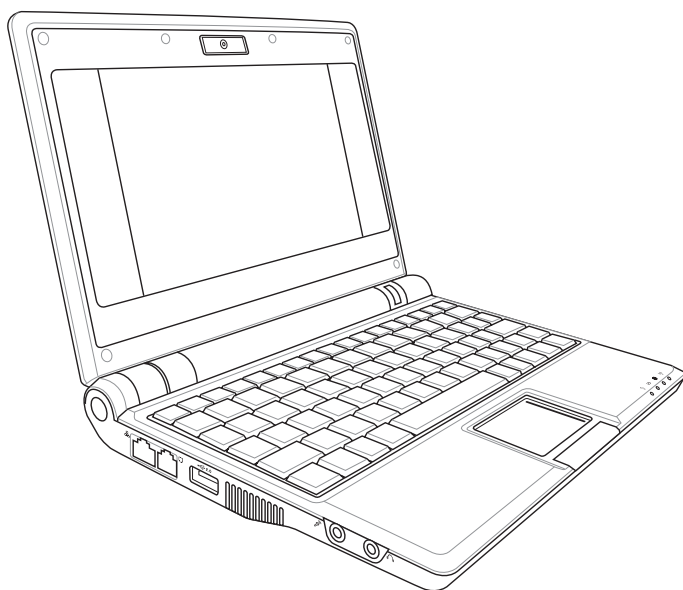


Eee PC Manuel du logiciel

Gamme Eee PC 701SD



Juin 2008

Table des matières

Chapitre 1 : Présentation du Eee PC

A propos de ce manuel d'utilisation	1-2
Remarques concernant ce manuel	1-3
Précautions de sécurité	1-4

Chapitre 2 : Utilisation du Eee PC

Internet	2-2
Configurer une connexion au réseau sans fil	2-2
Configurer une connexion au réseau	2-4
Point-to-Point Protocol over Ethernet sans fil	2-9
Navigation dans des pages Web	2-14
Accès aux courriers électroniques	2-15
Apprécier des ressources gratuites	2-15
Contrôler votre Eee PC à distance	2-16
Utilisation de stockage Web	2-18
Discuter avec des amis	2-19
Travailler	2-20
Applications de bureautique	2-20
Gestionnaire de fichiers	2-24
Accessoires et dictionnaire	2-26
Dictionnaire (en fonction des pays)	2-27
Horloge mondiale	2-27
Apprendre	2-28
Science	2-28
Jeux de langue	2-29
Maths	2-29
Peinture	2-30
Formation Web	2-30
Jeu pour enfants	2-30
Go Chinese	2-30
Multimédia	2-31
Media Player	2-31
Gestionnaire de musique	2-32
Gestionnaire de photo	2-33
Gestionnaire de vidéo	2-33

Webcam	2-34
Magnétophone	2-34
Jeux.....	2-34
Picasa	2-34
Réglages	2-35
Mode Bureau	2-35
Antivirus.....	2-36
Volume	2-36
Arrêt instantané	2-37
Imprimantes.....	2-37
Infos système	2-38
Date & Heure	2-38
Personnalisation.....	2-39
Gestionnaire de logiciels.....	2-39
Touchpad.....	2-42
Utilitaire de disque.....	2-42
Outil de diagnostic.....	2-43
EeeAP	2-45
Gestionnaire des tâches.....	2-46
Favoris	2-47

Chapitre 3 : Récupération du système

Récupération du système	3-2
Utiliser une partition cachée	3-2
Utilisation du DVD de remise en état	3-3
Utilisation d'une clé USB	3-4

Chapitre 4 : Installation de Windows® XP

Préparation à l'installation de Windows® XP	4-2
Installation de Windows® XP.....	4-2
Informations sur le CD de support.....	4-4
Exécution du CD de support	4-4
Menu pilotes	4-4
Menu utilitaires	4-5

Contact	4-6
Autres informations	4-6

Annexe

Déclaration sur les marques commerciales	A-2
GNU General Public License	A-3
Informations de copyright	A-14
Clause de responsabilité limitée	A-15
Service et assistance	A-15

A propos de ce manuel d'utilisation

Remarques concernant ce manuel

Précautions de sécurité

Présentation

du Eee PC

A propos de ce manuel d'utilisation

Vous êtes en train de lire le manuel d'utilisation du Eee PC. Ce manuel d'utilisation fournit des informations sur la façon d'utiliser l'Eee PC. Les principales parties de ce manuel d'utilisation sont les suivantes :

1. Présentation du Eee PC

Fournit des informations sur l'utilisation des utilitaires du Eee PC.

2. Récupération du système

Vous donne des informations sur la récupération du système.

3. Installation de Windows® XP

Vous donne des informations sur la façon d'installer Windows® XP sur votre Eee PC ainsi que le contenu du CD de support.

4. Annexes

Vous donne des instructions liées à la sécurité.



Les applications réellement fournies diffèrent selon le modèle et la zone géographique. Il peut y avoir des différences entre votre Eee PC et les images indiquées dans le présent manuel. Veuillez considérer votre Eee PC comme correct.

Remarques concernant ce manuel

Quelques remarques et alertes sont utilisées au cours de ce guide, afin de vous aider à effectuer certaines tâches en toute sécurité. Ces remarques ont différents degrés d'importance, comme suit :



ALERTE ! Informations importantes devant être respectées pour un fonctionnement en toute sécurité.



IMPORTANT ! Informations vitales qui doivent être impérativement respectées pour éviter d'endommager les données, les composants ou les personnes.



ASTUCE : Astuces pour réaliser les tâches.



REMARQUE : Informations relatives aux situations particulières.

Précautions de sécurité

Les précautions de sécurité ci-dessous allongent la durée de vie du Eee PC. Suivez toutes les précautions et instructions suivantes. Pour tout autre question relative à la maintenance, n'hésitez pas à vous adresser à une personne qualifiée. N'utilisez pas de cordons électriques, d'accessoires ou autres périphériques endommagés. N'utilisez pas de solvants forts tels que des diluants, du benzène ou autres produits chimiques sur ou près de la surface du Eee PC.



Débranchez l'alimentation et enlevez le(s) bloc(s) batterie(s) avant nettoyage. Essuyez le Eee PC à l'aide d'une éponge cellulosique ou d'une peau de chamois imbibée d'une solution détergente non abrasive et de quelques gouttes d'eau chaude en enlevant l'excès d'humidité avec un chiffon sec.



NE le placez PAS sur une surface de travail irrégulière ou instable. Si le boîtier est endommagé, adressez-vous à un professionnel.



NE placez PAS et ne faites pas tomber d'objets au-dessus et n'insérez pas de corps étranger dans le Eee PC.



NE l'exposez PAS à des environnements sales ou poussiéreux. NE l'utilisez PAS lors d'une fuite de gaz.



NE l'exposez PAS à un aimant ou à des champs magnétiques forts.



N'appuyez PAS et ne touchez pas l'écran d'affichage. Ne le placez pas contre de petits éléments qui pourraient le rayer ou pénétrer dans le Eee PC.



NE l'exposez PAS à des liquides, à la pluie ou à l'humidité. N'utilisez PAS le modem pendant les orages.



NE laissez PAS le Eee PC sur vos genoux ou sur une autre partie du corps, afin d'éviter l'inconfort voire les blessures résultant d'une exposition à la chaleur.



Avertissement de sécurité concernant la batterie : NE jetez PAS la batterie au feu. NE court-circuitiez PAS les contacts. NE démontez PAS la batterie.



Conditions climatiques:
Ce Eee PC doit être exclusivement utilisé dans des environnements avec des températures ambiantes entre 5°C (41°F) et 35°C (95°F)



Paramètres d'alimentation:
Référez-vous à l'étiquette située sous le Eee PC et assurez-vous que l'adaptateur électrique est conforme à ces valeurs.



NE mettez PAS le Eee PC au rebut avec les déchets municipaux. Vérifiez les réglementations locales pour la mise au rebut des produits électroniques.



NE transportez PAS et ne couvrez pas le Eee PC lorsqu'il est allumé, avec des matériaux qui réduiraient la circulation d'air, comme par exemple une housse de transport.

Internet

Travailler

Apprendre

Multimédia



Réglages

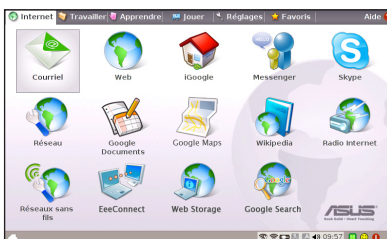
Favoris

Utilisation du Eee PC ²

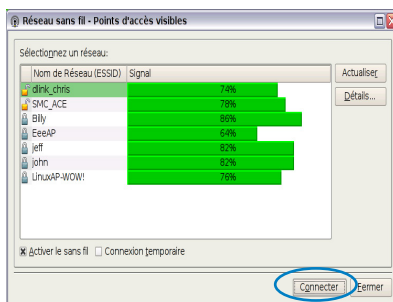
Internet

Configurer une connexion au réseau sans fil

1. Appuyez sur  +  (<Fn> + <F2>) pour activer la fonction WiFi.
2. Sous l'onglet **Internet**, cliquez sur **Réseau sans fil**.

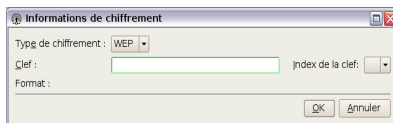


3. Dans la liste, sélectionnez le point d'accès sans fil auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur **Connecter** pour établir la connexion.

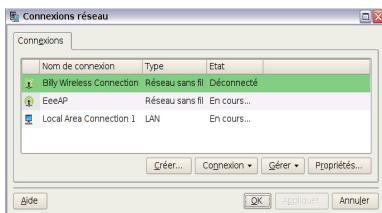


Assurez-vous d'avoir activé la case à cocher **Activer le sans fil**.

4. Pour vous connecter, vous pouvez avoir à saisir un mot de passe.





5. Une fois la connexion établie, celle-ci s'affiche dans la liste.



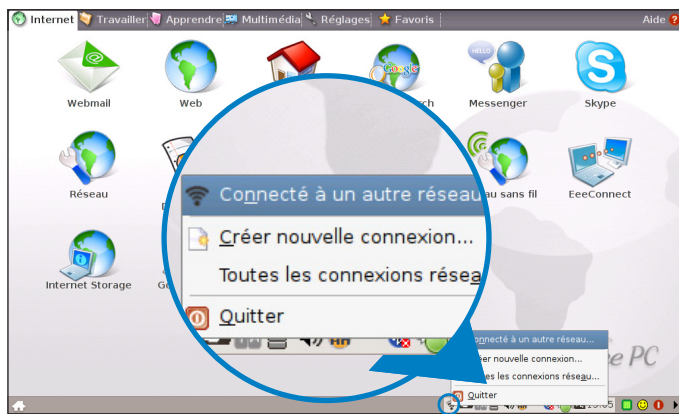
6. Les barres indiquant la force du signal sans fil sont visibles dans la zone de notification.



Sous l'environnement Windows XP, l'icône de connexion sans fil disparaît lorsque vous désactivez le WiFi en appuyant sur  +  (<Fn> + <F2>). Activez la fonction WiFi avant de configurer une connexion réseau sans fil.

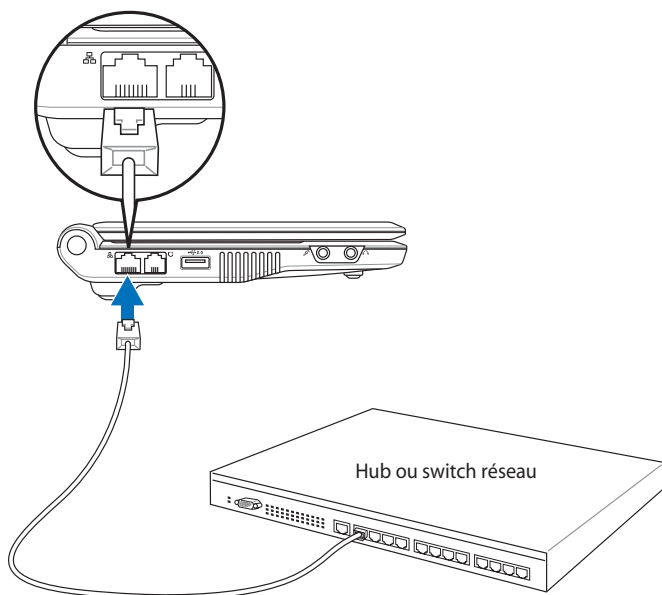


Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la barre de signal sans fil située dans la zone de notification pour **Connecter à un autre réseau**, **Créer nouvelle connexion**, ou parcourir **Toutes les connexions réseau**.



