



MyPal A730

Handbuch

G1640

Erste Ausgabe V1

September 2004

Copyright © 2004 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Handbuchs, einschließlich der hier beschriebenen Produkte und Software, darf ohne ausdrückliche und schriftliche Zustimmung von ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mittel reproduziert, übertragen, verändert, in ein abrufbares System gespeichert oder in eine andere Sprache übersetzt werden. Hiervon ausgenommen ist die Erstellung einer Sicherungskopie für den persönlichen Gebrauch.

Garantie- oder Serviceansprüche für das Produkt sind ausgeschlossen, wenn (1) das Produkt ohne schriftliche Genehmigung von ASUS repariert, modifiziert oder geändert wurde, oder (2) die Seriennummer des Produkts zerstört, bzw. nicht vorhanden ist.

DIESES HANDBUCH WIRD, "WIE ES IST", OHNE JEGLICHE GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH IMPLIZIT, VON ASUS GELIEFERT. DIES SCHLIESST DIE IMPLIZITEN GARANTIEEN ODER BEDINGUNGEN DER MARKTGÄNGIGKEIT ODER DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK EIN, BESCHRÄNKT SICH JEDOCH NICHT DARAUF. AUF KEINEN FALL ÜBERNIMMT ASUS, SEINE DIREKTOREN, PROJEKTFÜHRER, ANGESTELLTEN ODER VERTRETER DIE VERANTWORTUNG FÜR INDIREKTE, SPEZIELLE, BEILÄUFIGE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH VERLORENER GEWINNE ODER GESCHÄFTE, NICHTGEBRAUCHBARKEITSVERLUST, DATENVERLUST, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNG UND DERGLEICHEN), AUCH IN DEM FALL, DASS ASUS ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN DURCH DEFEKTE ODER FEHLER DIESES HANDBUCHS ODER PRODUKTS INFORMIERT WORDEN IST.

DIE IN DIESEM HANDBUCH BEINHALTETEN SPEZIFIKATIONEN UND INFORMATIONEN WURDEN NUR ZU INFORMATIONSZWECKEN ERSTELLT, KÖNNEN OHNE ANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN UND DÜRFEN NICHT ALS VERBINDLICHKEIT VON ASUS INTERPRETIERT WERDEN. ASUS ÜBERNIMMT KEINE VERANTWORTUNG ODER VERBINDLICHKEIT FÜR FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN DIESES HANDBUCHS, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND SOFTWARE.

Überblick über den Inhalt

Dieses Handbuch beinhaltet die Informationen, mit denen Sie den ASUS® MyPal A730 Pocket PC effizient verwenden können.

- **Kapitel 1 - Inbetriebnahme 1-1**

Dieses Kapitel stellt den ASUS MyPal A730 Pocket PC vor und erklärt Ihnen, wie Sie ihn einrichten und einschalten. Die beigefügten Bildschirmfotos sollen Sie mit den Funktionen des Gerätes vertraut machen.

- **Kapitel 2 - Grundfunktionen 2-1**

Dieses Kapitel erklärt Ihnen die Grundfunktionen des MyPal A730. Hier lernen Sie, wie Sie Informationen aufrufen, finden, einrichten, sowie das Gerät nach Ihren Wünschen gestalten und die beigefügten einfachen Applikationen benutzen können.

- **Kapitel 3 - Synchronisieren und Erweitern 3-1**

Dieses Kapitel erklärt Ihnen, wie Sie mit Hilfe des Microsoft® ActiveSync® den Pocket PC mit Ihrem Desktopcomputer synchronisieren können. Um die Leistung Ihres Pocket PCs zu erweitern, folgen Sie bitte den Anweisungen zur Installation anderer Applikationen von der beigefügten CD.

- **Kapitel 4 - ASUS® Programme 4-1**

Dieses Kapitel stellt Ihnen die mit Ihrem Gerät mitgelieferten proprietären Programme von ASUS vor.

- **Kapitel 5 - Microsoft® Pocket Outlook 5-1**

Dieses Kapitel erklärt Ihnen, wie Sie Microsoft® Pocket Outlook Kalender, Kontakte, Aufgaben, Notizen und Messaging verwenden.

- **Kapitel 6 - Beigefügte Programme 6-1**

Dieses Kapitel informiert Sie über Pocket Word, Pocket Excel, MSN Messenger und Windows Media Player für den Pocket PC.

- **Kapitel 7 - Pocket Internet Explorer 7-1**

Dieses Kapitel erklärt Ihnen, wie Sie Pocket Internet Explorer, den Mobile Favoriten-Ordner und den AvantGo interaktiven Dienst verwenden können.

- **Kapitel 8 - Verbindungen 8-1**

Dieses Kapitel erklärt Ihnen, wie Sie über das Infrarotterminal eine Verbindung mit dem Internet aufbauen und Daten übertragen können.

- **Kapitel 9 - Bluetooth® 9-1**

Dieses Kapitel enthält Informationen über die Bedienung der internen Bluetooth Funktion.

- **Anhang - Hinweise A-1**

Hier gibt es Sicherheitshinweise und Erklärungen über die Richtlinien.

MyPal A730 Spezifikationen

Prozessor	Intel® PXA270 520 MHz
Betriebssystem	Microsoft® Windows Mobile™ 2003 Second Edition
Arbeitsspeicher	64 MB Flash ROM 64 MB SDRAM (45 MB benutzerzugänglich)
Display	3,7-Zoll, brillantes transflektives LCD 65,536 Farben, 16-Bit Display VGA 640 x 480 Auflösung
Akku	1100 mAh Lithium Ion (bis zu 9 Stunden Laufzeit)* Integrierter Backup-Akku 20mAh
Kartensteckplatz	CompactFlash Typ II Kartensteckplatz (3,3V) SD-Kartensteckplatz (3,3V) (für SD-Speicherkarten und SDIO-Karten)
Verbindung	Bluetooth® v1.1 Infrarot 115,2 Kbps
Audio	3,5 mm Stereokopfhörerbuchse Integriertes Mikrofon und Lautsprecher
Kamera	Integrierte 1,3 Megapixel Auflösung ASUS Kameraschnittstelle/ Programm
Größe	117,5 mm x 72,8 mm x 16,9 mm (L x B x H) 4,63 Zoll x 2,87 Zoll x 0,66 Zoll (L x B x H)
Gewicht	170 g

* Nach dem Microsoft Logo Test Kit - Batterielaufzeittest

Paketinhalt

Ihr Pocket PC-Paket enthält mehrere Zubehörteile. Prüfen Sie nach dem Auspacken alle Teile mit der Teileliste unten und vergewissern sich, dass alle Teile in einem einwandfreien Zustand sind. Sollte ein Teil fehlen oder beschädigt sein, nehmen Sie bitte sofort mit Ihrem Händler Kontakt auf.

Standardlieferungsumfang

- ASUS MyPal A730
- Docking-Station
- USB Sync-Kabel
- Wechselstromadapter/Stromkabel
Eingang: 100V~240V
Ausgang: 5V 2.4A 10W
- 1100 mAh Lithium Ion
- Stylus
- Schutztasche
- Microsoft® Companion CD
- Bonus CD
- Handbuch
- Schnellstartanleitung
- Garantiekarte

Optionales Zubehör

- Stylus
- Kfz-Ladegerät
- Faltbare Tastatur
- Lederetui
- USB Sync-Kabel für Reisen
- USB Host-Kabel für Reisen
- Serielles Kabel für Reisen
- Wechselstromadapter/ Stromkabel (UL/CEE/UK/
SAA/CCEE)
- GPS-Lösungspaket
- Bluetooth® GPS-Lösungspaket
- Erweiterungsakku (1800 mAh)

Kapitel 1

Inbetriebnahme!

◆	Einführung in den MyPal	1-2
	Frontansicht	1-2
	Rückansicht	1-4
	Seitenansicht	1-5
	Oberansicht	1-6
	Ansicht von unten	1-6
	Der Stylus	1-7
	Die Docking-Station	1-7
◆	Einrichten des MyPal	1-8
	Entfernen und Anbringen des hinteren Deckels	1-8
	Installieren und Entfernen des Akkus	1-10
	Einsetzen in die Docking-Station	1-11
	Anschließen des AC-Adapters	1-12
◆	Zusätzliche Speicherung	1-13
	Einstecken und entfernen einer SD/SDIO-Karte	1-13
	Einstecken und Entfernen einer CF-Karte	1-14
◆	Aktivieren des MyPal	1-15
◆	Hauptbildschirme auf dem MyPal	1-16
	Heute-Bildschirm	1-16
	Start-Menü	1-17
	Befehlsleiste	1-17
	Popup-Menüs	1-18

Einführung in den MyPal

Der ASUS® MyPal A730 ist ein echt guter Partner auf Reisen. Er ist mit einem 520 MHz Intel® PXA270-Prozessor, 64MB SDRAM und 64MB Flash ROM ausgestattet und wird mit dem Microsoft® Windows Mobile® 2003 Second Edition, zuzüglich verschiedener nützlicher Anwendungssoftware, geliefert. Sie haben alles was Sie brauchen in Ihrer Tasche!

Frontansicht

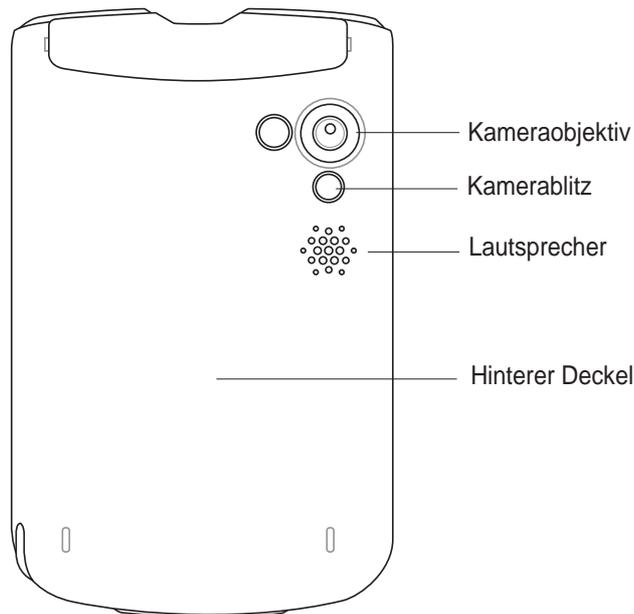


- **Strom-LED** - blinkt grün, wenn der Akku aufgeladen wird. Sie leuchtet ständig grün, wenn das Gerät mit einer Netzstromquelle verbunden ist und der Akku voll aufgeladen wurde.
- **Bluetooth-LED** - leuchtet blau, wenn die Bluetooth®-Funktion aktiviert ist.
- **LCD Touchscreen** - gestattet Ihnen Daten einzugeben, zu lesen, zu senden, zu empfangen oder zu bearbeiten, indem Sie darauf tippen. Sie können die Helligkeit des Screens nach Bedarf erhöhen oder verringern, indem Sie die Hintergrundbeleuchtungseinstellungen ändern.
- **Mikrofon** - verstärkt Ihre Stimmenaufnahme.

- **ASUS Launcher-Taste**
 - Wenn der Hauptbildschirm (Heute-Bildschirm) geöffnet ist: Drücken Sie diese Taste einmal, um das ASUS Launcher-Programm zu starten.
 - Wenn der Hauptbildschirm (Heute-Bildschirm) geöffnet ist: Halten Sie diese Taste für ein paar Sekunden gedrückt, um das ASUS Kameraprogramm zu starten.
 - Wenn ein Video aufgenommen wird (im ASUS Kameraaufnahmemodus): Drücken Sie diese Taste einmal, um die Aufnahme zu stoppen. Weitere Informationen zur Videoaufnahme entnehmen Sie bitte dem Abschnitt "Aufnahmefunktionen" auf Seite 4-13.
- **Kalender-Taste**
 - Wenn der Hauptbildschirm (Heute-Bildschirm) geöffnet ist: Drücken Sie diese Taste einmal, um das Kalender-Programm zu öffnen.
 - Im Kameravorschaumodus (ASUS Kamera-Fotomodus): Drücken Sie diese Taste einmal, um die Bildrahmenauswahlfunktion zu aktivieren und den ersten verfügbaren Rahmen anzuzeigen. Ein anderer Rahmen erscheint, wann immer Sie diese Taste drücken. Diese Funktion wird nach dem Anzeigen des letzten verfügbaren Rahmens deaktiviert. Einzelheiten zur Änderung der Fotoeinstellungen finden Sie im Abschnitt "Fotomenüs" auf Seite 4-15.
- **Kontakte-Taste**
 - Wenn der Hauptbildschirm (Heute-Bildschirm) geöffnet ist: Drücken Sie diese Taste einmal, um Ihre Kontaktliste zu öffnen.
 - Drücken Sie im Kameravorschaumodus (ASUS Kamera-Foto/Aufnahmemodus) diese Taste einmal, um den Aufnahmemodus (Belichtungseffekte) zu ändern. Der Aufnahmemodus ändert sich, wann immer Sie diese Taste drücken. Einzelheiten zur Änderung der Fotoeinstellungen finden Sie im Abschnitt "Fotomenüs" auf Seite 4-15.
- **Aufgaben-Taste**
 - Wenn der Hauptbildschirm (Heute-Bildschirm) geöffnet ist: Drücken Sie diese Taste einmal, um Ihre Aufgabenliste zu öffnen.
 - Im Kameravorschaumodus (ASUS Kamera-Foto/Aufnahmemodus) drücken Sie diese Taste einmal, um die Bildaufnahmeauflösung zu ändern (die Standardeinstellung ist 352*288 Pixel). Die Auflösung ändert sich, wann immer Sie diese Taste drücken. Einzelheiten zur Änderung der Fotoeinstellungen finden Sie im Abschnitt "Fotomenüs" auf Seite 4-15.
- **4-Richtungsnavigationstaste** - funktioniert wie die vier Pfeiltasten auf einer Tastatur. Diese Taste gestattet Ihnen Programmsymbole, Ordner oder Dateien in einem Menü nach oben, unten, links oder rechts zu rollen.

- **Starttaste** - funktioniert wie die Eingabetaste auf einer Tastatur.
 - Drücken Sie diese Taste einmal, um ein ausgewähltes Programm, Listen- oder Ordnerinhalt oder eine Datei zu öffnen.
 - Im Kameravorschaumodus (ASUS Kamera-Foto/Aufnahmemodus): Drücken Sie diese Taste einmal, um den Kamerablitz einzuschalten. Drücken Sie diese Taste noch einmal, um den Blitz auszuschalten.

Rückansicht



- **Kameraobjektiv** - gestattet Ihnen Bilder oder Videos aufzunehmen.

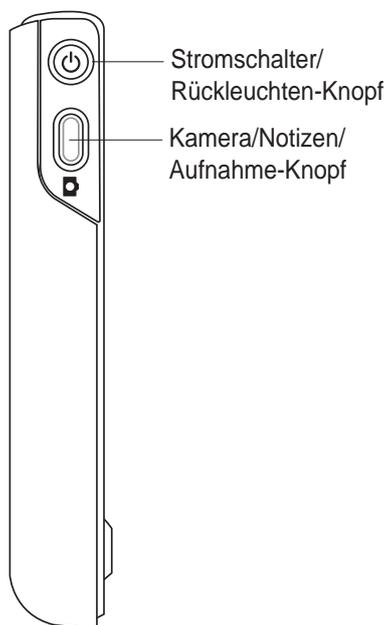
ACHTUNG! Berühren Sie das Kameraobjektiv nicht!

- **Kamerablitz** - bietet zusätzliches Licht für Video- oder Bildaufnahmen. Sie können den Blitz in der ASUS Camcorder-Benutzerschnittstelle ein- oder ausschalten. Siehe Kapitel 4 für weitere Informationen.
- **Lautsprecher** - gibt einen Alarm oder andere Audioausgaben vom Gerät ab.
- **Hinterer Deckel** - Schützt die internen Teile des Gerätes.

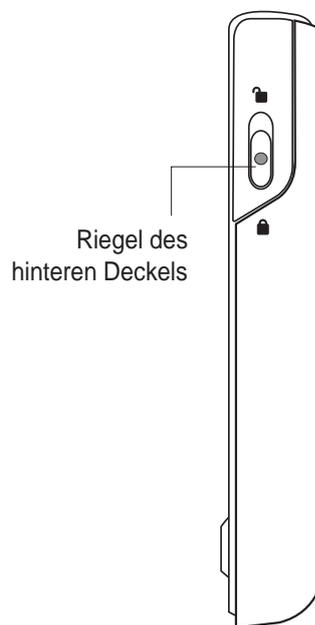
Hinweis Der hintere Deckel ist abnehmbar, damit Sie den Hauptakku entfernen bzw. ersetzen können. Anweisungen hierzu finden Sie im Abschnitt "Einrichten des MyPal" auf Seite 1-8.

Seitenansicht

Linke Seite



Rechte Seite



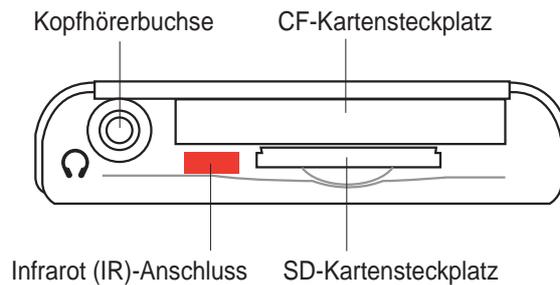
- **Stromschalter/Rückleuchten-Knopf** - schaltet das Gerät ein oder aus, wenn Sie diesen Knopf kurz drücken. Die Rückleuchte wird ein- oder ausgeschaltet, wenn Sie diesen Knopf für ein paar Sekunden gedrückt halten. Die Akkubetriebsdauer wird verlängert, wenn die Rückleuchte ausgeschaltet wird.

HINWEIS Drücken Sie gleichzeitig diesen Knopf und die Aufgabentaste, wenn Sie den Touchscreen ausrichten möchten.

- **Kamera / Notizen / Aufnahme-Knopf**
 - Wenn der Hauptbildschirm (Heute-Bildschirm) geöffnet ist: Drücken Sie diesen Knopf einmal, um das Notizen-Programm zu öffnen.
 - Wenn das Notizen-Programm geöffnet ist, halten Sie bitte diesen Knopf gedrückt, um die Aufnahme zu aktivieren. Die Aufnahme wird beendet, wenn der Knopf losgelassen wird.
 - Wenn das ASUS Camcorder-Programm geöffnet ist, drücken Sie diesen Knopf bitte einmal, um einen Schnappschuss zu machen (Fotoaufnahmemodus) oder die Aufnahme eines Videos zu starten. Drücken Sie den Knopf noch einmal, um die Aufnahme zu beenden (Videoaufnahmemodus).
- **Riegel des hinteren Deckels** - befestigt den hinteren Deckel an dem Gerät.

