

Eee PC Manuale Utente

Windows[®] 7 Edition
Eee PC VX6S



Sommario

Informazioni sul manuale.....	iv
Note sul manuale	iv
Norme di sicurezza	v
Precauzioni per il trasporto	vi
Ricarica delle batterie	vii
Precauzioni per chi viaggia in aereo.....	vii

Capitolo 1: Descrizione dei componenti

Lato superiore.....	1-2
Lato inferiore.....	1-5
Lato frontale.....	1-6
Lato destro.....	1-7
Lato sinistro.....	1-8
Uso della tastiera	1-10
Tasti con funzioni speciali.....	1-10
Utilizzo del touchpad.....	1-12
Input multi-touch	1-12

Capitolo 2: Preparazione di Eee PC

Come accendere Eee PC.....	2-2
Configurazione iniziale.....	2-3
Desktop.....	2-5
Connessione di rete.....	2-6
Configurazione di una connessione di rete wireless	2-6
LAN (Local Area Network)	2-7

Capitolo 3: Utilizzo di Eee PC

ASUS Update.....	3-2
Aggiornamento del BIOS attraverso Internet	3-2
Aggiornamento del BIOS tramite un File BIOS	3-3
Connessione Bluetooth (su modelli selezionati).....	3-4
Super Hybrid Engine	3-6
Modalità Super Hybrid Engine	3-6

Eee Docking (su modelli selezionati)	3-7
Access	3-7
Sharing	3-8
Experience	3-8
Tools	3-8
Instant On (su modelli selezionati).....	3-9
Avviso sulla ricarica di dispositivi esterni via USB.....	3-9
Microsoft® Office Starter 2010.....	3-10

Capitolo 4: Ripristino del sistema

Ripristino del Sistema	4-2
------------------------------	-----

Appendice

Dichiarazioni e Informazioni in materia di Sicurezza.....	A-2
DICHIARAZIONE SULLE INTERFERENZE DELLA FCC (FEDERAL COMMUNICATION COMMISSION).....	A-2
Canada, Comunicazione di Industry Canada (IC)	A-3
Dichiarazione di Conformità (Direttiva R&TTE 1999/5/EC).....	A-4
Avviso Marchio CE.....	A-4
Canali Wireless Operativi per le Diverse Regioni.....	A-5
Restrizione delle Bande di Frequenza Wireless (Francia)	A-5
Comunicazioni sulla Sicurezza UL	A-6
Requisiti per la Sicurezza Elettrica	A-7
Comunicazione REACH	A-7
Dichiarazione di Conformità con le Normative Internazionali in Materia di Tutela Ambientale	A-9
Servizio di Ritiro e Riciclaggio ASUS.....	A-9
Precauzioni Nordic Lithium (per Batterie a Ioni Litio)	A-10
Informazioni sul Copyright	A-20
Condizioni e Limiti di Copertura della Garanzia sul Prodotto.....	A-21
Assistenza e Supporto	A-22

Informazioni sul manuale

State leggendo il Manuale Utente di Eee PC. Questo Manuale fornisce informazioni sui vari componenti di Eee PC e su come utilizzarli. Di seguito sono elencate le sezioni principali del Manuale Utente:

- 1. Descrizione dei componenti**
Informazioni sui componenti di Eee PC.
- 2. Preparazione di Eee PC**
Informazioni su come familiarizzare con Eee PC.
- 3. Utilizzo di Eee PC**
Descrizione delle utilità di Eee PC.
- 4. Ripristino del sistema**
Informazioni sul ripristino del sistema.
- 5. Appendice**
Informazioni in materia di sicurezza.



Le applicazioni utilizzate variano in base al modello e al paese. In caso di differenze fra Eee PC e le immagini del manuale, considerare Eee PC come il riferimento corretto.

Note sul manuale

In questo manuale sono utilizzate note e avvisi che consentono di completare certe operazioni in modo sicuro ed efficiente. Queste note hanno diversi gradi d'importanza, come descritto di seguito:



AVVISO! Informazioni importanti da seguire per la sicurezza delle operazioni.



IMPORTANTE! Informazioni da seguire per prevenire danni ai dati, ai componenti o lesioni alle persone.



SUGGERIMENTO: Suggerimenti per completare le operazioni.



NOTA: Informazioni per situazioni particolari.

Norme di sicurezza

Le seguenti precauzioni di sicurezza aumenteranno la durata di Eee PC. Attenersi rigorosamente alle precauzioni e alle istruzioni contenute nel manuale. Ad esclusione di quanto descritto in questo manuale, tutte le riparazioni devono essere eseguite da personale qualificato. Non utilizzare cavi d'alimentazione, accessori o periferiche danneggiate. Non usare forti solventi come diluenti, benzene, o altri prodotti chimici sulla superficie o vicino a Eee PC.



Scollegare il cavo d'alimentazione CA e rimuovere le batterie prima della pulizia. Pulire Eee PC con una spugna di cellulosa pulita oppure con una pelle di daino inumidita con una soluzione di detergente non abrasivo ed alcune gocce d'acqua calda. Asciugare con un panno asciutto per rimuovere tutti i residui di umidità.



NON collocare Eee PC su superfici di lavoro non piate o instabili. Se la copertura è danneggiata, rivolgersi a personale qualificato.



NON collocare oggetti sulla parte superiore di Eee PC, e non far cadere o infilare oggetti estranei all'interno di Eee PC.



NON esporre Eee PC ad ambienti sporchi o polverosi. NON utilizzare Eee PC in caso di fuga di gas.



NON esporre Eee PC a forti campi magnetici o elettrici.



NON esercitare pressioni o toccare il pannello dello schermo. Non avvicinare piccoli oggetti che possono graffiare o penetrare all'interno di Eee PC.



NON esporre o utilizzare Eee PC in prossimità di liquidi, pioggia o umidità. NON far uso del modem durante i temporali.



NON lasciare Eee PC in grembo o su qualsiasi altra parte del corpo per prevenire disturbi o lesioni provocate dall'esposizione al calore.



Avviso di sicurezza sulla batteria: NON gettare le batterie nel fuoco. NON cortocircuitare i contatti. NON smontare la batteria.



TEMPERATURA DI SICUREZZA: Questo Eee PC deve essere utilizzato solo in ambienti con temperature comprese tra 5°C (41°F) e 35°C (95°F).



POTENZA NOMINALE: Riferirsi all'etichetta sulla parte inferiore di Eee PC ed assicurarsi che l'adattatore di corrente sia conforme alla potenza nominale riportata.



NON trasportare Eee PC mentre è acceso o coprirlo con materiali che possono ridurre il ricircolo dell'aria, come una borsa ad uso custodia.



Un'errata installazione della batteria potrebbe provocarne l'esplosione e danneggiare Eee PC.



NON smaltire Eee PC insieme ai rifiuti urbani. Questo prodotto è stato progettato per permettere l'appropriato ri-utilizzo e riciclo delle parti. Il simbolo del bidone sbarrato indica che i prodotti (elettrici, elettronici e le batterie che contengono mercurio) non devono essere smaltiti insieme ai rifiuti urbani. Controllare le normative locali in materia di smaltimento dei prodotti elettronici.



NON smaltire la batteria insieme ai rifiuti urbani. Il simbolo del bidone della spazzatura sbarrato indica che la batteria non deve essere smaltita insieme ai rifiuti urbani.

Precauzioni per il trasporto

Per preparare Eee PC per il trasporto, SPEGNERLO e scollegare tutte le periferiche esterne per prevenire danni ai connettori. La parte anteriore dell'unità disco rigido si ritrae quando il dispositivo è spento per impedire che la superficie del disco rigido si graffi durante il trasporto. **Pertanto, NON trasportare Eee PC mentre è ancora ACCESO.** Chiudere il pannello dello schermo per proteggere la tastiera e lo schermo.

La superficie di Eee PC si rovina facilmente se non è trattata con cura. Prestare attenzione a non graffiare o urtare la superficie durante il trasporto di Eee PC. Riporre il dispositivo in una borsa per il trasporto, in modo da proteggerlo da sporcizia, acqua, urti e graffi.

Ricarica delle batterie

Se si utilizzano le batterie, assicurarsi che siano completamente cariche prima di lungo viaggio. Ricordare che l'adattatore di corrente carica la batteria fintanto che è collegato a Eee PC e ad una presa di corrente CA. Tenere a mente che è necessario molto più tempo per caricare la batteria quando Eee PC è in funzione.

Ricordarsi di caricare completamente la batteria (8 ore o più) prima dell'uso ed ogni qualvolta sia scarica, per allungarne la durata utile. La batteria raggiunge la sua capacità massima dopo qualche ciclo completo di carica e scarica.

Precauzioni per chi viaggia in aereo

Rivolgersi alla compagnia aerea se si intende utilizzare Eee PC in aereo. La maggior parte delle compagnie aeree limita l'uso di attrezzature elettroniche. Nella maggior parte dei casi, è consentito l'uso di apparecchi elettronici in volo, ma non durante il decollo e l'atterraggio.



