ID6788

Panduan Pengguna Eee PC

Edisi Windows® 7

Eee PC VX6S

Daftar Isi

Tentang Panduan Pengguna Ini.....iv
Catatan untuk Panduan Pengguna Ini.....iv
Tindakan Pengamanan v

Bab 1: Mengenal Komponen

Tampilan Atas 1-2
Tampilan Samping.....1-5
Tampilan Depan.....1-6
Tampilan Kanan 1-7
Tampilan Kiri.....1-8
Penggunaan Keyboard.....1-10
Tombol Fungsi Khusus.....1-10
Penggunaan Bidang Sentuh 1-12
Masukan gerakan beberapa jari.....1-12

Bab 2: Persiapan

Menghidupkan Eee PC.....2-2
Pengaktifan Pertama Kali 2-3
Desktop.....2-5
Sambungan Jaringan.....2-6
Mengkonfigurasi sambungan jaringan nirkabel 2-6
Jaringan Area Lokal 2-7
Menelusuri halaman Web.....2-10

Bab 3: Menggunakan Eee PC

ASUS Update.....3-2
Memperbarui BIOS melalui Internet.....3-2
Memperbarui BIOS melalui file BIOS 3-3
Sambungan Bluetooth (pada model tertentu) 3-4
Mesin Hibrid Super 3-6
Mode Mesin Hibrid Super.....3-6
Eee Docking (pada model tertentu).....3-7
Access 3-7
Eee Sharing 3-8
Experience 3-8
Tools 3-8

Instant On (pada model tertentu) 3-9
Pemberitahuan tentang pengisian daya perangkat eksternal melalui port USB 3-9
Microsoft® Office Starter 2010 3-10

Bab 4: Pemulihan Sistem

Pemulihan Sistem 4-2

Lampiran

Informasi dan Pernyataan Keselamatan A-2
Informasi Hak Cipta A-20
Batasan Kewajiban A-21
Layanan dan Dukungan A-21

Tentang Panduan Pengguna Ini

Anda membaca Panduan Pengguna Eee PC. Panduan Pengguna ini berisi informasi tentang berbagai kopmonen dalam Eee PC dan cara menggunakannya. Berikut adalah bagian utama dari Panduan Pengguna ini:

1. **Mengenal Komponen**
   Berisi informasi tentang komponen Eee PC.
2. **Persiapan**
   Berisi informasi tentang persiapan menggunakan Eee PC.
3. **Menggunakan Eee PC**
   Berisi informasi tentang cara menggunakan utilitas Eee PC.
4. **Pemulihan Sistem**
   Berisi informasi tentang pemulihan sistem.
5. **Lampiran**
   Berisi informasi tentang keamanan.

Aplikasi yang disertakan dapat berbeda menurut model dan wilayah. Eee PC Anda mungkin berbeda dengan gambar yang ditampilkan dalam panduan pengguna ini. Eee PC Anda merupakan unit yang benar.

Catatan untuk Panduan Pengguna Ini

Catatan dan peringatan digunakan dalam panduan ini agar Anda dapat menyelesaikan sejumlah tugas dengan aman dan efektif. Catatan ini memiliki tingkat derajat kepentingan sebagai berikut:

PERINGATAN! Informasi penting yang harus dipatuhi demi penggunaan yang aman.

PENTING! Informasi penting yang harus dipatuhi agar tidak merusak data, komponen, atau merugikan orang.

TIPS: Tips untuk menjalankan tugas.

CATATAN: Informasi untuk kondisi khusus.

Tindakan Pengamanan

Berikut adalah tindakan pengamanan yang akan meningkatkan masa pakai Eee PC. Patuhi semua tindakan pengamanan dan petunjuk. Kecuali jika dijelaskan dalam panduan pengguna ini, lakukan servis oleh teknisi ahli. Jangan gunakan kabel daya, aksesori, atau periferal lainnya yang rusak. Jangan gunakan larutan pembersih yang keras, seperti thinner, benzana, atau zat kimia lainnya pada atau di dekat bidang permukaan.

Lepas sambungan daya listrik sebelum membersihkan PC. Seka Eee PC menggunakan spons bersih atau kain kanebo lembab dengan larutan pembersih non-abrasif dan sedikit air hangat, lalu seka cairan yang tertinggal dengan kain yang kering.

JANGAN letakkan PC ini di atas permukaan yang tidak rata atau tidak stabil. Bawa ke tempat servis jika casing PC rusak.

JANGAN letakkan atau jangan jatuhkan benda ke atas PC, dan jangan masukkan benda apapun ke dalam Eee PC.

JANGAN letakkan PC di tempat yang kotor dan berdebu. JANGAN gunakan PC di tempat yang mengalami kebocoran gas.

JANGAN biarkan PC terkena medan magnet atau listrik yang kuat.

JANGAN tekan atau sentuh panel layar. Jangan letakkan Eee PC di dekat benda kecil yang dapat menggores atau masuk ke dalamnya.

JANGAN biarkan PC di tempat atau di dekat tempat yang basah, terkena hujan, atau uap air. JANGAN gunakan modem saat terjadi badai petir.

Agar Anda tidak terluka akibat panas yang ditimbulkan PC ini, JANGAN letakkan Eee PC di atas pangkuan.

Peringatan tentang keamanan baterai: JANGAN buang baterai ke dalam api. JANGAN sebabkan hubungan arus pendek ke kontak. JANGAN bongkar baterai.

SUHU YANG AMAN: Eee PC ini hanya boleh digunakan di lingkungan dengan suhu ruang antara 5°C (41°F) hingga 35°C (95°F).

ARUS INPUT: Lihat label arus di bagian bawah Eee PC dan pastikan adaptor daya Anda sesuai dengan arus tersebut.

JANGAN bawa atau tutupi Eee PC dalam kondisi hidup dengan benda yang akan mengurangi sirkulasi udara, misalnya tas jinjing.

Pemasangan baterai yang salah dapat mengakibatkan ledakan dan merusak Eee PC.

JANGAN buang Eee PC ini ke dalam sampah umum. Produk ini dirancang agar komponennya dapat digunakan kembali dengan layak dan didaur ulang. Simbol tempat sampah disilang menunjukkan bahwa produk ini (listrik, peralatan listrik, dan baterai sel koin yang mengandung merkuri) tidak boleh dibuang di tempat sampah umum. Untuk membuang produk elektronik, patuhi peraturan yang berlaku di kota Anda.

JANGAN buang baterai ke dalam sampah umum. Simbol tempat sampah disilang menunjukkan bahwa baterai ini tidak boleh dibuang di tempat sampah umum.

Tindakan Pengamanan saat Pemindahan

Sebelum memindahkan Eee PC, Anda harus mematikan dan **melepas semua sambungan periferal eksternal agar tidak merusak konektor**. Kepala drive hard disk akan masuk bila PC dimatikan, sehingga tidak akan menggores bidang permukaan hard disk sewaktu PC dipindahkan. **Karena itu, Anda tidak boleh memindahkan Eee PC sewaktu PC hidup.** Tutup panel layar untuk melindungi keyboard dan panel layar.

Jika tidak dirawat dengan baik, bidang permukaan Eee PC dapat terlihat kusam. Jangan biarkan Eee PC terbentur atau tergores saat Anda memindahkan Eee PC. Untuk melindungi Eee PC terhadap kotoran, air, benturan, dan goresan, Anda dapat menyimpannya di dalam tas komputer.

Mengisi Daya Baterai

Jika Anda ingin menggunakan daya baterai, pastikan untuk mengisi penuh daya unit baterai sebelum bepergian jauh. Perhatikan bahwa adaptor daya akan mengisi daya unit baterai selama tersambung ke komputer dan catu daya AC. Jika Eee PC digunakan, pengisian daya pada unit baterai akan berlangsung lebih lama.

Untuk memperpanjang masa pakai baterai, jangan lupa mengisi penuh daya baterai (8 jam atau lebih) sebelum menggunakan PC untuk pertama kalinya dan jika daya baterai telah benar-benar habis. Baterai akan mencapai kapasitas maksimal setelah daya baterai diiisi dan dikosongkan beberapa kali.

Tindakan Pengamanan di Pesawat Udara

Untuk menggunakan Eee PC di pesawat udara, hubungi maskapai penerbangan Anda. Sebagian besar maskapai penerbangan membatasi penggunaan perangkat elektronik. Sebagian besar maskapai penerbangan mengizinkan penggunaan perangkat elektronik hanya di antara (bukan selama) waktu lepas landas dan mendarat.

Di bandara, terdapat tiga jenis perangkat keamanan: Mesin X-ray (digunakan pada benda yang diletakkan di atas sabuk berjalan), detektor magnet (digunakan pada orang yang berjalan di tempat pemeriksaan keamanan), dan tongkat magnet (perangkat genggam yang digunakan pada orang atau benda tertentu). Eee PC dan disket Anda dapat diperiksa oleh mesin X-ray. Namun, sebaiknya jangan biarkan Eee PC atau disket terpapar detektor magnet atau tongkat magnet.

Peringatan Tekanan Suara

Tekanan suara yang berlebihan dari earphone atau headphone dapat mengakibatkan gangguan atau hilangnya fungsi pendengaran. Perlu diketahui bahwa mengatur kontrol volume suara dan ekualiser melebihi posisi tengah dapat meningkatkan tegangan keluar earphone atau headphone, begitu pula tingkat tekanan suara.

