SW6788

Eee PC bruksanvisning

Windows® 7 Edition

Eee PC VX6S

Innehållsförteckning

Om denna bruksanvisning iv
Anmärkningar om den här manualen iv
Säkerhetsföreskrifter v

Kapitel 1: Lär känna delarna

Ovansidan 1-2
Undersidan 1-5
Framsida 1-6
Höger sida 1-7
Vänster sida 1-8
Användning tangentbord 1-10
    Särskilda funktionsknappar 1-10
Användning styrplatta 1-12
    Inmatning med flerfingersrörelse 1-12

Kapitel 2: Komma igång

Starta din Eee PC 2-2
Första start 2-3
Bordsdator 2-5
Nätverksanslutning 2-6
    Konfigurera en trådlös nätverksanslutning 2-6
    Lokalt nätverk 2-7
    Bläddra genom webbsidor 2-10

Kapitel 3: Använda Eee PC:n

ASUS uppdatering 3-2
    Uppdatering av BIOS via internet 3-2
    Uppdatera BIOS via en BIOS-fil 3-3
Bluetooth anslutning(på vissa modeller) 3-4
Super Hybrid Engine 3-6
    Super Hybrid Engine lägen 3-6
Eee Docking (på utvalda modeller) 3-7
    Access 3-7
    Sharing 3-8
    Experience 3-8
    Tools 3-8

Instant On (på utvalda modeller) 3-9
Meddelande om laddning av externa enheter via USB-portar 3-9
Microsoft® Office Starter 2010 3-10

Kapitel 4: Systemåterställning

Systemåterställning 4-2

Bilaga

Deklarationer och säkerhetsföreskrifter B-2
Upphovsrättsinformation B-20
Ansvarsbegränsning B-21
Service och support B-21

Om denna bruksanvisning

Du läser Eee PC bruksanvisning. Denna bruksanvisning ger information om olika komponenter i Eee PC och hur de används. Följande är huvuddelarna i denna bruksanvisning:

1. **Lär känna delarna**
   Ger information om Eee PCs komponenter.
2. **Komma igång**
   Ger information om att komma igång med Eee PC.
3. **Använda Eee PC:n**
   Ger information om användningen av Eee PCs möjligheter.
4. **Systemåterställning**
   Ger information om systemåterställning.
5. **Bilaga**
   Ger säkerhetsdeklarationer.

Det operativsystem som faktiskt medföljer varierar med modell och territorium. Det kan finnas skillnader mellan din bärbara dator och bilderna som visas i den här handboken. Acceptera din bärbara dator som korrekt.

Anmärkningar om den här manualen

Några anmärkningar och varningar i fetstil används genom hela vägledningen för att du ska läsa igenom dem ordentligt kunna slutföra en del uppgifter på ett säkert och komplett sätt. De här anmärkningarna har olika grader av vikt, enligt beskrivning nedan:

VARNING! Viktig information som måste följas för ett säkert utförande.

VIKTIGT! Livsviktig information som måste följas för att undvika skada på data, komponenter och personer.

Tips och nyttig information för att slutföra uppgifter.

Tips och information för speciella situationer.

Säkerhetsföreskrifter

Följande säkerhetsåtgärder kommer att öka livslängden på Eee PC. Följ alla försiktighetsåtgärder och instruktioner. Förutom det som beskrivs i denna manual bör all service överlämnas till kvalificerad personal. Använd inte skadade strömsladdar, tillbehör eller annan kringutrustning. Använd inte starka lösningsmedel såsom thinner, bensen eller andra kemikalier på eller i närheten av ytan.

Koppla ifrån strömmen före rengöringen. Koppla bort elsladden och ta bort batterierna innan rengöring. Torka av Eee PC genom att använda en ren trasa av naturfiber eller sämsskinn, fuktad med en rengöringslösning utan slipmedel och några droppar varmt vatten, och ta bort ytterligare fuktighet med en torr trasa.

Placera INTE apparaten på ojämn eller ostadig arbetsyta. Anlita service om höljet har skadats.

Placera eller tappa INTE objekt på Eee PC och för inte in främmande objekt i den.

Utsätt INTE för smutsiga eller dammiga miljöer. Använd INTE vid gasläcka.

Utsätt INTE för starka magnetiska eller elektriska fält.

Tryck eller vidrör INTE skärmpanelen. Placera inte intill små saker som kan rispa eller komma in i Eee PC.

Utsätt INTE eller använd intill vätska, regn eller fukt. Använd INTE modemet under elektriska stormar.

Ha inte Eee PC i ditt knä eller på någon annan del av kroppen för att undvika att utsättas för värmeexponering som kan ge obehag eller skador.

Batterisäkerhetsvarning:

Kasta inte batterierna i elden.

Kortslut inte spänningsterminalerna.

Demontera inte batteriet.

SÄKERHETSTEMP: Den här notebookdatorn ska användas i miljöer med lämplig temperatur mellan 5°C (41°F) och 35°C (95°F).

MÄRKDATA INMATNING: Se etiketten med märkdata under Notebook PC:n för att se till att din strömadapter överensstämmer med märkdatan.

Bär inte eller täck över en Notebook PC när den är påslagen med något material, t.ex. en väska eftersom det reducerar luftcirkulationen.

Felaktig installation av batteriet kan orsaka explosion och skada den bärbara datorn.

Kasta inte Eee PC i hushållssoporna. Denna produkt har konstruerats för att möjliggöra korrekt återanvändning av delar och för återvinning. Symbolen med den överkorsade soptunnan indikerar att produkten (elektriska och elektroniska utrustningar samt knappcellsbatterier som innehåller kvicksilver) inte får kastas i de vanliga hushållssoporna. Kontrollera de lokala bestämmelserna för avyttring av elektroniska produkter.

Kasta INTE batteriet i hushållssoporna. Symbolen med den överkorsade soptunnan indikerar att batteriet inte får kastas i de vanliga hushållssoporna.

Försiktighetsåtgärder vid transport

För att förbereda Eee PC för transport bör du stänga av den och **koppla ifrån all extern kringutrustning för att förhindra skador på kontakter**. Hårddiskens huvud dras tillbaka när strömmen stängs av för att förhindra skrapningar på hårddiskens yta under transport. **Därför bör du inte transportera Eee PC när den är påslagen.** Stäng skärmen för att skydda tangentbordet och skärmen.

Eee PC:ns yta mattas lätt om den inte sköts om ordentligt. Var försiktigt så att du inte skrapar eller gnuggar på ytan vid transport av din Eee PC. Du kan placera din Eee PC i en bärväska för skydd mot smuts, vatten, stötar och repor.

Byta batterier

Om du tänker använda batteriström se till att ladda batteripaketet fullt innan du gör en lång resa. Kom ihåg att strömadaptern laddar batteripaketet så länge som den är inkopplad i datorn och i en strömkälla. Var medveten om att det tar mycket längre tid att ladda batteriet när Eee PC används.

Kom ihåg att fulladda batteriet (åtta timmar eller längre) före första användning samt var gång det laddats ur för att förlänga batteriets livslängd. Batteriet når maxkapacitet efter några fulladdnings- och urladdningscykler.

Försiktighet i flygplan

Kontakta ditt flygbolag om du vill använda din Eee PC ombord på flygplanet. De flesta flygbolag har restriktioner mot användning av elektronisk utrustning. De flesta flygbolag tillåter ej användning av elektronisk utrustning under start och landning.

Det finns tre typer av säkerhetsutrustning på flygplatser: Röntgenutrustning (används på föremål placerade på transportband), magnetdetektorer (används på människor som går genom säkerhetskontroller) och magnetavläsare (handhållna enheter som används på människor eller enskilda enheter). Du kan skicka din Eee PC och disketter genom flygplatsens röntgenmaskiner. Emellertid så rekommenderar vi att du inte skickar din Eee PC eller disketter genom flygplatsens magnetdetektorer eller utsätter dem för magnetstavar.

Ljudtrycksvarning

Högt ljud från hörlurar kan orsaka hörselskada. Notera att inställning av volymkontrollen och equalizern över mittpositionen kan öka hörlurarnas utmatade spänning och därmed ljudtrycksnivån.

Ovansidan

Undersidan

Framsida

Höger sida

Vänster sida

Användning tangentbord

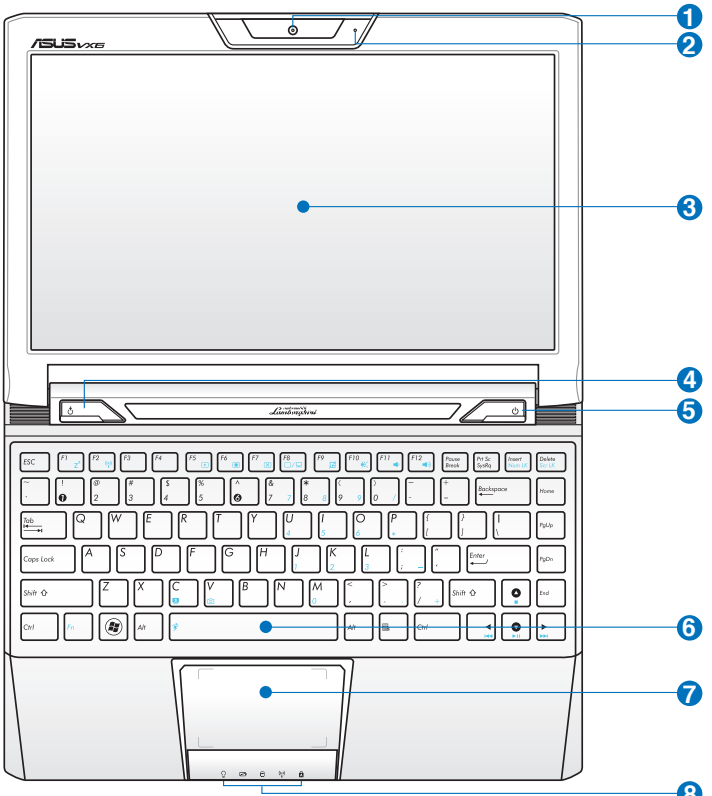
Användning styrplatta

1 Lär känna delarna

Ovansidan

Se illustrationen nedan för att identifiera systemets komponenter på denna sida för Eee PC:n.

