

**ASUS**<sup>®</sup>

# *MyPal A620BT*



## Manuale Utente

**I1370**

**Prima edizione**

**Settembre 2003**

**Copyright © 2003 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i Diritti Riservati.**

Nessuna parte di questo manuale, inclusi prodotti e software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, registrata o tradotta in qualunque lingua, in qualunque forma, con qualunque mezzo, eccetto la documentazione conservata dall'acquirente a fini di backup senza l'espressa autorizzazione scritta di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Il diritto alla garanzia ed all'assistenza tecnica decade qualora: 1) il prodotto risulti riparato o modificato o alterato a meno che tale riparazione o modifica o alterazione sia stata in precedenza autorizzata per iscritto da ASUS 2) il numero di matricola del prodotto risulti illeggibile o mancante.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSI' COM'E'" SENZA GARANZIE DI ALCUN GENERE, NE' IMPLICITE NE' ESPLICITE, COMPRESE, TRALE ALTRE, LA GARANZIA SUL PRODOTTO, SULLA SUA COMMERCIALIZZABILITA' O IDONEITA' A FINI PARTICOLARI. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, DIPENDENTI O RAPPRESENTANTI SARANNO RESPONSABILI DI EVENTUALI DANNI INDIRETTI, ECCEZIONALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI (INCLUSI I DANNI PER PERDITA O MANCATO GUADAGNO, INTERRUZIONE DELL'ATTIVITA', PERDITA DI AGIBILITA' O DI DATI, E SIMILI), NEPPURE NEL CASO ASUS SIA STATA PREAVVERTITA DELLA POSSIBILITA' CHE TALI DANNI SIANO ORIGINATI DA UN QUALUNQUE DIFETTO O ERRORE DI QUESTO MANUALE O DEL PRODOTTO.

LE SPECIFICHE E LE NOTIZIE CONTENUTE IN QUESTO MANUALE VENGONO FORNITE SOLO A TITOLO INFORMATIVO, SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALUNQUE MOMENTO E SENZA NOTIFICA E NON VANNO INTERPRETATE COME IMPEGNATIVE PER ASUS. ASUS NON ASSUME OBBLIGHI NE' RESPONSABILITA' PER QUALUNQUE ERRORE O IMPRECISIONE RISCONTRABILE IN QUESTO MANUALE, INCLUSI PRODOTTI E SOFTWARE IN ESSO DESCRITTI.

Microsoft, Activesync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, e il logo Windows sono tutti marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi. I prodotti Microsoft compresi sono stati rilasciati all'OEM dalla Microsoft Licensing, Inc., una filiale appartenente completamente a Microsoft Corporation.

# Un'occhiata al contenuto

Questo manuale utente contiene le informazioni necessarie per utilizzare efficientemente ASUS MyPal A620BT Pocket PC.

- **Capitolo 1 - Introduzione** ..... 1-1  
Questo capitolo presenta ASUS MyPal A620BT Pocket PC, come accenderlo e configurarlo, e le maschere principali che sono d'aiuto per conoscere le molteplici funzioni.
- **Capitolo 2 - Nozioni di base** ..... 2-1  
Questo capitolo spiega le funzioni di base presenti in MyPal A620BT. Si apprenderà come inserire, ricercare, ed organizzare le informazioni, personalizzare il dispositivo, ed utilizzare le utilità ASUS a corredo.
- **Capitolo 3 - Microsoft® ActiveSync®** ..... 3-1  
Questo capitolo spiega come utilizzare Microsoft® ActiveSync® per sincronizzare il dispositivo con il computer desktop.
- **Capitolo 4 - Microsoft® Pocket Outlook** ..... 4-1  
Questo capitolo descrive le procedure per Microsoft® Pocket Outlook Calendario, Contatti, Attività, Note, e Posta in arrivo.
- **Capitolo 5 - Programmi Companion** ..... 5-1  
Questo capitolo comprende le informazioni su Pocket Word, Pocket Excel, MSN Messenger, Windows Media Player per Pocket PC, e Microsoft Reader.
- **Capitolo 6 - Pocket Internet Explorer** ..... 6-1  
Questo capitolo fornisce informazioni e procedure sull'utilizzo di Pocket Internet Explorer, sulla cartella Preferiti Portatili, e sul servizio interattivo AvantGo.
- **Capitolo 7 - Collegamento** ..... 7-1  
Questo capitolo fornisce le procedure per la connessione ad Internet e per il trasferimento dei dati tramite raggi infrarossi.
- **Capitolo 8 - Bluetooth™** ..... 8-1  
Questo capitolo fornisce informazioni riguardanti l'utilizzo delle caratteristiche del dispositivo Bluetooth integrato.
- **Appendice - Norme di conformità** ..... A-1  
Questa parte include gli avvisi sulla sicurezza ed i regolamenti.

# Caratteristiche MyPal A620BT

<b>Processore</b>	Intel PXA255 400 MHz
<b>Software</b>	Microsoft Pocket PC 2003
<b>Memoria</b>	64MB SDRAM (55.2 MB accessibile all'utente) 64MB Flash ROM
<b>Schermo</b>	3.5-pollici, 240x320 pixels 65,536 colori, Transflective TFT LCD
<b>Slot Schede</b>	Slot di Tipo II per CompactFlash (CF)
<b>Infrarossi</b>	Bluetooth, FIR/SIR
<b>Audio</b>	Connettore Stereo per le cuffie Microfono integrato Altoparlante integrato
<b>Misure</b>	125 mm x 76.8 mm x 13.3 mm (A x L x P) 4.92 in. x 3.02 in. x 0.52 in. (A x L x P)
<b>Peso</b>	Approssimativamente 141g

## La confezione di MyPal A620BT

L'imballo include diversi accessori per il Pocket PC. Dopo l'apertura, verificare gli articoli secondo l'elenco riportato qui sotto ed assicurarsi che siano in buone condizioni. Se qualche articolo è mancante o danneggiato, contattare immediatamente il rivenditore.

Contenuto della confezione standard	Accessori Opzionali
<ul style="list-style-type: none"><li>ASUS MyPal A620BT</li><li>Cradle USB con cavo sync</li><li>Adattatore AC Ingresso: 100V~240V Uscita: 5V 2A 10W</li><li>Stilo</li><li>CD Applicazioni Microsoft</li><li>Bonus CD (opzionale)</li><li>Manuale utente di ASUS MyPal A620BT</li><li>Guida all'Utilizzo Veloce</li><li>Scheda di Garanzia</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Stilo</li><li>Caribatteria per auto</li><li>Tastiera Pieghevole*</li><li>Custodia di Pelle</li><li>Custodia in Pelle da applicare alla cintura</li><li>Cavo USB sync da viaggio</li><li>Cradle con cavo</li><li>Adattatore AC con spina (UL/CEE/UK/SAA/CCEE)</li><li>Mouse GPS</li><li>Scheda CF GPS</li><li>Scheda CF Wireless LAN</li><li>Scheda CF LAN</li><li>Scheda CF modem</li><li>Scheda CF camera</li><li>Scheda CF VGA</li><li>Scheda CF FM radio</li><li>Scheda CF GPRS</li><li>Bluetooth dongle</li><li>Bluetooth GPS</li><li>Bluetooth cuffie</li></ul>

\* Tastiera in versione Inglese. Visitate il sito web di ASUS per verificare la disponibilità di tastiere nelle versioni per altre lingue.

# Capitolo 1

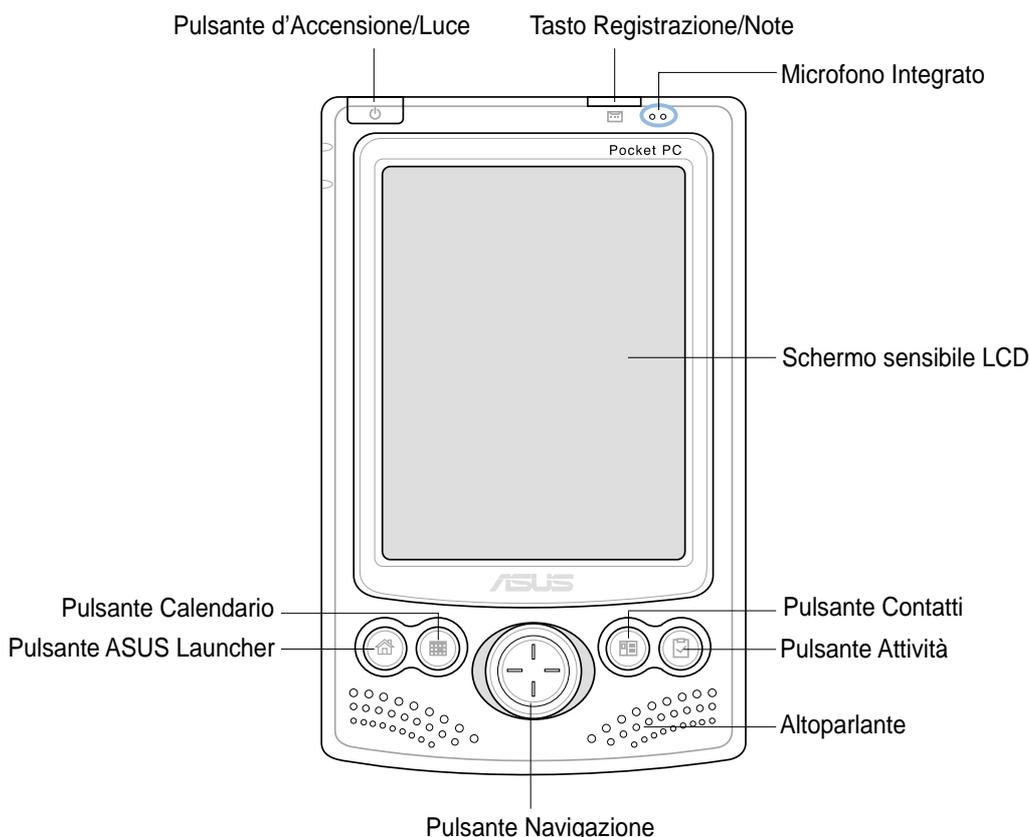
## *Introduzione*

◆	<b>Introduzione a MyPal .....</b>	<b>1-2</b>
	Caratteristiche del frontale .....	1-2
	Caratteristiche del lato .....	1-3
	Caratteristiche della parte superiore .....	1-4
	Caratteristiche della parte inferiore.....	1-4
	Caratteristiche della parte posteriore .....	1-5
	Lo stilo .....	1-5
	Caratteristiche della base .....	1-6
◆	<b>Impostazione di MyPal .....</b>	<b>1-7</b>
	Posizionamento sulla base .....	1-7
	Collegamento dell'alimentatore.....	1-7
	Installazione e rimozione di una scheda CF.....	1-8
	Caricamento della batteria .....	1-10
	Attivazione di MyPal .....	1-10
◆	<b>Maschere principali di MyPal .....</b>	<b>1-11</b>
	Maschera Oggi .....	1-11
	Menu Start .....	1-12
	Barra dei comandi .....	1-13
	Menu a comparsa .....	1-13

# Introduzione a MyPal

ASUS® MyPal A620 è veramente un ottimo amico ovunque si vada. Azionato da un processore Intel® PXA255 a 400MHz, equipaggiato con 64MB SDRAM e 64MB Flash ROM, e fornito con l'ultimo software Microsoft Pocket PC 2003 più una gamma di strumenti utili, si ha tutto ciò che serve in tasca!

## Caratteristiche del frontale



- **Pulsante d'Accensione/Luce** - accende o spegne il dispositivo se viene premuto velocemente. Premendo e tenendolo premuto per qualche secondo accende o spegne la luce del frontale. Lo spegnimento della luce permette un minor consumo della batteria.

---

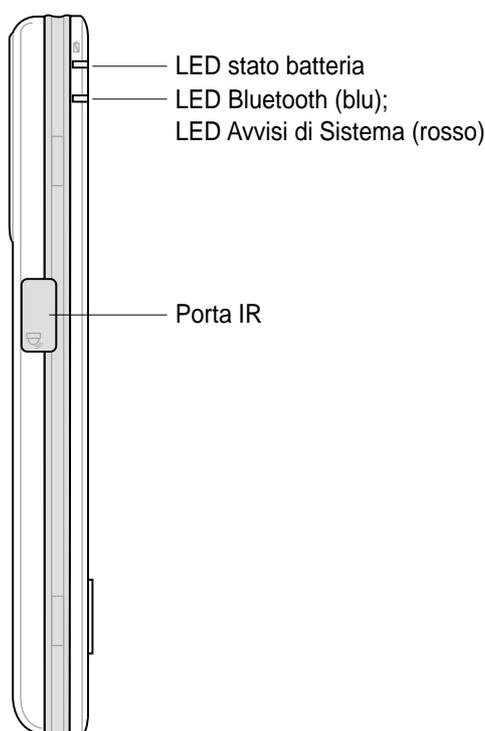
**NOTA** Premere questo tasto e il tasto Attività simultaneamente se si desidera eseguire la funzione Allinea schermo.

---

- **Tasto Registrazione/Note** - se viene premuto e trattenuto, permette di registrare suoni e salvarli come file. Premendolo velocemente verrà eseguito il programma Notes.
- **Microfono Integrato** - permette di sentire gli allarmi e gli altri suoni emessi dal dispositivo.

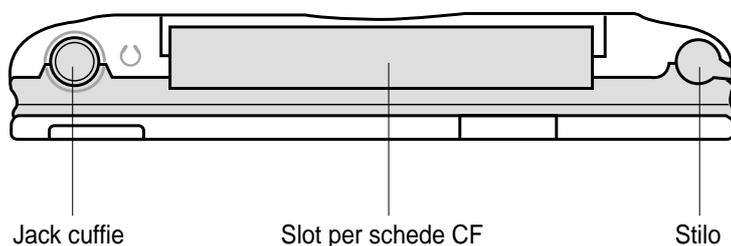
- **Schermo sensibile LCD** - permette di inserire, leggere, inviare, ricevere, o modificare i dati toccandolo. L'illuminazione dello schermo viene aumentata o diminuita modificando le impostazioni di retroilluminazione.
- **Pulsanti ASUS Launcher, Calendario, Attività e Contatti** - permettono un accesso veloce ai programmi utilizzati di frequente.
- **Tasto Navigazione** - funziona come i quattro tasti freccia ed il tasto Enter presenti sulle tastiere. Questo tasto multifunzione vi permette di:
  - Tramite lo scorrimento in su o in giù potete muovervi tra le icone dei programmi, delle cartelle, o file presenti in un menù
  - Premendo il centro del tasto potete eseguire il programma selezionato, visualizzare l'elenco del contenuto di una cartella, o aprire un file
- **Altoparlante** - permette di sentire gli allarmi e gli altri suoni emessi dal dispositivo.

## Caratteristiche del lato



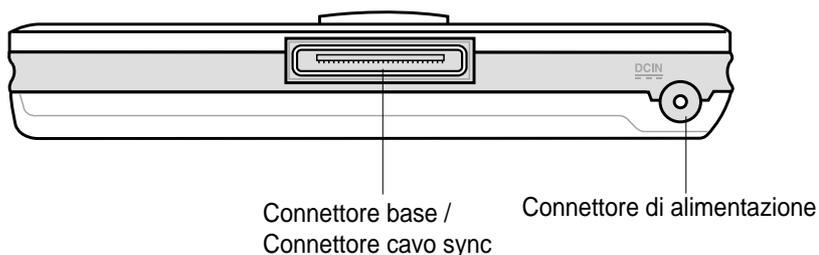
- **LED stato batteria** - è di colore arancione quando la batteria si sta ricaricando; è di colore verde quando è completamente carica.
- **LED a doppia funzione**
  - LED Bluetooth (blu)** - lampeggia quando Bluetooth è attivato; non è acceso quando Bluetooth è spento.
  - LED Avvisi di Sistema (rosso)** - lampeggia in rosso per avvisare un evento programmato.
- **Porta IR** - permette di copiare o inviare dati ad un altro dispositivo con una porta IR.

## Caratteristiche della parte superiore



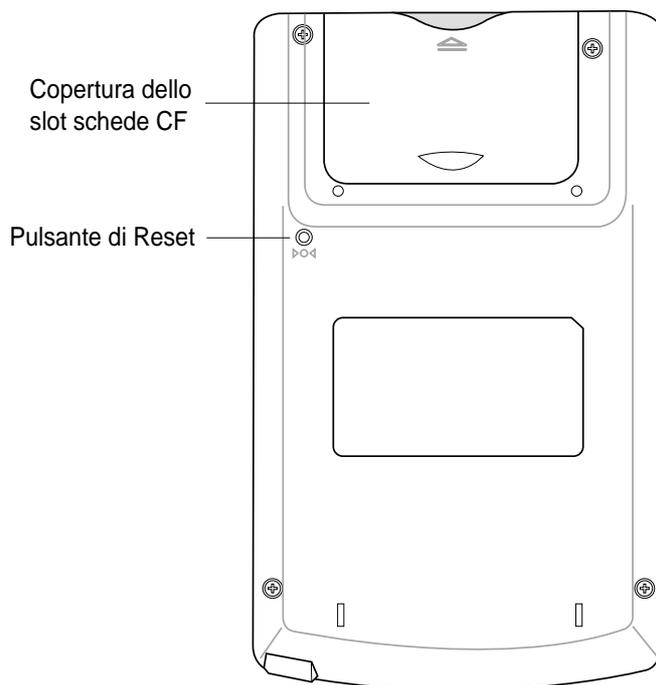
- **Jack cuffie** - collega le cuffie.
- **Slot per schede CF** - consente l'inserimento di una scheda CompactFlash (CF). Fare riferimento alla lista delle schede CF supportate presente alla pagina iv.
- **Stilo** - utilizzata per toccare o scrivere sullo schermo LCD sensibile. Estrarre lo stilo dal suo alloggiamento. Far riferimento alla descrizione dello stilo nella pagina seguente.

## Caratteristiche della parte inferiore



- **Connettore base/connettore cavo sync** - viene utilizzato per collegarsi al connettore femmina da 26-pin presente sulla base. Se non viene utilizzata la base, collegare direttamente il cavo 26-pin USB a questo connettore per sincronizzare il dispositivo con il computer.
- **Connettore di alimentazione** - collega il cavo di alimentazione dell'alimentatore. Utilizzare questo connettore se si desidera usare l'alimentatore senza la base.

## Caratteristiche della parte posteriore



- **Pulsante di Reset** - permette di eseguire un soft reset nel caso di un malfunzionamento del dispositivo, o quando si blocca un'applicazione. Premere il pulsante con la punta dello stilo per eseguire il reset del sistema.
- **Copertura dello slot schede CF** - protegge i connettori dello slot e la scheda CF.

## Lo stilo

Lo stilo funziona in un Pocket PC nello stesso modo in cui un mouse funziona su un PC standard. Utilizzare lo stilo per toccare, o trascinare sullo schermo LCD sensibile per avviare programmi o eseguire comandi.

- **Toccare.** Toccare lo schermo una volta con lo stilo per avviare i programmi e selezionare le opzioni.
- **Trascinare.** Tenere premuto lo stilo sullo schermo e trascinarlo per selezionare testo e immagini. Trascinarlo in un elenco per selezionare più voci.
- **Toccare e tenere selezionato.** Toccare e tenere selezionato lo stilo su una voce per visualizzare un elenco di azioni disponibili per essa. Dal menu a comparsa visualizzato, toccare l'azione che si desidera eseguire.



## Caratteristiche della base

La base ha tre connettori.

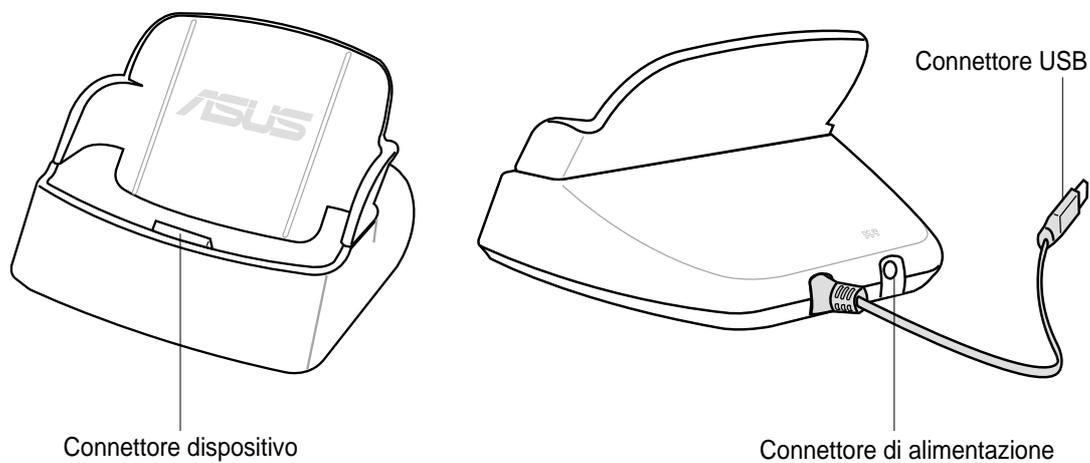
- **Connettore dispositivo** - tiene il dispositivo in sede. Si tratta di un connettore a 26-pin che si inserisce nella parte inferiore del dispositivo.
- **Connettore USB** - sincronizza il dispositivo con il PC.

---

NOTA: il cavo/connettore USB non è rimovibile dal retro del cradle.

---

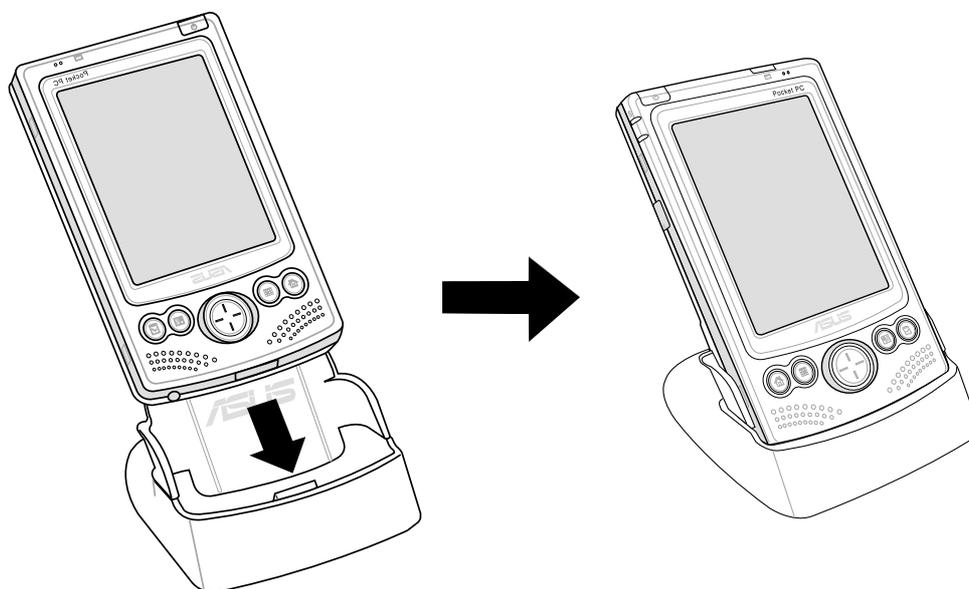
- **Connettore di alimentazione** - connette l'alimentatore fornito. Si trova sul retro della base.



# Impostazione di MyPal

## Posizionamento sulla base

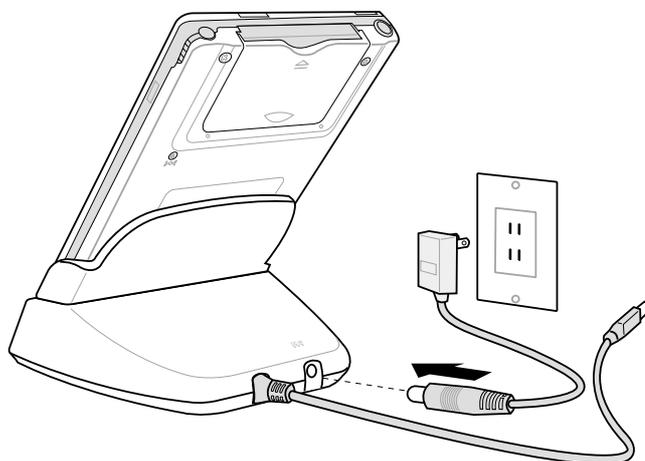
Posizionare il dispositivo sul cradle come indicato. Allineare i connettori ed inserire con cura il dispositivo in sede.



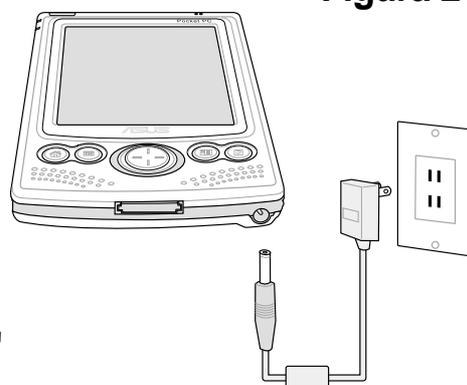
## Collegamento dell'alimentatore

- Collegare il cavo di alimentazione nel connettore posto sul retro della base. Collegare la spina dell'alimentatore ad una presa a muro con messa a terra. Vedere Figura 1.
- Se non si sta utilizzando la base, collegare il cavo d'alimentazione direttamente al connettore d'alimentazione sul fondo del dispositivo. Collegare la spina dell'alimentatore ad una presa a muro con messa a terra. Vedere Figura 2.

**Figura 1**



**Figura 2**



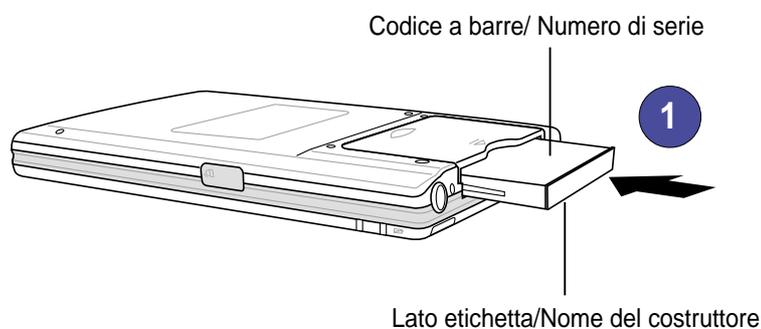
## Installazione e rimozione di una scheda CF

L'alloggiamento per la scheda CF presente sul dispositivo supporta diversi tipi di scheda CF. Far riferimento all'elenco delle schede supportate in "Accessori Opzionali" alla pagina iv di questo manuale.

Installare una scheda CF per una quantità di memoria maggiore, o se desiderate utilizzare le funzioni di ASUS backup.

### Per installare una scheda CF:

1. Localizzate il lato della scheda in cui è presente il connettore femmina a 50-pin ed inseritelo nell'alloggiamento. Il lato dell'etichetta (solitamente il lato con il nome del costruttore della scheda) a faccia in giù, il lato dove è presente il codice a barre o il numero di serie a faccia in su.

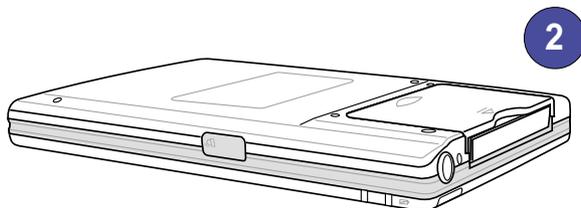


---

**NOTA** Una scheda CF si installa solo in un senso, e scorre facilmente nell'alloggiamento se è inserita correttamente. NON forzare la scheda CF nell'alloggiamento!

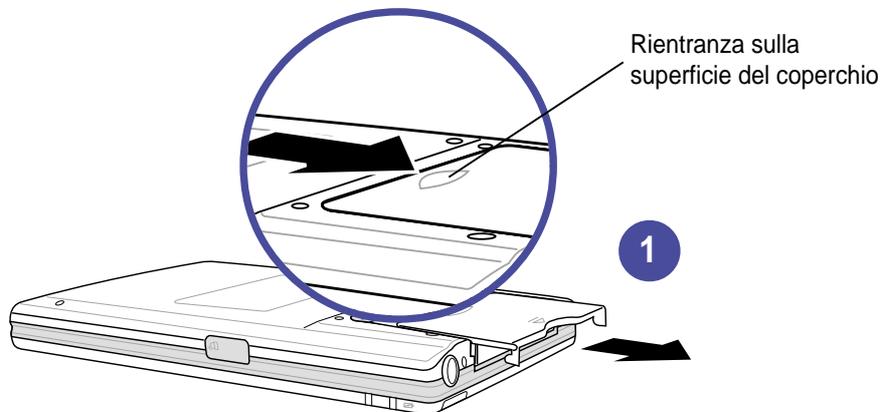
---

2. Premere la scheda nell'alloggiamento affinché non entri completamente. Se la scheda CF è installata correttamente, il bordo della scheda CF si allinea perfettamente al bordo superiore del dispositivo.

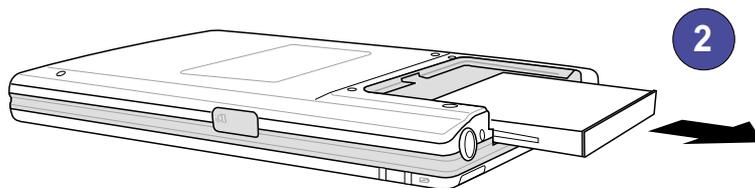


## Per rimuovere la scheda CF:

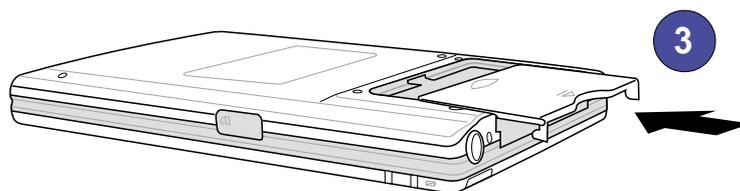
1. Rimuovere il coperchio dell'alloggiamento della scheda CF premendo sulla rientranza della superficie, e facendolo scorrere verso l'esterno.



2. Far scorrere fuori la scheda CF.



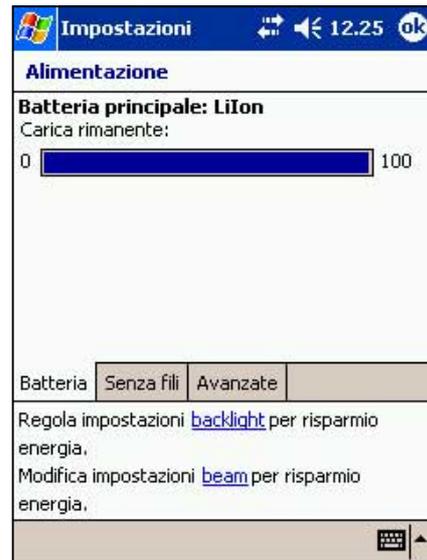
3. Riposizionare il coperchio all'interno dell'alloggiamento.



## Caricamento della batteria

Il dispositivo integra una batteria ricaricabile ai Ioni di Litio. Caricare la batteria la prima volta che si utilizza il dispositivo. La batteria inizia la carica appena viene collegato l'alimentatore alla corrente. Utilizzare l'alimentatore per collegare il dispositivo alla corrente appena possibile, soprattutto quando si utilizza un modem, altre periferiche, la retroilluminazione, la connessione al PC, o lasciando attiva per un lungo periodo la luce lampeggiante di notifica eventi.

Per visualizzare lo stato dell'alimentazione, toccare  , **Impostazioni**, poi la scheda **Sistema**, e l'icona **Alimentazione**.



## Attivazione di MyPal

E' importante che sia calibrato e attivato correttamente il dispositivo prima di utilizzarlo. Questo processo assicura un accurato posizionamento quando viene inserito il testo e vengono selezionati i menu.

Seguire questi passaggi per calibrare ed attivare MyPal.

1. Premere il pulsante di accensione.
2. Utilizzare lo stilo per toccare lo schermo sensibile LCD e per avviare la calibrazione e l'attivazione.
3. Quando richiesto di allineare lo schermo, toccare il centro della croce ovunque si posizioni e poi rimanga ferma sullo schermo. E' probabile che si debbano effettuare più volte questi passaggi per una corretta calibrazione.
4. Quando è conclusa la calibrazione dello schermo, seguire le istruzioni per completare l'attivazione.
  - alla maschera "Stilo", toccare **Avanti** per continuare.
  - alle maschere "Menu popup", eseguire le operazioni indicate.
  - alla maschera "Posizione", selezionare il fuso orario e toccare **Avanti** per continuare.
  - alla maschera "Completata", toccare lo schermo per continuare.
5. Quando appare la maschera **Oggi**, MyPal è pronto per l'uso. Procedere alla prossima sezione per le informazioni sulle maschere principali del dispositivo.

