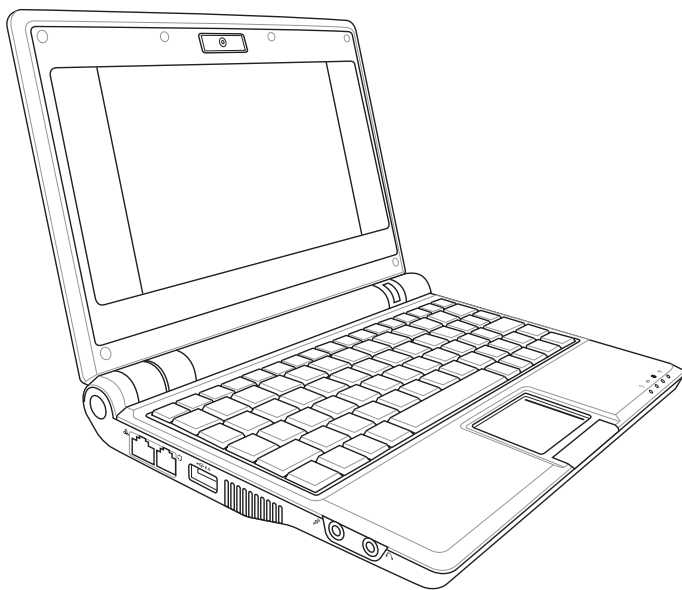


Eee PC Programmatūras

rokasgrāmata

Eee PC 701SD sērija



2008. gada jūlijs

Satura rādītājs

1. nodaļa Iepazīšanās ar Eee PC

Par šo lietotāja rokasgrāmatu	1-2
Piezīmes pie šīs rokasgrāmatas	1-3
Drošības pasākumi.....	1-4

2. nodaļa Eee PC izmantošana

Internets	2-2
Bezvadu tīkla savienojuma konfigurēšana.....	2-2
Tīkla savienojuma konfigurēšana	2-4
Bezvadu divpunktu protokols, lietojot Ethernet.....	2-9
Tīmekļa lapu pārlūkošana	2-14
Piekļūšana e-pastam	2-15
Brīvo resursu izmantošana	2-15
Jūsu Eee PC vadīšana ar tālvadību	2-16
Web Storage izmantošana	2-18
Tērzēšana ar draugiem	2-19
Darbs.....	2-20
Biroja lietojumprogrammas.....	2-20
Pārvaldības programmatūra.....	2-24
Piederumi un vārdnīca.....	2-26
Pasaules pulkstenis	2-27
Mācības	2-28
Zinātne	2-28
Valoda	2-29
Matemātika.....	2-29
Zīmēšana	2-30
Mācības tīmeklī	2-30
Mebook	2-30
Bērnu spēle	2-30
Go Chinese	2-30
Atskaņot	2-31
Utilitprogramma Media Player	2-31
Mūzikas pārvaldnieks.....	2-32
Fotogrāfiju pārvaldnieks	2-33
Video pārvaldnieks.....	2-33

Timekļa kamera	2-34
Skaņu ierakstītājs	2-34
Spēles.....	2-34
Picasa	2-34
Iestatījumi	2-35
Darbvirsmas režīms.....	2-35
Antivīruss.....	2-36
Skaļums	2-36
Steidzama izslēgšana	2-37
Printeri	2-37
Sistēmas informācija	2-38
Datums un laiks.....	2-38
Personalizēšana.....	2-39
Pievienot/noņemt programmatūru	2-39
Skārienpaliktnis.....	2-42
Diska utilitprogramma.....	2-42
Diagnostikas rīki.....	2-43
Uzdevumu pārvaldnieks	2-45
Izlase	2-46
Pielāgot	2-46

3. nodaļa Sistēmas atkopšana

Sistēmas atkopšana	3-2
Slēptās sadaļas izmantošana	3-2
Atkopšanas DVD lietošana	3-3
USB zibatmiņas diska izmantošana	3-4

4. nodaļa Windows® XP instalēšana

Sagatavošanās Windows® XP instalēšanai	4-2
Instalēt Windows® XP.....	4-2
Atbalsta CD informācija	4-4
Atbalsta CD palaišana	4-4
Draiveru izvēlne	4-4
Izvēlne Utilities (Utilitprogrammas)	4-5
Kontakts	4-6
Cita informācija	4-6

Pielikums

Paziņojumi par preču zīmēm	A-2
GNU General Public License.....	A-3
Informācija par autortiesībām.....	A-14
Atbildības ierobežojums.....	A-15
Serviss un atbalsts.....	A-15

Par šo lietotāja rokasgrāmatu

Piezīmes pie šīs rokasgrāmatas

Drošības pasākumi

1
Iepazīšanās ar
Eee PC

Par šo lietotāja rokasgrāmatu

Jūs lasāt Eee PC Lietotāja rokasgrāmatu. Šajā Lietotāja rokasgrāmatā ir sniegta informācija par datora Eee lietošanu. Lietotāja rokasgrāmatas galvenās nodaļas ir šādas:

1. Eee PC izmantošana

Sniedz ziņas par datora Eee utilitprogrammām.

2. Sistēmas atkopšana

Sniedz ziņas par sistēmas atkopšanu.

3. Windows® XP instalēšana

Sniedz informāciju par Windows® XP un atbalsta kompaktdisku satura instalēšanu jūsu Eee PC.

4. Pielikums

Ietver paziņojumus par drošību.



Faktiskais lietojumprogrammu komplekts atšķiras pēc modeļiem un vietām. Var būt atšķirība starp Jūsu Eee PC un šajā rokasgrāmatā ietvertajiem zīmējumiem. Lūdzu, uzskatiet savu Eee PC par pareizo variantu.

Piezīmes pie šīs rokasgrāmatas

Šajā rokasgrāmatā tiek lietotas dažas piezīmes un brīdinājumi, lai noteiktus darbus varētu veikt droši un efektīvi. Šīm piezīmēm, kā aprakstīts zemāk, ir dažāds svarīguma līmenis:



BRĪDINĀJUMS! Svarīga informācija, kas jāievēro, lai droši strādātu.



SVARĪGI IEVĒROT! Svarīga informācija, kas jāievēro, lai novērstu datu un sastāvdaļu bojāšanu vai cilvēku traumēšanu.



PADOMS: Padomi labākai uzdevumu veikšanai.



PIEZĪME: Informācija sevišķiem gadījumiem.

Drošības pasākumi

Turpmākie drošības pasākumi paildzinās Eee PC mūžu. Ievērojiet visus drošības pasākumus un norādījumus. Ja šajā rokasgrāmatā nav norādīts citādi, uzticiet visu apkopi kvalificētiem speciālistiem. Nelietojiet bojātas barošanas auklas, piederumus un citas perifērās ierīces. Neizmantojiet uz virsmas vai tās tuvumā stiprus šķīdinātājus, piemēram, krāsu atšķaidītājus, benzolu vai citas ķīmikālijas.



Atvienojiet no maiņstrāvas tīkla un izņemiet akumulatoru pirms tīrīšanas. Noslaukiet Eee PC ar tīru celulozes sūkli vai zamsādu, kas samitrināta ar neskrāpējošu mazgāšanas līdzekli un dažiem pilieniem silta ūdens un pēc tam novāciet lieko mitrumu ar sausu drānu.



NELIECIET uz nelīdzienām vai nestabilām darba virsmām. Vērsieties servisā, ja tiek bojāts korpuss.



NELIECIET un nemetiet priekšmetus uz datora un nebāziet svešķermeņus Eee PC.



NEPAKĻAUJIET datoru putekļu vai netīrumu iedarbībai. NESTRĀDĀJIET gāzes noplūdes laikā.



NEPAKĻAUJIET datoru spēcīgu magnētisko vai elektrisko lauku iedarbībai.



NESPIEDIET un nepieskarieties displeja panelim. Nelieciet kopā ar sīkumiem, kas var saskrāpēt vai iekļūt Eee PC.



NEPAKĻAUJIET šķidrumu, lietus vai mitruma iedarbībai vai to tuvumam. NELIETOJIET modemu negaisa laikā.



NEATSTĀJIET Eee PC klēpī vai uz citām ķermeņa daļām, lai novērstu diskomfortu vai traumu no sakaršanas.



Brīdinājums par akumulatoru drošību: NEMETIET akumulatoru uguni. NEVEIDOJIET kontaktu īssavienojumu. NEIZJAUCIET akumulatoru.



DROŠA TEMPERATŪRA: Eee PC drīkst lietot tikai vietās ar apkārtējo temperatūru no 5°C (41°F) līdz 35°C (95°F)



NOMINĀLĀ PATĒRĒTĀ JAUDA: Iepazīstieties ar patērētās jaudas etiķeti Eee PC apakšpusē, un pārliecinieties, vai maiņstrāvas adapteris atbilst šai jaudai.



NEIZMETIET Eee PC sadzīves atkritumos. Iepazīstieties ar vietējiem noteikumiem par elektronisko ierīču savākšanu.



Ja Eee PC ir ieslēgts, NEPĀRNĒSĀJIET to un neapsedziet ar materiāliem, kas samazina gaisa cirkulāciju, piemēram, pārnēsāšanas soma.

Internets

Darbs

Mācības

Atskaņot



Iestatījumi

Izlase

Eee PC izmantošana 2

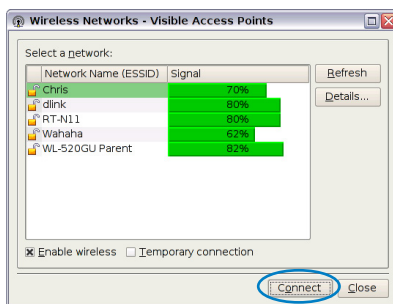
Internets

Bezvadu tīkla savienojuma konfigurēšana

1. Nospiediet  +  (<Fn> + <F2>), lai aktivētu bezvadu LAN funkciju.
2. Noklikšķiniet uz **Bezvadu tīkli** cilnē **Internet**.

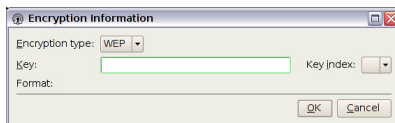


3. No saraksta izvēlieties bezvadu tīkla piekļuves punktu, kuram Jūs vēlaties pieslēgties, uzklikšķiniet uz **Savienot**, lai izveidotu savienojumu.

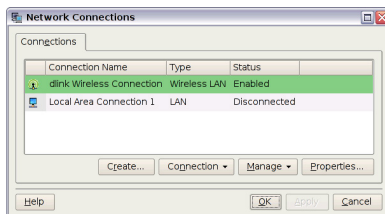


Pārbaudiet, vai ir ielikta atzīme pirms lodziņa **Iespējot bezvadu savienojumu**.

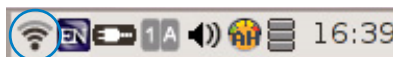
4. Pievienojoties tīklam, Jums var būt jāievada parole.



5. Kad savienojums atrasts, tas tiek parādīts sarakstā.



6. Jūs varat redzēt bezvadu tīkla signāla stipruma joslas paziņojumu apgabalā.



Windows XP vidē bezvadu savienojuma ikona pazūd, kad atspējojat bezvadu LAN, nospiežot $\boxed{Fn} + \boxed{F2}$ ($\langle Fn \rangle + \langle F2 \rangle$). Pirms bezvadu tīkla savienojuma konfigurēšanas, aktivējiet bezvadu LAN funkciju.

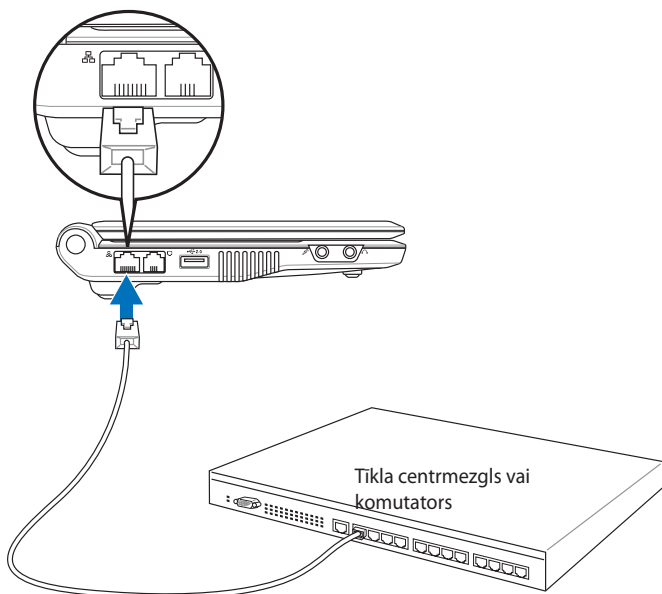


Paziņojumu apgabalā ar labo peles pogu noklikšķiniet uz bezvadu signālu joslas, lai ātri **Pievienotos citam tīklam**, **Izveidotu jaunu savienojumu**, vai pārlūkotu **Visus tīkla savienojumus**.



Tīkla savienojuma konfigurēšana

Ja vēlaties piekļūt tīklam, pievienojiet tīkla kabeli, ar RJ-45 savienotājiem galos, ar vienu galu pie Eee PC tīkla porta un ar otru galu pie centrmezgla vai komutatora. Zemāk redzamais attēls ir piemērs, kā Eee PC pievieno pie tīkla centrmezgla vai savienotāja, lai varētu lietot iebūvēto Ethernet controlleri. Pieslēdzieties tīklam, lai varētu izmantot visus tīkla pakalpojumus un Eee PC funkcijas.