Ovansidans utseende kan variera beroende på modell.



Tangentborden är olika för olika länder.

1 **Inbyggd kamera**

2 **Mikrofon (inbyggd)**

3 **Skärmen**

4 **Express Gate-knapp (på vissa modeller)**

Starta Express Gate med den här knappen när Eee-datorn är avstängd. Express Gate är ett operativsystem från ASUS som ger snabb åtkomst till Internet och viktiga program utan att starta Windows®.

Knapp presentationsläge

I Windows-läge fungerar denna knapp som Super Hybrid Power-knapp. Med knappen växlar du mellan olika strömsparlägen. Du kan även kontrollera funktionen genom att trycka på **<Fn> + <mellanslagstangent>.**

5 **Strömbrytare (Windows)**

Strömbrytaren möjliggör påslagning och avstängning av Eee PC samt återställning från STR. Tryck på brytaren en gång för att slå på och håll den intryckt för att stänga av Eee PC. Strömbrytaren fungerar endast när skärmen är öppnad.

Strömindikator

Strömindikatorn tänds när Eee-datorn slås på och blinkar sakta när den är i Vänteläge-i-RAM (viloläge). Denna indikator är avstängd när Eee PC är avstängd.

6 **Tangentbord**

7 **Styrplatta och knappar**

8 **Statusindikatorer**

Strömindikator

Strömindikatorn lyser när Eee PC är påslagen och blinkar sakta när PC sparar till minnet. Denna indikator är avstängd när Eee PC är avstängd.

Batteriladdningsindikator

Batteriladdningsindikatorn (LED) visar batteriert laddningsstatus enligt följande:

Ström PÅ

	Med adapter	Utan adapter
Hög batterispänning (95%–100%)	Grön PÅ	Av
Medium batterispänning (11%–94%)	Orange PÅ	Av
Låg batterispänning (0%-10%)	Orange blinkande	Orange blinkande

Ström AV /standbyläge

	Med adapter	Utan adapter
Hög batterispänning (95%–100%)	Grön PÅ	Av
Medium batterispänning (11%–94%)	Orange PÅ	Av
Låg batterispänning (0%-10%)	Orange blinkande	Av

Indikator Hårddiskenhet (HDD)

Den hårddiskens indikator blinkar när data skriv till eller läses från diskenheten.

Trådlös / Bluetooth-indikator

Detta gäller endast för modeller med inbyggt trådlöst LAN/ Bluetooth (på utvalda modeller). När det inbyggda trådlösa LAN/Bluetooth är aktiverat lyser denna indikator.

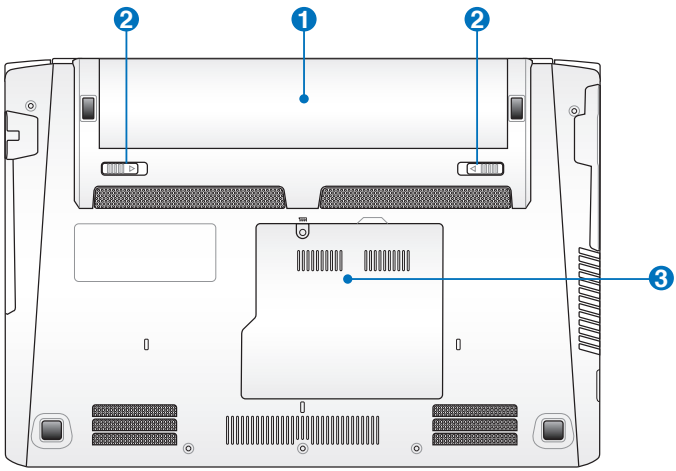
Versallåsindikator

Visar att tangenten [Caps Lock] (stora bokstäver) är aktiverad när den är tänd.

Undersidan

Se illustrationen nedan för att identifiera systemets komponenter på denna sida för Eee PC:n.

Undersidan kan variera i utseende beroende på modell.



Undersidan på Eee PC kan bli mycket het. Var försiktig när du hanterar Eee PC när den är i drift eller nyligen har varit i drift. Höga temperaturer är normalt under laddning eller drift. **ANVÄND DEN INTE PÅ MJUKA UNDERLAG SÅSOM SÄNGAR ELLER SOFFOR EFTERSOM VENTILATIONEN KAN BLOCKERAS. HA INTE EEE PC I DITT KNÄ ELLER PÅ ANDRA DELAR AV KROPPEN FÖR ATT UNDVIKA BRÄNNSKADOR.**

1 Batteripaket

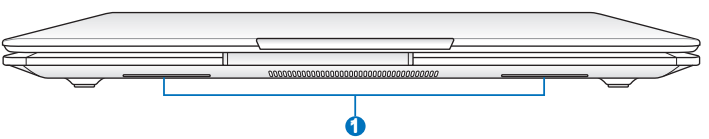
Batteritiden varierar beroende på användning och efter specifikationerna för denna Eee PC. Batteriet kan inte demonteras utan måste köpas som en enskild enhet.

2 **Batterilås**
Batterilåset låser batteripaketet på plats. När batteripaketet är rätt installerat, låses det automatiskt på plats. Du tar ut batteripaketet genom att skjuta batterilåset inåt.

3 **Minnesfack**
Minnesmodulen säkras i ett dedikerat fack.

Framsida

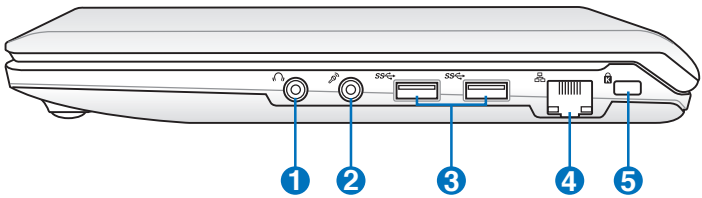
Se illustrationen nedan för att identifiera systemets komponenter på denna sida för Eee PC:n.



1 **Ljudhögtalarsystem**
Ljudfunktionen är programvarustyrd.

Höger sida

Se illustrationen nedan för att identifiera systemets komponenter på denna sida för Eee PC:n.



1 Hörlursutgång

2 Mikrofonuttag

Mikrofonuttagen är utformade för anslutning av mikrofon till Skype, berättarröst eller enkla ljudinspelningar.

3 USB-port (3.0)

USB-porten (Universal Serial Bus) är kompatibel med USB 3.0, 2.0 och USB 1.1 enheter såsom tangentbord, pekenheter, kameror och lagringsenheter. Den verkliga överföringshastigheten skiljer sig åt beroende på vilken USB-port och enhet som används.

4 LAN Port (10/100M bit)

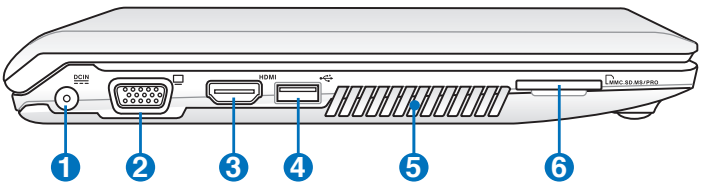
Den åtta-pinnars RJ-45 LAN porten (10/100M bit) stödjer en standard Ethernet-kabel för anslutning till ett lokalt nätverk.

5 Kensington® låsport

Kensington® låsport låter Eee PC säkras med Kensington® kompatibla säkerhetsprodukter. Dessa säkerhetsprodukter inkluderar vanligtvis en metallkabel och ett lås som förhindrar att Eee PC flyttas från en fast plats.

Vänster sida

Se illustrationen nedan för att identifiera systemets komponenter på denna sida för Eee PC:n.



1 DCIN Strömingång

Den medföljande strömadaptern konverterar växelström till likström för användning i detta uttag. Strömanslutning via detta uttag förser Eee PC med ström och laddar det interna batteriet. För att förhindra skador på Eee PC och på batteriet ska alltid medföljande strömadapter användas.

STRÖMADAPTERN BLIR ALLT FRÅN VARM TILL HET NÄR DEN ANVÄNDS. SE TILL ATT INTE TÄCKA ÖVER ADAPTERN OCH HÅLL DEN BORTA FRÅN KROPPEN.

2 15 pin D-Sub skärmutmatning (Monitor)

3 HDMI HDMI-utgång

Kom ihåg att ta loss HDMI-kabeln när du använder din EeePC som huvudsaklig video- och ljuduppspelningsenhet.