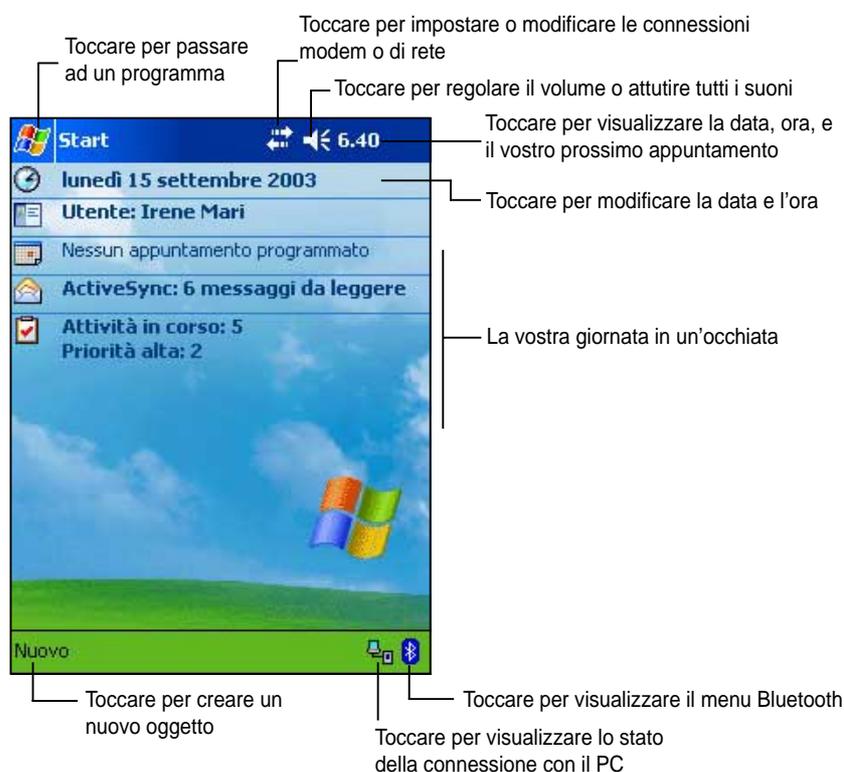
# Maschere principali di MyPal

## Maschera Oggi

Normalmente, la maschera Oggi appare quando il dispositivo viene acceso per la prima volta durante la giornata.

**NOTA** Quando il dispositivo è già acceso e sullo schermo appare un altro programma, è possibile visualizzare la maschera Oggi toccando l'icona . Poi dalla barra Navigazione, toccare **Oggi**.

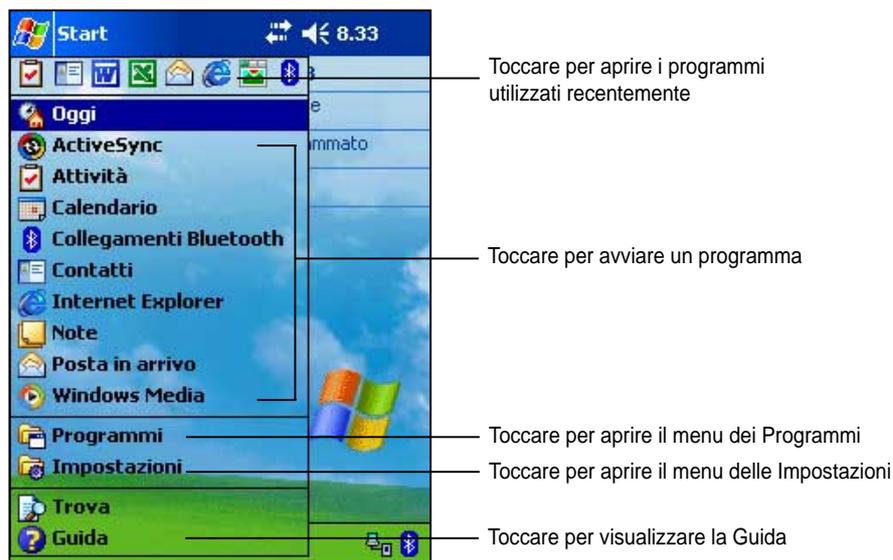
Come illustrato nell'esempio qui sotto, la maschera Oggi permette di dare un'occhiata sommaria alle informazioni più importanti della giornata.



Dalla maschera Oggi, toccare con lo stilo una delle voci elencate per visualizzarne i dettagli. Vedere il "Capitolo 2: Nozioni di base" per apprendere come modificare le azioni o attività correnti, o per aggiungere nuovi oggetti o informazioni.

# Menu Start

Dal menu di Start, potete selezionare i programmi, le impostazioni, e gli argomenti per la Guida. Per visualizzare il menu di Start, toccare l'icona  presente in cima allo schermo.



Icona	Programma	Descrizione
	ActiveSync	Sincronizza le informazioni tra dispositivo e computer.
	Calendario	Annota gli appuntamenti e crea le richieste di riunioni.
	Contatti	Annota amici e colleghi.
	Posta in arrivo	Invia e riceve messaggi di posta elettronica
	Internet Explorer	Sfoglia siti Web e WAP, e scarica nuovi programmi e file da Internet.
	Note	Crea manoscritti o note, disegni, e registrazioni.
	Attività	Annota le Attività.
	Programmi	Toccarlo per visualizzare i programmi installati nel dispositivo.
	Impostazioni	Toccarlo per visualizzare oggetti da personalizzare secondo la propria preferenza.
	Trova	Toccarlo per trovare dati nel dispositivo.
	Guida	Toccarlo per visualizzare l' Aiuto.

## Barra dei comandi

Sul fondo dello schermo è presente la barra dei comandi. Potete utilizzare i menu ed i pulsanti sulla barra comandi per eseguire delle azioni nei programmi.

---

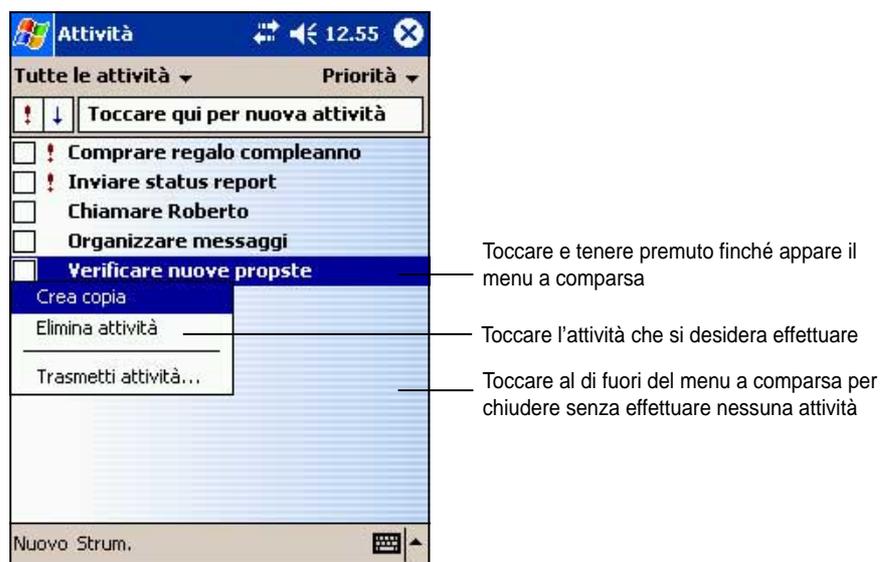
**NOTA** I menu e i pulsanti variano a seconda del programma utilizzato.

---

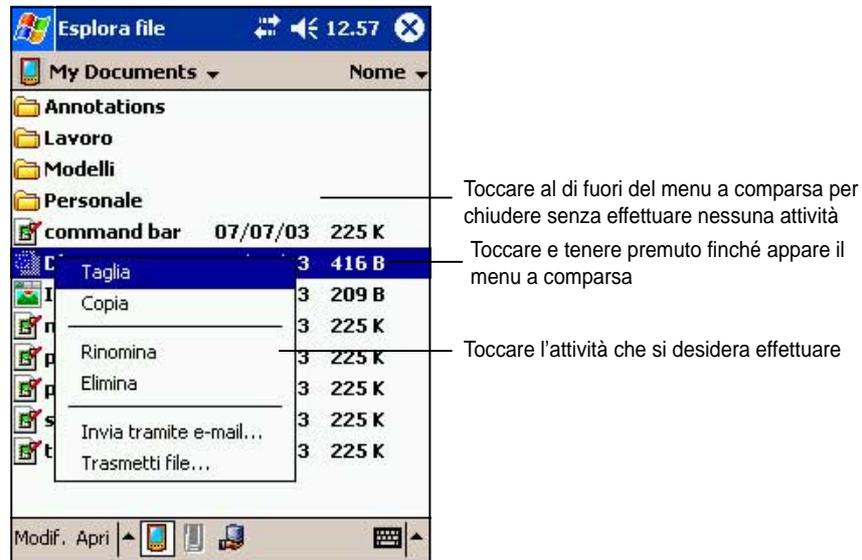


## Menu a comparsa

Con i menu a comparsa, si può facilmente decidere l'azione di una voce di menu. Ad esempio, è possibile utilizzare il menu a comparsa Attività per cancellare, copiare o eliminare un'attività. Le azioni dei menu a comparsa variano da programma a programma. Per accedere ad un menu a comparsa, toccare e tenere selezionato lo stilo sulla voce di cui si desidera eseguire un'azione. Quando appare il menu, sollevare lo stilo, e toccare l'azione che si desidera eseguire. Per chiudere il menu a comparsa senza eseguire un'azione, toccare al di fuori del menu.



I menu a comparsa sono disponibili nella maggior parte degli altri programmi presenti sul dispositivo. Le voci presenti nel menu a comparsa variano a seconda del programma o dell'applicazione utilizzata. Per esempio, il menu a comparsa di **Esplora file** include più voci di quello delle Attività.



# Capitolo 2

## *Nozioni di base*

◆	<b>Inserimento delle informazioni .....</b>	<b>2-2</b>
	Inserimento del testo con Pannello di immissione .....	2-2
	Scrivere sullo schermo .....	2-5
	Disegnare sullo schermo .....	2-7
	Registrazione di un messaggio .....	2-9
	Utilizzo di un messaggio preimpostato .....	2-10
◆	<b>Ricerca e organizzazione informazioni .....</b>	<b>2-11</b>
	Utilizzo di Esplora file .....	2-12
◆	<b>Personalizzazione del dispositivo .....</b>	<b>2-13</b>
	Modifica delle impostazioni .....	2-13
	Selezionare Suoni e notifiche .....	2-15
	Utilizzo di ASUS Launcher .....	2-16
	Aggiunta o eliminazione dei programmi .....	2-20
◆	<b>Utilità ASUS .....</b>	<b>2-23</b>
	ASUS SmartKeeper .....	2-23
	Backup ASUS .....	2-29
	Impostazioni ASUS .....	2-35
◆	<b>Programmi Allegati .....</b>	<b>2-39</b>
	Programmi ASUS .....	2-39
	Giochi .....	2-39
	Calcolatrice .....	2-40
	Esplora File .....	2-40
	Microsoft Reader .....	2-40
	MSN Messenger .....	2-41
	Pocket MSN .....	2-41
	Pocket Word .....	2-41
	Pocket Excel .....	2-42
	Immagini .....	2-42
	Client di terminal .....	2-42

# Inserimento delle informazioni

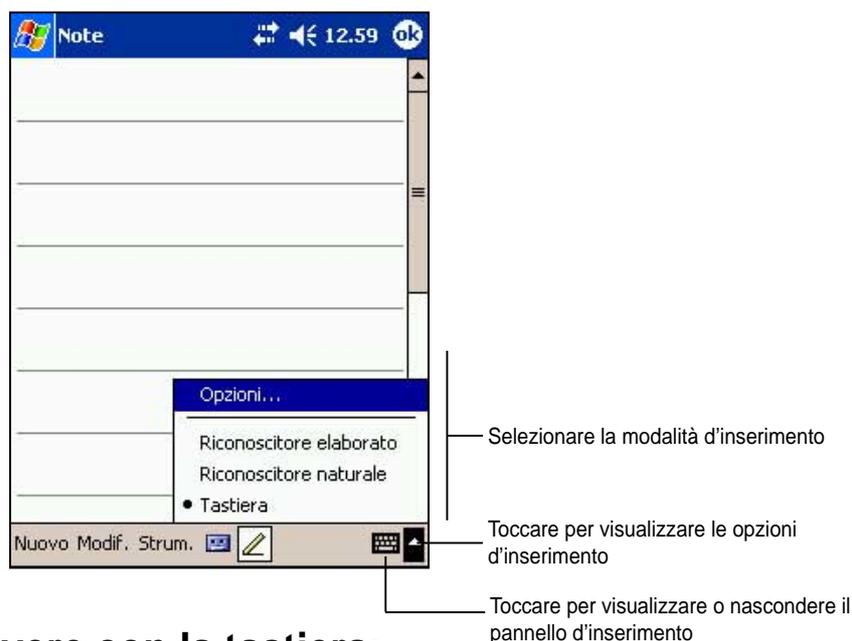
E' possibile inserire le informazioni nel dispositivo nelle seguenti modalità.

- Utilizzare il pannello di immissione per scrivere il testo con la tastiera o con Riconoscitore naturale
- Scrivere direttamente sullo schermo con lo stilo
- Disegnare figure sullo schermo
- Parlare nel microfono del dispositivo per registrare un messaggio
- Utilizzare Microsoft® ActiveSync® per sincronizzare o copiare informazioni dal computer desktop al dispositivo

## Inserimento del testo con Pannello di immissione

Utilizzare il pannello di immissione per inserire informazioni in qualsiasi programma del dispositivo. E' possibile farlo con la **tastiera** o scrivendo con **Riconoscitore naturale** o **Riconoscitore elaborato**. In tutti i casi, i caratteri appariranno a video come caratteri digitati.

Per visualizzare o nascondere il pannello di immissione, toccare il pulsante **Pannello di immissione**. Toccare la **freccia** vicina al tasto Pannello di immissione per visualizzare le opzioni.



### Per scrivere con la tastiera:

1. Toccare la freccia vicina al tasto pannello di immissione, poi toccare **Tastiera**.

---

**NOTA** Per provare, aprire **Note**.

---

2. Toccare i tasti con lo stilo per inserire le informazioni.

Quando si utilizza Pannello di immissione e la tastiera, il dispositivo prevede la parola che si sta digitando e la visualizza sopra il pannello di immissione. Quando si tocca la parola visualizzata, questa viene inserita nel testo nel punto di inserzione. Più il dispositivo viene utilizzato, più parole apprende per prevederle.



- 
- NOTA** Per modificare le opzioni della funzione di completamento parole:
1. Toccare .
  2. Toccare **Impostazioni**.
  3. Toccare la linguetta **Personale**.
  4. Toccare **Immissione**.
  5. Toccare la linguetta **Completamento parola**.
  6. Eseguire le proprie modifiche.
- 

## Come utilizzare Riconoscitore naturale:

Con Riconoscitore naturale, è possibile scrivere lettere sullo schermo con lo stilo come si farebbe sulla carta.

1. Toccare prima la freccia vicina al tasto Pannello di immissione, e poi **Riconoscitore naturale**.
2. Scrivere la lettera nel riquadro.

Quando si scrive una lettera, essa viene convertita in caratteri digitati che appaiono sullo schermo. Per istruzioni e dimostrazioni sull'utilizzo di Riconoscitore naturale, toccare il **punto interrogativo** vicino all'area di scrittura.

## Come utilizzare Riconoscitore elaborato:

Con Riconoscitore elaborato, è possibile inserire caratteri grafici che sono simili a quelli utilizzati da altri dispositivi.

1. Toccare prima la freccia vicino al tasto Pannello di immissione, e poi **Riconoscitore elaborato**.

2. Scrivere la lettera nel riquadro.

Quando si scrive una lettera, essa viene convertita in caratteri digitati che appaiono sullo schermo. Per istruzioni e dimostrazioni sull'utilizzo di Riconoscitore elaborato, toccare il **punto interrogativo** vicino all'area di scrittura.

## Per modificare il testo digitato:

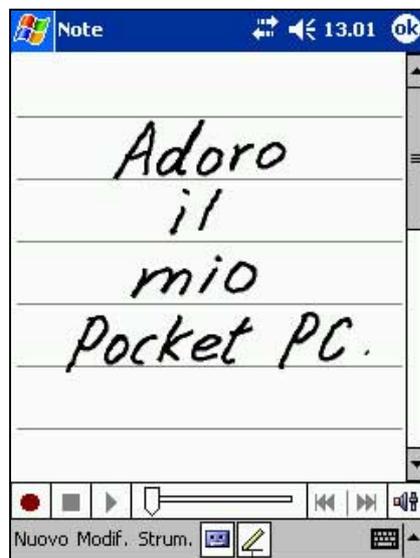
1. Selezionare il testo che si desidera modificare utilizzando uno dei seguenti metodi:
  - trascinare lo stilo sopra il testo
  - toccare due volte velocemente per selezionare una parola
  - toccare tre volte velocemente per selezionare un paragrafo
2. Toccare **Modifica** della barra Comandi e selezionare un'azione, o utilizzare uno degli strumenti di Pannello di immissione per inserire un nuovo testo.

## Scrivere sullo schermo

Nei programmi predisposti per la scrittura, come il programma Note, e nella linguetta di Note in Calendario, Contatti, e Attività, è possibile utilizzare lo stilo per scrivere direttamente sullo schermo. Scrivere come si fa sulla carta. E' possibile modificare e formattare ciò che è stato scritto e convertire le informazioni in testo successivamente.

### Per scrivere sullo schermo:

1. Aprire il programma **Note**.
2. Toccare il tasto **Penna** per passare alla modalità scrittura. Apparirà spazio bianco con delle righe che faciliteranno la scrittura.
3. Scrivere il testo.



Toccare il pulsante Penna ed utilizzare lo stilo come una penna

---

**NOTA** Alcuni programmi predisposti per la scrittura potrebbero non avere il pulsante Penna. Consultare la documentazione relativa a tale programma per capire come passare alla modalità scrittura.

---

## Per modificare la scrittura:

1. Toccare e tenere premuto lo stilo vicino al testo che si desidera selezionare finché non apparirà il punto di inserzione.
2. Senza sollevarlo, trascinare lo stilo sul testo per selezionarlo.  
Se accidentalmente si scrive sullo schermo, toccare **Modifica**, poi **Annulla** Penna e riprovare. E' possibile selezionare il testo anche toccando il tasto **Penna** per deselegionarlo e poi trascinare lo stilo sullo schermo.
3. Toccare **Modifica** sulla barra Comandi e selezionare un'azione, o utilizzare uno degli strumenti di Pannello di immissione per inserire un nuovo testo.

## Disegnare sullo schermo

E' possibile disegnare sullo schermo nello stesso modo in cui si scrive. La differenza tra scrivere e disegnare dipende da come si selezionano gli oggetti e come possono essere modificati. Ad esempio, disegni selezionati possono essere ridimensionati, mentre non è possibile farlo per la scrittura.

### Per creare un disegno:

1. Utilizzare lo stilo per fare una linea che attraversi le tre linee di riferimento. Apparirà un riquadro tratteggiato.
2. Comporre il disegno all'interno del riquadro e oltrepassare le tre linee di riferimento. Se il disegno non attraversa le tre linee verrà convertito in scrittura.



---

**NOTA** Per lavorare facilmente o visualizzare il disegno, modificare lo zoom toccando Strumenti e selezionare il livello desiderato.

---

## Per modificare il disegno:

1. Toccare e tenere premuto lo stilo sul disegno finché non apparirà la maniglia di selezione. Per selezionare più disegni, deselegionare il pulsante **Penna** e poi trascinare lo stilo sui disegni desiderati.
2. Toccare e tenere selezionati i disegni prescelti, poi toccare un comando per la modifica nel menu a comparsa o un comando nel menu Modifica.
3. Ridimensionare il disegno deselegionando il pulsante **Penna** (se attivo) e trascinare maniglia di selezione sulla dimensione desiderata.

## Registrazione di un messaggio

Nei programmi dove è possibile scrivere o disegnare sullo schermo, si può anche catturare velocemente commenti, promemoria, numeri telefonici registrando un messaggio. In Calendario, Attività, e Contatti, è possibile includere una registrazione nella linguetta Note. Nel programma Note, si può creare una registrazione a se stante o includerla in una nota scritta. Se si desidera inserire la registrazione in una nota, aprire prima la nota. Nel programma Posta in arrivo, è possibile aggiungere una registrazione ad un messaggio di posta elettronica.

### Per registrare:

1. Tenere il dispositivo con il microfono vicino alla bocca o ad altra sorgente sonora.
2. Premere e tenere premuto il tasto **Registrazione** sul dispositivo finché non si sente un beep.
3. Mentre si preme il tasto Registrazione, effettuare la registrazione.
4. Per interrompere la registrazione, rilasciare il tasto **Registrazione**. Si sentiranno due beep. La nuova registrazione apparirà nell'elenco Note o come un'icona.

---

**NOTA** E' possibile eseguire la registrazione utilizzando anche i tasti presenti sulla barra strumenti di Registrazione.

---

5. Per ascoltare la registrazione, toccarla dall'elenco, o se inserita in una nota, toccare l'icona dell'altoparlante.

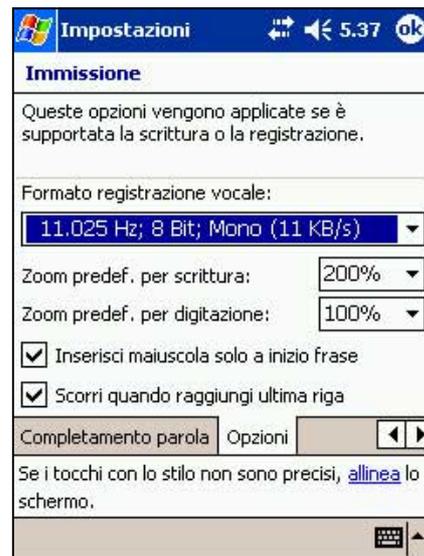


## Per modificare il formato di registrazione:

1. Nell'elenco note, toccare **Strumenti** e poi **Opzioni**.
2. Toccare il collegamento **Opzioni di Input Generali**.
3. Toccare la linguetta **Opzioni**.

**Il Mobile Voice** è un codec audio da 2.4KB. E' il formato raccomandato perché fornisce una buona qualità nella registrazione della voce occupando poco spazio.

**Pulse Code Modulation (PCM)** fornisce una qualità sonora migliore ma occupa fino a 50 volte più spazio della registrazione Mobile Voice.



## Utilizzo di un messaggio preimpostato

Con Posta in arrivo o MSN Messenger, utilizzare **Testo personale** per inserire velocemente messaggi preimpostati o utilizzati di frequente nell'area inserimento testi. Per inserire un messaggio, toccare prima **Testo personale** e poi il messaggio desiderato.

---

**NOTA** E' possibile aggiungere del testo anche dopo aver inserito un messaggio con Testo personale, naturalmente prima di inviarlo.

---

## Per modificare un messaggio preimpostato:

1. Toccare **Strumenti**, poi **Modifica messaggi Testo personale**.
2. Selezionare un messaggio ed effettuare le modifiche desiderate.



# Ricerca e organizzazione informazioni

Le funzioni **Trova** e **Guida** presenti sul dispositivo vi aiutano a localizzare velocemente le informazioni.

## Per trovare le informazioni:

1. Toccare prima , e poi **Trova**.
2. Inserire il testo che si desidera trovare, selezionare il tipo di dati, poi toccare **Vai** per iniziare la ricerca. Per reperire velocemente informazioni che occupano spazio sul dispositivo, selezionare **Superiore a 64 KB** in Tipo.



## Per utilizzare la funzione Guida:

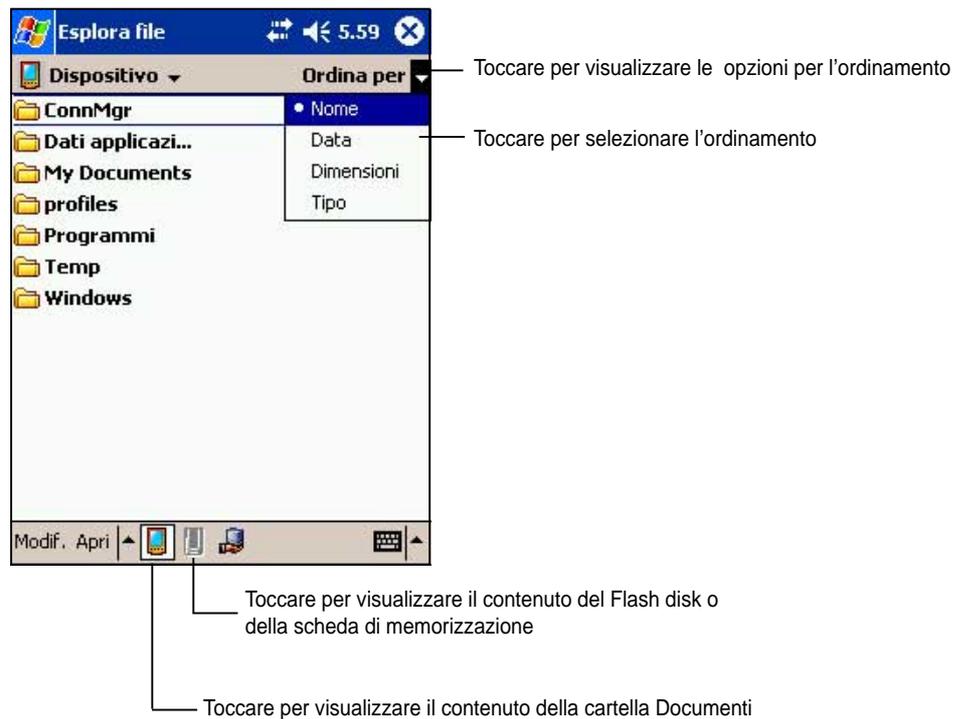
1. Toccare , poi **Guida**.
2. Toccare un collegamento all'argomento che si desidera visualizzare.



# Utilizzo di Esplora file

## Per utilizzare Esplora file per trovare ed organizzare i file:

1. Toccare , poi **Programmi**.
2. Nella maschera Program, toccare l'icona **Esplora file** per visualizzare i file presenti nel dispositivo.



# Personalizzazione del dispositivo

E' possibile configurare il dispositivo regolando le impostazioni, utilizzando i programmi residenti, ed installando del software aggiuntivo.

## Modifica delle impostazioni

E' possibile modificare le impostazioni del dispositivo secondo le proprie preferenze.

### Per vedere le opzioni disponibili:

1. Toccare prima , e poi **Impostazioni** per visualizzare la maschera Impostazioni.
2. Toccare le linguette **Personale** o **Sistema** sul fondo dello schermo.



Se si desidera, è possibile modificare tutti gli oggetti seguenti.

- **Orologio.** Per cambiare l'ora o impostare gli allarmi.
- **Menu.** Per personalizzare ciò che appare nel menu , ed abilitare un menu a comparsa dal tasto **Nuovo**.
- **Informazioni utente.** Per inserire i propri dati.
- **Password.** Per ulteriore sicurezza sul dispositivo.
- **Alimentazione.** Per allungare la vita delle batterie.
- **Oggi.** Per personalizzare l'aspetto delle informazioni visualizzate nella maschera Oggi.

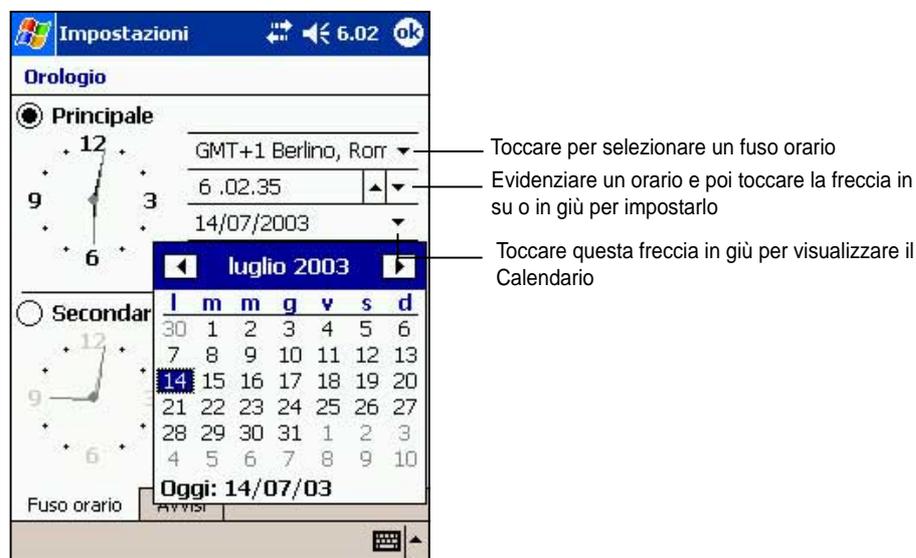
---

**NOTA** Far riferimento alla sezione "Utilità ASUS" più avanti in questo capitolo per dettagli sui programmi ASUS forniti.

---

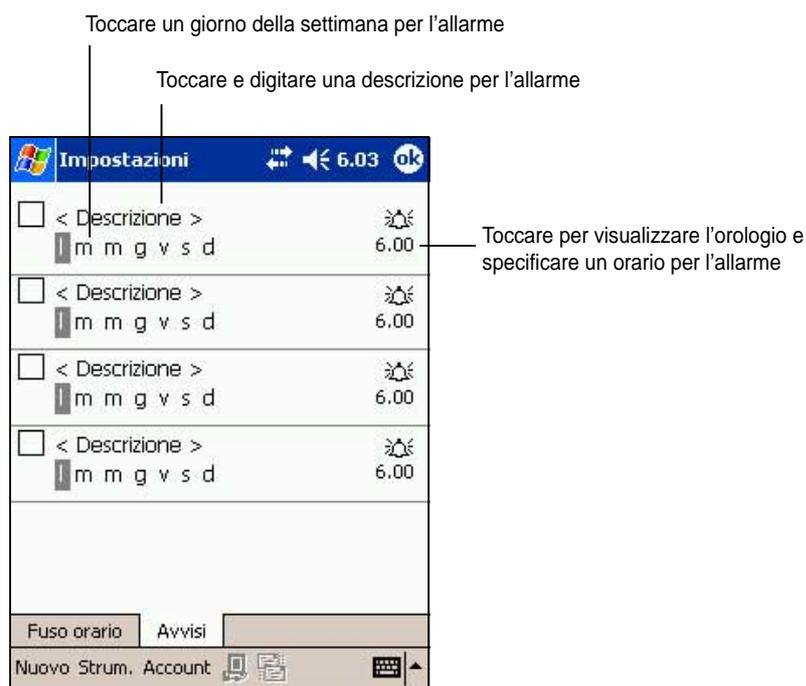
## Per modificare l'impostazione della data e dell'ora:

1. Toccare **Impostazioni**, poi **Sistema**.
2. Toccare l'icona **Orologio**.
3. Eseguire le modifiche desiderate.



## Per modificare le impostazioni dell'allarme:

1. Toccare **Impostazioni**, poi **Sistema**.
2. Toccare l'icona **Orologio**, poi la linguetta **Avvisi**.
3. Eseguire le modifiche desiderate.



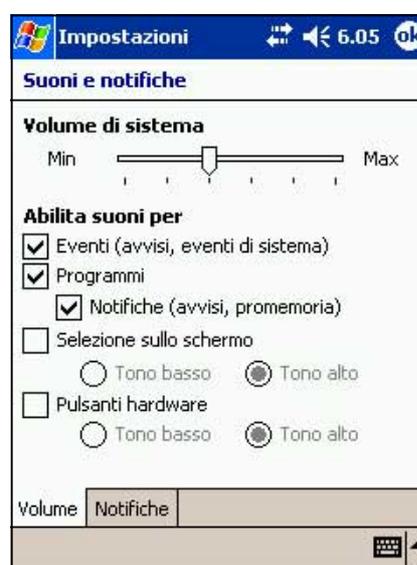
## Selezionare Suoni e notifiche

Il dispositivo è in grado di ricordarvi le cose da fare in diversi modi. Per esempio, se avete impostato un appuntamento in Calendario, od un allarme in Orologio vi verrà notificata un'azione con una data di scadenza nei seguenti modi:

- Apparirà un messaggio sullo schermo
- Verrà riprodotto un suono (è possibile selezionare il tipo di suono)
- La luce lampeggerà sul dispositivo

### Per selezionare il tipo di promemoria ed i suoni:

1. Toccare l'icona  poi toccare **Impostazioni**.
2. Dalla maschera Impostazioni, toccare l'icona **Suoni e notifiche** per visualizzare la maschera del **Volume**.
3. Regolare gli oggetti a seconda delle impostazioni desiderate.