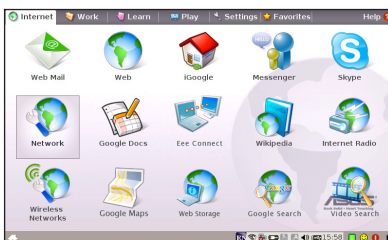


Tīkla kabelis ar RJ-45 savienotājiem

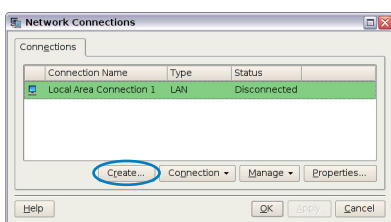
Lokālais tīkls

Dinamiskā IP lietošana:

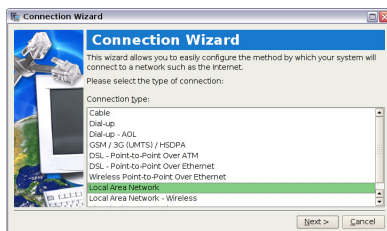
1. Cilnē **Internets** atlasiet **Tīkls**, lai sāktu konfigurāciju.



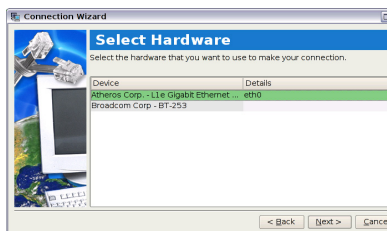
2. Noklikšķiniet uz **Izveidot**, lai izveidotu tīkla savienojumu.



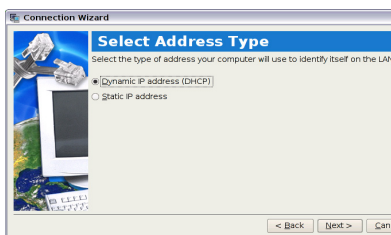
3. Izvēlieties lietojamo savienojuma tipu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



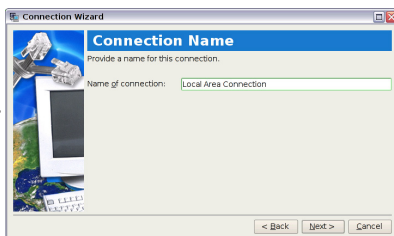
4. Izvēlieties ierīci, kuru vēlaties izmantot savienojuma izveidošanai, un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



5. Pārslēdziet uz pirmo opciju Dynamic IP address (Dinamiskā IP adrese) (DHCP) un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



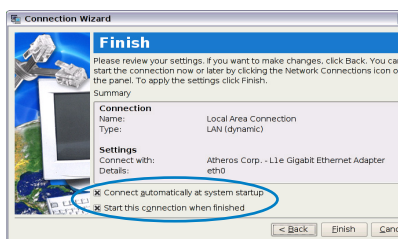
6. Ierakstiet šī savienojuma nosaukumu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



7. Uzklikšķiniet uz **Pabeigt**, lai iestatījumus pielietotu, vai uzklikšķiniet uz **Atpakaļ**, lai izdarītu izmaiņas.

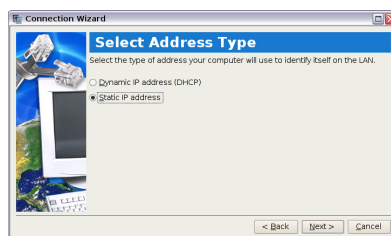


Atzīmējiet izvēles rūtiņu pirms **Pieslēgties automātiski, startējot sistēmu** vai pirms **Sākt šo savienojumu, kad pabeigts atkarībā no Jūsu vajadzībām**.

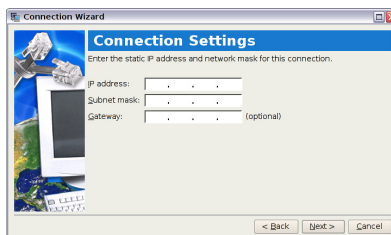


Statiska IP lietošana:

1. Lai sāktu statiska IP tīkla konfigurēšanu, atkārtojiet darbības no 1. līdz 4., kā lietojot dinamisko IP.
2. Pārslēdziet uz otro opciju Static Statiskā IP adrese un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



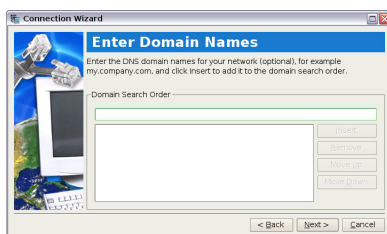
3. Ievadiet jūsu pakalpojumu sniedzēja IP adresi, Apakštīkla masku un Vārteju.



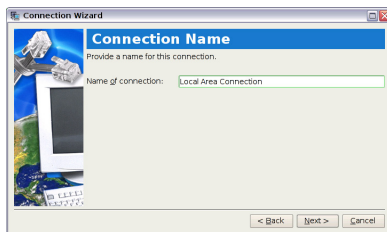
4. Nav nepieciešams ievadīt DNS un WINS adresi, ja vien Jūs nevēlaties ignorēt servera piedāvāto DNS servera adresi. Ja Jūs to vēlaties, ievadiet Jūsu pakalpojumu sniedzēja vēlamo DNS servera adresi, alternatīvu adresi un WINS adresi.



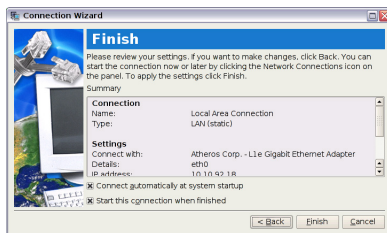
5. Ievadiet Jūsu tīkla DNS domēna nosaukumu vai uzklikšķiniet uz **Nākošais**, lai turpinātu.



6. Ierakstiet šī savienojuma nosaukumu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



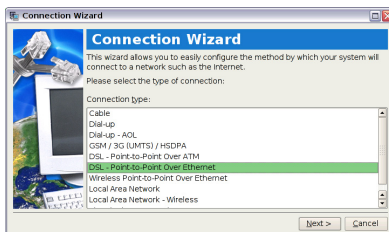
7. Uzklikšķiniet uz **Pabeigt**, lai iestatījumus pielietotu, vai uzklikšķiniet uz **Atpakaļ**, lai izdarītu izmaiņas.



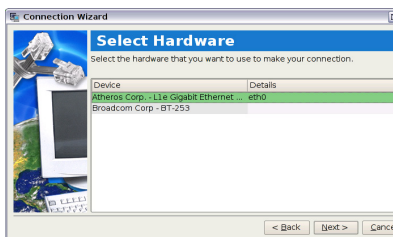
Sazinieties ar savu pakalpojumu sniedzēju, ja Jums ir grūtības pieslēgties internetam.

Divpunktu protokols, lietojot Ethernet (PPPoE)

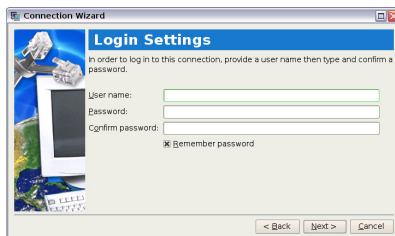
1. Lai sāktu PPPoE tīkla konfigurēšanu, atkārtojiet darbības no 1. līdz 2., kā lietojot statisko IP.
2. Izvēlieties lietojamo savienojuma tipu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



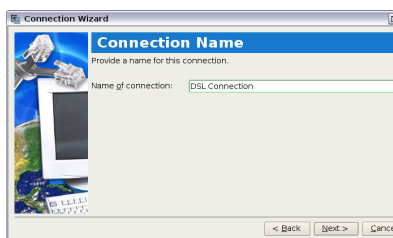
3. Izvēlieties ierīci, kuru vēlaties izmantot savienojuma izveidošanai, un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



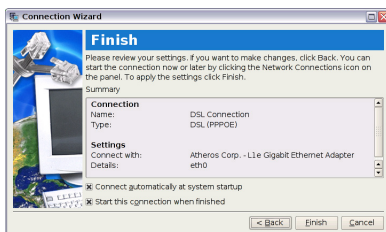
4. Ierakstiet savu lietotāja vārdu un paroli un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



5. Ierakstiet šī savienojuma nosaukumu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



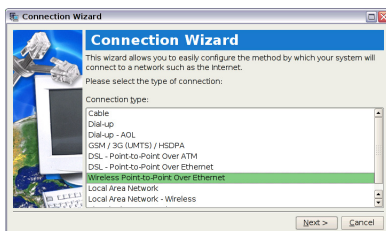
6. Uzklīkšķiniet uz **Pabeigt**, lai iestatījumus pielietotu, vai uzklīkšķiniet uz **Atpakaļ**, lai izdarītu izmaiņas.



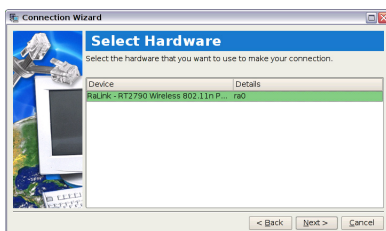
Atkarībā no individuālās konfigurācijas izvēlieties **Pieslēgties automātiski**, **startējot sistēmu** vai **Sākt šo savienojumu, kad pabeigts**.

Bezvadu divpunktu protokols, lietojot Ethernet

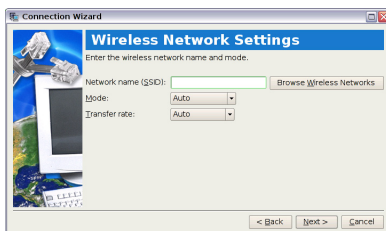
1. Lai sāktu bezvadu PPPoE tīkla konfigurēšanu, atkārtojiet darbības no 1. līdz 2., kā lietojot statisko IP.
2. Izvēlieties lietojamo savienojuma tipu un uzklīkšķiniet uz **Nākošais**.



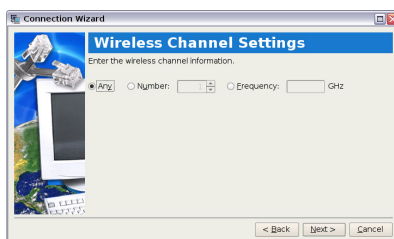
3. Izvēlieties ierīci, kuru vēlaties izmantot savienojuma izveidošanai, un uzklīkšķiniet uz **Nākošais**.



4. Noklikšķiniet uz pogas **Pārlūkot bezvadu tīklus**, lai meklētu to piekļuves punktu, kuram vēlaties pievienoties.



5. Ievadiet bezvadu kanāla informāciju no jūsu pakalpojumu sniedzēja un noklikšķiniet uz **Nākošais**.



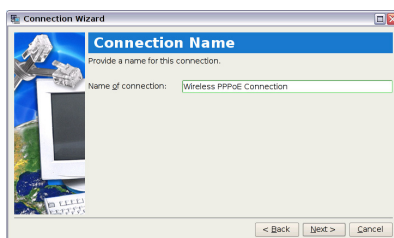
6. Ievadiet šifrēšanas informāciju bezvadu savienojumam un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



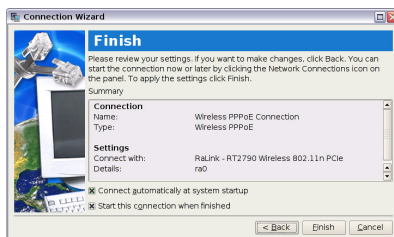
7. Ierakstiet savu lietotāja vārdu un paroli un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



8. Ierakstiet šī savienojuma nosaukumu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.

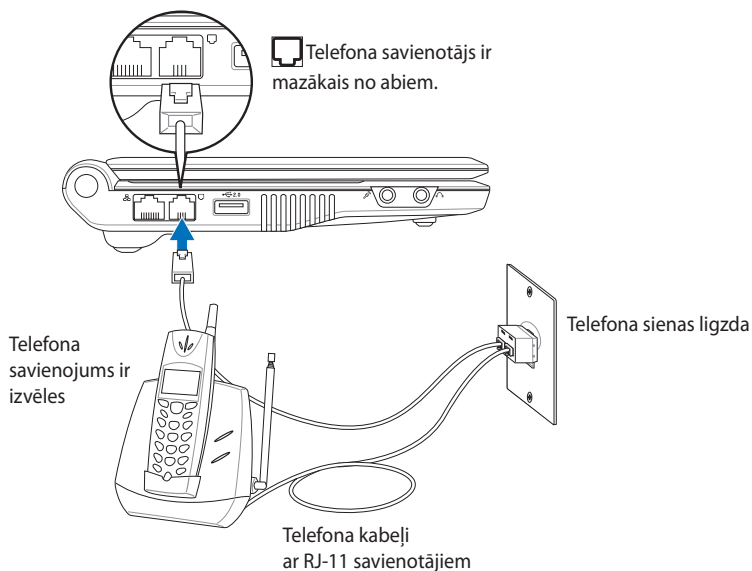


9. Uzklikšķiniet uz **Pabeigt**, lai iestatījumus pielietotu, vai uzklikšķiniet uz **Atpakaļ**, lai izdarītu izmaiņas.



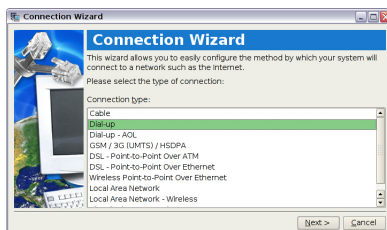
Iezvanpieeja (izvēlētos modeļos)

Telefona vadam, ko lieto datora Eee iekšējā modema pievienošanai, ir jābūt diviem vai četriem vadiem (modems izmanto tikai 2 vadus - telefona līniju #1), un tā abos galos - RJ-11 savienotājam. Pievienojiet vienu galu modema portam un otru galu analogā telefona sienas ligzdai (kādas ir dzīvojamās mājās).

