

Eee PC

Manual do Usuário

Edição com Windows® 7

Eee PC VX6S



Sumário

| | |
|--------------------------------|----|
| Sobre o manual do usuário..... | iv |
| Notas para o manual..... | iv |
| Precauções de segurança..... | v |

Capítulo 1: Conhecendo as partes

| | |
|--|------|
| Parte superior | 1-2 |
| Parte inferior..... | 1-5 |
| Lado frontal | 1-6 |
| Lado direito | 1-7 |
| Lado esquerdo | 1-8 |
| Uso do teclado | 1-10 |
| Teclas especiais de função | 1-10 |
| Uso do touchpad..... | 1-12 |
| Entrada por gestos de vários dedos | 1-12 |

Capítulo 2: Introdução

| | |
|---|------|
| Como ligar seu Eee PC..... | 2-2 |
| Primeira operação | 2-3 |
| Área de trabalho..... | 2-5 |
| Conexão de rede..... | 2-6 |
| Configurando uma conexão de rede sem fio..... | 2-6 |
| Rede local..... | 2-7 |
| Pesquisando navegador pages | 2-10 |

Capítulo 3: Usando o Eee PC

| | |
|--|-----|
| ASUS Update..... | 3-2 |
| Como atualizar a BIOS através da Internet..... | 3-2 |
| Como atualizar a BIOS através de um arquivo BIOS | 3-3 |
| Conexão Bluetooth (em alguns modelos)..... | 3-4 |
| Motor Super Híbrido | 3-6 |
| Modos do Motor Super Híbrido | 3-6 |
| Eee Docking (em alguns modelos) | 3-7 |
| Access | 3-7 |
| Sharing | 3-8 |
| Experience | 3-8 |
| Tools | 3-8 |

| | |
|---|------|
| Instant On (em alguns modelos) | 3-9 |
| Notificação ao carregar dispositivos externos por portas USB..... | 3-9 |
| Microsoft® Office Starter 2010..... | 3-10 |

Capítulo 4: Recuperação do Sistema

| | |
|------------------------------|-----|
| Recuperação do Sistema | 4-2 |
|------------------------------|-----|

Apêndice

| | |
|--|------|
| Declarations and Safety Statements | A-2 |
| Informações de direitos autorais | A-20 |
| Isenção de responsabilidade..... | A-21 |
| Serviço e suporte..... | A-21 |

Sobre o manual do usuário

Você está lendo o Manual do usuário do Eee PC. Este Manual do usuário fornece informações sobre os diversos componentes do Eee PC e sobre como utilizá-los. As principais seções do Manual do usuário são as seguintes:

1. Conhecendo as partes

Fornecer informações sobre os componentes do Eee PC.

2. Introdução

Fornecer informações sobre os primeiros passos com o Eee PC.

3. Usando o Eee PC

Fornecer informações sobre o uso dos utilitários do Eee PC.

4. Recuperação do sistema

Dá a você informações sobre a recuperação do sistema.

5. Apêndice

Fornecer declarações de segurança.



Os aplicativos atuais em pacote diferem de acordo com os modelos e os territórios. Pode haver diferenças entre o seu Eee PC e os desenhos mostrados neste manual. Aceite seu Eee PC como o correto.

Notas para o manual

Um pouco de notas e avisos são usados ao longo deste guia, permitindo que você conclua determinadas tarefas com segurança e eficiência. Estas notas têm diferentes graus de importância, como exibido a seguir:



AVISO! Informações importantes que devem ser seguidas para operação segura.



IMPORTANTE! Informações vitais que precisam ser seguidas para evitar danos aos dados, componentes ou pessoas.



DICA: Dicas para completar tarefas.



NOTA: Informações para situações especiais.

Precauções de segurança

As precauções de segurança a seguir aumentarão a vida útil do Eee PC. Siga todas as precauções e instruções. Exceto em relação ao descrito neste manual, consulte pessoal qualificado no tocante a todo serviço de manutenção. Não use cabos de alimentação, acessórios ou outros periféricos danificados. Não use solventes fortes como aguarrás, benzeno ou outras substâncias químicas na ou próximo à superfície.



Desconecte da rede elétrica e remova o(s) conjunto(s) de bateria antes de limpar. Limpe o Eee PC usando uma esponja de celulose limpa ou pano de camurça umedecido em uma solução de detergente não abrasivo com umas poucas gotas de água morna e remova a umidade extra com um pano seco.



NÃO o coloque em superfícies de trabalho irregulares ou instáveis. Recorra ao serviço de manutenção se o gabinete tiver sido danificado.



NÃO coloque ou deixe cair objetos sobre o equipamento e não introduza quaisquer objetos estranhos no Eee PC.



NÃO o exponha a ambientes sujos ou empoeirados. NÃO o opere durante vazamento de gás.



NÃO o exponha a campos elétricos ou magnéticos intensos.



NÃO pressione ou toque no painel da tela. Não o coloque junto a itens pequenos que podem arranhar ou penetrar no Eee PC.



NÃO exponha o PC próximo a líquidos, chuva ou umidade. NÃO use o modem durante tempestades elétricas.



NÃO deixe o Eee PC em seu colo ou sobre qualquer parte do corpo para evitar o desconforto ou lesão por exposição ao calor.



Aviso de segurança da bateria: NÃO atire a bateria ao fogo. NÃO faça curto-circuito entre os contatos NÃO desmonte a bateria.



TEMPERATURA SEGURA:
Este Eee PC deve ser usado somente em ambientes com temperaturas entre 5°C (41°F) e 35°C (95°F)



ENTRADA NOMINAL: Consulte a etiqueta de classificação na parte inferior do Eee PC e certifique-se de que o adaptador de energia está em conformidade com esse valor nominal de entrada.



NÃO transporte ou cubra um Eee PC que está ligado com quaisquer materiais que reduzam a circulação de ar, como uma maleta de transporte.



A instalação incorreta da bateria pode causar explosão e danos ao Eee PC.



NÃO jogue o Eee PC no lixo urbano. Este produto foi reprojetoado para possibilitar a reutilização apropriada de peças e a reciclagem. O símbolo de uma lixeira assinalada com um X indica que o produto (equipamentos elétricos, eletrônicos e baterias com células que contém mercúrio) não devem ser colocados no lixo urbano. Verifique os regulamentos locais para o descarte de produtos eletrônicos.



NÃO jogar a bateria no lixo urbano. O símbolo de cesto de lixo com rodas cruzada indica que a bateria não deve ser colocada no lixo urbano.

Precauções de transporte

Para preparar o seu Eee PC para o transporte, você deve desligá-lo (OFF) e **desconectar todos os periféricos externos para evitar danos nos conectores**. A cabeça do drive de disco rígido retrai quando a energia é DESLIGADA para evitar arranhões na superfície do disco rígido durante o transporte. **Desta forma, você não deve transportar seu Eee PC, enquanto a força estiver LIGADA.** Fechar o painel de visualização para proteger o teclado e o painel de visualização.

A superfície do Eee PC pode ficar desbotada facilmente se não for cuidada adequadamente. Tenha cuidado para não esfregar ou raspar as superfícies ao transportar o seu Eee PC. Você pode colocar o seu Eee PC em uma maleta de transporte para protegê-lo contra sujeira, água, choque e arranhões.

Carregando as baterias

Se você pretende usar a bateria, certifique-se de carregar completamente o conjunto de bateria, assim como quaisquer conjuntos de bateria opcionais, antes de fazer viagens longas. Lembre-se que o adaptador de energia carrega o conjunto de bateria desde que esteja ligado ao computador e à rede elétrica. Esteja ciente de que é preciso mais tempo para carregar o conjunto de bateria quando o Eee PC está em uso.

Lembre-se de carregar totalmente a bateria (8 horas ou mais) antes de usá-la pela primeira vez e sempre que estiver descarregada, para prolongar a sua vida útil. A bateria alcança a sua capacidade máxima depois de alguns ciclos de carga e descarga.

Precauções nas viagens de avião

Contacte a sua companhia aérea se pretender utilizar o Eee PC no avião. A maioria das companhias aéreas têm restrições para a utilização de dispositivos eletrónico. A maioria das companhias aéreas permitem utilização eletrônica apenas entre e não durante decolagens e aterrissagem.



Há três tipos principais de dispositivos de segurança em aeroportos: Máquinas de raios-X (usadas em artigos colocados em correias de transporte), detectores magnéticos (usado em exames de segurança em acessos de pessoas) e varas magnéticas (dispositivos portáteis usados em pessoas ou em artigos individuais). Você pode passar o seu Eee PC e disquetes pelas máquinas de raios-x. Porém, é recomendado que você não passe o seu Eee PC ou disquetes pelos detectores magnéticos ou os exponha às varas magnéticas.