4. Toccare la linguetta **Notifiche** ed impostare i dettagli per la notifica dell'evento.



## Utilizzo di ASUS Launcher

Questo programma vi consente comodamente di classificare i programmi usati più frequentemente, ed avviarli velocemente con pochi tocchi.

### Per accedere ad ASUS Launcher:

1. Toccare , poi **Programmi**.
2. Toccare **Programmi ASUS**, poi **ASUS Launcher**.

---

**NOTA** Per accedere velocemente ad ASUS Launcher, premere il pulsante  (il più a sinistra) sul dispositivo.

---



3. Dalla barra dei comandi, toccare **Nome** per visualizzare i nomi delle categorie esistenti.

Le categorie di default sono: **Preferiti, Menu Avvio, e Programmi**.

4. Toccare una categoria per visualizzare i programmi che contiene.

Per default, la categoria Preferiti contiene le icone dei programmi ASUS Launcher e Backup ASUS.



---

**NOTA** Non è possibile cancellare le categorie di default. Tuttavia, è possibile modificarne i titoli, aggiungere o cancellare i programmi contenuti in queste categorie.

---

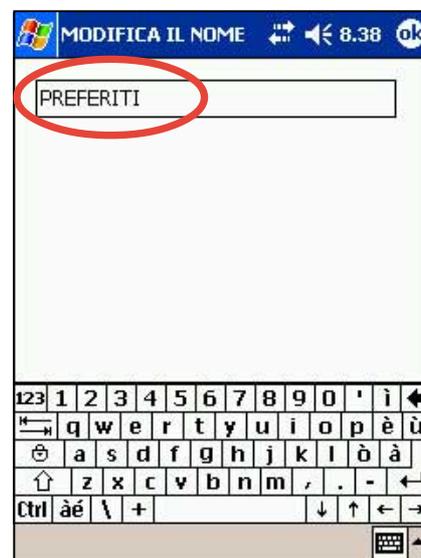
5. Toccare il **Menu Avvio** o **Programmi** per visualizzare i programmi di default contenuti.



**NOTA** Qualunque sia la categoria selezionata, sarà quella che verrà avviata la prossima volta che si toccherà l'icona ASUS Launcher.

## Per modificare il nome della categoria di default:

1. Toccare **Nome**, e selezionare una categoria che si desidera rinominare. Per esempio, **Programmi**.
2. Toccare **Categoria**, poi **Modifica Titolo**.
3. Nella maschera **Modifica il nome**, rivedere il nome.
4. Toccare **OK**.



## Per configurare una categoria esistente:

1. Toccare **Editor**, poi **Copia**.
2. Toccare **Nome**, poi **Programmi** (o **Menu Avvio**).
3. Nella maschera **Programmi**, toccare l'icona del programma che si desidera copiare. Per esempio, **Jawbreaker**. Appare una menu a comparsa.
4. Selezionare la destinazione dell'icona del programma. Per esempio, **Preferiti**.
5. Ripetere i passaggi 3 e 4 per copiare gli altri programmi che si desidera eseguire più spesso.
6. Quando avete fatto, toccare **Copia**, poi **Avvia** per tornare nella modalità esecuzione.
7. Toccare **Nome** poi **Preferiti** per visualizzare i programmi ad avvio veloce personalizzati.
8. Toccare **OK** per impostare **Preferiti** come categoria di avvio veloce.

La prossima volta che accederete ad AsusLaunch, apparirà la categoria Preferiti.



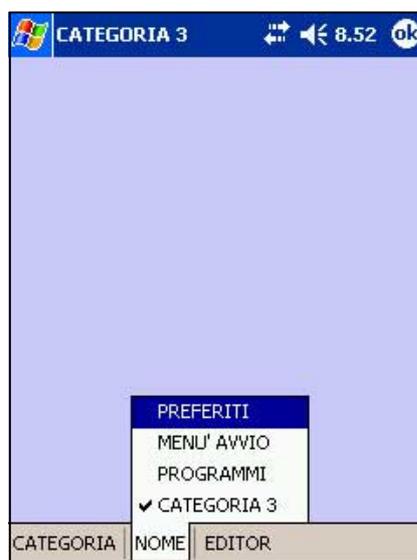
## Per rimuovere i programmi da una categoria:

1. Toccare **Editor**, poi **Rimuovi**.
2. Toccare il **Nome**, poi una delle categorie esistenti.
3. Toccare l'icona del programma che si desidera rimuovere. Per esempio, l'icona **Calcolatrice** nella maschera Preferiti.  
L'icona scomparirà dalla maschera appena verrà toccata.
4. Quando avete concluso, toccare **Rimuovi** poi **Avvia** per tornare nella modalità di esecuzione.
5. Toccare **OK** per salvare le modifiche.



## Per aggiungere una nuova categoria:

1. Toccare **Categoria**, poi **Aggiungi**. Sarà aggiunta automaticamente una nuova categoria.
2. Toccare **Nome** per visualizzare l'elenco aggiornato delle categorie.
3. Se si desidera rinominare la nuova categoria, far riferimento alla pagina 2-17 per maggiori informazioni.



## Aggiunta o eliminazione dei programmi

I programmi aggiunti nel dispositivo in fabbrica sono memorizzati nella ROM (Read-Only Memory). Non è possibile rimuovere questo software, e neanche perdere accidentalmente il contenuto della ROM. I programmi residenti nella ROM possono essere aggiornati utilizzando i programmi di installazione con l'estensione \*.xip. Tutti gli altri programmi e files di dati aggiunti al dispositivo dopo l'installazione di fabbrica vengono memorizzati in RAM (Random Access Memory).

E' possibile installare qualsiasi programma creato per il dispositivo, finché si ha memoria sufficiente. Il sito più conosciuto dove trovare il software per il dispositivo è web Pocket PC (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc>).

### Per aggiungere programmi con ActiveSync:

---

**NOTA** E' necessario installare Microsoft ActiveSync sul computer desktop prima di poter sincronizzare e/o aggiungere programmi al dispositivo. Fare riferimento al "Capitolo 3: Microsoft ActiveSync" per istruzioni sull'installazione .

---

1. Determinare il modello del dispositivo ed il tipo di processore per sapere quale versione di software installare. Toccare prima , e poi Impostazioni. Nella linguetta Sistema, toccare Informazioni su. Nella linguetta Versione, annotare le informazioni presenti in Processore.
2. Scaricare il programma sul computer desktop (o inserire il CD che contiene il programma nel computer desktop). Si potrebbe vedere un singolo file \*.xip, \*.exe, \*.zip, un file **Setup.exe**, o diverse versioni di files per modelli o processori diversi. Assicurarsi di selezionare il programma adatto per il Pocket PC e per il vostro modello di processore .
3. Leggere tutte le istruzioni per l'installazione, i file Leggimi, o la documentazione fornita con il programma. Molti programmi forniscono istruzioni speciali per l'installazione.
4. Collegare il dispositivo al computer desktop.

5. Fare doppio clic sul file \*.exe.
  - Se il file è di tipo installer, eseguirà il wizard di installazione. Seguire le indicazioni sullo schermo. Dopo che il software è installato sul computer desktop, l'installer trasferisce automaticamente il software al dispositivo.
  - Se il file non è di tipo installer, apparirà un messaggio d'errore avvisando che quel programma è valido ma adatto per un altro tipo di computer; sarà necessario quindi spostare il file nel dispositivo. Se le informazioni per l'installazione del programma non sono presenti nella documentazione o nel file Leggimi, utilizzare ActiveSync Explore per copiare il file del programma nella cartella Programmi del dispositivo. Per ulteriori informazioni sulla copia dei file con ActiveSync, vedere l'Aiuto di ActiveSync .
6. Quando l'installazione è completata, toccare prima , poi **Programmi**, ed infine l'icona del programma per utilizzarlo.

## Per aggiungere un programma direttamente da Internet:

---

**NOTA** E' necessario essere collegati ad Internet tramite una scheda modem o di rete opzionale prima di poter aggiungere i programmi direttamente da Internet.

---

1. Determinare il modello del dispositivo ed il tipo di processore per sapere quale versione di software installare. Toccare prima , e poi **Impostazioni**. Nella linguetta Sistema, toccare **Informazioni su**. Nella linguetta Versione, annotare le informazioni presenti in Processore.
2. Scaricare il programma direttamente da Internet sul dispositivo utilizzando **Pocket Internet Explorer**. Si potrebbe vedere un singolo file \*.xip, \*.exe, \*.zip, un file **Setup.exe**, o diverse versioni di files per modelli o processori diversi. Assicurasi di selezionare il programma adatto per il Pocket PC e per il vostro modello di processore .
3. Leggere tutte le istruzioni per l'installazione, i file Leggimi, o la documentazione fornita con il programma. Molti programmi forniscono istruzioni speciali per l'installazione.
4. Toccare il file, come un file \*.xip o \*.exe. Verrà eseguito il wizard di installazione. Seguire le indicazioni sullo schermo.

## Per aggiungere un programma al menu Start:

1. Toccare prima , poi **Impostazioni**, **Menu** e la linguetta del **Menu Start**, ed infine il riquadro di controllo per il programma. Se il programma non compare in elenco, è possibile utilizzare Esplora file sul dispositivo per spostarlo nella cartella Menu Start, oppure utilizzare ActiveSync sul computer desktop per creare un collegamento al programma e posizionarlo nella cartella Menu Start.
2. Se si sta utilizzando Esplora file sul dispositivo:
  - a. Toccare prima , poi **Programmi** e **Esplora file**, ed infine localizzare il programma (toccare l'elenco cartelle, denominato per default My Documents, e poi Dispositivo per visualizzare un elenco di tutte le cartelle presenti sul dispositivo).
  - b. Toccare e tenere selezionato il programma, e poi **Taglia** nel menu a comparsa. Aprire la cartella Menu Start presente nella cartella Windows, toccare e tenere selezionata un'area vuota della finestra, e poi toccare **Incolla** nel menu a comparsa.
  - c. Il programma apparirà ora nel menu . Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di Esplora file, consultare la sezione "Ricerca e organizzazione informazioni" precedente in questo capitolo.
3. Se si utilizza ActiveSync sul computer desktop:
  - a. Utilizzare Explorer di ActiveSync per esaminare i file presenti sul dispositivo e localizzare il programma. Fare clic con il tasto destro sul programma, e poi su Desktop (crea collegamento).
  - b. Spostare il collegamento nella cartella Menu Start della cartella Windows. Il collegamento appare ora nel menu . Per ulteriori informazioni, vedere l'Aiuto di ActiveSync.

## Per eliminare un programma dal menu Start:

1. Toccare prima , e poi **Impostazioni**. Nella linguetta Sistema, toccare **Disinstallazione applicazioni**.
2. Se il programma non appare nell'elenco dei programmi installati, utilizzare **Esplora file** sul dispositivo per localizzare il programma, toccarlo e tenerlo selezionato, e poi toccare **Rimuovi** nel menu a comparsa.

# Utilità ASUS

Oltre ai programmi Microsoft che permettono il backup dei dati, il dispositivo include anche delle utilità create da ASUS. Le utilità di ASUS consentono il backup o il ripristino dei dati, e di modificare le impostazioni per personalizzare e massimizzare l'utilizzo del dispositivo.

## ASUS SmartKeeper

ASUS SmartKeeper è una funzione di backup automatico che permette di eseguire il backup dello stato corrente del sistema in una scheda di memoria CF quando il livello di carica delle batterie raggiunge un livello critico. Con l'opzione automatica, il processo di backup, se è presente una scheda CF nello slot, viene eseguito quando il dispositivo è acceso o spento.

### Requisiti per il backup automatico

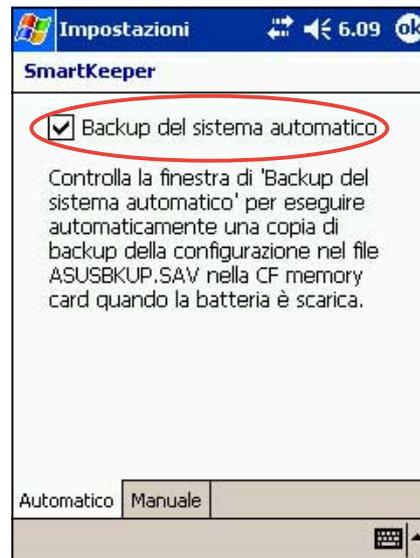
- SmartKeeper deve essere abilitato
- Presenza di una scheda di memoria CF nello slot con almeno 64MB di spazio libero
- L'alimentazione residua delle batterie del dispositivo raggiunge un livello critico, ma sufficiente per eseguire il backup dello stato corrente del sistema

### Per abilitare il backup automatico:

1. Toccare  , poi **Impostazioni**.
2. Toccare la linguetta **Sistema** sul fondo della maschera Impostazioni.
3. Toccare l'icona **SmartKeeper** poi la linguetta **Automatico**.



4. Nella maschera **Automatico**, segnare la casella **Backup del sistema automatico** per abilitare il backup automatico. Questa casella è già segnata per default. Quando SmartKeeper è impostato **Automatico**, assicurarsi che sia presente una scheda di memoria CF con almeno 64MB di spazio libero all'interno dello slot per schede CF.
5. Toccare **OK**.



---

**NOTA** Per verificare se la scheda di memoria CF è utilizzabile per il backup del sistema, eseguire prima un backup Manuale. Far riferimento alla sezione “Per utilizzare il backup manuale” a pagina 2-27.

---

## Come funziona il backup automatico SmartKeeper

SmartKeeper è in grado di effettuare un processo di backup automatico quando il dispositivo è in uso (ACCESO) o in sospensione (SPENTO).

### Quando il dispositivo è acceso

Vi può capitare che mentre state utilizzando il dispositivo le batterie raggiungano un livello di carica critica ed appaia questo messaggio: **“Batteria scarica! Eseguire il backup dello stato corrente del sistema?”**

---

*Eseguire il Back up dello “stato corrente del sistema” significa che l'intero sistema e tutti i dati presenti nella memoria principale saranno salvati in un file ASUSBKUP.SAV. Per esempio, se si sta modificando un file Excel quando la batteria raggiunge un livello basso di carica e si conferma l'esecuzione del backup. Quando si esegue il restore dello stato del sistema dal file ASUSBKUP.SAV, vedrete visualizzati sullo schermo esattamente la stessa maschera, le impostazioni, e la configurazione del sistema al momento precedente del backup.*

---

## Eseguire il backup dello stato corrente del sistema:

1. Quando richiesto, toccare il pulsante **Sì** sulla finestra di dialogo per avviare la procedura di backup.
  - a. Se viene impostato **Flash Disk** come dispositivo di memorizzazione, SmartKeeper salva lo stato corrente del sistema nel file **ASUSBKUP.SAV** sul Flash Disk, composto da 32MB di memoria presente nella Flash ROM.

---

**NOTA** Flash Disk è l'impostazione di default.

---

- b. Se viene impostata la scheda **Scheda CF** come dispositivo di memorizzazione, il file del backup è salvato nella Scheda CF. Assicurarsi che sia presente una Scheda di memoria CF nell'alloggiamento. Se viene toccato **Sì** senza una Scheda di memoria CF, apparirà un messaggio d'errore.

Toccare **No** se non si desidera effettuare il backup in questo momento.

2. Apparirà un messaggio di conferma al completamento della procedura di backup.



## Quando il dispositivo è spento

Se le batterie sono prossime ad esaurirsi mentre il dispositivo è in standby o SPENTO, SmartKeeper **riattiva il sistema ed avvia il backup**.

- Se viene selezionato **Flash Disk** come dispositivo di memorizzazione, SmartKeeper esegue automaticamente il backup dello stato del sistema nel file **ASUSBKUP.SAV** sul Flash Disk.
- Se viene selezionata la **Scheda CF** come dispositivo di memorizzazione:
  1. SmartKeeper verifica se una scheda di memoria CF è pronta nell'alloggiamento.
  2. Se viene trovata, SmartKeeper effettua il backup dello stato corrente del sistema nel file **ASUSBKUP.SAV** sulla scheda di memoria CF. Quando la procedura di backup è stata completata, il sistema si spegne automaticamente (OFF).

Se la scheda di memoria CF non è pronta nell'alloggiamento, il dispositivo si spegne senza effettuare la procedura di backup.

Quando il dispositivo viene acceso, possono apparire sullo schermo uno dei seguenti messaggi.



Se il backup automatico è avvenuto correttamente



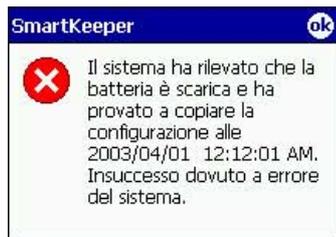
Se il backup automatico non è avvenuto perché la scheda di memoria CF non era disponibile nello slot



Se il backup automatico non è avvenuto perché la scheda di memoria CF presente nello slot potrebbe essere guasta e non accessibile



Se il backup automatico non è avvenuto perché la scheda di memoria CF non ha spazio sufficiente per eseguire il backup dello stato corrente del sistema



Se il backup automatico non è avvenuto a causa di un errore di sistema.

## Per utilizzare il backup manuale:

1. Toccare , poi **Impostazioni**.
2. Toccare la linguetta **Sistema** sul fondo della maschera Impostazioni.
3. Toccare l'icona **SmartKeeper**, poi la linguetta **Manuale**.
4. Toccare il pulsante **Back up del sistema** per eseguire il backup dello stato corrente del sistema nel file ASUSBKUP.SAV sulla scheda di memoria CF.



5. Quando il processo di backup è stato completato apparirà un messaggio di conferma.



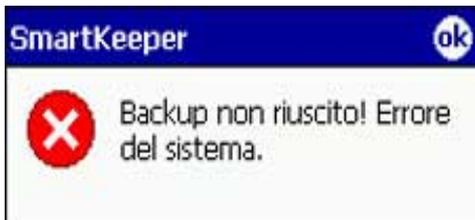
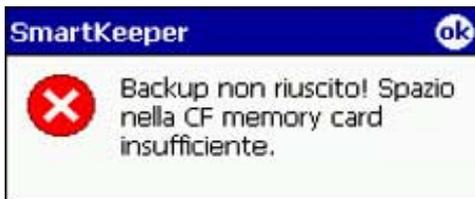
## Per eseguire il restore dello stato del sistema:

1. Toccare , poi **Impostazioni**.
2. Toccare la linguetta **Sistema** sul fondo della maschera Impostazioni.
3. Toccare l'icona **SmartKeeper**, poi la linguetta **Manuale**.
4. Toccare il pulsante **Ripristina il sistema** per eseguire il restore dello stato del sistema salvato nel file ASUSBKUP.SAV presente sulla scheda di memoria CF.

## Messaggi d'errore di SmartKeeper

Quando si esegue il backup o il ripristino dello stato del sistema, è possibile ricevere uno dei seguenti messaggi d'errore. Il messaggio vi indica la causa dell'errore.

### Backup



### Ripristino



## Backup ASUS

L'utilità Backup ASUS vi permette di eseguire il backup dei vostri file di sistema e/o dei dati contenuti nella memoria principale del sistema.

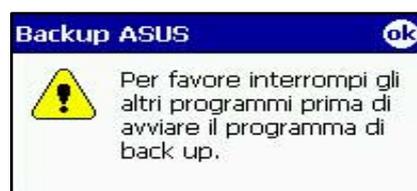
Diversamente dalla funzione di backup **automatico** ASUS SmartKeeper, che esegue il backup completo dello stato del sistema (sistema e dati) in un file di backup, questa utilità vi consente di creare **manualmente** dei file di backup per i vostri file di sistema e dati. E' possibile inoltre classificare i vostri file e depositarli in cartelle differenti.

### Per accedere all'utilità di Backup ASUS:

1. Toccare prima , e poi **Programmi**.

2. Toccare prima , e poi  **Backup ASUS**.

Apparirà un messaggio che richiederà di interrompere gli altri programmi prima di eseguire l'utilità per il backup.



3. Toccare OK e interrompere i programmi in corso.

### Per interrompere tutti i programmi in esecuzione

1. Toccare prima , e poi **Impostazioni**.
2. Toccare prima la linguetta **Sistema**, e poi l'icona **Memoria**.
3. Nella maschera Memoria, toccare la linguetta **Programmi in esecuzione**.
4. Toccare il tasto **Termina tutto**, e poi OK.



---

**NOTA** Consultare la guida in linea sul dispositivo per informazioni in linea su come eseguire il back up o il restore dei dati.

---

## Per eseguire il backup di tutti i dati sul dispositivo:

1. Tornare alla maschera programmi ASUS e toccare l'icona **Backup ASUS**.
2. Toccare la linguetta **Backup** nella maschera Backup ASUS.
3. Toccare il tasto **Tutti i Dati** per eseguire il backup di tutti i dati del dispositivo.



---

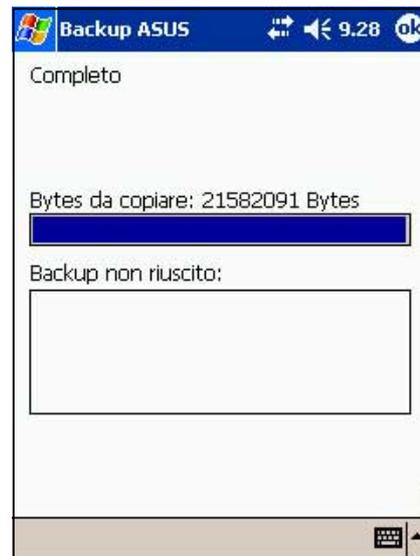
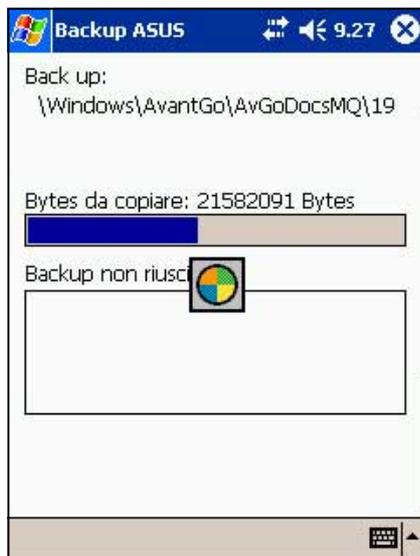
**NOTA** E' necessario inserire una Scheda di memoria CF nell'alloggiamento se si desidera salvare il file del backup su di dispositivo di memorizzazione rimovibile. Altrimenti, è possibile salvare il file del backup sul Flash Disk.

---

4. Nella maschera del file di Backup:
  - specificare un **nome file** per il backup
  - specificare la **cartella** nella quale salvare il file del backup (opzionale)
  - selezionare il dispositivo di memorizzazione (**Flash Disk** o **Scheda CF**) dove desiderate salvare il file del backup
5. Toccare **OK** per avviare il backup.

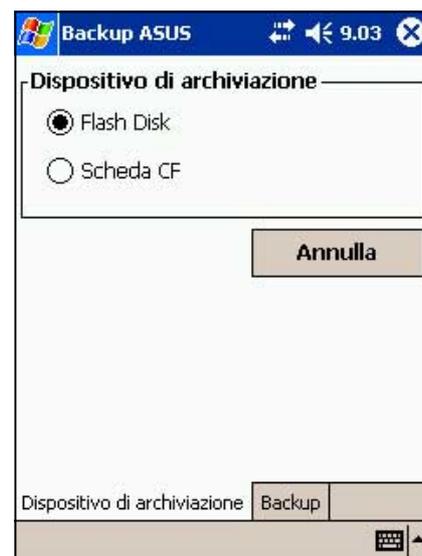


- La maschera mostra lo stato dell'operazione di backup. Alla fine dell'operazione, appare un messaggio che indica che il backup è stato completato, ed indicherà la dimensione totale dei file del backup.  
Nel caso in cui il programma non riuscisse ad eseguire il backup di qualcosa lo visualizzerà.
- Toccare OK.



### Per eseguire il backup solo dei dati PIM del dispositivo:

- Nella maschera Backup ASUS, toccare il tasto **Dati PIM** per eseguire solo il back up dei dati delle informazioni personali (PIM) presenti sul dispositivo.
- Selezionare il dispositivo di memorizzazione (**Flash Disk** o **Scheda CF**) dove desiderate salvare il file del backup.  
Toccando **Annulla** si ritorna alla maschera precedente.
- Toccare la linguetta **Backup**.

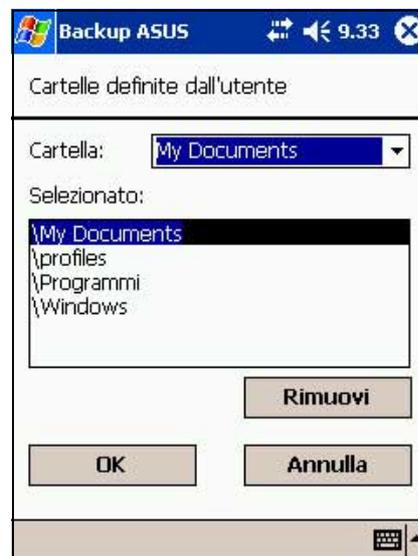


4. Inserire un nome per il file di backup e la cartella in cui si desidera depositarlo. E' possibile anche scegliere di non specificare una cartella.
5. Marcare i riquadri opposti agli oggetti sui quali eseguire il backup, o toccare **Seleziona tutto** per selezionarli tutti.

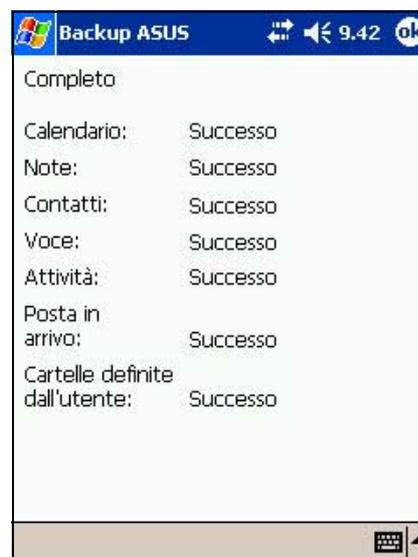


Se si è marcato il riquadro **Cartelle definite dall'utente**, toccare **Rimuovi** per specificare le cartelle che si desidera includere nel file di backup, ed infine **OK**.

6. Toccare **Avvio** per avviare il processo di backup.



7. Quando il processo di backup è stato completato, apparirà il messaggio "Completo" ed un elenco di tutti gli oggetti presenti nel backup .
8. Toccare **OK**.



## Per ripristinare tutti i dati:

1. Toccare prima , e poi **Programmi**.

**NOTA** Se avete salvato il file del backup su di una Scheda di memoria CF, dovete inserire quella Scheda di memoria CF nell'alloggiamento CF quando ripristinate i dati. Altrimenti riceverete il messaggio "Nessun dispositivo di memorizzazione trovato!"

2. Nella maschera ASUS Programmi toccare l'icona **Backup ASUS**.

Quando richiesto, interrompere tutti i programmi in esecuzione. Vedere le istruzioni a pagina 2-29.

3. Toccare la linguetta **Ripristino** nella maschera Backup ASUS.
4. Toccare **Tutti Dati**.



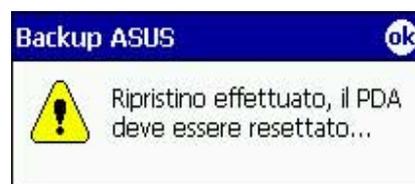
5. Nella maschera Backup File:

- selezionare il **nome del file** del backup (toccare la freccia per elencare eventuali altri file di backup)
- selezionare la **cartella** che contiene il file del backup (opzionale)
- selezionare il dispositivo di memorizzazione (**Flash Disk** o **Scheda CF**) dove avete memorizzato il file del backup

6. Toccare **OK** per avviare il processo di restore.

7. Alla fine del processo di restore, appare un messaggio che vi richiederà di eseguire il reset del dispositivo.

8. Toccare **OK** per eseguire il reset.

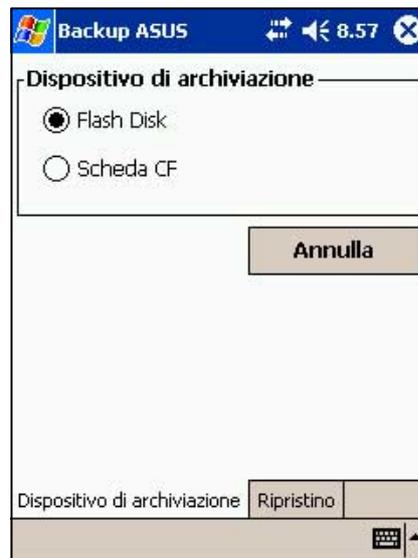


## Per ripristinare i dati PIM:

1. Nella maschera Backup ASUS, toccare **Dati PIM**.
2. Quando richiesto, selezionare il dispositivo di memorizzazione (**Flash Disk** o **Scheda CF**) dove avete memorizzato il file del backup.

Toccando **Annulla** si ritorna alla maschera precedente.

3. Toccare la linguetta **Ripristino**.

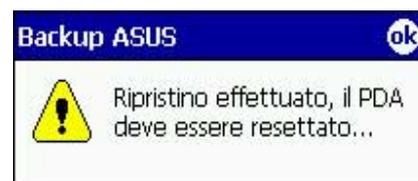


4. Selezionare il **nome file** del backup (toccare la freccia per ottenere un elenco di altri file di backup, se presenti).

5. Marcare i riquadri opposti agli oggetti che si desidera ripristinare, o toccare **Seleziona tutto** per selezionarli tutti.

Se si è marcato il riquadro **Cartelle definite dall'utente**, toccare **Definire** per specificare le cartelle che si desidera ripristinare, ed infine **OK**.

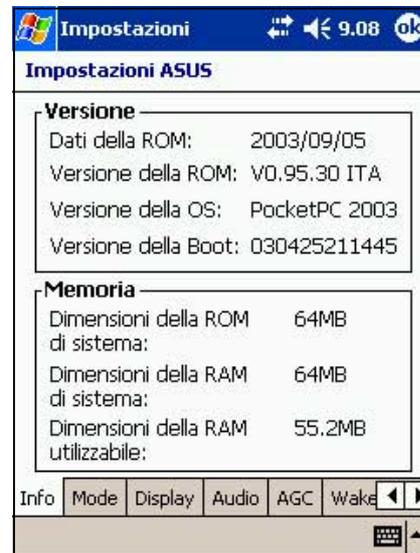
6. Toccare **Avvio** per avviare il processo di ripristino.
7. Alla fine del processo di restore, appare un messaggio che vi richiederà di eseguire il reset del dispositivo.
8. Toccare **OK** per eseguire il reset.



# Impostazioni ASUS

## Per accedere alle impostazioni ASUS:

1. Toccare prima , e poi **Impostazioni**.
2. Toccare la linguetta **Sistema** in fondo alla maschera Impostazioni.
3. Toccare l'icona **Impostazioni ASUS** per visualizzare la maschera sulle informazioni di sistema. Questa maschera viene visualizzata ogni volta che si tocca la linguetta **Info**.

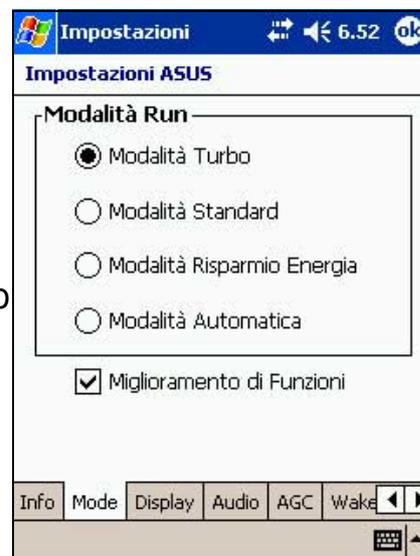


## Per modificare Modalità Avvio:

Toccare la linguetta **Modalità** per visualizzare la modalità di lavoro della CPU.

**Modalità Turbo** migliora le prestazioni della CPU con una velocità fino a 400MHz. Impostarla così per l'esecuzione di giochi e video. Tuttavia, impostare la modalità Turbo può ridurre l'autonomia della batteria.

**Modalità Standard** imposta la CPU fino alla velocità di 300MHz. Impostare questa modalità per file audio MP3 o applicazioni che non richiedono velocità elevate per la CPU.



**Modalità Risparmio Energia** imposta la CPU ad una velocità fissa di 200MHz. Impostare questa modalità per utilizzare applicazioni di testo come Word, Excel, etc. In questo modo si hanno prestazioni inferiori della CPU ma aumenta l'autonomia della batteria.

**Modalità Automatica** permette l'impostazione della velocità della CPU a 200MHz, 300MHz, o 400MHz in base al programma in esecuzione.