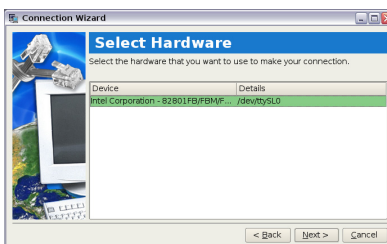


Izmantojiet tikai analogā telefona ligzdas. Iebūvētais modems neatbalsta spriegumu, kas tiek izmantots digitālo telefonu sistēmās. **NEPIEVIENOJĒT** RJ-11 pie digitālā telefona ligzdām, kas sastopamas daudzās komerciālās ēkās, jo tas var radīt bojājumus!

1. Lai sāktu iezvanpieejas tīkla konfigurēšanu, atkārtojiet darbības no 1. līdz 2., kā lietojot statisko IP.
2. Izvēlieties lietojamo savienojuma tipu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



3. Izvēlieties ierīci, kuru vēlaties izmantot savienojuma izveidošanai, un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



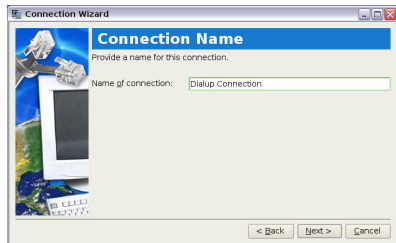
4. Ievadiet telefona numuru, kas vajadzīgs saistībai ar Jūsu interneta pakalpojumu sniedzēju, un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



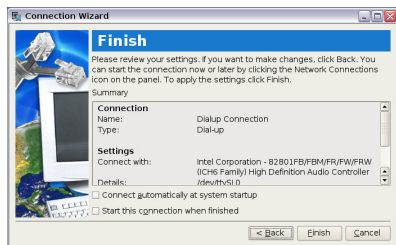
5. Ierakstiet savu lietotāja vārdu un paroli un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



6. Ierakstiet šī savienojuma nosaukumu un uzklikšķiniet uz **Nākošais**.



7. Uzklikšķiniet uz **Pabeigt**, lai iestatījumus pielietotu, vai uzklikšķiniet uz **Atpakaļ**, lai izdarītu izmaiņas.



Timekļa lapu pārlūkošana

Kad esat pabeiguši tikla iestatīšanu, uzklikšķiniet uz **Timeklis** no Interneta cilnes, lai palaistu timekļa pārlūku Mozilla Firefox un sāktu sērfot timeklī.



Palaiž timekļa pārlūku Mozilla Firefox



Apmeklējiet mūsu Eee PC mājas lapu (<http://eeepc.asus.com>), lai saņemtu visjaunāko informāciju un reģistrētos šeit: <http://vip.asus.com> pilnam Jūsu Eee PC servisam.



Ja Jums šķiet, ka pārlūka fontu izmērs ir par mazu, pielāgošanai ejiet uz **Skatījums > Teksta izmērs**.

Pieklūšana e-pastam

Izvēlieties **Timekļa pasts**, lai parādītu pieejas timekļa pastam, ieskaitot Gmail, Hotmail, Yahoo Mail un AOL Mail.

Izvēlieties savu e-pasta pakalpojumu nodrošinātāju un noklikšķiniet uz tā, lai savienotu ar timekļa pasta mājas lapu. Ja neizmantojat nevienu no parādītajiem e-pasta pakalpojumu nodrošinātājiem, uzklikšķiniet uz pogas Atpakaļ uz cilni Internet (Internets) un izvēlieties Timeklis, lai pieteiktos savā e-pasta kontā.



Atver iebūvēto timekļa pasta sarakstu.

Brīvo resursu izmantošana

Eee PC PC rūpīgi izveido vairāku resursu īsinājumiņas, ietverot **iGoogle, Google Docs, Wikipedia, Internet Radio, vTap** un **Google Map**. Uzklikšķiniet uz vienuma un izmantojiet bezmaksas pakalpojumus ar tīkla pārlūku Mozilla Firefox.



Savieno ar iGoogle.



Savieno ar Google Docs.



Savieno ar Wikipedia.



Savieno ar Mediaspace.



Savieno ar Google Map.



Savieno ar Google.



Savieno ar vTap.


Jūsu Eee PC vadišana ar tālvadību

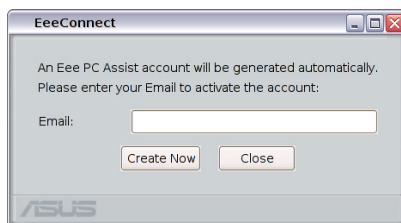
Eee PC savienojums ļauj vadīt vienu Eee PC ar citu Eee PC, izmantojot tālvadību.

Lai sāktu lietot Eee PC savienojumu

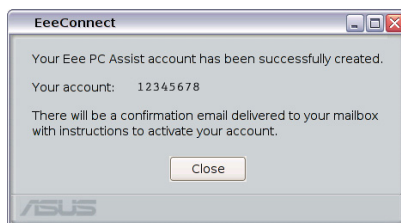



Nodrošiniet, ka abi datori Eee ir savienoti ar internetu.

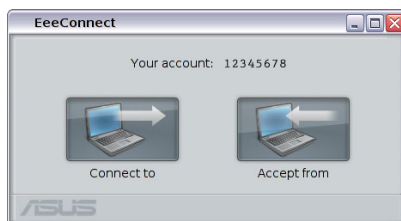
1. Noklikšķiniet uz **Eee PC savienojums**  no cilnes **Internet** un ievadiet savu e-pastu, lai aktivētu savu kontu.



2. Ekrānā tiek parādīts jūsu Eee PC palīdzības konts. Noklikšķiniet uz **Aizvērt**, lai izietu



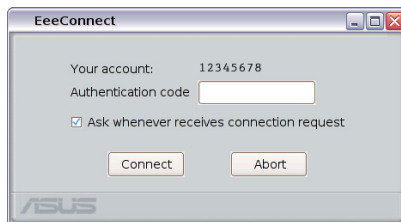
3. Noklikšķiniet atkal uz **Eee PC savienojums**  no cilnes **Internets**. Noklikšķiniet uz **Pieņemt no**, lai iestatītu to Eee PC, ar kuru vēlaties savienot.



4. Ievadiet **Autentificēšanas kods** un noklikšķiniet uz **Savienot**.



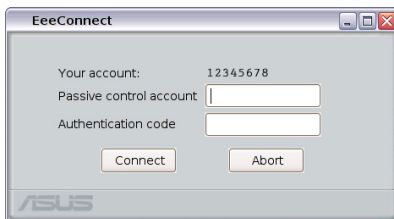
NEKLIKŠĶINIET uz lodziņa **Prasīt vienmēr, kad tiek saņemts savienojuma pieprasījums**, ja vēlaties brīvi pievienoties šim Eee PC.



5. Ikona Eee PC savienojums parādās paziņojumu apgabalā.



6. Atkārtojiet 1. un 2. darbību citā Eee PC, lai izveidotu citu kontu, un noklikšķiniet uz **Savienot ar**.
7. Ievadiet to kontu, ar kuru vēlaties savienot, un autentificēšanas kodu un noklikšķiniet uz **Savienot**.



Ja jūs citā Eee PC noklikšķiniet uz lodziņa **Prasīt vienmēr, kad tiek saņemts savienojuma pieprasījums**, jums būs jāgaida atļauja.

8. Kad savienojums ir veiksmīgi izveidots, varat kontrolēt citu Eee PC no savienojuma ekrāna Localhost Darbstacijas tālvadības darbvirsma.

Web Storage izmantošana

Eee PC lietotāji var izmantot bezmaksas vietu tiešsaistē. Izmantojot interneta savienojumu, varat piekļūt un koplietot jebkādas failus vienmēr, kad vēlaties un vienalga kur esat.



Nodrošinātā bezmaksas pakalpojuma saturs ir pakļauts Eee Storage lietotāja licences līgumam. Eee Storage patur tiesības modificēt vai pārtraukt nodrošināto tīmekļa uzglabāšanas pakalpojumu ar vai bez iepriekšēja paziņojuma.

Lai izmantotu Eee Storage

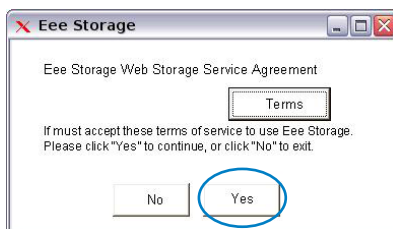
1. Noklikšķiniet uz **Web Storage**



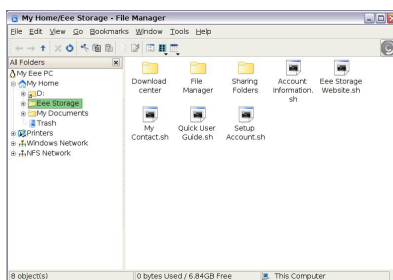
no cilnes **Internets** un izlasiet pakalpojumu līgumu pirms noklikšķiniet uz **Jā**, lai turpinātu.



Nodrošiniet, ka jūsu Eee PC ir savienots ar internetu.



2. Jūs varat viegli vilkt un nomest, lai augšupielādētu failus jūsu bezmaksas vietā tiešsaistē.

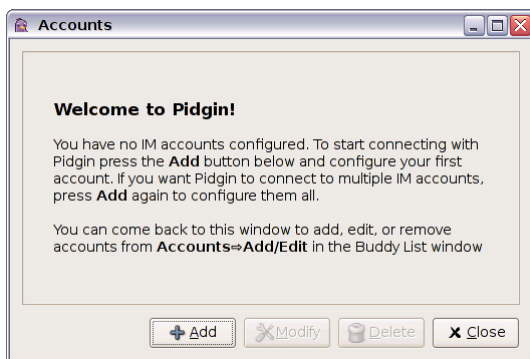


Veiciet dubultklikšķi uz **iestatīt kontu.koplietoš.**, lai piemērotu kontu un iestatītu paroli, ja ir nepieciešams izmantot vairākas uzlabotās funkcijas, piemēram, **Grupu koplietošana**. Šī konta un paroles kopa ir arī nepieciešama, ja tiek izmantots Eee Storage pakalpojums ar citu datoru.

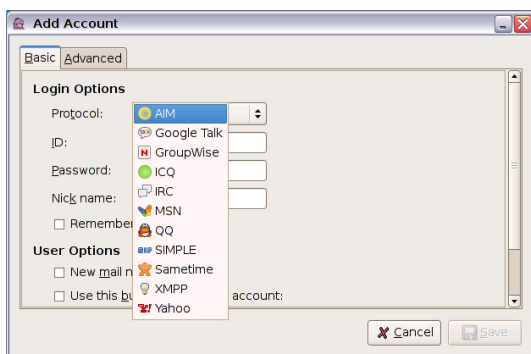


Tērzēšana ar draugiem

1. Izvēlieties **Messenger** no cilnes **Internets**, un tiks parādīts ekrāns "Laipni lūgti Pidgin". Nospiediet pogu **Pievienot**, lai konfigurētu Jūsu tūlītēju ziņojumapmaiņas kontu.

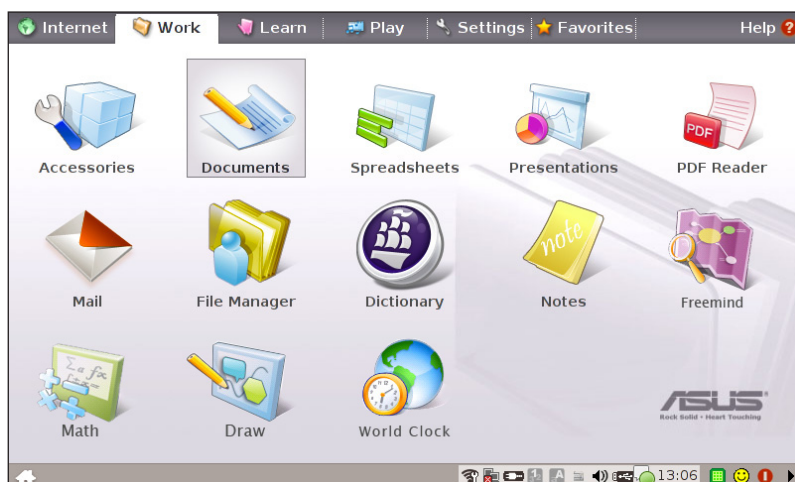


2. Izvēlieties lietojamo tūlītēju ziņojumapmaiņas pakalpojumu no nolaižamās izvēlnes un ierakstiet savu paroli kopā ar citu nepieciešamo informāciju, lai varētu piekļūt savam kontam.



Ja Jums nav tūlītēju ziņojumapmaiņas konta, piesakieties, lai to saņemtu no pakalpojumu sniedzējiem. Ja Jums ir vairāki tūlītēju ziņojumapmaiņas konti no dažādiem pakalpojumu sniedzējiem, nospiediet pogu **Pievienot** atkal, lai pievienotu un konfigurētu vairākus tūlītēju ziņojumapmaiņas kontus.

Darbs



Biroja lietojumprogrammas

Dokumenti/Elektroniskās tabulas/Prezentācijas/PDF lasītājs

Darbs ietver vairākus biroja programmatūras vienumus, piemēram **Dokumenti, Elektroniskās tabulas, Prezentācijas un PDF lasītājs**. Dažām lietojumprogrammām pirms lietošanas vajadzīga iestatīšana. Izpildiet attiecīgā vedņa norādītos soļus, lai pabeigtu inicializēšanu un varētu efektīvāk veikt savus darbus.



Startē Adobe® PDF lasītāju.



Startē lietojumprogrammu, ar kuru var izveidot un koplietot prezentācijas.



Startē elektronisko tabulu, lai veiktu aprēķinus un pārvaldītu informāciju.



