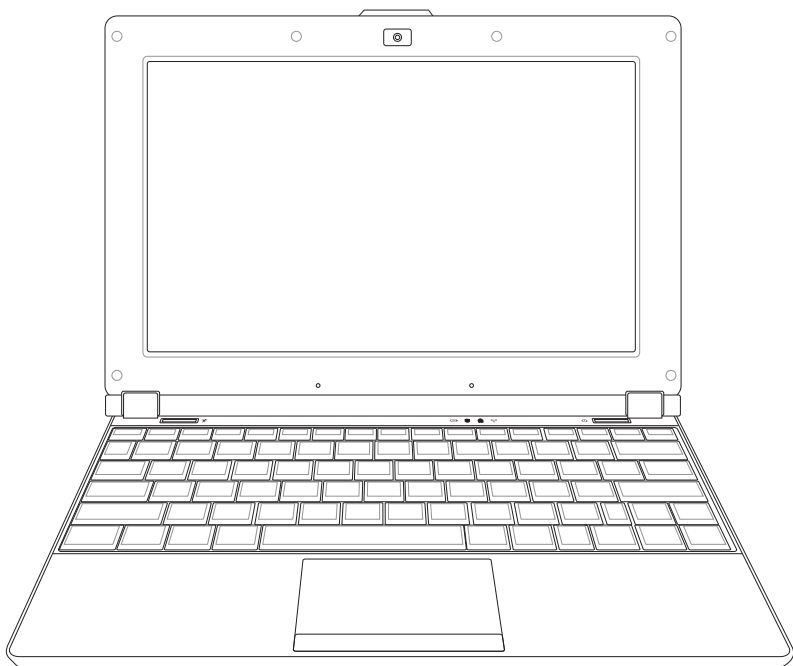


Eee PC Programmelvejledning

Eee PC S101



Indholdsfortegnelse

Kapitel 1: Præsentation af Eee PC

Om denne brugermanual	1-2
Bemærkninger til manualen	1-2
Sikkerhedsforanstaltninger	1-3

Kapitel 2: Brug af Eee PC

Internet	2-2
Konfigurering af trådløs netværksforbindelse	2-2
Konfigurering af netværksforbindelse	2-4
Trådløs Point-to-Point Protocol over Ethernet	2-9
Browsing af websider	2-11
Åbner e-mail	2-12
Nyd gratis resurser	2-12
Styring af Eee PC'en på afstand	2-13
Brug af Eee Storage	2-15
Chat med venner	2-16
Brug af Eee download	2-17
Arbejde	2-18
Kontorprogrammer	2-18
Ledelses-software	2-22
Tilbehør	2-24
Lær	2-25
Videnskab	2-25
Sprog	2-26
Matematik	2-26
Tegne	2-27
Web Lær 2-27	
Mebook	2-27
Børnespil	2-27
Afspil	2-28
Dvd-afspiller	2-28
Medieafspiller	2-28
Musikstyrer	2-29
Billedstyrer	2-30
Videostyrer	2-30

Indholdsfortegnelse

Videokamera (ekstra)	2-31
Lydoptager.....	2-31
Picasa	2-31
Spil	2-31
Indstillinger	2-32
Bluetooth.....	2-32
Desktop-indstilling.....	2-34
Anti-Virus.....	2-35
Lydstyrke.....	2-35
Øjeblikkelig nedlukning.....	2-36
Printere	2-36
System-info	2-37
Dato og tid	2-37
Personalisering	2-38
Tilføj/fjern software-BIOS	2-38
Touchpad.....	2-41
Diskudnyttelse	2-41
Diagnoseværktøjer	2-42
EeeAP	2-44
Stemmekommando (i udvalgte områder).....	2-45
Opgavestyrer.....	2-46
Foretrukne	2-47
Tilpas	2-47

Kapitel 3: Systemgenopretning

Systemgenopretning	3-2
Brug af skjult partition	3-2
Brug af genopretnings-dvd	3-3
Brug af USB flash-disk	3-4

Kapitel 4: Installation Windows® XP

Forbereder installation af Windows® XP	4-2
Installation af Windows® XP	4-2
Support-cd information	4-4

Indholdsfortegnelse

Kørsel af support-cd'en	4-4
Drivermenu.....	4-4
Hjælpeprogrammer-menu.....	4-5
Kontakt	4-6
Anden information	4-6

Tillæg

Varemærke-erklæringer.....	A-2
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE.....	A-3
Ophavsret-information	A-14
Ansvarsbegrænsning.....	A-15
Service og support	A-15

Om denne brugermanual

Bemærkninger til manualen

Sikkerhedsforanstaltninger

Præsentation af Eee.PC

Om denne brugermanual

Du er i gang med at læse Eee PC brugermanualen. Denne brugervejledning beskriver, hvordan Eee PC'en bruges. Nedenfor er anført brugermanualens hovedafsnit:

1. Præsentation af Eee PC

Præsenterer Eee PC og denne brugermanual.

2. Brug af Eee PC

Oplyser om brugen Eee PC's hjælpeprogrammer.

3. Systemgenopretning

Oplyser om support-dvd'en og systemgenopretning.

4. Installation Windows® XP

Oplyser dig om, hvordan WindowsR XP skal installeres på Eee PC samt om indholdet på støtte-cd'en.

5. Tillæg

Viser sikkerhedserklæringer.



De medfølgende programmer er forskellige afhængigt af model og område. Der kan være forskelle mellem din Eee PC og billederne i denne brugervejledning. Anse din Eee PC for at være den rigtige.

Bemærkninger til manualen

Manualen indeholder hele vejen igennem nogle få bemærkninger og advarsler, så du kan udføre dine opgaver sikkert og effektivt. Disse bemærkninger har forskellige vigtighedsgrader:



ADVARSEL! Vigtig information, som skal følges af hensyn til sikker drift.



VIGTIGT! Vigtig information, som skal følges for at undgå skade på data, komponenter og personer.



GODE RÅD: Gode råd i forbindelse med fuldførelse af opgaver.



BEMÆRK: Information i forbindelse med særlige situationer.

Sikkerhedsforanstaltninger

Nedenstående sikkerhedsforanstaltninger vil forlænge Eee PC's liv. Følg alle forholdsregler og anvisninger. Udover, hvad der er beskrevet i denne manual, skal alt servicearbejde udføres af kvalificerede folk. Brug ikke beskadigede el-ledninger, perifere enheder og beskadiget tilbehør. Brug ikke stærke opløsningsmidler såsom fortynder, benzin og andre kemikalier på eller nær overfladen.



Inden rengøring skal du frakoble AC strømmen og fjerne batterienheden/-enhederne. Tør Eee PC af med en ren cellulosesvamp eller et rent vaskeskind med en lille smule ikke-slibende rengøringsmiddel og et par dråber varmt vand. Fjern overskydende fugt med en tør klud.



Anbring IKKE på ujævne eller ustabile arbejdsoverflader. Send til reparation, hvis kabinettet er blevet beskadiget.



Anbring IKKE noget ovenpå Eee PC og stik ikke noget ind i den.



Brug den IKKE i snavsede støvede omgivelser. Brug den IKKE, hvis der er en gasudstrømning.



Udsæt IKKE for stærke magnetiske og elektriske felter.



Tryk og rør IKKE skærmpanelet. Anbring ikke Eee PC sammen med små ting, som kan skramme den eller trænge ind i den.



Udsæt og brug den IKKE i nærheden af væsker, regn eller fugt. Brug IKKE modemmet under uvejr.



For at forhindre generende varme eller skade som følge af denne, må du IKKE anbringe Eee PC i dit skød.



Batteri-sikkerhedsadvarsel: Kast IKKE batteriet på åben ild. Kortslut IKKE kontakterne. Skil IKKE batteriet ad.



SIKRE TEMPERATURER: Denne Eee PC må kun bruges i temperaturomgivelser på mellem 5°C og 35°C



INDGANGSTYRKE:
Se oversigten under Eee PC for at sikre, at strømadapteren passer med indgangsstyrken.



Transporter og tildæk IKKE en tændt Eee PC i eller med materialer, som vil reducere luftcirkulationen.



Forkert anbringelse af batteri kan medføre eksplosion og skade Eee pc'en.



Bortskaf IKKE Eee PC sammen med almindeligt husholdningsaffald. Dette produkt er designet med henblik på genbrug af dele. Symbolet på den overkrydsede affaldsbeholder på hjul angiver, at produktet (elektrisk- og elektronisk udstyr og kviksvølvholdige knapcellebatterier) ikke må bortskaffes med kommuneaffaldet. Tjek de lokale regler vedrørende bortskaffelse af elektroniske produkter.

Internet

Arbejde

Lær

Afspil

Indstillinger



Foretrukne

Brug af Eee PC

2

Internet

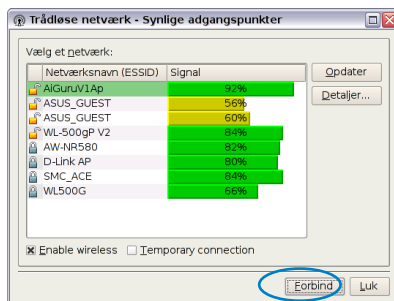
Konfigurering af trådløs netværksforbindelse

1. Tryk på  +  (<Fn> + <F2>) for at aktivere den trådløse LAN funktion.

2. Klik på **Trådløse Netværk** på **Internet** fanen

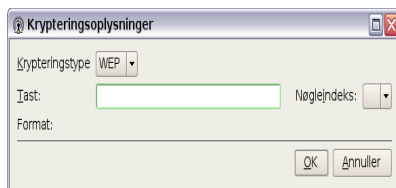


3. Vælg på listen det trådløse accesspunkt, du ønsker at forbinde til, og klik på **Tilslut** for at oprette forbindelsen.

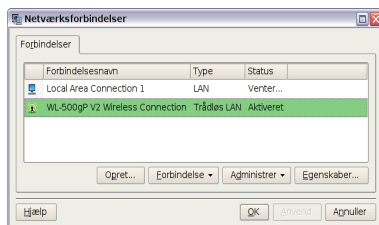


Sikre dig, at boksen foran **Aktiver trådløs** er afmærket.

4. Når du vil tilslutte, skal du indtaste en adgangskode.





5. Når forbindelsen er oprettet, ses den på listen.



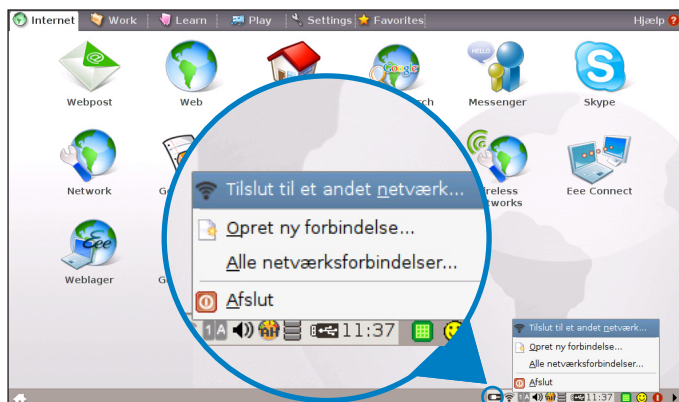
6. Du kan se bjælkerne for det trådløse signals styrke i statusfeltet.



I Windows XP omgivelser forsvinder ikonen for trådløs forbindelse, når du deaktiverer den trådløse LAN ved at trykke  på +  (<Fn> + <F2>). Aaktiver den trådløse LAN funktion, inden du konfigurerer en trådløs netværksforbindelse.

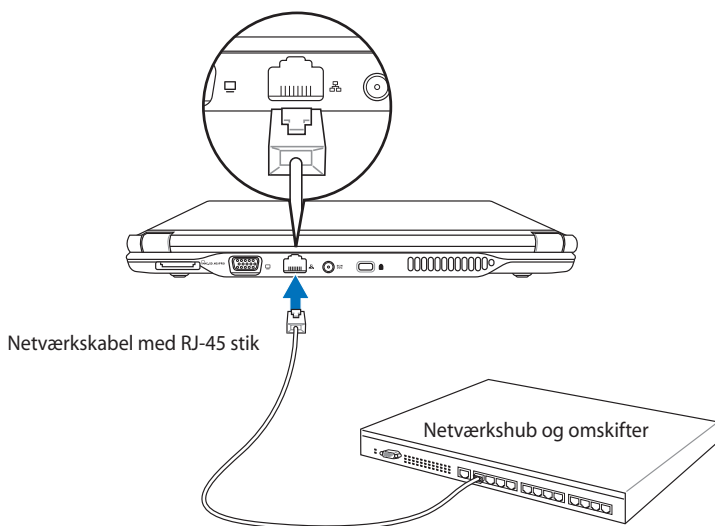


Højreklik på den trådløse signalbjælke i statusfeltet for hurtigt at **forbinde til et andet netværk, oprette ny forbindelse** eller gennemse **alle netværksforbindelser**.



