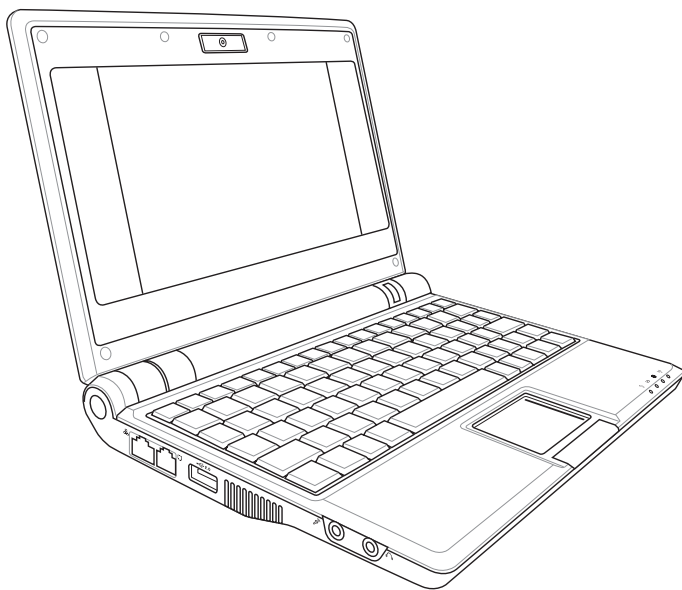


Eee PC Tarkvara Juhend

Eee PC 701SD seeria



Juuli 2008

Sisukord

1. peatükk: Eee sülearvuti tutvustus

Käesolevast kasutusjuhendist	1-2
Märkused kasutusjuhendile	1-3
Ettevaatusabinõud	1-4

2. peatükk: Eee arvuti kasutamine

Internet	2-2
Traadita võrguühenduse konfigureerimine.....	2-2
Võrguühenduse konfigureerimine	2-4
Traadita kakspunktprotokoll üle Etherneti.....	2-9
Veebilehtede sirvimine.....	2-14
Juurdepääs e-postile	2-15
Vabade ressursside kasutamine	2-15
Enda Eee PC juhtimine kaugelt	2-16
Võrguruumi kasutamine	2-18
Lobisemine sõpradega	2-19
Töö	2-20
Kontorirakendused	2-20
Haldustarkvara.....	2-24
Tarvikud & Sõnastik.....	2-26
Maailmakell.....	2-27
Õppimine	2-28
Teadus	2-28
Keel	2-29
Matemaatika	2-29
Joonistamine.....	2-30
Veebiõpe	2-30
Mebook	2-30
Lastemäng	2-30
Alusta hiina keelega	2-30
Taasesita	2-31
Media Playeriga	2-31
Muusikahaldur.....	2-32
Fotohaldur.....	2-33
Videohaldur	2-33

Veebikaamera	2-34
Helisalvesti	2-34
Mängud	2-34
Picasa	2-34
Seaded	2-35
Töölaua režiim	2-35
Viirusetõrje.....	2-36
Helitugevus.....	2-36
Kohene väljalülitamine.....	2-37
Printerid	2-37
Süsteemiinfo	2-38
Kuupäev & Kellaeg	2-38
Isiklikud säted	2-39
Lisa/Eemalda tarkvara	2-39
Puuteplaat.....	2-42
Kettautiliit.....	2-42
Diagnostikatööriistad	2-43
Tegumihaldur.....	2-45
Lemmikud.....	2-46
Kohanda.....	2-46

3.peatükk: Süsteemitaaste

Süsteemitaaste.....	3-2
Peitseksiooni kasutamine	3-2
Toe DVD kasutamine.....	3-3
USB väikmälu ketta kasutamine.....	3-4

4.peatükk: Windows® XP installimine

Ettevalmistus Windows® XP installimiseks	4-2
Windows® XP installimine.....	4-2
Toe CD informatsioon.....	4-4
Toe CD käivitamine	4-4
Menüü Draiverid	4-4
Menüü Utiliidid.....	4-5
Kontakt	4-6
Muu informatsioon	4-6

Lisa

Kaubamärgiteave	A-2
GNU General Public License	A-3
Autoriõiguste teave	A-14
Vastutuse piirang	A-15
Teenindus ja tugi	A-15

Käesolevast kasutusjuhendist

Märkused kasutusjuhendile

Ettevaatusabinõud

**Eee sülearvuti
tutvustus**

Käesolevast kasutusjuhendist

You are reading the Eee PC User's Manual. This User's Manual provides information about how to use Eee PC. The following are major sections of this User's Manual:

1. Eee arvuti kasutamine

Annab teavet Eee sülearvuti utiliitide kohta.

2. Süsteemitaaste

Annab teile teavet süsteemitaaste kohta.

3. Windows® XP installeerimine

Annab teile teavet, kuidas installida Windows® XP ja toe CD sisu oma Eee PC-le.

4. Lisa

Sisaldab ohutusabinõusid.



Tegelikud kombineeritud rakendused erinevad mudeliti ja riigiti. Teie Eee PC võib erineda käesolevas juhendis toodud illustratsioonidest. Palun käsitlege Eee PC juhendit asjakohase dokumendina.

Märkused kasutusjuhendile

Mõningaid märkusi ja hoiatusi kasutatakse terves kasutusjuhendis, et saaksite teatud ülesanded ohutult ja tõhusalt täita. Nendel märkustel on erinevad tähtsustasemed:



HOIATUS! Oluline teave, mida ohutuse tagamiseks järgida tuleb.



TÄHTIS! Oluline teave, mida andmete, komponentide või inimeste kahjustamise vältimiseks järgida tuleb.



VIHJE: Vihjed ülesannete täitmiseks.



MÄRKUS: Teave konkreetseteks olukordadeks.

Ettevaatusabinõud

Järgmised ettevaatusabinõud pikendavad Eee PC eluiga. Järgige kõiki ettevaatusabinõusid ja juhiseid. Kui kasutusjuhendis pole teisiti märgitud, laske kõik parandustööd teha kvalifitseeritud isikutel. Ärge kasutage kahjustunud toitejuhtmeid, lisaseadmeid ega välisseadmeid. Ärge kasutage seadme pinnal ega selle lähedal tugevaid lahusteid, näiteks vedeldeid, benseeni või muid kemikaale.



Enne puhastamist ühendage vahelduvvoolu toide lahti ja eemaldage aku(d). Pühkige Eee PC-d puhta käsna või seemisnahast lapiga, mida on niisutatud mitteresistivava puhastusvahendi ja väheste veega, ning eemaldage liigne niiskus kuiva lapiga.



ÄRGE asetage akut ebaühtlasele või ebakindlale tööpinnale. Kui aku ümbris on kahjustada saanud, pöörduge teenindusse.



ÄRGE asetage Eee sülearvuti peale ega sisse esemeid.



ÄRGE hoidke sülearvutit määrdunud ega tolmustel pindadel. ÄRGE kasutage gaasilekke ajal.



ÄRGE laske akul kokku puutuda tugeva magnet- või elektriväljaga.



ÄRGE vajutage ega puudutage ekraaniosa. Ärge hoidke sülearvutit koos väikeste esemetega, mis võivad arvutit kraapida või selle sisse sattuda.



ÄRGE kasutage sülearvutit vihma käes ega vedelike ja niiskuse lähedal. ÄRGE kasutage modemit magnet tormide ajal.



ÄRGE hoidke Eee sülearvutit süles ega keha peal - kuumaga kokkupuude võib tekitada ebamugavust või vigastusi.



Ohutusnõuded akule: ÄRGE visake akut tulle. ÄRGE lühistage aku kontakte. ÄRGE võtke akut koost lahti.



OHUTU TEMPERatuur: Sülearvutit Eee PC võib kasutada ümbritseva temperatuuri vahemikus 5°C (41°F) kuni 35°C (95°F)



TOITEPINGE: Vaadake Eee PC põhjal asuvat silti ja veenduge, et teie toiteadapter vastab toitepingele.



ÄRGE visake Eee PC-d olmeprügi hulka. Vaadake kohalikke elektroonikatoodete kõrvaldamise eeskirju.



ÄRGE kandke ega katke sisselülitatud Eee sülearvutit materjalidega, mis vähendavad õhuringlust, näiteks nagu kandekott.

Internet

Töö

Õppimine

Taasesita



Seaded

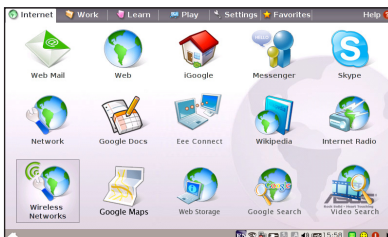
Lemmikud

**Eee arvuti
kasutamine**

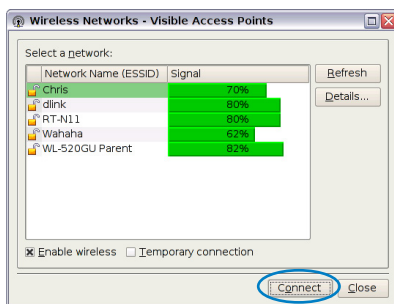
Internet

Traadita võrguühenduse konfigureerimine

1. Vajutage  +  (<Fn> + <F2>), et aktiveerida traadita LANi funktsioon.
2. Klõpsake valikut **Traadita võrgud** alamlehel **Internet**.

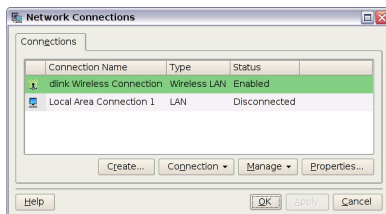
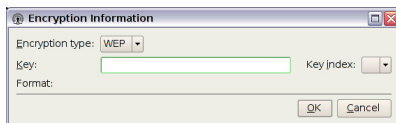


3. Valige loendist traadita juurdepääsupunkt, millega soovite ühendust saada, ning klõpsake käsku **Ühenda**, et ühendus luua.

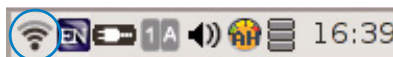


Kontrollige, et märkeruut käsu **Rakenda traadita** kõrval on valitud.

4. Ühendamisel võib osutuda vajalikuks parooli sisestamine.
5. Pärast ühenduse loomist kuvatakse ühendus loendis.



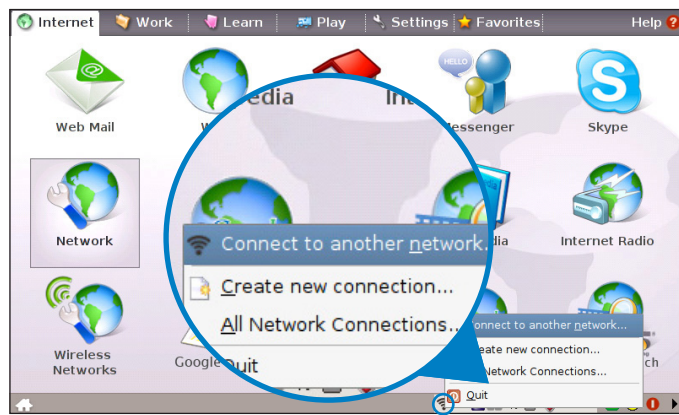
6. Te saate traadita levi signaali tugevuse ribasid näha operatsioonisüsteemi tegumiribal.



Windows XP keskkonnas kaob traadita ühenduse ikoon ära, kui te tühistate traadita LANi, vajutades [Fn] + [F2] (<Fn> + <F2>). Aktiveerige traadita LANi funktsioon enne traadita võrguühenduse konfigureerimist.

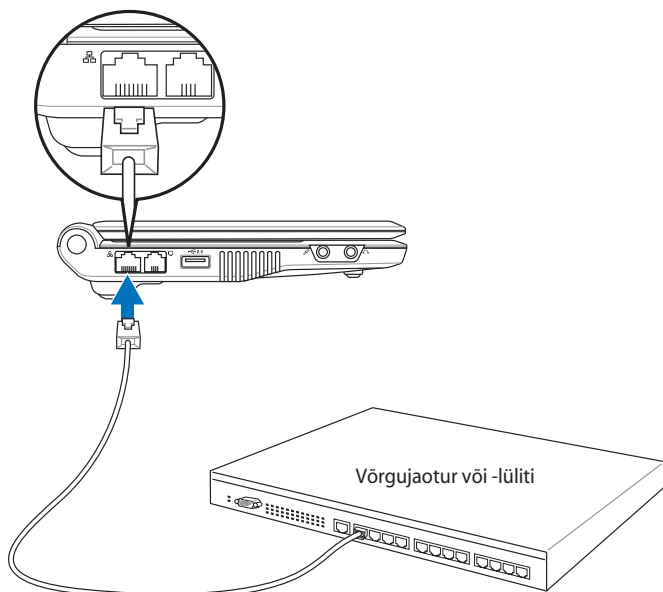


Tehke kiiresti paremklõps tegumireal asuval traadita side signaalitugevuse ribal **Ühenda teise võrguga, Loo uus ühendus** või otsige **Kõik võrguühendused**.



