PL6788

Eee PC

Podręcznik użytkownika komputera

Windows® 7 Edition
Eee PC VX6S

Spis treści

Informacje dotyczące podręcznika użytkownika iv
Uwagi dotyczące tego podręcznika iv
Środki bezpieczeństwa v

Rozdział 1: Poznanie budowy

Góra 1-2
Dół 1-5
Widok z przodu 1-6
Prawa strona 1-7
Lewa strona 1-8
Używanie klawiatury 1-10
    Klawisze funkcji specjalnych 1-10
Używanie touchpada 1-12
    Sterowanie wieloma palcami 1-12

Rozdział 2: Wprowadzenie

Zasilanie komputera Eee PC 2-2
Pierwsze uruchomienie 2-3
Pulpit 2-5
Połączenie sieciowe 2-6
    Konfiguracja połączenia z siecią bezprzewodową 2-6
    Lokalna sieć komputerowa 2-7
    Przeglądanie stron sieci web 2-10

Rozdział 3: Używanie komputera Eee PC

ASUS Update 3-2
    Aktualizacja BIOS poprzez Internet 3-2
    Aktualizacja BIOS z pliku 3-3
Połączenie Bluetooth (w wybranych modelach) 3-4
Super Hybrid Engine 3-6
    Tryby Super Hybrid Engine 3-6

Eee Docking (w wybranych modelach) 3-7
Access 3-7
Sharing 3-8
Experience 3-8
Tools 3-8
Instant On (w wybranych modelach) 3-9
Uwaga dotycząca ładowania zewnętrznych urządzeń przez porty USB 3-9
Microsoft® Office Starter 2010 3-10

Rozdział 4: Odzyskiwanie systemu

Odzyskiwanie systemu 4-2

Dodatek

Deklaracje i oświadczenia dotyczące bezpieczeństwa D-2
Informacje o prawach autorskich D-20
Ograniczenie odpowiedzialności D-21
Serwis i pomoc techniczna D-21

Informacje dotyczące podręcznika użytkownika

Podręcznik użytkownika zawiera informacje dotyczące różnych komponentów komputera Eee PC i sposobu ich użytkowania. Następujące rozdziały są głównymi częściami podręcznika użytkownika:

1. **Poznanie budowy**
   Zawiera informacje dotyczące komponentów komputera Eee PC.
2. **Wprowadzenie**
   Udostępnia informacje dotyczące rozpoczęcia używania komputera Eee PC.
3. **Używanie komputera Eee PC**
   Udostępnia informacje dotyczące używania programów narzędziowych komputera Eee PC.
4. **Przywracanie systemu**
   Informacje o przywracaniu systemu.
5. **Dodatek**
   Udostępnia QVL i oświadczenia dotyczące bezpieczeństwa.

Faktycznie zainstalowane aplikacje różnią się w zależności od modelu i regionu. Wygląd komputera Eee PC może się różnić od pokazanego na rysunkach w tym podręczniku. Należy zaakceptować wygląd Eee PC jako prawidłowy.

Uwagi dotyczące tego podręcznika

W tym podręczniku znajdują się uwagi i ostrzeżenia, umożliwiające bezpieczne i skuteczne wykonanie niektórych zadań. Uwagi te mają różne, następujące stopnie ważności:

OSTRZEŻENIE! Ważne informacje, które należy wykonać w celu zapewnienia bezpiecznego działania.

WAŻNE! Istotne informacje, które należy spełnić, aby zabezpieczyć przed uszkodzeniem dane, komponenty lub osoby.

PORADY: Porady dotyczące wykonania zadań.

UWAGA: Informacje dotyczące sytuacji specjalnych.

Środki bezpieczeństwa

Następujące środki bezpieczeństwa zwiększają żywotność komputera Eee PC. Zastosuj się do wszystkich środków ostrożności. Poza opisanymi w tym podręczniku, wszelkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanemu personelowi. Nie należy używać uszkodzonych przewodów zasilających, akcesoriów lub innych urządzeń peryferyjnych. Nie należy używać na lub w pobliżu powierzchni silnych rozpuszczalników, takich jak rozcieńczalniki, benzyna lub inne środki chemiczne.

Przed czyszczeniem należy odłączyć przewód zasilający prądu zmiennego i wyjąć zestaw baterii. Wytrzyj komputer Eee PC używając czystego, celulozowego tamponu lub szmatki zwilżonej w detergencie bez właściwości korodujących, z dodatkiem kilku kropli ciepłej wody i usuń nadmiar wilgoci suchą szmatką.

NIE NALEŻY umieszczać urządzenia na nierównych lub niestabilnych powierzchniach. Po uszkodzeniu obudowy należy przekazać komputer do serwisu.

NIE NALEŻY umieszczać lub upuszczać obiektów na komputer i nie należy potrącać komputera Eee PC.

NIE NALEŻY używać komputera w miejscach brudnych i zakurzonych. NIE NALEŻY używać urządzenia w pobliżu miejsc wycieku gazu.

NIE NALEŻY narażać komputera na silne pola magnetyczne lub elektryczne.

NIE NALEŻY naciskać lub dotykać panela wyświetlacza. Nie należy umieszczać razem z małymi elementami, które mogą zarysować komputer Eee PC.

NIE NALEŻY wystawiać lub używać komputera w pobliżu płynów, na deszczu lub wilgoci. NIE NALEŻY używać modemu podczas burzy z wyładowaniami elektrycznymi.

NIE NALEŻY trzymać komputera Eee PC na kolanach lub na innych częściach ciała, aby zabezpieczyć przed niewygodą lub obrażeniami w wyniku ekspozycji ciepła.

Ostrzeżenie dotyczące bezpieczeństwa baterii: NIE NALEŻY wyrzucać baterii do ognia. NIE NALEŻY zwierać styków baterii. NIE NALEŻY rozbierać baterii.

BEZPIECZNA TEMPERATURA: Komputer Eee PC powinien być używany wyłącznie w miejscach ze średnią temperaturą pomiędzy 5°C (41°F) i 35°C (95°F).

PARAMETRY WEJŚCIA: Sprawdź etykietę wartości znamionowych na spodzie komputera Eee PC i upewnij się, że adapter zasilania jest zgodny podanymi wartościami.

NIE NALEŻY przenosić lub przykrywać komputera Eee PC z włączonym zasilaniem, razem ze wszelkimi materiałami, które będą blokowały cyrkulację powietrza, takimi jak torba do przenoszenia.

Nieprawidłowa instalacja baterii może spowodować jej wybuch i uszkodzenie komputera Eee PC.

NIE NALEŻY wyrzucać komputera Eee PC ze śmieciami miejskimi. Konstrukcja tego produktu umożliwia prawidłowe ponowne wykorzystanie części i recykling. Obecność na produkcie symbolu przekreślonego kosza na kółkach oznacza, że produkt (urządzenie elektryczne, elektroniczne i baterie zawierające rtęć) nie powinny być umieszczane razem z odpadami miejskimi. Sprawdź lokalne przepisy dotyczące utylizacji produktów elektronicznych.

NIE NALEŻY wyrzucać baterii ze śmieciami miejskimi. Symbol przekreślonego kosza na kółkach oznacza, że baterii nie należy wyrzucać razem z odpadami miejskimi.

Środki ostrożności dotyczące transportu

W celu przygotowania komputera Eee PC do transportu należy go wyłączyć i **odłączyć wszystkie urządzenia peryferyjne, aby zapobiec uszkodzeniu złączy**. Podczas wyłączania zasilania, głowica dysku twardego wraca, aby zapobiec zarysowaniu powierzchni dysku twardego podczas transportu. **Dlatego też nie należy przenosić komputera Eee PC przy włączonym zasilaniu**. Należy zamknąć panel wyświetlacza w celu jego zabezpieczenia.

Niedbanie o powierzchnię komputera Eee PC może spowodować jej łatwe zniszczenie. Należy uważać, aby podczas transportu komputera Eee PC nie powycierać lub zarysować powierzchni. Komputer Eee PC można włożyć do torby w celu zabezpieczenia przed brudem, wodą, wstrząsami i porysowaniem.

Ładowanie baterii

Przed dłuższą podróżą, jeśli planowane jest używanie zasilania bateryjnego, należy sprawdzić pełne naładowanie zestawu baterii i opcjonalnych zestawów baterii. Należy pamiętać, że adapter zasilania ładuje zestaw baterii przez cały czas podłączenia do komputera i do źródła zasilania prądem zmiennym. Należy pamiętać, że ładowanie zestawu baterii trwa dłużej, gdy komputer Eee PC jest używany.

Pamiętaj, że aby przedłużyć żywotność baterii, przed pierwszym użyciem i przed każdym rozładowaniem należy całkowicie naładować baterię (8 godzin lub więcej).Bateria uzyskuje maksymalną pojemność po kilku cyklach pełnego ładowania i rozładowania.

Środki ostrożności podczas lotu samolotem

Skontaktuj się z linią lotniczą, aby uzyskać informacje dotyczące używania komputera Eee PC w samolocie. Większość linii lotniczych ogranicza używanie urządzeń elektronicznych i zezwala na ich używanie wyłącznie pomiędzy startami i lądowaniami.

Dostępne są trzy główne rodzaje urządzeń zabezpieczających na lotnisku: Urządzenia do prześwietlania (używane do elementów umieszczanych na przenośnikach taśmowych), detektory magnetyczne (używane w stosunku do ludzi przechodzących przez bramki kontrolne) i laski magnetyczne (trzymane w rękach urządzenia używane w stosunku do ludzi lub bagażu osobistego). Komputer Eee PC i dyskietki można poddawać prześwietlaniu na lotnisku. Jednakże zaleca się, aby nie poddawać komputera Eee PC lub dyskietek działaniu lotniskowych detektorów magnetycznych lub narażać ich na działanie lasek magnetycznych.

Ostrzeżenie dotyczące ciśnienia dźwięku

Nadmierne ciśnienie dźwięku ze słuchawek dousznych lub nagłownych, może spowodować uszkodzenie lub utratę słuchu. Regulacja głośności oraz korektora na ustawienia inne niż pozycja centralna, mogą zwiększyć napięcie wyjścia słuchawek dousznych lub nagłownych i poziomu ciśnienia dźwięku.