Negli aeroporti sono principalmente presenti tre diversi dispositivi di sicurezza: macchine a raggi X (per gli oggetti collocati su nastri trasportatori), rilevatori magnetici fissi (utilizzati sulle persone durante i controlli di sicurezza) e rilevatori magnetici a mano (strumentazioni tenute in mano destinate al controllo di singole persone od oggetti). Eee PC ed i dischetti possono passare nelle macchine a raggi X dell'aeroporto. Tuttavia, si raccomanda di non far passare mai Eee PC ed i dischetti sotto i rilevatori magnetici fissi o di farli esporre ai rilevatori magnetici a mano.

Avviso sulla pressione sonora

Un'eccessiva pressione sonora, proveniente da auricolari o cuffie, potrebbe arrecare danni all'orecchio sino alla perdita dell'udito. L'impostazione della funzione di controllo volume e dell'equalizzatore su posizioni diverse da quella centrale potrebbe pertanto incrementare il valore del voltaggio in uscita dagli auricolari o dalle cuffie e, di conseguenza, aumentare il livello della pressione sonora..

Lato superiore

Lato inferiore

Lato frontale

Lato destro

Lato sinistro

Uso della tastiera

Utilizzo del touchpad

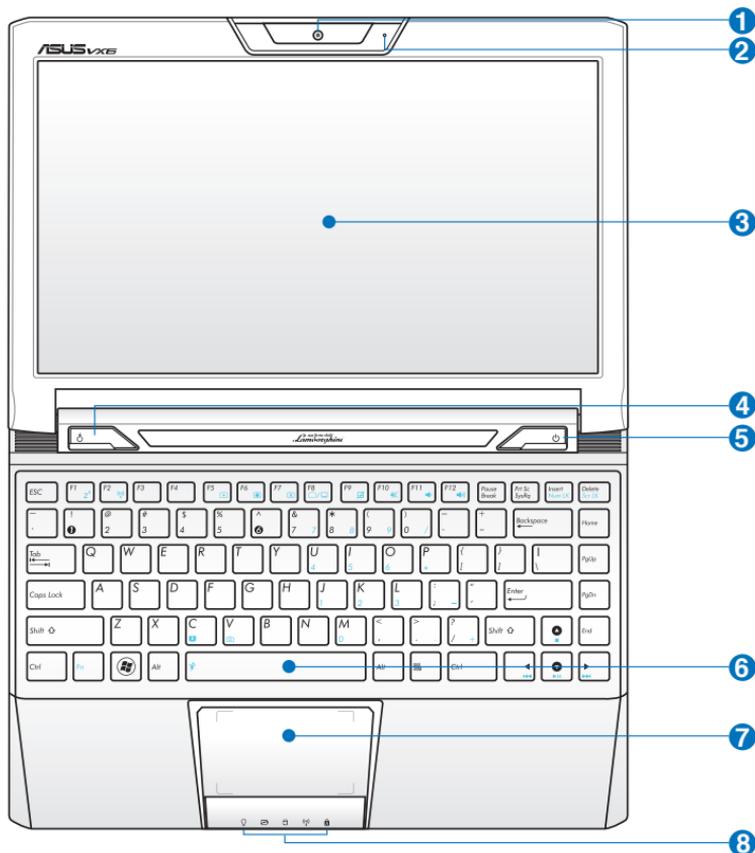
Descrizione dei componenti **1**

Lato superiore

Fare riferimento alla figura che segue per identificare i componenti su questo lato di Eee PC.



Il lato superiore può variare nell'aspetto in base al modello.



La tastiera è diversa per ogni paese.

1  **Videocamera integrata**

2  **Microfono (integrato)**

3  **Pannello dello schermo**

4  **Tasto Express Gate (su modelli selezionati)**

Quando Eee PC è spento, la pressione di questo tasto avvia Express Gate, un esclusivo sistema operativo sviluppato da ASUS, che consente di accedere rapidamente a internet e ad altre importanti applicazioni, senza dover utilizzare la piattaforma Windows®.

Tasto Super Hybrid Power

Con il sistema operativo Windows, questo tasto funziona da tasto dedicato Super Hybrid Power per passare fra le varie modalità di risparmio di energia. La funzione può essere comandata anche con la pressione dei tasti <Fn> + <Barra Spaziatrice>.

5  **Pulsante di accensione (Windows)**

Il pulsante di accensione consente di accendere e spegnere Eee PC e di effettuare il recupero dalla modalità STR. Premere una volta il pulsante per accendere Eee PC e tenerlo premuto per spegnerlo. Questo pulsante funziona solo quando il pannello dello schermo è aperto.

Indicatore di alimentazione

L'indicatore di alimentazione si illumina quando Eee PC è acceso e lampeggia lentamente quando Eee PC è in modalità STR (Save-to-RAM) (Sospensione). L'indicatore si spegne quando Eee PC è spento.

6  **Tastiera**

7  **Touchpad e tasti**

8  **Indicatori di stato**

Indicatore di alimentazione

L'indicatore di alimentazione si illumina quando Eee PC è acceso e lampeggia lentamente quando Eee PC è in modalità STR (Save-to-RAM) (Sospensione). L'indicatore si spegne quando Eee PC è spento.

Indicatore di carica della batteria

L'indicatore di carica della batteria (LED) mostra lo stato di carica della batteria come indicato di seguito:

Accesso

	Con adattatore	Senza adattatore
Batteria carica (95%–100%)	Verde ACCESO	Spento
Batteria mediamente carica (11%–94%)	Arancione ACCESO	Spento
Batteria scarica (0%–10%)	Arancione lampeggiante	Arancione lampeggiante

Spento / Modalità Standby

	Con adattatore	Senza adattatore
Batteria carica (95%–100%)	Verde ACCESO	Spento
Batteria mediamente carica (11%–94%)	Arancione ACCESO	Spento
Batteria scarica (0%–10%)	Arancione lampeggiante	Spento

Indicatore HDD (Hard Disk Drive)

L'indicatore HDD lampeggia quando i dati sono scritti su o letti dall'unità disco rigido.

Indicatore Wireless/Bluetooth

Questo indicatore è presente soltanto nei modelli con WLAN/Bluetooth integrati (modelli selezionati). Quando la funzione è attivata, l'indicatore si illumina.

Indicatore Blocco Maiuscole

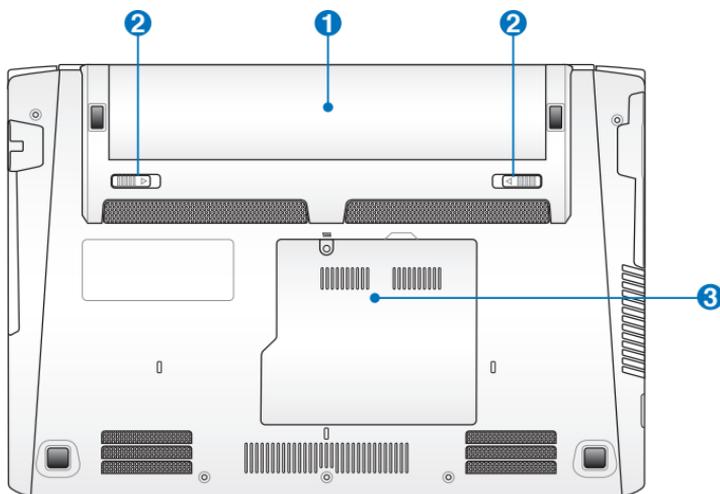
Quando si illumina, indica che è stato attivato il blocco maiuscole [Caps Lock].

Lato inferiore

Fare riferimento alla figura che segue per identificare i componenti su questo lato di Eee PC.



L'aspetto del lato inferiore varia in base al modello.



La parte inferiore di Eee PC può diventare molto calda. Prestare attenzione quando si maneggia Eee PC, mentre è in funzione o lo è stato di recente. Le alte temperature sono normali durante il caricamento o il funzionamento. **NON utilizzare Eee PC su superfici morbide come letti o divani, che possono ostruire le fessure di ventilazione. NON COLLOCARE Eee PC IN GREMBO O SU ALTRE PARTI DEL CORPO PER EVITARE POSSIBILI LESIONI DOVUTE AL CALORE.**

1 Batteria

La durata della batteria varia in base all'uso ed alle specifiche di Eee PC. La batteria non può essere smontata e deve essere acquistata come singola unità.

2  **Fermo batteria**

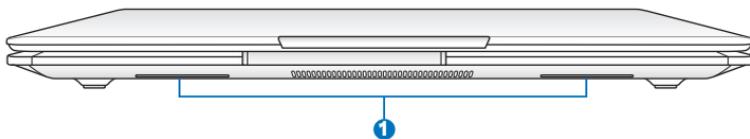
Il fermo batteria blocca la batteria. Quando la batteria è installata in modo corretto, si blocca automaticamente. Per rimuovere la batteria, spostare il fermo verso l'interno.

3  **Vano memoria**

Il modulo di memoria si trova in un apposito alloggiamento protetto.