4 USB-port (2.0/1.1)

USB Charge+ (laddning)

Låter dig ladda din mobiltelefon, digitala ljudspelare medan din Eee PC vilar, är i dvala eller när den är avstängd. Starta USB Charge+ programmet från Eee Dockningens verktygsfält och konfigurera relaterade inställningar.

5 **Luftventiler**

Luftventilerna låter kall luft komma in och varm luft lämna Eee PC:n.

Se till att inga papper, böcker, kläder, kablar eller andra objekt blockerar någon av luftventilerna så att ingen överhettning uppstår.

6 **Minneskortplats**

Den inbyggda minneskortläsaren kan läsa SD/SDHC/SDXC/MMC-kort.

Användning tangentbord

Särskilda funktionsknappar

Det följande definierar de färgade snabbknapparna på Eee PC:ns tangentbord. De färgade kommandona kan endast kommas åt genom att först trycka ned och hålla kvar funktionsknappen medan en knapp med ett färgat kommando trycks ned. Vissa funktionsikoner visas i meddelandeområdet efter aktivering.

Snabbknapparnas placering på funktionsknapparna kan variera beroende på modell men funktionerna bör vara de samma. Följ ikonerna när placeringen av snabbknapparna inte matchar manualen.

Z² Ikon (F1): Placerar Eee PC i viloläge (Spara-till-RAM).

Trådlöst nätverk (F2) (endast trådlöst läge): Växlar mellan internt trådlöst LAN och Bluetooth (på utvalda modeller) PÅ eller AV med ett bildskärmsfönster. Aktiverad kommer motsvarande trådlösa statusindikatorn att lysa.

Ljusstyrka ner (F5): Minskar bildskärmens ljusstyrka.

Ljusstyrka upp (F6): Ökar skärmens ljusstyrka.

Skärm av/på (F7): Stänger av displayens bakgrundsbelysning.

LCD/Monitor (F8): Växlar mellan Eee PC:ns LCD-skärm och en extern monitor.

Styrplatta (F9): Växlar styrplattan PÅ/AV.

Ljud av/på (F10): Tystar högtalaren.

Volym ner (F11): Minskar volymen.

Volym upp (F12): Ökar volymen.

Super Hybrid Engine (mellanslagstangenten): Växlar mellan olika energibesparingslägen. Det valda läget visas på skärmen.

Num Lk (Infoga): Växlar det numeriska tangentbordet mellan (nummerlåsning) PÅ och AV. Möjliggör användning av en stor del av tangentbordet för inmatning av siffror.

Scr Lk (Radera): Växlar "Scroll Lock" mellan På och AV. Låter dig använda en stor del av tangentbordet för cellnavigering.

Spela/Paus (↓)

Påbörjar eller pausar uppspelning av mediafil.

Stopp (↑)

Stoppar uppspelning av mediafil.

Tillbaka (←)

Går tillbaka till föregående sång /filmkapitel under uppspelning av mediafil.

Framåt (→)
Hoppar till nästa sång /filmkapitel under uppspelning av mediafil.

V: Växlar kameraprogrammet till PÅ:

C: Växlar skärmsläckaren till PÅ.

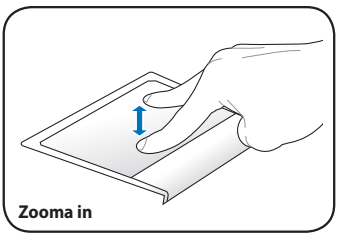
Windowsikon: Visar startmenyn.

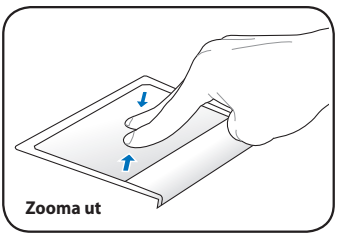
Meny med markörikon: Aktiverar egenskapsmenyn och är likvärdigt med att högerklicka med styrplattan/ musen på ett objekt.

Användning styrplatta

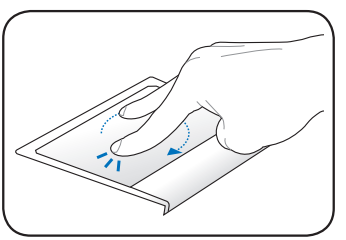
Inmatning med flerfingersrörelse

Zooma in/ut med två fingrar — för fingertopparna på två fingrar emot eller från varandra på styrplattan för att zooma in eller ut. Det är smidigt vid visning av bilder eller när du läser dokument.

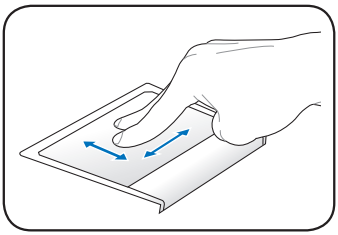




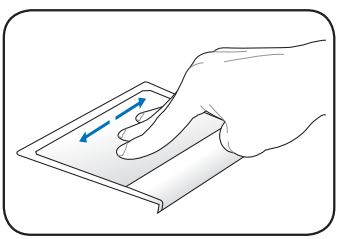
Tvåfingers rotation- Placera en fingertopp på styrplattan och gör en båge med det andra för att rotera bilden eller dokumentet som du tittar på. Du kan göra rotationer medurs eller moturs beroende på dina behov.



Tvåfingers skrollning upp/ned eller vänster/höger - använd två fingetoppar för att glida upp/ned eller vänster/höger på styrplattan för att skrolla ett fönster upp/ned eller vänster/höger. Om ditt skärmfönster innehåller flera underfönster, flytta markören till det fönstret innan rullning.



Tre-fingrars bläddring sida upp/ned - använd tre fingrar för att flytta horisontellt på styrplattan för att bläddra sidor. Svep från vänster till höger för att titta på nästa sida eller höger till vänster för att återgå till föregående sidor.



Starta din Eee PC

Första start

Bordsdator

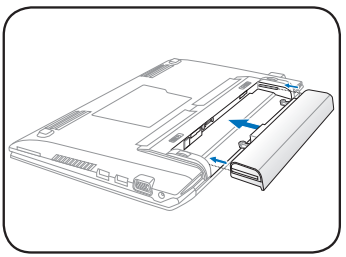
Nätverksanslutning

2 Komma igång

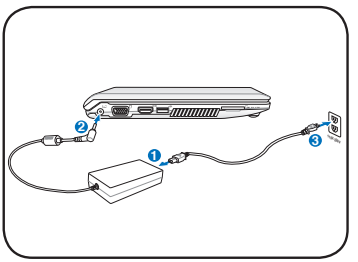
Starta din Eee PC

Dessa är endast snabbinstruktioner för användning av din Eee PC. Läs hela manualen för detaljerad information.

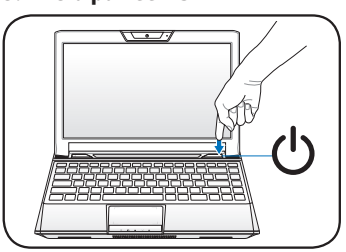
1. Installera batterierna



2. Anslut strömadaptern



3. Slå på Eee PC



Det kan uppstå skador om du använder en annan adapter för att ge ström åt din Eee PC. Du kan skada både ditt batteri och din Eee PC med en felaktig växelström/likströmsadapter.

- När du öppnar skärmen tvinga inte ned den mot bordet eftersom gångjärnen kan gå sönder! Lyft aldrig Eee PC i skärmen!
- Använd endast strömadaptrar som levererades med denna Eee PC eller specifikt godkända av tillverkaren eller återförsäljaren för användning med denna modell i annat fall kan skador uppstå på Eee PC:n. Det inmatade spänningsområdet mellan vägguttaget och denna adapter är AC 100V~240V och den utmatade spänningen för denna adapter är +19Vdc, 2,1A.
- Försök aldrig att ta bort batteripaketet medan Eee PC:n är påslagen eftersom det kan resultera i förluster av arbetsdata..

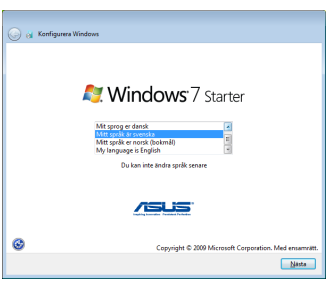
Kom ihåg att ladda batteriet fullt innan första användningen och varje gång det är tomt för att förlänga batteriet livslängd.

Första start

När du startar din Eee PC för första gången kommer Windowsguiden för första körningen att automatiskt starta och leda dig genom inställningarna av dina preferenser och viss grundläggande information.

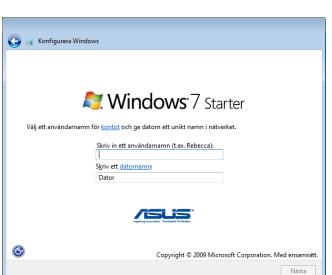
Följ guidens instruktioner för att avsluta inledningen:

1. Välj ditt önskade språk Tryck på **Nästa** för att fortsätta.

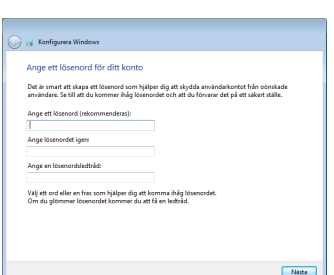


2. Välj dina systeminställningar genom att specificera den region du befinner dig i, önskat språk och den tangentbordstyp du använder. Tryck på **Nästa** för att fortsätta.

