

ASUS[®]

O MyPal A620BT



Manual do utilizador

Pg1370

Primeira edição V1

Julho 2004

Copyright © 2004 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos os direitos.

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e software aqui descritos, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada num sistema de recuperação, ou traduzida para outro idioma por qualquer forma ou por quaisquer meios, excepto a documentação mantida pelo comprador como cópia de segurança, sem o consentimento expresso e por escrito da ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

A garantia do produto ou a manutenção não será alargada se: (1) o produto for reparado, modificado ou alterado, a não ser que tal reparação, modificação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) caso o número de série do produto tenha sido apagado ou esteja em falta.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "TAL COMO ESTÁ" SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA QUER EXPRESSA QUER IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU CONDIÇÕES DE PRÁTICAS COMERCIAIS OU ADEQUABILIDADE PARA UM DETERMINADO FIM. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS, SEUS DIRECTORES, OFICIAIS, EMPREGADOS OU AGENTES SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENTES. (INCLUINDO DANOS PELA PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE UTILIZAÇÃO OU DE DADOS, INTERRUPTÃO DA ACTIVIDADE, ETC.) MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DE TAIS DANOS, RESULTANTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU NO PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA FINS INFORMATIVOS E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÃO EM QUALQUER ALTURA SEM AVISO PRÉVIO, NÃO CONSTITUINDO QUALQUER OBRIGAÇÃO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER ERROS OU IMPRECISÕES QUE POSSAM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE NELE DESCRITOS.

Microsoft, Activesync, Outlook, Pocket Outlook, Windows e o logótipo Windows são marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e noutros países. Os produtos Microsoft estão licenciados para OEMs pela Microsoft Licensing, Inc., uma empresa subsidiária da Microsoft Corporation.

O índice num relance

Este manual do utilizador contém a informação de que necessita para utilizar de forma eficiente o ASUS® MyPal A620BT Pocket PC.

- **Capítulo 1 - Introdução!** 1-1
Este capítulo apresenta o ASUS MyPal A620BT Pocket PC, diz como o configurar e alimentar, e apresenta os ecrãs básicos para que possa familiarizar-se com as suas muitas capacidades.
- **Capítulo 2 - Funções básicas** 2-1
Este capítulo ensina-o a utilizar as funções básicas do MyPal A620BT. Aprenderá a introduzir e a organizar a informação, a personalizar o dispositivo e a utilizar os utilitários ASUS incluídos.
- **Capítulo 3 - Microsoft® ActiveSync®** 3-1
Este capítulo diz-lhe como utilizar o Microsoft® ActiveSync® para sincronizar o seu dispositivo com o computador desktop.
- **Capítulo 4 - Microsoft® Pocket Outlook** 4-1
Este capítulo descreve o funcionamento do Microsoft® Pocket Outlook e dos programas Calendar, Contacts, Tasks, Notes e Inbox.
- **Capítulo 5 - Programas incluídos** 5-1
Este capítulo inclui informação sobre o Pocket Word, o Pocket Excel, o MSN Messenger, o Windows Media Player for Pocket PC, e o Microsoft Reader.
- **Capítulo 6 - O Pocket Internet Explorer** 6-1
Este capítulo fornece informação sobre como utilizar o Pocket Internet Explorer, a pasta Mobile Favorites , e o serviço interactivo AvantGo.
- **Capítulo 7 - Ligue-se** 7-1
Este capítulo descreve os procedimentos para ligar à Internet e para transferir dados utilizando a porta de infravermelhos.
- **Capítulo 8 - Bluetooth®** 8-1
Este capítulo fornece informação sobre a utilização da tecnologia Bluetooth incorporada no dispositivo.
- **Apêndice - Avisos** A-1
Esta parte inclui os avisos de segurança e regulamentos.

Especificações do MyPal A620BT

Processador	Intel PXA255 400 MHz
Software	Microsoft Pocket PC 2003
Memória	64MB de memória SDRAM <i>(55.2 MB de memória acessível por parte do utilizador)</i> 64 MB de Flash ROM
Monitor	3.5", 240x320 pixéis 65,536 cores, ecrã LCD TFT transreflectivo
Ranhura para cartões de memória	Ranhura para cartão de memória CompactFlash (CF) Tipo II
Ligação	Bluetooth, FIR/SIR
Áudio	Tomada para auscultadores estéreo. Microfone incorporado Altifalante interno
Tamanho	125 mm x 76,8 mm x 13,3 mm (C x L x A) 4.92 in. x 3.02 in. x 0.52 in. (C x L x A)
Peso	Aproximadamente 141 g

Embalagem do MyPal A620BT

A embalagem inclui vários acessórios para o Pocket PC. Após retirar os itens da embalagem verifique a lista abaixo e certifique-se de que os itens estão em boas condições. Se qualquer um dos itens estiver em falta ou danificado, contacte imediatamente o fornecedor ou vendedor.

Conteúdo padrão da embalagem	Acessórios opcionais
<ul style="list-style-type: none">• ASUS MyPal A620BT• Suporte USB com cabo de sincronização• Transformador a.c. Entrada: 100V~240V Saída: 5V 2A 10W• Caneta• CD Microsoft Companion• CD bónus (opcional)• Manual do utilizador• Guia de consulta rápida• Cartão de garantia	<ul style="list-style-type: none">• Caneta• Carregador para o carro• Teclado dobrável*• Estojo em pele para transporte na mão• Estojo em pele para colocação à cintura• Cabo USB de sincronização• Suporte com cabo• Transformador a.c. com ficha (UL/CEE/UK/SAA/CCEE)• Rato GPS• Cartão CF para GPS• Cartão de memória CF para LAN sem fios• Cartão de memória CF para LAN• Cartão de memória CF para modem• Cartão de memória CF para câmara• Cartão de memória CF para VGA• Cartão de memória CF para rádio FM• Cartão CF para GPRS• Dongle Bluetooth• GPS Bluetooth• Auricular Bluetooth

* Teclado em versão inglesa. Visite o web site da ASUS para ver se existem teclados para outros idiomas.

Capítulo 1

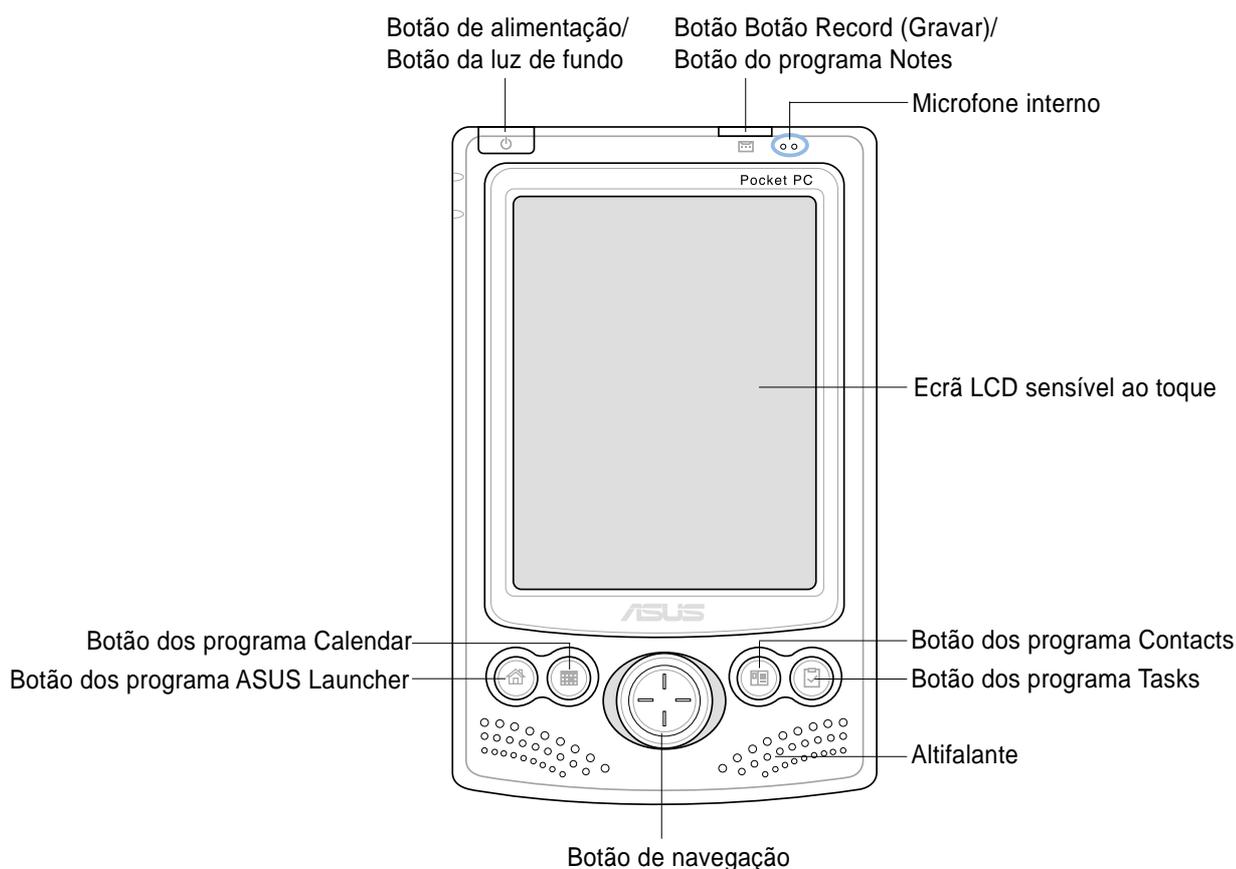
Introdução!

◆	Apresentando o MyPal	1-2
	Parte da frente	1-2
	Lado esquerdo	1-3
	Parte superior	1-4
	Parte inferior	1-4
	Parte de trás	1-5
	A caneta	1-5
	O suporte	1-6
◆	Instalação do MyPal	1-7
	Colocação no suporte	1-7
	Ligação do transformador a.c	1-7
	Instalação e remoção de um cartão de memória CF	1-8
	Carregamento da bateria	1-10
	Activação do MyPal	1-10
◆	Ecrãs básicos do MyPal	1-11
	O ecrã Today (Hoje)	1-11
	O menu Start (Iniciar)	1-12
	A barra de comando	1-13
	Menus de contexto	1-13

Apresentando o MyPal

O ASUS® MyPal A620 é um amigo de verdade que o acompanha para todo o lado. Com este dispositivo alimentado por um processador Intel® PXA255 de 400 MHz, equipado com 64 MB de memória SDRAM e 64 MB de memória Flash ROM, e incluindo o mais recente Microsoft Pocket PC 2003, para além de uma série de úteis utilitários, tem tudo o que precisa no seu bolso!

Parte da frente



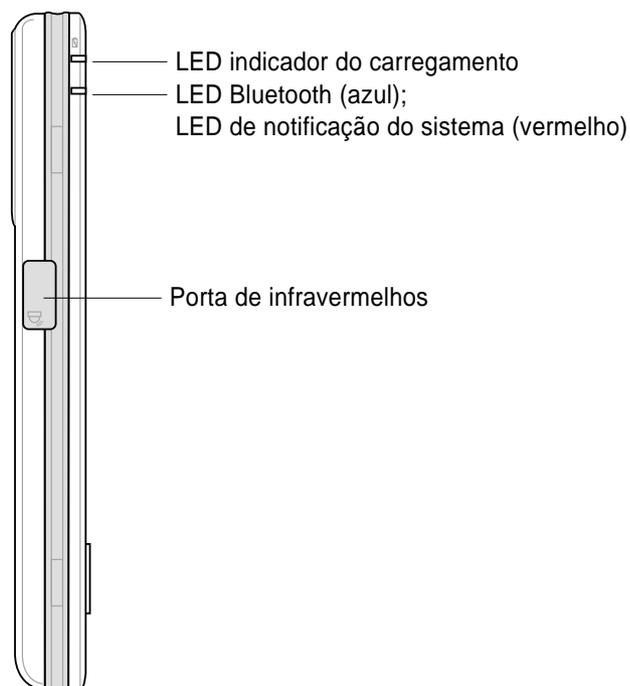
- **Botão de Power/Backlight (alimentação/da luz de fundo)** - prima este botão rapidamente para ligar e desligar o dispositivo. Se mantiver o botão premido durante alguns segundos, poderá ligar e desligar a luz de fundo. Se desligar a luz de fundo poderá poupar a bateria.

NOTA Prima este botão e o botão do programa Tasks em simultâneo, se quiser aceder à função Align Screen (Alinhar o ecrã).

- **Botão Record (Gravar)/Botão do programa Notas (Notes)** - permite-lhe gravar sons e guardá-los como ficheiros se mantiver o botão premido, ou abre o programa Notes quando premido uma vez.
- **Microfone interno** - amplia o som gravado.

- **Ecrã LCD sensível ao toque** - permite-lhe aceder aos dados bem como lê-los, enviá-los, recebê-los ou editá-los bastando para tal premir o bico da caneta sobre o ecrã. A luminosidade do ecrã pode ser aumentada ou reduzida através da alteração das definições da luz de fundo.
- **Botões dos programas ASUS Launcher, Calendar, Tasks e Contacts** - permitem-lhe aceder rapidamente a programas utilizados com frequência.
- **Botão de Navigation (navegação)** - funciona como os botões de setas e a tecla Enter do teclado. Este botão multifuncional permite-lhe:
 - mover-se pelos ícones do programa, pelas pastas ou pelos ficheiros num menu, em sentido ascendente ou descendente
 - abrir um programa seleccionado, listar o conteúdo de uma pasta ou abrir um ficheiro se premir a parte central do botão
- **Altifalante** - permite-lhe ouvir os alertas e outros sons emitidos pelo dispositivo.

Lado esquerdo



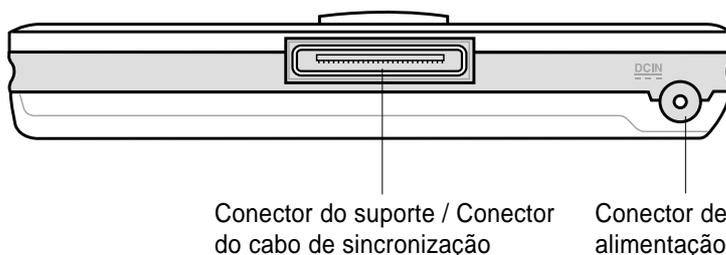
- **LED indicador do carregamento** - fica cor-de-laranja durante o carregamento da bateria e verde quando a bateria está totalmente carregada.
- **LED de dupla função**
 - LED Bluetooth (azul)** - fica azul e intermitente quando a interface Bluetooth está LIGADA; não acende quando a interface está DESLIGADA.
 - LED de notificação do sistema (vermelho)** - fica vermelho e intermitente aquando da notificação de um evento agendado.
- **Porta de infravermelhos** - permite-lhe copiar ou enviar dados para outro dispositivo que tenha uma porta de infravermelhos.

Parte superior



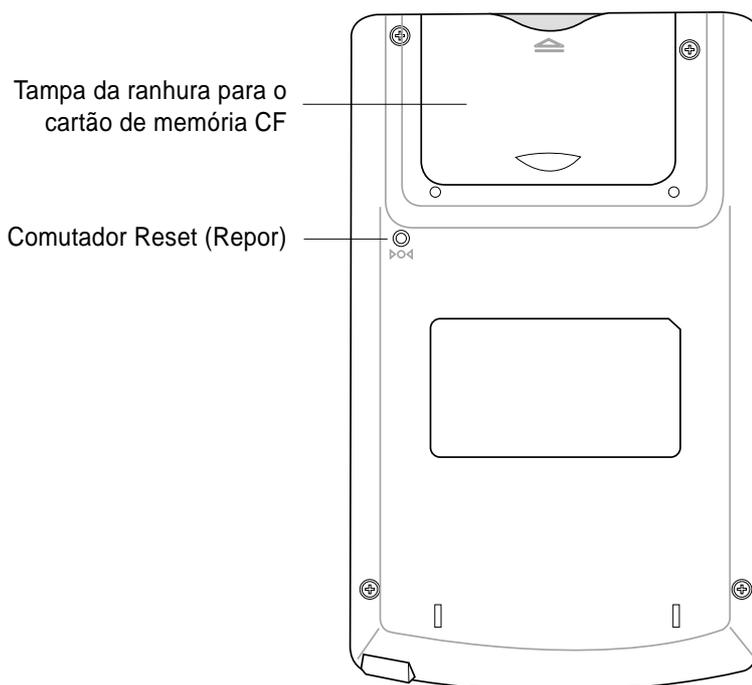
- **Tomada dos auscultadores** - liga aos auscultadores.
- **Ranhura para cartão de memória CF**- aloja um cartão de memória CompactFlash (CF). Consulte a lista de cartões de memória CF suportados, na página iv.
- **Caneta** - utilizada para premir ou escrever no ecrã LCD sensível ao toque. Retire a caneta do respectivo compartimento. Consulte a descrição da caneta na página seguinte.

Parte inferior



- **Conector do suporte / Conector do cabo de sincronização** - liga ao conector fêmea de 26 pinos existente no suporte. Se não estiver a utilizar o suporte, ligue o cabo de sincronização USB de 26 pinos directamente a este conector, para sincronizar o seu dispositivo com o computador.
- **Conector de alimentação** - liga o cabo do transformador a.c. Utilize este conector se quiser usar o transformador a.c. sem o suporte.

Parte de trás



- **Comutador Reset (Repor)** - permite-lhe efectuar a reposição de software em caso de mau funcionamento do dispositivo ou quando a aplicação se desliga. Prima o bico da caneta sobre o comutador para fazer a reposição do sistema.
- **Tampa da ranhura para o cartão de memória CF** - protege o conector da ranhura e o cartão de memória CF.

A caneta

A caneta funciona num Pocket PC da mesma forma que um rato funciona num PC vulgar. Utilize a caneta para premir ou arrastar itens no ecrã LCD sensível ao toque, para abrir programas ou executar comandos.

- **Premir.** Toque no ecrã uma vez com a caneta para abrir programas e seleccionar opções.
- **Arrastar.** Mantenha a caneta sobre o ecrã e arraste-a ao longo do mesmo para seleccionar texto e imagens. Arraste a caneta numa lista para seleccionar vários itens.
- **Premir e manter.** Prima e mantenha a caneta premida sobre um item para aceder a uma lista de acções disponíveis para esse item. No menu de contexto que aparece, prima a acção que pretende efectuar.



Caneta

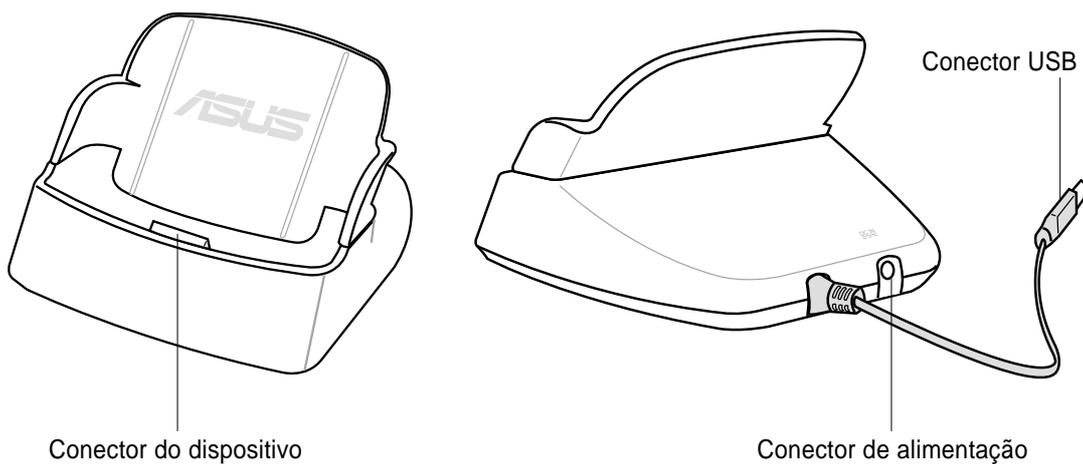
O suporte

O suporte tem três conectores.

- **Conector do dispositivo** - mantém o dispositivo no lugar. Trata-se de um conector de 26 pinos, equivalente ao conector existente na parte inferior do dispositivo.
- **Conector USB** - sincroniza o dispositivo com o PC.

NOTA O cabo/conector USB não pode ser retirado da parte de trás do suporte.

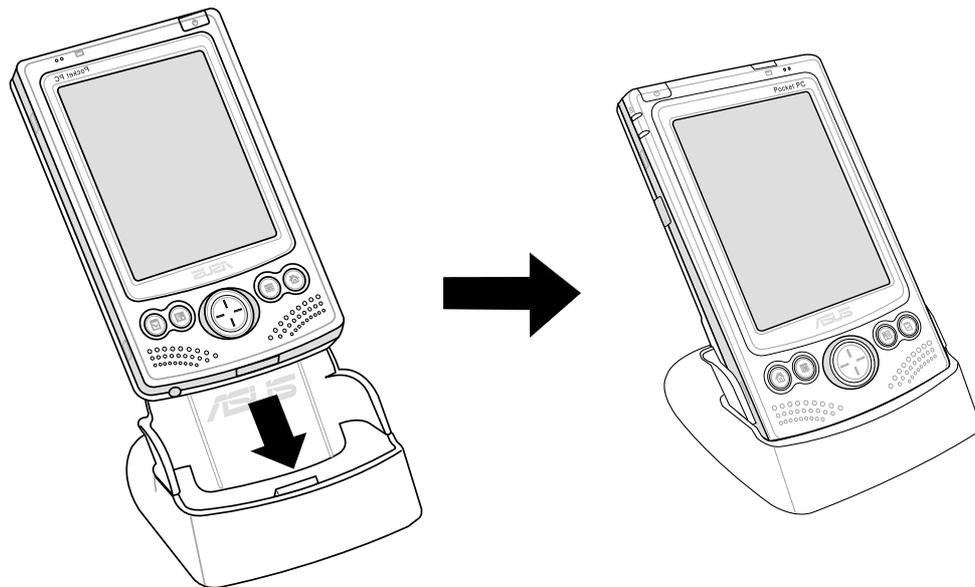
- **Conector de alimentação** - liga o cabo do transformador a.c. incluído. Este conector situa-se na parte de trás do suporte.



Instalação do MyPal

Colocação no suporte

Posicione o dispositivo no suporte, tal como ilustrado. Ligue os conectores e introduza cuidadosamente o dispositivo no suporte, até ficar correctamente encaixado.



Ligação do transformador a.c.

- Ligue o cabo do transformador a.c. ao conector existente na parte de trás do suporte. Ligue a ficha a uma tomada eléctrica com ligação à terra. Ver Figura 1.
- Se não estiver a utilizar o suporte, ligue o cabo do transformador a.c. directamente ao conector de alimentação existente na parte inferior do dispositivo. Ligue a ficha a uma tomada eléctrica com ligação à terra. Ver Figura 2.

Figura 1

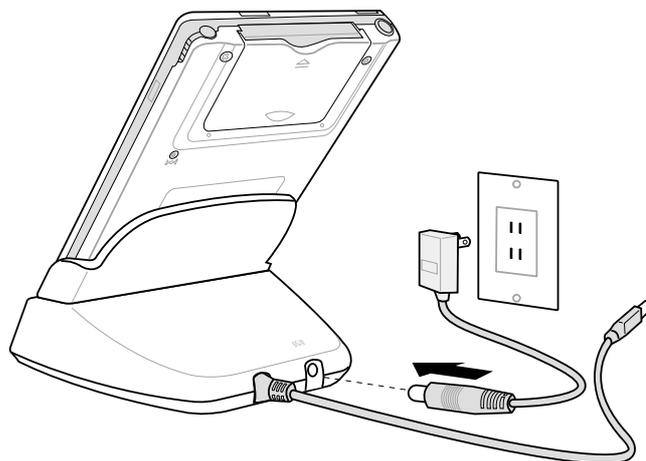
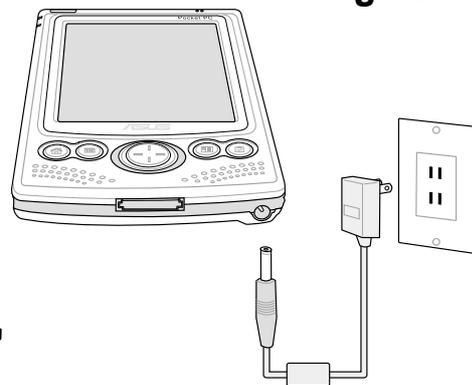


Figura 2



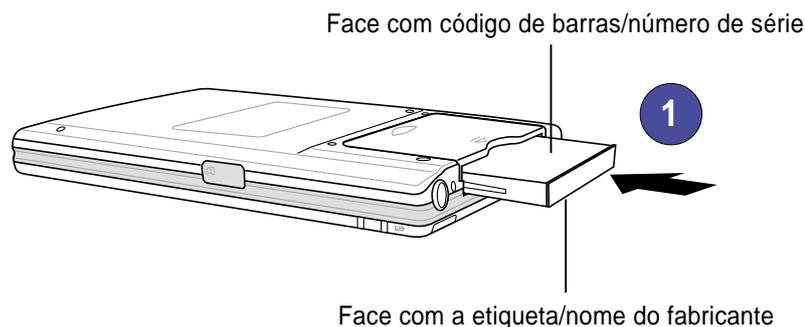
Instalação e remoção de um cartão de memória CF

A ranhura para cartões de memória CF, existente no dispositivo, suporta vários tipos de cartões de memória CF. Consulte a lista de cartões de memória suportados na secção "Acessórios opcionais" na página iv, deste manual.

Instale um cartão de memória CF para uma maior capacidade de armazenamento ou se desejar utilizar as capacidades da ASUS de criação de cópias de segurança.

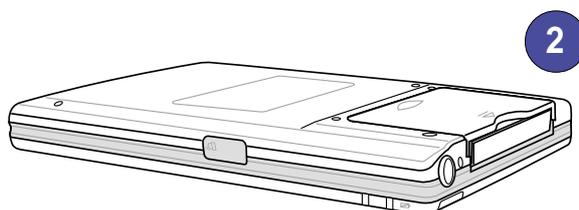
Para instalar um cartão de memória CF:

1. Introduza a face do cartão com um conector fêmea de 50 pinos na ranhura. A face da etiqueta (geralmente, a face que contém o nome do fabricante) deve estar voltada para baixo e a face com o código de barras/número de série deve estar voltada para cima.



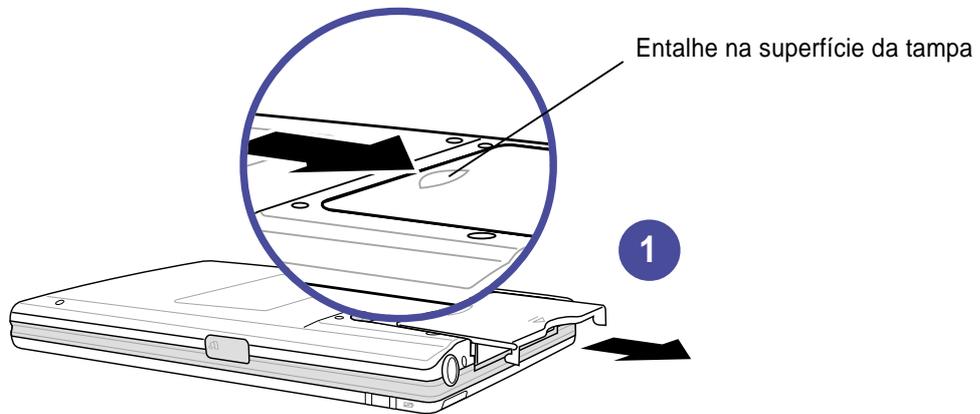
NOTA O cartão de memória CF apenas entra numa direcção, deslizando para o interior da ranhura, sem problemas, se for correctamente introduzido. NÃO force a introdução do cartão de memória CF na ranhura!

2. Empurre o cartão para o interior da ranhura, até ficar totalmente introduzido na mesma. Se for correctamente introduzido, a extremidade do cartão de memória CF fica alinhada com a extremidade superior do dispositivo.

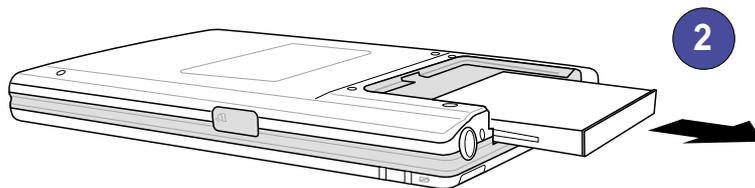


Para remover um cartão de memória CF:

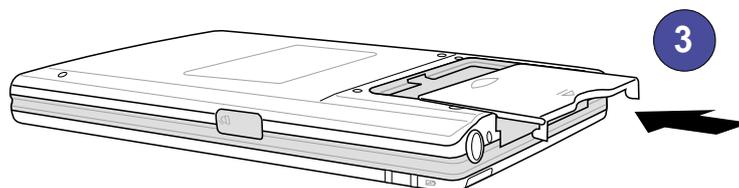
1. Retire a tampa da ranhura do cartão de memória CF, exercendo pressão sobre o entalhe existente à superfície e fazendo a tampa deslizar para fora.



2. Faça o cartão de memória CF deslizar para fora.



3. Reponha a tampa na ranhura.



Carregamento da bateria

O seu dispositivo inclui uma bateria de iões de lítio recarregável. Deve carregar a bateria antes de utilizar o dispositivo pela primeira vez. A bateria começa a ser carregada logo que ligar o transformador a.c. a uma fonte de alimentação. Utilize o transformador a.c. para ligar o seu dispositivo a uma fonte de alimentação sempre que possível, sobretudo ao utilizar um modem ou outros periféricos, ao utilizar a luz de fundo do dispositivo, ao ligar a outro PC ou ao deixar que o LED de notificação fique aceso durante longos períodos de tempo.



Para aceder ao estado da alimentação, prima , **Settings (Definições)**, separador **System (Sistema)**, e de seguida o ícone **Power (Alimentação)**.

Activação do MyPal

É importante proceder à correcta calibração e activação do seu dispositivo antes de o utilizar. Este processo assegura o posicionamento correcto aquando da introdução de texto e da selecção de menus.

Siga estas etapas para calibrar e activar o MyPal.

1. Prima o botão de alimentação.
2. Utilize a caneta para tocar no ecrã LCD sensível ao toque, para iniciar a calibração e activação.
3. Quando lhe for pedido para alinhar o ecrã, prima a parte central da cruz sempre que a mesma parar num ponto do ecrã. Pode ter de fazer isto várias vezes, para que o dispositivo fique correctamente calibrado.
4. Quando terminar a calibração do ecrã, siga as instruções no ecrã para concluir a activação.
 - no ecrã "Stylus" (Caneta), prima **Next (Seguinte)** para continuar.
 - nos ecrãs dos "menus de contexto", efectue as operações indicadas.
 - no ecrã "Congratulations" (Parabéns), prima **Next (Seguinte)** para continuar.
 - no ecrã "Location" (Localização), seleccione o seu fuso horário e prima **Next (Seguinte)** para continuar.
 - no ecrã "Completion" (Concluir), prima a caneta sobre o ecrã para continuar.
5. Quando o ecrã **Today (Hoje)** aparecer, é sinal de que o MyPal está pronto para ser utilizado. Consulte a secção seguinte, para mais informações sobre os ecrãs básicos do seu dispositivo.

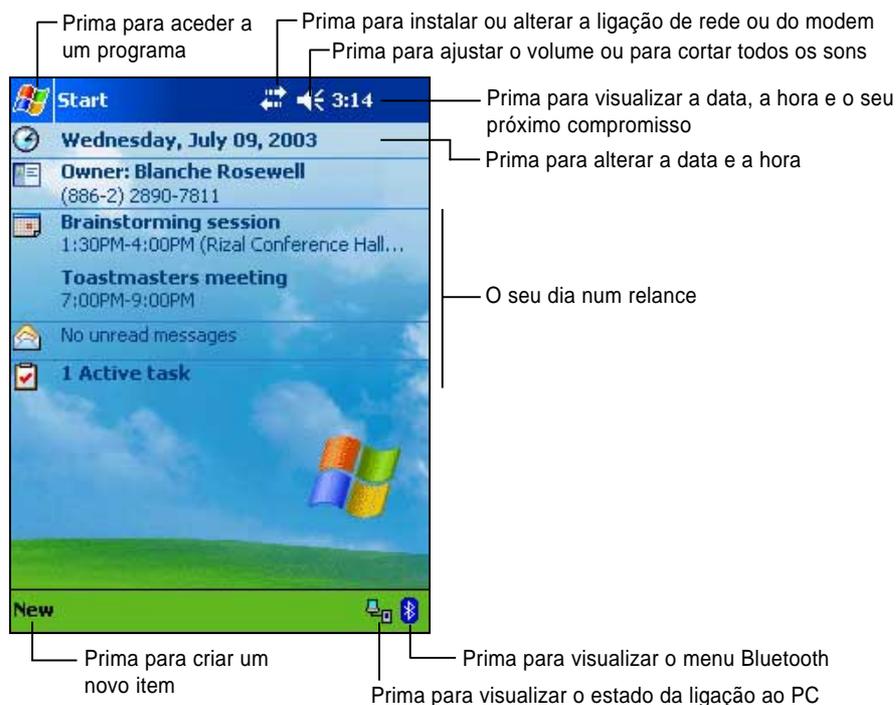
Ecrãs básicos do MyPal

O ecrã Today (Hoje)

Normalmente, o ecrã Today (Hoje) aparece ao ligar o dispositivo pela primeira vez no dia.

NOTA Quando o dispositivo já está ligado e o ecrã apresenta outro programa, pode aceder ao ecrã Today (Hoje) premindo o ícone . De seguida, na barra de navegação, prima a opção **Today (Hoje)**.

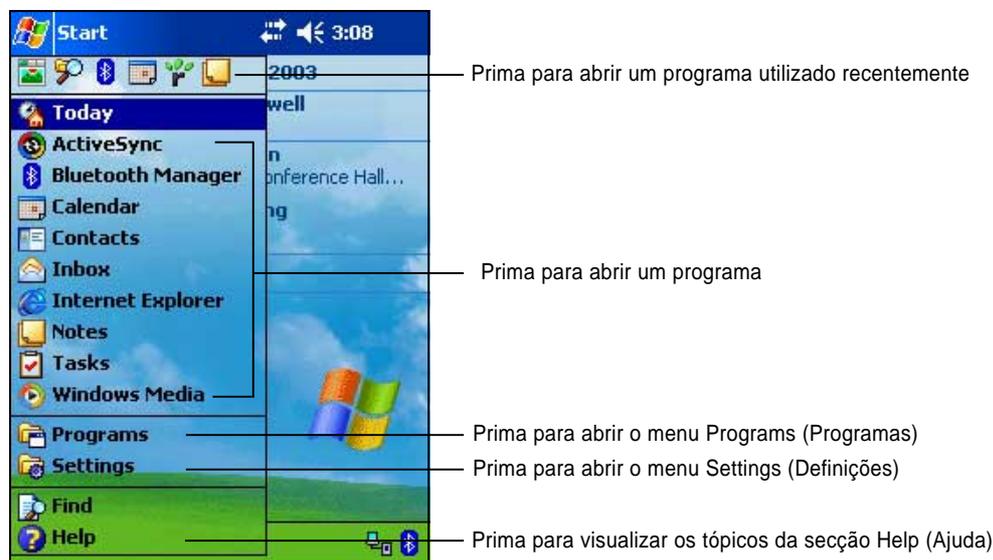
Tal como mostrado no exemplo a seguir, o ecrã Today (Hoje) permite-lhe visualizar rapidamente o resumo da informação mais importante desse dia.



No ecrã Today (Hoje), prima qualquer um dos itens listados com a caneta, para aceder aos respectivos detalhes. Consulte o "Capítulo 2: Funções básicas", para saber como pode modificar as tarefas ou actividades actuais ou como adicionar novos itens ou informações.

O menu Start (Iniciar)

No menu Start (Iniciar), pode seleccionar programas, definições e tópicos da secção Help (Ajuda). Para aceder ao menu Start (Iniciar), prima o ícone  no topo do ecrã.



Ícone	Programa	Descrição
	ActiveSync	Sincronize a informação entre o seu dispositivo e o computador desktop.
	Calendar	Mantenha um registo dos seus compromissos e crie pedidos de reunião.
	Contacts	Mantenha um registo dos contactos dos seus amigos e colegas.
	Inbox	Envie e receba mensagens de correio electrónico.
	Internet Explorer	Navegue pela Web e por sites WAP e transfira novos programas e ficheiros da Internet.
	Notes	Crie notas escritas à mão ou digitadas, desenhos e gravações.
	Tasks	Mantenha um registo das suas tarefas.
	Programs	Prima para ver os programas adicionais instalados no seu dispositivo.
	Settings	Prima para visualizar os itens que pode personalizar ou ajustar, de acordo com as suas preferências pessoais.
	Find	Prima para localizar dados no seu dispositivo.
	Help	Prima para visualizar o conteúdo da secção Help (Ajuda).

A barra de comando

Na parte inferior do ecrã, está a barra de comando. Pode utilizar os menus e botões da barra de comando para efectuar determinadas tarefas nos programas.