Marcare il riquadro **Miglioramento di Funzioni** per aumentare le prestazioni del sistema.

## Modifica delle impostazioni dello schermo:

1. Toccare la linguetta **Display**.
2. Impostare, mentre il dispositivo è alimentato a batteria, il livello di luminosità **toccando la freccia in giù** e selezionare un valore, o **trascinando la barra di scorrimento** a sinistra o a destra fino al raggiungimento del livello di luminosità desiderato.
3. Eseguire di nuovo il passo 2 per impostare il livello di luminosità quando viene utilizzato l'alimentatore esterno.



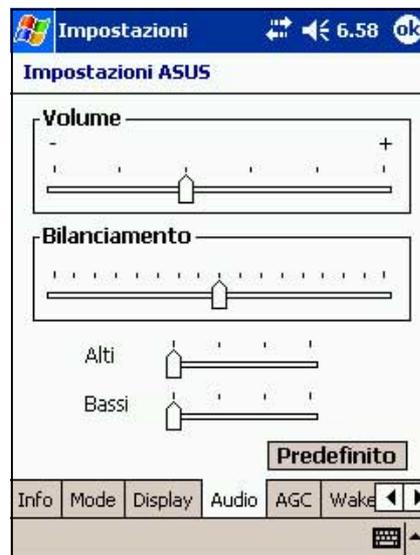
**NOTA** Utilizzando un basso livello di luminosità durante l'alimentazione a batteria del dispositivo si aumenta di molto la sua autonomia.

## Modifica delle impostazioni Audio:

Toccare la linguetta **Audio** per regolare il volume, il bilanciamento, i toni alti e bassi.

Trascinare la barra di scorrimento a sinistra o a destra fino al raggiungimento della riproduzione sonora desiderata.

Toccare il pulsante **Predefinito** per ripristinare le impostazioni audio di default.



## Per modificare le impostazioni di Microfono:

Toccare la linguetta **AGC** per modificare la sensibilità del microfono e il controllo automatico del guadagno (AGC).

La funzione AGC permette di regolare il livello di registrazione e rumore ambientale.

- Sensibilità microfono controlla il livello d'ingresso della registrazione. Scorrendo verso il segno "+", si otterrà una registrazione più forte, ma di conseguenza anche il livello di rumore ambientale potrebbe aumentare.
- Controllo d'impostazioni regola invece il livello di uscita della registrazione.



## Per modificare Sorgenti di sveglia:

Toccare la linguetta **Wakeup** per selezionare i pulsanti della sveglia.

Premendo uno qualsiasi dei tasti marcati si riattiva il dispositivo.

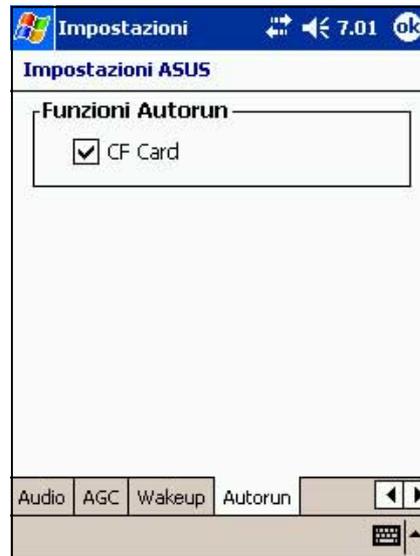
Il programma assegnato ad un tasto specifico appare quando lo si preme.

Toccare prima , poi **Impostazioni** e **Pulsanti** per l'assegnazione dei tasti che possono anche essere personalizzati.



## Per selezionare i Sistemi di Autorun:

Toccare la linguetta **Autorun** per selezionare i dispositivi che eseguiranno un programma con avvio automatico.



# Programmi Allegati

Il dispositivo include i principali programmi Windows e molto altro.

## Per accedere ai programmi allegati:

1. Toccare , poi **Programmi**.
2. Toccare le icone presenti per eseguire un programma.

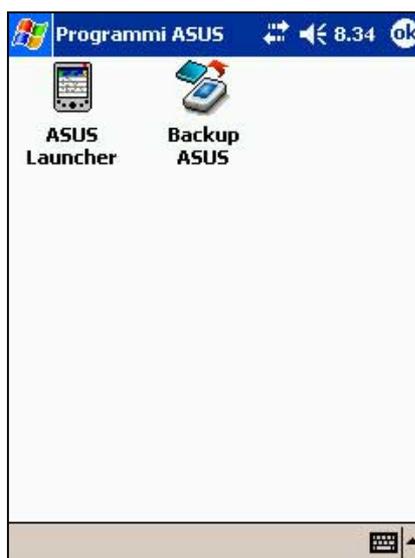


## Programmi ASUS

Toccando l'icona Programmi ASUS verrà visualizzato l'utilità Backup ASUS ed ASUS Launcher.

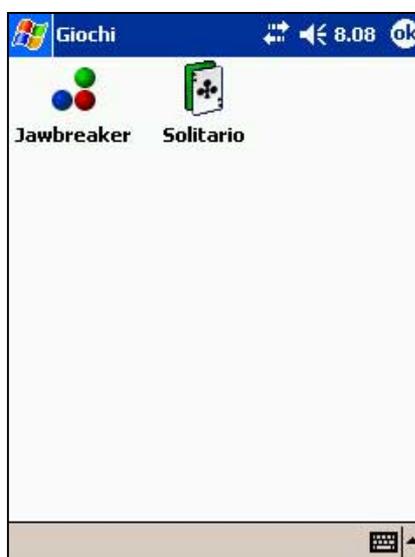
Toccando l'icona Programmi ASUS viene visualizzata l'utilità Backup ASUS. Toccare l'icona Backup ASUS se si desidera utilizzare l'utilità. Consultare la sezione "Backup ASUS" a pagina 2-29 per dettagli.

Toccare l'icona ASUS Launcher per visualizzare velocemente i programmi utilizzati più frequentemente.



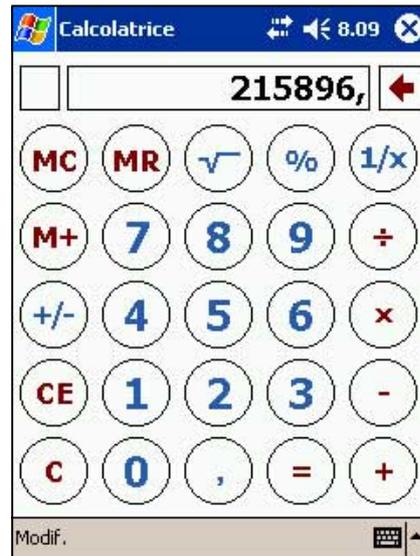
## Giochi

Toccare l'icona Giochi per visualizzare i giochi disponibili.



## Calcolatrice

Toccare l'icona Calcolatrice per utilizzare la calcolatrice.



## Esplora File

Toccare l'icona Esplora file per accedere ai propri file. Vedere la pagina 2-12.



## Microsoft Reader

Toccare l'icona Microsoft Reader per scaricare e leggere i libri online. Vedere il capitolo 5.



## MSN Messenger

Toccare l'icona MSN Messenger per utilizzare il servizio. Vedere il capitolo 5.



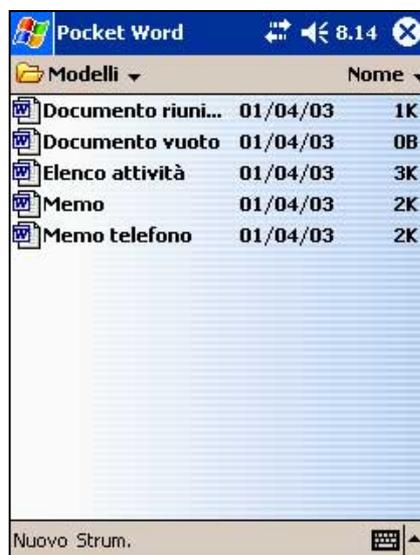
## Pocket MSN

Toccare l'icona Pocket MSN per connettersi ad Internet tramite Pocket Internet Explorer. Vedere il capitolo 6.



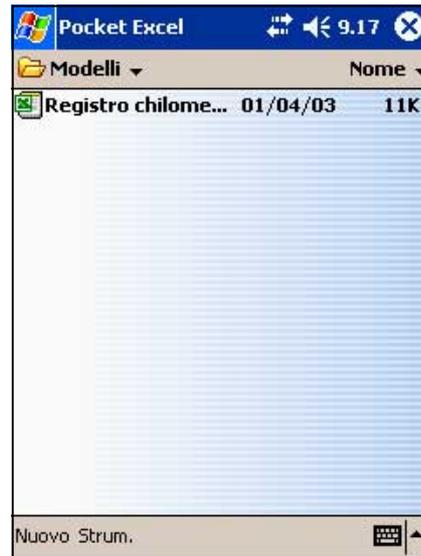
## Pocket Word

Toccare l'icona Pocket Word per creare documenti Pocket Word. Vedere il capitolo 5.



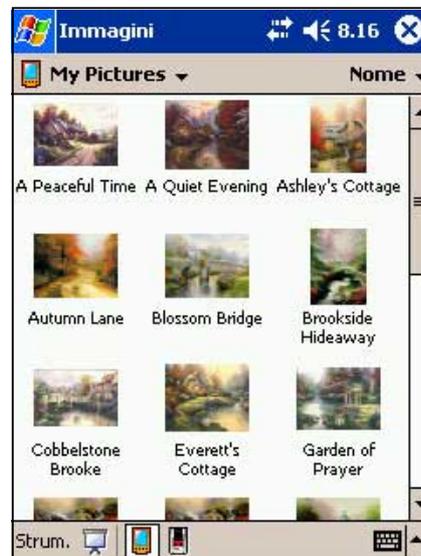
## Pocket Excel

Toccare l'icona Pocket Excel per creare fogli elettronici. Vedere il capitolo 5.



## Immagini

Toccare l'icona Immagini per visualizzare le immagini .jpg salvate sul dispositivo o su una scheda di memoria. Far riferimento alla guida in linea presente nel dispositivo per informazioni su come utilizzare questa funzione.



## Client di terminal

Toccare l'icona Client di terminal per collegarsi ad un terminal server. Far riferimento all'help online presente nel dispositivo per informazioni.



# Capitolo 3

## **Microsoft® ActiveSync®**

◆ <b>Introduzione</b> .....	<b>3-2</b>
Cos'è ActiveSync®? .....	3-2
◆ <b>Installazione di ActiveSync®</b> .....	<b>3-3</b>
Installazione di ActiveSync® sul computer .....	3-3
◆ <b>Sincronizzazione del dispositivo</b> .....	<b>3-5</b>
Collegamento del dispositivo al computer .....	3-5
Impostazione di una relazione .....	3-6
Controllo delle informazioni sincronizzate .....	3-8
Avviare manualmente la sincronizzazione .....	3-9
Opzioni di sincronizzazione .....	3-10

# Introduzione

## Cos'è ActiveSync®?

Microsoft® ActiveSync® è uno dei programmi bundled più importanti in MyPal. Con ActiveSync, è possibile sincronizzare (confrontare) le informazioni del computer desktop con quelle del dispositivo, ed aggiornare entrambi i computer con le informazioni più recenti.

### Ad esempio:

- Conservare aggiornati i dati di Pocket Outlook sincronizzando il dispositivo con i dati di Microsoft Outlook del computer desktop.
- Sincronizzare i file Microsoft Word e Microsoft Excel del dispositivo con quelli del computer desktop. I file vengono automaticamente convertiti nel formato corretto.

---

**NOTA** Per default, ActiveSync non effettua automaticamente la sincronizzazione di tutti i tipi di informazioni. Utilizzare le opzioni di ActiveSync per abilitare o disabilitare la sincronizzazione di specifici tipi di informazioni.

---

### Con ActiveSync, è possibile inoltre:

- Effettuare backup e ripristino dei dati del dispositivo.
- Copiare (invece di sincronizzare) i file tra dispositivo e computer desktop.
- Controllare quando avviene la sincronizzazione selezionando la modalità sincronizzazione. E' possibile ad esempio, continuare la sincronizzazione durante il collegamento al computer desktop o solo quando lo si decide.
- Selezionare i tipi di informazioni da sincronizzare e quali. Ad esempio, si può scegliere di sincronizzare solo gli appuntamenti delle due settimane passate, e non quelli ancora più vecchi.

### Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di ActiveSync:

1. Avviare ActiveSync sul computer desktop.
2. Dalla barra di menu di Activesync, fare clic su **Guida** e poi su **Guida di Microsoft ActiveSync**.

# Installazione di ActiveSync®

Il programma ActiveSync è già installato sul dispositivo. Per sincronizzare le informazioni del dispositivo con il computer, installare anche sul computer ActiveSync, dal CD fornito insieme al pacchetto del prodotto.

---

**NOTA** Prima di iniziare l'installazione di ActiveSync, assicurarsi di avere Microsoft® Outlook® installato sul computer. In caso contrario, installare Microsoft® Outlook® 2000 dal CD fornito. Per Outlook 98, se ne consiglia l'aggiornamento con Outlook 2000.

---

## Installazione di ActiveSync® sul computer

### Per installare ActiveSync sul computer:

1. Accendere computer e monitor.

---

**NOTA** Non collegare il dispositivo al computer finché non si è terminato di installare ActiveSync.

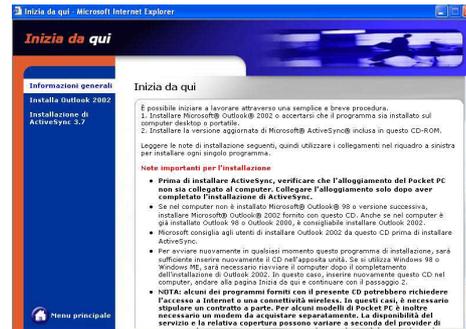
---

2. Inserire il CD fornito nel drive del CD-ROM del computer. Il CD viene eseguito automaticamente e visualizza la maschera iniziale, e poi il Menu Principale dal quale è possibile iniziare l'installazione.



3. Fare clic su **Inizia da qui** dal Menu principale.

4. Leggere **Informazioni generali** prima di installare ActiveSync 3.7 per assicurarsi di eseguire correttamente l'installazione.



5. Se non si è installato Outlook, farlo ora. Fare clic su **Installazione di Outlook 2000** e seguire le istruzioni a video per completare l'installazione.



6. Fare clic su **Scaricamento della connessione guidata** e leggere se si richiede wizard, ed eventualmente seguire le istruzioni a video per installarlo sul computer. Una volta terminato, tornare al Menu principale.

7. Fare clic su **Installazione di ActiveSync 3.7**, poi clic su **Installa**.



8. Quando richiesto, selezionare **Esegui l'applicazione dalla posizione corrente** e poi fare clic su **OK**.



9. Seguire le istruzioni successive sullo schermo. Fare clic su **Fine** per completare l'installazione.



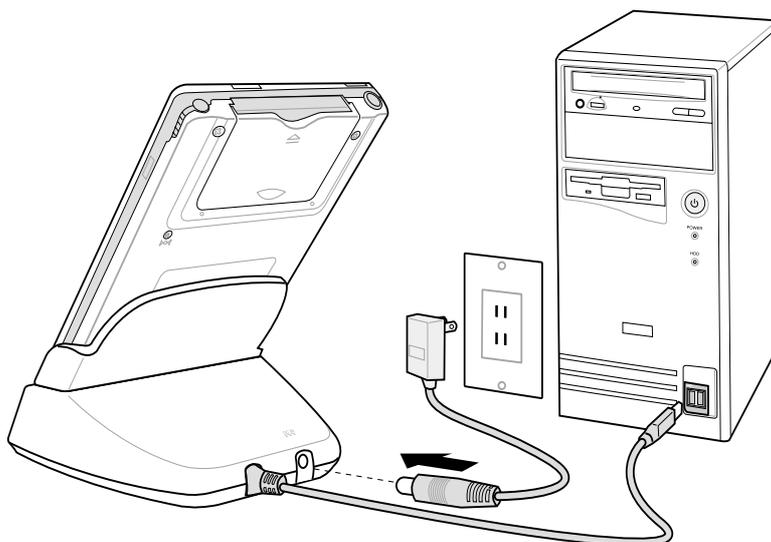
10. Riavviare Windows al messaggio di richiesta e poi procedere alla sezione successiva per collegare il dispositivo al computer e iniziare con la sincronizzazione.

# Sincronizzazione del dispositivo

## Collegamento del dispositivo al computer

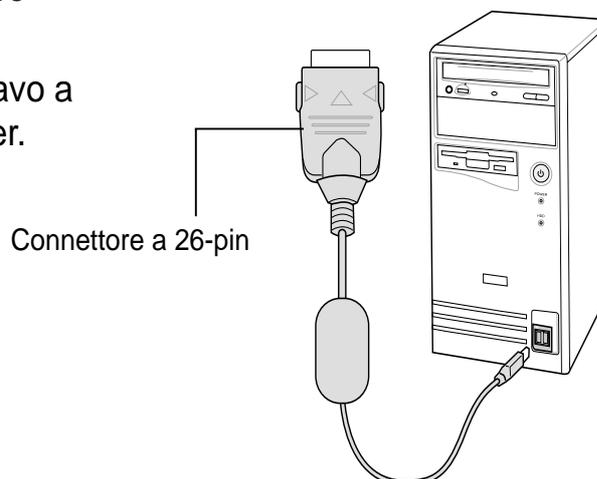
### Per collegare il dispositivo al computer:

1. Posizionare il dispositivo sulla base.
2. Collegare l'adattatore di CA al connettore di alimentazione della base.
3. Collegare il cavo USB sync dal cradle alla porta USB presente sul computer.



### Per collegare il dispositivo al computer senza la base:

1. Collegare il cavo USB sync da viaggio con il connettore a 26-pin al rispettivo connettore a 26-pin presente sul fondo del vostro dispositivo.
2. Collegare l'altro capo del cavo a una porta USB del computer.



# Impostazione di una relazione

Immediatamente dopo aver completato l'installazione, il wizard di **Nuova relazione** inizierà automaticamente ad aiutarvi a stabilire una relazione e a personalizzare le proprie impostazioni di sincronizzazione. A questo punto, è possibile decidere esattamente il tipo di informazioni che si desidera sincronizzare sul computer. Il primo processo di sincronizzazione inizia quando si finisce di utilizzare wizard.

---

*Una **relazione** è un file che consente di sincronizzare il dispositivo con il computer desktop. Questo file viene memorizzato sul computer desktop, mentre un ulteriore file che consente al computer desktop di riconoscere il dispositivo, viene memorizzato sul dispositivo.*

---

## Per impostare una corrispondenza:

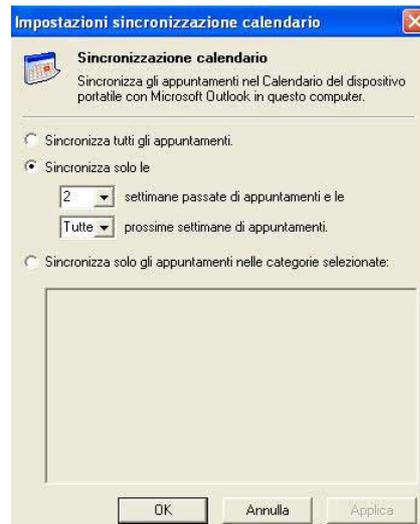
1. Quando appare la schermata **Nuova relazione**, selezionare **Relazione standard** per la tipologia di corrispondenza da stabilire tra il dispositivo e il computer. Fare clic su **Avanti**.
2. Nella maschera seguente, selezionare **Sincronizza con questo PC**. Fare clic su **Avanti**.
3. Selezionare la tipologia di informazioni che si desiderano sincronizzare. Fare clic su **Avanti**.

Oppure

Se desiderate personalizzare un oggetto sincronizzato, evidenziatelo e poi fate clic su **Impostazioni**.



Nella finestra **Impostazioni sincronizzazione calendario**, per esempio, selezionate dalle opzioni come desiderate sincronizzare gli appuntamenti sul dispositivo con il computer. Fare clic su **OK**.



4. Fare clic su **Fine** per completare l'impostazione della corrispondenza.



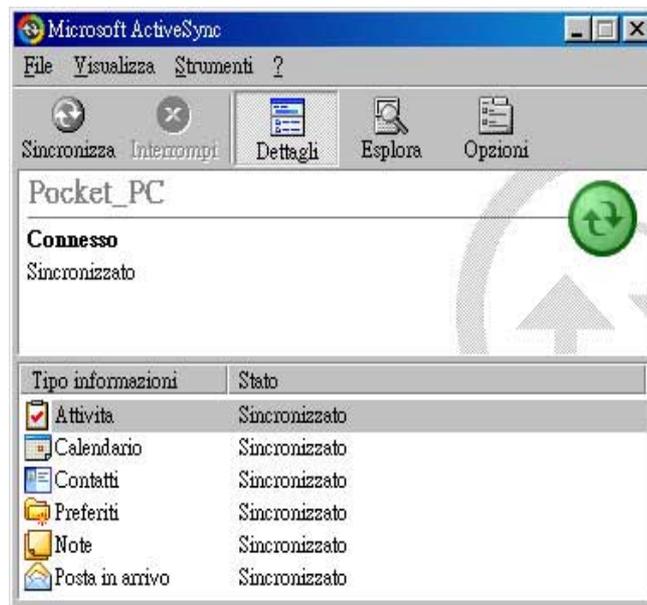
Immediatamente dopo aver impostato una corrispondenza, ActiveSync® si avvia automaticamente ed inizia la prima sincronizzazione tra il dispositivo ed il computer.

Far riferimento alle sezioni successive per ulteriori dettagli sulla sincronizzazione.



## Controllo delle informazioni sincronizzate

Dopo la prima sincronizzazione, dare un'occhiata a Calendario, Contatti e Attività del dispositivo. Si noterà che le informazioni sul calendario in Microsoft Outlook del computer sono state copiate nel dispositivo, e quelle del dispositivo nel computer.



---

**NOTA** Aprire Microsoft Outlook del computer desktop per vedere i dettagli delle informazioni copiate dal dispositivo.

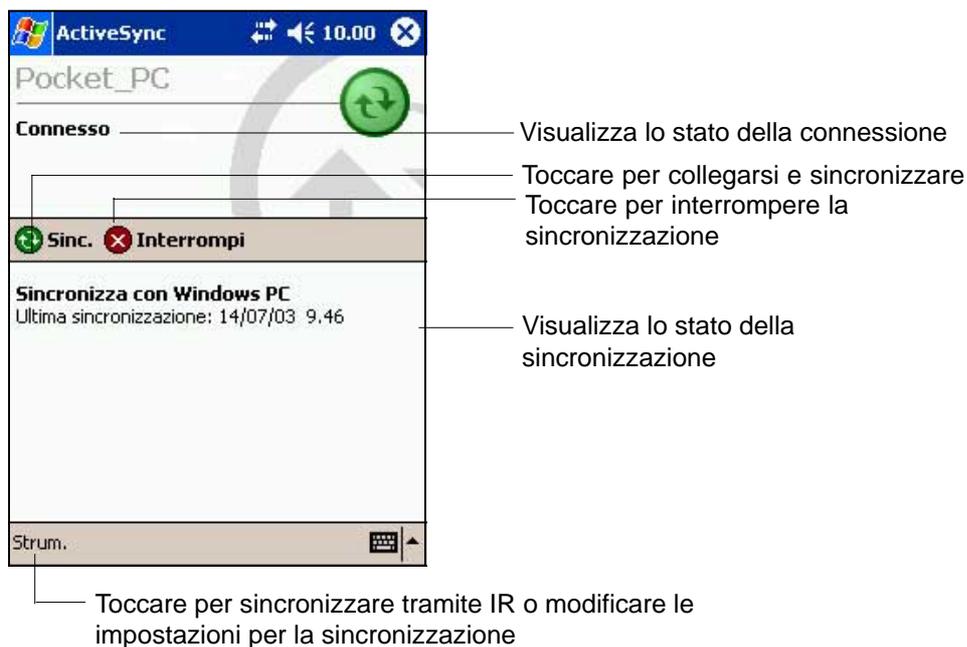
---

## Avviare manualmente la sincronizzazione

Una volta impostato ActiveSync e completato il primo processo di sincronizzazione, è possibile inizializzare la sincronizzazione dal dispositivo in qualunque momento.

### Per inizializzare manualmente la sincronizzazione:

1. Toccare  e **ActiveSync** per visualizzare la maschera ActiveSync.



2. Per iniziare la sincronizzazione, effettuare un collegamento tra il dispositivo e il computer, e poi toccare **Sync**.  
Per terminarla, toccare **Interrompi**.

### Per ulteriori informazioni sulla sincronizzazione:

Toccare  dall'interno della maschera ActiveSync, e poi **Guida**.

## Opzioni di sincronizzazione

Il programma Microsoft ActiveSync consente di personalizzare le proprie impostazioni di sincronizzazione in qualsiasi momento. E' possibile selezionare gli oggetti da sincronizzare, programmare la sincronizzazione, e specificarne le regole.

### Per visualizzare le opzioni di sincronizzazione:

- Dalla finestra ActiveSync del computer desktop, fare clic sull'icona **Opzioni**, o
- Dalla barra di menu, fare clic su **Strumenti**, e poi su **Opzioni**.

### Per selezionare gli oggetti da sincronizzare:

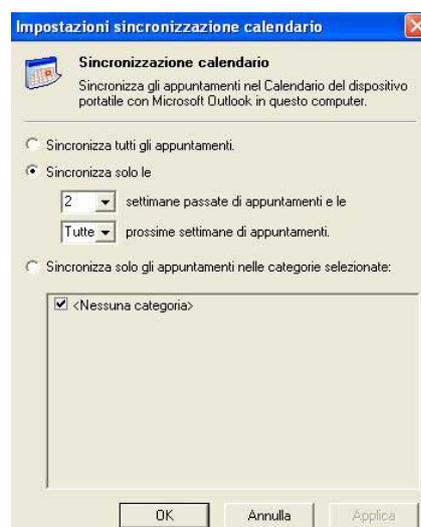
1. Marcare il riquadro opposto all'oggetto che si desidera sincronizzare.
2. Evidenziare un oggetto marcato e poi fare clic su **Impostazioni** per specificare le opzioni di sincronizzazione per l'oggetto.

Ad esempio, evidenziare **Calendario** e poi fare clic su **Impostazioni** per visualizzare la finestra **Impostazioni sincronizzazione calendario**. Personalizzare le impostazioni disponibili, e poi fare clic su **OK** una volta terminato.

3. Fare lo stesso per gli altri oggetti marcati.

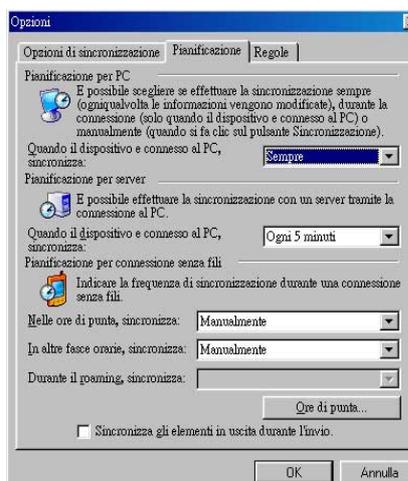
**NOTA:** Non è possibile impostare opzioni per oggetti non marcati.

4. Fare clic su **OK** una volta terminato.



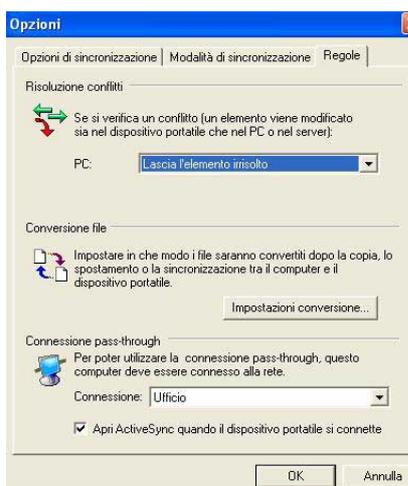
## Per programmare la sincronizzazione:

1. Fare clic sulla linguetta **Pianificazione**.
2. Selezionare la programmazione di sincronizzazione desiderata.
3. Fare clic su **OK** una volta terminato.



## Per specificare le regole di sincronizzazione:

1. Fare clic sulla linguetta **Regole**.
2. Selezionare le impostazioni desiderate dalle opzioni disponibili.
3. Fare clic su **OK** una volta terminato.





# Capitolo 4

## **Microsoft® Pocket Outlook**

◆	<b>Introduzione .....</b>	<b>4-2</b>
◆	<b>Calendario .....</b>	<b>4-2</b>
	Creazione degli appuntamenti .....	4-3
	Utilizzo della maschera sommario .....	4-4
	Creazione delle richieste di riunioni .....	4-4
◆	<b>Contatti .....</b>	<b>4-5</b>
	Creazione dei contatti .....	4-6
	Utilizzo della maschera sommario .....	4-6
	Ricerca di un contatto .....	4-7
◆	<b>Attività .....</b>	<b>4-8</b>
	Creazione delle attività .....	4-8
	Utilizzo della maschera sommario .....	4-9
◆	<b>Note .....</b>	<b>4-10</b>
	Creazione delle note .....	4-11
◆	<b>Posta in arrivo .....</b>	<b>4-12</b>
	Sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica .....	4-12
	Collegamento diretto a un server di posta elettronica .....	4-13
	Utilizzo dell'elenco messaggi .....	4-14
	Composizione dei messaggi .....	4-16
	Gestione di messaggi e cartelle di posta elettronica .....	4-17

# Introduzione

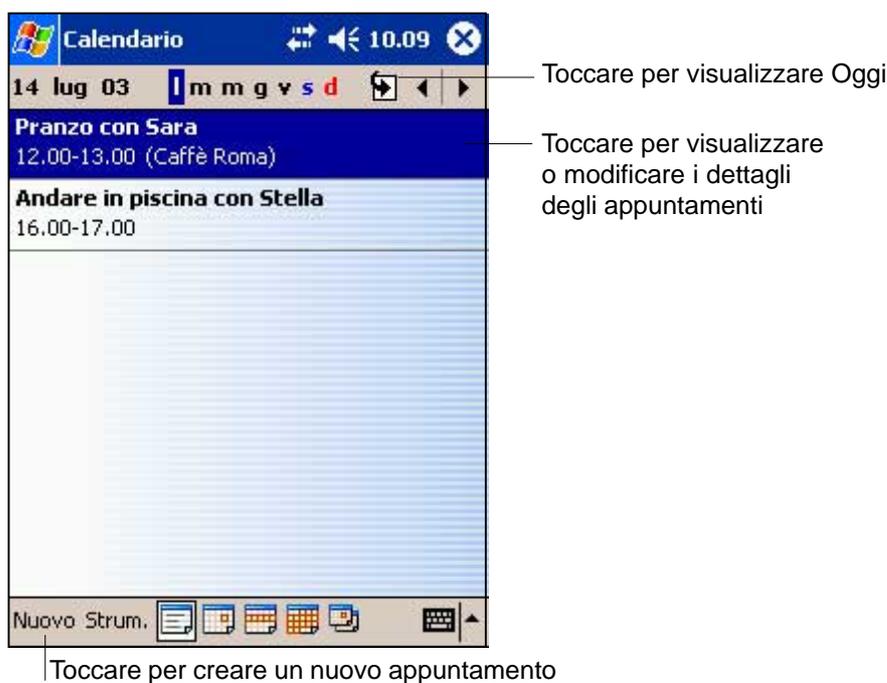
Microsoft® Pocket Outlook include Calendario, Contatti, Attività, Posta in arrivo, e Note. Questi programmi possono essere utilizzati individualmente o contemporaneamente. Ad esempio, l'indirizzo di posta elettronica memorizzato in Contatti può essere utilizzato per i messaggi di posta elettronica in Posta in arrivo.

Utilizzando ActiveSync®, è possibile sincronizzare le informazioni in Microsoft Outlook o Microsoft Exchange sul computer desktop con il dispositivo; o anche sincronizzarle direttamente con un server di Microsoft Exchange. Ogni volta che si effettua una sincronizzazione, ActiveSync confronta le modifiche effettuate sul dispositivo e computer desktop o sul server, e aggiorna entrambi i computer con le ultime informazioni. Consultare la Guida di ActiveSync del computer desktop per ulteriori informazioni sul suo utilizzo.

E' possibile passare a qualsiasi programma di Pocket Outlook toccando .

## Calendario: Pianificazione di appuntamenti e riunioni

Utilizzare Calendario per pianificare gli appuntamenti, compresi riunioni e altri eventi. E' possibile consultare gli appuntamenti in una delle tante visualizzazioni (Agenda, Giornata, Settimana, Mese, e Anno) e passare facilmente da una all'altra con il menu Visualizza.