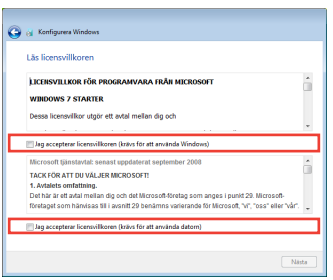
3. Skriv in namnet på ditt användarkonto och din dators namn och klicka sedan på **Nästa** för att fortsätta.



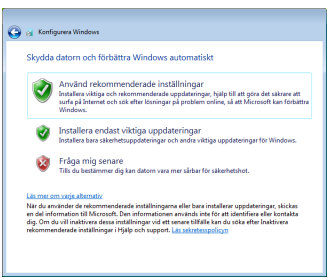
4. Ställ in ett lösenord för ditt användarkonto om du vill. Tryck på **Nästa** för att fortsätta.



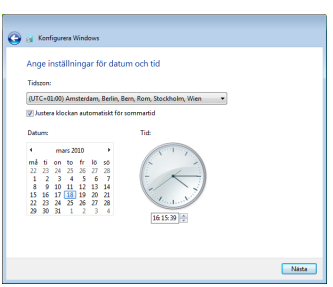
5. Läs igenom licensavtalet för slutanvändare och markera de två kryssrutorna inan **Jag accepterar licensvillkoren**. Tryck på **Nästa** för att fortsätta.



6. Klicka på **Använd rekommenderade inställningar** för att få de senaste viktiga uppdateringarna.

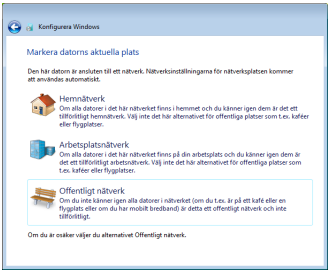


7. Specificera din tidszon och lokala datumet och tiden. Tryck på **Nästa** för att fortsätta.

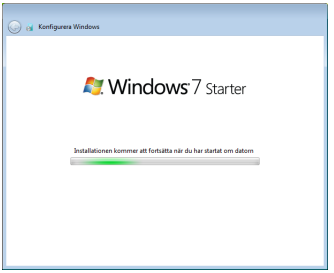


8. Anslut till ett trådlöst nätverk och klicka på **Nästa** för att fortsätta eller klicka på **Hoppa över** för att ställa in den trådlösa anslutningen senare.

9. Välj nätverksplats. Tryck på **Nästa** för att fortsätta.



10. Initialiseringen är avslutad.



Bordsdator

Det finns flera genvägar på skrivbordet. Dubbelklicka på dem för att starta motsvarande program och gå in i den spcificerade mappen. Vissa program skapar minimerade ikoner i meddelandeområdet.

Den verkliga skrivbordskärmen kan variera mellan olika modeller.

Nätverksanslutning

Konfigurera en trådlös nätverksanslutning

1. Klicka på den trådlösa nätverksikonen med en orange stjärna i Windows® meddelandefältet.

Om den trådlösa anslutningsikonen inte visas i aktivitetsfältet. Aktivera den trådlösa LAN-funktionen genom att trycka på Fn + F2 (<Fn> + <F2>) innan en trådlös nätverksanslutning konfigureras.

2. Välj den trådlösa anslutningspunkt du vill ansluta till från listan och klicka på **Anslut** för att skapa anslutningen.

Om du inte hittar den önskade anslutningspunkten klicka på ikonen **uppdatera** i övre högra hörnet för att uppdatera och söka i listan igen.

3. Vid anslutningen kan du behöva ange ett lösenord.
4. När anslutningen har etablerats visas anslutningen i listan.
5. Du kan se den trådlösa nätverksikonen i aktivitetsfältet.

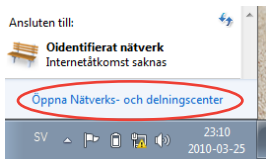
Den överkorsade nätverksikonen visas när du trycker på <Fn> + <F2> för att avaktivera WLAN funktionen.

Lokalt nätverk

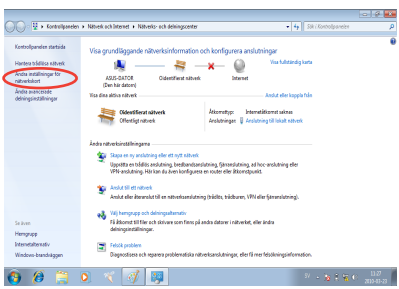
För att etablera en trådansluten nätverksanslutning, följ instruktionerna nedan:

Använda en dynamisk IP / PPPoE nätverksanslutning:

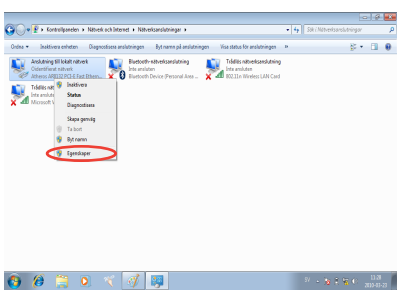
1. Högerklicka på nätverksikonen med en gul varningstriangel i Windows® aktivitetsfältet och välj **Öppna Nätverks- och delningscenter.**



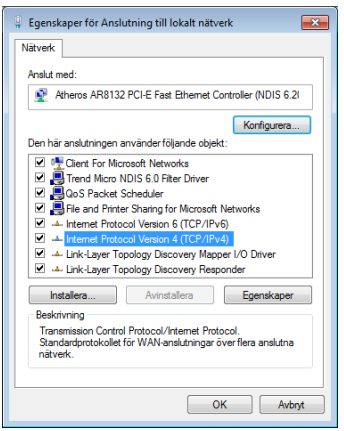
2. Klicka på **Ändra inställningar för nätverkskort** i den vänstra blå fältet.



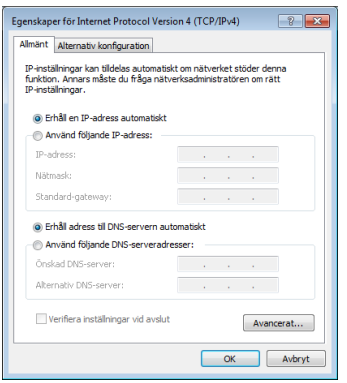
3. Högerklicka på **Anslutning till lokalt nätverk** och välj **Egenskaper**.



4. Markera **Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)** och klicka på **Egenskaper**.

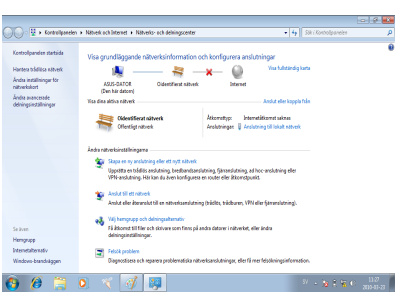


5. Markera det första alternativet **Erhåll en IP-adress automatiskt** och klicka på **OK**.

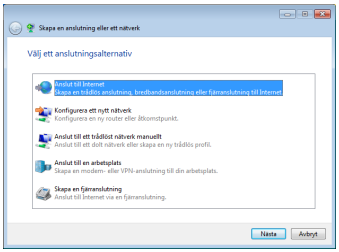


(Fortsätt med följande steg om PPPoE används)

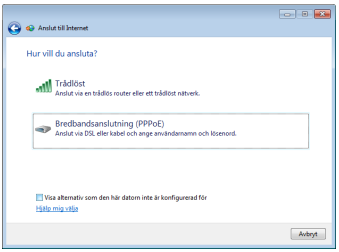
6. Återgå till **nätverks- och delningscenter** och klicka sedan på **skapa en ny anslutning eller ett nytt nätverk**.



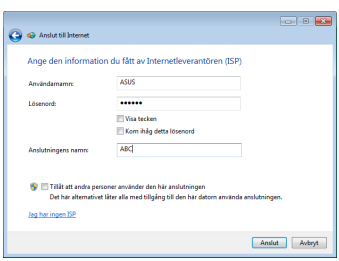
7. Välj **Anslut till Internet** och klicka på **Nästa**.



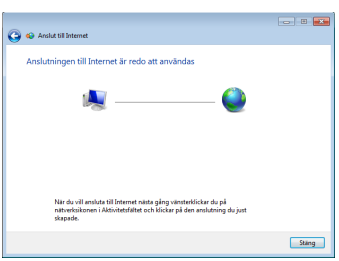
8. Välj **Bredbandsanslutning (PPPoE)** och klicka på **Nästa**.



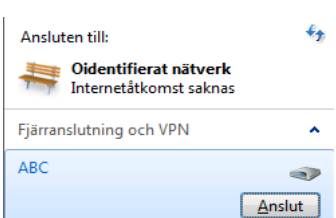
9. Ange ditt användarnamn och lösenord och anslutningsnamn. Klicka på **Anslut** .



10. Klicka på **Stäng** för att avsluta konfigurationen.



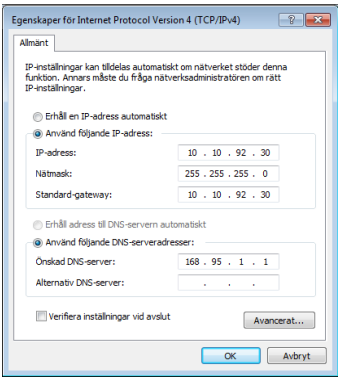
11. Klicka på nätverksikonen i aktivitetsfältet och klicka på den anslutning som du just skapade.