Lato frontale

Fare riferimento alla figura che segue per identificare i componenti su questo lato di Eee PC.

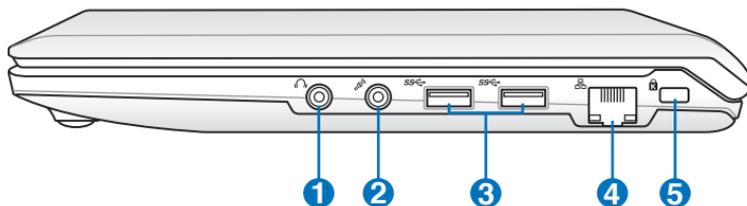


1  **Sistema di altoparlanti audio**

Le funzionalità audio sono controllate da un software.

Lato destro

Fare riferimento alla figura che segue per identificare i componenti su questo lato di Eee PC.



1  **Connettore uscita cuffie**

2  **Connettore microfono**

Il connettore del microfono è stato progettato per collegare il microfono utilizzato per Skype, narrazioni vocali o semplici registrazioni audio.

3  **Porta USB (3.0)**

La porta USB (Universal Serial Bus) è compatibile con dispositivi USB 3.0, 2.0, o USB 1.1 come tastiere, dispositivi di puntamento, fotocamere e dispositivi d'archiviazione. La velocità di trasferimento dati dipende dalla porta USB e dal dispositivo utilizzato.

4  **Porta LAN (10/100M bit)**

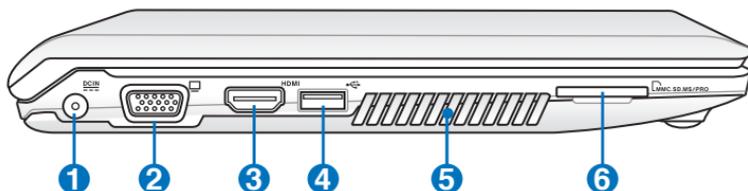
La porta LAN a 8 pin RJ-45 supporta un cavo Ethernet standard per la connessione alla rete locale.

5  **Porta per lucchetto Kensington®**

La porta per lucchetto Kensington® consente di proteggere Eee PC con un lucchetto di sicurezza compatibile Kensington®. Questi lucchetti di sicurezza di solito sono provvisti di un cavo metallico ed impediscono a Eee PC di essere rimosso da una postazione fissa.

Lato sinistro

Fare riferimento alla figura che segue per identificare i componenti su questo lato di Eee PC.



1 Ingresso alimentazione (CC)

L'adattatore di corrente fornito in dotazione converte la corrente alternata CA in corrente continua CC e va collegato a questo connettore. La corrente erogata da questo connettore alimenta Eee PC e carica la batteria interna. Per evitare danni a Eee PC e alla batteria, utilizzare sempre l'adattatore in dotazione.



L'ADATTATORE PUÒ RISCALDARSI QUANDO IN USO. ASSICURARSI DI NON COPRIRLO E DI TENERLO LONTANO DAL CORPO.

2 Uscita schermo (Monitor) D-Sub 15 pin

3 Uscita HDMI



Quando si utilizza EeePC come principale dispositivo di riproduzione audio/video, ricordare di staccare il cavo HDMI.

4 Porta USB (2.0/1.1)

USB Charge+

Consente di ricaricare telefoni cellulari o lettori audio digitali mentre Eee PC è in modalità sospensione, ibernazione o è spento. Avviare l'applicazione USB Charge+ dalla barra degli strumenti Eee Docking e configurare le relative impostazioni.

5 Griglie di aerazione

Le griglie di aerazione consentono lo smaltimento del calore di Eee PC.



Assicurarsi che carta, libri, abbigliamento, cavi, o altri oggetti, non ostruiscano in alcun modo le griglie di aerazione, per evitare che il dispositivo si surriscaldi.



Alloggio scheda memoria

Il lettore di schede integrato può leggere schede SD/SDHC/SDXC/MMC.

Uso della tastiera

Tasti con funzioni speciali

Questa sezione descrive i tasti di funzione colorati della tastiera di Eee PC. Si può accedere ai comandi colorati solo tenendo premuto il tasto funzione e poi premendo il tasto con un comando colorato. Alcune icone di funzione appaiono nell'area di notifica dopo l'attivazione.



La posizione dei tasti di scelta rapida può variare in base al modello, lasciando inalterata la funzione. Attenersi alle indicazioni delle icone ogni qualvolta la posizione dei tasti non corrisponde a quella del manuale.



Icona Zz (F1): Pone Eee PC in modalità sospensione STR (Save-to-RAM).



Comunicazione radio (F2): Solo per modelli wireless: Attiva o disattiva la WLAN interna o Bluetooth (modelli selezionati) mediante menu OSD (On Screen Display). All'attivazione, si illumina il corrispondente indicatore wireless.



Icona oscuramento (F5): Diminuisce la luminosità dello schermo.



Icona illuminazione (F6): Aumenta la visualizzazione dello schermo.



Icona schermo sbarrato (F7): Disattiva la retroilluminazione dello schermo.



Icone LCD/Monitor (F8): Passa tra lo schermo LCD di Eee PC ed un monitor esterno.



Touchpad (F9): Attiva/disattiva il touchpad.



Icona Altoparlante barrato (F10): Disattiva gli altoparlanti.



Icona Volume giù (F11): Diminuisce il volume degli altoparlanti.



Icona Volume su (F12): Aumenta il volume degli altoparlanti.



Super Hybrid Engine (Fn+Barra spaziatrice): Passa tra varie modalità di risparmio energetico. La modalità selezionata è visualizzata sullo schermo.



Num Lk (Insert): Attiva e disattiva il tastierino numerico (blocco numerico). Abilita l'uso di un'ampia porzione della tastiera per l'inserimento dei numeri.



Scr Lk (Del): Attiva e disattiva la funzione "Blocco scorrimento". Abilita l'uso di un'ampia porzione della tastiera per la navigazione delle celle.



Esegui/Sospendi (↓)
Avvia o attiva la pausa di riproduzione di un file multimediale.



Interrompi (↑)
Interrompe la riproduzione di un file multimediale.



Indietro (←)
Durante la riproduzione di un file multimediale, ritorna al brano musicale /capitolo del film precedente.



Avanti (→)
Durante la riproduzione di un file multimediale, al brano musicale /capitolo del film successivo.



V: Attiva l'applicazione fotocamera.



C: Attiva lo screensaver.



Icona Windows: Visualizza il menu Start.

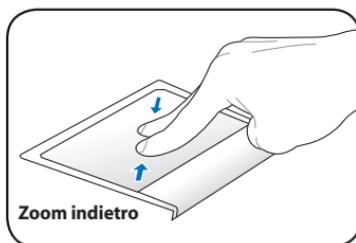
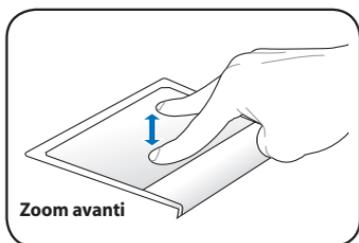


Menu con Icona puntatore: Attiva il menu delle proprietà ed è equivalente al clic tasto destro del touchpad/mouse su un oggetto.

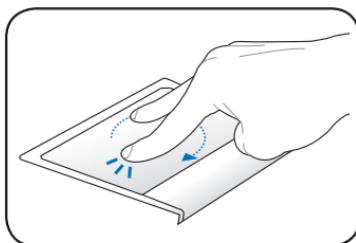
Utilizzo del touchpad

Input multi-touch

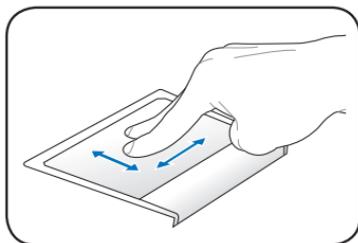
Zoom avanti o indietro con due dita – Muovere la punta delle dita da una parte all'altra del touchpad per eseguire lo zoom avanti o indietro. Questa funzione è utile per la visualizzazione di foto o la lettura di documenti.



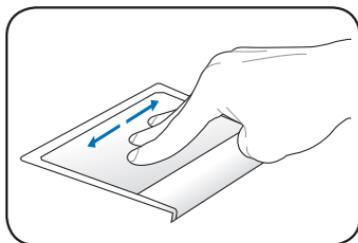
Rotazione con due dita – Fissare la punta di un dito sul touchpad e compiere un arco con l'altro dito per ruotare la foto o il documento in visione. A seconda delle necessità, è possibile effettuare una rotazione in senso orario o antiorario.



Due dita per scorrere in basso/alto o destra/sinistra - Utilizzare due dita per spostarsi su/giù/a sinistra/destra sul touchpad e per scorrere una finestra in una delle suddette direzioni. Se nella finestra visualizzata ci sono alcune finestre secondarie, prima di scorrere la pagina, spostare il cursore sul pannello corrispondente.