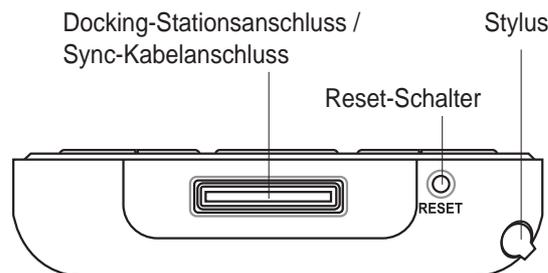
HINWEIS Als Vorsichtsmaßnahme wird der Stromschalter automatisch deaktiviert, wenn Sie den hinteren Deckel entfernen. Der Stromschalter kann nur die Stromversorgung einschalten, wenn der hintere Deckel wieder an das Gerät angebracht wurde.

Oberansicht



- **Kopfhörerbuchse** - nimmt einen Kopfhörer auf.
- **CF-Kartensteckplatz** - nimmt eine CompactFlash (CF)-Karte auf.
- **SD-Kartensteckplatz** - nimmt eine SD-Speicherkarte oder eine SDIO-Karte (z.B. 802.11b, Bluetooth®, GPS, Kamera, Barcode-Scanner usw.) auf.
- **Infrarot (IR)-Anschluss** - gestattet Ihnen Daten zu einem anderen Gerät, das einen IR-Anschluss besitzt, zu kopieren oder senden.

Ansicht von unten



- **Docking-Stationsanschluss / Sync-Kabelanschluss** - nimmt die 26-pol. Buchse der Docking-Station auf. Sie können auch ein 26-pol. USB Sync-Kabel mit diesem Anschluss verbinden, um das Gerät mit Ihrem Computer zu synchronisieren.
- **Reset-Schalter** - gestattet Ihnen ein *Soft-Reset* auszuführen, wenn das Gerät eine Funktionsstörung hat oder eine Anwendung hängt. Drücken Sie mit der Spitze des Stylus diesen Schalter, um das System neu zu starten.

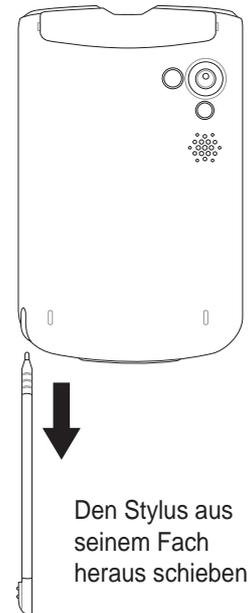
HINWEIS Um ein *Hart-Reset* auszuführen, halten Sie bitte den Stromschalter gedrückt, während Sie mit der Spitze des Stylus den Reset-Schalter. Ein Hart-Reset stellt die ursprüngliche Konfiguration des Gerätes wiederher und löscht alle Daten. **Sichern Sie Ihre Daten, bevor Sie ein Hart-Reset ausführen!**

- **Stylus** - wird zum Tippen oder Schreiben auf den LCD-Touchscreen verwendet.

Der Stylus

Der Stylus auf einem Pocket PC funktioniert wie eine Maus auf einem Standard-PC. Sie können mit dem Stylus auf dem LCD-Touchscreen tippen oder ziehen, um Programme zu öffnen oder Befehle auszuführen.

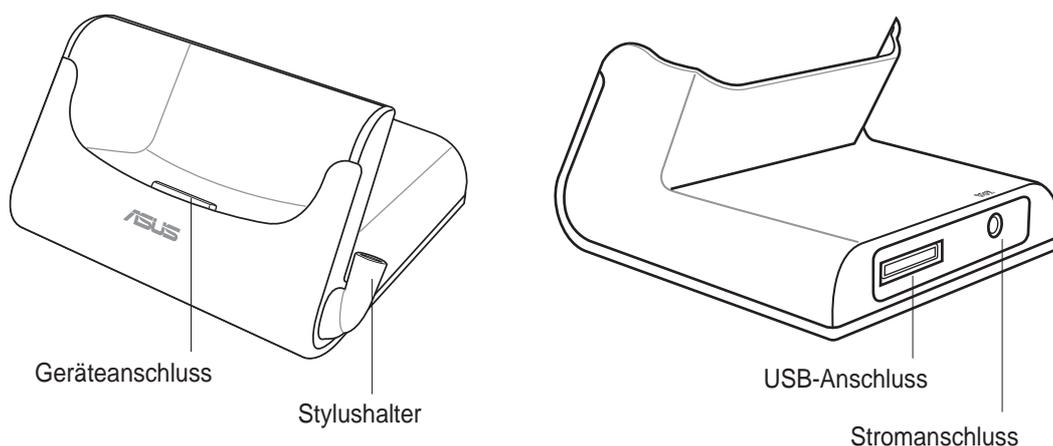
- **Tippen.** Berühren Sie den Touchscreen einmal mit dem Stylus, um Programme zu öffnen oder Optionen auszuwählen.
- **Ziehen.** Berühren Sie den Touchscreen kontinuierlich mit dem Stylus und verschieben Sie diesen, um Text und Bilder auszuwählen. Sie können auf diese Weise mehrere Elemente in einer Liste auswählen.
- **Tippen und halten.** Tippen Sie mit dem Stylus auf ein Element und halten ihn in dieser Position, um eine Liste der für das jeweilige Element verfügbaren Aktionen aufzurufen. Tippen Sie dann auf die gewünschte Aktion in dem angezeigten Popup-Menü.



Die Docking-Station

Die Docking-Station hat vier Hauptkomponenten.

- **Geräteanschluss** - hält das Gerät an der richtigen Stelle und funktioniert als Synchronisationsschnittstelle. Dies ist ein 26-pol. Anschluss, der zum Geräteboden passt.
- **Stylushalter** - bietet einen bequemen Sitzplatz für den Stylus an, wenn das Gerät in der Docking-Station sitzt.
- **USB-Anschluss** - ermöglicht die Synchronisation des Gerätes mit Ihrem PC.
- **Stromanschluss** - nimmt den beigelegten Wechselstromadapter auf.

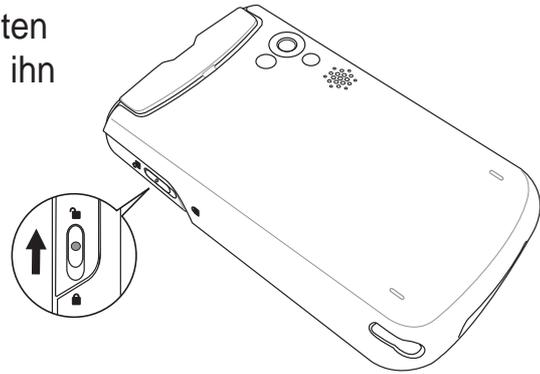


Einrichten des MyPal

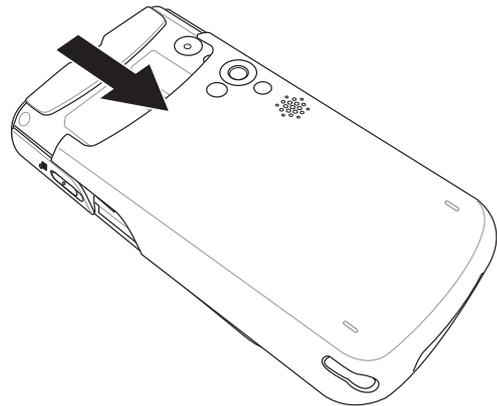
Entfernen und Anbringen des hinteren Deckels

Entfernen des hinteren Deckels:

1. Suchen Sie den Riegel an der rechten Seite des Gerätes und drücken Sie ihn mit dem Stylus in die Richtung des "Entriegelt"-Zeichens.



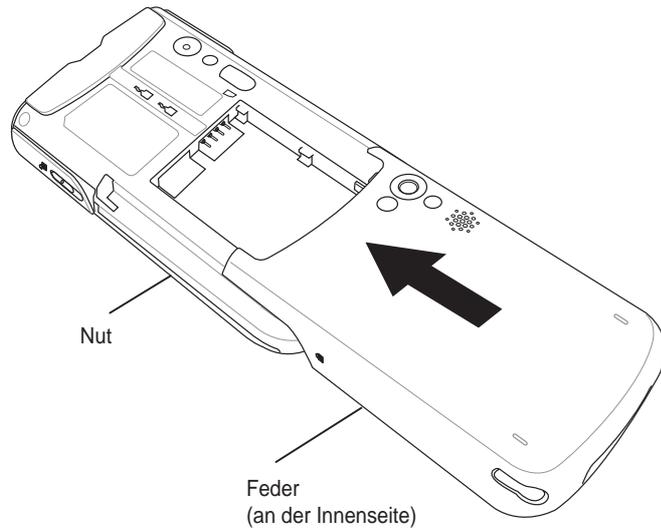
2. Schieben Sie den Deckel vorsichtig nach unten, bis er aus dem Gerät rückt.



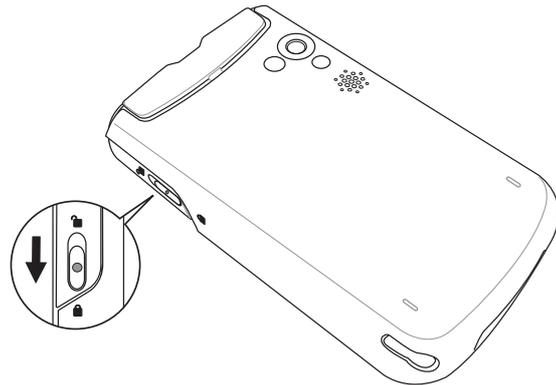
HINWEIS Als Vorsichtsmaßnahme wird der Stromschalter automatisch deaktiviert, wenn Sie den hinteren Deckel entfernen. Der Stromschalter kann nur die Stromversorgung einschalten, wenn der hintere Deckel wieder an das Gerät angebracht wurde.

Anbringen des hinteren Deckels:

1. Schieben Sie den Deckel vorsichtig von der Unterseite des Gerätes hinein. Stellen Sie dabei sicher, dass die Feder an den Seiten in die Nut an den Seiten des Gerätes einpasst.



2. Verwenden Sie den Stylus, um den Riegel in die Richtung des "Verriegelt"-Zeichens zu drücken.

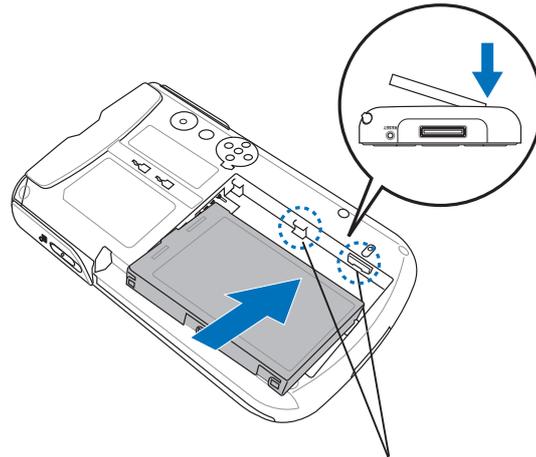


Installieren und Entfernen des Akkus

HINWEIS Sie müssen den hinteren Deckel entfernen, um Zugang zu dem Akkufach zu erhalten. Anweisungen hierzu finden Sie im Abschnitt "Entfernen und Anbringen des hinteren Deckels" auf Seite 1-8.

Installieren des Akkus:

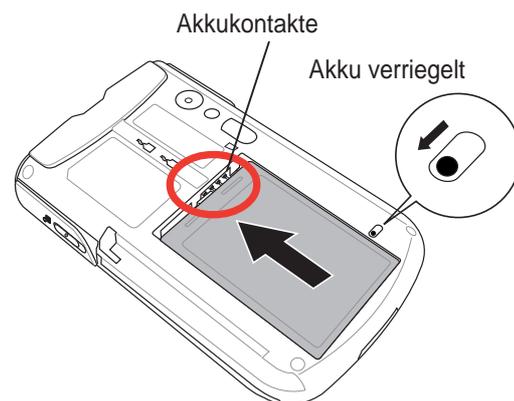
1. Stecken Sie den Akku in das Akkufach ein, wobei die rechte Seite des Akkus mit seinen Kerben auf die Riegel an der rechten Seite des Akkufachs ausgerichtet werden müssen.
2. Drücken Sie die linke Seite des Akkus nach unten, damit der Akku komplett in dem Fach sitzt.



Riegel an dem Akkufach

HINWEIS Die untere Kante des Akkus und die untere Kante des Fachs müssen zusammenpassen.

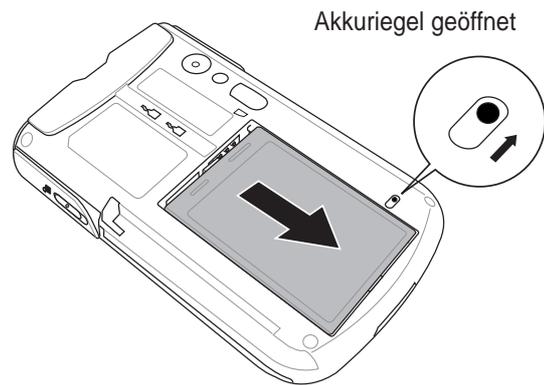
3. Drücken Sie den Akku nach oben, bis Sie einen Klick-Ton von dem Akku-Riegel hören. Sie hören den Klick-Ton nur, wenn der Akku richtig fest sitzt und die Akkukontakte in den 4-pol. Anschluss im Fach sitzen.



HINWEIS Zusätzlich zu dem externen Akku besitzt das Gerät einen integrierten 20 mAh Backup-Akku. Der Backup-Akku enthält die ursprüngliche Konfiguration Ihres Gerätes.

Entfernen des Akkus:

1. Verwenden Sie den Stylus, um den Riegel zu drücken und das Akkufach zu entriegeln.
2. Drücken Sie den Akku nach unten, um ihn von den Akkukontakten im Fach zu trennen.

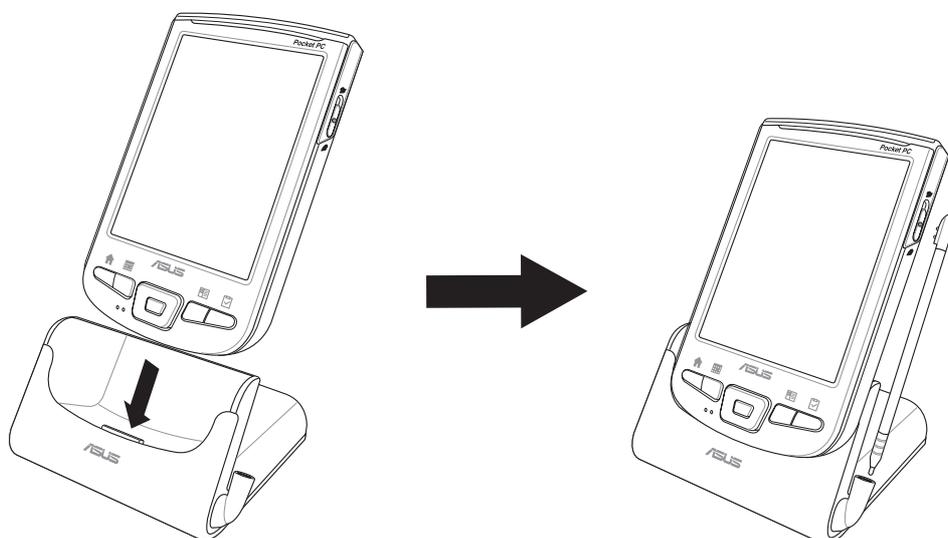


3. Lassen Sie das obere Ende des Akkus herausrutschen, um ihn aus dem Fach nehmen zu können.



Einsetzen in die Docking-Station

Stellen Sie das Gerät auf die Dockingstation wie in der rechten Abbildung angezeigt. Richten Sie die Anschlüsse aus und stecken das Gerät vorsichtig in die Station, bis es richtig sitzt.

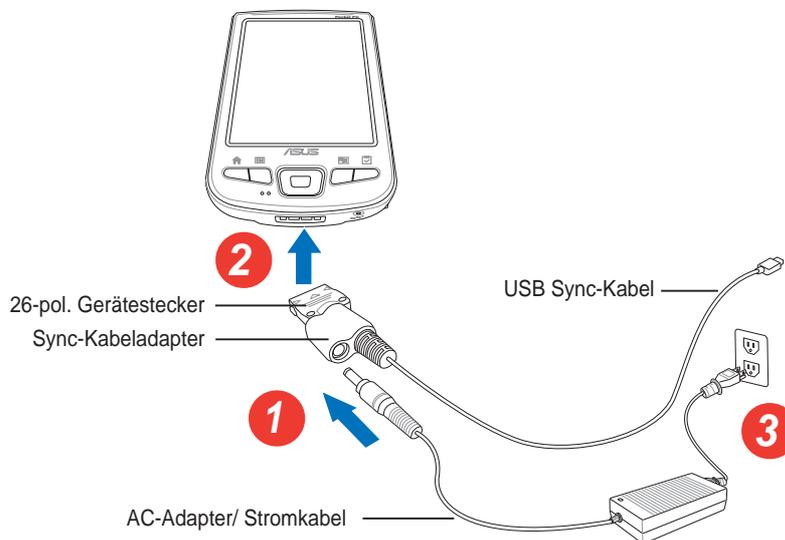


Anschließen des AC-Adapters

WICHTIG Sie müssen den Akku vor dem erstmaligen Verwenden des Gerätes aufladen.

Anschließen des AC-Adapters ohne die Docking-Station:

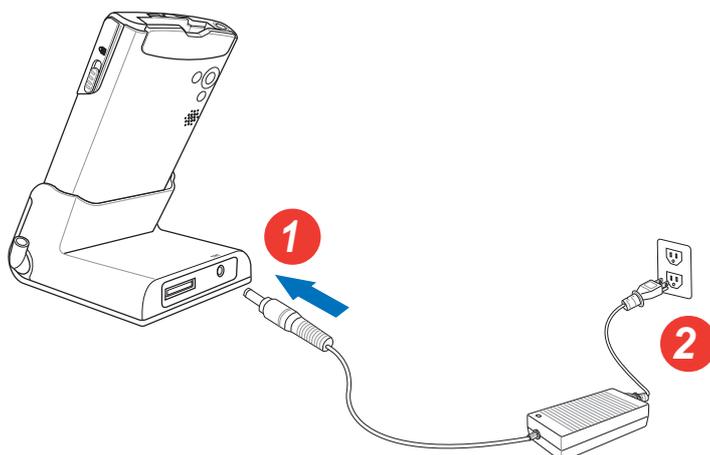
1. Verbinden Sie das Stromkabel mit der Buchse am Sync-Kabeladapter.
2. Verbinden Sie den 26-pol. Gerätestecker des Sync-Kabels mit dem 26-pol. Anschluss an der Unterseite des Gerätes.
3. Verbinden Sie den Netzstecker mit einer geerdeten Steckdose.