Konfigurering af netværksforbindelse

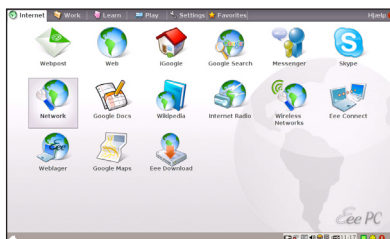
Hvis du ønsker netværksadgang, skal du forbinde netværkskablet med RJ-45 stik i begge ender til Eee PC'ens netværksport og til en hub eller omkifter. Nedenstående illustration er et eksempel på Eee PC forbundet til et netværkshub og omkifter til brug med den indbyggede Ethernet-kontrol. Forbind netværk, inden du begynder at nyde alle Eee PC's netværksservicer og funktioner.



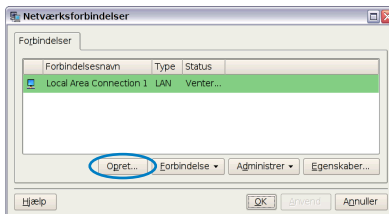
Lokalt områdenetværk

Brug af dynamisk IP:

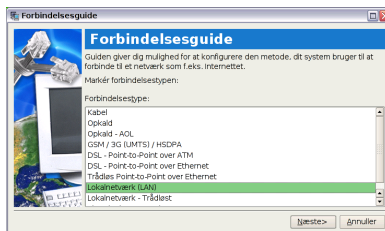
1. På **Internet** fanen skal u vælge **Netværk** for at begynde konfigurationen.



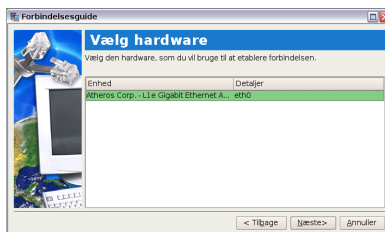
2. Klik på **Opret** for at oprette en netværksforbindelse.



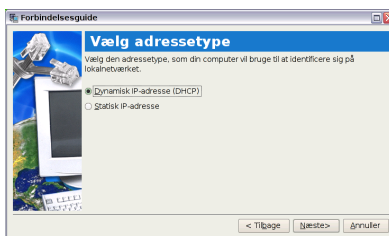
3. Vælg forbindelsestypen, du bruger, og klik på **Næste**.



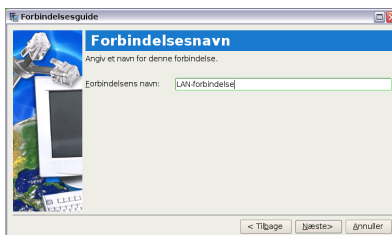
4. Vælg hardwaren, du ønsker at bruge til at oprette din forbindelse, og klik på **Næste**.



5. Skift til den første mulighed, Dynamisk IP adresse (DHCP), og klik på **Næste**.



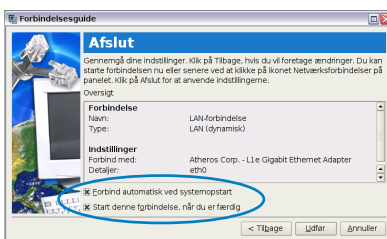
6. Indtast navnet på denne forbindelse og klik på **Næste**.



7. Klik på **Afslut** for at anvende indstillingerne eller klik på **Tilbage** for at foretage ændringer.

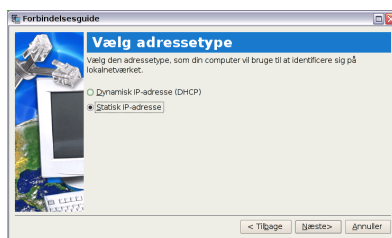


Klik på boksen foran **Forbind automatisk ved system-start-op** eller foran boksen **Start denne forbindelse, når færdig** baseret på dine behov.

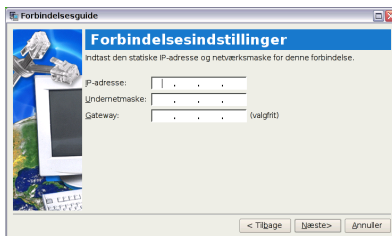


Brug af statisk IP:

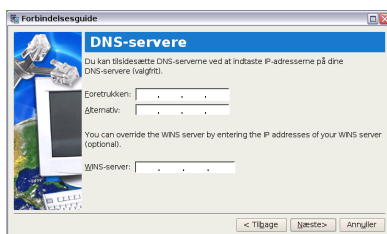
1. Gentag trinene 1~4 under 'Brug af dynamisk IP' for at begynde den statiske IP netværks-konfiguration.
2. Skift til den anden mulighed, Statisk IP adresse, og klik på **Næste**.



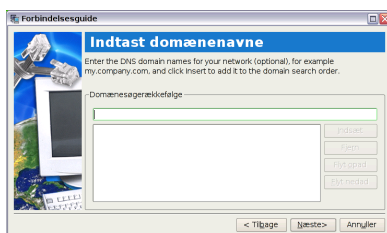
3. Indtast IP-adressen, undernetmasken og gateways fra din internetudbyder.



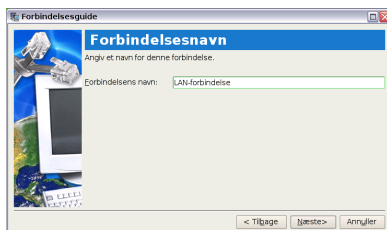
4. Det er ikke nødvendigt at indtaste DNS- og WINS-adressen, medmindre du ønsker at tilsidesætte den serverleverede DNS server-adresse. I så tilfælde skal du indtaste den foretrukne DNS serveradresse, alternative adresse og WINS adresse hos din netværksudbyder.



5. Indtast dit netværks DNS domænenavn og klik på **Næste** for at fortsætte direkte.



6. Indtast navnet på denne forbindelse og klik på **Næste**.



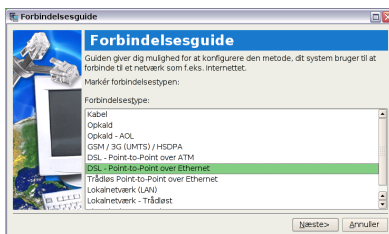
7. Klik på **Afslut** for at anvende indstillingerne eller klik på **Tilbage** for at foretage ændringer.



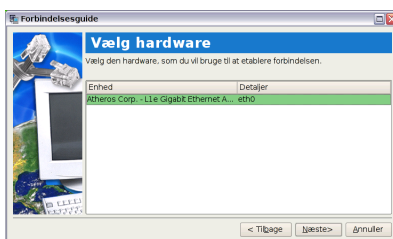
Kontakt din netværksudbyder, hvis du har problemer med at forbinde til internettet.

Point-to-Point Protocol over Ethernet (PPPoE)

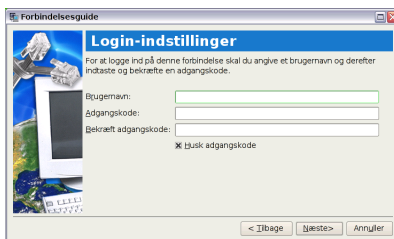
1. Gentag trinene 1-2 under 'Brug af statisk IP' for at begynde PPPoE netværks-onfiguration.
2. Vælg forbindelsestypen, du bruger, og klik på **Næste**.



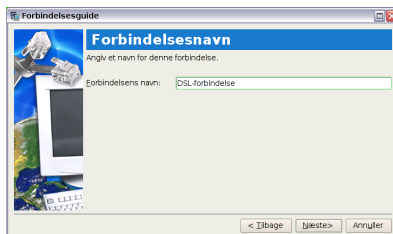
3. Vælg hardwaret, du ønsker at bruge til at oprette din forbindelse, og klik på **Næste**.



4. Indtast dit brugernavn og din adgangskode og klik på **Næste**.



5. Indtast navnet på denne forbindelse og klik på **Næste**.



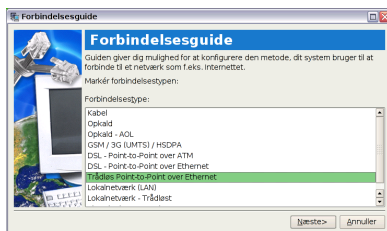
6. Klik på **Afslut** for at anvende indstillingerne eller klik på **Tilbage** for at foretage ændringer.



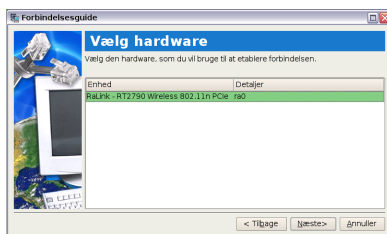
Vælg **Forbind automatisk ved system-start-op** eller **Start denne forbindelse, når færdig** baseret på din individuelle konfiguration.

Trådløs Point-to-Point Protocol over Ethernet

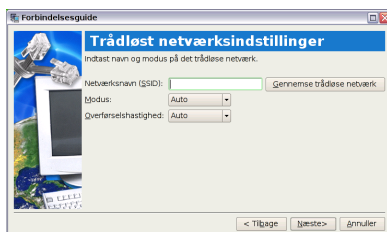
1. Gentag trinene 1~2 under 'Brug af statisk IP' for at begynde PPPoE netværks-konfiguration.
2. Vælg forbindelsestypen, du bruger, og klik på **Næste**.



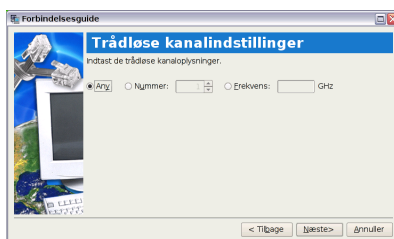
3. Vælg hardwaret, du ønsker at bruge til at oprette din forbindelse, og klik på **Næste**.



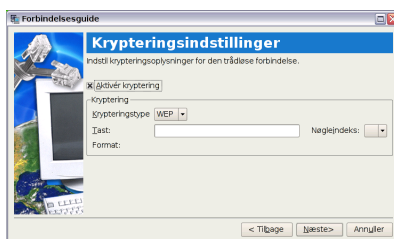
4. Klik på **Gennemse trådløse netværk** knappen for at finde netværkspunktet, du ønsker af forbinde til.



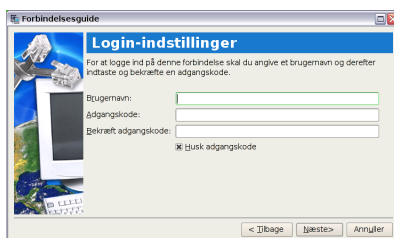
5. Indtast de trådløse kanaloplysninger fra din internetudbyder og klik på **Næste**.



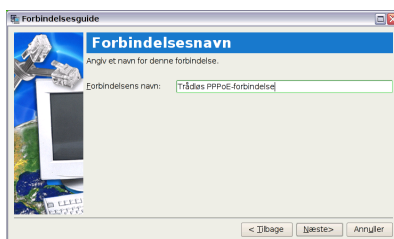
6. Indstil koden for de trådløse forbindelse og klik på **Næste**.



7. Indtast dit brugernavn og din adgangskode og klik på **Næste**.



8. Indtast navnet på denne forbindelse og klik på **Næste**.



9. Klik på **Afslut** for at anvende indstillingerne eller klik på **Tilbage** for at foretage ændringer.



Browsing af websider

Når du er færdig med netværksindstillingen, skal du klikke på **Web** på Internet-fanen for at starte Mozilla Firefox webbrowseren og begynde at surfe på nettet.



Starter Mozilla Firefox webbrowseren



Besøg vores Eee PC hjemmeside (<http://eeepc.asus.com>) for at få de seneste oplysninger og for at registrere dig hos <http://vip.asus.com> for at få fuld service på din Eee PC.



Hvis du synes, at browser-skriftstørrelsen er for lille til at kunne læses, skal du gå til **Se > Tekststørrelse** for at indstille.

Åbner e-mail

Vælg **Web Mail** for at se webmail-adgangene, herunder Gmail, Hotmail, Yahoo Mail og AOL Mail.

Vælg din e-mail-serviceudbyder og klik på den for at forbinde til webmail-hjemmesiden. Hvis du ikke bruger nogen af de viste e-mail-udbydere, skal du klikke på "Tilbage til internet" faneknappen og vælge Web for at logge ind på din egen e-mail-konto.



Åbner den indbyggede webmail-liste.

Nyd gratis resurser

Eee PC har en række genveje til adskillige resurser, herunder **iGoogle**, **Google Docs**, **Wikipedia**, **Mediayou**, og **Google Map**. Klik på et emne og nyd gratis service gennem Mozilla Firefox web browser.



Forbinder til iGoogle.



Forbinder til Google.



Forbinder til Google Docs.



Forbinder til Wikipedia.



Forbinder til Mediayou.



Forbinder til Google Map.