Góra

Dół

Widok z przodu

Prawa strona

Lewa strona

Używanie klawiatury

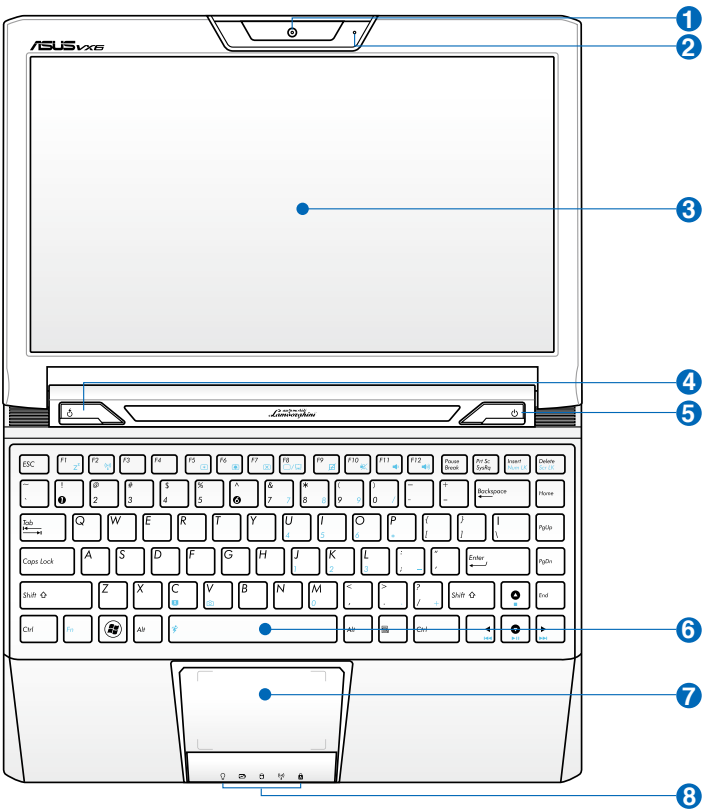
Używanie touchpada

1 Poznanie budowy

Góra

Sprawdź ilustrację poniżej w celu identyfikacji komponentów z określonej strony komputera Eee PC.

Wygląd górnej części zależy od modelu.



Klawiatury różnią się, w zależności od regionu.

1 Wbudowana kamera

2 Mikrofony (wbudowane)

3 Panel wyświetlacza

4 Przycisk Express Gate (w wybranych modelach)

Przy wyłączonym komputerze Eee PC, naciśnięcie tego przycisku spowoduje uruchomienie Express Gate. Express Gate to system operacyjny ASUS, który zapewnia szybki dostęp do Internetu i kluczowych aplikacji, bez wchodzenia do systemu operacyjnego Windows®.

Przycisk Super Hybrid Power

W systemie operacyjnym Windows, przycisk ten działa jako przycisk Super Hybrid Power. Ten przycisk umożliwia przełączanie pomiędzy różnymi trybami oszczędzania energii. Można także sterować działaniem poprzez naciśnięcie <Fn> + <Spacja>.

5 Włącznik zasilania (Windows)

Włącznik zasilania umożliwia włączanie i wyłączanie komputera Eee PC oraz przywracanie go z trybu Save-to-RAM. Naciśnij włącznik w celu włączenia i przytrzymaj go w celu wyłączenia komputera Eee PC. Włącznik zasilania działa wyłącznie przy otwartym panelu wyświetlacza.

Wskaźnik zasilania

Wskaźnik zasilania świeci, gdy komputer Eee PC jest włączony i miga wolno, gdy komputer Eee PC znajduje się w trybie Save-to-RAM (Wstrzymanie). Wskaźnik jest wyłączony, gdy komputer Eee PC jest wyłączony.

6 Klawiatura

7 Touchpad i przyciski

8 Wskaźniki stanu

Wskaźnik zasilania

Wskaźnik zasilania świeci, gdy komputer Eee PC jest włączony i miga wolno, gdy komputer Eee PC znajduje się w trybie Save-to-RAM (Wstrzymanie). Wskaźnik jest wyłączony, gdy komputer Eee PC jest wyłączony.

Wskaźnik naładowania baterii

Wskaźnik naładowania baterii (LED) pokazuje stan naładowania baterii, w następujący sposób:

Włączenie zasilania

	Z adapterem	Bez adaptera
Wysoki poziom naładowania baterii (95%–100%)	Włączone światło zielone	Wyłączone
Średni poziom naładowania baterii (11%–94%)	Włączone światło pomarańczowe	Wyłączone
Niski poziom naładowania baterii (0%–10%)	Migające światło pomarańczowe	Migające światło pomarańczowe

Wyłączenie zasilania / Tryb Wstrzymania

	Z adapterem	Bez adaptera
Wysoki poziom naładowania baterii (95%–100%)	Włączone światło zielone	Wyłączone
Średni poziom naładowania baterii (11%–94%)	Włączone światło pomarańczowe	Wyłączone
Niski poziom naładowania baterii (0%–10%)	Migające światło pomarańczowe	Wyłączone

Wskaźnik dysku twardego

Wskaźnik dysku twardego miga przy zapisywaniu lub odczytywaniu danych z dysku.

Wskaźnik połączenia bezprzewodowego/Bluetooth

Dotyczy wyłącznie modeli z wbudowaną bezprzewodową siecią LAN/Bluetooth (w wybranych modelach). Wskaźnik ten świeci po włączeniu wbudowanej, bezprzewodowej sieci LAN/Bluetooth.

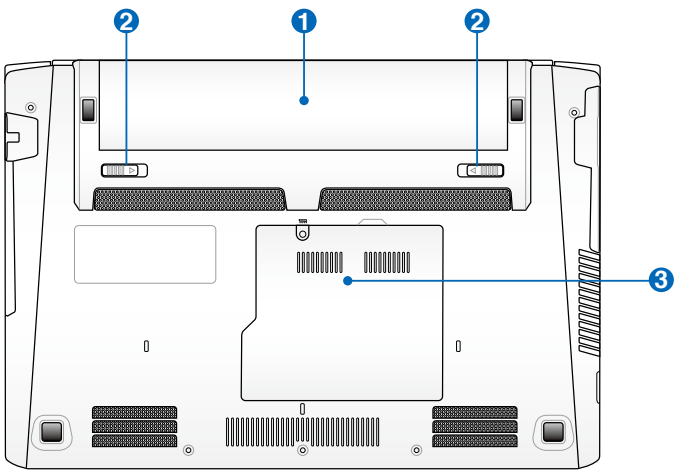
Wskaźnik Caps Lock

Światło wskaźnika informuje o uaktywnieniu funkcji wpisywania wielkich liter [Caps Lock].

Dół

Sprawdź ilustrację poniżej w celu identyfikacji komponentów z określonej strony komputera Eee PC.

Wygląd dolnej części może się różnić, w zależności od modelu.



Dolna część komputera Eee PC może być bardzo gorąca. Należy zachować ostrożność podczas obsługi komputera Eee PC, jeśli jest on uruchomiony lub ostatnio był uruchamiany. Wysokie temperatury są efektem normalnym podczas ładowania lub działania. **NIE NALEŻY używać komputera na miękkim podłożu, takim jak łóżka lub sofy, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne. NIE NALEŻY USTAWIAĆ KOMPUTERA Eee PC NA KOLANACH LUB NA INNYCH CZĘŚCIACH CIAŁA, ABY UNIKNĄĆ POWAŻNYCH OBRAŻEŃ SPOWODOWANYCH WYSOKĄ TEMPERATURĄ.**

1 Bateria

Czas działania na zasilaniu bateryjnym zależy od sposobu używania i specyfikacji danego komputera Eee PC. Baterii nie można demontować i należy ją zakupić jako pojedynczy moduł.

2 Blokada baterii

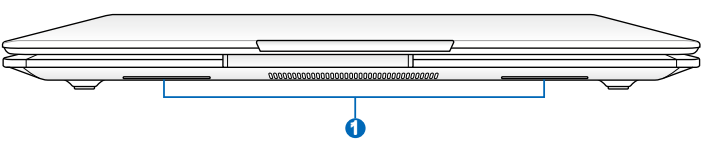
Blokada baterii zabezpiecza zestaw baterii. Blokada jest automatycznie włączana, po prawidłowej instalacji zestawu baterii. Aby wyjąć zestaw baterii, przesuń blokodę baterii do wewnątrz.

3 Wnęka pamięci

Moduł pamięci jest zabezpieczony w dedykowanej wnęce.

Widok z przodu

Sprawdź diagram poniżej w celu identyfikacji komponentów znajdujących się z przodu Eee PC.

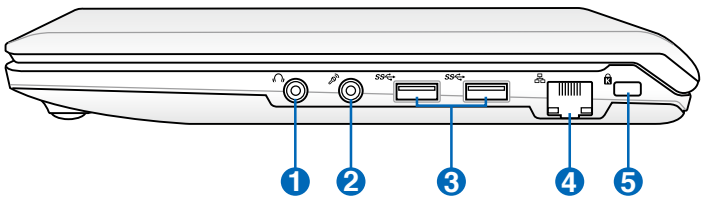


1 System audio głośników

Funkcje audio są sterowane programowo.

Prawa strona

Sprawdź ilustrację poniżej w celu identyfikacji komponentów z prawej strony komputera Eee PC.



1 Gniazdo wyjścia słuchawek

2 Gniazdo mikrofonu

Gniazdo mikrofonu jest przeznaczone do podłączenia mikrofonu używanego do programu do narracji głosowych lub do zwykłych nagrań audio.

3 Port USB (3.0)

Port USB (Uniwersalna magistrala szeregowa) jest zgodny z urządzeniami USB 3.0, 2.0 lub USB 1.1, takimi jak klawiatury, urządzenia wskazujące, kamery i urządzenia pamięci masowej. Rzeczywista szybkość transferu zależy od portu USB i używanego urządzenia.

4 Port LAN (10/100M bitów)

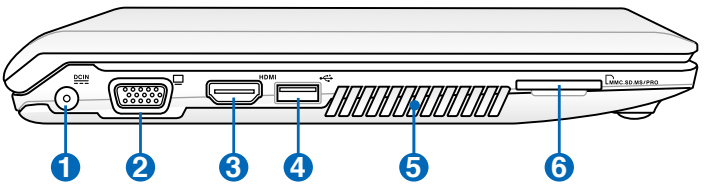
Ośmio pinowy port LAN RJ-45 obsługuje kabel w standardzie Ethernet, używany do łączenia z lokalną siecią komputerową.

5 Port blokady Kensington®

Port blokady Kensington® umożliwia zabezpieczenie komputera Eee PC z wykorzystaniem produktów zgodnych ze standardem Kensington® . Produkty do zabezpieczania to zwykle metalowa linka i blokada, które uniemożliwiają odłączenie komputera Eee PC od stałego obiektu.