Alerta de Pressão de Som

Pressão de som excessiva dos fones de ouvido ou das caixas de som pode causar danos ou perda auditiva. Ajustar os controle de volume bem como o equalizador para outros ajustes além da posição central pode aumentar a voltagem de saída dos fones de ouvido ou caixas de som, e assim o nível de pressão de som.

Parte superior

Parte inferior

Lado frontal

Lado direito

Lado esquerdo

Uso do teclado

Uso do touchpad

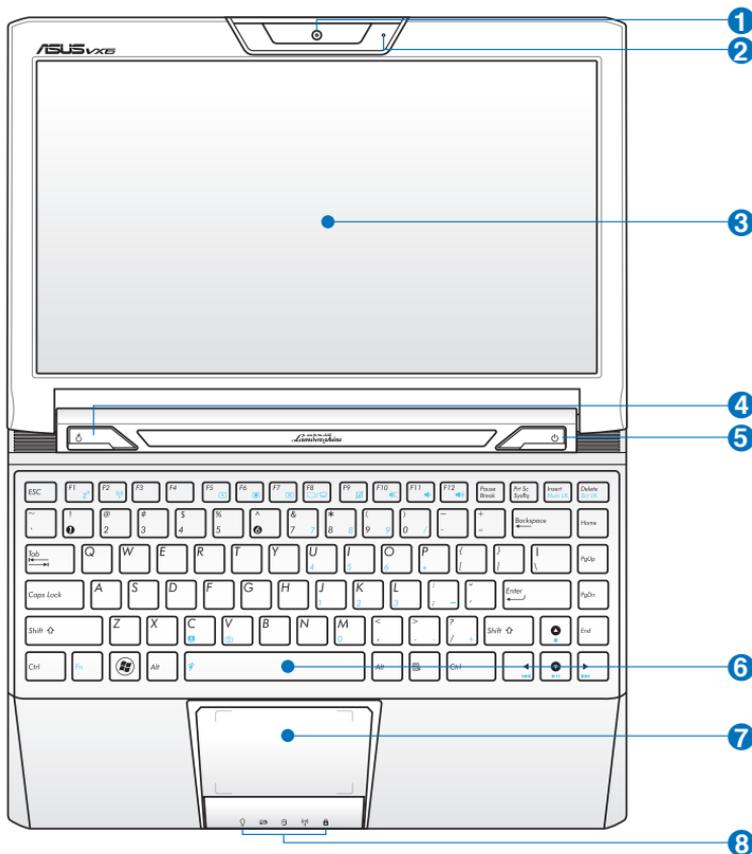
Conhecendo **1** as partes

Parte superior

Consulte o diagrama abaixo para identificar os componentes desta parte do Eee PC.



A aparência da parte superior pode variar, dependendo do modelo.



O teclado será diferente para cada território.

1  **Câmera embutida**

2  **Microfone Array (embutido)**

3  **Painel da tela**

4  **Botão Express Gate (em modelos selecionados)**

Quando o Eee PC é desligado, pressionar este botão iniciará o Express Gate. O Express Gate é um SO exclusivo da ASUS que te oferece acesso rápido à Internet e aplicativos importantes sem entrar no Windows® SO.

Botão do Modo Apresentação

No Windows SO, este botão funciona como o botão Super Hybrid Power. O botão alterna a economia de energia entre vários modos de economia de energia. Você pode também controlar a função pressionando <Fn> + <Space Bar>.

5  **Botão liga/desliga (Win)**

O botão chave liga/desliga permite LIGAR e DESLIGAR o Eee PC e efetuar uma recuperação a partir do STR. Pressione o botão uma vez para LIGAR e mantenha-o pressionado para DESLIGAR o Eee PC. O botão liga/desliga funciona somente quando o painel da tela está aberto.

 **Indicador de força**

O indicador de força acende quando o Eee PC está LIGADO e pisca vagarosamente quando o Eee PC está no modo Save-to-RAM (Modo de Espera). Este indicador apaga quando o Eee PC é DESLIGADO.

6  **Teclado**

7  **Touchpad e botões**

8  **Indicadores de Status**

 **Indicador de força**

O indicador de força acende quando o Eee PC está LIGADO e pisca vagarosamente quando o Eee PC está no modo Save-to-RAM (Modo de Espera). Este indicador apaga quando o Eee PC é DESLIGADO.

Indicador de carga da bateria

O indicador de carga da bateria (LED) exibe a situação de carga da bateria como segue:

Energia elétrica LIGADA

| | Com o Adaptador | Sem o Adaptador |
|-------------------------------------|----------------------|----------------------|
| Bateria com energia alta (95%–100%) | Verde LIGADO | Desligado |
| Bateria com energia média (11%–94%) | Laranja LIGADO | Desligado |
| Bateria com energia baixa (0%–10%) | Intermitente Laranja | Intermitente Laranja |

Energia elétrica DESLIGADA / Modo espera

| | Com o Adaptador | Sem o Adaptador |
|-------------------------------------|----------------------|-----------------|
| Bateria com energia alta (95%–100%) | Verde LIGADO | Desligado |
| Bateria com energia média (11%–94%) | Laranja LIGADO | Desligado |
| Bateria com energia baixa (0%–10%) | Intermitente Laranja | Desligado |

Indicador do Drive de disco rígido (HDD)

O indicador da unidade de disco pisca quando dados são escritos ou lidos na unidade de disco.

Indicador de rede sem fio / Bluetooth

Isso somente se aplica a modelos fornecidos com LAN/Bluetooth sem fio. Quando a LAN/Bluetooth embutida sem fio é ativada, este indicador acende.

Indicador de bloqueio de letras maiúsculas

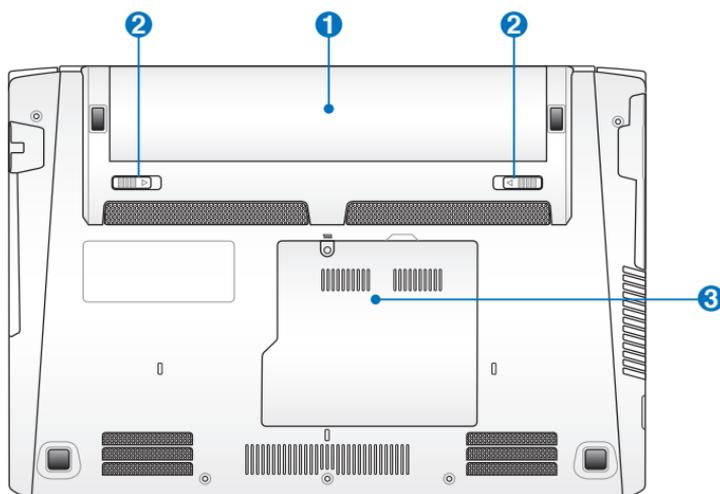
Indica que o bloqueio de letras maiúsculas [Caps Lock] está ativado quando aceso.

Parte inferior

Consulte o diagrama abaixo para identificar os componentes desta parte do Eee PC.



A parte inferior pode variar na aparência dependendo do modelo.



A base do Eee PC pode ficar muito quente. Tenha cuidado ao manusear o Eee PC enquanto estiver ou caso tenha estado recentemente em funcionamento. Altas temperaturas são normais durante o carregamento ou operação. **NÃO USE EM SUPERFÍCIES MACIAS COMO CAMAS OU SOFÁS QUE PODEM BLOQUEAR AS ABERTURAS DE VENTILAÇÃO. NÃO COLOQUE O EEE PC SOBRE O SEU COLO OU OUTRAS PARTES DO CORPO PARA EVITAR LESÕES PROVOCADAS PELO CALOR.**



1 Conjunto de bateria

A duração da carga da bateria varia em função do uso e das especificações deste Eee PC. O conjunto de bateria não pode ser desmontado e deve ser comprado como uma unidade.

2  **Trava da bateria**

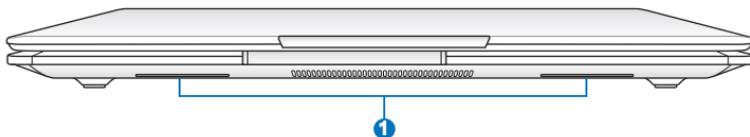
A trava da bateria prende a bateria. Quando a bateria está propriamente instalada, ela automaticamente trava no lugar. Para remover a bateria, deslize a trava da bateria pra dentro.

3  **Compartimento da memória**

O compartimento da memória é guardado em um compartimento dedicado.

Lado frontal

Consulte a ilustração abaixo para identificar os componentes neste lado do Eee PC.

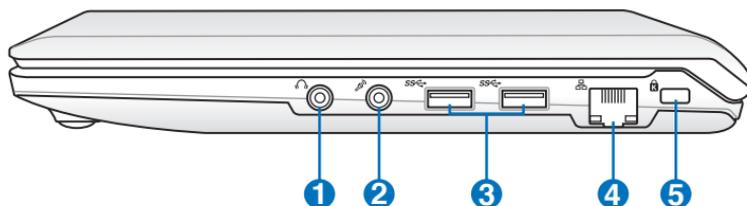


1  **Sistema áudio e de alto-falantes**

Os recursos de áudio são controlados por software.