Võrguühenduse konfigureerimine

Kui te soovite omandada võrgu juurdepääsu, ühendage võrgukaabel RJ-45 konnektoritega kummaski otsas Eee PC võrguporti ning teine ots jaoturisse või lülitisse. Alltoodud joonisel on näide Eee arvutist, mis on ühendatud võrgujaoturi või -lülitiga kasutamiseks sisseehitatud Etherneti kontrolleri. Ühendage võrk enne võrguteenuste ja -funktsioonide kasutamist Eee PC-s.

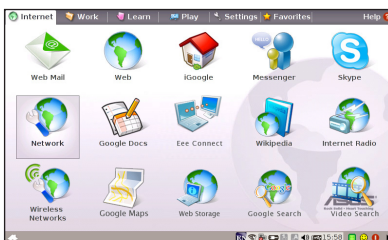


Võrgukaabel RJ-45 konnektoritega

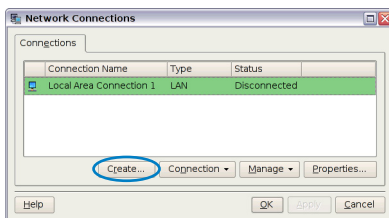
Kohtvõrk

Dünaamilise IP kasutamine:

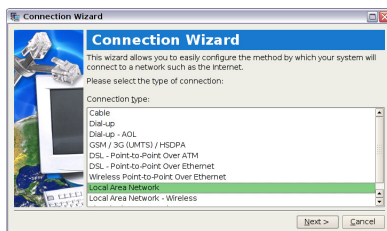
1. Valige alamlehelst **Internet Võrk**, et konfiguratsioon käivitada.



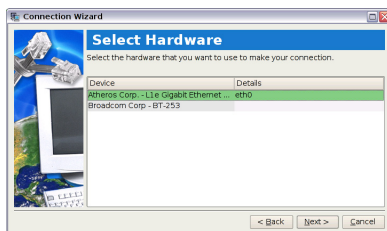
2. Klõpsake käsku **Loo**, et luua võrguühendus.



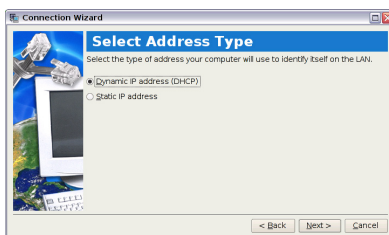
3. Valige teie poolt kasutatava ühenduse tüüp ning klõpsake **Järgmine**.



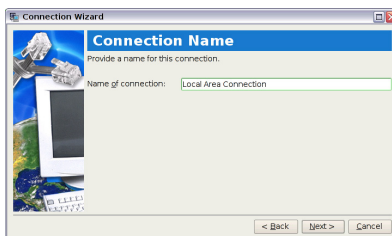
4. Valige riistvara, mida te ühenduse loomiseks kasutada soovite, ning klõpsake **Järgmine**.



5. Valige esimene suvand, milleks on Dünaamiline IP aadress (DHCP), ning klõpsake valikut **Järgmine**.



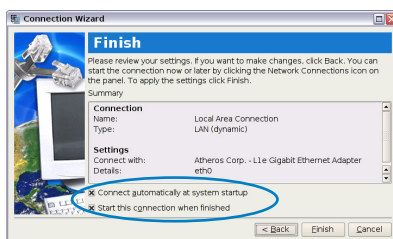
6. Sisestage antud ühendusele nimi ning klõpsake **Järgmine**.



7. Klõpsake **Lõpeta**, et seaded rakendada, või klõpsake **Tagasi**, et teha muudatusi.

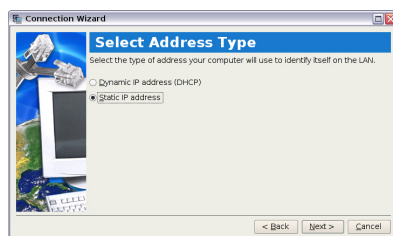


Klõpsake boksi lause
**Ühenda süsteemi
käivitamisel
automaatselt või Käivita
ühendus lõpetamisel** ees
vastavalt oma vajadustele.

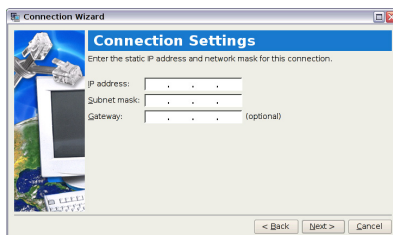


Staatilise IP kasutamine:

1. Korrake dünaamilise IP kasutamise samme 1-4, et käivitada staatilise IP võrgukonfiguratsioon.
2. Valige teine suvand Staatiline IP aadress ning klõpsake **Järgmine**.



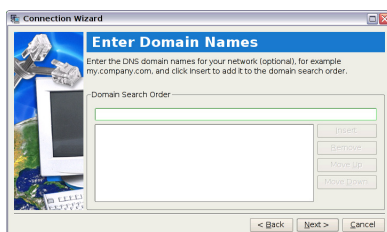
3. Sisestage IP aadress, alamvõrgu mask ja lüüs teenusepakujalt.



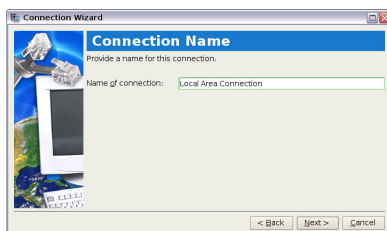
4. Pole vajadust sisestada DNSi ega WINSi aadressi, kui te ei soovi üle kirjutada DNSi serveri aadressiga pakutavat serverit. Kui soovite, sisestage eelistatav DNSi serveri aadress, alternatiivne aadress ja oma teenusepakkuja WINSi aadress.



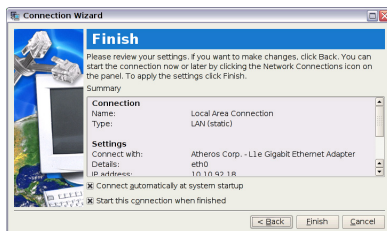
5. Sisestage oma võrgu DNSi domeeninimi ning klõpsake **Järgmine**, et jätkata otse.



6. Sisestage antud ühendusele nimi ning klõpsake **Järgmine**.



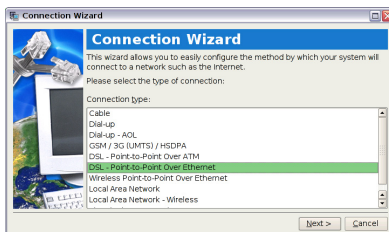
7. Klõpsake **Lõpeta**, et seaded rakendada, või klõpsake **Tagasi**, et teha muudatusi.



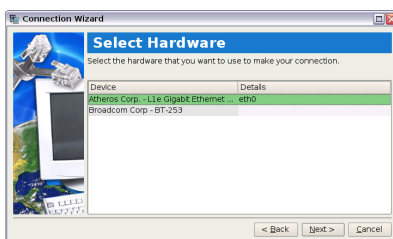
Võtke ühendust oma teenusepakkujaga, kui teil on probleeme internetiühendusega.

Kakspunktprotokoll üle Etherneti (PPPoE)

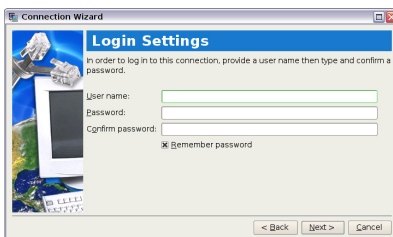
1. Korra ke Staatilise IP kasutamise samme 1–2, et käivitada PPPoE võrgukonfiguratsioon.
2. Valige teie poolt kasutatava ühenduse tüüp ning klõpsake **Järgmine**.



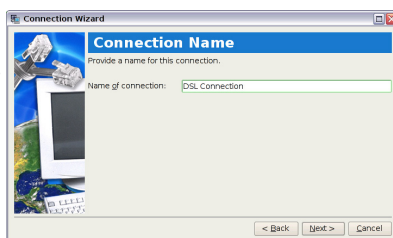
3. Valige riistvara, mida te ühenduse loomiseks kasutada soovite, ning klõpsake **Järgmine**.



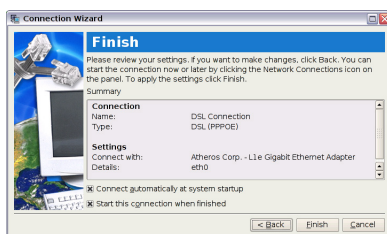
4. Sisestage oma kasutajanimi ja parool ning klõpsake **Järgmine**.



5. Sisestage antud ühendusele nimi ning klõpsake **Järgmine**.



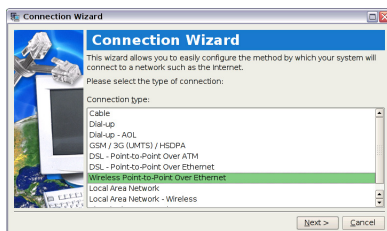
6. Klõpsake **Lõpeta**, et seaded rakendada, või klõpsake **Tagasi**, et teha muudatusi.



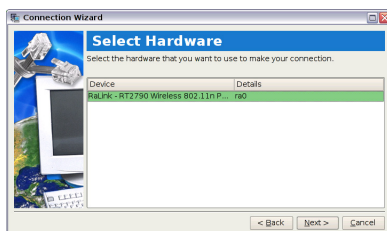
Valige **Ühenda süsteemi käivitamisel automaatselt** või **Käivita lõpetamisel antud ühendus** oma individuaalse konfiguratsiooni alusel.

Traadita kakspunktprotokoll üle Etherneti

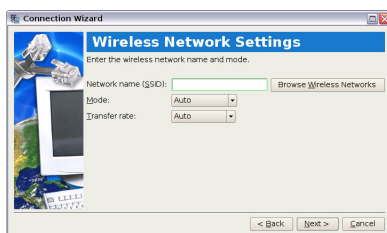
1. Korrake Staatilise IP kasutamise samme 1–2, et käivitada PPPoE võrgukonfiguratsioon.
2. Valige teie poolt kasutatava ühenduse tüüp ning klõpsake **Järgmine**.



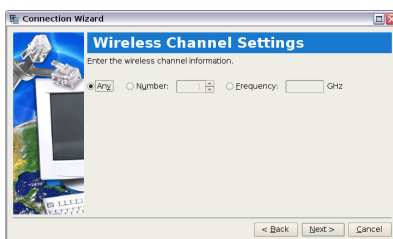
3. Valige riistvara, mida te ühenduse loomiseks kasutada soovite, ning klõpsake **Järgmine**.



4. Klõpsake nuppu **Otsi traadita võrke**, et otsida juurdepääsupunkti, millega soovite ühendada.



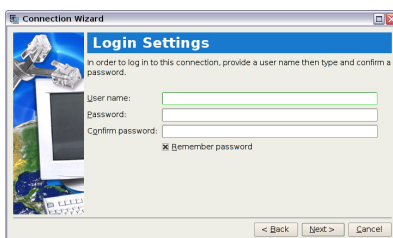
5. Sisestage teenuse pakkujalt saadud traadita sidekanali teave ja klõpsake **Järgmine**.



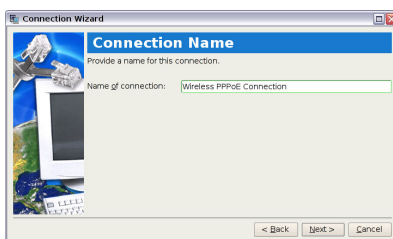
6. Seadistage traadita ühenduse krüpteerimisinf oratsioon ning klõpsake **Järgmine**.



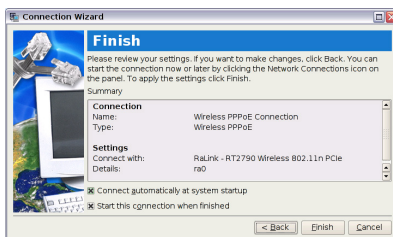
7. Sisestage oma kasutajanimi ja parool ning klõpsake **Järgmine**.