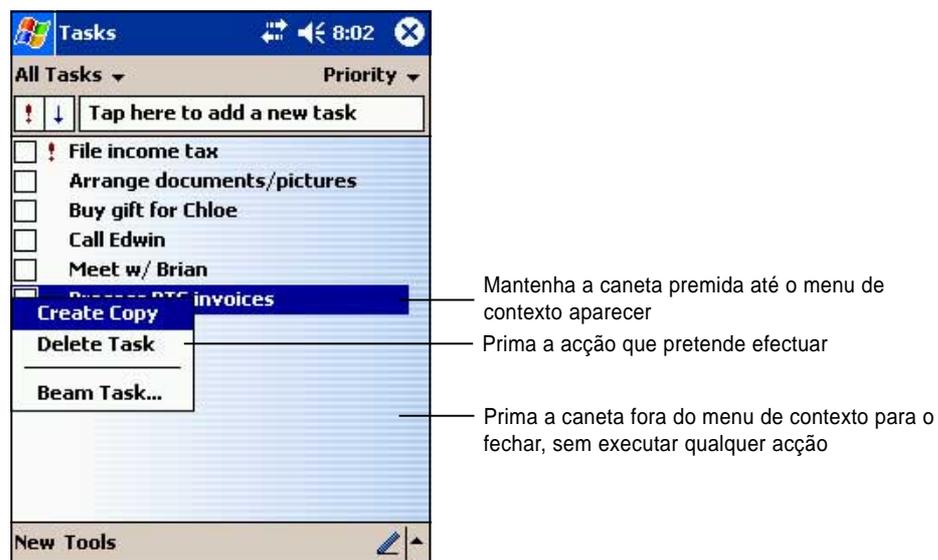
NOTA Os menus e botões podem variar, dependendo dos programas que estiver a utilizar.



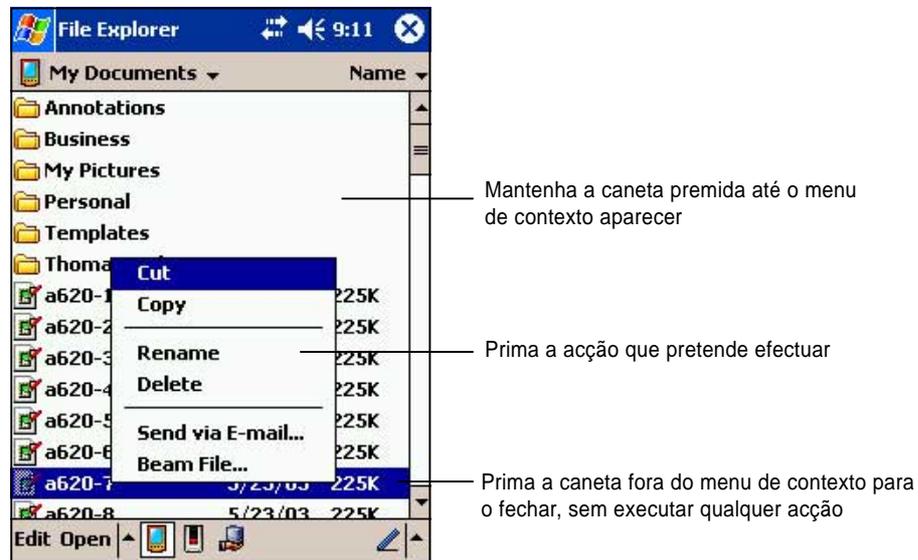
Menus de contexto

Com os menus de contexto, pode facilmente escolher uma acção para um item.

Por exemplo, pode utilizar o menu de contexto da opção **Tasks (Tarefas)** para eliminar, copiar ou enviar uma tarefa. As acções dos menus de contexto variam de programa para programa. Para aceder a um menu de contexto, mantenha a caneta premida sobre o item no qual deseja efectuar a acção. Quando o menu aparecer, levante a caneta e prima a acção que pretende executar. Para fechar o menu de contexto sem efectuar qualquer acção, prima a caneta em qualquer lugar fora do menu.



Os menus de contexto estão também disponíveis na maior parte dos outros programas existentes no dispositivo. Os itens do menu de contexto variam, dependendo do programa ou aplicação. Por exemplo, o menu de contexto do **File Explorer (Explorador de ficheiros)** inclui um maior número de itens que a opção Tasks (Tarefas).



Capítulo 2

Funções básicas

◆	Introdução de informação	2-2
	Introdução de texto com o Input Panel (Painel de introdução)	2-2
	Escrever no ecrã	2-5
	Desenhar no ecrã	2-8
	Gravar uma mensagem	2-9
	Utilizar uma mensagem predefinida	2-10
◆	Localização e organização de informação	2-11
	Utilização do File Explorer (Explorador de ficheiros)	2-12
◆	Personalizar o seu dispositivo	2-13
	Ajuste das definições	2-13
	Escolher sons e notificações	2-15
	Utilizar o programa ASUS Launcher	2-16
	Adicionar ou remover programas	2-20
◆	Utilitários ASUS	2-23
	O ASUS SmartKeeper	2-23
	ASUS Backup	2-29
	O ASUS Settings	2-35
◆	Programas incluídos	2-39
	ASUS Programs (Programas ASUS)	2-39
	Games (Jogos)	2-39
	Calculator (Calculadora)	2-40
	File Explorer (Explorador de ficheiros)	2-40
	Microsoft Reader	2-40
	MSN Messenger	2-41
	Pocket MSN	2-41
	Pocket Word	2-41
	Pocket Excel	2-42
	Pictures (Imagens)	2-42
	Terminal Services Client	2-42

Introdução de informação

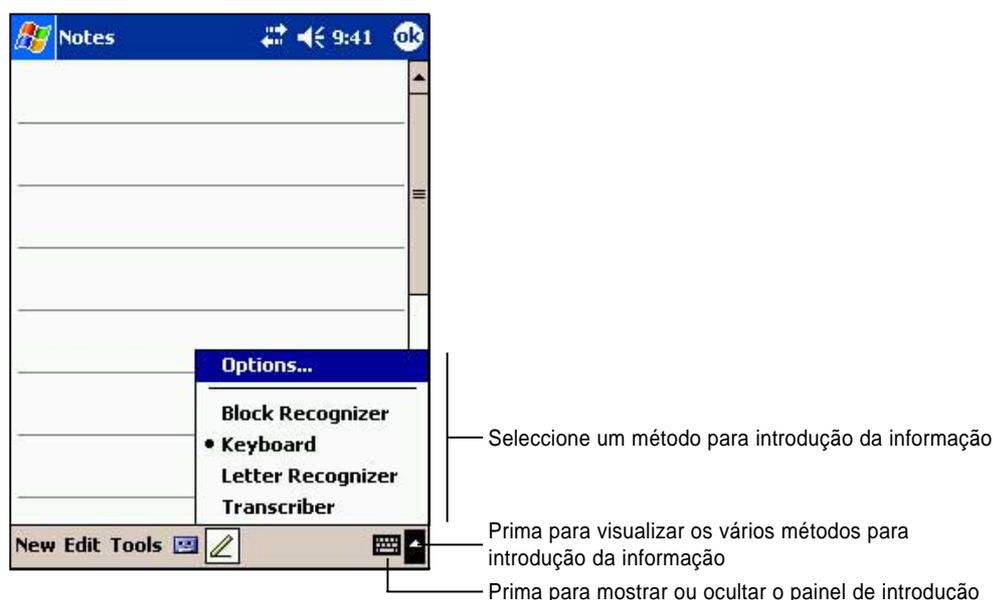
Pode introduzir informação no seu dispositivo numa das seguintes formas.

- Utilize o Input Panel (Painel de introdução) para introdução de texto através do teclado virtual ou do programa Letter Recognizer
- Escreva directamente no ecrã com a caneta
- Faça desenhos no ecrã
- Fale para o microfone do dispositivo para gravar uma mensagem
- Utilize o Microsoft® ActiveSync® para sincronizar ou copiar informação do seu computador desktop para o dispositivo

Introdução de texto com o Input Panel (Painel de introdução)

Utilize o Input Panel (Painel de introdução) para introduzir informação em qualquer programa no seu dispositivo. Pode digitar a informação utilizando o **teclado virtual** ou escrevê-la utilizando os programas **Letter Recognizer**, **Block Recognizer** ou **Transcriber**. Em qualquer uma destas opções, os caracteres aparecem no ecrã sob a forma de texto digitado.

Para mostrar ou ocultar o painel de introdução, prima o botão **Input Panel (Painel de introdução)**. Prima a seta que está junto do botão Input Panel (Painel de introdução), para ver as opções disponíveis.



Para digitar com o teclado virtual:

1. Prima a seta que está junto do botão Input Panel (Painel de introdução), de seguida prima a opção **Keyboard (Teclado)**.

NOTA Para uma demonstração, abra a opção **Notes (Notas)**.

2. Prima as teclas com a caneta para introduzir a informação.

Ao utilizar o Input Panel (Painel de introdução) e o teclado virtual, o seu dispositivo antecipa a palavra que está a escrever e mostra-a por cima do painel de introdução.

Ao premir a palavra apresentada, esta é introduzida no texto no ponto de inserção. Quanto mais utilizar o dispositivo, mais palavras este aprende a antecipar.



- NOTA** Para alterar as opções relativas à função de antecipação de palavras:
1. Prima .
 2. Prima **Settings (Definições)**.
 3. Prima o separador **Personal (Pessoal)**.
 4. Prima **Input (Introduzir)**.
 5. Prima o separador **Word Completion (Antecipar palavras)**.
 6. Introduza as alterações pretendidas.

Para utilizar o programa Letter Recognizer:

Com o Letter Recognizer, pode escrever letras no ecrã utilizando a caneta tal como se estivesse a escrever sobre papel.

1. Prima a seta que está junto do botão Input Panel (Painel de introdução), de seguida prima a opção **Letter Recognizer**.
2. Escreva uma letra na caixa.

Ao escrever uma letra, esta é convertida para texto digitado que aparece no ecrã. Para instruções e uma demonstração acerca da utilização do Letter Recognizer, prima o **ponto de interrogação** que se encontra junto da área de escrita.

Para utilizar o programa Block Recognizer:

Com o Block Recognizer, pode introduzir conjuntos de caracteres semelhantes aos utilizados nos outros dispositivos.

1. Prima a seta que está junto do botão Input Panel (Painel de introdução), de seguida prima a opção **Block Recognizer**.
2. Escreva uma letra na caixa.
Ao escrever uma letra, esta é convertida para texto digitado que aparece no ecrã. Para instruções e uma demonstração acerca da utilização do Block Recognizer, prima o **ponto de interrogação** que se encontra junto da área de escrita.

Para utilizar o programa Transcriber:

Com o Transcriber, pode utilizar a caneta para escrever em qualquer local do ecrã tal como o faria sobre papel. Ao contrário do Letter Recognizer e do Block Recognizer, pode escrever uma frase ou introduzir informação adicional. Faça uma pausa após a escrita e deixe que o Transcriber converta os caracteres escritos para caracteres digitados.

1. Prima a seta que está junto do botão Input Panel (Painel de introdução), de seguida prima a opção **Transcriber**.
2. Escreva em qualquer local do ecrã.
Para instruções e uma demonstração acerca da utilização do Transcriber, com o Transcriber aberto, prima o **ponto de interrogação** que se encontra no canto inferior direito do ecrã.

Para editar o texto digitado:

1. Selecciona o texto que pretende editar, usando um dos seguintes métodos:
 - arraste a caneta por cima do texto
 - prima duas vezes para seleccionar uma palavra
 - prima três vezes para seleccionar um parágrafo
2. Prima **Edit (Editar)** na barra de comando e seleccione uma acção, ou utilize uma das ferramentas no Input Panel (Painel de introdução), para introduzir um novo texto.

Escrever no ecrã

Pode utilizar a caneta para escrever directamente no ecrã, em qualquer programa que aceite escrita, como é o caso do programa Notes e do separador Notes (Notas) existente nos programas Calendar, Contacts e Tasks. Escreva como se estivesse a escrever sobre papel.

Posteriormente, pode editar e formatar o que escreveu e converter a informação em texto.

Para escrever no ecrã:

1. Abra o programa **Notes (Notas)**.
2. Prima o botão **Pen (Caneta)** para passar para o modo de escrita. O ecrã apresenta um espaço em branco com linhas, para lhe facilitar a escrita.
3. Escreva o seu texto.



Prima o botão Pen (Caneta) e utilize a sua caneta como se esta fosse uma caneta normal.

NOTA Alguns programas que aceitam escrita, podem não ter o botão Pen (Caneta). Consulte a documentação desse programa, para saber como pode passar para o modo de escrita.

Para editar a sua escrita:

1. Mantenha a caneta premida junto ao texto que deseja seleccionar, até o ponto de inserção aparecer.
2. Sem levantar a caneta, arraste-a ao longo do texto para o seleccionar.

Se escrever no ecrã por engano, prima **Tools (Ferramentas)** e de seguida em **Undo (Anular)** e tente novamente. Pode também seleccionar texto premindo o botão **Pen (Caneta)**, para retirar a selecção e de seguida arrastar a caneta pelo ecrã.

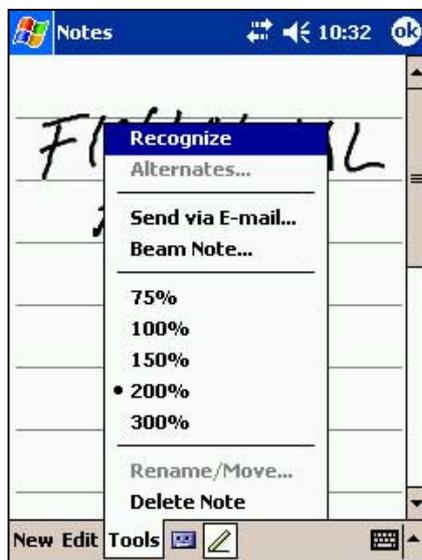
3. Prima **Edit (Editar)** na barra de comando e seleccione uma acção, ou utilize uma das ferramentas no Input Panel (Painel de introdução), para introduzir um novo texto.

Para converter a escrita em texto:

- Prima **Tools (Ferramentas)**, e de seguida **Recognize (Reconhecer)**.

Para seleccionar um nível de zoom:

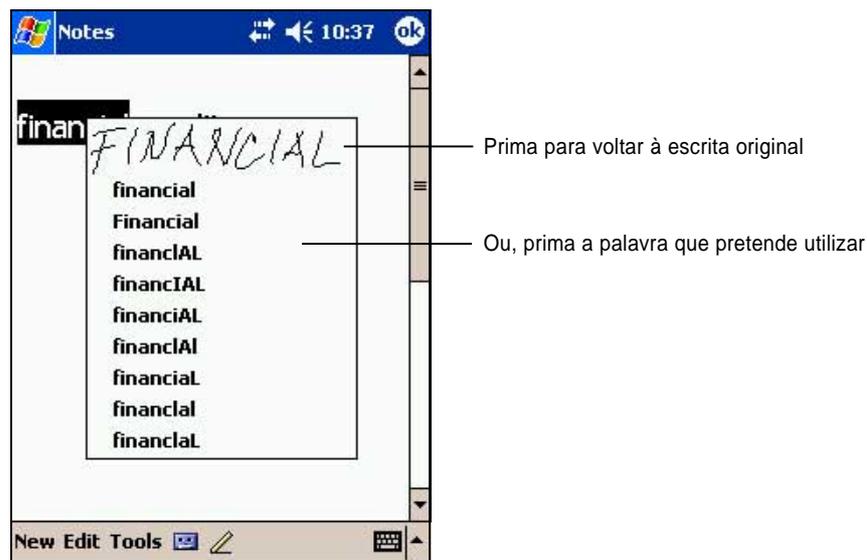
- Prima **Tools (Ferramentas)**, de seguida prima num dos valores percentuais na lista de opções.



A escrita é convertida em texto

Se a conversão for feita incorrectamente, pode seleccionar palavras diferentes da lista de alternativas ou voltar à escrita original.

1. Mantenha a caneta premida sobre a palavra incorrecta.
2. Quando o menu de contexto aparecer, prima **Alternates (Alternativas)** para aceder à lista de palavras alternativas, para fazer a sua selecção.
3. Prima a palavra que pretende utilizar ou prima a escrita na parte superior do menu, para voltar à escrita original.



Sugestões para obter um bom reconhecimento da escrita

- Escreva de forma organizada.
- Escreva sobre a linha e desenhe as letras descendentes por baixo da linha. Escreva o traço do "t" e os apóstrofos por baixo da linha superior para que não sejam confundidos com a palavra acima. Escreva os pontos finais e as vírgulas acima da linha.
- Para um melhor reconhecimento, experimente aumentar o nível de zoom para 300%, utilizando o menu Tools (Ferramentas).
- Junte as letras de uma palavra e deixe intervalos grandes entre as palavras, para que o dispositivo possa facilmente reconhecer onde as palavras começam e acabam.
- As palavras hifenizadas, as palavras estrangeiras que utilizam caracteres especiais, tais como, acentos, e alguns sinais de pontuação não podem ser convertidos.
- Se acrescentar algum tipo de escrita a uma palavra para a alterar depois desta ter sido reconhecida, a escrita adicionada será incluída da próxima vez que tentar reconhecer a escrita.

Desenhar no ecrã

Pode desenhar no ecrã, da mesma forma que escreve no ecrã.

A diferença entre escrever e desenhar no ecrã, está na forma como os itens são seleccionados e como podem ser editados. Por exemplo, os desenhos seleccionados podem ser redimensionados, mas a escrita não.

Para criar um desenho:

1. Utilize a caneta para desenhar uma linha com a altura de três linhas de texto. Uma caixa pontilhada aparece.
2. Crie o seu desenho no interior da caixa ou tocando na caixa de desenho e cruzando as três linhas de texto. Se o desenho não cruzar as três linhas, o mesmo passa a escrita.



NOTA Para mais facilmente trabalhar no seu desenho ou para o visualizar, altere o nível de zoom premindo Tools (Ferramentas) e seleccionando o nível de zoom desejado.

Para editar o seu desenho:

1. Mantenha a caneta premida sobre o desenho, até a pega de selecção aparecer. Para seleccionar vários desenhos, retire a selecção do botão **Pen (Caneta)**, de seguida arraste para seleccionar os desenhos pretendidos.
2. Mantenha a caneta premida sobre o desenho seleccionado, de seguida prima um comando de edição no menu de contexto ou prima um comando no menu Edit (Editar).
3. Redimensione o desenho retirando a selecção do botão **Pen (Caneta)** (se este estiver seleccionado) e arrastando a pega de selecção, até obter o tamanho desejado.

Gravar uma mensagem

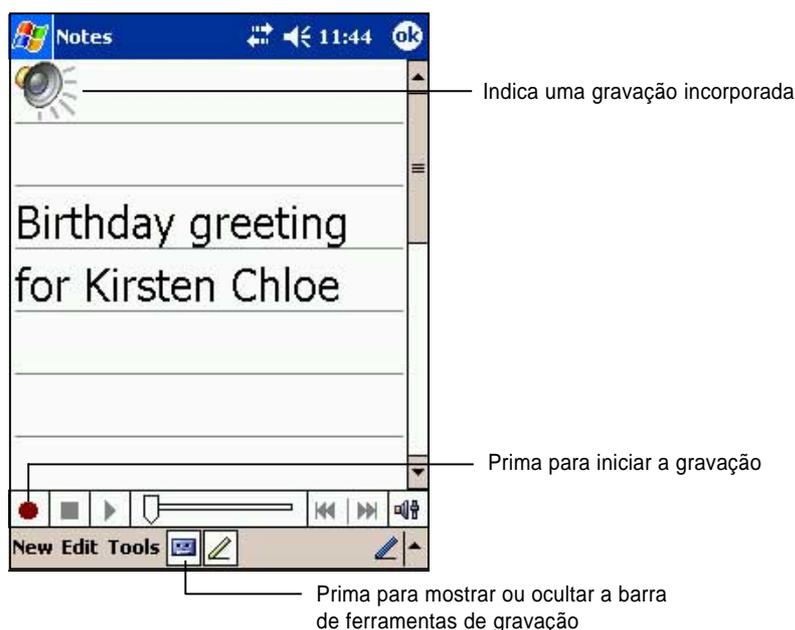
Em qualquer programa onde possa escrever ou desenhar no ecrã, pode também guardar rapidamente pensamentos, lembretes e números de telefone através da gravação de uma mensagem. Nos programas Calendar, Tasks e Contacts, pode incluir uma gravação no separador Notes (Notas). No programa Notes, pode criar uma gravação independente ou inclui-la numa nota escrita. Se quiser incluir a gravação numa nota, abra primeiro a nota. No programa Inbox (Caixa de entrada), pode acrescentar a gravação a uma mensagem de correio electrónico.

Para gravar:

1. Coloque o dispositivo com o microfone próximo da boca ou outra fonte de som.
2. Mantenha o botão **Record (Gravar)**, do dispositivo, premido até ouvir um bip.
3. Faça a sua gravação, enquanto mantém o botão Record (Gravar) premido.
4. Para parar a gravação, liberte o botão **Record (Gravar)**. Ouvirá dois bips. A nova gravação aparece na lista Note (Nota) ou como um ícone incorporado.

NOTA Pode também fazer a sua gravação utilizando os botões existentes na barra de ferramentas de gravação.

5. Para reproduzir a gravação, escolha-a primeiro na lista ou se esta estiver incorporada numa nota, prima o ícone do altifalante.

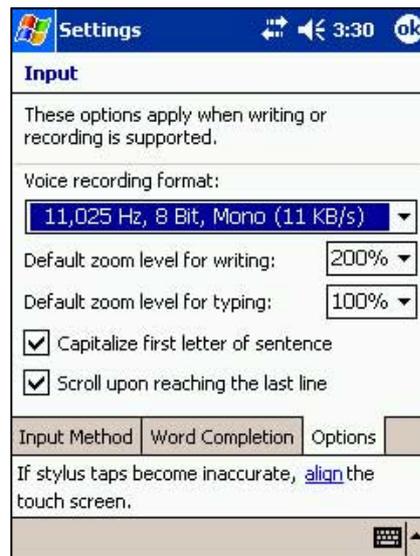


Para alterar o formato da gravação:

1. Na lista de notas, prima **Tools (Ferramentas)** e de seguida **Options (Opções)**.
2. Prima a ligação **Global Input Options (Opções globais de introdução)**.
3. Prima o separador **Options (Opções)**.

O **Mobile Voice** é um codec de áudio de 2,4 KB. Este é o formato recomendado, porque permite uma boa gravação de voz e ocupa pouco espaço na memória.

PCM (Pulse Code Modulation) proporciona uma qualidade de som ligeiramente superior, mas ocupa cerca de 50 vezes mais espaço na memória que as gravações feitas com o Mobile Voice.



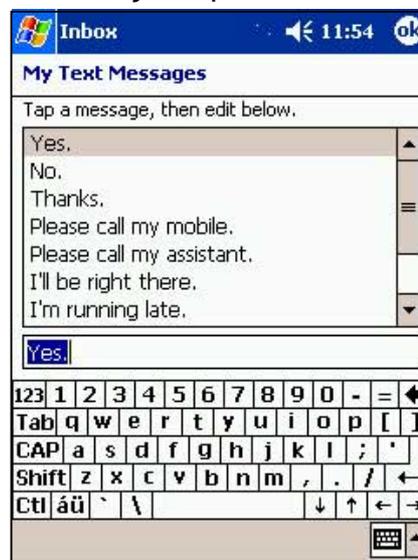
Utilizar uma mensagem predefinida

Ao utilizar o Inbox ou o MSN Messenger, utilize a opção **My Text (O meu texto)** para introduzir rapidamente mensagens predefinidas ou utilizadas com frequência, na área de introdução de texto. Para introduzir uma mensagem, prima a opção **My Text (O meu texto)** e de seguida prima a mensagem pretendida.

NOTA Pode adicionar texto após introdução de uma mensagem My Text (O meu texto). No entanto, terá de o fazer antes de enviar a mensagem.

Para editar uma mensagem predefinida:

1. Prima **Tools (Ferramentas)**, de seguida prima **Edit My Text Messages (Editar as mensagens de O meu texto)**.
2. Selecciona uma mensagem e faça as alterações pretendidas.

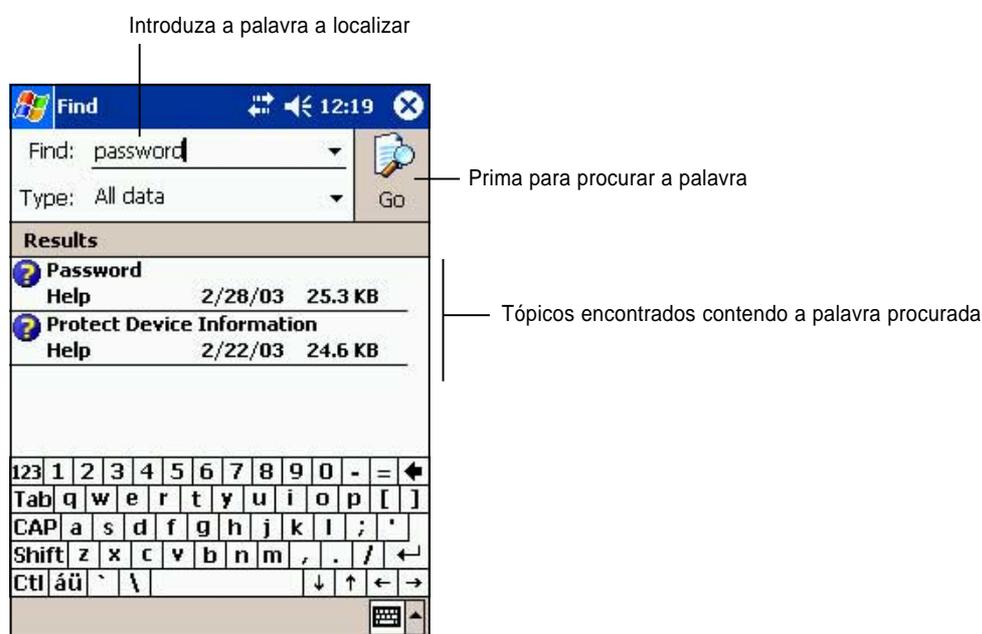


Localização e organização de informação

As funções **Find (Localizar)** e **Help (Ajuda)** do seu dispositivo, ajudam-no a localizar rapidamente a informação.

Para localizar informação:

1. Prima , e de seguida prima **Find (Localizar)**.
2. Introduza o texto que quer localizar, seleccione um tipo de dados e de seguida prima **Go (Ir para)** para iniciar a pesquisa. Para localizar rapidamente informação que esteja a ocupar muito espaço no seu dispositivo, seleccione a opção **Larger than 64 KB (Acima dos 64 KB)** em Type (Tipo).



Para utilizar a função Help (Ajuda):

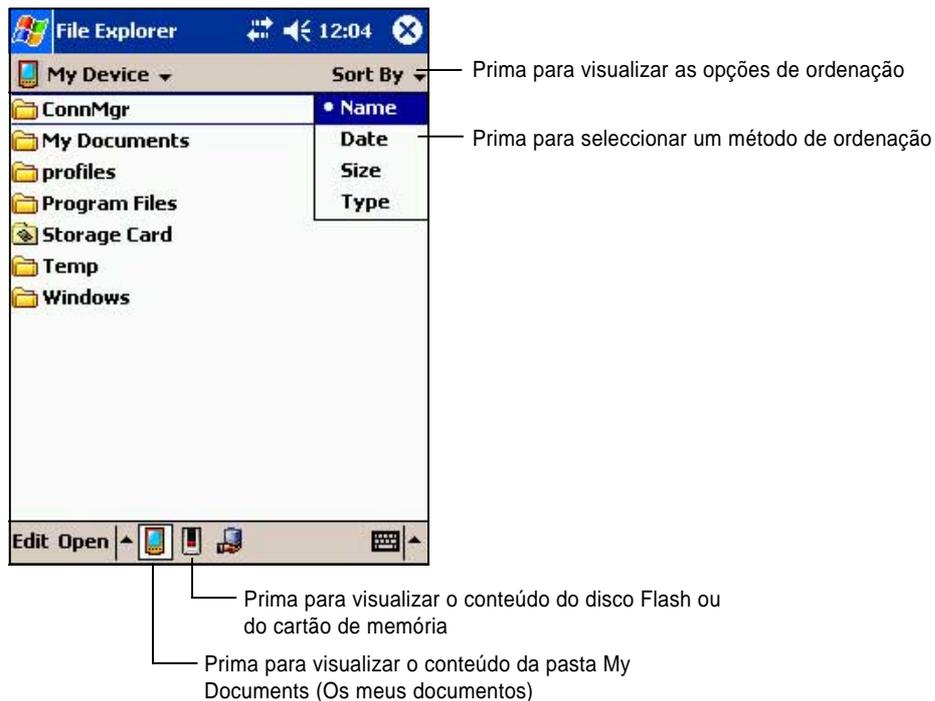
1. Prima , e de seguida prima **Help (Ajuda)**.
2. Prima uma ligação para aceder ao tópico que deseja visualizar.



Utilização do File Explorer (Explorador de ficheiros)

Para utilizar o File Explorer (Explorador de ficheiros) para localizar e organizar ficheiros:

1. Prima , e de seguida prima **Programs (Programas)**.
2. No ecrã Program (Programa), prima o ícone **File Explorer (Explorador de ficheiros)** para visualizar os ficheiros existentes no dispositivo.



Personalizar o seu dispositivo

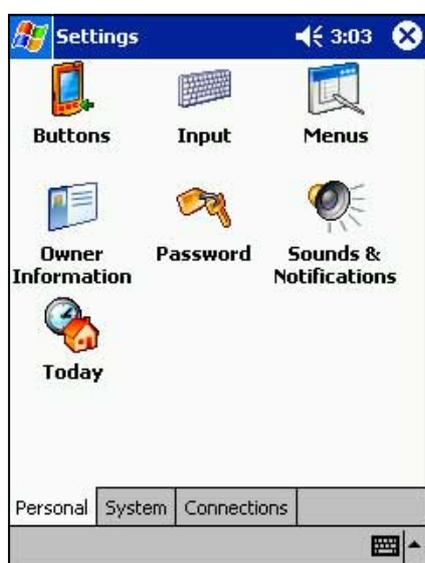
Pode personalizar o seu dispositivo através do ajuste das definições, da utilização dos programas internos e da instalação de software adicional.

Ajuste das definições

Pode ajustar as definições do dispositivo, segundo as suas preferências pessoais.

Para ver as opções disponíveis:

1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)** para aceder ao ecrã Settings (Definições).
2. Prima o separador **Personal (Pessoal)** ou **System (Sistema)**, na parte inferior do ecrã.



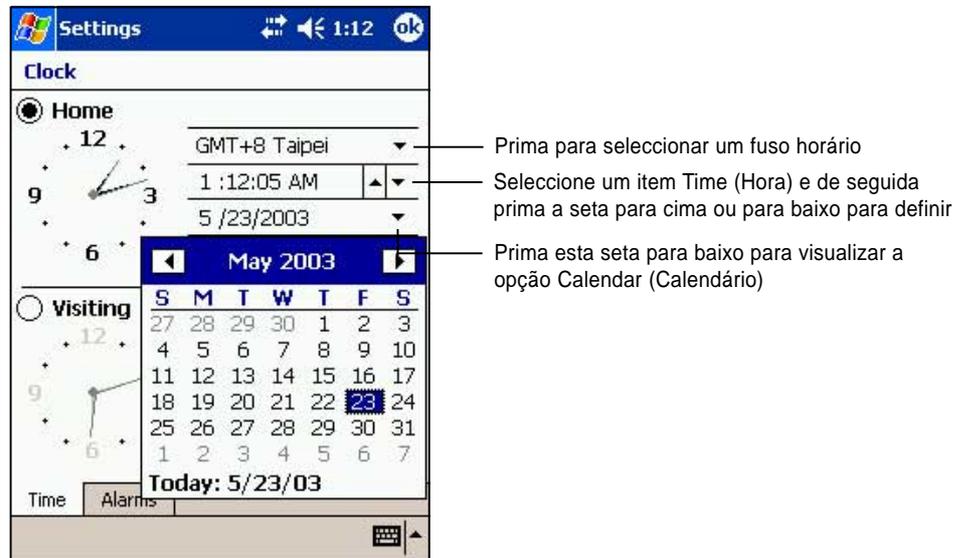
Pode ajustar qualquer um dos itens seguintes.

- **Clock (Relógio)**. Para alterar a hora ou definir alarmes.
- **Menus (Menus)**. Personalize as opções do menu , e active um menu de contexto com o botão **New (Novo)**.
- **Owner information (Informação do proprietário)**. Introduza o seu contacto.
- **Password (Senha)**. Torne o seu dispositivo seguro.
- **Power (Alimentação)**. Visualize a carga restante da bateria, através do gráfico de barras.
- **Today (Hoje)**. Personalize o aspecto e a informação apresentada no ecrã **Today (Hoje)**.

NOTA Consulte a secção "Utilitários da ASUS", mais à frente neste capítulo, para mais informações acerca dos programas ASUS incluídos.

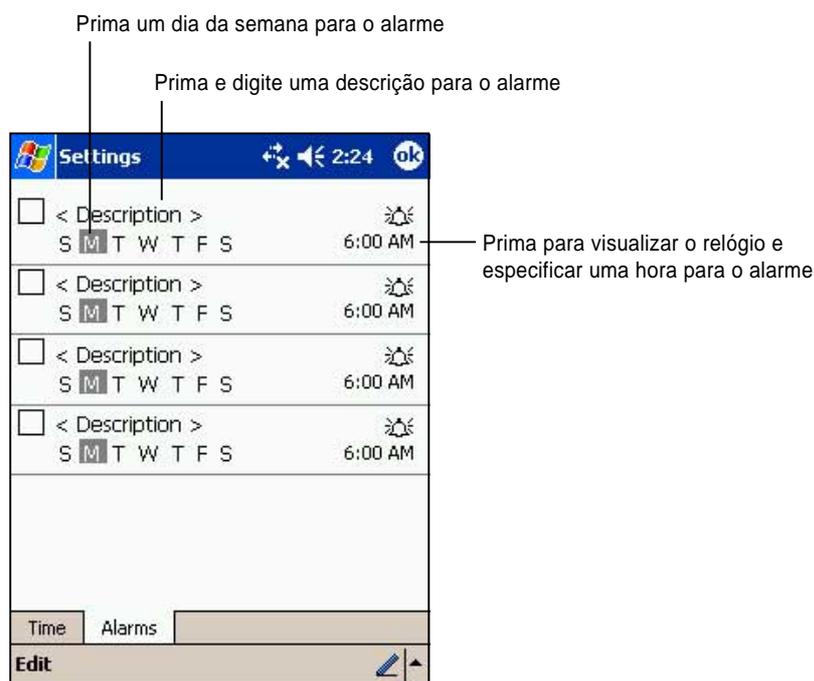
Para alterar as definições de data e hora:

1. Prima **Settings (Definições)**, e de seguida **System (Sistema)**.
2. Prima o ícone **Clock (Relógio)**.
3. Introduza as definições pretendidas.



Para alterar as definições do alarme:

1. Prima **Settings (Definições)**, e de seguida **System (Sistema)**.
2. Prima o ícone **Clock (Relógio)**, e de seguida o separador **Alarm (Alarme)**.
3. Introduza as definições pretendidas.



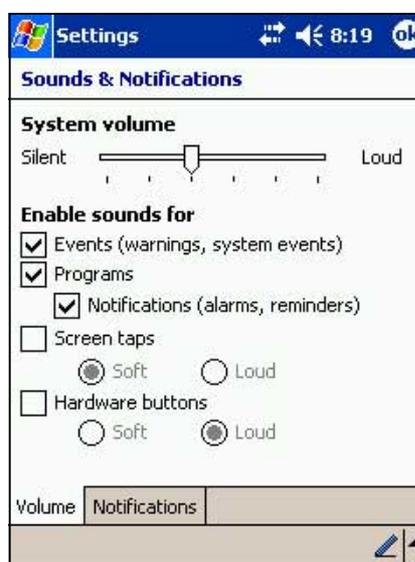
Escolher sons e notificações

O seu dispositivo pode lembrá-lo de coisas que tenha para fazer de várias formas diferentes. Por exemplo, se tiver definido um compromisso no programa Calendar, uma tarefa com uma data específica ou um alarme na opção Clock (Relógio), será notificado numa das seguintes formas.

- Uma caixa com uma mensagem aparece no ecrã
- É reproduzido um som (pode escolher o tipo de som)
- Um LED fica intermitente no dispositivo

Para escolher os tipos de lembretes e sons:

1. Prima o ícone  e de seguida prima **Settings (Definições)**.
2. No ecrã Settings (Definições), prima o ícone **Sounds and Notifications (Sons e Notificações)** para aceder ao ecrã **Volume (Volume)**.
3. Ajuste os itens de acordo com as definições pretendidas.



4. Prima o separador **Notifications (Notificações)** e defina os detalhes relativos à notificação.



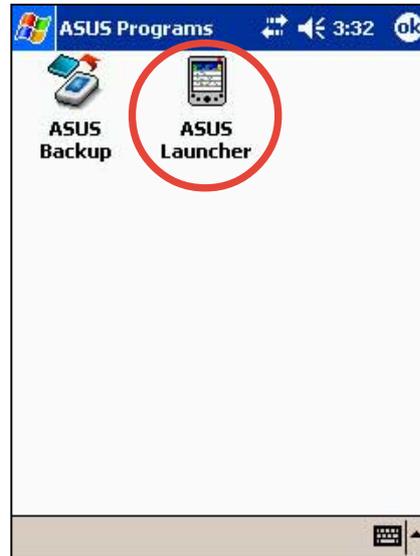
Utilizar o programa ASUS Launcher

Este programa permite-lhe definir os programas que utiliza com maior frequência e iniciá-los rapidamente, com apenas alguns toques da caneta.

Para aceder ao ASUS Launcher:

1. Prima , e de seguida prima **Programs (Programas)**.
2. Prima **ASUS Programs (Programas ASUS)**, e de seguida prima a opção **ASUS Launcher**.