Tampilan Atas

Tampilan Samping

Tampilan Depan

Tampilan Kanan

Tampilan Kiri

Penggunaan Keyboard

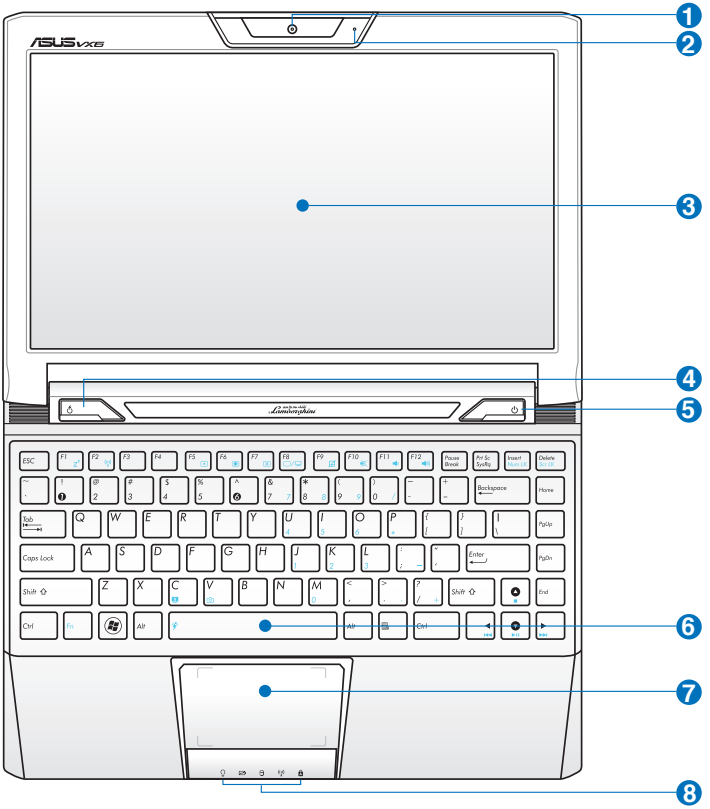
Penggunaan Bidang Sentuh

1 Mengenal Komponen

Tampilan Atas

Lihat gambar di bawah untuk mengetahui komponen pada bagian Eee PC ini.

Tampilan atas mungkin berbeda (tergantung model).



Tampilan keyboard berbeda di setiap kawasan.

1 **Kamera Internal**

2 **Mikrofon (Internal)**

3 **Panel Layar**

4 **Tombol Express Gate (pada model tertentu)**

Menekan tombol ini akan mengaktifkan Express Gate bila Eee PC dinonaktifkan. Express Gate merupakan OS eksklusif ASUS yang memberikan akses cepat ke Internet dan aplikasi penting tanpa mengakses OS Windows®.

Tombol Super Hybrid Power

Di OS Windows, tombol ini berfungsi sebagai tombol Super Hybrid Power. Tombol ini akan mengalihkan penghemat daya di antara berbagai mode hemat daya. Anda juga dapat mengontrol fungsi ini dengan menekan **<Fn> + <Tombol Spasi>**.

5 **Tombol Daya (Windows)**

Tombol daya digunakan untuk menghidupkan dan mematikan Eee PC dan memulihkannya dari Mode siaga. Tekan tombol sekali untuk menghidupkan dan tekan terus untuk mematikan Eee PC. Tombol daya hanya berfungsi jika panel layar terbuka.

Indikator Daya

Lampu indikator daya menyala bila Eee PC diaktifkan dan berkedip perlahan bila Eee PC dalam mode Save-to-RAM (Sleep). Indikator ini akan mati bila Eee PC dimatikan.

6 **Keyboard (papan tombol)**

7 **Bidang Sentuh dan Tombol**

8 **Indikator Status**

Indikator Daya

Lampu indikator daya menyala bila Eee PC diaktifkan dan berkedip perlahan bila Eee PC dalam mode Save-to-RAM (Sleep). Indikator ini akan mati bila Eee PC dimatikan.

Indikator Pengisian Daya Baterai

Indikator pengisian daya baterai (LED) akan menampilkan status pengisian daya baterai sebagai berikut:

Hidup

	Dengan Adaptor	Tanpa Adaptor
Daya baterai penuh (95%–100%)	Menyala hijau	Nonaktif
Daya baterai sedang (11%–94%)	Menyala oranye	Nonaktif
Daya baterai hampir habis (0%–10%)	Berkedip Oranye	Berkedip Oranye

Daya dimatikan/Mode siaga

	Dengan Adaptor	Tanpa Adaptor
Daya baterai penuh (95%–100%)	Menyala hijau	Nonaktif
Daya baterai sedang (11%–94%)	Menyala oranye	Nonaktif
Daya baterai hampir habis (0%–10%)	Berkedip Oranye	Nonaktif

Indikator HDD (Drive Hard Disk)

Indikator drive hard disk akan berkedip bila data ditulis ke atau dibaca dari drive disk.

Indikator Nirkabel/Bluetooth

Indikator ini hanya tersedia pada model dengan LAN nirkabel/Bluetooth internal (pada model tertentu). Bila LAN nirkabel/Bluetooth internal diaktifkan, indikator ini akan menyala.

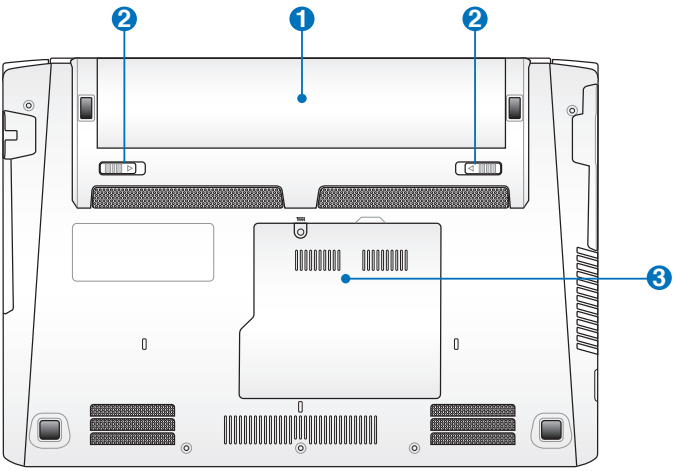
Indikator Huruf Besar

Bila menyala, indikator ini menunjukkan huruf besar [Caps Lock] aktif.

Tampilan Samping

Lihat gambar di bawah untuk mengetahui komponen pada bagian Eee PC ini.

Tampilan bawah mungkin berbeda (tergantung model).



Bagian bawah Eee PC dapat menjadi sangat panas. Tangani Eee PC dengan hati-hati saat menggunakannya atau jika baru saja digunakan. Suhu yang tinggi merupakan hal yang wajar saat menggunakan atau mengisi daya komputer. **JANGAN GUNAKAN BIDANG YANG LEMBUT, SEPERTI TEMPAT TIDUR ATAU SOFA, KARENA DAPAT MENGHALANGI LUBANG VENTILASI KOMPUTER. AGAR TIDAK CEDERA KARENA PANAS KOMPUTER, JANGAN LETAKKAN EEE PC DI PANGKUAN ANDA ATAU DI BAGIAN BADAN LAINNYA.**

1 **Unit Baterai**

Masa pakai baterai bervariasi, tergantung pada penggunaan dan spesifikasi untuk Eee PC. Unit baterai tidak dapat dibongkar dan harus dibeli sebagai satu unit.

2 Kunci Baterai

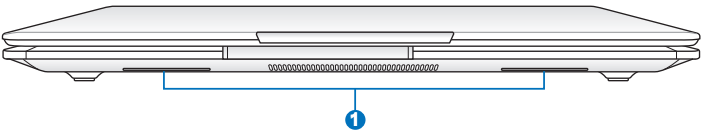
Kunci baterai akan mengamankan unit baterai. Bila terpasang dengan baik, unit baterai akan terkunci pada tempatnya. Untuk mengeluarkan unit baterai, geser kunci baterai ke arah dalam.

3 Tempat Memori

Modul memori terpasang dengan aman dalam tempatnya.

Tampilan Depan

Lihat gambar di bawah untuk mengetahui komponen pada bagian Eee PC ini.

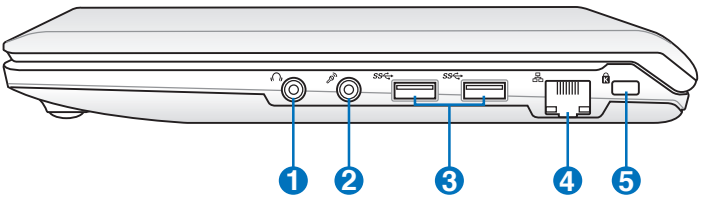


1 Sistem Speaker Audio

Fitur audio dikontrol oleh perangkat lunak.

Tampilan Kanan

Lihat gambar di bawah untuk mengetahui komponen pada bagian Eee PC ini.



1 **Soket Keluaran Headphone**

2 **Soket Mikrofon**

Soket mikrofon dirancang agar dapat menyambungkan mikrofon yang digunakan untuk narasi suara, atau perekaman audio praktis.

3 **Port USB (3.0)**

Port USB (Universal Serial Bus) kompatibel dengan perangkat USB 3.0, 2.0, atau USB 1.1 seperti keyboard, perangkat penunjuk, kamera, dan perangkat penyimpanan. Kecepatan transfer yang sebenarnya mungkin berbeda tergantung pada port USB dan perangkat yang Anda gunakan.

4 **Port LAN (10/100M bit)**

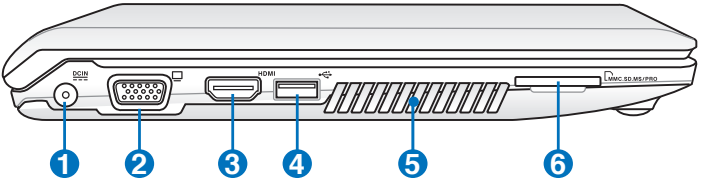
Port LAN RJ-45 8-pin mendukung kabel Ethernet standar untuk sambungan ke jaringan lokal.

5 **Port Kunci Kensington®**

Port kunci Kensington® dapat digunakan untuk mengamankan Eee PC menggunakan produk keamanan yang kompatibel dengan Kensington®. Produk keamanan tersebut biasanya terdiri dari kabel logam dan kunci yang membuat Eee PC tidak dapat dipindahkan dari objek tak bergerak.

Tampilan Kiri

Lihat gambar di bawah untuk mengetahui komponen pada bagian Eee PC ini.



1 DCIN Masukan Daya (DC)

Adaptor daya yang diberikan akan mengkonversi daya AC ke DC untuk digunakan dengan konektor ini. Daya yang masuk melalui soket ini akan memberikan daya ke Eee PC, kemudian mengisi daya ke unit baterai internal. Agar Eee PC dan unit baterai tidak rusak, gunakan selalu adaptor daya yang disertakan.