8. Sisestage antud ühendusele nimi ning klõpsake **Järgmine**.

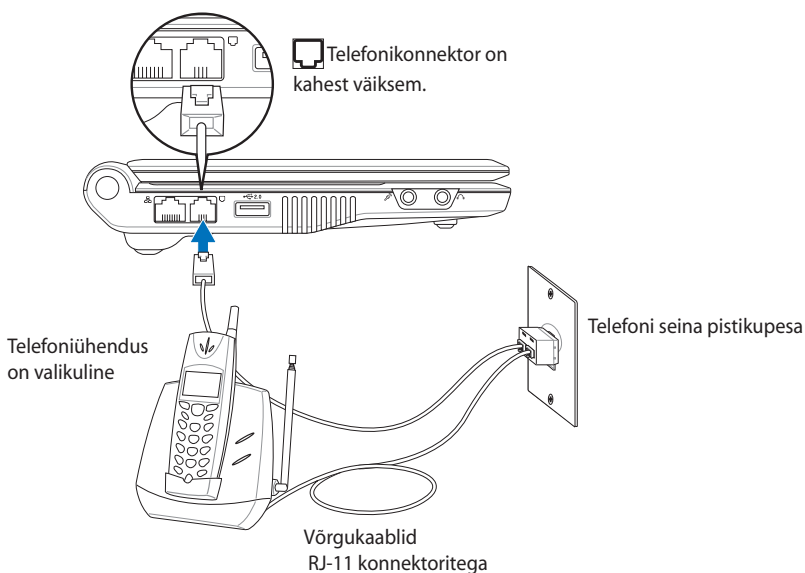


9. Klõpsake **Lõpeta**, et seaded rakendada, või klõpsake **Tagasi**, et teha muudatusi.



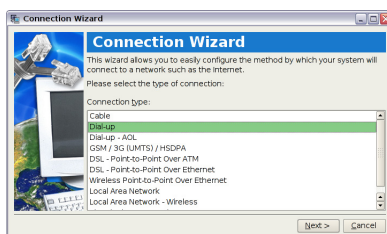
Sissehelistamine (valitud mudelitel)

Eee PC sisemodemi ühendamiseks kasutataval telefonikaablil peab olema kas kaks või neli juhet (ainult kahte juhet (telefoniliin #1) kasutab modem) ning selle mõlemas otsas peab olema RJ-11 konnektor. Ühendage üks ots modemi porti ning teine analoogtelefoni seina pistikupessa (nagu on elumajades).

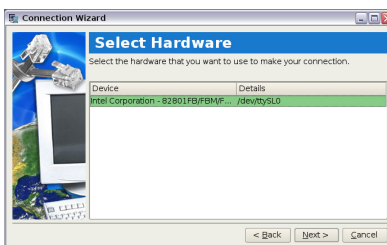


Kasutage ainult analoogtelefoni väljundeid. Sisseehitatud modem ei toeta pingeid, mida kasutatakse digitaaltelefonisüst eemides. ÄRGE ühendage RJ-11 digitaaltelefonisüsteemidega, mis on olemas paljudes ärihoonetes, kuna see võib kaasa tuua kahjustusi!

1. Korraake Staatilise IP kasutamise samme 1–2, et käivitada PPPoE võrgukonfiguratsioon.
2. Valige teie poolt kasutatava ühenduse tüüp ning klõpsake **Järgmine.**



3. Valige riistvara, mida te ühenduse loomiseks kasutada soovite, ning klõpsake **Järgmine.**



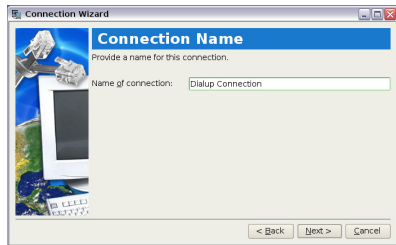
4. Sisestage oma internetiteenuse pakkuja ühenduse saamiseks vajalik telefoninumber ning klõpsake **Järgmine.**



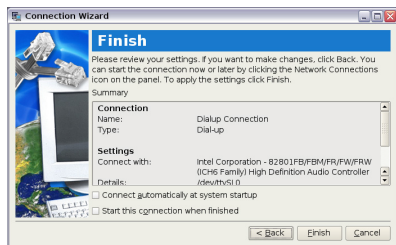
5. Sisestage oma kasutajanimi ja parool ning klõpsake **Järgmine.**



6. Sisestage antud ühendusele nimi ning klõpsake **Järgmine**.

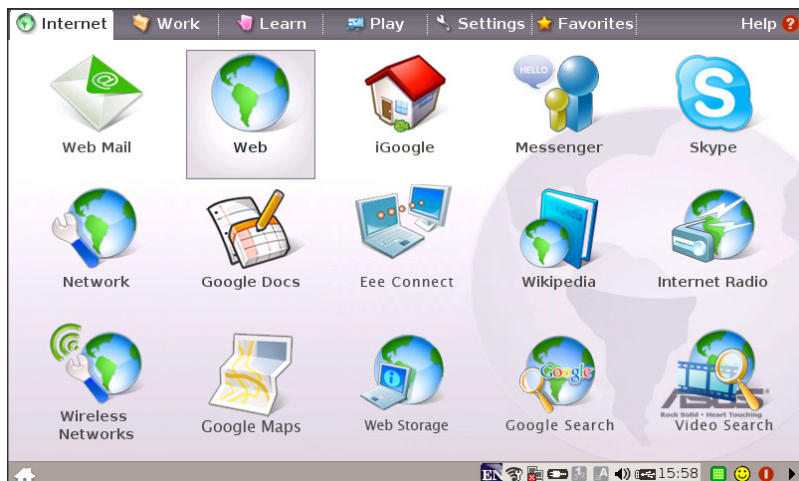


7. Klõpsake **Lõpeta**, et seadele rakendada, või klõpsake **Tagasi**, et teha muudatusi.



Veebilehtede sirvimine

Pärast võrgu seadistamise lõpetamist klõpsake valikut **Veeb** sakist Internet, et käivitada veebibrauser Mozilla Firefox ning hakata netis surfamist nautima.



Käivitab veebibrauseri Mozilla Firefox



Külastage meie Eee PC kodulehte (<http://eeepc.asus.com>), et saada uusimat informatsiooni, ning registreerige <http://vip.asus.com> oma Eee arvuti täieliku hoolduse saamiseks.



Kui te leiate, et brauseri fondi suurus on lugemiseks liiga väike, minge seadistamiseks **Vaata > Teksti suurus**.

Juurdepääs e-postile

Valige **Veebipost**, et kuvada veebiposti juurdepääse, kaasaarvatud Gmail, Hotmail, Yahoo Mail ja AOL Mail.

Valige enda e-posti teenuse pakkuja ja klõpsake sellele, et liikuda veebimaili kodulehele. Kui te ei kasuta ühtki kuvatavatest e-posti pakkujatest, klõpsake nuppu Tagasi alamlehele Internet ning valige Veeb, et logida sisse oma e-posti kontole.



Avab sisseehitatud veebiposti loendi

Vabade ressursside kasutamine

Eee PC-l on mitmeid nutikalt otseteid kasulikele ressurssidele, sh **iGoogle, Google Docs, Wikipedia, Interneti raadio, vTap** ja **Google Map**. Klõpsake mõnel elemendil ning kasutage tasuta teenust veebibrauseri Mozilla Firefox abil.



Ühendab
iGoogle'iga.



Ühendab Google
Docs'iga.



Ühendab
Wikipediaga.



Ühendab
Mediayou'iga.



Ühendab Google
Map'iga.



Ühendab
Google'iga.



Ühendab vTap'iga.

Enda Eee PC juhtimine kaugelt

Eee Connect võimaldab teil juhtida ühte Eee PC-d teise Eee PC remotely.

Eee Connect'i kasutamiseks

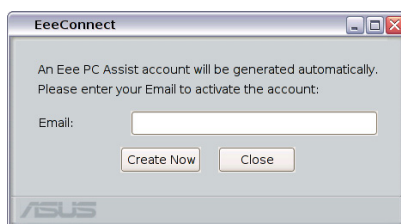


Veenduge, et teie Eee PC on Internetiga ühendatud.

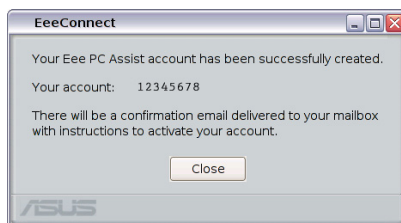
1. Klõpsake **Eee Connect**



alamlehelt **Internet** ning sisestage enda konto aktiveerimiseks oma e-posti aadress.



2. Ekraanile kuvatakse teie Eee PC Assist konto. Klõpsake **Sulge** jätkamiseks.

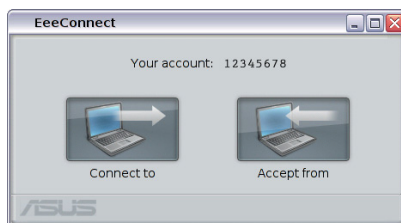


3. Klõpsake uuesti **Eee**

Connect



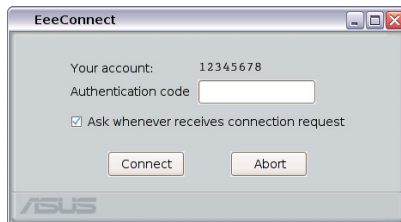
alamlehelt **Internet**. Klõpsake **Nõustu**, et seadistada Eee PC, mida soovite ühendada.



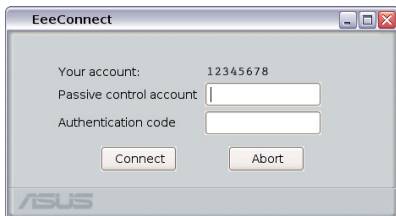
4. Sisestage **Autentimiskood** ja klõpsake **Ühenda**.



ÄRGE klõpsake boksi **Küsi alati, kui saad ühenduspalve**, kui soovite edaspidi vabalt selle Eee PC-ga ühenduda.



5. Tegumiribale ilmub Eee Connect'i ikoon.
6. Korrake samme 1–2 mõne muu Eee PC puhul, et luua mõne muu kontoga ja klõpsake **Ühenda...**
7. Sisestage konto, millega soovite ühendada ja selle autentimiskood, seejärel klõpsake **Ühenda**.



Kui te klõpsate boksi **Küsi alati, kui saad ühenduspalve** teisel Eee PC-l, siis peate ootama teiselt arvutilt luba.

8. Kui ühendus on edukalt loodud, saate teist Eee PC-d juhtida ühenduseaknas Localhost Remote Desktop.

Võrguruumi kasutamine

Eee PC kasutajad võivad nautida tasuta võrguruumi. Internetiühendusega saate mistahes failele ligi ning neid jagada millal iganes seda soovite, kus iganes te ka poleks.



Teile pakutava tasuta teenuse sisu allub Eee Storage'i kasutaja litsentsileppele. Eee Storage säilitab õiguse muuta või katkestada pakutavat veebipõhist andmesäilitusteenust eelneva etteteatamiseta.

Eee Storage'i kasutamiseks

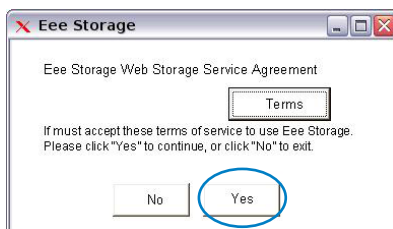
1. Klõpsake **Web Storage**



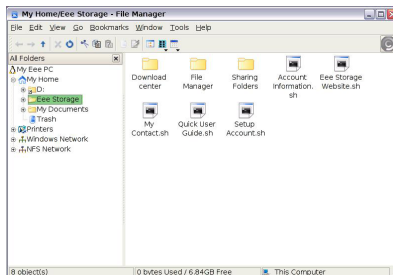
alamlehel **Internet** ja lugege teenuse tingimusi enne, kui klõpsate jätkamiseks **Jah**.



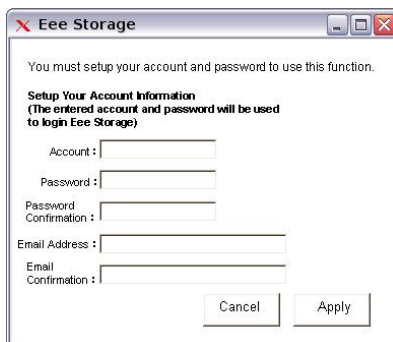
Veenduge, et teie Eee PC on Internetiga ühendatud.



2. Te võite kerge vaevaga tõsta ja asetada üeslaetavad failid enda tasuta veebirusi.



Topeltklõpsake **Seadista konto**, et luua endale konto ning määrata salasõna, kui soovite kasutada keerulisemaid funktsioone nagu **Jaga grupiga**. See kasutajakonto ja salasõna on asendamatud ning kehtivad ka siis, kui kasutate Eee Storage'it teise arvutiga.

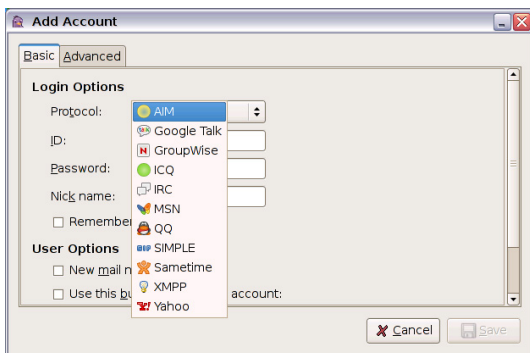


Lobisemine sõpradega

1. Valige **Messenger** alamlehel Internet ning kuvatakse ekraan Tere tulemast segakeelde. Vajutage nuppu **Lisa**, et konfigureerida oma kiirsõnumivahetuse kontot.



2. Valige teie poolt kasutatava kiirsõnumivahetuse teenus rippmenüüst ning sisestage oma parool koos muu vajaliku informatsiooniga, et oma kontole sisse logida.