Styring af Eee PC'en på afstand

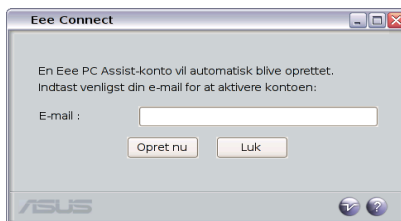
Med "Eee Connect" ("Eee forbind") kan du på afstand styre én Eee PC fra en anden Eee PC.

Sådan bruges "Eee Connect"



Kontroller, at begge Eee PC'er er forbundet til internettet.

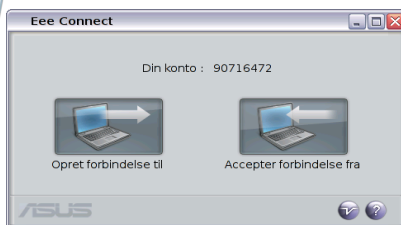
1. Klik på **Eee Connect** på **Internet**-fanen og indtast din e-mail for at aktivere din konto.



2. Din Eee PC-Assist konto ses på skærmen. Klik på **Luk** for at lukke.



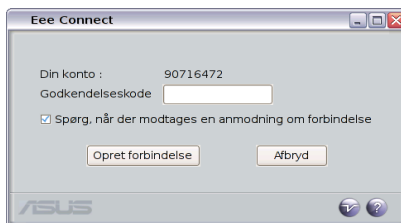
3. Klik igen på **Eee Connect** på **Internet**-fanen. Klik på **Accepter fra** for at installere Eee PC'en, du ønsker at forbinde til.



4. Indtast en **godkendelseskode** og klik på **Forbind**.



Klik IKKE på **Spørg hver gang, der modtages en tilslutningsanmodning**-feltet, hvis du ønsker frit at forbinde til denne Eee PC.

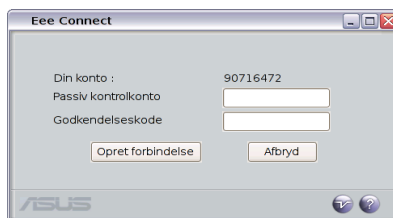


5. "Eee Connect" ikonen ses i statusfeltet.



6. Gentag trinene 1–2 på en anden Eee PC for at oprette en anden konto og klik derefter på **Forbind til**.

7. Indtast kontoen, du ønsker at forbinde til, samt godkendelseskoden og klik derefter på **Forbind**.



Hvis du klikker på **Spørg hver gang, der modtages en tilslutningsanmodning**-feltet på den anden Eee PC, skal du vente på godkendelse.

8. Når forbindelsen er oprettet, kan du styre den anden Eee PC fra "Localhost Remote Desktop"- ("Lokalvært-fjernskrivebord")forbindelsesskærmen.

Brug af Eee Storage

Eee PC kan glæde sig over ledig online-plads. Med internetforbindelse kan du få adgang til og dele en hvilken som helst fil, når som helst du vil og, hvor som helst du er.



Omfanget af denne gratis service er betinget af **Eee Storage web harddiskdrev-serviceaftale** på Eee Storage officielle websted. Eee Storage forbeholder sig retten til at modificere eller afbryde den ydede weblagerservice med eller uden forudgående meddelelse derom. Besøg det officielle websted for yderligere oplysninger.

Sådan bruges Eee Storage

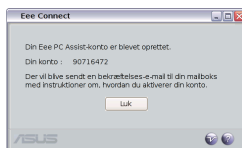
1. Klik på **Web Storage** på **Internet** fanen og læs serviceaftalen, inden du klikker **på** for at fortsætte.



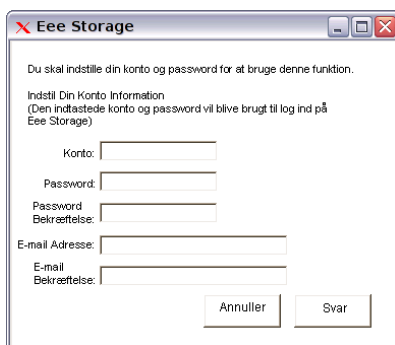
Kontroller, at din Eee PC er forbundet til internettet.



2. Du kan nemt trække og slippe for at sende filer til din ledige online-plads.



Dobbeltklik på **Setup Account.sh** for at oprette en konto og installere en adgangskode, hvis du behøver flere avancerede funktioner såsom **Gruppdeling**. Kontoen og adgangskoden er også nødvendige, når du bruger Eee Storage med en anden computer.



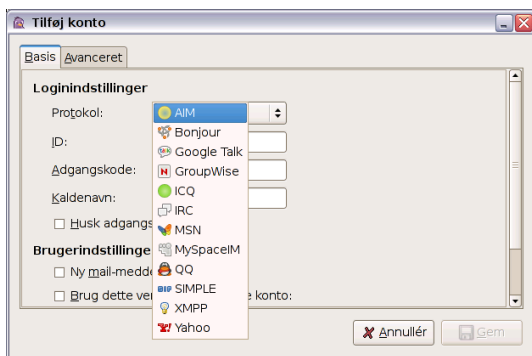
Chat med venner

Messenger

1. Vælg **Messenger** på Internet-fanen, hvorefter 'Welcome to Pidgin' skærmen ses. Tryk på **Tilføj** for at konfigurere din beskedudvekslingskonto.



2. Vælg en beskedudvekslingsservice, du bruger, fra rullelisten og skriv din adgangskode samt anden nødvendig information for at logge ind på din konto.



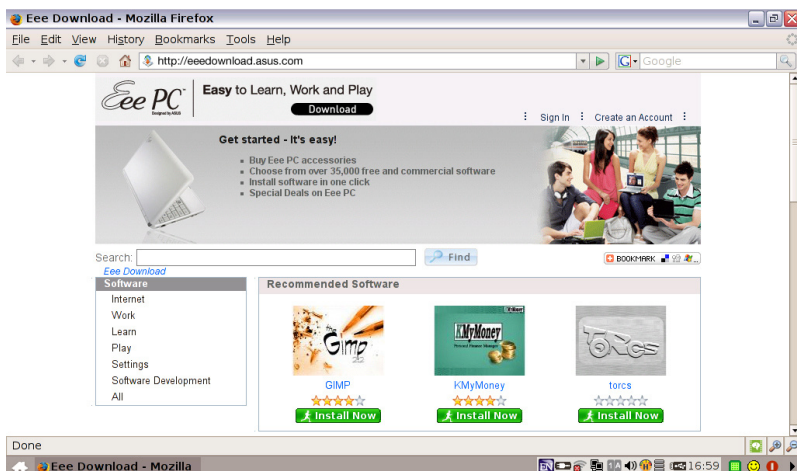
Hvis du ikke har en IM- (beskedudveksling) konto, skal du anmode om en fra internetudbyderen. Hvis du har flere IM konti hos forskellige udbydere, skal du trykke på **Tilføj** igen for at tilføje og konfigurere flere IM konti.

Brug af Eee download

Eee Download tilbyder forskellige software-programmer og multimedie underholdning online. Besøg Eee Download webstedet (<http://eedownload.asus.com>) for yderligere oplysninger.

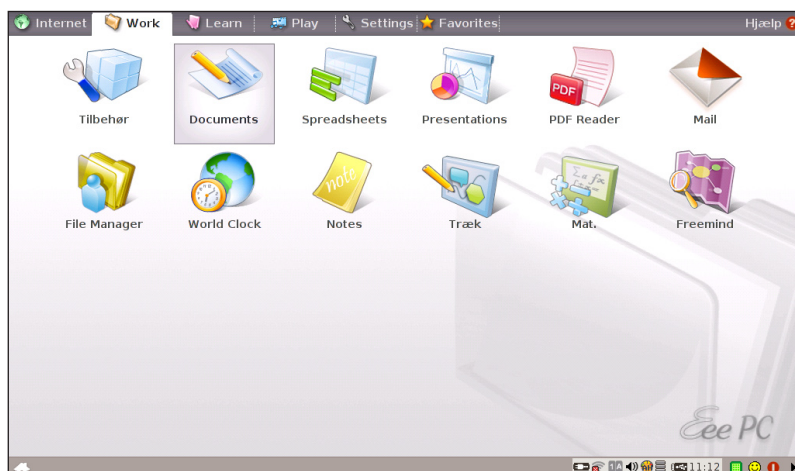


Forbinder til Eee download-websted.



Der er ikke forhåndskig til rådighed. Du skal downloade software-programmerne og multimedie-filerne, inden du kan have glæde af dem.

Arbejde



Kontorprogrammer

Dokumenter/regneark/præsentationer/PDF Reader

Arbejde-fanen omfatter adskilligt kontor-software såsom **Dokumenter, Regneark, Præsentationer** og **PDF Reader**. Nogle programmer kan kræve installation inden brugen. Følg trinene i den pågældende wizard for at afslutte initialiseringen og arbejde mere effektivt.



Starter Adobe® PDF Reader



Starter programmet for at skabe og dele præsentationer



Starter tekstbehandling - sanlægget for at redigere dokumenter



Starter regnearket for at udføre beregninger og styre information

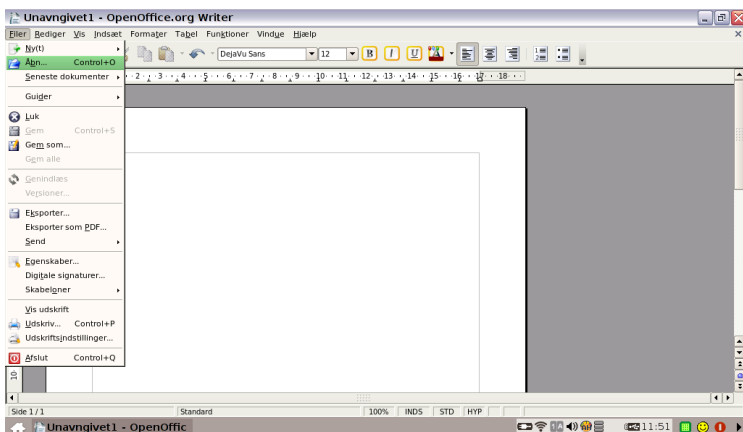


Hvis du har problemer med brugen af disse programmer, skal du klikke på **Hjælp** i øverste, højre hjørne og vælge **Arbejde** fanen for yderligere instruktioner.

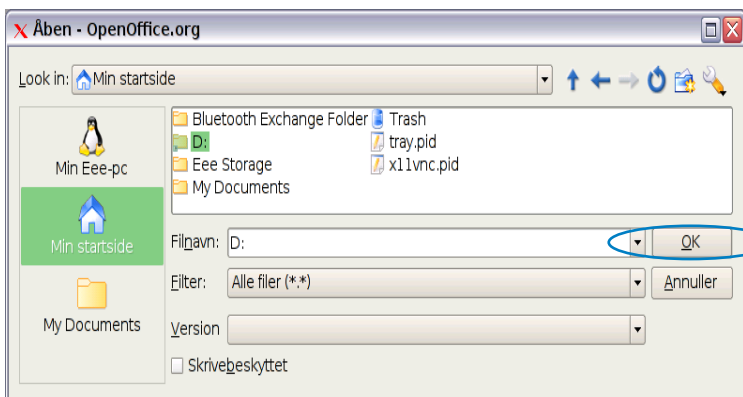
Åbning af filer

Det følgende eksempel beskriver, hvordan du finder og åbner dit dokument i den tilsluttede, eksterne lagerenhed:

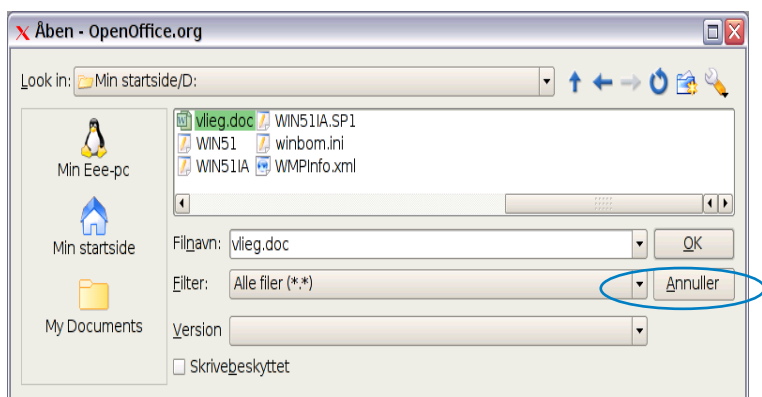
1. Dobbeltklik på **Dokumenter** for at starte **StarOffice Writer**.
2. I **Fil**-menuen, klik på **Åbn** eller tryk på <Ctrl> + <O>.