ADAPTOR DAPAT MENJADI HANGAT HINGGA PANAS BILA DIGUNAKAN. JAUHKAN ADAPTOR DARI BADAN DAN PASTIKAN ANDA TIDAK MENUTUPNYA.

2 Output layar (monitor) d-sub 15 pin

3 HDMI Keluaran HDMI

Pastikan untuk melepas kabel HDMI saat menggunakan EeePC sebagai video utama dan perangkat pemutaran audio.

4 Port USB (2.0/1.1)

USB Charge+

Dapat digunakan untuk mengisi daya ponsel atau pemutar audio digital sewaktu Eee PC tidur, hibernasi, atau nonaktif. Aktifkan aplikasi USB Charge+ dari panel alat Eee Docking, lalu konfigurasikan pengaturan yang terkait.

5 **Ventilasi Udara**

Ventilasi udara berfungsi untuk memasukkan udara sejuk dan mengeluarkan udara panas dari Eee PC.

Pastikan tidak ada benda seperti kertas, buku, baju, kabel, atau lainnya yang memblokir ventilasi udara ini, jika tidak komputer dapat menjadi terlalu panas.

6 **Slot Katu Memori**

Pembaca kartu memori internal dapat membaca kartu SD/SDHC/SDXC/MMC.

Penggunaan Keyboard

Tombol Fungsi Khusus

Berikut adalah tombol pintas berwarna pada keyboard Eee PC. Perintah berwarna hanya dapat diakses dengan menekan terus tombol fungsi sambil menekan salah satu tombol dengan perintah warna. Sejumlah ikon fungsi akan muncul di bidang Notification setelah diaktifkan.

Lokasi Tombol Pintas pada tombol fungsi dapat berbeda (tergantung pada model) namun fungsinya tetap sama. Ikuti ikon bila lokasi tombol pintas Anda tidak sesuai dengan yang ditampilkan pada panduan pengguna.

Ikon Z^z (F1):

Membuat Eee PC dalam mode tunda (Save-to-RAM).

Radio Tower (F2) (Hanya Model Nirkabel): Mengaktifkan/menonaktifkan LAN nirkabel atau Bluetooth internal (pada model tertentu) dengan tampilan di layar. Bila diaktifkan, indikator nirkabel yang sesuai akan menyala.

Ikon Matahari Redup (F5): Mengurangi kecerahan layar.

Ikon Matahari Cerah (F6): Meningkatkan kecerahan layar.

Ikon Layar Disilang (F7): Mematikan lampu latar layar.

Ikon LCD/Monitor (F8): Beralih antara layar LCD.

Bidang Sentuh (F9):

Mengaktifkan atau menonaktifkan bidang sentuh.

Ikon Speaker Disilang (F10):

Menonaktifkan suara speaker.

Ikon Perkecil Volume (F11): Memperkecil volume speaker.

Ikon Perbesar Volume (F12):

Memperbesar volume speaker.

Mesin Hibrid Super (Space Bar): Beralih di antara berbagai mode penghemat daya. Mode yang dipilih akan ditampilkan di layar.

Num Lk (Insert): Mengaktifkan dan menonaktifkan keypad numerik (tombol angka). Berfungsi untuk menggunakan sebagian besar keyboard untuk memasukkan angka.

Scr Lk (Delete): Mengaktifkan dan menonaktifkan "Scroll Lock". Berfungsi untuk menggunakan sebagian besar keyboard Untuk navigasi sel.

Putar/Jeda (↓)

Memulai atau menjeda pemutaran file media.

Berhenti (↑)

Menghentikan pemutaran file media.

Kembali (←)

Selama pemutaran file media berlangsung, kembali ke lagu/bagian film sebelumnya.

Berikutnya (→)

Selama pemutaran file media berlangsung, melompat ke lagu/bagian film berikutnya.

V: Mengaktifkan aplikasi kamera.

C: Mengaktifkan screensaver.

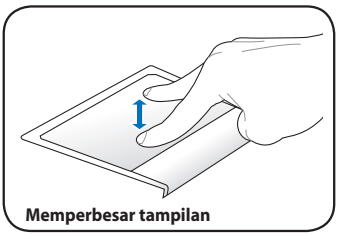
Ikon Windows: Menampilkan menu mulai.

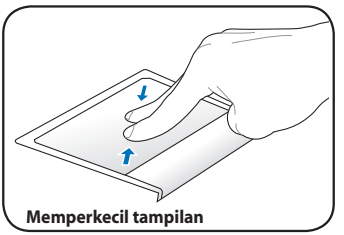
Menu dengan ikon penunjuk: Mengaktifkan menu properti dan sama seperti mengklik kanan bidang sentuh/ mouse pada objek.

Penggunaan Bidang Sentuh

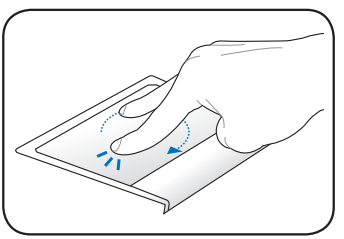
Masukan gerakan beberapa jari

Dua jari untuk memperbesar/memperkecil tampilan - Menggerakkan dua ujung jari saling menjauh atau mendekat pada bidang sentuh untuk memperbesar atau memperkecil tampilan. Tindakan ini nyaman dilakukan bila melihat foto atau membaca dokumen.

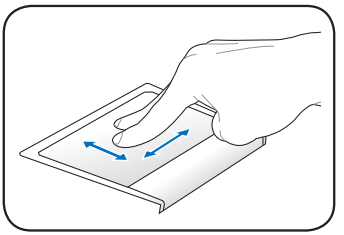




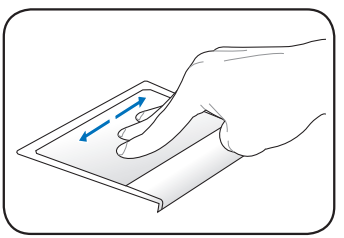
Putar dengan dua jari- Tempatkan satu jari pada bidang sentuh, lalu buat bentuk melengkung dengan jari lainnya untuk memutar posisi foto atau dokumen yang ditampilkan. Anda dapat memutar posisi searah atau berlawanan arah jarum jam, sesuai kebutuhan.



Gulir ke atas/bawah atau kiri/ kanan dengan dua jari- Gunakan dua jari untuk menggeser ke atas/bawah maupun kiri/kanan pada bidang sentuh agar dapat menggulir jendela ke atas/bawah maupun kiri/kanan. Jika jendela tampilan memiliki beberapa subjendela, arahkan kursor ke panel tersebut sebelum menggulir.



Halaman naik turun dengan tiga jari- Gunakan tiga jari untuk bergerak horizontal pada bidang sentuh agar dapat menggeser halaman. Geser dari kiri ke kanan untuk menampilkan halaman berikutnya atau kanan ke kiri untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Menghidupkan Eee PC

Pengaktifan Pertama Kali

Desktop

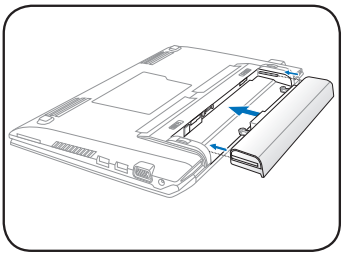
Sambungan Jaringan

2 Persiapan

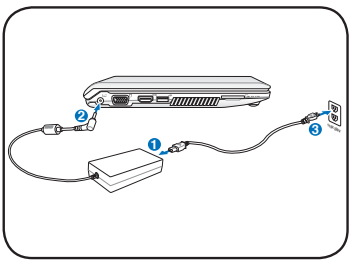
Menghidupkan Eee PC

Berikut hanyalah petunjuk ringkas untuk menggunakan Eee PC.

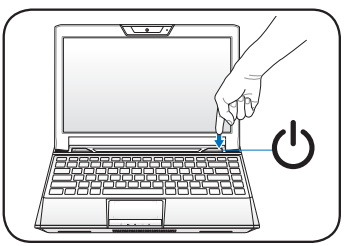
1. Memasang unit baterai



2. Menyambungkan adaptor daya AC



3. Hidupkan Eee PC



Kerusakan dapat terjadi jika Anda menggunakan adaptor lain untuk menghidupkan Eee PC. Anda dapat merusak unit baterai dan Eee PC karena menggunakan adaptor AC-DC yang salah.

- Bila panel layar dibuka, jangan gunakan kekuatan berlebihan untuk menekannya ke arah meja karena dapat merusak engsel. Jangan angkat Eee PC dengan memegang panel layar!
- Gunakan hanya unit baterai dan adaptor daya yang diberikan bersama Eee PC ini atau yang disetujui secara khusus oleh produsen maupun peritel untuk model ini karena dapat merusak Eee PC. Rentang tegangan masukan antara stopkontak dan adaptor ini adalah 100V~240V AC, dan tegangan keluaran adaptor ini adalah +19V DC, 2,1A.
- Jangan coba atau jangan keluarkan unit baterai sewaktu Eee PC dihidupkan karena dapat mengakibatkan data kerja hilang.

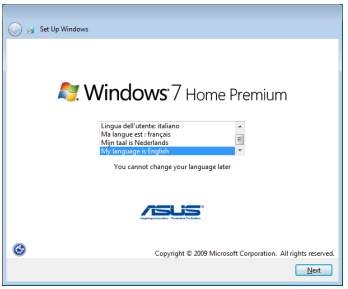
Ingat, isi daya baterai hingga penuh sebelum digunakan untuk pertama kalinya dan setiap kali baterai habis agar masa pakai baterai tahan lama.

Pengaktifan Pertama Kali

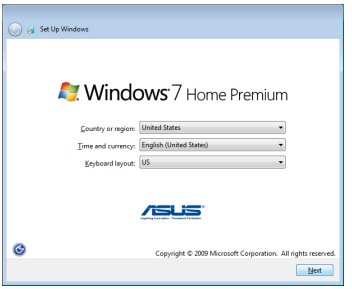
Saat pertama kali mengaktifkan Eee PC, panduan Windows akan aktif secara otomatis dan memandu Anda mengkonfigurasi preferensi dan beberapa informasi dasar.

Ikuti petunjuk panduan untuk menyelesaikan inisialisasi.