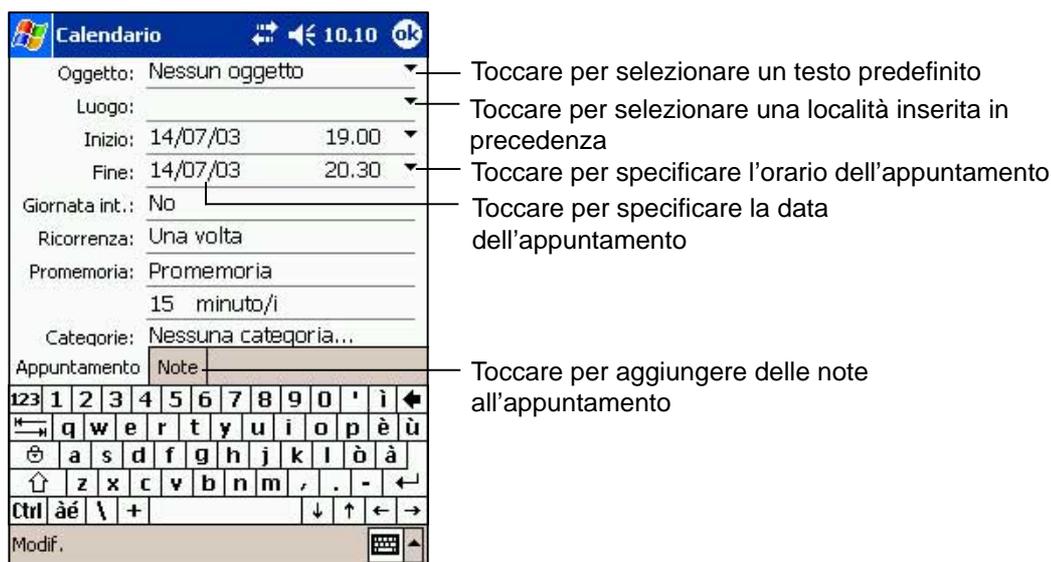


**NOTA** E' possibile personalizzare la visualizzazione di Calendario, ad es. per cambiare il primo giorno della settimana, toccando **Opzioni** del menu **Strumenti**.

# Creazione degli appuntamenti

## Per creare un appuntamento:

1. Dalla visualizzazione di Giornata o Settimana, toccare la data desiderata per l'appuntamento.
2. Toccare **Nuovo**.



3. Utilizzando il pannello di immissione, inserire descrizione e ubicazione. Toccare prima per selezionare il campo.
4. Se necessario, toccare data e ora per modificarle.
5. Inserire altre eventuali informazioni. Per poter vedere tutti i campi disponibili, nascondere il pannello di immissione.
6. Per aggiungere note, toccare la linguetta **Note**. E' possibile inserire testo, disegnare o registrare. Per ulteriori informazioni sulla creazione di note, vedere "Note: Cattura di pensieri e idee" più avanti in questo capitolo.
7. Una volta terminato, toccare **OK** per tornare a Calendario.

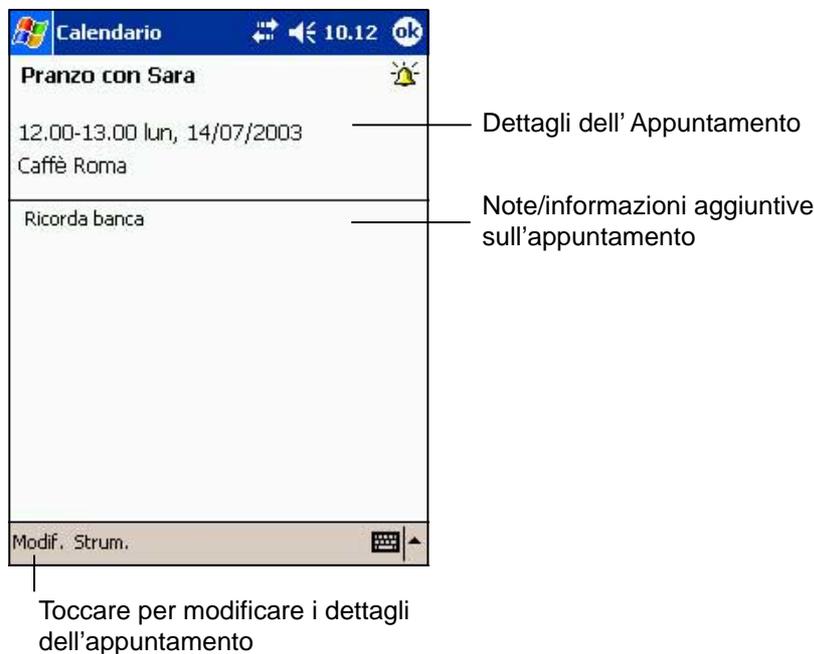
### NOTA

Se si seleziona **Promemoria** in un appuntamento, il dispositivo ve lo ricorderà secondo le opzioni impostate in

 **Impostazioni**, linguetta **Personale**, **Suoni e notifiche**.

## Utilizzo della maschera sommario

Quando si tocca un appuntamento in Calendario, appare una maschera di sommario. Per modificare l'appuntamento, toccare **Modifica**.



## Creazione delle richieste di riunioni

E' possibile utilizzare Calendario per impostare riunioni con utenti di Outlook e Pocket Outlook. La richiesta di riunione verrà creata automaticamente e inviata quando si sincronizza Posta in arrivo o quando ci si collega al server di posta elettronica.

### Per creare una richiesta di riunione:

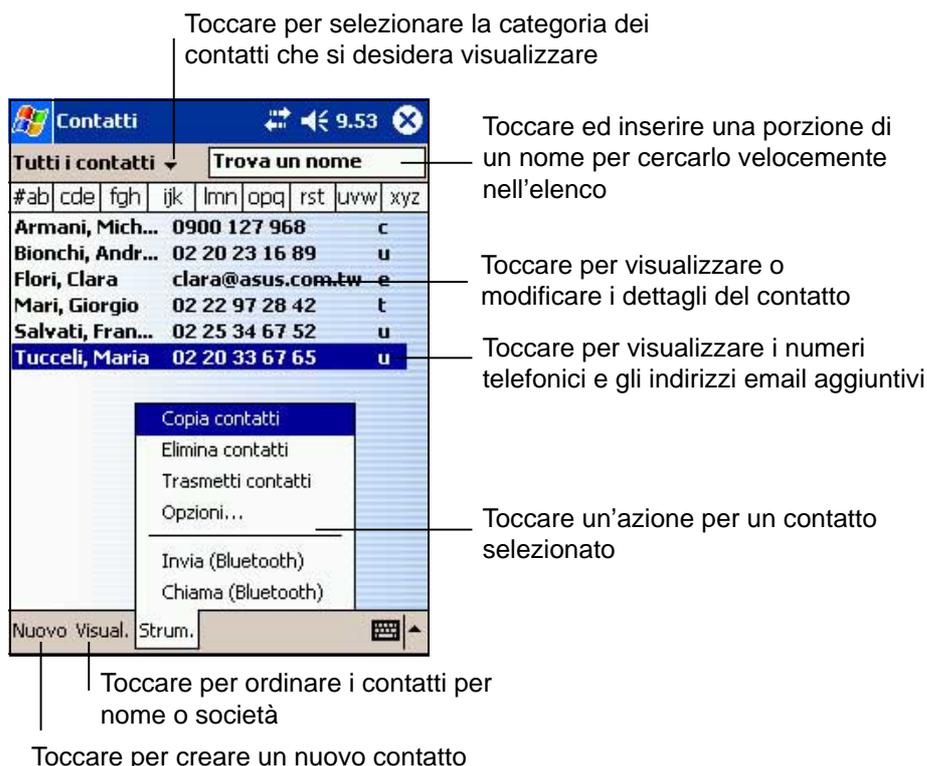
1. Toccare **Strumenti** e poi **Opzioni** per indicare come inviare le richieste di riunioni.
2. Se si inviano e ricevono messaggi di posta elettronica tramite ActiveSync, selezionare **ActiveSync**.

### Per pianificare una riunione:

1. Creare un appuntamento.
2. Nei dettagli dell'appuntamento, nascondere il pannello di immissione, e poi toccare **Partecipanti**.
3. Dall'elenco degli indirizzi di posta elettronica inserito in Contatti, selezionare i partecipanti alla riunione. L'avviso di riunione viene creato automaticamente e inserito nella cartella Posta in uscita. Per ulteriori informazioni sull'invio e ricevimento di richieste di riunioni vedere la Guida di Calendario e di Posta in arrivo nel dispositivo.

# Contatti: Annotazioni su amici e colleghi

Contatti gestisce un elenco di amici e colleghi per poter facilmente ricercare le informazioni desiderate, a casa o altrove. Utilizzando la porta ad infrarossi (IR) sul dispositivo, è possibile condividere velocemente le informazioni di Contatti con altri utenti del dispositivo.



---

**NOTA** Per modificare la modalità di apparizione delle informazioni contenute nell'elenco, toccare **Strumenti** e poi **Opzioni**.

---

## Creazione dei contatti

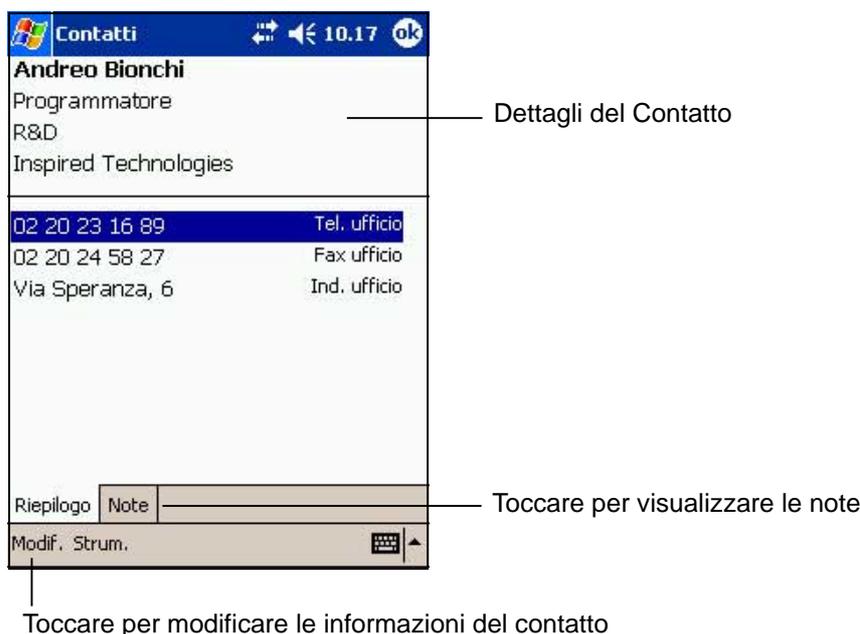
### Per creare un contatto:

1. Toccare prima , e poi **Contatti**.
2. Toccare **Nuovo** per visualizzare un modulo contatti vuoto.
3. Utilizzando il pannello di immissione, inserire un nome ed altre informazioni sul contatto. Per vedere tutti i campi disponibili, scorrere verso il basso.
4. Per assegnare il contatto a una categoria, scorrere e toccare **Categorie**, e poi selezionarne una dall'elenco. Nell'elenco contatti, possono essere visualizzati per categorie.
5. Per aggiungere note, toccare la linguetta **Note**. E' possibile inserire testi, disegni, o registrazioni. Per ulteriori informazioni sulla creazione delle note, consultare "Note: Cattura di pensieri e idee" più avanti in questo capitolo.
6. Toccare **OK** per tornare all'elenco contatti una volta terminato.



### Utilizzo della maschera sommario

Quando si tocca un contatto dall'elenco, appare una maschera di sommario. Per modificarne le informazioni, toccare **Modifica**.



## Ricerca di un contatto

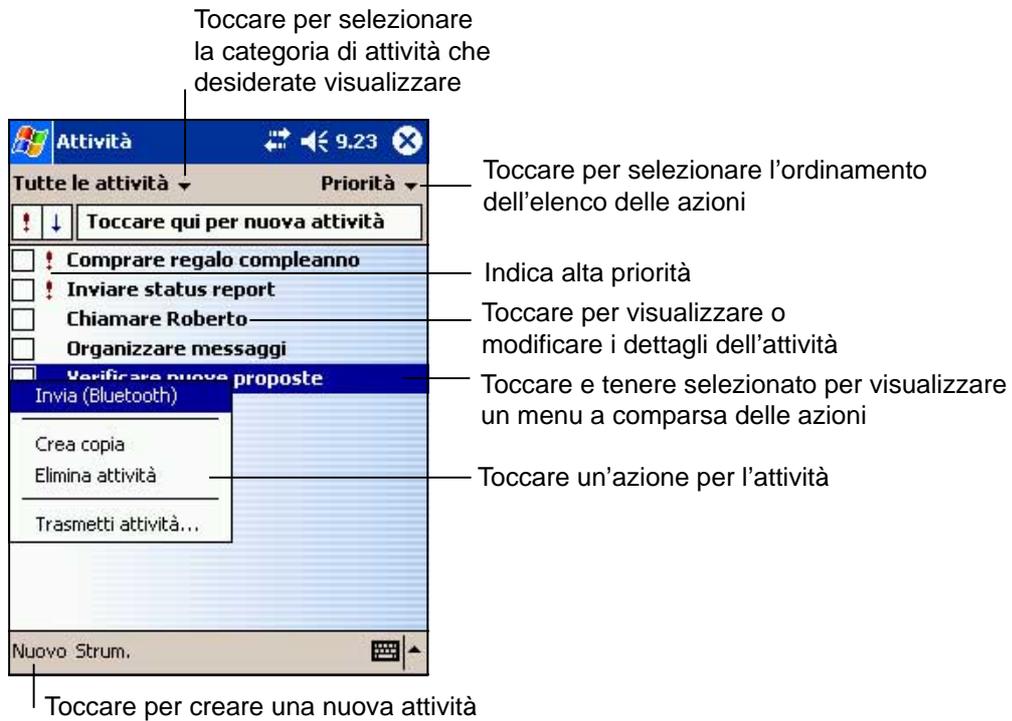
Esistono quattro modi per cercare un contatto.

1. Nell'elenco contatti, inserire il nome nel riquadro sotto la barra di navigazione. Per visualizzare ancora tutti i contatti, cancellare il testo dal riquadro o toccare il pulsante a destra.
2. Nell'elenco contatti, toccare l'elenco categorie (denominato per default **Tutti i contatti**) e selezionare il tipo di contatto che si desidera visualizzare. Per visualizzare ancora tutti i contatti, selezionare **Tutti i contatti**. Per visualizzare un contatto non assegnato a una categoria, selezionare **Nessuna categoria**.
3. Per visualizzare i nomi delle società per cui lavorano i contatti, toccare **Visualizza > Per società** dall'elenco contatti. Il numero di contatti che lavorano per tale società verranno visualizzati a destra del nome.
4. Toccare , **Trova**, inserire il nome del contatto, selezionare **Contatti** per il tipo, ed infine toccare **Vai**.



# Attività: Elenco di cose da fare

Utilizzare Attività per tenere traccia delle cose da fare.



## Creazione delle attività

### Per creare un'attività:

1. Toccare prima , e poi **Attività**.
2. Toccare **Nuovo** per visualizzare un modulo impegni vuoto.
3. Utilizzando il pannello di immissione, inserire una descrizione.
4. Inserire una data di partenza ed una di scadenza, o inserire altre informazioni toccando prima il campo.

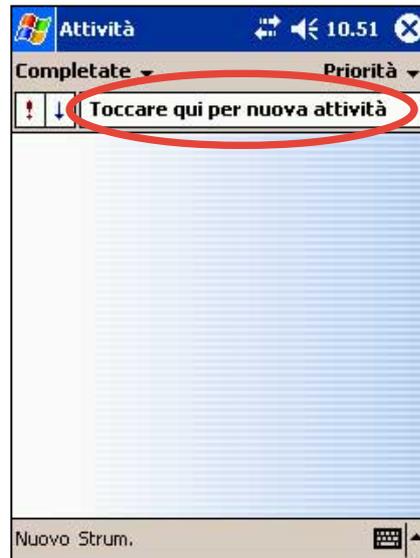


5. Per assegnare l'attività a una categoria, toccare **Categorie** e selezionarne una dall'elenco. Nell'elenco attività, è possibile visualizzarle per categoria.
6. Per aggiungere note, toccare la linguetta **Note**. E' possibile inserire testi, disegnare, o registrare. Per ulteriori informazioni sulla creazione di note, consultare "Note: Cattura di pensieri e idee" più avanti in questo capitolo.
7. Toccare **OK** per tornare all'elenco attività una volta terminato.

---

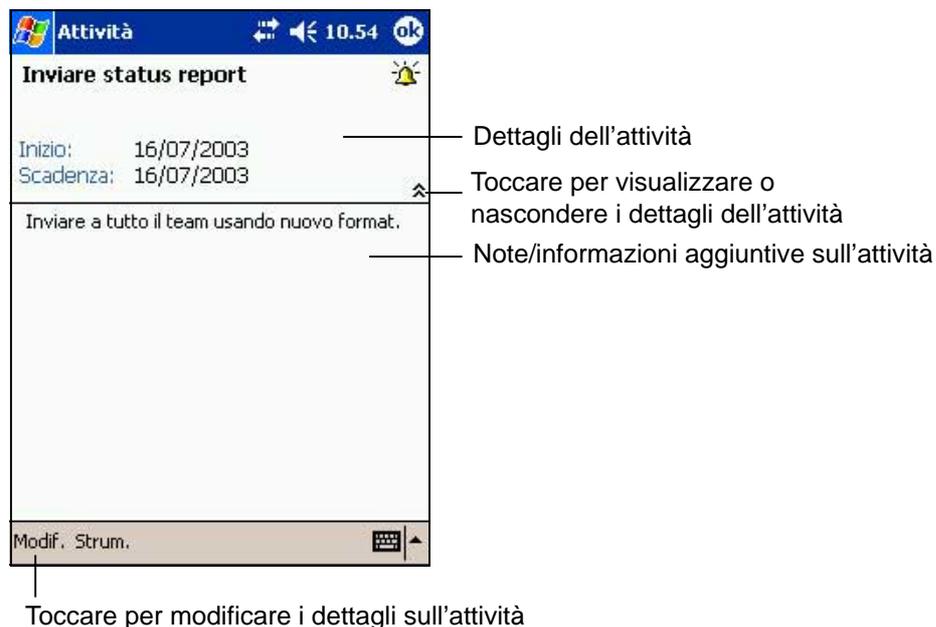
**NOTA** Per creare velocemente un'attività con un solo soggetto, toccare Barra di immissione del menu Strumenti. Toccate **Toccare qui per nuova attività** e inserire le informazioni sull'attività.

---



## Utilizzo della maschera sommario

Quando si tocca un'attività nell'elenco attività, appare una maschera sommario. Per modificare l'attività **Modifica**.



# Note: Cattura di pensieri e idee

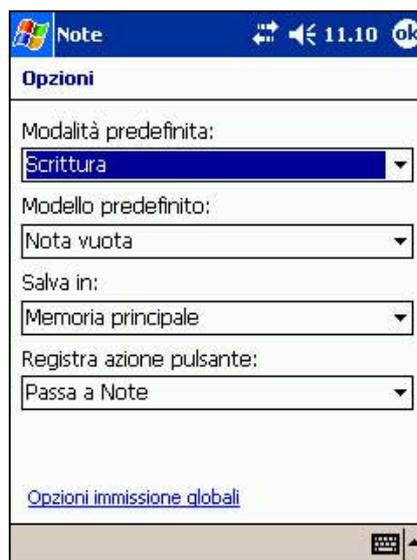
Catturare velocemente pensieri, promemoria, idee, e numeri telefonici con Note. E' possibile creare una nota scritta o una registrazione, o anche inserire quest'ultima in una nota. Se una nota è aperta durante la creazione di una registrazione, quest'ultima verrà inclusa come icona; se invece viene visualizzata, verrà creata come registrazione "in locale".



E' possibile modificare le opzioni di default delle Note inclusa la modalità di scrittura, modelli, scrittura dei file, e l'azione del pulsante di registrazione.

## Per modificare le opzioni delle Note:

1. Toccare , poi toccare **Note**.
2. Toccare **Strumenti**, poi **Opzioni...** per visualizzare la maschera delle opzioni.
3. Effettuare le modifiche desiderate.
4. Fare clic su **OK**.

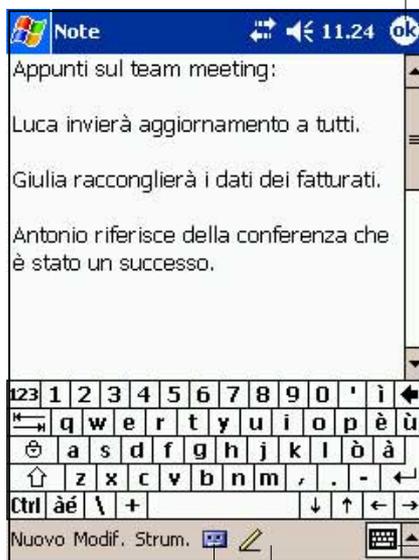


# Creazione delle note

## Per creare una nota:

1. Toccare prima , e poi **Note**.
2. Toccare **Nuovo** per visualizzare una nota vuota.
3. Creare una nota scrivendo, disegnando, digitando o registrando. Per ulteriori informazioni relative a utilizzo del pannello di immissione, scrittura e disegno a video, e registrazioni, consultare il **Capitolo 2**.

Toccare per salvare la nota e tornare all'elenco delle Note



Toccare per visualizzare o nascondere il pannello di immissione

Toccare per scrivere sullo schermo

Toccare per aggiungere una registrazione alla nota

# Posta in arrivo: Invio e ricevimento dei messaggi di posta elettronica

Utilizzare Posta in arrivo per inviare e ricevere messaggi di posta elettronica in uno dei seguenti modi:

- Sincronizzare messaggi di posta elettronica con Microsoft Exchange o Microsoft Outlook del computer desktop
- Inviare e ricevere messaggi di posta elettronica collegandosi direttamente a un server di posta elettronica tramite un Fornitore del Servizio Internet (ISP) o una rete

## Sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica

I messaggi di posta elettronica possono essere sincronizzati come parte del processo di sincronizzazione generale. Abilitare la sincronizzazione di Posta in arrivo in ActiveSync. Per ulteriori informazioni sull'abilitazione della sincronizzazione di Posta in arrivo, consultare la Guida di ActiveSync del computer desktop.

### Durante la sincronizzazione:

- I messaggi vengono copiati dalle cartelle di posta di Exchange o Outlook del computer desktop nella cartella di ActiveSync in Posta in arrivo del dispositivo. Per default, si riceveranno solo i messaggi degli ultimi tre giorni, le prime 100 righe di ogni messaggio, e gli allegati di file inferiori ai 100KB.
- I messaggi di posta elettronica presenti nella cartella di Posta in uscita del dispositivo vengono trasferiti in Exchange o Outlook, e poi inviati dagli stessi.
- I messaggi di posta elettronica della sottocartella devono essere selezionati in ActiveSync del computer desktop per poter essere trasferiti.

---

**NOTA** E' anche possibile sincronizzare i messaggi di posta elettronica con il computer desktop da un'ubicazione remota. Per ulteriori informazioni, consultare il Capitolo 7.

---

## Collegamento diretto a un server di posta elettronica

Oltre alla sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica con il computer desktop, è possibile inviare e ricevere i messaggi collegandosi ad un server di posta elettronica tramite un modem o una scheda di rete collegata al dispositivo. Sarà necessario impostare un collegamento remoto a una rete o a un ISP, e un collegamento al server di posta elettronica. Per ulteriori informazioni, consultare il Capitolo 7.

Quando ci si collega al server di posta elettronica, i nuovi messaggi vengono scaricati nella cartella Posta in arrivo del dispositivo, i messaggi delle cartelle Posta in uscita spediti, e i messaggi che sono stati cancellati sul server di posta elettronica eliminati dalla cartella Posta in arrivo del dispositivo.

I messaggi ricevuti direttamente da un server di posta elettronica vengono collegati al proprio server di posta elettronica invece che al computer desktop. Quando si cancella un messaggio sul dispositivo, lo si cancellerà anche sul server di posta elettronica al prossimo collegamento in base alle impostazioni selezionate in ActiveSync.

E' possibile lavorare in linea (online) o in locale (offline). Quando si lavora in linea, si legge e si risponde ai messaggi durante il collegamento al server di posta elettronica. I messaggi vengono inviati nel momento in cui si tocca **Invia**, salvando spazio sul dispositivo.

Quando si lavora in locale, una volta scaricato i "Intestazioni Messaggi" o parte dei messaggi, sarà possibile scollegarsi dal server di posta elettronica e decidere i messaggi da scaricare completamente. Al prossimo collegamento, Posta in arrivo scaricherà tutti i messaggi marcati per il recupero ed invierà quelli che sono stati composti.

## Utilizzo dell'elenco messaggi

I messaggi ricevuti vengono visualizzati nell'elenco messaggi. Per default, quelli più recenti vengono visualizzati per primi nell'elenco.

Toccare per selezionare il servizio, e la cartella che si desidera visualizzare



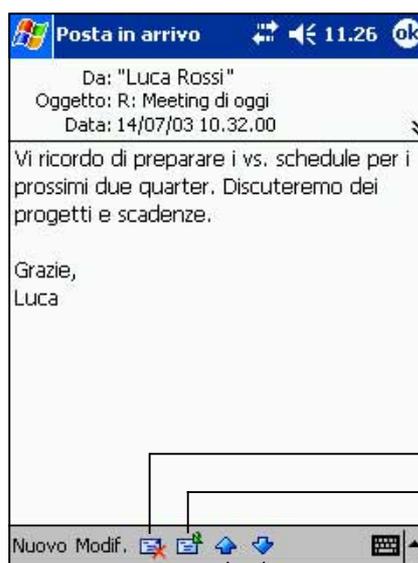
Toccare per selezionare l'ordinamento per i messaggi

Toccare e tenere selezionato per visualizzare un menu a comparsa delle azioni

Toccare per connettersi, e per inviare/ricevere e-mail

Toccare per connettersi al servizio selezionato

Quando ricevete un messaggio, toccarlo per aprirlo. I messaggi non letti sono visualizzati in neretto.



Toccare per tornare all'elenco dei messaggi

Toccare per eliminare questo messaggio

Toccare per rispondere o inoltrare questo messaggio

Toccare per visualizzare il messaggio successivo

Toccare per visualizzare il messaggio precedente

Quando ci si collega al server di posta elettronica o ci si sincronizza al computer desktop, per default, si riceveranno solo i messaggi degli ultimi cinque giorni, le prime 100 righe di ogni messaggio, e gli allegati dei file inferiori ai 100KB. I messaggi originali restano nel server di posta elettronica o sul computer desktop.

E' possibile marcare tutti i messaggi che si desidera recuperare per intero durante la prossima sincronizzazione o connessione al server di posta elettronica nell'elenco messaggi, toccare e tenere selezionato il messaggio che si desidera recuperare. Nel menù a comparsa, toccare **Segna per il download**. Le icone dell'elenco messaggi di Posta in arrivo danno un'indicazione visiva sullo stato del messaggio.

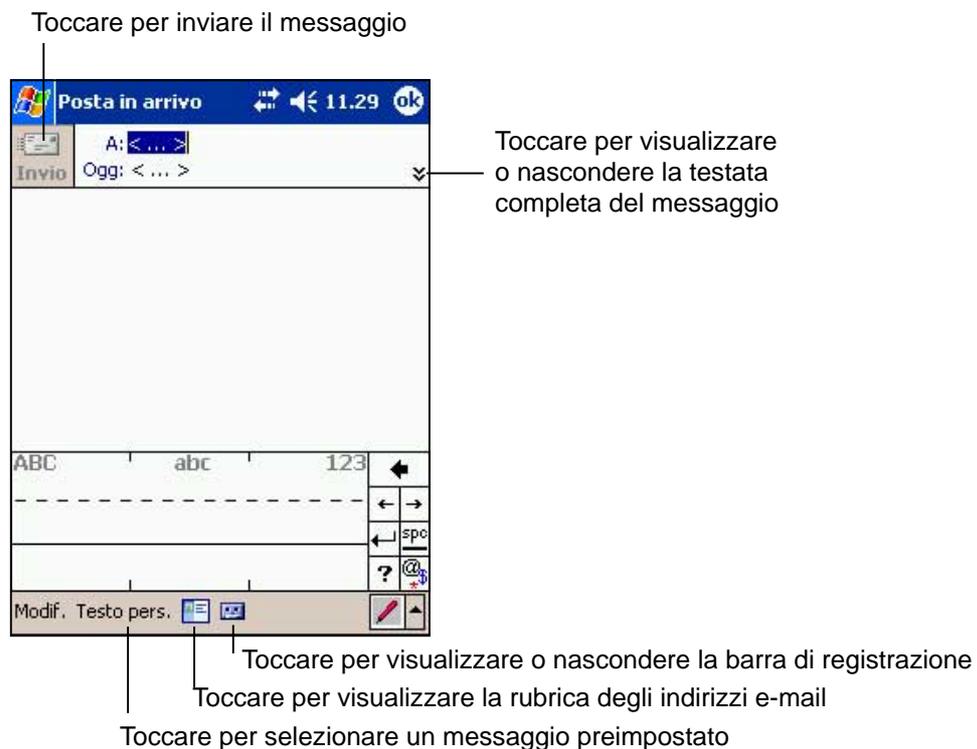
Specificare le preferenze sullo scarico quando si imposta il servizio o si selezionano le opzioni di sincronizzazione che possono essere modificate in qualsiasi momento.

- Modificare le opzioni di sincronizzazione di Posta in arrivo utilizzando le opzioni di ActiveSync. Per ulteriori informazioni, consultare la Guida di ActiveSync del computer desktop.
- Modificare le opzioni dei collegamenti diretti al server di posta elettronica in Posta in arrivo del dispositivo. Toccare prima **Strumenti** e poi **Opzioni**. Sulla linguetta Servizi, toccare il servizio che si desidera modificare. Toccare e tenere selezionato il servizio, e poi **Elimina** per eliminarlo.

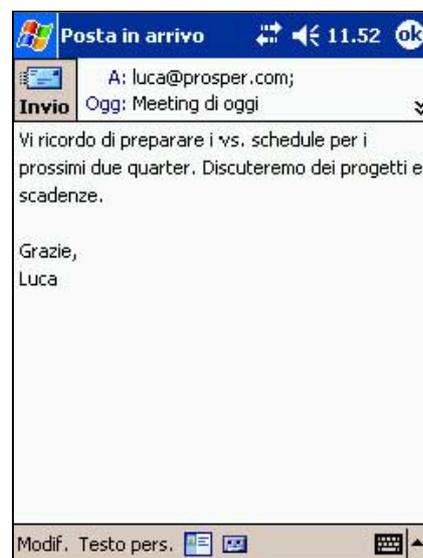
# Composizione dei messaggi

## Per comporre un messaggio:

1. Toccare **Nuovo**.
2. Nel campo A, inserire un indirizzo di posta elettronica o SMS di uno o più destinatari, separandoli con un punto e virgola, o selezionare un nome dall'elenco Contatti toccando il pulsante **Indirizzo di posta elettronica**. Tutti gli indirizzi di posta elettronica inseriti nei campi di posta elettronica di Contatti appaiono in Indirizzo di posta elettronica.



3. Comporre il messaggio. Per inserire messaggi utilizzati preimpostati o utilizzati di frequente, toccare **Testo personale** e selezionare il messaggio.
4. Toccare **Invio** una volta terminato il messaggio. Se si sta lavorando in locale, il messaggio viene spostato nella cartella Posta in uscita e verrà spedito al prossimo collegamento.



## Gestione di messaggi e cartelle di posta elettronica

Le cartelle create hanno una funzione diversa a seconda che si utilizzi ActiveSync, SMS, POP3, o IMAP4.

- Se si utilizza ActiveSync, i messaggi di posta elettronica della cartella Posta in arrivo di Outlook verranno automaticamente sincronizzati con il dispositivo. E' possibile decidere di sincronizzare ulteriori cartelle destinandole per ActiveSync. Le cartelle create e i messaggi spostati rispecchieranno quelli del server. Ad esempio, volendo spostare due messaggi dalla cartella Posta in arrivo in una chiamata Famiglia, che si è destinata per la sincronizzazione, il server creerà una copia della cartella Famiglia e vi copierà i messaggi. Sarà possibile leggere poi i messaggi dovunque ci si trovi dal computer desktop.
- Se si utilizza SMS, i messaggi vengono memorizzati nella cartella Posta in arrivo.
- Se si utilizza POP3 e si spostano i messaggi di posta elettronica in una cartella creata, il collegamento tra i messaggi del dispositivo e le loro copie sul server di posta non sarà possibile. Al prossimo collegamento col server di posta, esso noterà che i messaggi mancano nella Posta in arrivo del dispositivo e li cancella dal server. Ciò consente di non avere duplicati dei messaggi, ma anche di non avere più accesso ai messaggi spostati nelle cartelle create ovunque tranne che sul dispositivo.
- Se si utilizza IMAP4, le cartelle create e i messaggi di posta elettronica spostati vengono rispecchiati sul server. Di conseguenza, i messaggi saranno disponibili ogni qualvolta ci si collegherà al server di posta dal dispositivo o dal computer desktop. La sincronizzazione delle cartelle avviene ogni qualvolta ci si collega al server di posta, si creano nuove cartelle o si rinominano/cancellano cartelle durante il collegamento.