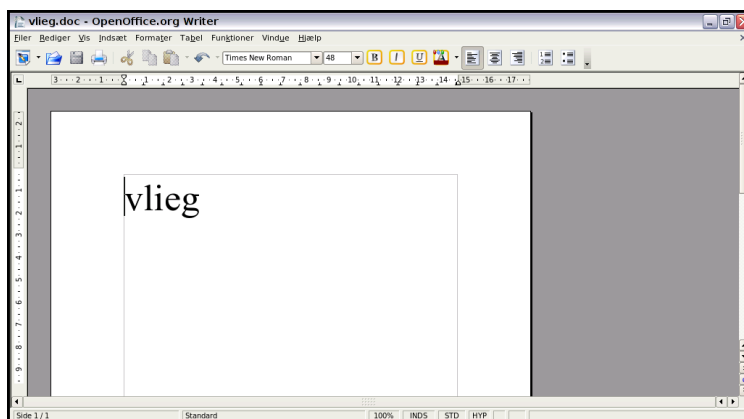
3. Ved promptet, vælg **D:** og klik på **Åbn** for at indtaste.



4. Vælg den ønskede fil og klik på **Åbn** for at åbne.



5. Når filen er åbnet, kan du begynde at redigere dit dokument og ellers foretage dit arbejde.



For andre kontorprogrammer skal du blot følge ovennævnte, generelle trin for at åbne filerne.

Mail

Mozilla Thunderbird e-mail-klienten tillader import af præferencer, kontoindstillinger, adressebøger og andre data fra en eksisterende konto i din originale pc og notebook. Følg konto-wizarden for ny konto-installation.



Starter Mozilla Thunderbird e-mail-klient



Kontakt din internetudbyder, hvis du ikke kender din e-mail-kontos indkommende og udgående serveradresse.

Bemærkninger

Bemærkninger gør det muligt for dig at nedskrive vigtige meddelelser som påmindere. Du kan have adskillige påmindere ad gangen.



Åbner et anbring-det-på-klistermærke for at efterlade meddelelser.

Matematik

StarOffice Math kan du lave ligninger og formler i rapporter og præsentationer.



Åbner "StarOffice Math".

Tegn

StarOffice Draw er et illustrationsværktøj til at eksportere og dele tegninger.



Åbner "StarOffice Draw".

"Free Mind"

Free Mind er et "mind-mapping" programmel til brainstorming, projektsporing, oprettelse af database osv.



Starter **Free Mind**.

Ledelses-software

Din Eee PC har to ledelsesrelaterede programmer.

- I. **Filstyrer** giver et overblik over alle dine filer og muliggør nem styring af data.



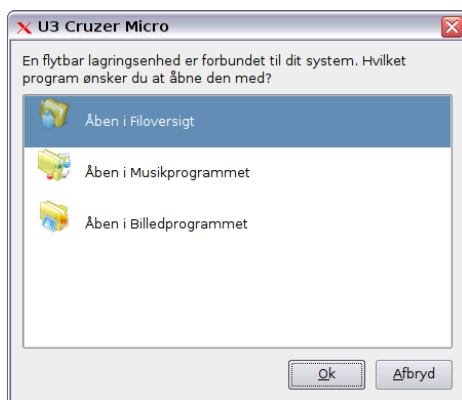
Starter filstyrer



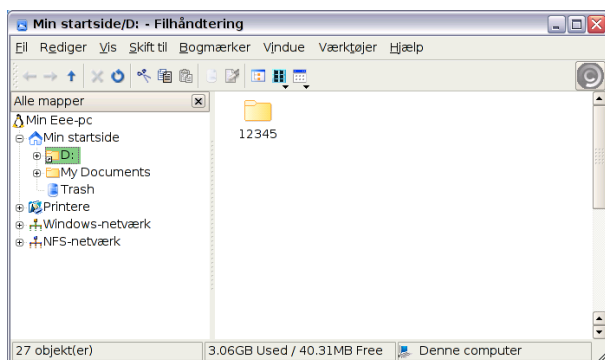
Eee PC understøtter kun filkomprimering i zip- og tgz-filformat samt fil udtækning fra zip-, gz-, tar- og rar-formater.


Sådan finder du og åbner din fil:

1. Forbind din USB flash-hukommelsesdisk eller dit USB bærbar harddiskdrev med de ønskede data til din Eee PC.
2. Fremhæv og vælg **Åbn i filstyrer** i promptet.



3. Alle filerne og folderne i den eksterne USB lagerenhed ses i den højre rude. Find den ønskede fil og dobbeltklik på den for at åbne den.



- Brug indekstræet i den venstre rude til hurtigere at finde filer, hvis mange foldere er listet.
- Fjern den tilsluttede USB enhed ved at højreklikke på USB ikonen  i statusfeltet og **vælg Fjern**.

II. **PIM (Personal Information Manager)** hjælper med at styre personlig information såsom aftaler, "hvad der skal gøres" og kontakter.

Klik på **Tilbehør** for at begynde at bruge **PIM**.



Klik på PIM for at starte KDE Personal Information Manager.

Tilbehør

Det medfølgende tilbehør, **Regnemaskine** og **Skærmfangst** er lette at bruge.

Regnemaskine og skærmfangst

Klik på **Tilbehør** for at begynde at bruge følgende programmer.



Åbner regnemaskinen

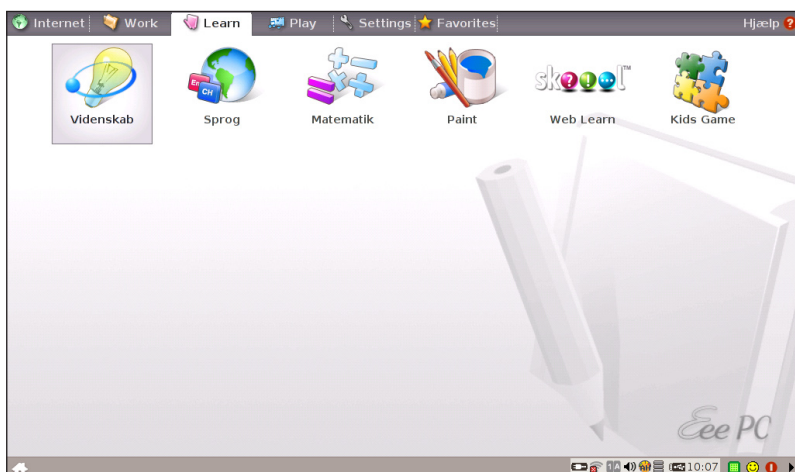


Kører skærmfangstprogrammet



Tryk på  +  (<Fn> + <Prt Sc>) for at starte skærmfangsværktøjet direkte og fange den fulde skærm.

Lær



Videnskab

Når du har indtastet Videnskab, finder du funktionerne på det interaktive **Periodeoversigt** og **Stjernekort**. Flyt markøren og begynd din videnskabelige uddannelse.

1. **Periodeoversigt** giver forskellig information, inklusive billeder, energioplysninger, kemiske data samt en atom-model for alle elementer. Klik på et element og få mere at vide.
2. **Stjernekort** giver et panoramabillede af stjerner og konstellationer. Selv om dagen kan du tjekke stjernekortet.



Åbner den interaktive periodeoversigt.



Indlæser Stellarium.

Sprog

Der er adskillige lærerige spil indeholdt i **Sprog**, som giver underholdende øvelser inden for engelsk skrivning og stavning.



Starter skriveøvelsesredskabet



Starter ordliste-stavespillet



Begynder Hangman-spillet

Matematik

Studer brøker med din personlige vejleder i Eee PC. Fraction Tutorial viser tydeligt og lærer dig brøker.

TuxMath underviser i matematik på en mere morsom måde, underviser i matematik ved at inkorporere et skydespil.

Med geometri-redskabet kan du tegne ting som punkter, linjer, polygoner osv for at konstruere rumlige objekter.

"Function Plotter" er et nyttigt værktøj til at plotte forskellige funktionsudtryk. Du kan zoom den korresponderende graf ind og ud.



Starter "Fraction Tutorial"



Starter TuxMath



Starter det interaktive, geometriske værktøj



Starter "Function Plotter".

Tegne

Tegne inkluderer et billedredigeringsprogram (**Paint**) og et tegneprogram (**Tux Paint**).



Starter mtPaint



Starter Tux Paint

Web Lær

Dette er en genvej til **Skooole**. Dobbeltklik på punktet for at forbinde til Skooool interaktiv læreside (www.skooool.ie). Klik på dit eget land eller på landet, du ønsker at besøge eller rejser ind i.



Mebook

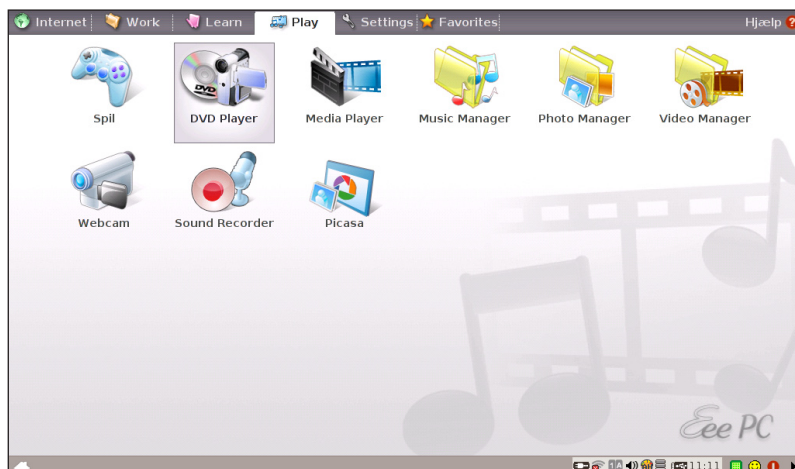
Starter MeReader til e-bog-læsning.



Børnespil

Lær via spil.

Afspil

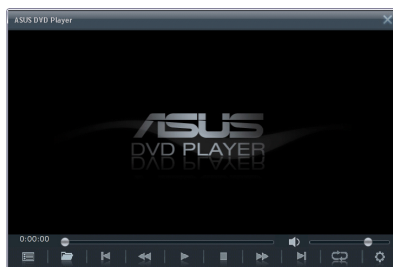


Dvd-afspiller

Starter Dvd-afspiller.



Eee PC pakken inkluderer ikke et eksternt optisk drev. Køb en ekstra, optisk disk baseret på dine behov.

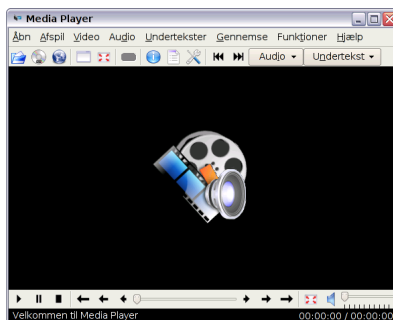


Medieafspiller

Nyd din musik og dine film med Medieafspiller .



Flyt markøren hen over punkterne på bruger-interfacet, og pop-op-meddelelsen viser knappens og skyderens funktion.

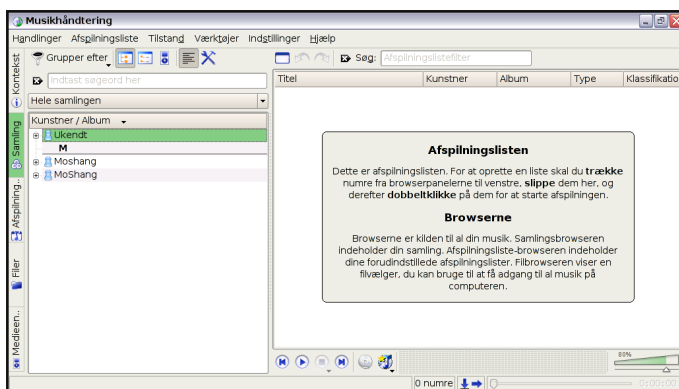


Musikstyrer

Den indbyggede musikstyrer hjælper dig med at arrangere dine multimediedata på en velorganiseret måde.



Starter Musikstyrer.

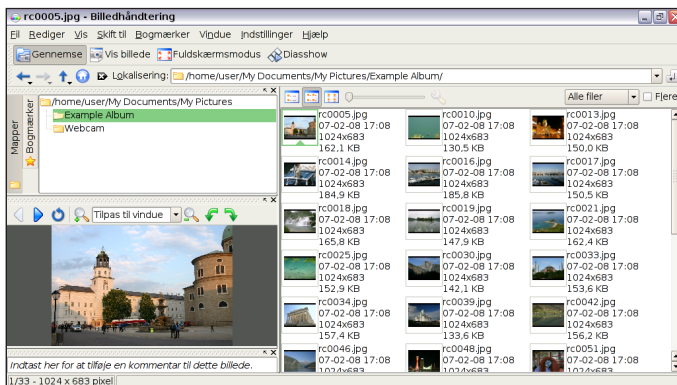


- Ved lukning af vinduet minimeres musikstyreren i statusfeltet. Luk for musikstyreren ved at klikke på **Handlinger > Afslut**.
- Alle rettigheder i forbindelse med de indbyggede musikeksempler tilhører Michelle Chen. Uautoriseret kopiering, reproduktion, udsendelse og offentlig afspilning er forbudt.



Billedstyrer

Styr, se og rediger billedfiler med Billedstyrer.