Startē tekstaapstrādes programmu dokumentu rediģēšanai

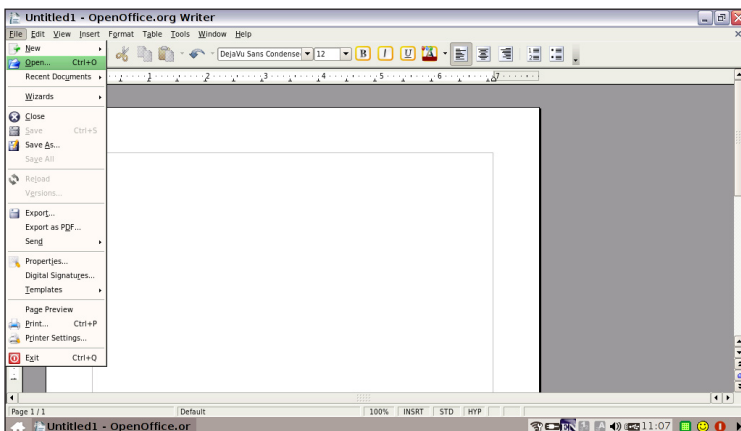


Ja Jums ir grūtības šo lietojumprogrammu izmantošanā, uzklikšķiniet uz **Palīdzība** augšējā labajā stūrī, un izvēlieties cilni **Darbs**, lai saņemtu sīkus norādījumus.

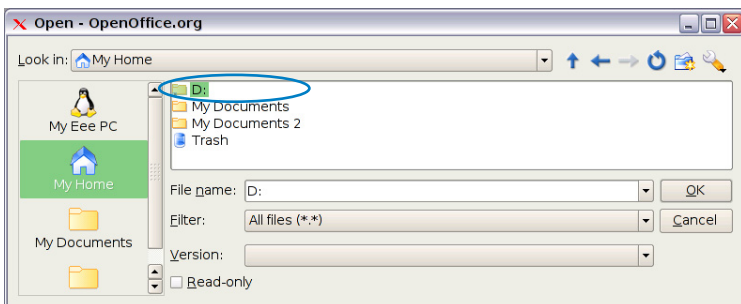
Piekluve failiem

Turpmākais piemērs apraksta dokumenta atrašanu ārējā glabāšanas ierīcē, kurai esat piekļuvuši, un tā atvēršanu:

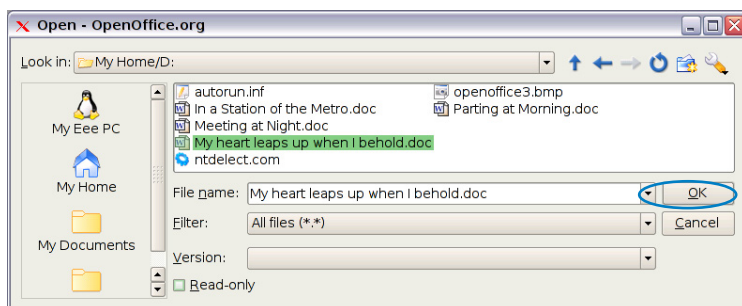
1. Veiciet dubultklikšķi uz Dokumenti, lai startētu **OpenOffice.org Writer**.
2. Izvēlnē **Fails** noklikšķiniet uz **Atvērt** un nospiediet <Ctrl> + <O>.



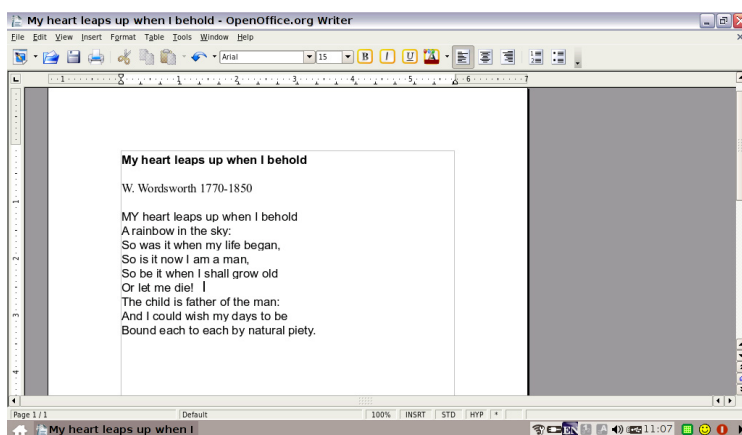
3. Uzvednes kreisajā pusē noklikšķiniet uz **Mans sākums**. Atlasiet **D:** un noklikšķiniet uz **Labi**, lai ieiētu.



4. Veiciet dubultklikšķi, lai parādītu tajā ietvertos failus. Atlasiet vēlamo failu un uzklikšķiniet uz **Labi**, lai to atvērtu.



5. Kad fails ir atvērts, jūs varat sākt rediģēt savu dokumentu un veikt savu darbu.



Izpildiet iepriekš dotos vispārējos norādījumus par piekļuvi failiem arī citām biroja lietojumprogrammām.

Mail (Pasts)

Mozilla Thunderbird e-pasta klienta programma ļauj importēt preferences, konta iestatījumus, adresu grāmatas un citus datus no esoša konta Jūsu oriģinālajā datorā vai piezīmjdatorā. Ievērojiet Konta vedņa norādījumus, lai izveidotu jaunu kontu.



Startē Mozilla Thunderbird e-pasta klienta programmu.



Sazinieties ar savu pakalpojumu sniedzēju, ja Jums nav zināma Jūsu e-pasta konta ienākošā un izejošā pasta servera adrese.

Piezīmes

Piezīmes ļauj pierakstīt svarīgus ziņojumus kā atgādinājumu. Vienā laikā jums var būt vairāki memo.



Atver pielīmēt to kā uzlīmi, lai atstātu ziņojumus.

Free Mind

Free Mind prāta kartēšanas programmatūra, kuru varat izmantot, lai veiktu smadzeņu vētras (brainstorming), projektu izsekošanas (project-tracking), datubāzes izveidi utt..



Startē programmatūru **Free Mind**.

Matemātika

OpenOffice Math ir parocīga vienādojumu un formulu izveidošanai atskaitēs un prezentācijās.



Atver OpenOffice Math.

Attēls

OpenOffice Draw ir ilustrācijas rīks, kuru var izmantot, lai eksportētu un koplietotu attēlus.



Atver OpenOffice Draw.

Pārvaldības programmatūra

Jūsu Eee PC ir iekļautas divas ar pārvaldību saistītas lietojumprogrammas.

- I. **Failu pārvaldnieks** nodrošina pārskatu par visiem Jūsu failiem un ļauj ērti pārvaldīt datus.



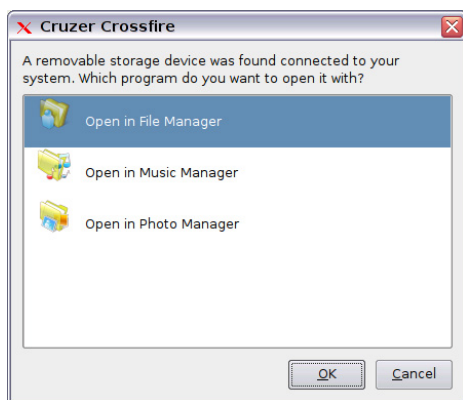
Startē programmatūru File Manager.



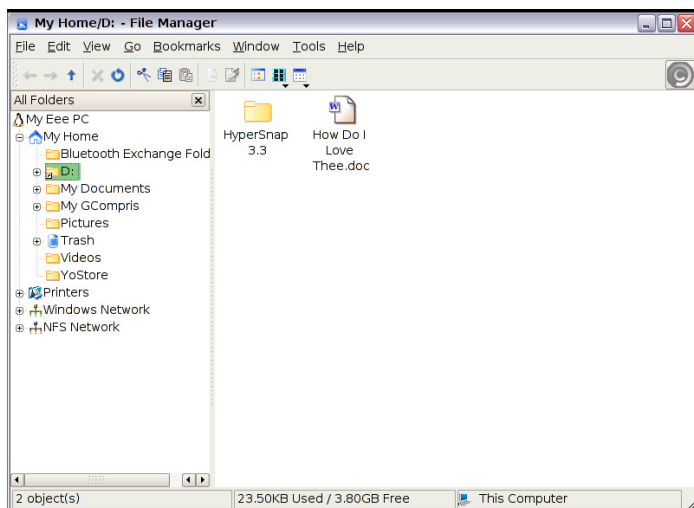
Eee PC atbalsta failu saspiešanu tikai zip un tgz failu formātā, kā arī failu izdabūšanu no zip, gz, tar un rar formātiem.


Lai atrastu un atvērtu failu:

1. Pievienojiet savu USB zibatmiņas disku vai pārnēsājamo USB cieto diskdziņi ar datiem, kurus Jūs vēlaties pārvietot savā Eee PC.
2. Uzvednē iezīmējiet un izvēlieties **Atvērt Failu pārvaldniekā**.



3. Labajā rūtī būs redzami visi faili un mapes, kas ir Jūsu USB ārējās atmiņas ierīcē. Atrodiet vēlamo failu un veiciet uz tā dubultklikšķi, lai to atvērtu.



- Izmantojiet direktoriju koku kreisajā rūtī, lai ātrāk atrastu failus, ja ir daudz mapes.
- Lai izņemtu pievienoto USB ierīci, veiciet labo klikšķi uz USB ikonas  paziņojumu apgabalā un izvēlieties **Droši izņemt**

II. PIM (Personīgais informācijas pārvaldnieks) palīdz pārvaldīt personīgo informāciju, piemēram, tikšanās, veicamos darbus un kontaktus.

Noklikšķiniet uz **Piederumi**, lai sāktu izmantot **PIM**.



Noklikšķiniet uz PIM, lai inicializētu KDE Personal Personīgais informācijas pārvaldnieks.

Piederumi un vārdnīca

Pievienotie piederumi **Kalkulators** un **Ekrāna notveršana** ir ērti un vienkārši lietojami; iebūvētā **Vārdnīca** novērš tulkošanas kļūdas.

Kalkulators un Ekrāna notveršana

Noklikšķiniet uz **Piederumi**, lai sāktu izmantot šādas lietojumprogrammas.





Atver kalkulatoru.



Palaiž Ekrāna tveršanas lietojumprogrammu.



Nospiediet  +  (<Fn> + <Prt Sc>), lai inicializētu ekrāna tveršanas rīku tiešā veidā un notvertu visu ekrānu.

Vārdnīca (izvēlētajās teritorijās)



Startē vārdnīcu.



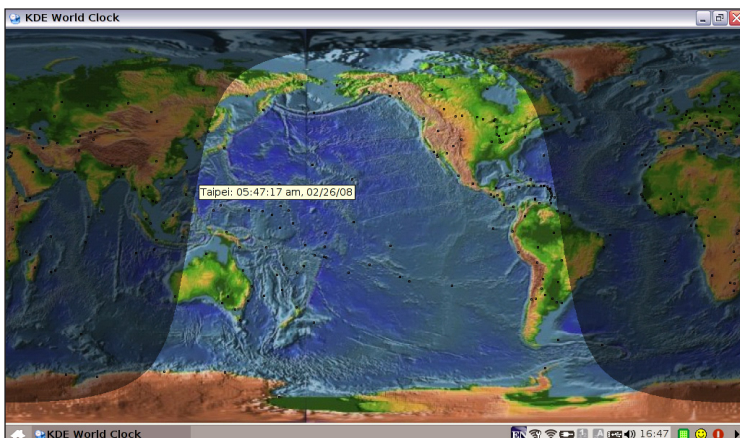
vārdnīca ir pieejama tikai izvēlētajās vietās pēc noklusējuma, bet lietotāji citos apgabalos joprojām var iegūt šo lietojumprogrammu no ASUS servera, izmantojot funkciju Pievienot/noņemt programmatūru.

Pasaules pulkstenis

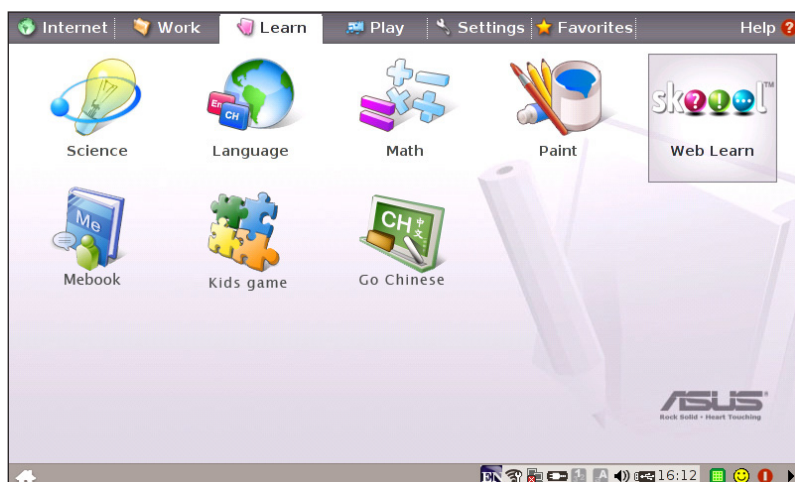


Lai pārbaudītu pasaules pulksteni

1. Izvēlieties **Pasaules pulkstenis**, lai startētu KDE "pasaules pulksteņa" programmatūru.
2. Galvenās pilsētas un teritorijas kartē ir iezīmētas ar melnu krāsu. Kad Jūs pārvietojat rādītāju pa karti, ekrānā automātiski parādās pilsētas nosaukums un tās vietējais laiks, kad apturat rādītāju.



Mācības



Zinātne

Ieejot Zinātnē, Jūs atradīsiet interaktīvo **Periodiskā tabula** un **Planetārijs**. Uzlieciet rādītāju un sāciet savas zinātnes mācības.

1. **Periodiskā tabula** sniedz dažādu informāciju, ieskaitot attēlus, informāciju par enerģiju, ķīmiskos datus un atoma modeli visiem elementiem. Uzklīkšķiniet uz vēlamā elementa, lai uzzinātu vairāk.
2. **Planetārijs** projicē debesu ķermeņus un simulē to kustību, iezīmē zvaigznājus ar to platuma un garuma grādiem.