Lewa strona

Sprawdź ilustrację poniżej w celu identyfikacji komponentów z lewej strony komputera Eee PC.



1 DCIN Wejście zasilania (Prąd stały)

Dostarczony adapter zasilania konwertuje prąd zmienny na prąd stały, który jest dostarczany poprzez to gniazdo. Zasilanie to umożliwia ładowanie wewnętrznego zestawu baterii. Aby zapobiec uszkodzeniu komputera Eee PC i zestawu baterii należy zawsze używać dostarczonego adaptera zasilania.

OSTRZEŻENIE: PODCZAS UŻYWANIA ADAPTER MOŻE BYĆ CIEPŁY, A NAWET GORĄCY. NALEŻY PAMIĘTAĆ, ABY NIE PRZYKRYWAĆ ADAPTERA I TRZYMAĆ GO Z DALA OD CIAŁA.

2 15-pinowy port D-sub wyjścia wyświetlacza (Monitor)

3 Wyjście HDMI

W przypadku używania komputera EeePC jako głównego odtwarzacza audio-wideo, należy pamiętać o odłączeniu kabla HDMI.

4 Port USB (2.0/1.1)

USB Charge+

Umożliwia ładowanie telefonów komórkowych lub cyfrowych odtwarzaczy audio, w czasie uśpienia, hibernacji lub wyłączenia komputera Eee PC. Uruchom aplikację USB Charge+ z paska narzędziowego Eee Docking i skonfiguruj odpowiednie ustawienia.

❺ **Szczeliny wentylacyjne**

Szczeliny wentylacyjne umożliwiają wpływanie do komputera Eee PC chłodnego powietrza i wypływanie powietrza ciepłego.

Upewnij się, że żadne szczeliny wentylacyjne nie są blokowane przez papier, książki, ubrania, kable lub inne obiekty, w przeciwnym razie, może wystąpić przegrzanie.

❻ **Gniazdo karty pamięci**

Wbudowany czytnik kart może czytać karty SD/SDHC/SDXC/MMC.

Używanie klawiatury

Klawisze funkcji specjalnych

Poniżej znajduje się lista skrótów klawiszowych. W celu wywołania skrótu klawiszowego należy nacisnąć i przytrzymać przycisk funkcyjny [Fn] oraz klawisz skrótu. Niektóre ikony funkcji po uaktywnieniu pojawiają się na pasku zadań systemu operacyjnego.

Umieszczenie konkretnych skrótów na klawiszach funkcyjnych może być różne w różnych modelach. Proszę zwracać uwagę bardziej na ikony reprezentujące skróty, niż na numery klawiszy funkcyjnych.

Ikona Z^z (F1): Ustawia komputer Eee PC na tryb wstrzymania (Save-to-RAM).

Wieża radiowa (F2): Wyłącznie modele wyposażone w moduły bezprzewodowe: Włączanie i wyłączanie komunikacji bezprzewodowej LAN/Bluetooth wraz z wyświetlaniem na ekranie właściwej informacji. Po włączeniu, zaświeci się odpowiedni wskaźnik sieci bezprzewodowej.

Ikona zachodzącego słońca (F5): Zmniejszenie jasności wyświetlacza.

Ikona wschodzącego słońca (F6): Zwiększenie jasności wyświetlacza.

Ikona przekreślonego ekranu (F7): Wyłączenie podświetlenia wyświetlacza.

Ikony LCD/monitora (F8): Przełączanie pomiędzy wyświetlaczem LCD komputera Eee PC a zewnętrznym monitorem.

Touchpad (F9): Włączanie i wyłączanie touchpada.

Ikona przekreślonego głośnika (F10): Wyciszenie głośnika.

Ikona wyciszenia głośnika (F11): Zmniejszenie poziomu głośności.

Ikona zwiększenia głośności głośnika (F12): Zwiększenie poziomu głośności.

Super Hybrid Engine (Spacja): Przełączenie pomiędzy różnymi trybami oszczędzania energii. Wybrany tryb jest pokazywany na wyświetlaczu.

Num Lk (Insert [Wstaw]): Włączanie lub wyłączanie klawiatury numerycznej. Udostępnia większą część klawiatury w celu wprowadzania liczb.

Scr Lk (Delete [Usuń]): Włączanie lub wyłączanie "Scroll Lock". Udostępnia większą część klawiatury w celu nawigacji.

Odtwórz/pauza (↓)

Rozpoczęcie lub wstrzymanie odtwarzania pliku multimedialnego.

Stop (↑)

Zatrzymanie odtwarzania pliku multimedialnego.

Wstecz (←)

Podczas odtwarzania pliku multimedialnego: powrót do poprzedniego utworu/rozdziału filmu.

Dalej (→)

Podczas odtwarzania pliku multimedialnego: przejście do następnego utworu/rozdziału filmu.

V: Włączenie aplikacji kamery.

C: Włączenie wygaszacza ekranu.

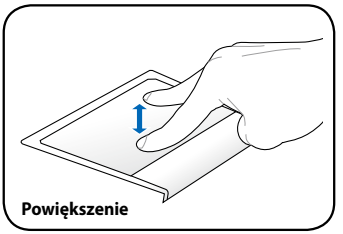
Ikona Windows: Powrót do menu głównego.

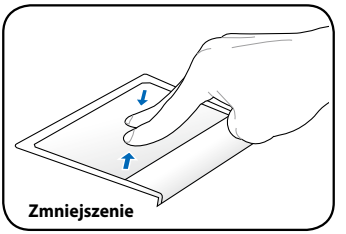
Menu z ikoną kursora: Uaktywnia właściwości menu i jest równoznaczne z naciśnięciem prawego przycisku touchpada/myszy na obiekcie.

Używanie touchpada

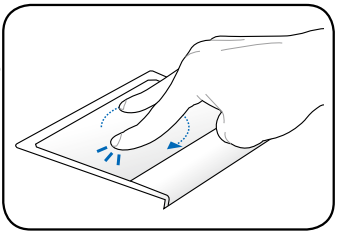
Sterowanie wieloma palcami

Powiększanie/zmniejszanie dwoma palcami - Przesuwanie dwoma rozstawionymi lub złączonymi palcami po powierzchni touchpada w celu powiększenia lub zmniejszenia. Rozwiązanie wygodne podczas przeglądania zdjęć i czytania dokumentów.

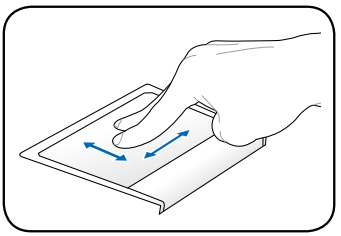




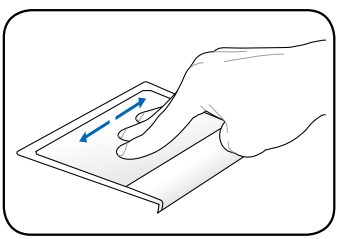
Obracanie dwoma palcami- Ustaw jeden palec na touchpadzie i zakreśl łuk drugim palcem, aby obrócić zdjęcie lub oglądany dokument. W zależności od potrzeb, obracanie można wykonać zgodnie z ruchem wskazówek zegara lub w kierunku przeciwnym do wskazówek zegara.



Przewijanie w górę/w dół lub w lewo/w prawo dwoma palcami- Użyj dwóch palców, aby przesunąć nimi po touchpadzie w górę/w dół lub w lewo/w prawo w celu przewinięcia okna w górę/w dół lub w lewo/w prawo. Jeśli na wyświetlaczu znajduje się kilka podokien, przed przewijaniem należy przesunąć wskaźnik na określone okno.



Przewijanie o stronę w górę/w dół trzema palcami- Użyj trzech palców przesuwając po touchpadzie w poziomie w celu przewinięcia stron. Przesuń od lewej do prawej w celu uzyskania widoku następnej strony lub od prawej do lewej, aby powrócić do poprzednich stron.



Zasilanie komputera Eee PC

Pierwsze uruchomienie

Pulpit

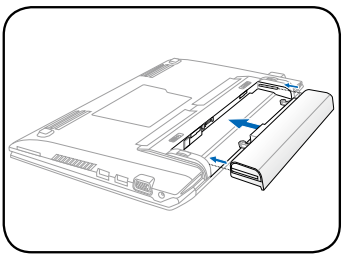
Połączenie sieciowe

2 Wprowadzenie

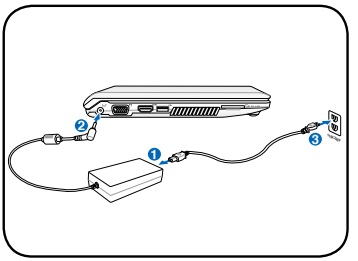
Zasilanie komputera Eee PC

Podane informacje to skrócona instrukcja używania komputera Eee PC.

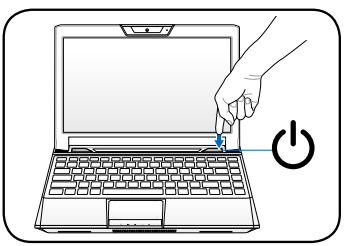
1. Zamontuj baterię



2. Podłącz adapter zasilania prądem zmiennym



3. Włącz komputer Eee PC



Użycie innego adaptera do zasilania komputera Eee PC może spowodować uszkodzenie. Niewłaściwy adapter prąd zmienny – prąd stały, może spowodować uszkodzenia baterii i komputera Eee PC.

- Po otworzeniu panela wyświetlacza, nie należy zbyt mocno wychylać go w kierunku stołu, ponieważ może to spowodować uszkodzenie zawiasów! Nigdy nie należy podnosić komputera Eee PC za panel wyświetlacza!
- Należy używać wyłącznie baterii i adapterów zasilania dostarczonych z tym komputerem Eee PC lub zatwierdzonych do używania z tym modelem przez producenta lub sprzedawcę, w przeciwnym razie może nastąpić uszkodzenie komputera. Zakres napięcia wejściowego między gniazdkiem elektrycznym a tym zasilaczem wynosi 100 V~240 V prądu zmiennego, a napięcie wyjściowe tego zasilacza ma wartość +19 V prądu stałego i 2,1 A.
- Nigdy nie należy próbować wyjmować baterii przy włączonym komputerze Eee PC, może to spowodować utratę danych.