HINWEIS Die Strom-LED (grün) blinkt und beginnt den Akku aufzuladen, sobald Sie das Netzkabel mit einer Stromquelle verbinden. Einzelheiten zu der Anzeige des Akkustromstatus finden Sie auf Seite 2-25.

Verbinden des AC-Adapters mit der Docking-Station:

1. Verbinden Sie das Stromkabel mit dem Anschluss an der Rückseite der Docking-Station.
2. Verbinden Sie den Netzstecker mit einer geerdeten Steckdose.



Zusätzliche Speicherung

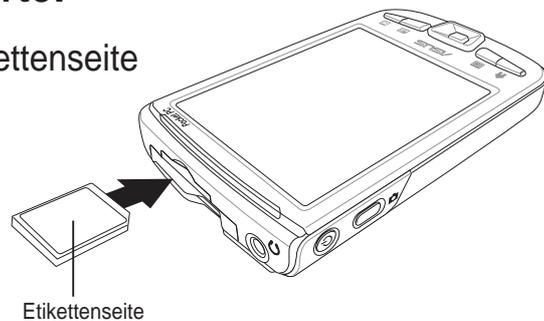
Ihr Gerät ist mit zwei verschiedenen Speicherkartensteckplätzen für ein zusätzliches Speichern ausgestattet. Der CF-Kartensteckplatz unterstützt Multimedia-Karten. Der SD-Kartensteckplatz unterstützt die SD (SecureDigital)-Speicherkarten und SDIO-Karten mit verschiedenen Funktionen inkl. 802.11b, Bluetooth®, GPS, Kamera usw.

HINWEIS Sie müssen eine SD-Speicherkarte oder CF-Karte einstecken, wenn Sie die ASUS Sicherungsfunktionen verwenden möchten.

Einstecken und entfernen einer SD/SDIO-Karte

Einstecken einer SD/SDIO-Karte:

1. Stecken Sie die Karte mit der Etikettenseite (normalerweise die Seite mit dem Herstellernamen darauf) nach oben zeigend und der Barcode bzw. die Seriennummer nach unten zeigend in den SD-Kartensteckplatz ein.

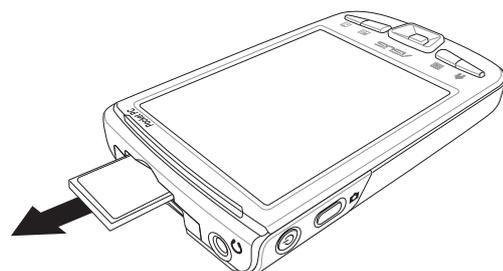


HINWEIS Eine SD/SDIO-Karte ist nur in einer Richtung in den Steckplatz einsteckbar. Wenn die Richtung richtig ist, lässt sich die Karte leicht in den Steckplatz einschieben. Stecken Sie die Karte NICHT mit Gewalt in den Steckplatz ein!

2. Drücken Sie die Karte fest in den Steckplatz ein, bis sie komplett eingesteckt ist. Bei einer richtigen Installation ist die SD-Kartenkante mit der oberen Kante des Gerätes bündig. Bei SDIO-Karten steht normalerweise ein Teil der Karte über die Steckplatzkante heraus.

Entfernen einer SD/SDIO-Karte:

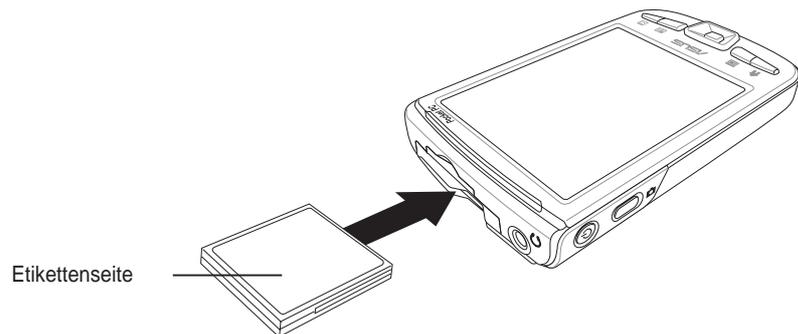
Drücken Sie die Karte vorsichtig, um sie auswerfen zu lassen.



Einstecken und Entfernen einer CF-Karte

Einstecken einer CF-Karte:

1. Stecken Sie den 50-pol. Anschluss der Karte mit der Etikettenseite (normalerweise mit dem Kartenherstellernamen darauf) nach oben zeigend und dem Barcode bzw. die Seriennummer nach unten zeigend in den CF-Kartensteckplatz ein.

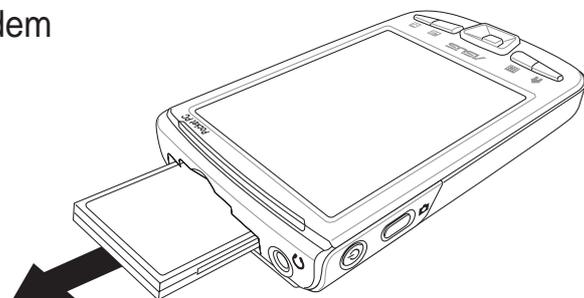


HINWEIS Eine CF-Karte ist nur in einer Richtung in den Steckplatz einsteckbar. Wenn die Richtung richtig ist, lässt sich die Karte leicht in den Steckplatz einschieben. Stecken Sie die Karte NICHT mit Gewalt in den Steckplatz ein!

2. Drücken Sie die Karte fest in den Steckplatz ein, bis sie komplett eingesteckt ist. Bei einer richtigen Installation ist die CF-Kartenkante mit der oberen Kante des Gerätes bündig.

Entfernen einer CF-Karte:

Ziehen Sie die Karten einfach aus dem Steckplatz heraus.



Aktivieren des MyPal

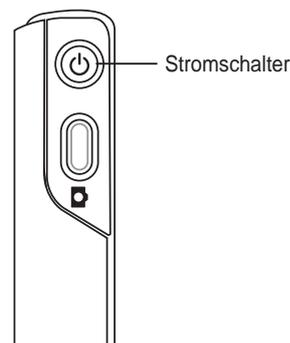
Es ist wichtig, dass Sie vor dem Gebrauch das Gerät richtig kalibrieren und aktivieren. Dieser Prozess sichert eine richtige Positionierung beim Eingeben von Texten und Wählen von Menüs.

Kalibrieren und aktivieren Ihres Gerätes:

1. Drücken Sie den Stromschalter.

Der Ausrichtungsbildschirm erscheint, wenn Sie das Gerät zum ersten Mal einschalten oder ein Hart-Reset ausgeführt haben.

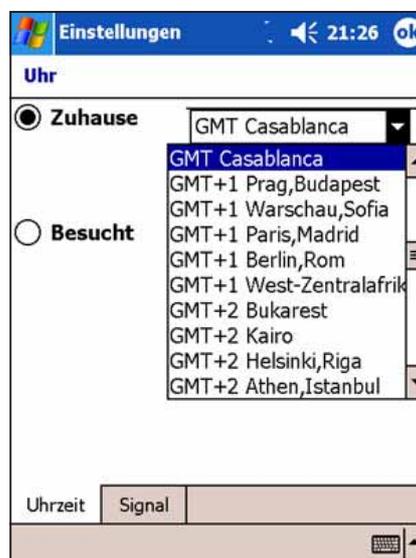
HINWEIS Um ein Hart-Reset auszuführen, halten Sie bitte den Stromschalter gedrückt, während Sie mit der Spitze des Stylus den Reset-Schalter drücken.



2. Tippen Sie mit dem Stylus auf das Zentrum des LCD-Touchscreens, um die Kalibrierung vorzunehmen. Sie müssen eventuell diesen Schritt mehrmals wiederholen, um ein erfolgreiches Kalibrierungsergebnis zu erhalten
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Setup zu vervollständigen.



4. Wählen Sie Ihre Zeitzone aus, wenn Sie aufgefordert werden.
5. Sie können beginnen MyPal zu verwenden, wenn der **Heute**-Bildschirm erscheint. Lesen Sie bitte den nächsten Abschnitt für Informationen über die Hauptbildschirme auf Ihrem Gerät.



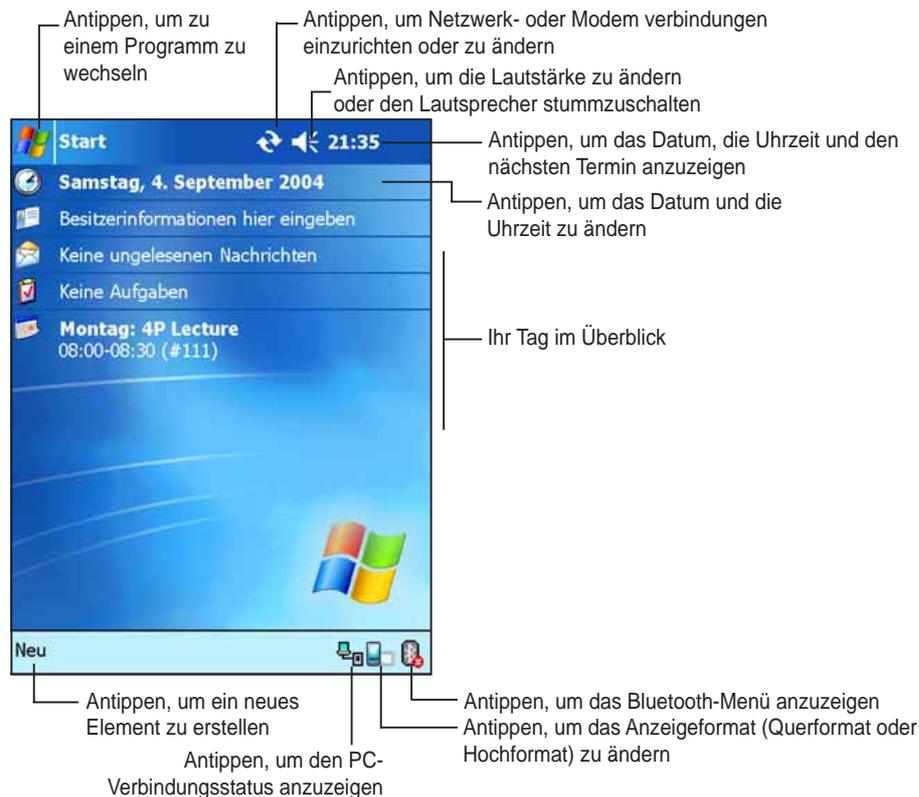
Hauptbildschirme auf dem MyPal

Heute-Bildschirm

Normalerweise wird die Tagesansicht (Heute) angezeigt, wenn Sie das Gerät zum ersten Mal an einem Tag eingeschaltet wird.

HINWEIS Sie können, wenn ein anderes Programm auf dem Screen angezeigt wird, auf das -Symbol tippen und dann auf **Heute** in der Navigationsleiste, um den Heute-Bildschirm anzeigen zu lassen.

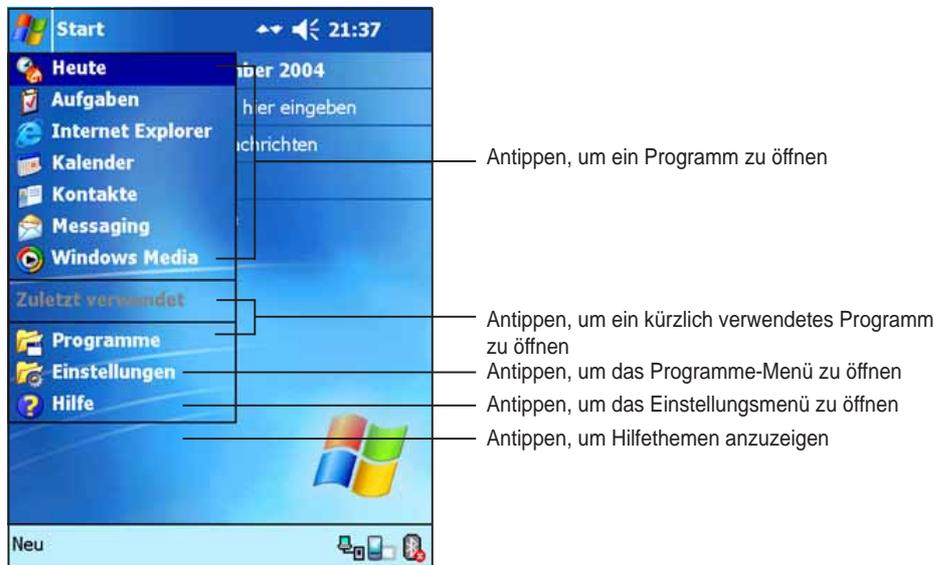
Der Heute-Bildschirm gibt Ihnen einen Überblick über die wichtigsten Informationen für den jeweiligen Tag, wie in dem Beispiel unten angezeigt.



Tippen Sie mit dem Stylus auf ein aufgelistetes Element auf dem Heute-Bildschirm, um die Details anzeigen zu lassen. Zum Modifizieren der aktuellen Aufgaben bzw. Aktivitäten und Hinzufügen neuer Elemente bzw. Informationen sehen Sie bitte im Kapitel 2: "Grundfunktionen" nach.

Start-Menü

Auf dem Start-Menü können Sie Programme, Einstellungen und Hilfethemen auswählen. Tippen Sie bitte auf das Symbol  oben am Bildschirm, um das Start-Menü zu öffnen.



Befehlsleiste

Unten auf dem Bildschirm befindet sich die Befehlsleiste. Über die Menüs und Schaltflächen in der Befehlsleiste können Sie Aufgaben in Programmen ausführen.

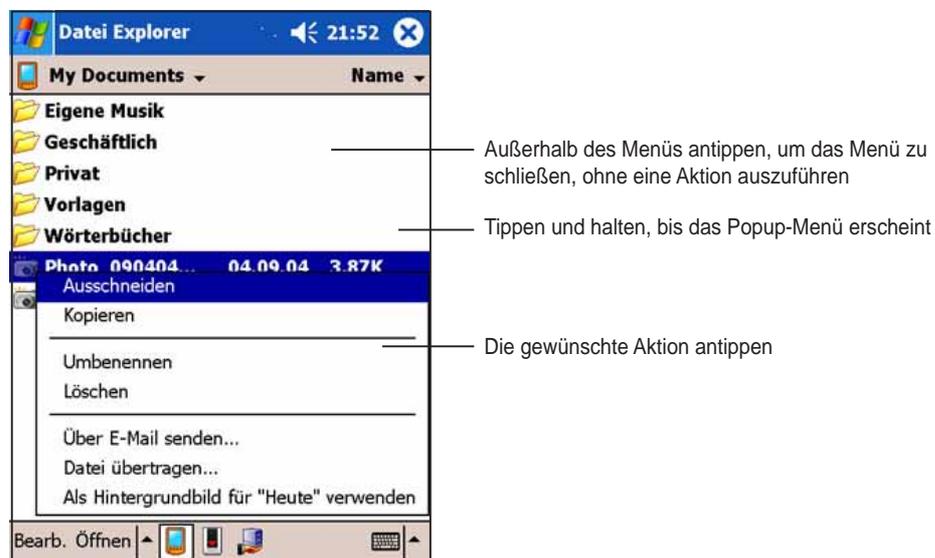
HINWEIS Die Menüs und Schaltflächen variieren je nach den Programmen, die Sie gerade verwenden.



Popup-Menüs

Mit Hilfe der Popup-Menüs können Sie eine Aktion für das gewählte Element auswählen. Sie können z.B. das Popup-Menü im **Datei Explorer** verwenden, um ein Element zu löschen, zu kopieren oder zu senden.

Tippen Sie mit dem Stylus auf das Element, für das eine Aktion ausgeführt werden soll, und halten Sie ihn in dieser Position, um ein Popup-Menü aufzurufen. Sobald das Menü angezeigt wird, heben Sie bitte den Stylus und tippen auf die auszuführende Aktion. Tippen Sie auf eine Stelle außerhalb des Menüs, um das Menü zu schließen, ohne eine Aktion auszuführen.



HINWEIS Die Popup-Menüs sind in den meisten Programmen auf Ihrem Gerät verfügbar. Dennoch variieren die Popup-Menüelemente je nach dem Programm bzw. der Applikation.

Kapitel 2

Grundfunktionen

◆	Anzeigen der Systeminformationen	2-2
◆	Eingeben von Daten	2-3
	Eingabemethoden-Menü	2-3
	Schreiben auf dem Screen	2-6
	Zeichnen auf dem Screen	2-9
	Aufzeichnen einer Nachricht	2-10
◆	Suchen und Verwalten der Daten	2-12
	Verwenden der Suchfunktion	2-12
	Verwenden des Datei Explorers	2-13
◆	Anpassen des Gerätes	2-14
	Ändern des Datums und der Zeit	2-15
	Ändern des Start-Menüs	2-16
	Ändern der Besitzerdaten	2-17
	Einstellen eines Kennwortes	2-18
	Ändern des Screenanzeigeformats	2-19
	Ändern des Screenhintergrunds	2-22
	Ändern der Tastenzuweisungen	2-23
	Einstellen der Rückleuchte	2-24
	Ändern der Akkustromeinstellungen	2-25
	Einstellen der Sounds und Benachrichtigungen	2-26
	Ändern der Audioeinstellungen	2-27
	Ändern der Systembetriebseinstellungen	2-28
	Ändern der Speichereinstellungen	2-30
◆	Verwenden der einfachen Applikationen	2-32
	Rechner	2-32
	Spiele	2-33
	Pictures	2-36

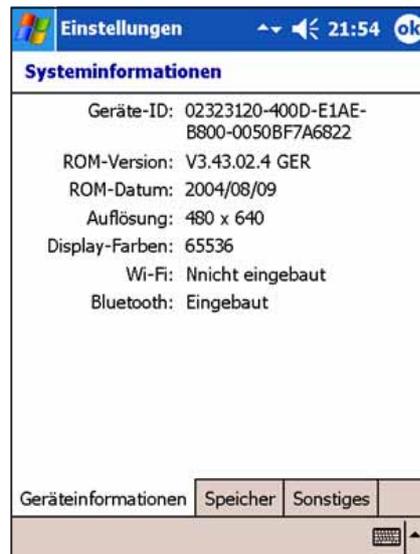
Anzeigen der Systeminformationen

Sie können mühelos die integrierten Spezifikationen anzeigen lassen.