# Capitolo 5

## *Programmi companion*

◆	<b>Pocket Word</b> .....	<b>5-2</b>
	Creazione dei documenti Pocket Word .....	5-2
	Salvataggio dei documenti Pocket Word .....	5-3
	Apertura di un documento Pocket Word esistente .....	5-5
	Modalità di inserimento delle informazioni .....	5-6
◆	<b>Pocket Excel</b> .....	<b>5-9</b>
	Creazione dei documenti Pocket Excel .....	5-10
	Salvataggio dei documenti Pocket Excel .....	5-10
	Sicurezza del documento Excel .....	5-12
	Suggerimenti per lavorare in Pocket Excel .....	5-13
◆	<b>MSN Messenger</b> .....	<b>5-14</b>
	Impostazione .....	5-15
	Lavorare con i contatti .....	5-16
	Chiacchierare con i contatti .....	5-17
◆	<b>Windows Media Player per Pocket PC</b> .....	<b>5-18</b>
◆	<b>Microsoft Reader</b> .....	<b>5-19</b>
	Come ottenere i libri sul dispositivo .....	5-20
	Utilizzo della Biblioteca .....	5-20
	Lettura di un libro .....	5-21
	Utilizzo delle funzioni di Reader .....	5-22
	Eliminazione di un libro .....	5-22

I programmi “companion”, sono Microsoft® Pocket Word, Microsoft® Pocket Excel, Msn Messenger, Windows Media™ Player per Pocket PC, e Microsoft® Reader.

Per passare a un programma companion del dispositivo, toccare **Programmi** del menu , e poi il programma che si desidera aprire.

## Pocket Word

Pocket Word funziona con Microsoft Word sul computer desktop per consentire un facile accesso alle copie dei documenti. E' possibile creare nuovi documenti sul dispositivo, o effettuare copie dal computer desktop al dispositivo. Sincronizzare i documenti tra il computer desktop e il dispositivo per poter avere tutto aggiornato in entrambe le situazioni.

Utilizzare Pocket Word per creare documenti, come lettere, minute di riunioni, e rapporti sui viaggi.

## Creazione dei documenti Pocket Word

### Per creare un nuovo documento Word:

1. Toccare , toccare **Programmi**, toccare **Pocket Word** per eseguire l'applicazione.

Se avete dei documenti Microsoft Word o Pocket Word nel vostro dispositivo, apparirà un elenco dei documenti disponibili.

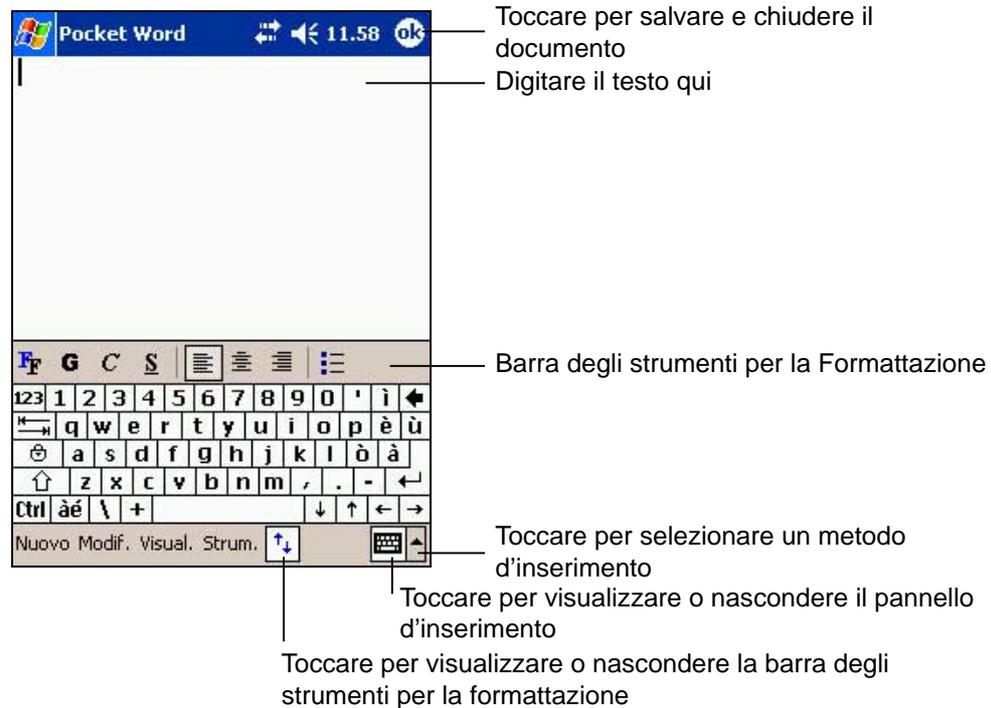


---

**NOTA** Selezionando un modello di documento per nuovi documenti nella finestra di dialogo **Opzioni**, esso apparirà già con il testo appropriato e formattato.

---

2. Toccare **Nuovo** per visualizzare un documento vuoto.
3. Utilizzare uno di questi strumenti nel pannello d'inserimento per digitare il testo desiderato.



## Salvataggio dei documenti Pocket Word

### Per salvare un documento Word:

Una volta terminato il documento, toccare **OK**.

Il documento sarà salvato utilizzando la prima linea come nome del file se non verrà specificato alcun nome. Per esempio, se la prima linea nel documento è composta dalle parole **Da tradurre**, queste parole appariranno nell'elenco dei documenti Word.



## Per specificare le opzioni di salvataggio:

1. Con il documento aperto, toccare **Strumenti**.
2. Dal menu a comparsa, toccare **Salva documento con nome...** per visualizzare la maschera **Salva con nome**.
3. Modificare il nome del file inserendone semplicemente uno nuovo nel campo **Nome**.
4. Toccare la freccia giù nel campo **Cartella** per selezionare la cartella dove inserire il file.



5. Toccare la freccia giù nel campo **Tipo** per selezionare un formato del file.  
E' possibile salvare il documento creato o elaborarlo in vari formati:
  - Word (.doc)
  - Pocket Word (.psw)
  - Rich Text Format (.rtf)
  - Plain Text (.txt)
6. Toccare la freccia giù nel campo **Percorso** per indicare l'ubicazione del file salvato, nella memoria principale del dispositivo, o in una scheda di memoria (SD o MMC) se disponibile.
7. Toccare **OK** una volta terminato.

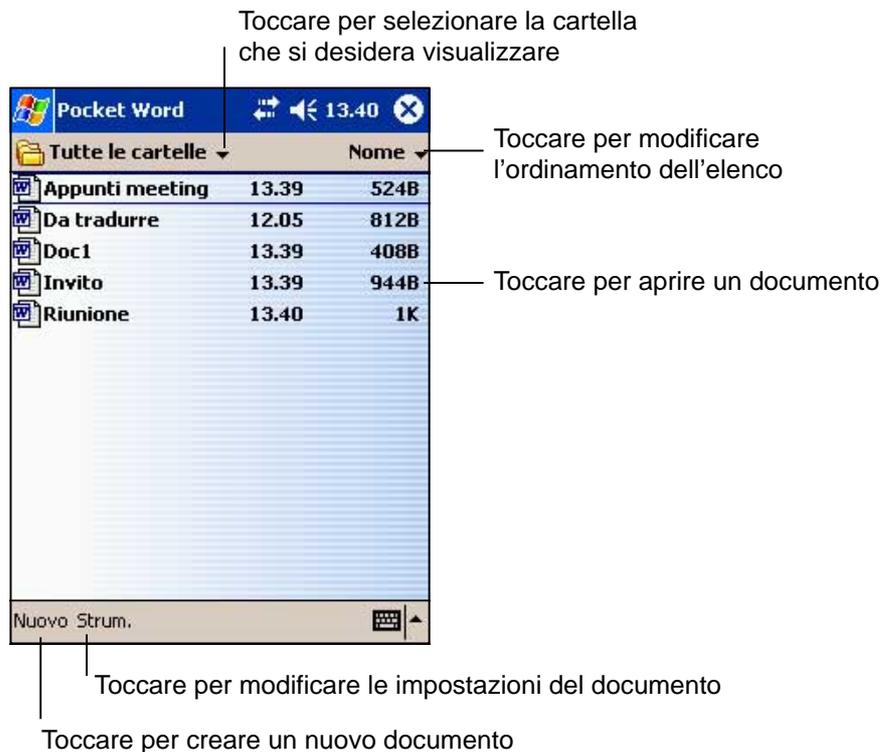
---

**NOTA** Se non si desidera cambiare il formato del documento, ma si vorrebbe cambiarne nome, cartella ed ubicazione, toccare semplicemente **Modifica** dalla barra comandi, e poi **Rinomina/Sposta...** dal menu a comparsa per effettuare le modifiche.

---

## Apertura di un documento Pocket Word esistente

Pocket Word contiene un elenco dei file memorizzati sul dispositivo. Toccare un file dell'elenco per aprire. Per cancellare, effettuare copie e inviare file, toccare e tenere selezionato un file dell'elenco, e poi selezionare l'azione appropriata nel menu a comparsa.



---

**NOTA** E' possibile aprire un solo documento di Pocket Word alla volta; aprendone un secondo, verrà richiesto di salvare il primo.

---

## Modalità di inserimento delle informazioni

E' possibile inserire le informazioni in Pocket Word in quattro modalità (digitazione, scrittura, disegno o registrazione), visualizzabili nel menu **Visualizza**. Ogni modalità ha una sua barra strumenti che si può visualizzare o nascondere toccando il pulsante **Mostra/Nascondi Barra degli Strumenti** della barra comandi.

Se si sta aprendo un documento Word creato su un computer desktop, selezionare **A capo automatico** dal menu **Visualizza** per poter vedere l'intero documento.

### Per modificare lo zoom:

1. Toccare **Visualizza**, e poi **Zoom**.
2. Selezionare la percentuale desiderata.

Selezionare la percentuale più alta per inserire il testo e la più bassa per vedere meglio il documento.

### Modalità digitazione

Utilizzando il pannello di immissione, inserire i caratteri digitati nel documento. Per ulteriori informazioni in merito, consultare il Capitolo 2. Per formattare il testo esistente o modificare un testo, selezionare prima il testo, come si fa per un documento Word, utilizzando lo stilo invece del mouse per trascinare il testo da selezionare. E' possibile cercare il testo di un documento toccando **Modifica** e **Trova/Sostituisci**.



## Modalità scrittura

Nella modalità scrittura, utilizzare lo stilo per scrivere direttamente sullo schermo. Per comodità vengono visualizzate delle righe, e ingrandito lo zoom rispetto alla modalità digitazione, per consentire di scrivere più facilmente. Per ulteriori informazioni su scrittura e selezione scritte, consultare il Capitolo 2.



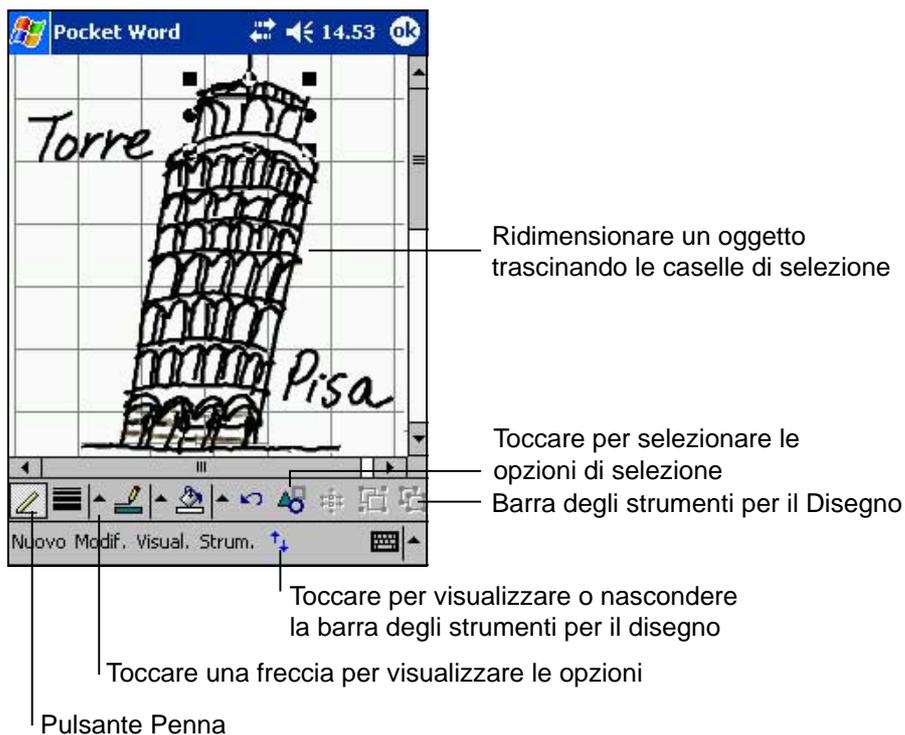
### NOTA

Se si incrociano tre righe in un solo colpo dello stilo, la scrittura diventa un disegno, che può essere modificato e manipolato come descritto nella sezione successiva.

Le parole scritte vengono convertite in grafici (metafiles) quando un documento Pocket Word viene convertito in un documento Word sul computer desktop.

## Modalità disegno

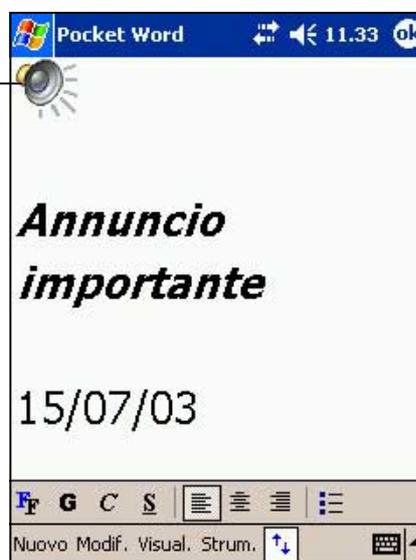
Nella modalità disegno, utilizzare lo stilo per disegnare sullo schermo. Per comodità vengono visualizzate delle griglie. Quando si alza lo stilo dallo schermo dopo il primo colpo, si vedrà un riquadro di disegno che ne indica i margini. Ogni colpo successivo all'interno o toccando il riquadro di disegno diverrà parte del disegno. Per ulteriori informazioni su disegno e selezione di disegni, consultare il Capitolo 2.



## Modalità registrazione

Nella modalità registrazione, inserire una registrazione nel documento. Le registrazioni vengono salvate come file **.wav**. Per ulteriori informazioni sulla registrazione, consultare il Capitolo 2.

Registrazione allegata



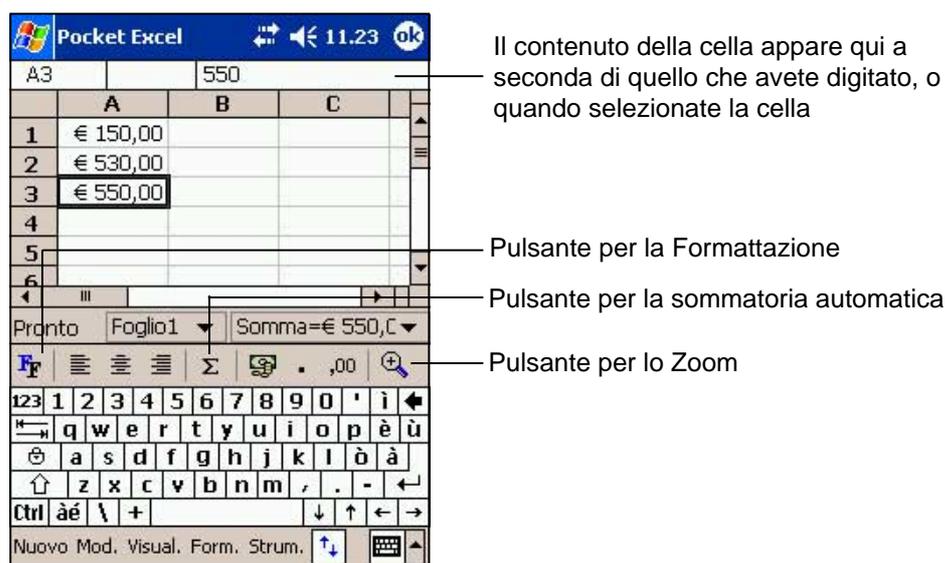
# Pocket Excel

Pocket Excel funziona con Microsoft Excel sul computer desktop per consentire un facile accesso alle copie delle cartelle di lavoro. E' possibile creare nuove cartelle di lavoro sul dispositivo, o copiare le copie dal computer desktop al dispositivo. Sincronizzare le cartelle di lavoro tra il computer desktop ed il dispositivo per poter avere tutto aggiornato in entrambe le situazioni.

Utilizzare Pocket Excel per creare cartelle di lavoro, come rapporti di spese e viaggi.

Pocket Excel contiene un elenco di file memorizzati sul dispositivo. Toccare un file dell'elenco per aprire. Per cancellare, effettuare copie e inviare file, toccare e tenere selezionato un file dell'elenco, e poi selezionare l'azione appropriata nel menu a comparsa.

Pocket Excel fornisce strumenti per il foglio elettronico fondamentali per formule, funzioni, ordinamenti e filtri. Per visualizzare la barra menu, toccare **Visualizza**, e poi **Barra degli strumenti**.



---

**NOTA** E' possibile aprire un solo documento di Pocket Excel alla volta; aprendone un secondo, verrà richiesto di salvare il primo.

---

## Creazione dei documenti Pocket Excel

### Per creare un nuovo documento Excel:

1. Toccare prima , poi **Programmi**, ed infine **Pocket Excel**.
2. Toccare **Nuovo** per visualizzare un documento vuoto.  
Selezionando un modello di documento per nuovi documenti nella finestra di dialogo **Opzioni**, esso apparirà già con il testo appropriato e formattato.



## Salvataggio dei documenti Pocket Excel

### Per salvare un documento Excel:

Una volta terminato il documento, toccare **OK**.

Per default, il documento viene salvato con il nome file **Cartella1**. E' possibile cambiare il nome del file con uno più coerente al testo. Consultare la sezione successiva per le opzioni di salvataggio.



	A	B	C
1	Anna	€ 680,00	
2	Roberto	€ 880,00	
3	Clara	€ 750,00	
4	Pablo	€ 900,00	
5	Alessia	€ 560,00	
6	Lucio	€ 660,00	
7			
8			
9			
10			



Tutte le cartelle	Nome
Cartella1	13.43 263B

## Per specificare le opzioni di salvataggio:

1. Con il documento aperto, toccare **Strumenti**.
2. Dal menu a comparsa, toccare **Salva con nome...** per visualizzare la maschera **Salva con nome**.
3. Modificare il nome del file digitandone semplicemente uno nuovo nel campo **Nome**.
4. Toccare la freccia giù nel campo **Cartella** per selezionare la cartella dove inserire il file.



5. Toccare la freccia giù nel campo **Tipo** per selezionare un formato del file.  
E' possibile salvare il documento creato o elaborarlo in vari formati:
  - Pocket Excel (.pxl)
  - Excel (.xls)
6. Toccare la freccia giù nel campo **Percorso** per indicare l'ubicazione del file salvato, nella memoria principale del dispositivo o in una scheda di memoria (SD o MMC) se disponibile.
7. Toccare **OK** una volta terminato.

---

**NOTA** Se non si desidera salvare la cartella di lavoro in un altro formato, ma si vorrebbe cambiare nome, cartella ed ubicazione del documento, toccare semplicemente **Modifica** dalla barra comando, e poi **Rinomina/Sposta...** dal menu a comparsa per effettuare le modifiche.

---

## Sicurezza del documento Excel

Se la cartella di lavoro contiene informazioni delicate o confidenziali, è possibile proteggerla con una password.

### Per impostare una password per la cartella di lavoro:

1. Aprire la cartella di lavoro.
2. Toccare **Modifica** dalla barra comando, e poi **Password...** per visualizzarne la maschera di impostazione.
3. Digitare una password nel campo **Password**.
4. Digitare di nuovo la password nel campo **Verifica Password**.
5. Toccare **OK** una volta terminato.



Se per la cartella di lavoro è stata impostata una password, apparirà una maschera dove verrà richiesto di inserirla ogni qualvolta si vorrà riaprire la cartella.

Inserire la password, e poi toccare **OK**. Se non corretta, apparirà un messaggio di avvertimento.



---

**NOTA** NON dimenticare di inserire correttamente la password altrimenti la cartella di lavoro non potrà essere aperta.

---

## Suggerimenti per lavorare in Pocket Excel

Tenere presente ciò che segue quando si lavora su grossi fogli di lavoro in Pocket Excel:

- **Visualizzare nella modalità schermo intero** per vedere il più possibile il foglio di lavoro. Toccare **Visualizza**, e poi **Schermo intero**. Per uscire dalla modalità schermo intero, toccare **Schermo intero** di nuovo.
- **Mostrare e nascondere gli elementi delle finestre**. Toccare **Visualizza**, e poi gli elementi da visualizzare o nascondere.
- **Bloccare i riquadri di un foglio di lavoro**. Prima selezionare la cella dove si desidera bloccare i riquadri. Toccare **Visualizza**, e poi **Blocca riquadri**. E' possibile bloccare i riquadri superiori e a sinistra di un foglio di lavoro per avere sempre visibili le etichette di righe e colonne durante lo scorrimento del foglio.
- **Suddividere i riquadri** per visualizzare diverse aree di un grosso foglio di lavoro. Toccare **Visualizza**, e poi **Dividi**. Trascinare la barra scorrevole dove si desidera. Per eliminare la suddivisione, toccare **Visualizza**, e poi **Rimuovi divisione**.
- **Mostrare e nascondere righe e colonne**. Per nascondere una riga o una colonna, selezionare una cella nella riga o colonna che si desidera nascondere. Toccare **Formato**, e poi **Righe** o **Colonne**, ed infine **Nascondi**. Per visualizzare una riga o colonna nascosta, toccare **Strumenti**, e poi **Vai a**, ed inserire un riferimento della riga o colonna nascosta. Toccare **Formato**, poi **Righe** o **Colonne**, ed infine **Scopri**.

Per ulteriori informazioni sull'uso di Pocket Excel, toccare , e poi **Guida**.

# MSN Messenger

MSN Messenger del dispositivo è un programma di messaggistica istantanea che consente di:

- Vedere chi è in linea
- Inviare e ricevere messaggi istantanei
- Avere conversazioni con messaggi istantanei con gruppi di contatti

## Per utilizzare MSN Messenger

è necessario avere un account Microsoft Passport™ o un account di posta elettronica Microsoft Exchange. Per utilizzare MSN Messenger Service si deve avere un Passport, che viene già fornito se si ha un account Hotmail® o MSN. Una volta ottenuto un Microsoft Passport o un account Microsoft Exchange, è possibile iniziare ad impostare l'account.

Registrarsi per un account Microsoft Passport su <http://www.passport.com>.

Ottenere un indirizzo di posta elettronica Microsoft Hotmail gratis su <http://www.hotmail.com>.

## Per eseguire MSN Messenger:

1. Toccare  , poi toccare **Programmi**.
2. Toccare **MSN Messenger**.



# Collegamento

## Per collegarsi al servizio MSN Messenger:

1. Toccare **Strumenti** poi toccare **Accesso...** dal menu.

OPPURE

Toccare semplicemente l'area  
**Toccare qui per accedere.**



2. Nella maschera di collegamento, inserire il vostro indirizzo e-mail e la password. Toccare **Accesso.**



---

**NOTA** Se si utilizza già MSN Messenger sul computer desktop, i contatti appariranno già sul dispositivo.

---

## Lavorare con i contatti

La maschera MSN Messenger mostra in un colpo tutti i contatti messenger, suddivisi in categorie **In linea** e **Non in linea**. Da qui, durante il collegamento, è possibile chiacchierare, inviare un messaggio di posta elettronica, bloccare un contatto per non chiacchierarci, o cancellare i contatti dall'elenco utilizzando il menu a comparsa.

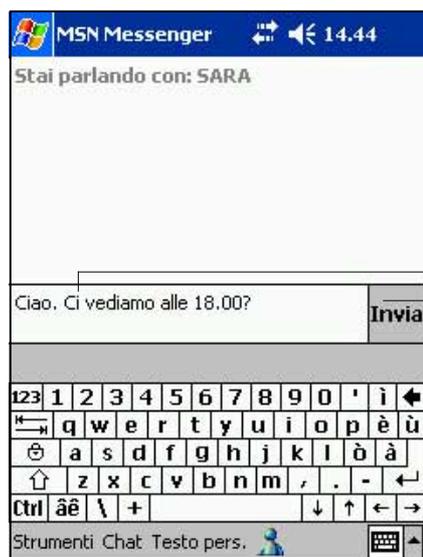


Per vedere gli altri in linea senza essere visti, toccare **Stato** nel menu **Strumenti** e selezionare **Invisible**.

Se si blocca un contatto, si apparirà non in linea ma si rimarrà nell'elenco contatti bloccati. Per sbloccare un contatto, toccarlo e tenerlo selezionato e poi toccare **Sblocca** dal menu a comparsa.

## Chiacchierare con i contatti

Toccare il nome di un contatto per aprire una finestra. Scrivere il messaggio nell'area di inserimento testo in fondo alla maschera, o toccare prima **Testo personale** per inserire un messaggio già preparato, e poi **Invia**. Per invitare un altro contatto alla chiacchierata toccare prima **Invita** nel menu **Strumenti**, e poi il contatto che si desidera invitare.



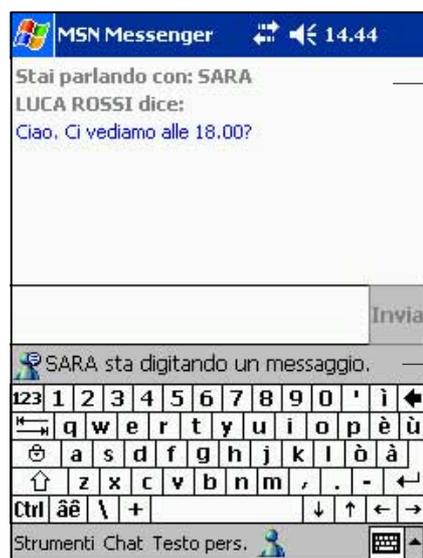
Inserire un messaggio

Toccare per inviare un messaggio

### NOTA

Per tornare alla finestra principale senza chiudere una chiacchierata, toccare il pulsante **Contatti**. Per tornare alla finestra, toccare **Chat** e selezionare la persona con la quale si stava chiacchierando.

Per sapere se il contatto con il quale si sta chiacchierando sta rispondendo, controllare sotto l'area del testo. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di MSN Messenger, toccare prima , e poi **Guida**.



Visualizza la chat interamente

Visualizza lo stato della chat

# Windows Media Player per Pocket PC

Utilizzare Microsoft® Windows Media Player per Pocket PC per ascoltare file audio e video memorizzati sul dispositivo o sulla rete. Per passare a Windows Media Player per Pocket PC, toccare prima , poi **Programmi**, ed infine **Windows Media**.



Utilizzare Microsoft Windows Media Player sul computer desktop per copiare audio e video digitali sul Pocket PC. E' possibile ascoltare file Windows Media e MP3 sul Pocket PC.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di Windows Media Player per Pocket PC, toccare prima , e poi **Guida**.

# Microsoft Reader

Utilizzare Microsoft Reader per leggere eBooks sul dispositivo. Scaricare i libri sul computer desktop dal sito web eBook preferito. Poi, utilizzare ActiveSync per copiare i file dei libri sul dispositivo attivato. I libri appariranno nella Biblioteca di Reader.

Ogni libro è composto da una copertina, da un eventuale indice e dalle pagine. E' possibile:

- Scorrere le pagine del libro utilizzando control Su/Giù del dispositivo, o toccando il numero della pagina.
- Annotare il libro con evidenziazioni, segnalibri, note, e disegni.
- Ricercare il testo e le definizioni delle parole.

La Guida contiene tutte le informazioni necessarie sul software. Per aprire la Guida, toccare **Guida** nella barra comandi di **Reader**, o da una pagina del libro, toccare e tenere selezionato il titolo, e poi toccare **Guida** nel menu a comparsa.

## Per eseguire Microsoft Reader:

1. Toccare , poi toccare **Programmi**.
2. Toccare **Microsoft Reader**.



## Come ottenere i libri sul dispositivo

E' possibile scaricare i file dei libri dal Web, visitando semplicemente il rivenditore eBook preferito e seguendo le istruzioni.

Nella cartella MSReader di Extras del CD Companion di Pocket PC sono compresi inoltre modelli di libri e un dizionario.

Utilizzare ActiveSync per scaricare i file dal computer desktop al dispositivo attivato come descritto nel file Read Me file della cartella MSReader.

## Utilizzo della Biblioteca

La Biblioteca è la home page di Reader, e visualizza un elenco di tutti i libri memorizzati sul dispositivo o scheda di memoria.

### Per aprire la Biblioteca:

1. Dalla barra comandi di Reader, toccare **Biblioteca**.
2. Dalla pagina del libro, toccare il **titolo del manuale**, e poi **Biblioteca** dal menu a comparsa.

Per aprire un libro, toccare il **titolo** nell'elenco della Biblioteca.

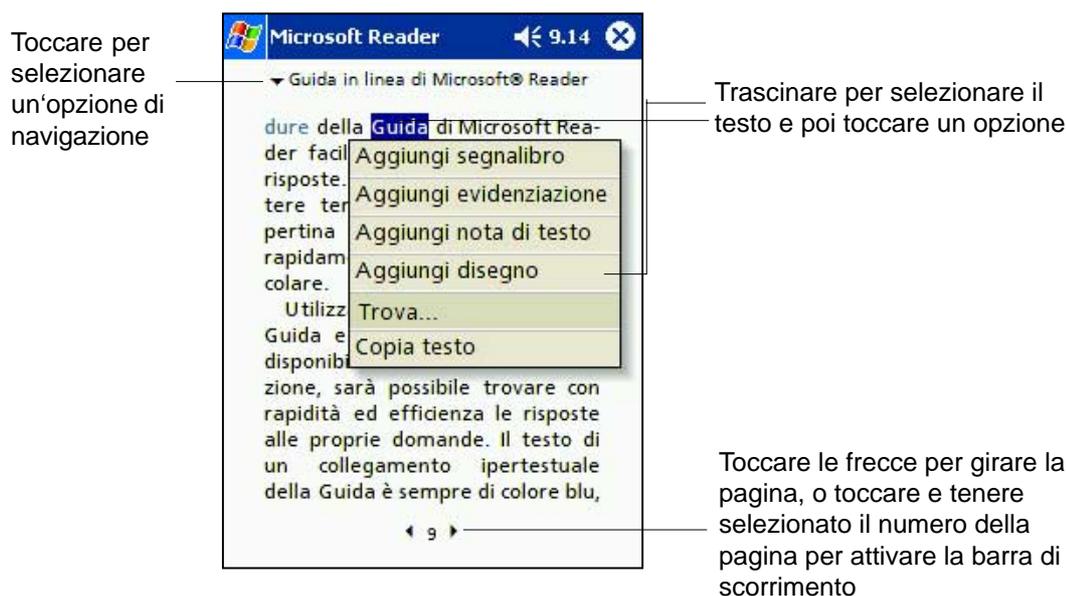


## Letture di un libro

Ogni libro è composto da una copertina, da un eventuale indice e dalle pagine. Le opzioni di navigazione sono elencate in fondo alla copertina.

La prima volta che si apre un libro, ci si ritroverà alla prima pagina o all'indice, se esiste. Successivamente, ogni qualvolta si aprirà il libro, ci si ritroverà automaticamente all'ultima pagina letta.

Oltre al testo, ogni pagina del libro è numerata e titolata.



E' possibile scorrere le pagine del libro utilizzando anche control Su/Giù del dispositivo.

## Utilizzo delle funzioni di Reader

La lettura elettronica di un libro fornisce vantaggi che quella su carta non dà, e sono disponibili in qualsiasi pagina del manuale.

Selezionare il testo trascinandolo sulla pagina, poi toccare un'opzione del menu a comparsa, come descritto qui sotto.