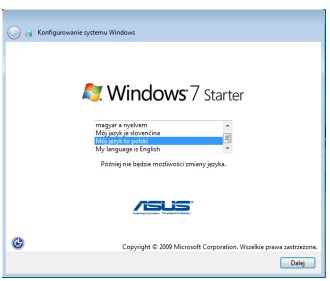
Należy pamiętać, że w celu wydłużenia żywotności baterii, przed pierwszym użyciem i po całkowitym rozładowaniu baterię należy całkowicie naładować.

Pierwsze uruchomienie

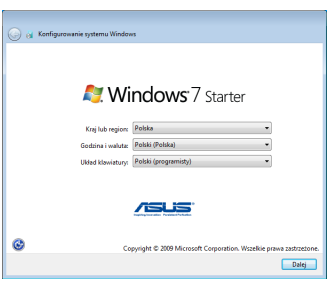
Przy pierwszym uruchomieniu komputera Eee PC, uruchomiony zostanie automatycznie kreator Windows, który przeprowadzi użytkownika przez preferencje i niektóre podstawowe informacje.

Wykonaj instrukcje kreatora w celu dokończenia instalacji:

1. Wybierz wymagany język. Kliknij **Dalej** w celu kontynuacji.

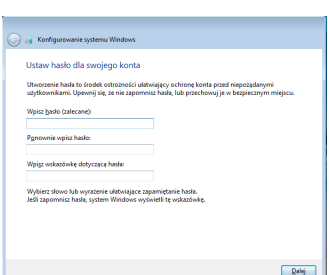


2. Wybierz ustawienia systemu poprzez określenie swojego regionu, strefy czasowej i typu używanej klawiatury. Kliknij **Dalej** w celu kontynuacji.

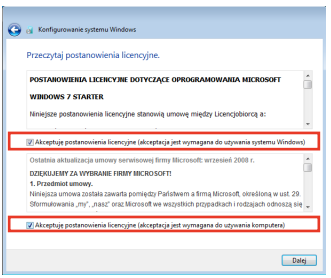


3. Wpisz nazwę konta i nazwę komputera, a następnie kliknij **Dalej**, aby kontynuować.

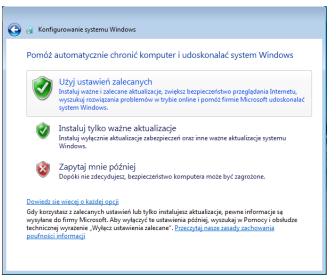
4. Ustaw hasło, jeśli jest wymagane dla konta. Kliknij **Dalej** w celu kontynuacji.



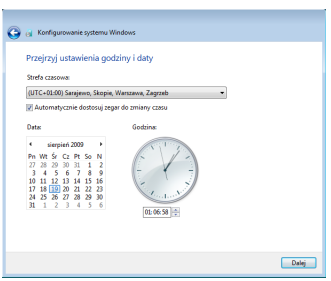
5. Przeczytaj umowę licencyjną i zaznacz oba okienka przed słowami **Akceptuję postanowienia licencyjne**. Kliknij **Dalej** w celu kontynuacji.



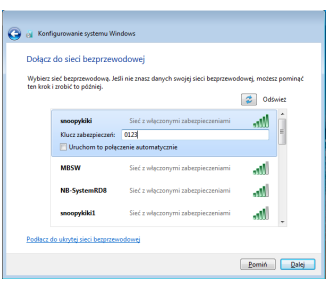
6. Kliknij **Użyj zalecanych ustawień**, aby uzyskać najnowsze, ważne aktualizacje.



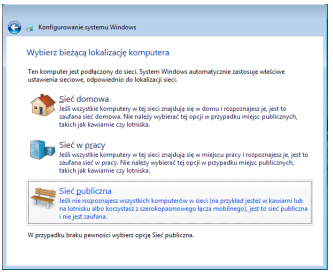
7. Określ swoją strefę czasową oraz lokalną datę i czas. Kliknij **Dalej** w celu kontynuacji.



8. Połącz się z siecią bezprzewodową i kliknij **Dalej**, aby kontynuować lub kliknij **Pomiń**, aby później ustawić połączenie bezprzewodowe.



9. Wybierz lokalizację sieci. Kliknij **Dalej** w celu kontynuacji.



10. Inicjowanie zostało zakończone.

Pulpit

Na pulpicie dostępnych jest kilka skrótów. Kliknij dwukrotnie w celu uruchomienia odpowiednich aplikacji i przejścia do określonych folderów. Niektóre aplikacje mają swoją zminimalizowaną formę na pasku zadań systemu operacyjnego.

Rzeczywisty ekran pulpitu zależy od modelu.

Połączenie sieciowe

Konfiguracja połączenia z siecią bezprzewodową

1. Kliknij ikonę sieci beprzewodowej z pomarańczową gwiazdką w obszarze powiadamiania Windows®.

Jeśli w obszarze powiadamiania nie ma ikony sieci bezprzewodowej z pomarańczową gwiazdą należy uaktywnić funkcję bezprzewodowej sieci LAN, naciskając Fn + F2 (<Fn> + <F2>) przed rozpoczęciem konfiguracji połączenia bezprzewodowego.

2. Wybierz na liście punkt sieci bezprzewodowej do połączenia i kliknij **Połącz** w celu utworzenia połączenia.

Jeśli nie można odszukać wymaganego punktu dostępowego, kliknij ikonę **Odśwież** w prawym, górnym rogu, aby odświeżyć i ponownie przeszukać listę.

3. Po połączeniu, może być konieczne wprowadzenie hasła.
4. Po ustanowieniu połączenia, zostanie ono pokazane na liście.
5. W obszarze powiadamiania pojawi się ikona sieci bezprzewodowej .

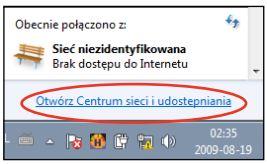
Po naciśnięciu <Fn> + <F2> w celu wyłączenia funkcji WLAN, pojawia się przekreślona ikona sieci bezprzewodowej .

Lokalna sieć komputerowa

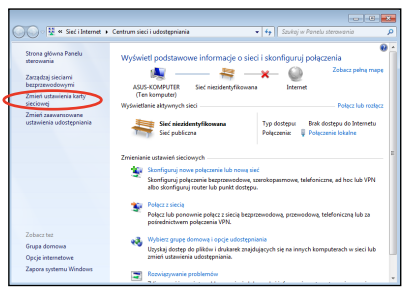
W celu ustanowienia połączenia sieci przewodowej wykonaj zamieszczone poniżej instrukcje:

Używanie dynamicznego IP / Połączenie sieciowe PPPoE:

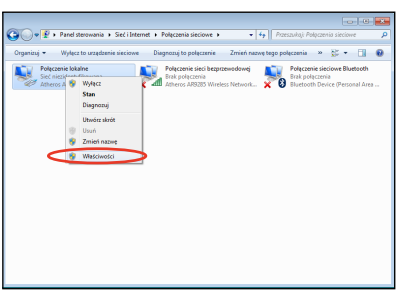
1. Kliknij prawym przyciskiem ikonę sieci z żółtym trójkątem ostrzeżenia na pasku zadań Windows® i wybierz **Otwórz Centrum sieci i udostepniania.**



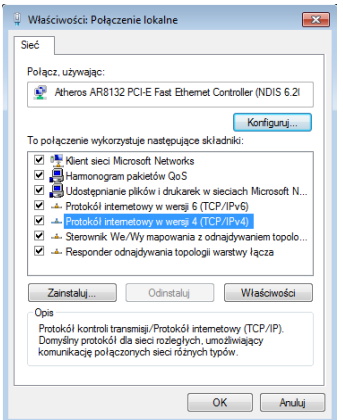
2. Kliknij **Zmień ustawienia karty sieciowej** w lewym, niebieskim panelu.



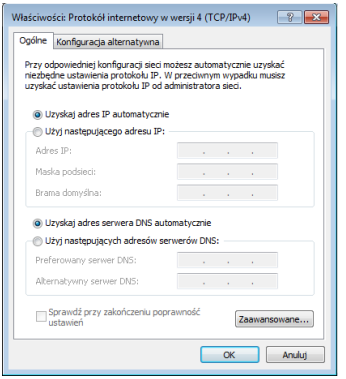
3. Kliknij prawym przyciskiem **Połączenie lokalne** i wybierz **Właściwości**.



4. Podświetl **Protokół internetowy w wersji 4 (TCP/IPv4)** i kliknij **Właściwości**.

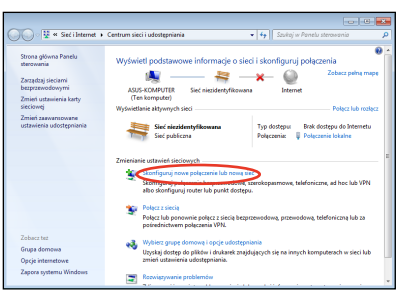


5. Przełącz pierwszą opcję **Uzyskaj adres IP automatycznie** i kliknij **OK**.

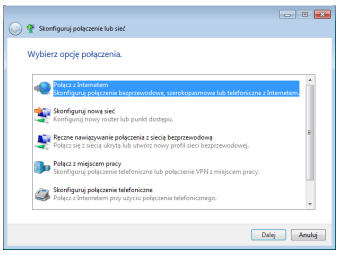


(Jeśli używane jest PPPoE, kontynuuj następujące czynności)

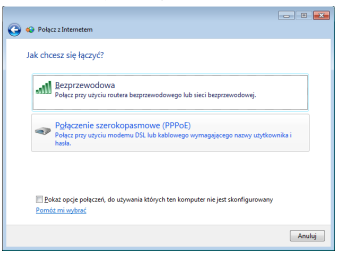
6. Powróć do **Centrum sieci i udostępniania**, a następnie kliknij **Skonfiguruj nowe połączenie lub nową sieć**.



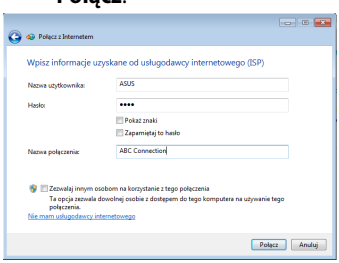
7. Wybierz **Połącz z Internetem** i kliknij **Dalej**.



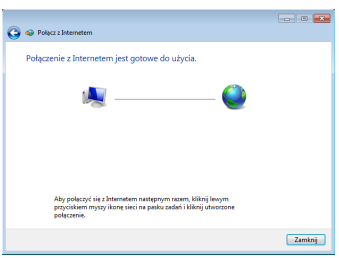
8. Wybierz **Połączenie szerokopasmowe (PPPoE)** i kliknij **Dalej**.