Lado direito

Consulte o diagrama abaixo para identificar os componentes desta parte do Eee PC.



1  **Conector de saída para fone de ouvido**

2  **Conector de microfone**

O conector de microfone é projetado para conectar o microfone usado no em narrações de voz ou gravações de áudio simples.

3  **Porta USB (3.0)**



A porta USB (Universal Serial Bus) é compatível com dispositivos USB 3.0, 2.0 ou USB 1.1 tais como teclados, dispositivos de apontamento, câmeras e dispositivos de armazenamento. A velocidade de transferência real pode diferir dependendo da porta USB e dispositivo que você usa.

4  **Porta LAN**

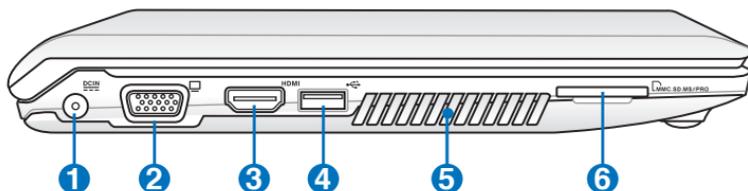
A porta LAN RJ-45 de oito pinos suporta um cabo do padrão Ethernet para conexão a uma rede local.

5  **Porta para trava Kensington®**

A porta para trava Kensington® permite que o Eee PC seja protegido com o uso de produtos de segurança compatíveis com os fabricados pela Kensington®. Estes produtos de segurança normalmente incluem um cabo de metal e uma trava que impedem a remoção do Eee PC de um objeto fixo.

Lado esquerdo

Consulte o diagrama abaixo para identificar os componentes desta parte do Eee PC.



1 Entrada de energia (CC)

O adaptador de energia fornecido com o equipamento converte a energia AC em energia CC para uso com este conector. A energia suprida através deste conector fornece alimentação para o Eee PC e carrega o conjunto de bateria interno. Para prevenir danos ao Eee PC e ao conjunto de bateria, use sempre o adaptador de energia fornecido.



CUIDADO: O EQUIPAMENTO PODE FICAR DE MORNO A QUENTE QUANDO EM USO. CERTIFIQUE-SE DE NÃO CUBRIR O ADAPTADOR E MANTENHA-O AFASTADO DO SEU CORPO.

2 15 pin D-Sub Saída da tela (monitor)

3 HDMI Saída HDMI



Lembre de destacar o cabo HDMI ao usar o seu EeePC como o principal dispositivo de reprodução de vídeo e áudio.

4 Porta USB (2.0/1.1)

Carga USB+

Permite que você carregue seus telefones celulares ou reprodutores de áudio digital enquanto seu PC Eee está hibernando ou desligado. Inicie o aplicativo de Carga USB+ pela barra de ferramenta Eee Docking e configure as configurações relacionadas.

5

Aberturas para Ar

As aberturas permitem que o ar frio entre e esfrie o ar de saída no Eee PC.



Certificar-se que papéis, livros, roupas, cabos ou outros objetos não estejam bloqueando as aberturas de ar ou poderá ocorrer um super aquecimento.

6



Slot de cartão de memória

O leitor de cartão de memória embutido pode ler cartões SD/SDHC/SDXC/MMC.

Uso do teclado

Teclas especiais de função

A página a seguir explica as teclas de acesso coloridas no teclado do Eee PC. Os comandos de cores só podem ser acessados ao pressionar primeiro e manter pressionada a tecla de função enquanto é pressionada uma tecla com um comando de cor. Alguns ícones de função são exibidos na barra de tarefas notificação depois da ativação.



A localização das teclas de acesso na teclas de função pode variar em função do modelo mas as funções permanecem as mesmas. Siga os ícones sempre que a localização das teclas de acesso não corresponder ao manual.



Ícone Z^z (F1): Coloca o Eee PC no modo de suspensão (Save-to-RAM, STR).



Torre de rádio (F2): Somente para modelos com tecnologia sem fio: Alterna a LAN ou o Bluetooth interno sem fio (em alguns modelos) LIGADO ou DESLIGADO com uma exibição na tela. Quando ativada, o indicador correspondente de rede sem fio acenderá.



Ícone de pôr do sol (F5):
Diminui o brilho da tela.



Ícone do nascer do sol (F6):
Aumenta o brilho da tela.



Ícone do monitor cruzado (F7):
Desliga a luz de fundo da tela.



Ícones do LCD/Monitor (F8): Alterna entre a visualização LCD do Eee PC e um monitor externo.



Touchpad (F9): Liga e desliga o touchpad LIGADO/ DESLIGADO.



Ícone do alto-falante cruzado (F10): Emudece o alto-falante.



Diminui o volume (F11): Diminuição do volume do alto-falante.



Ícone Aumentar o volume (F12): Aumenta o volume do alto-falante.



Super Hybrid Engine(Space Bar): Alterna entre vários modos de economia de energia. O modo selecionado é exibido na tela.



Num Lk (Insert): Alterna o status do teclado numérico (num lock) entre ATIVADO e DESATIVADO. Permite usar uma parte maior do teclado para a entrada de números.



Scr Lk (Delete): Alterna o status de "Scroll Lock" entre ATIVADO e DESATIVADO. Permite a você usar uma parte maior do teclado para navegação nas células.



Reproduzir/Pausa (↵)

Começa ou dá pausa na reprodução de arquivo de mídia.



Parar (⏹)

Para a reprodução do arquivo de mídia.



Voltar (⏮)

Durante a reprodução do arquivo de mídia, volta à música/capítulo do filme anterior.



Adiantar (⏭)

Durante a reprodução do arquivo de mídia, passa para a próxima música/capítulo do filme.



V: Alterna o aplicativo da câmera LIGADO.



C: Alterna o protetor de tela LIGADO.



Ícone Windows: Exibe o menu Iniciar.

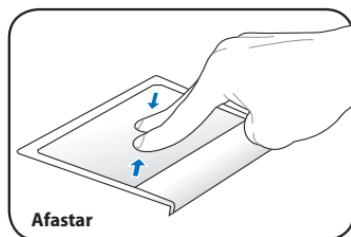
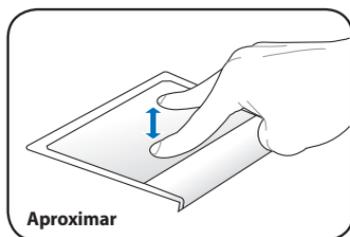


Menu com ícone de cursor: Ativa o menu de propriedades e é equivalente ao clique com o botão direito do touchpad/mouse em um objeto.

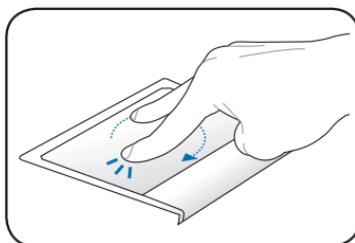
Uso do touchpad

Entrada por gestos de vários dedos

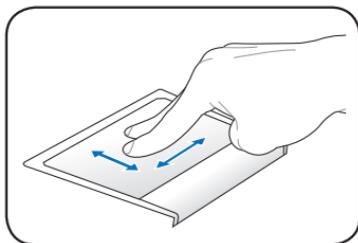
Aproximar / Afastar com dois dedos- Mover as duas pontas de dedos para fora ou juntos no touchpad para aproximar ou afastar. Isso é prático ao visualizar fotos ou ler documentos.



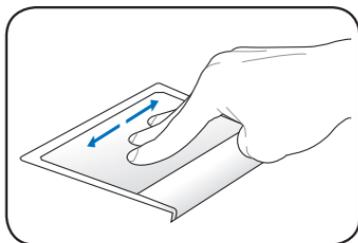
Rotação com dois dedos - Fixe a ponta de um dedo no touchpad e faça um arco com o outro para girar a foto ou o documento que você está visualizando. Você pode girar no sentido horário ou anti-horário com base dependendo de suas necessidades.



Rolagem para cima / para baixo ou para a esquerda / direita com dois dedos - Use duas pontas dos dedos no touchpad para rolar para cima/para baixo ou esquerda / direita rolar uma janela para cima/para baixo ou esquerda / direita. Caso a janela exibida inclua diversas sub-janelas, mova o cursor sobre o painel desejado antes de rolar.



Página para cima / para baixo com três dedos - Use três dedos para mover horizontalmente no touchpad para mudar as páginas. Deslize da esquerda para a direita para ver a próxima página ou da direita para esquerda para retornar às páginas anteriores.