Configurer une connexion au réseau

Si vous voulez obtenir un accès réseau, connectez une extrémité du câble réseau - avec des prises RJ-45 - au port réseau du Eee PC et l'autre extrémité sur le hub ou le switch. Dans l'illustration ci-dessous, vous avez un exemple de connexion : le Eee PC est connecté à un hub ou à un switch réseau pour une utilisation avec le contrôleur Ethernet intégré. Connectez-vous au réseau avant d'utiliser les services et les fonctions de réseau disponibles sur le Eee PC.



Câble réseau avec prises RJ-45

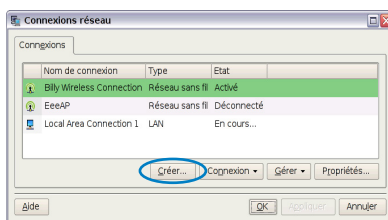
Réseau local

Utilisation d'une IP dynamique :

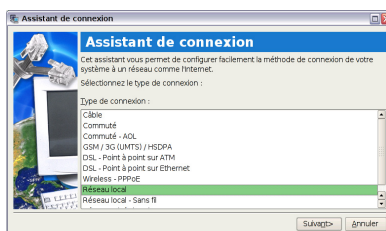
1. Sous l'onglet **Internet**, cliquez sur **Réseau** pour démarrer la configuration.



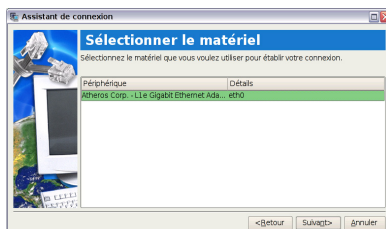
2. Cliquez sur **Créer** pour créer une connexion réseau.



3. Sélectionnez le type de connexion que vous utilisez et cliquez sur **Suivant**.



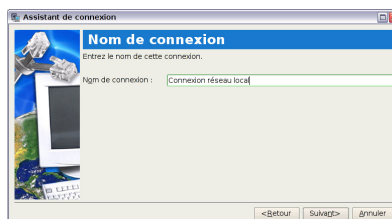
4. Choisissez le matériel que vous voulez utiliser pour réaliser votre connexion et cliquez sur **Suivant**.



5. Cliquez sur **Adresse IP dynamique** (DHCP) et cliquez sur **Suivant**.



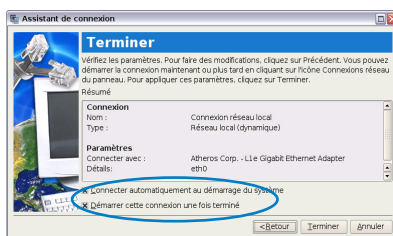
6. Nommez la connexion et cliquez sur **Suivant**.



7. Cliquez sur **Terminer** pour appliquer les réglages ou cliquez sur **Retour** pour effectuer des modifications.

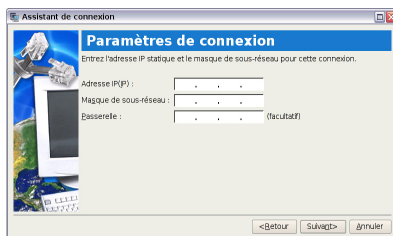


Activez la case à cocher **Connecter automatiquement au démarrage du système** ou la case **Démarrer cette connexion une fois terminé** en fonction de vos besoins.

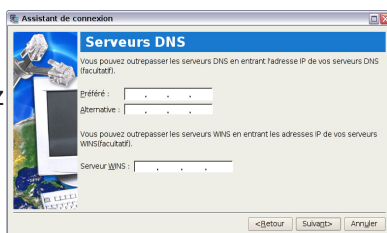


Utilisation d'une IP statique :

1. Répétez les étapes 1~4 de Utilisation d'une IP dynamique pour démarrer la configuration d'un réseau avec une IP statique.
2. Sélectionnez **Adresse IP statique** et cliquez sur **Suivant**.
3. Entrez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle de votre fournisseur d'accès.



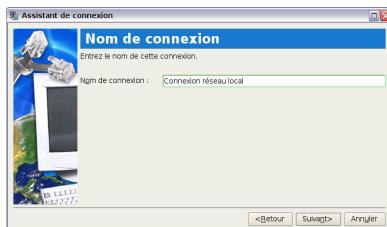
4. Inutile de saisir d'adresse de DNS ni de WINS à moins que vous ne vouliez écraser les adresses de serveurs DNS fournies par votre serveur. Le cas échéant, entrez l'adresse de serveur DNS de votre choix, l'adresse secondaire et l'adresse WINS de votre fournisseur d'accès.



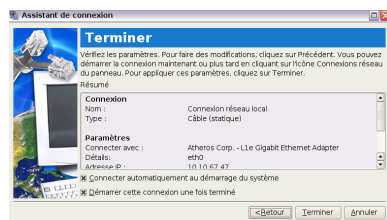
5. Saisissez le nom de domaine du DNS pour votre réseau ou cliquez sur **Suivant** pour poursuivre directement.



6. Nommez la connexion et cliquez sur **Suivant**.



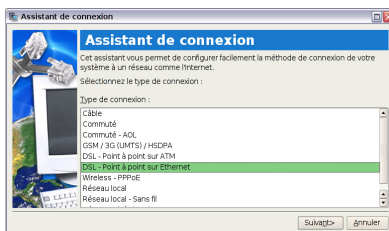
7. Cliquez sur **Terminer** pour appliquer les réglages ou cliquez sur **Retour** pour effectuer des modifications.



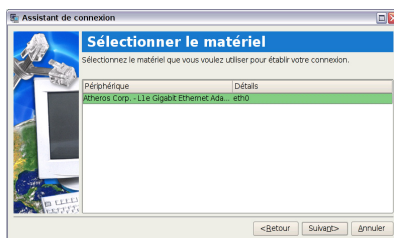
Contactez votre fournisseur d'accès si vous avez un problème pour vous connecter à Internet.

PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet)

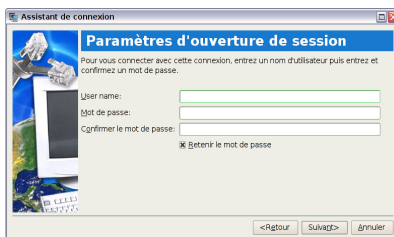
1. Répétez les étapes 1~2 de Utilisation d'une IP statique pour démarrer la configuration d'un réseau PPPoE.
2. Sélectionnez le type de connexion que vous utilisez et cliquez sur **Suivant**.



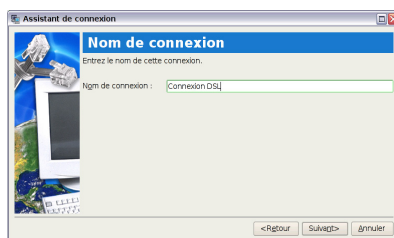
3. Choisissez le matériel que vous voulez utiliser pour effectuer votre connexion et cliquez sur **Suivant**.



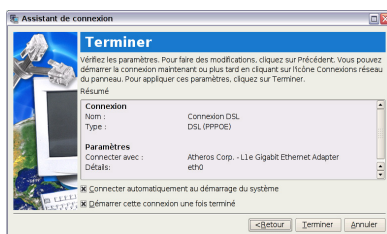
4. Entrez votre identifiant et votre mot de passe et cliquez sur **Suivant**.



5. Nommez la connexion et cliquez sur **Suivant**.



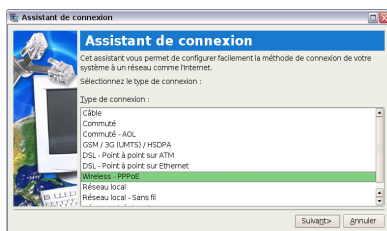
6. Cliquez sur **Terminer** pour appliquer les réglages ou cliquez sur **Retour** pour effectuer des modifications.



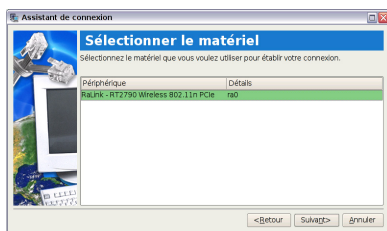
Sélectionnez **Connecter automatiquement au démarrage du système** ou **Démarrer cette connexion une fois terminé** en fonction de votre configuration personnelle.

Point-to-Point Protocol over Ethernet sans fil

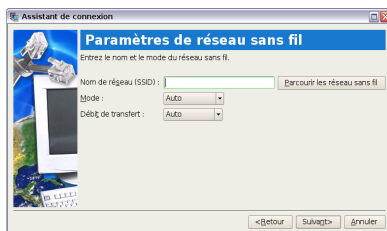
1. Répétez les étapes 1~2 de Utilisation d'une IP statique pour démarrer la configuration d'un réseau PPPoE.
2. Sélectionnez le type de connexion que vous utilisez et cliquez sur **Suivant**.



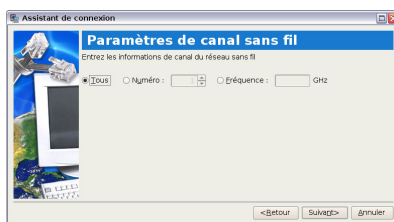
3. Choisissez le matériel que vous voulez utiliser pour effectuer votre connexion et cliquez sur **Suivant**.



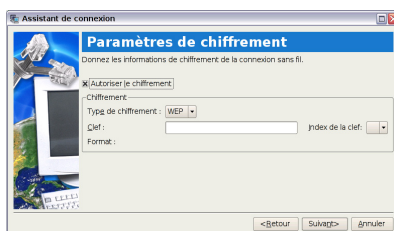
4. Cliquez sur le bouton **Parcourir les réseaux sans fil** pour rechercher le point d'accès auquel vous voulez vous connecter.



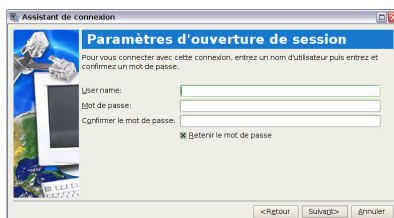
5. Entrez les paramètres du réseau sans fil donnés par votre fournisseur de service et cliquez sur **Suivant**.



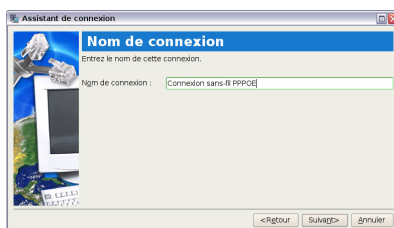
6. Entrez les paramètres de chiffrement pour la connexion sans fil et cliquez sur **Suivant**.



7. Saisissez votre identifiant et votre mot de passe et cliquez sur **Suivant**.



8. Nommez la connexion et cliquez sur **Suivant**.

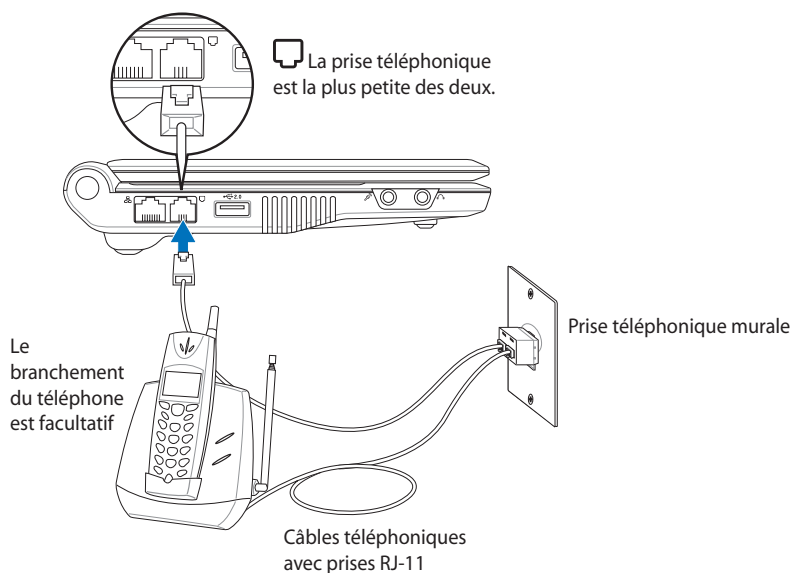


9. Cliquez sur **Terminer** pour appliquer les réglages ou cliquez sur **Retour** pour effectuer des modifications.



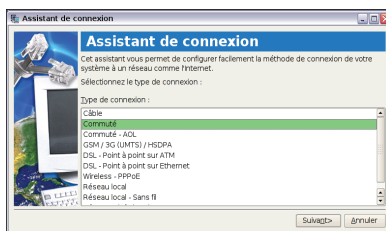
Numérotation (sur certains modèles)

Le câble de téléphone utilisé pour connecter le modem interne du Eee PC se compose de deux ou quatre fils (le modem n'utilise que deux fils - ligne téléphonique #1) et doit être muni de prises RJ-11 aux deux extrémités. Branchez une extrémité du câble sur le port modem et l'autre sur une prise téléphonique murale analogique (telle qu'on en trouve dans les bâtiments résidentiels).