NOTA Para aceder rapidamente ao ASUS Launcher, prima o botão  mais à esquerda no seu dispositivo.



3. Na barra de comando, prima **Name (Nome)** para visualizar os nomes das categorias existentes. As categorias predefinidas são **Favorites (Favoritos)**, **Start Menu (Menu Iniciar)**, and **Programs (Programas)**.
4. Prima uma categoria para visualizar os programas nela incluídos.

Por predefinição, a categoria Favorites (Favoritos) inclui os ícones dos programas ASUS Launcher e ASUS Backup.



NOTA Não é possível eliminar as categorias predefinidas. No entanto, pode editar os títulos predefinidos e adicionar ou eliminar os programas incluídos nessas categorias.

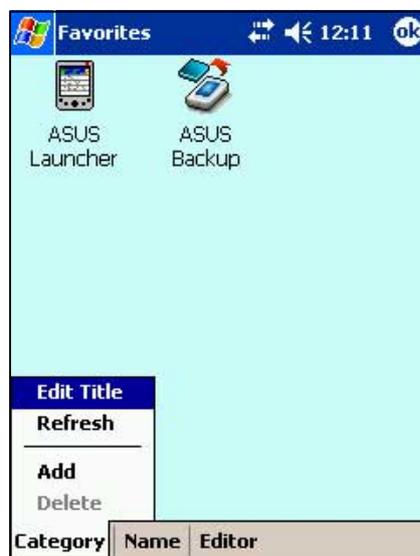
5. Prima **Start Menu (Menu Iniciar)** ou **Programs (Programas)**, para visualizar os programas predefinidos incluídos nestas categorias.



NOTA Seja qual for a categoria seleccionada, essa categoria será iniciada da próxima vez que premir o ícone AsusLauncher.

Para editar o nome de uma categoria predefinida:

1. Prima **Name (Nome)**, e seleccione a categoria à qual deseja mudar o nome. Por exemplo, **Programs (Programas)**.
2. Prima **Category (Categoria)**, e de seguida **Edit Title (Editar título)**.
3. No ecrã **Edit Current Category (Editar categoria actual)**, mude o nome.
4. Prima **OK**.



Para personalizar uma categoria existente:

1. Prima **Editor (Editor)**, e de seguida **Copy To (Copiar para)**.
2. Prima **Name (Nome)**, e de seguida **Programs (Programas)** [ou **Start Menu (Menu Iniciar)**].
3. No ecrã **Programs (Programas)**, prima o ícone do programa que deseja copiar. Por exemplo, **Jawbreaker**. Um menu de contexto aparece.
4. Seleccione o destino do ícone do programa. Por exemplo, **Favorites (Favoritos)**.
5. Repita as etapas 3 e 4 para copiar outros programas que utilize frequentemente.
6. Quando terminar, prima **Copy To (Copiar para)** e de seguida prima **Launch (Iniciar)** para voltar ao modo de iniciação.
7. Prima **Name (Nome)** e de seguida **Favorites (Favoritos)**, para visualizar os programas personalizados para iniciação rápida.
8. Prima **OK** para definir a opção **Favorites (Favoritos)** como a sua categoria de iniciação rápida.

Da próxima vez que aceder ao programa ASUSLaunch, a categoria Favorites (Favoritos) aparece.



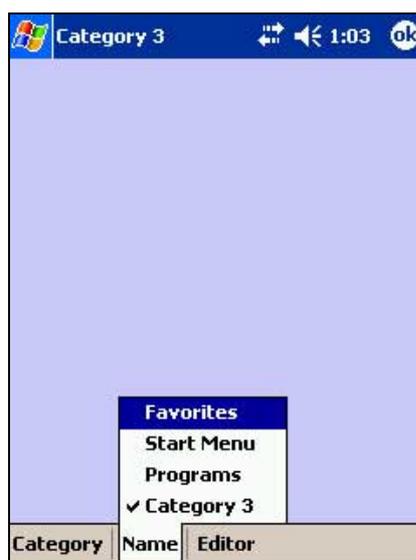
Para remover programas de uma categoria:

1. Prima **Editor (Editor)**, e de seguida **Remove (Remover)**.
2. Prima **Name (Nome)**, e de seguida prima qualquer uma das categorias existentes.
3. Prima o ícone do programa que deseja remover. Por exemplo, o ícone **Calculator (Calculadora)** no ecrã Favorites (Favoritos).
O ícone desaparece do ecrã assim que o premir.
4. Quando terminar, prima **Remove (Remover)** e de seguida prima **Launch (Iniciar)** para voltar ao modo de iniciação.
5. Prima **OK** para guardar as alterações.



Para adicionar uma nova categoria:

1. Prima **Category (Categoria)**, e de seguida **Add (Adicionar)**. Uma nova categoria é automaticamente adicionada.
2. Prima **Name (Nome)** para ver a lista actualizada de categorias.
3. Se desejar mudar o nome da nova categoria, consulte a página 2-17 para mais informações.



Adicionar ou remover programas

Os programas instalados no seu dispositivo na fábrica, são armazenados na memória ROM (Memória só de leitura). Este software não pode ser removido, não sendo também possível perder acidentalmente o conteúdo da memória ROM. Os programas ROM podem ser actualizados através da instalação de programas com a extensão *.xip. Todos os outros programas e ficheiros de dados adicionados ao seu dispositivo, depois deste sair da fábrica, são armazenados na memória RAM (Memória de acesso aleatório).

Pode instalar qualquer programa criado para o dispositivo, desde que este tenha memória suficiente. O local onde mais facilmente pode encontrar software para o seu dispositivo, é o web site do Pocket PC (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc>).

Para adicionar programas com o ActiveSync:

NOTA Tem de instalar o Microsoft ActiveSync no seu computador desktop, antes de poder sincronizar e/ou adicionar programas ao seu dispositivo. Consulte o "Capítulo 3: Microsoft ActiveSync", para mais informações sobre a instalação.

1. Determine o tipo de dispositivo e de processador que está a utilizar, para saber qual a versão do software que deve instalar. Prima  , e de seguida prima Settings (Definições). No separador System (Sistema), prima About (Acerca do). No separador Version (Versão), tome nota da informação que consta da opção Processor (Processador).
2. Transfira o programa para o seu computador desktop (ou introduza o CD que contém o programa no computador desktop). Poderá ver um único ficheiro *.xip, *.exe ou *.zip, um ficheiro **Setup.exe**, ou várias versões de ficheiros para os diferentes tipos de dispositivos e de processadores. Assegure-se de que escolhe o programa concebido para o seu Pocket PC e para o seu tipo de processador.
3. Leia as instruções de instalação, ficheiros Read Me, ou outra documentação que acompanhe o programa. Muitos programas fornecem instruções de instalação especiais.
4. Ligue o seu dispositivo ao seu computador desktop.

5. Faça um duplo clique sobre o ficheiro *.exe.
 - Se o ficheiro for um programa de instalação, o assistente de instalação aparece. Siga as instruções no ecrã. Logo que o software esteja instalado no seu computador desktop, o programa de instalação transfere automaticamente o software para o seu dispositivo.
 - Se o ficheiro não for um programa de instalação, verá uma mensagem de erro que diz que o programa é válido mas que foi concebido para um tipo diferente de computador. Terá de mover este ficheiro para o seu dispositivo. Se não encontrar quaisquer instruções de instalação para o programa, no ficheiro Read Me ou na documentação, utilize o ActiveSync Explore para copiar o ficheiro do programa para a pasta Program Files (Ficheiros do programa) no seu dispositivo. Para mais informações sobre a cópia de ficheiros com o ActiveSync, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync.
6. Quando a instalação ficar concluída, prima , **Programs (Programas)**, e o ícone do programa para aceder ao mesmo.

Para adicionar um programa directamente da Internet:

NOTA Terá de estar ligado à Internet através de uma placa de modem ou placa de rede adicional, antes de poder adicionar programas directamente da Internet.

1. Determine o tipo de dispositivo e de processador que está a utilizar, para saber qual a versão do software que deve instalar. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**. No separador System (Sistema), prima **About (Acerca do)**. No separador Version (Versão), tome nota da informação que consta da opção Processor (Processador).
2. Transfira o programa para o seu dispositivo directamente da Internet, através do **Pocket Internet Explorer**. Poderá ver um único ficheiro *.xip, *.exe ou *.zip, um ficheiro **Setup.exe**, ou várias versões de ficheiros para os diferentes tipos de dispositivos e de processadores. Assegure-se de que escolhe o programa concebido para o seu Pocket PC e para o seu tipo de processador.
3. Leia as instruções de instalação, ficheiros Read Me, ou outra documentação que acompanhe o programa. Muitos programas fornecem instruções de instalação especiais.
4. Prima o ficheiro, pode ser um ficheiro *.xip ou *.exe. O assistente de instalação aparece. Siga as instruções no ecrã.

Para adicionar um programa ao menu Start (Iniciar):

1. Prima , **Settings (Definições)**, **Menus (Menus)**, o separador **Start Menu (Menu Iniciar)**, e prima a caixa de verificação do programa. Se não vir o programa na lista, pode utilizar o File Explorer (Explorador de ficheiros) no dispositivo para mover o programa para a pasta Start Menu, ou utilizar o ActiveSync no computador desktop, para criar um atalho para o programa e colocar o atalho na pasta Start Menu.
2. Se estiver a utilizar o File Explorer (Explorador de ficheiros) no dispositivo:
 - a. Prima , **Programs (Programas)**, **File Explorer (Explorador de ficheiros)**, e procure o programa (prima a lista de pastas, predefinida como My Documents (Os meus documentos), de seguida prima My Device (O meu dispositivo), para aceder a uma lista de todas as pastas existentes no dispositivo).
 - b. Mantenha a caneta premida sobre o programa, de seguida prima **Cut (Cortar)** no menu de contexto. Abra a pasta Start Menu existente na pasta Windows, mantenha a caneta premida sobre a área em branco da janela, de seguida prima **Paste (Colar)** no menu de contexto.
 - c. O programa aparece agora no menu . Para mais informações sobre a utilização do File Explorer (Explorador de ficheiros), consulte a secção "Localização e organização da informação", mais atrás neste capítulo.
3. Se estiver a utilizar o ActiveSync no computador desktop:
 - a. Utilize o Explorer (Explorador) no ActiveSync, para explorar os ficheiros do seu dispositivo e localizar o programa. Prima a tecla direita do rato sobre o programa, de seguida clique em **Create Shortcut (Criar atalho)**.
 - b. Mova o atalho para a pasta Start Menu na pasta Windows. O atalho aparece agora no menu . Para mais informações, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync.

Para remover um programa do menu Start (Iniciar):

1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**. No separador System (Sistema), prima **Remove Programs (Remover programas)**.
2. Se o programa não aparecer na lista de programas instalados, utilize o **File Explorer (Explorador de ficheiros)** no seu dispositivo para localizar o programa, mantenha a caneta premida sobre o programa, de seguida prima **Delete (Eliminar)** no menu de contexto.

Utilitários ASUS

Para além do programa da Microsoft, que lhe permite criar cópias de segurança, o seu dispositivo inclui também utilitários proprietários da ASUS. Os utilitários ASUS permitem-lhe criar cópias de segurança ou restaurar os dados bem como ajustar as definições, para que possa personalizar o seu dispositivo e maximizar a sua utilização.

O ASUS SmartKeeper

O ASUS SmartKeeper é um programa para criação automática de cópias de segurança, que lhe pede para salvar o estado actual do sistema num cartão de memória CF, sempre que a carga da bateria atinge um determinado nível. Com esta opção automática, o processo de salvaguarda é levado a cabo quer o dispositivo esteja ligado ou desligado e desde que o cartão de memória CF esteja presente na ranhura.

Requisitos para criação automática de cópias de segurança

- SmartKeeper activado
- cartão de memória CF introduzido na ranhura (64 MB de espaço livre, recomendado)
- a carga restante da bateria atinge um nível baixo.

Para activar a criação automática de cópias de segurança:

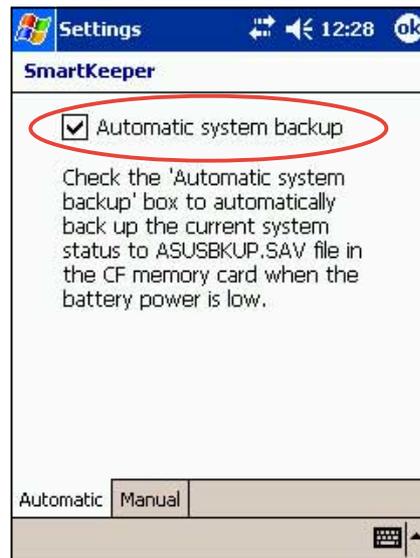
1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**.
2. Prima o separador **System (Sistema)**, na parte inferior do ecrã Settings (Definições).
3. Prima o ícone **SmartKeeper** e de seguida o separador **Automatic (Automática)**.



4. No ecrã **Automatic (Automática)**, verifique a caixa **Automatic system backup (Cópia de segurança automática do sistema)** para activar a criação automática da cópia de segurança. Esta caixa é assinalada por predefinição.

Quando o SmartKeeper é definido para **Automatic (Automática)**, certifique-se de que tem um cartão de memória CF (64 MB de espaço livre, recomendado) na respectiva ranhura.

5. Prima **OK**.



NOTA Para verificar se o cartão de memória CF pode ser utilizado para criação de uma cópia de segurança do sistema, proceda primeiro à criação de uma cópia de segurança manualmente. Consulte a secção "Para criar cópias de segurança manualmente" na página 2-27.

Como funciona a criação automática de cópias de segurança do SmartKeeper

O SmartKeeper é capaz de criar automaticamente uma cópia de segurança, quer o seu dispositivo esteja ligado (ON) ou desligado (OFF).

Quando o dispositivo **ESTÁ** ligado

Se a bateria ficar fraca enquanto estiver a utilizar o dispositivo, a mensagem "**Battery low! Back up the current system status? (Bateria fraca! Criar cópia de segurança do estado actual do sistema?)**" aparece.

*Criar uma cópia de segurança do "actual estado do sistema", significa que todo o sistema, bem como todos os dados armazenados na memória do sistema, são guardados **tal como estão** no ficheiro ASUSBKUP.SAV. Por exemplo, se estiver a editar um ficheiro Excel quando a bateria ficar fraca e confirmar a criação da cópia de segurança. Ao restaurar o estado do sistema a partir do ficheiro ASUSBKUP.SAV, verá exactamente o mesmo ecrã, as mesmas definições e a mesma configuração do sistema que tinha anteriormente.*

Para criar uma cópia de segurança do estado actual do sistema:

1. Quando tal lhe for pedido, prima o botão **Yes (Sim)** na janela de mensagem que aparece no ecrã, para iniciar a criação da cópia de segurança.
 - a. Se definir o **disco flash** como suporte de armazenamento, o SmartKeeper guarda o estado actual do sistema no ficheiro **ASUSBKUP.SAV** no disco flash. Trata-se de 32 MB de espaço de armazenamento existentes na memória flash ROM do dispositivo.

NOTA O disco flash é o suporte de armazenamento predefinido.

- b. Se definir o **cartão de memória CF** como suporte de armazenamento, o ficheiro da cópia de segurança é guardado no cartão de memória CF. Certifique-se de que o cartão de memória CF está na ranhura. Se premir **Yes (Sim)** sem que o cartão de memória CF esteja presente, aparece uma mensagem de erro.
Prima **No (Não)**, se não quiser criar a cópia de segurança nesta altura.

2. Uma mensagem de confirmação aparece quando a criação da cópia de segurança for concluída.



Quando o dispositivo está DESLIGADO

Quando a bateria fica fraca enquanto o dispositivo estiver no modo de suspensão ou DESLIGADO, o SmartKeeper **reactiva o sistema** para criar a cópia de segurança do estado do sistema.

- Se tiver definido o **disco flash** como suporte de armazenamento, o SmartKeeper cria automaticamente uma cópia de segurança do estado do sistema no ficheiro **ASUSBKUP.SAV**, no disco flash.
- Se tiver seleccionado um **cartão de memória CF** como suporte de armazenamento:
 1. O SmartKeeper verifica se o cartão de memória CF se encontra na ranhura.
 2. Se o cartão de memória for encontrado, o SmartKeeper cria uma cópia de segurança do estado do sistema para o ficheiro **ASUSBKUP.SAV**, no cartão de memória CF. Quando o processo de criação da cópia de segurança fica concluído, o sistema entra automaticamente no modo de suspensão (DESLIGADO).

Se não houver nenhum cartão de memória CF presente na ranhura, o dispositivo entra novamente em modo de suspensão sem criar a cópia de segurança.

Ao ligar o dispositivo, uma das seguintes mensagens é apresentada no ecrã.

A bateria está fraca. Foi criada uma cópia de segurança automática do estado do sistema para o ficheiro ASUSBKUP.SAV no cartão de memória CF.

Se a criação automática da cópia de segurança for concluída com êxito.

A bateria está fraca e o sistema tentou criar uma cópia de segurança do estado do sistema em 2003/04/08, às 10:21:27 AM. A criação da cópia de segurança falhou! O cartão de memória CF não estava pronto.

Se a criação automática da cópia de segurança tiver falhado, por o cartão de memória CF não estar presente na ranhura.

A bateria está fraca e o sistema tentou criar uma cópia de segurança do estado do sistema em 2003/04/08, às 10:21:27 AM. A criação da cópia de segurança falhou! Não é possível aceder ao cartão de memória CF.

Se a criação automática da cópia de segurança tiver falhado, por o cartão de memória CF presente na ranhura, ter defeitos ou não estar acessível.

A bateria está fraca e o sistema tentou criar uma cópia de segurança do estado do sistema em 2003/04/08, às 10:21:27 AM. A criação da cópia de segurança falhou! Espaço insuficiente no cartão de memória CF

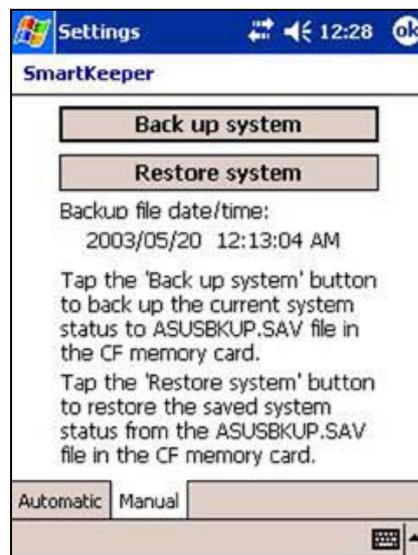
A bateria está fraca e o sistema tentou criar uma cópia de segurança do estado do sistema em 2003/04/08, às 10:21:27 AM. A criação da cópia de segurança falhou! Erro do sistema.

Se a criação automática da cópia de segurança tiver falhado, por não haver espaço livre suficiente no cartão de memória CF para salvar o estado actual do sistema.

Se a criação automática da cópia de segurança tiver falhado, devido a um erro do sistema.

Para criar cópias de segurança manualmente:

1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**.
2. Prima o separador **System (Sistema)** na parte inferior do ecrã Settings (Definições).
3. Prima o ícone **SmartKeeper**, e de seguida o separador **Manual**.
4. Prima o botão **Back up system (Criar cópia de segurança do sistema)**, para criar uma cópia de segurança do estado actual do sistema para o ficheiro ASUSBKUP.SAV, no cartão de memória CF.
5. Uma mensagem aparece para confirmar a conclusão do processo de criação da cópia de segurança.



Para restaurar o estado do sistema:

1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**.
2. Prima o separador **System (Sistema)** na parte inferior do ecrã Settings (Definições).
3. Prima o ícone **SmartKeeper** e de seguida o separador **Manual**.
4. Prima o botão **Restore system (Restaurar o sistema)** para restaurar o estado do sistema guardado a partir do ficheiro ASUSBKUP.SAV, armazenado no cartão de memória CF.

Mensagens de erro do SmartKeeper

Ao criar cópias de segurança ou ao restaurar o estado do sistema, pode receber qualquer uma das seguintes mensagens de erro. As mensagens explicam-lhe porque motivo o erro ocorreu.

Criar cópia de segurança



Restaurar



ASUS Backup

O utilitário ASUS Backup, permite-lhe criar cópias de segurança dos ficheiros do seu sistema e/ou dos dados armazenados na memória principal do sistema. Ao contrário da função de criação **automática** de cópias de segurança do ASUS SmartKeeper, que cria cópias de segurança do estado do sistema (sistema e dados) para um só ficheiro, este utilitário permite-lhe criar **manualmente** cópias de segurança independentes para os ficheiros do sistema e para os ficheiros de dados. Pode até categorizar os ficheiros de dados e colocá-los em pastas diferentes.

Para aceder ao utilitário ASUS backup:

1. Prima , e de seguida prima **Programs (Programas)**.

2. Prima , e de seguida prima .

Uma mensagem aparece, pedindo-lhe que pare os outros programas antes de executar o utilitário ASUS backup.

3. Prima **OK** e pare todos os programas em execução.



Para parar todos os programas em execução:

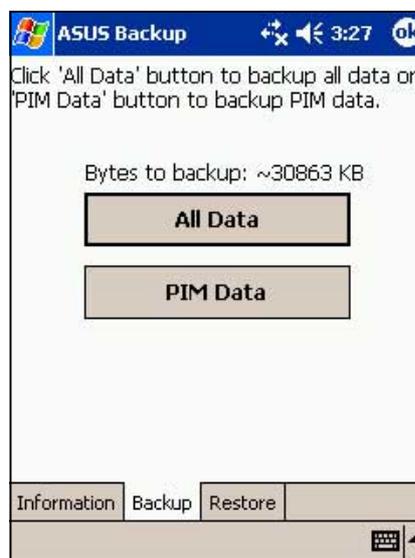
1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**.
2. Prima o separador **System (Sistema)**, de seguida prima o ícone **Memory (Memória)**.
3. No ecrã Memory (Memória), prima o separador **Running Programs (Programas em execução)**.
4. Prima o botão **Stop All (Parar todos)**, e de seguida prima **OK**.



NOTA Consulte a ajuda online no seu dispositivo, para aceder às instruções online sobre como criar cópias de segurança dos seus dados e como os restaurar.

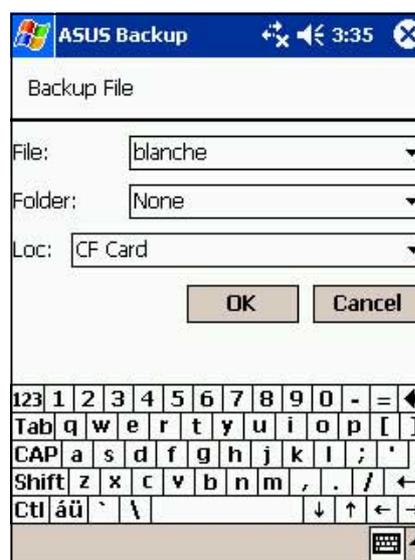
Para criar cópias de segurança de todos os dados no seu dispositivo:

1. Volte ao ecrã ASUS programs (Programas ASUS) e prima o ícone **ASUS Backup**.
2. Prima o separador **Backup (Criar cópia de segurança)** no ecrã ASUS Backup.
3. Prima o botão **All Data (Todos os dados)**, para criar uma cópia de segurança de todos os dados no seu dispositivo.



NOTA Tem de introduzir um cartão de memória CF na respectiva ranhura, se quiser guardar a cópia de segurança num suporte de armazenamento amovível. Caso contrário, pode guardar a cópia de segurança no disco flash.

4. No ecrã Backup File (Ficheiro da cópia de segurança):
 - especifique um **nome de ficheiro** para a cópia de segurança
 - especifique a **pasta** na qual pretende armazenar a cópia de segurança (opcional)
 - escolha o suporte de armazenamento (**disco flash** ou **cartão de memória CF**) onde deseja guardar a cópia de segurança
5. Prima **OK** para iniciar a criação da cópia de segurança.



6. O ecrã apresenta o estado do processo de criação da cópia de segurança. Quando concluído, uma mensagem aparece indicando que a criação da cópia de segurança foi concluída e mostra o tamanho total dos ficheiros salvaguardados.

Se o programa não conseguir criar uma cópia de segurança de qualquer um dos itens, estes são mostrados no ecrã.

7. Prima **OK**.

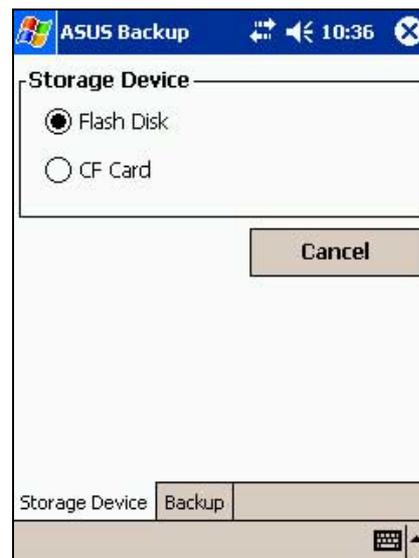


Para criar cópias de segurança apenas dos dados PIM do seu dispositivo:

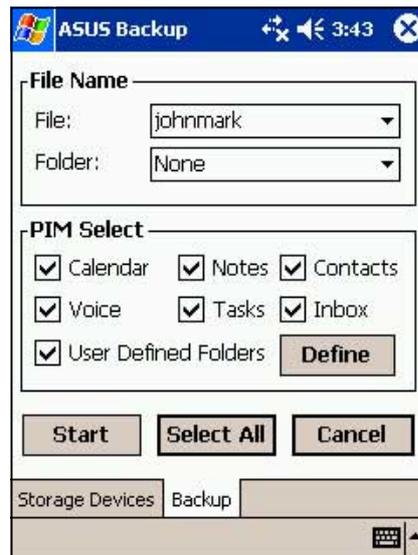
1. No ecrã do ASUS Backup, prima o botão **PIM Data (Dados PIM)**, para criar uma cópia de segurança apenas dos dados do gestor de informação pessoal (PIM) existentes no seu dispositivo.
2. Escolha o suporte de armazenamento (**disco flash** ou **cartão de memória CF**) onde deseja guardar a cópia de segurança.

Se premir **Cancel (Cancelar)**, volta ao ecrã anterior.

3. Prima o separador **Backup (Criar cópia de segurança)**.



4. Digite um nome para a sua cópia de segurança e para a pasta onde a quer guardar. Pode optar por não especificar uma pasta.
5. Assinale as caixas em frente dos itens que deseja salvaguardar, ou prima **Select All (Seleccionar tudo)** para seleccionar todos os itens listados.



Se tiver assinalado a caixa **User Defined Folders (Pastas definidas pelo utilizador)**, prima **Define (Definir)** para especificar as pastas que deseja incluir na cópia de segurança. De seguida, prima **OK**.

6. Prima **Start (Iniciar)**, para iniciar a criação da cópia de segurança.



7. Quando a criação da cópia de segurança ficar concluída, o ecrã apresenta a mensagem "Complete (Concluída)", bem como uma lista de todos os itens salvaguardados.
8. Prima **OK**.



Para restaurar todos os dados:

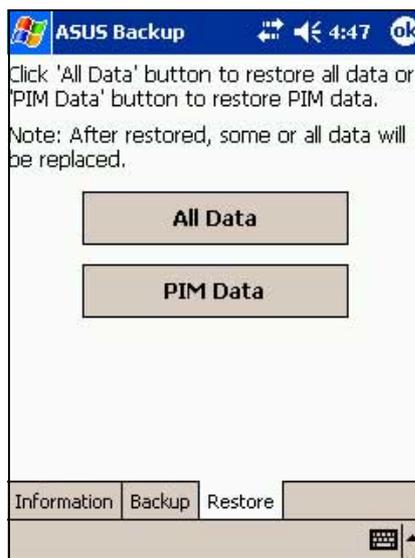
1. Prima , e de seguida prima **Programs (Programas)**.

NOTA Se tiver guardado a cópia de segurança num cartão de memória CF, terá de introduzir esse mesmo cartão de memória CF na respectiva ranhura para restaurar os dados. Caso contrário, receberá a mensagem "No storage devices are found!" (Não foram encontrados dispositivos de armazenamento!)

2. No ecrã ASUS Programs (Programas ASUS), prima o ícone **ASUS Backup**.

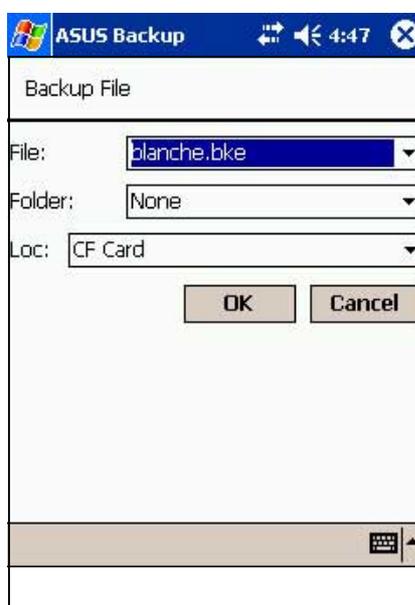
Quando tal lhe for pedido, pare todos os programas em execução. Consulte a página 2-29 para mais informações.

3. Prima o separador **Restore (Restaurar)** no ecrã ASUS Backup.
4. Prima **All Data (Todos os dados)**.

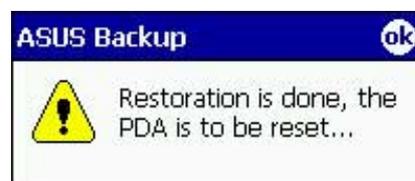


5. No ecrã Backup File (Ficheiro da cópia de segurança):

- escolha o **nome do ficheiro** que contém a cópia de segurança (prima a seta para aceder à listagem de outros ficheiros contendo cópias de segurança, se houver algum)
- escolha a **pasta** que contém a sua cópia de segurança (opcional)
- escolha o suporte de armazenamento (**disco flash** ou **cartão de memória CF**) onde guardou a sua cópia de segurança

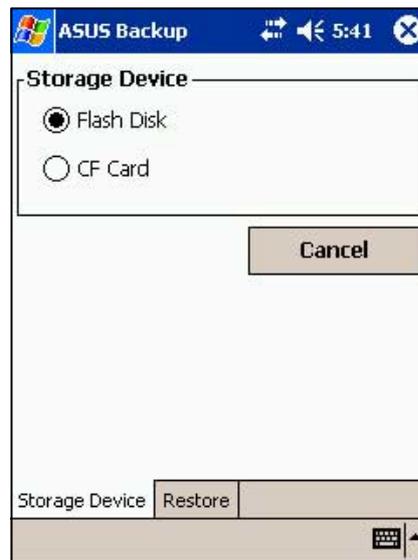


6. Prima **OK** para iniciar o processo de restauração.
7. Quando a restauração ficar concluída, uma mensagem aparece pedindo-lhe que reinicie o dispositivo.
8. Prima **OK** para reiniciar.



Para restaurar os dados PIM:

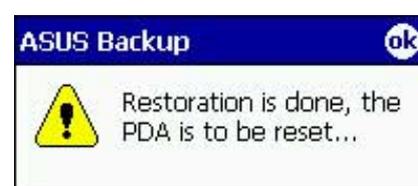
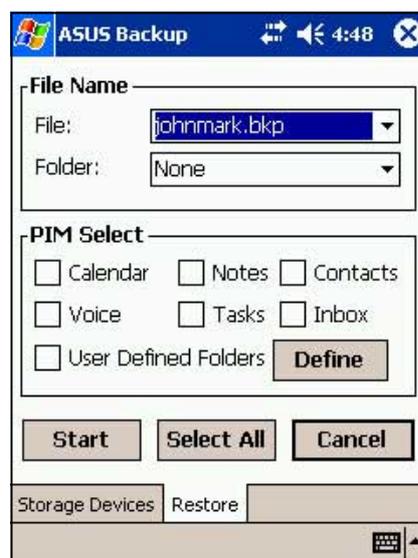
1. No ecrã do ASUS Backup, prima **PIM Data (Dados PIM)**.
2. Quando tal lhe for pedido, escolha o suporte de armazenamento (**disco flash** ou **cartão de memória CF**) onde guardou a sua cópia de segurança.
Se premir **Cancel (Cancelar)**, volta ao ecrã anterior.
3. Prima o separador **Restore (Restaurar)**.



4. Escolha o **nome do ficheiro** que contém a cópia de segurança (prima a seta para aceder à listagem de outros ficheiros contendo cópias de segurança, se houver algum)
5. Assinale as caixas em frente dos itens que deseja restaurar, ou prima **Select All (Seleccionar tudo)** para seleccionar todos os itens listados.

Se tiver assinalado a caixa **User Defined Folders (Pastas definidas pelo utilizador)**, prima **Define (Definir)** para especificar as pastas que deseja restaurar. De seguida, prima **OK**.

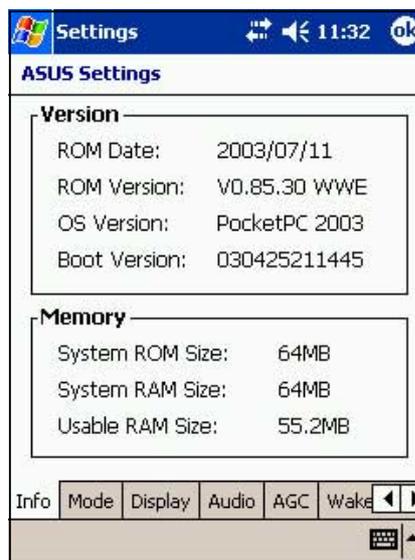
6. Prima **Start (Iniciar)** para iniciar a restauração.
7. Quando a restauração ficar concluída, uma mensagem aparece pedindo-lhe que reinicie o dispositivo.
8. Prima **OK** para reiniciar.



O ASUS Settings

Para aceder ao programa ASUS settings:

1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**.
2. Prima o separador **System (Sistema)** na parte inferior do ecrã Settings (Definições).
3. Prima o ícone do programa **ASUS Settings** para aceder ao ecrã de informação do sistema. Este ecrã é apresentado sempre que premir o separador **Info (Informação)**.



Para alterar o modo de funcionamento:

Prima o separador **Mode (Modo)** para visualizar o modo de funcionamento da CPU.

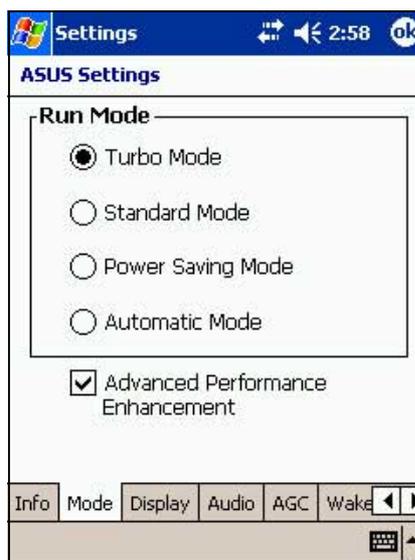
O **Turbo Mode (Modo Turbo)** permite um melhor desempenho por parte da CPU. Neste modo, a velocidade da CPU sobe até aos 400 MHz. Escolha este modo, para jogar jogos ou reproduzir clips de vídeo. No entanto, a utilização do modo turbo pode reduzir a vida útil da bateria.

O **Standard Mode (Modo padrão)** permite que a CPU funcione a uma velocidade que pode ir até aos 300 MHz. Escolha este modo, para ouvir ficheiros de áudio MP3 ou para executar aplicações que não necessitem de uma velocidade muito rápida por parte da CPU.

O **Power Saving Mode (Modo de poupança de energia)** define a CPU de forma a que esta funcione a uma velocidade fixa de 200 MHz. Escolha este modo para utilizar aplicações de texto, tais como o Word, o Excel, etc. Este modo tem um desempenho mais baixo em termos da velocidade da CPU, mas prolonga a vida útil da bateria.

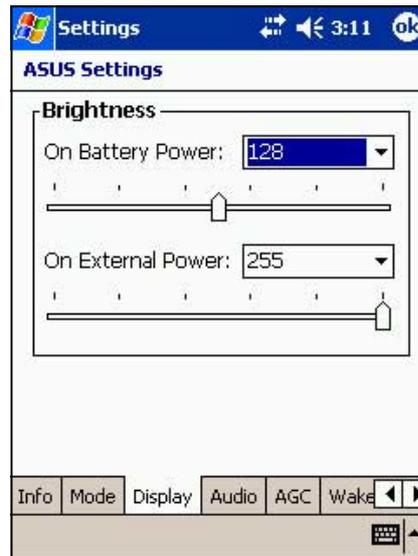
O **Automatic Mode (Modo automático)** permite-lhe escolher a velocidade da CPU (200 MHz, 300 MHz ou 400 MHz), dependendo do programa em execução.

Assinale a caixa **Advanced Performance Enhancement (Melhoramento do desempenho avançado)** para aumentar o desempenho do sistema.



Para alterar as definições do ecrã:

1. Prima o separador **Display (Ecrã)**.
2. Quando o dispositivo estiver a ser alimentado pela bateria, defina o nível de brilho **premindo a seta para baixo** e seleccionando um valor ou **arrastando o botão deslizante** para a esquerda ou para a direita até obter o nível de brilho pretendido.
3. Siga a etapa 2 para definir o grau de brilho, ao utilizar uma fonte de alimentação externa.