12. Ange ditt Användarnamn och Lösenord. Klicka på **Anslut** för att ansluta till Internet.

Använda en statisk IP:

1. Upprepa steg 1-4 under Använda en dynamisk IP / PPPoE nätverksanslutning för att starta den statiska IP nätverkskonfigurationen.
2. Markera det andra alternativet **Använd följande IP-adress**.
3. Ange IP-adressen, nätmask Standard-gateway från din internetleverantör.
4. Om så behövs ange önskad DNS-serveradress och Alternativ DNS-server
5. När alla relaterade värden angetts klicka på **OK** för att skapa nätverksanslutningen.



Kontakta din internetleverantör (ISP) om du har problem att ansluta till internet.

Bläddra genom webbsidor

När du avslutat nätverksinställningen klicka på **Internet Explorer** på skrivbordet för att börja surfa på nätet.

Besök vår Eee PC hemsida (**http://eeepc.asus.com**) för att få den senaste informationen och registrera dig på **http://vip.asus.com** för full service för din Eee PC.

ASUS uppdatering

Bluetooth anslutning

Super Hybrid Engine

Eee Docking (på utvalda modeller)

Instant On (på utvalda modeller)

Meddelande om laddning av externa enheter via USB-portar

Microsoft® Office Starter 2010

3 Använda Eee PC:n

ASUS uppdatering

ASUS Update är ett hjälpmedel som låter dig hantera, spara och uppdatera EeePC BIOS i Windows® miljön. ASUS Update hjälpmedlet låter dig:

- Spara nuvarande BIOS fil
- Ladda ned den senaste BIOS filen från internet
- Uppdatera BIOS från en uppdaterad BIOS fil
- Uppdatera BIOS direkt från internet och
- visa BIOS versionsinformation

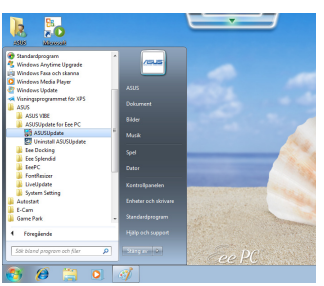
Denna funktion är förladdad i din Eee PC.

ASUS Update kräver en internetanslutning antingen via ett nätverk eller via en nätverksleverantör (Internet Service Provider/ISP).

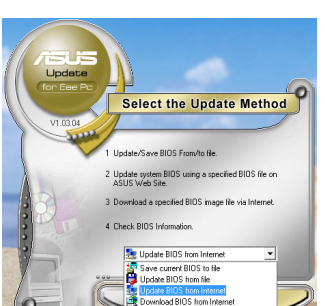
Uppdatering av BIOS via internet

Uppdatera BIOS via internet

1. Starta ASUS Update hjälpmedlet från Windows® skrivbordet genom att klicka på **Start > Program > ASUS > ASUSUpdate för EeeTop dator > ASUSUpdate**. Fönstret ASUS återställningssystem öppnas.



2. Välj **Uppdatera BIOS från Internet** från -rullgardinsmenyn, klicka sedan på **Nästa**.



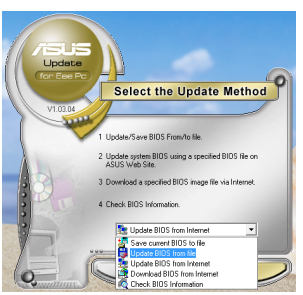
3. Välj den ASUS FTP webbplats som finns närmast dig för att undvika nätverkstrafik eller klicka på **Välj automatiskt**. Klicka på **Nästa**.
4. Välj önskad BIOS-version från FTP webbplatsen och klicka på **Nästa**.
5. Följ instruktionerna på skärmen för att fullfölja uppdateringsprocessen.

ASUS Update hjälpmedlet kan uppdatera sig själv via Internet. Uppdatera alltid hjälpmedlet för att utnyttja alla dess funktioner.

Uppdatera BIOS via en BIOS-fil

Uppdatera BIOS via en BIOS-fil:

1. Starta ASUS Update hjälpmedlet från Windows® skrivbordet genom att klicka på **Start > Program > ASUS > ASUSUpdate för EeeTop > ASUSUpdate**. Fönstret ASUS återställningssystem öppnas.
2. Välj **Uppdatera BIOS från fil** från -rullgardinsmenyn, klicka sedan på **Nästa**.



3. Leta reda på BIOS-filen från det **Öppna** fönstret klicka sedan på **Öppna**.
4. Följ instruktionerna på skärmen för att fullfölja uppdateringsprocessen.

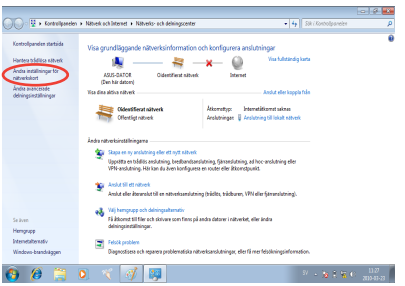
Bluetooth anslutning (på vissa modeller)

Bluetooth-tekniken eliminerar behovet av kablar och sladdar för anslutning av Bluetooth-utrustning. Exempel på Bluetooth-aktiverade enheter kan vara Notebook PC, bordsdatorer, mobiltelefoner och handdatorer.

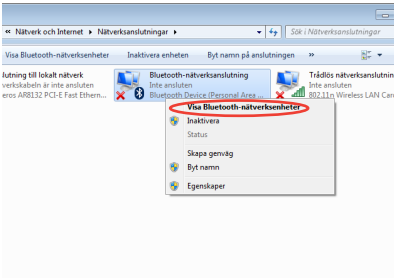
Anslutning av en BLuetooth-aktiverad enhet:

1. Tryck på <Fn> + <F2> upprepade gånger tills **Bluetooth PÅ** eller **WLAN och Bluetooth PÅ** visas.

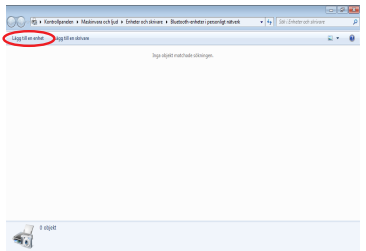
2. I **kontrollpanelen** gå till **Nätverk och Internet > Nätverk och delningscenter** och klicka sedan på **Ändra adapterinställningar** i det vänstra blå fältet.



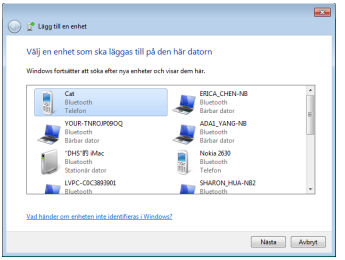
3. Högerklicka på **Bluetooth nätverksanslutning** och välj **Visa Bluetooth nätverksenheter.**



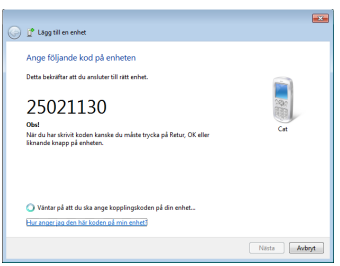
4. Klicka på **Lägg till en enhet** för att leta efter nya enheter.



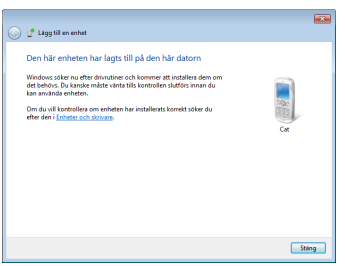
5. Välj en Bluetooth-aktiverad enhet från listan och klicka på **Nästa**.



6. Ange Bluetooth-säkerhetskoden i din enhet och starta parningen.



7. Den parade relationen har skapats lyckosamt. Klicka på **Stäng** för att avsluta inställningen.

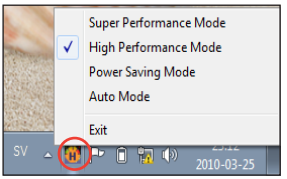


Super Hybrid Engine

Super Hybrid Engine ger olika strömlägen. Den tilldelade direkttangenten växlar strömbesparning mellan olika strömsparlägen. Strömsparlägena kontrollerar många aspekter av din Eee PC för att maximera prestanda och batteritid. Användning eller borttagning av strömadaptern kommer automatiskt att växla systemet mellan strömläge och batteriläge. Det valda läget visas på skärmen.

Byta energiläge

- Klicka på **Starta** > **Alla program** > **ASUS** > **Eee PC** > **SuperHybridEngine > SuperHybridEngine**.
- Tryck på **<Fn> + <mellanslag>** upprepade gånger för att ändra energiläge.
- Högerklicka på ikonen Super Hybrid Engine icon i meddelandefältet och välj önskat energiläge.



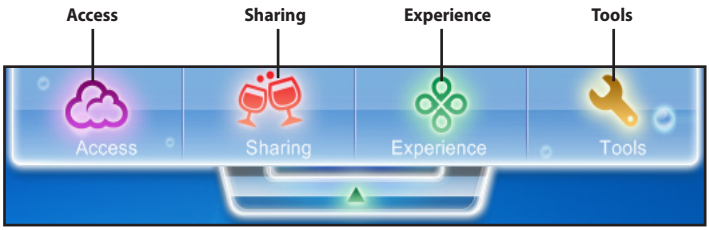
Super Hybrid Engine lägen

Auto hög prestanda och **Auto strömspar**-lägena finns endast tillgängliga när nätadaptern ansluts eller kopplas ur.