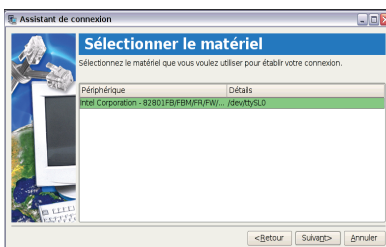


N'utilisez que des prises de téléphone analogiques . Le modem intégré ne prend pas en charge les tensions utilisées dans les systèmes de téléphonie numérique. **NE PAS** brancher la prise RJ-11 sur un système de téléphonie numérique que l'on trouve dans de nombreux bâtiments commerciaux sous peine de dégâts !

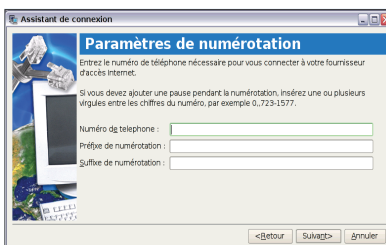
1. Répétez les étapes 1~2 de Utilisation d'une IP statique pour démarrer la configuration d'un réseau par numérotation.
2. Choisissez le type de connexion que vous utilisez et cliquez sur **Suivant**.



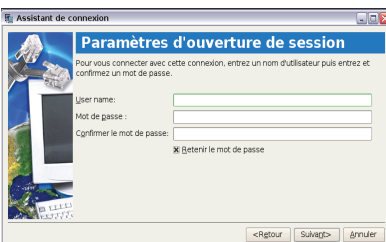
3. Choisissez le matériel que vous voulez utiliser pour effectuer votre connexion et cliquez sur **Suivant**.



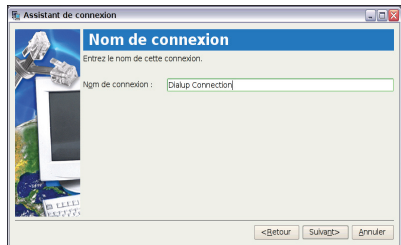
4. Saisissez le numéro de téléphone requis pour vous connecter au fournisseur d'accès à Internet et cliquez sur **Suivant**.



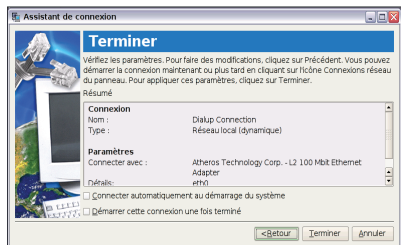
5. Entrez votre identifiant et votre mot de passe et cliquez sur **Suivant**.



6. Nommez la connexion et cliquez sur **Suivant**.



7. Cliquez sur **Terminer** pour appliquer les réglages ou cliquez sur **Retour** pour effectuer des modifications.



Navigation dans des pages Web

Une fois la configuration du réseau terminée, sous l'onglet **Internet** cliquez sur **Web** pour lancer le navigateur Web Mozilla Firefox et commencez à surfer sur Internet.



Lance le navigateur Web Mozilla Firefox



Consultez notre page d'accueil Eee PC (<http://eeeepc.asus.com/fr/index.htm>) pour obtenir les dernières informations et enregistrez-vous sur <http://vip.asus.com> afin de bénéficier d'un service complet pour votre Eee PC.



Si la police de caractères vous semble trop petite, allez dans **Affichage > Taille du texte** pour la régler.

Accès aux courriers électroniques

Choisissez **Webmail** pour accéder aux différentes messageries électroniques intégrées : Gmail, Hotmail, Yahoo Mail et AOL Mail.

Sélectionnez la messagerie électronique que vous utilisez habituellement, en cliquant sur l'icône pour être envoyé sur la page d'accueil du Webmail. Si vous n'utilisez aucune des messageries intégrées, cliquez sur le bouton Retour à l'onglet Internet et choisissez Web pour vous connecter à votre boîte de courrier électronique.



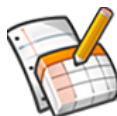
Ouvre la liste webmail intégrée.

Apprécier des ressources gratuites

L'Eee PC met à votre disposition plusieurs raccourcis vers des ressources, telles que **iGoogle**, **Google Docs**, **Wikipédia**, **Radio Internet**, **vTap**, et **Google Map**. Cliquez sur un élément et bénéficiez d'un service gratuit via le navigateur Web Mozilla Firefox.



Pour se connecter à iGoogle.



Pour se connecter à Google Docs.



Pour se connecter à Wikipédia.



Pour se connecter à Mediaplayer.



Pour se connecter à Google Map.



Pour se connecter à Google.



Pour se connecter au vTap

Contrôler votre Eee PC à distance

Eee Connect vous permet de contrôler à distance un autre Eee PC depuis votre Eee PC.

Pour commencer à utiliser Eee Connect

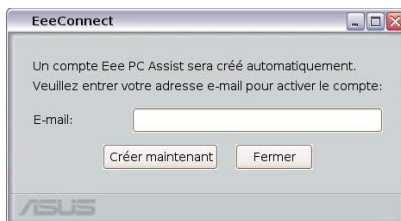


Assurez-vous que les deux Eee PC sont connectés à Internet.

1. Cliquez sur **Eee Connect**



depuis l'onglet **Internet** et saisissez votre e-mail pour activer votre compte.



2. Votre compte Eee PC Assist s'affiche à l'écran. Cliquez sur **Fermer** pour quitter



3. Cliquez de nouveau sur **Eee Connect** depuis l'onglet **Internet**. Cliquez sur **Accepter de** pour configurer l'Eee PC que vous voulez connecter.




4. Saisissez un **Code d'identification** et cliquez sur **Se connecter**.



N'activez PAS à la case à cocher **Demander dès qu'une demande de connexion est posée** si vous voulez vous connecter librement à cet Eee PC.



5. L'icône Eee Connect apparaît dans la zone de notification.
6. Répétez les étapes 1–2 sur l'autre Eee PC pour générer un autre compte et cliquez sur **Se connecte à**.
7. Saisissez le compte auquel vous voulez vous connecter ainsi que le code d'authentification, puis cliquez sur **Se connecter**.



Si vous avez activé la case à cocher **Demander dès qu'une demande de connexion est posée** sur l'autre Eee PC, il vous faut attendre l'autorisation.

8. Lorsque la connexion est établie avec succès, vous pouvez contrôler l'autre Eee PC depuis l'écran de connexion de Localhost Remote Desktop (Bureau à distance de l'hôte local).

Utilisation de stockage Web


Les utilisateurs d'Eee PC peuvent bénéficier d'un stockage en ligne gratuit. Avec la connexion Internet, vous pouvez accéder à vos fichiers, et les partager, à tout moment, où que vous soyez.



Le contenu du service gratuit est soumis à une licence d'utilisation du service Eee Storage. Ce service se réserve le droit de modifier ou d'abandonner le service de sauvegarde sur le Web avec ou sans préavis.

Pour utiliser le service Eee Storage

1. Cliquez sur **Stockage**

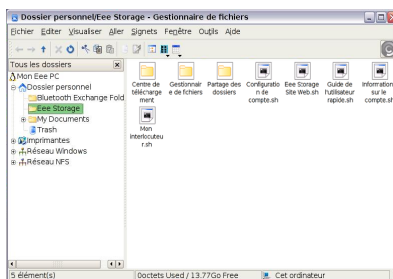
Web  depuis l'onglet **Internet** et lisez l'accord de service avant de cliquer sur **Oui** pour continuer.



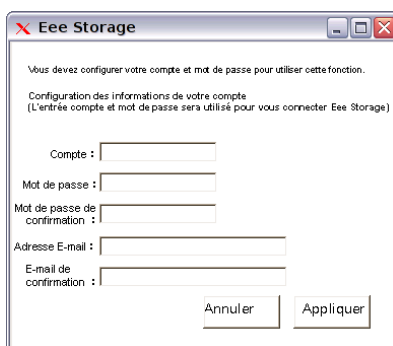
Assurez-vous que votre Eee PC est connecté à Internet.



2. Pour télécharger des fichiers vers votre espace gratuit en ligne, il vous suffit de faire un glisser déposer.

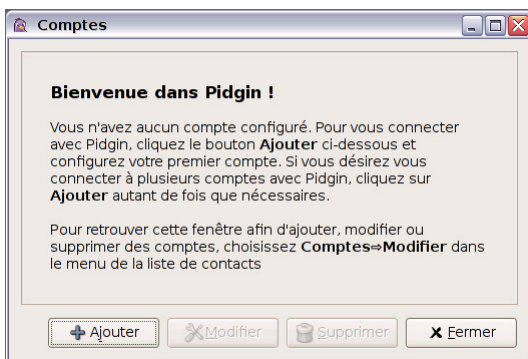


Double-cliquez sur **Configurer le compte** pour appliquer un compte et entrez un mot de passe si vous avez besoin de fonctions plus avancées telles que **Partage de groupe**. Cet ensemble de comptes et de mots de passe est également indispensable lorsque vous utilisez le service Eee Storage avec un autre ordinateur.

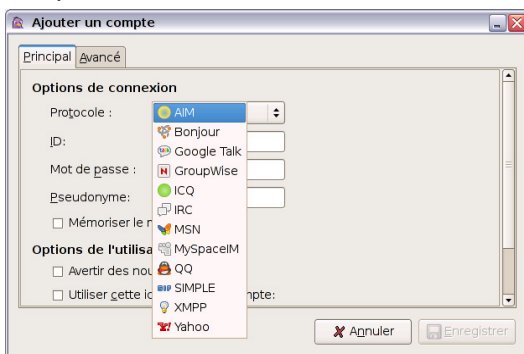


Discuter avec des amis

1. Sous l'onglet **Internet**, cliquez sur **Messenger** et l'écran Bienvenue sur Pidgin s'affiche. Appuyez sur le bouton **Ajouter** pour configurer votre compte de messagerie instantanée.

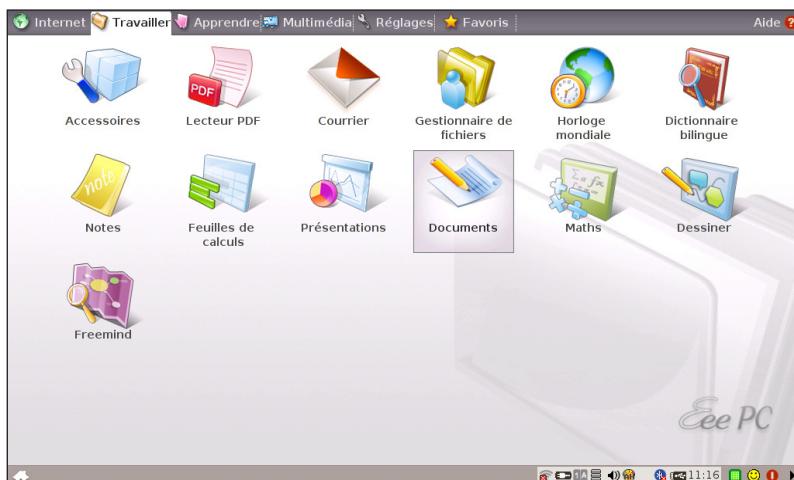


2. Dans le menu déroulant, sélectionnez la messagerie instantanée que vous utilisez et entrez votre mot de passe ainsi que les autres informations nécessaires pour vous connecter à votre compte.



Si vous n'avez pas de compte de messagerie instantanée, inscrivez-vous auprès de l'un des fournisseurs de service. Si vous avez plusieurs comptes, appuyez de nouveau sur le bouton **Ajouter** pour ajouter et configurer plusieurs comptes de messagerie instantanée.