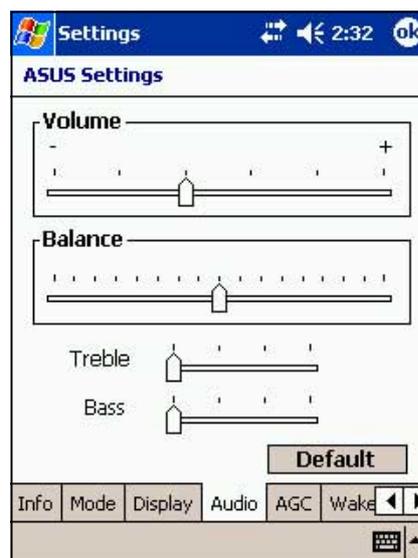
NOTA A utilização de um nível de brilho mais baixo, quando o dispositivo for alimentado pela bateria, reduz substancialmente o consumo de energia.

Para alterar as definições do áudio:

Prima o separador **Audio (Áudio)** para ajustar as definições do volume, do balanço, dos agudos e dos graves.

Arraste o botão deslizante para a esquerda ou para a direita até obter o volume de som desejado.

Prima o botão **Default (Predefinição)**, para restaurar as definições de áudio.

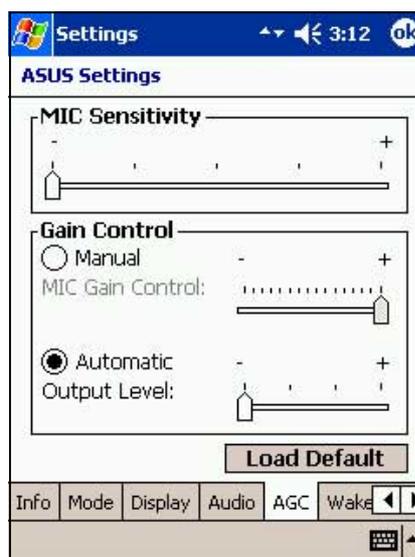


Para alterar as definições do microfone:

Prima o separador **AGC**, para ajustar as definições relativas à sensibilidade do microfone e do controlo automático do ganho (AGC).

A capacidade AGC permite-lhe ajustar a gravação e o nível de ruído.

- A opção **MIC Sensitivity (Sensibilidade do microfone)**, controla a entrada de gravação de som. Se colocar o botão deslizante na posição "+", poderá fazer a gravação no volume mais alto, mas o nível de ruído pode também ser maior.
- A opção **Gain Control (Controlo de ganho)** define a saída de gravação de som.



Para alterar os botões de reactivação:

Prima o separador **Wakeup (Reactivar)**, para seleccionar os botões de reactivação do sistema.

Se premir qualquer um dos botões definidos, poderá reactivar o dispositivo.

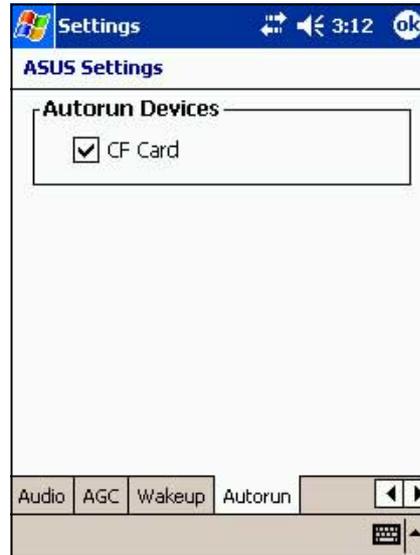
O programa atribuído a um botão específico aparece sempre que premir esse botão.

Prima , **Settings (Definições)**, e **Buttons (Botões)**, para proceder à atribuição de botões. Pode personalizar a atribuição de botões.



Para seleccionar os dispositivos de execução automática:

Prima o separador **Autorun (Execução automática)**, para seleccionar os dispositivos que devem executar automaticamente o programa.



Programas incluídos

O seu dispositivo inclui os programas Windows mais comuns, entre outros.

Para aceder aos programas incluídos:

1. Prima , e de seguida prima **Programs (Programas)**.
2. Prima qualquer um dos ícones, para iniciar um programa de aplicação específico.



ASUS Programs (Programas ASUS)

Se premir o ícone ASUS Programs (Programas ASUS), poderá visualizar o utilitário ASUS Backup e o ASUS Launcher.

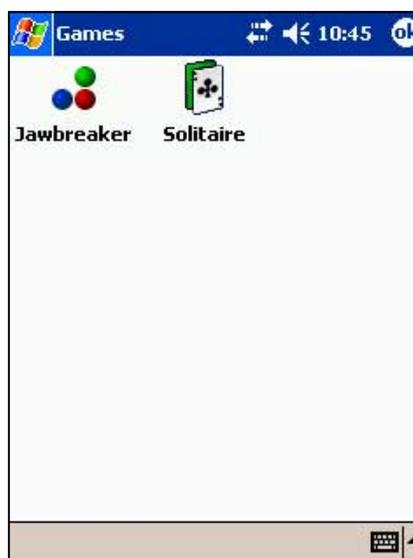
Prima o ícone ASUS Backup se desejar utilizar o utilitário. Consulte a secção "ASUS Backup" na página 2-29, para mais informações.

Prima o ícone do ASUS Launcher para aceder rapidamente aos programas utilizados com maior frequência.



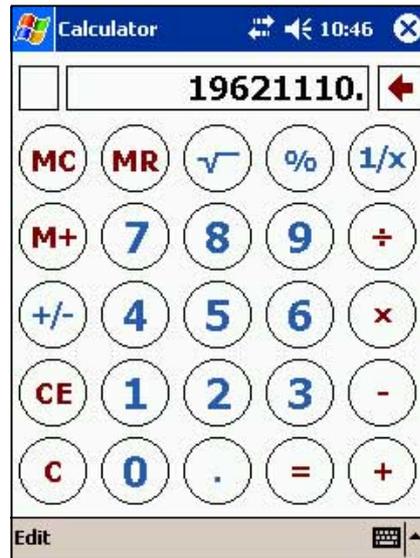
Games (Jogos)

Prima o ícone Games (Jogos) para aceder à lista de jogos disponíveis.



Calculator (Calculadora)

Prima o ícone Calculator (Calculadora), para utilizar a calculadora.



File Explorer (Explorador de ficheiros)

Prima o ícone File Explorer (Explorador de ficheiros), para aceder aos seus ficheiros. Consulte a página 2-12.



Microsoft Reader

Prima o ícone Microsoft Reader, para transferir e ler livros online. Consulte o Capítulo 5.



MSN Messenger

Prima o ícone MSN Messenger, para utilizar este serviço. Consulte o Capítulo 5.



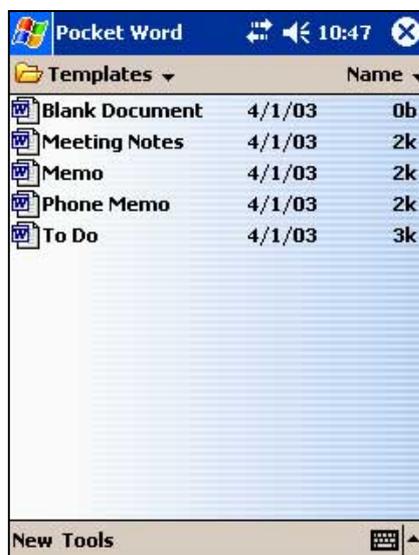
Pocket MSN

Prima o ícone Pocket MSN, para se ligar à Internet através do Pocket Internet Explorer. Consulte o Capítulo 6.



Pocket Word

Prima o ícone Pocket Word, para criar documentos em formato Pocket Word. Consulte o Capítulo 5.



Pocket Excel

Prima o ícone Pocket Excel, para criar folhas de cálculo. Consulte o Capítulo 5.



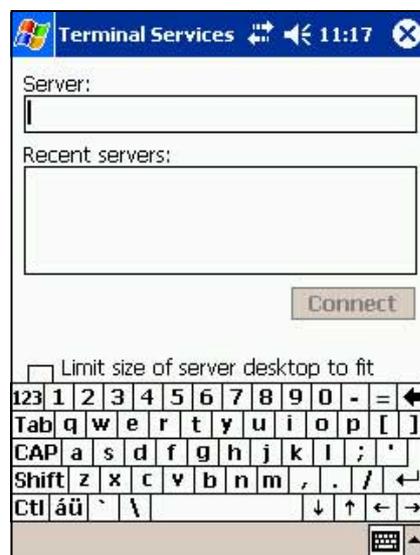
Pictures (Imagens)

Prima o ícone Pictures (Imagens), para visualizar as imagens .jpg armazenadas no seu dispositivo ou num cartão de memória. Consulte a ajuda online através do seu dispositivo, para obter mais informações sobre a utilização desta capacidade.



Terminal Services Client

Prima o ícone Terminal Services Client, para ligar a um servidor terminal. Consulte a ajuda online através do seu dispositivo, para obter mais informações.



Capítulo 3

Microsoft[®] *ActiveSync*[®]

◆ Introdução	3-2
O que é o ActiveSync [®] ?	3-2
◆ Instalar o ActiveSync[®]	3-3
Instalar o ActiveSync [®] no computador	3-3
◆ Sincronizar o seu dispositivo	3-5
Ligar o dispositivo a um computador	3-5
Configuração de uma parceria	3-6
Verificar a informação sincronizada	3-8
Iniciar a sincronização manualmente	3-9
Opções de sincronização	3-10

Introdução

O que é o ActiveSync®?

O Microsoft® ActiveSync® é um dos mais importantes programas incluídos no MyPal. Com o ActiveSync, pode sincronizar a informação no seu computador desktop com a informação no seu dispositivo. A sincronização compara os dados no seu dispositivo com os do computador desktop e actualiza ambos os computadores com a informação mais recente.

Por exemplo:

- Mantenha os dados do Pocket Outlook actualizados, sincronizando o seu dispositivo com os dados do Microsoft Outlook instalado no seu computador desktop.
- Sincronize os ficheiros do Microsoft Word e do Microsoft Excel, entre o seu dispositivo e o computador desktop. Os seus ficheiros são automaticamente convertidos para o formato correcto.

NOTA Por predefinição, o ActiveSync não sincroniza automaticamente todo o tipo de informação. Utilize as opções do ActiveSync, para activar ou desactivar a sincronização de tipos específicos de informação.

Com o ActiveSync, pode também:

- Criar cópias de segurança e restaurar os dados do dispositivo.
- Copiar (em vez de sincronizar) ficheiros entre o dispositivo e o computador desktop.
- Controlar a operação de sincronização, seleccionando o modo de sincronização. Por exemplo, pode optar pela sincronização contínua enquanto estiver ligado ao seu computador desktop ou proceder à sincronização apenas quando o entender.
- Seleccionar o tipo de informação a sincronizar e controlar a quantidade de dados sincronizados. Por exemplo, pode optar por sincronizar apenas os seus compromissos das duas semanas anteriores, assim os compromissos com mais de duas semanas não são sincronizados.

Para mais informações acerca da utilização do ActiveSync:

1. Inicie o ActiveSync no seu computador desktop.
2. Na barra de menus do Activesync, clique em **Help (Ajuda)** e de seguida em **Microsoft ActiveSync Help (Ajuda do Microsoft ActiveSync)**.

Instalar o ActiveSync®

O programa ActiveSync vem já instalado no seu dispositivo. Para sincronizar a informação no dispositivo com o seu computador, tem de instalar também o ActiveSync no computador. Instale o ActiveSync a partir do CD incluído na embalagem do produto.

NOTA Antes de iniciar a instalação do ActiveSync, certifique-se de que tem o Microsoft® Outlook® instalado no computador. Se não tiver o Outlook, instale o Microsoft® Outlook® 2002 a partir do CD. Mesmo que tenha o Outlook 98 ou o Outlook 2000 instalado, recomendamos-lhe que faça a actualização para o Outlook 2002.

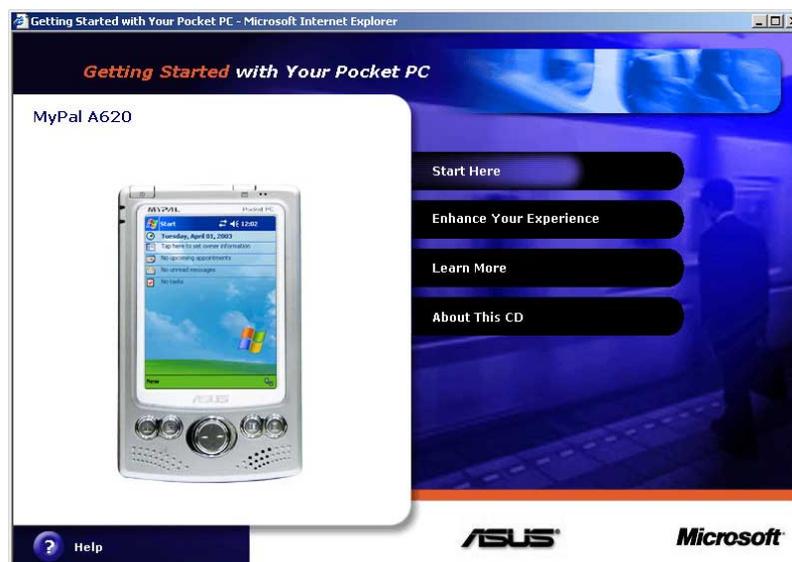
Instalar o ActiveSync® no computador

Para instalar o ActiveSync no computador:

1. Ligue o computador e o monitor.

NOTA Não ligue o seu dispositivo ao computador até ter terminado a instalação do ActiveSync.

2. Introduza o CD na unidade de CD-ROM do computador. O CD é executado automaticamente e o ecrã inicial, pode iniciar a instalação a partir do menu principal.



3. Clique em **Start Here (Iniciar aqui)** no menu principal.

4. Leia a secção **Overview (Resumo)** antes de instalar o ActiveSync 3.7, para ter a certeza de que a instalação é feita pela ordem correcta.
5. Se não instalou o Outlook, instale-o agora. Clique em **Install Outlook 2002 (Instalar o Outlook 2000)** e siga as instruções no ecrã para concluir a instalação.
6. Clique em **Download Connection Wizard (Transferir assistente de instalação)** e leia o resumo para ver se necessita do assistente. Siga as instruções no ecrã, para instalar o assistente no computador. Volte ao menu principal quando tiver terminado.
7. Clique em **Install ActiveSync 3.7 (Instalar o ActiveSync 3.7)**, e de seguida clique em **Install (Instalar)**.
8. Quando tal lhe for pedido, seleccione a opção **Run this program from its current location (Executar este programa a partir da sua localização actual)** e clique em **OK**.
9. Siga as instruções que aparecem no ecrã. Clique em **Finish (Concluir)** para concluir a instalação.
10. Reinicie o Windows quando tal lhe for pedido, de seguida passe à secção seguinte para ligar o dispositivo ao computador e iniciar a sincronização.

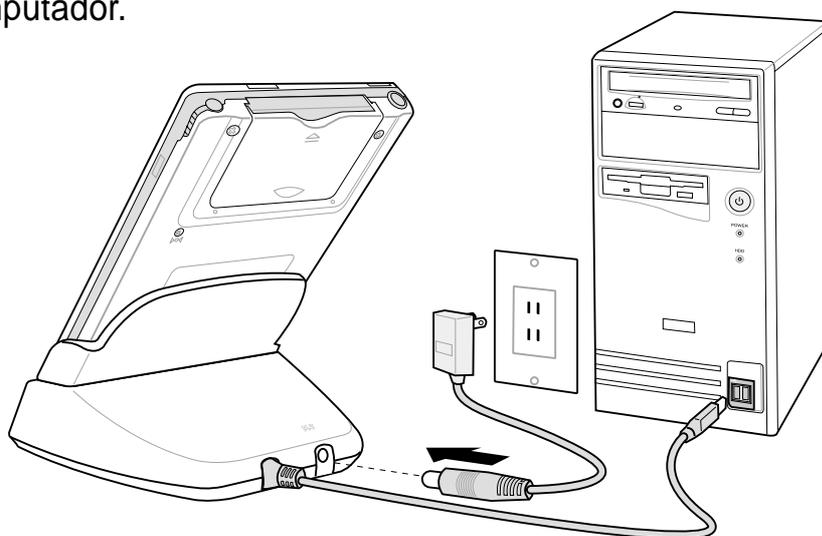


Sincronizar o seu dispositivo

Ligar o dispositivo a um computador

Para ligar o dispositivo a um computador:

1. Coloque o dispositivo no suporte.
2. Ligue o transformador a.c. ao conector de alimentação existente no suporte.
3. Ligue o cabo de sincronização USB do suporte à porta USB do computador.

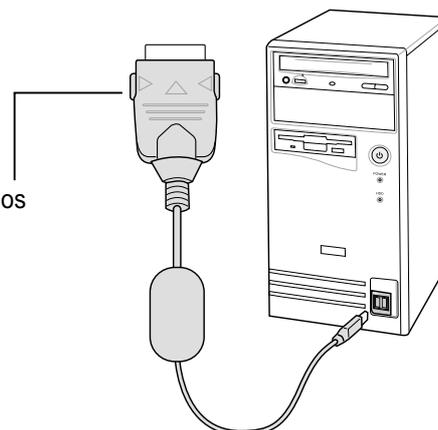


Para ligar o dispositivo e o computador sem o suporte:

1. Ligue o cabo de sincronização USB com 26 pinos ao conector de 26 pinos existente na parte inferior do dispositivo.
2. Ligue a outra extremidade do cabo a uma porta USB disponível no computador.



Conector de 26 pinos



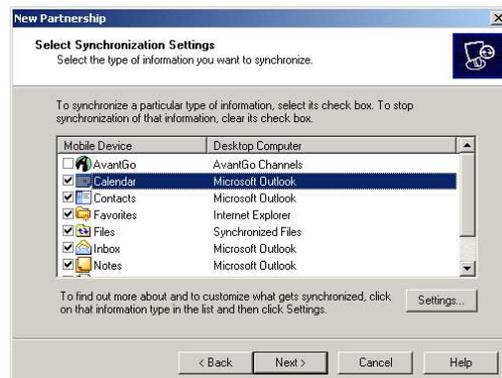
Configuração de uma parceria

Logo após ter concluído a instalação, o assistente **New Partnership (Nova parceria)** é automaticamente iniciado para o ajudar a estabelecer a parceria e a personalizar as definições de sincronização. Nesta etapa, pode escolher qual o tipo exacto de informação que gostaria de sincronizar com o seu computador.

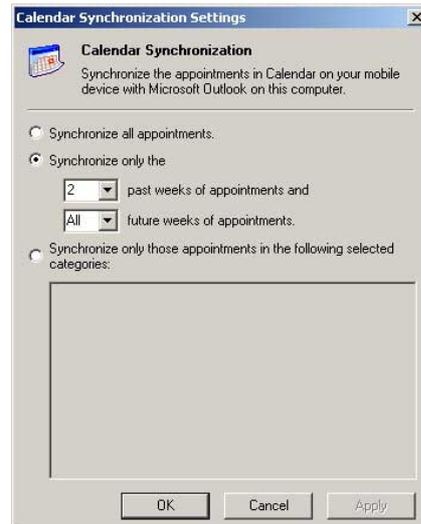
*Uma **partnership (parceria)** é um ficheiro que lhe permite sincronizar o seu dispositivo com o computador desktop. Este ficheiro é armazenado no seu computador desktop. Um ficheiro adicional, que permite ao seu computador desktop reconhecer o dispositivo, é armazenado no dispositivo.*

Para configurar uma parceria:

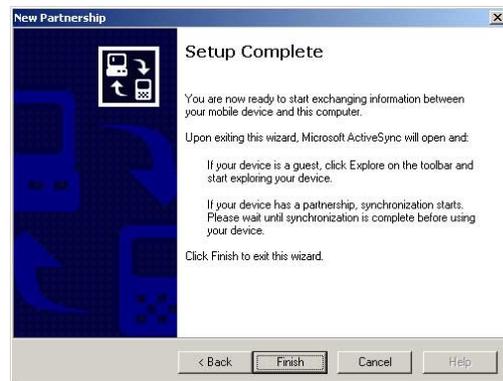
1. Quando o ecrã **New Partnership (Nova parceria)** aparecer, seleccione a opção **Standard partnership (Parceria padrão)** para o tipo de parceria que pretende estabelecer entre o dispositivo e o computador. Clique em **Next (Seguinte)**.
2. No ecrã seguinte, seleccione a opção **Synchronize with the desktop computer (Sincronizar com o computador desktop)**. Clique em **Next (Seguinte)**.
3. Seleccione o tipo de informação que deseja sincronizar. Clique em **Next (Seguinte)**.
OU
Se quiser personalizar um item sincronizado, seleccione o item e clique em **Settings (Definições)**.



Na janela **Calendar Synchronization Settings** (**Definições de sincronização do Calendar**), por exemplo, seleccione a forma como deseja sincronizar os compromissos no seu dispositivo com o computador. Clique em **OK**.



4. Clique em **Finish (Concluir)** para concluir a configuração da parceria.



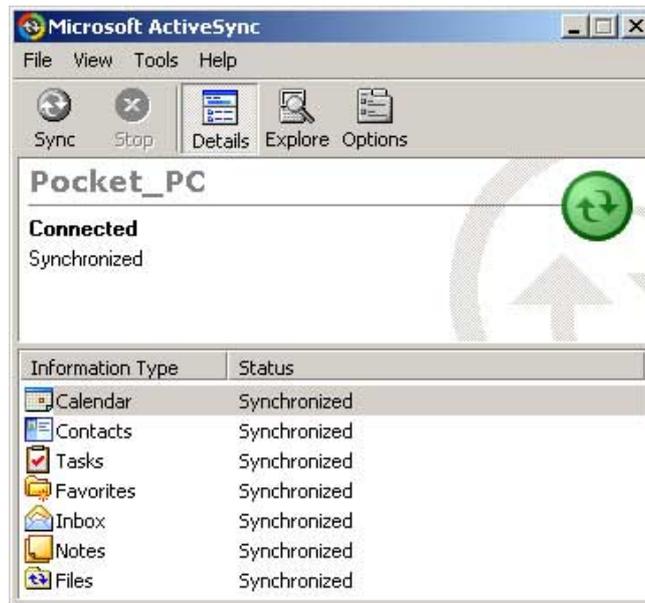
Logo após ter criado uma parceria, o ActiveSync® é automaticamente iniciado e procede à primeira operação de sincronização entre o dispositivo e o computador.

Consulte as secções seguintes, para mais informações sobre a sincronização.



Verificar a informação sincronizada

Após a sua primeira sincronização, dê uma vista de olhos pelos programas Calendar (Calendário), Contacts e Tasks (Tarefas) instalados no seu dispositivo. Verá que a informação do calendário do Microsoft Outlook instalado no seu computador, foi copiada para o dispositivo e que a informação que tinha no dispositivo foi copiada para o computador.



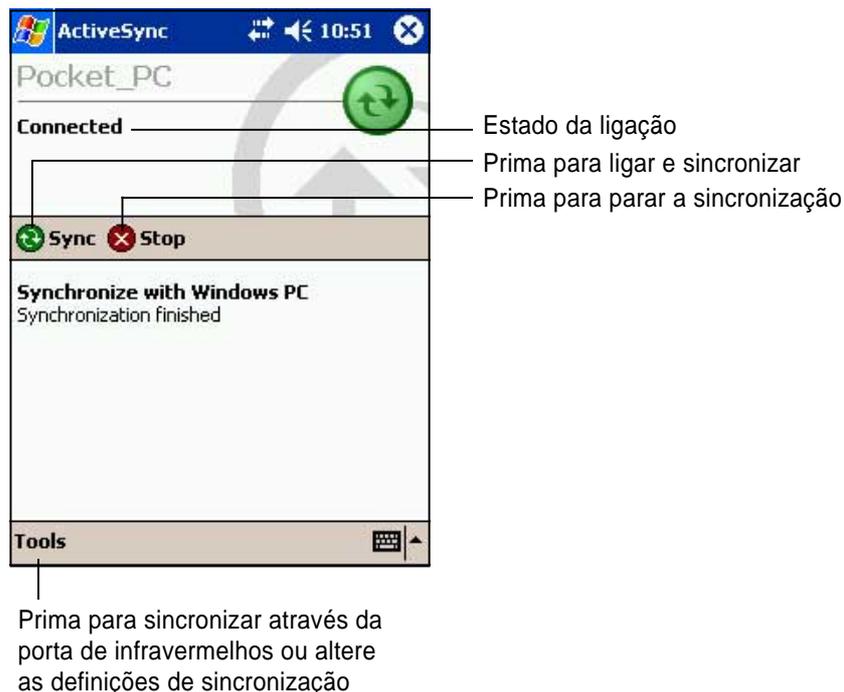
NOTA Abra o Microsoft Outlook no computador desktop, para ver os detalhes da informação copiada a partir do dispositivo.

Iniciar a sincronização manualmente

Após ter configurado o ActiveSync e depois de ter concluído a primeira operação de sincronização, pode iniciar a sincronização a partir do seu dispositivo em qualquer altura.

Para iniciar a sincronização manualmente:

1. Prima , de seguida prima **ActiveSync** para aceder ao ecrã ActiveSync.



2. Para iniciar a sincronização, estabeleça a ligação entre o seu dispositivo e o computador, de seguida prima **Sync (Sincronizar)**. Para terminar a sincronização, prima **Stop (Parar)**.

Para mais informações sobre a sincronização:

Prima  enquanto estiver no ecrã ActiveSync, de seguida prima **Help (Ajuda)**.

Opções de sincronização

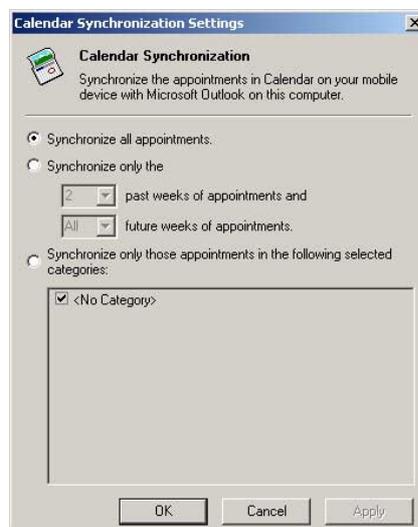
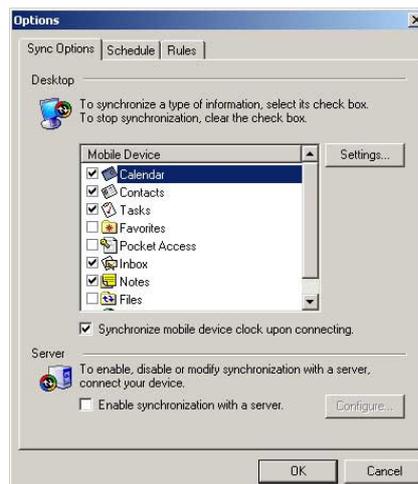
O programa Microsoft ActiveSync, permite-lhe personalizar as suas definições de sincronização em qualquer altura. Pode seleccionar os itens a sincronizar, agendar as operações de sincronização e especificar as regras da sincronização.

Para visualizar as opções de sincronização:

- Na janela do ActiveSync, no seu computador desktop, clique no ícone **Options (Opções)**, ou
- Na barra de menus, clique em **Tools (Ferramentas)** e depois em **Options (Opções)**.

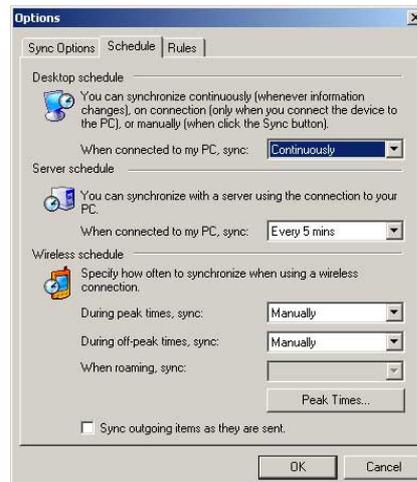
Para seleccionar os itens a sincronizar:

1. Assinale a caixa em frente do item que deseja sincronizar.
2. Realce o item e de seguida clique em **Settings (Definições)**, para especificar as opções de sincronização para o item.
Por exemplo, seleccione o programa **Calendar (Calendário)** e de seguida clique em **Settings (Definições)**, para visualizar a janela **Calendar Synchronization Settings (Definições de sincronização do Calendar)**. Personalize as definições disponíveis e clique em **OK** quando terminar.
3. Faça o mesmo para os outros itens assinalados.
NOTA: Não pode definir opções para itens que não estejam assinalados.
4. Clique **OK** quando terminar.



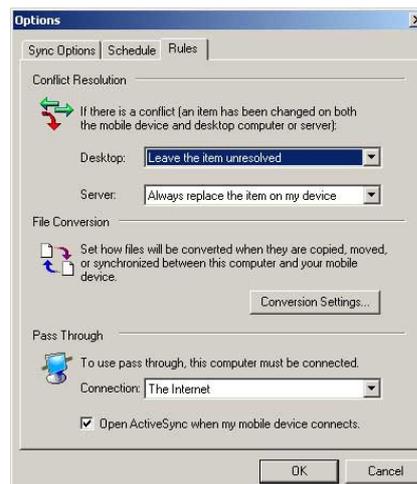
Para agendar a sincronização:

1. Clique no separador **Schedule (Agendar)**.
2. Seleccione o agendamento pretendido para a sincronização.
3. Clique **OK** quando terminar.



Para especificar as regras de sincronização:

1. Clique no separador **Rules (Regras)**.
2. Seleccione as definições pretendidas a partir das opções disponíveis.
3. Clique **OK** quando terminar.



Capítulo 4

Microsoft® Pocket Outlook

◆	Introdução	4-2
◆	Calendar	4-2
	Criar compromissos	4-3
	Utilizar o ecrã Summary (Sumário)	4-4
	Criar pedidos de reunião	4-4
◆	Contacts	4-5
	Criar contactos	4-6
	Utilizar o ecrã Summary (Sumário)	4-6
	Localizar um contacto	4-7
◆	Tasks	4-8
	Criar tarefas	4-8
	Utilizar o ecrã Summary (Sumário)	4-9
◆	Notes	4-10
	Criar notas	4-11
◆	Inbox	4-12
	Sincronizar mensagens de correio electrónico	4-12
	Ligar directamente a um servidor de correio electrónico	4-13
	Utilizar a lista de mensagens	4-14
	Compor mensagens	4-16
	Gerir mensagens de correio electrónico e pastas	4-17

Introdução

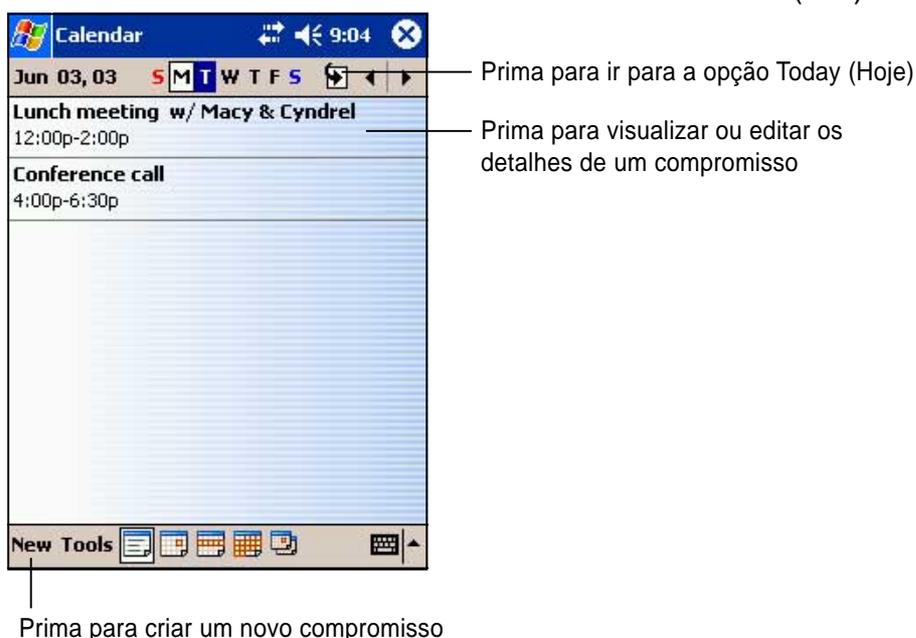
O Microsoft® Pocket Outlook inclui os programas Calendar (Calendário), Contacts, Tasks (Tarefas), Inbox, e Notes (Notas). Pode utilizar estes programas individualmente ou em conjunto. Por exemplo, um endereço de correio electrónico armazenado no programa Contacts pode ser utilizado para endereçar mensagens de correio electrónico no programa Inbox.

Com o ActiveSync®, pode sincronizar informação no Microsoft Outlook ou no Microsoft Exchange do seu computador desktop com o seu dispositivo. Pode também sincronizar esta informação directamente com um servidor Microsoft Exchange. De cada vez que efectuar uma operação de sincronização, o ActiveSync compara as alterações que fez no dispositivo e no computador desktop ou servidor e actualiza ambos os computadores com a informação mais recente. Para mais informações sobre a utilização do ActiveSync, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop.

Pode alternar para qualquer programa do Pocket Outlook premindo o ícone .

O programa Calendar: Agende compromissos e reuniões

Utilize o programa Calendar (Calendário) para agendar compromissos, incluindo reuniões e outros eventos. Pode verificar os seus compromissos numa de várias janelas (Agenda, Dia, Semana, Mês, e Ano) e alternar facilmente entre elas utilizando o menu View (Ver).

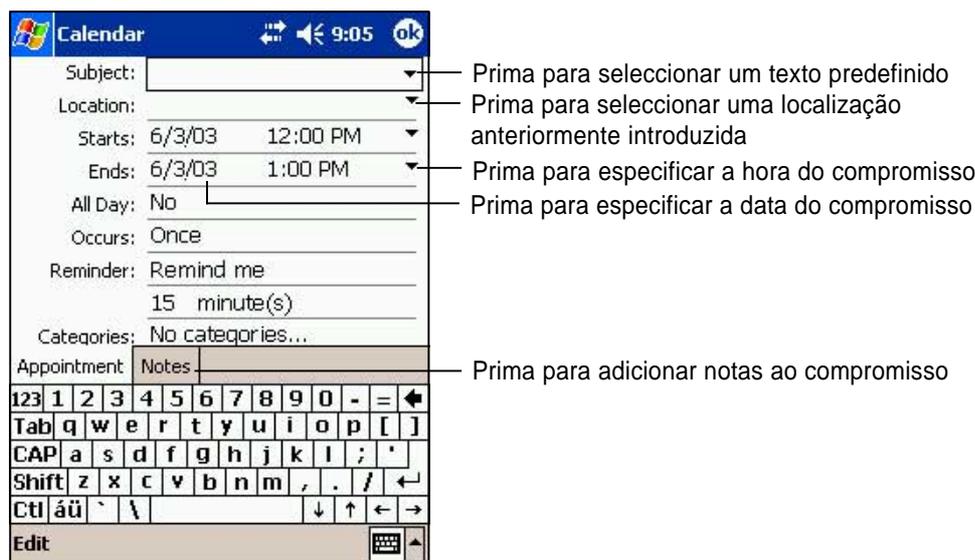


NOTA Pode personalizar a janela Calendar (Calendário), alterando, por exemplo, o primeiro dia da semana. Para tal deve premir **Options (Opções)** no menu **Tools (Ferramentas)**.

Criar compromissos

Para criar um compromisso:

1. Se estiver na janela Dia ou Semana, prima a data pretendida para o compromisso.
2. Prima **New (Novo)**.

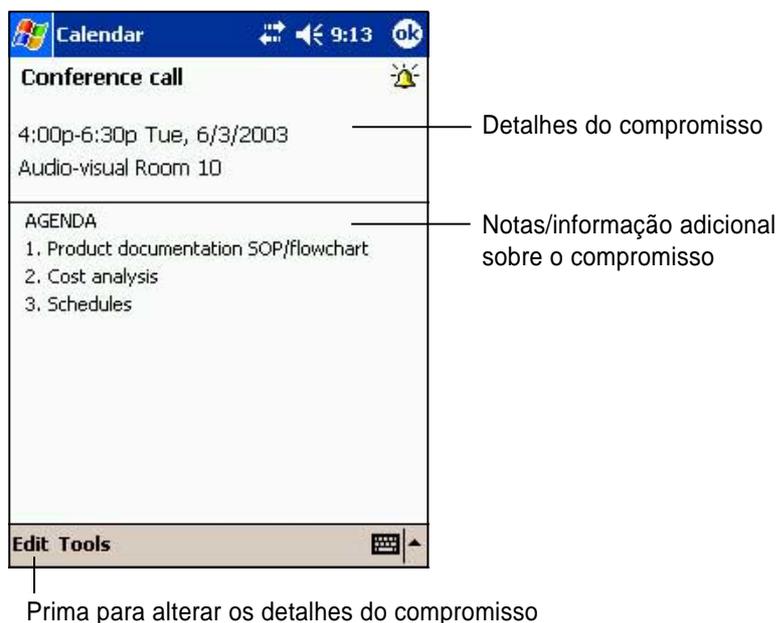


3. Utilizando o painel de introdução, introduza uma descrição e um local. Prima para seleccionar o campo.
4. Se necessário, prima a data e hora para as alterar.
5. Introduza a informação desejada. Terá de ocultar o painel de introdução para visualizar todos os campos disponíveis
6. Para adicionar notas, prima o separador **Notes (Notas)**. Pode introduzir texto, desenhar ou criar uma gravação. Para mais informações sobre a criação de notas; consulte a secção "O programa Notes: Capture pensamentos e ideias", mais à frente neste capítulo.
7. Quando terminar, prima **OK** para voltar ao Calendar (Calendário).

NOTA Se escolher a opção **Remind me (Lembrar-me)** num compromisso, o seu dispositivo lembra-o do compromisso de acordo com as opções definidas em  **Settings (Definições)**, separador **Personal (Pessoal)**, **Sounds and Notifications (Sons e Notificações)**.