Como ligar seu Eee PC

Primeira operação

Área de trabalho

Conexão de rede

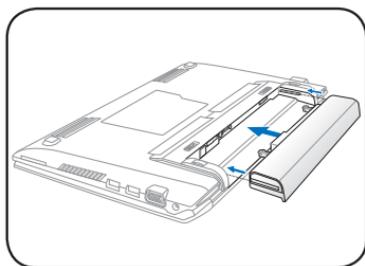
Introdução

2

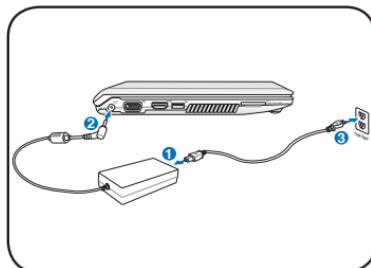
Como ligar seu Eee PC

Estas são apenas instruções rápidas para utilizar o seu Eee PC.

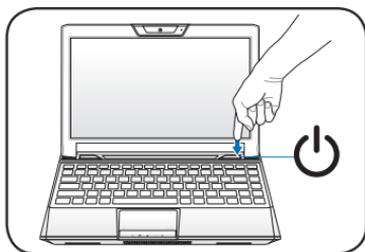
1. Instale as baterias



2. Como conectar o adaptador de energia elétrica AC



3. Ligue o Eee PC



Podem ocorrer danos se você usar um adaptador diferente para fornecer energia elétrica ao seu Eee PC. O Eee PC e o(s) conjunto(s) de bateria(s) podem ser danificados por um adaptador AC-CC defeituoso.



- Quando abrir o painel da tela, não force para baixo na mesa porque as dobradiças podem se romper! Nunca levante o PC pelo painel da tela!
- Use apenas os conjuntos de bateria e adaptadores de energia fornecidos com o Eee PC ou aprovados exclusivamente pelo fabricante ou revendedor para uso com este modelo. Caso contrário, podem ocorrer danos ao Eee PC. A amplitude de voltagem de entrada entre a tomada da parede e este adaptador é 100V~240V AC, e a voltagem de saída deste adaptador é +19Vdc, 2,1A.
- Nunca tente remover o conjunto de bateria quando o Eee PC estiver LIGADO, já que isso pode resultar na perda de dados de trabalho.



Lembre-se de carregar totalmente a bateria antes da primeira utilização sempre que ela estiver totalmente esgotada para prolongar a vida útil da bateria.

Primeira operação

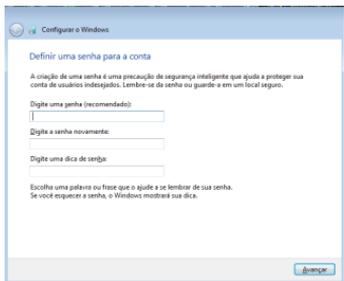
Na primeira vez que você ligar seu Eee PC, o assistente Windows se iniciará automaticamente e o guiará para configurar as suas preferências e fornecerá algumas informações.

Siga as instruções do assistente para concluir a iniciação:

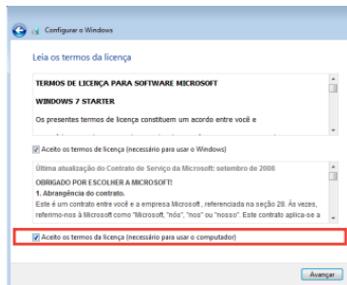
1. Selecione suas configurações de sistema especificando a região em que está, o seu fuso horário idioma e o tipo de teclado usado. Clique em **Avançar** para continuar.
2. Digite sua conta de usuário e o nome do seu computador, então clique em **Avançar** para continuar.



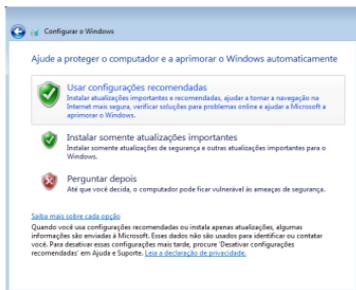
3. Digite uma senha para a sua conta de usuário se quiser. Clique em **Avançar** para continuar.



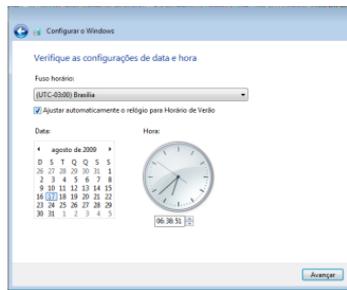
4. Clique em **Aceito os termos de licença** para obter as atualizações mais importantes e clique em **Avançar** para continuar.



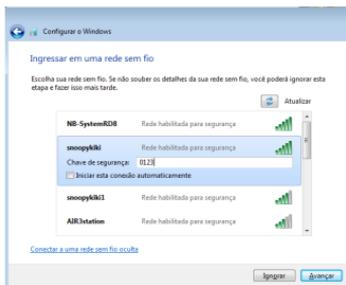
5. Digite o nome de seu computador na caixa **Usar Configurações recomendadas** e clique em **Avançar** para continuar.



6. Especifique o fuso horário em que você está e data e a hora locais. Clique em **Avançar** para continuar.



7. Conecte-se a uma rede sem fio e clique em **Avançar** para continuar, ou clique em **Ignorar** para configurar montar a rede sem fio mais tarde.



8. Selecione o local da rede. Clique em **Avançar** para continuar.



9. A inicialização está concluída.



Área de trabalho

Há vários atalhos na área de trabalho. Clique duas vezes neles para iniciar os aplicativos correspondentes e entrar nas pastas especificadas. Alguns aplicativos formam ícones minimizados na área Notificação.



A tela da Área de Trabalho atual pode variar de acordo com os diferentes modelos.

Conexão de rede

Configurando uma conexão de rede sem fio

1. Clique no ícone da rede sem fio uma estrela laranja  na área de notificação do Windows®



Se o ícone da rede wireless com a estrela alaranjada não for exibido na área de Notificação, ative a função LAN wireless pressionando



(<Fn> + <F2>) antes de configurar uma conexão da rede wireless.

2. Selecione o ponto de acesso sem fio ao qual deseja se conectar da lista e clique **Conectar** para fazer a conexão.



Se você não puder achar o ponto de acesso desejado, clique no ícone **Atualizar**  no canto superior direito para atualizar e procurar na lista outra vez.



3. Ao se conectar, pode ser necessário digitar uma senha.
4. Depois que uma conexão estiver estabelecida, a conexão será exibida na lista.
5. É possível ver o ícone de rede sem fio  na área Notificação.



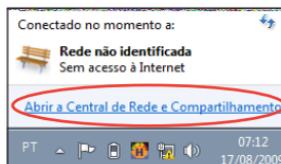
O ícone da conexão sem fio cruzado  aparece quando você pressiona <Fn> + <F2> para desabilitar a função WLAN.

Rede local

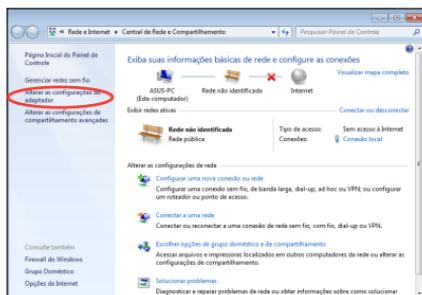
Para estabelecer uma rede com fio, siga as instruções abaixo:

Usando um IP dinâmico / Conexão de rede PPPoE:

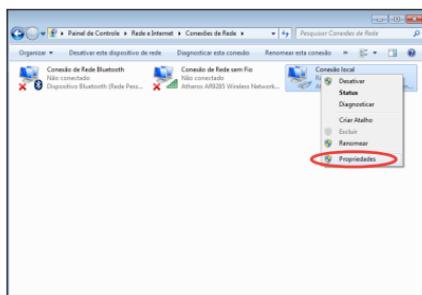
1. Clique com o botão direito no ícone de rede com o triângulo amarelo de advertência  na barra de tarefas do Windows® e selecione **Abrir a Central de Rede e Compartilhamento**.



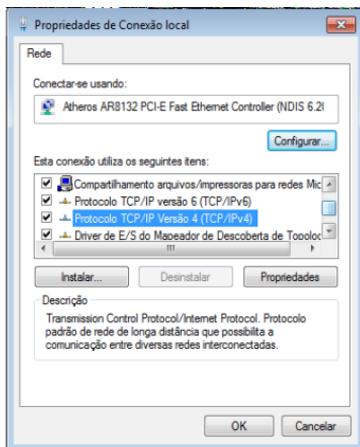
2. Clique em **Alterar as configurações do adaptador** no painel azul esquerdo.



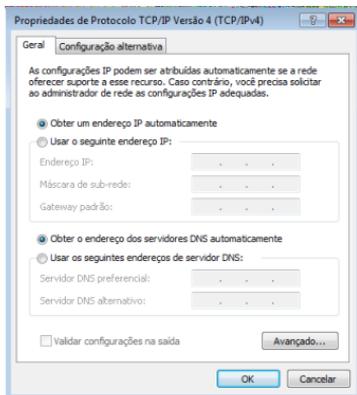
3. Clique com o botão direito em **Conexão local** e selecione **Propriedades**.