Atver interaktīvo Periodisko tabulu.



Ielādē Planetāriju.

Valoda

Valoda piedāvā vairākas angļu valodas mācības spēles ar uzjautriņošiem vingrinājumiem rakstīšanai un vārdu pareizrakstībai.



Startē mašīnrakstīšanas vingrinājumu rīku.



Startē vārdnīcas vārdu pareizrakstības spēli.



Startē spēli Hangman (Karātavas).

Matemātika

Mācieties daļskaitļus ar savu privātskolotāju Eee PC. Daļskaitļu mācība skaidri parāda un māca daļskaitļus.

TuxMath māca matematiku jautrāk, iekļaujot matemātikā šaušanas spēli.

Rīks Ģeometrija ļauj zīmēt objektus, piemēram, punktus, līnijas, daudzstūrus u.c., lai veidotu telpiskus objektus.

Funkciju zīmētājs ir noderīgs rīks dažādu funkciju grafiskai attēlošanai. Jūs varat palielināt un samazināt attiecīgo grafiku.



Startē Daļskaitļu mācību.



Startē TuxMath.



Startē interaktīvo rīku Ģeometrija.



Startē Funkciju zīmētāju.

Zīmēšana

Zīmēšana ietver attēlu rediģēšanas programmu (**Zīmēšana**) un zīmēšanas programmu (**Tux Paint**).



Startē mtPaint.



Startē Tux Paint.

Mācības tīmeklī skool

Tā ir īsinājumikona nokļūšanai uz **Skool**. Divreiz uzklikšķiniet uz šī vienuma, lai nokļūtu interaktīvo mācību vietnē Skool (www.skool.com). Noklikšķiniet uz savas valsts vai valsts, kuru vēlaties apmeklēt, un ieejiet.



Mebook

Startē MeReader e-grāmatu lasīšanai.



Bērnu spēle

Mācieties, izmantojot spēles.



Go Chinese

Jums vairs viss nebūs ķīniešu valodā. IQ Chinese nodrošina gan tradicionālo ķīniešu valodu, gan vienkāršotu ķīniešu valodas mācību ar dzīvo izrunu.

Atskaņot

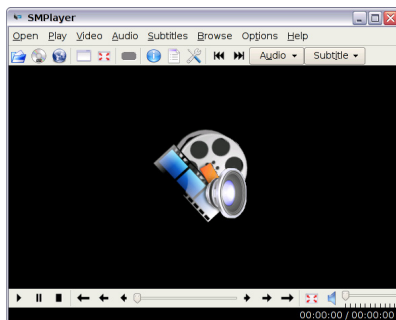


Utilitprogramma Media Player

Baudiet mūziku un
filmas ar **Media Player**.



Eee PC pakotnē nav
ietverta ārējā optiskā
diska ierīce. Iegādājieties
izvēles optiskā diska
dzīni, balstoties uz savām
vajadzībām.



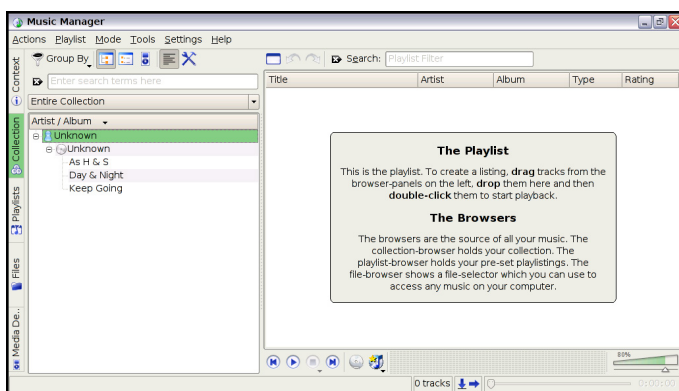
Uzlieciet rādītāju uz vienuma lietotāja interfeisā, un uznirstošais
ziņojums parādīs pogas vai slīdņa funkciju.

Mūzikas pārvaldnieks

Iebūvētais mūzikas pārvaldnieks palīdz sakārtot multivides datus labi organizētā veidā.



Startē Mūzikas pārvaldnieku.

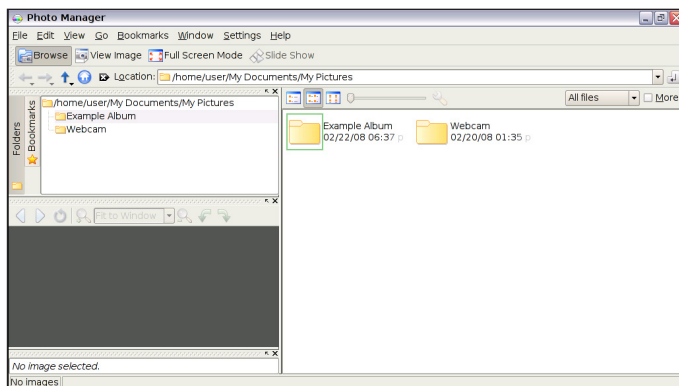


- Galvenā loga aizvēršana tikai samazina Mūzikas pārvaldnieku paziņojumu apgabālā. Izejiet no Mūzikas pārvaldnieka, uzklikšķinot uz **Darbības > Iziet**.
- Visas tiesības uz iebūvētajiem mūzikas paraugiem pieder Michelle Chen. Neatļauta kopēšana, reproducēšana, raidīšana un publiska izpildīšana ir aizliegta.



Fotogrāfiju pārvaldnieks

Pārvaldiet, apskatiet un rediģējiet attēlu failus ar Fotogrāfiju pārvaldnieku.

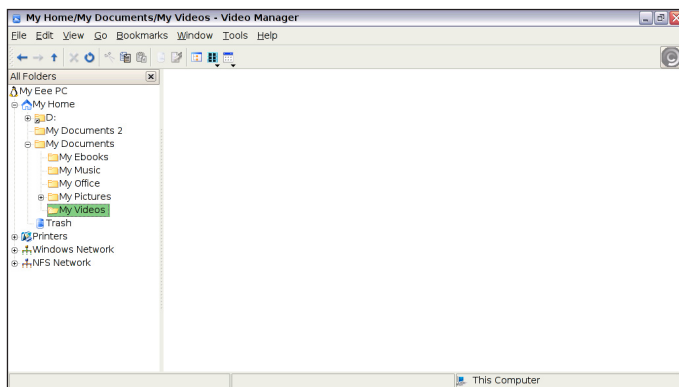


Fotogrāfiju pārvaldnieks atbalsta attēlu failus formātā PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT un PCX.



Video pārvaldnieks

Startē programmatūru Video pārvaldnieks.



ASUS Eee PC atbalsta video un audio failus šādos formātos: MPEG1, Xvid, mp3, wav, PCM formāti. Faktiski atbalstītie kodeksi ir atkarīgi no modeļa.

Timekļa kamera

Uzklikšķiniet uz **Timekļa kamera** un sāciet videofaila ierakstu vai attēla tveršanu.



Aktivē Timekļa kameru.

Skaņu ierakstītājs

Ļauj ierakstīt skaņas klipus.



Inicializē Sound Recorder (Skaņu ierakstītāju).

Picasa

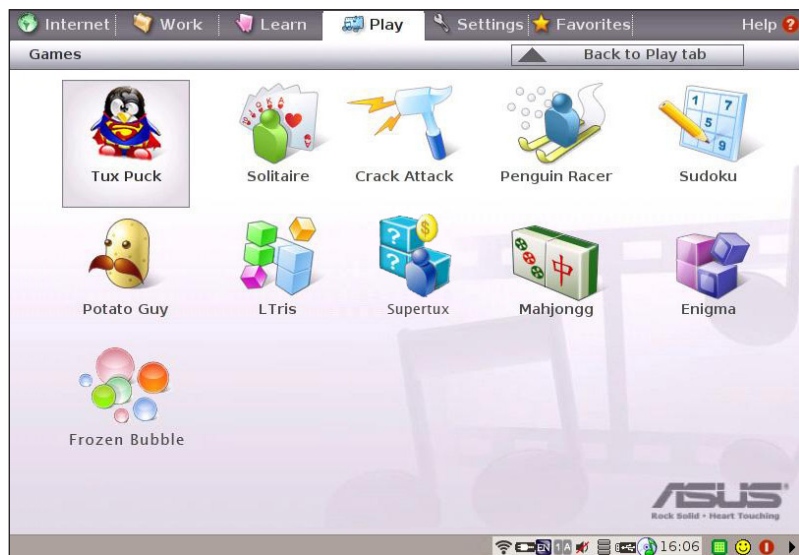
Ļauj viegli pārvaldīt un augšupielādēt jūsu fotogrāfijas.



Startē Picasa2.

Spēles

Izvēlieties kādu no pieejamām spēlēm un spēlējiet.



Iestatījumi



Darbvirsma režīms

Ar **Darbvirsma režīmu** Jums ir iespējams izvēlēties displeja režīmu un pielāgot Eee PC displeja izšķirtspēju.

Jūs varat izmantot kā ārējo, tā arī iekšējo displeju, tikai ārējo displeju vai tikai iekšējo displeju. Ja nav pieslēgts ārējais displejs, divas pirmās opcijas ir pelēkā krāsā. Jūs varat arī manuāli pielāgot displeja izšķirtspēju vai iestatīt tās automātisko pielāgošanu.




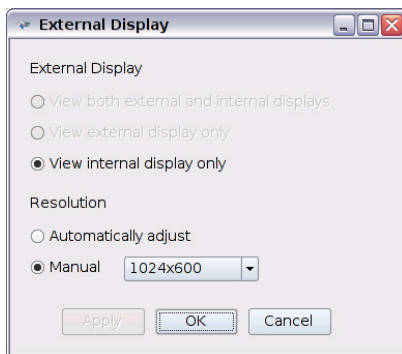
Noklikšķiniet displeja izšķirtspējas pielāgošanai.



Ja Jūs iestatāt displeja izšķirtspēju uz 600x480 vai zemāku, izmantojiet skārienpaliktni lai ritinātu ekrānu augšup un lejup.



Ja esat Eee PC instalējuši Windows XP, displeja izšķirtspēju pielāgojiet, veicot labo klikšķi uz ASUS Eee PC Utilitprogramma ikonas  paziņojumu apgabalā.

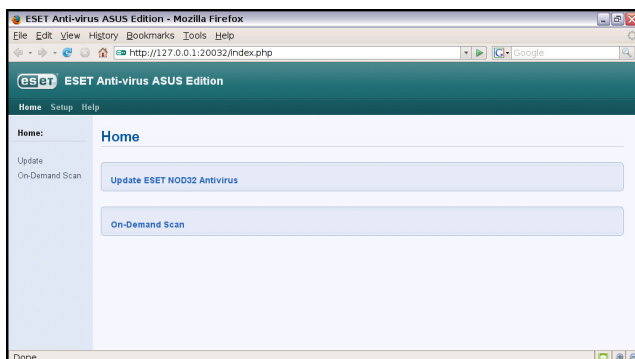


Antivīruss

No cilnes **lestatījumi** izvēlieties **Antivīruss** un veiciet vīrusu skenēšanu, lai aizsargātu savu Eee PC.



Uzklīkšķiniet, lai startētu antivīrusu lietojumprogrammu.

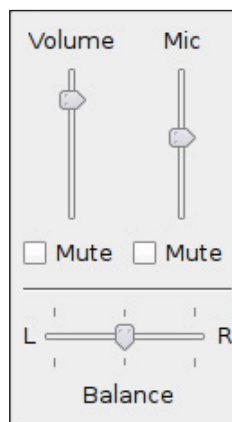


Skaļums

Uzklīkšķiniet uz skaļruņu ikonas, lai atvērtu vadības paneli. Pielāgojiet sistēmas skaļumu un balansu, pārvietojot slīdņus.

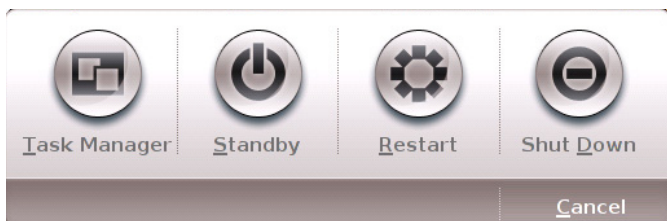


Noklikšķiniet skaļuma pielāgošanai.



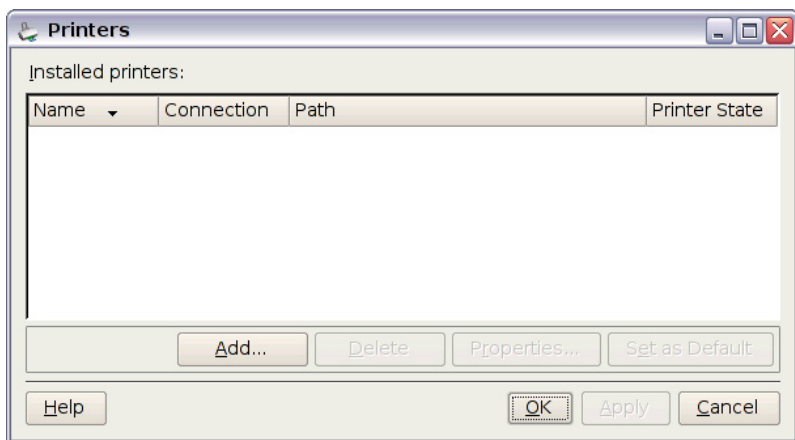
Steidzama izslēgšana

Uzklīkšķiniet uz **Tūlītēja izslēgšana** Jūs varat aktivēt uzdevumu pārvaldnieku, pārslēgt sistēmu dīkstāvei, restartēt vai izslēgt sistēmu.



Printeri

Lai iestatītu printeri, izdariet dubultklikšķi uz **Printeri** un nospiediet **Pievienot**, lai pievienotu jaunu printeri. Instalētie printeri ir parādīti logā.



