEG IKKE NOE ANSVAR ELLER FORPLIKTELSER OR EVENTUELLE FEIL ELLER UNØYAKTIGHETER SOM KAN FREMKOMME I DENNE VEILEDNINGEN, INKLUDERT PRODUKTENE OG PROGRAMVAREN SOM BESKRIVES I VEILEDNINGEN.

Opphavsrett © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rettigheter reservert.

Ansvarsbegrensning

Forhold kan oppstå hvor du, på grunn av en feil fra ASUSs vegne eller annet erstatningsansvar, har rett til å få dekket skader fra ASUS. I slike tilfeller, uavhengig av årsaken til å du har rett til å kreve skadeerstatning fra ASUS, er ASUS ikke ansvarlig for mer enn personskader (inkludert dødsfall) og skade på eiendom og materiell personlig eiendom, eller noen annen faktisk og direkte skader som oppstår fra utelatelse eller svikt/manglende overholdelse i å utføre juridiske plikter under denne GARANTIERKLÆRINGEN, opp til oppført kontraktpris for hvert produkt.

ASUS vil kun være ansvarlig for eller erstatte dine tap, skader eller krav som baseres på kontrakt, tort eller brudd på denne garantierklæringen.

Denne begrensningen gjelder også for ASUS's leverandører og selgere. Det er maksimalen som ASUS, deres leverandører og din selger er felles ansvarlig for.

IKKE I NOE TILFELLE ER ASUS ANSVARLIG FOR FØLGENDE: (1) KRAV FRA TREDJE PART MOT DEG OM SKADEERSTATNING, (2) TAP AV, ELLER SKADE PÅ, DINE OPPTAK ELLER DATA, ELLER (3) SPESIELLE, TILFELDIGE ELLER INDIREKTE SKADER ELLER FOR NOEN DERAU FØLGENDE ØKONOMISKE TAP (INKLUDERT TAPT FORTJENESTE ELLER OPPSPARTE PENGER), SELV OM ASUS, DERES FORHANDLERE ELLER DIN SELGER ER INFORMERT OM MULIGHETEN FOR DETTE.

Service og støtte

Besøk vår flerspråklige webside på <http://support.asus.com>