Utilizar o ecrã Summary (Sumário)

Ao premir um compromisso no programa Calendar, um ecrã Summary (Sumário) aparece. Para alterar o compromisso, prima **Edit (Editar)**.



Criar pedidos de reunião

Pode utilizar o programa Calendar para marcar reuniões com utilizadores do Outlook e do Pocket Outlook. O pedido de reunião é criado automaticamente e enviado, quer aquando da sincronização do programa Inbox quer quando estabelecer ligação ao seu servidor de correio electrónico.

Para criar um pedido de reunião:

1. Prima **Tools (Ferramentas)** e de seguida **Options (Opções)** para definir como quer que os pedidos de reunião sejam enviados.
2. Se enviar e receber mensagens de correio electrónico através do ActiveSync, seleccione a opção **ActiveSync**.

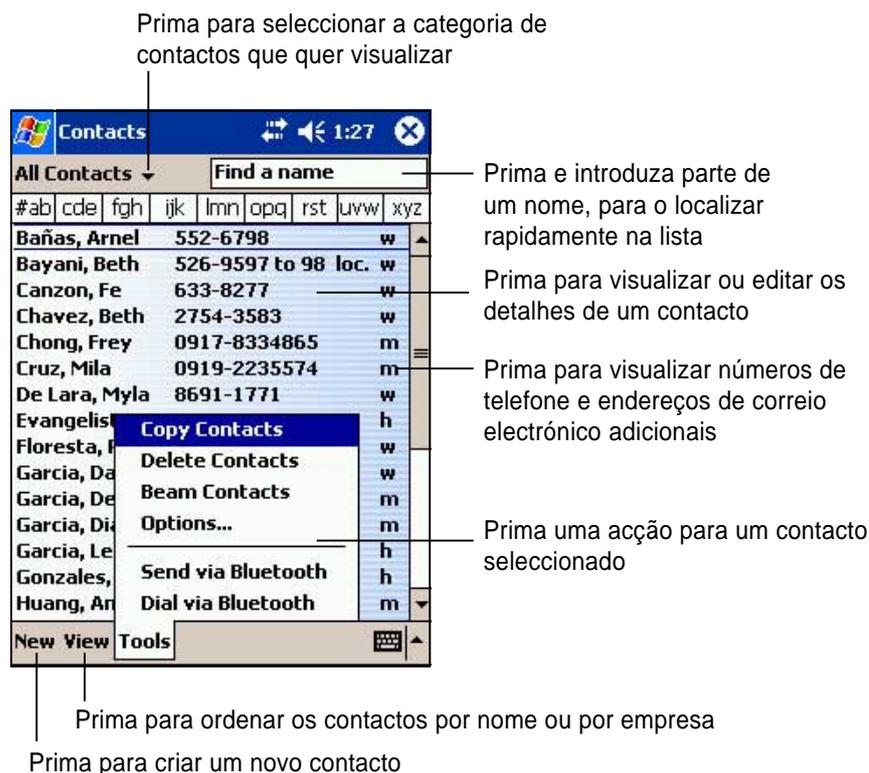
Para agendar uma reunião:

1. Crie um compromisso.
2. Nos detalhes do compromisso, oculte o painel de introdução e de seguida prima **Attendees (Presenças)**.
3. A partir da lista de endereços de correio electrónico que introduziu no programa Contacts, seleccione as pessoas que irão estar presentes na reunião.

O aviso da reunião é automaticamente criado e colocado na pasta Outbox. Para mais informações sobre o envio e recepção de pedidos de reunião, consulte a secção Help (Ajuda) do programa Calendar e a secção Help (Ajuda) do programa Inbox no dispositivo.

O programa Contacts: Registe o contacto dos seus amigos e colegas

O programa Contacts guarda uma lista dos seus amigos e colegas para que possa facilmente encontrar a informação que procura, quer esteja em casa ou ande em viagem. Através da porta de infravermelhos existente no dispositivo, pode partilhar rapidamente a informação do programa Contacts com outros utilizadores do dispositivo.

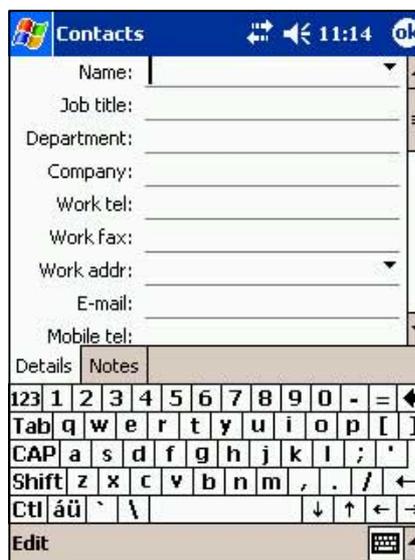


NOTA Para alterar a forma como a informação é apresentada na lista, prima **Tools (Ferramentas)** e de seguida **Options (Opções)**.

Criar contactos

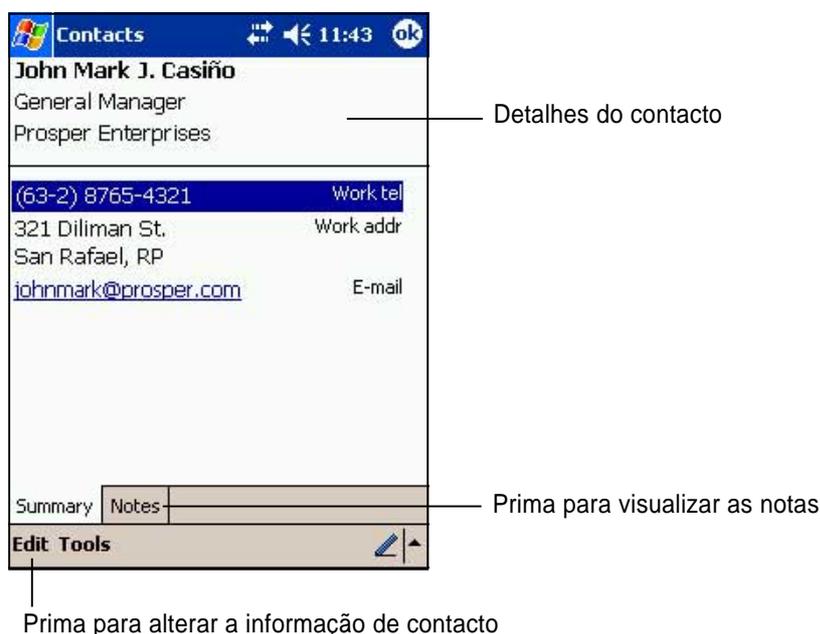
Para criar um contacto:

1. Prima , e de seguida **Contacts (Contactos)**.
2. Prima **New (Novo)** para visualizar um formulário de contacto vazio.
3. Utilizando o painel de introdução, introduza um nome e outra informação para contacto. Terá de se deslocar em sentido descendente para visualizar todos os campos disponíveis.
4. Para atribuir uma categoria ao contacto, vá até à opção **Categories (Categorias)** e prima-a, de seguida seleccione uma categoria da lista. Na lista de contactos, pode visualizar os contactos por categorias.
5. Para adicionar notas, prima o separador **Notes (Notas)**. Pode introduzir texto, desenhar ou criar uma gravação. Para mais informações sobre a criação de notas; consulte a secção "O programa Notes: Capture pensamentos e ideias", mais à frente neste capítulo.
6. Prima **OK** para voltar à lista de contactos quando tiver terminado.



Utilizar o ecrã Summary (Sumário)

Se premir um contacto na lista de contactos, poderá visualizar o ecrã **Summary (Sumário)**. Para alterar a informação de contacto, prima **Edit (Editar)**.



Localizar um contacto

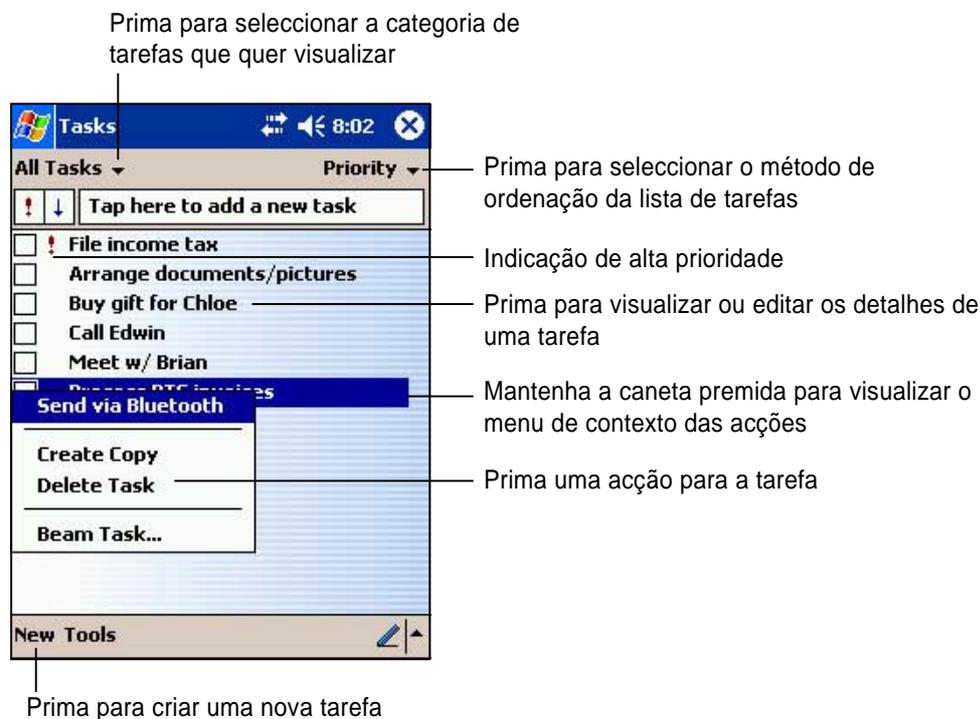
Existem quatro formas de localizar um contacto.

1. Na lista de contactos, introduza um nome de contacto nana1na caixa existente por baixo da barra de navegação. Para voltar a visualizar todos os contactos, limpe o texto da caixa ou prima o botão à direita da caixa.
2. Na lista de contactos, prima a lista de categorias (predefinida como **All Contacts (Todos os contactos)**) e seleccione o tipo de contacto que pretende visualizar. Para voltar a visualizar todos os contactos, seleccione a opção **All Contacts (Todos os contactos)**. Para visualizar um contacto não atribuído a uma categoria, seleccione a opção **None (Nenhum)**.
3. Para visualizar os nomes de empresas para as quais os seus contactos trabalham, na lista de contactos. Prima **View (Visualizar) > By Company (Por empresa)**. O número de contactos que trabalham para essa empresa é apresentado à direita do nome da empresa.
4. Prima , **Find (Localizar)**, e introduza o nome do contacto 4, seleccione **Contacts (Contactos)** para o tipo, e prima **Go (Ir para)**.



O programa Tasks: Mantenha um registo das suas tarefas

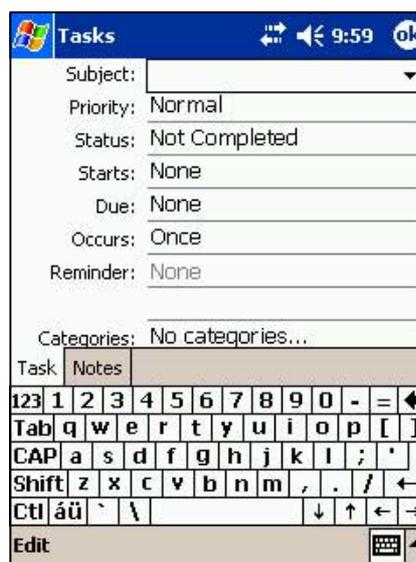
Utilize o programa Tasks para manter um registo das tarefas que tem de executar.



Criar tarefas

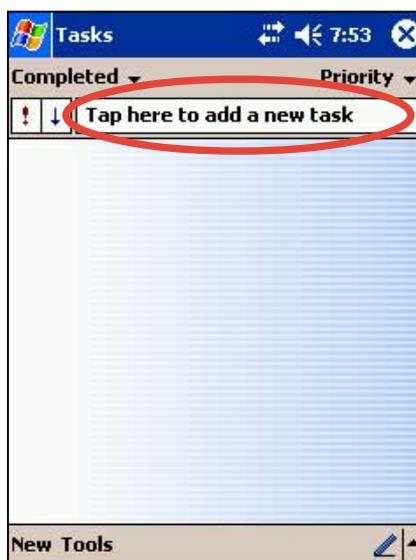
Para criar uma tarefa:

1. Prima , de seguida prima **Tasks (Tarefas)**.
2. Prima **New (Nova)** para visualizar um formulário de tarefa vazio.
3. Utilizando o painel de introdução, introduza uma descrição.
4. Introduza uma data de início e de fim, ou outra informação premindo primeiro o campo correspondente. Se o painel de introdução estiver aberto, terá de o ocultar para visualizar todos os campos disponíveis.



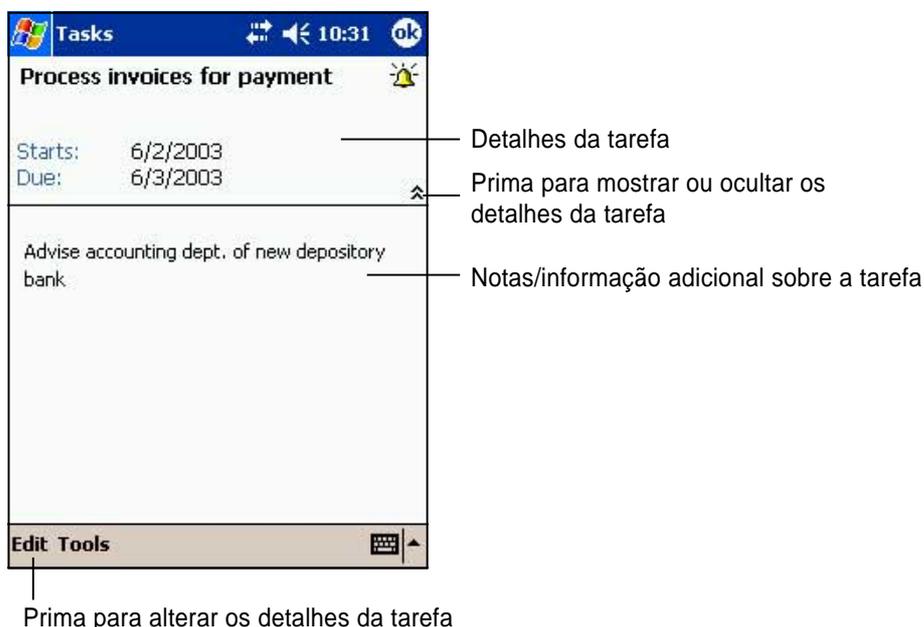
5. Para atribuir uma categoria à tarefa, vá até à opção **Categories (Categorias)** e prima-a, de seguida seleccione uma categoria da lista. Na lista de tarefas, pode visualizar as tarefas por categorias.
6. Para adicionar notas, prima o separador **Notes (Notas)**. Pode introduzir texto, desenhar ou criar uma gravação. Para mais informações sobre a criação de notas; consulte a secção "O programa Notes: Capture pensamentos e ideias", mais à frente neste capítulo.
7. Prima **OK** para voltar à lista de tarefas quando tiver terminado.

SUGESTÃO Para criar rapidamente uma tarefa apenas com um assunto, prima a opção Entry Bar (Barra de introdução) no menu Tools (Ferramentas). Prima **Tap here to add a new task (Prima aqui para adicionar uma nova tarefa)** e introduza a informação relativa à tarefa.



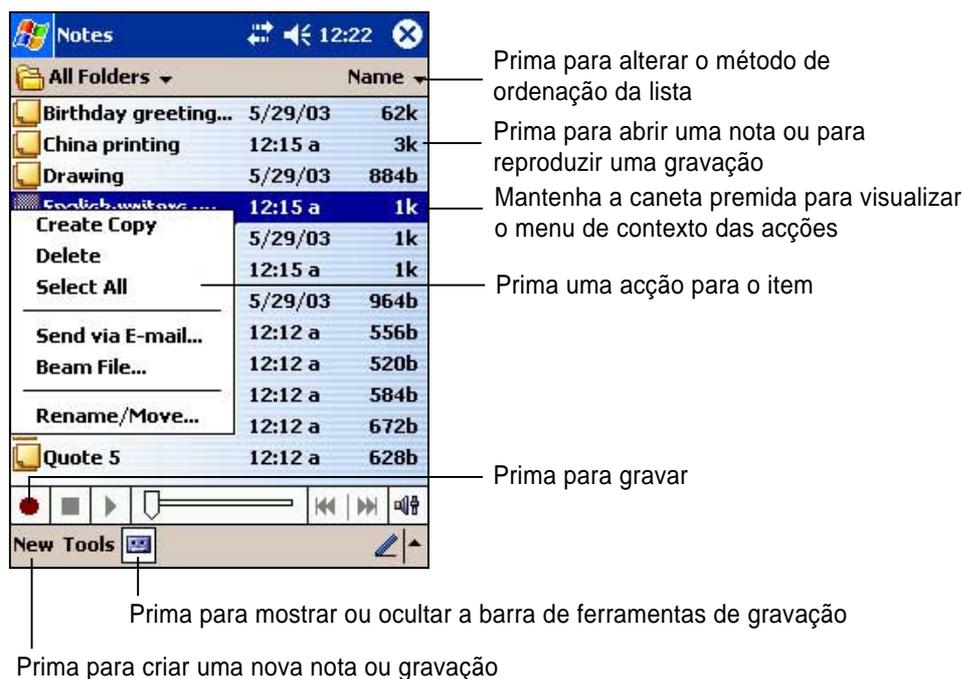
Utilizar o ecrã Summary (Sumário)

Se premir uma tarefa na lista de tarefas, poderá visualizar o ecrã Summary (Sumário). Para alterar os detalhes da tarefa, prima **Edit (Editar)**.



O programa Notes: Capture pensamentos e ideias

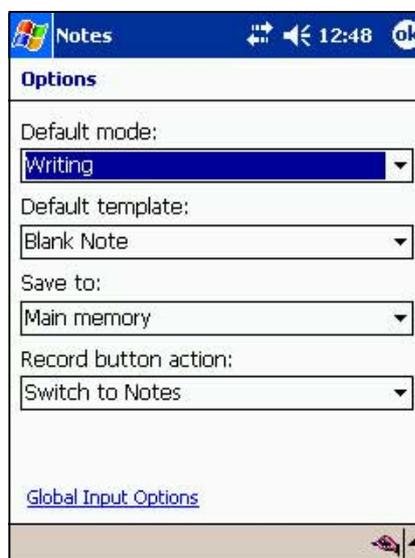
Guarde rapidamente pensamentos, lembretes, ideias e números de telefone com o programa Notes. Pode criar uma nota escrita ou uma gravação. Pode também incluir uma gravação numa nota. Se uma nota estiver aberta aquando da criação da gravação, esta será incluída na nota sob a forma de um ícone. Se a nota for mostrada, a gravação será criada como uma gravação independente.



Pode alterar as opções predefinidas do Notes (Notas), incluindo o modo de escrita, os modelos, o armazenamento dos ficheiros e as acções do botão de gravação.

Para alterar as opções do Notes (Notas):

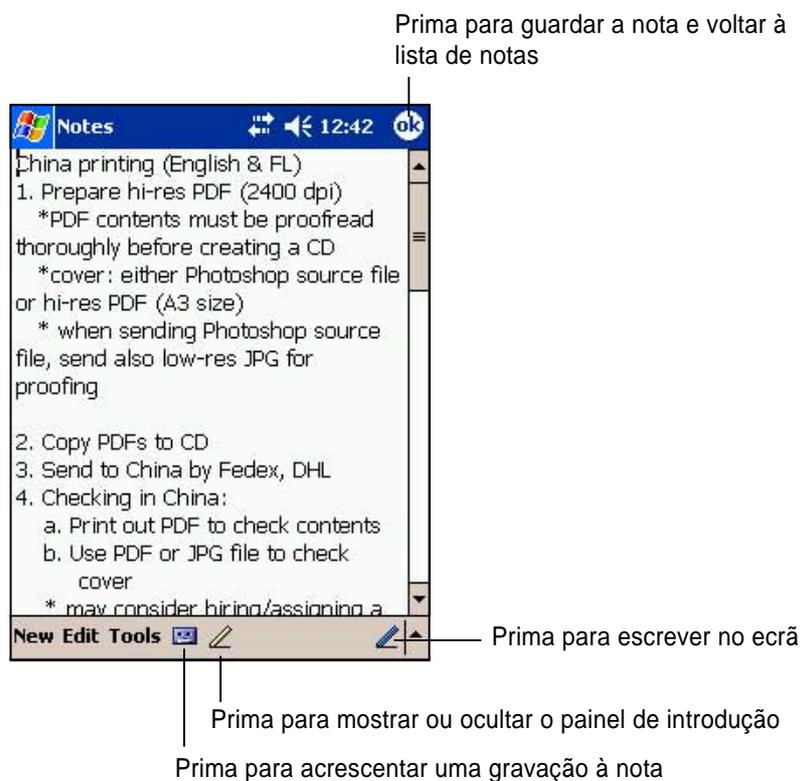
1. Prima , e de seguida **Notes (Notas)**.
2. Prima **Tools (Ferramentas)**, e de seguida prima **Options... (Opções...)** para visualizar as opções no ecrã.
3. Introduza as alterações pretendidas.
4. Clique em **OK**.



Criar notas

Para criar uma nota:

1. Prima , e de seguida **Notes (Notas)**.
2. Prima **New (Nova)** para visualizar um formulário de nota vazio.
3. Crie a sua nota escrevendo-a, desenhando-a, digitando-a ou gravando-a. Para mais informações acerca da utilização do painel de introdução, e sobre como escrever e desenhar no ecrã, bem como sobre como criar gravações, consulte o Capítulo 2.



O programa Inbox: Envie e receba mensagens de correio electrónico.

Utilize o programa Inbox para enviar e receber mensagens de correio electrónico, pelos métodos seguintes:

- Sincronize as mensagens de correio electrónico com o Microsoft Exchange ou com o Microsoft Outlook no seu computador desktop
- Envie e receba mensagens de correio electrónico ligando directamente a um servidor de correio electrónico através de um fornecedor de acesso à Internet (ISP) ou de uma rede

Sincronizar mensagens de correio electrónico

As mensagens de correio electrónico podem ser sincronizadas, como parte do processo geral de sincronização. Terá de activar a sincronização do programa Inbox no ActiveSync. Para mais informações sobre a activação da sincronização do programa Inbox, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no seu computador desktop.

Durante a sincronização:

- As mensagens são copiadas das pastas de correio do Exchange ou do Outlook no seu computador desktop para a pasta ActiveSync existente no programa Inbox do seu dispositivo. Por predefinição, receberá apenas mensagens dos últimos três dias, as primeiras 100 linhas de cada mensagem e os anexos com menos de 100 KB.
- As mensagens de correio electrónico da pasta Outbox do seu dispositivo são transferidas para o Exchange ou Outlook, para posterior envio a partir destes programas.
- As mensagens de correio electrónico guardadas na sub pasta, devem ser seleccionadas no ActiveSync no computador desktop para serem transferidas.

NOTA Pode também sincronizar as mensagens de correio electrónico com o computador desktop a partir de uma localização remota. Para mais informações, consulte o Capítulo 7.

Ligar directamente a um servidor de correio electrónico

Para além de sincronizar mensagens de correio electrónico com o seu computador desktop, pode também enviar e receber mensagens de correio electrónico ligando a um servidor de correio electrónico através de um modem ou placa de rede ligado ao dispositivo. Para tal, terá de configurar uma ligação remota a uma rede ou ISP, bem como uma ligação ao seu servidor de correio electrónico. Para mais informações, consulte o Capítulo 7.

Ao ligar ao servidor de correio electrónico, as novas mensagens são transferidas para a pasta Inbox do dispositivo, as mensagens na pasta Outbox do dispositivo são enviadas e as mensagens que foram eliminadas no servidor de correio electrónico são removidas da pasta Inbox do dispositivo.

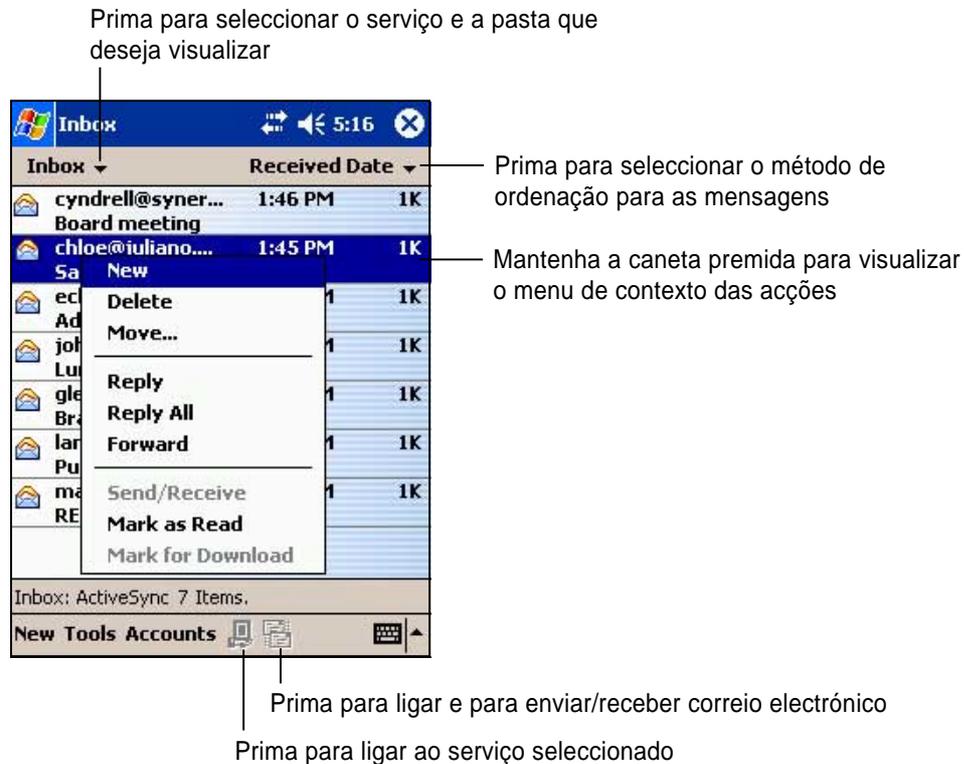
As mensagens recebidas directamente de um servidor de correio electrónico estão ligadas ao seu servidor de correio electrónico e não ao seu computador desktop. Ao eliminar uma mensagem no seu dispositivo, esta é também eliminada no servidor de correio electrónico da próxima vez que estabelecer a ligação, tendo por base as definições seleccionadas no ActiveSync.

Pode trabalhar online ou offline. Ao trabalhar online, pode ler as mensagens e responder às mesmas enquanto estiver ligado ao servidor de correio electrónico. As mensagens são enviadas logo que premir o botão **Send (Enviar)**, o que ajuda a poupar espaço no dispositivo.

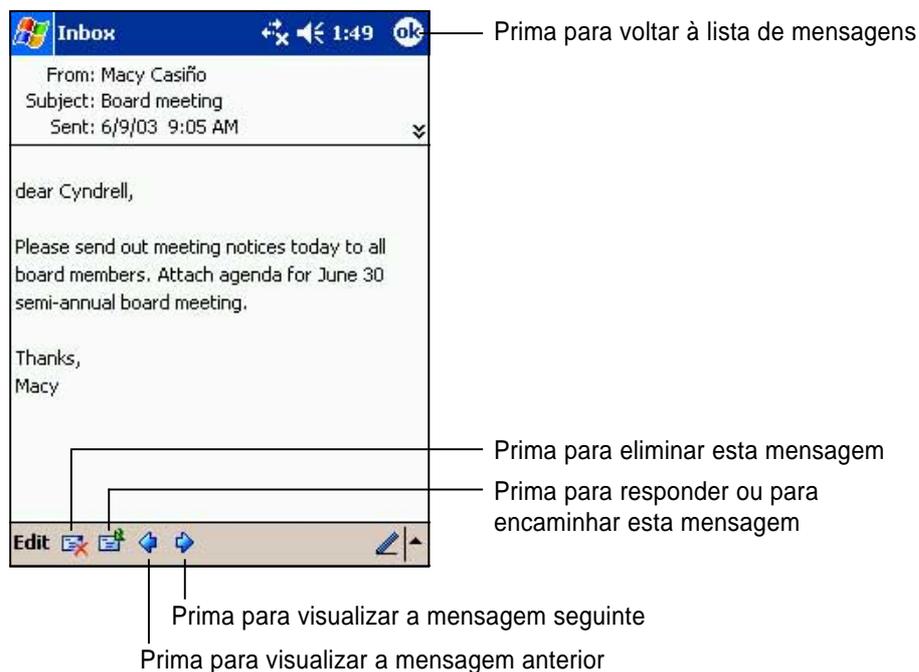
Ao trabalhar offline, depois de ter transferido os cabeçalhos das novas mensagens ou as mensagens parciais, pode interromper a ligação ao servidor de correio electrónico e decidir quais as mensagens que pretende transferir na íntegra. Da próxima vez que estabelecer a ligação, o programa Inbox transfere as mensagens completas que assinalou para recuperação e envia as mensagens que entretanto compôs.

Utilizar a lista de mensagens

As mensagens recebidas são visualizadas na lista de mensagens. Por predefinição, as mensagens recebidas mais recentemente são apresentadas em primeiro lugar na lista.



Quando receber uma mensagem, prima a caneta sobre a mesma para a abrir. As mensagens não lidas são assinaladas a negrito.



Ao ligar ao seu servidor de correio electrónico ou ao fazer a sincronização com o computador desktop, por predefinição, receberá apenas mensagens dos últimos cinco dias, as primeiras 100 linhas de cada nova mensagem e os anexos com menos de 100 KB. As mensagens originais permanecem no servidor de correio electrónico ou no computador desktop.

Pode assinalar as mensagens que pretende recuperar na íntegra durante a próxima sincronização ou ligação ao servidor de correio electrónico. Na lista de mensagens, mantenha a caneta premida sobre a mensagem que pretende recuperar. No menu de contexto, prima **Mark for Download (Assinalar para transferência)**. Os ícones na lista de mensagens do Inbox, fornecem-lhe indicações visuais quanto ao estado das mensagens.

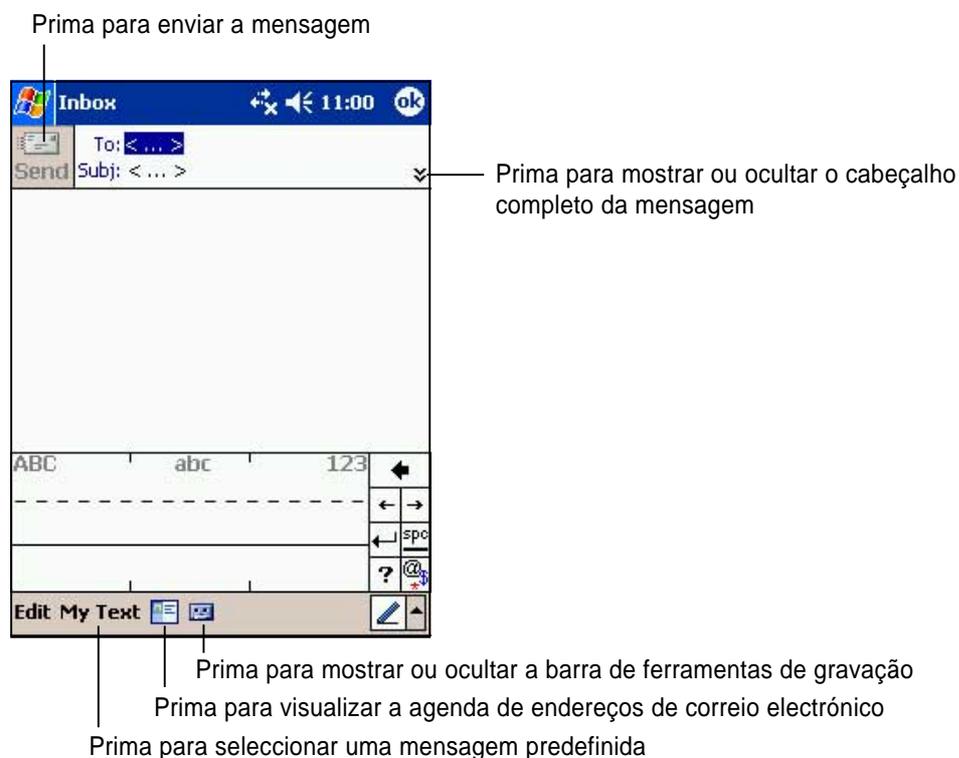
Pode especificar as suas preferências de transferência ao configurar o serviço ou ao seleccionar as opções de sincronização. Estas podem ser alteradas em qualquer altura.

- Altere as opções de sincronização do programa Inbox utilizando as opções do ActiveSync. Para mais informações, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop.
- Altere as opções para ligação directa ao servidor de correio electrónico no programa Inbox do seu dispositivo. Prima **Tools (Ferramentas)** e de seguida **Options (Opções)**. No separador Service (Serviço), prima o serviço que deseja alterar. Mantenha a caneta premida sobre o serviço e escolha **Delete (Eliminar)** para remover o serviço.

Compor mensagens

Para compor mensagens:

1. Prima **New (Novo)**.
2. No campo **To (Para)** introduza o endereço de correio electrónico ou o endereço SMS de um ou mais destinatários, separando-os com um ponto e vírgula, ou escolha um nome da lista **Contacts (Contactos)** premindo o botão **Address Book (Agenda de endereços)**. Todos os endereços de correio electrónico introduzidos nos campos de correio electrónico do programa Contacts, aparecem na opção Address Book (Agenda de endereços).



3. Componha a sua mensagem. Para introduzir mensagens predefinidas ou utilizadas com frequência, prima **My Text (O meu texto)** e seleccione uma mensagem.
4. Prima **Send (Enviar)** quando terminar a mensagem. Se estiver a trabalhar offline, a mensagem é movida para a pasta Outbox e será enviada da próxima vez que estabelecer a ligação.



Gerir mensagens de correio electrónico e pastas

O comportamento das pastas que criar, depende se estiver a utilizar o ActiveSync, o SMS, o POP3 ou o IMAP4.

- Se utilizar o ActiveSync, as mensagens de correio electrónico da pasta Inbox do Outlook, são automaticamente sincronizadas com o seu dispositivo. Pode optar por sincronizar pastas adicionais, se as mesmas forem definidas para o ActiveSync. As pastas que criar e as mensagens que mover serão então recriadas no servidor. Por exemplo, se mover duas mensagens da pasta Inbox para uma pasta designada como Family, e tiver designado esta pasta Family para sincronização, o servidor cria uma cópia da pasta e copia as mensagens para o interior da mesma. Assim, poderá ler as mensagens enquanto estiver longe do seu computador desktop.
- Se utilizar o SMS, as mensagens são armazenadas na pasta Inbox.
- Se utilizar o POP3 e mover as mensagens de correio electrónico para uma pasta criada por si, a ligação é interrompida entre as mensagens no dispositivo e respectivas cópias no servidor de correio. Da próxima vez que ligar, o servidor de correio electrónico vê que as mensagens não constam da pasta Inbox do dispositivo e elimina-as do servidor. Isto evita a existência de mensagens em duplicado, mas significa também que já não pode aceder às mensagens que move para as pastas criadas noutros aparelhos que não no dispositivo.
- Se utilizar o IMAP4, as pastas por si criadas e as mensagens de correio electrónico movidas são recriadas no servidor. Assim, as mensagens estão disponíveis sempre que ligar ao servidor de correio electrónico, quer a partir do seu dispositivo quer a partir do computador desktop. Esta sincronização das pastas ocorre sempre que ligar ao servidor de correio electrónico, criar novas pastas ou mudar o nome/eliminar pastas quando estiver ligado.

Capítulo 5

Programas incluídos

◆	O Pocket Word	5-2
	Criar documentos com o Pocket Word	5-2
	Guardar documentos Pocket Word	5-3
	Abrir um documento Pocket Word existente	5-5
	Formas de introduzir a informação	5-6
◆	O Pocket Excel	5-9
	Criar documentos com o Pocket Excel	5-10
	Guardar documentos com o Pocket Excel	5-10
	Proteger o seu documento Excel	5-12
	Sugestões para trabalhar no Pocket Excel	5-13
◆	O MSN Messenger	5-14
	O registo	5-15
	Trabalhar com os contactos	5-16
	Conversar com os contactos	5-17
◆	Windows Media Player para Pocket PC	5-18
◆	O Microsoft Reader	5-19
	Colocar livros no seu dispositivo	5-20
	Utilizar a opção Library	5-20
	Ler um livro	5-21
	Utilizar as capacidades do Reader	5-22
	Remover um livro	5-22

Os programas incluídos são o Microsoft® Pocket Word, o Microsoft® Pocket Excel, o MSN Messenger, o Windows Media™ Player for Pocket PC, e o Microsoft® Reader.

Para aceder a um destes programas no seu dispositivo, prima **Programs (Programas)** no menu , de seguida prima o programa que deseja abrir.

O Pocket Word

O Pocket Word funciona com o Microsoft Word no seu computador desktop para lhe permitir um fácil acesso às cópias dos seus documentos. Pode criar novos documentos no seu dispositivo, ou copiar documentos do computador desktop para o dispositivo. Sincronize os documentos entre o computador desktop e o dispositivo, para que o conteúdo de ambos esteja sempre actualizado.

Utilize o Pocket Word para criar documentos, tais como, cartas, actas de reuniões ou relatórios de viagens.