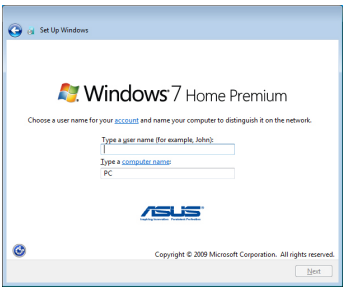
1. Pilih bahasa yang akan digunakan. Klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan.



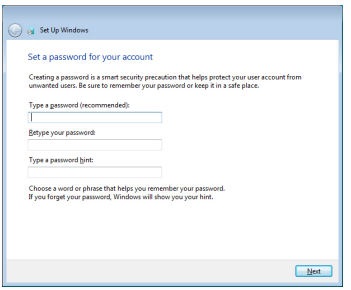
2. Pilih pengaturan sistem dengan menentukan wilayah domisili, zona waktu, dan jenis keyboard yang digunakan. Klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan.



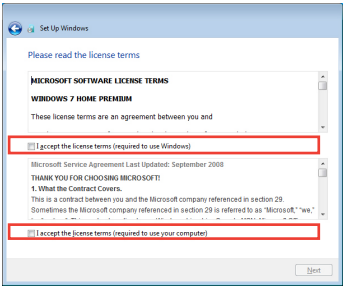
3. Ketik nama account name dan nama komputer Anda, lalu klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan.



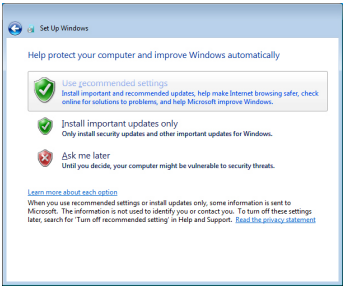
4. Buat sandi untuk account pengguna, jika ingin. Klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan.



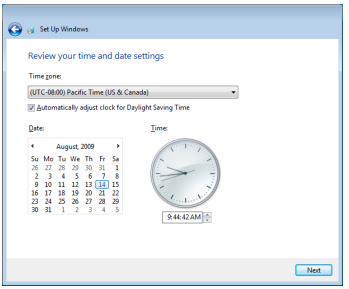
5. Baca perjanjian lisensi pengguna akhir, lalu centang kedua kotak **I accept the license terms (Saya menyetujui persyaratan lisensi)**. Klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan.



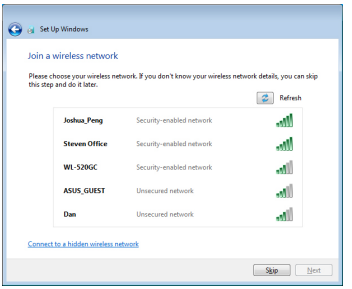
6. Klik **Use recommended settings (Gunakan pengaturan yang disarankan)** untuk mendapatkan pembaruan penting terkini.



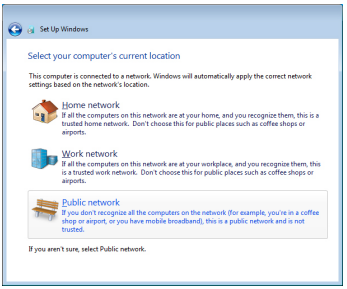
7. Tentukan zona waktu di lokasi Anda serta tanggal dan waktu di lokasi tersebut. Klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan.



8. Sambungkan ke jaringan nirkabel, lalu klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan atau klik **Skip (Abaikan)** untuk mengkonfigurasi sambungan nirkabel di lain waktu.



9. Pilih lokasi jaringan. Klik **Next (Lanjut)** untuk melanjutkan.



10. Inisialisasi selesai.

Desktop

Tersedia beberapa cara pintas pada desktop. Klik dua kali cara pintas tersebut untuk mengaktifkan aplikasi terkait, lalu buka folder yang diinginkan. Beberapa aplikasi akan membuat ikon kecil pada bidang Pemberitahuan.

Layar Desktop sebenarnya dapat berbeda sesuai dengan modelnya.

Sambungan Jaringan

Mengkonfigurasi sambungan jaringan nirkabel

1. Klik ikon jaringan nirkabel bertanda bintang oranye pada bidang Windows® Notification.

Jika ikon jaringan nirkabel bertanda bintang oranye tidak muncul pada bidang Notification (Pemberitahuan), aktifkan fungsi LAN nirkabel dengan menekan Fn + F2 (<Fn> + <F2>) sebelum mengkonfigurasi sambungan jaringan nirkabel.

2. Pilih jalur akses nirkabel yang akan disambungkan dari dari daftar, lalu klik **Connect (Sambung)** untuk membuat sambungan.

Jika Anda tidak dapat menemukan jalur akses yang diinginkan, klik ikon **Refresh (Segarkan)** di sudut kanan atas untuk me-refresh dan mencari kembali dalam daftar.

3. Saat membuat sambungan, Anda mungkin harus memasukkan sandi.
4. Sambungan yang telah dibuat akan ditampilkan dalam daftar.
5. Anda akan melihat ikon jaringan nirkabel pada bidang Notification.

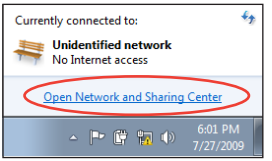
Ikon jaringan nirkabel bertanda silang akan muncul bila Anda menekan <Fn> + <F2> untuk menonaktifkan fungsi WLAN.

Jaringan Area Lokal

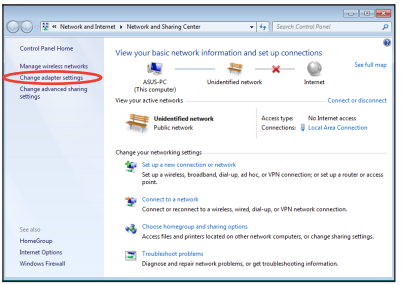
Untuk membuat jaringan berkabel, ikuti petunjuk di bawah ini:

Menggunakan IP dinamis/sambungan jaringan PPPoE:

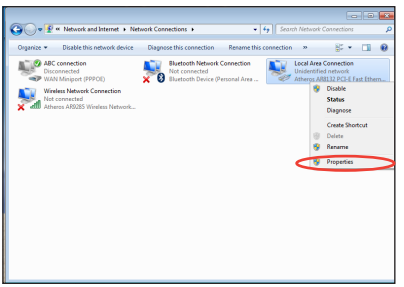
1. Klik ikon jaringan dengan segitiga peringatan berwarna kuning pada bidang Windows® Notification, lalu pilih **Open Network and Sharing Center (Buka Jaringan dan Pusat Berbagi-Pakai)**.



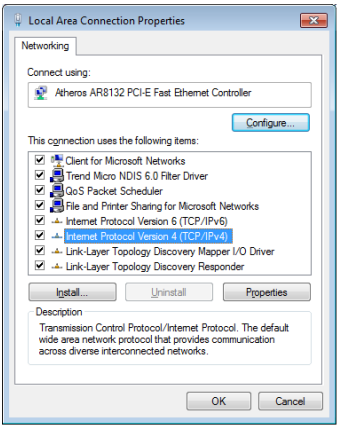
2. Klik **Change adapter settings (Ubah pengaturan adaptor)** pada jendela biru di sisi kiri.



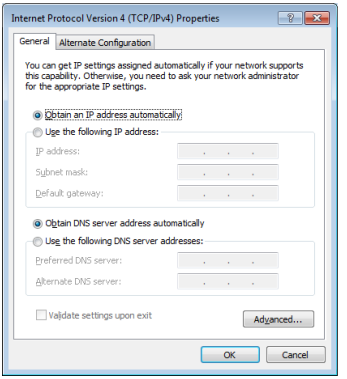
3. Klik kanan **Local Area Connection (Sambungan Area Lokal)**, lalu pilih **Properties (Properti)**.



4. Klik **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4) (Protokol Internet Versi 4 (TCP/IPv4))**, lalu klik **Properties (Properti)**.

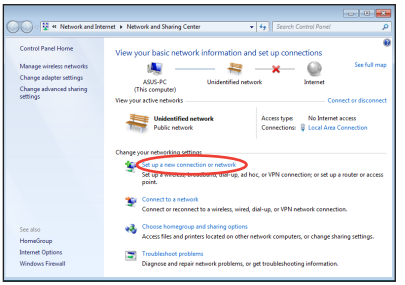


5. Klik **Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara otomatis)**, lalu klik **OK**.

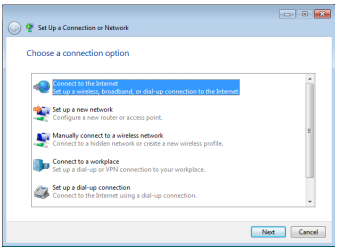


(Lanjutkan ke langkah berikutnya jika menggunakan PPPoE)

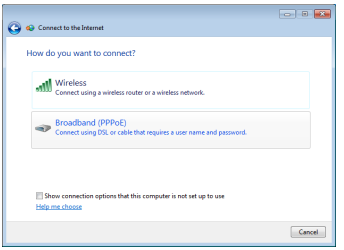
6. Kembali ke **Network and Sharing Center (Jaringan dan Pusat Berbagi-Pakai)**, lalu klik **Set up a new connection or network (Konfigurasikan sambungan atau jaringan baru)**.



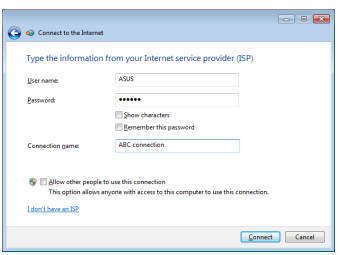
7. Pilih **Connect to the Internet (Sambung ke Internet)**, lalu klik **Next (Lanjut)**.



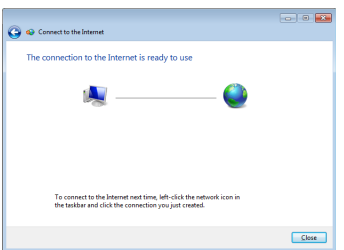
8. Pilih **Broadband (PPPoE) (Pita lebar (PPPoE))**, lalu klik **Next (Lanjut)**.