Travailler



Applications de bureautique

Documents/Feuilles de calculs/Présentations/Lecteur PDF

L'onglet **Travailler** comprend une suite de logiciels de bureautique : **Documents**, **Feuilles de calculs**, **Présentations** et **Lecteur PDF**.

Certaines applications peuvent nécessiter une configuration avant utilisation. Pour ce faire, suivez les étapes fournies par l'Assistant.



Démarrer Adobe® PDF reader.



Démarrer l'application pour créer et partager des présentations.



Ouvrir un feuille de calcul pour effectuer des calculs et gérer des informations.



Démarrer le traitement de texte pour éditer des documents.

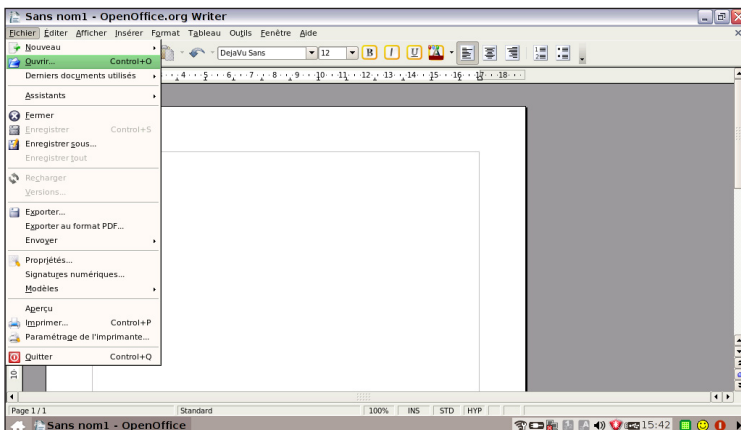


Si une erreur se produit lors de l'utilisation de ces applications, cliquez sur **Aide** dans le coin supérieur droit et cliquez sur l'onglet **Travailler** pour obtenir des instructions détaillées.

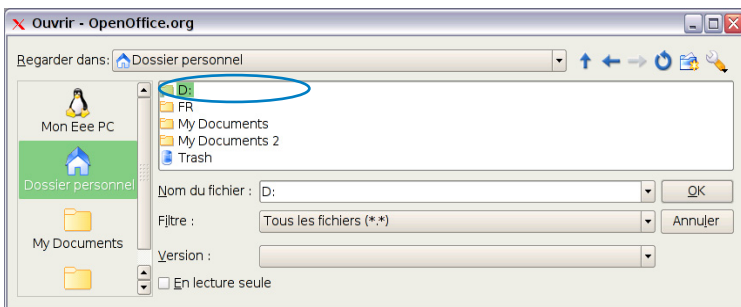
Accéder à des fichiers

L'exemple suivant décrit comment repérer et ouvrir votre document à partir d'un périphérique de stockage externe connecté :

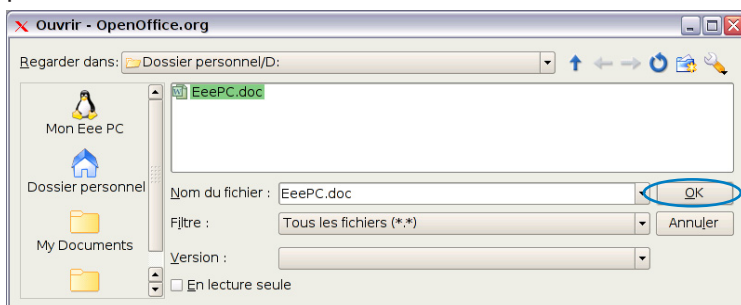
1. Double cliquez sur Documents pour démarrer **OpenOffice.org Writer**.
2. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Ouvrir**, ou appuyez sur <Ctrl> + <O>.



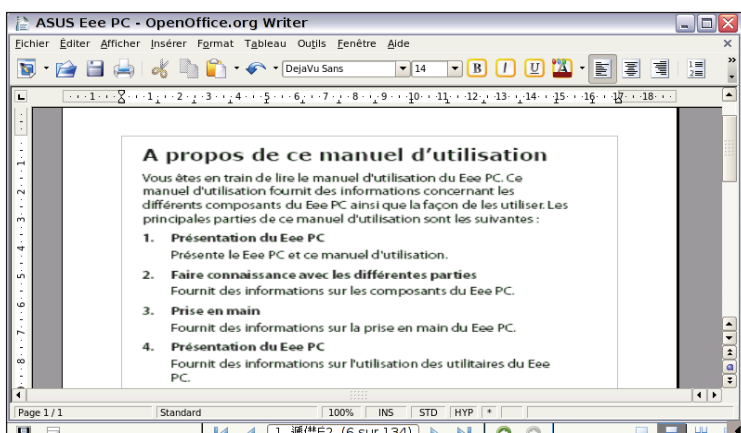
3. A l'invite, cliquez sur **Dossier personnel** sur la gauche. Choisissez **D:** et cliquez sur **OK**.



4. Double cliquez sur le dossier pour afficher les fichiers qu'il contient. Sélectionnez le fichier de votre choix et cliquez sur **OK** pour l'ouvrir.



5. Une fois le fichier ouvert, vous pouvez commencer à modifier votre document.



Pour les autres applications de bureautique, suivez les étapes générales ci-dessus pour accéder à vos fichiers.

Courrier

Le client de messagerie Mozilla Thunderbird permet d'importer les préférences, les paramètres de compte, les carnets d'adresses et autres données d'un compte existant sur votre ordinateur personnel ou votre portable. Suivez les étapes fournies par l'Assistant pour configurer un nouveau compte.



Pour démarrer le client e-mail Mozilla Thunderbird.



Contactez votre fournisseur de service si vous ne connaissez pas les adresses des serveurs entrants et sortants de votre compte e-mail.

Notes

Notes vous permet d'écrire des messages importants comme pour un pense-bête. Vous pouvez avoir plusieurs mémos à la fois.



Ouvre une fenêtre pour laisser des messages.

Free Mind

Free Mind est un logiciel que vous pouvez utiliser pour faire du brainstorming, du suivi de projet, de la création de bases de données, etc.



Démarre **Free Mind**.

Math

OpenOffice Math est pratique pour créer des équations et des formules dans des rapports et des présentations.



Ouvre OpenOffice Math.

Draw

OpenOffice Draw est un outil d'illustration que vous pouvez utiliser pour exporter et partager des dessins.



Ouvre OpenOffice Draw.

Gestionnaire de fichiers

Votre Eee PC comprend deux logiciels de gestion de fichiers.

- I. Le **Gestionnaire de fichiers** permet de visualiser tous vos fichiers et de gérer facilement les données.



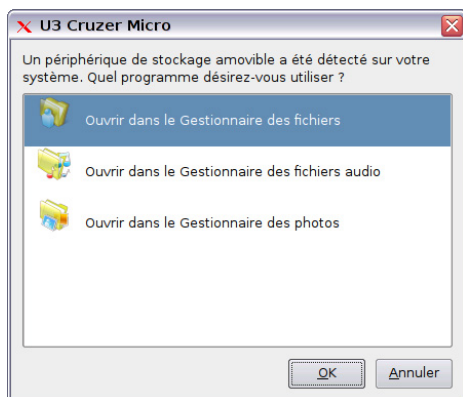
Démarre le gestionnaire de fichiers.



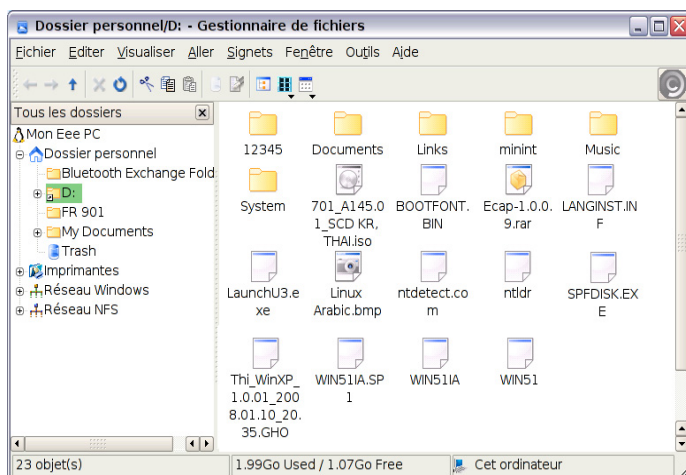
Le Eee PC prend en charge la compression de fichiers uniquement aux formats zip et tgz et l'extraction de fichiers à partir des formats zip, gz, tar et rar.


Pour repérer et ouvrir un fichier :

1. Branchez votre clé USB ou votre disque dur externe USB contenant les données de votre choix sur le Eee PC.
2. Sélectionnez **Ouvrir avec le Gestionnaire de fichier Xandros**.



3. Tous les fichiers et dossiers stockés sur votre périphérique de stockage externe USB apparaissent dans le panneau de droite. Double-cliquez sur le fichier de votre choix pour l'ouvrir.



- Pour un repérage des fichiers plus rapide, utilisez l'arborescence située dans le panneau de gauche.
- Pour enlever le périphérique USB connecté, cliquez avec le bouton droit sur l'icône USB  située dans la zone de notification et sélectionnez **Retirer en toute sécurité**.

Accessoires et dictionnaire

Les accessoires fournis, **Calculatrice** et **Capture d'écran**, sont pratiques et faciles à utiliser ; le **Dictionnaire** intégré évite de vous perdre dans les traductions.

Calculatrice et capture d'écran

Cliquez sur **Accessoires** pour commencer à utiliser les applications suivantes.





Ouvre la calculatrice.



Lance l'application de capture d'écran.



Appuyez sur  +  (<Fn> + <Prt Sc>) pour lancer directement l'outil de capture d'écran et capturer l'écran complet.

Dictionnaire (en fonction des pays)



Démarre le dictionnaire.



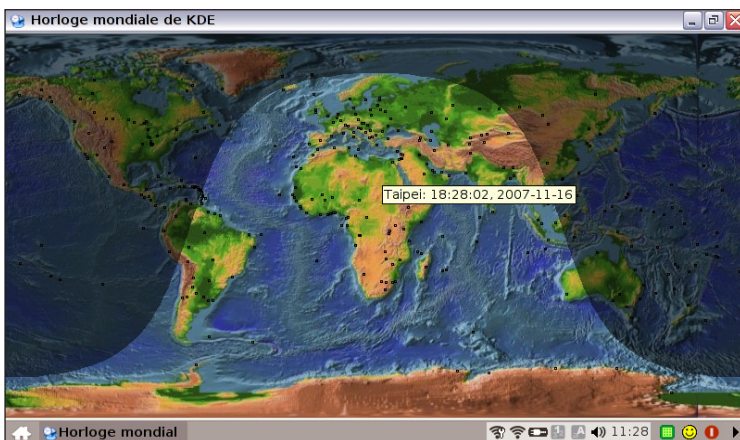
Le dictionnaire n'est disponible que dans certains pays. Cependant, il est possible d'installer cette application à partir du serveur ASUS via la fonction d'Ajout/Suppression de logiciels.

Horloge mondiale

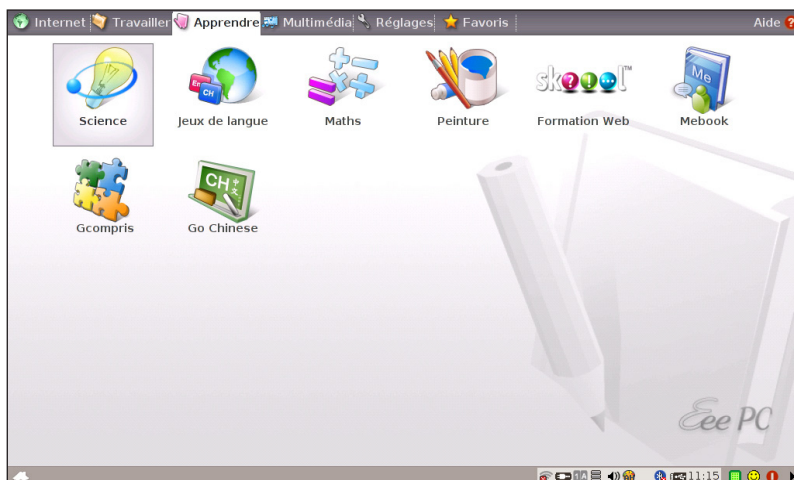


Pour voir l'heure des autres fuseaux horaires.

1. Sélectionnez **Horloge mondiale** pour démarrer le logiciel d'horloge mondiale KDE.
2. Les principales villes sont indiquées par un point noir sur la carte. Lorsque vous déplacez le curseur sur la carte, le nom de la ville et son heure locale s'affichent.