4. Realce **Protocolo TCP/IP Versão 4 (TCP/IPv4)** e clique em **Propriedades**.

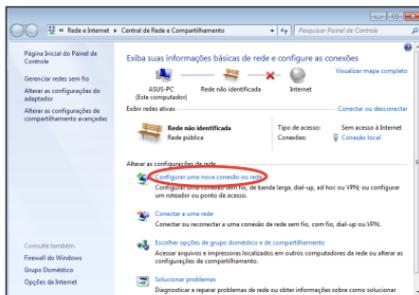


5. Selecione a primeira opção **Obter um endereço IP automaticamente** e clique em **OK**.

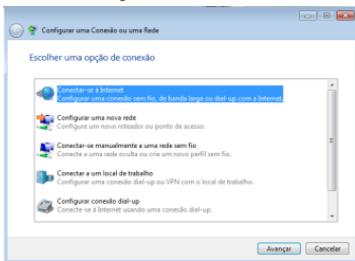


(Continue com os seguintes passos se estiver usando um PPPoE)

6. Retorne ao **Centro de rede e Compartilhamento** e então clique em **Configurar uma nova conexão ou rede**.



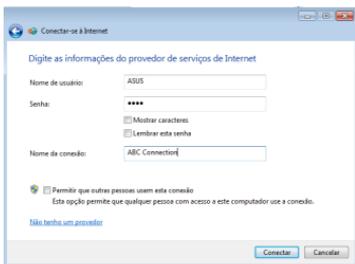
7. Selecione **Conectar-se à Internet** e clique em **Avançar**.



8. Selecione **Banda larga (PPPoE)** e clique em **Avançar**.



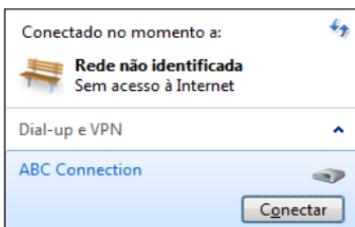
9. Digite seu nome de usuário e senha, e o nome da conexão. Clique em **Conectar**.



10. Clique em **Fechar** para concluir a configuração.



11. Clique no ícone de rede na barra de tarefas e clique na conexão que você acaba de criar.

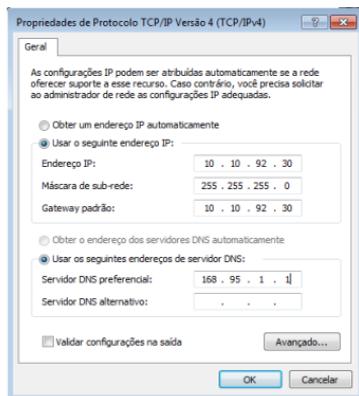


12. Digite o Nome do usuário e Senha. Clique em **Conectar-me** para se conectar à Internet.



Usando um IP estático:

1. Repita as etapas 1–4 de Usando um IP dinâmico para iniciar a configuração de rede do IP estático.
2. Alterne a segunda opção **Usar o seguinte endereço IP**.
3. Digite o endereço IP, Máscara de sub-rede e Gateway de seu provedor de internet.
4. Se necessário, digite o endereço do Servidor DNS preferido e o endereço alternativo.
5. Depois de digitar todos os valores relevantes, clique em **OK** para fazer a conexão de rede.



Entre em contato com o seu (ISP) provedor de serviços de Internet se tiver problemas para se conectar à rede.

Pesquisando navegador pages

Depois de concluir a configuração da rede, clique em **Internet Explorer** na área de trabalho e comece a apreciar a navegação na Internet.



Visite nossa home page do Eee PC (<http://eeepc.asus.com>) para obter as últimas informações e registre-se em <http://vip.asus.com> para o serviço completo de seu Eee PC.

ASUS Update

Conexão Bluetooth (em alguns modelos)

Motor Super Híbrido

Eee Docking (em alguns modelos)

Instant On (em alguns modelos)

**Notificação ao carregar dispositivos externos
pelas portas USB**

Microsoft® Office Starter 2010

Usando o Eee PC

3

ASUS Update

O ASUS Update é um utilitário que permite administrar, salvar e atualizar a BIOS do Eee PC no ambiente Windows®. O utilitário ASUS Update permite que você:

- Salve o arquivo corrente da BIOS
- Baixe o arquivo BIOS mais recente da Internet
- Atualize a BIOS de um arquivo BIOS atualizado
- Atualize a BIOS diretamente da Internet e
- Visualize as informações da versão da BIOS.

Este utilitário é pré-carregado em seu Eee PC.

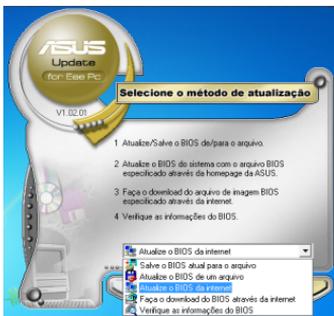
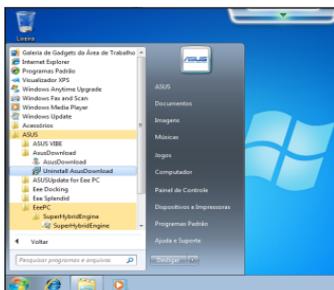


O ASUS Update requer uma conexão à Internet através de uma rede ou de um provedor de serviços de Internet (ISP).

Como atualizar a BIOS através da Internet

Para atualizar a BIOS através da Internet:

1. Inicie o utilitário do ASUS Update da área de trabalho do Windows® clicando em **Iniciar > Programas > ASUS > ASUS Update para o Eee PC > ASUSUpdate**. A janela principal do ASUS Update aparece.
2. Selecione **Atualizar a BIOS pela Internet** do menu suspenso e então clique em **Avançar**.



3. Selecione o site de FTP da ASUS mais próximo para evitar tráfego de rede ou clique em **Seleção automática**. Clique em **Avançar**.
4. Do site de FTP, selecione a versão desejada da BIOS e clique em **Avançar**.
5. Siga as instruções na tela para concluir o processo de atualização.



O utilitário ASUS Update é capaz de se atualizar através da Internet. Sempre atualize o utilitário para aproveitar todos os seus recursos.

Como atualizar a BIOS através de um arquivo BIOS

Para atualizar a BIOS através de um arquivo BIOS:

1. Inicie o utilitário do ASUS Update da área de trabalho do Windows® clicando em **Iniciar > Programas > ASUS > ASUS Update para o Eee PC > ASUSUpdate**. A janela principal do ASUS Update aparece.
2. Selecione **Atualizar a BIOS pela Internet** do menu suspenso e então clique em **Avançar**.



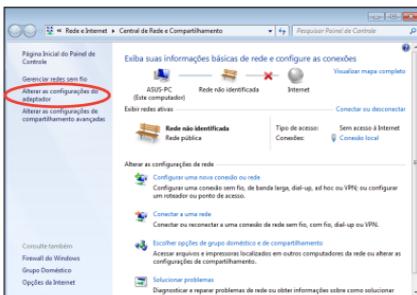
3. Localize o arquivo BIOS da janela Abrir, e então clique em Abrir.
4. Siga as instruções na tela para concluir o processo de atualização.

Conexão Bluetooth (em alguns modelos)

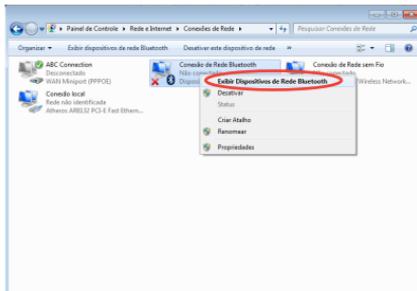
A tecnologia Bluetooth elimina a necessidade de cabos para a conexão de dispositivos habilitados para Bluetooth. Exemplos de dispositivos habilitados para Bluetooth podem ser Notebooks, PCs de mesa, celulares e PDAs.

Para se conectar com um dispositivo habilitado para Bluetooth:

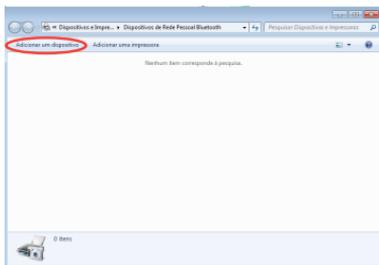
1. Pressione <Fn> + <F2> repetidamente até que **Bluetooth ON** ou **WLAN & Bluetooth ON** for mostrado.
2. No **Painel de controle**, vá para **Rede e Internet** > **Rede e centro de compartilhamento** e então clique em **Alterar as configurações de adaptador** no painel esquerdo azul.