- **Ricerca Testo.** Cercare il testo in un manuale toccando **Trova** del menu a comparsa. Inserire la parola da ricercare, e toccare l'opzione **Trova** desiderata. Reader, evidenzia sulla pagina il testo trovato. Per chiudere Trova, toccare al di fuori della maschera. Per tornare alla pagina di origine, toccare il titolo e poi **Tornare** nel menu a comparsa.
- **Copia Testo.** E' possibile copiare il testo dai libri che supportano questa funzione in qualsiasi programma che accetti testo. Nella pagina del libro, selezionare il testo che si desidera copiare. Poi, toccare **Copia testo** nel menu a comparsa. Il testo può essere incollato nel programma scelto.
- **Segnalibri.** Quando si aggiunge un segnalibro a un libro, appare un'icona segnalibro a colori sul margine destro. E' possibile aggiungere più segnalibri a uno stesso libro. Dovunque ci si trovi nel libro, toccare l'icona del segnalibro per andare alla pagina con il segnalibro.
- **Evidenziamenti.** Quando si evidenzia il testo, esso appare su uno sfondo colorato.
- **Note.** Per allegare una nota al testo, inserire il testo nel blocco note che appare all'inizio della pagina del libro. L'icona Nota appare sul margine sinistro. Per mostrare o nascondere la nota, toccare l'icona.
- **Disegni.** Quando si aggiunge un disegno, l'icona Disegno appare nell'angolo in fondo a sinistra della pagina, mentre gli strumenti per il disegno alla fine. Disegnare trascinando lo stilo.

---

**NOTA** Per vedere un elenco di annotazioni di un libro, compresi segnalibri, evidenziamenti, note di testi, e disegni, toccare **Indice delle Annotazioni** sulla copertina del libro. E' possibile toccare una voce dell'elenco per andare alla pagina annotata.

---

## Eliminazione di un libro

Una volta terminato di leggere un libro, è possibile prima di cancellarlo, per salvare spazio sul dispositivo, conservarne una copia sul computer desktop per scaricarla ancora all'occorrenza.

Per eliminare un libro dal dispositivo, toccare e tenere selezionato il titolo nell'elenco della Biblioteca, poi toccare **Elimina** dal menu a comparsa.

# Capitolo 6

## *Pocket Internet Explorer*

◆	<b>Introduzione .....</b>	<b>6-2</b>
◆	<b>Utilizzo di Pocket Internet Explorer .....</b>	<b>6-2</b>
	Modifica delle impostazioni di visualizzazione .....	6-3
	Esplorazione di Internet .....	6-3
◆	<b>Canali AvantGo .....</b>	<b>6-4</b>
◆	<b>La cartella Preferiti Portatili .....</b>	<b>6-5</b>
	Collegamenti preferiti .....	6-5
	Preferiti Portatile .....	6-5
	Visualizzazione dei preferiti portatile e canali .....	6-7
	Aggiungere/Cancelare preferiti portatile e cartelle .....	6-8

# Introduzione

Utilizzare Microsoft Pocket Internet Explorer per la visualizzazione di pagine Web o WAP nei seguenti modi.

- Durante la sincronizzazione con il computer desktop, scaricare i collegamenti preferiti ed i preferiti portatili presenti nella sottocartella Preferiti Portatili di Internet Explorer sul computer desktop.
- Collegarsi ad un Fornitore del Servizio Internet (Internet service provider, ISP) o alla rete e sfogliare le pagine Web. Per fare ciò, creare prima una connessione. Consultare il Capitolo 7 per informazioni sulla creazione di una connessione.

Quando si è connessi ad un ISP o alla rete, è possibile inoltre scaricare files e programmi da Internet o intranet.

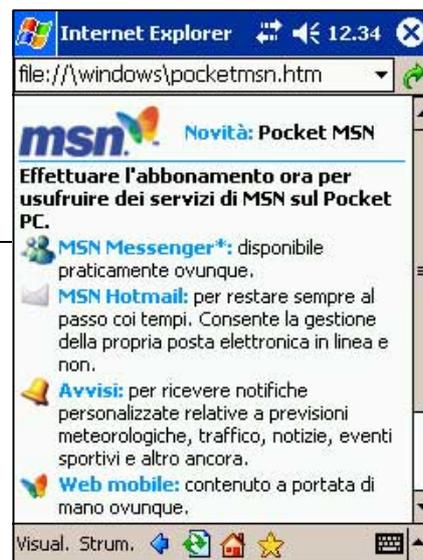
## Utilizzo di Pocket Internet Explorer

E' possibile utilizzare Pocket Internet Explorer per sfogliare i preferiti portatile e i canali che sono stati scaricati sul dispositivo senza collegarsi ad Internet. E' possibile collegarsi ad Internet per esplorare il Web anche tramite un ISP o una connessione di rete.

### Per eseguire Pocket Internet Explorer:

1. Toccare , poi **Internet Explorer** per visualizzare i servizi di Pocket MSN.

I nuovi servizi di Pocket MSN



Toccare per tornare alla pagina precedente

Toccare per terminare/aggiornare

Toccare per passare alla pagina iniziale di Pocket Internet Explorer

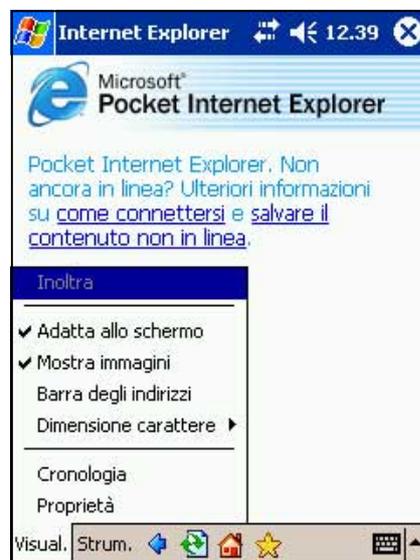
Toccare per eseguire i Preferiti

2. Toccare il pulsante pagina iniziale (**Home**) per visualizzare la maschera di benvenuto di Pocket Internet Explorer contenente alcuni collegamenti utili a siti Web.
3. Toccare uno dei pulsanti dei siti Web per aprirlo.



## Modifica delle impostazioni di visualizzazione:

1. Toccare **Visualizza** per visualizzare un menu a comparsa.
2. Toccare **Adatta allo schermo** per visualizzare tutti gli oggetti contemporaneamente.
3. Toccare **Barra degli indirizzi** per visualizzare la barra indirizzi Web.
4. Toccare e tenere selezionato **Dimensione carattere** per visualizzare un altro menu a comparsa contenente la selezione per la grandezza del font. Selezionare la grandezza del font desiderata per la maschera.



## Esplorazione di Internet

### Per esplorare Internet:

1. Impostare una connessione al proprio ISP o alla rete aziendale utilizzando **Connessioni**. Consultare il Capitolo 7 per i dettagli.
2. Eseguire una delle seguenti operazioni per collegarsi ed iniziare l'esplorazione:
  - Toccare il pulsante **Preferiti**, e poi il favorite che si desidera visualizzare.
  - Toccare **Visualizza**, e poi **Barra degli indirizzi**. Inserire l'indirizzo Web che si desidera visitare e poi toccare **Vai**.

# Canali AvantGo

AvantGo è un servizio interattivo gratuito che permette l'accesso a pagine Web con contenuti personalizzati o migliaia di siti Web più conosciuti.

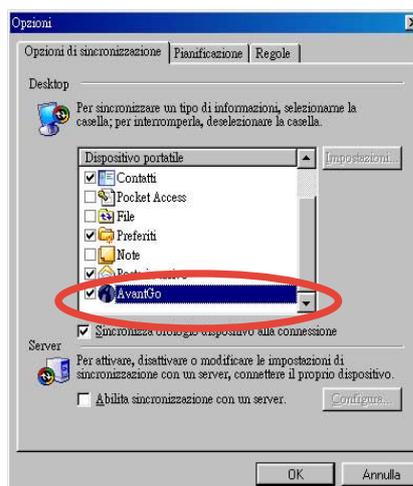
Abbonarsi ai canali AvantGo direttamente dal dispositivo.

Successivamente, sincronizzare il dispositivo e il computer desktop, o collegarsi ad Internet per scaricare il contenuto. Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web AvantGo.

## Per attivare AvantGo:

1. Nella finestra ActiveSync del vostro computer desktop, fare clic su **Opzioni**.
2. Nella linguetta **Opzioni di sincronizzazione**, marcare il riquadro accanto all'oggetto **AvantGo**. Fare clic su **OK**.

ActiveSync aggiornerà automaticamente le impostazioni e sincronizzerà il dispositivo.



**NOTA** Assicurarsi che il computer sia connesso ad Internet.

3. Alla conclusione della sincronizzazione, apparirà sul dispositivo la home page di **AvantGo**.

## Per eseguire AvantGo:

1. In Pocket Internet Explorer presente sul vostro dispositivo, toccare il pulsante **Favoriti** per visualizzare l'elenco dei preferiti.
2. Toccare il collegamento **Canali AvantGo** per collegarsi direttamente alla home page di AvantGo e visualizzare un po' dei canali più popolari.



## Per aggiungere o rimuovere i canali:

Toccare il collegamento **Aggiungi** o **Elimina**.

# La cartella Preferiti Portatili

Solo gli oggetti presenti nella sottocartella Preferiti Portatile della cartella Preferiti in Internet Explorer del computer desktop verranno sincronizzati con il dispositivo. Questa cartella è stata creata automaticamente durante l'installazione di ActiveSync.

## Collegamenti preferiti

Durante la sincronizzazione, l'elenco dei collegamenti preferiti nella cartella Preferiti Portatile del computer desktop viene sincronizzata con Pocket Internet Explorer del dispositivo. Entrambi i computer vengono aggiornati con le modifiche effettuate ogni volta che ci si sincronizza. A meno che il collegamento preferito sia stato impostato come preferito portatile, solo il link sarà scaricato sul dispositivo e sarà necessario collegarsi all'ISP o alla rete per visualizzare il contenuto. Per maggiori informazioni sulla sincronizzazione, consultare l'Aiuto di ActiveSync sul computer desktop.

## Preferiti Portatile

Se si sta utilizzando Microsoft Internet Explorer 5.0 o versioni successive sul computer desktop, è possibile scaricare i preferiti portatili sul dispositivo. Con la sincronizzazione dei preferiti portatile il contenuto Web sul dispositivo in modo che le pagine possano essere visualizzate mentre si è sconnessi dall'ISP e dal computer desktop.

Utilizzare il plug-in di Internet Explorer installato con ActiveSync per creare velocemente i preferiti portatile.

## Per creare un preferito portatile:

1. In Internet Explorer del computer desktop, fare clic su **Strumenti** e poi su **Crea preferito portatile**.
2. Per modificare il nome del collegamento, inserire un nuovo nome nel riquadro **Nome**.
3. Selezionare una pianificazione d'aggiornamento in **Aggiorna**. Facoltativo.
4. Fare clic su **OK**. Internet Explorer scarica l'ultima versione della pagina sul computer desktop.
5. Se si desidera scaricare le pagine che sono collegate al preferito portatile appena creato, fare clic con il tasto destro del mouse su preferito portatile in Internet Explorer del computer desktop, e poi fare clic su **Proprietà**. Nella linguetta **Download**, specificare il numero di sottocollegamenti che si desidera scaricare. Per conservare memoria sul dispositivo, impostare un solo livello di sottocollegamenti.
6. Sincronizzare dispositivo e computer desktop. I preferiti portatili contenuti nella Preferiti Portatili di Internet Explorer sono stati scaricati nel dispositivo.



**NOTA** Se non è stato specificato un pianificazione d'aggiornamento al passo 3, si dovrà scaricare manualmente il contenuto per tenere aggiornate le informazioni su computer desktop e dispositivo. Prima di sincronizzare il dispositivo, in Internet Explorer del computer desktop, fare clic su **Strumenti** e poi su **Sincronizza**. Verrà visualizzato il contenuto dell'ultima volta che è stato scaricato sul computer desktop, e sarà possibile se necessario scaricare manualmente il contenuto.

E' possibile aggiungere un pulsante alla barra degli strumenti di Internet Explorer per la creazione dei preferiti portatili. In Internet Explorer del computer desktop, fare clic su **Visualizza**, **Barra degli Strumenti**, e **Personalizza**.

## Salvataggio di memoria del dispositivo

I Preferiti portatile occupano memoria sul dispositivo. Per ridurre la quantità di memoria utilizzata:

- Nelle impostazioni per i Preferiti; nelle opzioni di ActiveSync, disattivare immagini e suoni, o interrompere lo scarico di alcuni preferiti portatili sul dispositivo. Per ulteriori informazioni, consultare la Guida di ActiveSync.
- Limitare il numero di scarico di pagine collegate. In Internet Explorer sul computer desktop, fare clic con il tasto destro del mouse sul preferiti portatile che si desidera modificare, e poi fare clic su **Proprietà**. Nella linguetta **Download**, specificare 0 o 1 per il numero di pagine collegate da scaricare.

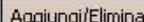
## Visualizzazione dei preferiti portatile e canali

### Per visualizzare i preferiti portatile e canali:

1. Toccare  per visualizzare il proprio elenco dei favoriti.



Toccare il preferito che si desidera visualizzare

Toccare  per aggiungere o cancellare una cartella o un collegamento preferito

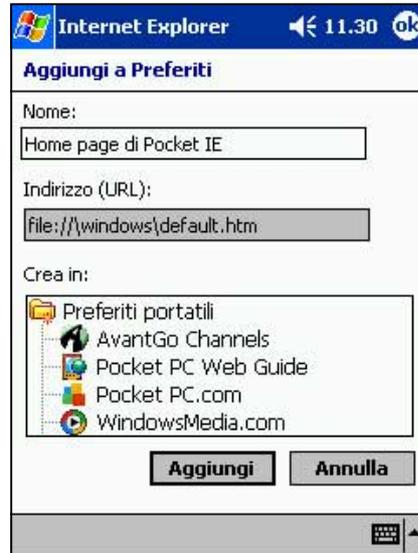
2. Toccare una pagina dei Preferiti che si desidera visualizzare.

Apparirà la pagina che è stata scaricata l'ultima volta che è stata eseguita la sincronizzazione con il computer desktop. Se la pagina non è presente sul dispositivo, il preferito viene oscurato, e per scaricarla di nuovo sarà necessario sincronizzare ancora il dispositivo con il computer desktop, o collegarsi ad Internet per visualizzarla.

# Aggiungere/Cancelare preferiti portatile e cartelle

## Per aggiungere un preferito:

1. Toccare  per visualizzare il proprio elenco dei preferiti.
2. Toccare il pulsante **Aggiungi/ Elimina** per visualizzare la maschera **Preferiti** .
3. Toccare il pulsante **Aggiungi...** per visualizzare la maschera **Aggiungi a Preferiti**.
4. Inserire il nome del favorite da aggiungere nel campo **Nome**.
5. Inserire l'indirizzo URL nel campo **Indirizzo (URL)**.
6. Selezionare una cartella dove posizionare il favorite dal riquadro **Crea in:**.
7. Toccare **Aggiungi** per tornare alla maschera **Preferiti** , che visualizza ora il favorite che è stato aggiunto.



## Per cancellare un preferito:

1. Toccare  per visualizzare il proprio elenco dei preferiti.
2. Toccare il pulsante **Aggiungi/ Elimina** per visualizzare la maschera **Preferiti**.
3. Selezionare il preferito che si desidera cancellare, poi toccare **Elimina**.
4. Quando viene richiesto di cancellare definitivamente la cartella, toccare **Sì**.



## Per aggiungere una cartella:

1. Toccare  per visualizzare il proprio elenco dei preferiti.
2. Toccare il pulsante **Aggiungi/ Elimina** per visualizzare la maschera **Preferiti**.
3. Toccare il pulsante **Nuova cartella**.
4. Inserire un nome per la cartella che si desidera creare.
5. Toccare **Aggiungi** per tornare alla maschera **Preferiti**, che visualizzerà ora la cartella aggiunta.



## Per cancellare una cartella:

1. Toccare  per visualizzare il proprio elenco dei preferiti.
2. Toccare il pulsante **Aggiungi/ Elimina** per visualizzare la maschera **Preferiti**.
3. Selezionare la cartella che si desidera cancellare, poi toccare **Elimina**.
4. Quando viene richiesto di cancellare definitivamente la cartella, toccare **Sì**.





# Capitolo 7

## *Collegamento*

◆	<b>Introduzione .....</b>	<b>7-2</b>
◆	<b>Collegamento ad Internet .....</b>	<b>7-2</b>
◆	<b>Collegamento alla rete aziendale .....</b>	<b>7-3</b>
◆	<b>Impostazione delle connessioni .....</b>	<b>7-3</b>
	Connessione Modem .....	7-3
	Connessione a server VPN .....	7-4
	Impostazione del server Proxy .....	7-4
	Connessione con schede di Rete .....	7-5
	Connessione a reti senza fili .....	7-6
	Inserimento dei parametri di configurazione .....	7-6
	Configurare le impostazioni di autenticazione .....	7-7
	Modifica del nome delle impostazioni di configurazione .....	7-7
◆	<b>Terminare una connessione .....</b>	<b>7-8</b>
◆	<b>Impostazione di un gateway WAP .....</b>	<b>7-8</b>
◆	<b>Utilizzo delle regole di composizione .....</b>	<b>7-9</b>
◆	<b>Connessione ad Infrarossi (IR) .....</b>	<b>7-10</b>
	Invio di informazioni .....	7-11
	Ricezione di informazioni .....	7-11

# Introduzione

E' possibile impostare delle connessioni ad Internet e alla rete aziendale per: sfogliare Internet o intranet, inviare e ricevere e-mail ed instant messages, e sincronizzare le informazioni tramite ActiveSync.

Le connessioni possono essere attivate utilizzando un **modem**, **una scheda di rete senza fili** od una **Ethernet**. La connessione modem può essere utilizzata per eseguire un collegamento tramite un modem esterno, oppure attraverso un telefono cellulare.

Il dispositivo possiede due gruppi di impostazioni per le connessioni: **Impostazioni Internet** e **Impostazioni ufficio**. Le impostazioni internet vengono utilizzate per collegarsi ad Internet, mentre quelle Impostazioni ufficio possono essere utilizzate su tutte le reti private come la rete aziendale che utilizzate sul posto di lavoro. Compilate semplicemente le impostazioni e sarete in grado di avviare le connessioni. Per maggiori informazioni, far riferimento alle sezioni "Collegamento ad Internet" o "Collegamento alla rete aziendale".

E' inoltre possibile stabile una connessione con un altro dispositivo attraverso i raggi infrarossi (IR) o tramite Bluetooth. Per maggiori informazioni, consultate le sezioni "Connessione ad Infrarossi (IR)" o "Connessione Bluetooth".

## Collegamento ad Internet

### Per collegarsi ad Internet:

1. Chiedere al proprio ISP (provider Internet) le seguenti informazioni: **numero telefonico del server dell'ISP, nome utente e password**.
2. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni**.
3. In Impostazioni Internet, toccare **Aggiungi una connessione modem**.
4. Creare una connessione via modem. Per maggiori informazioni, consultare la sezione "Connessioni Modem".
5. Per avviare la connessione, iniziate ad utilizzare il programma desiderato. Per esempio, passate a **Pocket Internet Explorer** e sfogliate una pagina **Web**. Il dispositivo si collegherà automaticamente.

---

**NOTA** Per configurare una connessione tramite una scheda di rete o una rete senza fili al vostro ISP, aggiungere una nuova connessione in **Impostazioni ufficio**.

---

# Collegamento alla rete Aziendale

1. Chiedere all'amministratore della rete le seguenti informazioni:  
**numero telefonico del server, nome utente e password.**
2. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni**.
3. In **Impostazioni ufficio**, impostare una connessione al server tramite modem, scheda di rete, rete senza fili, o VPN. Per la procedura, far riferimento alla sezione "Impostazione delle connessioni".
4. Per avviare la connessione, iniziate ad utilizzare il programma desiderato. Per esempio, passate a **Pocket Internet Explorer** e sfogliate una pagina **Web**. Il dispositivo si collegherà automaticamente.

## Impostazione delle connessioni

### Connessione Modem

#### Per impostare una connessione modem:

Chiedere al proprio ISP (provider Internet) o all'amministratore della rete le seguenti informazioni: numero telefonico, nome utente, password, nome del dominio, ed impostazioni del TCP/IP.

Se il vostro dispositivo non ha accesso ad una rete telefonica mobile (cellulare), inserire una scheda modem.

1. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni**.
2. Per creare una nuova connessione, in **Impostazioni Internet** o in **Impostazioni ufficio**, toccare **Aggiungi una connessione modem**, poi seguire le istruzioni visualizzate dal wizard Nuova Connessione.
3. Per visualizzare informazioni aggiuntive presenti nelle varie maschere del wizard o per modificare le impostazioni, toccare .

---

**NOTA** Per modificare le impostazioni della connessione modem presenti in **Impostazioni Internet** o **Impostazioni ufficio**, toccare **Gestisci le connessioni esistenti**. Selezionare la connessione modem desiderata, toccare **Impostazioni**, e seguire le istruzioni sullo schermo.

---

## Connessione a server VPN

La connessione VPN vi consente di collegarvi tramite Internet ai server, come quelli presenti sulla rete aziendale, con più sicurezza. Chiedete al vostro amministratore di rete il nome utente, la password, il nome del dominio, le impostazioni TCP/IP, e il nome host o l'indirizzo IP del server VPN.

### Per impostare una connessione ad un server VPN:

1. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni**.
2. Per creare una nuova connessione ad un server VPN, toccare **Aggiungi una connessione server VPN** in Impostazioni ufficio, poi seguire le istruzioni che appariranno sullo schermo.
3. Per visualizzare informazioni aggiuntive presenti nelle varie maschere del wizard o per modificare le impostazioni, toccare .

---

**NOTA** Per modificare le impostazioni correnti, in Impostazioni ufficio, toccare **Gestisci le connessioni esistenti** > e poi la linguetta **VPN**. Selezionare la connessione VPN desiderata, toccare **Impostazioni**, poi seguire le istruzioni sullo schermo.

---

## Impostazione del server Proxy

Se siete collegati al vostro ISP o alla rete privata durante la sincronizzazione, il vostro dispositivo mobile dovrebbe scaricare le impostazioni corrette del server proxy dal vostro PC. Se queste impostazioni non fossero presenti sul PC o devono essere modificate, rivolgetevi al vostro ISP o all'amministratore della rete per ottenere le seguenti informazioni: nome del server proxy, tipo di server, porta, tipo di protocollo Socks utilizzato, e il nome utente e password.

### Per modificare le impostazioni del server proxy:

1. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni**.
2. Per creare una nuova connessione, toccare **Modifica il server proxy** in Impostazioni ufficio.
3. Per modificare le impostazioni del server proxy, toccare **Modifica il server proxy** in **Impostazioni ufficio**. Selezionare il server proxy desiderato, e toccare **Impostazioni proxy**.
4. Selezionare Questa rete dispone di una connessione a Internet e Questa rete utilizza un server proxy per la connessione a Internet.
5. Nella casella **Server proxy**, inserire il nome del server proxy.
6. Per immettere il nome del server proxy e la porta per il tipo di server corretto, toccare **Avanzate** in Impostazioni ufficio.

## Connessione con scheda di Rete

Utilizzare una scheda di rete (Ethernet) per collegarsi direttamente alla rete. Appena connessi, potete visualizzare Internet o intranet, o scaricare le e-mail. Non è necessario creare una nuova connessione sul dispositivo. Per ulteriori informazioni, rivolgetevi al vostro amministratore della rete. Assicuratevi di acquistare e configurare una scheda di rete che sia compatibile con il vostro dispositivo.

### Per impostare una scheda di rete:

1. Chiedere al vostro amministratore della rete le seguenti informazioni: **nome utente**, **password**, e nome del dominio.
2. Inserire la scheda di rete nel dispositivo.
3. La prima volta che viene inserita la scheda, apparirà automaticamente Impostazioni della Rete in modo che possiate configurare la scheda di rete. Se non dovesse apparire, o per modificare in seguito le impostazioni, toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni** > la linguetta **Avanzate** > **Scheda di Rete**.
4. Se dovete inserire delle informazioni specifiche per il server, toccare l'adattatore appropriato, e poi toccare Proprietà. La maggior parte delle reti utilizzano DHCP, cosicché non dovrete modificare queste impostazioni, a meno che il vostro amministratore di rete ve lo chieda.
5. Se necessario, collegare la scheda alla rete utilizzando un cavo di rete. Per informazioni, far riferimento alla documentazione fornita con la scheda di rete.
6. Per avviare la connessione, inserire la scheda di rete, ed iniziate ad utilizzare il programma desiderato. Per esempio, passare a **Pocket Internet Explorer** e sfogliare una pagina **Web**. Il dispositivo avvierà la connessione automaticamente.

Se utilizzate la scheda di rete su due reti diverse, per esempio una rete privata sul posto di lavoro, ed una a casa per Internet, dovete modificare le impostazioni in base alla rete su cui la scheda si collega.

---

**NOTA** E' probabile che necessitate delle impostazioni per la connessione al server proxy e alla VPN. Per maggiori informazioni, rivolgetevi al vostro amministratore di rete.

---

## Connessione a reti senza fili

Le reti che avete già configurato sono reti preferite e sono elencate in reti senza fili. E' possibile selezionare di collegarsi solo alle reti preferite oppure che il dispositivo ricerchi e si connetta a tutte le reti disponibili siano esse preferite o no.

### Configurare una rete senza fili:

1. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni** > **Scheda di Rete** > la linguetta **Senza fili**.
2. Per modificare le impostazioni della rete, in **Reti senza fili**, toccare una rete. Se non fosse presente nessuna rete, toccare **Aggiungi nuove impostazioni** e seguire le istruzioni sullo schermo.
3. Da **Reti a cui accedere**, selezionare **Tutte disponibili**, **Solo punti di accesso**, oppure **Solo da computer a computer** in base al tipo di rete a cui desiderate collegarvi.
4. Per connettersi solo alle reti che avete già configurato, rimuovere **Connetti automaticamente a reti non preferite**.

---

**NOTA** Se viene selezionato collegati automaticamente alle reti non preferite, il dispositivo trova tutte le nuove reti e vi consente la possibilità di configurarle.

---

## Inserimento dei parametri di configurazione

Una rete senza fili può essere aggiunta anche quando è già stata trovata, o manualmente inserendo i parametri di configurazione.

### Inserire le nuove impostazioni:

1. Per inserire manualmente i parametri, toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni** > **Scheda di Rete** > la linguetta **Senza fili**. Successivamente, toccare **Aggiungi nuove impostazioni**. Se la rete fosse già stata trovata, il passo uno non è necessario.
2. Nella linguetta **Generale**, inserire un nome per la rete. Se la rete fosse già stata trovata, il nome della rete sarà già stato inserito automaticamente e non potrà essere cambiato.
3. Da **Si connette a**, selezionare a quale rete collegarsi, **Ufficio o Internet**.
4. Per effettuare una connessione ad-hoc, selezionare **Connessione dispositivo a computer (ad-hoc)**.

## Configurare le impostazioni di autenticazione

Una rete senza fili può essere aggiunta anche quando è stata trovata, o manualmente inserendo le informazioni di configurazione. Per determinare se sono necessarie le informazioni per l'autenticazione, rivolgetevi al vostro amministratore di rete.

### Per configurare le impostazioni di autenticazione:

1. Per inserire manualmente le informazioni, toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni** > **Scheda di Rete** > la linguetta **Senza fili**.
2. Scegliere **Aggiungi nuove impostazioni**. Se la rete fosse già stata trovata, il passo uno e due non sono necessari.
3. Per utilizzare la crittografia dei dati, toccare **Crittografia dei dati (WEP abilitato)**.
4. Per utilizzare l'autenticazione a chiave condivisa, toccare **Autenticazione di rete (modalità condivisa)**. Dovete possedere una chiave di rete.
5. Per utilizzare automaticamente una chiave di rete, toccare **La chiave viene fornita automaticamente**. Altrimenti, inserire una chiave di rete.
6. Per aumentare la sicurezza, selezionare **Attiva accesso di rete mediante IEEE 802.1x**, poi selezionare il **Tipo EAP** appropriato.

## Modifica del nome delle impostazioni di connessione

Il vostro dispositivo è già stato impostato con due modalità di connessione: **Impostazioni Internet** e **Impostazioni ufficio**. E' possibile modificare il nome di queste impostazioni con qualcosa a voi più familiare. Per esempio, se posizionate tutte le impostazioni aziendali sotto Impostazioni ufficio, potete modificare il nome Impostazioni ufficio con il nome della vostra azienda.

### Per modificare il nome di una connessione:

1. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni**.
2. Sotto Impostazioni Internet o Impostazioni ufficio, toccare **Gestisci le connessioni esistenti**.
3. Toccare la linguetta **Generale**.
4. Inserire un nome per le impostazioni.

# Terminare una connessione

- Quando si è collegati con il modem o VPN, toccare  sulla barra di navigazione, poi toccare Disconnetti.
- Quando si è collegati con il cavo o con il cradle, scollegare il dispositivo dal cavo o dal cradle.
- Quando si è connessi con gli Infrarossi, spostare il dispositivo lontano dall'altro computer o dall'altro apparecchio.
- Quando si è connessi con scheda di rete (Ethernet), rimuovere la scheda dal dispositivo.
- Quando si è collegati con rete senza fili, interrompere la connessione.

## Impostazione di un gateway WAP

Per accedere ai siti WAP tramite Pocket Internet Explorer, configurare il dispositivo per utilizzare un gateway WAP. Utilizzare i seguenti passaggi per creare un nuovo insieme di connessioni ad Internet con impostazioni per il gateway WAP.

---

**NOTA** Alcuni modelli non supportano la funzione di visualizzazione di siti WAP.

---

1. Chiedere al vostro ISP le seguenti informazioni: **numero telefonico dell'ISP, nome utente, e password**. Contattare inoltre il vostro fornitore per il servizio di telefonia mobile e chiedere il nome del server gateway WAP e il numero della porta.
2. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni** > la linguetta **Attività**.
3. Toccare **Modifica il server proxy**. Se non è stato impostato un server proxy, toccare **Imposta il server proxy**.
4. In **Per i programmi che effettuano la connessione automatica a Internet, utilizza la connessione**, toccare **Nuova** ed inserire un nome per la connessione all' ISP.
5. Sulla linguetta **Impostazioni proxy**, selezionare **Questa rete dispone di una connessione a Internet** e **Questa rete utilizza un server proxy per la connessione a Internet**.
6. Se necessario, nella casella **Server proxy**, inserire il nome del server proxy.
7. Toccare **Avanzate**.
8. Nella casella **WAP**, inserire il nome del server gateway WAP. In **Porta**, inserire il numero della porta. La porta WAP utilizzata piu' comunemente è la 9201.

9. Creare una connessione modem. Consultare la sezione “Impostazione delle connessioni”.

Se necessario, impostare le regole di composizione. Consultare la sezione “Utilizzo delle regole di composizione”.

10. Se il vostro dispositivo non possiede una connessione ad una rete di telefonia mobile, inserire una scheda modem.

## Utilizzo delle regole di composizione

Può succedere a seconda della locazione in cui vi trovate che per eseguire il collegamento debbano essere composti dei numeri addizionali. Per esempio, se volete comporre un numero telefonico dalla postazione di lavoro, deve essere molto spesso anteposto il 9, oppure è necessario un prefisso telefonico.

Per evitare di creare una nuova connessione modem per ogni situazione, impostare le regole di composizione per la località da cui vi collegate più spesso. Sono state create, per voi, tre località di chiamata diverse: Home, Mobile, e Work, ed è possibile crearne in più delle nuove. Se una connessione non può essere stabilita, il dispositivo vi consente l'opportunità di modificare la località di chiamata.

1. Toccare  > **Impostazioni** > la linguetta **Connessioni** > **Connessioni** > la linguetta **Avanzate**
2. Toccare **Selezione Località**.
3. Toccare **Utilizza regole di composizione**.
4. Selezionare una località.
  - **Abitazione** - Compone il numero come una chiamata locale senza il prefisso 9.
  - **Ufficio** - Compone il numero come una chiamata locale ma con il prefisso 9.

---

**NOTA** Per creare una nuova località, toccare Nuovo e seguire le indicazioni sullo schermo. Per visualizzare in qualsiasi momento le informazioni, toccare .