Apprendre



Science

Dans l'onglet **Science**, vous retrouverez un **Tableau périodique des éléments** interactif et un **Planétarium**. Cliquez sur l'icône pour commencer votre leçon de science.

1. Le **Tableau périodique des éléments** fournit diverses informations, dont l'image, les informations sur l'énergie, les données chimiques et le modèle atomique de tous les éléments. Cliquez sur un élément pour obtenir les informations correspondantes.
2. Le **Planétarium** représente la voûte céleste et indique les constellations en latitude et longitude.



Pour ouvrir la classification périodique des éléments.



Pour lancer le Planétarium.

Jeux de langue

Plusieurs jeux d'apprentissage de l'anglais sont à votre disposition dans l'icône **Jeux de langue**. Il s'agit d'exercices d'entraînement pour l'écriture et l'orthographe anglaise.



Pour lancer le jeu du pendu.

Maths

L'outil de géométrie vous permet de dessiner des points, des lignes, des polygones, etc. afin de construire des objets dans l'espace.

Le traceur de fonctions est un outil utile pour tracer différentes expressions fonctionnelles. Vous pouvez effectuer un zoom avant et arrière sur le graphique correspondant.



Pour lancer l'outil de géométrie interactive.



Pour lancer le traceur de fonctions.

Peinture

L'icône **Peinture** comprend un programme d'édition d'images (**Peinture**) et un programme de dessin (**Tux Paint**).



Démarre mtPaint.



Démarre Tux Paint.

Formation Web



Cette icône vous renvoie au site d'apprentissage anglophone **Skooool** (www.skooool.com). Cliquez sur votre pays ou sur le pays que vous voulez visiter et entrez.



Jeu pour enfants

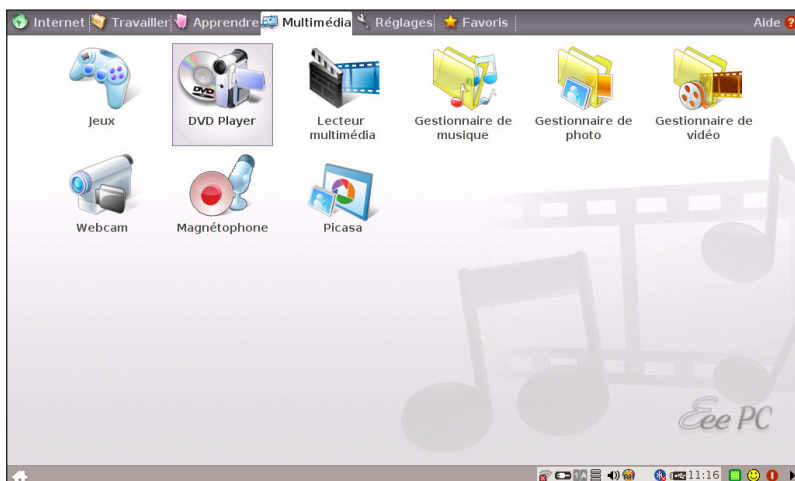
Apprenez par le jeu.



Go Chinese

Ce ne sera plus du chinois pour vous. IQ Chinese fournit des cours de chinois traditionnel et de chinois simplifié avec la prononciation en direct.

Multimédia

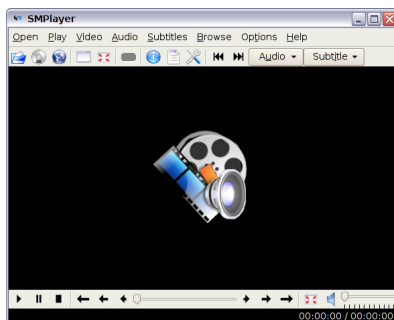


Media Player

Appréciez votre musique et vos films avec le lecteur **Media Player**.



L'Eee PC n'est pas vendu avec un lecteur optique externe. Achetez un lecteur de disque optique optionnel en fonction de vos besoins.



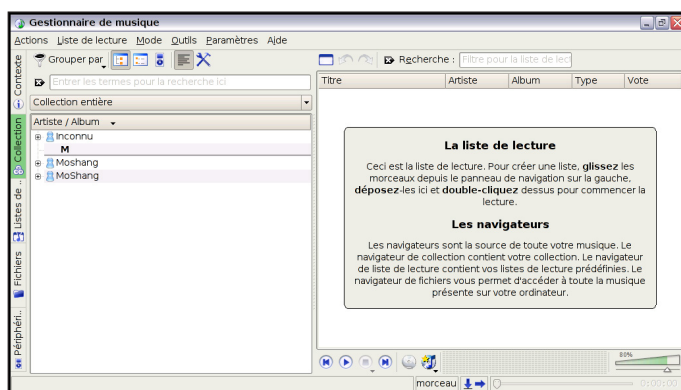
Déplacez le curseur sur les éléments de l'interface utilisateur, et un message contextuel affiche la fonction du bouton ou du curseur.

Gestionnaire de musique

Le gestionnaire de musique intégré vous permet de gérer vos données multimédia.



Pour lancer le gestionnaire de musique.

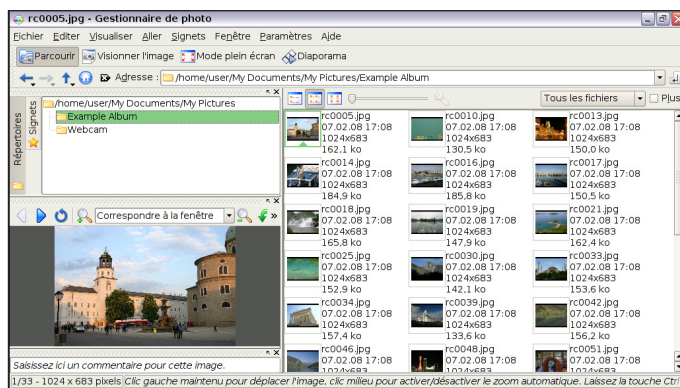


- La fermeture de la fenêtre principale ne fait que réduire le gestionnaire de musique dans la zone de notification. Pour quitter le gestionnaire de musique, cliquez sur **Actions > Quitter**.
- Tous les droits des échantillons de musique intégrés sont réservés à Michelle Chen. La copie, la reproduction, la diffusion et l'interprétation en public sont interdites sans autorisation.



Gestionnaire de photo

Gérez, visualisez et éditez les fichiers images avec le Gestionnaire de photo.

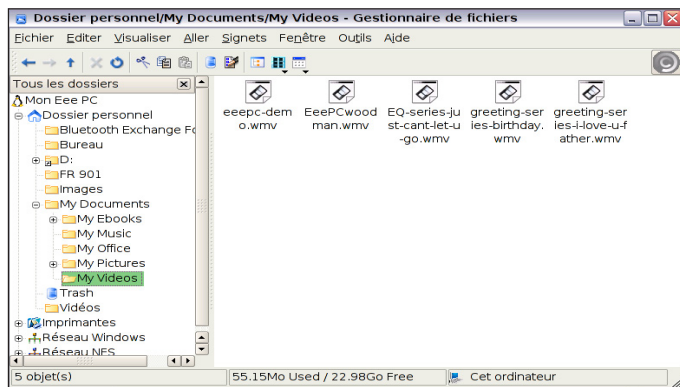


Le Gestionnaire de photo prend en charge les fichiers aux formats PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT, PCX.



Gestionnaire de vidéo

Pour lancer le gestionnaire de vidéos.



Le Eee PC d'ASUS prend en charge les fichiers vidéo et audio aux formats suivants : formats MPEG1, Xvid, mp3, wav, PCM. Les codecs réellement pris en charge varient en fonction du modèle.

Webcam

Cliquez sur **Webcam** et démarrez l'enregistrement video ou la capture d'image.



Pour activer la Webcam.

Magnétophone

Vous permet d'enregistrer une séquence sonore.



Pour lancer le magnétophone

Picasa

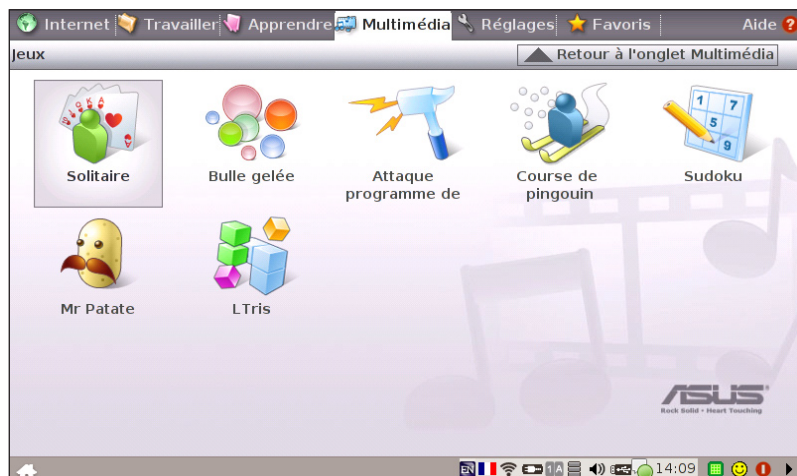
Vous permet de gérer et de télécharger vos photos facilement.



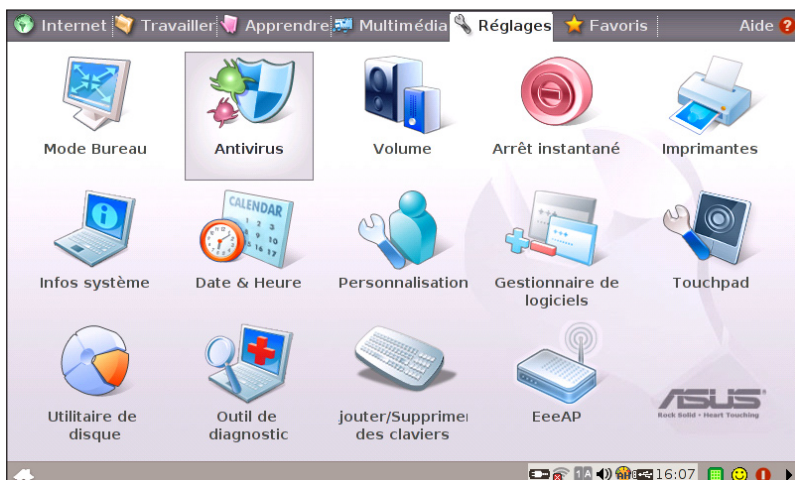
Pour lancer Picasa2.

Jeux

Choisissez un jeu et amusez-vous.



Réglages



Mode Bureau

Le **Mode Bureau** vous permet de choisir le mode d'affichage et de régler la résolution d'affichage de votre Eee PC.

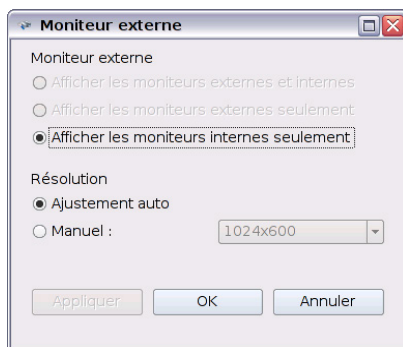
Vous pouvez utiliser à la fois l'affichage externe et interne, l'affichage externe seul ou l'affichage interne seul. Si aucun affichage externe n'est connecté, les deux premières options sont grisées. Vous pouvez également régler manuellement la résolution d'affichage ou utiliser le réglage automatique.




Cliquez pour régler la résolution d'affichage.



Si vous réglez votre résolution d'affichage sur 600x480 ou inférieure, utilisez le touchpad pour faire défiler l'écran vers le haut ou vers bas.



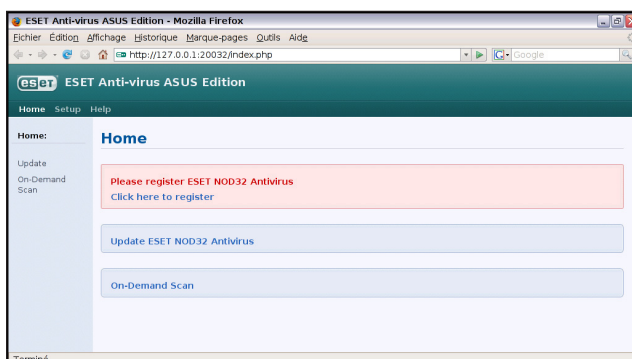
Si vous avez installé Windows XP sur votre Eee PC, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de l'utilitaire du Eee PC d'ASUS  située dans la zone de notification pour régler la résolution d'affichage.