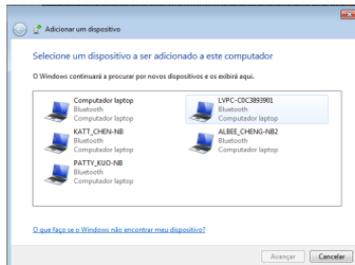
3. Clique com o botão direito em **Conexão de Rede de Bluetooth** e selecione **Exibir Dispositivos de Rede Bluetooth**.



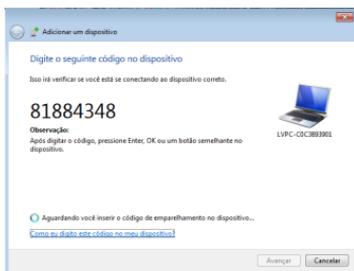
4. Clique em **Adicionar um dispositivo** para procurar novos dispositivos.



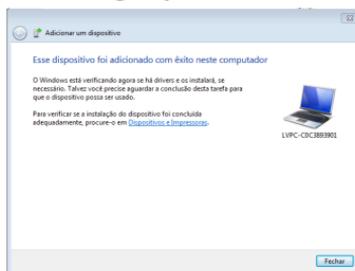
5. Selecione um dispositivo habilitado para Bluetooth da lista e clique em **Avançar**.



6. Digite o código de segurança Bluetooth no seu dispositivo e comece a pairar.



7. O relacionamento Pareado é feito com sucesso. Clique em **Fechar** para concluir a configuração.

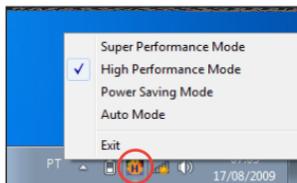


Motor Super Híbrido

O Motor Super Híbrido oferece modos diferentes de energia elétrica. A tecla instantânea atribuída alterna a economia de energia entre vários modos de economia de energia. Os modos de economia de energia controlam muitos aspectos de seu Eee PC para maximizar o desempenho versus a vida útil da bateria. O modo selecionado é exibido na tela.

Para mudar o modo de energia elétrica

- Clique em **Iniciar > Programas > ASUS > Eee PC > SuperHybridEngine**.
- Clique com o botão direito do mouse no ícone Super Hybrid Engine na área Notificação e selecione um modo de energia elétrico desejado.
- Pressione **<Fn> + <Barra de espaço>** repetidamente para alternar os modos de energia elétrica.



Modos do Motor Super Híbrido

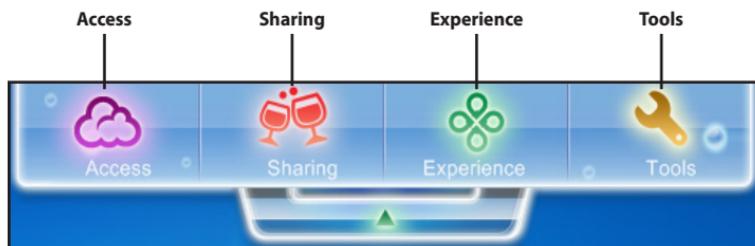


O **Auto High Performance (Desempenho elevado automático)** e **Auto Power-Saving (Economia de energia elétrica automática)** são modos disponíveis apenas ao se aplicar ou remover o adaptador de energia elétrica.



Se o seu monitor externo funcionar diferente do modo **Power Saving (Economia de energia)** com uma resolução de 1024 x 768 pixels ou maior, pressione **<Fn> + <F8>** repetidamente para alternar o modo de vídeo para **LCD apenas** ou **LCD + Clone de CRT** e redefinir modo de energia elétrica para **High Performance (Elevado desempenho)** ou **Super Performance (Super desempenho)**.

Eee Docking



- Os aplicativos no Eee Deduzem podem variar dependendo dos modelos.
- Os nomes dos aplicativos no Eee Docking estão sujeitos a mudar sem aviso.

Access

ASUS @Vibe

O ASUS @Vibe permite usufruir de conteúdos de entretenimento online incluindo rádio, TV ao vivo e games etc.



O conteúdo do serviço do ASUS@Vibe difere dependendo da região.

Game Park

O Game Park inclui vários games interessantes.

ASUS WebStorage

Os usuários do Eee PC podem apreciar espaço on-line gratuito. Com a conexão da Internet, você pode acessar e compartilhar quaisquer arquivos sempre que quiser e onde quer que você esteja. O arquivo de ajuda do ASUS WebStorage está acessível somente quando o Eee PC está conectado com a Internet.

Sharing

Media Sharing (BT em modelos selecionados)

O aplicativo de Media Sharing da ASUS permite que você reproduza suas músicas, vídeos e fotos e apresentações de slides transmitindo conteúdo a um dispositivo compatível DLNA em sua casa. Reproduzir mídia em um dispositivo compatível é fácil. Apenas selecione seu sistema pelos servidores de mídia disponíveis, selecione o tipo de mídia que você deseja ver e adicione-o à lista de reprodução de um dispositivo fornecido.

YouCam

O YouCam fornece efeitos interessantes e add-ons úteis para a sua webcam.

Syncables

O aplicativo de desktop sincronizável facilita mais do que nunca manter todas as suas fotos, músicas, vídeos, documentos, marcadores e mais a sincronia e a atualização em todos os seus computadores.

Experience

Font Resizer

O Font Resizer permite ajustar o tamanho das fontes e do texto na tela se seu Eee PC.

Tools

Live Update

O Live Update mantém seu Eee PC atualizado verificando as atualizações online.

Carga USB+

A Carga USB+ funciona para carregar seus telefones celulares ou reprodutores de áudio digital enquanto seu Eee PC está hibernando ou desligado. O recurso está desabilitado por padrão. Quando habilitada, dois modos estão disponíveis para você escolher, Modo Adaptador ou Modo Adaptador + Bateria.



A Carga USB+ está desabilitada enquanto seu Eee PC está ligado e a porta USB será usada apenas para transferência de dados.

LocaleMe

O LocaleMe é um aplicativo de serviço de mapeamento pela Internet que oferece fácil localização de logradouros ou empresas classificadas em várias categorias em todo o mundo.



O Locale Me requer conexão com a Internet para operar.

Docking Setting

A função Docking Setting permite que você configure a aparência e posição da barra de ferramenta do Eee Docking.

Instant On (em alguns modelos)

O religamento do sistema de forma instantânea traz o sistema de volta ao seu último estado de uso. Após ativá-lo, o botão desligar no menu Iniciar será alterado para o modo Hibernar, deste modo você poderá retornar rapidamente do ponto que parou.



Durante o Atualização do Windows, o recurso "Instant On" será automaticamente desabilitado assim o botão desligar no Menu Iniciar não será alterado para a função hibernar antes que todas as atualizações estejam completas.

Notificação ao carregar dispositivos externos pelas portas USB

Você pode carregar seus dispositivos móveis usando as portas USB quando seu Eee PC está ligado (usando todas as portas USB 2.0/3.0), dormindo, hibernando, ou desligado (usando a porta USB 2.0 com USB Charge+ habilitado). Ao carregar dispositivos de alto consumo de energia tais como Tablets, sempre conecte o adaptador de energia AC ao seu Eee PC, desligue-o e coloque seu Tablet para hibernar para iniciar o carregamento.



O carregamento através da porta USB pode demorar mais tempo para ser completado.

Microsoft® Office Starter 2010

Os usuários do Eee PC pode aproveitar o Microsoft Office Starter 2010 que inclui o Word Starter 2010 e o Excel Starter 2010 para processamento básico de textos e planilhas. Siga as instruções abaixo para a primeira inicialização do Office Starter 2010.

1. Clique em **Iniciar > Todos os programas > Microsoft Office 2010**.
2. Na janela **Microsoft Office 2010**, clique em **Usar**.



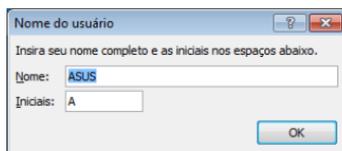
3. Clique em **Abrir** para continuar.



4. Seu Eee PC inicia a instalação dos programas Microsoft Office Starter 2010.



5. Uma vez que os programas estão instalados, você deve digitar seu nome completo e suas iniciais. Clique em **OK** para continuar.



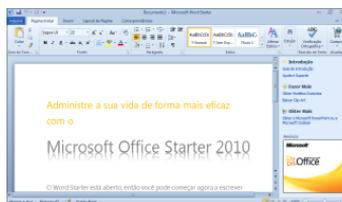
6. Leia o acordo de licença do Microsoft Office e clique em **Aceitar** para concordar.



7. Selecione um método que você de sua preferência para atualizar o Microsoft Office e clique em **OK** para continuar.



8. Você pode agora começar a usar o Microsoft Excel Starter 2010 e o Microsoft Word Starter 2010.



- Para usar outros programas Microsoft Office Starter 2010 no futuro, clique em **Iniciar > Todos os programas > Microsoft Office Starter** para selecionar um programa que desejar.
- Para ativar ou adquirir uma versão completa do Microsoft Office 2010, clique em **Iniciar > Todos os programas > Microsoft Office 2010**.