Tre dita per pagina su/giù - Utilizzare tre dita per spostarsi orizzontalmente sul touchpad e sfogliare le pagine. Spostare le dita da sinistra verso destra per visualizzare la pagina seguente o da destra verso sinistra per aprire la pagina precedente.



Come accendere Eee PC

Configurazione iniziale

Desktop

Connessione di rete

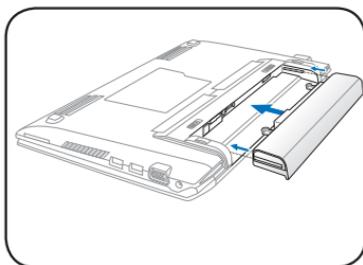
Preparazione di Eee PC

A large, light gray, stylized number '2' is positioned behind the text 'Preparazione di Eee PC', serving as a background element for the page number.

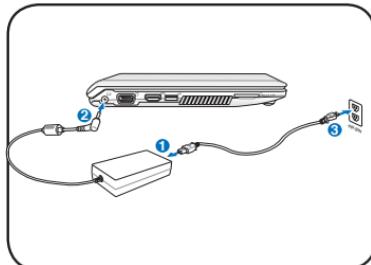
Come accendere Eee PC

Queste sono solo delle istruzioni di massima per utilizzare Eee PC.

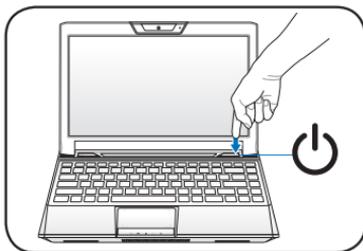
1. Installare la batteria



2. Collegare l'adattatore AC



3. Accendere Eee PC



L'impiego di un adattatore diverso potrebbe danneggiare Eee PC, mentre l'uso di un adattatore difettoso potrebbe danneggiare sia la batteria che il dispositivo.



- Quando si apre il pannello dello schermo, non forzarlo verso il basso, diversamente si possono rompere le cerniere! Non sollevare mai Eee PC dal pannello dello schermo!
- Usare solo le batterie e gli adattatori di corrente forniti in dotazione con Eee PC, oppure specificatamente approvati dal produttore o rivenditore per l'uso con questo modello, altrimenti si potrebbe danneggiare il dispositivo. L'intervallo della tensione di ingresso fra la presa a muro e questo adattatore è AC 100V~240V, mentre la tensione d'uscita dell'adattatore è +19Vdc, 2.1A.
- Mai tentare di rimuovere la batteria quando Eee PC è ACCESO, perché si perderanno i dati delle applicazioni in esecuzione.



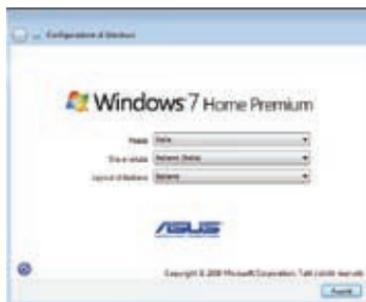
Ricordare di caricare completamente la batteria prima di utilizzarla per la prima volta, e ogni qualvolta sia scarica, per prolungarne la durata.

Configurazione iniziale

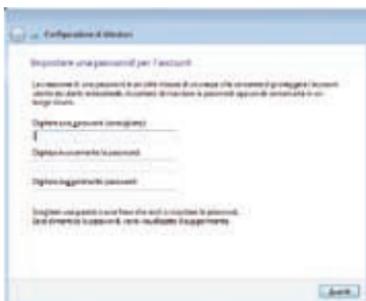
La prima volta in cui si avvia Eee PC, il processo di configurazione iniziale si avvierà automaticamente ed aiuterà ad impostare le preferenze ed alcune informazioni di base.

Seguire le istruzioni della procedura guidata per completare l'inizializzazione

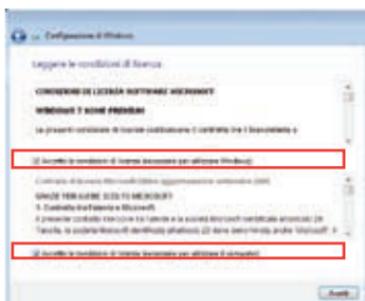
1. Selezionare la lingua da utilizzare. Cliccare **Avanti** per continuare.
2. Selezionare le impostazioni del sistema specificando la zona, la lingua ed il tipo di tastiera prescelte. Cliccare **Avanti** per continuare.



3. Digitare l'account utente e il nome del computer, quindi cliccare **Avanti** per continuare.
4. E' inoltre possibile impostare una password per l'account utente. Cliccare **Avanti** per continuare.



5. Leggere il Contratto di licenza e selezionare le due caselle davanti a **Accetto le condizioni di licenza** Cliccare **Avanti** per continuare.



6. Cliccare **Usa impostazioni consigliate** per ricevere gli ultimi aggiornamenti.



7. Specificare il fuso orario e la data e l'ora locali. Cliccare **Avanti** per continuare.



8. Collegare ad una rete wireless e cliccare **Avanti** per continuare, oppure **Ignora** per configurare la connessione wireless in seguito.



9. Selezionare l'ubicazione della rete. Cliccare **Avanti** per continuare.
10. L'inizializzazione è terminata.



Desktop

Sul desktop ci sono molti collegamenti rapidi. Cliccare due volte sui collegamenti per avviare le corrispondenti applicazioni ed aprire la cartelle specificate. Alcune applicazioni creeranno delle icone in area di notifica.



La schermata del Desktop potrebbe variare in base al modello.

Connessione di rete

Configurazione di una connessione di rete wireless

1. Cliccare sull'icona di rete wireless con la stella arancione  in area di notifica di Windows®.



Se l'icona della connessione wireless non appare sulla barra delle applicazioni, prima di configurare una rete wireless, attivare la

funzione WLAN premendo  +  (<Fn> + <F2>).

2. Selezionare dall'elenco il punto di accesso senza fili a cui collegarsi e cliccare **Connetti** per stabilire la connessione.



Non riuscendo a trovare il punto di accesso ricercato, cliccare sull'icona **Aggiorna**  nell'angolo superiore destro per cercare di nuovo nell'elenco.



3. In fase di connessione, potrebbe essere richiesto l'inserimento di una password.
4. La connessione così stabilita viene visualizzata nell'elenco.
5. L'icona della rete wireless  compare in area di notifica.



L'icona della rete wireless sbarrata  appare alla pressione dei tasti <Fn> + <F2> per disattivare la funzione WLAN.

LAN (Local Area Network)

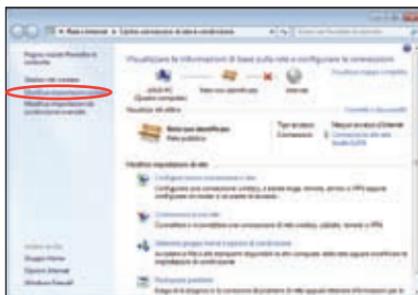
Per creare una rete via cavo, seguire le istruzioni sottostanti :

Connessione di rete con IP dinamico / PPPoE :

1. Cliccare sull'icona di rete con il triangolo di avvertenza di colore giallo  in area di notifica di Windows® e selezionare **Apri Centro connessioni di rete e condivisione**.



2. Cliccare **Modifica impostazioni scheda** nel pannello blu sul lato sinistro.



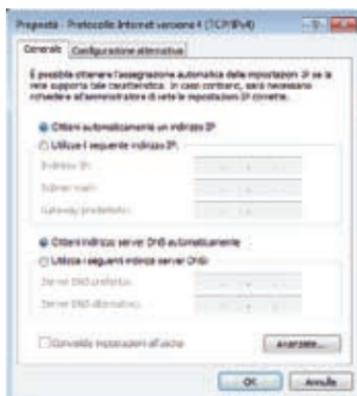
3. Con il tasto di destra, cliccare su **Connessione alla rete locale (LAN)** e selezionare **Proprietà**.



4. Selezionare **Protocollo Internet Versione 4(TCP/IPv4)** e cliccare **Proprietà**.



5. Cliccare **Ottieni automaticamente un indirizzo IP** e poi premere **OK**.



(Se si utilizza PPPoE, continuare con la procedura di seguito):

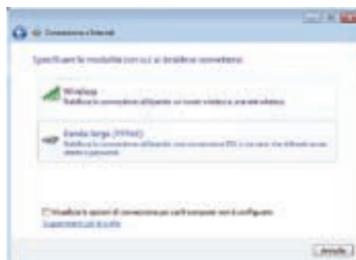
6. Ritornare a **Centro connessioni di rete e condivisione** e poi cliccare **Configura nuova connessione o rete**.