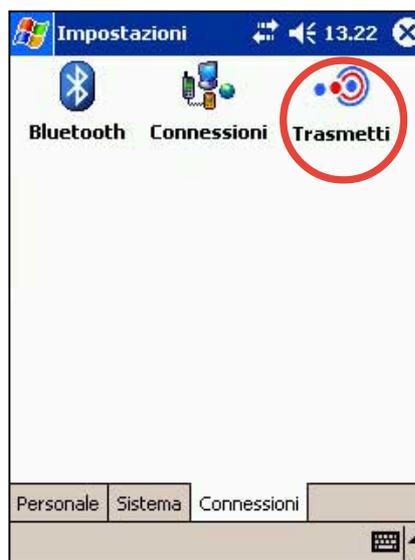
---

# Connessione ad Infrarossi (IR)

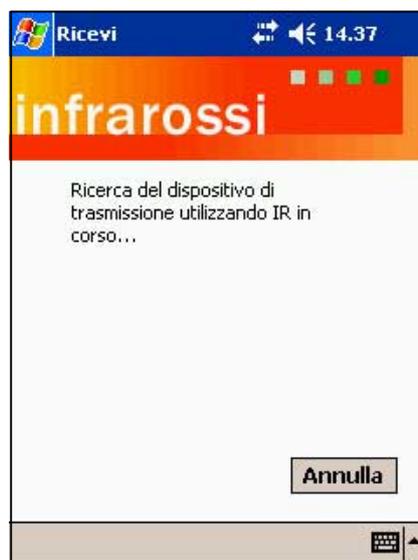
Per default, il dispositivo riceve i raggi infrarossi (IR) e vi chiede se volete accettarli. Se non desiderate che il dispositivo percepisca o riceva i raggi infrarossi, rimuovere la selezione da **Ricevere tutti i raggi infrarossi in ingresso**.

## Per impostare le opzioni per i Raggi Infrarossi:

1. Toccare , poi **Impostazioni**.
2. Toccare la linguetta **Connessioni**.
3. Toccare l'icona **Trasmetti** per visualizzare la maschera delle impostazioni.



4. Effettuare le modifiche desiderate o poi toccare **OK**.
5. Per ricevere i raggi infrarossi da questa maschera, toccare il collegamento sul fondo. Il dispositivo ricercherà automaticamente un altro apparecchio che sta utilizzando i raggi infrarossi.



## Invio di informazioni

### Per inviare informazioni:

1. Passare al programma dove è stato creato l'oggetto che si desidera inviare, e localizzatelo nell'elenco.
2. Allineare le porte IR in modo che siano a distanza ravvicinata e libere da ostruzioni.
3. Toccare e trattenere l'oggetto, poi toccare **Trasmetti file...** sul menu a tendina.



---

**NOTA** E' possibile inviare oggetti, ma non cartelle, da Esplora file. Toccare e trattenere l'oggetto che desiderate inviare, poi toccare **Trasmetti file** sul menù a tendina.

---

## Ricezione di informazioni

### Per ricevere informazioni:

1. Allineare le porte IR in modo che non siano ostruite da oggetti e a distanza ravvicinata.
2. Il proprietario dell'altro dispositivo deve inviarvi le informazioni, e il vostro dispositivo le riceverà automaticamente.



# Capitolo 8

## *Bluetooth™*

◆	<b>Introduzione a Bluetooth .....</b>	<b>8-2</b>
	Bluetooth per Windows CE (BTW-CE) .....	8-2
	Icona Bluetooth .....	8-2
◆	<b>Impostazioni Bluetooth .....</b>	<b>8-3</b>
	Generale .....	8-3
	Accessibilità .....	8-3
	Trasferimento file .....	8-4
	Scambio di informazioni .....	8-4
	Porta seriale .....	8-4
	Server Rete Personale .....	8-5
	Gateway audio .....	8-5
	Informazioni su .....	8-5
◆	<b>Collegamenti Bluetooth .....</b>	<b>8-6</b>
	Wizard di Connessione Bluetooth .....	8-7
	Scambio di biglietti da visita .....	8-8
◆	<b>Servizi su Dispositivi Remoti .....</b>	<b>8-9</b>
	Porta seriale Wireless .....	8-9
	Dial-up networking .....	8-10
	Esplora file di Bluetooth .....	8-11
	Invio tramite Bluetooth .....	8-14
	Composizione telefonica tramite Bluetooth .....	8-15
	Bluetooth Personal Area Network .....	8-16

# Introduzione a Bluetooth™

Bluetooth è una tecnologia di comunicazione a corto raggio di tipo wireless. I dispositivi che utilizzano Bluetooth possono scambiare informazioni all'interno di un raggio di circa 10 metri (30 piedi) senza la necessità di una connessione fisica.

Diversamente dai raggi infrarossi, con Bluetooth non è necessario allineare i dispositivi per scambiare le informazioni. Il dispositivo richiede solamente di essere posto all'interno di un raggio di circa 10 metri. E' inoltre possibile scambiare informazioni con un dispositivo posto in un'altra stanza, purché sia entro il raggio d'azione indicato.

## Bluetooth™ per Windows® CE (BTW-CE)

BTW-CE è la soluzione ideale per integrare la tecnologia Bluetooth nei dispositivi che utilizzano il sistema operativo Pocket PC.

La tecnologia Bluetooth permette al vostro Pocket PC di:

- Localizzare altri dispositivi Bluetooth nelle vicinanze
- Scoprire i servizi che questi dispositivi possono offrire
- Collegarsi, utilizzare, e scollegarsi da questi servizi
- Abilitare o disabilitare i singoli servizi
- Utilizzare le funzioni di sicurezza: autenticazione, autorizzazione, e criptaggio

## Icona Bluetooth

L'icona Bluetooth è posta nell'angolo in basso a destra della maschera Oggi.

Quando Bluetooth è attivo (acceso), l'icona è blu , ed il LED Bluetooth sul lato destro del dispositivo lampeggia in blu.

Quando Bluetooth è disabilitato (spento), l'icona è in grigio con una X rossa sull'angolo in basso a destra .

Toccando l'icona viene visualizzato un menu che vi permette di:

- accendere o spegnere Bluetooth
- avviare Collegamenti Bluetooth
- modificare le Impostazioni Bluetooth



Icona Bluetooth

# Impostazioni Bluetooth

## Per configurare le impostazioni Bluetooth:

1. Toccare  nell'angolo in basso a destra della maschera Oggi per visualizzare il menu Bluetooth.
2. Toccare **Impostazioni Bluetooth**.
3. Toccare una delle linguette sul fondo della maschera Impostazioni per effettuare le modifiche desiderate.



## Generale

Vi permette di:

- selezionare il profilo utente
- visualizzare lo stato Bluetooth (Accendi/ Spegni)
- attivare/disattivare Bluetooth
- toccare un collegamento a Collegamenti Bluetooth



## Accessibilità

Vi permette di:

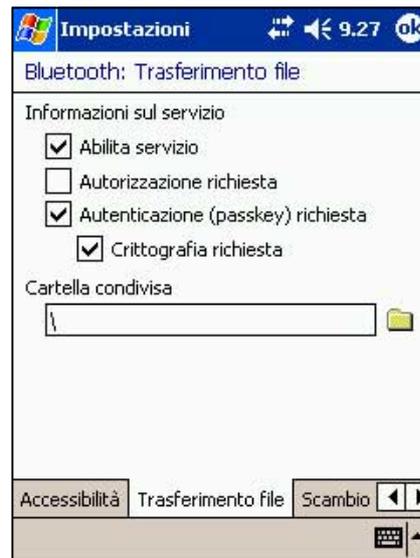
- impostare il nome del dispositivo
- visualizzare il BDA (Bluetooth Device Address)
- selezionare il dispositivo remoto a cui desiderate collegarvi
- impostare se permettere ad altri dispositivi remoti di vedere il vostro apparecchio



## Trasferimento file

Vi consente di personalizzare le impostazioni per il trasferimento file, e di configurare sul vostro dispositivo la directory principale alla quale possono accedere i dispositivi remoti.

Far riferimento al paragrafo “Servizi su Dispositivi Remoti” per ulteriori informazioni.



## Scambio di informazioni

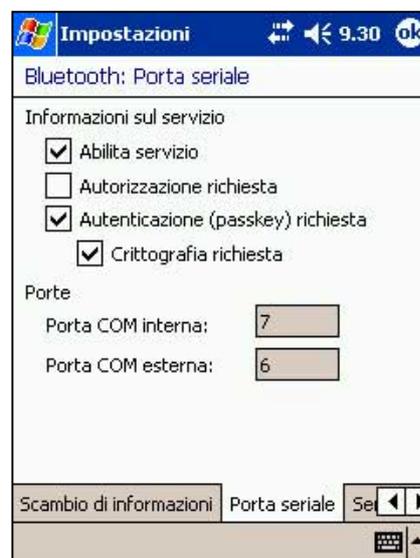
Vi consente di configurare le impostazioni del servizio, ed impostare il biglietto da visita standard.



## Porta seriale

Vi consente di configurare le impostazioni del servizio, e visualizzare gli indirizzi della porta seriale. Gli indirizzi assegnati alla porta non possono essere cambiati.

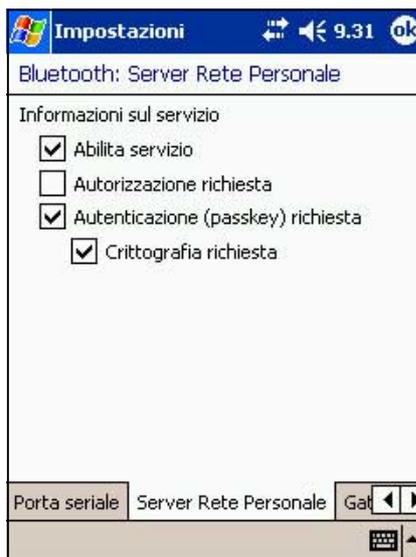
Far riferimento al paragrafo “Servizi su Dispositivi Remoti” per ulteriori informazioni.



## Server Rete Personale

Vi consente di configurare le impostazioni del servizio per il vostro server rete personale.

Far riferimento al paragrafo “Servizi su Dispositivi Remoti” per ulteriori informazioni.



## Gateway audio

Vi consente di configurare le impostazioni del servizio per il Gateway audio.



## Informazioni su

Visualizza le informazioni su Bluetooth™ per Windows® CE (BTW-CE) incluso: la versione della release, avviso sul copyright, indirizzi dei siti web, email del supporto tecnico, ed il pulsante Avanzate. Il pulsante Avanzate contiene le informazioni sulla versione dei singoli moduli software che compongono BTW-CE.

Le informazioni presenti in questa maschera non sono configurabili.



# Collegamenti Bluetooth

Collegamenti Bluetooth vi permette di creare, gestire, ed utilizzare Bluetooth per collegarsi a dispositivi remoti.

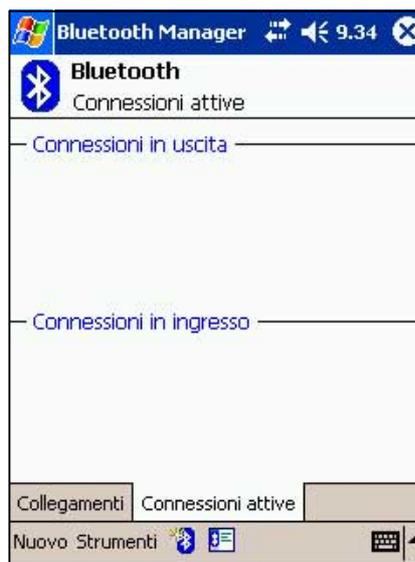
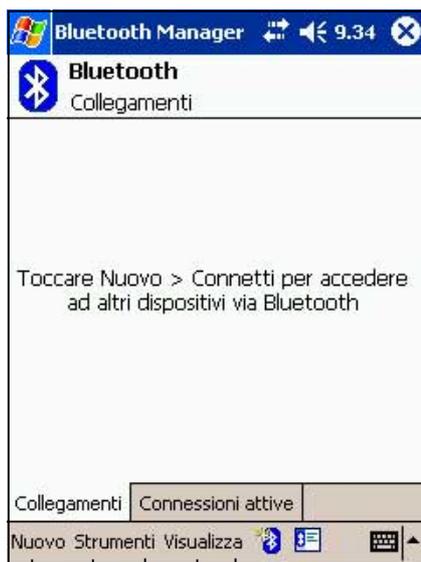
## Per avviare Collegamenti Bluetooth:

Toccare , poi **Collegamenti Bluetooth** dal menu Avvio.



La maschera **Collegamenti** visualizza un elenco di connessioni preimpostate. Toccare **Nuovo > Connessione** per collegarsi ad un altro dispositivo tramite Bluetooth.

La maschera Connessioni Attive visualizza le connessioni attive in ingresso ed uscita.



- Toccare per impostare le opzioni di scambio dei biglietti da visita
- Toccare per avviare il wizard d'impostazione per la connessione Bluetooth
- Toccare per impostare le impostazioni di visualizzazione
- Toccare per aggiungere o rimuovere una coppia di dispositivi
- Toccare per creare una nuova connessione

# Wizard di Connessione Bluetooth

Il Wizard di Connessione Bluetooth vi aiuta a configurare i collegamenti con dispositivi Bluetooth remoti.

## Per avviare il Wizard di Connessione Bluetooth:

1. Toccare  dalla barra di comando di Collegamenti Bluetooth. Apparirà la maschera del Wizard di Connessione Bluetooth.
2. Selezionare il tipo di connessione che si desidera impostare. Toccare **Avanti**. Toccare **Annulla** se non si desidera continuare con la procedura.



---

**NOTA** Far riferimento all' help in linea del dispositivo per ulteriori informazioni su Bluetooth.

---

## Scambio di biglietti da visita

La funzione Scambio biglietti da visita vi consente di:

- inviare il proprio biglietto da visita ad un dispositivo remoto
- ricevere un biglietto da visita da un dispositivo remoto
- scambiare i biglietti da visita con uno o più dispositivi remoti

### Avvio della maschera “Scambio biglietti da visita”:

1. Toccare  dalla barra dei comandi di Collegamenti Bluetooth.
2. Selezionare l'attività che si desidera effettuare.



---

**NOTA** Da questa maschera, toccare il collegamento **Seleziona il biglietto da visita** per spostarsi nelle impostazioni di Scambio Informazioni.

---

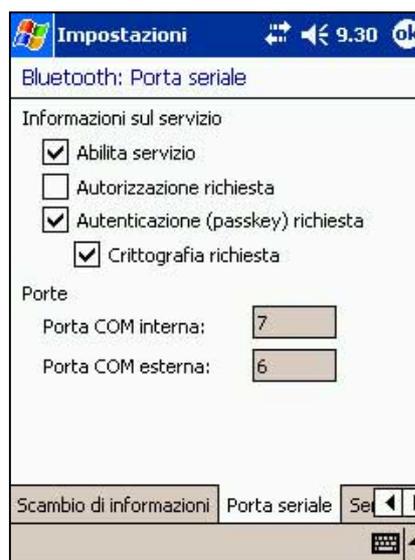
# Servizi su Dispositivi Remoti

## Porta seriale Wireless

L' utilizzo di una porta seriale Bluetooth è equivalente all' utilizzo di una porta seriale collegata fisicamente con un cavo ad un altro dispositivo. Come per un collegamento fisico, è necessario configurare l' applicazione che utilizzerà la porta seriale.

### Per configurare la Porta Seriale Bluetooth:

1. Toccare  sull'angolo in basso a destra della maschera Oggi per visualizzare il menu Bluetooth.
2. Toccare **Impostazioni Bluetooth**, poi la linguetta **Porta seriale**.
3. Annotare la porta COM 6 d'Uscita e configurare l' applicazione che utilizzerà la porta seriale Bluetooth per inviare i dati a questa porta.



---

**NOTA** Far riferimento alla documentazione dell' applicazione per ulteriori informazioni su come configurare la porta COM di Uscita dell' applicazione.

---

4. Dalla maschera Bluetooth Manager, avviare la connessione Porta Seriale Bluetooth al dispositivo remoto.
5. Inviare/Ricevere i dati dall' applicazione.

## Dial-up networking

La funzione Dial-up Networking vi consente di collegarvi ad un computer remoto attraverso una linea telefonica. Una volta connessi, è possibile sfogliare Internet, controllare/ricevere le email, ecc.

---

**NOTA** Il dispositivo remoto Bluetooth che fornisce il servizio di Dial-up Networking dovrebbe avere accesso al sistema telefonico, di tipo cablato o cellulare, ed in grado di rispondere alla chiamata.

---

Dispositivi che possono fornire il servizio di Dial-up Networking:

- Telefoni cellulari abilitati a Bluetooth
- Computer desktop abilitati a Bluetooth collegati alla linea telefonica
- Modem Bluetooth

### Per utilizzare il Dial-up Networking:

1. Creare una connessione al dispositivo che fornisce il collegamento alla linea telefonica. Far riferimento al paragrafo “Wizard di Connessione Bluetooth” a pagina 8-7.
2. Toccare , poi **Collegamenti Bluetooth** dal menu Avvio.
3. Nella maschera Collegamenti, toccare e tenere premuto il collegamento **Dial-up Networking**, poi selezionare **Connetti** dal menu a comparsa.
4. Sul primo Bluetooth: maschera Connessione Dial-up, doppio tocco su **Nuova connessione...** O selezionare **Nuova connessione** poi toccare **OK**.
5. Inserire le seguenti informazioni sul secondo Bluetooth: maschera Connessione Dial-up:
  - Nome di connessione
  - Prefisso internazionale (se si sta chiamando al di fuori dell'impostazione del paese di default)
  - Prefisso interurbano (se si sta chiamando al di fuori del proprio prefisso telefonico)
  - Numero di telefono da comporre
6. Toccare **OK**.
7. Inserire le informazioni richieste nelle maschere successive per completare la procedura di connessione.
8. Quando la connessione è attiva, avviare un browser web dal dispositivo.

## Esplora file di Bluetooth

Esplora file di Bluetooth appare automaticamente dopo aver stabilito una connessione di trasferimento file.

Questo servizio vi permette di effettuare le seguenti operazioni:

- Esplorare la struttura della directory presente sul dispositivo remoto
- Visualizzare i file e le cartelle presenti sul dispositivo remoto
- Creare nuove cartelle sul dispositivo remoto
- Inviare file, copiare o scaricare file dal dispositivo remoto
- Cancellare file dal dispositivo remoto

---

**NOTA** Le operazioni eseguite sui file del dispositivo remoto sono limitate alla directory principale e alle sottodirectory FTP del dispositivo remoto.

---

Esplora file di Bluetooth vi consente inoltre di impostare una cartella nel vostro dispositivo per ricevere i file in ingresso. E' possibile configurare questa cartella per ognuna dei collegamenti creati. Far riferimento alla sezione "Impostare una cartella locale" a pagina 8-13.

### Bluetooth, menu di Esplora file

<b>File</b>	➔	Invia un file... Crea una cartella Ricevi Elimina
<b>Strumenti</b>	➔	Imposta cartella locale Aggiorna

### Per modificare la cartella del dispositivo remoto:

1. Per muoversi **in giù** nella struttura della directory del dispositivo remoto, toccare **Nuova cartella** dalla finestra principale di Esplora file Bluetooth.
2. Per muoversi **in su** nella struttura della directory del dispositivo remoto, toccare la freccia verso il basso alla destra della cartella selezionata correntemente e selezionare **Nuova cartella** dall'elenco a tendina comparso.

## Per creare una cartella sul dispositivo remoto:

1. Selezionare la cartella in cui si desidera posizionare la nuova cartella.
2. Dal menu File, toccare **Crea una cartella**.
3. Inserire un nome per la nuova cartella mentre il nome di default **Nuova cartella** è evidenziato.

## Per inviare un file ad un dispositivo remoto:

1. Dal menu File, toccare **Inviare un file...** per visualizzare la maschera Apri.  
La maschera Apri include i seguenti:  
**Cartella** - toccare la freccia verso il basso e selezionare la cartella che contiene il file che si desidera inviare  
**Tipo** - l'opzione unica e di default è "Tutti i file (\*.\*)" **Un elenco di file nella cartella selezionata** - toccare un file che si desidera inviare  
Pulsante **Annulla** - interrompe l'operazione Inviare un file...
2. Toccare l'attività desiderata.  
Il file che è stato selezionato verrà inviato automaticamente quando lo si tocca, dopodiché riappare la maschera Esplora file Bluetooth.

## Per ricevere un file da un dispositivo remoto:

1. Selezionare la cartella che contiene il file.
2. Toccare il file che si desidera ricevere o copiare.
3. Dal menu File, toccare **Ricevi**.  
OPPURE  
Toccare e tenere premuto il file desiderato e selezionare **Ricevi** dal menu a comparsa.  
Il file verrà copiato nella cartella locale elencata nel campo Cartella Locale sul fondo della maschera.

## Per cancellare un file da un dispositivo remoto:

1. Toccare il file che si desidera cancellare.
2. Dal menu File, toccare **Elimina**.
3. Toccare OK nella finestra di dialogo per confermare.  
OPPURE  
Toccare e tenere premuto il file desiderato e selezionare **Elimina** dal menu a comparsa.

## Impostare una cartella locale per i file in ingresso:

1. Dal menu strumenti, toccare **Imposta cartella locale**.
2. Utilizzare il menu a cascata in cima alla maschera per posizionarsi nella cartella desiderata.
3. Toccare **OK** per tornare alla maschera principale di Esplora file Bluetooth. Il campo Cartella Locale verrà aggiornato per rispecchiare la nuova selezione appena effettuata.

---

**NOTA** L'informazione Cartella Locale è associata al collegamento correntemente aperto ed è salvata nel profilo attivo. E' possibile configurare separatamente Cartella Locale per ogni connessione.

---

Per aggiornare l'elenco dei file e delle cartelle visualizzate sul dispositivo remoto, toccare semplicemente **Aggiorna** dal menu Strumenti.

## Invio tramite Bluetooth

E' possibile inviare comodamente tramite Bluetooth ad un dispositivo remoto, individualmente o collettivamente, i propri contatti di Pocket Outlook, gli oggetti del Calendario, e le Attività

### Per inviare dati tramite Bluetooth:

1. Toccare , poi Contatti, Calendario, o Attività.
2. Evidenziare un oggetto che si desidera inviare al dispositivo remoto.
3. Toccare e tenere premuto l'oggetto, poi toccare **Invia (Bluetooth)** dal menu a comparsa.

OPPURE

Toccare **Strumenti** dalla barra dei comandi, poi selezionare **Invia (Bluetooth)**.

4. Sulla maschera selezionare un Dispositivo Bluetooth, toccare il nome del destinatario e poi toccare **OK**.



## Composizione telefonica tramite Bluetooth

L'opzione composizione telefonica tramite Bluetooth vi consente di selezionare un contatto dall'elenco contatti di Pocket Outlook, ed avendo accoppiato un telefono cellulare comporre il suo numero telefonico. Se un contatto possiede più di un numero telefonico, selezionare il numero che si desidera comporre. E' possibile inoltre modificare un numero telefonico prima di comporlo.

### Telefonare tramite Bluetooth:

1. Dalla maschera Contatti di Pocket Outlook, toccare e tenere premuto un contatto e selezionare **Chiama (Bluetooth)**.
2. Se il vostro dispositivo è accoppiato con più di un telefono cellulare, o se non ne è stato ancora selezionato uno, toccare l'icona del telefono vicino a **Seleziona un telefono**, e scegliere il telefono che si desidera utilizzare.
3. Selezionare il numero che si desidera comporre, poi toccare **Comporre**.
4. Per modificare il numero, toccare **Modificare** ed effettuare le modifiche desiderate. Toccare **OK** per tornare alla maschera precedente.

---

**NOTA** Se si modifica un numero telefonico, appare una finestra di dialogo con un'opzione per salvare o annullare la modifica.

---

5. Toccare **Comporre**.

Dopo che il numero è stato inviato al telefono cellulare, la connessione sul dispositivo viene chiusa.

Dopo che il telefono cellulare completa la procedura di chiamata, è possibile utilizzare il telefono normalmente.

## Bluetooth Personal Area Network

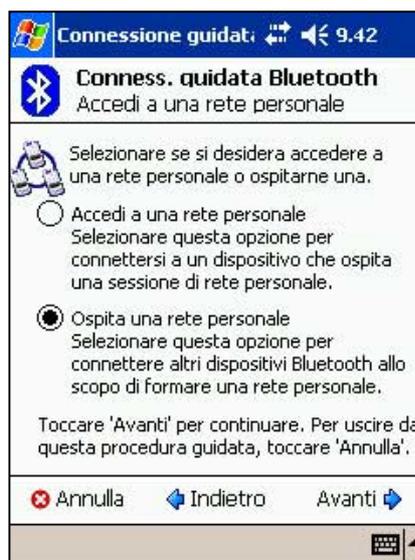
Bluetooth personal area network è una rete privata, temporanea, ed ad-hoc che può collegare fino ad otto (8) dispositivi. Bluetooth personal area network vi consente di scambiare facilmente informazioni che normalmente richiederebbero una rete TCP/IP. La maggior parte delle chat, dei giochi multi-player, etc. sono completamente funzionanti in un ambiente Bluetooth personal area network.

Le reti Bluetooth private area network sono soggette alle stesse impostazioni di sicurezza (disponibilità dei servizi, autorizzazioni, autenticazioni, e criptaggio) che governano le altre comunicazioni Bluetooth.

Un dispositivo Bluetooth deve essere l'host della personal area network. Gli altri dispositivi Bluetooth si uniranno alla rete come client. L'host potrà accettare o rifiutare i client individualmente.

### Per impostare una personal area network Bluetooth:

1. Da Bluetooth Manager, selezionare **Nuovo>Connetti>Accedi a una rete personale**. Toccare **Avanti**.
2. Sulla maschera del wizard, selezionare **Ospita una rete personale**, poi toccare **Avanti**.
3. Aggiungere alla personal network Bluetooth i dispositivi remoti desiderati.
  - a. Toccare il pulsante **Aggiungi** e selezionare il dispositivo che si desidera aggiungere.
  - b. Aggiungere eventualmente altri dispositivi. Possono essere fino ad otto, host incluso.
4. Dopo aver aggiunto i dispositivi, toccare **OK** per terminare la configurazione e uscire dal wizard.

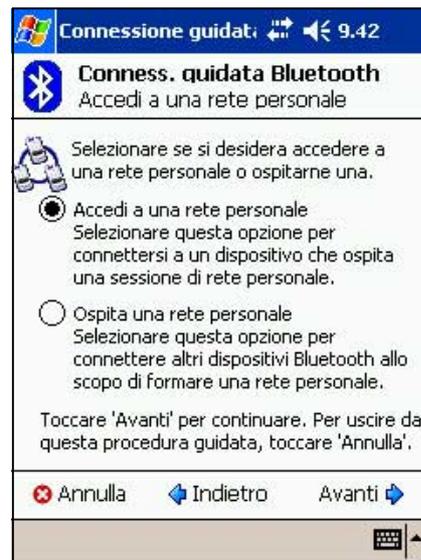


**NOTA** L'aggiunta di dispositivi è opzionale. Non si devono aggiungere dispositivi alla personal network mentre si sta configurando l'host. E' possibile permettere agli altri dispositivi di partecipare alla personal network più tardi.

## Per partecipare ad una personal network:

1. Da Bluetooth Manager, selezionare **Nuovo>Connetti>Accedi a una rete personale**. Toccare **Avanti**.
2. Sulla maschera del wizard, selezionare **Accedi a una rete personale**, poi toccare **Avanti**. Apparirà il browser Bluetooth.
3. Selezionare l'host della personal network, poi toccare **Avanti** per stabilire una connessione alla personal area network.

Se viene richiesto di inserire le impostazioni di rete IP, selezionare **Utilizzare IP address assegnati dal server**, poi toccare **OK**.





Appendice

# ***Norme di conformità***

## Avviso della Federal Communications Commission

Questo dispositivo è conforme al paragrafo 15 delle Norme FCC. L'utilizzo è soggetto alle seguenti due condizioni:

- Questo dispositivo non può causare interferenze dannose e,
- Questo dispositivo deve sopportare eventuali interferenze ricevute incluse quelle derivanti da operazioni non desiderate.

L'apparecchiatura è stata controllata e trovata conforme nei limiti per un dispositivo digitale di Classe B, come indicato nel paragrafo 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono stati predisposti per fornire una protezione ragionevole contro le interferenze presenti in un ambiente residenziale. Quest'apparecchiatura genera, utilizza e può emanare onde radio e, se non installata ed utilizzata in conformità con le istruzioni fornite dal produttore, può causare interferenze alle comunicazioni radio. Tuttavia, non esiste alcuna garanzia che le interferenze non avvengano in casi particolari. Se quest'apparecchiatura causa interferenze alle ricezioni radio o televisive, rilevabili spegnendo e accendendo l'apparecchiatura, è consigliabile provare a correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti contromisure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura ad una presa di corrente appartenente ad un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio-TV specializzato per un'ulteriore assistenza.

---

**ATTENZIONE!** E' richiesto l'utilizzo di cavi schermati per la connessione del monitor alla scheda grafica per assicurare la conformità con le regole FCC. Modifiche a quest'unità non sono espressamente approvate dal gruppo responsabile della conformità, che potrebbe invalidare il diritto d'utilizzo.

---

## Avviso della Canadian Department of Communications

Quest'apparato digitale di Classe B non eccede i limiti per emissioni d'interferenze radio da apparati digitali descritte nelle regole sulle Interferenze Radio del Canadian Department of Communications.

**Questo apparato digitale di classe B è conforme alle norme Canadian ICES-003.**

## Note di Sicurezza UL

Richieste dalle norme UL 1459 riguardanti le apparecchiature per le telecomunicazioni (telefono) predisposte per essere connesse elettricamente ad una rete di telecomunicazioni che abbiano un voltaggio operativo verso terra con picchi inferiori a 200V, 300V picco-picco, e 105V rms, installata ed utilizzata nel rispetto del National Electrical Code (NFPA 70).

Durante l'utilizzo del Pocket PC, si dovrebbero sempre rispettare alcune precauzioni basilari per ridurre il rischio d'incendi, shock elettrico, o danni a persone, incluse le seguenti:

- **NON utilizzare** il Pocket PC vicino all'acqua, come per esempio: le vasche da bagno, i lavelli del bagno o cucina, su superfici umide o vicine a piscine.
- **NON utilizzare** il Pocket PC durante un temporale. Possono verificarsi rischi di shock elettrici dovuti ai fulmini.
- **NON utilizzare** il Pocket PC nelle vicinanze di perdite di gas.

I requisiti UL 1642 regolano l'utilizzo di batterie al litio primarie (non ricaricabili) e secondarie (ricaricabili) utilizzate per l'alimentazione dei prodotti. Queste batterie contengono litio, o leghe di litio, o ioni di litio, e possono essere composte da una singola cella elettrochimica oppure due o più celle collegate in serie, parallelo, o entrambi, che convertono l'energia chimica in energia elettrica tramite una reazione chimica irreversibile o reversibile.

- **NON** gettare la batteria del Pocket PC nel fuoco, perchè potrebbe esplodere. Verificare i regolamenti locali riguardanti le istruzioni per lo smaltimento per ridurre il rischio di lesioni a persone causate dal fuoco o da esplosioni.
- **NON** utilizzare alimentatori o batterie di altri dispositivi per ridurre il rischio di lesioni a persone dovute al fuoco od esplosioni. Utilizzare solo alimentatori o batterie certificati da UL forniti dal costruttore o dai rivenditori autorizzati.

### Batterie sostituibili

Se l'apparecchiatura è fornita con una batteria sostituibile, e la sostituzione con una di tipo non corretto, potrebbe generare un'esplosione (e.s. con alcune batterie al litio); vengono applicate le seguenti norme:

- Se la batteria è sostituita in una OPERATOR ACCESS AREA, sarà presente una segnalazione vicino alla batteria od istruzioni per la sostituzione;
- Se la batteria è sostituita altrove nell'apparecchio, sarà presente una segnalazione vicino alla batteria od istruzioni per la sostituzione;

La segnalazione includerà il seguente testo o similare:

**ATTENZIONE:  
RISCHIO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA E' SOSTITUITA  
CON UN TIPO DIVERSO  
DISPORRE DI BATTERIE CONFORMI CON LE ISTRUZIONI.**

*La Conformità è verificata tramite controllo*

### Accesso dell' Operatore con un attrezzo

Se è necessario un ATTREZZO per accedere alla OPERATOR ACCESS AREA, tutti i compartimenti all'interno di quella zona contengono dei pericoli che saranno inaccessibili all' OPERATORE tramite l'uso dello stesso ATTREZZO, oppure tali compartimenti saranno segnalati per scoraggiare l'accesso dell'OPERATORE.

Una segnalazione corretta per pericolo di shock elettrici è  (ISO 3864, No. 5036).

### Apparecchiature con aree di accesso limitato

Per apparecchiature designate solo per installazioni in AREE CON ACCESSO LIMITATO, le istruzioni per l'installazione conterranno una segnalazione.