Recuperação do sistema

**Recuperação do
Sistema** 

Recuperação do Sistema



Se certifique de conectar seu Eee PC ao adaptador de energia AC antes de usar a recuperação F9 para evitar falha de recuperação.

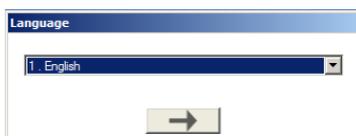
Como usar a Partição do disco rígido (recuperação F9)

1. Pressione a tecla <F9> durante a inicialização.

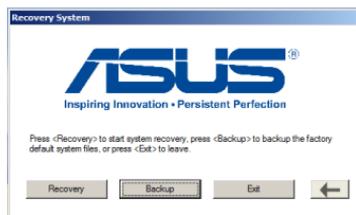


Certifique-se de pressionar <F9> apenas uma vez durante o início

2. Selecione o idioma que você usa e clique em → para continuar.



3. Clique em **Recuperação** na caixa de diálogo **Recuperação do sistema** para iniciar a Recuperação do sistema.



4. O sistema inicia a recuperação do sistema automaticamente e segue as instruções na tela para concluir o processo de recuperação.

Copie os arquivos de recuperação

1. Repita o passo 1—2 na seção anterior.
2. Conecte um dispositivo de armazenamento USB em seu Eee PC e clique em **Backup** na caixa de diálogo **Recuperação do sistema** para iniciar a cópia de segurança dos arquivos de recuperação.



- O tamanho do dispositivo de armazenamento USB conectado deve ser maior que 16GB.
- CARTÕES de memória não são suportados por esta função.
- Conecte o dispositivo de armazenamento à porta USB 2.0.
- Uma caixa de diálogo aparece como um lembrete caso você não tenha conectado o dispositivo de armazenamento USB para cópia de segurança de recuperação do sistema para seu Eee PC.

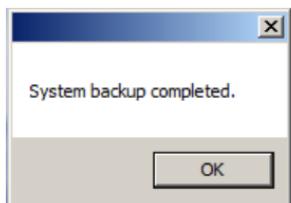


3. Selecione um dispositivo de armazenamento USB desejado se mais de um dispositivo de armazenamento USB estiver conectado ao seu Eee PC e clique em **Continuar**.
4. Todos os dados no dispositivo de armazenamento USB selecionado serão limpos. Clique em **Continuar** para iniciar a cópia de segurança ou clique em **Retornar** para copiar seus dados importantes.



Você perderá todos os seus dados no dispositivo de armazenamento USB selecionado. Se certifique de fazer cópia de segurança de seus dados importantes de ante mão

5. A cópia de segurança do sistema começa e clique em **OK** ao terminar.

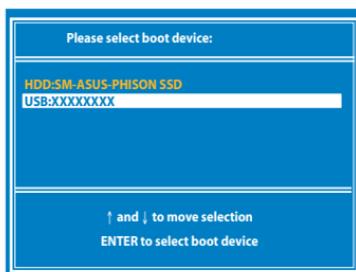


Usando o dispositivo de armazenamento USB (recuperação USB)



Use a porta USB 2.0 para recuperação USB.

1. Conecte o dispositivo de armazenamento USB em que você fez cópia de segurança dos arquivos de recuperação do sistema.
2. Pressione <ESC> na inicialização e a tela **Please select boot device** aparece. Selecione USB:XXXXXX para iniciar pelo dispositivo de armazenamento USB conectado.



3. Selecione o idioma que você usa e clique em → para continuar.
4. Clique em **Recuperação** para iniciar a recuperação do sistema.



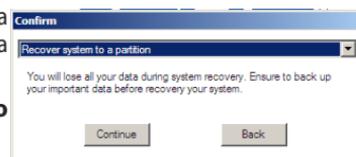
5. Selecione uma opção de partição e clique em **Continuar**. As opções de partição:

- **Recupere o sistema para uma partição.**

Esta opção exclui todos os dados na partição do sistema "C" e mantém a partição "D" não modificada.

- **Recupere o sistema em todo o HD.**

Esta opção exclui todas as partições de seu disco rígido e cria uma nova partição do novo sistema como drive "C" e a partição de dados como drive "D".



6. Siga as instruções na tela para concluir o processo de recuperação.

Proclamações e declarações de segurança

Informações de direitos autorais

Isenção de responsabilidade

Serviço e suporte

Apêndice

Declarations and Safety Statements

FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION INTERFERENCE STATEMENT

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.



Any changes or modifications not expressly approved by the grantee of this device could void the user's authority to operate the equipment.

Labeling requirements

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

RF exposure warning

This equipment must be installed and operated in accordance with provided instructions and must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. End-users and installers must be provide with antenna installation instructions and transmitter operating conditions for satisfying RF exposure compliance.

Declaração de conformidade (Diretiva R&TTE 1999/5/EC)

Os seguintes itens foram concluídos e considerados relevantes e suficientes:

- Requisitos essenciais tal como constam no [Artigo 3]
- Requisitos de proteção em relação à saúde e à segurança tal como constam no [Artigo 3.1a]
- Testes de segurança elétrica de acordo com a norma [EM 60950]
- Requisitos de proteção em relação à compatibilidade eletromagnética tal como constam no [Artigo 3.1b]
- Testes de compatibilidade eletromagnética de acordo com as normas [EN 301 489-1] e [EN 301 489-17]
- Uso real do espectro de frequências de rádio como consta no [Artigo 3.2]
- Conjuntos de testes de rádio de acordo com a norma [EN 300 328-2]

Marca CE



Marca CE para dispositivos sem LAN/Bluetooth sem fio

A versão fornecida deste dispositivo está em conformidade com os requisitos das diretivas da CEE 2004/108/CE "Compatibilidade Eletromagnética" e 2006/95/CE "Diretriz de Baixa Tensão".



Marca CE para dispositivos com LAN/Bluetooth sem fio

Este equipamento está em conformidade com os requisitos da Diretriz 1999/5/CE do Parlamento Europeu e a Comissão de 9 de março de 1999 que rege os Equipamentos de Rádio e de Telecomunicações e o reconhecimento mútuo de conformidade.

Canal de operação sem fio para diferentes domínios

| | | |
|------------------|-----------------|---------------|
| América do norte | 2.412-2.462 GHz | Ch01 até CH11 |
| Japão | 2.412-2.484 GHz | Ch01 até CH14 |
| ETSI da Europa | 2.412-2.472 GHz | Ch01 até CH13 |

Bandas de frequência sem fio restritas na França

Algumas áreas da França têm uma banda de frequência restrita. Os piores casos são os de potência máxima autorizada para uso em ambiente interno. São eles:

- 10mW para toda a banda de 2,4 GHz (2400 MHz–2483,5 MHz)
- 100mW para as frequências entre 2446,5 MHz e 2483,5 MHz



Os canais 10 até 13 inclusive operados na banda de 2446,6 MHz a 2483,5 MHz.

Há poucas possibilidades para o uso em ambiente externo: Em propriedades privadas ou em propriedades privadas de pessoas públicas, o uso está sujeito a um procedimento de autorização preliminar pelo Ministério da Defesa, com a potência máxima autorizada de 100mW na banda de 2446,5–2483,5 MHz. O uso em ambiente externo em propriedades públicas não é permitido.

Nas áreas listadas abaixo, para toda a banda de 2,4 GHz:

- Potência máxima autorizada para ambientes internos é de 100mW
- Potência máxima autorizada para ambientes externos é de 10mW

As áreas nas quais o uso da banda de 2400–2483,5 MHz é permitida com uma EIRP menor do que 100mW para uso em ambiente interno e menor do que 10mW para uso em ambiente externo:

| | | |
|-----------------|-------------|-------------------|
| 01 Ain | 02 Aisne | 03 Allier |
| 05 Hautes Alpes | 08 Ardennes | 09 Ariège |
| 11 Aude | 12 Aveyron | 16 Charente |
| 24 Dordogne | 25 Doubs | 26 Drôme |
| 32 Gers | 36 Indre | 37 Indre et Loire |
| 41 Loir et Cher | 45 Loiret | 50 Manche |
| 55 Meuse | 58 Nièvre | 59 Nord |

| | | |
|--------------------------|------------------------|-------------------|
| 60 Oise | 61 Orne | 63 Puy du Dôme |
| 64 Pyrénées Atlantique | 66 Pyrénées Orientales | 67 Bas Rhin |
| 68 Haut Rhin | 70 Haute Saône | 71 Saône et Loire |
| 75 Paris | 82 Tarn et Garonne | |
| 84 Vaucluse | 88 Vosges | 89 Yonne |
| 90 Territoire de Belfort | 94 Val de Marne | |

É provável que este requisito mude com o tempo, permitindo que você use placas de rede sem fio em mais áreas dentro da França. Verifique junto à ART para obter as informações mais recentes (www.arcep.fr)



A sua placa WLAN transmite a uma potência menor do que 100mW, mas maior do que 10mW.