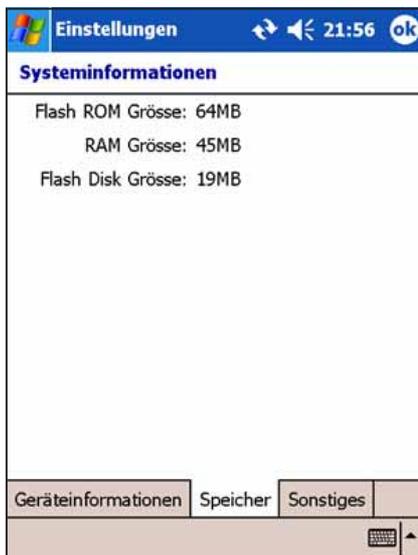
HINWEIS Sie können nicht die auf den Systeminformationen-Bildschirmen angezeigten Informationen ändern.

Anzeigen der Systeminformationen:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf den **System-**Registerreiter unten auf dem Einstellungen-Bildschirm.
3. Tippen Sie auf das **Systeminformationen**-Symbol, um die Gerätespezifikationen anzuzeigen. Dieser Bildschirm wird geöffnet, wann immer Sie auf den **Geräte-Info**-Registerreiter tippen.



4. Tippen Sie auf den **Arbeitsspeicher**-Registerreiter, um die Informationen zum Arbeitsspeicher des Gerätes anzuzeigen.
5. Tippen Sie auf den **Sonstige**-Registerreiter, um weitere Geräteinformationen anzeigen zu lassen.



Eingeben von Daten

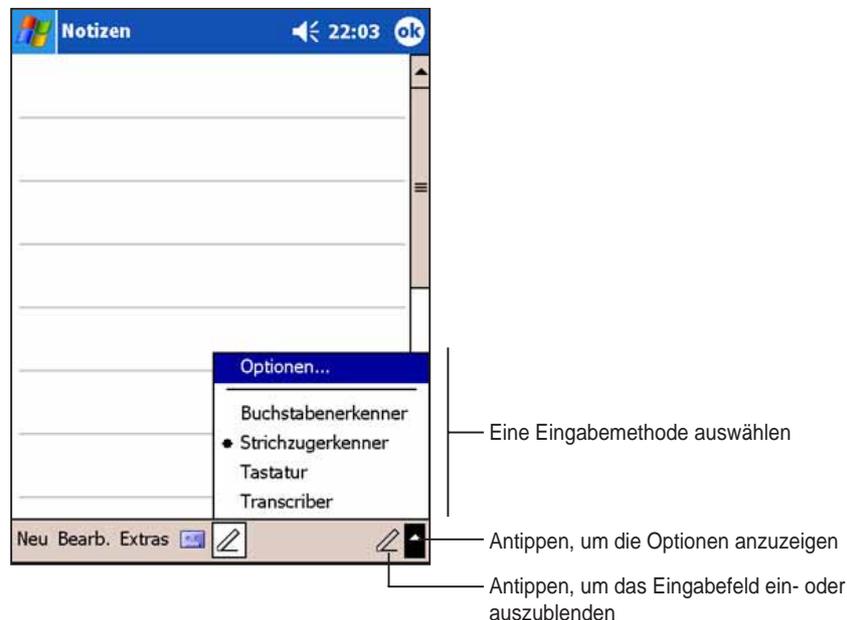
Es stehen mehrere Methoden zur Dateneingabe auf diesem Gerät zur Verfügung.

- Verwenden des Eingabefeldes zum Eingeben von Texten mit Hilfe der virtuellen Tastatur.
- Direktes Schreiben mit dem Stylus auf dem Screen mit Hilfe des Buchstabenerkenners.
- Zeichnen auf dem Screen.
- In das Mikrofon sprechen, um eine gesprochene Notiz aufzunehmen.
- Verwenden des Microsoft® ActiveSync® zum Synchronisieren oder Kopieren der Daten von Ihrem Desktop-Computer zu diesem Gerät.

Eingabemethoden-Menü

Das Eingabemethoden-Menü bietet Ihnen die Möglichkeit mit Hilfe der **virtuellen Tastatur**, des **Buchstabenerkenners**, des **Strichzugerkenner** oder des **Transcribers**, Daten in ein Programm einzugeben. In jedem Fall erscheinen die eingegebenen Zeichen wie getippter Text auf dem Screen.

Tippen Sie auf die **Eingabefeld-Schaltfläche**, um das Eingabefeld ein- oder auszublenden. Tippen Sie auf den **Pfeil** neben der Eingabefeld-Schaltfläche, um sich die Optionen anzeigen zu lassen.



Tippen mit der virtuellen Tastatur:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der Eingabefeld-Schaltfläche und dann auf **Tastatur**.

HINWEIS Öffnen Sie **Notizen**, um diese Funktion auszuprobieren.

2. Tippen Sie mit dem Stylus auf die Tasten, um Daten einzugeben.

Wortvervollständigung

Wenn Sie die virtuelle Tastatur verwenden, errahnt das Gerät nach den ersten Eingaben voraus, welches Wort Sie eintippen möchten. Das Wort wird sodann im Eingabefeld angezeigt. Wenn Sie auf das angezeigte Wort tippen, wird es am Einfügebereich zu Ihrem Text hinzugefügt. Je mehr Sie das Gerät verwenden, desto mehr Wörter werden von dem Gerät vorausgeahnt.



Hier antippen, wenn es sich um das gewünschte Wort handelt

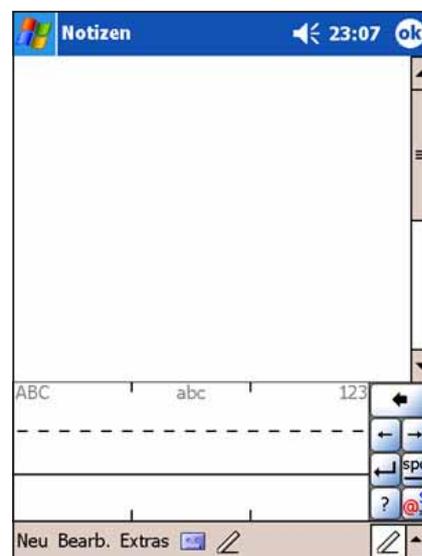
Gehen Sie bitte folgendermaßen vor, um die Option der Wortvervollständigungsfunktion zu ändern:

1. Tippen Sie auf .
2. Tippen Sie auf **Einstellungen**.
3. Tippen Sie auf den **Privat**-Registerreiter.
4. Tippen Sie auf **Eingabe**.
5. Tippen Sie auf den **Wortvervollständigungs**-Registerreiter.
6. Nehmen Sie die gewünschten Änderungen vor.

Verwenden des Buchstabenerkenners:

Mit dem Buchstabenerkennung können Sie mit dem Stylus Buchstaben auf dem Screen wie auf einem Blatt Papier schreiben.

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der Eingabefeld-Schaltfläche und anschließend auf **Buchstabenerkennung**.
2. Schreiben Sie einen Buchstaben auf dem Schreibbereich.
Der geschriebene Buchstabe wird in einen getippten Text konvertiert. Für Anweisungen und Demos zur Anwendung des Buchstabenerkenners tippen Sie bitte auf das **Fragezeichen** neben dem Schreibbereich.

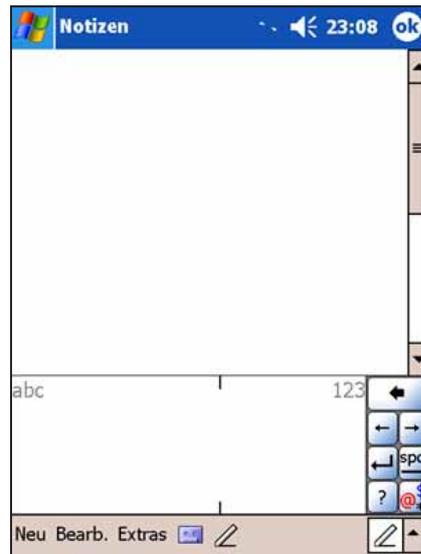


Verwenden des Strichzugerkenners:

Mit dem Strichzugerkenner können Sie Strichzüge, die den in anderen Geräten verwendeten Strichzügen ähnlich sind, eingeben.

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der Eingabefeld-Schaltfläche und anschließend auf **Strichzugerkenner**.
2. Schreiben Sie einen Buchstaben auf den Schreibbereich.

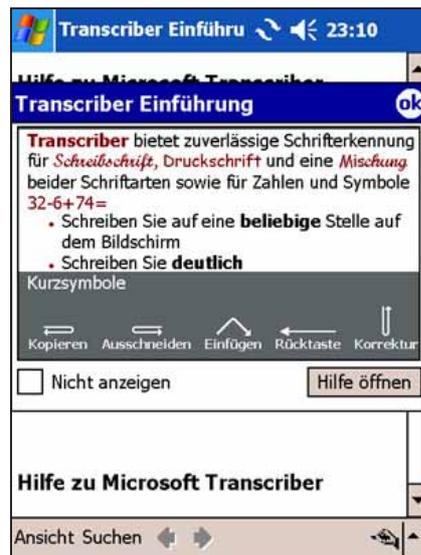
Der geschriebene Buchstabe wird in einen getippten Text konvertiert. Für Anweisungen und Demos zur Anwendung des Strichzugerkenners tippen Sie bitte auf das **Fragezeichen** neben dem Schreibbereich.



Verwenden des Transcribers:

Mit Hilfe des Transcribers können Sie mit dem Stylus auf einer beliebigen Stelle des Screens wie auf einem Blatt Papier schreiben. Im Gegensatz zum Buchstabenerkenner und Strichzugerkenner gestattet Ihnen der Transcriber einen Satz oder zusätzliche Informationen zu schreiben. Machen Sie nach dem Schreiben eine Pause und lassen den Transcriber die geschriebenen Zeichen in getippte Zeichen umwandeln.

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der Eingabefeld-Schaltfläche und anschließend auf **Transcriber**.
2. Schreiben Sie auf einer beliebigen Stelle des Screens.
Für Anweisungen und Demos zur Verwendung des Transcribers tippen Sie bitte auf das **Fragezeichen** an der unteren rechten Ecke des Screens, wenn der Transcriber aktiviert ist.



Bearbeiten des eingetippten Texts:

1. Wählen Sie auf eine der folgenden Weisen den zu bearbeitenden Text:
 - Ziehen Sie mit dem Stylus den Text.
 - Tippen Sie zweimal, um ein Wort zu wählen.
 - Tippen Sie dreimal, um einen Absatz zu wählen.
2. Tippen Sie auf **Bearb.** in der Befehlsleiste und wählen dann eine Aktion, oder verwenden Sie eine der Eingabemethoden, um einen neuen Text einzugeben.

Schreiben auf dem Screen

Einige Programme wie Notizen und die Registerkarte "Notizen" für Kalender, Kontakte und Aufgaben akzeptieren das Eingeben von Daten durch direktes Schreiben mit dem Stylus auf dem Screen. Schreiben Sie einfach wie sonst auf ein Blatt Papier. Sie können nachher das Geschriebene bearbeiten und formatieren, sowie die Daten in Text umwandeln.

So schreiben Sie auf dem Screen:

1. Öffnen Sie das **Notizen**-Programm.
2. Tippen Sie auf die **Stift**-Schaltfläche, um den Schreibmodus zu wechseln. Eine leere Stelle mit Linien zum Schreiben wird auf dem Screen angezeigt.
3. Schreiben Sie los.



HINWEIS Manche Programme, die Dateneingabe durch direktes Schreiben akzeptieren, haben nicht die Stift-Schaltfläche. Sehen Sie bitte in diesem Fall in der Dokumentation des jeweiligen Programms nach, um herauszufinden, wie der Schreibmodus umgeschaltet wird.

Bearbeiten des Geschriebenen:

1. Tippen Sie mit dem Stylus neben den gewünschten Text und halten den Stylus in dieser Position, bis der Einfügekpunkt angezeigt wird.
2. Wählen Sie den Text durch Ziehen mit dem Stylus (diesen dabei nicht anheben).

Haben Sie dabei versehentlich auf dem Screen geschrieben, tippen Sie einfach auf **Extras** und dann auf **Rückgängig**. Versuchen Sie es erneut. Sie können ebenfalls den Text wählen, indem Sie auf die **Stift**-Schaltfläche tippen, um sie abzuwählen, und dann den Text mit dem Stylus ziehen.

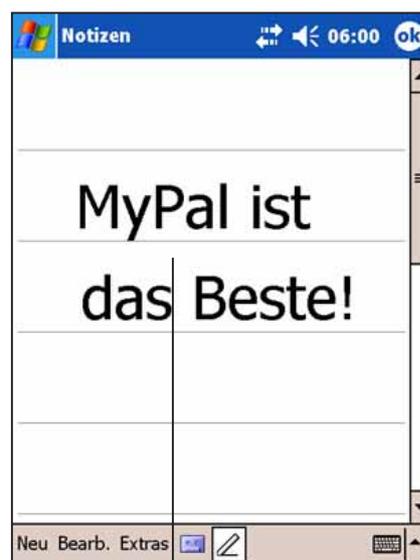
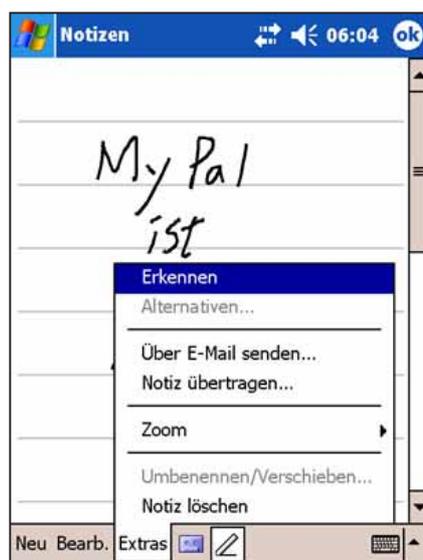
3. Tippen Sie auf **Bearb.** auf der Befehlsleiste und wählen dann eine Aktion, oder verwenden Sie eine der Eingabemethoden, um einen neuen Text einzugeben.

Umwandeln des Geschriebenen in Text:

- Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Erkennen**.

Auswählen eines Zoomfaktors:

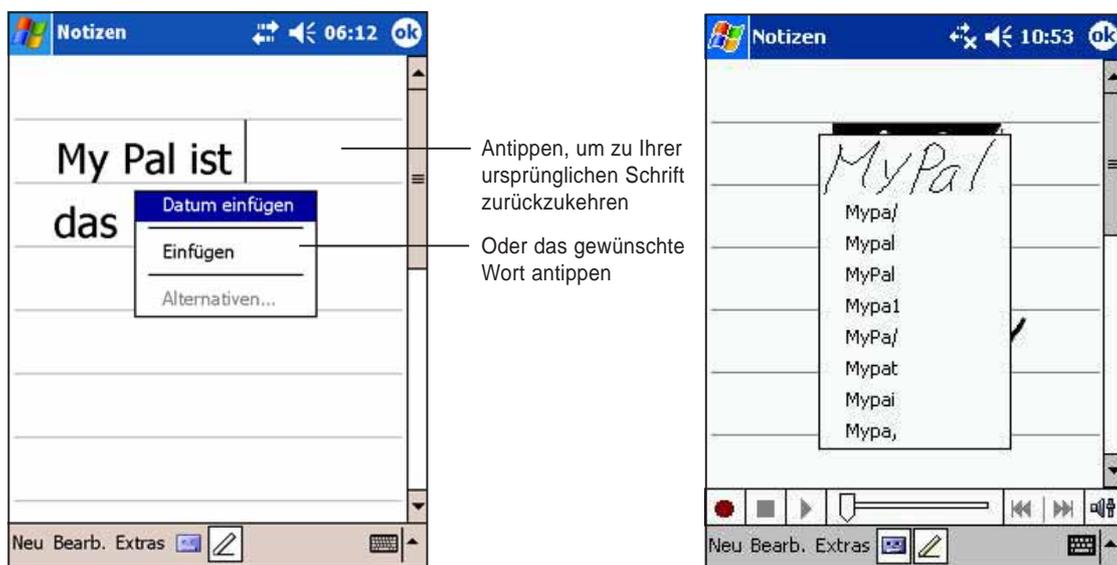
- Tippen Sie auf **Extras** und wählen einen gewünschten Prozentsatz aus den Zoomfaktoroptionen.



Das Geschriebene wird in getippten Text konvertiert.

Wurden die Wörter falsch umgewandelt, können Sie andere Wörter von der Alternativen-Liste auswählen oder die ursprünglich geschriebenen Wörter zurückholen.

1. Tippen Sie auf das falsche Wort und halten den Stylus in dieser Position.
2. Wenn das Popup-Menü erscheint, tippen Sie auf **Alternativen**, um eine Liste der alternativen Wörter zur Auswahl aufzurufen.
3. Tippen Sie auf das zu verwendende Wort oder auf den geschriebenen Text am oberen Rand des Menüs, um zum ursprünglich geschriebenen Text zurückzukehren.



Tipps für ein gutes Zeichenerkennungsergebnis

- Schreiben Sie deutlich.
- Schreiben Sie auf den Linien, und zeichnen Sie Trennlinien unter den Zeilen. Schreiben Sie den Querstrich der Buchstaben "t" und Apostrophe unterhalb der oberen Linie, damit sie nicht fälschlicherweise dem darüberliegenden Wort hinzugefügt werden. Schreiben Sie die Punkte und Kommas über die Linie.
- Versuchen Sie zur besseren Erkennung den Zoom-Faktor in dem Extras-Menü auf 300% einzustellen.
- Schreiben Sie die Buchstaben eines Wortes eng aneinander, und lassen Sie große Zwischenräume zwischen den Wörtern, so dass Wortanfänge und -enden deutlich werden.
- Wörter mit Bindestrichen, Wörter einer andern Sprache mit Sonderzeichen wie Akzente und einige Satzzeichen können nicht umgewandelt werden.
- Wenn Sie ein geschriebenes Wort nach versuchter Erkennung ändern, werden die Änderungen bei einem erneuten Erkennungsversuch nicht berücksichtigt.