7. Selezionare **Connessione a Internet** e premere **Avanti**.



8. Selezionare **Banda larga (PPPoE)** e cliccare **Avanti**.



9. Inserire Nome Utente, Password e nome della Connessione. Premere **Connetti**.



10. Cliccare **Chiudi** per terminare la configurazione.



11. Cliccare sull'icona di rete nella barra delle applicazioni e cliccare sulla connessione appena creata.

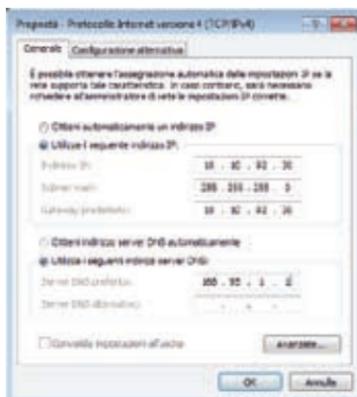


12. Inserire nome utente e password. Premere **Connetti** per collegarsi a Internet.



Connessione di rete con IP statico:

1. Ripetere i passaggi 1–4 del paragrafo Connessione di rete con IP dinamico / PPPoE per avviare la configurazione di rete dell'IP statico.
2. Cliccare **Utilizza il seguente indirizzo IP**.
3. Inserire indirizzo IP, Subnet mask e Gateway, forniti dall'ISP (Internet Service Provider).
4. Se necessario, inserire l'indirizzo del server DNS preferito e l'indirizzo alternativo.
5. Dopo avere inserito tutti i valori necessari, premere **OK** per creare la connessione di rete.



Contattare l'ISP (Internet Service Provider), in caso di problemi di connessione di rete.

Navigazione su Internet

Al termine della configurazione di rete, cliccare **Internet Explorer** sul desktop ed iniziare la navigazione.



Visitare il sito Eee PC (<http://eeepc.asus.com>) per informazioni aggiornate e per effettuare la registrazione su <http://vip.asus.com> e ricevere l'assistenza completa per Eee PC.

ASUS Update

Connessione Bluetooth (su modelli selezionati)

Super Hybrid Engine

Eee Docking

Instant On (su modelli selezionati)

Avviso sulla ricarica di dispositivi esterni via USB

Microsoft® Office Starter 2010

Utilizzo di Eee PC



ASUS Update

ASUS Update è un'utilità che consente di gestire, salvare e aggiornare il BIOS di Eee PC in ambiente Windows®. In particolare, ASUS Update offre la possibilità di:

- Salvare il file del BIOS in uso
- Scaricare il file BIOS aggiornato da Internet
- Aggiornare il BIOS da un file BIOS aggiornato
- Aggiornare il BIOS direttamente da Internet
- Visualizzare le informazioni sulla versione del BIOS.

L'utilità è pre-installata su Eee PC.

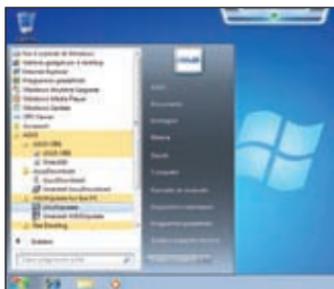


ASUS Update richiede una connessione Internet tramite una rete o un ISP (Internet Service Provider).

Aggiornamento del BIOS attraverso Internet

Per aggiornare il BIOS attraverso Internet:

1. Avviare l'utilità ASUS Update dal desktop Windows® cliccando **Start > Tutti i Programmi > ASUS > ASUSUpdate for Eee PC > ASUSUpdate**. Appare la finestra principale di ASUS Update.
2. Selezionare **Aggiorna BIOS da Internet** dal menu a discesa, e poi cliccare **Avanti**.



3. Selezionare il sito FTP ASUS più vicino, per evitare congestioni di rete, o cliccare **Rileva automaticamente**. Cliccare **Avanti**.
4. Dal sito FTP, selezionare la versione BIOS prescelta e cliccare **Avanti**.



5. Seguire le istruzioni sullo schermo per completare il processo di aggiornamento.



L'utilità ASUS Update è in grado di aggiornarsi via Internet. Aggiornare sempre l'utilità per usufruire di tutte le funzionalità.

Aggiornamento del BIOS tramite un File BIOS

Per aggiornare il BIOS tramite un file BIOS:

1. Avviare l'utilità ASUS Update dal desktop di Windows®, cliccando **Start > Tutti i Programmi > ASUS > ASUSUpdate for EeePC > ASUSUpdate**. Appare la finestra principale di ASUS Update
2. Selezionare **Aggiorna BIOS da file** dal menu a discesa, quindi cliccare **Avanti**.
3. Individuare il file BIOS dalla finestra **Apri** e poi cliccare **Apri**.
4. Seguire le istruzioni sullo schermo per completare il processo di aggiornamento.

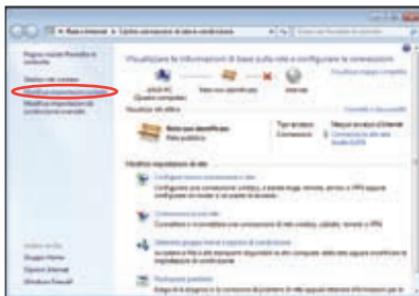


Connessione Bluetooth (su modelli selezionati)

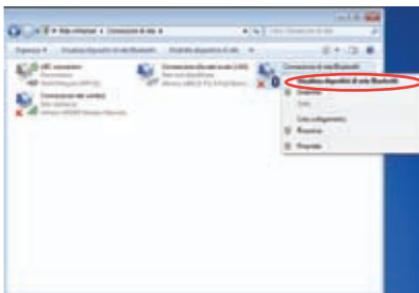
La tecnologia Bluetooth elimina la necessità di cavi per le connessioni con i dispositivi abilitati Bluetooth. Esempi di dispositivi abilitati Bluetooth possono essere Notebook PC, Desktop PC, telefoni cellulari e PDA.

Per la connessione con un dispositivo abilitato Bluetooth:

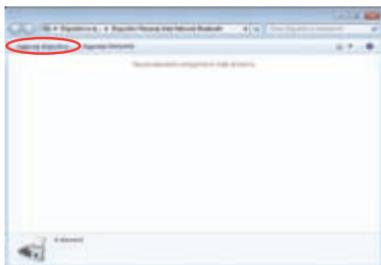
1. Premere ripetutamente <Fn> + <F2> sino a quando non appare **Bluetooth ON** oppure **WLAN & Bluetooth ON**.
2. Dal **Pannello di Controllo**, selezionare **Rete e Internet > Centro connessioni di rete e condivisione** e poi cliccare **Modifica impostazioni scheda** nel pannello blu di sinistra.



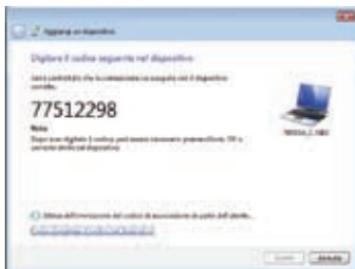
3. Con il tasto di destra del mouse, cliccare **Connessione di rete Bluetooth** e selezionare **Visualizza dispositivi di rete Bluetooth**.



- Cliccare **Aggiungi dispositivo** per cercare nuovi dispositivi.
- Dall'elenco, selezionare un dispositivo abilitato Bluetooth, quindi fare clic su **Avanti**.



- Digitare il codice di protezione Bluetooth nel dispositivo per iniziare l'associazione.
- L'associazione è riuscita. premere **Chiudi** per terminare le impostazioni.

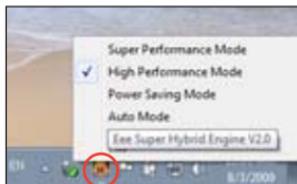


Super Hybrid Engine

Super Hybrid Engine mette a disposizione diverse modalità di alimentazione. Il tasto rapido assegnato consente di spostarsi fra le varie modalità di risparmio di energia. Queste modalità controllano molti aspetti di Eee PC per massimizzare le prestazioni in rapporto alla durata della batteria. La modalità selezionata è visualizzata sullo schermo.

Per cambiare la modalità di alimentazione:

- Cliccare **Start > Tutti i Programmi > ASUS > EeePC > SuperHybridEngine > SuperHybridEngine**.
- Con il tasto di destra del mouse, cliccare sull'icona Super Hybrid Engine, in area di notifica, e selezionare la modalità prescelta.
- Premere **<Fn> + <Barra Spaziatrice >**.



Modalità Super Hybrid Engine



Le modalità **Auto High Performance** e **Auto Power-Saving** sono disponibili soltanto quando si inserisce o rimuove l'adattatore di corrente.

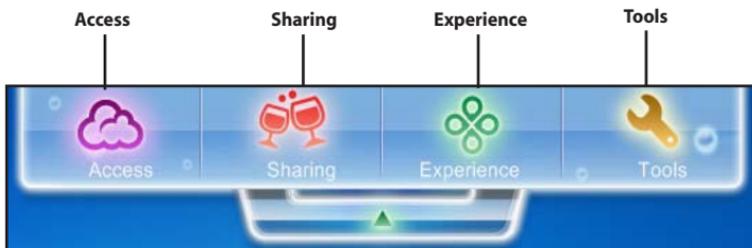


Se il monitor esterno funziona in modo anomalo in modalità **Power Saving** a risoluzione 1024 x 768 pixel o superiore, premere ripetutamente **<Fn> + <F8>** per passare alla modalità schermo **LCD Only** o **LCD + CRT Clone** e ripristinare la modalità di alimentazione **High Performance** o **Super Performance**.