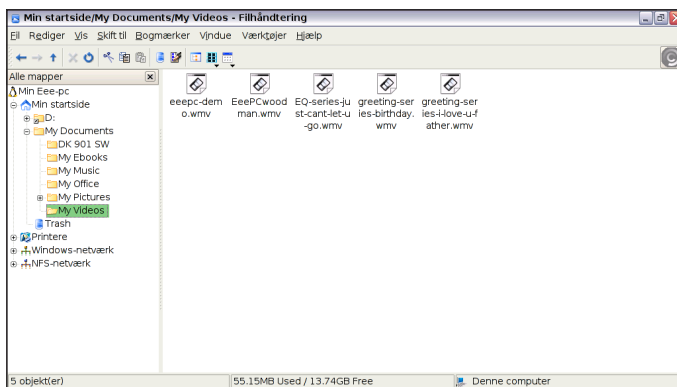


Billedstyrer understøtter billedfiler i PNG, JPG, TIF, TIFF, GIF, BMP, XPM, PPM, PNM, XCT, PCX format.



Videostyrer

Starter Videostyrer.



ASUS Eee PC understøtter video- og lydfile i følgende formater: wmv, DVD, MPEG1, MPEG2, MPEG4 SP, Xvid, mp3, wma, ogg, wav, MPEG4 AAC, PCM, Dolby digital (2.0 decode) format. De faktisk understøttede codec varierer i henhold til model.

Videokamera (ekstra)

Klik på **Videokamera** og begynd at optage eller tage billeder.



Aktiverer videokamera.

Lydoptager

Muliggør optagelse af lydclip.



Starter lydoptager.

Picasa

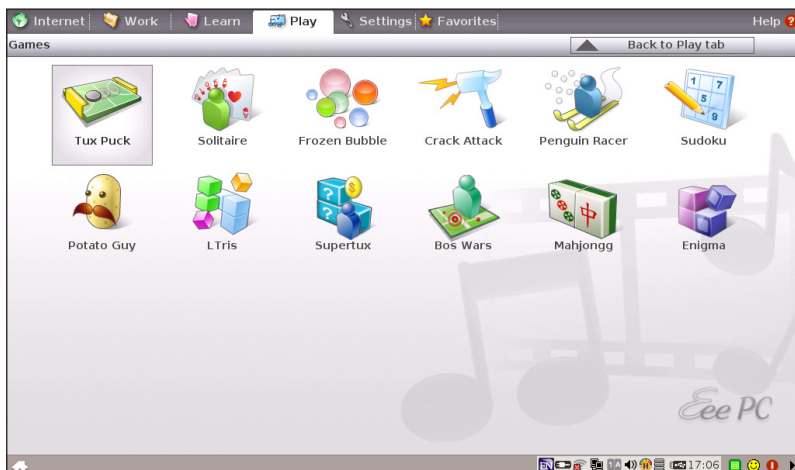
Muliggør let styring og overførsel af billeder.



Starter Picasa2.

Spil

Vælg et spil og mor dig.



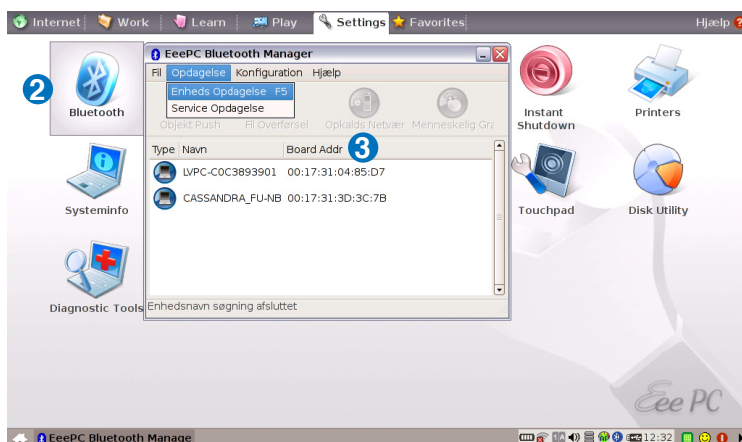
Indstillinger

Bluetooth

Bluetooth-teknologien eliminerer behovet for ledninger til tilslutning af bluetooth-aktiverede enheder. Eksempler på bluetooth-aktiverede enheder kan være notebook-pc'er, skrivebords-pc'er, mobiltelefoner og PDA'er.

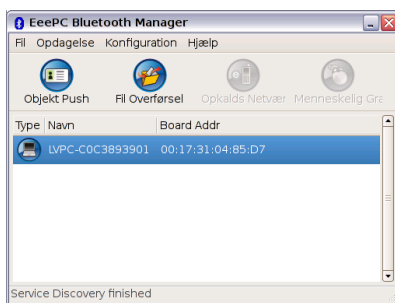
Tænding og start af bluetooth-hjælpeprogram

1. Tryk på <Fn> + <F2>, indtil **Bluetooth TIL** eller **WLAN & Bluetooth TIL** ses.
2. På **Indstillinger**-fanen, klik på **Bluetooth**.
3. Klik på **Discovery** > **Device Discovery** eller tryk på <F5> for direkte at søge de nærmeste enheder.

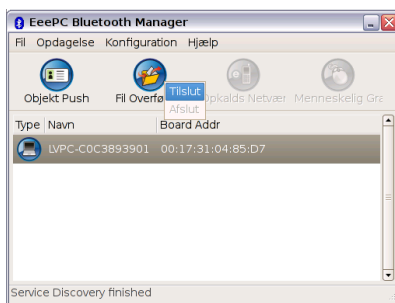


4. Vælg den bluetooth-aktiverede enhed, du ønsker at forbinde til, og klik på **Discovery** > **Service Discovery** for at finde servicerne til rådighed.

5. De farvede knapper er ydelser til rådighed. De, der ikke er til rådighed, dæmpes.

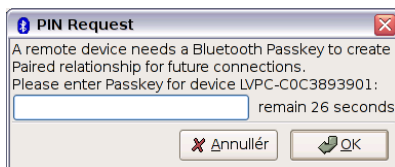


6. For at overføre filer til den valgte enhed, skal du klikke på **Filoverførsel**-knappen og derefter klikke på **Tilslut**.

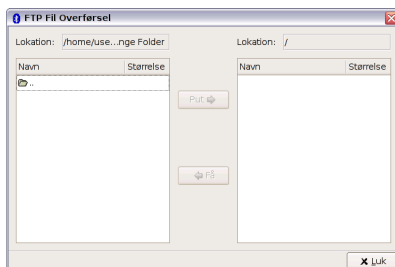


Du kan også klikke på **Objekt send**, hvis du ønsker at sende, modtage eller udveksle kort.

7. Indtast adgangskoden for at oprette det parrede forhold med den valgte, bluetooth-aktiverede enhed og klik **OK**.



8. Når det parrede forhold er oprettet, kan der overføres filer via bluetooth.



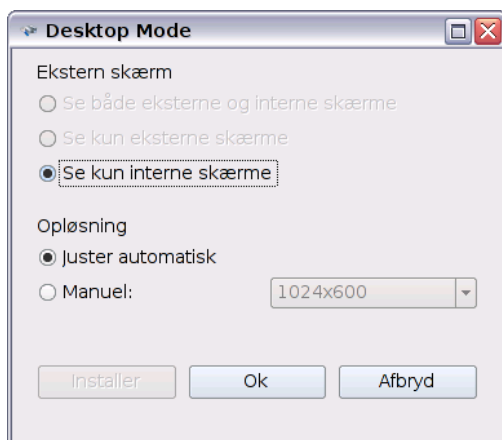
Desktop-indstilling

Med **Desktop-indstilling** kan du vælge skærmindstilling og indstille Eee PC's skærmopløsning.

Du kan bruge både eksterne og interne skærme, men kun den ene eller den anden. Hvis der ikke er tilsluttet en ekstern skærm, nedtones de første to muligheder. Du kan indstille skærmopløsningen manuelt eller sætte den på automatisk indstilling.



Klik for at indstille skærmopløsningen.




Hvis du indstiller skærmopløsningen på 600x480 eller under, skal du bruge touchpad til at rulle skærmen op og ned.



Tilslut en ekstern skærm, inden du genstarter Eee PC.



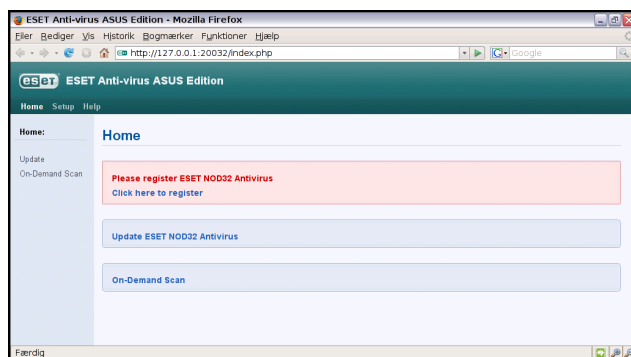
Hvis du har installeret Windows XP på din Eee PC, skal du højreklikke på ASUS Eee PC Hjælpeprogram-ikonen  i statusfeltet for at indstille skærmopløsningen.

Anti-Virus

På **Indstillinger** fanen skal du vælge **Anti-Virus** og udføre virus-scanning for at beskytte din Eee PC.



Klik for at starte anti-virus programmet

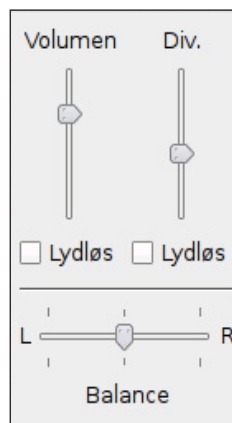


Lydstyrke

Klik på højtalerekonen for at åbne kontrolpanelet. Indstil systemets lydstyrke og balance ved at bevæge skyderne.

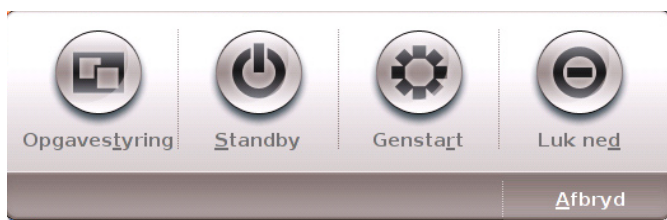


Klik for at indstille lydstyrken.



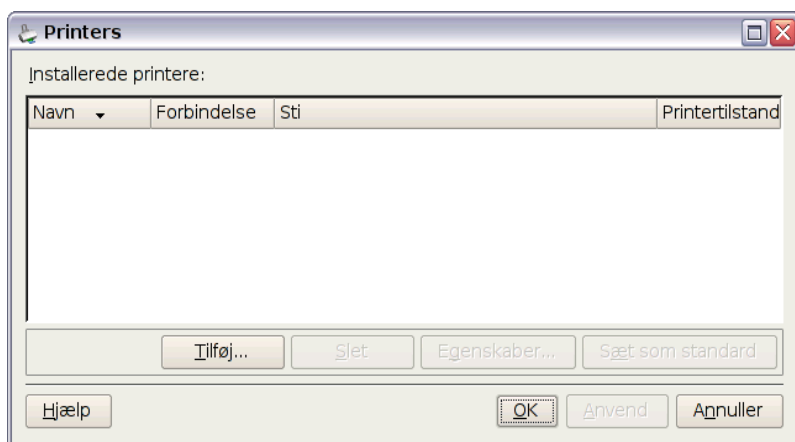
Øjeblikkelig nedlukning

Klik på **Øjeblikkelig nedlukning** og vælg en handling i nedenstående dialogboks. Du kan aktivere opgavestyreren, stille systemet i standby, genstarte eller lukke systemet ned.



Printere

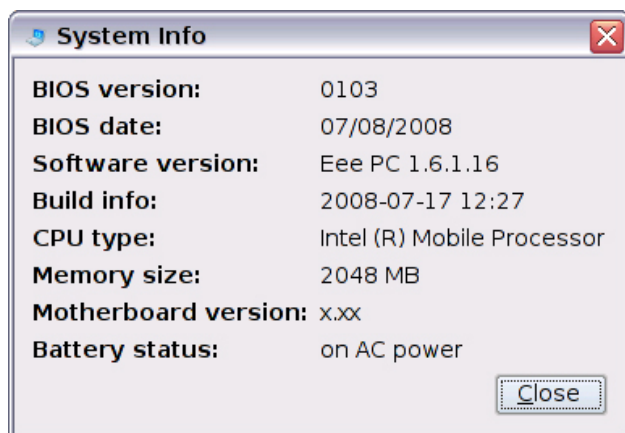
For at installere printeren, skal du dobbeltklikke på **Printere** og trykke på **Tilføj** for at tilføje en ny printer. De installerede printere ses i vinduet.



Se QVL i Tillægget eller besøg vores websted for de nyeste, autoriserede forhandlere af printerne.