Kui teil ei ole IM kontot, taotlege seda teenusepakujailt. Kui teil on mitu IM kontot erinevatelt teenusepakujatelt, vajutage uuesti nuppu **Lisa**, et lisada ja konfigureerida rohkem IM kontosid.

Töö



Kontorirakendused

Dokumendid/Arvutustabelid/Esitlused/PDF lugeja

Alamleht Töö hõlmab mitmeid kontoritarkvara elemente, nagu näiteks **dokumendid, arvutustabelid, esitlused** ja **PDF lugeja**. Mõned rakendused võivad enne kasutamist vajada seadistamist. Järgige vastava viisardi poolt pakutavaid samme, et lõpetada käivitamine ning teha oma tööd ära märksa efektiivsemalt.



Käivitab Adobe® PDF readeri.



Käivitab rakenduse esitluste loomiseks ja jagamiseks.



Käivitab arvutustabeli arvutuste teostamiseks ja informatsiooni haldamiseks.



Käivitab tekstiprotsessori dokumentide redigeerimiseks

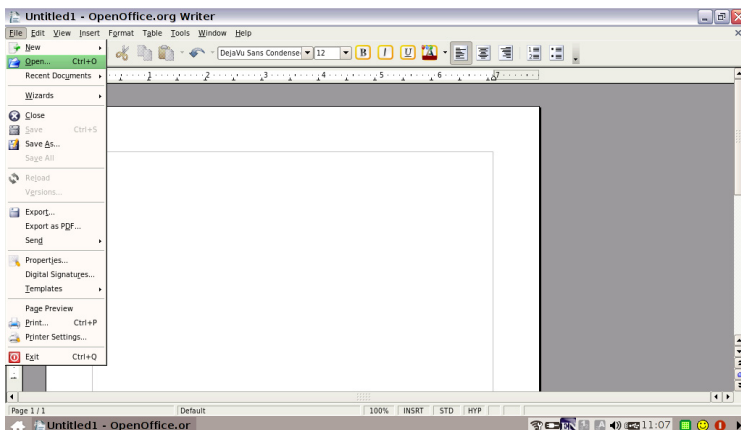


Kui teil on nende rakenduste kasutamisega probleeme, klõpsake **Spikrit** ülemises paremas nurgas ning valige alamleht **Töö** täpsemate juhiste saamiseks.

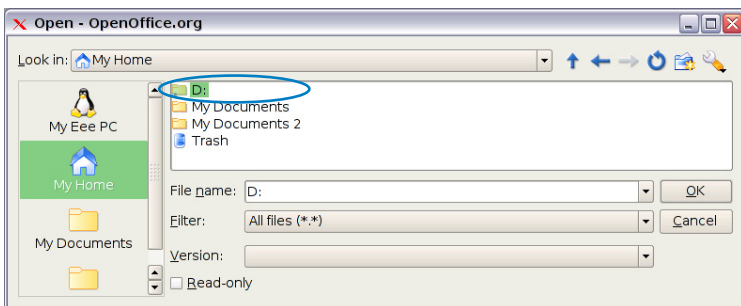
Juurdepäas failidele

Järgnevas näites on kirjeldatud seda, kuidas leida üles ja avada dokument ühendatud välisest salvestusseadmest:

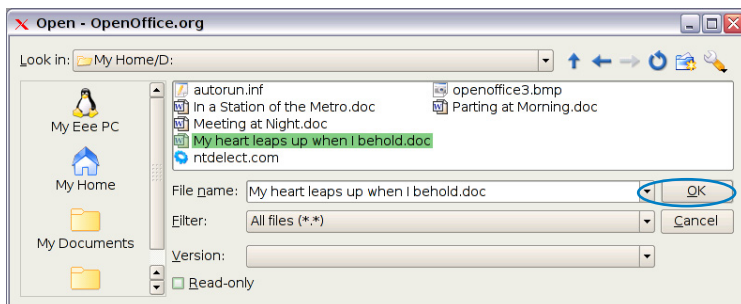
1. Topeltklõpsake Dokumendid, et käivitada **OpenOffice.org Writer**.
2. Klõpsake **Fail** ning valige **Ava** või vajutage <Ctrl> + <O>.



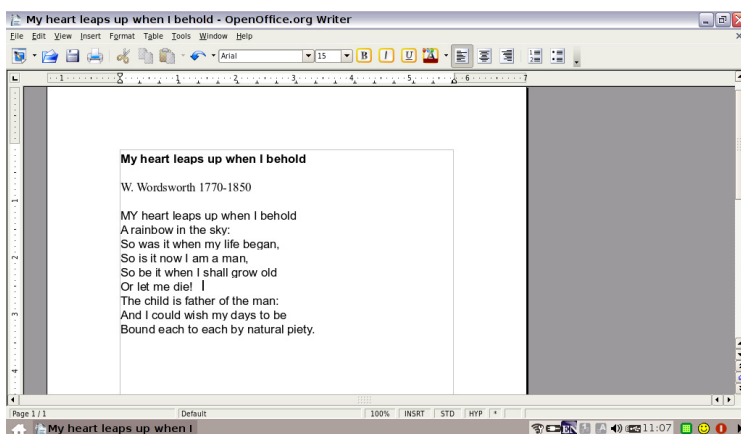
3. Avanenud aknas klõpsake vasakul **Minu kodu**. Valige **D:** ja klõpsake sisenemiseks **OK**.



4. Topeltklõpsake kausta, et kuvada selles sisalduvad failid. Valige soovitud fail ning klõpsake **OK** avamiseks.



5. Pärast faili avamist saate te alustada dokumendi redigeerimise ja oma töö tegemisega.



Teiste rakenduste puhul järgige ülaltoodud üldisi samme
juurdepääsuks failidele.

Post

E-posti klient Mozilla Thunderbird võimaldab importida eelistusi, kontoseadeid, aadressiraamatuid ja muid andmeid teie algse personaalarvuti või sülearvuti olemasolevalt kontolt. Uue konto seadistamisel järgige Kontoviisardit.



Käivitab e-posti kliendi Mozilla Thunderbird



Võtke ühendust oma teenusepakkujaga, kui te ei tea oma e-posti konto sissetuleva ja väljamineva serveri aadressi.

Märkmed

Märkmed võimaldab teil meeldetuletuseks kirja panna tähtsaid sõnumeid. Te võite kirja panna samaaegselt mitu memo.



Avab kollase märkmelehe sarnase klepsu teadete jätmiseks.

Free Mind

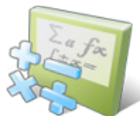
Free Mind on ideede kaardistamise tarkvara, mida saate kasutada ajurünnakutel, projektide jälgimisel, andmebaaside loomisel jms.



Avab **Free Mind**'i.

Matemaatika

OpenOffice Math on kasulik võrrandite ja valemite loomisel raportites ning esitlustes.



Avab OpenOffice Math'i.

Draw

OpenOffice Draw on graafikatööriist, mis võimaldab teil eksportida ja jagada jooniseid.



Avab OpenOffice Draw.

Haldustarkvara

Teie Eee arvutil on kaks haldusega seotud rakendust.

- I. **Failihaldur** annab ülevaate kõigist teie failidest ning võimaldab andmete lihtsat haldamist.



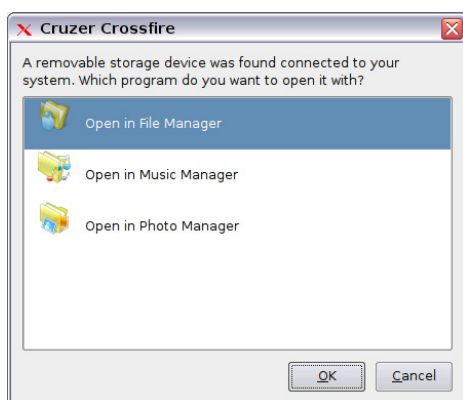
Käivitab Failihalduri.



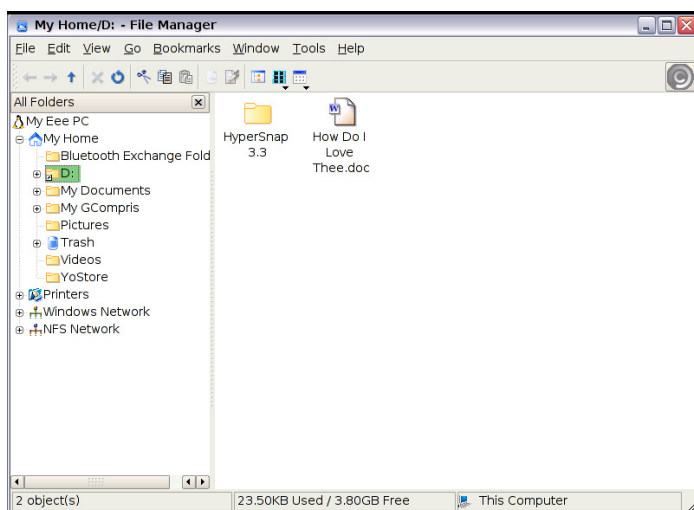
Eee arvuti toetab failide tihendamist ainult failiformaati zip ja tgz ning lahtipakkimist formaatidest zip, gz, tar ja rar.


Faili ülesleidmiseks ja avamiseks:

1. Ühendage oma USB väikmälu ketas või USB teisaldatav kõvaketta draiv, mis sisaldab andmeid, mida te oma Eee PC-sse soovite.
2. Tõstke esile ja valige viibal **Ava failihaldur**.



3. Kõik failid ja kaustad USB välises salvestusseadmes kuvatakse paremal paanil. Otsige soovitud fail üles ning topeltklõpsake selle avamiseks.



- Kasutage kataloogipuud vasakul paanil, et faile kiiremini üles leida, kui loetletakse lugematul hulgal kaustu.
- Kõrvaldamaks ühendust USB seadmega, paremklõpsake USB ikooni  operatsioonisüsteemi tegumiribal ning valige **Eemalda ohutult**.

- II. PIM (Isikliku informatsiooni haldur)** aitab hallata isiklikku informatsiooni, nagu näiteks kokkusaamised, tegemist vajavad asjad ja kontaktid.

Klõpsake **Lisad** alustamaks **PIM-i** kasutamist.



Valige PIM, et käivitada KDE Isikliku informatsiooni haldur

Tarvikud & Sõnastik

Komplekteeritud tarvikud **Kalkulaator** ja **Ekraanihõive** on mugavad ning kergesti kasutatavad; sisseehitatud **Sõnastik** ei lase teil tõlkes segadusse sattuda.

Kalkulaator ja Ekraanihõive

Klõpsake **Lisad** alustamaks järgmiste rakenduste kasutamist.





Avab kalkulaatori



Käivitab rakenduse Ekraanihõive



Vajutage  +  (<Fn> + <Prt Sc>), et käivitada otse ekraanihõive tööriist ning hõivata terve ekraan.

Sõnastik (valitud riikides)



Käivitab Sõnastiku



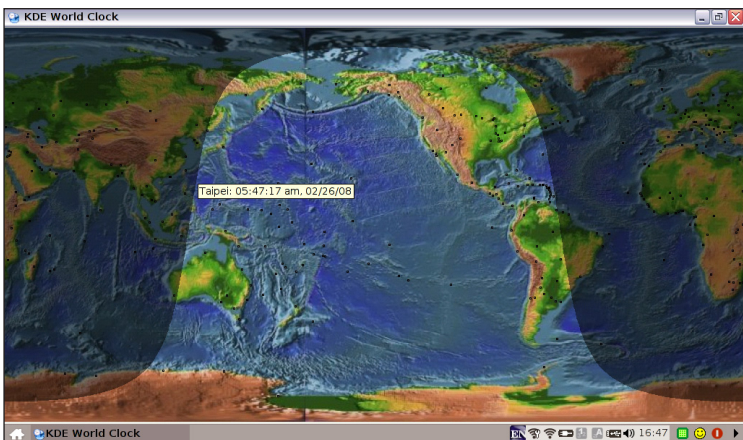
Sõnastik on vaikimisi saadaval vaid valitud riikides, kuid teiste piirkondade kasutajad saavad selle rakenduse siiski ASUSe serverist funktsiooni Lisa/eemalda tarkvara abil hankida.