Eee Docking

(su modelli selezionati)

Eee Docking contiene molte funzioni utili. La barra degli strumenti Eee Docking si trova sul lato superiore del desktop.



- Le applicazioni di Eee Docking variano in base al modello.
- I nomi delle applicazioni contenute in Eee Docking sono soggette a modifiche senza obbligo di preavviso.

Access



ASUS @Vibe

ASUS @Vibe offre contenuti per l'intrattenimento online, fra cui Radio, TV dal vivo, Giochi elettronici, ecc.



Il contenuto del servizio ASUS@Vibe varia in base al paese.

Game Park

Game Park contiene molti giochi interessanti.

ASUS WebStorage

Gli utenti di Eee PC possono usufruire di spazio gratuito online. Tramite la connessione a Internet, è possibile condividere e accedere a qualunque file, in ogni luogo e momento. La Guida ASUS WebStorage è accessibile soltanto quando Eee PC è connesso a Internet.

Sharing

Media Sharing (su modelli selezionati)

L'applicazione Media Sharing di ASUS consente di riprodurre musica e video e di eseguire presentazioni fotografiche attraverso lo streaming del contenuto su un dispositivo compatibile DLNA presente in ambiente domestico. Riprodurre file multimediali su un dispositivo compatibile è facile. È sufficiente selezionare il sistema dai server multimediali disponibili, scegliere il tipo di contenuto da riprodurre e aggiungerlo alla playlist del dispositivo di visualizzazione.

YouCam

Youcam crea interessanti effetti e add-on utili per la videocamera.

Syncables

Syncables è un'applicazione per desktop che facilita la sincronizzazione e l'aggiornamento di foto, musica, video, documenti, preferiti e di altro materiale in tutti i computer collegati all'interno di una rete.

Experience

Font Resizer

Font Resizer permette di regolare la dimensione di caratteri e testo sullo schermo di Eee PC.

Tools

Live Update

Live Update mantiene Eee PC aggiornato attraverso il controllo degli aggiornamenti online.

USB Charge+

USB Charge+ consente di ricaricare telefoni cellulari o lettori audio digitali mentre Eee PC è in modalità sospensione, ibernazione o quando è spento. Per impostazione predefinita, la funzione è disattivata. All'attivazione, sono disponibili due modalità a scelta: Modalità Adattatore o Modalità Adattatore + Batteria.



Quando Eee PC è acceso, la funzione USB Charge+ è disattivata e la porta USB funziona soltanto per il trasferimento dati.

LocaleMe

LocaleMe è un'applicazione WMS (Web Map Service) per trovare facilmente in tutto il mondo indirizzi e aziende, suddivise per categorie.



Per poter funzionare, LocalMe richiede una connessione a internet.

Docking Setting (Impostazioni Docking)

Docking Setting offre la possibilità di configurare l'aspetto e la posizione della barra degli strumenti Eee Docking.

Instant On (su modelli selezionati)

Un riavvio del sistema senza attese permette di ripristinare subito il funzionamento del dispositivo con lo stato del sistema salvato. Dopo la riattivazione, il pulsante di ARRESTO DEL SISTEMA nel menu Start sarà modificato in SOSPENSIONE, per ritornare rapidamente allo stato operativo precedente.



Durante WINDOWS UPDATE, la funzione "Instant On" viene disattivata automaticamente; in questo modo il pulsante di arresto del sistema nel menu Start non sarà convertito nella funzione SOSPENSIONE, fino a quando non saranno stati completati tutti gli aggiornamenti..

Avviso sulla ricarica di dispositivi esterni via USB

E' possibile ricaricare i dispositivi mobili tramite le porte USB, quando Eee PC è acceso (mediante tutte le porte USB 2.0/3.0), in sospensione, in ibernazione o spento (mediante la porta USB 2.0 abilitata per USB Charge+). Durante la ricarica di dispositivi ad elevato consumo di energia, come i tablet PC, collegare sempre a Eee PC l'adattatore di corrente AC e spegnere / ibernare il dispositivo.



La ricarica via USB potrebbe protrarsi più a lungo rispetto alla ricarica tradizionale.

Microsoft® Office Starter 2010

Gli utenti di Eee PC possono utilizzare Microsoft Office Starter 2010, che comprende Word Starter 2010 e Excel Starter 2010 con funzionalità di base per l'elaborazione di testi e l'uso di fogli elettronici. Per avviare l'inizializzazione di Office Starter 2010, seguire la procedura sottostante:

1. Cliccare **Start > Tutti i programmi > Microsoft Office 2010**.
2. Nella finestra **Microsoft Office 2010**, cliccare **Utilizzo**.



3. Cliccare **Apri** per continuare.



4. Eee PC avvia l'installazione dei programmi Microsoft Office Starter 2010.



5. Al termine dell'installazione, immettere il nome, il cognome e le iniziali. Cliccare **OK** per continuare.



6. Leggere il contratto di licenza di Microsoft Office e cliccare **Accetta** per accettare.



7. Selezionare il metodo per aggiornare Microsoft Office e cliccare **OK** per continuare.



8. E' ora possibile iniziare ad utilizzare Microsoft Excel Starter 2010 e Microsoft Word Starter 2010.



- Per utilizzare altri programmi Microsoft Office Starter 2010, cliccare **Start > Tutti i Programmi > Microsoft Office Starter** e selezionare il programma desiderato.
- Per attivare o acquistare una versione completa di Microsoft Office 2010, cliccare **Start > Tutti i Programmi > Microsoft Office 2010**.

Ripristino del sistema

Ripristino del sistema

4

Ripristino del Sistema



Prima di avviare il ripristino con F9, collegare Eee PC all'adattatore di corrente, in modo da evitare un'interruzione del processo a causa di insufficiente alimentazione.

Ripristino mediante Partizione di Ripristino

(Ripristino con F9)

1. Premere <F9> in fase di caricamento iniziale.



Durante il caricamento, premere <F9> soltanto una volta.

2. Selezionare la lingua da utilizzare e poi cliccare → per continuare.



3. Cliccare **Recovery** nella finestra di dialogo **Recovery System** per avviare il ripristino del sistema.



4. Il sistema avvia automaticamente il processo; seguire le istruzioni sullo schermo per completare l'operazione.

Backup dei File di Ripristino

1. Ripetere i passaggi 1—2 del paragrafo precedente.
2. Collegare a Eee PC un dispositivo di archiviazione USB e cliccare **Backup** nella finestra di dialogo **Recovery System** per avviare il backup dei file di ripristino.



- Il dispositivo di archiviazione USB collegato a Eee PC deve essere di capacità superiore a 16GB.
- Per questa funzione non sono supportate le schede di memoria.
- Se, per eseguire il backup del ripristino del sistema, Eee PC non è stato collegato ad un dispositivo di archiviazione USB, appare una finestra di dialogo come promemoria.



3. Se più di un dispositivo di archiviazione USB è collegato a Eee PC, selezionare quello prescelto e premere **Continue**.



4. Tutti i dati contenuti nel dispositivo di archiviazione USB selezionato saranno cancellati. Premere **Continue** per avviare il backup oppure premere **Back** per effettuare una copia di riserva dei dati importanti contenuti nel dispositivo di archiviazione.



Tutti i dati contenuti nel dispositivo di archiviazione USB selezionato andranno persi. Prima di proseguire, assicurarsi di aver eseguito il backup dei dati importanti.

5. Ha avvio il backup del sistema. Al termine, premere **OK**.

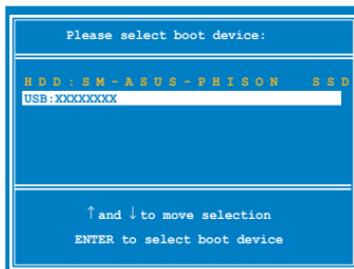


Ripristino mediante dispositivo di archiviazione USB (Ripristino via USB)

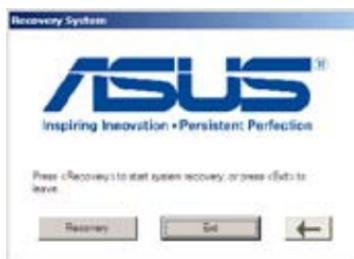


Per il ripristino via USB, utilizzare la porta USB 2.0.

1. Collegare il dispositivo di archiviazione USB dove eseguire il backup dei file di ripristino del sistema.
2. Premere <ESC> all'avvio e appare la schermata **Please select boot device**. Selezionare USB:XXXXXX per eseguire l'avvio dal dispositivo di archiviazione USB collegato.



3. Selezionare la lingua da utilizzare e cliccare → per continuare.
4. Premere **Recovery** per avviare il ripristino del sistema.