Om din externa monitor fungerar onormalt i **Energisparläge** vid en upplösning på 1024 x 768 pixlar eller högre, tryck på <Fn> + <F8> upprepade gånger för att ändra visningsläget till **Endast LCD** eller **LCD + CRT kloning** och återställ energiläget till **Hög prestanda** eller **Superprestanda**.

Eee Docking (på utvalda modeller)

Eee Docking innehåller flera användbara program. Eee Dockingsverktygsfältet finns överst på skrivbordet.



- Programmen i Eee Docking varierar boreonde på modell.
- Namnen på programmen i Eee Docking kan ändras utan vidare meddelande.

Access

ASUS @Vibe

ASUS @Vibe låter dig njuta av multimediainnehåll online och inkluderar Radio, Live TV och spel etc.

ASUS @Vibe tjänstens innehåll varierar mellan olika områden.

Game Park

Game Park inkluderar flera intressanta spel.

ASUS WebStorage

Eee PC-användare har tillgång till gratis utrymme online. Med en Internetanslutning kan du komma åt och dela filer när helst du vill och oavsett var du är. ASUS WebStorage hjälpfil är endast åtkomlig när din Eee PC anslutits till Internet.

Sharing

Media Sharing (på utvalda modeller)

ASUSs Media Sharing program låter dig spela musik, video och visa bilder i bildspel med strömmande innehåll till någon DLNA-kompatibel enhet i ditt hem. Uppspelning av media på en kompatibel enhet är enkelt. Välj bara ditt system bland tillgängliga mediaservrar, välj den typ av media som du vill se och lägg till den i spellistan hos en återgivande enhet.

YouCam

YouCam ger intressanta effekter och användsbara tillägg till din webbkmarea.

Syncables

Synkabelns skrivbordsprogram gör det enklare än någonsin att hålla alla dina bilder, musik, video, dokument, bokmärken med mera synktoniserade och uppdaterade mellan alla dina datorer.

Experience

Front Resizer

Front Resizer låter dig teckensnitts-/textstorleken på din Eee PC skärm.

Tools

Live Update

Live Update håller din Eee PC uppdaterad genom att kontrollera online efter uppdateringar.

USB Charge+

USB Charge+ funktionen för att ladda din mobiltelefon, digitala ljudspelare medan din Eee PC vilar, är i dvala eller avstängd. Funktionen är avaktiverad som standard. När den är aktiverad finns två lägen tillgängliga för dig att väljas mellan, Adapter-läge eller Adapter + Batteriläge.

USB Charge+ är avaktiverar när din Eee PC är påslagen och USB-porten kommer att endast användas för dataöverföring.

LocaleMe

LocaleMe är ett serviceprogram för webbkartläggning och ger en enkel sökning efter gator eller företag sorterade efter flera olika kategorier över hela världen.

Locale Me kräver en Internetanslutning för att fungera.

Dockningsinställning

Dockninginställning låter di konfigurera uppträdande och placering av Eee Docking verktygsfältet.

Instant On (på utvalda modeller)

Omstartsystemet Noll-väntan tar dig omedelbart till arbetet och spelet med sparad systemstatus. Efter aktivering kommer AVSTÄNGNINGS-knappen i startmenyn att ändras till VILA så att du snabbt kan återuppta senaste arbetsstatus.

Under WINDOWSUPPDATERING kommer "Instant On" funktionen att automatiskt avaktiveras så att AVSTÄNGNINGS-knappen i startmenyn inte ändras till funktionen VILA innan alla uppdateringar är klara.

Meddelande om laddning av externa enheter via USB-portar

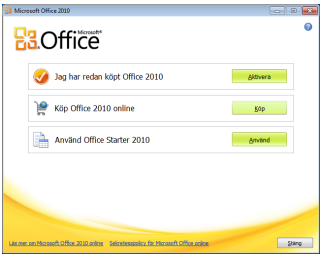
Det går att ladda mobila enheter med USB-portarna när Eee-datorn är påslagen (med alla USB 2.0/3.0-portar), i viloläge eller avstängd (på USB 2.0-porten med USB Charge+ aktiverad). Anslut alltid nätadaptern till Eee-datorn vid laddning av enheter som drar mycket ström och stäng av strömmen / sätt den i viloläge.

Laddning genom USB-porten kan ta längre tid.

Microsoft® Office Starter 2010

Eee PC användaren kan njuta av Microsoft Office Starter 2010 som innehåller Word Starter 2010 och Excel Starter 2010 för grundläggande ordbehandling och kalkylprogram. Följ nedan instruktioner för första start av Office Starter 2010.

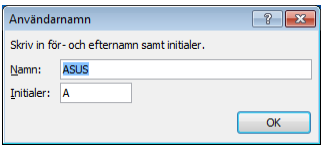
1. Klicka på **Start > Program > Microsoft Office 2010.**
2. I fönstret **Microsoft Office 2010** klicka på **använd**.



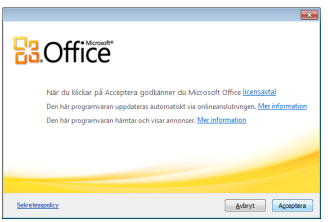
3. Klicka på **öppna** för att fortsätta.

4. Din Eee PC börjar installera Microsoft Office Starter 2010 programmen.

5. När programmen är installerade behöver du ange ditt fullständiga namn och initialer. Klicka på **OK** för att fortsätta.



6. Läs igenom Microsoft Office licensavtal och klicka på **Acceptera** för att godkänna avtalet.



7. Välj den metod som du föredrar för att uppdatera Microsoft Office och klicka på **OK** för att fortsätta.

8. Du kan nu börja använda Microsoft Excel Starter 2010 och Microsoft Word Starter 2010.

- För att använda andra Microsoft Office Starter 2010 program i framtiden klicka på **Start > Program > Microsoft Office Starter** för att välja ett önskat program.
- För att aktivera eller köpa en fullständig version av Microsoft Office 2010 klicka på **Start > Program > Microsoft Office 2010**.

4 Systemåterställning

Systemåterställning

Anslut alltid din Eee PC till växelströmsadaptern innan du använder F9-återställning för att undvika återställningsfel.

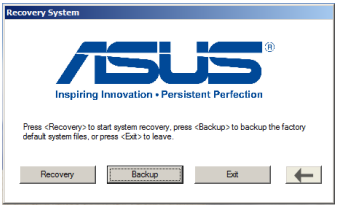
Använda återställningspartition (F9-återställning)

1. Tryck på <F9> under start.

Var noga med att bara trycka en enda gång på <F9> under start.

2. Välj önskat språk och klicka på ➡ för att fortsätta.

3. Klicka på **Recovey (Återställning)** i dialogrutan **Recovery System (Systemåterställning)** för att starta systemåterställningen.



4. Systemet startar systemåterställningen automatiskt. Följ instruktionerna på skärmen för att fullfölja återställningsprocessen.

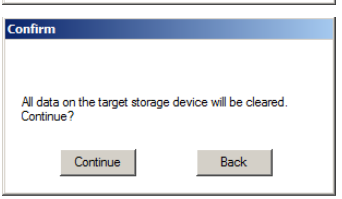
Säkerhetskopiera återställningsfiler

1. Upprepa steg 1-2 i föregående avsnitt.
2. Anslut en USB-lagringsenhet till din Eee PC och klicka på **Backup (Säkerhetskopiering)** i dialogrutan **Backup (Systemåterställning)** för att starta säkerhetskopieringen av återställningsfilerna.

- Storleken på den anslutna USB-lagringsenheten ska vara större än 16 GB.
- Minneskort stöds inte för denna funktion.
- Anslut lagringsenheten till USB 2.0 porten.
- En dialogruta visas som en påminnelse om du inte har anslutit USB-lagringsenheten för säkerhetskopiering för systemåterställning till din Eee PC.

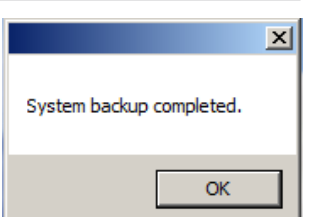
3. Välj önskad USB-lagringsenhet om fler än en USB-lagringsenhet är ansluten till din Eee PC och klicka på **Continue (Fortsätt)**.

4. All data på vald USB-lagringsenhet raderas. Klicka på **Continue (Fortsätt)** för att starta säkerhetskopieringen eller klicka på **Back (Tillbaka)** för att säkerhetskopiera viktiga data.



Du kommer att förlora all dina data på vald USB-lagringsenhet. Kom ihåg att säkerhetskopiera viktiga data i förväg.

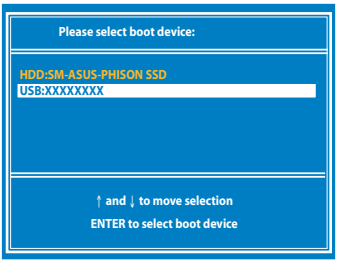
5. Systemsäkerhetskopieringen startar. Klicka på **OK** när den är slutförd.