Maailmakell

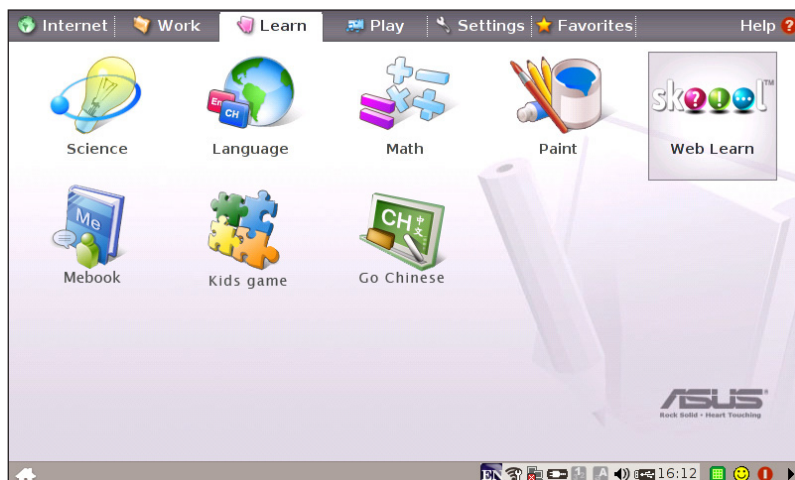


Maailmakella vaatamiseks

1. Valige **Maailmakell**, et käivitada KDE maailmakella tarkvara.
2. Peamised linnad ja piirkonnad on kaardil tähistatud mustaga. Kui te liigutate kursorit kaardil, kuvatakse ekraanil automaatselt linna nimi ja selle kohalik aeg igal pool, kuhu te kursori jätate.



Õppimine



Teadus

Pärast Teadusesse sisenemist leiate te interaktiivse **Perioodilisuse tabeli** ja **Planetaariumi** suvandid. Nihutage kursor nende kohale ning alustage teadusõpet.

1. **Perioodilisuse tabel** annab mitmesugust informatsiooni, kaasaarvatud kõigi elementide pildid, energiainformatsioon, keemilised andmed ja aatomimudel. Klõpsake ükskõik millist soovitud elementi ning saage rohkem teada.
2. **Planetaarium** projitseerib ja simuleerib taevakehade liikumist ning tähistab tähtkujude laiuse ja pikkuse.



Avab interaktiivse perioodilisuse tabeli.



Laeb Planetaariumi.

Keel

Valikusse **Keel** kuulub mitmeid ingliskeele õppemänge, mis pakuvad meelelahutuslikke harjutusi inglise keele kirjutamise ja häälduse kohta.



Käivitab kirjutamisharjutuste tööriista.



Käivitab sõnavara hääldusmängu.



Käivitab mängu Timukas.

Matemaatika

Õpi murdosi isikliku õpetaja abil Eee PC-s. Murdosade õpik näitab selgelt ja õpetab teile murdosi.

TuxMath õpetab matemaatikat lõbusamalt, õpetades matemaatikat laskemängu kaudu.

Geomeetria tööriist võimaldab joonistada selliseid objekte, nagu punktid, jooned, hulknurgad jne, et konstrueerida ruumilisi objekte.

Funktsiooni plotter on kasulik tööriist erinevate funktsiooniväljendite kujutamiseks. Te saate vastavasse graafikusse sisse ja välja suumida.



Käivitab Murdosade õpiku.



Käivitab TuxMath'i.



Käivitab interaktiivse Geomeetria tööriista.



Käivitab Funktsiooni plotteri.

Joonistamine

Joonistamine hõlmab kujutise redigeerimisprogrammi (**Paint**) ja joonistusprogrammi (**Tux Paint**).



Käivitab mtPainti.



Käivitab Tux Painti.

Veebiõpe skooli

See on otsetee **Skoooli**. Topeltklõpsake üksust, et saada ühendus Skoooli interaktiivse õppelehega (www.skool.com). Klõpsake enda riigil või riigil, mida soovite külastada ja sisenege.



Mebook

Käivitab MeReaderi e-raamatute lugemiseks.



Lastemäng

Õpi läbi mängude.



Alusta hiina keelega

Hiina keel ei ole enam nii keeruline. IQ Chinese pakub nii traditsioonilise, kui lihtsustatud hiina keele tunde koos aktiivse hääldusega.

Taasesita

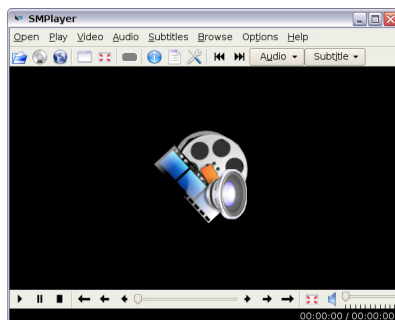


Media Playeriga

Nautige muusikat ja filme **Media Playeriga**.



Eee PC pakend ei sisalda välist optilist seadet. Ostke valikuline optiline seade vastavalt enda vajadustele.



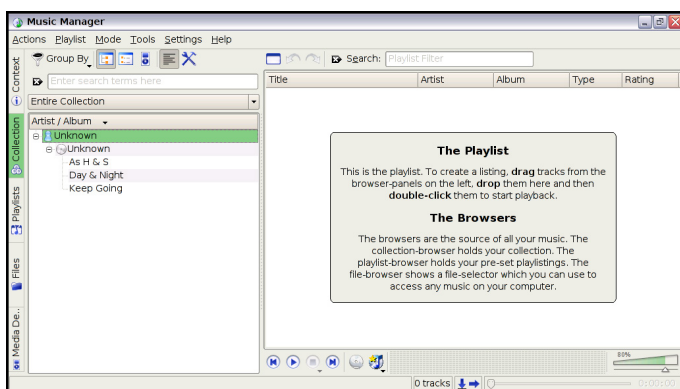
Nihutage kursor kasutajaliidese elementide kohale ning hüpikteade näitab nupu või liuguri funktsiooni.

Muusikahaldur

Sisseehitatud muusikahaldur aitab teil organiseeritult korrastada multimeedia andmeid.



Käivitab Muusikahalduri.

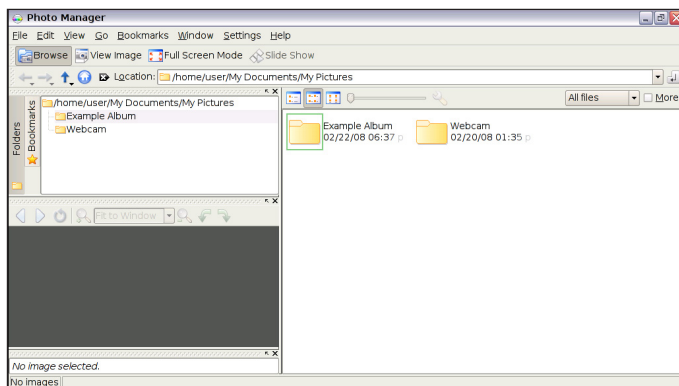


- Peaakna sulgemine lihtsalt minimeerib muusikahalduri operatsioonisüsteemi tegumiribale. Väljuge muusikahaldurist, klõpsates **Toimingud > Välju**.
- Sisseehitatud muusikanäidiste kõigi õiguste omanik on Michelle Chen. Volitamata kopeerimine, taasesitamine, ülekandmine ja avalik esitamine on keelatud.



Fotohaldur

Hallake, vaadake ja redigeerige pildifaile Fotohalduriga.

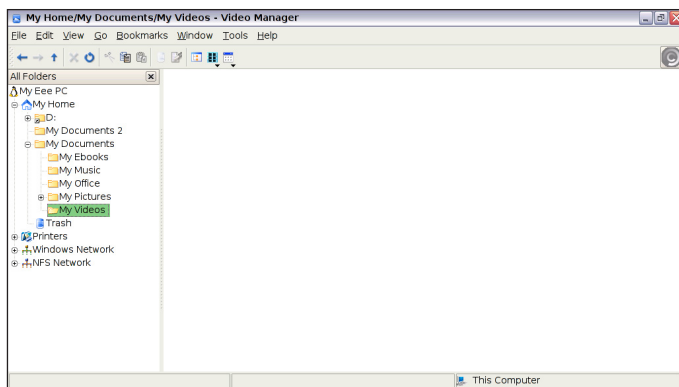


Fotohaldur toetab pildifaile PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT, PCX formaadis.



Videohaldur

Käivitab Videohaldur.



ASUS Eee PC toetab video- ja helifaile järgnevatel formaatidel: MPEG1, Xvid, mp3, wav, PCM. Tegelikult sõltuvad toetatavad kodekid seadme mudelist.

Veebikaamera

Klõpsake **Veebikaamera** ning käivitage videosalvestus või kujutise hõive.



Aktiveerib veebikaamera.

Helisalvesti

Võimaldab teil salvestada heliklippi.



Käivitab
Helisalvesti.

Picasa

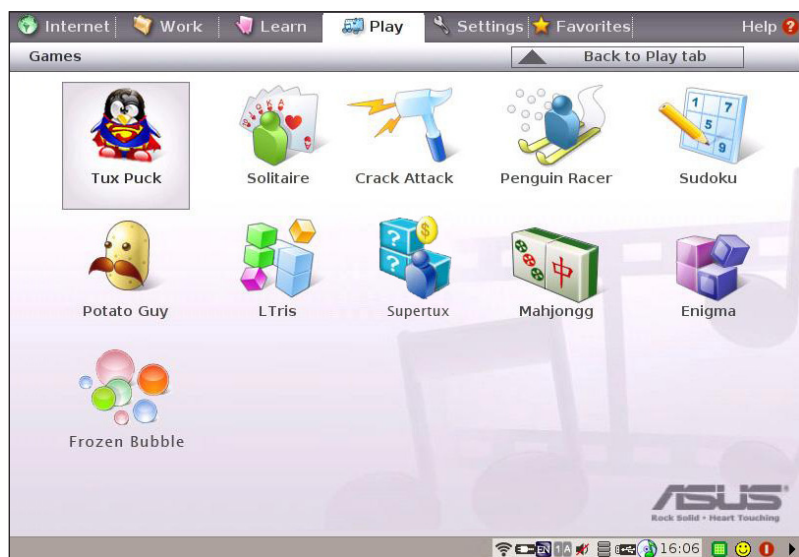
Võimaldab teil lihtsalt fotosid hallata ja üles laadida.



Käivitab Picasa2.

Mängud

Valige olemasolev mäng ning tundke end hästi.



Seaded



Töölaua režiim

Töölaua režiim võimaldab teil valida kuvarežiimi ning seadistada Eee PC kuva eraldusvõimet.

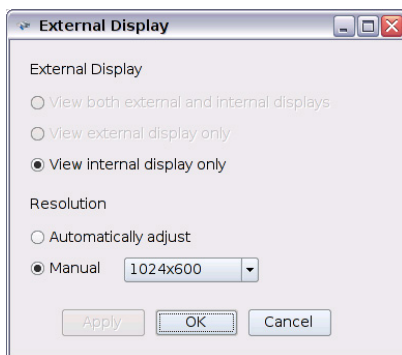
Te saate kasutada nii välis- kui sisekuvasid, ainult väliskuva ja ainult sisekuva. Kui väliskuva pole ühendatud, on kaks esimest suvandit tühimid. Samuti saate te käsitsi seadistada kuva eraldusvõimet ja seadistada selle automaathäällestusele.




Klõpsake ekraani eraldusvõime regleerimiseks.



Kui te seadistate kuva eraldusvõime muuks kui 600x480, kasutage puuteplaadi kerimisriba, et kerida ekraanil üles-alla.



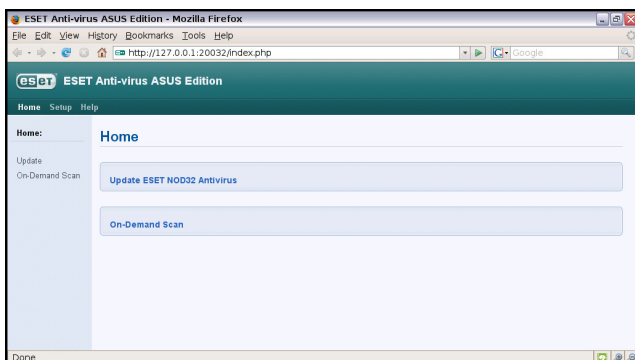
Kui te olete oma Eee PC-le installinud Windows XP, paremklõpsake ASUS Eee arvutiutiliidi ikooni  operatsioonisüsteemi tegumiribal, et seadistada kuva eraldusvõimet.

Viirusetõrje

Valige alamlehelt **Seaded Viirusetõrje** ning teostage viiruste otsimine, et kaitsta oma Eee PC-d.



Klõpsake viirusetõrje rakenduse käivitamiseks

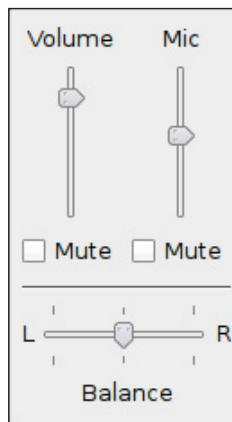


Helitugevus

Klõpsake kõlarite ikooni, et avada juhtpaneel. Reguleerige süsteemi helitugevust ja tasakaalu, nihutades liugureid.

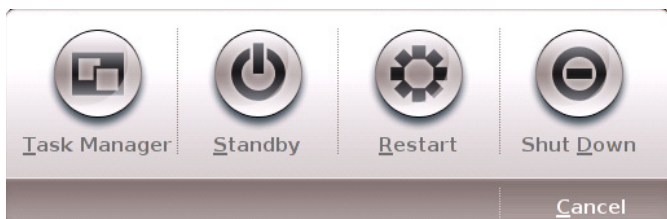


Klõpsake helivõimsuse reguleerimiseks.