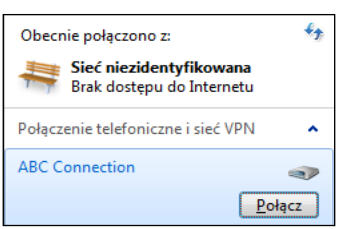
9. Wprowadź Nazwa użytkownika i Hasło oraz nazwa połączenia. Kliknij **Połącz**.



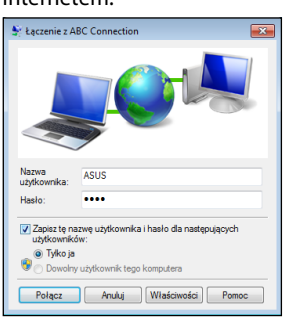
10. Kliknij **Zamknij**, aby zakończyć konfigurowanie.



11. Kliknij ikonę sieci na pasku zadań i kliknij utworzone połączenie.

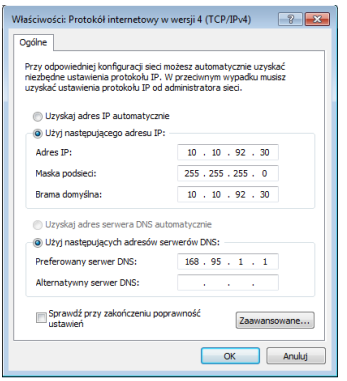


12. Wprowadź opcję Nazwa użytkownika i Hasło. Kliknij **Połącz** w celu połączenia z Internetem.



Używanie statycznego adresu IP:

1. Powtórz czynności 1~4 części Używanie dynamicznego adresu IP w celu rozpoczęcia konfiguracji statycznego adresu IP sieci.
2. Przełącz do drugiej opcji **Użyj następującego adresu IP**.
3. Wprowadź adres IP, maskę podsieci i bramę od dostawcy usługi.
4. W razie potrzeby, wprowadź preferowany serwer DNS i adres alternatywny.
5. Po wprowadzeniu wszystkich wymaganych wartości, kliknij **OK** w celu utworzenia połączenia sieciowego.



Skontaktuj się z Dostawca usługi połączenia z Internetem (ISP), w przypadku problemów z połączeniem do Internetu.

Przeglądanie stron sieci web

Po zakończeniu ustawień sieci, kliknij na pulpicie ikonę **Internet Explorer** i rozpocznij surfowanie w sieci.

Odwiedź naszą stronę główną komputera Eee PC (**http://eeepc.asus.com**) w celu uzyskania najnowszych informacji i wykonania rejestracji pod adresem **http://vip.asus.com**, aby korzystać ze wszystkich usług komputera Eee PC.

ASUS Update

Połączenie Bluetooth (w wybranych modelach)

Super Hybrid Engine

Eee Docking (w wybranych modelach)

Instant On (w wybranych modelach)

Uwaga dotycząca ładowania zewnętrznych urządzeń przez porty USB

Microsoft® Office Starter 2010

3 Używanie komputera Eee PC

ASUS Update

ASUS Update to program narzędziowy, który umożliwia zarządzanie, zapisywanie i aktualizację BIOS komputera Eee PC w środowisku Windows®. Program narzędziowy ASUS Update umożliwia:

- Zapisanie bieżącej wersji pliku BIOS
- Pobranie najnowszego pliku BIOS z Internetu
- Aktualizację BIOS z pliku
- Bezpośrednią aktualizację BIOS z Internetu
- Przeglądanie informacji o wersji BIOS.

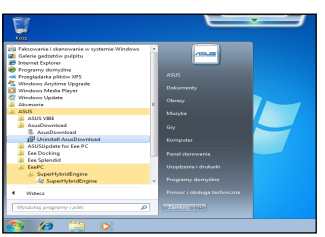
Ten program narzędziowy jest wstępnie załadowany w komputerze Eee PC.

ASUS Update wymaga połączenia z Internetem poprzez sieć lub przez ISP (Dostawca usługi połączenia z Internetem).

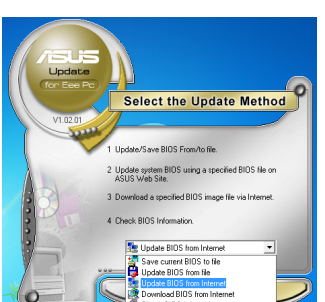
Aktualizacja BIOS poprzez Internet

W celu aktualizacji BIOS poprzez Internet:

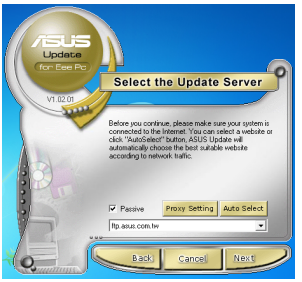
1. Uruchom program narzędziowy ASUS Update z pulpitu Windows® klikając **Start > Programy > ASUS > ASUSUpdate dla Eee PC> ASUSUpdate**. Pojawi się główne okno ASUS Update.



2. Wybierz w menu rozwijanym **Aktualizuj BIOS z Internetu**, a następnie kliknij **Dalej**.



3. Aby uniknąć zbyt dużego ruchu sieciowego, wybierz serwer ASUS FTP położony najbliżej swojego miejsca lub kliknij Wybierz automatycznie. Kliknij **Dalej**.
4. Na stronie FTP, wybierz wymaganą wersję BIOS i kliknij **Dalej**.
5. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu dokończenia procesu aktualizacji.

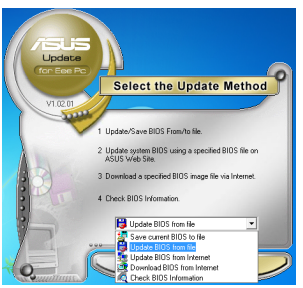


Program narzędziowy ASUS Update może wykonywać samoaktualizację poprzez Internet. Należy zawsze wykonywać aktualizację programu narzędziowego w celu udostępnienia wszystkich jego funkcji.

Aktualizacja BIOS z pliku

W celu aktualizacji BIOS z pliku:

1. Uruchom program narzędziowy ASUS Update z pulpitu Windows® klikając **Start > Programy > ASUS > ASUSUpdate dla EeePC > ASUSUpdate**. Pojawi się główne okno ASUS Update.
2. Wybierz w menu rozwijanym **Aktualizuj BIOS z pliku**, a następnie kliknij **Dalej**.



3. Zlokalizuj plik BIOS w oknie **Otwórz**, a następnie kliknij **Otwórz**.
4. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu dokończenia procesu aktualizacji.

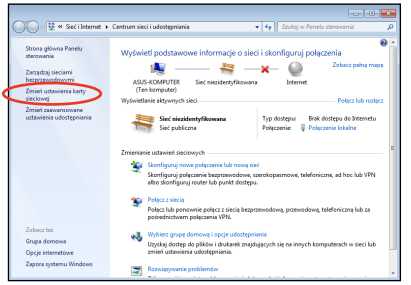
Połączenie Bluetooth (w wybranych modelach)

Technologia Bluetooth eliminuje konieczność używania kabli do połączenia z urządzeniami z włączoną funkcją Bluetooth. Przykładowymi urządzeniami z włączoną funkcją Bluetooth mogą być komputery typu notebook, komputery typu desktop, telefony komórkowe i PDA.

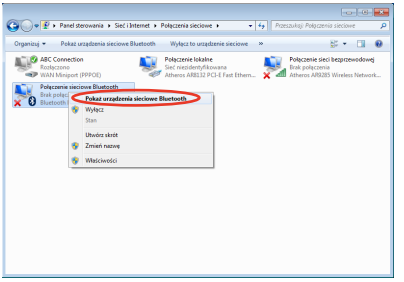
W celu połączenia z urządzeniem z włączoną funkcją Bluetooth:

1. Naciśnij powtarzająco <Fn> + <F2>, aż do wyświetlenia **Włączone Bluetooth** lub **Włączone WLAN i Bluetooth**.

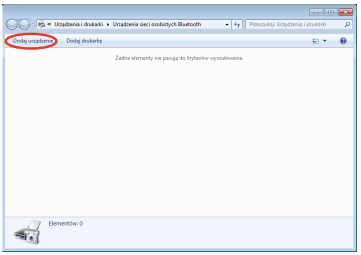
2. W **Panelu sterowania,** przejdź do **Sieć i Internet > Centrum sieci i udostępniania**, a następnie kliknij **Zmień ustawienia adaptera** w lewym, niebieskim panelu.



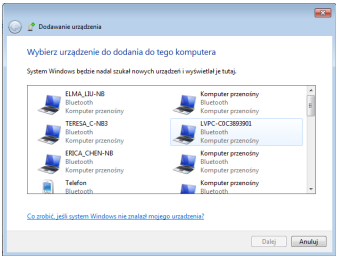
3. Kliknij prawym przyciskiem **Połączenie sieciowe Bluetooth** i wybierz **Widok urządzeń sieciowych Bluetooth.**



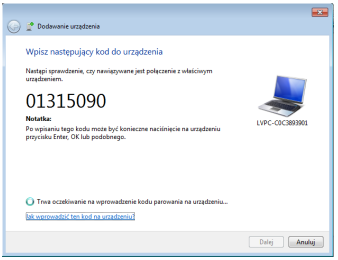
4. Kliknij **Dodaj urządzenie** w celu wyszukania nowych urządzeń**.**



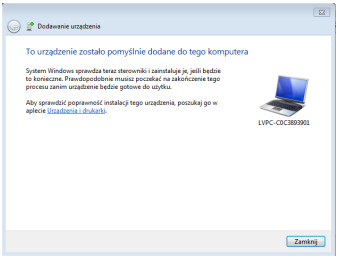
5. Wybierz z listy urządzenie z włączoną funkcją Bluetooth i kliknij **Dalej**.



6. Wprowadź w urządzeniu kod zabezpieczenia Bluetooth i uruchom parowanie.



7. Zostanie pomyślnie utworzona relacja parowania. Kliknij **Zamknij**, aby zakończyć wykonywanie ustawienia.

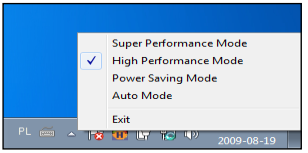


Super Hybrid Engine

Funkcja Super Hybrid Engine oferuje różne tryby zasilania. Tryby oszczędzania energii kontrolują wiele aspektów działania komputera Eee PC w celu maksymalizacji wydajności przy zachowaniu jak najdłuższego czasu działania baterii. Wybrany tryb jest pokazywany na wyświetlaczu.