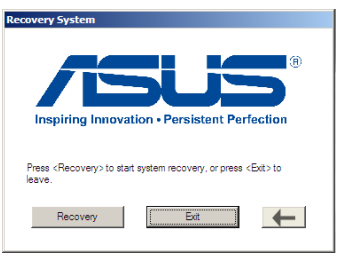
Använda USB-lagringsenhet (USB-återställning)

Använd USB 2.0-porten för USB-återställning.

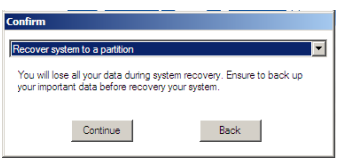
1. Anslut den USB-lagringsenhet på vilken du har säkerhetskopierat systemåterställningsfilerna.



2. Tryck på **<ESC>** under start. Skärmen **Please select boot device (Välj startenhet)** visas. Välj USB:XXXXXX för att starta upp från den anslutna USB-lagringsenheten.
3. Välj önskat språk och klicka på ➡ för att fortsätta.
4. Klicka på **Recovery (Återställning)** för att starta systemåterställnngen.



5. Välj ett partitionsalternativ och klicka på **Continue (Fortsätt)9**. Partitionsalternativ:



   - **Återställ system till en partition.**
     Detta alternativ raderar alla data på systempartition "C" och låter partition "D" förbli oförändrad.
   - **Återställ system till hela hårddisken.**
     Detta alternativ raderar alla partitioner från din hårddiskenhet och skapar en ny systempartition som enhet "C" och en datapartition som enhet "D".
6. Följ instruktionerna på skärmen för att fullfölja återställningsprocessen.

Deklarationer och säkerhetsföreskrifter

Upphovsrättsinformation

Ansvarsbegränsning

Service och support

Deklarationer och säkerhetsföreskrifter

FEDERALA COMMUNICATIONS COMMISSION (FCC) STÖRNINGSYTTRANDE

Utrustningen har testats och befunnits överenstämma med gränserna för en klass B digital apparat, enligt del 15 i bestämmelserna från statliga kommunikationsnämnden (Federal Communications Commission, 'FCC'). De här gränserna är utformade för att tillhandahålla lämpligt skydd mot skadlig störning i en installation i hemmet. Den här utrustningen genererar, använder och kan avge strålning med radiofrekvensenergi samt kan, om den inte är installerad och används i överensstämmelse med givna instruktioner, orsaka skadlig störning på radiokommunikation. Det finns dock inga garantier att störningar inte kommer att inträffa i en särskild installation. Om den här utrustningen orsakar skadliga störningar på radio- eller televisionsmottagning, vilket kan fastställas genom att slå på och slå av utrustningen, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta på mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga försäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker.

Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av rättighetsinnehavaren av denna produkt kan upphäva användarens behörighet att använda denna utrustning.

Märkningskrav

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCC:s regler. Drift förutsätter att följande två villkor uppfylls: (1) denna enhet får inte orsaka skadlig störningar och (2) denna enhet måste acceptera alla störningar som tas emot, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion.

Varning för RF-exponering

Denna utrustning måste installeras och hanteras i enlighet med medföljande instruktioner och får inte samplaceras eller hanteras i samverkan med någon annan antenn eller sändare. Slutanvändare och installatörer måste ges instruktioner om antennmontering och villkor för sändarens drift för att på ett tillfredsställande sätt kunna uppfylla krav på RF-exponering.

Deklaration om överensstämmelse (R&TTE Direktivet 1999/5/EG)

Följande poster var fullföljda och anses relevanta och tillräckliga:

- Nödvändiga krav som i [Artikel 3]
- Skyddskrav för hälsa och säkerhet som om [Artikel 3.1a]
- Testning för elektrisk säkerhet enligt [EN 60950]
- Skyddskrav för elektromagnetisk kompabilitet i [Artikel 3.1b]
- Testning av elektromagnetisk kompabilitet i [EN 301 489-1] & [EN 301 489-17]
- Effektiv användning av radiospektrat som i [Artikel 3.2]
- Återkommande radiotester enligt [EN 300 328-2]

CE Märkesvarning

CE

CE märkning för enheter utan trådlös LAN/Bluetooth

Den levererade versionen av denna enhet uppfyller kraven hos EEC direktiven 2004/108/EG "Elektromagnetisk kompatibilitet" och 2006/95/EC "Lågspänningsdirektivet"

CE !

CE märkning för enheter med trådlös LAN/ Bluetooth

Denna utrustning uppfyller kraven hos Direktiv 1999/5/EG för Europeiska parlamentet och kommissionen från den 9 mars 1999 om radioutrustning och telekommunikationsutrustning och om ömsesidigt erkännande av utrustningens överensstämmelse.

Trådlös hanteringskanal för olika områden

Nordamerika	2.412-2.462 GHz	Ch01 genom CH11
Japan	2.412-2.484 GHz	Ch01 genom Ch14
Europa ETSI	2.412-2.472 GHz	Ch01 genom Ch13

Frankrike begränsade trådlösa frekvensband

En del områden i Frankrike har begränsade frekvensband. Det värsta fallet av max tillåten ström inomhus är:

- 10mW för hela 2.4 GHzbandet (2400 MHz–2483.5 MHz)
- 100mW för frekvenser mellan 2446.5 MHz och 2483.5 MHz

Kanalerna 10 till 13 inbegripet verkar i bandet 2446.6 MHz till 2483.5 MHz.

Det finns få möjligheter till användning utomhus: På privat egendom eller på den privata egendomen för offentliga personer, är användning föremål för en preliminär tillåtelseprocedur från Försvarsministeriet, med max tillåten ström på 100mW i bandet 2446.5–2483.5 MHz. Användning utomhus på allmän egendom är inte tillåtet.

I avdelningarna som listas nedan för hela 2.4 GHzbandet:

- Max tillåten ström inomhus är 100mW
- Max tillåten ström utomhus är 10mW

Avdelningar inom vilka användning av 2400–2483.5 MHzbandet är tillåtet med en EIRP på mindre än 100mW inomhus och mindre än 10mW utomhus:

01 Ain	02 Aisne	03 Allier
05 Hautes Alpes	08 Ardennes	09 Ariège
11 Aude	12 Aveyron	16 Charente
24 Dordogne	25 Doubs	26 Drôme
32 Gers	36 Indre	37 Indre et Loire
41 Loir et Cher	45 Loiret	50 Manche
55 Meuse	58 Nièvre	59 Nord

60 Oise	61 Orne	63 Puy du Dôme
64 Pyrénées Atlantique	66 Pyrénées Orientales	
67 Bas Rhin	68 Haut Rhin	70 Haute Saône
71 Saône et Loire	75 Paris	82 Tarn et Garonne
84 Vaucluse	88 Vosges	89 Yonne
90 Territoire de Belfort	94 Val de Marne	

Det här kravet kommer med stor sannolikhet att ändras med tiden, och göra det möjligt för dig att använda ditt trådlösa LANkort inom fler områden i Frankrike. Vänligen kontrollera med ART för senaste information (www.arcep.fr).

Ditt WLANkort sänder mindre än 100mW, men mer än 10mW.

UL säkerhetsanmärkningar

För att motsvara UL 1459 krävs telekommunikationer (telefon)-utrustning som avses att anslutas elektriskt till ett telekommunikationsnätverk, med en jordad funktionsspänning som inte överskrider mer än 200V, 300V topp-till-topp och 105V rms, och som installeras eller används i överensstämmelse med National Electric Code (NFPA 70).

När du använder modemet på Notebook PC ska alltid grundläggande säkerhetsföreskrifter följas för att minska risken för brand, elektrisk stöt och skada på personer, inräknat följande:

- Använd inte Eee PC i närheten av vatten, t ex i närheten av ett badkar, tvättställ, köksvask eller tvättbalja, i en blöt källare eller i närheten av en simbassäng.
- Använd inte Eee PC under elektrisk storm. Det kan föreligga risk för elektrisk stöt från blixten.
- Använd inte Eee PC i närheten av gasläcka.

För att motsvara UL 1642 krävs primära (ej återuppladdningsbara) och sekundära (återuppladdningsbara) lithiumbatterier för användning som strömkälla i produkten. Dessa batterier innehåller metallisk lithium eller lithiumlegering, eller en lithiumjon, och kan bestå av en enda elektrokemisk cell eller två eller fler celler som är anslutna i serie, parallell eller både-och, som omvandlar kemisk energi till elektrisk energi genom en irreversibel eler reversibel kemisk reaktion.

- Avstå från att slänga bort Eee PC-batteriet i öppen eld, då det kan explodera. Kontrollera med lokala bestämmelser för eventuellt speciella avfallsanvisningar för att minska risken för skada på personer beroende på eld eller explosion.
- Avstå från att använda strömadaptrar eller batterier från andra apparater, för att undvika skada på personer beroende på eld eller explosion. Använd endast UL-certifierade strömadaptrar eller batterier som tillhandahålls av tillverkaren eller auktoriserade återförsäljare.

Krav strömsäkerhet

Produkter med elektrisk ström med värden på upp till 6A och som är tyngre än 3Kg måste använda godkända elsladdar som är större än eller lika med: H05VV-F, 3G, 0.75mm^2 eller H05VV-F, 2G, 0.75mm^2.