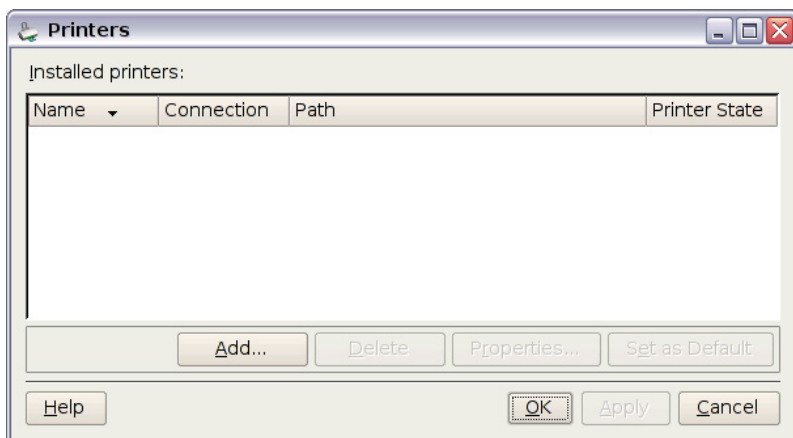
Kohene väljalülitamine

Klõpsake **Lülita kohe välja** ning valige allpool näidatud dialoogiboksist toiming. Te saate aktiveerida tegumihalduri, panna süsteemi ooterežiimile, süsteemi taaskäivitada ja välja lülitada.



Printerid

Printeri seadistamiseks topeltklõpsake **Printerid** ning vajutage **Lisa**, et lisada uus printer. Installitud printerid kuvatakse aknas.



Külastage meie veebilehte leidmaks värskemad volitatud printerite edasimüüjad.

Süsteemiinfo

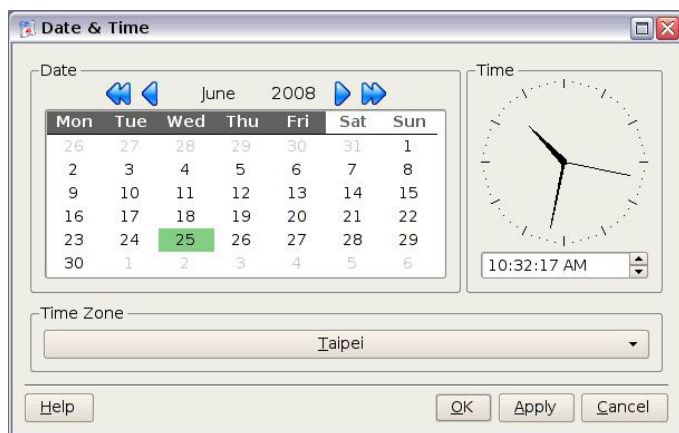
See suvand kuvab teie Eee arvuti süsteemiinformatsiooni.



Kuvatav süsteemiinformatsioon erineb vastavalt modelile.

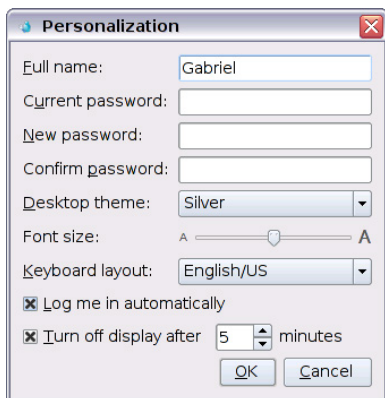
Kuupäev & Kellaeg

Seadistab teie Eee arvuti süsteemi kuupäeva ja kellaaja.



Isiklikud säted

Valige **Isiklikud sätted**, et uuendada oma informatsiooni ja muuta oma eelistusi.



Lisa/Eemalda tarkvara

Te saate alla laadida ja installida tarkvara meie võrgujuurdepääsuga serverist. Järgige tarkvara paigaldamiseks alltoodud juhiseid. Te saate meie serverist installitud tarkvara hiljem eemaldada, kui seda enam tarvis pole.



Eelinstalleeritud tarkvara eemaldamine pole lubatud.

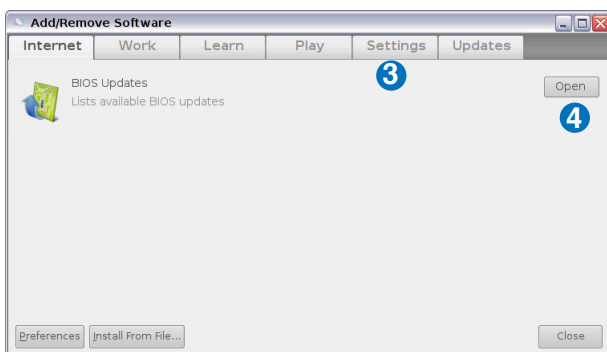
BIOSi värskendamiseks:



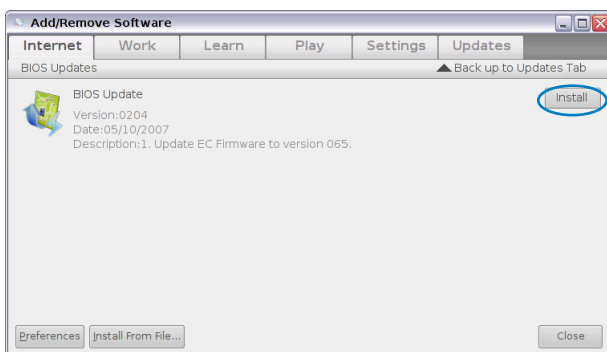
ÄRGE lülitage välja ega taaskäivitage süsteemi ega ühendage lahti toitekaablit, kui te värskendate BIOS-it! Selliselt toimimine põhjustab süsteemi alglaadimise ebaõnnestumise!

1. Veenduge, et teil on võrguühendus.
2. Minge **Seadistused** > **Lisa/eemalda tarkvara**.
3. Klõpsake kategooria muutmiseks alamlehe **Seaded** ülaosas.

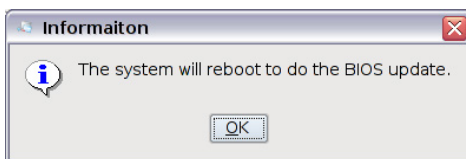
4. Klõpsake nuppu **Ava** BIOSi värskendustes



5. Otsige üles uusim BIOS ning klõpsake nuppu **Installi**, et BIOSi värskendada.

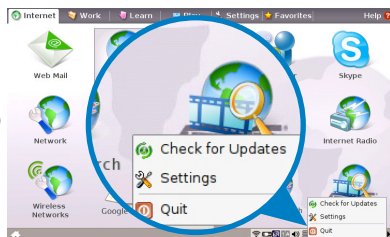


6. Klõpsake **OK**, et alglaadida ja värskendada BIOSi.



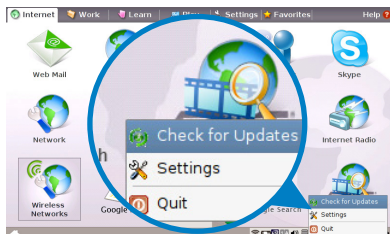
Lihntne tarkvara uuendamine

Tegumiribal asuv tarkvara uuenduste ikoon funktsioneerib meeldetuletusena. See otsib uuendusi, laeb need alla ja installib vastavalt teie eelistustele.



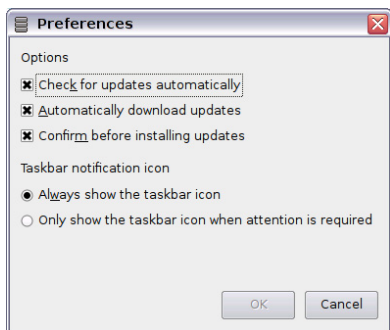
Otsi uuendusi

Tehke paremklõps tegumiribal asuval tarkvara uuenduste ikoonil ning valige **Otsi uuendusi**, et käsitsi värskemaid saadavalolevaid uuendusi otsida.



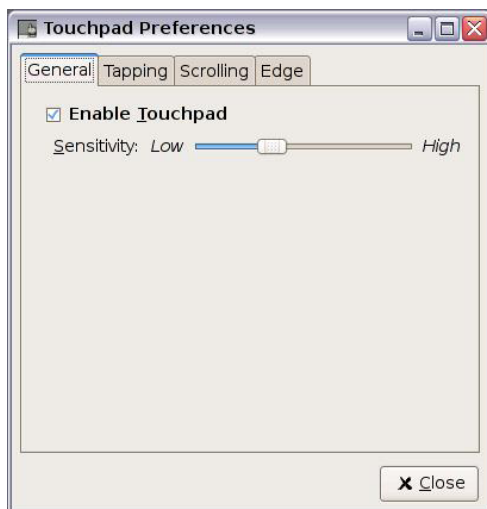
Seaded

Tehke paremklõps tegumiribal asuval tarkvara uuenduste ikoonil ning valige **Seadistused**, et kohandada enda eelistatud konfiguratsioone.



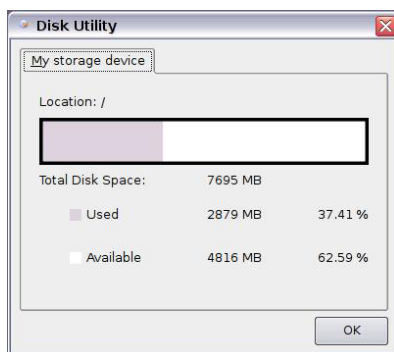
Puuteplaat

Muutke puuteplaadi eelistusi, klõpsates valikut **Puuteplaat**. Te saate reguleerida kõiki puuteplaadi seadistusi.



Kettautiliit

Valides **Kettautiliidi**, saate kontrollida oma Eee PC kõvaketta olekut, kaasaarvatud kogu ruum kettal, kasutatud ruum ja vaba ruum. Klõpsake sakke, et muuta kuvatavat kettadraivi.



- Lisaketas ei pruugi olla saadaval kõigile Eee PC mudelitele.
- Kettaruum muutub vastavalt mudelile.

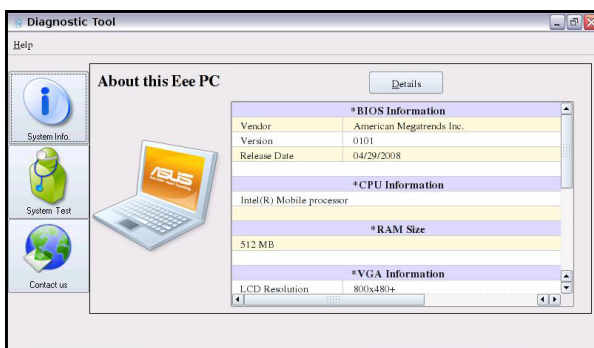
Diagnostikatööriistad

Diagnostika tööriist aitab teil lihtsalt vigu otsida.

Süsteemiinfo.

Klõpsake nuppu **Süsteemiinfo** vasakul, et kuvada süsteemiinformatsiooni.

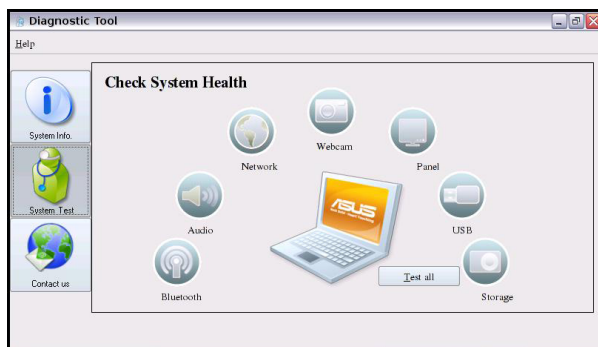
Klõpsake ülal asuvat nuppu **Üksikasjad**, et lülituda ümber süsteemi teabe kokkuvõtte ja üksikasjade vahel



Süsteemiinformatsioon erineb vastavalt mudelile.

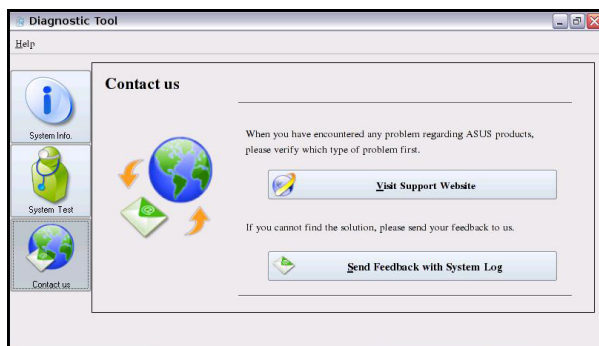
Süsteemi testimine

Klõpsake nuppu **Süsteemi testimine** vasakul, et käivitada süsteemi kontroll. Valige üksus, mida te testida soovite, ning järgige viisardit, et test lõpetada.



Võtke meiega ühendust

Kui te ei leia lahendust probleemile pärast süsteemi testimist, saate te klõpsata käsku **Saada tagasiside koos süsteemi logiga** vasakul, et saata testimise logi ASUSE klienditoe meeskonnale. Meie tehnilised töötajad aitavad teid probleemide korral.