Criar documentos com o Pocket Word

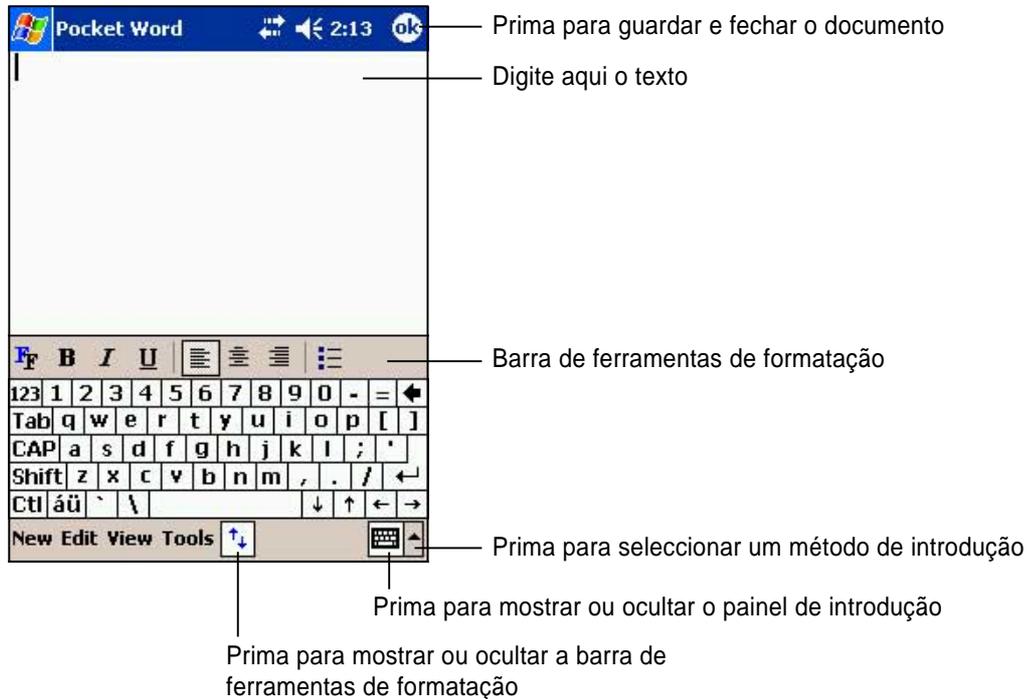
Para criar um novo documento Word:

1. Prima , **Programs (Programas)**, e de seguida prima a opção **Pocket Word** para iniciar a aplicação.
Se tiver documentos do Microsoft Word ou do Pocket Word no seu dispositivo, é apresentada uma lista destes documentos.



NOTA Se tiver seleccionado um modelo para novos documentos na caixa de diálogo **Options (Opções)**, esse modelo aparece incluindo com o texto e formatações apropriadas.

2. Prima **New (Novo)** para visualizar um documento vazio.
3. Utilize qualquer uma das ferramentas do painel de introdução para digitar o seu texto.

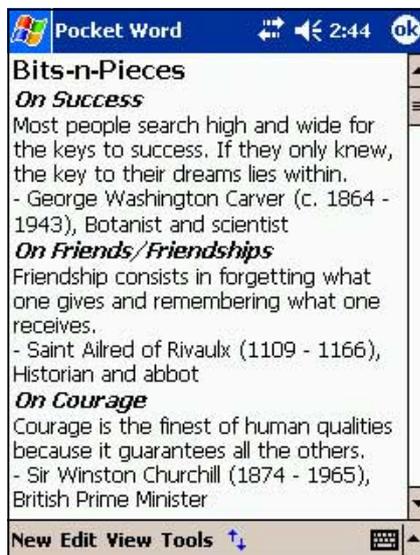


Guardar documentos Pocket Word

Para guardar um documento Pocket Word:

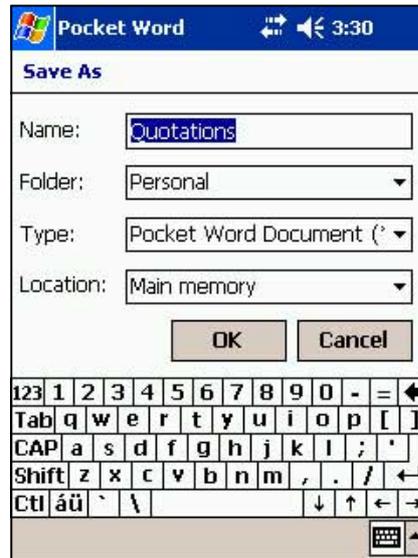
Quando tiver terminado a edição do seu documento, prima **OK**.

O documento é guardado utilizando a primeira linha de texto como nome do ficheiro, caso não tenha especificado um nome. Por exemplo, se a primeira linha de texto do seu documento tiver as palavras **Bits-n-Pieces**, estas palavras aparecem na lista de documentos Word.



Para especificar as opções para guardar os documentos:

1. Com o documento aberto, prima **Tools (Ferramentas)**.
2. No menu de contexto, prima **Save Document As... (Guardar documento como...)** para aceder ao ecrã **Save As (Guardar como)**.
3. Altere o nome do ficheiro, digitando um novo nome no campo **Name (Nome)**.
4. Prima a seta para baixo no campo **Folder (Pasta)**, para seleccionar a pasta onde deseja colocar o ficheiro.

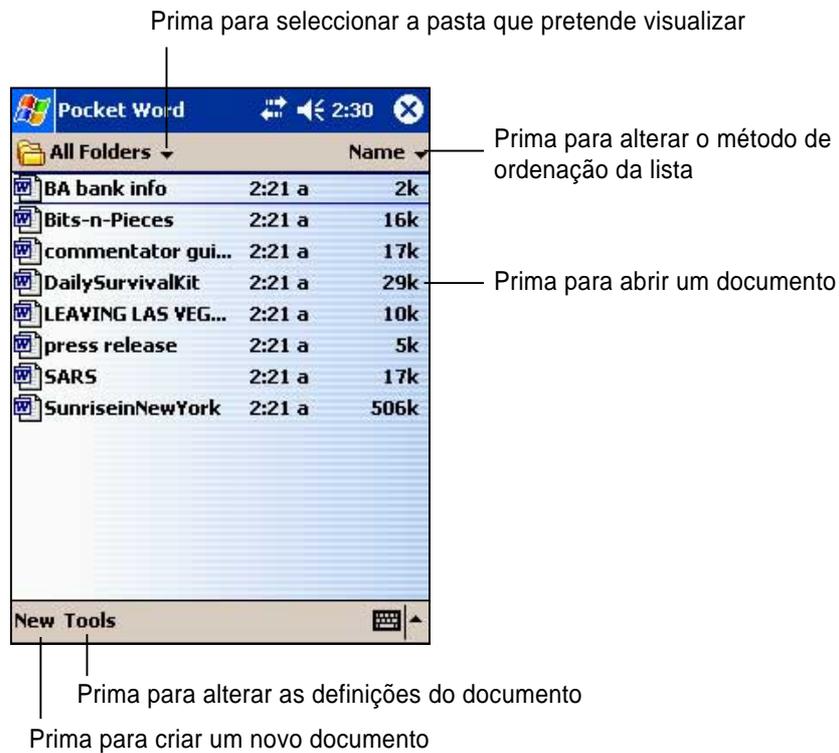


5. Prima a seta para baixo no campo **Type (Tipo)**, para escolher um formato de ficheiro.
Pode guardar o documento criado ou editado numa série de formatos:
 - Word (.doc)
 - Pocket Word (.psw)
 - Rich Text Format (.rtf)
 - Texto simples (.txt)
6. Prima a seta para baixo no campo **Location (Localização)** para indicar a localização do ficheiro guardado, quer este se encontre na memória principal do dispositivo ou num cartão de memória, se este estiver disponível.
7. Prima **OK** quando terminar.

NOTA Se não quiser alterar o formato do documento, mas quiser alterar o seu nome, pasta e localização, basta premir **Edit (Editar)** na barra de comando, de seguida prima **Rename/Move... (Mudar o nome/Mover...)** no menu de contexto para introduzir as alterações.

Abrir um documento Pocket Word existente

O Pocket Word contém uma lista dos ficheiros armazenados no seu dispositivo. Prima um ficheiro na lista para o abrir. Para eliminar, fazer cópias e enviar ficheiros, mantenha a caneta premida sobre um ficheiro na lista, de seguida escolha a acção pretendida no menu de contexto.



NOTA Apenas pode abrir um documento Pocket Word de cada vez; ao abrir um segundo documento, é-lhe pedido que guarde o primeiro.

Formas de introduzir a informação

Pode introduzir informação no Pocket Word utilizando um de quatro modos (digitar, escrever, desenhar ou gravar), os quais constam do menu **View (Ver)**. Cada modo tem a sua própria barra de ferramentas que pode mostrar ou ocultar premindo o botão **Show/Hide Toolbar (Mostrar/Ocultar barra de ferramentas)** na barra de comando.

Se abrir um documento Word criado num computador desktop, seleccione **Wrap to Window (Adaptar à janela)** no menu **View (Ver)** para que possa visualizar o documento na sua totalidade.

Para alterar o nível de zoom:

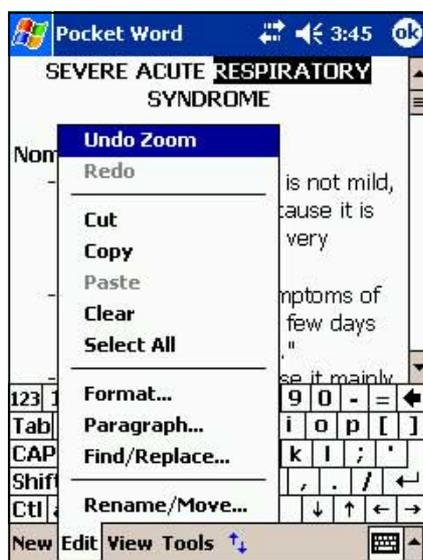
1. Prima **View (Ver)**, de seguida prima **Zoom**.
2. Seleccione a percentagem de zoom pretendida.

Selecione uma percentagem mais alta para introdução de texto e uma percentagem mais baixa para ver uma maior quantidade do seu documento.

Digitar

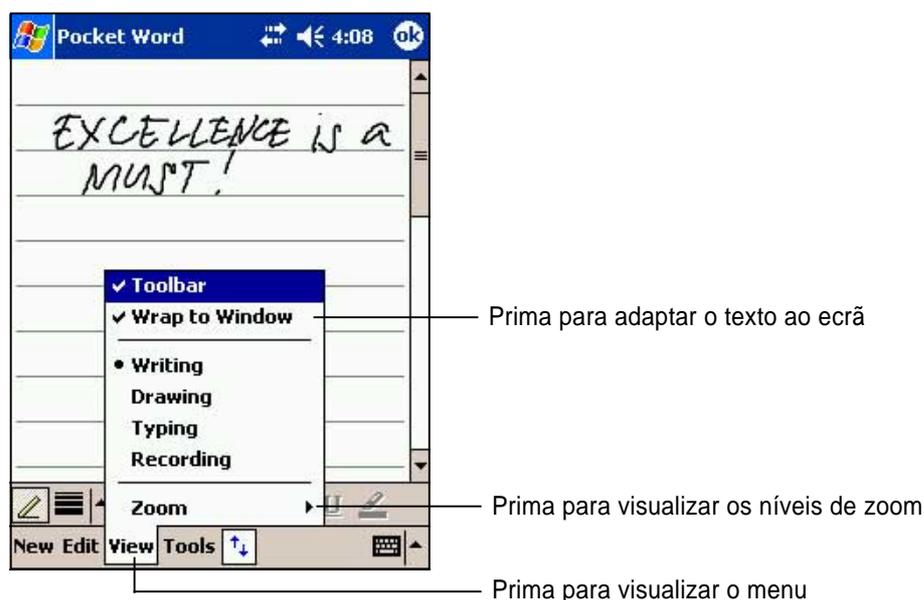
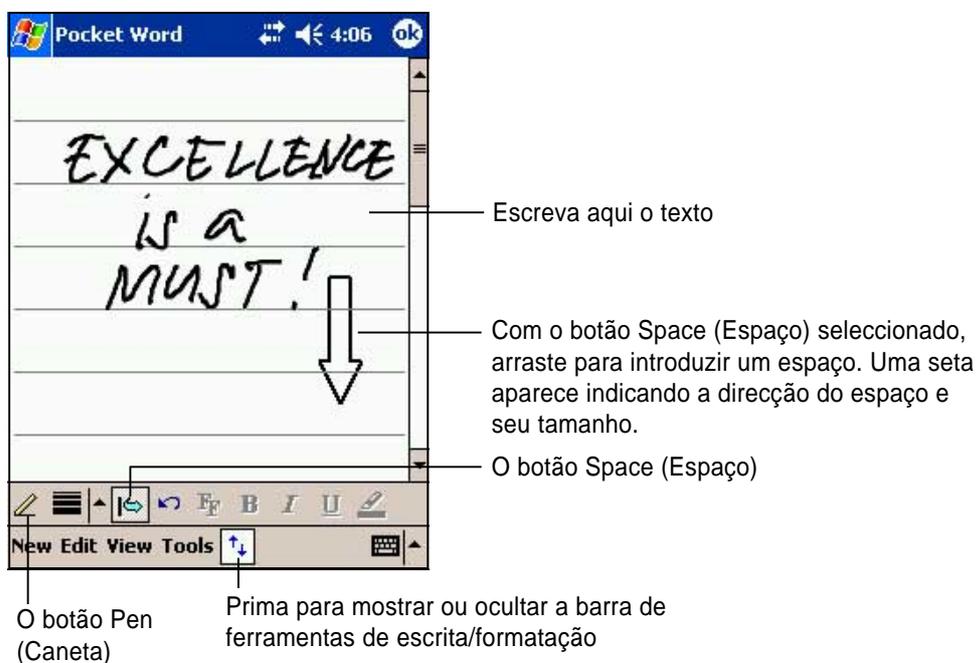
Utilize o painel de introdução para digitar texto no documento. Para mais informações sobre a introdução de texto digitado, consulte o Capítulo 2.

Para formatar texto existente e para editar texto, comece por seleccionar o texto em causa. Pode seleccionar o texto da mesma forma que o faz num documento Word, utilizando a caneta em vez do rato e arrastando-a ao longo do texto a seleccionar. Pode procurar no documento o texto pretendido premindo **Edit (Editar)** e **Find/Replace (Localizar/Substituir)**.



Escrever

No modo de escrita, utilize a caneta para escrever directamente no ecrã. São mostradas linhas que servem de guia e o nível de zoom é superior ao do modo de digitação, para facilitar a escrita. Para mais informações sobre como escrever e seleccionar texto escrito, consulte o Capítulo 2.



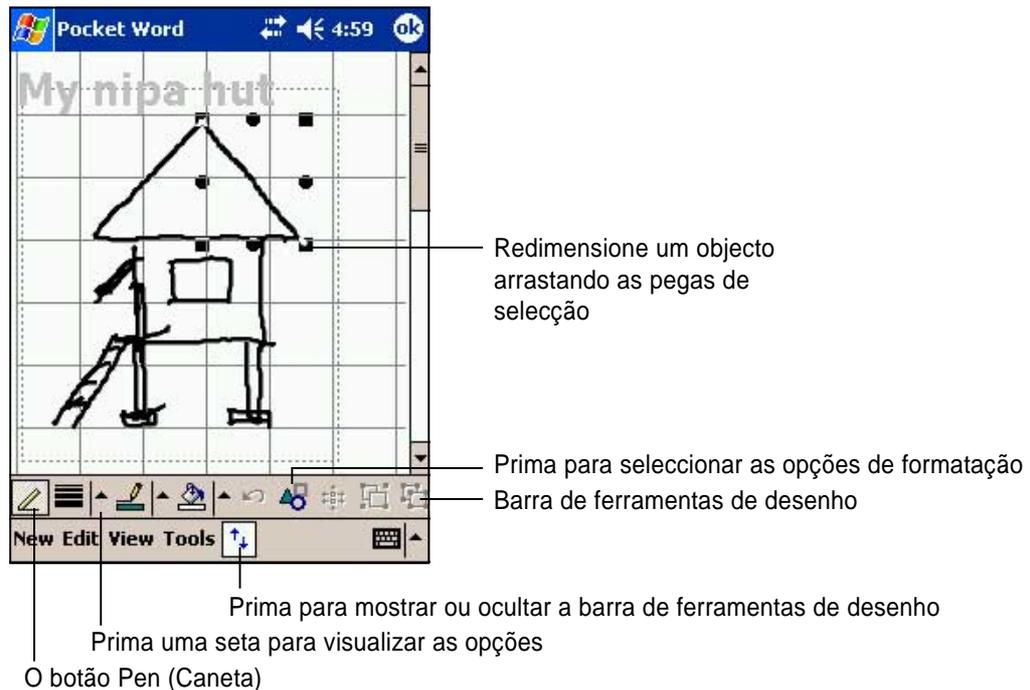
NOTA

Se cruzar três linhas de texto num único movimento da caneta, a escrita transforma-se em desenho podendo ser editada e manipulada, tal como se descreve na secção seguinte.

As palavras escritas são convertidas em gráficos (meta ficheiros) quando um documento Pocket Word é convertido para um documento Word no seu computador desktop.

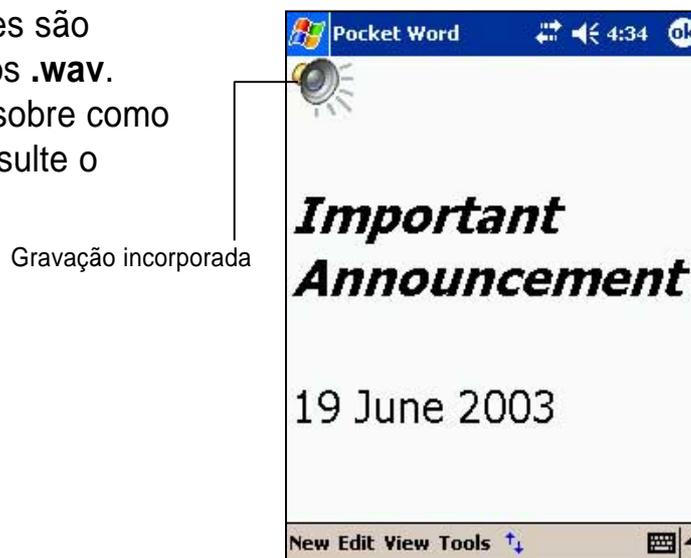
Desenhar

No modo de desenho, utilize a caneta para desenhar no ecrã. Aparecem linhas de grelha que servem de guia. Quando levantar a caneta do ecrã após efectuar a primeira parte do desenho, verá uma caixa de desenho que indica os limites do seu desenho. Tudo o que desenhar a seguir ou que toque na caixa de desenho, torna-se parte do desenho. Para mais informações sobre como desenhar e seleccionar desenhos, consulte o Capítulo 2.



Gravar

No modo de gravação, pode incorporar uma gravação no seu documento. As gravações são guardadas como ficheiros **.wav**. Para mais informações sobre como efectuar gravações, consulte o Capítulo 2.



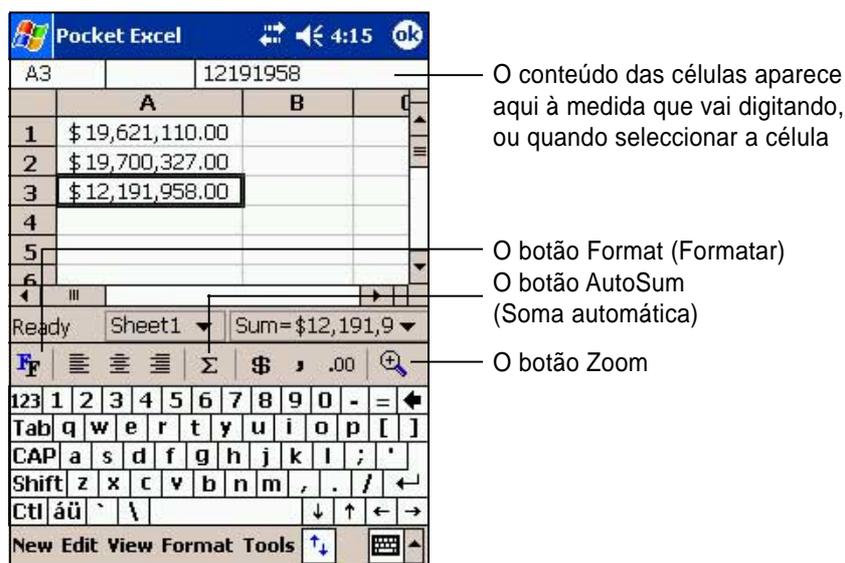
O Pocket Excel

O Pocket Excel funciona com o Microsoft Excel no seu computador desktop, para lhe permitir um fácil acesso às cópias dos seus livros. Pode criar novos livros no seu dispositivo, ou copiar livros do computador desktop para o dispositivo. Sincronize os livros entre o computador desktop e o dispositivo para que o conteúdo de ambos esteja sempre actualizado.

Utilize o Pocket Excel para criar livros, como, por exemplo, relatórios de despesas e registos de quilómetros percorridos.

O Pocket Excel contém uma lista dos ficheiros armazenados no seu dispositivo. Prima um ficheiro na lista para o abrir. Para eliminar, fazer cópias e enviar ficheiros, mantenha a caneta premida sobre um ficheiro na lista, de seguida escolha a acção pretendida no menu de contexto.

O Pocket Excel fornece ferramentas fundamentais ao nível da folha de cálculo, tais como, fórmulas, funções, métodos de ordenação e de filtragem. Para visualizar a barra de ferramentas, prima **View (Ver)** e de seguida **Toolbar (Barra de ferramentas)**.



NOTA Apenas pode abrir um documento Pocket Excel de cada vez; ao abrir um segundo documento, é-lhe pedido que guarde o primeiro.

Criar documentos com o Pocket Excel

Para criar um novo documento Excel:

1. Prima , **Programs** (Programas) e **Pocket Excel**.
2. Prima **New (Novo)** para visualizar um documento vazio. Se escolheu um modelo para novos documentos na caixa de diálogo **Options (Opções)**, esse modelo aparece com o texto e formatação adequados.

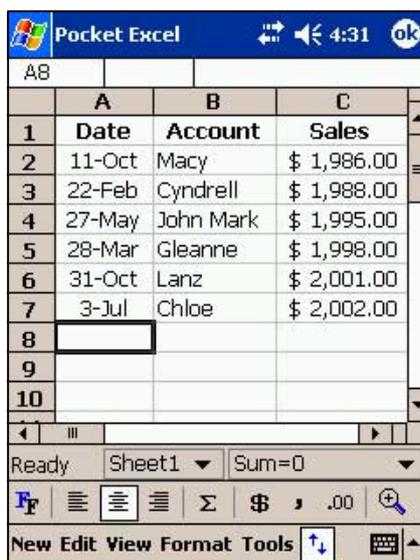


Guardar documentos com o Pocket Excel

Para guardar um documento Excel:

Quando tiver terminado a edição do seu documento, prima **OK**.

Por predefinição, o seu documento é guardado como **Book1**. Pode alterar o nome do ficheiro, adoptando um nome que melhor descreva o seu documento. Consulte a secção seguinte, para saber como pode guardar o documento.



	A	B	C
1	Date	Account	Sales
2	11-Oct	Macy	\$ 1,986.00
3	22-Feb	Cyndrell	\$ 1,988.00
4	27-May	John Mark	\$ 1,995.00
5	28-Mar	Gleanne	\$ 1,998.00
6	31-Oct	Lanz	\$ 2,001.00
7	3-Jul	Chloe	\$ 2,002.00
8			
9			
10			



Para especificar as opções para guardar os documentos:

1. Com o documento aberto, prima **Tools (Ferramentas)**.
2. No menu de contexto, prima **Save Workbook As... (Guardar livro como...)** para aceder ao ecrã **Save As (Guardar como)**.
3. Altere o nome do ficheiro, digitando um novo nome no campo **Name (Nome)**.
4. Prima a seta para baixo no campo **Folder (Pasta)** para seleccionar a pasta onde deseja colocar o ficheiro.



5. Prima a seta para baixo no campo **Type (Tipo)** para escolher um formato de ficheiro.

Pode guardar o documento criado ou editado numa série de formatos:

- Pocket Excel (.pxl)
- Excel (.xls)

6. Prima a seta para baixo no campo **Location (Localização)** para indicar a localização do ficheiro guardado, quer este se encontre na memória principal do dispositivo ou num cartão de memória, se este estiver disponível.

7. Prima **OK** quando terminar.

NOTA Se não quiser alterar o formato do documento, mas quiser alterar o seu nome, pasta e localização, basta premir **Edit (Editar)** na barra de comando, de seguida prima **Rename/Move... (Mudar o nome/Mover...)** no menu de contexto, para introduzir as alterações.

Proteger o seu documento Excel

Se o seu documento Excel incluir informação sensível ou confidencial, pode protegê-lo com uma senha.

Para definir uma senha para o documento Excel:

1. Abra o documento.
2. Prima **Edit (Editar)** na barra de comando, prima **Password... (Senha...)** para visualizar o ecrã de definição da senha.
3. Digite uma senha no campo **Password (Senha)**.
4. Confirme a senha no campo **Verify Password (Confirmar senha)**.
5. Prima **OK** quando terminar.



Se tiver definido uma senha para o seu documento Excel, um ecrã aparece pedindo-lhe que digite a senha sempre que tentar abrir o documento em causa.

Digite a senha e prima **OK**. Se digitar uma senha errada, uma mensagem aparece informando-o do facto.



NOTA NÃO se esqueça da sua senha! Não poderá abrir o documento se não digitar a senha correcta.

Sugestões para trabalhar no Pocket Excel

Tome nota do seguinte ao trabalhar em grandes folhas de cálculo no Pocket Excel:

- **Utilize o modo de ecrã inteiro** para ver a maior área possível da sua folha de cálculo. Prima **View (Ver)** e de seguida prima **Full Screen (Ecrã inteiro)**. Para sair do modo de ecrã inteiro, prima **Restore (Restaurar)**.
- **Mostrar e ocultar elementos da janela.** Prima **View (Ver)** e de seguida prima os elementos que pretende mostrar ou ocultar.
- **Fixar painéis numa folha de cálculo.** Comece por seleccionar a célula onde pretende fixar os painéis. Prima **View (Ver)**, de seguida prima **Freeze Panes (Fixar painéis)**. Pode querer fixar os painéis superiores e mais à esquerda numa folha de cálculo para manter as etiquetas das linhas e colunas visíveis à medida que se desloca pela folha.
- **Divida os painéis** para visualizar diferentes áreas de uma grande folha de cálculo. Prima **View (Ver)**, de seguida prima **Split (Dividir)**. Arraste a barra de divisão para o local pretendido. Para remover a divisão, prima **View (Ver)** e de seguida **Remove Split (Remover divisão)**.
- **Mostrar e ocultar linhas e colunas.** Para ocultar uma linha ou coluna, seleccione uma célula na linha ou coluna que pretende ocultar. Prima **Format (Formatar)** e de seguida prima **Row (Linha)** ou **Column (Coluna)**, e prima **Hide (Ocultar)**. Para mostrar uma linha ou coluna ocultada, prima **Tools (Ferramentas)**, de seguida prima **Go To (Ir para)**, e digite uma referência que esteja oculta na linha ou coluna. Prima **Format (Formatar)** e de seguida prima **Row (Linha)** ou **Column (Coluna)**, e prima **Unhide (Mostrar)**.

Para mais informações sobre como utilizar o Pocket Excel, prima  , e de seguida prima **Help (Ajuda)**.

O MSN Messenger

O MSN Messenger instalado no seu dispositivo, é um programa para envio instantâneo de mensagens que lhe permite:

- Ver quem está online
- Enviar e receber mensagens instantâneas
- Travar conversa através do envio de mensagens instantâneas com grupos de pessoas que constem da lista de contactos

Para utilizar o MSN Messenger:

Tem de ter uma **conta Microsoft Passport™** ou uma **conta de correio electrónico Microsoft Exchange**.

Tem de ter um Passaporte para utilizar o serviço MSN Messenger. Se tiver uma conta Hotmail® ou MSN, já tem um passaporte. Assim que tiver um Microsoft Passport ou uma conta Microsoft Exchange, está pronto para configurar a sua conta.

Registe-se para obter uma conta Microsoft Passport em <http://www.passport.com>.

Crie um endereço de correio electrónico gratuito do Microsoft Hotmail em <http://www.hotmail.com>.

Para iniciar o MSN Messenger:

1. Prima  , e de seguida **Programs (Programas)**.
2. Prima **MSN Messenger**.



O registo

Para se registar no serviço MSN Messenger:

1. Prima **Tools (Ferramentas)** e de seguida prima **Sign in... (Registar...)** no menu.

OU

Prima simplesmente a área **Tap here to sign in (Prima aqui para se registar)**.



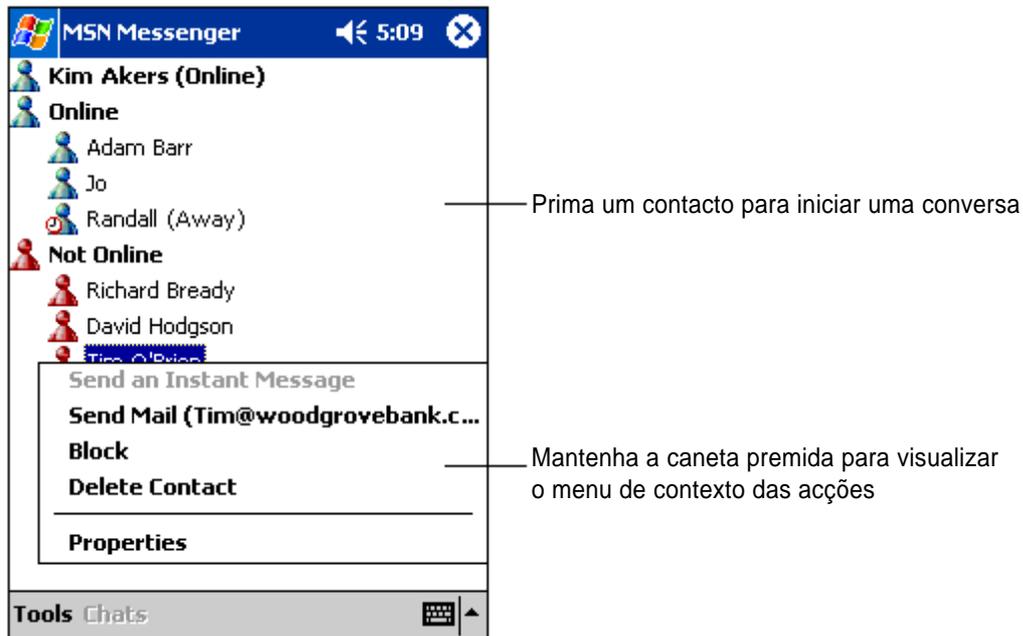
2. No ecrã de registo, introduza o seu endereço de correio electrónico e a sua senha. Prima **Sign In (Registar)**.



NOTA Se já utiliza o MSN Messenger no seu computador desktop, os seus contactos aparecem no dispositivo sem que seja necessário voltar a acrescentá-los.

Trabalhar com os contactos

A janela do MSN Messenger mostra todos os seus contactos do Messenger num relance, estando estes divididos pelas categorias **Online** e **Not Online (Offline)**. A partir desta janela, e enquanto estiver ligado, pode conversar, enviar correio electrónico, bloquear um contacto com quem não queira conversar ou eliminar contactos da lista através do menu de contexto.

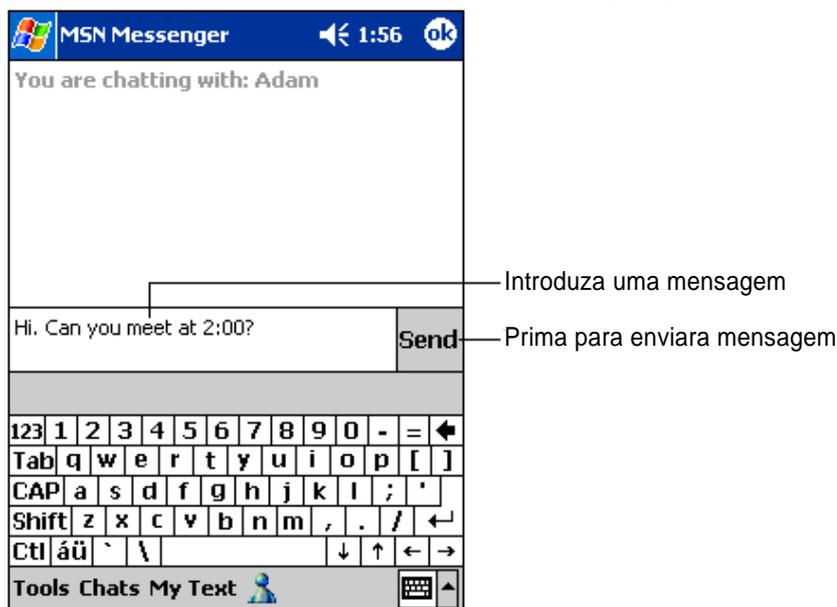


Para ver quem está online sem ser visto, prima **My Status (O meu estado)** no menu **Tools (Ferramentas)** e seleccione **Appear Offline (Aparecer offline)**.

Se bloquear um contacto, o seu estado aparecerá como offline mas continuará a fazer parte da lista do contacto bloqueado. Para desbloquear um contacto, mantenha a caneta premida sobre o contacto, de seguida prima **Unblock (Desbloquear)** no menu de contexto.

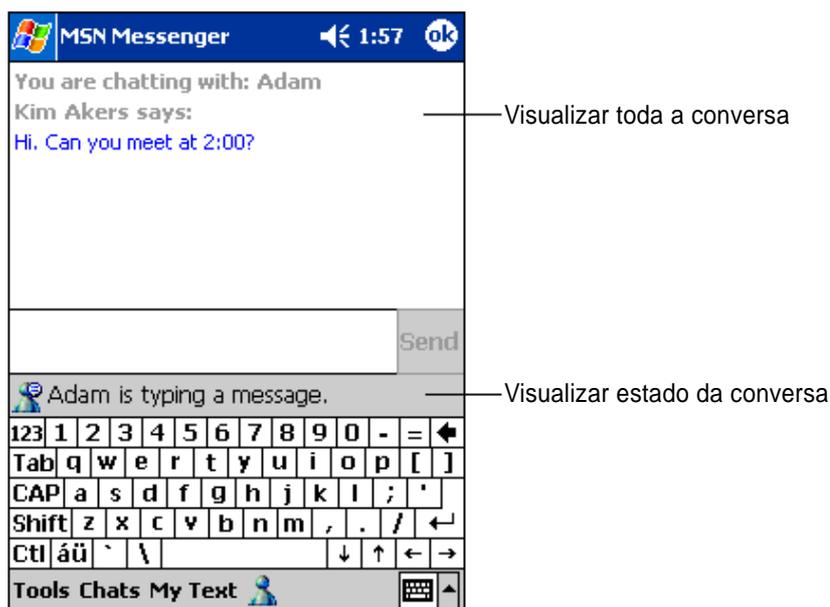
Conversar com os contactos

Prima um nome para abrir uma janela de conversação. Introduza a sua mensagem na área de introdução de texto na parte inferior do ecrã, ou prima **My Text (O meu texto)** para introduzir uma mensagem predefinida e prima **Send (Enviar)**. Para convidar um outro contacto a participar numa conversa com múltiplos utilizadores, prima **Invite (Convidar)** no menu **Tools (Ferramentas)**, de seguida prima o contacto que pretende convidar.



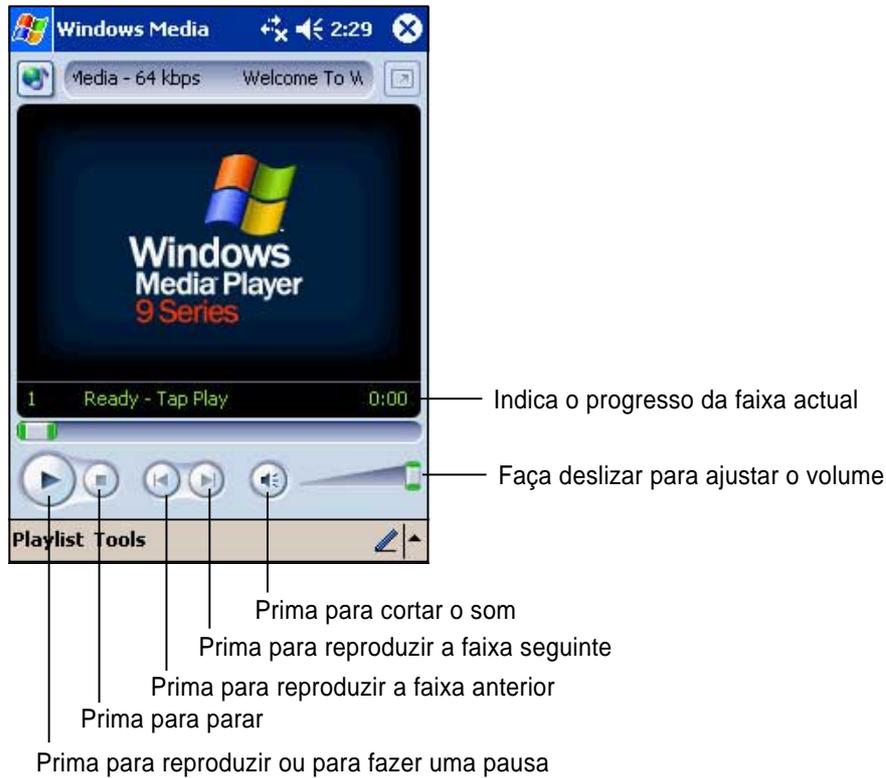
NOTA Para voltar à janela principal sem fechar a conversação, prima o botão **Contacts (Contactos)**. Para voltar à janela de conversação, prima **Chats (Conversas)** e seleccione a pessoa com quem está a conversar.