System-info

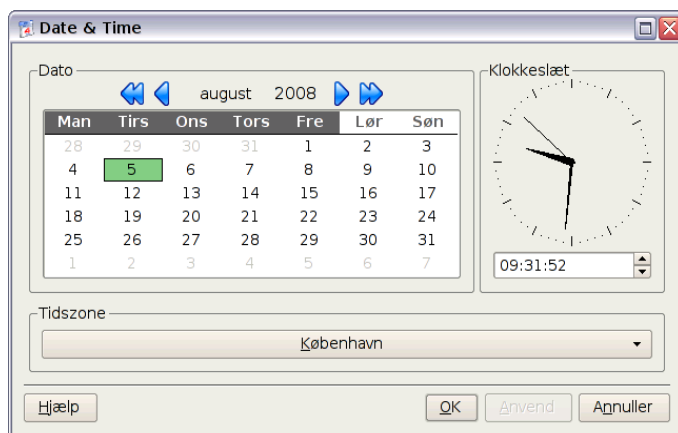
Denne funktion viser din Eee PC's system-information.



Den viste systeminformation er forskellig, afhængigt af model.

Dato og tid

Indstil din Eee PC's systemdato og -tid.



Personalisering

Vælg **Personalisering** for at forny din information eller ændre dine præferencer.



Tilføj/fjern software-BIOS

Du kan downloade og installere software-BIOS fra vores server med netværksadgang. Installer software-BIOS på følgende måde: Du kan fjerne software-BIOS, du installerede fra vores server, når du ikke længere har brug for det.



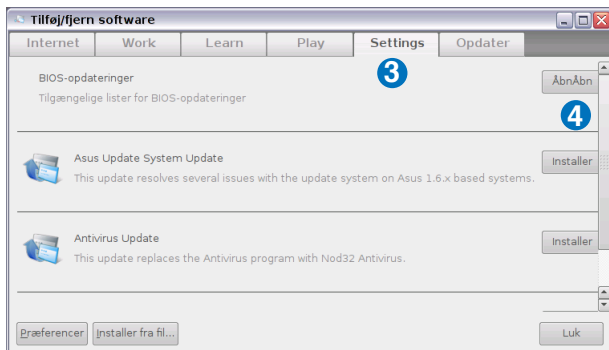
Det er ikke tilladt at fjerne præ-installeret software.

Sådan opdateres BIOS:

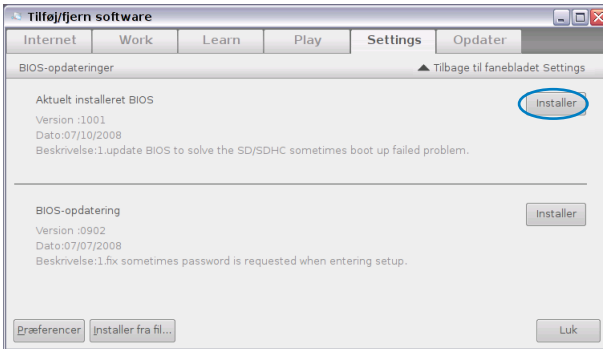


Luk eller tilbagespil IKKE systemet og fjern ikke el-ledningen, mens BIOS opdateres BIOS! Gøres dette, vil der opstå systemopstartsfejl!

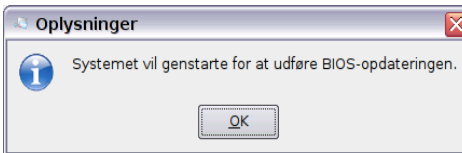
1. Kontroller, at du er forbundet til et netværk.
2. Gå til **Indstillinger** > **Tilføj/fjern software**.
3. Klik på **Indstillinger** fanen øverst oppe for at skifte kategori.
4. Klik på **Åbn** i BIOS opdateringer.



5. Find den seneste BIOS og klik på **Installer** for at opdatere BIOS.



6. Klik på **OK** for at genstarte og opdatere BIOS.



Let programmel-opdatering

En programmelopdateringsikon i statusfeltet fungerer som påmindelse. Afhængigt af dine præferencer, tjekker den for opdateringer og downloader og installerer opdateringer.



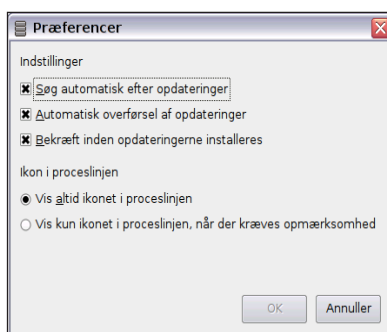
Tjek for opdateringer

Højreklik på programmelopdateringsikonet i statusfeltet og vælg **Tjek for opdateringer** for manuelt at søge efter de seneste opdateringer til rådighed.



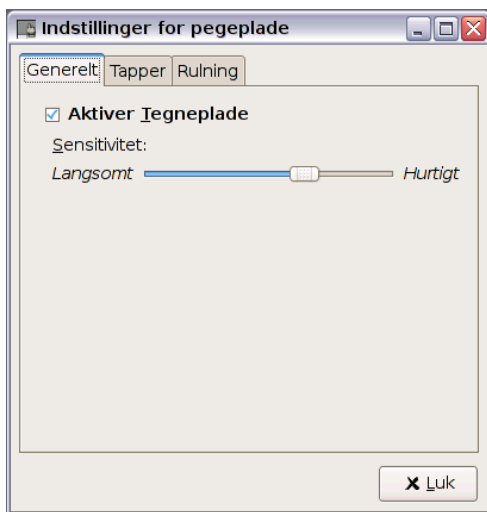
Indstillinger

Højreklik på programmelopdateringsikonet i statusfeltet og vælg **Præferencer** for at tilpasse dine foretrukne konfigurationer.



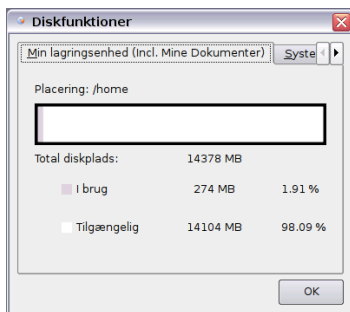
Touchpad

Ændr dine touchpad-præferencer ved at klikke på **Touchpad**. Du kan justere alle touchpad-indstillinger.



Diskudnyttelse

Ved at vælge **Diskredskab** kan du tjekke Eee PC diskens tilstand, herunder diskplads i alt, benyttet plads og ledig plads.



- 'Ekstra drev' findes ikke på alle Eee PC modeller
- Diskpladsen varierer, afhængigt af model.

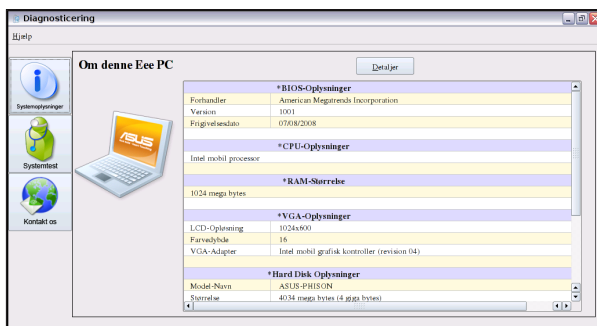
Diagnoseværktøjer

Diagnoseværktøj hjælper dig til let fejlfinding.

System-info.

Klik på **System-info.** til venstre for at se systeminformation.

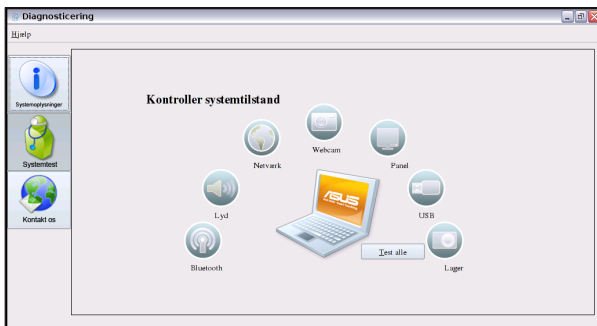
Klik på **Detaljer**-knappen øverst oppe for at skifte mellem systemoversigt og -detaljer



Systeminformationen varierer, afhængigt af model.

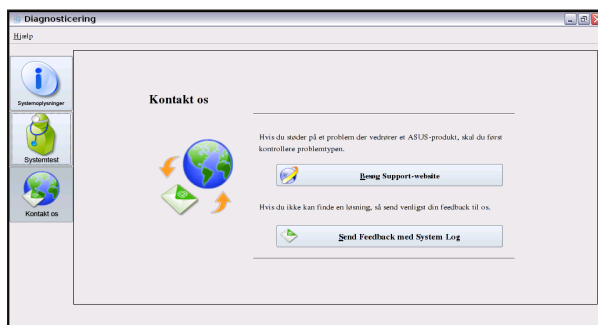
Systemtest

Klik på **Systemtest** til venstre for at begynde systemtjek. Vælg punkt, du ønsker at teste, og følg wizarden for at fuldføre testen.



Kontakt os

Hvis problemet stadig eksisterer efter systemtesten, kan du besøge vores websted eller klikke på **Send tilbagemelding med systemlog** for at sende testloggen til ASUS support-holdet. Vores tekniske personale vil derefter hjælpe dig med problemet.



Inden du sender loggen, skal du huske først at installere din e-mail-konto i Mozilla Thunderbird klienten. Se siderne 2-21 for yderligere oplysninger.

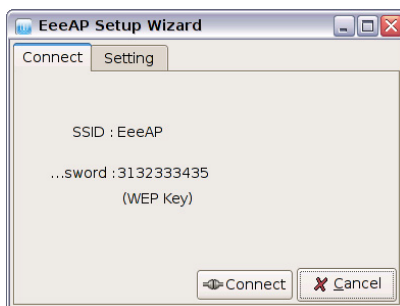
EeeAP

Med EeeAP forbinder du nemt til EeeAP trådløst netværk.

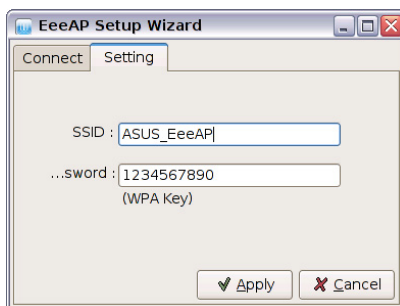


Klik for at starte EeeAP.

1. Klik på EeeAP for at starte EeeAP installationsguiden. Installationsguiden finder det nærmeste EeeAP trådløse adgangspunkt og får automatisk SSID og adgangskode. Klik på **Tilslut** for at oprette forbindelsen.



2. For at ændre det EeeAP trådløse adgangspunkt, skal du klikke på Indstillinger-fanen og indtaste foretrukken SSID og adgangskode.



3. Klik på **Anvend** for at ændre konfigurationen.
4. Klik på **Forbind**-fanen øverst oppe og klik derefter på **Forbind** nederst for at oprette en Any forbindelse.

Stemme kommando (i udvalgte områder)

Betjen Eee PC'en håndfrit. Du kan starte Eee PC med stemmekommando uden at røre tastaturet.



Klik for at aktivere **Stemme kommando**.

Følg stemmekommando-instruktionerne nedenfor:

1. Klik på **Stemme kommando** på **Indstillinger**-fanen.
2. Dr. Dr. E dukker op for at lære dig at bruge **Stemme kommando**-funktionen.




Dr. E forsvinder efter et stykke tid. Klik på Stemmekommando-ikonen i statusfeltet eller tryk på <F10> for at hente Dr. E, når du behøver ham.

Opgavestyrer

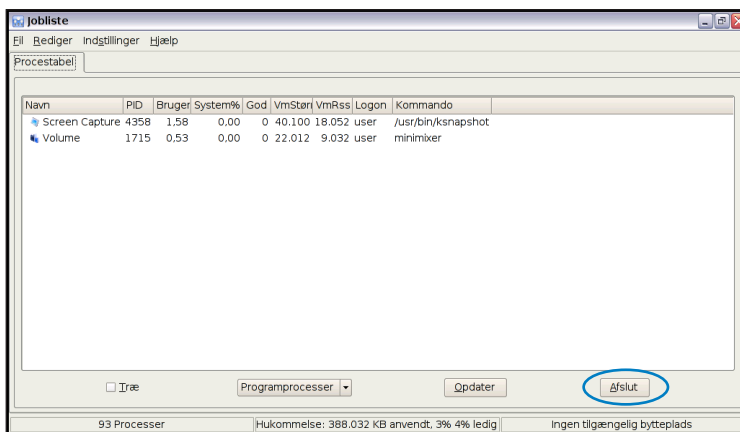
Opgavestyreren viser applikationsprocesserne. Hvis din Eee PC kører langsomt, kan du trimme den ved at slette programmet med opgavestyreren.

Afslut programmerne på følgende måde:

1. Dobbeltklik på SOS ikonen  i statusfeltet for at se de kørende programmer.

Eller tryk på  +  (<Fn> + <F9>) for at starte opgavestyreren direkte.