Apmeklējiet mūsu tīmekļa vietni, lai apskatītu visjaunāko kvalificēto printeru pārdevēju.

Sistēmas informācija

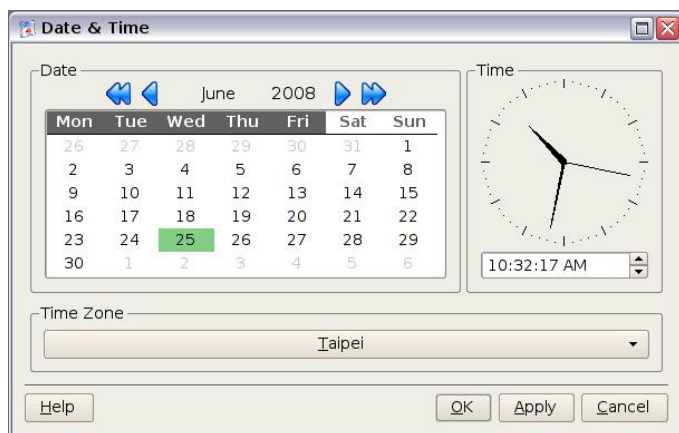
Šī opcija parāda Jūsu Eee PC sistēmas informāciju.



Parādītā sistēmas informācija ir atkarīga no modeļa.

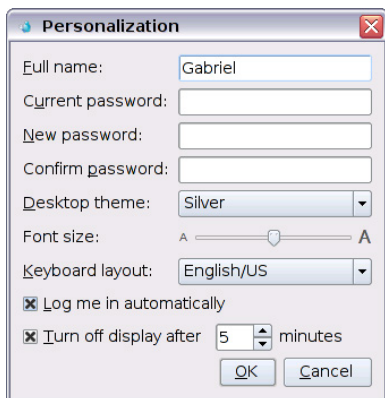
Datums un laiks

Pielāgo Jūsu Eee PC sistēmas datumu un laiku.



Personalizēšana

Izvēlieties **Personalizēšana**, lai atjauninātu informāciju vai mainītu savas preferences.



Pievienot/noņemt programmatūru

Jūs varat lejupielādēt un instalēt programmatūru/BIOS no mūsu servera ir piekļūvi tīklam. Lai instalētu programmatūru/BIOS, izpildiet zemāk dotos norādījumus. Programmatūru/BIOS, kuru instalējāt no mūsu servera, vēlāk, kad tā vairs nav vajadzīga, varat noņemt.



Nav atļauta sākotnēji instalētās programmatūras noņemšana.

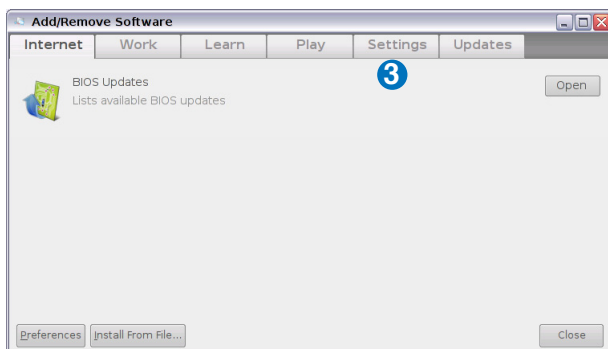
Lai atjauninātu BIOS:



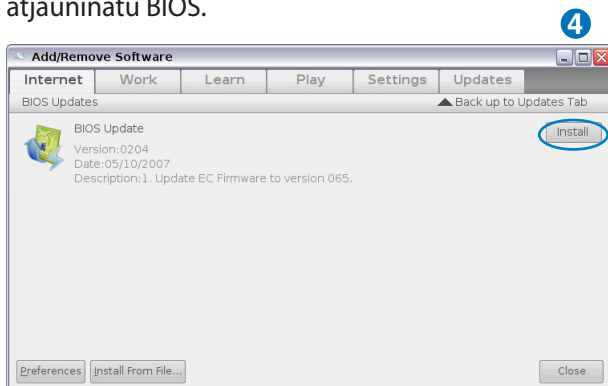
NEIZSLĒDZIET un NERESTARTĒJIET sistēmu, NEIZVELCIET barošanas auklu BIOS atjaunināšanas laikā! Tas padarīs sistēmu nespējīgu sāknēt!

1. Pārliecinieties, vai esat pieslēgušies tīklam.
2. Dodieties uz **Iestatījumi > Iestatījumi>Pievienot/noņemt programmatūru**.
3. Uzklīkšķiniet uz cilnes **Iestatījumi** augšmalā, lai mainītu kategoriju.

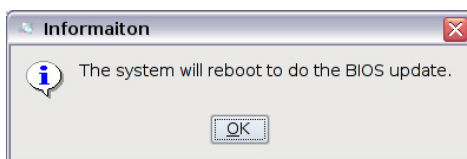
4. Uzklikšķiniet uz pogas **Atvērt** pie BIOS jauninājumi.



5. Atrodiet jaunāko BIOS un uzklikšķiniet uz pogas **Instalēt**, lai atjauninātu BIOS.

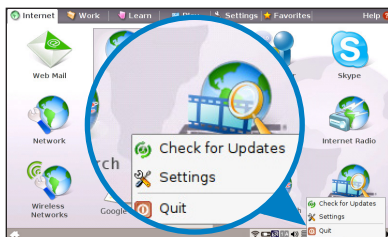


6. Noklikšķiniet uz **Labi**, lai atsāknētu un atjauninātu BIOS.



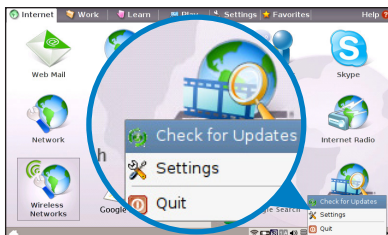
Viegli programmatūras atjauninājumi

Programmatūras atjauninājuma ikona paziņojumu apgabalā funkcionē kā atgādinājums. Tā pārbaudīs atjauninājumus, ielādēs un instalēs atjauninājumus atkarībā no jūsu preferencēm.



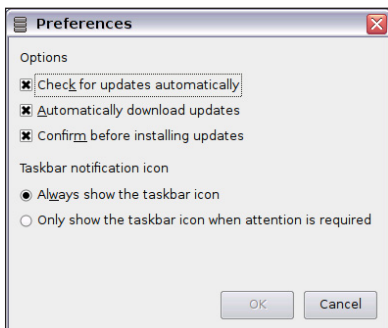
Pārbaudīt atjauninājumus

Veiciet labo klikšķi uz ikonas Programmas atjauninājumi paziņojumu apgabalā un izvēlieties **Pārbaudīt atjauninājumus**, lai manuāli meklētu jaunākos pieejamos atjauninājumus.



Iestatījumi

Veiciet labo klikšķi uz ikonas Programmas atjauninājumi paziņojumu apgabalā un izvēlieties **Iestatījumi**, lai pielāgotu vēlamās konfigurācijas.



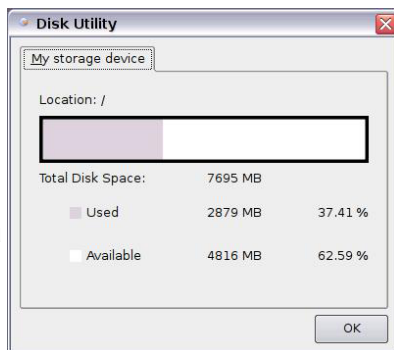
Skārienpaliktnis

Rediģējiet savas skārienpaliktņa preferences, uzklikšķinot uz **Skārienpaliktnis**. Varat pielāgot visus skārienpaliktņa iestatījumus.



Diska utilitprogramma

Izvēloties **Diska utilitprogramma**, Jums ir iespējams pārbaudīt sava Eee PC diska stāvokli, ieskaitot kopējo diska apjomu, izmantoto apjomu un atlikušo brīvo apjomu. Uzklikšķiniet uz cilnēm, lai mainītu parādīto diska dzini.



- Papildu dzinis var nebūt pieejams visos Eee PC modeļos.
- Diska apjoms ir atkarīgs no modeļa.

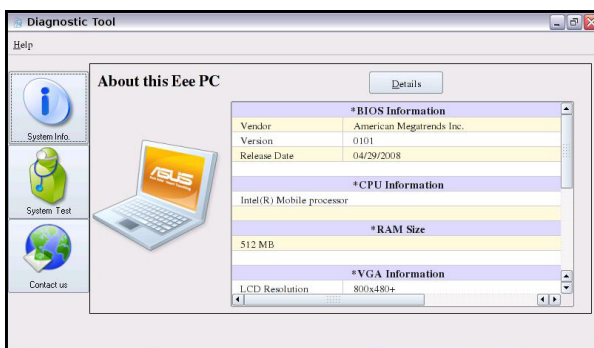
Diagnostikas rīki

Lietojumprogramma **Diagnostikas rīks** palīdz viegli novērst kļūmes.

Sistēmas informācija

Uzklikšķiniet uz pogas **Sistēmas informācija** displeja kreisajā malā, lai parādītu sistēmas informāciju.

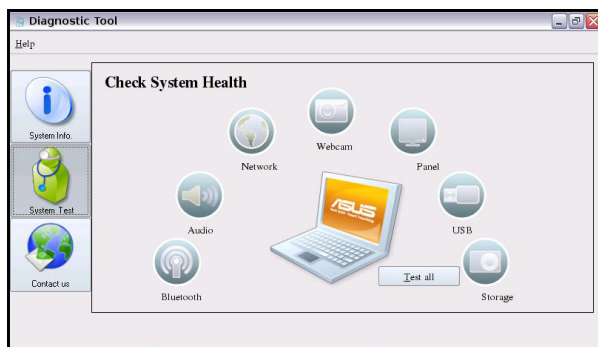
Noklikšķiniet uz pogas **Detāļas** augšmalā, lai pārslēgtos starp sistēmas informācijas kopsavilkumu un detaļām



Sistēmas informācija ir atkarīga no modeļa.

Sistēmas tests

Uzklikšķiniet uz pogas **Sistēmas tests** kreisajā pusē, lai sāktu sistēmas pārbaudi. Izvēlieties pārbaudāmo vienumu un rīkojieties pēc vedņa norādījumiem, lai izpildītu testu.



Sazinieties ar mums

Ja Jūs nevarat atrisināt problēmu pēc sistēmas testa veikšanas, varat apmeklēt mūsu palīdzības tīmekļa vietni un uzklikšķināt uz **Nosūtīt atsauci ar sistēmas žurnālu**, lai nosūtītu testa žurnālu ASUS palīdzības grupai. Mūsu tehniskie speciālisti palīdzēs atrisināt Jūsu problēmas.





Pirms žurnāla nosūtīšanas atcerieties, ka Jums vispirms ir jāiestata e-pasta kods Mozilla Thunderbird klientam. Skatiet no 4. līdz 20. lappusei, lai iegūtu detalizētāku informāciju.

Uzdevumu pārvaldnieks

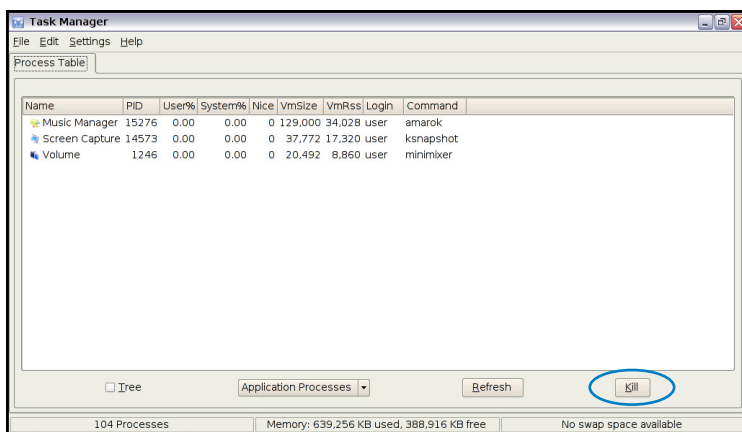
Uzdevumu pārvaldnieks parāda lietojumprogrammu procesus. Lēndarbīga Eee PC piedare iespējama, izbeidzot lietojumprogrammu ar Uzdevumu pārvaldnieku.

Lai izbeigtu lietojumprogrammu, izpildiet zemāk dotos norādījumus:

1. Veiciet dubultklikšķi uz SOS ikonas  paziņojumu apgabālā, lai parādītu darbojošās lietojumprogrammas.

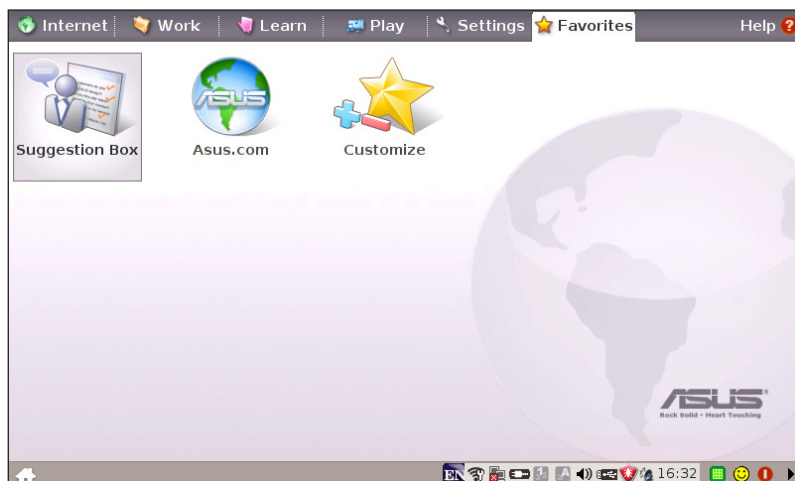
Vai nospiediet  +  (<Fn> + <F6>), lai taisnā ceļā palaistu Task Manager (Uzdevumu pārvaldnieku).