W celu zmiany trybu zasilania

- Kliknij **start** > **Wszystkie programy** > **ASUS** > **EeePC** > **SuperHybridEngine**.
- Naciśnij powtarzająco **<Fn> + <Spacja>** w celu przełączenia trybów zasilania.
- Kliknij prawym przyciskiem ikonę Super Hybrid Engine w obszarze powiadamiania i wybierz preferowany tryb zasilania.



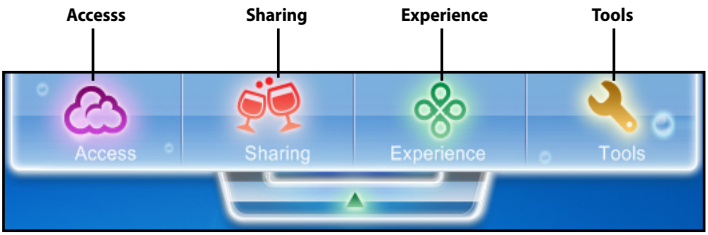
Tryby Super Hybrid Engine

Automatyczna wysoka wydajność (Auto High-Performance) i **Automatyczne oszczędzanie zasilania (Auto Power-Saving)** są dostępne wyłącznie po zastosowaniu lub odłączeniu adaptera zasilania.

Jeśli zewnętrzny monitor nie działa normalnie w trybie **Oszczędzanie energii (Power Saving)** przy rozdzielczości 1024 x 768 pikseli lub wyższej, naciśnij powtarzajaco <Fn> + <F8> w celu przełączenia trybu wyświetlania na **Wyłącznie LCD** lub **LCD + klon CRT** i zresetowania trybu zasilania do trybu **Wysoka wydajność (High Performance)** lub **Super wydajność (Super Performance)**.

Eee Docking (w wybranych modelach)

Eee Docking zawiera wiele użytecznych funkcji. Pasek narzędziowy Eee Docking znajduje się w górnej części pulpitu.



- Aplikacje w Eee Docking zależą od modelu komputera.
- Nazwy aplikacji w Eee Docking mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Access

ASUS @Vibe

Eee @Vibe umożliwia korzystanie online z elementów rozrywki takich jak radio, telewizja na żywo, gry itd.

Usługa ASUS @Vibe różni się w zależności od terytorium.

Game Park (Park gier)

Park gier zawiera wiele interesujących gier.

ASUS WebStorage

Użytkownicy Eee PC mogą korzystać z bezpłatnego miejsca na zapis online. Poprzez połączenie z Internetem, można uzyskać dostęp i udostępniać pliki w każdym miejscu i czasie. Plik pomocy ASUS WebStorage jest dostępny wyłącznie po podłączeniu komputera Eee PC z Internetem.

Sharing

Media Sharing (w wybranych modelach)

Aplikacja Media Sharing ASUS umożliwia odtwarzanie muzyki, wideo i pokazów slajdów ze zdjęciami, poprzez skierowanie strumienia treści do dowolnego urządzenia domowego, zgodnego z DLNA. Odtwarzanie multimediów w zgodnym urządzeniu jest proste. Wystarczy wybrać system spośród dostępnych serwerów multimediów, wybrać typ multimediów do wyświetlenia i dodać je do listy odtwarzania renderowanego urządzenia.

YouCAM

YouCAM udostępniając interesujące efekty i użyteczne dodatki dla kamery sieci web.

Syncables

Ta aplikacja czyni łatwiejszym niż kiedykolwiek synchronizowanie i aktualizację wszystkich zdjęć, muzyki, wideo, dokumentów, zakładek i innych elementów na wszystkich komputerach.

Experience

Font Resizer (Dostosowanie Czcionki)

Zmiana rozmiaru czcionek umożliwia regulację czcionek/tekstu na ekranie komputera Eee PC.

Tools

Live Update (Aktualizacja)

Aktualizacja na żywo zapewnia aktualność komputera Eee PC poprzez sprawdzenie aktualizacji online.

USB Charge+

USB Charge+ umożliwia ładowanie telefonów komórkowych lub cyfrowych odtwarzaczy audio w czasie uśpienia, hibernacji lub wyłączenia komputera Eee PC. Funkcja ta jest domyślnie wyłączona. Po włączeniu, dostępne do wyboru są dwa tryby, Adapter Mode (Tryb adapter) lub Adapter + Battery Mode (Tryb adapter + bateria).

Aplikacja USB Charge+ jest wyłączana po włączeniu zasilania komputera Eee PC, a port USB będzie wykorzystywany wyłącznie do transferu danych.

LocaleMe

LocaleMe to dostępna w sieci web aplikacja usługi map, oferująca łatwe wyszukiwanie ulic lub firm z całego świata, posortowanych według wielu kategorii.

Locale Me wymaga do działania połączenia z Internetem.

Docking Setting (Ustawienie dokowania)

Docking Setting (Ustawienie dokowania) umożliwia skonfigurowanie wyglądu i pozycji paska narzędziowego Eee Docking.

Instant On (w wybranych modelach)

Ponowne uruchomienie systemu bez oczekiwania umożliwia natychmiastową pracę i granie z zapisanym stanem systemu. Po uaktywnieniu, przycisk Zamknij w menu Start zostanie zamieniony na Uśpienie, co umożliwia szybkie wznowienie działania i przejście do ostatniego stanu pracy.

Podczas Aktualizacji Windows, funkcja "Natychmiastowe włączenie" zostanie automatycznie wyłączona, dlatego przycisk Zamknij menu Start nie zostanie zmieniony na funkcję Uśpienie, przed wykonaniem wszystkich aktualizacji.

Uwaga dotycząca ładowania zewnętrznych urządzeń przez porty USB

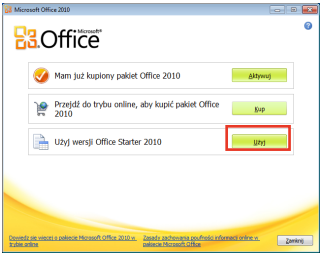
Urządzenia mobilne można ładować przez porty USB, po włączeniu komputera Eee PC (z wykorzystaniem wszystkich portów USB 2.0/3.0), podczas uśpienia, hibernacji lub wyłączenia (z wykorzystaniem portu USB 2.0 z włączoną funkcją USB Charge+). Podczas ładowania urządzeń zużywających dużo energii, takich jak tabliczka dotykowa/tablet należy zawsze podłączyć adapter zasilania prądem zmiennym do komputera Eee PC i wyłączyć zasilanie/uruchomić hibernację ładowanego urządzenia.

Ładowanie przez port USB może potrwać trochę dłużej.

Microsoft® Office Starter 2010

Użytkownicy komputera Eee PC mogą korzystać z pakietu Microsoft Office Starter 2010, który zawiera Word Starter 2010 i Excel Starter 2010 do podstawowego przetwarzania tekstu i do arkuszy kalkulacyjnych. Przy pierwszym uruchomieniu Office Starter 2010 należy wykonać następujące instrukcje.

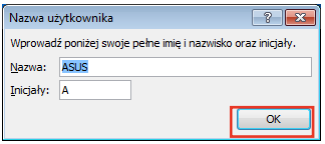
1. Kliknij **Start > Wszystkie programy> Microsoft Office 2010.**
2. W oknie **Microsoft Office 2010**, kliknij **Użyj**.



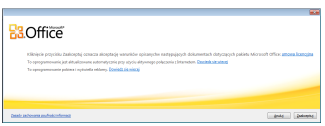
3. Kliknij **Otwórz**, aby kontynuować.

4. Komputer Eee PC uruchomi instalację programów Microsoft Office Starter 2010.

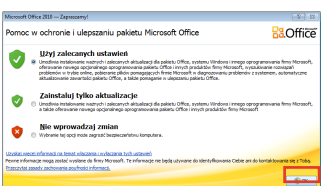
5. Po zainstalowaniu programów należy wprowadzić swoją pełną nazwę i inicjały. Kliknij **OK** w celu kontynuacji.



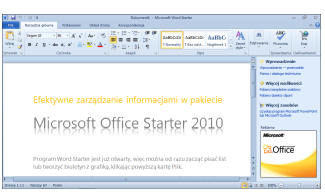
6. Przeczytaj uważnie umowę licencyjną Microsoft Office i kliknij **Zaakceptuj**, aby zaakceptować.



7. Wybierz preferowaną metodę aktualizacji Microsoft Office i kliknij **OK** w celu kontynuacji.



8. Można rozpocząć używanie Microsoft Excel Starter 2010 i Microsoft Word Starter 2010.



- Aby używać innych programów Microsoft Office Starter 2010 w przyszłości, kliknij **Start > Wszystkie programy > Microsoft Office Starter** w celu wyboru wymaganego programu.
- Aby uaktywnić lub zakupić pełną wersję Microsoft Office 2010, kliknij **Start > Wszystkie programy > Microsoft Office 2010**.

4 Odzyskiwanie systemu

Odzyskiwanie systemu

Aby uniknąć awarii podczas przywracania, przed użyciem funkcji Recovery F9 należy upewnić się, że komputer Eee PC jest podłączony do adaptera prądu zmiennego.

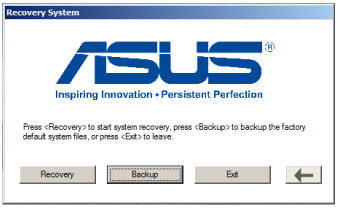
Używanie partycji przywracania (Recovery F9)

1. Naciśnij klawisz <F9> podczas rozruchu.

Pamiętaj, aby podczas rozruchu nacisnąć <F9> wyłącznie raz.

2. Wybierz używany język i kliknij ➡ w celu kontynuacji.

3. Kliknij **Recovery (Przywracanie)** w oknie dialogowym **Recovery System (Przywracanie systemu)** w celu uruchomienia przywracania systemu.



4. Po automatycznym rozpoczęciu przywracania systemu należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie w celu ukończenia tego procesu.