2. Vælg et unødvendigt program, som bruger systemets resurser, og klik på **Slet** for at afslutte processen.



Hvis opgavestyreren bruges til at slette programmer, kan det skade filerne, som programmet læser og ændrer. Vi anbefaler ikke at bruge opgavestyreren til at slette programmer, som arbejder med dine vigtige data. Eller: Reservekopier (backup) vigtige data, inden du bruger opgavestyreren.



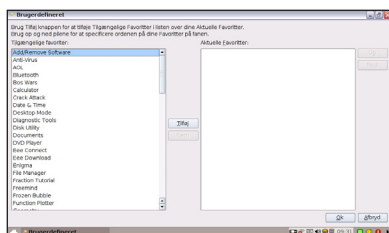
Klik på lænken til
ASUS webstedet for
at få den seneste
produktinformation.



Personaliser dine foretrukne på Foretrukne-fanen. Klik på **Tilpas** for at tilføje eller fjerne foretrukne.

Vælg på listen i venstre rude over foretrukne til rådighed et emne, som du ønsker at inkludere blandt dine foretrukne, og klik på **Tilføj**.

For at fjerne en foretrukken fra den nuværende foretrukne-liste, skal du vælge et emne i den højre rude og klikke på **Fjern**.



Emnerækkefølgen på listen svarer til rækkefølgen på Foretruknefanen.

Systemgenopretning

Systemgenopretning 3

Systemgenopretning

Systemgenopretning kan foretages på tre måder. For yderligere oplysninger, se nedenfor.



OS billedfilen på genopretnings dvd'en er muligvis ikke den seneste version. Efter systemgenopretningen skal du bruge **Tilføj/Fjern programmer** under **Indstillinger**- fanen til at opdatere dit OS.



Du vil miste alle din data under systemgenopretningen. Reservekopier (backup) alle vigtige data, inden genopretningen af dit system.

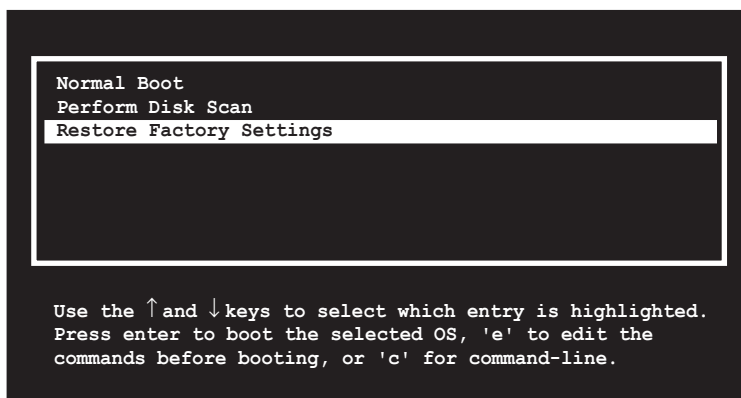
Brug af skjult partition

1. Hold på **<F9>** under opstart (kræver genopretnings-partition).



Hvis du har Windows XP på din Eee PC, ryddes den indbyggede partition og vil ikke kunne bruges til systemgenopretning.

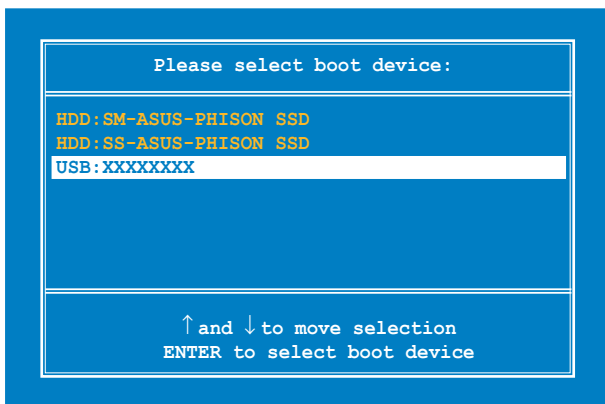
2. Fremhæv **Genopret fabriksindstillinger** og tryk på **<Enter>** for at begynde systemgenopretningen.



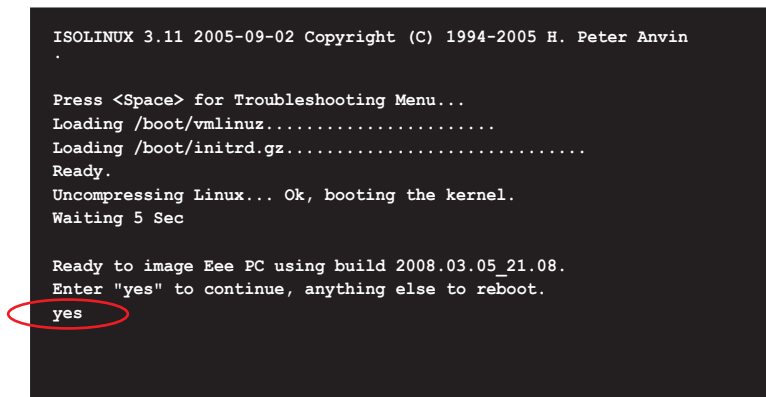
Hvis systemgenoprettelsen mislykkes, kan der været noget galt med Eee PC drevet. Kontakt din lokale RMA for hjælp.

Brug af genopretnings-dvd

1. Forbind et eksternt optisk dvd-drev til din Eee PC og anbring genopretnings-dvd'en i det optiske drev (systemet skal være tændt).
2. Genstart systemet og tryk på <ESC> ved genstart, hvorefter **Vælg genstart enhed** skærmen ses. Vælg USB:XXXXXX (kan være afmærket som ODD mærkenavn) for at genstarte fra det optiske drev.



3. Indtast **ja** og tryk på <Enter> for at fortsætte systemgenopretningen.



4. Når genopretningen er fuldført, skal du trykke på <Enter> for at genopstarte systemet.

Brug af USB flash-disk

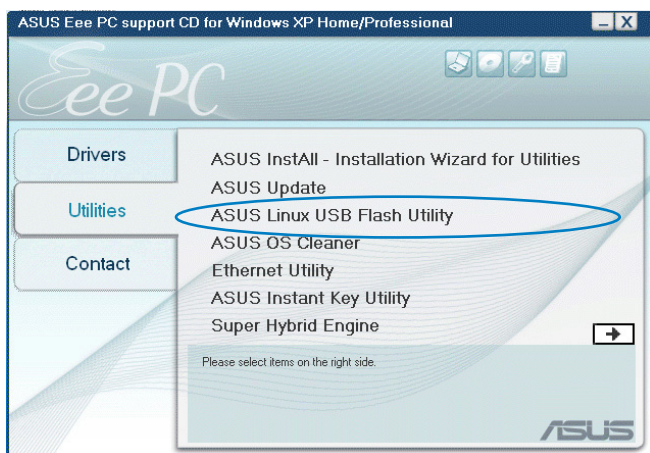
Du behøver en anden PC og en USB flash-disk (større end 2GB) til Eee PC systemgenopretning.



Du vil miste alle dine data på USB flash-disken. Reservekopier (back up) vigtige data, inden du bruger USB disken som genopretningsdisk.

Sådan udføres systemgenopretning med en USB flash-disk:

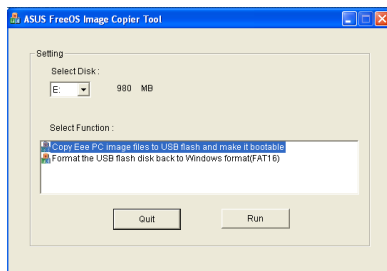
1. Forbind USB flash-disken (større end 2GB) til en anden PC/NB (som følger med Windows XP eller en senere version) og anbring samtidig support-DVD'en i PC/NB.
2. Klik på **Hjælpeprogrammer** til venstre og vælg **ASUS Linux USB flash-hjælpeprogram**.



3. Vælg **Kopier Eee PC billedfiler til USB flash og gør den genopstartelig**.



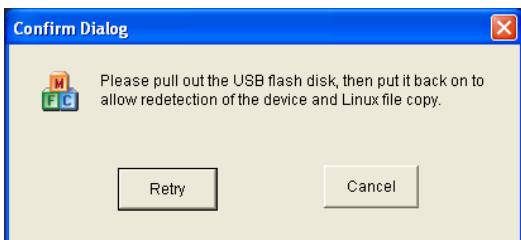
Bemærk, at disken til Eee PC genopretning er korrekt, hvis du har adskillige USB flash-disks forbundet til pc'en.



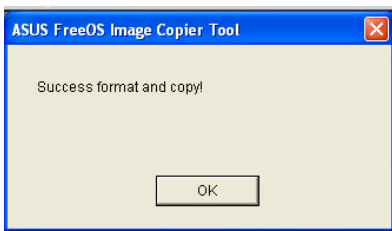
4. Fjern support-cd'en, anbring genoprettelses-dvd'en og klik på **Kør**.
5. Klik på **Ja** for at fortsætte. Systemet begynder at formatere USB flash-disken.



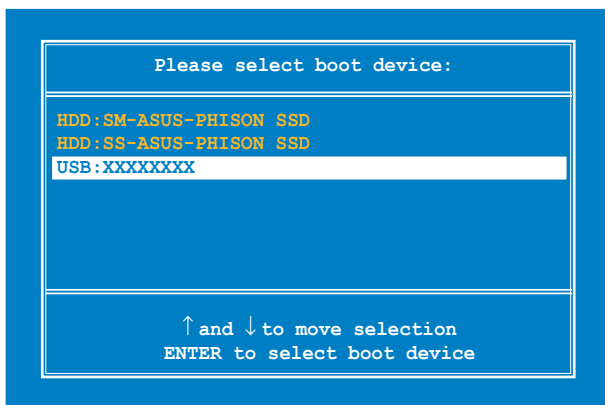
6. En dialogboks dukker op. Følg instruktionerne for at åbne USB disken og genforbinde den til din PC/NB. Klik på **Prøv igen** for at fortsætte.



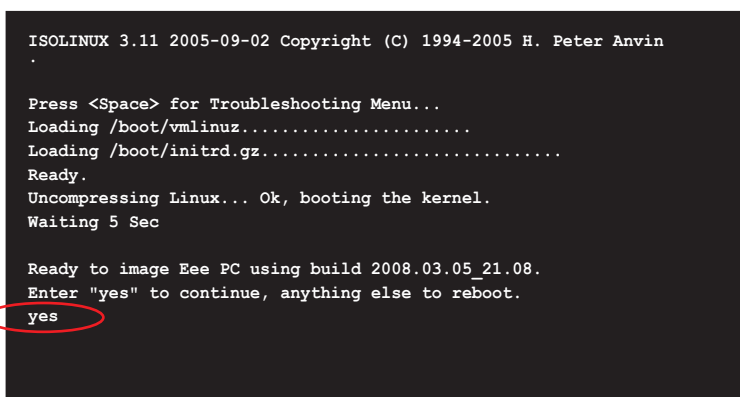
7. Klik på **OK** for at fuldføre processen.



8. Forbind USB flash-disken til din Eee PC.
9. Genstart systemet og tryk på **<ESC>** ved genstart, hvorefter **Vælg genstart enhed** skærmen ses. Vælg USB:XXXXXX (kan være afmærket som ODD mærkenavn) for at genstarte fra det optiske drev.10. Tryk på **ja** og tryk på **<Enter>** for at fortsætte systemgenopretninngen:



10. Tryk på **ja** og tryk på **<Enter>** for at fortsætte systemgenopretninngen:

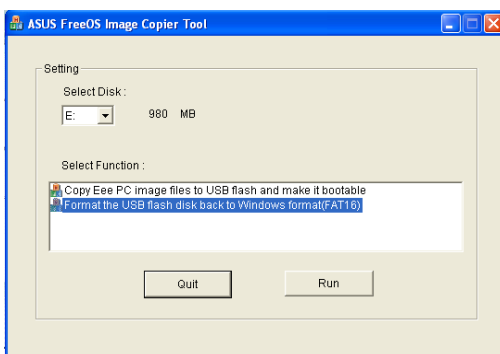


- 11 Når genopretningen er fuldført, skal du fjerne USB flash-disken og trykke på **<Enter>** for at genopstarte systemet.

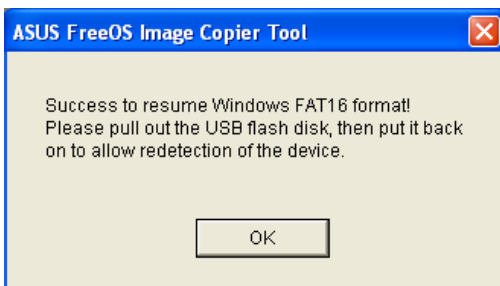
Reformatering af USB flash-disken

For at bruge USB disken på almindelig måde i dit Windows styresystem, skal du reformatere USB disken på følgende måde:

1. Forbind USB flash-disken til en anden PC/NB og anbring samtidigt support-DVD'en i PC/NB'en.
2. Klik på **Hjælpeprogrammer** til venstre og vælg **ASUS Linux USB flash-hjælpeprogram**.
3. Vælg **Formater USB flash-disk tilbage til Windows format (FAT16)** og klik på **Kør**.