Para saber se a pessoa com quem está a conversar está a responder, olhe para a mensagem que aparece por baixo da área de introdução de texto. Para mais informações sobre como utilizar o MSN Messenger, prima , e de seguida prima **Help (Ajuda)**.



Windows Media Player para Pocket PC

Player for Pocket PC para reproduzir os ficheiros de áudio e de vídeo digital armazenados no dispositivo ou numa rede. Para aceder ao Windows Media Player for Pocket PC, prima , **Programs (Programas)** e de seguida prima **Windows Media**.



Utilize o Microsoft Windows Media Player no seu computador desktop, para copiar ficheiros de áudio e de vídeo digital para o seu Pocket PC. Pode reproduzir ficheiros Windows Media e MP3 no seu Pocket PC.

Para mais informações sobre como utilizar o Windows Media Player for Pocket PC, prima  e de seguida prima **Help (Ajuda)**.

O Microsoft Reader

Utilize o Microsoft Reader para ler livros electrónicos no seu dispositivo. Transfira livros para o seu computador desktop a partir do seu web site eBook favorito. De seguida, utilize o ActiveSync para copiar os ficheiros do livro para o dispositivo activado. Os livros aparecem na secção Reader Library (Biblioteca do Reader).

Cada livro é composto por uma capa, um índice opcional e pelas páginas do livro. Pode:

- Folhear o livro utilizando o comando Up/Down (Para cima/Para baixo) no seu dispositivo ou premindo o número da página em cada página.
- Fazer anotações no livro através de sublinhados, marcadores, notas e desenhos.
- Procurar texto e definições de palavras.

O Guidebook (Guia) contém todas as informações de que precisa para utilizar o software. Para abrir o Guidebook, prima **Help (Ajuda)** na barra de comando do **Reader**. Ou, numa página do livro, mantenha a caneta premida sobre o título do livro, depois prima **Help (Ajuda)** no menu de contexto.

Para abrir o Microsoft Reader:

1. Prima , e de seguida **Programs (Programas)**.
2. Prima **Microsoft Reader**.



Colocar livros no seu dispositivo

Pode transferir ficheiros de livros a partir da Web. Basta visitar o seu livreiro de livros electrónicos favorito e seguir as instruções para transferir os ficheiros.

Amostras de livros e um dicionário são também incluídos na pasta **MSReader**, armazenada na pasta **Extras** do **Pocket PC Companion CD (CD do Pocket PC)**.

Utilize o ActiveSync para transferir os ficheiros do computador desktop para o dispositivo activado, tal como descrito no ficheiro Read Me da pasta MSReader.

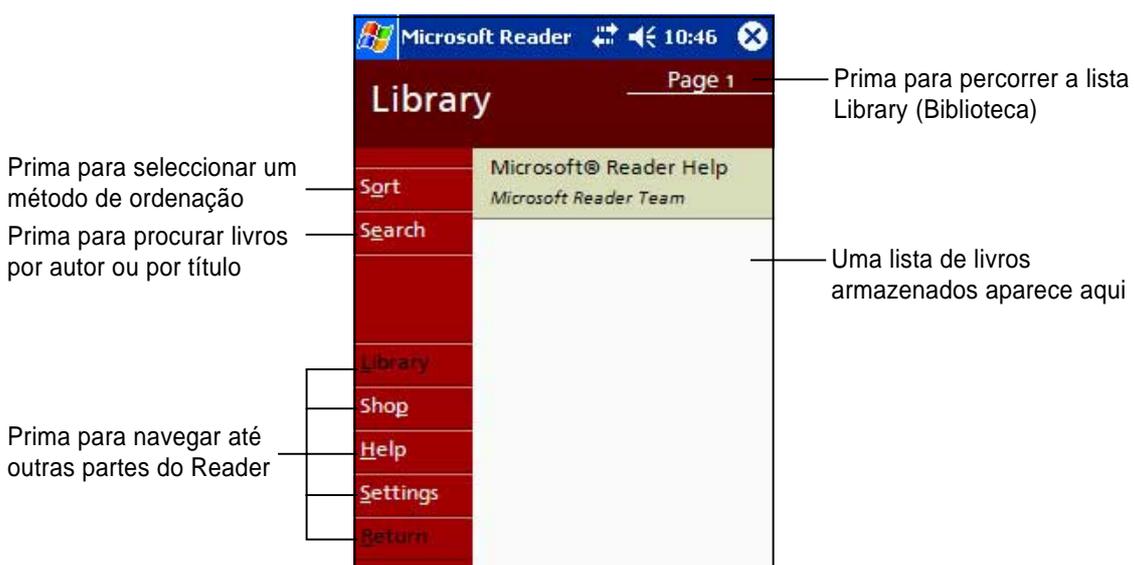
Utilizar a opção Library

A secção Library (Biblioteca) é a página principal do Reader. Esta apresenta uma lista de todos os livros armazenados no dispositivo ou no cartão de memória.

Para aceder à opção Library (Biblioteca):

1. Na barra de comando do Reader, prima **Library (Biblioteca)**.
2. Na página de um livro, prima o título do livro, de seguida prima **Library (Biblioteca)** no menu de contexto.

Para abrir um livro, prima o seu **título** na lista Library (Biblioteca).

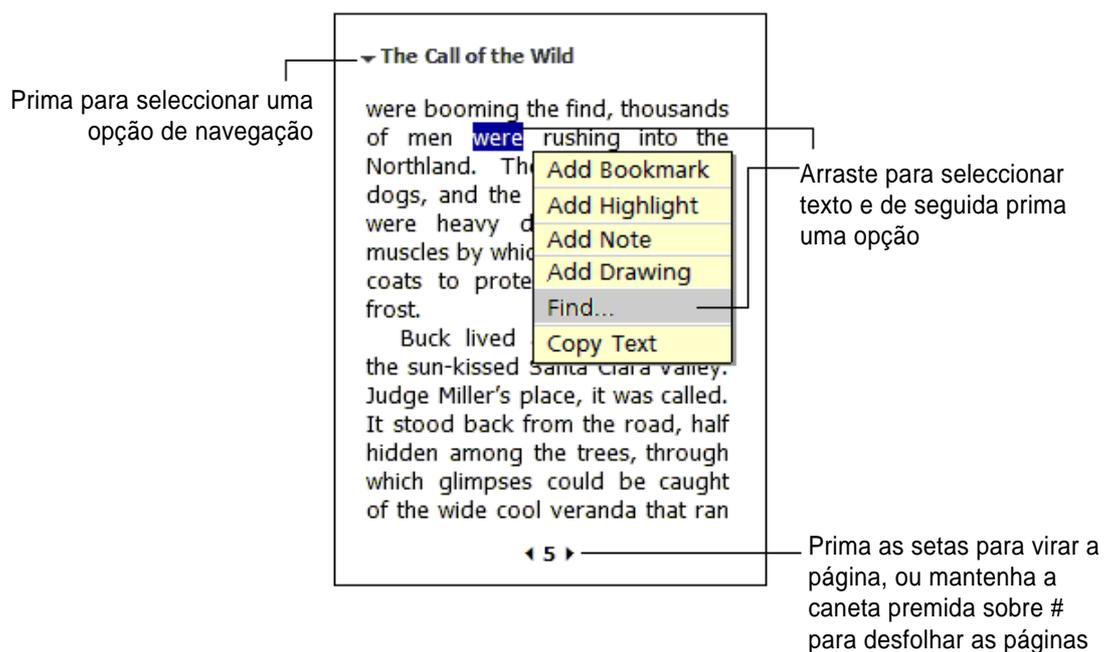


Ler um livro

Cada livro é composto por uma capa, um índice opcional e pelas páginas do livro. As opções de navegação estão listadas na parte inferior da capa.

Da primeira vez que abrir um livro, é provável que queira ir para a primeira página ou para o índice, se existir algum. Assim, sempre que abrir um livro será automaticamente levado para a última página lida.

Para além do texto, cada página do livro inclui um número de página e o título do livro.



Pode também desfolhar um livro utilizando o comando Up/Down (Para cima/Para baixo) no seu dispositivo.

Utilizar as capacidades do Reader

A leitura electrónica de um livro fornece-lhe várias opções não disponíveis nos livros impressos. Estas opções estão disponíveis em qualquer página do livro.

Seleccione o texto, arrastando a caneta ao longo do texto na página. De seguida, prima uma opção no menu de contexto, tal como se descreve em baixo.

- **Search for Text. (Procurar texto.)** Encontre texto num livro, premindo **Find (Procurar)** no menu de contexto. Introduza a palavra que pretende procurar, e prima a opção **Find (Procurar)** pretendida. O Reader realça o texto encontrado na página. Para fechar a opção Find (Procurar), prima a caneta fora da caixa. Para voltar à página original, prima o título e de seguida a opção **Return (Voltar)** no menu de contexto.
- **Copy Text. (Copiar texto.)** Pode copiar texto de livros que suportem esta função, para qualquer programa que aceite texto. Na página de um livro, seleccione o texto a copiar. De seguida, prima **Copy Text (Copiar texto)** no menu de contexto. O texto pode ser colado no programa que escolheu.
- **Bookmarks. (Marcadores.)** Ao adicionar um marcador a um livro, um ícone sob a forma de marcador colorido aparece na margem direita. Pode acrescentar vários marcadores a um livro. De seguida, a partir de qualquer local no livro, prima o ícone do marcador para ir para a página marcada.
- **Highlights. (Realces.)** Ao realçar texto, este aparece sobre um fundo colorido.
- **Notes. (Notas.)** Para anexar uma nota a um texto, terá de introduzir o texto num bloco de notas que aparece no topo da página do livro. Um ícone Note (Nota) aparece na margem esquerda. Para mostrar ou ocultar a nota, prima o ícone.
- **Drawings. (Desenhos.)** Ao acrescentar um desenho, um ícone Drawing (Desenho) aparece no canto inferior esquerdo da página enquanto que as ferramentas de desenho aparecem ao longo da parte inferior da página. Desenhe arrastando a caneta.

NOTA Para ver a lista de anotações de um livro, incluindo marcadores, realces, notas e desenhos, prima **Annotations Index (Índice de anotações)** na capa do livro. Pode premir uma entrada na lista para ir para a página anotada.

Remover um livro

Quando acabar de ler um livro, pode eliminá-lo para poupar espaço no seu dispositivo. Se uma cópia do livro for guardada no computador desktop, poderá transferi-la novamente em qualquer altura.

Para remover um livro do dispositivo, mantenha a caneta premida sobre o título do livro na lista Library (Biblioteca), de seguida prima **Delete (Eliminar)** no menu de contexto.

Capítulo 6

O Pocket Internet Explorer

◆	Introdução	6-2
◆	Utilizar o Pocket Internet Explorer	6-2
	Alterar as definições da opção View (Ver)	6-3
	Navegar pela Internet	6-3
◆	Canais AvantGo	6-4
◆	A pasta Mobile Favorites	6-5
	As ligações dos Favoritos	6-5
	Favoritos móveis	6-5
	Visualizar favoritos móveis e canais	6-7
	Adicionar/Eliminar favoritos móveis e pastas	6-8

Introdução

Utilize o Microsoft Pocket Internet Explorer para visualizar páginas da Web ou WAP, de qualquer uma das seguintes formas.

- Durante a sincronização com o computador desktop, transfira as suas ligações favoritas e os favoritos móveis armazenados na sub pasta Mobile Favorites, no Internet Explorer instalado no seu computador desktop.
- Ligue a um ISP ou a uma rede e navegue pela Web. Para o fazer, precisa de criar primeiro a ligação. Consulte o Capítulo 7, para mais informações sobre a criação de uma ligação.

Quando ligado a um ISP ou a uma rede, pode também transferir ficheiros e programas a partir da Internet ou da intranet.

Utilizar o Pocket Internet Explorer

Pode utilizar o Pocket Internet Explorer para procurar favoritos móveis e canais que tenham sido transferidos para o seu serviço sem ligar à Internet. Pode também ligar à Internet através de um ISP ou de uma rede, para navegar pela Web.

Para iniciar o Pocket Internet Explorer:

1. Prima  , de seguida prima **Internet Explorer** para aceder aos serviços do Pocket MSN.

Novos serviços do Pocket MSN



Prima para voltar à página anterior

Prima para parar/actualizar

Prima para ir para a página principal do Pocket Internet Explorer

Prima para iniciar a opção Favoritos (Favoritos)

2. Prima o botão **Home** para visualizar o ecrã de boas vindas do Pocket Internet Explorer, contendo ligações a alguns web sites úteis.
3. Prima qualquer um dos botões dos web sites para ir para um site específico.



Alterar as definições da opção View (Ver)

Para alterar as definições da opção View (Ver):

1. Prima **View (Ver)** para aceder ao menu de contexto.
2. Prima **Fit to Screen (Ajustar ao ecrã)** para ver todos os itens ao mesmo tempo.
3. Prima **Address Bar (Barra de endereço)** para visualizar a barra de endereço do web site.
4. Mantenha a caneta premida sobre **Text Size (Tamanho do texto)**, para aceder a outro menu de contexto com opções para selecção do tamanho do texto. Seleccione o tamanho que pretende para apresentação do texto no ecrã.



Navegar pela Internet

Para navegar pela Internet:

1. Configure uma ligação ao seu ISP ou rede da empresa utilizando a opção **Connections (Ligações)**. Consulte o Capítulo 7 para mais informações.
2. Faça uma das seguintes coisas para ligar e começar a navegar:
 - Prima o botão **Favorites (Favoritos)**, de seguida prima o favorito que deseja visualizar.
 - Prima **View (Ver)**, e de seguida **Address Bar (Barra de endereço)**. Introduza o endereço Web que pretende visitar e prima **Go (Ir para)**.

Canais AvantGo

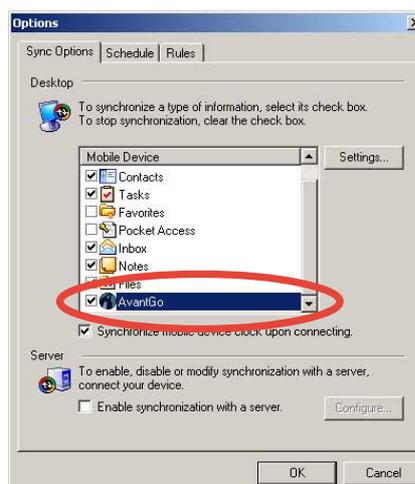
O AvantGo é um serviço interactivo gratuito que lhe permite aceder a conteúdo personalizado e a milhares de web sites populares. Os canais AvantGo são directamente subscritos a partir do seu dispositivo. De seguida, sincronize o dispositivo e o computador desktop, ou ligue à Internet para transferir o conteúdo.

Para mais informações, visite o web site AvantGo em <http://avantgo.com/>

Para activar o AvantGo:

1. Na janela do ActiveSync instalado no seu computador desktop, clique em **Options (Opções)**.
2. No separador **Sync Options (Opções de sincronização)**, assinale a caixa ao lado do item **AvantGo**. Clique em **OK**.

O ActiveSync actualiza automaticamente as definições e faz a sincronização com o seu dispositivo.



NOTA Certifique-se de que o seu computador está ligado à Internet.

3. Quando a sincronização ficar concluída, a **página AvantGo** aparece no seu dispositivo.

Para iniciar o AvantGo:

1. No Pocket Internet Explorer do seu dispositivo, prima o botão **Favorites (Favoritos)** para visualizar a sua lista de favoritos.
2. Prima a ligação **AvantGo Channels (Canais AvantGo)** para ir directamente para a página principal AvantGo e ver alguns dos canais mais populares.



Para adicionar ou remover canais:

Prima a ligação **Add (Adicionar)** ou **Remove (Remover)**.

A pasta Mobile Favorites

Apenas os itens da sub pasta Mobile Favorites existente na pasta Favorites do Internet Explorer no seu computador desktop, serão sincronizados com o seu dispositivo. Esta pasta é criada automaticamente aquando da instalação do ActiveSync.

As ligações dos Favoritos

Durante a sincronização, a lista de favoritos da pasta Mobile Favorites existente no computador desktop é sincronizada com o Pocket Internet Explorer no seu dispositivo. Ambos os computadores são actualizados com as alterações feitas a ambas as listas, sempre que proceder à sincronização. A não ser que marque o favorito como um favorito móvel, apenas a ligação é transferida para o seu dispositivo, sendo necessário ligar ao seu ISP ou à sua rede para visualizar o respectivo conteúdo. Para mais informações sobre a sincronização, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop.

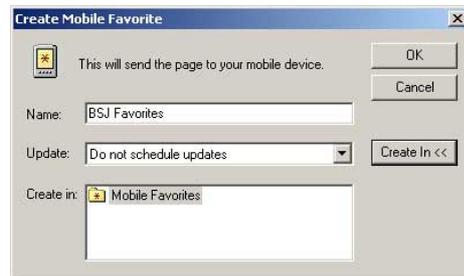
Favoritos móveis

Se estiver a utilizar o Microsoft Internet Explorer 5.0 ou acima no seu computador desktop, pode transferir favoritos móveis para o seu dispositivo. A sincronização dos favoritos móveis transfere conteúdo da Web para o seu dispositivo para que possa ver as páginas, enquanto estiver desligado do ISP e do computador desktop.

Utilize o plug-in Internet Explorer, instalado com o ActiveSync, para criar rapidamente favoritos móveis.

Para criar um favorito móvel:

1. No Internet Explorer do seu computador desktop, clique em **Tools (Ferramentas)** e de seguida em **Create Mobile Favorite (Criar favorito móvel)**.
2. Para alterar o nome da ligação, introduza um novo nome na caixa **Name (Nome)**.
3. Seleccione a altura em que pretende fazer a actualização em **Update (Actualizar)** Isto é opcional.
4. Clique em **OK**. O Internet Explorer transfere a mais recente versão da página para o seu computador desktop.
5. Se quiser transferir as páginas que estão ligadas ao favorito móvel que criou, no Internet Explorer do computador desktop, prima a tecla direita do rato sobre o favorito móvel, de seguida clique em **Properties (Propriedades)**. No separador **Download (Transferir)**, especifique o número de ligações que pretende transferir. Para poupar a memória do dispositivo, escolha apenas um nível.
6. Sincronize o seu dispositivo e o computador desktop. Os favoritos móveis armazenados na pasta Mobile Favorites, no Internet Explorer, são transferidos para o seu dispositivo.



NOTA Se não especificou uma altura para a actualização na etapa 3, terá de transferir manualmente o conteúdo para manter a informação actualizada no computador desktop e no dispositivo. Antes de fazer a sincronização com o seu dispositivo, no Internet Explorer do computador desktop clique em **Tools (Ferramentas)** e depois em **Synchronize (Sincronizar)** Verá a última vez que houve transferência de conteúdo para o computador desktop, e poderá transferir o conteúdo manualmente, se necessário.

Pode adicionar um botão à barra de ferramentas do Internet Explorer para criar favoritos móveis. No Internet Explorer do seu computador desktop, clique em **View (Ver)**, **Toolbars (Barras de ferramentas)**, e **Customize (Personalizar)**.

Poupar a memória do dispositivo

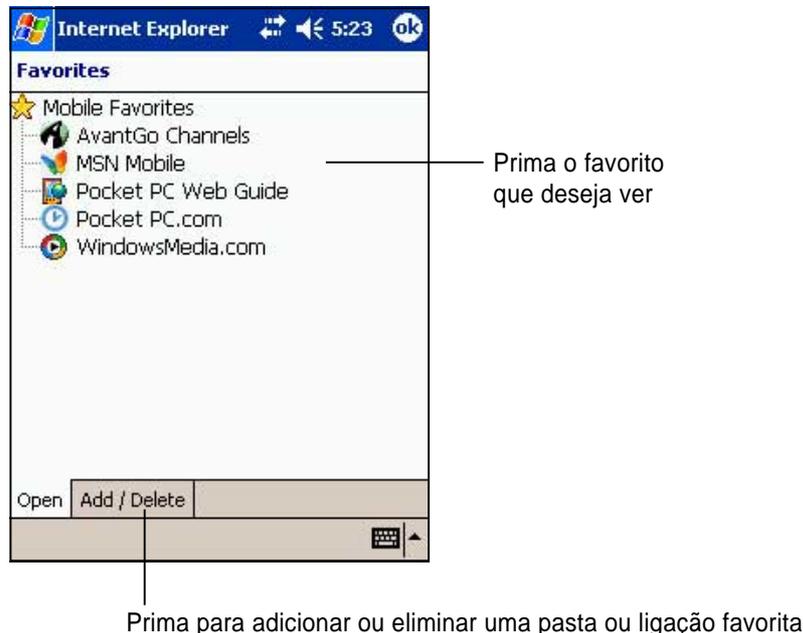
Os favoritos móveis ocupam muito espaço na memória do seu dispositivo. Para reduzir a quantidade de memória ocupada:

- Nas definições para o tipo de informação da opção Favorites (Favoritos) nas opções do ActiveSync, desactive as imagens e sons, ou impeça que alguns favoritos móveis sejam transferidos para o dispositivo. Para mais informações, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync.
- Limite o número de páginas com ligações transferidas. No Internet Explorer do seu computador desktop, prima a tecla direita do rato sobre o favorito móvel que pretende alterar, e de seguida clique em **Properties (Propriedades)**. No separador **Download (Transferir)**, especifique 0 ou 1 para o número de páginas com ligações que pretende transferir.

Visualizar favoritos móveis e canais

Para visualizar favoritos móveis e canais:

1. Prima  para visualizar a sua lista de favoritos.



2. Prima a página de favoritos que deseja ver.

Verá a página que foi transferida da última vez que fez a sincronização com o seu computador desktop. Se a página não estiver no seu dispositivo, o favorito é apresentado de forma esbatida. Terá de sincronizar novamente o seu computador desktop para transferir a página para o dispositivo, ou ligar à Internet para visualizar a página.

Adicionar/Eliminar favoritos móveis e pastas

Para adicionar um favorito:

1. Prima  para visualizar a sua lista de favoritos.
2. Prima o botão **Add/Delete (Adicionar/Eliminar)** para visualizar o ecrã **Favorites (Favoritos)**.
3. Prima o botão **Add... (Adicionar)** para visualizar o ecrã **Add Favorite (Adicionar favorito)**.
4. Digite um nome para o favorito que pretende adicionar no campo **Name (Nome)**.
5. Digite o endereço URL no campo **Address (URL) (Endereço (URL))**.
6. Seleccione uma pasta para colocar o favorito na caixa **Create in: (Criar em:)**.
7. Prima **Add (Adicionar)** para voltar ao ecrã **Favorites (Favoritos)**, que agora mostra o favorito acrescentado.



Para eliminar um favorito:

1. Prima  para visualizar a sua lista de favoritos.
2. Prima o botão **Add/Delete (Adicionar/Eliminar)** para visualizar o ecrã **Favorites (Favoritos)**.
3. Seleccione o favorito que deseja eliminar, e prima **Delete (Eliminar)**.
4. Quando lhe for pedido que elimine permanentemente o favorito, prima **Yes (Sim)**.



Para adicionar uma pasta:

1. Prima  para visualizar a sua lista de favoritos.
2. Prima o botão **Add/Delete (Adicionar/Eliminar)** para visualizar o ecrã **Favorites (Favoritos)**.
3. Prima o botão **New Folder (Nova pasta)**.
4. Digite um nome para a pasta que pretende criar.
5. Prima **Add (Adicionar)** para voltar ao ecrã **Favorites (Favoritos)**, que agora mostra a pasta acrescentada.



Para eliminar uma pasta:

1. Prima  para visualizar a sua lista de favoritos.
2. Prima o botão **Add/Delete (Adicionar/Eliminar)** para visualizar o ecrã **Favorites (Favoritos)**.
3. Seleccione a pasta que deseja eliminar, e prima **Delete (Eliminar)**.
4. Quando lhe for pedido que elimine permanentemente a pasta, prima **Yes (Sim)**.



Capítulo 7

Ligue-se

◆	Introdução	7-2
◆	Ligar à Internet	7-2
◆	Ligar à rede de trabalho	7-3
◆	Configurar as ligações	7-3
	Ligações por modem	7-3
	Ligações pelo servidor VPN	7-4
	Definições do servidor proxy	7-4
	Ligações pela placa de rede	7-5
	Ligações pela rede sem fios	7-6
	Introduzir as definições	7-6
	Configurar as definições de autenticação	7-7
	Alterar o nome das definições de ligação	7-7
◆	Para terminar uma ligação	7-8
◆	Configurar um gateway WAP	7-8
◆	Utilizar regras de ligação	7-9
◆	Ligação por infravermelhos	7-10
	Enviar informação	7-11
	Receber informação	7-11

Introdução

Pode configurar ligações à Internet e à rede da empresa a partir do seu local de trabalho, para poder navegar pela Internet ou pela intranet, enviar e receber correio electrónico e mensagens instantâneas e sincronizar a informação utilizando o ActiveSync.

As ligações podem ser feitas com um **modem**, uma **rede sem fios**, ou uma **placa de rede (Ethernet)**. Pode utilizar uma ligação por modem para configurar ligações com um modem externo, ou através da sua rede de telemóvel utilizando uma linha móvel.

O seu dispositivo tem dois grupos de definições no que toca à ligação: **My ISP (O meu ISP)** e **My Work Network (A minha rede de trabalho)**. As definições My ISP (O meu ISP) são usadas para ligar à Internet, e as definições My Work Network (A minha rede de trabalho) podem ser usadas para ligar a qualquer rede privada, como é o caso da rede da empresa que utiliza no seu local de trabalho. Basta preencher as definições e preparar-se para iniciar a ligação. Para mais informações, consulte as secções "Connect to the Internet (Ligar à Internet)" ou "Connect to Work (Ligar à rede de trabalho)".

Pode também estabelecer ligação a outro dispositivo com a tecnologia de infravermelhos. Para mais informações, consulte a secção "Ligação por infravermelhos".

Ligar à Internet

Para ligar à Internet:

1. Obtenha a seguinte informação junto do seu ISP: **número de telefone do servidor ISP, nome do utilizador, e senha.**
2. Prima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações).**
3. Em My ISP (O meu ISP), prima **Add a new modem connection (Adicionar uma nova ligação por modem).**
4. Crie uma ligação por modem. Para mais informações, consulte a secção "Configurar ligações por modem".
5. Para iniciar a ligação, utilize o programa desejado. Por exemplo, abra o **Pocket Internet Explorer** e procure uma **página da web**. O seu dispositivo faz a ligação automaticamente.

NOTA Para configurar uma ligação ao seu ISP através da placa de rede ou uma ligação através de uma rede sem fios, adicione uma nova ligação em **My Work Network (A minha rede de trabalho)**.

Ligar à rede de trabalho

1. Obtenha a seguinte informação junto do seu administrador de rede: **número de telefone do servidor, nome do utilizador, e senha.**
2. Prima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações).**
3. Em **My Work Network (A minha rede de trabalho)**, configure um modem, uma placa de rede, uma rede sem fios ou uma ligação por um servidor VPN. Consulte a secção "Configurar ligações", para mais informações.
4. Para iniciar a ligação, utilize o programa desejado. Por exemplo, abra o Pocket Internet Explorer e procure uma página da web. O seu dispositivo faz a ligação automaticamente.

Configurar as ligações

Ligações por modem

Para configurar uma ligação por modem:

Obtenha a seguinte informação junto do seu ISP ou administrador de rede: número de telefone, nome do utilizador, senha, nome de domínio e definições TCP/IP.

Se o seu dispositivo não tiver acesso a uma rede de telemóvel, introduza uma placa de modem.

1. Prima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações).**
2. Para criar uma nova ligação, em **My ISP (O meu ISP)** ou em **My Work Network (A minha rede de trabalho)**, prima **Add a new modem connection (Adicionar uma nova ligação por modem)**, de seguida siga as instruções do assistente New Connection (Nova ligação).
3. Para visualizar a informação adicional relativa a qualquer ecrã do assistente ou durante a alteração das definições, prima .

NOTA Para alterar as definições da ligação por modem em **My ISP (O meu ISP)** ou em **My Work Network (A minha rede de trabalho)**, prima **Manage existing connections (Gerir ligações existentes)**. Selecciona a ligação por modem pretendida, prima **Settings (Definições)** e siga as instruções no ecrã.

Ligações pelo servidor VPN

Uma ligação VPN, ajuda-o a ligar de forma segura a outros servidores, tais como, uma rede da empresa através da Internet. Peça ao seu administrador de rede o seu nome de utilizador, senha, nome de domínio, definições TCP/IP, e nome do anfitrião ou endereço IP do servidor VPN.

Para configurar uma ligação pelo servidor VPN:

1. Prima  > **Settings (Definições)** > **Connections tab (Separador Ligações)** > **Connections (Ligações)**.
2. Para criar uma nova ligação por um servidor VPN, em My Work Network (A minha rede de trabalho), prima **Add a new VPN server connection (Adicionar uma nova ligação pelo servidor VPN)** e depois siga as instruções no ecrã.
3. Para visualizar a informação adicional relativa a qualquer ecrã do assistente ou durante a alteração das definições, prima .

NOTA Para alterar as definições existentes, em My Work Network (A minha rede de trabalho), prima **Manage existing connections (Gerir ligações existentes)** > **VPN (Separador VPN)**. Selecciona a ligação pelo servidor VPN pretendida, prima **Settings (Definições)**, e siga as instruções no ecrã.

Definições do servidor proxy

Se estiver ligado ao seu ISP ou rede privada durante a sincronização, o seu dispositivo móvel deve transferir as definições correctas do servidor proxy a partir do seu PC. Se estas definições não constarem do seu PC ou tenham de ser alteradas, peça ao seu ISP ou administrador de rede o nome do servidor proxy, o tipo de servidor, o tipo de porta do protocolo Socks utilizado e o nome do utilizador e a senha.

Para alterar as definições do servidor proxy:

1. Prima  > **Settings (Definições)** > **Connections tab (Separador Ligações)**.
2. Para criar uma nova ligação, em My Work Network (A minha rede de trabalho), prima **Add a new proxy server (Adicionar um novo servidor proxy)**.
3. Para alterar as definições do servidor proxy, em **My Work Network (A minha rede de trabalho)** prima **Edit my proxy server (Editar o meu servidor proxy)**. Selecciona o servidor proxy desejado, e prima **Settings (Definições)**.
4. Selecciona "This network connects to the Internet (Esta rede liga à Internet)" e "This network uses a proxy server (Esta rede utiliza um servidor proxy)" para ligar à Internet.
5. Na caixa **Proxy server (Servidor proxy)**, introduza o nome do servidor proxy.
6. Para alterar as definições relativas ao número da porta ou ao tipo de servidor proxy, prima **Advanced (Avançadas)** e altere as definições pretendidas.

Ligações pela placa de rede

Utilize uma placa de rede (Ethernet) para ligar directamente a uma rede. Depois de feita a ligação, pode visualizar a Internet ou a intranet ou transferir correio electrónico. Não é necessário criar uma nova ligação no seu dispositivo. Para mais informações, consulte o seu administrador de rede. Certifique-se de que compra e configura uma placa de rede que seja compatível com o seu dispositivo.

Para configurar uma placa de rede:

1. Obtenha a seguinte informação junto do seu administrador de rede: **nome do utilizador, senha e nome de domínio.**
2. Introduza a placa de rede no dispositivo.
3. Da primeira vez que introduzir a placa, a opção Network Settings (Definições de rede) aparece automaticamente para que possa configurar a placa de rede. Se não aparecer, ou para alterar as definições posteriormente, prima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações) > Advanced tab (Separador Avançadas) > Network Card (Placa de rede).**
4. Se precisar de introduzir informação específica relativa ao servidor, prima a placa apropriada e de seguida prima Properties (Propriedades). A maior parte das redes utilizam o DHCP, por isso não deve precisar de alterar estas definições a não ser que o seu administrador de rede lhe diga para o fazer.
5. Se necessário, ligue a placa de rede à rede utilizando um cabo de rede. Para mais informações, consulte a documentação que acompanha a sua placa de rede.
6. Para iniciar uma ligação, introduza a placa de rede e utilize o programa desejado. Por exemplo, abra o **Pocket Internet Explorer** e procure uma **página da web**. O seu dispositivo faz a ligação automaticamente.

Se utilizar a sua placa de rede com duas redes, como, por exemplo, uma rede privada no local de trabalho e uma em casa, para ligação à Internet, terá de alterar a rede à qual a placa de rede liga.

NOTA Poderá precisar das definições da ligação pelo servidor proxy e pelo servidor VPN.
Para mais informações, consulte o seu administrador de rede.

Ligações pela rede sem fios

As redes previamente configuradas são as preferidas e constam da lista de redes sem fios. Pode optar por ligar apenas a redes preferidas ou fazer com que o seu dispositivo procure e ligue a qualquer rede disponível, quer esta seja uma rede preferida ou não.

Para configurar uma rede sem fios:

1. TPrima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações) > Network Card (Placa de rede) > Wireless tab (Separador Sem fios).**
2. Para alterar as definições de rede, em **Wireless networks (Redes sem fios)**, prima uma rede. Se não vir a rede desejada, prima **Add new (Adicionar nova)** e siga as instruções no ecrã.
3. Em **Networks to access (Redes a aceder)**, seleccione **All available (Todas as redes disponíveis)**, **Only access points (Apenas pontos de acesso)**, ou **Only computer-to-computer (Apenas computador-a-computador)**, dependendo do tipo de rede(s) a que ligar.
4. Para ligar apenas a redes que tenha já configurado, limpe a opção **Automatically connect to non-preferred networks (Ligar automaticamente a redes não preferenciais).**

NOTA Se optar por ligar automaticamente a redes não preferenciais, o seu dispositivo detecta quaisquer novas redes e dá-lhe a oportunidade de as configurar.

Introduzir as definições

Uma rede sem fios pode ser adicionada quando a rede é detectada, ou manualmente através da introdução das definições.

Para introduzir as novas definições:

1. Para introduzir manualmente a informação, prima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações) > Network Card (Placa de rede) > Wireless tab (Separador Sem fios).** De seguida, prima **Add new (Adicionar nova)**. Se a rede tiver sido detectada, a etapa 1 não é necessária.
2. No separador **General (Geral)**, introduza um nome de rede. Se a rede tiver sido detectada, o nome da rede é automaticamente introduzido e não pode ser alterado.
3. Em **Connects to (Liga a)**, seleccione a opção à qual a sua rede liga, **Work (Trabalho)** ou **Internet (Internet)**.
4. Para ligar a uma ligação ad-hoc, seleccione **This is a device-to-computer (ad-hoc) connection (Esta é uma ligação dispositivo-a-computador (ad-hoc)).**

Configurar as definições de autenticação

Uma rede sem fios pode ser adicionada quando a rede é detectada, ou manualmente através da introdução das definições. Para determinar se a informação de autenticação é necessária, consulte o seu administrador de rede.

Para configurar as definições de autenticação:

1. Para introduzir manualmente a informação, prima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações) > Network Card (Placa de rede) > Wireless tab (Separador Sem fios).**
2. Prima **Add new (Adicionar nova)**. Se a rede tiver sido detectada, a etapa 1 e 2 não são necessárias.
3. Para utilizar a encriptação de dados, prima "**Data encryption (WEP enabled) (Encriptação de dados (WEP activada))**".
4. Para utilizar a autenticação por teclas partilhadas, prima "**Network Authentication (shared mode) (Autenticação de rede (modo partilhado))**". Para isto, precisa de uma chave de rede.
5. Para utilizar automaticamente uma chave de rede, prima "**The key is provided for me automatically (A chave é fornecida automaticamente)**". Caso contrário, introduza a chave de rede.
6. Para uma maior segurança, seleccione "**Use IEEE 802.1x network access control (Utilizar o controlo de acesso à rede IEEE 802.1x)**" e de seguida seleccione o **tipo EAP** apropriado.

Alterar o nome das definições de ligação

O seu dispositivo móvel está já configurado com dois conjuntos de definições de ligação: **My ISP (O meu ISP)** e **My Work Network (A minha rede de trabalho)**. Pode alterar o nome destas definições para algo mais familiar. Por exemplo, se colocar todas as definições de trabalho em My Work Network (A minha rede de trabalho), pode alterar o nome desta definição de My Work Network (A minha rede de trabalho) para o nome da empresa.

Para alterar o nome de uma ligação:

1. Prima  > **Settings (Definições) > Connections tab (Separador Ligações) > Connections (Ligações).**
2. Em My ISP (O meu ISP) ou My Work Network (A minha rede de trabalho), prima **Manage existing connections (Gerir ligações existentes)**.
3. Prima o separador **General (Geral)**.
4. Introduza o nome que pretende dar às definições.

Para terminar uma ligação

- Quando ligado através de modem ou do servidor VNP, prima  na barra de navegação e de seguida prima Disconnect (Desligar).
- Quando ligado através de cabo ou do suporte, desligue o seu dispositivo do cabo ou do suporte.
- Quando ligado através da tecnologia de infravermelhos, mova o dispositivo para longe do computador ou dispositivo.
- Quando ligado através de uma placa de rede (Ethernet), remova a placa do dispositivo.
- Quando ligado através de uma rede sem fios, desligue a ligação.

Configurar um gateway WAP

Para aceder a sites WAP através do Pocket Internet Explorer, configure o seu dispositivo para utilizar o gateway WAP. Siga as etapas seguintes para criar um novo conjunto de ligações à Internet, com as definições do gateway WAP.