Zeichnen auf dem Screen

Sie können auf dem Screen nicht nur Schreiben, sondern auch zeichnen. Das Schreiben und Zeichnen auf dem Screen unterscheidet sich im Auswählen der Elemente und wie diese bearbeitet werden können. Eine Größenänderung ist z.B. bei einer gewählten Zeichnung, nicht aber bei einem geschriebenen Text, möglich.

Erstellen einer Zeichnung:

1. Machen Sie mit dem Stylus einen Strich durch drei Lineallinien. Ein Zeichenfeld erscheint daraufhin.

HINWEIS Wenn die Zeichnung nicht drei Lineallinien kreuzt, wird das Zeichenfeld angezeigt.

2. Zeichnen Sie weiter. Wenn Striche über das Zeichenfeld hinausgehen, wird das Zeichenfeld erweitert, um alle Striche einzuschließen.

Das Zeichenfeld legt die äußeren Abmessungen der Zeichnung fest



HINWEIS Tippen Sie auf **Extras** und wählen den passenden Zoomfaktor aus, um Ihre Zeichnung besser bearbeiten oder anzeigen zu können.

Bearbeiten der Zeichnung:

1. Tippen Sie auf die Zeichnung und halten den Stylus in dieser Position, bis die Markierungspunkte erscheinen. Um mehrere Zeichnungen zu selektieren, deaktivieren Sie bitte die **Stift-Schaltfläche** und wählen dann die gewünschten Zeichnungen durch Ziehen mit dem Stylus.
2. Tippen Sie auf die gewünschte Zeichnung und halten den Stylus in dieser Position. Tippen Sie dann auf einen Bearbeitungsbefehl im Popup-Menü, oder tippen Sie auf einen Befehl im Bearb.-Menü.
3. Wählen Sie die **Stift-Schaltfläche** ab (falls sie gewählt wurde), und ziehen Sie einen Markierungspunkt, um die Größe der Zeichnung zu ändern.

Aufzeichnen einer Nachricht

In allen Programmen, bei denen Sie auf dem Touchscreen schreiben oder zeichnen können, besteht auch die Möglichkeit, schnell Ideen, Erinnerungen und Rufnummern aufzusprechen. In den Programmen Kalender, Aufgaben und Kontakte können Sie Notizen auf der Notizen-Registerkarte aufnehmen. Im Notizen-Programm lassen sich entweder eigenständige Notizen aufnehmen oder gesprochene Notizen in geschriebene Notizen einfügen. Soll eine aufgenommene Notiz in eine Notiz eingefügt werden, müssen Sie zunächst die jeweilige Notiz öffnen. Im Posteingang-Programm können Sie gesprochene Notizen in eine E-Mail-Nachricht einfügen.

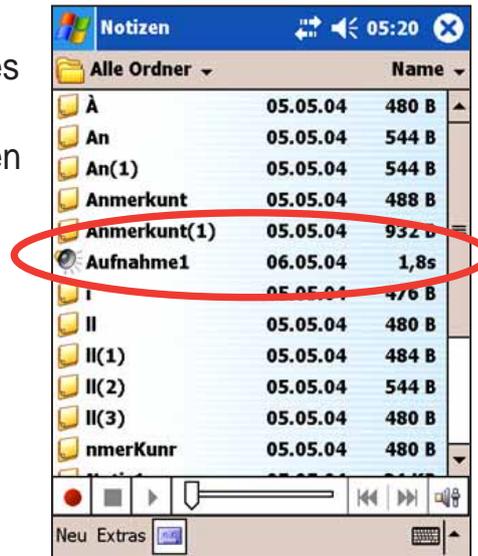
Erstellen einer Aufnahme:

1. Tippen Sie auf , **Programme** und dann **Notizen**.
oder
Tippen Sie auf **Neu** und dann auf **Notize**.
2. Tippen Sie auf das **Aufnahmesymbol** in der Befehlsleiste, um die Aufnahme-Symboleiste anzuzeigen.
3. Halten Sie das Gerät mit dem Mikrofon nah an Ihren Mund oder andere Stimmenquellen.
4. Tippen Sie auf die **Aufnahmeschaltfläche** (rote Schaltfläche), um die Aufnahme zu starten. Tippen Sie auf die **Beenden**-Schaltfläche, um die Aufnahme zu beenden. Sie hören zweimal einen Piepton, wenn die Aufnahme beendet wird.

HINWEIS Sie können auch durch *Gedrückt halten* des roten **Aufnahmeknopfs** an der linken Seite des Gerätes die Aufnahme starten. *Lassen* Sie den Aufnahmeknopf *los*, um die Aufnahme zu beenden.



- Die neue Aufnahme erscheint in der Notizenliste oder als ein eingebettetes Symbol. Tippen Sie auf den Namen der Aufnahme in der Liste, oder tippen Sie auf das Lautsprechersymbol, wenn die Aufnahme in einer Notiz eingebettet ist, um die Aufnahme abzuspielen.



Ändern des Aufnahmeformats:

- Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen** auf der Notizenliste.
- Tippen Sie auf den **Globaleingabeoptionen**-Link.
- Tippen Sie auf den **Optionen**-Registerreiter.
- Tippen Sie auf den Pfeil neben dem Sprachaufnahmeformatfeld, um die verfügbaren Optionen anzuzeigen.
- Wählen Sie das gewünschte Format aus und tippen anschließend auf **OK**.



HINWEIS Im Vergleich mit anderen Einstellungen bietet die **Pulse Code Modulation (PCM)** eine etwas bessere Klangqualität an, beansprucht dafür aber bis zu 50 mal mehr Speicherplatz als bei Mobil Voice-Aufnahmen.

Suchen und Verwalten der Daten

Die **Suchen**- und **Hilfe**-Funktion dieses Gerätes hilft Ihnen, schnell Ihre Daten zu finden.

Verwenden der Suchfunktion

So suchen Sie Daten:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Suchen**.
2. Geben Sie den Suchtext ein, wählen einen Dateityp und tippen dann auf **Starten**, um die Suche zu starten. Wählen Sie bitte zur schnellen Suche von Daten, die auf Ihrem Gerät **mehr als 64 KB** Speicherplatz belegen, die entsprechende Option in der Typ-Liste aus.



Gefundene Themen, die das gesuchte Wort enthalten

Verwenden der Hilfe-Funktion:

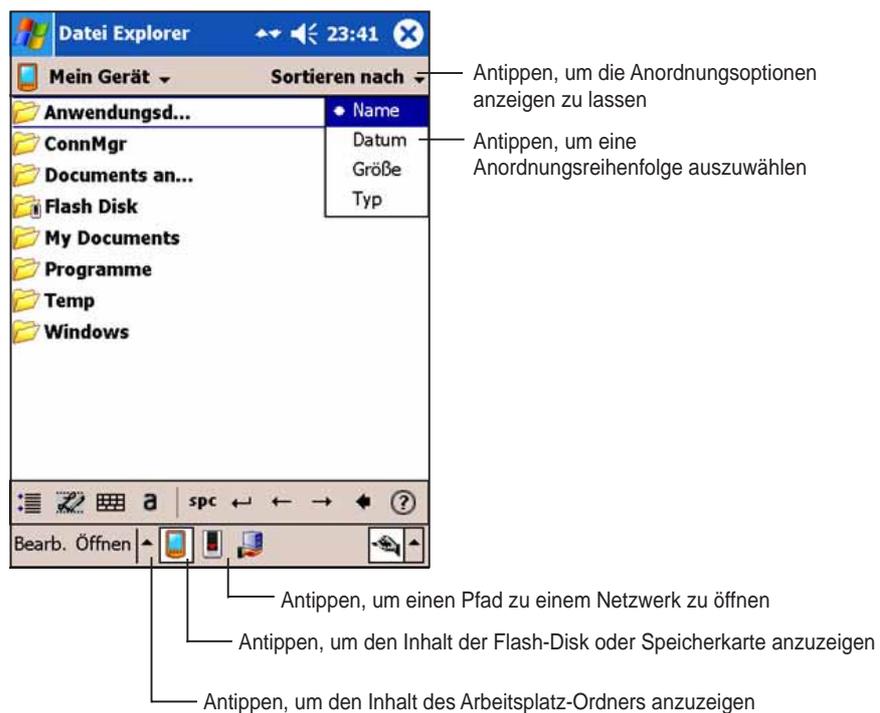
1. Tippen Sie auf  und dann auf **Hilfe**.
2. Tippen Sie auf einen Link zu dem gewünschten Thema.



Verwenden des Datei Explorers

Suchen und Verwalten der Dateien über den Datei Explorer:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Programme**.
2. Tippen Sie auf das **Datei Explorer**-Symbol auf dem Programme-Bildschirm, um die Dateien auf Ihrem Gerät anzuzeigen zu lassen.



Anpassen des Gerätes

Sie können das Gerät nach Ihren Wünschen konfigurieren, indem Sie die Einstellungen ändern und zusätzliche Software installieren.

Aufrufen der verfügbaren Optionen:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**, um den Einstellungen-Bildschirm anzuzeigen zu lassen..
2. Tippen Sie auf den **Privat**-oder **System**-Registerreiter am unteren Rand des Bildschirms.

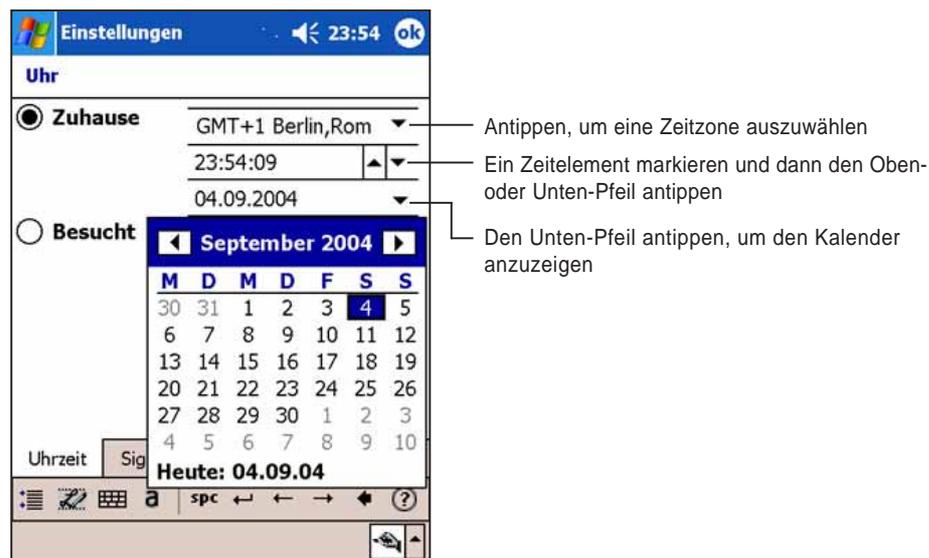
HINWEIS Tippen und halten Sie die Bildlaufleiste an der rechten Seite des Screens, um weitere Einstellungssymbole anzuzeigen.



Ändern des Datums und der Zeit

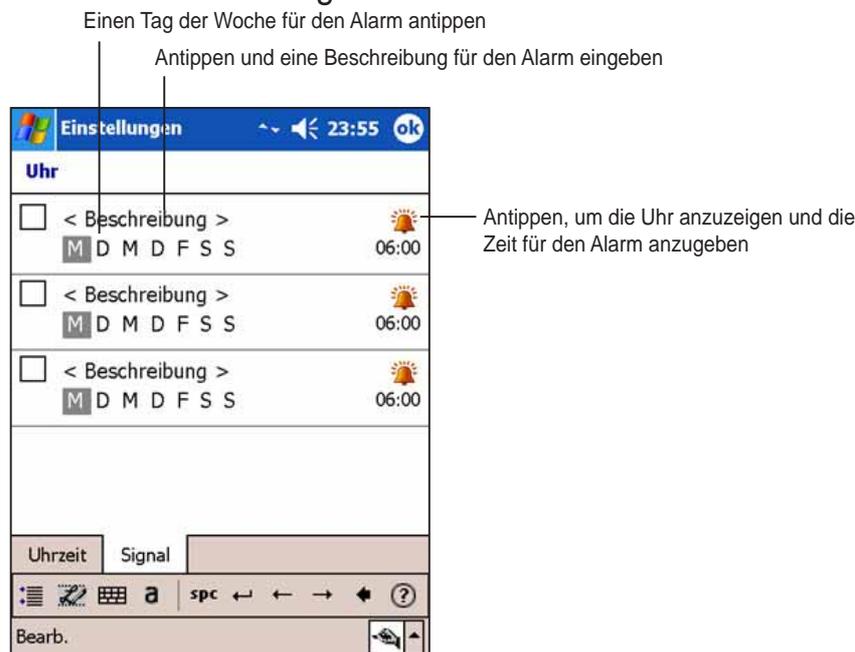
So ändern Sie die Datum- und Zeiteinstellungen:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf den **System-**Registerreiter.
2. Tippen Sie auf das **Uhr & Alarm-Symbol**.
3. Nehmen Sie die Einstellungen nach Bedarf vor.



Ändern der Alarmeinstellungen:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf den **System-**Registerreiter.
2. Tippen Sie auf das **Uhr & Alarm-Symbol** und dann auf den **Alarm-**Registerreiter.
3. Nehmen Sie die Einstellungen nach Bedarf vor.



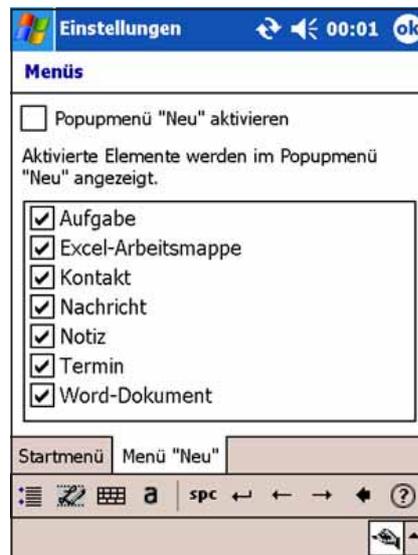
Ändern des Start-Menüs

Ändern der Menüelemente:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf das **Menüs-Symbol**.
2. Haken Sie die Elemente an, die Sie auf dem Start-Menü sehen möchten.



3. Tippen Sie auf den **Neu-Menü-**Registerreiter.
4. Wählen Sie die Elemente aus, die Sie auf dem **Neu-Menü** (in der unteren linken Ecke des Hauptbildschirms) sehen möchten.



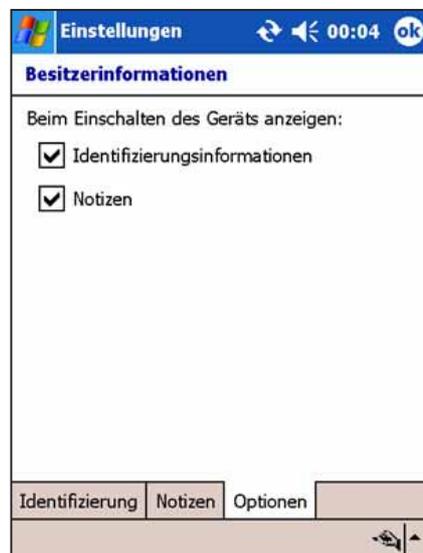
Ändern der Besitzerdaten

So ändern Sie die Besitzerdaten:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf das **Besitzerdaten**-Symbol.
2. Geben Sie die Daten, die Sie auf dem Heute-Bildschirm anzeigen lassen möchten, ein.
3. Tippen Sie auf den **Notizen**-Registerreiter, um Anmerkungen zu Ihren Besitzerdaten hinzuzufügen.
4. Geben Sie den gewünschten Text ein.



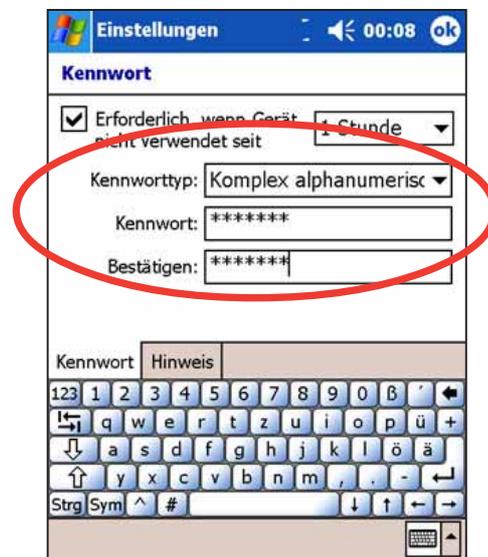
5. Tippen Sie auf den **Optionen**-Registerreiter und wählen dann die Elemente aus, die Sie auf dem Bildschirm sehen möchten, wann immer Sie das Gerät einschalten. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Einstellen eines Kennwortes

So stellen Sie ein Kennwort für Ihr Gerät ein:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf das **Kennwort**-Symbol.
2. Haken Sie die Option **Auffordern, wenn Gerät nicht verwendet** an und tippen Sie dann auf den Unten-Pfeil, um eine Zeitangabe aus den verfügbaren Optionen auszuwählen.
3. Wählen Sie den Kennworttyp aus - **Einfach 4 Ziffern** oder **Stark Alphanummerisch**.
4. Geben Sie ein Kennwort ein. Wenn Sie den alphanummerischen Typ gewählt haben, müssen Sie das Kennwort zweimal eingeben.



5. Tippen Sie auf den **Hinweis-Registerreiter**, um eine etwaige Gedächtnisstütze für den Fall, dass Sie Ihr Kennwort vergessen haben, zu erstellen.
6. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Ändern des Screenanzeigeformats

So ändern Sie das Screenanzeigeformat:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und den **System**-Registerreiter.
2. Tippen Sie auf das **Screen**-Symbol, um die Screenoptionen aufzurufen.
3. Wählen Sie das gewünschte Format aus und tippen dann auf **OK**.

Hochformat

Bei dieser Einstellung



Ergibt sich dieser Screen

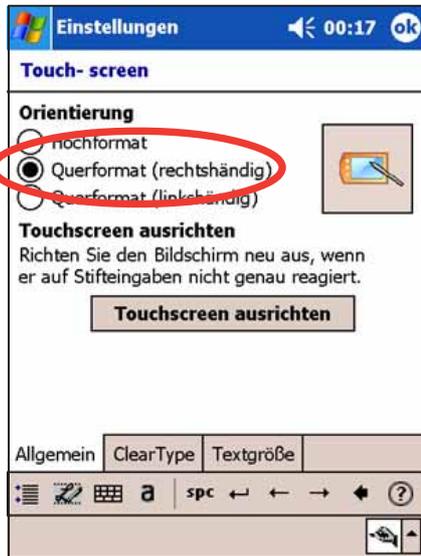


Die Screenanzeige in das Hochformat oder Querformat überführen

HINWEIS Tippen Sie einfach auf das Symbol  in der unteren rechten Ecke auf dem Bildschirm, um das Screenanzeigeformat schnell zu ändern.