2. Izvēlieties nevajadzīgo lietojumprogrammu, kas izmanto sistēmas resursus, un uzklikšķiniet uz **Apturēt**, lai beigtu procesu.



Uzdevumu pārvaldnieka izmantošana var bojāt failus, kurus lietojumprogramma nolasa vai rediģē. Mēs neiesakām izmantot Uzdevumu pārvaldnieku, lai apturētu lietojumprogrammas, kas strādā ar Jums svarīgiem datiem. Vai arī nodrošiniet visu svarīgo datu dublēšanu pirms Uzdevumu pārvaldnieka lietošanas.

Izlase



Noklikšķiniet, lai savienotu ar ASUS VIP un norādi ieteikumus.



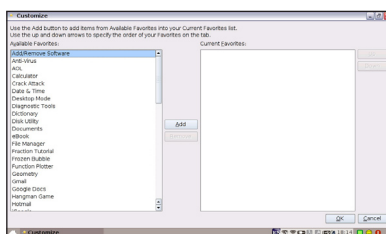
Pielāgot



Noklikšķiniet, lai savienotu ar ASUS tīmekļa vietni, lai iegūtu jaunāko produkta informāciju.

Pielāgojiet Jūsu izlasi cīlnē Izlase. Uzklikšķiniet uz **Pielāgot** un sāciet pievienot vai noņemt no izlases.

No pieejamā izlases saraksta kreisajā rūtī atlasiet vēlamu vienumu, ko iekļaut izlasē, un uzklikšķiniet uz **Pievienot**. Lai noņemtu vienumu no pašreizējā izlases saraksta, atlasiet vienumu labajā rūtī un uzklikšķiniet uz **Noņemt**.



Vienumu kārtība sarakstā atbilst parādīšanas kārtībai cīlnē Izlase.

Sistēmas atkopšana

Sistēmas atkopšana 3

Sistēmas atkopšana

Ir trīs sistēmas atkopšanas veidi. Detalizētāku informāciju skatiet turpmākajās nodaļās.



Operētājsistēmas attēla fails, kas ir atkopšanas DVD komplektā, var nebūt jaunākā versija. Pēc sistēmas atjaunošanas, izmantojiet **Pievienot/noņemt programmatūru** no cilnes **Iestatījumi**, lai atjauninātu operētājsistēmu.



Sistēmas atkopšanas laikā Jūs zaudēsiet visus savus datus. Nodrošiniet visu svarīgo datu dublēšanu pirms sistēmas atkopšanas.

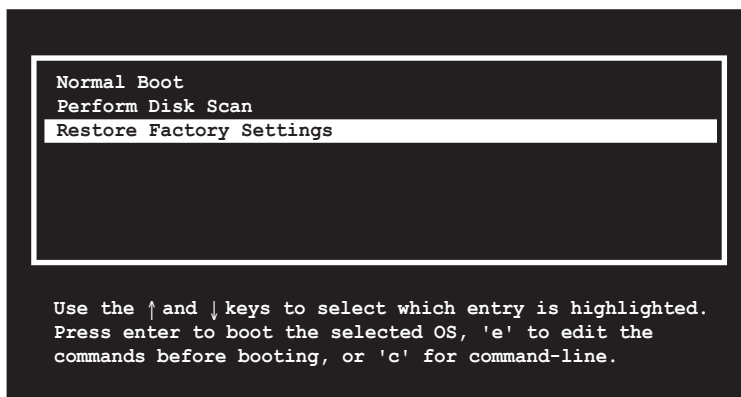
Slēptās sadaļas izmantošana

1. Nospiediet **<F9>** sāknēšanas laikā (Atkopšanas sadaļai ir jābūt).



Ja savā Eee PC esat instalējuši Windows XP, iebūvētā slēptā sadaļa tiks notīrīta, un to nevarēs izmantot sistēmas atjaunošanai.

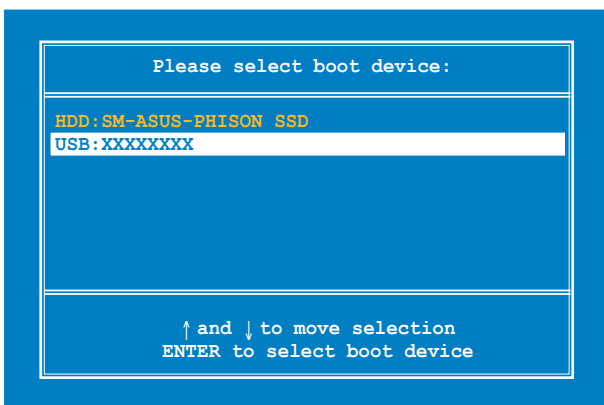
2. Izceliet **Restore Factory Settings** un nospiediet **<Enter>**, lai sāktu sistēmas atjaunošanu.



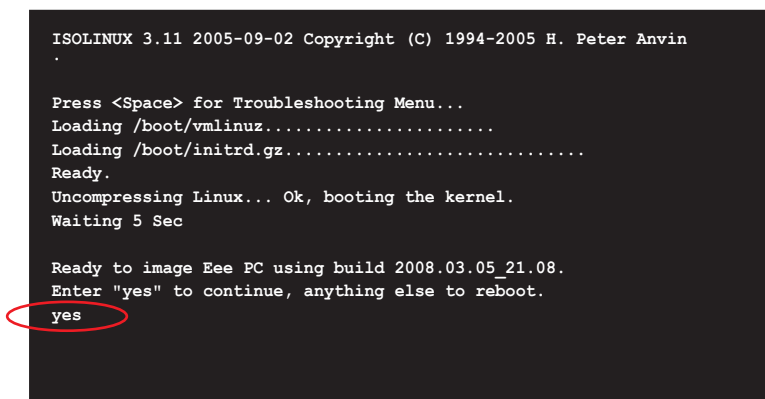
Ja sistēmas atjaunošana neizdodas, Jūsu Eee PC SSD var būt kāda kļūda. Vērsieties pēc palīdzības pie vietējā RMA.

Atkopšanas DVD lietošana

1. Pievienojiet ārējo DVD optisko diskdzini pie Jūsu Eee PC un ievietojiet atkopšanas DVD optiskajā diskdzinī (sistēmai ir jābūt IESLĒGTAI).
2. Restart the system and press **<ESC>** on bootup and the **Please select boot device** screen appears. Izvēlieties USB:XXXXXXX (var tikt nosaukts ar optiskā dziņa firmas nosaukumu), lai sāknētu no optiskā dziņa.



3. Iedrukājiat **yes** un nospiediet **<Enter>** , lai turpinātu sistēmas atkopšanu:



4. Kad atkopšana ir pabeigta, nospiediet **<Enter>**, lai atsāknētu sistēmu.

USB zibatmiņas diska izmantošana

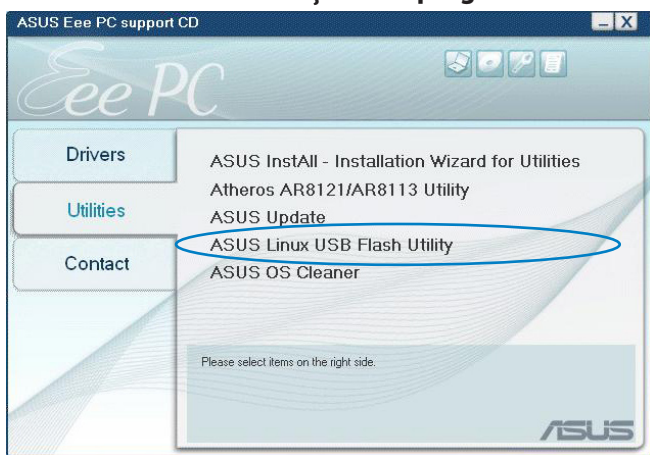
Eee PC sistēmas atkopšanai Jums ir vajadzīgs cits dators un USB zibatmiņas disks (lielāks nekā 2 GB).



Jūs zaudēsiet visus Jūsu datus USB zibatmiņas diskā. Dublējiet svarīgus datus pirms USB diska izmantošanas par atkopšanas disku.

USB zibatmiņas diska izmantošana sistēmas atkopšanai:

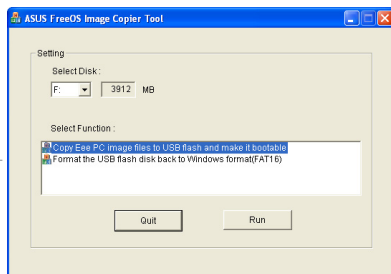
1. Pievienojiet savu USB zibatmiņas disku (lielāku par 2 GB) pie cita datora/piezīmjdatora (kurā instalēta Windows XP vai jaunāka operētājsistēma), un tajā pat laikā ievietojiet atbalsta CD šajā datorā/piezīmjdatorā.
2. Uzklīkšķiniet uz **Utilitprogrammas** kreisajā malā un izvēlieties **ASUS Linux USB zibatmiņas utilitprogramma**.



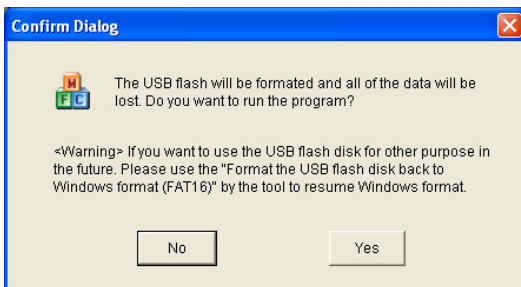
3. Izvēlieties **Kopējiet Eee PC attēlu failus USB zibatmiņā un padariet to par atsāknējamu**.



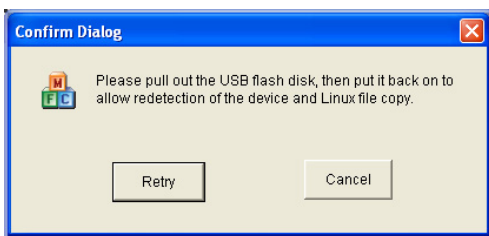
Ja Jūs datoram esat pievienojuši vairākus USB zibatmiņas diskus, pievērsiet uzmanību, vai disks, kas paredzēts Eee PC atkopšanai, ir pareizais.



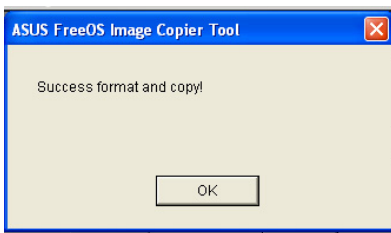
4. Izvirziet atbalsta CD, ievietojiet atkopšanas DVD un noklikšķiniet uz **Palaist**.
5. Uzklikšķiniet uz **Jā** , lai turpinātu. Sistēma sāk formatēt Jūsu USB zibatmiņas disku.



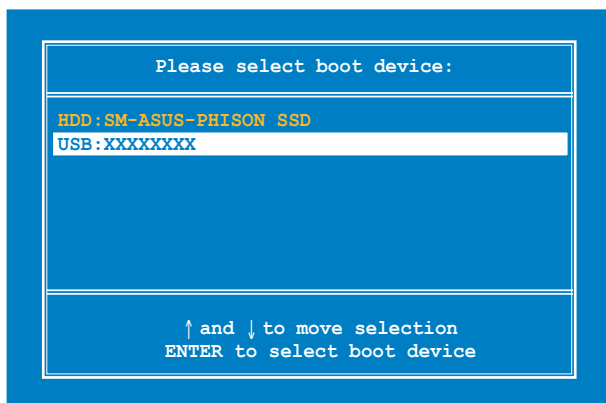
6. Parādās dialoglodziņš. Izpildiet norādījumus, lai atvienotu USB disku un pievienotu to pie datora/piezīmjdatora. Uzklikšķiniet uz **Atkārtot** , lai turpinātu.



7. Noklikšķiniet uz **Labi** , lai pabeigtu procesu.



8. Pievienojiet USB zibatmiņas disku pie Jūsu Eee PC.
9. Restartējiet sistēmu un nospiediet <ESC> palaišanā, un parādās ekrāns **Please select boot device**. Izvēlieties USB:XXXXXXX (var tikt nosaukts ar USB zibatmiņas firmas nosaukums), lai sāknētu no USB zibatmiņas dziņa.



10. Iedrukājiet **yes** un nospiediet <Enter> , lai turpinātu sistēmas atkopšanu:

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

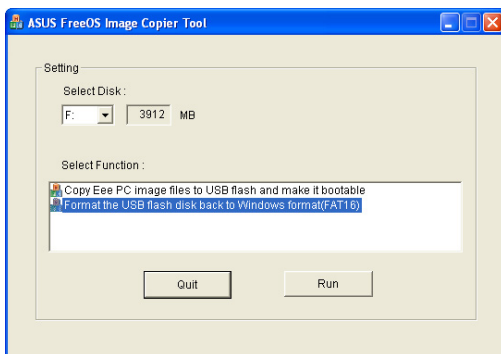
Ready to image Eee PC using build 2008.03.05_21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

11. Kad atkopšana ir pabeigta, izņemiet USB zibatmiņas disku un nospiediet <Enter>, lai atsāknētu sistēmu.

USB zibatmiņas diska pārformatēšana

Lai varētu normāli izmantot USB disku savā Windows operētājsistēmā, izpildiet turpmākos norādījumus USB diska pārformatēšanai.

1. Pievienojiet savu USB zibatmiņas disku pie cita datora/ piezīmjdatora un tajā pat laikā ievietojiet atbalsta CD šajā datorā/piezīmjdatorā.
2. Uzklikšķiniet uz **Utilitprogrammas** kreisajā malā un izvēlieties **ASUS Linux USB zibatmiņas utilitprogramma**.
3. Izvēlieties **Formatēt USB zibatmiņas disku Windows formātā (FAT16)** un uzklikšķiniet uz **Palaist**.