Enne logi saatmist ärge unustage esmalt seadistamast oma e-posti kontot kliendis Mozilla Thunderbird. Vt üksikasju lk 4-20.

Tegumihaldur

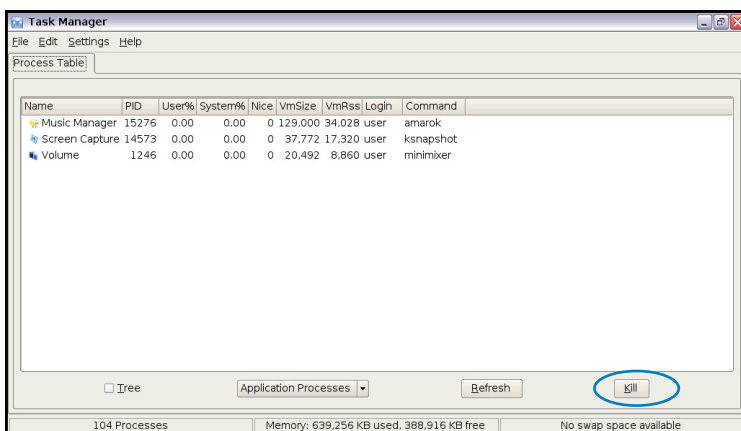
Tegumihaldur kuvab rakenduste toiminguid. Parandage oma Eee PC tööd, kui see töötab aeglaselt, sulgedes rakendusi Tegumihalduriga.

Järgige rakenduste lõpetamiseks alltoodud juhiseid:

1. Topeltklõpsake SOS ikooni  operatsioonisüsteemi tegumiribal, et kuvada töötavad rakendused.

Või vajutage otse  +  (<Fn> + <F6>), et käivitada Tegumihaldur.

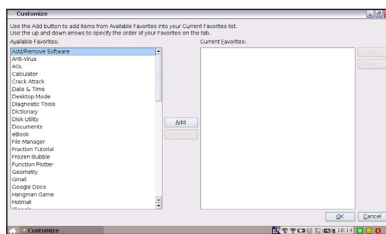
2. Valige ebavajalik rakendus, mis kasutab süsteemi ressursse, ning klõpsake **Tapa**, et protsess lõpetada.



Tegumihalduri kasutamine rakenduste lõpetamiseks võib kahjustada faile, mida rakendus loeb või redigeerib. Me ei soovita teil Tegumihaldurit kasutada, et peatada rakendusi, mis töötavad oluliste andmetega. Või varundage olulised andmed enne Tegumihalduri kasutamist.



Olemasolevate lemmikute loendis vasakul paanil valige soovitud element, et kaasata see lemmikute hulka, ning klõpsake käsku Lisa. Lemmiku eemaldamiseks aktiivsete lemmikute loendist valige element paremal paanil ning klõpsake käsku **Eemalda**.



Elementide järjekord loendis vastab kuvajärjekorrale sakis
lemmikud.

Süsteemitaaste

Süsteemitaaste3

Süsteemitaaste

On olemas kolm võimalust teostada süsteemitaastet. Vt järgnevaid jaotisi detailide osas.



Operatsioonisüsteemi kujutisefail, mis on komplektis DVDga, ei pruugi olla viimane versioon. Pärast süsteemitaastet kasutage käsku **Lisa/Eemalda tarkvara** sakis **Seaded**, et operatsioonisüsteemi värskendada.



Te kaotate süsteemitaaste ajal kõik enda andmed. Veenduge, et te varundaksite enne süsteemitaastet olulised andmed.

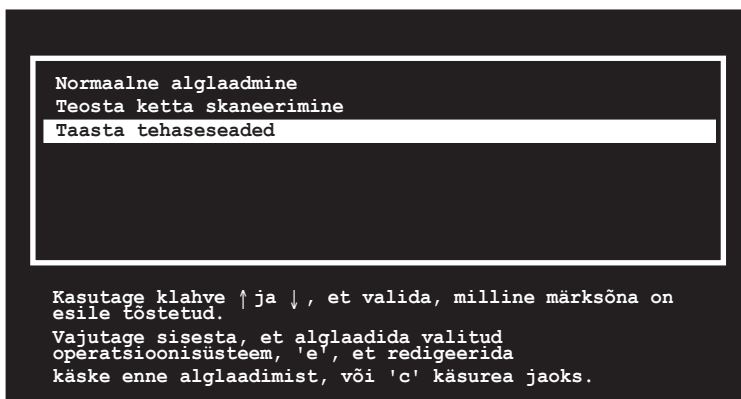
Peitsektsiooni kasutamine

1. Hoidke **<F9>** alglaadimise ajal all (nõuab Taastesektsiooni).



Kui te olete oma Eee arvutile installeerinud Windows XP, kustutatakse sisseehitatud peitsektsioon ning seda ei saa süsteemitaasteks kasutada.

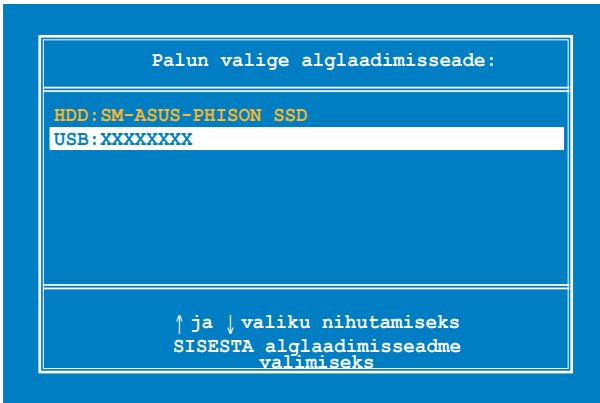
2. Tõstke esile **Taasta tehaseseaded** ning vajutage **<Sisesta>**, et käivitada süsteemitaaste.



Kui süsteemitaaste ebaõnnestub, võib midagi valesti olla teie Eee arvuti SSDga. Võtke toe saamiseks ühendust kohaliku RMaga.

Toe DVD kasutamine

1. Ühendage väline DVD optiline seade oma Eee PC-ga ning sisestage toe DVD optilisse seadmesse (süsteem peab olema sisselülitatud).
2. Restart the system and press <ESC> on bootup and the **Please select boot device** screen appears. Valige USB:XXXXXX (võib olla ODD tootenimetusega), et alglaadida optiliselt seadmelt.



3. **Sisestage jah ning vajutage <Sisesta>, et jätkata süsteemitaastet:**

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Vajutage <Tühik>, et avada veaotsingu menüü...
Laen /boot/vmlinuz.....
Laen /boot/initrd.gz.....
Valmis.
Pakin lahti Linux'it... OK, buudin tuuma.
Ootan 5 sek