4. Klik på **OK** for at fuldføre diskformateringen.



Klargøring af Windows® XP til installation

Installation af Windows® XP

Support-cd

Installation Windows® XP 4

Forbereder installation af Windows® XP

Inden du installerer Windows® XP styresystem i din EeePC, behøver du følgende ting:

- A USB 2.0 DVD-ROM
- Den officielle Windows® XP Service Pack 2 disk fra Microsoft®
- En USB flash-disk (større end 1GB) og et eksternt harddiskdrev
- ASUS Eee PC support CD

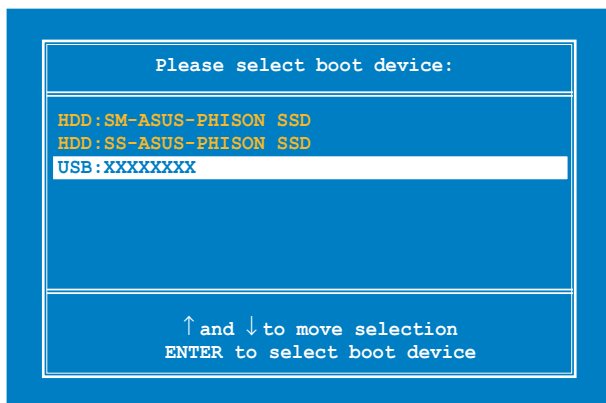


- Den tidligere version af Windows® OS understøtter ikke USB DVD-ROM. Kontroller, at den disk, du har, er Windows® XP Service Pack 2.
- Din Eee PC kan måske ikke finde alle USB flash-disks. Vi anbefaler, at du bruger en USB flash-disk mindre end 2G.

Installation af Windows® XP

Følg nedenstående instruktioner for at installere Windows® XP service pack 2:

1. Forbind el-ledningen til Eee PC.
2. Anbring Windows XP Service Pack 2 disken i USB DVD-ROM og forbind det optiske USB drev til Eee PC.
3. Tryk på <ESC> på bootup, hvorefter **Vælg boot enhed skærmen** ses. Vælg USB:XXXXXX (kan være benævnt med ODD mærkenavn) for at boote fra det optiske drev.



4. Efter Windows® XP installationen ses en skærm. Slet alle eksisterende partitioner.



Du vil miste alle dine data, når du har slettet alle eksisterende diskpartitioner. Husk at reservekopiere (back up) vigtige data, inden du installerer Windows® XP to your Eee PC.

5. Tryk på <Enter> og vælg **Formater partitionen ved hjælp af NTFS filsystemet** for at starte installationen af Windows® XP OS.
6. Følg instruktionerne på skærmen for at fuldføre installations-wizarden.
7. Efter indlæsningen af Windows, skal du anbring support-CD'en i USB DVD/CD-ROM og klikke på **Inst. alt - Driverinstallation Wizard** for at installere alle drivere.

Support-cd information

Support-cd'en, som leveres sammen med Eee PC, indeholder driverne, software-programmerne samt hjælpeprogrammer, som du kan installere for at gøre brug af alle funktionerne.



Alle nedenstående skærme ses kun i Windows® XP SP2 omgivelser.

Kørsel af support-cd'en

Anbring support-cd'en i det eksterne, optiske drev. Cd'en viser automatisk Driver-menuen, hvis 'Autom. kørsel' er aktiveret i computeren.



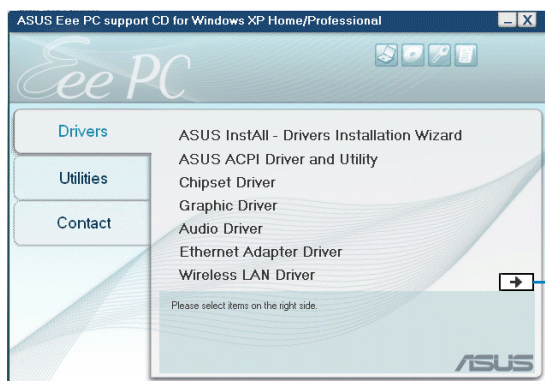
Hvis 'Autom. kørsel' IKKE er aktiveret i din computer, skal du gennemse support cd'en for at finde filen ASSETUP.EXE i BIN folderen. Dobbeltklik på ASSETUP.EXE filen for at køre cd'en.

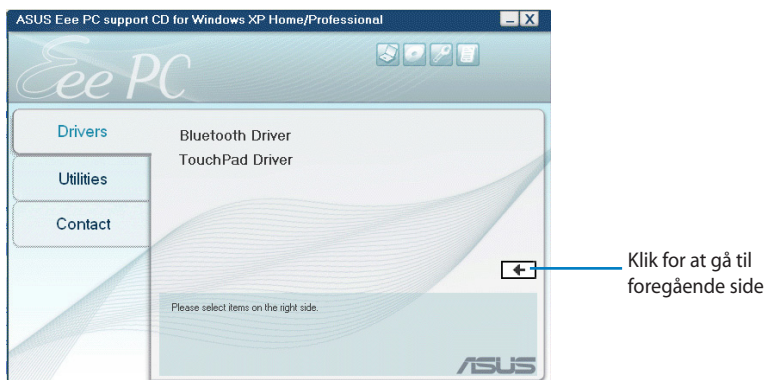


Drivere og redskaber på support-dvd'en kan ændres uden forudgående varsel.

Drivermenu

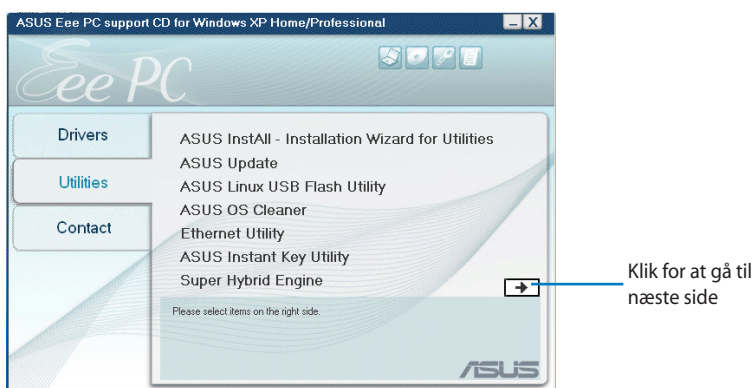
Drivermenuen viser enhedsdrivere til rådighed, når systemet finder installerede enheder. Installer de nødvendige drivere for at aktivere enhederne.





Hjælpeprogrammer-menu

Hjælpeprogrammer menuen viser programmerne, som Eee PC understøtter.





Klik for at gå til
foregående side

Kontakt

Klik på kontakt-fanen for at se ASUS kontaktinformationen.



Anden information

Ikonerne i skærmens øverste, højre hjørne giver yderligere information om Eee PC og support-cd'ens indhold. Klik på ikonen for at se den pågældende information.



System-information



Teknisk support



CD indhold



Filliste

Varemærke-erklæringer

GNU General Public License

Ophavsret-information

Ansvarsbegrænsning

Service og support

Tillæg

Varemærke-erklæringer

Google Talk service og dets logoer er varemærker tilhørende Google Inc..

GroupWise service og dets logoer er varemærker tilhørende of Novell Inc..

MSN service og dets logoer er varemærker tilhørende Microsoft Corporation

QQ service og dets logoer er varemærker tilhørende of Tencent Inc..

Yahoo! service og dets logoer er varemærker tilhørende Yahoo! Inc..

Alle andre servicer og logoer er enten varemærker eller registrerede varemærker tilhørende deres respektive ejere.

GNU General Public License

Licensing Information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. See The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. Specially, the following parts of this product are subject to the GNU GPL:

- The Linux operating system kernel
- Firefox
- Kworldclock
- Pidgin
- KCal
- Kontact
- KSnapshot
- Thunderbird
- Knotes
- Kalzium
- Kstars
- Tux Typing
- KMessedWords
- KHangMan
- Kbruch
- Freemind
- Stellarium
- Tux, of Math Command
- Kig
- KmPlot
- mtPaint
- Tux Paint
- KPatience
- Frozen Bubble
- Crack Attack
- GNOME Sudoku
- KTuberling
- LTris
- The KControl Xprinters Module
- The KControl Clock Module
- GSynaptics
- Gcompris
- Enigma
- Supertux
- Boswars
- Xmahjongg
- Tuxpuck

All listed software packages are copyright by their respective authors. Refer to the source code for detailed information.

ASUSTeK COMPUTER Inc. has exposed the full source code of the GPL licensed software, including any scripts to control compilation and installation of the object code. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. For more information on how you can obtain our open source code, visit our website (<http://support.asus.com.tw/download/>).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands ``show w'` and ``show c'` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ``show w'` and ``show c'`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ``Gnomovision'` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Ophavsret-information

Ingen del af denne manual, herunder produkterne og softwaret beskrevet i den, må ikke på nogen måde reproduceres, overføres, transkriberes eller lagres i et søgesystem eller oversættes til noget sprog, undtagen dokumentation holdt af køberen for reservekopieringsformål, uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS LEVERER DENNE MANUAL "SOM ER", UDEN GARANTIER AF NOGEN ART, HVERKEN UDTRYKKELIGE ELLER UNDERFORSTÅEDE, HERUNDER, MEN IKKE BEGRÆNSET TIL UNDERFORSTÅEDE GARANTIER ELLER VILKÅR FOR SALGBARHED ELLER EGNETHED TIL ET BESTEMT FORMÅL. I INTET TILFÆLDE ER ASUS, DETS DIREKTØRER, CHEFER, ANSATTE ELLER AGENTER ANSVARLIGE FOR NOGEN INDIREKTE, SÆRLIG, HÆNDELIG ELLER FØLGAGTIG SKADE (HERUNDER SKADER I FORM AF TABT FORTJENESTE, TABT FORRETNING, TAB AF BRUG ELLER DATA, AFBRYDELSE AF FORRETNING OG LIGNENDE), OGSÅ SELVOM ASUS ER BLEVET INFORMERET OM MULIGHEDEN FOR SÅDANNE SKADER PÅ GRUND AF NOGEN DEFECT ELLER FEJL I DENNE MANUAL ELLER DETTE PRODUKT.

Produkter og virksomhedsnavne i denne manual kan være eller ikke være registrerede varemærke og ophavsretter tilhørende de respektive virksomheder. De er kun brugt som produktidentifikation eller forklaring og til ejerens fordel uden nogen hensigt om krænkelse.

SPECIFIKATIONER OG OPLYSNINGER I DENNE MANUAL ER KUN TIL INFORMATION. DE KAN PÅ ET HVLKET SOM HELST TIDSPUNKT ÆNDRES UDEN FORUDGÅENDE MEDDELELSE DEROM OG MÅ IKKE ANSES SOM EN FORPLIGTELSE FOR ASUS. ASUS PÅTAGER SIG IKKE NOGET ANSVAR OG GARANTI FOR EVENTUELLE FEJL ELLER UNØJAGTIGHEDER I DENNE MANUAL, HERUNDER PRODUKTERNE OG SOFTWARET BESKREVET DERI.

Ophavsret © 2008 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rettigheder forbeholdt.

Ansvarsbegrænsning

Der kan opstå situationer, hvor du, på grund af fejl fra ASUS' side eller andet ansvar, er berettiget til skadesdækning fra ASUS. I ethvert sådan tilfælde, og uanset baggrunden, på hvilken du er berettiget til erstatning fra ASUS, er ASUS ikke ansvarlig for mere end legemsskade (herunder død) og skade på ejendom og konkret personlig ejendom - eller nogen andre faktiske og direkte skader på grund af udeladelse eller fejl ved udførelsen af hjemmelskrav under denne garanti - op til den listede kontraktpris for hvert produkt.

ASUS vil kun være ansvarlig eller holde dig skadesløs for tab, skader og krav, baseret på kontrakt, skadevoldende handling eller krænkelse under denne garantierklæring.

Denne begrænsning gælder også ASUS' leverandører og forhandlere. Dette er det maksimale, ASUS, virksomhedens leverandører og din forhandler er kollektivt ansvarlige.

UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER ER ASUS ANSVARLIG FOR NOGET AF FØLGENDE: (1) TREDJEPARTS KRAV MOD DIG FOR SKADER; (2) TAB AF ELLER SKADE PÅ DIN OPTEGNELSER OG DAT; ELLER (3) SÆRLIGE, HÆNDELIGE ELLER INDIREKTE SKADER ELLER FOR NOGEN ØKONOMISKE FØLGESKADER (HERUNDER MISTET FORTJENESTE OG OPSPARING), SELV HVIS ASUS ELLER DIN FORHANDLER ER INFORMERET OM MULIGHEDEN DERFOR.

Service og support

Besøg vores flersprogede websted på <http://support.asus.com>