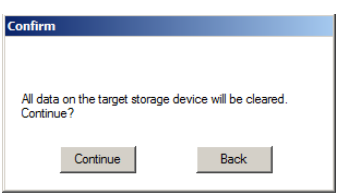
Kopia zapasowa przywracanych plików

1. Powtórz czynność 1 - 2 z poprzedniej części.
2. Podłącz urządzenie pamięci USB do komputera Eee PC i kliknij **Backup (Kopia zapasowa)** w oknie dialogowym **Recovery System (Przywracanie systemu)**w celu rozpoczęcia przywracania kopii zapasowej plików.

- Wielkość podłączonego urządzenia pamięci USB powinna być większa niż 16GB.
- Ta funkcja nie obsługuje kart pamięci.
- Podłącz urządzenie pamięci do portu USB 2.0.
- Pojawi się okno dialogowe, jako przypomnienie, że nie zostało podłączone urządzenie pamięci USB do wykonania przywrócenia kopii zapasowej systemu do komputera Eee PC.

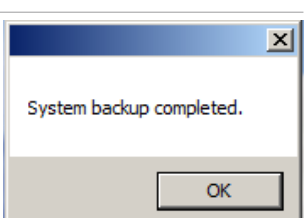
3. Wybierz wymagane urządzenie pamięci USB, jeśli do komputera Eee PC podłączone jest więcej niż jedno urządzenie pamięci USB i kliknij **Continue (Kontynuuj)**.

4. Wszystkie dane na wybranym urządzeniu pamięci USB zostaną usunięte. Kliknij **Continue (Kontynuuj)**, aby rozpocząć wykonywanie kopii zapasowej lub kliknij **Back (Cofnij)**, aby wykonać kopię zapasową ważnych danych.



Utracone zostaną wszystkie dane w wybranym urządzeniu pamięci USB. Przed kontynuacją należy upewnić się, że wykonana została kopia zapasowa ważnych danych.

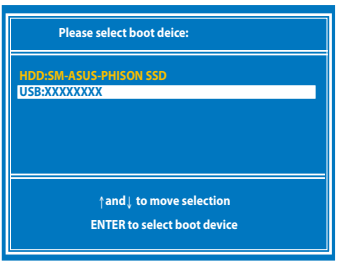
5. Rozpocznie się wykonywanie kopii zapasowej systemu, a po jego zakończeniu kliknij **OK**.



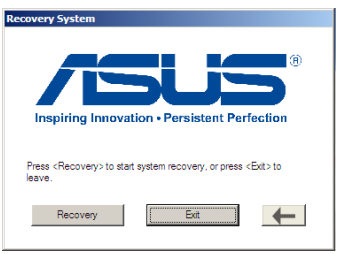
Używanie urządzenia pamięci USB (przywracanie z USB)

Do przywracania z USB użyj port USB 2.0.

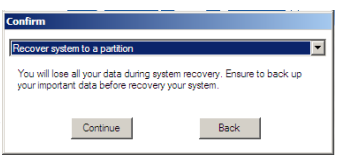
1. Podłącz urządzenie pamięci USB zawierające pliki kopii zapasowej systemu.
2. Naciśnij **<ESC>** podczas uruchamiania, po czym pojawi się ekran **Please select boot device (Wybierz urządzenie rozruchowe)**. Wybierz USB: XXXXXX w celu uruchomienia z podłączonego urządzenia pamięci USB.



3. Wybierz używany język i kliknij ➡ w celu kontynuacji.
4. Kliknij **Recovery (Przywracanie)**, aby uruchomić przywracanie systemu.



5. Wybierz opcję partycji i kliknij **Continue (Kontynuuj)**. Opcje partycji:
   - **Przywracanie systemu na partycję.**
     Ta opcja usuwa wszystkie dane z systemowej partycji "C" i pozostawia niezmienioną partycję "D".
   - **Przywracanie systemu na cały dysk twardy.**
     Ta opcja usuwa wszystkie partycje na dysku twardym i tworzy nową partycję systemową, jako napęd "C" oraz partycję danych, jako napęd "D".



6. Wykonaj instrukcje ekranowe w celu dokończenia procesu przywracania.

Deklaracje i oświadczenia dotyczące bezpieczeństwa

Informacje o prawach autorskich

Ograniczenie odpowiedzialności

Serwis i pomoc techniczna

D Dodatek

Deklaracje i oświadczenia dotyczące bezpieczeństwa

OSIADCZENIE DOTYCZĄCE ZAKŁÓCEŃ FEDERALNEJ KOMISJI DO SPRAW TELEKOMUNIKACJI

To urządzenie zostało poddane testom i uznane za spełniające wymogi dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 zasad FCC. Ograniczenia te zostały opracowane w celu zapewnienia ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie to wytwarza, używa i może emitować promieniowanie o częstotliwości fal radiowych i jeśli zostanie zainstalowane lub eksploatowane niezgodnie z zaleceniami, może powodować zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w przypadku określonej instalacji. Jeśli urządzenie to jest źródłem zakłóceń sygnału radiowego lub telewizyjnego (co można sprawdzić przez włączenie i wyłączenie tego urządzenia), należy spróbować wyeliminować zakłócenia, korzystając z poniższych metod:

- Zmiana orientacji lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda zasilania w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skontaktowanie się z dostawcą lub doświadczonym technikiem radiowo/telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Wszelkie zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego pozwolenia właściciela tego urządzenia, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania urządzenia.

Wymagania dotyczące etykiety

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie to musi akceptować odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niewłaściwe działanie.

Ostrzeżenie dotyczące ekspozycji RF

To urządzenie można zainstalować i używać zgodnie z dostarczonymi instrukcjami i nie należy jej przenosić lub używać razem z jakąkolwiek inną anteną lub nadajnikiem. Dla zachowania zgodności z wymaganiami dotyczącymi ekspozycji RF, użytkownicy i instalatorzy muszą posiadać instrukcje instalacji anteny i warunki działania nadajnika.

Deklaracja zgodności (Dyrektywa R&TTE 1999/5/EC)

Następujące elementy zostały zebrane i uznane jako właściwe i wystarczające:

- Istotne wymagania, zgodnie z [Paragraf 3]
- Wymagania dotyczące zabezpieczenia zdrowia i bezpieczeństwa, zgodnie z [Paragraf 3.1a]
- Test bezpieczeństwa elektrycznego, zgodnie z [EN 60950]
- Wymagania dotyczące zabezpieczenia zgodności elektromagnetycznej w [Paragraf 3.1b]
- Test zgodności elektromagnetycznej w [EN 301 489-1] oraz [EN 301 489-17]
- Efektywne stosowanie widma radiowego, zgodnie z [Paragraf 3.2]
- Testy radiowe, według [EN 300 328-2]

Ostrzeżenie znaku CE

CE

Oznakowanie CE dla urządzeń bez obsługi bezprzewodowej sieci LAN/funkcji Bluetooth

Dostarczana wersja tego urządzenia jest zgodna z wymogami dyrektyw dotyczących „Kompatybilności elektromagnetycznej" EEC 2004/108/EC i „ Dyrektywą niskonapięciową" 2006/95/EC.

CE !

Oznakowanie CE dla urządzeń z obsługą bezprzewodowej sieci LAN/funkcji Bluetooth

Niniejsze urządzenie jest zgodne z wymogami dyrektywy 1999/5/EC Parlamentu Europejskiego i Komisji Europejskiej z 9 marca 1999 r. dotyczącej urządzeń radiowych i telekomunikacyjnych oraz wzajemnego uznawania zgodności.

Kanał operacji bezprzewodowych dla różnych domen

Ameryka Północna	2.412-2.462 GHz	Kanał 01 do 11
Japonia	2.412-2.484 GHz	Kanał 01 do 14
Europa ETSI	2.412-2.472 GHz	Kanał 01 do 13

Ograniczenie pasma częstotliwości bezprzewodowych we Francji

Niektóre obszary we Francji mają ograniczone pasmo częstotliwości. W najgorszym przypadku, maksymalna, autoryzowana moc wewnątrz pomieszczeń może wynosić:

- 10mW dla całego pasma 2,4 GHz (2400 MHz - 2483.5 MHz)
- 100mW dla częstotliwości pomiędzy 2446,5 MHz i 2483,5 MHz

Kanały 10 do 13 działają w paśmie 2446,6 MHz do 2483,5 MHz.

Dostępnych jest kilka możliwości używania na zewnątrz pomieszczeń: Na terenie prywatnych posiadłości lub na terenie prywatnych posiadłości osób publicznych, używanie podlega wstępnej procedurze autoryzacji przez Ministerstwo Obrony, przy minimalnej autoryzowanej mocy 100mW w paśmie 2446,5 - 2483,5 MHz. Używanie na zewnątrz pomieszczeń w miejscach publicznych nie jest dozwolone.

W wymienionych poniżej departamentach, dla całego pasma 2,4 GHz:

- Maksymalna autoryzowana moc wewnątrz pomieszczeń wynosi 100mW
- Maksymalna autoryzowana moc na zewnątrz pomieszczeń wynosi 10mW

W departamentach, w których dozwolone jest używanie pasma 2400 - 2483,5 MHz z EIRP wewnątrz pomieszczeń mniejszym niż 100mW i na zewnątrz mniejszym niż 10mW:

01 Ain	02 Aisne	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
11 Aude	12 Aveyron	16 Charente
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire
41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche

55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord
60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées Orientales	
67 Bas Rhin	68 Haut Rhin	70 Haute Saône
71 Saône et Loire	75 Paris	82 Tarn et Garonne
84 Vaucluse	88 Vosges	89 Yonne
90 Territoire de Belfort	94 Val de Marne	

To wymaganie może z czasem ulec zmianie, umożliwiając korzystanie z kart bezprzewodowych sieci LAN na dalszych terenach w obrębie Francji. W celu uzyskania najnowszych informacji należy skontaktować się z ART (www.arcep.fr).

Moc transmisji karty WLAN jest niższa niż 100mW, ale wyższa od 10mW.

Uwagi UL dotyczące bezpieczeństwa

Sprzęt określony przez standard UL 1459, obejmujący telekomunikację (telefon), powinien być elektrycznie połączony z siecią telekomunikacyjną, przy różnicy napięcia roboczego w stosunku do uziemienia, nie przekraczającej 200V (peak), 300V peak-to-peak, i 105V rms, a także powinien być zainstalowany lub używany zgodnie z przepisami Państwowych Przepisów Elektrycznych (NFPA 70).