Antivirus

Sous l'onglet **Réglages**, sélectionnez **Antivirus** et effectuez une recherche de virus afin de protéger au maximum votre Eee PC.



Cliquez pour démarrer l'application antivirus.

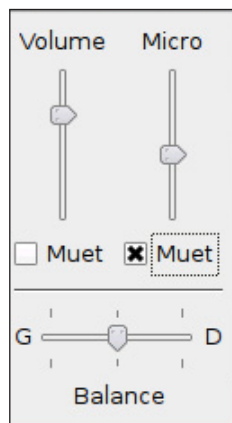


Volume

Cliquez sur l'icône **Volume** pour ouvrir le panneau de configuration. Ajustez le volume et effectuez la balance du système en déplaçant les curseurs.



Cliquez pour régler le volume.



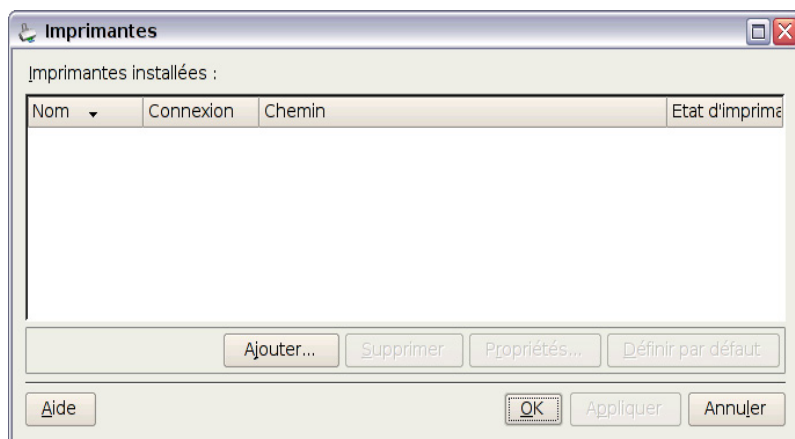
Arrêt instantané

Cliquez sur **Arrêt instantané** et sélectionnez l'action de votre choix dans la boîte de dialogue, comme illustré ci-dessous. Vous pouvez lancer le gestionnaire des tâches, mettre en veille, redémarrer ou éteindre le système.



Imprimantes

Pour configurer votre imprimante, double cliquez sur **Imprimantes** puis sur **Ajouter** pour ajouter une nouvelle imprimante. Les imprimantes installées s'affichent dans la fenêtre.



Visitez notre site Web pour obtenir la liste des fabricants d'imprimantes compatibles.

Infos système

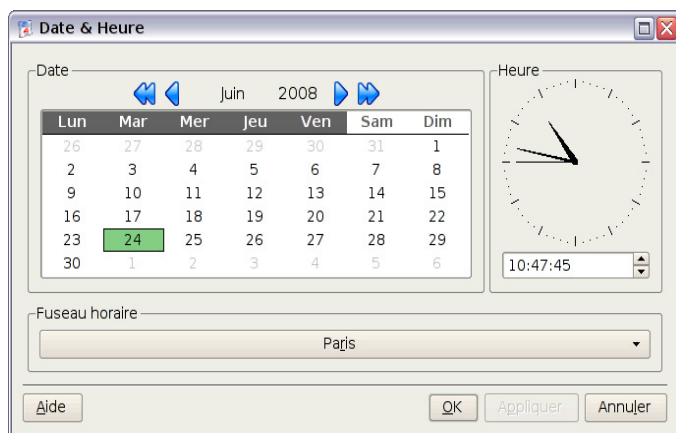
Cette option affiche les informations système de votre Eee PC.



Les informations système affichées varient en fonction du modèle.

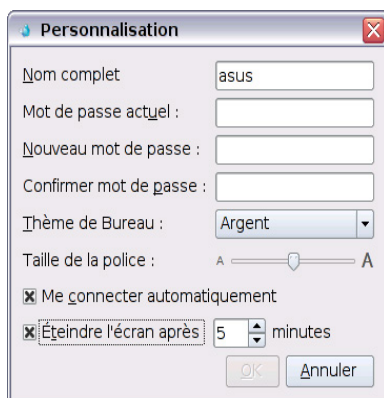
Date & Heure

Pour régler la date et l'heure de votre Eee PC.



Personnalisation

Sélectionnez **Personnalisation** pour rectifier vos informations ou modifier vos préférences.



Gestionnaire de logiciels

Vous pouvez télécharger et installer des logiciels/BIOS depuis notre serveur via un accès réseau. Suivez les instructions ci-dessous pour installer des logiciels/BIOS. Vous avez également la possibilité de supprimer ultérieurement les logiciels/BIOS que vous avez installés depuis notre serveur lorsque vous n'en avez plus besoin.



La suppression de logiciels pré-installés est interdite.

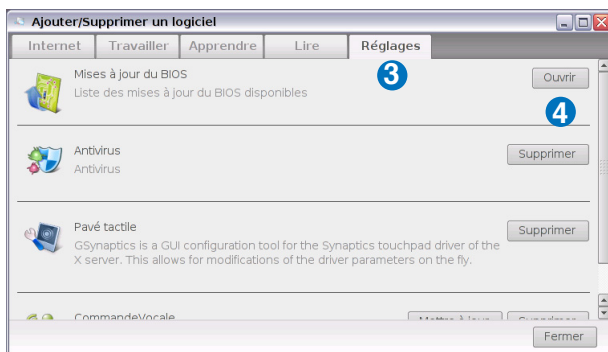
Pour mettre à jour le BIOS :



NE PAS éteindre ou redémarrer le système ou débrancher le cordon d'alimentation pendant la mise à jour du BIOS ! Ceci pourrait causer une erreur de redémarrage du système.

1. Assurez-vous que vous êtes connecté à un réseau.
2. Allez dans **Paramètres > Ajouter/Supprimer des logiciels**.
3. Cliquez sur l'onglet **Paramètres** en haut pour changer de catégorie.

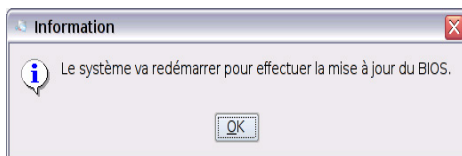
4. Cliquez sur le bouton **Ouvrir** dans Mises à jour du BIOS



5. Repérez le dernier BIOS et cliquez sur le bouton **Installer** pour mettre à jour le BIOS.

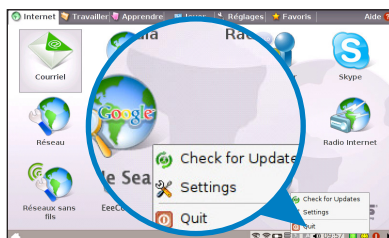


6. Cliquez sur **OK** pour redémarrer et mettre à jour le BIOS.



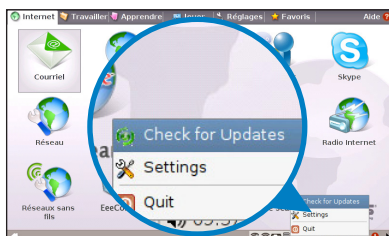
Mises à jour logicielles faciles

Une icône de mise à jour logicielle dans la zone de notification fonctionne comme un pense-bête. Elle vérifie les mises à jour, les télécharge et les installe en fonction de vos préférences.



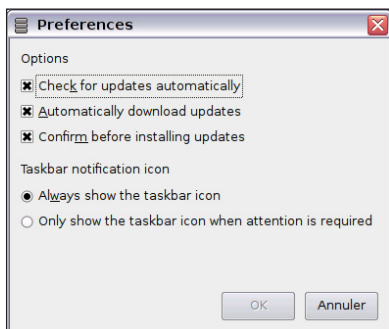
Vérifiez les mises à jour

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de mise à jour logicielle dans la zone de notification et choisissez **Vérifier les mises à jour** pour rechercher manuellement les dernières mises à jour disponibles.



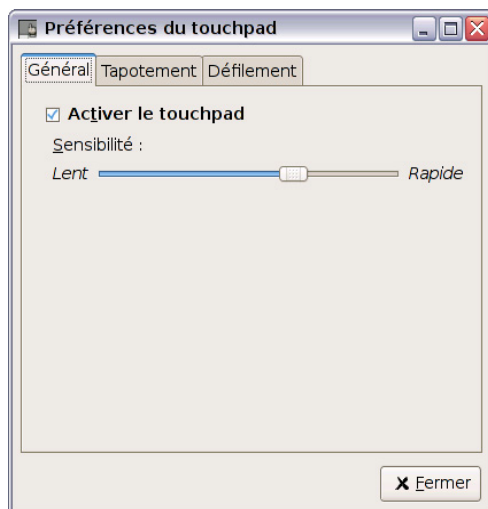
Paramètres

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de mise à jour logicielle dans la zone de notification et sélectionnez **Paramètres** pour personnaliser votre configuration.



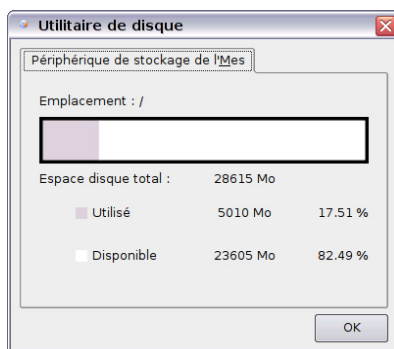
Touchpad

Modifiez les paramètres de votre touchpad en cliquant sur **Touchpad**. Vous pouvez ajuster tous les réglages du touchpad.



Utilitaire de disque

Le fait de choisir **Utilitaire de disque** vous permet de contrôler l'état du disque de votre Eee PC y compris l'espace disque, l'espace utilisé et l'espace restant. Cliquez sur les onglets pour changer de lecteur de disque.



- Le disque supplémentaire peut ne pas être disponible sur tous les modèles de Eee PC.
- L'espace disque varie en fonction du modèle.

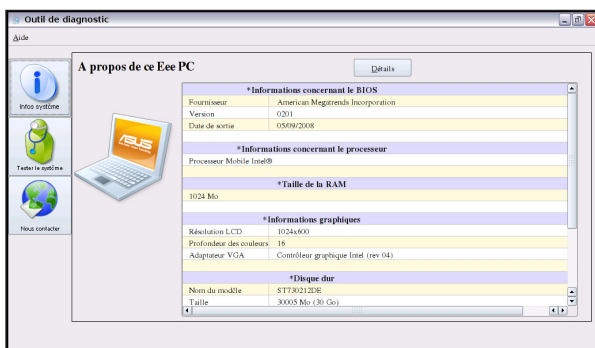
Outil de diagnostic

L'**Outil de diagnostic** permet de vous dépanner facilement.

Infos système

Cliquez sur le bouton **Infos système** sur la gauche pour afficher les informations du système.

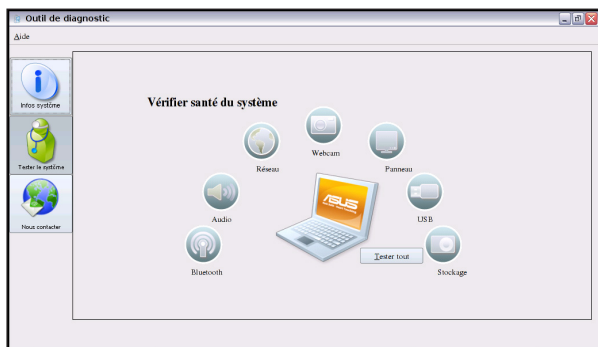
Cliquez sur le bouton **Détails** en haut pour basculer entre le résumé des informations système et les détails.



Les informations sur le système varient en fonction du modèle.

Test du système

Cliquez sur le bouton **Test du système** situé sur la gauche pour démarrer la vérification du système. Sélectionnez l'élément que vous souhaitez tester et suivez l'Assistant pour mener à bien le test.



Envoyer le journal

Si après avoir testé le système, vous ne trouvez pas la solution à votre problème, n'hésitez pas à cliquer sur **Nous contacter** sur la gauche pour envoyer le journal de test à l'équipe de support ASUS. Notre personnel technique est à votre disposition pour résoudre vos problèmes.



Avant d'envoyer le journal, veuillez au préalable définir un compte de messagerie client Mozilla Thunderbird. Référez-vous à la page 4-20 pour les détails.