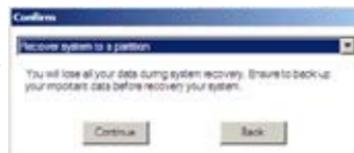
5. Selezionare un'opzione di partizione e premere **Continue**.
Le opzioni sono le seguenti:

- **Recover system to a partition.**

Questa opzione elimina tutti i dati sulla partizione del sistema "C", lasciando inalterata la partizione "D".

- **Recover system to entire HD.**

Questa opzione elimina tutte le partizioni dal disco rigido e crea una nuova partizione del sistema come disco "C" ed una partizione dei dati come disco "D".



6. Per completare il processo di ripristino, seguire le istruzioni sullo schermo.

**Dichiarazioni e Informazioni
in materia di Sicurezza
Informazioni sul Copyright
Condizioni e Limiti di Copertura
della Garanzia sul Prodotto
Licenza Software
Assistenza e Supporto**

Appendice

A large, light gray, stylized letter 'A' graphic that serves as a background for the word 'Appendice'.

Dichiarazioni e Informazioni in materia di Sicurezza

DICHIARAZIONE SULLE INTERFERENZE DELLA FCC (FEDERAL COMMUNICATION COMMISSION)

I collaudi cui è stato sottoposto questo apparecchio ne dimostrano la conformità ai limiti stabiliti per i dispositivi digitali di Classe B, come indicato dalla parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono stati definiti per offrire una ragionevole protezione contro interferenze dannose quando l'apparecchio viene usato in ambienti residenziali. Questo apparecchio genera, usa e può emettere energia in radiofrequenza e, se non viene installato e utilizzato come indicato dal manuale d'uso, può provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non è tuttavia possibile garantire che non si verifichino interferenze in casi particolari. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radiofonici e televisivi, fatto verificabile spegnendo e riaccendendo l'apparecchio stesso, si consiglia l'utente di provare a correggere l'interferenza in uno o più dei modi seguenti:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Allontanare l'apparecchio dal ricevitore.
- Collegare l'apparecchio ad una diversa presa di corrente in modo che apparecchio e ricevitore si trovino su circuiti diversi.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato per assistenza.



Qualunque variazione o modifica, non espressamente approvata dalla parte responsabile della conformità del prodotto, potrebbe annullare l'autorizzazione dell'utente a far uso di questo apparecchio.

Requisiti Etichettatura FCC

Questo apparecchio rispetta i requisiti indicati nel regolamento della FCC - Parte 15. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo apparecchio non causa interferenze dannose, e (2) Questo apparecchio accetta qualsiasi interferenza ricevuta, comprese quelle che potrebbero causare un comportamento indesiderato.

Avvertenza sull'Esposizione a RF

Questo apparecchio deve essere installato ed operare nel rispetto delle istruzioni fornite con il prodotto e non deve essere collocato o funzionare in concomitanza con altre antenne o trasmettitori. Per soddisfare i requisiti di conformità per l'esposizione a radiofrequenza, gli utenti e gli installatori devono conoscere le istruzioni di installazione dell'antenna e le condizioni di funzionamento del trasmettitore.

Canada, Comunicazione di Industry Canada (IC)

Questo apparecchio digitale di Classe B è conforme alla norma canadese ICES-003 e RSS-210.

Il funzionamento è subordinato alle seguenti due condizioni: (1) Questo apparecchio non causa interferenze dannose, (2) Questo apparecchio accetta qualsiasi interferenza ricevuta, comprese quelle che potrebbero causare un comportamento indesiderato.

Informazioni sull'Esposizione a Radio Frequenza (RF)

La potenza in uscita irradiata dal Dispositivo Wireless è inferiore ai limiti per l'esposizione a radio frequenza di Industry Canada (IC). Il Dispositivo Wireless deve essere utilizzato in modo tale da minimizzare le possibilità di contatto umano, durante il normale funzionamento.

Questo dispositivo è stato valutato e si è dimostrato conforme ai limiti SAR (Specific Absorption Rate - Tasso di Assorbimento Specifico) IC, quando installato in concomitanza di particolari prodotti host, funzionanti in specifiche condizioni di esposizione relativamente agli apparecchi portatili.

L'elenco delle apparecchiature radio del Canada, noto anche come REL (Radio Equipment List), è consultabile al seguente indirizzo internet: <http://www.ic.gc.ca/app/sitt/reltel/srch/nwRdSrch.do?lang=eng>

Informazioni aggiuntive sull'esposizione a radio frequenza in Canada sono disponibili al seguente indirizzo: <http://www.ic.gc.ca/eic/site/smt-gst.nsf/eng/sf08792.html>

Dichiarazione di Conformità (Direttiva R&TTE 1999/5/EC)

Sono stati soddisfatti i seguenti requisiti, considerati attinenti e sufficienti per la direttiva R&TTE (Radio & Telecommunications Terminal Equipment):

- Requisiti essenziali [Articolo 3]
- Requisiti di protezione per la salute e sicurezza [Articolo 3.1a]
- Testato per la sicurezza elettrica secondo [EN 60950]
- Requisiti di protezione per la compatibilità elettromagnetica [Articolo 3.1b]
- Testato per la compatibilità elettromagnetica [EN 301 489-1] & [EN 301 489-17]
- Testato secondo [489-17]
- Utilizzo effettivo dello spettro radio come in [Articolo 3.2]
- Testato per gli esperimenti radio secondo [EN 300 328-2]

Avviso Marchio CE



Marchio CE per dispositivi senza WLAN/Bluetooth

Questa versione del dispositivo è conforme ai requisiti previsti dalla direttiva EEC 2004/108/EC "Electromagnetic compatibility" (Compatibilità elettromagnetica) e 2006/95/EC "Low voltage directive" (Direttiva per i Sistemi in Bassa Tensione).



Marchio CE per dispositivi con WLAN/Bluetooth

Questo apparecchio è conforme ai requisiti previsti dalla direttiva 1999/5/EC del Consiglio e del Parlamento Europeo del 9 Marzo 1999, che regola le apparecchiature radio e le apparecchiature terminali di telecomunicazione e il reciproco riconoscimento della loro conformità.

Canali Wireless Operativi per le Diverse Regioni

N. America	2.412-2.462 GHz	Ch01 - CH11
Giappone	2.412-2.484 GHz	Ch01 - Ch14
Europa ETSI	2.412-2.472 GHz	Ch01 - Ch13

Restrizione delle Bande di Frequenza Wireless (Francia)

Alcune zone della Francia hanno bande di frequenza limitate. In questi casi la potenza massima all'interno è di:

- 10mW per l'intera banda dei 2.4 GHz (2400 MHz-2483.5 MHz)
- 100mW per le frequenze tra 2446.5 MHz e 2483.5 MHz



I canali compresi tra 10 e 13 operano nella banda dei 2446.6 MHz e 2483.5 MHz.

L'utilizzo all'esterno è limitato. Nelle proprietà private o nelle proprietà private di persone pubbliche, l'utilizzo è soggetto alla procedura di autorizzazione preliminare concessa dal Ministero della Difesa, e con la potenza massima autorizzata di 100mW nella banda dei 2446.5-2483.5 MHz. Non è autorizzato l'utilizzo all'esterno in proprietà pubbliche.

Nei dipartimenti elencati di seguito, per l'intera banda dei 2.4 GHz:

- La potenza massima autorizzata all'interno è di 100mW
- La potenza massima autorizzata all'interno è di 10mW

Nei dipartimenti in cui è permesso l'utilizzo della banda dei 2400-2483.5 MHz con un EIRP inferiore a 100mW all'interno e inferiore a 10mW all'esterno:

01 Ain	02 Aise	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
11 Aude	12 Aveyron	16 Charente
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire
41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche
55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord
60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées Orientales	

67 Bas Rhin	68 Haut Rhin	70 Haute Saône
71 Saône et Loire	75 Paris	82 Tarn et Garonne
84 Vaucluse	88 Vosges	89 Yonne
90 Territoire de Belfort	94 Val de Marne	

Questo requisito è soggetto a cambiare nel tempo, permettendo l'utilizzo della scheda LAN wireless in più aree all'interno della Francia. Consultare ART per le informazioni più aggiornate (www.art-telecom.fr)



La Scheda WLAN trasmette a meno di 100mW, ma a più di 10mW.

Comunicazioni sulla Sicurezza UL

Lo standard UL 1459 si applica a dispositivi per telecomunicazioni (telefoni), da collegare elettronicamente ad una rete di telecomunicazioni, con valori operativi di voltaggio a terra che non superino i 200V, 300V da punto massimo a punto massimo, 105V rms, e installati o utilizzati secondo le Norme Elettriche Nazionali (NFPA 70).

Quando si usa il modem di Eee PC, dovrebbero essere sempre seguite le precauzioni di sicurezza di base in modo da ridurre il rischio di incendi, scosse elettriche e danni alle persone tra cui:

- NON utilizzare Eee PC vicino ad acqua, ad esempio, vicino a lavandini, vasche da bagno, lavelli, superfici bagnate o piscine.
- NON utilizzare Eee PC durante temporali; si può incorrere nel rischio di essere vittima di scosse elettriche causate da fulmini.
- NON utilizzare Eee PC in caso di fuga di gas.