Podczas używania modemu komputera należy zawsze stosować się do zaleceń bezpieczeństwa w celu zmniejszenia zagrożenia pożaru, porażenia prądem i obrażeń osób, włącznie z następującymi zaleceniami:

- Nie należy używać komputera w pobliżu wody, na przykład, w pobliżu wanny, umywalki, zlewu kuchennego lub pralki, na mokrym podłożu lub w pobliżu basenu kąpielowego.
- Nie należy używać komputera podczas burzy z wyładowaniami elektrycznymi. Istnieje wtedy zagrożenie porażenia prądem elektrycznym z wyładowania atmosferycznego.
- Nie należy używać komputera w pobliżu miejsc z wyciekiem gazu.

Baterie określone przez standard UL 1642, to podstawowe (nieładowalne) i dodatkowe (ładowalne) baterie litowe, stosowane jako źródło zasilania produktów. Baterie te zawierają lit metaliczny lub stop litu albo jony litowe i mogą składać się z pojedynczych cel elektrochemicznych albo z dwóch lub więcej cel połączonych szeregowo, równolegle lub szeregowo i równolegle, które przekształcają energię chemiczną w energię elektryczną w wyniku nieodwracalnej lub odwracalnej reakcji chemicznej.

- Nie należy wyrzucać zestawu baterii komputera do ognia, ponieważ baterie mogą eksplodować. Sprawdź lokalne przepisy w celu uzyskania specjalnych instrukcji dotyczących usuwania w celu zmniejszenia ryzyka zagrożenia osób z powodu pożaru lub wybuchu.
- Nie należy używać adapterów zasilania lub baterii z innych urządzeń, ponieważ zwiększa to zagrożenie obrażeń osób w wyniku pożaru lub wybuchu. Należy używać wyłącznie adapterów zasilania z certyfikatem UL lub baterii dostarczonych przez producenta lub autoryzowanych sprzedawców.

Wymagania dotyczące bezpieczeństwa zasilania

Do zasilania produktów wymagających prądu elektrycznego do 6A o ciężarze większym niż 3kg, konieczne jest stosowanie certyfikowanych przewodów zasilających większych lub równych: H05VV-F, 3G, 0,75mm^2 lub H05VV-F, 2G, 0,75mm^2.

REACH

Zgodnie z rozporządzeniem REACH (Rejestracja, ocena, autoryzacja i ograniczenie środków chemicznych), publikujemy informacje o środkach chemicznych w naszych produktach, na stronie internetowej ASUS REACH pod adresem http://green.asus.com/english/REACH.htm.

Produkt zgodny z ENERGY STAR

ENERGY STAR to wspólny program Agencji Ochrony Środowiska USA i Departamentu Energii USA, pomagający w uzyskaniu oszczędności i chroniący środowisko naturalne, poprzez promowanie produktów i działań efektywnych energetycznie.

Wszystkie produkty ASUS z logo ENERGY STAR, są zgodne ze standardem ENERGY STAR, a funkcja zarządzania energią jest włączona domyślnie. Monitor i komputer sa automatycznie ustawiane na uruchomienie trybu uspienia po 15 i 30 minutach braku aktywnosci użytkownika. W celu wybudzenia komputera, kliknij myszą lub naciśnij dowolny przycisk na klawiaturze.

Szczegółowe informacje dotyczące zarządzania energią i wynikające z niego korzyści dla środowiska, można uzyskać pod adresem http://www.energy.gov/powermanagement. Dodatkowo, szczegółowe informacje dotyczące możliwości przyłączenia do programu ENERGY STAR, można uzyskać pod adresem http://www.energystar.gov.

UWAGA: Program Energy Star NIE jest obsługiwany w produktach działajacych na bazie systemów Freedos i Linux.

Zgodność i deklaracja zgodności z ogólnoświatowymi przepisami ochrony środowiska

Firma ASUS wprowadza koncepcje ekologii podczas projektowania i produkcji produktów, a także zapewnia, że na każdym etapie cyklu żywotności produktu ASUS, będzie on zgodny z ogólnoświatowymi przepisami ochrony środowiska. Dodatkowo, ASUS udostępnia odpowiednie informacje, w oparciu o wymagania przepisów.

Sprawdź stronę sieci web http://csr.asus.com/english/Compliance.htm w celu uzyskania informacji opracowanych w oparciu o wymagania przepisów, z którymi są zgodne produkty ASUS:

Japońskie deklaracje materiałowe JIS-C-0950
EU REACH SVHC
Koreańskie przepisy RoHS
Szwajcarskie przepisy dotyczące energii

Recycling ASUS / Usługi zwrotu

Programy recyklingu i zwrotu ASUS wiążą się z naszym dążeniem do zapewnienia zgodności z najwyższymi wymaganiami dotyczącymi ochrony środowiska. Wierzymy, w celowość dostarczania rozwiązań. umożliwiających recykling naszych produktów, baterii i innych komponentów oraz materiałów pakujących. Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach można uzyskać pod adresem http://csr.asus.com/english/Takeback.htm.

Ostrzeżenia dotyczące baterii litowych dla krajów skandynawskich (dotyczą baterii litowo-jonowych)

CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)

ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con un una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)

VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßen Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)

ADVARSELI! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)

VARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)

VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan sousittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistagan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)

ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du mêre type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)

ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)

標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)

ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from http://support.asus.com/download ;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

ASUSTeK Computer Inc.
Legal Compliance Dept.
15 Li Te Rd., Beitou, Taipei 112
Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem(please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether tha is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense o distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or othe property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision'
(which makes passes at compilers) written by James Hacker.
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999
Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explananions below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of ections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6,whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'

(a library for tweaking knobs)written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Informacje o prawach autorskich

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisami produktów i oprogramowania, nie można powielać, transmitować, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych lub tłumaczyć na żadne języki, w jakiejkolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, bez wyraźnego pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER, INC. ("ASUS").

ASUS UDOSTĘPNIA TEN PODRĘCZNIK W STANIE "JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRACENIEM DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁANOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

Produkty i nazwy firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI.ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ograniczenie odpowiedzialności

W przypadku wystąpienia określonych okoliczności, za które odpowiedzialność ponosi ASUS, a w wyniku których wystąpiły szkody, właściciel będzie uprawniony do uzyskania od firmy ASUS odszkodowania. W każdym takim przypadku niezależnie od podstawy roszczenia od firmy ASUS, odpowiada ona jedynie za uszkodzenia ciała (włącznie ze śmiercią), szkody nieruchomości i rzeczywiste szkody osobiste; lub za wszelkie inne, rzeczywiste i bezpośrednie szkody, wynikające z pominięcia lub niewykonania czynności prawnych wynikających z tego oświadczenia gwarancji, do kwoty określonej w umowie kupna dla każdego produktu.

ASUS odpowiada lub udziela rekompensaty wyłącznie za stratę, szkody lub roszczenia w oparciu o umowę, odpowiedzialność za szkodę lub naruszenie praw wynikających z niniejszego oświadczenia gwarancyjnego.

To ograniczenie stosuje się także do dostawców i sprzedawców ASUS. Jest to maksymalny pułap zbiorowej odpowiedzialności firmy ASUS, jej dostawców i sprzedawców.

BEZ WZGLĘDU NA OKOLICZNOŚCI FIRMA ASUS NIE ODPOWIADA ZA: (1) ROSZCZENIA STRON TRZECICH OD UŻYTKOWNIKA DOTYCZĄCE SZKÓD; (2) UTRATĘ LUB USZKODZENIE NAGRAŃ LUB DANYCH; ALBO (3) SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB NIEBEZPOŚREDNIE SZKODY LUB ZA EKONOMICZNE KONSEKWENCJE SZKÓD (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW LUB OSZCZĘDNOŚCI), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS, JEJ DOSTAWCY LUB SPRZEDAWCY ZOSTANĄ POINFORMOWANI O ICH ODPOWIEDZIALNOŚCI.

Serwis i pomoc techniczna

Odwiedź naszą wielojęzyczną stronę sieci web, pod adresem **http://support.asus.com**

EC Declaration of Conformity

Inspiring Innovation • Persistent Perfection

We, the undersigned,

Manufacturer:	ASUSTek COMPUTER INC.
Address, City:	No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C.
Country:	TAIWAN
Authorized representative in Europe:	ASUS COMPUTER GmbH
Address, City:	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN
Country:	GERMANY

declare the following apparatus:

Product name :	**Eee PC**
Model name :	**VX6S**

conform with the essential requirements of the following directives:

☒2004/108/EC-EMC Directive

☒ EN 55022:2006+A1:2007	☒ EN 55024:1998+A1:2001+A2:2003
☒ EN 61000-3-2:2006+A1:2009+A2:2009	☒ EN 61000-3-3:2008
☐ EN 55013:2001+A1:2003+A2:2006	☐ EN 55020:2007

☒1999/5/EC-R &TTE Directive

☒ EN 300 328 V1.7.1(2006-10)	☒ EN 301 489-1 V1.8.1(2008-04)
☐ EN 300 440-1 V1.4.1(2008-05)	☐ EN 301 489-3 V1.4.1(2002-08)
☐ EN 300 440-2 V1.2.1(2008-03)	☐ EN 301 489-4 V1.3.1(2002-08)
☐ EN 301 511 V9.0.2(2003-03)	☐ EN 301 489-7 V1.3.1(2005-11)
☐ EN 301 908-1 V3.2.1(2007-05)	☐ EN 301 489-9 V1.4.1(2007-11)
☐ EN 301 908-2 V3.2.1(2007-05)	☒ EN 301 489-17 V2.1.1(2009-05)
☐ EN 301 893 V1.4.1(2005-03)	☐ EN 301 489-24 V1.4.1(2007-09)
☐ EN 50360:2001	☐ EN 302 326-2 V1.2.2(2007-06)
☒ EN 50371:2002	☐ EN 302 326-3 V1.3.1(2007-09)
☒ EN 62311:2008	☐ EN 301 357-2 V1.3.1(2006-05)
☐ EN 50385:2002	☐ EN 302 623 V1.1.1(2009-01)

☒2006/95/EC-LVD Directive

☐ EN 60950-1:2006	☐ EN 60065:2002+A1:2006+A11:2008
☒ EN 60950-1:2006+A11:2009	

☒2009/125/EC-ErP Directive

Regulation (EC) No. 1275/2008	Regulation (EC) No. 278/2009
☒ EN 62301:2005	☒ EN 62301:2005
Regulation (EC) No. 642/2009	
☐ EN 62301:2005	Ver. 110101

☒CE marking

(EC conformity marking)

Position : **CEO**

Name : **Jerry Shen**

Declaration Date: Sep. 05, 2011

Year to begin affixing CE marking:2011

Signature : _____