Valmis Eee PC ülesehitamiseks versiooniga 2008.03.05_21.08.
Sisestage "jah", et jätkata, mistahes muu, et taaskäivitada.
jah
```

4. Kui taastamine on lõppenud, vajutage süsteemi algladimiseks <Sisesta>.

USB väikmälu ketta kasutamine

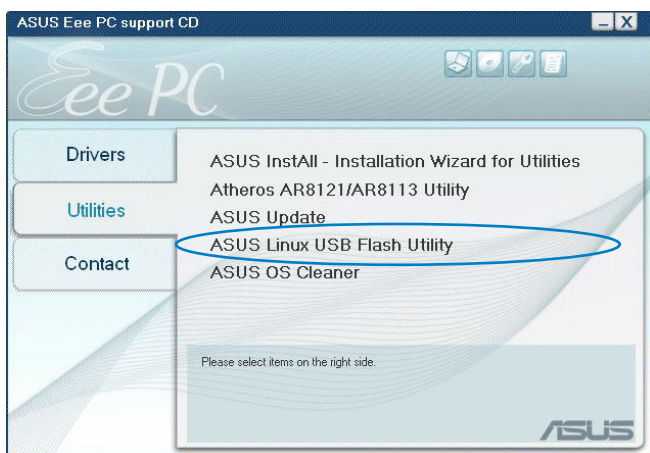
Eee arvuti süsteemitaasteks läheb teil tarvis teist arvutit ja USB väikmälu ketta (suurem kui 2GB).



Te kaotate USB väikmälu kettalt kõik andmed. Varundage olulised andmed enne USB ketta kasutamist taastekettana.

Et kasutada süsteemitaaste teostamiseks USB väikmälu ketta:

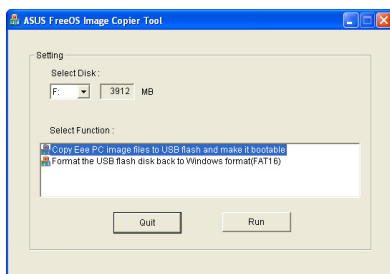
1. Ühendage USB väikmälu ketta (suurem kui 2GB) teise personaalarvuti/sülearvutiga (koos Windows XP või uuema versiooniga) ning sisestage samal ajal nimetatud personaalarvutisse/sülearvutisse toe DVD.
2. Klõpsake **Utiliidiid** vasakul ning valige **ASUS Linux USB väikmälu utiliit**.



3. Valige **Kopeeri Eee PC kujutisfailid USB väikmälu ja muuda see buuditavaks**.



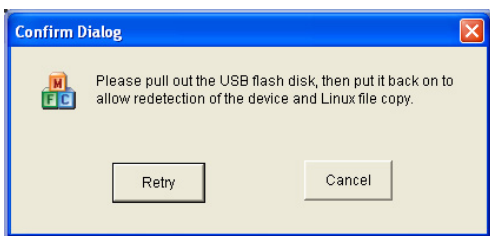
Pange tähele, et Eee arvuti taasteketas on õige juhul, kui te olete arvutiga ühendanud mitu USB väikmälu ketta.



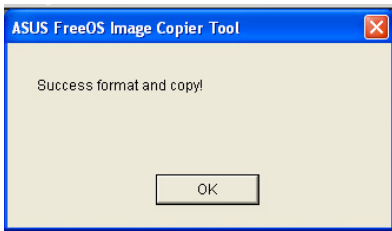
4. Eject the Support CD, insert the Recovery DVD, and click **Run**.
5. Klõpsake **Jah** jätkamiseks. Süsteem hakkab formaatima teie USB väikmõlu ketast.



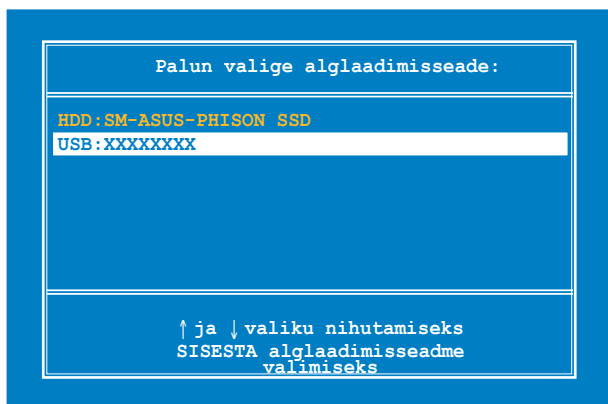
6. Ilmub dialoogiboks. Järgige juhiseid, et USB ketas välja tõugata ning ühendada see uuesti teie personaalarvuti/sülearvutiga. Klõpsake jätkamiseks käsku **Proovi uuesti**.



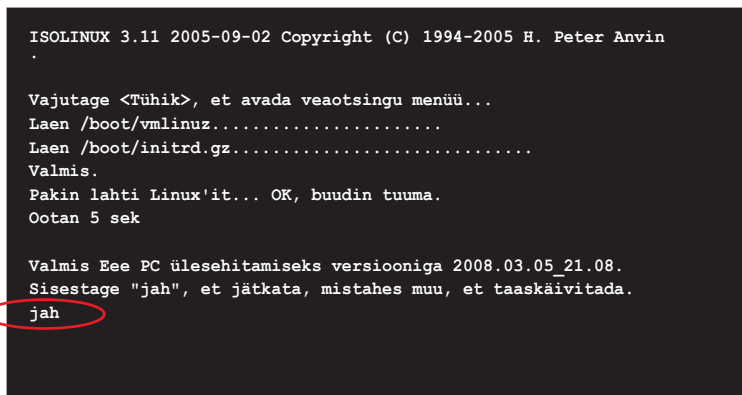
7. Klõpsake **OK**, et lõpetada protsess.



8. Ühendage USB väikmälu ketas oma Eee PC-ga.
9. Restart the system and press <ESC> on bootup and the **Please select boot device** screen appears. Valige USB:XXXXXXX (võib olla USB väikmälu tootenimetusega), et algladida USB väikmälu kettalt.



10. **Sisestage jah ning vajutage <Sisesta>, et jätkata süsteemitaastet.**

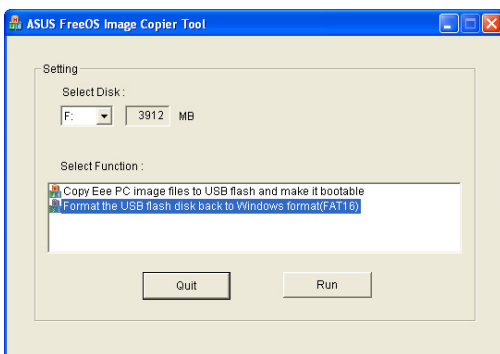


- 11 Kui taastamine on lõpetatud, eemaldage USB väikmälu ketas ning vajutage <Sisesta>, et süsteem algladida.

USB väikmälu ketta ümbervormindamine

USB ketta tavaliseks kasutamiseks Windowsi operatsioonisüsteemis järgige alltoodud juhiseid, et USB ketas ümber vormindada.

1. Ühendage USB väikmälu ketas teise personaalarvuti/sülearvutiga ning sisestage samal ajal sellesse personaalarvutisse/sülearvutisse toe DVD.
2. Klõpsake **Utiliidid** vasakul ning valige **ASUS Linux USB väikmälu utiliit**.
3. Valige **Formaadi USB väikmälu ketas tagasi Windowsi formaati (FAT16)** ning klõpsake **Käivita**.



4. Klõpsake **OK**, et lõpetada protsess.



Etevalmistus Windows® XP installeerimiseks

Windows® XP installeerimine

Toe CD informatsioon

Windows® XP
installimine

Ettevalmistus Windows® XP installimiseks

Enne Windows® XP operatsioonisüsteemi installeerimist oma Eee arvutile läheb teil tarvis järgnevaid elemente.

- USB 2.0 DVD-ROM
- Ametlik Windows® XP Service Pack 2 CD Microsoft®'ilt
- USB väikmälü ketas (suurema suurusega kui 1GB) vöi väline kõvaketas
- ASUS Eee PC toe CD

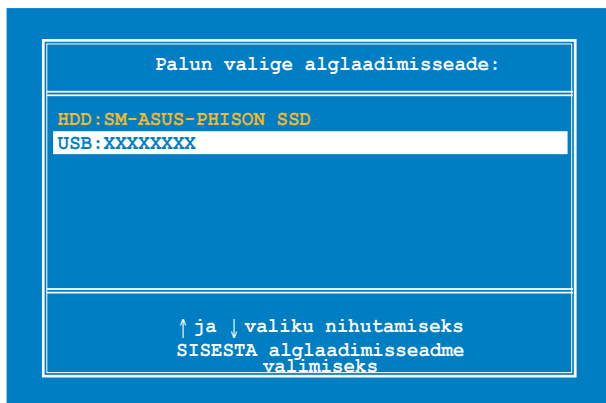


- Windows® operatsioonisüsteemi vanem versioon ei toeta USB DVD-ROMi. Jälgige, et ketas, mis teil on, oleks Windows® XP Service Pack 2.
- Teie Eee PC ei pruugi kõiki USB väikmälü kettaid ära tunda. Me soovitame teil kasutada väiksemat USB väikmälü ketast kui 2 G.

Windows® XP installimine

Järgige alltoodud juhiseid, et installeerida Windows® XP remondipakett 2:

1. Ühendage toitekaabel oma Eee PC-ga.
2. Sisestage Windows XP Service Pack 2 CD USB DVD-ROMi ning ühendage USB optiline seade oma Eee PC-ga.
3. Vajutage algladimisel <ESC> ning ilmub **Palun valige algladimisseade** ekraan. Valige USB:XXXXXX (vöib olla ODD tootenimetusega), et algladida optiliselt seadmelt.



4. Pärast seda, kui ilmub Windows® XP installiekraan. Kustutage kõik olemasolevad sektsioonid.



Te kaotate pärast kõigi olemasolevate kettasektsioonide kustutamist kõik andmed. Jälgige, et varundate olulised andmed enne Windows® XP installimist oma Eee PC-sse.

5. Vajutage <Sisesta> ning valige **Formaadi sektsioon NTFS failisüsteemi kasutades**, et käivitada Windows® XP operatsioonisüsteemi häälestus.
6. Järgige ekraanil toodud juhiseid, et installiprotsess lõpetada.
7. Pärast Windowsi sisenemist sisestage Toe DVD USB DVD/CD-ROMi ning klõpsake **InstKõik - Draiverite installiviisard**, et installida kõik draiverid.

Toe CD informatsioon

Toe DVD, mis tarnitakse koos Eee PC pakendiga, sisaldab draivereid, tarkvararakendusi ja -utiliite, mida te saate installida, et muuta kõik võimalused kättesaadavaks.



Kõik järgnevad ekraanid ilmuvad ainult Windows® XP SP2 keskkonnas.

Toe CD käivitamine

Sisestage toe CD välisesse optilisse seadmesse. CD kuvab automaatselt menüü Draiverid, kui teie arvutis on Automaatkäivitus rakendatud.



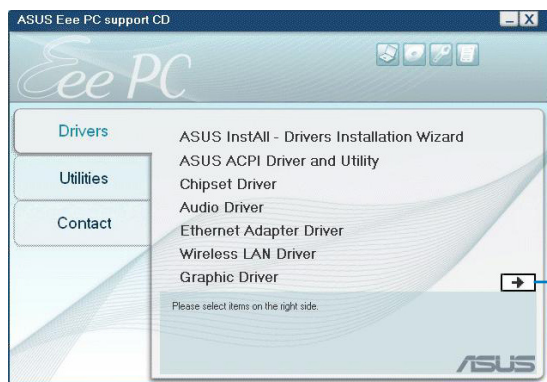
Kui teie arvutil POLE Automaatkäivitus rakendatud, sirvige toe CD sisu, et leida üles fail ASSETUP.EXE kaustast BIN. Topeltklõpsake faili ASSETUP.EXE, et CD käivitada.



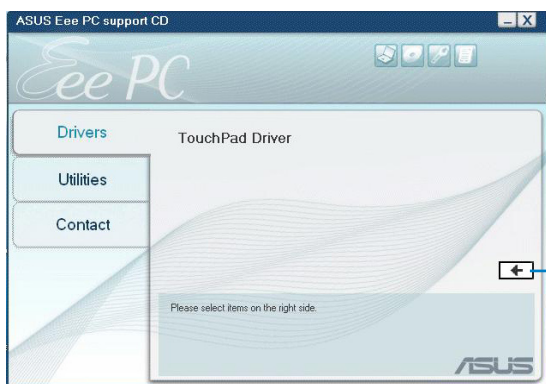
Toe DVD-I leiduvad dravierid ja utiliidid võivad muutuda eelneva etteteatamiseta.

Menüü Draiverid

Menüü Draiverid kuvab olemasolevad seadmedraiverid, kui süsteem avastab installitud seadmeid. Installige vajalikud draiverid, et seadmed aktiveerida.



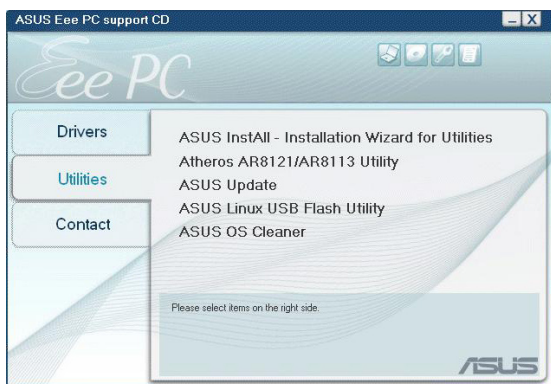
Klõpsake järgmisele leheküljele liikumiseks.



Klõpsake eelmisele leheküljele liikumiseks.

Menüü Utiliidid

Utiliitide menüü näitab rakendusi, mida Eee PC toetab.



Kontakt

Klõpsake alamlehel Kontakt, et kuvada ASUSE kontaktinformatsioon.



Muu informatsioon

Ikonid ekraani ülemises paremas nurgas annavad täiendavat informatsiooni Eee PC ja toe CD sisu kohta. Klõpsake ikoonil, et kuvada vastav informatsioon.



Süsteemiinformatsioon



Tehniline tugi



CD sisu



Faililoend

Kaubamärgiteave

GNU General Public License

Autoriõiguste teave

Vastutuse piirang

Teenindus ja tugi



Kaubamärgiteave

Google Talk teenus ja selle logod on Google Inc. kaubamärgid.

GoogleWise teenus ja selle logod on Novell Inc. kaubamärgid.

MSN teenus ja selle logod on Microsoft Corporationi kaubamärgid.

QQ teenus ja selle logod on Tencent Inc. kaubamärgid.

Yahoo! teenus ja selle logod on Yahoo! Inc'i kaubamärgid.

Kõik muud teenused ja logod on nende vastavate omanike kaubamärgid või registreeritud kaubamärgid.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Autoriõiguste teave

Käesoleva kasutusjuhendi ühtegi osa, kaasa arvatud selles kirjeldatud tooteid ja tarkvara, ei või reprodutseerida, edastada, transkribeerida, säilitada otsingusüsteemis ega tõlkida mistahes keelde mistahes vormis, välja arvatud ostja poolt varundamise eesmärgil alles hoitavad dokumendid, ilma ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") kirjaliku loata.

ASUS ANNAB KASUTUSJUHENDI "NII, NAGU SEE ON" ILMA IGASUGUSE OTSESE VÕI KAUDSE GARANTIITA, KAASA ARVATUD, ENT MITTE AINULT KAUDSED MÜÜDAVUSE GARANTIID VÕI TINGIMUSED VÕI SOBIVUS KINDLAKS EESMÄRGIKS. MITTE MINGIL JUHUL EI OLE ASUS, SELLE DIREKTORID, AMETNIKUD, TÖÖTAJAD VÕI AGENDID VASTUTAVAD MINGITE KONKREETSETE, JUHUSLIKE VÕI KAUDSETE KAHJUDE EEST (KAASA ARVATUD SAAMATA JÄÄNUD KASUMIGA SEOTUD KAHJUD, ÄRIAKTIIVSUSE LANGUS, ANDMETE KAOTAMINE, ÄRITEGEVUSE PEATUMINE JMS), ISEGI KUI ASUST ON TEAVITATUD SELLISTE KAHJUDE TEKKIMISE VÕIMALUSEST KÄESOLEVAS KASUTUSJUHENDIS VÕI TOOTEL ESINEVA VEA TÖTTU.

Käesolevas kasutusjuhendis esinevad tootenimed ja ettevõtete nimed võivad, aga ei pruugi olla, vastavate ettevõtete registreeritud kaubamärgid või autoriõigused, ning neid kasutatakse ainult selgitamise eesmärgil ja omanike huvides ilma kavatsuseta õigusi rikkuda.

KÄESOLEVAS KASUTUSJUHENDIS ESITATUD SPETSIFIKATSIOONE JA TEAVET KASUTATAKSE AINULT INFORMATIIVSEL EESMÄRGIL NING TEAVE VÕIB IGAL AJAL ETTETEATAMATA MUUTUDA, MISTÖTTU EI SAA SEDA TÕLGENDADA KUI ASUSE KOHUSTUST. ASUS EI VÕTA MINGIT VASTUTUST KÄESOLEVAS KASUTUSJUHENDIS NING SELLES KIRJELDATUD TOODETES JA TARKVARAS ESINEVATE VIGADE VÕI EBATÄPSUSTE EEST.

Autoriõigus © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Kõik õigused kaitstud.

Vastutuse piirang

Circumstances may arise where because of a default on ASUS' part or other liability, you are entitled to recover damages from ASUS. Sellisel juhul, hoolimata teie nõude alusest, ei vastuta ASUS rohkema eest kui kehavigastused (kaasa arvatud surm) ning reaalse vara ja materiaalse isikliku vara kahjustamine; või muud tegelikud ja kaudsed kahjud, mis tulenevad lüngast garantiis või õiguslike kohustuste täitmatajätmisest käesoleva garantii kohaselt, kuni iga toote lepingus toodud hinnani.

ASUS hüvitab käesoleva garantii kohaselt teile ainult kulud, kahjud või nõuded, mis põhinevad lepingul, lepinguvälisel kahjul või lepingurikkumisel.

This limit also applies to ASUS' suppliers and its reseller. See on maksimaalne, mille eest ASUS, selle tarnijad ja teie edasimüüja ühiselt vastutavad.

ASUS EI OLE MINGITEL TINGIMUSTEL JÄRGNEVA EEST VASTUTAV: (1) KOLMANDATE OSAPOOLTE KAHJUNÕUDED TEILE; (2) TEIE ANDMETE KADUMINE VÕI KAHJUSTUMINE; VÕI (3) SPETSIAALSED, JUHUSLIKUD VÕI KAUSSED KAHJUD VÕI MAJANDUSLIKUD KAUSSED KAHJUD (KAASA ARVATUD KASUMI VÕI SÄÄSTUDE KAOTAMINE), ISEGI KUI ASUST, TEMA TARNIJAJD VÕI TEIE EDASIMÜÜJAT ON SELLISEST VÕIMALUSEST TEAVITATUD.

Teenindus ja tugi

Külastage meie mitmekeelset veebilehte aadressil

<http://support.asus.com>