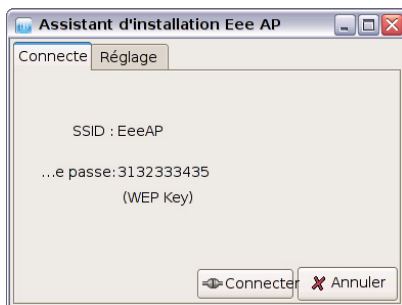
EeeAP

EeeAP vous permet de vous connecter au réseau sans fil EeeAP facilement.

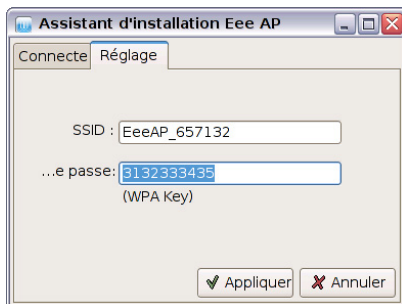


Cliquez pour démarrer EeeAP.

1. Cliquez sur EeeAP pour démarrer l'Assistant de configuration EeeAP. L'Assistant de configuration détecte le point d'accès EeeAP le plus proche et obtient automatiquement le SSID et le mot de passe. Cliquez sur **Connecter** pour établir la connexion.



2. Pour modifier le point d'accès sans fil EeeAP, cliquez sur l'onglet Réglages en haut et saisissez un SSIS ainsi qu'un mot de passe.



3. Cliquez sur **Appliquer** pour modifier la configuration.
4. Cliquez sur l'onglet **Connecter** en haut et cliquez sur **Connecter** en bas pour créer la nouvelle connexion.

Gestionnaire des tâches

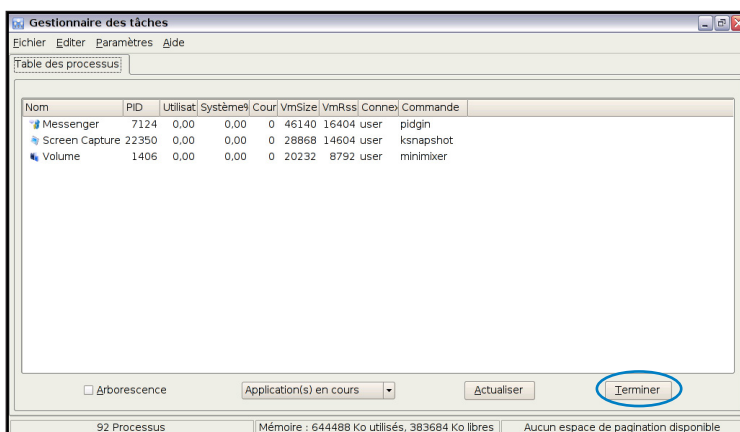
Le Gestionnaire des tâches affiche les processus applicatifs. Si vous trouvez que votre Eee PC tourne trop lentement, il vous suffit d'interrompre une application via le Gestionnaire des tâches.

Suivez les instructions ci-dessous pour interrompre des applications :

1. Double cliquez sur l'icône SOS  située dans la zone de notification pour afficher les applications en cours d'exécution.

Ou appuyez directement sur  +  (<Fn> + <F6>) pour lancer le Gestionnaire des tâches.

2. Sélectionnez une application que vous jugez non nécessaire et qui utilise les ressources du système, puis cliquez sur **Terminer** pour terminer le processus.



L'utilisation du Gestionnaire des tâches pour interrompre des applications peut causer des dégâts aux fichiers en cours d'utilisation. Nous vous recommandons de ne pas utiliser le Gestionnaire des tâches pour arrêter les applications qui tournent sur vos données importantes, ou bien de sauvegarder vos données importantes avant d'utiliser le Gestionnaire des tâches.

Favoris



Pour contacter ASUS VIP et apporter des suggestions.



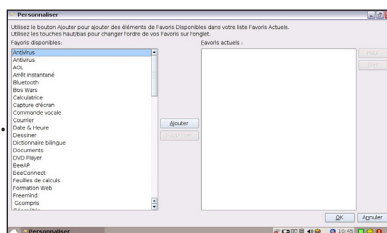
Pour contacter le site Web d'ASUS et obtenir les dernières informations sur les produits.



Personnaliser

Personnalisez vos favoris dans l'onglet **Favoris**. Cliquez sur **Personnaliser** et commencez à ajouter ou à supprimer vos favoris.

Sélectionnez, dans la liste des favoris disponibles dans le panneau de gauche, un élément que vous souhaitez inclure à vos favoris et cliquez sur **Ajouter**. Pour supprimer un favori de votre liste de favoris actuelle, sélectionnez un élément dans le panneau de droite et cliquez sur **Supprimer**.



L'ordre des éléments dans la liste correspond à l'ordre d'affichage dans l'onglet Favoris.

Récupération du système

Récupération du système 3

Récupération du système

Pour effectuer une remise en état du système, trois méthodes sont à votre disposition. Voir les sections suivantes pour plus de détails.



Il se peut que le fichier d'image OS intégré au DVD de remise en état ne corresponde pas à la version la plus récente. Après la récupération du système, utilisez **Ajouter/supprimer des programmes** dans le menu **Configuration** pour mettre à jour votre système d'exploitation.



Vous perdrez toutes vos données lors de la remise en état du système. Sauvegardez donc vos données importantes avant de faire une remise en état de votre système.

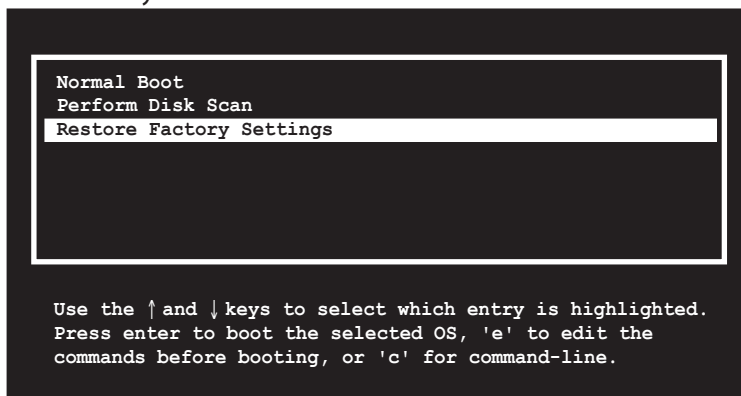
Utiliser une partition cachée

1. Maintenez enfoncée la touche **<F9>** pendant le démarrage (nécessite une partition de remise en état).



Si vous avez installé Windows XP sur votre Eee PC, la partition cachée intégrée aura été effacée et ne pourra pas être utilisée pour la remise en état du système.

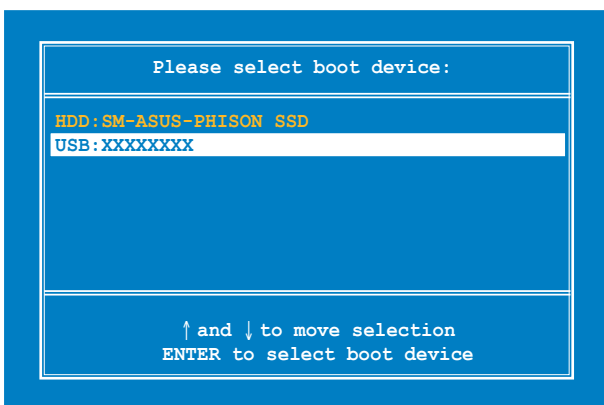
2. Sélectionnez **Restaurer les réglages d'usine (Restore factory settings)** et appuyez sur **<Entrée>** pour commencer la remise en état du système.



Si la remise en état du système échoue, il peut y avoir un problème avec le lecteur de disque de votre Eee PC. N'hésitez pas à nous contacter.

Utilisation du DVD de remise en état

1. Branchez un lecteur optique DVD externe sur votre Eee PC et insérez le DVD de remise en état dans le lecteur optique (le système doit être allumé).
2. Redémarrez le système et appuyez sur **<ÉCHAP>** au démarrage, de sorte que l'écran **Veillez choisir le périphérique de démarrage (Please select boot device)** apparaisse. Choisissez USB:XXXXXXX (peut porter le nom du fabricant du lecteur de disque optique) pour démarrer à partir du lecteur optique en utilisant le DVD de remise en état



3. Entrez **yes** et appuyez sur **<Entrée>** pour continuer la remise en état du système :

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

Ready to image Eee PC using build 2008.03.05_21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

4. Lorsque le système a été remis en état, appuyez sur **<Entrée>** pour redémarrer le système.

Utilisation d'une clé USB

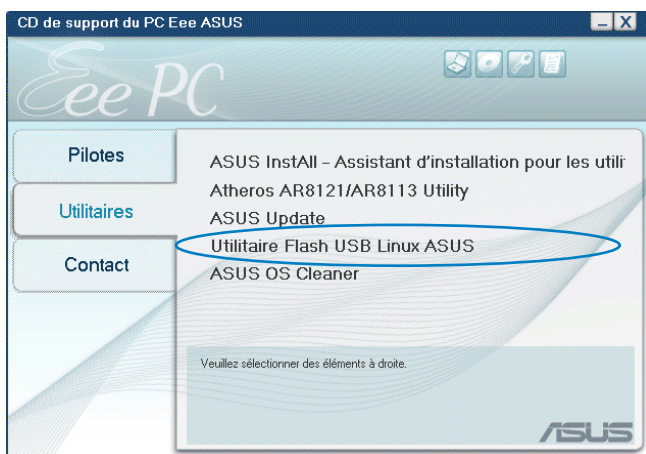
Vous avez besoin d'un autre PC et d'une clé USB (capacité supérieure à 2 Go) pour récupérer le système du Eee PC.



Vous allez perdre toutes vos données stockées sur la clé USB. Veuillez sauvegarder vos données importantes avant d'utiliser votre clé USB.

Suivez les étapes suivantes pour lancer la récupération du système à partir d'une clé USB :

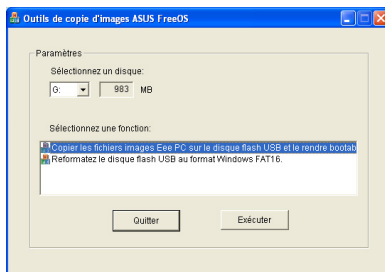
1. Branchez votre clé USB (capacité supérieure à 2 Go) sur un autre PC/portable (équipé de Windows XP ou d'une version supérieure) et insérez en même temps le CD de support dans ce PC/portable.
2. Cliquez sur **Utilitaires** sur la gauche et sélectionnez **Utilitaire Flash USB Linux ASUS**.



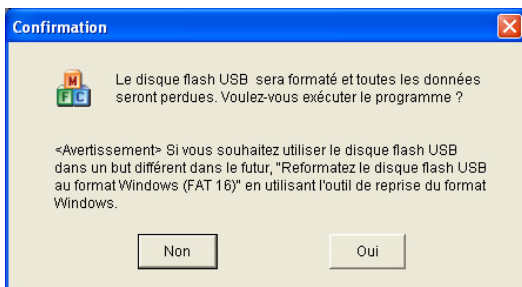
3. Choisissez **Copier les fichiers images de l'Eee PC sur le disque flash USB et le rendre bootable.**



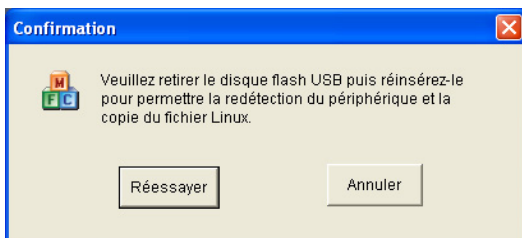
Dans le cas où plusieurs clés USB seraient connectées au PC, soyez vigilant lorsque vous sélectionnez la clé.



- Éjectez le CD de support, insérez le DVD de récupération, et cliquez sur **Exécuter**.
- Cliquez sur **Oui** pour continuer. Le système commence à formater votre clé USB.



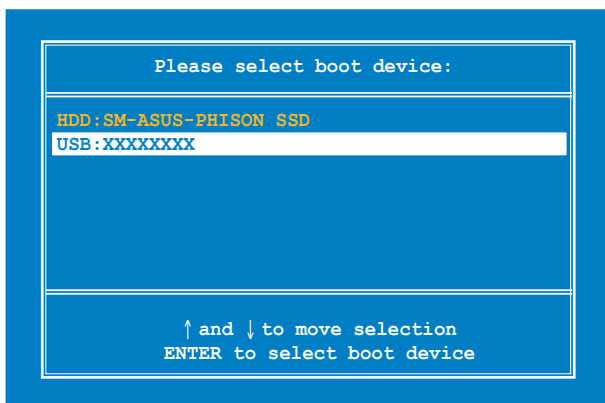
- Une boîte de dialogue apparaît. Suivez les instructions pour éjecter la clé USB et la rebrancher sur votre PC/Portable. Cliquez sur **Réessayer** pour continuer.