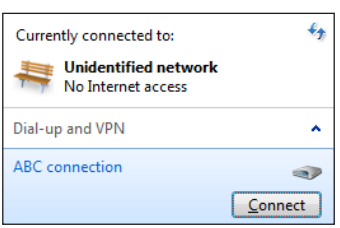
9. Masukkan Nama pengguna, Sandi, dan Nama sambungan. Klik **Connect (Sambung)**.



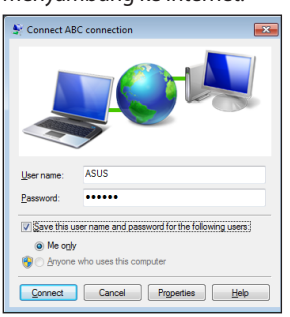
10. Klik **Close (Tutup)** untuk menyelesaikan konfigurasi.



11. Klik ikon jaringan pada baris tugas, lalu klik sambungan yang baru saja dibuat.

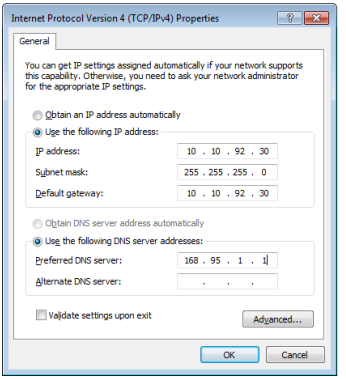


12. Masukkan nama pengguna dan sandi. Klik **Connect (Sambung)** untuk menyambung ke Internet.



Menggunakan IP statis:

1. Ulangi langkah 1-4 tentang Menggunakan IP dinamis untuk menjalankan konfigurasi jaringan IP statis.
2 Klik **Use the following IP address (Gunakan alamat IP berikut)**.
3. Masukkan Alamat IP, Subnet mask, dan Gateway dari penyedia layanan Anda.
4. Jika perlu, masukkan alamat DNS Server pilihan dan alamat alternatif.
5. Setelah memasukkan semua nilai terkait, klik **OK** untuk membuat sambungan jaringan.



Hubungi ISP (Penyedia Layanan Internet) jika Anda mengalami masalah saat membuat sambungan ke jaringan.

Menelusuri halaman Web

Setelah menyelesaikan konfigurasi jaringan, klik **Internet Explorer** pada desktop, lalu mulai nikmati penjelajahan Internet.

Kunjungi situs Eee PC kami (**http://eeepc.asus.com**) untuk mendapatkan informasi terkini dan daftarkan Eee PC Anda di **http://vip.asus.com** untuk memperoleh layanan penuh Eee PC.

ASUS Update

Sambungan Bluetooth (pada model tertentu)

Mesin Hibrid Super

Eee Docking (pada model tertentu)

Instant On (pada model tertentu)

Pemberitahuan tentang pengisian daya perangkat eksternal melalui port USB

Microsoft® Office Starter 2010

Menggunakan Eee PC 3

ASUS Update

ASUS Update merupakan utilitas yang dapat digunakan untuk mengelola, menyimpan, dan memperbarui BIOS Eee PC pada sistem operasi Windows ®. Utilitas ASUS Update dapat digunakan untuk:

- Menyimpan file BIOS yang ada
- Men-download file BIOS terbaru dari Internet
- Memperbarui BIOS dari file BIOS yang diperbarui
- Memperbarui BIOS langsung dari Internet, dan
- Melihat informasi tentang versi BIOS.

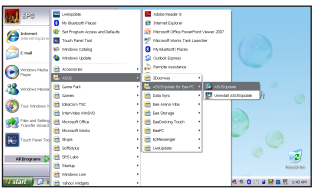
Utilitas ini merupakan kelengkapan standar Eee PC.

ASUS Update memerlukan sambungan Internet, baik melalui jaringan atau ISP (Penyedia Layanan Internet).

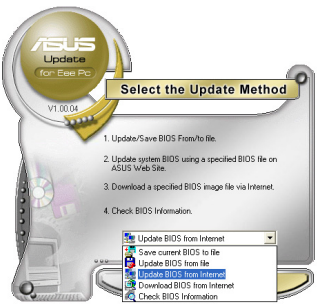
Memperbarui BIOS melalui Internet

Untuk memperbarui BIOS melalui Internet

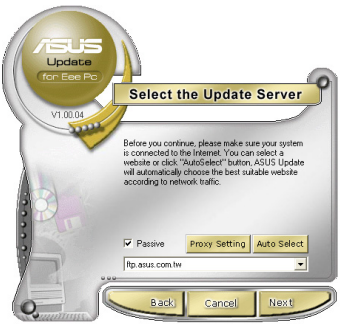
1. Aktifkan utilitas ASUS Update dari desktop Windows® dengan mengklik **Start > All Programs > ASUS > ASUSUpdate for Eee PC> ASUSUpdate**. Jendela utama ASUS Update akan muncul di layar.



2. Pilih **Update BIOS from Internet (Perbarui BIOS dari Internet)** dari menu drop-down, lalu klik **Next (Lanjut)**.



3. Pilih situs FTP ASUS terdekat untuk menghindari lalu lintas jaringan atau klik **Auto Select (Pilih Otomatis)**. Klik **Next (Lanjut)**.



4. Dari situs FTP, pilih versi BIOS yang diinginkan, lalu klik **Next (Lanjut)**.

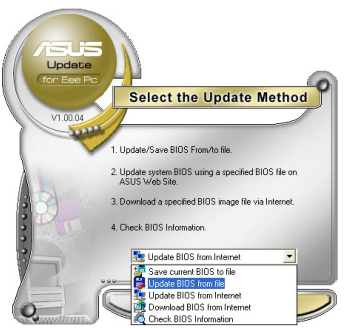
5. Ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan proses pembaruan.

Utilitas ASUS Update dapat melakukan pembaruan secara otomatis melalui Internet. Selalu perbarui utilitas ini untuk memanfaatkan berbagai fiturnya.

Memperbarui BIOS melalui file BIOS

Untuk memperbarui BIOS melalui file BIOS:

1. Aktifkan utilitas ASUS Update dari desktop Windows® dengan mengklik **Start > Programs > ASUS > ASUSUpdate for EeePC> ASUSUpdate**. Jendela utama ASUS Update akan muncul di layar.
2. Pilih **Update BIOS from file (Perbarui BIOS dari file)** dari menu drop-down, lalu klik **Next (Lanjut)**.



3. Cari file BIOS dari jendela **Open (Buka)**, lalu klik **Open (Buka)**.
4. Ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan proses pembaruan.

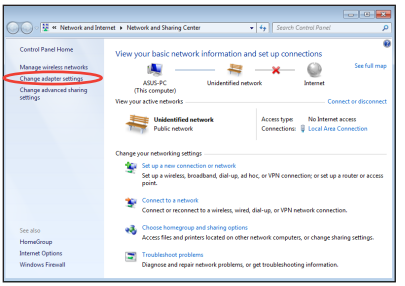
Sambungan Bluetooth (pada model tertentu)

Teknologi Bluetooth akan menghilangkan kebutuhan kabel untuk membuat sambungan ke perangkat yang mendukung Bluetooth. Contoh perangkat yang mendukung Bluetooth dapat berupa PC Notebook, PC Desktop, ponsel, dan PDA.

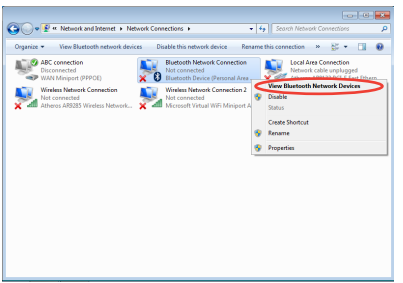
Untuk menyambung ke perangkat yang mendukung Bluetooth:

1. Tekan <Fn> + <F2> beberapa kali hingga **Bluetooth Aktif** atau **WLAN & Bluetooth Aktif** muncul di layar.

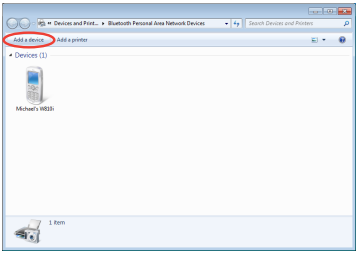
2. Dari **Panel Kontrol**, buka **Network and Internet > Network and Sharing Center (Jaringan dan Internet > Jaringan dan Pusat Berbagi)**- Pakai, lalu klik **Change adapter settings (Ubah pengaturan adaptor)** pada jendela biru di sisi kiri.



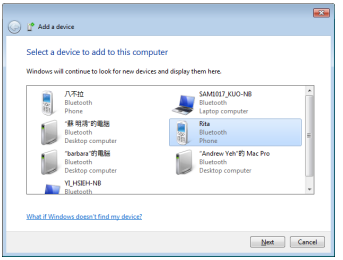
3. Klik kanan **Bluetooth Network Connection (Sambungan Jaringan Bluetooth)**, lalu pilih **View Bluetooth Network Devices** (**Lihat Perangkat Jaringan Bluetooth**).



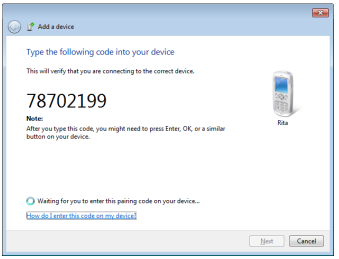
4. klik **Add a device (Tambah perangkat)** untuk mencari perangkat baru**.**



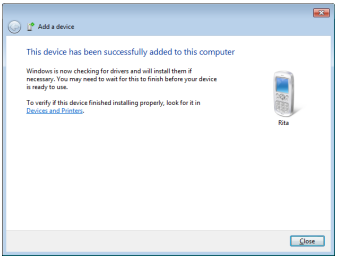
5. Pilih perangkat yang mendukung Bluetooth dari daftar, lalu klik **Next (Lanjut)**.