NOTA Alguns modelos do dispositivo não suportam a capacidade de visualização dos sites WAP.

1. Obtenha a seguinte informação junto do seu ISP: **número de telefone do servidor ISP**, **nome do utilizador**, e **senha**. Contacte também o seu fornecedor de serviço de telemóvel e peça-lhe o nome do servidor do gateway WAP e o número da porta.
2. Prima  > **Settings (Definições)** > **Connections tab (Separador Ligações)** > **Connections (Ligações)** > **Tasks tab (Separador Tarefas)**.
3. Prima "Edit my proxy server (Editar o meu servidor proxy)". Se um servidor proxy não tiver sido configurado, prima "Set up my proxy server (Configurar o meu servidor proxy)".
4. Em **Programs that automatically connect to the Internet should connect using (Os programas que ligam automaticamente à Internet devem ligar utilizando)**, prima **New (Nova)** e introduza um nome para a ligação ISP.
5. No separador **Proxy Settings (Definições de proxy)**, seleccione **"This network connects to the Internet (Esta rede liga à Internet)"** e **"This network uses a proxy server to connect to the Internet (Esta rede utiliza um servidor proxy para ligar à Internet)"**.
6. Se necessário, na caixa **Proxy server (Servidor proxy)**, introduza o nome do servidor proxy.
7. Prima **Advanced (Avançadas)**.
8. Na caixa **WAP**, introduza o **WAP gateway server name (Nome do servidor de gateway WAP)**. Em Port (Porta), introduza o número da porta. O número de porta WAP mais comum é o 9201.

9. Crie uma ligação por modem. Consulte a secção "Configurar as ligações". Se necessário, estabeleça regras de ligação. Consulte a secção "Utilizar regras de ligação".
10. Se o seu dispositivo não tiver acesso a uma rede de telemóvel, introduza uma placa de modem.

Utilizar regras de ligação

Pode ser necessário ligar números adicionais, dependendo da localização onde se encontra ao ligar. Por exemplo, se quiser fazer a ligação a partir do local de trabalho, é necessário ligar o prefixo 9 na maior parte das vezes, ou pode ser necessário um código de área.

Para evitar criar uma nova ligação por modem para cada situação, estabeleça regras de ligação para os locais a partir dos quais liga com maior frequência. Foram criadas três localizações de ligação, Casa, Telemóvel e Trabalho, mas pode sempre criar mais. Se não for possível fazer uma ligação, o seu dispositivo dá-lhe a oportunidade de alterar a localização da ligação.

1. Tap  > **Settings (Definições)** > **Connections tab (Separador Ligações)** > **Connections (Ligações)** > **Advanced tab (Separador Avançadas)**.
2. Prima **Select Location (Seleccionar localização)**.
3. Prima **Use dialing rules (Utilizar regras de ligação)**.
4. Seleccione uma ligação.
 - **Home (Casa)** - Faz a ligação como se fosse uma chamada local sem o prefixo 9.
 - **Work (Trabalho)** - Faz a ligação como se fosse uma chamada local com o prefixo 9.

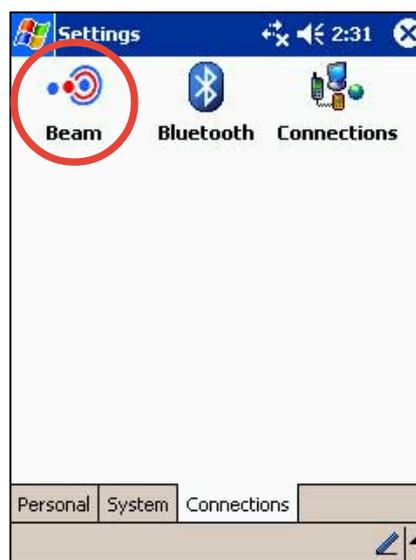
NOTA Para criar uma nova localização, prima New (Nova) e siga as instruções no ecrã. Para visualizar a informação adicional em qualquer altura, prima .

Ligação por infravermelhos

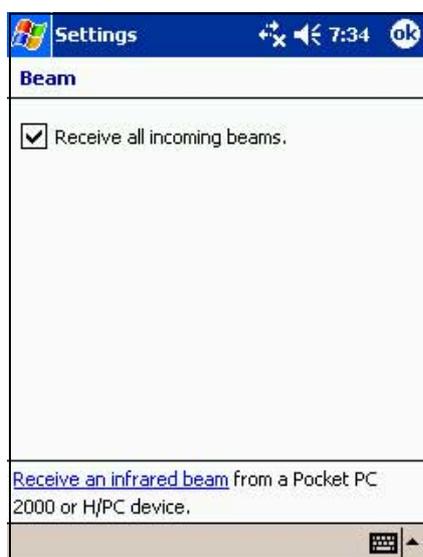
Por predefinição, o seu dispositivo detecta os feixes de infravermelhos que entram e pede-lhe que os aceite. Se não quiser que o seu dispositivo detecte ou receba os feixes, limpe a caixa de verificação **Receive all incoming beams (Receber todos os feixes que dão entrada)**.

Para definir as opções dos Beam (Feixe):

1. Prima , e de seguida prima **Settings (Definições)**.
2. Prima o separador **Connections (Ligações)**.
3. Prima o ícone **Beam (Feixe)** para aceder ao ecrã Settings (Definições).



4. Introduza as alterações pretendidas e prima **OK**.
5. Para receber um feixe de infravermelhos a partir deste ecrã, prima a ligação na parte inferior. O seu dispositivo procura automaticamente outro dispositivo, utilizando os infravermelhos.



Enviar informação

Para enviar informação:

1. Abra o programa onde criou o item que pretende enviar e localize-o na lista.
2. Alinhe as portas de infravermelhos de forma a que não fiquem obstruídas e de maneira a ficarem dentro da área de alcance.
3. Mantenha a caneta premida sobre o item, e de seguida prima **Beam File... (Ficheiro do feixe...)** no menu de contexto.



NOTA Pode também enviar itens, mas não pastas, a partir do File Explorer (Explorador de ficheiros). Mantenha a caneta premida sobre o item que pretende enviar, de seguida prima **Beam File (Ficheiro do feixe)** no menu de contexto.

Receber informação

Para receber informação:

1. Alinhe as portas de infravermelhos de forma a que não fiquem obstruídas e de maneira a ficarem dentro da área de alcance.
2. Peça ao dono do outro dispositivo que lhe envie a informação. O seu dispositivo recebe automaticamente a informação.

Capítulo 8

Bluetooth[®]

◆	Apresentando a tecnologia Bluetooth[®]	8-2
	Bluetooth [®] for Windows [®] CE (BTW-CE)	8-2
	O ícone Bluetooth	8-2
◆	Definições Bluetooth	8-3
	General (Geral)	8-3
	Accessibility (Acessibilidade)	8-3
	File Transfer (Transferência de ficheiros)	8-4
	File Transfer (Transferência de ficheiros)	8-4
	Serial Port (Porta série)	8-4
	Personal Network Server (Servidor de rede pessoal)	8-5
	Audio Gateway (Gateway de áudio)	8-5
	About (Acerca do)	8-5
◆	O Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)	8-6
	O assistente de ligação Bluetooth	8-7
	Trocar cartões de visita	8-8
◆	Serviços dos dispositivos remotos	8-9
	Porta série sem fios	8-9
	Acesso telefónico à rede	8-10
	O Explorador de ficheiros Bluetooth	8-11
	Enviar pela tecnologia Bluetooth	8-14
	Ligar através da tecnologia Bluetooth	8-15
	A rede pessoal Bluetooth	8-16

Apresentando a tecnologia Bluetooth®

Bluetooth é uma tecnologia de comunicação sem fios de curto alcance. Os dispositivos com capacidades Bluetooth podem fazer o intercâmbio de informação a uma distância de cerca de 10 metros, sem que seja necessária uma ligação física.

Ao contrário da tecnologia que utiliza infravermelhos, com a tecnologia Bluetooth não é necessário alinhar os dispositivos para transmissão da informação. Os dispositivos apenas precisam de estar a uma distância de cerca de 10 metros. Pode até enviar informação para um dispositivo que se encontre numa outra sala, desde que este esteja dentro da área de alcance.

Bluetooth® for Windows® CE (BTW-CE)

A BTW-CE é a solução que se integra de forma perfeita com a tecnologia Bluetooth, em dispositivos que utilizam o sistema operativo do Pocket PC.

A tecnologia Bluetooth permite ao seu Pocket PC:

- Localizar outros dispositivos Bluetooth que se encontrem nas proximidades
- Descobrir os serviços que esses dispositivos oferecem
- Ligar a, utilizar e desligar desses dispositivos
- Activar ou desactivar serviços individuais
- Utilizar capacidades de segurança incluindo a autenticação, a autorização e a encriptação

O ícone Bluetooth

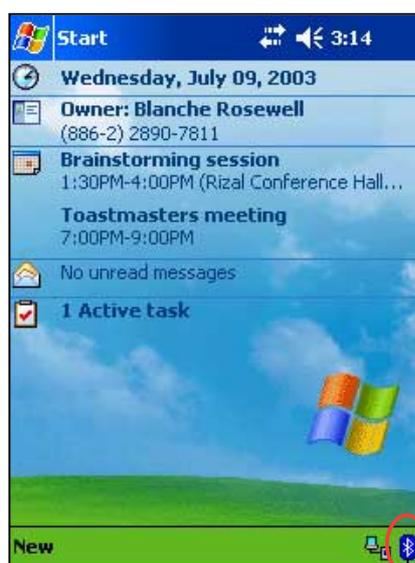
O ícone Bluetooth situa-se no canto inferior direito do ecrã Today (Hoje).

Quando a tecnologia Bluetooth está activada (ON), o ícone apresenta a cor azul , e o LED Bluetooth no lado esquerdo do dispositivo fica azul e intermitente.

Quando a tecnologia Bluetooth está desactivada (OFF), o ícone apresenta a cor cinzenta com um X vermelho no canto inferior direito .

Ao premir o ícone poderá visualizar um menu que lhe permite:

- activar ou desactivar a tecnologia Bluetooth
- abrir o Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)
- alterar as definições Bluetooth



Ícone Bluetooth

Definições Bluetooth

Para configurar as definições Bluetooth:

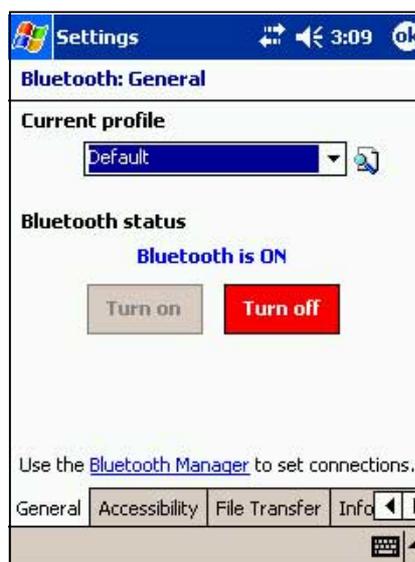
1. Prima  no canto inferior direito do ecrã Today (Hoje), para aceder ao menu Bluetooth.
2. Prima **Bluetooth Settings (Definições Bluetooth)**.
3. Prima um dos separadores na parte inferior do ecrã Settings (Definições), para introduzir as alterações desejadas.



General (Geral)

Permite-lhe:

- seleccionar o perfil do utilizador
- ver o estado da tecnologia Bluetooth (ON/OFF)
- ligar (ON) ou desligar (OFF) a tecnologia Bluetooth
- premir uma ligação ao Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)



Accessibility (Acessibilidade)

Permite-lhe:

- definir o nome do dispositivo
- ver o BDA (Bluetooth Device Address:Endereço do dispositivo Bluetooth)
- seleccionar os dispositivos remotos que deseja ligar
- definir se pretende que os dispositivos remotos detectem o seu dispositivo



File Transfer (Transferência de ficheiros)

Permite-lhe personalizar as definições para a transferência de ficheiros e definir o directório de mais alto nível, no seu dispositivo, ao qual os dispositivos remotos podem aceder.

Consulte a secção "Serviços dos dispositivos remotos", para mais informações.



Information Exchange (Troca de informações)

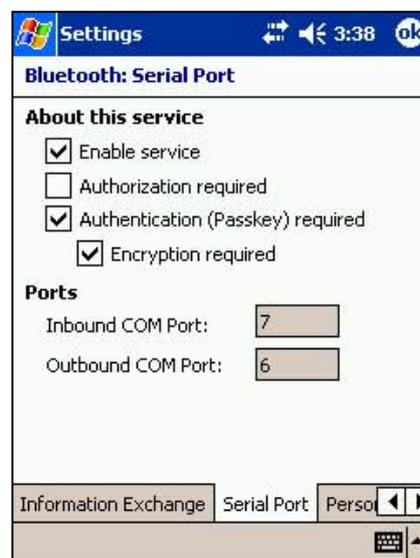
Permite-lhe personalizar as definições do serviço e definir o cartão de visita predefinido.



Serial Port (Porta série)

Permite-lhe personalizar as definições do serviço e visualizar os endereços da porta série. Os endereços atribuídos à porta não podem ser alterados.

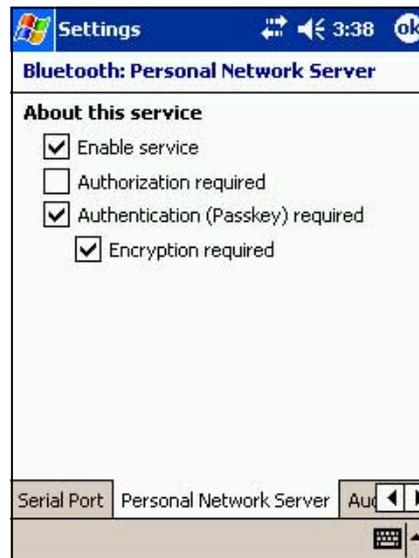
Consulte a secção "Serviços dos dispositivos remotos", para mais informações.



Personal Network Server (Servidor de rede pessoal)

Permite-lhe personalizar as definições do serviço do seu servidor de rede pessoal.

Consulte a secção "Serviços dos dispositivos remotos", para mais informações.



Audio Gateway (Gateway de áudio)

Permite-lhe personalizar as definições do serviço para o gateway de áudio.



About (Acerca do)

Apresenta a informação do Bluetooth® for Windows® CE (BTW-CE), incluindo a versão, aviso de copyright, endereço do website, endereço de correio electrónico para assistência técnica e o botão Advanced (Avançadas). O botão Advanced (Avançadas) contém a informação da versão relativa aos módulos individuais de software que compõem o BTW-CE.

A informação deste ecrã não pode ser configurada.



O Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)

O Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth) permite-lhe criar, gerir e utilizar a tecnologia Bluetooth para ligar a dispositivos remotos.

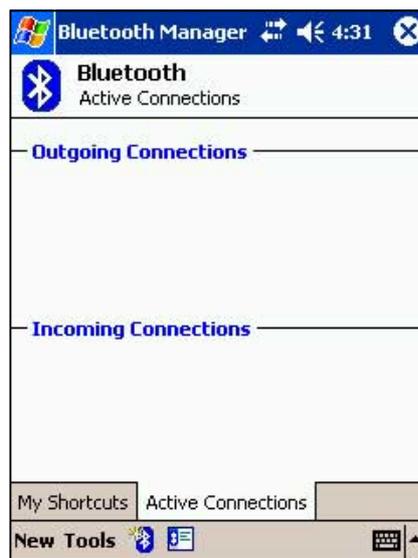
Para abrir o Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth):

Prima , de seguida prima o **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)** a partir do menu Start (Iniciar).



O ecrã **My Shortcuts (Os meus atalhos)** apresenta uma lista de ligações pré-configuradas, se existir alguma. Prima **New (Nova) > Connect (Ligar)** para ligar a outros dispositivos através da tecnologia Bluetooth.

O ecrã Active Connections (Ligações activas), apresenta as ligações activas de entrada e saída.



- Prima para definir as opções da troca de cartões de visita
- Prima para abrir o assistente de ligação Bluetooth
- Prima para definir as opções de visualização
- Prima para adicionar ou remover os dispositivos emparelhados
- Prima para criar uma nova ligação

O assistente de ligação Bluetooth

O assistente de ligação Bluetooth ajuda-o a definir as ligações com os dispositivos remotos Bluetooth.

Para abrir o assistente de ligação Bluetooth:

1. Prima  na barra de comando do Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth). O ecrã do assistente de ligação Bluetooth aparece.
2. Seleccione um tipo de ligação que deseje configurar. Prima **Next (Seguinte)**.

Prima **Cancel (Cancelar)** se não quiser continuar com o processo de ligação.



NOTA Consulte a ajuda online do dispositivo, para obter mais informações sobre a tecnologia Bluetooth.

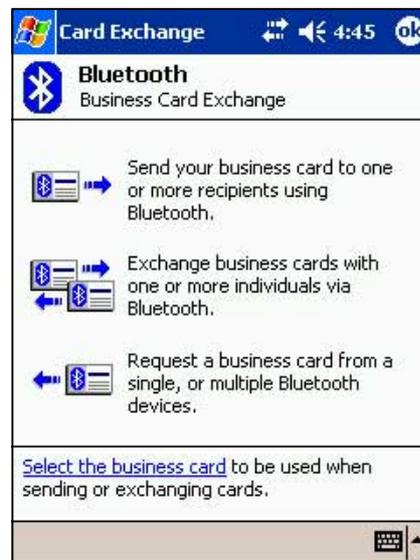
Trocar cartões de visita

A função Business Card Exchange (Trocar cartões de visita) permite-lhe:

- enviar o seu cartão de visita para um dispositivo remoto
- receber um cartão de visita de um dispositivo remoto
- trocar cartões de visita com um ou mais dispositivos remotos

Para abrir o ecrã Business Card Exchange (Trocar cartões de visita):

1. Prima  na barra de comando do Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth).
2. Seleccione a acção que pretende realizar.



NOTA Neste ecrã, prima a ligação **Select the business card (Seleccionar o cartão de visita)** para aceder às definições Information Exchange (Troca de informação).

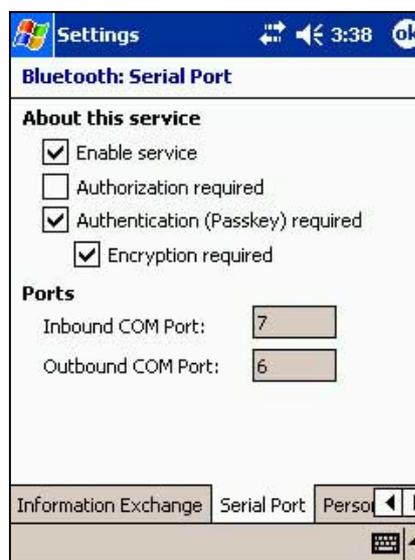
Serviços dos dispositivos remotos

Porta série sem fios

Utilizar uma porta série Bluetooth é o mesmo que utilizar uma ligação por cabo, através da porta série, entre dois dispositivos. Tal como acontece com uma ligação física, terá de configurar a aplicação que vai utilizar a porta série.

Para configurar a porta série Bluetooth:

1. Prima  no canto inferior direito do ecrã Today (Hoje) para aceder ao menu Bluetooth.
2. Prima **Bluetooth Settings (Definições Bluetooth)**, e de seguida prima o separador **Serial Port (Porta série)**.
3. Tome nota da porta de saída COM 6 e configure a aplicação que vai utilizar a porta série Bluetooth, para enviar dados para esta porta.



NOTA Consulte a documentação da aplicação para mais informações acerca da configuração da porta COM de saída.

4. A partir do ecrã My Shortcuts (Os meus atalhos) do Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth), abra a ligação ao dispositivo remoto através da porta série Bluetooth.
5. Envie/receba dados a partir da aplicação.

Acesso telefónico à rede

A capacidade Dial-up Networking (Acesso telefónico à rede) permite-lhe ligar a um computador remoto através de uma linha telefónica. Após feita a ligação, pode navegar pela Web, ver/ler o correio electrónico, etc.

NOTA O dispositivo Bluetooth remoto que fornece o serviço de acesso telefónico à rede, deve ter acesso a um sistema telefónico, quer se trate de uma ligação fixa ou móvel, e com capacidade para responder a uma chamada.

Dispositivos com capacidades para fornecerem o serviço de acesso telefónico à rede:

- Telemóveis compatíveis com a tecnologia Bluetooth
- Computadores desktop compatíveis com a tecnologia Bluetooth e ligados a um sistema telefónico
- Modems Bluetooth

Para utilizar o acesso telefónico à rede:

1. Crie uma ligação ao dispositivo que irá fornecer o acesso telefónico. Consulte a secção "Assistente de ligação Bluetooth" na página 8-7.
2. Prima , de seguida prima o **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)** a partir do menu Start (Iniciar).
3. No ecrã My Shortcuts (Os meus atalhos), mantenha a caneta premida sobre o atalho **Dial-up Networking Connection (Ligação de acesso telefónico à rede)**, de seguida seleccione **Connect (Ligar)** no menu de contexto.
4. No primeiro dispositivo Bluetooth: No ecrã Dial-up Connection (Ligação por acesso telefónico), prima duas vezes a caneta sobre **New Connection... (Nova ligação...)** OU seleccione **New Connection (Nova ligação)** e prima **OK**.
5. Introduza a informação seguinte no segundo dispositivo Bluetooth: Ecrã Dial-up Connection (Ligação de acesso telefónico):
 - Nome para a ligação
 - Código do país (se a ligação for feita fora do país predefinido)
 - Código da área (se a ligação for feita fora do código da área predefinido)
 - Número de telefone a ligar
6. Prima **OK**.
7. Introduza a informação necessária nos ecrãs que se seguem para concluir o processo de ligação.
8. Quando a ligação estiver activa, abra o browser da web a partir do dispositivo.

O Explorador de ficheiros Bluetooth

O Bluetooth File Explorer (Explorador de ficheiros Bluetooth) aparece automaticamente após ser estabelecida uma ligação para transferência de ficheiros.

Esta capacidade permite-lhe realizar as seguintes operações:

- Navegar pela estrutura de directórios do dispositivo remoto
- Visualizar os ficheiros e as pastas no dispositivo remoto
- Criar novas pastas no dispositivo remoto
- Enviar ficheiros para, e copiar ou obter ficheiros a partir do dispositivo remoto
- Eliminar ficheiros do dispositivo remoto

NOTA As operações com os ficheiros levadas a cabo no dispositivo remoto estão limitadas à raiz do directório FTP configurado e aos sub directórios do dispositivo remoto.

O Bluetooth File Explorer (Explorador de ficheiros Bluetooth) permite-lhe também definir uma pasta no seu dispositivo para recepção de ficheiros. Pode configurar esta pasta para cada um dos seus atalhos de ligação. Consulte a secção "Para criar uma pasta local", na página 8-13.

Menus do Bluetooth File Explorer (Explorador de ficheiros Bluetooth)

File (Ficheiro)	➔	Send a File... (Enviar um ficheiro...) Create a Folder (Criar uma pasta) Get (Obter) Delete (Eliminar)
Tools (Ferramentas)	➔	Set Local Folder (Definir pasta local) Refresh (Actualizar)

Para alterar a pasta do dispositivo remoto:

1. Para **descer** na estrutura do directório do dispositivo remoto, prima **New Folder (Nova pasta)** na janela principal do Bluetooth File Explorer (Explorador de ficheiros Bluetooth).
2. Para **subir** na estrutura do directório do dispositivo remoto, prima a seta para baixo à direita da pasta actualmente seleccionada e seleccione **New Folder (Nova pasta)** na lista pendente.

Para criar uma pasta no dispositivo remoto:

1. Selecione a pasta onde deseja colocar a nova pasta.
2. No menu File (Ficheiro), prima **Create a Folder (Criar uma pasta)**.
3. Introduza um nome para a nova pasta, enquanto o nome predefinido **New Folder (Nova pasta)** aparecer realçado.

Para enviar um ficheiro para o dispositivo remoto:

1. No menu File (Ficheiro), Prima **Send a File... (Enviar um ficheiro...)** para aceder ao ecrã Open (Abrir). O ecrã Open (Abrir) inclui o seguinte:
 - Folder (Pasta)** - prima a seta para baixo e selecione a pasta que contém o ficheiro que deseja enviar
 - Type (Tipo)** - a opção predefinida e única é a opção "All Files (*.*)" (Todos os ficheiros (*.*))"
 - Uma lista de todos os ficheiros na pasta seleccionada** - prima um ficheiro que deseja enviar
 - O botão Cancel (Cancelar)** - aborta a operação Send a File... (Enviar um ficheiro...)
2. Prima a operação que pretende executar.

O ficheiro seleccionado é automaticamente enviado quando premido, após o que o Bluetooth File Explorer (Explorador de ficheiros Bluetooth) volta a aparecer.

Para obter um ficheiro a partir do dispositivo remoto:

1. Selecione a pasta que contém o ficheiro.
2. Prima o ficheiro que deseja obter ou copiar.
3. No menu File (Ficheiro), prima **Get (Obter)**.

OU

Mantenha a caneta premida sobre os ficheiros desejado e selecione **Get (Obter)** no menu de contexto. O ficheiro é copiado para a pasta local listada no campo Local Folder (Pasta local) existente na parte inferior do ecrã.

Para eliminar um ficheiro a partir do dispositivo remoto:

1. Prima o ficheiro que pretende eliminar.
2. No menu File (Ficheiro), prima **Delete (Eliminar)**.
3. Prima OK na caixa de diálogo de confirmação.

OU

Mantenha a caneta premida sobre o ficheiro desejado e selecione **Delete (Eliminar)** no menu de contexto.

Para definir uma pasta local para os ficheiros recebidos:

1. No menu Tools (Ferramentas), prima **Set Local Folder (Definir pasta local)**.
2. Utilize o menu pendente no topo do ecrã para ir para a pasta desejada.
3. Prima **OK** para voltar ao ecrã principal do Bluetooth File Explorer (Explorador de ficheiros Bluetooth). Verá que o campo Local Folder (Pasta local) é actualizado para reflectir a nova pasta seleccionada.

NOTA A informação da Local Folder (Pasta local) é associada ao atalho actualmente aberto e é guardada com o perfil activo. Pode configurar separadamente a sua Local Folder (Pasta local) para cada atalho de ligação.

Para actualizar a lista de ficheiros e pastas apresentados no dispositivo remoto, basta premir **Refresh (Actualizar)** no menu Tools (Ferramentas).

Enviar pela tecnologia Bluetooth

Pode muito facilmente enviar, individual ou colectivamente, os seus contactos do Pocket Outlook, os itens do calendário e as tarefas para o dispositivo remoto através da tecnologia Bluetooth.

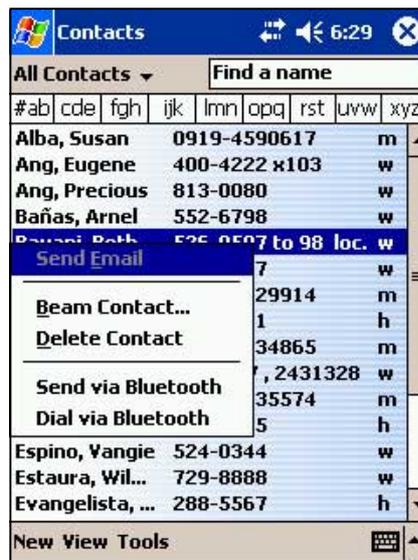
Para enviar dados através da tecnologia Bluetooth:

1. Prima , e de seguida prima qualquer um dos programas Contact, Calendar (Calendário), ou Tasks (Tarefas).
2. Selecciono o item que deseja enviar para o dispositivo remoto.
3. Mantenha a caneta premida sobre o item, de seguida prima **Send via Bluetooth (Enviar através da tecnologia Bluetooth)** no menu de contexto.

OU

Prima **Tools (Ferramentas)** na barra de comando, e de seguida seleccione **Send via Bluetooth (Enviar através da tecnologia Bluetooth)**.

4. No ecrã Select a Bluetooth Device (Seleccionar um dispositivo Bluetooth), prima o nome de destino e de seguida prima **OK**.



Ligar através da tecnologia Bluetooth

A opção Dial via Bluetooth (Ligar através da tecnologia Bluetooth) permite-lhe seleccionar um contacto da lista de contactos do Pocket Outlook, e fazer com que o telemóvel emparelhado ligue o número de telefone desse contacto. Se um contacto tiver mais do que um número de telefone, seleccione o número que pretende ligar. Pode também alterar um número de telefone antes de ligar.

Para ligar através da tecnologia Bluetooth:

1. No ecrã Contacts (Contactos) do Pocket Outlook, mantenha a caneta premida sobre um contacto e seleccione **Dial via Bluetooth (Ligar através da tecnologia Bluetooth)**.
2. Se o seu dispositivo estiver emparelhado a mais do que um telemóvel ou se ainda não tiver seleccionado um telefone, prima o ícone do telefone junto à opção **Select a phone (Seleccionar um telefone)**, e escolha o telefone que pretende utilizar.
3. Seleccione o número que quer ligar e de seguida prima **Dial Number (Ligar o número)**.
4. Para modificar o número, prima **Edit Number (Editar número)** e introduza as alterações pretendidas. Prima **OK** para voltar ao ecrã anterior.

NOTA Se modificar um número de telefone, aparece uma caixa de diálogo com uma opção para guardar ou rejeitar a modificação.

5. Prima **Dial Number (Ligar o número)**.

Após envio do número para o telemóvel, a ligação no dispositivo é encerrada.

Após o telemóvel concluir o processo de ligação, pode utilizá-lo normalmente.

A rede pessoal Bluetooth

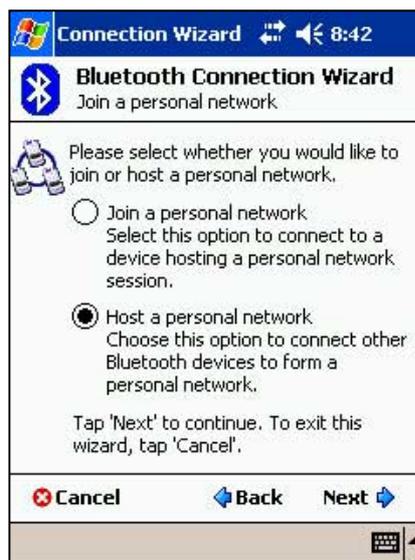
Uma rede pessoal Bluetooth é uma rede privada, temporária, do tipo ad-hoc e composta por um máximo de oito (8) dispositivos. Uma rede pessoal Bluetooth permite-lhe facilmente trocar informação que geralmente requer uma rede TCP/IP. A maior parte dos utilitários de conversação, dos jogos para vários jogadores, etc. são totalmente funcionais numa rede pessoal Bluetooth.

As redes pessoais Bluetooth estão sujeitas às mesmas definições de segurança (disponibilidade do sistema, autorização, autenticação e encriptação) que governam as outras comunicações Bluetooth.

Um dispositivo Bluetooth deve ser o anfitrião da rede pessoal. Os outros dispositivos Bluetooth integram a rede como clientes. O anfitrião pode aceitar e rejeitar clientes individualmente.

Para configurar uma rede pessoal Bluetooth:

1. No Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth), seleccione **New (Nova) >Connect (Ligar) > Join a personal network (Integrar uma rede pessoal)**. Prima **Next (Seguinte)**.
2. No ecrã do assistente, seleccione **Host a personal network (Alojar uma rede pessoal)**, de seguida prima **Next (Seguinte)**.
3. Adicione dispositivos remotos à rede pessoal Bluetooth se assim o desejar.
 - a. Prima o botão **Add (Adicionar)** e seleccione o dispositivo que deseja adicionar.
 - b. Adicione outros dispositivos, se quiser. O número máximo de dispositivos é de oito, incluindo o anfitrião.
4. Após adicionar os dispositivos, prima **OK** para concluir a configuração e fechar o assistente.



NOTA A adição de dispositivos é opcional. Não tem de adicionar dispositivos à rede pessoal durante a configuração do anfitrião. A integração de outros dispositivos na rede pessoal pode ser feita numa etapa posterior.

Para integrar uma rede pessoal:

1. No Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth), seleccione **New (Nova) > Connect (Ligar) > Join a personal network (Integrar uma rede pessoal)**. Prima **Next (Seguinte)**.
2. No ecrã do assistente, seleccione **Join a personal network (Integrar uma rede pessoal)**, de seguida prima **Next (Seguinte)**. O browser Bluetooth aparece.
3. Seleccione o anfitrião da rede pessoal e prima **Next (Seguinte)** para estabelecer a ligação à rede pessoal.
Se lhe for pedido para introduzir as definições de rede IP, seleccione **Use server-assigned IP address (Utilizar endereço IP atribuído pelo servidor)**, e prima **OK**.



Apêndice

Avisos

- ◆ **Declaração da FCC (Federal Communications Commission) A-2**
- ◆ **Declaração do Departamento Canadano de Comunicações (Federal Communications Commission) A-2**
- ◆ **Avisos de segurança UL A-3**

Declaração da FCC (Federal Communications Commission)

Este dispositivo é compatível com o Artigo 15° das Regras da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes:

- Este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e
- Este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

Este equipamento foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital da Classe B, segundo o Artigo 15° das Regras da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável protecção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Caso este equipamento cause interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o aparelho, o utilizador deve tentar corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o dispositivo receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o dispositivo receptor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

AVISO! A utilização de cabos blindados para ligação do monitor à placa gráfica é necessária para garantir o cumprimento das Regras da FCC. As alterações a esta unidade não expressamente aprovadas pela parte responsável pela compatibilidade pode invalidar a autoridade do utilizador para utilizar este dispositivo.

Declaração do Departamento Canadano de Comunicações (Federal Communications Commission)

Este dispositivo digital não excede os limites estipulados para um dispositivo da Classe B, no que toca às emissões de ruídos radioelétricos a partir de dispositivos digitais, tal como estipulado nos Regulamentos de Interferência Radioelétrica do Departamento Canadano de Comunicações.

Este dispositivo digital da Classe B é compatível com o regulamento canadano ICES-003.

Avisos de segurança UL

Ao abrigo do aviso de segurança UL 1459 os equipamentos de telecomunicações (telefone) devem ser ligados a uma rede de telecomunicações com uma tensão de serviço-terra que não exceda os 200 V como valor de pico, os 300 V pico a pico e os 105 V rms. Estes equipamentos devem ser instalados e utilizados de acordo com o Código Eléctrico Nacional (NFPA 70).

Ao utilizar o Pocket PC, devem ser sempre seguidas algumas regras de segurança de forma a reduzir o risco de incêndio, de choque eléctrico e de ferimentos pessoais, incluindo o seguinte:

- **Não utilizar** o Pocket PC perto de água, por exemplo, perto de banheiras, recipientes de lavagem, lava-loiças, ou tanques, em caves húmidas ou perto de piscinas.
- **Não utilizar** o Pocket PC durante tempestades eléctricas. Pode haver o risco remoto de choque eléctrico, devido aos relâmpagos.
- **Não utilizar** o Pocket PC próximo de locais onde haja uma fuga de gás.

O aviso de segurança UL 1642 cobre as pilhas de lítio primárias (não recarregáveis) e secundárias (recarregáveis) para utilização como fonte de alimentação de determinados produtos. Estas baterias contêm lítio metálico ou uma liga de lítio ou íões de lítio, e podem ser compostas por uma única célula electroquímica ou por duas ou mais células ligadas em série, em paralelo ou ambas, convertendo a energia química em energia eléctrica, através de uma reacção química irreversível ou reversível.

- **Não** elimine a bateria do Pocket PC pelo fogo, uma vez que esta pode explodir. Consulte os códigos locais para ver se existem instruções especiais quanto à eliminação das baterias, de forma a reduzir o risco de ferimentos pessoais devido a incêndio ou explosão.
- **Não** utilize transformadores ou baterias de outros dispositivos, de forma a reduzir o risco de ferimentos pessoais devido a incêndio ou explosão. Utilize apenas transformadores ou baterias com certificação UL, fornecidos pelo fabricante ou vendedores autorizados.

Baterias substituíveis

Se um equipamento for fornecido com uma bateria substituível e se esta for substituída por uma bateria de tipo incorrecto, pode haver o risco de explosão (e.g. com algumas baterias de lítio), aplicam-se as seguintes regras:

- se a bateria for colocada numa **ÁREA ACESSÍVEL POR PARTE DO UTILIZADOR**, deve existir uma marca junto da bateria ou uma declaração tanto no manual de funcionamento, como nas instruções de manutenção;
- se a bateria for colocada num qualquer outro local do dispositivo, deve existir uma marca junto da bateria ou uma declaração nas instruções de manutenção.

A marca ou declaração deve incluir o texto seguinte ou semelhante:

ATENÇÃO
RISCO DE EXPLOSÃO SE A BATERIA FOR SUBSTITUÍDA POR OUTRA DE TIPO INCORRECTO
ELIMINE AS BATERIAS USADAS SEGUNDO AS INSTRUÇÕES

O seguimento destas instruções é verificado mediante inspecção do dispositivo.

Acesso por parte do utilizador com ferramentas

Se for necessária uma FERRAMENTA para aceder à **ÁREA ACESSÍVEL POR PARTE DO UTILIZADOR**, poderá ser impossível aceder a todos os outros compartimentos nessa área através da utilização da mesma FERRAMENTA, ou tais compartimentos devem estar assinalados de forma a desencorajar o acesso aos mesmos por parte do UTILIZADOR.

Uma marca aceitável para o risco de choque eléctrico é . (ISO 3864, No. 5036)

Equipamento para acesso a áreas restritas

No que toca ao equipamento a ser utilizado em **LOCAIS DE ACESSO RESTRITO**, as instruções de instalação devem conter uma declaração para este efeito.