- Cliquez sur **OK** pour terminer le processus.



8. Branchez la clé USB sur votre Eee PC.
9. Redémarrez le système et appuyez sur <ÉCHAP> au démarrage, de sorte que l'écran **Veillez choisir le périphérique de démarrage (Please select boot device)** apparaisse. Choisissez USB:XXXXXX (peut porter le nom du fabricant de la clé USB) pour démarrer à partir de la clé USB.



10. Saisissez **yes** et appuyez sur <Entrée> pour continuer la récupération du système.

```
ISOLINUX 3.11 2005-09-02 Copyright (C) 1994-2005 H. Peter Anvin
.

Press <Space> for Troubleshooting Menu...
Loading /boot/vmlinuz.....
Loading /boot/initrd.gz.....
Ready.
Uncompressing Linux... Ok, booting the kernel.
Waiting 5 Sec

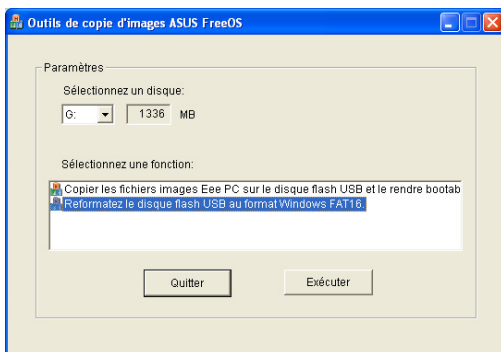
Ready to image Eee PC using build 2008.03.05 21.08.
Enter "yes" to continue, anything else to reboot.
yes
```

11. Lorsque la récupération est terminée, enlevez la clé USB et appuyez sur <Entrée> pour redémarrer le système.

Reformater la clé USB

Pour utiliser normalement la clé USB sous Windows, suivez les instructions ci-dessous afin de reformater votre clé USB.

1. Branchez votre clé USB sur un autre PC/portable et insérez en même temps le CD de support sur ce PC/portable.
2. Cliquez sur **Utilitaires** situé sur la gauche et sélectionnez **Utilitaire ASUS de flashage USB sous Linux**.
3. Sélectionnez **Reformatez le disque flash USB au format Windows FAT16** et cliquez sur **Exécuter**.



4. Cliquez sur **OK** pour terminer le formatage de la clé.



Préparation à l'installation de Windows® XP

Installation de Windows® XP

Informations sur le CD de support

**Installation de
Windows® XP**

Préparation à l'installation de Windows® XP

Avant d'installer le système d'exploitation Windows® XP sur votre Eee PC, vous devez disposer :

- d'un DVD-ROM USB 2.0 ;
- du CD officiel de Windows® XP Service Pack 2 de Microsoft®;
- d'une clé USB (capacité supérieure à 1 Go) ou d'un lecteur de disque dur externe ;
- du CD de support du Eee PC ASUS.

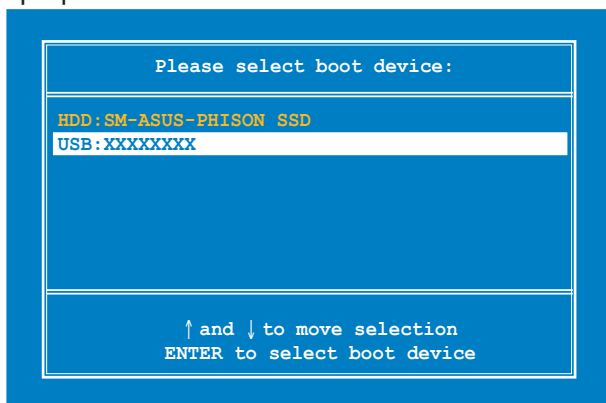


- L'ancienne version du système d'exploitation Windows® ne prend pas en charge les DVD-ROM USB. Assurez-vous que le CD que vous avez est bien Windows® XP Service Pack 2.
- Votre Eee PC peut ne pas être en mesure de détecter toutes les clés USB. Nous vous recommandons d'utiliser une clé USB inférieure à 2 Go.

Installation de Windows® XP

Suivez les instructions ci-dessous pour installer Windows® XP service pack 2 :

1. Branchez le cordon d'alimentation sur votre Eee PC.
2. Insérez le CD Windows XP Service Pack 2 dans le lecteur DVD-ROM USB et branchez le lecteur optique USB sur votre Eee PC.
3. Appuyez sur <Echap> au démarrage et l'écran **Veillez choisir le périphérique de démarrage (Please select boot device)** apparaît. Choisissez USB:XXXXXX (peut porter le nom de la marque du lecteur optique) pour démarrer depuis le lecteur optique.



4. L'écran d'installation de Windows® XP s'affiche. Veuillez supprimer toute partition existante.



Attention ! La suppression de toutes les partitions existantes entraîne la perte de toutes vos données. Veuillez sauvegarder vos données importantes avant d'installer Windows® XP sur votre Eee PC.

5. Appuyez sur <Entrée> et sélectionnez **Formater la partition en utilisant le système de fichiers NTFS** pour démarrer l'installation de Windows® XP.
6. Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus d'installation.
7. Après le lancement de Windows, insérez le CD de support dans lecteur le DVD/CD-ROM USB et cliquez sur **Installer – Assistant d'installation des pilotes** pour installer tous les pilotes.

Informations sur le CD de support

Le CD de support inclus dans l'emballage du Eee PC contient les pilotes, les applications logicielles et les utilitaires que vous pouvez installer pour activer toutes les fonctionnalités.



Tous les écrans qui suivent n'apparaissent que sous l'environnement Windows® XP SP2.

Exécution du CD de support

Insérez le CD de support dans le lecteur optique externe. Le CD affiche automatiquement le menu Pilotes si Autorun est activé sur votre ordinateur.



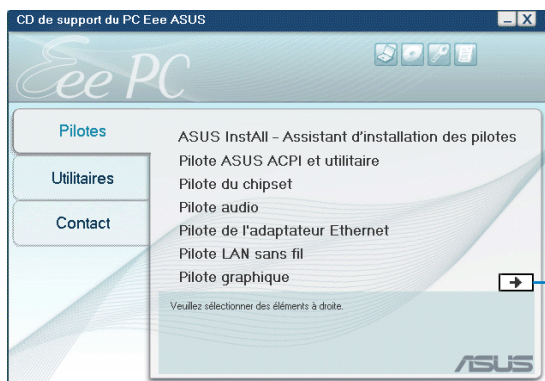
Si Autorun N'est PAS activé sur votre ordinateur, parcourez le contenu du CD de support pour repérer le fichier ASSETUP.EXE dans le dossier BIN. Double cliquez sur le fichier ASSETUP.EXE pour exécuter le CD.



Les pilotes et utilitaires fournis sur le DVD de support peuvent varier en fonction du modèle et sont sujets à modification sans préavis.

Menu pilotes

Le menu pilotes affiche les pilotes des périphériques disponibles lorsque le système détecte des périphériques installés. Installez les pilotes nécessaires pour activer les périphériques.



Cliquez pour aller à la page suivante



Menu utilitaires

Le menu Utilitaires affiche les applications prises en charge par le Eee PC.



Contact

Cliquez sur l'onglet Contacts pour afficher les informations de contact d'ASUS.



Autres informations

Les icônes situées dans le coin supérieur droit de l'écran fournissent des informations supplémentaires sur le Eee PC et sur le contenu du CD de support. Cliquez sur une icône pour afficher les informations.



Informations système



Assistance technique



Contenu du CD



Liste des fichiers

Déclaration sur les marques commerciales

Licence publique générale GNU

Informations de copyright

Clause de responsabilité limitée

Service et assistance

Annexe

Déclaration sur les marques commerciales

Le service Google Talk et ses logos sont des marques commerciales de Google Inc.

Le service GroupWise et ses logos sont des marques commerciales de Novell Inc.

Le service MSN et ses logos sont des marques commerciales de Microsoft Corporation.

Le service QQ et ses logos sont des marques commerciales de Tencent Inc.

Le service Yahoo! et ses logos sont des marques commerciales de Yahoo!

Tous les autres services et logos sont soit des marques commerciales, soit des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details
type `show w'. This is free software, and you are welcome to
redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Informations de copyright

Aucune partie du présent manuel, y compris les produits et logiciels qui y sont décrits, ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système de base de données, ni traduite dans aucune langue, sous une quelconque forme et par tout moyen, hormis la documentation conservée par l'acheteur à des fins de sauvegarde, sans la permission expresse de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FOURNIT CE MANUEL "EN L'ÉTAT" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS NON LIMITÉ AUX GARANTIES IMPLICITES OU AUX CONDITIONS DE COMMERCIALISABILITÉ OU D'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER. En aucun cas ASUS, ses directeurs, ses cadres, ses employés ou ses agents ne peuvent être tenus responsables des dégâts indirects, spéciaux, accidentels ou consécutifs (y compris les dégâts pour manque à gagner, pertes de profits, perte de jouissance ou de données, interruption professionnelle ou assimilé), même si ASUS a été prévenu de la possibilité de tels dégâts découlant de tout défaut ou erreur dans le présent manuel ou produit.

Les noms des produits et des société qui apparaissent dans le présent manuel peuvent être, ou non, des marques commerciales déposées, ou sujets à copyrights pour leurs sociétés respectives, et ne sont utilisés qu'à des fins d'identification ou d'explication, et au seul bénéfice des propriétaires, sans volonté d'infraction.

LES SPÉCIFICATIONS ET LES INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL SONT FOURNIES À TITRE INDICATIF SEULEMENT ET SONT SUJETTES À DES MODIFICATIONS SANS PRÉAVIS, ET NE DOIVENT PAS ÊTRE INTERPRÉTÉES COMME UN ENGAGEMENT D'ASUS. ASUS N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE D'ÉVENTUELLES ERREURS OU INEXACTITUDES PRÉSENTES DANS CE MANUEL, Y COMPRIS LES PRODUITS ET LES LOGICIELS QUI Y SONT DÉCRITS.

Copyright © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.

Clause de responsabilité limitée

Des dommages peuvent survenir suite à un défaut sur une pièce fabriquée par ASUS ou un tiers. Vous avez le droit à des dommages et intérêts auprès d'ASUS. Dans un tel cas, indépendamment de la base sur laquelle vous avez droit de revendiquer les dommages et intérêts auprès d'ASUS, ASUS ne peut être responsable de plus que des dommages et intérêts pour les dommages corporels (y compris la mort) et les dégâts aux biens immobiliers et aux biens personnels tangibles ; ou les autres dommages et intérêts réels et directs résultant de l'omission ou de la défaillance d'exécuter ses devoirs légaux au titre de la présente Déclaration de Garantie, jusqu'au prix forfaitaire officiel de chaque produit.

ASUS n'est responsable et ne peut vous indemniser qu'au titre des pertes, des dégâts ou revendications basées sur le contrat, des préjudices ou des infractions à cette Déclaration de Garantie.

Cette limite s'applique aussi aux fournisseurs d'ASUS et à ses revendeurs. Il s'agit du maximum auquel ASUS, ses fournisseurs, et votre revendeur, sont collectivement responsables.

EN AUCUNE CIRCONSTANCE ASUS N'EST RESPONSABLE POUR CE QUI SUIT : (1) LES REVENDICATIONS DE TIERS CONTRE VOUS POUR DES DOMMAGES ET INTÉRÊTS ; (2) LES PERTES, OU DÉGÂTS, À VOS ENREGISTREMENTS DE DONNÉES ; OU (3) LES DOMMAGES ET INTÉRÊTS SPÉCIAUX, FORTUITS, OU INDIRECTS OU POUR N'IMPORTE QUELS DOMMAGES ET INTÉRÊTS ÉCONOMIQUES CONSÉCUTIFS (INCLUANT LES PERTES DE PROFITS OU D'ÉCONOMIES), MÊME SI ASUS, SES FOURNISSEURS OU VOTRE REVENDEUR SONT INFORMÉS D'UNE TELLE POSSIBILITÉ.

Service et assistance

Visitez notre site Web multilingue sur <http://support.asus.com>