Querformat (rechtshändig)

Bei dieser Einstellung

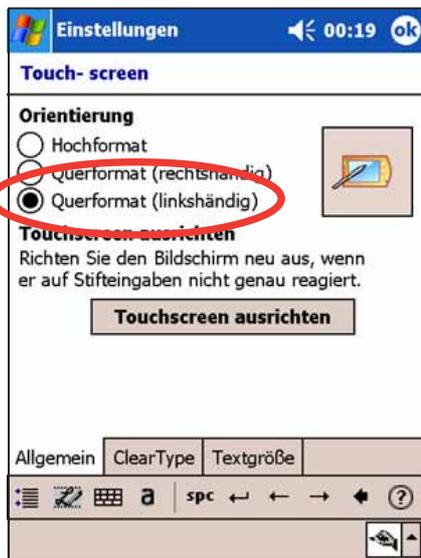


Ergibt sich dieser Screen



Querformat (linkshändig)

Bei dieser Einstellung

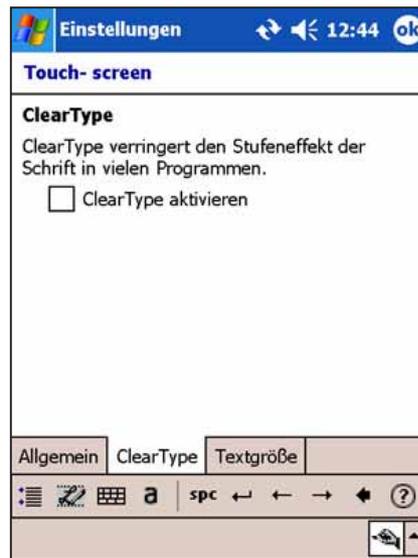


Ergibt sich dieser Screen



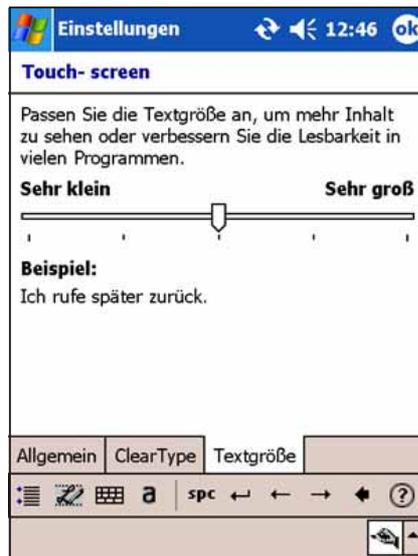
Aktivieren der ClearType-Funktion:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann den **System**-Registerreiter.
2. Tippen Sie auf das **Screen**-Symbol, um die Screenoptionen aufzurufen.
3. Tippen Sie auf den **Clear Type**-Registerreiter.
4. Haken Sie die Option **Clear Type aktivieren** an und tippen dann auf **OK**.



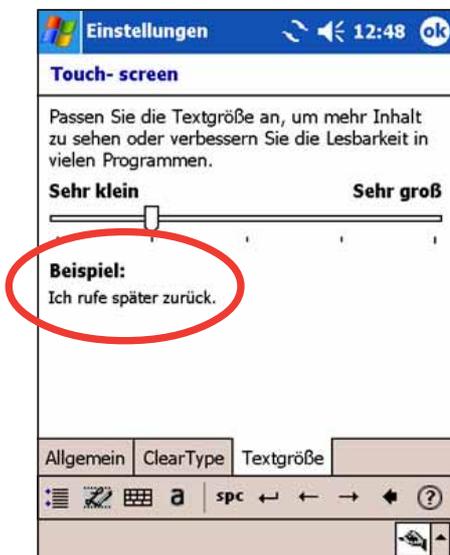
Ändern der Screentextgröße:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann den **System**-Registerreiter.
2. Tippen Sie auf das **Screen**-Symbol, um die Screenoptionen aufzurufen.
3. Tippen Sie auf den **Textgröße**-Registerreiter.
4. Bewegen Sie den Schieberegler in die Richtung **Kleinste** oder **Größte**, bis Sie die gewünschte Textgröße erhalten. Tippen Sie auf **OK**.

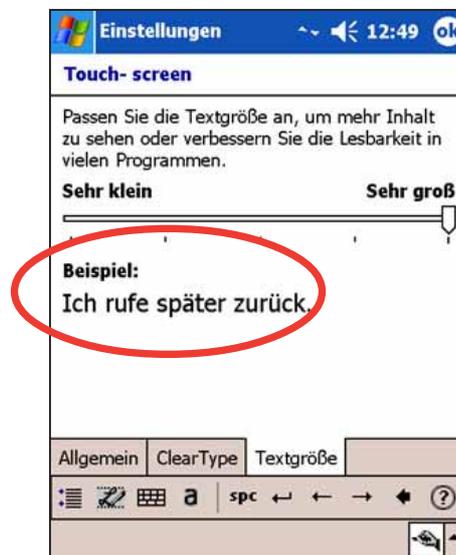


HINWEIS In der Standard-Einstellung befindet sich der Schieberegler in der Mitte.

Kleinerer Text



Größerer Text



Ändern des Screenhintergrunds

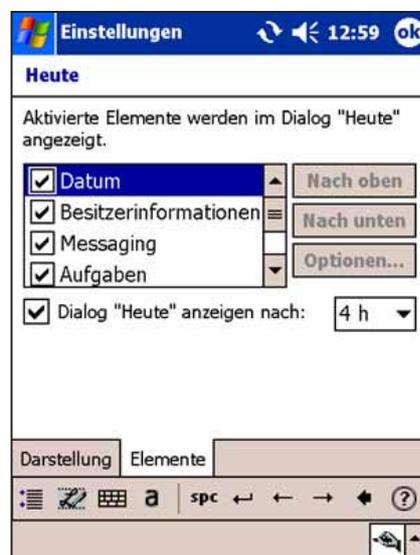
So ändern Sie den Screenhintergrund:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf das **Heute**-Symbol.
2. Wählen Sie das gewünschte Schema aus den verfügbaren Optionen aus.
oder
Haken Sie die Option **Das Bild als Hintergrund verwenden** an und tippen dann auf **Durchsuchen**, um ein Bild aus Ihren Bilddateien auszusuchen.
3. Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



Bestimmen der auf dem Heute-Bildschirm anzuzeigenden Elemente:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf das **Heute**-Symbol.
2. Tippen Sie auf den **Elemente**-Registerreiter.
3. Haken Sie die gewünschten Elemente an. Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



Ändern der Tastenzuweisungen

So ändern Sie die Tastenzuweisungen:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf das **Tasten**-Symbol.
2. Markieren Sie eine Taste, indem Sie darauf tippen.
3. Tippen Sie auf den Unten-Pfeil, um die Programme, die Sie der Taste zuweisen möchten, anzuzeigen.
4. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 3, um andere Tastenzuweisungen zu ändern.
5. Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



Anpassen der Geschwindigkeit Ihrer Oben/Unten-Tastensteuerung:

1. Tippen Sie auf den **Oben/Unten-Steuerung**-Registerreiter.
2. Tippen Sie auf den Schieberegler und ziehen ihn zu der gewünschten Einstellung.
3. Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.



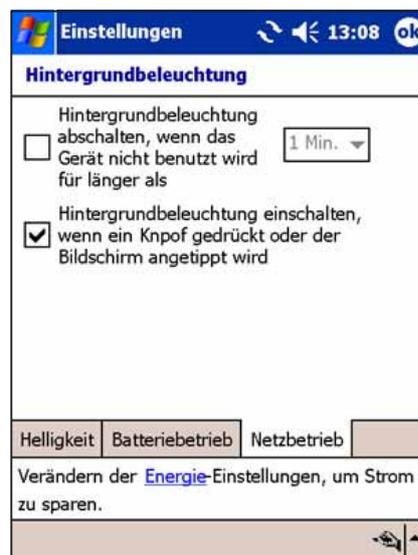
Einstellen der Rückleuchte

So stellen Sie die Rückleuchte ein:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf den **System-**Registerreiter.
2. Ändern Sie die Display-Helligkeit, indem Sie den Schieberegler in die Richtung **Dunkel** oder **Hell** bewegen, bis Sie die gewünschte Screenhelligkeit erhalten haben.



3. Tippen Sie auf den **Akkustrom**-Registerreiter und legen die Rückleuchteneinstellungen für die Verwendung des Akkustroms fest.
4. Tippen Sie auf den **Externer Strom**-Registerreiter und legen die Rückleuchteneinstellungen für die Verwendung vom Netzstrom fest.

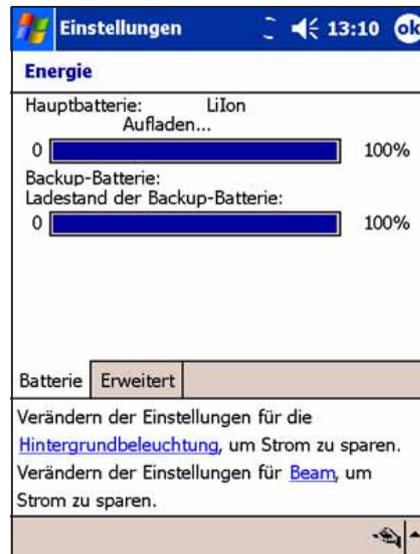


5. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.

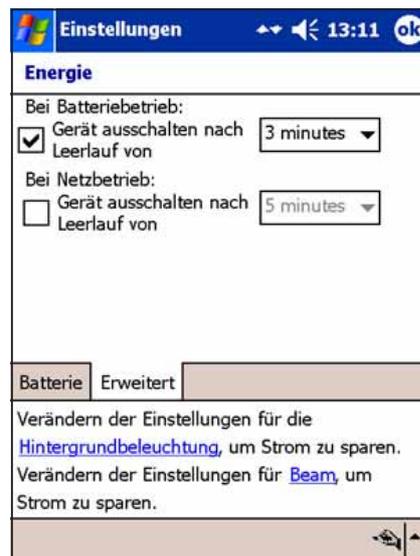
Ändern der Akkustromeinstellungen

So ändern Sie die Akkustromeinstellungen:

1. Tippen Sie auf , **Einstellungen** und dann auf den **System**-Registerreiter.
2. Tippen Sie auf das **Strom**-Symbol, um den Akkustromstatus anzuzeigen. Dieser Bildschirm zeigt den erkannten Prozentsatz des verbleibenden Akkustroms. Die Informationen auf diesem Bildschirm können nicht geändert werden.



3. Tippen Sie auf das **Erweitert**-Symbol, um die Akkueinstellungen für Energieersparnis nach Bedarf anzupassen.
4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Einstellen der Sounds und Benachrichtigungen

Ihr Gerät kann Sie auf verschiedene Weise an Ihre Aufgaben, die Sie machen müssen, erinnern. Wenn Sie z.B. einen Termin im Kalender, eine fällige Aufgabe oder einen Alarm für eine bestimmte Uhrzeit haben, werden Sie auf eine der folgenden Weisen daran erinnert.

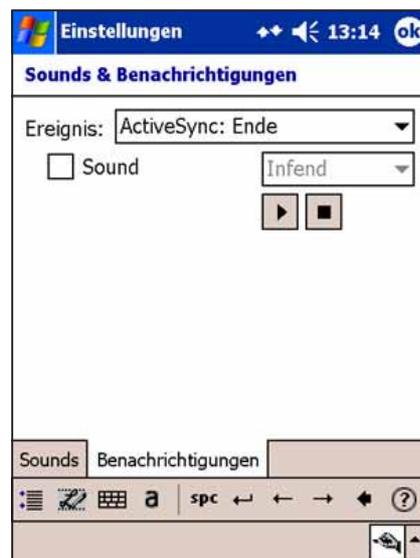
- Ein Nachricht-Fenster erscheint auf dem Bildschirm
- Ein Ton wird wiedergegeben (Sie können den Typ des Tons auswählen)
- Ein Licht blinkt auf dem Gerät

So stellen Sie die Sounds und Benachrichtigungen ein:

1. Tippen Sie auf  und dann **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Sounds & Benachrichtigungen**-Symbol auf dem Einstellungen-Bildschirm, um den **Sounds**-Bildschirm zu öffnen.
3. Wählen Sie die Elemente, die Sie aktivieren möchten.



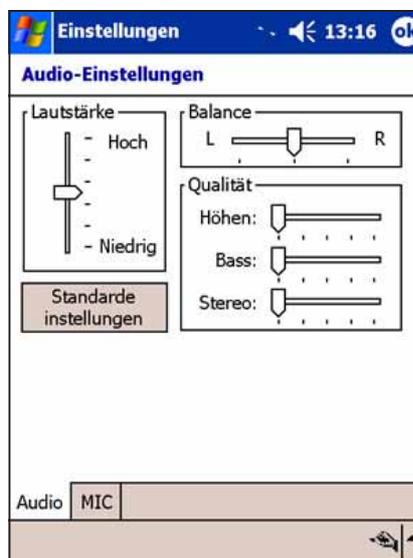
4. Tippen Sie auf den **Benachrichtigungen**-Registerreiter und stellen die Ereignisbenachrichtigungsdetails ein.
5. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Ändern der Audioeinstellungen

So ändern Sie die Audioeinstellungen:

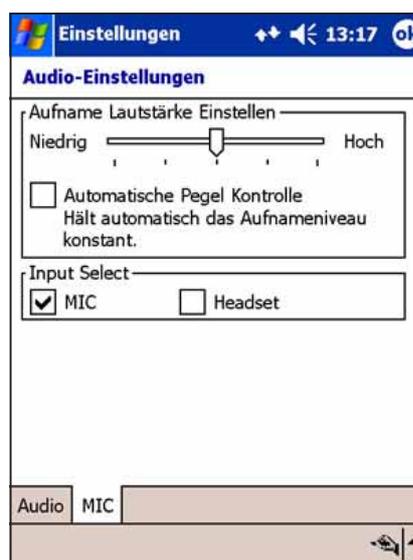
1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Audioeinstellungen**-Symbol, um den Audioeinstellungen-Bildschirm zu öffnen.
3. Ändern Sie die Lautstärke, Balance, Hochtöne, Bass und Stereoeinstellungen nach Ihrem Wunsch, indem Sie den Schieberegler nach links oder rechts ziehen.
4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



HINWEIS Tippen Sie auf die **Standard**-Schaltfläche, um die Standard-Audioeinstellungen wiederherzustellen.

Ändern der Mikrofoneinstellungen:

1. Tippen Sie auf den **Mikrofon**-Registerreiter auf dem Audioeinstellungen-Bildschirm.
2. Erhöhen oder verringern Sie die Aufnahmelautstärke, indem Sie den Schieberegler nach links oder rechts bewegen.
3. Haken Sie die Option **Automatic Gain Control (AGC)** an, um die Einstellungen für die Mikrofonempfindlichkeit vorzunehmen. Die AGC-Funktion gestattet Ihnen den Aufnahme- und Umgebungsruschpegel einzustellen.
4. Wählen Sie **Mikrofon** oder **Kopfhörer** als Eingabequelle, indem Sie die entsprechende Option anhaken.

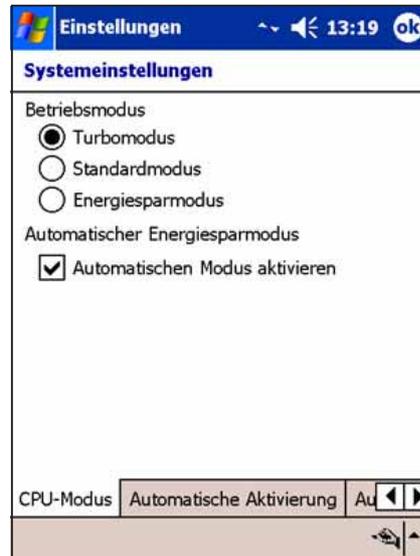


Ändern der Systembetriebseinstellungen

So ändern Sie die Systembetriebseinstellungen:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Systemeinstellungen**-Symbol, um die Systembetriebsoptionen anzuzeigen.
3. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen.

Der **Turbomodus** ermöglicht eine bessere CPU-Leistung. Wählen Sie diesen Modus, wenn Sie Games spielen oder Videos wiedergeben. Der Turbomodus verkürzt jedoch die Akkulaufzeit.



Der **Standardmodus** erlaubt eine normale CPU-Geschwindigkeit und stabilere Leistung. Verwenden Sie diesen Modus, wenn Sie MP3-Audiodateien wiedergeben oder Applikationen, die keine sehr hohe CPU-Geschwindigkeit benötigen, ausführen.

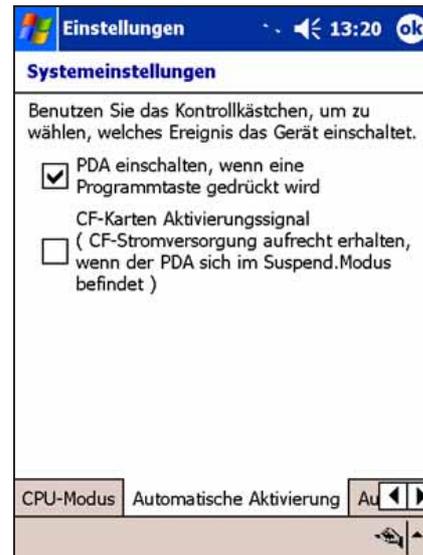
Der **Energiesparmodus** lässt die CPU mit einer niedrigeren Geschwindigkeit arbeiten. Dieser Modus hat eine niedrigere CPU-Leistung, verlängert aber die Akkulaufzeit. Verwenden Sie diesen Modus, wenn Sie mit Textverarbeitungsprogrammen wie z.B. Word, Excel usw. arbeiten.

Um die Energiesparfunktion automatisch steuern zu lassen, haken Sie bitte die Option **Automatischen Modus aktivieren** an. Dieser Modus regelt die CPU-Geschwindigkeit nach dem Programm, das Sie gerade ausführen.

4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.