REACH

Uppfyller REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals (Registrering, Värdering, Behörighet och Begränsning)) reglerande regelverk, vi publicerar de kemiska substanserna i våra produkter på ASUS REACH webbsida på : http://csr.asus.com/english/REACH.htm.

ENERGY STAR-efterlevande produkt

ENERGY STAR är ett samarbetsprogram mellan amerikanska EPA (Environmental Protection Agency) och amerikanska energidepartementet för att hjälpa oss alla att spara pengar och skydda miljön genom energieffektiva produkter och metoder.

knapp på tangentbordet.Alla ASUS-produkter som är märkta med ENERGY STAR-logotypen efterlever ENERGY STAR-standarden, och funktionen för strömhantering är aktiverad som standard. Monitorn och datorn försätts automatiskt i vila efter 15 och 30 minuter av användarinaktivitet. För att väcka datorn klicka med musen eller tryck på någon knapp på tangentbordet.

Gå till http://www.energy.gov/powermanagement för utförlig information om strömhantering och dess fördelar för miljön. Du kan också gå till http://www.energystar.gov för utförlig information om ENERGY STAR-samarbetsprogrammet.

Merk: Energy Star stöds INTE av Freedos- och Linux-baserade produkter.

Uppfyllelse och deklaration av globala miljöbestämmelser

ASUS följer det gröna konstruktionskonceptet för konstruktion och tillverkning av våra produkter och ser till att varje steg i produktens livscykel för en ASUS produkt är i linje med globala miljöbestämmelser. Dessutom redovisar ASUS relevant information baserat på reglerande krav.

Se http://csr.asus.com/english/Compliance.htm för information om redovisning baserat på de krav som ASUS uppfyller:

- Japan JIS-C-0950 Materialdeklaration
- EU REACH SVHC
- Korea RoHS
- Schweiziska energilagar

ASUS återvinning / Återtagningstjänst

ASUS återvinning och återtagningsprogram kommer från vårt åtagande för att uppfylla den högsta standarden för att skydda vår miljö. Vi tror på att tillhandahålla lösningar för våra kunder att kunna ta ansvar för återvinning av våra produkter, batterier och andra komponenter samt förpackningsmaterial. Gå till http://csr.asus.com/english/Takeback.htm för detaljerad information om återvinning för olika regioner.

Nordiska försiktighetsåtgärder (för litium-jon batterier)

CAUTION! Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions. (English)

ATTENZIONE! Rischio di esplosione della batteria se sostituita in modo errato. Sostituire la batteria con un una di tipo uguale o equivalente consigliata dalla fabbrica. Non disperdere le batterie nell'ambiente. (Italian)

VORSICHT! Explosionsgefahr bei unsachgemäßen Austausch der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einem vom Hersteller empfohlenem ähnlichen Typ. Entsorgung gebrauchter Batterien nach Angaben des Herstellers. (German)

ADVARSEL! Lithiumbatteri - Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandøren. (Danish)

VARNING! Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion. (Swedish)

VAROITUS! Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan sousittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistagan ohjeiden mukaisesti. (Finnish)

ATTENTION! Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie. Remplacer uniquement avec une batterie du mêre type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur. Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant. (French)

ADVARSEL! Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefalt av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner. (Norwegian)

標準品以外の使用は、危険の元になります。交換品を使用する場合、製造者に指定されるものを使って下さい。製造者の指示に従って処理して下さい。(Japanese)

ВНИМАНИЕ! При замене аккумулятора на аккумулятор иного типа возможно его возгорание. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с инструкциями производителя. (Russian)

Offer to Provide Source Code of Certain Software

This product contains copyrighted software that is licensed under the General Public License ("GPL") and under the Lesser General Public License Version ("LGPL"). The GPL and LGPL licensed code in this product is distributed without any warranty. Copies of these licenses are included in this document.

You may obtain the complete corresponding source code (as defined in the GPL) for the GPL Software, and/or the complete corresponding source code of the LGPL Software (with the complete machine-readable "work that uses the Library") for a period of three years after our last shipment of the product including the GPL Software and/or LGPL Software, which will be no earlier than December 1, 2011, either

(1) for free by downloading it from http://support.asus.com/download ;

or

(2) for the cost of reproduction and shipment, which is dependent on the preferred carrier and the location where you want to have it shipped to, by sending a request to:

ASUSTeK Computer Inc.
Legal Compliance Dept.
15 Li Te Rd., Beitou, Taipei 112
Taiwan

In your request please provide the name, model number and version, as stated in the About Box of the product for which you wish to obtain the corresponding source code and your contact details so that we can coordinate the terms and cost of shipment with you.

The source code will be distributed WITHOUT ANY WARRANTY and licensed under the same license as the corresponding binary/object code.

This offer is valid to anyone in receipt of this information.

ASUSTeK is eager to duly provide complete source code as required under various Free Open Source Software licenses. If however you encounter any problems in obtaining the source code in the manner described or if there are any parts missing in the source code provided, we would be much obliged if you give us a notification to the email address gpl@asus.com, stating the product and describing the problem(please do NOT send large attachments such as source code archives etc to this email address).

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991
Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether tha is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense o distribute the Program is void, and will automatically

terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.
It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or othe property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision'
(which makes passes at compilers) written by James Hacker.
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2.1, February 1999
Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.
[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]
Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explananions below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of ections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6,whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this

License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob'

(a library for tweaking knobs)written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Upphovsrättsinformation

Ingen del av denna manual, inklusive produkter och programvara som beskrivs i den, får utan skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. reproduceras, överföras, kopieras, sparas i ett sökbart system eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentation som förvaras av köparen som säkerhetskopia. ("ASUS").

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN NÅGON SOM HELST GARANTI, VARKEN UTTALAD ELLER UNDERFÖRSTÅDD, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAD TILL DE UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIERNA ELLER VILLKOREN FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT SÄRSKILT SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKALL ASUS, DESS DIREKTÖRER, TJÄNSTEMÄN, ANSTÄLLDA ELLER REPRESENTANTER HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA INDIREKTA, SÄRSKILDA, TILLFÄLLIGA ELLER HÄRAV FÖLJANDE SKADOR (INKLUSIVE SKADOR AVSEENDE FÖRLUST AV FÖRTJÄNST, AFFÄRSFÖRLUSTER, FÖRLUST AV ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT AV AFFÄRSVERKSAMHET ELLER LIKNADE) ÄVEN OM ASUS HAR AVISERAT OM MÖJLIGHETEN AV ATT SÅDANA SKADOR KAN UPPSTÅ FRÅN NÅGRA DEFEKTER ELLER FEL I DENNA MANUAL ELLER PRODUKT.

Produkter och företagsnamn som visas i denna manual kan eller kan inte vara registrerade varumärken eller upphovrättsligt skyddade av respektive företag och används endast för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel utan intrångsavsikt.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT ÅTAGANDE AV ASUS. ASUS PÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR NÅGRA FEL ELLER BRISTER SOM KAN VISA SIG I DENNA MANUAL INKLUSIVE PRODUKTER OCH PROGRAM SOM BESKRIVS DÄR I.

Copyright © 2011 ASUSTeK COMPUTER INC. Alla rättigheter förbehållna.

Ansvarsbegränsning

Omständigheter kan komma att uppstå där du till följd av en försummelse från ASUS sida eller annan skyldighet är berättigad till ersättning för skador från ASUS. Vid varje sådant yrkande, oavsett på vilken grund du är berättigad att yrka ersättning för skador från ASUS, är ASUS endast ansvariga för kroppsliga skador (inklusive dödsfall) och skador på egendom och skador på personliga ägodelar eller andra verkliga och direkta skador som är ett resultat av underlåtenhet eller försummelse att genomföra juridiska skyldigheter under denna garantiutfästelse, upp till det angivna kontraktspriset för varje produkt.

ASUS kommer endast att vara ansvarig för eller kompensera dig för förlust, skador eller yrkanden baserade på kontrakt, otillåten handling eller överträdelser enligt dessa garantibestämmelser.

Denna begränsning gäller också ASUS leverantörer och dess återförsäljare. Det är maximalt vad ASUS, dess leverantörer och din återförsäljare är kollektivt ansvariga för.

UNDER INGA FÖRHÅLLANDEN ÄR ASUS ANSVARIGA FÖR NÅGOT AV FÖLJANDE: (1) TREDJE PARTS YRKANDEN MOT DIG FÖR SKADOR; (2) FÖRLUST AV ELLER SKADOR PÅ DINA REGISTER ELLER DATA; ELLER (3) SPECIELLA, TILLFÄLLIGA ELLER INDIREKTA SKADOR ELLER FÖR NÅGRA EKONOMISKA FÖLJDSKADOR (INKLUSIVE FÖRLUST AV FÖRTJÄNST ELLER BESPARINGAR), ÄVEN OM ASUS, DESS LEVERANTÖRER ELLER DIN ÅTERFÖRSÄLJARE ÄR INFORMERADE MÖJLIGHETEN FÖR DETTA.

Service och support

Besök vår flerspråkiga webbsida på **http://www.asus.com**

Tillverkare	ASUSTek COMPUTER INC.
Adress, Stad	No. 150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN R.O.C
Land	TAIWAN
Auktoriserad representant i Europa	ASUS COMPUTER GmbH
Adress, Stad	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN
Land	GERMANY