Avisos de segurança de UL

Exigidos para o equipamento (telefone) de telecomunicações com cobertura UL 1459, destinado a ser conectado eletricamente a uma rede de telecomunicações que tenha uma tensão de operação em relação ao terra que não exceda o valor de pico de 200V, de 300V pico a pico e de 105V rms, e que seja instalada e usada em conformidade com o National Electrical Code (NFPA 70).

Ao usar o modem do Eee PC, as precauções básicas de segurança devem ser seguidas para reduzir o risco de fogo, choque elétrico e lesões a pessoas, incluindo o seguinte:

- NÃO use o Eee PC próximo à água (por exemplo: banheira, tigela de lavagem, pia de cozinha ou tanque de lavanderia, em um porão úmido ou próximo a uma piscina).
- NÃO use o Eee PC durante uma tempestade elétrica. Há o risco remoto de choques elétricos resultantes de descargas elétricas (raios).
- NÃO opere o Eee PC próximo a um vazamento de gás.

Exigido a UL 1642 cobrindo para baterias de lítio primárias (não-recarregáveis) e secundárias (recarregáveis) para uso como fontes de energia elétrica em produtos. Estas baterias contêm lítio metálico, ou uma liga de lítio, ou um íon-lítio, e podem consistir de uma única célula eletroquímica ou em duas ou mais células ligadas em série, em paralelo ou ambos, que convertem energia química em energia elétrica através de uma reação química irreversível ou reversível.

- Não descarte o conjunto de bateria do Eee PC no fogo, uma vez que ele pode explodir. Verifique os regulamentos locais para obter possíveis instruções especiais de descarte para reduzir os riscos de ferimentos a pessoas devido a incêndios ou explosões.
- Não use adaptadores de energia ou baterias de outros dispositivos para reduzir o risco de lesões a pessoas devido ao fogo ou explosão. Use apenas adaptadores de energia elétrica ou baterias certificados pela UL, fornecidos pelo fabricante ou por revendedores autorizados.

Requisito de segurança de energia

Produtos com correntes elétricas nominais de até 6A e com peso superior a 3kg devem usar cabos de alimentação aprovados superiores ou iguais a: H05VV-F, 3G, 0.75mm² ou H05VV-F, 2G, 0.75mm².

REACH Notice

Em conformidade com o quadro de regulamentos REACH (Registro, Avaliação, Autorização e Restrição de Produtos Químicos), nós publicamos as substâncias químicas em nossos produtos no website da ASUS REACH em <http://csr.asus.com/english/REACH.htm>.

Produto em conformidade com ENERGY STAR



ENERGY STAR é um programa conjunto da Agência de Proteção Ambiental dos EUA e do Departamento de Energia dos EUA nos ajudando a economizar dinheiro e a proteger o meio ambiente através de produtos e práticas eficientes.

Todos os produtos ASUS com a logomarca ENERGY STAR estão em conformidade com o padrão ENERGY STAR, e o recurso de gestão de energia está habilitado como padrão. O monitor e o computador são automaticamente definidos para hibernar após 15 e 30 minutos de inatividade do usuário. Para despertar seu computador, clique com o mouse ou pressione qualquer tecla no teclado.

Por favor, visite <http://www.energy.gov/powermanagement> para informações detalhadas sobre a gestão de energia e seus ao meio ambiente. Além disso, por favor nos visite em <http://www.energystar.gov> para informações detalhadas sobre o programa conjunto ENERGY STAR.

NOTA: Energy Star NÃO é suportada em produtos baseados em Freedos e Linux.

Regulamento de Conformidade e Declaração Ambiental Global

A ASUS segue o conceito de design verde para projetar e fabricar nossos produtos e se certifica que cada estágio da vida útil do produto ASUS esteja alinhado com regulamentos ambientais globais. Além disso, a ASUS revela informações relevantes com base nos requerimentos regulatórios.

Favor consultar <http://csr.asus.com/english/Compliance.htm> para informações com base nos requerimentos ASUS em conformidade com:

- Declarações de Material JIS-C-0950 do Japão
- REACH SVHC UE
- RoHS Coréia
- Leis de Energia da Suíça

Reciclagem ASUS /Serviços de Coleta

Os programas de reciclagem e coleta ASUS vêm de nosso compromisso com os mais altos padrões para proteger nosso meio ambiente.

Acreditamos em oferecer soluções para você poder recicla com responsabilidade nossos produtos, baterias, outros componentes bem como materiais de embalagem. Por favor, visite <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> para informações detalhadas de reciclagem em diferentes regiões.)

Precauções escandinavas relativas ao lítio (para baterias de íon-lítio)



CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)



ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con un a di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)



VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßen Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)



ADVARSELI! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)



WARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)



VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suosittellemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistagan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)



ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)



ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)



標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)



ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from <http://support.asus.com/download>;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

ASUSTeK Computer Inc.
Legal Compliance Dept.
15 Li Te Rd., Beitou, Taipei 112
Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem (please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode: Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision'

(which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is being used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob'
(a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Informações de direitos autorais

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e software aqui descritos, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada em um sistema de recuperação, ou traduzido em qualquer idioma, em qualquer forma ou por quaisquer meios, exceto a documentação mantida pelo comprador por razões de cópia de reserva, sem a permissão expressa por escrito da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "COMO ESTÁ" SEM GARANTIA DE QUALQUER NATUREZA, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS OU CONDIÇÕES IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO A UM PROPÓSITO EM PARTICULAR. SOB NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA A ASUS, SEUS DIRETORES, EXECUTIVOS, FUNCIONÁRIOS OU AGENTES SERÁ(ÃO) RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, ESPECIAIS, INCIDENTAIS OU CONSEQUÊNCIAIS (INCLUINDO OS DANOS POR LUCROS CESSANTES, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE USO OU DADOS, INTERRUPTÃO DO NEGÓCIO E SEMELHANTES), MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS DECORRENTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU PRODUTO.

Produtos e nomes corporativos apresentados neste manual podem ser ou não marcas comerciais registradas ou direitos autorais de suas respectivas empresas, e são usados somente para identificação ou explicação e para benefício do proprietário, sem a intenção de infringir.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS SOMENTE PARA USO INFORMATIVO E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÕES A QUALQUER MOMENTO SEM AVISO, E NÃO DEVEM SER INTERPRETADAS COMO UM COMPROMISSO DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE OU IMPUTABILIDADE POR QUAISQUER ERROS OU IMPERFEIÇÕES QUE POSSAM SER MOSTRADAS NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE AQUI DESCRITOS.

Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos os direitos reservados.

Isenção de responsabilidade

Podem surgir circunstâncias nas quais, em função de uma por parte da ASUS ou outra imputabilidade, você ter direito a ressarcimento de danos pela ASUS. Em cada ocorrência semelhante, apesar da base na qual você tem direito a exigir indenização da ASUS, a ASUS é responsável por não mais do que danos por lesões corporais (inclusive morte) e danos à propriedade e à propriedade pessoal tangível; ou quaisquer outros danos reais e diretos resultantes da omissão ou falha no desempenho de obrigações legais sob esta Declaração de Garantia, até o preço de cada produto listado em contrato.

A ASUS somente será responsável por ou o indenizará por perdas, danos ou ações com base em contrato, ilícito civil ou violação sob esta Declaração de Garantia.

Este limite também se aplica aos fornecedores da ASUS e seu revendedor. Isto é o máximo pelo qual a ASUS, seus fornecedores e seu revendedor são coletivamente responsáveis.

SOB NENHUMA CIRCUNSTÂNCIA A ASUS É RESPONSÁVEL POR QUALQUER DOS SEGUINTE: (1) AÇÕES DE TERCEIROS CONTRA VOCÊ POR DANOS; (2) PERDA DE, OU DANOS A, SEUS REGISTROS OU DADOS; OU (3) DANOS ESPECIAIS, INCIDENTAIS OU INDIRETOS OU POR QUAISQUER DANOS ECONÔMICOS CONSEQUENCIAIS (INCLUSIVE LUCROS CESSANTES OU DE ECONOMIA), MESMO QUE A ASUS, SEUS FORNECEDORES OU SEU REVENDEDOR TENHAM CIÊNCIA DE SUA POSSIBILIDADE.

Serviço e suporte

Visite o nosso site multilingue na Web em <http://www.asus.com>

| | |
|------------------------------------|--|
| Fabricante | ASUSTek COMPUTER INC. |
| Endereço, Cidade | No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C |
| País | TAIWAN |
| Representante autorizado na Europa | ASUS COMPUTER GmbH |
| Endereço, Cidade | HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN |
| País | GERMANY |