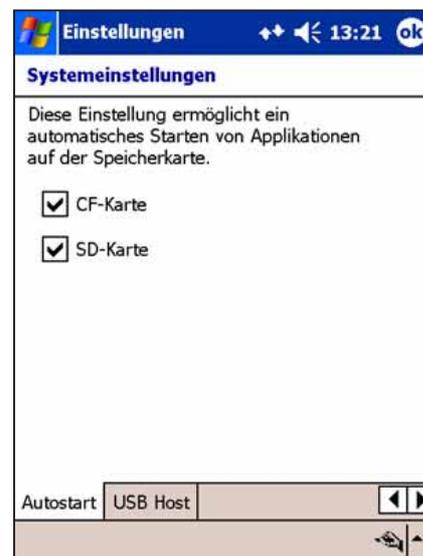
Ändern der Weckeinstellungen:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Systemeinstellungen**-Symbol und dann auf den **Wecken**-Registerreiter, um die Weckoptionen anzuzeigen.
3. Haken Sie die Option **PDA einschalten, wenn eine Programmtaste gedrückt wird**, um diese Funktion zu aktivieren. Das Gerät wird geweckt, wenn eine der Funktionstasten an der Frontseite gedrückt wird.
4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



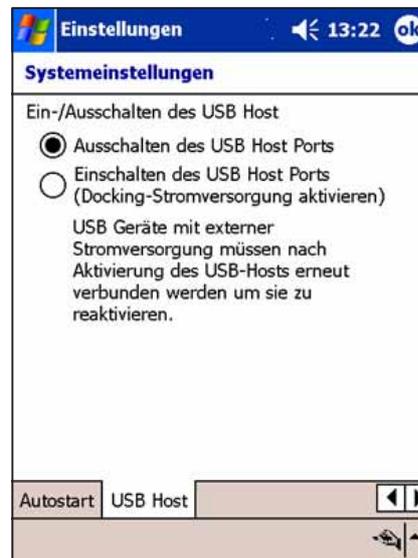
Ändern der Autostart-Einstellungen:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Systemeinstellungen**-Symbol und dann auf den **Autostart**-Registerreiter, um die Optionen anzuzeigen.
3. Tippen Sie auf **CF-Karte** oder **SD-Karte**, von der die Applikation automatisch ausgeführt wird.



Ändern der USB-Hosteinstellungen:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Systemeinstellungen**-Symbol und dann den **USB Host**-Registerreiter, um die Optionen anzuzeigen.
3. Aktivieren oder deaktivieren Sie die USB Host-Funktion, indem Sie die entsprechende Option anhaken.
4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Ändern der Speichereinstellungen

So ändern Sie die Speicherzuordnung:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Speicher**-Symbol, um den Speicherzuordnungs-Bildschirm zu öffnen.
3. Ziehen Sie den Schieberegler, um die Speicherzuordnung für die Datenspeicherung und Programme nach Ihrem Bedarf einzustellen.
4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Überprüfen des Kartenspeichers:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Speicher**-Symbol und dann auf den **Speicherkarte**-Registerreiter, um die Speicherinformationen der ausgewählten Speicherkarte anzuzeigen.
3. Wollen Sie Speicherplatz auf der Karte frei machen, dann löschen Sie bitte einige Dateien auf der Speicherkarte. Verwenden Sie den Datei Explorer, um Dateien zu löschen. Einzelheiten hierzu siehe Seite 2-13.



Anzeigen der ausgeführten Programme:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf das **Speicher**-Symbol und dann auf den **Ausgeführte Programme**-Registerreiter, um eine Liste momentan ausgeführter Programme zu öffnen.
3. Wollen Sie Systempeicher, der momentan von ausgeführten Programmen benutzt wird, frei machen, dann wählen Sie ein Programm aus und tippen auf **beenden**.



Um alle ausgeführten Programme zu beenden, tippen Sie bitte auf **Alle beenden**.

Verwenden der einfachen Applikationen

Ihr Gerät enthält einige einfache Applikationen, die bei Ihrer täglichen Verwendung des Gerätes sehr praktisch sind.

HINWEIS Die Hauptapplikationen, die dem Microsoft® Windows Mobile® 2003 Second Edition beigelegt sind, werden in anderen Kapiteln beschrieben.

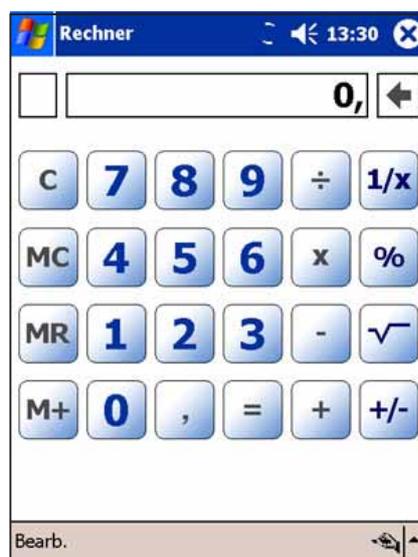
Zugreifen auf die Applikationen:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Programme**.
2. Um ein bestimmtes Anwendungsprogramm zu starten, tippen Sie bitte auf das entsprechende Symbol.



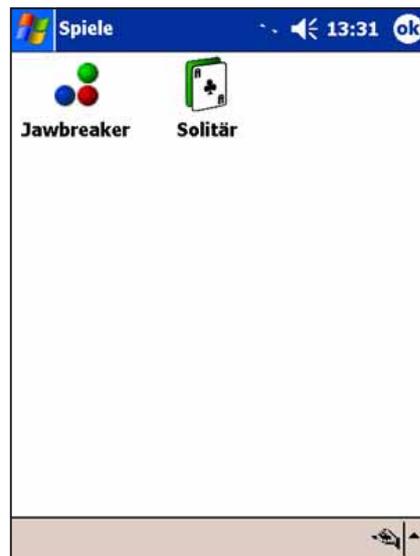
Rechner

Tippen Sie auf das **Rechner**-Symbol, um die grundlegenden Rechnerfunktionen zu verwenden.



Spiele

Tippen Sie auf das **Spiele**-Symbol, um die verfügbaren Spiele anzuzeigen.



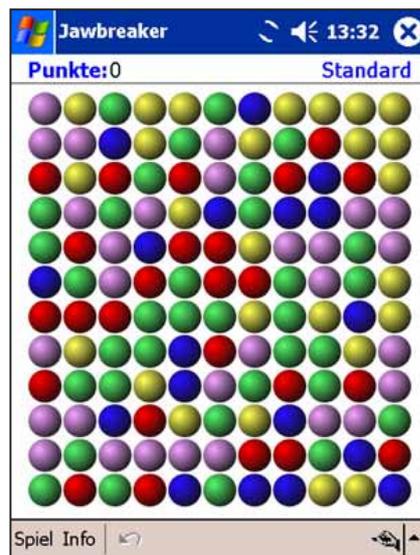
Jawbreaker

Das Hauptziel dieses Spiels ist, alle Jawbreakers platzen zu lassen. Tippen Sie hierzu auf zwei oder mehrere gleichfarbige Jawbreakers, die miteinander verbunden sind. Um so mehr Jawbreakers Sie auf einmal platzen lassen, desto mehr Punkte bekommen Sie.

HINWEIS Die ausführlichen Spielregeln entnehmen Sie bitte den Hilfe-Informationen auf Ihrem Gerät.

Spielen des Jawbreakers:

1. Tippen Sie auf das **Jawbreaker**-Symbol, um ein neues Spiel zu öffnen. Wollen Sie das Spiel zurücksetzen, dann tippen Sie auf **Spiel** und dann auf **Neues Spiel**.



2. Tippen Sie auf **Spiel** und dann auf **Optionen**, um den Optionen-Bildschirm anzeigen zu lassen. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen und tippen anschließend auf **OK**, um zum Spiel zurückzukehren.



3. Tippen Sie auf **Info** und dann auf **Statistik**, um:
 - Ihre Punkte anzuschauen
 - das Screenanzeigeformat auszuwählen
 - Ihre Punkte zurückzusetzen
4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



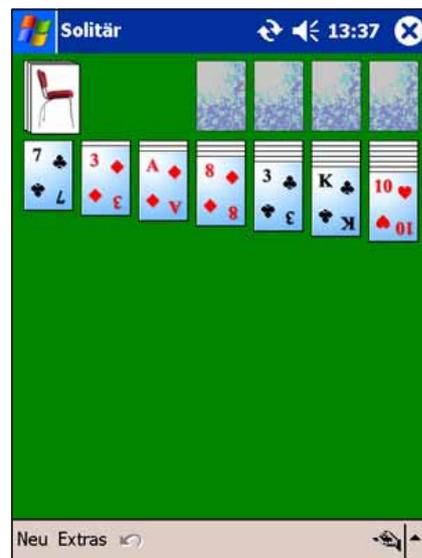
Solitär

Das Ziel dieses Spiel besteht darin, aus sämtlichen Karten im Ausgangsstoß vier Zielstöße zu bilden, die in aufsteigender Reihenfolge von Ass bis König geordnet sind.

HINWEIS Die ausführlichen Spielregeln entnehmen Sie bitte den Hilfe-Informationen auf Ihrem Gerät.

Spielen von Solitär:

Tippen Sie auf das **Solitär**-Symbol, um ein neues Spiel zu starten. Wollen Sie das Spiel zurücksetzen, dann tippen Sie bitte auf **Neu**.



Ändern der Solitaire-Optionen:

1. Tippen Sie auf **Extras**, um die Spieloptionen anzeigen zu lassen. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen.
2. Tippen Sie auf den **Deckblatt**-Registerreiter, um ein Design des Kartendeckblattes auszuwählen.
3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



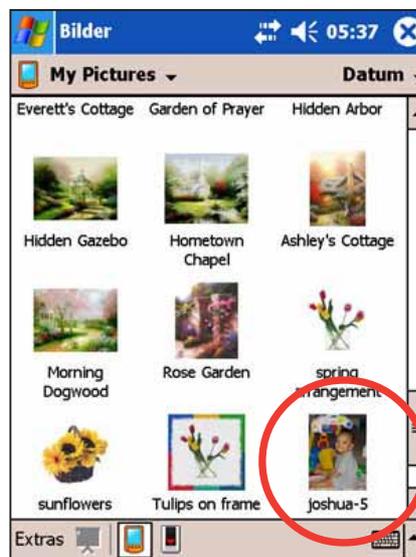
Pictures

Verwenden Sie **Pictures**, um die in dem Gerät oder auf einer Speicherkarte gespeicherten **jpg**-Bilder anzuschauen, an Ihre Freunde zu senden, eine Diashow der Bilder durchzuführen oder ein Bild als Hintergrund des Heute-Bildschirms einzustellen.

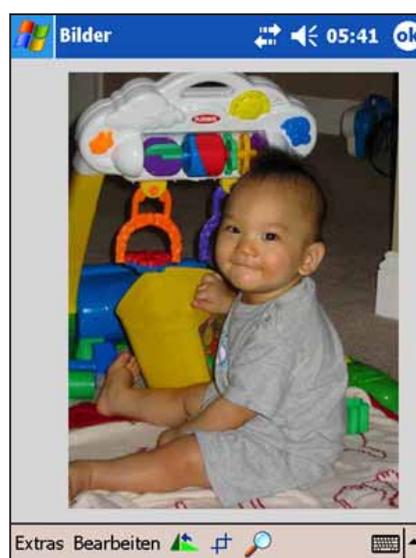
Entnehmen Sie bitte der Online-Hilfe weitere Informationen zur Verwendung dieser Funktion.

Verwenden von Pictures:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Programme**.
2. Tippen Sie auf das **Pictures**-Symbol, um die Applikation zu starten.
3. Tippen Sie auf die Miniatur des gewünschten Bildes, um es näher zu betrachten.



4. Wenn das Bild auf dem Screen erscheint, können Sie die Menüs und Werkzeuge in der Befehlsleiste verwenden, um das Bild zu bearbeiten.



5. Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Bild übertragen**, wenn Sie das Bild zu einem anderen Gerät über den IR-Anschluss übertragen möchten.

oder

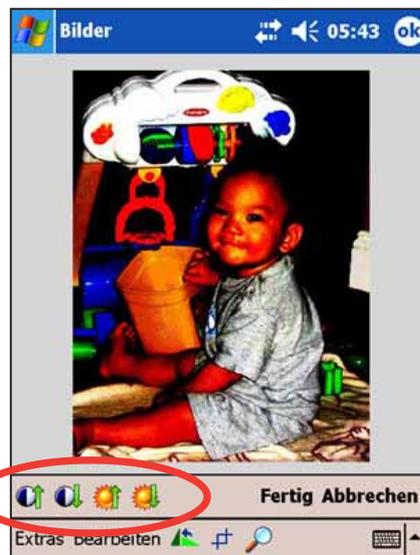
Tippen Sie auf **Per E-Mail senden...**, um das Bild als Anhang einer E-Mail zu verschicken.

oder

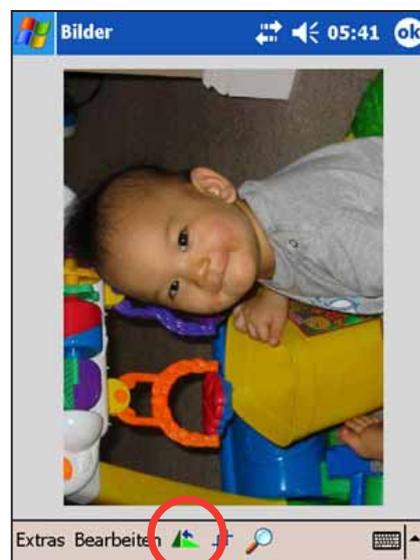
Tippen Sie auf **Als Heute-Hintergrund einstellen...**, um das Bild als Hintergrund des Heute-Bildschirms zu verwenden.



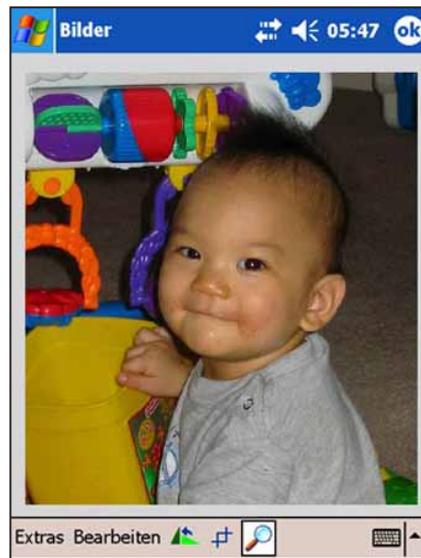
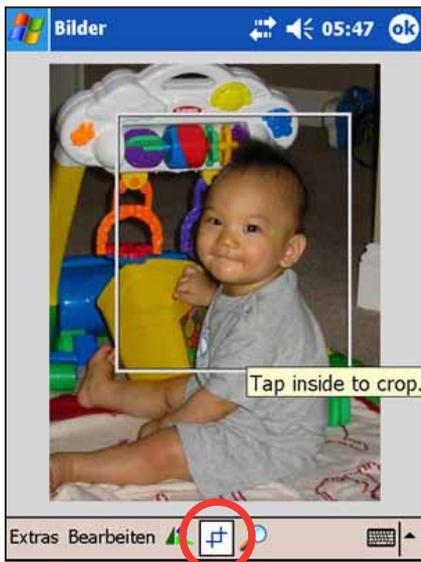
6. Tippen Sie auf **Bearb.** und dann auf **Helligkeit und Kontrast**, um die Belichtung Ihres Bildes nach Ihrem Wunsch zu ändern. Tippen Sie **Fertig st.**, um Ihre Änderung zu übernehmen.



7. Verwenden Sie die Funktion **Drehen**, um die Ausrichtung des Bildes zu ändern.



8. Verwenden Sie die Funktion **Zuschneiden**, um einen Teil des Bildes auszuwählen und auszuschneiden.



9. Verwenden Sie die **Zoom**-Funktion, um das Bild zu vergrößern.



10. Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Speichern unter...**, um das bearbeitete Bild zu speichern.



Kapitel 3

Synchronisieren und Erweitern

- ◆ **Microsoft® ActiveSync® 3-2**
 - Was ist ActiveSync®? 3-2
 - Installieren des ActiveSync® 3-3
- ◆ **Synchronisieren des Gerätes 3-6**
 - Verbinden des Gerätes mit einem Desktop-PC 3-6
 - Einrichten einer Partnerschaft 3-7
 - Prüfen der synchronisierten Daten 3-9
 - Synchronisation manuell starten 3-10
 - Synchronisationsoptionen 3-11
- ◆ **Installieren anderer Applikationen 3-13**

Microsoft® ActiveSync®

Was ist ActiveSync®?

Microsoft® ActiveSync® ist eines der wichtigen mit MyPal gelieferten Programme. Mit ActiveSync können Sie die Daten auf Ihrem Desktop-PC mit den Daten auf Ihrem Gerät synchronisieren. Bei der Synchronisation handelt es sich um das Vergleichen der Daten auf Ihrem Gerät mit Ihrem Desktop-PC und das Aktualisieren der beiden Computer mit den aktuellsten Daten.

Zum Beispiel:

- Sie können die Pocket Outlook-Daten aktuell halten, indem Sie das Gerät mit den Microsoft Outlook-Daten auf Ihrem Desktop-PC synchronisieren.
- Sie können die Microsoft Word- und Microsoft Excel-Dateien zwischen dem Gerät und Ihrem Desktop-PC synchronisieren. Ihre Dateien werden automatisch in das richtige Format konvertiert.

HINWEIS In der Standardeinstellung synchronisiert ActiveSync nicht automatisch alle Datentypen. Stellen Sie die ActiveSync-Optionen ein, um die Synchronisation für bestimmte Datentypen zu aktivieren oder deaktivieren.

Andere Funktionen von ActiveSync:

- Sichern und Wiederherstellen Ihrer Daten auf dem Gerät
- Kopieren (statt Synchronisieren) der Dateien zwischen dem Gerät und dem Desktop-PC.
- Einstellen der Synchronisationszeit durch Wählen des Synchronisationsmodus. Sie können z.B. den Synchronisationsvorgang ständig laufen lassen, während das Gerät mit Ihrem Desktop-PC verbunden ist, oder die Synchronisation nur ausführen lassen, wenn Sie diese Funktion aktivieren.
- Einstellen der zu synchronisierenden Datentypen und Menge der synchronisierten Daten. Sie können z.B. bestimmen, dass nur die Termine von den letzten zwei Wochen synchronisiert werden und die Älteren nicht.