6. Masukkan kode keamanan Bluetooth ke perangkat, lalu mulai pembuatan pasangan.



7. Pembuatan pasangan berhasil dilakukan. Klik **Close (Tutup)** untuk menyelesaikan pengaturan.

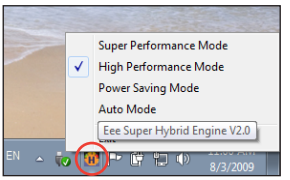


Mesin Hibrid Super

Mesin Hibrid Super menawarkan mode daya yang berbeda. Mode hemat daya akan mengontrol berbagai aspek Eee PC Anda untuk memaksimalkan performa dibandingkan masa pakai baterai. Mode yang dipilih akan ditampilkan di layar.

Untuk mengubah mode daya

- Klik **Start** > **All Programs** > **ASUS** > **EeePC** > **SuperHybridEngine** > **SuperHybridEngine**.
- Klik kanan ikon Mesin Hibrid Super pada bidang Notification, lalu pilih mode daya yang diingingkan.
- Tekan **<Fn> + <Space Bar>** beberapa kali untuk mengalihkan mode daya.



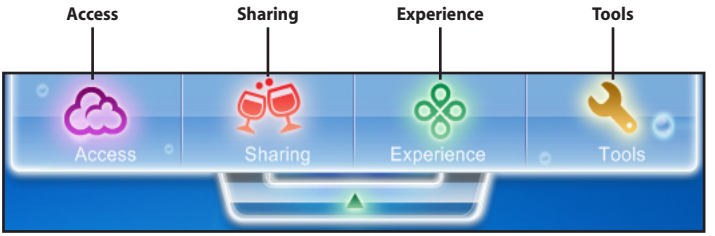
Mode Mesin Hibrid Super

Mode **Auto High-Performance (Performa Tinggi Otomatis)** dan **Auto Power-Saving (Penghemat Daya Otomatis)** tersedia hanya bila menggunakan atau melepaskan adaptor daya.

Jika monitor eksternal Anda tidak berfungsi dengan semestinya dalam mode **Power Saving (Penghemat Daya)** pada resolusi 1024 x 768 piksel atau yang lebih tinggi, tekan <Fn> + <F8> beberapa kali untuk mengalihkan mode layar ke **Hanya LCD** atau **LCD + Klon CRT**, lalu atur ulang mode daya ke **High Performance (Performa Tinggi)** atau **Super Performance (Performa Super)**.

Eee Docking (pada model tertentu)

Eee Docking berisi beberapa aplikasi yang bermanfaat. Panel alat Eee Docking terdapat di bagian atas desktop.



- Aplikasi dalam Eee Docking dapat berbeda, tergantung pada model.
- Nama aplikasi dalam Eee Docking dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Access

ASUS @Vibe

ASUS @Vibe dapat digunakan untuk menikmati konten hiburan online, termasuk Radio, TV Langsung, Permainan, dll.

Konten layanan ASUS @Vibe berbeda di setiap kawasan.

Game Park

Game Park berisi beberapa permainan menarik.

ASUS WebStorage

Pengguna Eee PC dapat menikmati ruang online secara gratis. Dengan sambungan Internet, Anda dapat mengakses dan berbagi file apapun setiap kali ingin dan di manapun Anda berada. File bantuan ASUS WebStorage hanya dapat diakses bila Eee PC tersambung ke Internet.

Eee Sharing

Media Sharing (pada model tertentu)

Aplikasi Berbagi Media ASUS digunakan untuk memutar musik, video, dan tampilan slide foto dengan melakukan streaming konten ke perangkat DLNA yang kompatibel di rumah Anda. Memutar media pada perangkat yang kompatibel menjadi mudah. Pilih sistem Anda dari server media yang tersedia, pilih jenis media yang ingin dilihat, lalu tambahkan ke daftar putar perangkat render.

YouCAM

YouCAM untuk memberikan efek menarik dan tambahan bermanfaat bagi webcam.

Syncables

Aplikasi desktop yang dapat disinkronisasi akan memudahkan Anda menyimpan semua foto, musik, video, dokumen, penanda, dan lainnya agar tetap tersinkonisasi dan terbaru di semua komputer.

Experience

Font Resizer

Font Resizer memungkinkan Anda menyesuaikan ukuran font/teks di layar Eee PC.

Tools

Live Update

Live Update akan menjaga Eee PC tetap terbaru dengan mencentang pembaruan online.

USB Charge+

USB Charge+ berfungsi untuk mengisi daya ponsel atau pemutar audio digital sewaktu Eee PC tidur, hibernasi, atau nonaktif. Fitur ini dinonaktifkan secara default. Bila diaktifkan, terdapat dua mode yang dapat dipilih, Adapter Mode (Mode Adaptor), atau Adapter + Battery Mode (Mode Adaptor + Baterai).

USB Charge+ dinonaktifkan sewaktu Eee PC diaktifkan, dan port USB hanya akan digunakan untuk transfer data.

LocaleMe

LocaleMe adalah aplikasi layanan pemetaan Web yang menawarkan pencarian mudah untuk berbagai jalan atau perusahaan yang disusun dalam beberapa kategori di seluruh dunia.

Locale Me memerlukan sambungan Internet untuk beroperasi.

Docking Setting

Docking Setting **dapat digunakan untuk mengkonfigurasi tampilan dan** posisi panel alat Eee Docking.

Instant On (pada model tertentu)

Pengaktifan sistem cepat tidak akan mengganggu pekerjaan atau permainan dengan status sistem tersimpan. Setelah mengaktifkannya, tombol MATI pada Menu Mulai akan berubah menjadi TIDUR agar Anda dapat segera melanjutkan pekerjaan sebelumnya dengan mudah.

Saat PEMBARUAN WINDOWS berlangsung, fitur "Instant On" akan dinonaktifkan secara otomatis agar tombol MATI pada Menu Mulai tidak berubah ke fungsi TIDUR sebelum semua pembaruan selesai.

Pemberitahuan tentang pengisian daya perangkat eksternal melalui port USB

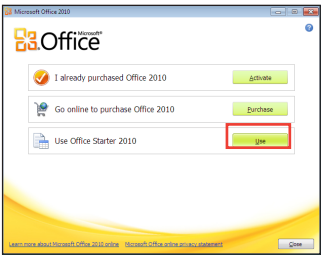
Anda dapat mengisi daya perangkat selular melalui port USB bila Eee PC berada dalam status hidup (menggunakan semua port USB 2.0/3.0), tidur, hibernasi, atau mati (menggunakan port USB 2.0 dengan Pengisian Daya USB+ diaktifkan). Bila mengisi daya perangkat dengan tingkat pemakaian daya tinggi seperti pad/tablet, sambungkan selalu adaptor daya AC ke Eee PC, lalu matikan perangkat/aktifkan status hibernasi pada perangkat untuk mengisi daya.

Mengisi daya melalui port USB mungkin memerlukan waktu lebih lama untuk mengisi penuh perangkat external

Microsoft® Office Starter 2010

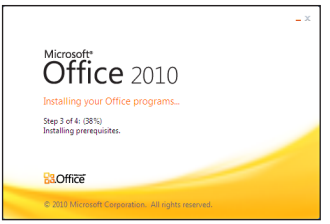
Pengguna Eee PC dapat menikmati Microsoft Office Starter 2010 yang dilengkapi Word Starter 2010 dan Excel Starter 2010 untuk pemrosesan kata dan spreadsheet dasar. Lakukan petunjuk berikut saat pertama kali menghidupkan Office Starter 2010.

1. Klik **Start (Mulai) > All Programs (Semua Program) > Microsoft Office 2010.**
2. Pada jendela **Microsoft Office 2010**, klik **Use (Gunakan)**.

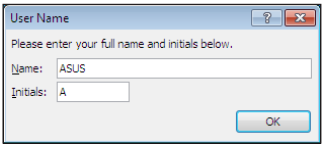


3. Klik **Open (Buka)** untuk melanjutkan.

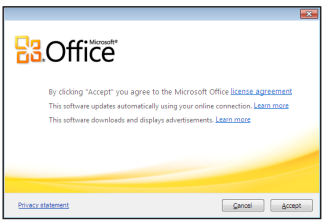
4. Eee PC akan memulai menginstal program Microsoft Office Starter 2010.



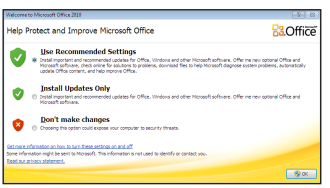
5. Setelah program diinstal, Anda akan diminta memasukkan nama lengkap dan nama depan. Klik **OK** untuk melanjutkan.



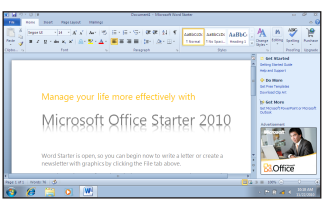
6. Baca perjanjian lisensi Microsoft Office, lalu klik **Accept (Terima)** bila setuju.



7. Pilih metode yang diinginkan untuk meng-update Microsoft Office, lalu klik **OK** untuk melanjutkan.



8. Kini Anda dapat mulai menggunakan Microsoft Excel Starter 2010 dan Microsoft Word Starter 2010.



- Untuk menggunakan program Microsoft Office Starter 2010 di lain waktu, klik **Start (Mulai) > All Programs (Semua Program) > Microsoft Office Starter** untuk memilih program yang diinginkan.
- Untuk mengaktifkan atau membeli versi lengkap Microsoft Office 2010, klik **Start (Mulai) > All Programs (Semua Program) > Microsoft Office 2010**.

4 Pemulihan Sistem

Pemulihan Sistem

Pastikan untuk menyambungkan Eee PC ke adaptor daya AC sebelum menggunakan pemulihan F9 agar tidak terjadi kegagalan pemulihan.

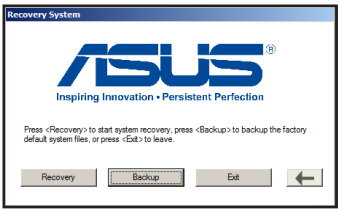
Menggunakan Partisi Pemulihan (Pemulihan F9)

1. Tekan <F9> selama bootup.

Pastikan untuk menekan <F9> hanya sekali saat bootup berlangsung.

2. Pilih bahasa yang Anda gunakan, lalu klik ➡ untuk melanjutkan.

3. Klik **Recovery (Pemulihan)** pada kotak dialog **Recovery System (Pemulihan Sistem)** untuk menjalankan pemulihan sistem.