4. Noklikšķiniet uz **Labi**, lai pabeigtu formatēšanu.



Sagatavošanās Windows® XP instalēšanai

Windows® XP instalēšana

Atbalsta CD informācija

Windows® XP instalēšana 4

Sagatavošanās Windows® XP instalēšanai

Pirms sākat instalēt Windows® XP operētājsistēmu savā Eee PC, Jums jābūt:

- USB 2.0 DVD-ROM
- Oficiālā Windows® XP Service Pack 2 disks no Microsoft®
- USB zibatmiņas disks (lielāks par 1GB) vai ārējais cietā diska diskdziņis
- ASUS Eee PC atbalsta CD

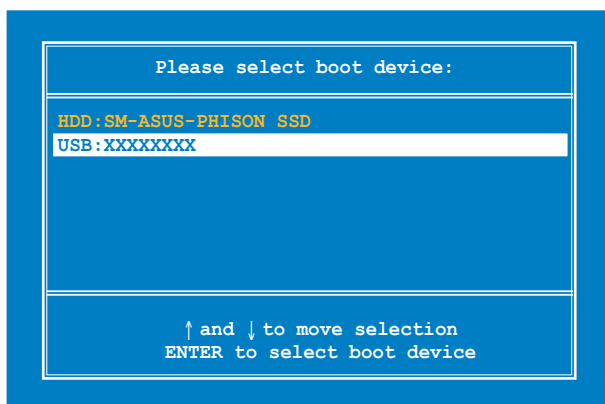


- Vecāka Windows® operētājsistēma neatbalsta USB DVD-ROM. Pārbaudiet, vai Jūsu diskā ir Windows® XP Service Pack 2.
- Var gadīties, ka Jūsu Eee PC nespēj noteikt visus USB zibatmiņas diskus. Mēs iesakām lietot USB zibatmiņas disku, kas mazāks par 2 GB.

Instalēt Windows® XP

levērojiet zemāk dotos norādījumus, lai instalētu Windows® XP Service Pack 2.

1. Pievienojiet Eee PC barošanas vadu.
2. Ielieciet Windows XP Service Pack 2 disku USB DVD-ROM dzinī un pievienojiet USB optisko dzinī pie Eee PC.
3. Nospiediet **<ESC>** pie sāknēšanas un parādīsies ekrāns: **Please select boot device.** Izvēlieties USB:XXXXXXX (var tikt nosaukts ar optiskā dzinī firmas nosaukumu), lai sāknētu no optiskā dzinī.



4. Pēc Windows® XP instalācijas parādās ekrāns. Nodzēsiet visas esošās sadaļas.



Jūs zaudēsiet visus Jūsu datus pēc esošo diska sadaļu nodzēšanas. Nodrošiniet visu Jums būtisko datu dublēšanu pirms Windows® XP instalēšanas Eee PC.

5. Nospiediet <Enter> un izvēlieties **Formatēt sadaļu, izmantojot NTFS failu sistēmu**, lai sāktu Windows® XP operētājsistēmas instalēšanu.
6. Lai pabeigtu instalēšanas procesu, izpildiet ekrānā dotos norādījumus.
7. Pēc ieiešanas Windows ievietojiet atbalsta DVD USB DVD/CD-ROM un uzklikšķiniet uz **InstAll - Instalēt visu - Draiveru instalācijas vedni**, lai instalētu visus draiverus.

Atbalsta CD informācija

Atbalsta CD, kas ir ietverts Eee PC pakotnē, satur draiverus, lietojumprogrammas un utilitātprogrammas, kuras Jūs varat instalēt, lai būtu pieejamas visas funkcijas.



Visi turpmāk redzamie ekrāni parādās tikai Windows® XP SP2 vidē.

Atbalsta CD palaišana

Ievietojiet atbalsta CD ārējā optiskajā diskdzinī. Ja Jūsu datorā ir iespējots Autorun, CD automātiski parāda Drivers (Draiveru) izvēlni.



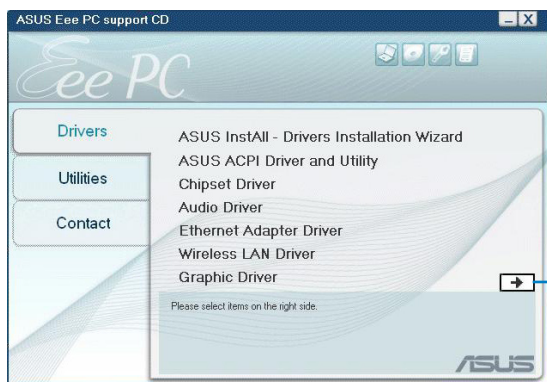
Ja Jūsu datorā NAV iespējots Autorun, pārlūkojiet atbalsta CD saturu, lai atrastu failu ASSETUP.EXE mapē BIN. Ar dubultklikšķi uz ASSETUP.EXE faila palaidiet CD.



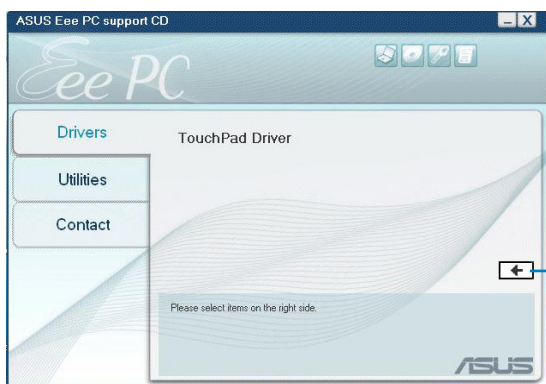
Draiveri un komplektā ietvertās utilitātprogrammas atbalsta DVD var atšķirties un ir pakļautas izmaiņām bez iepriekšēja paziņojuma.

Draiveru izvēlne

Kad sistēma atrod instalētu ierīci, draiveru izvēlne parāda pieejamos ierīču draiverus. Lai aktivētu šīs ierīces, instalējiet nepieciešamos draiverus.



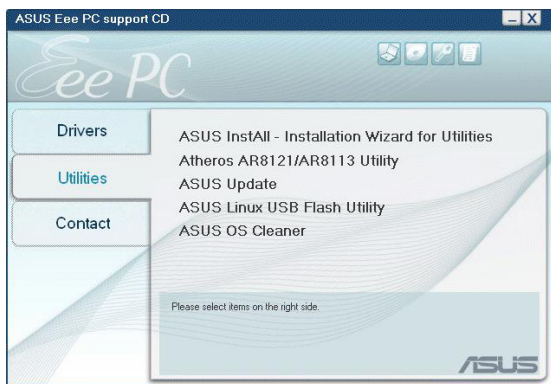
Noklikšķiniet, lai dotos uz nākamo lapu



Noklikšķiniet, lai
dotos uz iepriekšējo
lapu

Izvēlne Utilities (Utilitprogrammas)

Izvēlne Utilities (Utilitprogrammas) parāda Eee PC atbalstītās lietojumprogrammas.



Kontakts

Uzklīkšķiniet uz cilnes Kontakts, lai parādītu ASUS kontaktinformāciju.



Cita informācija

Ikonas ekrāna augšējā labajā stūrī sniedz papildu informāciju par Eee PC un atbalsta CD saturu. Uzklīkšķiniet uz ikonas, lai parādītu noteikto informāciju.



Sistēmas informācija



Tehniskais atbalsts



CD saturs



Failu saraksts

Paziņojumi par preču zīmēm

GNU General Public License

Informācija par autortiesībām

Atbildības ierobežojums

Serviss un atbalsts

Pielikums

A large, light gray, stylized letter 'A' is positioned behind the word 'Pielikums', serving as a background watermark or design element.

Paziņojumi par preču zīmēm

Pakalpojums Google Talk un tā logotipi ir Google Inc. preču zīmes.

Pakalpojums GroupWise un tā logotipi ir Google Inc. preču zīmes.

Pakalpojums MSN un tā logotipi ir Microsoft Corporation preču zīmes.

Pakalpojums QQ un tā logotipi ir Tencent Inc. preču zīmes.

Pakalpojums Yahoo! un tā logotipi ir Yahoo! Inc. preču zīmes .

Visi pārējie pakalpojumi un logotipi ir attiecīgo īpašnieku preču zīmes vai reģistrētas preču zīmes.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Informācija par autortiesībām

Nevienu daļu no šīs rokasgrāmatas, ieskaitot tajā aprakstītos produktus un programmatūru, nedrīkst reproducēt, pārraidīt, transkribēt, saglabāt izguves sistēmā vai tulkot jebkurā valodā jebkādā formā vai ar jebkādiem līdzekļiem, izņemot kā dokumentāciju, ko pircējs glabā kā dublējumu, bez skaidras rakstiskas ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") atļaujas.

ASUS PIEDĀVĀ ŠO ROKASGRĀMATU "KĀDA TĀ IR", BEZ JEBKĀDA VEIDA GARANTIJAS, TIEŠAS VAI NETIEŠAS, IESKAITOT, BET NEAPROBEŽOJOTIES, AR NETIEŠĀM GARANTIJĀM VAI NOTEIKUMIEM PAR PRECES VĒRTĪBU VAI PIEMĒROTĪBU NOTEIKTAM NOLŪKAM. NEKĀDĀ GADĪJUMĀ ASUS, TĀ DIREKTORI, AMATPERSONAS, DARBINIEKI VAI AĢENTI NAV ATBILDĪGI PAR JEBKĀDIEM NETIEŠĒM, SEVIŠĶIEM, GADĪJUMA RAKSTURA VAI IZRIETOŠIEM ZAUDĒJUMIEM (IESKAITOT ZAUDĒJUMUS, KAS RADUŠIES NO NEGŪTAS PEĻNAS, NENOTIKUŠIEM DARĪJUMIEM, NELIETOŠANAS VAI DATU ZUDUMA, DARĪJUMU TRAUCĒJUMIEM UN LĪDZĪGIEM), PAT JA ASUS IR DARĪTS ZINĀMS PAR ŠĀDU ZAUDĒJUMU IESPĒJAMĪBU, KAS RADUŠIES NO KĀDA DEFEKTA VAI KĻŪDAS ŠAJĀ ROKASGRĀMATĀ VAI PRODUKTĀ.

Produkti un uzņēmumu nosaukumi, kas parādās šajā rokasgrāmatā var būt vai nebūt attiecīgo uzņēmumu reģistrētas preču zīmes vai autortiesību objekti, un tiek lietoti tikai identificēšanai vai paskaidrošanai un īpašnieku labā, bez jebkāda nolūka tās pārkāpt.

TEHNISKIE DATI UN INFORMĀCIJA, KAS IEKĻAUTA ŠAJĀ ROKASGRĀMATĀ, TIEK SNiegTA TIKAI INFORMĀCIJAS VAJADZĪBĀM, UN VAR TIKT MAINĪTA JEBKURĀ LAIKĀ BEZ BRĪDINĀJUMA, UN TO NEDRĪKST UZSKATĪT PAR ASUS SAISTĪBĀM. ASUS NEUZŅEMAS NEKĀDU ATBILDĪBU VAI SAISTĪBAS PAR JEBKĀDĀM KĻŪDĀM VAI NEPRECIZITĀTĒM, KAS VAR PARĀDĪTIES ŠAJĀ ROKASGRĀMATĀ, IESKAITOT PRODUKTUS UN PROGRAMMATŪRU, KAS TAJĀ APRAKSTĪTI.

Copyright © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Visas tiesības patur autors.

Atbildības ierobežojums

Var rasties apstākļi, kuros dēļ ASUS saistību neizpildes vai citām saistībām, Jums ir tiesības saņemt zaudējumu atlīdzību no ASUS. Katrā šādā gadījumā, neatkarīgi no pamata, uz kāda Jums ir tiesības pieprasīt zaudējumu atlīdzību no ASUS, ASUS ir atbildīgs tikai par zaudējumiem, kas radušies no fiziskas traumas (ieskaitot nāvi) un nekustāmā un kustāmā īpašuma bojājuma; vai jebkādiem citiem reāliem un tiešiem zaudējumiem, kas radušies no šajā garantijas paziņojumā minēto likumīgo saistību neizpildīšanas vai nespējas izpildīt, līdz katra produkta uzrādītai līguma cenas apjomam

Saskaņā ar šo garantijas paziņojumu ASUS būs atbildīgs vai atlīdzinās tikai par zudumu, zaudējumiem vai prasībām, kas balstās uz līgumu, civiltiesību pārkāpumu vai traucējumu.

Šī robeža attiecas arī uz ASUS piegādātājiem un tālākpārdevējiem. Tas ir maksimums, par kādu ASUS, tā piegādātāji un Jūsu tālākpārdevējs ir kolektīvi atbildīgi.

NEKĀDĀ GADĪJUMĀ ASUS NAV ATBILDĪGS PAR KĀDU NO TURPMĀKAJEM: (1) TREŠO PERSONU PRASĪBĀM PRET JUMS PAR ZAUDĒJUMIEM; (2) JŪSU IERAKSTU VAI DATU ZUDUMU VAI BOJĀJUMIEM; VAI (3) SEVIŠĶIEM, GADĪJUMA RAKSTURA VAI NETIEŠIEM ZAUDĒJUMIEM VAI JEBKĀDIEM IZRIETOŠIEM EKONOMISKIEM ZAUDĒJUMIEM (IESKAITOT NEGŪTU PEĻŅU VAI IETAUPĪJUMUS), PAT JA ASUS, TĀ PIEGĀDĀTĀJI VAI JŪSU TĀLĀKPĀRDEVĒJS IR INFORMĒTS PAR TO IESPĒJAMĪBU.

Serviss un atbalsts

Apmeklējiet mūsu daudzvalodīgo vietni <http://support.asus.com>