Lo standard UL 1642 si applica a batterie al litio primarie (non ricaricabili) e secondarie (ricaricabili) da utilizzare come sorgenti di alimentazione. Queste batterie contengono litio metallico, o una lega di litio, o ioni di litio, e possono consistere in un singolo elemento elettrochimico oppure due o più elementi collegati in serie, in parallelo, o in entrambi i modi, che trasformano l'energia chimica in energia elettrica attraverso una reazione chimica irreversibile o reversibile.

- Non esporre la batteria di Eee PC al fuoco poiché potrebbe esplodere. Attenersi alle normative locali per ridurre il rischio di danni a persone, incendi od esplosioni.
- Non utilizzare adattatori di corrente o batterie di altri dispositivi in modo da ridurre il rischio di danni a persone causati da incendi od esplosioni. Fare uso solamente di adattatori di corrente e batterie certificate da UL o fornite dal produttore o dai rivenditori autorizzati.

Requisiti per la Sicurezza Elettrica

I prodotti con un consumo elettrico superiore a 6A e di peso superiore a 3Kg devono utilizzare cavi di alimentazione approvati di tipo corrispondente o superiore a: H05VV-F, 3G, 0.75mm² o H05VV-F, 2G, 0.75mm².

Comunicazione REACH

Nel rispetto del regolamento REACH (Registration, Evaluation, Authorisation and Restriction of Chemicals), le sostanze chimiche contenute nei prodotti ASUS sono state pubblicate nel sito web ASUS REACH <http://green.asus.com/english/REACH.htm>.

Certificazione ENERGY STAR



ENERGY STAR è un programma congiunto dell'agenzia americana per la protezione ambientale (U.S. Environmental Protection Agency) e del ministero statunitense per l'energia (U.S. Department of Energy) che mira a proteggere l'ambiente attraverso l'impiego di prodotti ecologici, più efficienti dal punto di vista energetico.

Tutti i prodotti ASUS con il logo ENERGY STAR sono conformi agli standard ENERGY STAR, per una riduzione dei consumi ed un miglior utilizzo di energia, in funzione delle prestazioni. Il monitor e il computer sono impostati per entrare automaticamente in modalità sospensione dopo 15 e 30 minuti di inattività. Per riattivare il computer, cliccare il mouse o premere un tasto qualsiasi della tastiera. Per approfondimenti sull'argomento, visitare il sito internet <http://www.energy.gov/powermanagement>. Per ulteriori informazioni sul programma congiunto ENERGY STAR, visitare il sito <http://www.energystar.gov>.

NOTA: Energy Star NON è supportato sui prodotti in base Linux e FreeDOS.

Dichiarazione di Conformità con le Normative Internazionali in Materia di Tutela Ambientale

Nella progettazione e realizzazione dei suoi prodotti, ASUS rispetta il concetto del "Green Design", assicurandosi che tutte le fasi produttive siano in linea con le normative internazionali sull'ambiente, e mette a conoscenza del pubblico le informazioni sulla conformità con le disposizioni in vigore nei vari paesi del mondo.

Consultare la pagina web <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm> per la pubblicazione delle normative osservate e applicate da ASUS.

Japan JIS-C-0950 Material Declarations

EU REACH SVHC

Korea RoHS

Swiss Energy Laws

Servizio di Ritiro e Riciclaggio ASUS

Il programma di ritiro e riciclaggio dei prodotti ASUS deriva dall'impegno aziendale a raggiungere i più elevati standard di protezione ambientale. ASUS crede infatti di poter fornire soluzioni in grado di riciclare in modo responsabile non soltanto i prodotti, le batterie e gli altri componenti elettronici, ma anche i materiali utilizzati per l'imballaggio. Per informazioni dettagliate sulle modalità di riciclaggio nei vari paesi, visitare la pagina <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>

Precauzioni Nordic Lithium (per Batterie a Ioni Litio)



CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)



ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)



VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßen Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)



ADVARSEL! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)



WARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)



VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suosittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistagan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)



ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)



ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)



標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)



ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from <http://support.asus.com/download>;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

A S U S T E K C o m p u t e r I n c .
L e g a l C o m p l i a n c e D e p t .
1 5 L i T e R d . , B e i t o u , T a i p e i 1 1 2

Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem (please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision'

(which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages—typically libraries—of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob'

(a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Informazioni sul Copyright

Alcuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e i software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in un sistema di recupero o tradotta in alcuna lingua, in alcuna forma e in alcun modo, fatta eccezione per la documentazione conservata dall'acquirente a scopi di backup, senza l'espressa autorizzazione scritta di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSI' COM'E' "; SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUDENDO SENZA LIMITAZIONE LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITA' O IDONEITA' A UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, PARTICOLARE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITA' E SIMILI), ANCHE SE ASUS E' STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITA' CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono o meno essere marchi registrati o diritti d'autore delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violazione dei diritti di alcuno.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITA' E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE, COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE CONTENUTI AL SUO INTERNO.

Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i Diritti Riservati.

Condizioni e Limiti di Copertura della Garanzia sul Prodotto

Le condizioni di garanzia variano a seconda del tipo di prodotto e sono specificatamente indicate nel Certificato di Garanzia allegato, cui si fa espresso rinvio.

Inoltre la presente garanzia non è valida in caso di danni o difetti dovuti ai seguenti fattori: (a) uso non idoneo, funzionamento o manutenzione improprio, incluso senza limitazioni l'utilizzo del prodotto con una finalità diversa da quella conforme alle istruzioni di ASUSTeK COMPUTER INC. in merito all'idoneità di utilizzo e alla manutenzione; (b) installazione o utilizzo del prodotto in modo non conforme agli standard tecnici o di sicurezza vigenti nell'Area Economica Europea e in Svizzera; (c) collegamento a reti di alimentazione con tensione non corretta; (d) utilizzo del prodotto con accessori di terzi, prodotti o dispositivi ausiliari o periferiche; (e) tentativo di riparazione effettuato da una qualunque terza parte diversa dai centri di assistenza ASUSTeK COMPUTER INC. autorizzati; (f) incidenti, fulmini, acqua, incendio o qualsiasi altra causa il cui controllo non dipende da ASUSTeK COMPUTER INC.; abuso, negligenza o uso commerciale.

La presente Garanzia non è valida per l'assistenza tecnica o il supporto per l'utilizzo del prodotto, compreso l'utilizzo dell' hardware o del software. L'assistenza e il supporto disponibili (se previsti), nonchè le spese e gli altri termini relativi all'assistenza e al supporto (se previsti) verranno specificati nella documentazione destinata al cliente fornita a corredo con il Prodotto.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, effettuare il backup dei contenuti presenti sul Prodotto, inclusi i dati archiviati o il software installato nel prodotto. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile per qualsiasi danno, perdita di programmi, dati o altre informazioni archiviate su qualsiasi supporto o parte del prodotto per il quale viene richiesta l'assistenza; ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile delle conseguenze di tali danni o perdite, incluse quelle di attività, in caso di malfunzionamento di sistema, errori di programmi o perdita di dati.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, eliminare eventuali funzioni, componenti, opzioni, modifiche e allegati non coperti dalla presente Garanzia, prima di far pervenire il prodotto a un centro servizi ASUSTeK COMPUTER INC. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di qualsiasi perdita o danno ai componenti sopra descritti.

ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di eliminazioni, modifiche o alterazioni ai contenuti presenti sul Prodotto compresi eventuali dati o applicazioni prodottesi durante le procedure di riparazione del Prodotto stesso. Il Prodotto verrà restituito all'utente con la configurazione originale di vendita, in base alle disponibilità di software a magazzino.

Licenza Software

I prodotti ASUS possono essere corredati da software, secondo la tipologia del prodotto. I software, abbinati ai prodotti, sono in versione "OEM": il software OEM viene concesso in licenza all'utente finale, come parte integrante del prodotto; ciò significa che non può essere trasferito ad altri sistemi hardware e che, in caso di rottura, di furto o in ogni altra situazione che lo renda inutilizzabile, anche la possibilità di utilizzare il prodotto OEM viene compromessa. Chiunque acquisti, unitamente al prodotto, un software OEM, è tenuto ad osservare i termini e le condizioni del contratto di licenza tra il proprietario del software e l'utente finale, denominato "EULA" (End User Licence Agreement), visualizzato a video, durante la fase di installazione del software stesso. Si avvisa che l'accettazione, da parte dell'utente, delle condizioni dell'EULA, ha luogo al momento dell'installazione del software stesso.

Assistenza e Supporto

Visitare il nostro sito all'indirizzo: <http://www.asus.com>

Produttore	ASUSTek COMPUTER INC.
Indirizzo, Città	No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C
Paese	TAIWAN
Rappresentante autorizzato in Europa	ASUS COMPUTER GmbH
Indirizzo, Città	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN
Paese	GERMANY