4. Sistem akan secara otomatis menjalankan pemulihan sistem. Ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan proses pemulihan ini.

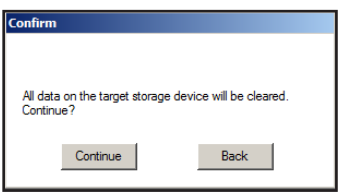
Membuat cadangan (backup) file pemulihan

1. Ulangi langkah 1—2 pada bagian sebelumnya.
2. Sambungkan perangkat penyimpanan USB ke Eee PC lalu klik **Backup** pada dialog **Recovery System** untuk memulai membuat backup file pemulihan.

- Ukuran perangkat penyimpanan USB harus lebih besar daripada 16 GB.
- Kartu memori tidak didukung untuk fungsi ini.
- Sambungkan perangkat penyimpanan ke port USB 2.0.
- Kotak dialog muncul sebagai pengingat jika Anda belum menyambungkan perangkat penyimpanan USB untuk backup pemulihan sistem pada Eee PC Anda.

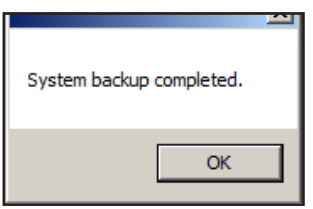
3. Pilih perangkat penyimpanan USB yang diinginkan jika ada lebih dari satu perangkat penyimpanan USB yang tesambung ke Eee PC lalu klik **Continue**.

4. Semua data pada perangkat penyimpanan USB akan dihapuskan. Klik **Continue** untuk memulai backup atau klik **Back** untuk membackup data penting Anda.



Anda akan kehilangan semua data pada perangkat penyimpanan USB. Pastikan Anda sebelumnya telah membuat backup semua data penting

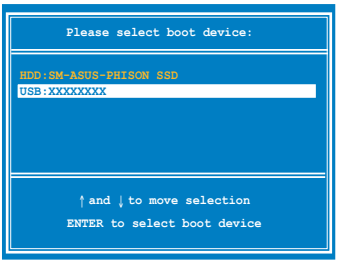
5. Backup sistem akan dimulai dan klik **OK** jika telah selesai.



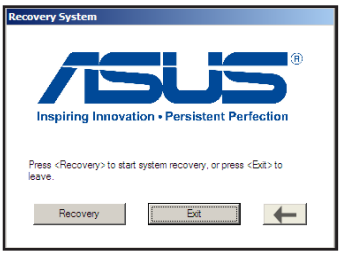
Mengunakan perangkat penyimpanan USB (pemulihan USB)

Gunakan port USB 2.0 untuk pemulihan USB.

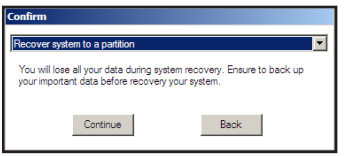
1. Sambungkan perangkat penyimpanan USB yang menyimpan file cadangan pemulihan sistem.



2. Tekan **<ESC>** lalu nyalakan dari awal serta layar **Please select boot device** akan muncul. Pilih USB:XXXXXX untuk memboot dari perangkat penyimpanan USB.
3. Pilih bahasa yang Anda gunakan, lalu klik ➡ untuk melanjutkan.
4. Klik **Recovery** untuk memulai pemulihan sistem.



5. Pilih opsi partisi dan klik **Continue**. Opsi partisi:
   - **Pulihkan sistem ke partisi.**
     Opsi ini menghapus semua data pada partisi sistem "C" dan membiarkan partisi "D" tidak berubah.



   - **Pulihkan sistem ke semua Harddisk.**
     Opsi ini menghapus semua partisi dari drive harddisk dan membuat partisi sistem yang baru sebagai drive "C" dan partisi data sebagai drive "D".
6. Ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan proses pemulihan.

Informasi dan Pernyataan Keselamatan

Informasi Hak Cipta

Batasan Kewajiban

Layanan dan Dukungan

Lampiran A

Informasi dan Pernyataan Keselamatan

PERNYATAAN INTERFERENSI FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION

Peralatan ini telah diuji coba dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital kelas B, berdasarkan Peraturan FCC (Federal Communications Commission) Pasal 15. Batasan tersebut dirancang untuk memberikan perlindungan memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di rumah. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan radiasi energi frekuensi radio. Jika tidak dipasang dan digunakan berdasarkan petunjuknya, dapat menimbulkan interferensi berbahaya pada komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tersebut tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini mengakibatkan interferensi berbahaya pada penerimaan gelombang radio dan televisi (yang dapat diketahui dengan cara mematikan dan menghidupkan peralatan), pengguna disarankan untuk mencoba mengatasi interferensi tersebut melalui satu atau beberapa cara sebagai berikut.

- Ubah arah atau posisi antena penerima.
- Tambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Sambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit berbeda dari yang digunakan unit penerima.
- Untuk mendapatkan bantuan, hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman.

Perubahan atau modifikasi apapun yang dilakukan oleh penerima perangkat ini tanpa persetujuan tertulis dapat membatalkan kewenangan pengguna untuk mengoperasikan peralatan.

Persyaratan pelabelan

Perangkat ini sesuai dengan Bagian 15 dalam Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menyebabkan interferensi merugikan, dan (2) perangkat ini harus menerima interferensi apapun yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat menyebabkan pengoperasian yang tidak diinginkan.

Peringatan paparan RF

Peralatan ini harus dipasang dan dioperasikan sesuai dengan petunjuk yang diberikan serta tidak boleh diletakkan dan dioperasikan di dekat antena atau pemancar lainnya. Pengguna akhir dan teknisi pemasangan harus diberikan dengan petunjuk pemasangan antena dan kondisi pengoperasian pemancar untuk mematuhi persyaratan paparan RF.

Pernyataan Kepatuhan (Petunjuk R&TTE 1999/5/EC)

Item berikut telah diselesaikan dan dianggap sesuai dan memadai:

- Persyaratan penting sebagaimana dalam [Ayat 3]
- Persyaratan perlindungan untuk kesehatan dan keselamatan sebagaimana dalam [Ayat 3.1a]
- Pengujian untuk keselamatan listrik berdasarkan [EN 60950]
- Persyaratan perlindungan untuk kompatibilitas elektromagnetik dalam [Ayat 3.1b]
- Pengujian untuk kompatibilitas elektromagnetik dalam [EN 301 489-1] & [EN 301 489-17]
- Penggunaan efektif spektrum radio sebagaimana dalam [Aryat 3.2]
- Pengujian radio sesuai berdasarkan [EN 300 328-2]

Peringatan Tanda CE

Penandaan CE untuk perangkat tanpa LAN nirkabel/ Bluetooth

Versi perangkat yang dikirim ini telah sesuai dengan persyaratan Petunjuk EEC 2004/108/EC tentang "Kompatibilitas elektromagnet" dan 2006/95/EC "Petunjuk tentang tegangan rendah".

Penandaan CE untuk perangkat dengan LAN nirkabel/ Bluetooth

Peralatan ini telah sesuai dengan persyaratan Petunjuk 1999/5/EC Parlemen dan Komisi Eropa sejak tanggal 9 Maret 1999, yang mengatur tentang Peralatan Radio dan Telekomunikasi serta pengenalan bersama terhadap kesesuaian.

Saluran Operasi Nirkabel untuk Domain Berbeda

Amerika Utara	2.412-2.462 GHz	Saluran 01 hingga Saluran 11
Jepang	2.412-2.484 GHz	Saluran 01 hingga Saluran 14
ETSI Eropa	2.412-2.472 GHz	Saluran 01 hingga Saluran 13

Pita frekuensi Nirkabel Terbatas Perancis

Beberapa wilayah Perancis menerapkan batasan pita frekuensi. Kondisi terburuk untuk daya maksimum yang disahkan di dalam ruangan adalah:

- 10mW untuk seluruh pita 2,4 GHz (2400 MHz–2483,5 MHz)
- 100mW untuk frekuensi antara 2446,5 MHz hingga 2483,5 MHz

Saluran 01 hingga 13 beroperasi dalam pita 2446,6 MHz hingga 2483,5 MHz.

Berikut adalah beberapa kemungkinan penggunaan di luar ruangan: Di properti pribadi atau properti pribadi milik umum, penggunaan diatur dalam prosedur pengesahan awal oleh Menteri Pertahanan dengan daya maksimum yang disahkan adalah 100mW dalam pita 2446,5–2483,5 MHz. Penggunaan di luar ruangan pada properti umum tidak diizinkan.

Di departemen yang tercantum di bawah ini, untuk seluruh pita 2,4 GHz:

- Daya maksimum yang disahkan untuk di dalam ruangan adalah 100mW
- Daya maksimum yang disahkan untuk di luar ruangan adalah 10mW

Departemen yang mengizinkan penggunaan pita 2400–2483,5 MHz dengan EIRP kurang dari 100mW di dalam ruangan dan kurang dari 10mW di luar ruangan:

01 Ain	02 Aisne	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
11 Aude	12 Aveyron	16 Charente
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire
41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche
55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord
60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées Orientales	

67 Bas Rhin	68 Haut Rhin	70 Haute Saône
71 Saône et Loire	75 Paris	82 Tarn et Garonne
84 Vaucluse	88 Vosges	89 Yonne
90 Territoire de Belfort	94 Val de Marne	

Persyaratan ini cenderung berubah seiring waktu, sehingga Anda dapat menggunakan kartu LAN nirkabel di lebih banyak wilayah di Perancis. Untuk informasi terkini, periksa ART (www.arcep.fr)

Kartu WLAN Anda akan mentransmisi kurang dari 100mW, namun lebih dari 10mW.

Catatan Keselamatan UL

Diperlukan untuk UL 1459 yang mencakup peralatan telekomunikasi (telepon) yang ditujukan untuk tersambung secara listrik ke jaringan telekomunikasi yang memiliki tegangan operasi yang diarde dan tidak melampaui 200V peak, 300V peak-to-peak, dan 105Vrms, serta terpasang atau digunakan berdasarkan National Electrical Code (NFPA 70).

Bila menggunakan modem Eee PC, tindakan pengamanan dasar harus selalu diikuti untuk mengurangi risiko kebakaran, sengatan listrik, dan cedera diri, termasuk yang berikut:

- JANGAN gunakan Eee PC di dekat air, misalnya di dekat kamar mandi, wastafel, tempat cuci piring, mesin cuci, di lantai yang basah, atau di dekat kolam renang.
- JANGAN gunakan Eee PC saat badai petir berlangsung. Bahaya dapat terjadi akibat sengatan listrik dari petir.
- JANGAN gunakan Eee PC di ruangan yang mengalami kebocoran gas.

Diharuskan untuk UL 1642 yang mencakup baterai utama (tidak dapat diisi ulang) dan sekunder (isi ulang) untuk digunakan sebagai catu daya pada produk ini. Baterai tersebut mengandung lithium logam maupun campuran lithium, atau lithium ion, dan mungkin mengandung satu sel elektrokimia, dua sel atau lebih yang tersambung secara seri, paralel, atau keduanya, yang mengkonversi energi kimia menjadi energi listrik melalui reaksi kimia yang tidak dapat dibalik atau dapat dibalik.

- Jangan buang unit baterai Eee PC dalam api karena dapat meledak. Periksa aturan setempat untuk kemungkinan petunjuk pembuangan khusus agar dapat mengurangi risiko cedera diri karena kebakaran atau ledakan.
- Jangan gunakan adaptor daya atau baterai dari perangkat lain untuk mengurangi risiko cedera diri karena kebakaran atau ledakan. Gunakan hanya adaptor daya bersertifikasi UL atau baterai yang diberikan oleh produsen maupun peritel resmi.

Persyaratan Keamanan Daya

Produk dengan tingkat arus listrik hingga 6A dan berat lebih dari 3 kg harus menggunakan kabel daya yang disetujui, yakni lebih besar atau sama seperti: H05VV-F, 3G, 0,75mm^2 atau H05VV-F, 2G, 0,75mm^2.

Pemberitahuan REACH

Sesuai dengan kerangka kerja peraturan REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals), kami mempublikasikan zat kimia yang terkandung dalam produk kami di situs Web ASUS REACH di http://csr.asus.com/english/REACH.htm.

Produk telah sesuai dengan ENERGY STAR

ENERGY STAR adalah program bersama Lembaga Perlindungan Lingkungan AS dan Departemen Energi AS yang membantu kami menghemat biaya dan melindungi lingkungan melalui produk dan penerapan hemat energi.

Semua produk ASUS berlogo ENERGY STAR sesuai dengan standar ENERGY STAR dan fitur manajemen daya diaktifkan secara default. Monitor dan komputer akan diatur ke mode tidur secara otomatis setelah 15 dan 30 menit tanpa aktivitas. Untuk mengaktifkan komputer, klik mouse atau tekan salah satu tombol keyboard.

Kunjungi http://www.energy.gov/powermanagement untuk informasi rinci tentang manajemen daya serta manfaatnya terhadap lingkungan. Kunjungi juga http://www.energystar.gov untuk informasi rinci tentang program bersama ENERGY STAR.

CATATAN: Energy Star TIDAK didukung di produk berbasis Freedos dan Linux.

Kesesuaian dan Deklarasi Terhadap Peraturan Lingkungan Hidup Global

ASUS mematuhi konsep rancang hijau untuk merancang dan memproduksi produk serta memastikan setiap tahapan siklus masa pakai produk ASUS telah sesuai dengan peraturan lingkungan hidup global. ASUS juga mengungkapkan informasi yang relevan sesuai dengan persyaratan peraturan.

Untuk pengungkapan informasi berdasarkan persyaratan peraturan ASUS, lihat http://csr.asus.com/english/Compliance.htm:

- Deklarasi Materi Japan JIS-C-0950
- EU REACH SVHC
- Korea RoHS
- Undang-Undang Energi Swiss

Daur Ulang ASUS/Layanan Ambil Kembali

Program daur ulang dan ambil kembali dari ASUS timbul dari komitmen terhadap standar tertinggi terhadap perlindungan lingkungan hidup. Kami akan memberikan solusi kepada Anda agar dapat bertanggung jawab untuk mendaur ulang produk, baterai, atau komponen lainnya, serta materi pengemasan. Untuk informasi rinci tentang daur ulang di berbagai wilayah, kunjungi http://csr.asus.com/english/Takeback.htm.

Peringatan tentang Lithium di Nordik (untuk baterai lithium-ion)

CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)

ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con un una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)

VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßen Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)

ADVARSELI! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)

VARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)

VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan sousittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistagan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)

ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du mêre type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)

ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)

標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)

ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from http://support.asus.com/download ;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

ASUSTeK Computer Inc.
Legal Compliance Dept.
15 Li Te Rd., Beitou, Taipei 112
Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem(please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether tha is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense o distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or othe property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision'
(which makes passes at compilers) written by James Hacker.
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document,
but changing it is not allowed.
[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explananions below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of ections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6,whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'
(a library for tweaking knobs)written by James Random Hacker.
<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Informasi Hak Cipta

Dilarang memperbanyak, mengirim, merekam, menyimpan sebagian atau keseluruhan panduan ini, termasuk produk dan perangkat lunak yang dijelaskan di dalamnya dalam sistem pengambilan, atau menerjemahkannya ke dalam bahasa apapun dalam bentuk dan cara apapun, tanpa izin tertulis ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS"), kecuali dokumentasi yang disimpan oleh pembeli untuk tujuan pengarsipan.

PANDUAN INI DISEDIAKAN OLEH ASUS "SEBAGAIMANA ADANYA", TANPA JAMINAN APAPUN, BAIK SECARA TERSURAT MAUPUN TERSIRAT, TERMASUK NAMUN TIDAK TERBATAS PADA JAMINAN TERSIRAT ATAU KETENTUAN ATAS KELAYAKAN UNTUK DIPERDAGANGKAN MAUPUN KESESUAIAN UNTUK TUJUAN TERTENTU. DALAM KONDISI APAPUN, ASUS, DIREKTUR, STAF, KARYAWAN, ATAU AGENNYA TIDAK BERTANGGUNG JAWAB ATAS KERUSAKAN TIDAK LANGSUNG, KHUSUS, INSIDENTAL, ATAU KONSEKUENSIAL (TERMASUK KERUSAKAN AKIBAT KERUGIAN, KEGAGALAN BISNIS, ATAU KEHILANGAN MANFAAT ATAU DATA DAN LAIN-LAIN), MESKIPUN ASUS TELAH DIPERINGATKAN TENTANG KEMUNGKINAN ADANYA KERUSAKAN TERSEBUT AKIBAT DARI CACAT ATAU KESALAHAN PANDUAN ATAU PRODUK INI.

Nama produk dan nama perusahaan yang tercantum dalam panduan ini mungkin merupakan atau mungkin bukan merupakan merek dagang terdaftar maupun hak cipta dari masing-masing perusahaan, dan hanya digunakan sebagai keterangan atau penjelasan dan demi kepentingan pemiliknya, tanpa bermaksud melakukan pelanggaran.

SPESIFIKASI DAN INFORMASI YANG TERCANTUM DALAM PANDUAN INI HANYA SEBAGAI PETUNJUK DAN REFERENSI, DAN DAPAT BERUBAH SEWAKTU-WAKTU TANPA PEMBERITAHUAN SEBELUMNYA, DAN TIDAK DAPAT DIANGGAP SEBAGAI JAMINAN YANG DIBERIKAN ASUS. ASUS MENYATAKAN TIDAK BERKEWAJIBAN ATAU BERTANGGUNG JAWAB ATAS KESALAHAN ATAU KEKURANGAN APAPUN YANG TERDAPAT DALAM PANDUAN INI, TERMASUK PRODUK DAN PERANGKAT LUNAK YANG DIJELASKAN DI DALAMNYA.

Hak Cipta © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Batasan Kewajiban

Kondisi yang dapat terjadi karena kecacatan komponen atau kewajiban ASUS lainnya, Anda berhak meminta ganti rugi dari ASUS. Pada setiap kondisi tersebut, tanpa mengabaikan dasar hak Anda untuk mengklaim kerugian dari ASUS, maka tanggung jawab ASUS tidak lebih dari kerugian untuk cedera diri (termasuk kematian) dan kerugian terhadap properti pribadi berwujud maupun tidak berwujud; atau kerugian aktual dan langsung lainnya akibat dari kelalaian maupun kegagalan menjalankan kewajiban hukum berdasarkan Pernyataan Jaminan ini, hingga sebesar harga kontrak yang tercantum untuk setiap produk.

ASUS hanya akan bertanggung jawab atas maupun mengganti kerugian, kerusakan, atau klaim Anda atas dasar kontrak, wanprestasi, atau pelanggaran yang sesuai dengan Pernyataan Jaminan ini.

Pembatasan ini juga berlaku untuk penyedia beserta peritel ASUS. Ini adalah tanggung jawab bersama yang maksimum bagi ASUS, penyedia, dan peritelnya.

DALAM KONDISI APAPUN, ASUS TIDAK BERTANGGUNG JAWAB ATAS: (1) KLAIM PIHAK KETIGA TERHADAP ANDA ATAS KERUSAKAN; (2) KERUGIAN, ATAU KERUSAKAN, ARSIP MAUPUN DATA; ATAU (3) KERUSAKAN KHUSUS, INSIDENTAL, MAUPUN TIDAK LANGSUNG, ATAU ATAS KERUSAKAN YANG BERDAMPAK PADA KEUANGAN (TERMASUK HILANGNYA LABA ATAU TABUNGAN), MESKIPUN ASUS, PENYEDIANYA MAUPUN PERITEL ANDA TELAH DIBERITAHUKAN TENTANG KEMUNGKINAN TERSEBUT.

Layanan dan Dukungan

Kunjungi situs Web dalam berbagai bahasa di **http://www.asus.com**

Produsen	ASUSTek COMPUTER INC.
Alamat, Kota	No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C
Negara	TAIWAN
Perwakilan Resmi di Eropa	ASUS COMPUTER GmbH
Alamat, Kota	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN
Negara	GERMANY