Für weitere Informationen über ActiveSync:

1. Starten Sie ActiveSync auf Ihrem Desktop-PC.
2. Klicken Sie auf **Hilfe** in der Menüleiste von ActiveSync und klicken dann auf **Microsoft ActiveSync Hilfe**.

Installieren des ActiveSync®

Das ActiveSync-Programm wurde bereits auf Ihrem Gerät installiert. Um Daten auf dem Gerät mit Ihrem Desktop-Computer zu synchronisieren, müssen Sie das Programm auch auf dem Desktop-Computer installieren. Installieren Sie ActiveSync von der in Ihrem Produktpaket beigelegten Companion CD.

HINWEIS Stellen Sie bitte vor dem Starten der ActiveSync-Installation sicher, dass Microsoft® Outlook® bereits auf Ihrem Computer installiert wurde. Wenn nicht, dann installieren Sie bitte Microsoft® Outlook® 2002 von der Companion CD. Wir empfehlen Ihnen Outlook 2002 zu installieren auch wenn Sie bereits Outlook 98 oder Outlook 2000 installiert haben.

Installieren des ActiveSync® auf Ihrem Desktop-PC

Installationsvorgang:

1. Schalten Sie Ihren Computer und Monitor ein.

WICHTIG Verbinden Sie das Gerät nicht vor dem Vervollständigen der ActiveSync-Installation mit dem Desktop-PC.

2. Legen Sie die Companion CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Desktop-PCs. Die CD wird automatisch ausgeführt. Das Startbild und dann das Hauptmenü werden angezeigt. Hier können Sie die Installation starten.



3. Klicken Sie auf **Hier starten** im Hauptmenü.



4. Lesen Sie bitte vor der ActiveSync 3.7.1-Installation die **Übersicht**, um eine richtige Installationsreihenfolge sicherzustellen.



5. Wurde Outlook nicht auf Ihrem Desktop-PC installiert, installieren Sie es jetzt. Klicken Sie auf **Outlook 2002 installieren** und folgen den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation zu vervollständigen.



6. Klicken Sie auf **Verbindungsmanager** und lesen in der Übersicht, ob Sie den Wizard (Assistent) brauchen. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Wizard auf Ihrem Desktop-PC zu installieren. Gehen Sie, wenn fertig, zum Hauptmenü zurück.



7. Klicken Sie **ActiveSync 3.7.1 installieren**, dann **installieren**.

8. Wenn dazu aufgefordert, wählen Sie **Das Programm von diesem Ort ausführen** und klicken Sie **OK**.



oder

Klicken Sie auf **Öffnen**, um den Assistenten, der Sie durch die Installation führen wird, zu starten.

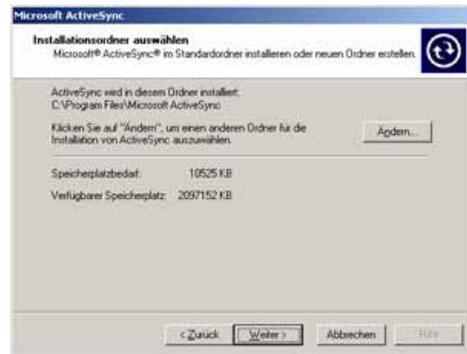
9. Folgen Sie den Anweisungen auf den folgenden Bildschirmen.



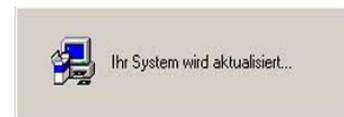
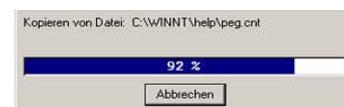
Wenn Sie zuvor Microsoft® ActiveSync® auf Ihrem Computer installiert haben, erkennt dies der Installationsassistent und zeigt eine Meldung an.

Klicken Sie auf **Weiter**, um die Installation fortzusetzen und die vorliegende Version zu ersetzen.

Klicken Sie auf **Abbrechen**, um den Prozess zu beenden und die vorliegende Version zu behalten.



10. Warten Sie, bis der Assistent das Kopieren aller notwendigen Dateien fertig gestellt und Ihr System aktualisiert hat.



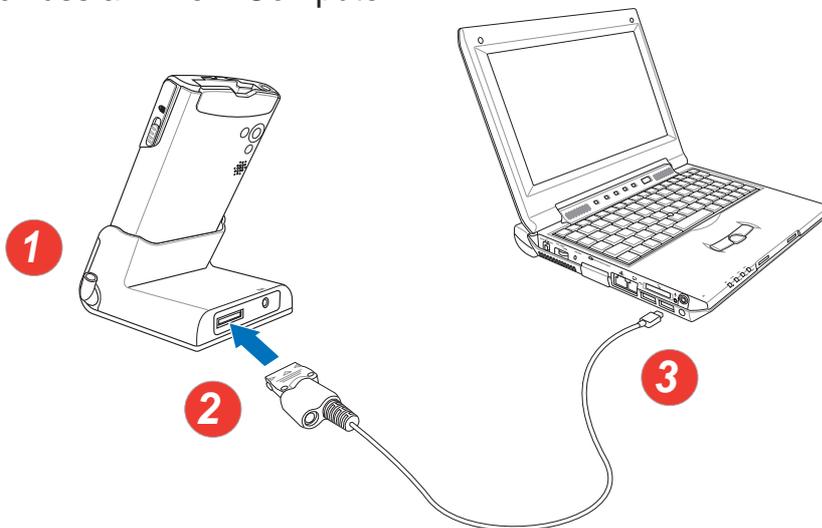
HINWEIS Sie können den Pocket PC gleich nach dem Installieren des ActiveSync mit Ihrem Computer verbinden. Anweisungen hierzu finden Sie im Abschnitt "Synchronisieren des Gerätes" auf Seite 3-6.

Synchronisieren des Gerätes

Verbinden des Gerätes mit einem Desktop-PC

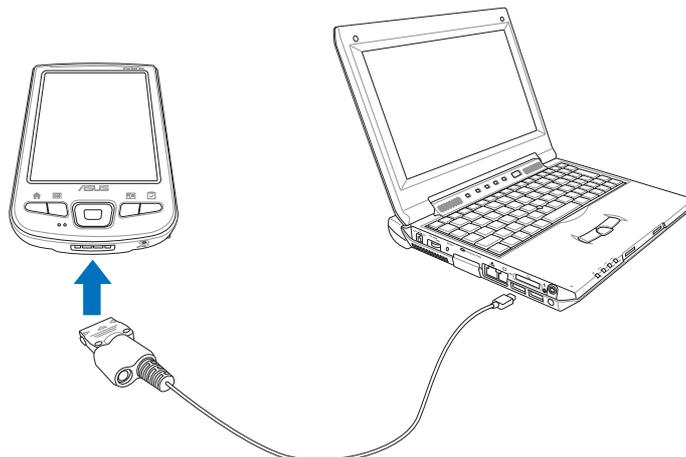
Verbinden Ihres Gerätes über die Docking-Station:

1. Setzen Sie das Gerät in die Docking-Station ein.
2. Verbinden Sie den 26-pol. Gerätestecker des Sync-Kabels mit dem 26-pol. Anschluss an der Rückseite der Docking-Station.
3. Verbinden Sie das andere Ende des Sync-Kabels mit einem USB-Anschluss an Ihrem Computer.



Verbinden Ihres Gerätes ohne die Docking-Station:

1. Verbinden Sie den 26-pol. Gerätestecker des Sync-Kabels mit dem 26-pol. Anschluss an der Unterseite des Gerätes.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Sync-Kabels mit einem USB-Anschluss an Ihrem Computer.



Einrichten einer Partnerschaft

Gleich nach dem Vervollständigen der Installation erscheint der **Assistent für neue Partnerschaft** automatisch, um Ihnen beim Einrichten einer Partnerschaft und Konfigurieren Ihrer Synchronisationseinstellungen zu helfen. In diesem Moment können Sie bestimmen, welche Datentypen mit Ihrem Desktop-PC synchronisiert werden.

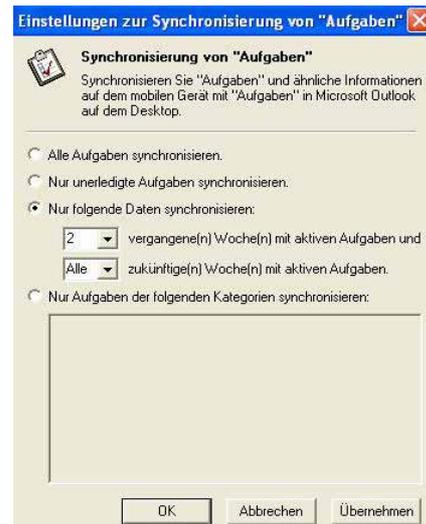
*Eine **Partnerschaft** ist eine Datei, mit der Sie das Gerät mit Ihrem Desktop-PC synchronisieren können. Diese Datei wird auf Ihren Desktop-PC gespeichert. Eine zusätzliche Datei, durch die Ihr Desktop-PC das Gerät erkennen kann, wird in das Gerät gespeichert.*

Partnerschaft einstellen:

1. Im **Neue Partnerschaft** Bildschirm, wählen Sie **Standard Partnerschaft** als die Art der Partnerschaft, die zwischen Ihrem Gerät und Computer hergestellt werden soll. Klicken Sie **Weiter**.
2. Im nächsten Bildschirm, wählen Sie **Mit diesem Desktop synchronisieren** und klicken Sie **Weiter**.
3. Wählen Sie die Art der Informationen, die synchronisiert werden sollen und klicken Sie **Weiter**.
ODER
Wenn Sie individuelle Einstellungen vornehmen wollen, markieren Sie das gewünschte Element und klicken Sie **Einstellungen**.



Im **Einstellungen zur Synchronisierung von "Aufgaben"** Bildschirm z.B., wählen Sie aus den Optionen wie Sie Termine auf Ihrem Gerät mit dem Computer synchronisieren möchten. Klicken Sie **OK**.

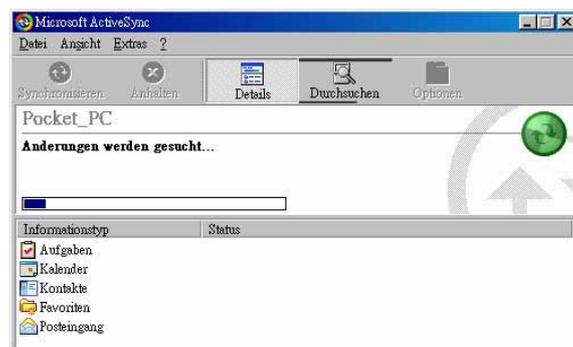


4. Klicken Sie **Fertig stellen** um das Einstellen einer Partnerschaft zu beenden.



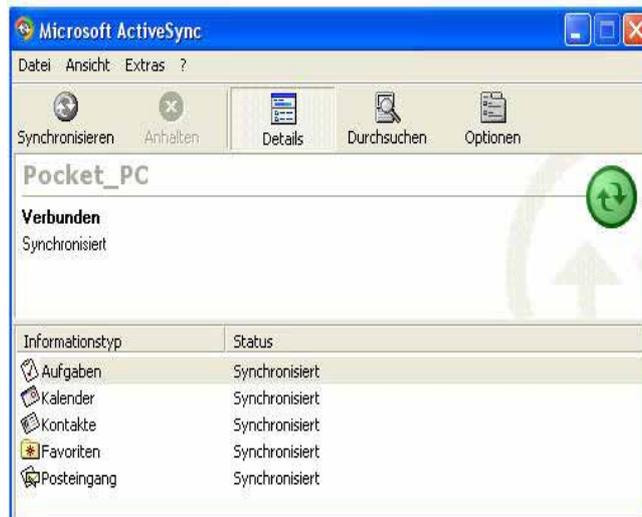
Nachdem Sie die Partnerschaft eingestellt haben, startet ActiveSync® automatisch und führt die erste Synchronisation zwischen Ihrem Gerät und Computer aus.

Siehe auch die folgenden Abschnitte für weitere Informationen über Synchronisation.



Prüfen der synchronisierten Daten

Werfen Sie nach Ihrer ersten Synchronisation einen Blick in Kalender, Kontakte und Aufgaben auf Ihrem Gerät. Sie werden bemerken, dass die Kalenderdaten von Microsoft Outlook, auf Ihrem Desktop-PC, in Ihr Gerät und die Daten auf Ihrem Gerät, in Ihren Desktop-PC kopiert wurden.



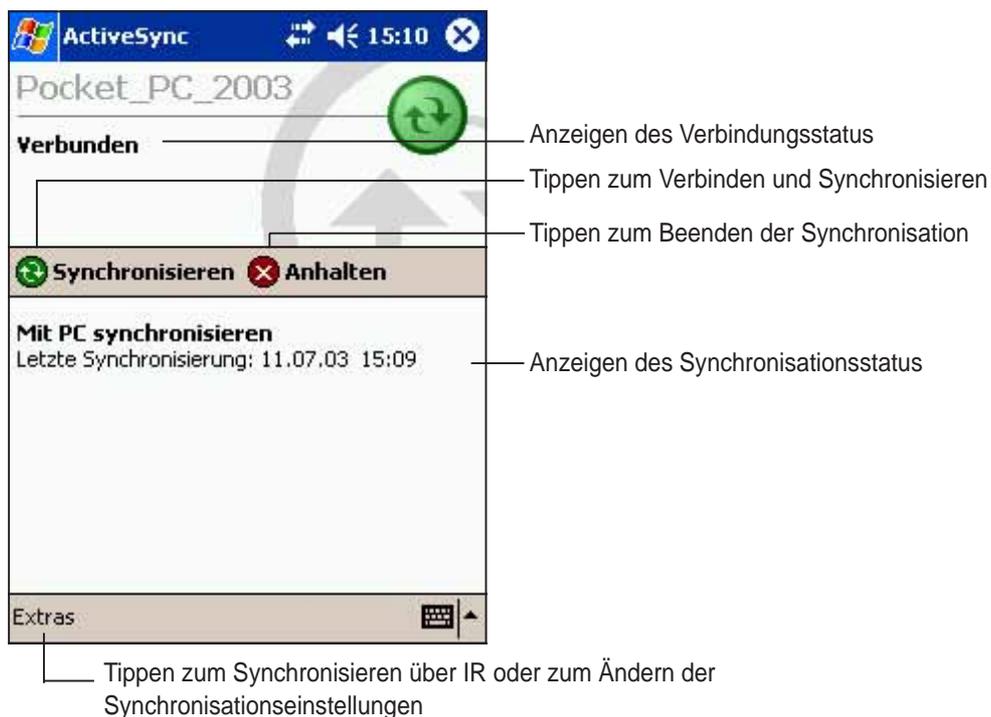
HINWEIS Öffnen Sie Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-PC, um sich Details der kopierten Daten von Ihrem Gerät anzuschauen.

Synchronisation manuell starten

Sie können jederzeit die Synchronisation von Ihrem Gerät aus starten, nachdem ActiveSync eingerichtet wurde und der erste Synchronisationsprozess abgeschlossen ist.

Manuelles Starten der Synchronisation:

1. Tippen Sie auf , **Programme** und dann auf das **ActiveSync**-Symbol, um den ActiveSync-Bildschirm anzuzeigen.



2. Stellen Sie eine Verbindung zwischen dem Gerät und Ihrem Desktop-PC her, um die Synchronisation zu starten. Tippen Sie anschließend auf **Synchronisieren**.

Tippen Sie auf **Anhalten**, um die Synchronisation zu beenden.

HINWEIS Um die Synchronisation über den IR (Infrarot)-Anschluss auszuführen oder die Synchronisationseinstellungen zu ändern, stoppen Sie bitte die Synchronisation mit Ihrem Computer.

Weitergehende Informationen zur Synchronisation:

Tippen Sie auf  auf dem ActiveSync-Bildschirm und dann auf **Hilfe**.

Synchronisationsoptionen

Das Microsoft ActiveSync-Programm gestattet Ihnen jederzeit Ihre Synchronisationseinstellungen nach Bedarf anzupassen. Sie können die zu synchronisierenden Elemente wählen, den Synchronisationszeitplan einstellen und die Synchronisationsregeln festlegen.

Aufrufen der Synchronisationsoptionen:

- Klicken Sie auf die **Optionen**-Schaltfläche in dem ActiveSync-Fenster auf Ihrem Desktop-PC.
- Oder klicken Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen** in der Menüleiste.

Wählen der zu synchronisierenden Elemente:

1. Erstellen Sie eine Checkmarke in dem Kontrollkästchen neben dem zu synchronisierenden Element.

2. Markieren Sie ein gewähltes Element und klicken dann auf **Einstellungen**, um die Synchronisationsoptionen für das Element festzulegen.

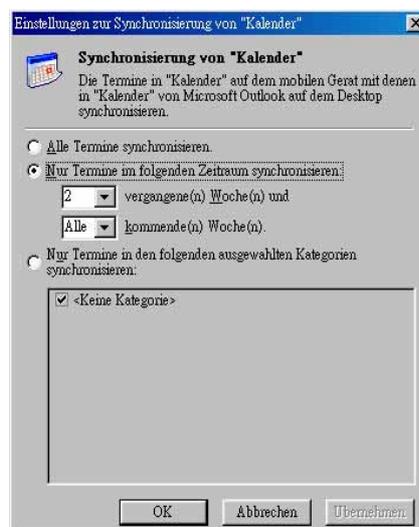
Markieren Sie z.B. **Kalender** und klicken dann auf **Einstellungen**, um das **Einstellungen zur Synchronisierung von "Kalender"**-Fenster aufzurufen.

Passen Sie die verfügbaren Einstellungen nach Bedarf an und klicken dann auf **OK**.

3. Gehen Sie genauso bei den anderen gewählten Elemente vor.

HINWEIS: Sie können keine Optionen für die nicht gewählten Elemente einstellen.

4. Klicken Sie, wenn fertig, auf **OK**.



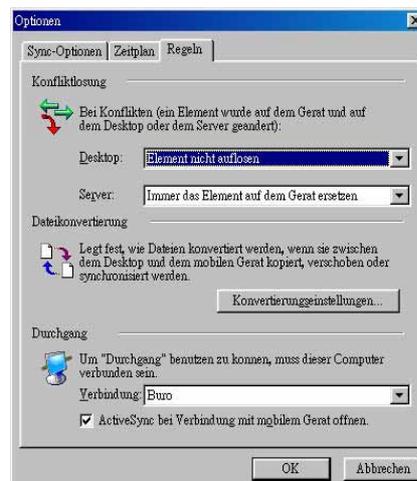
Einrichten des Synchronisationszeitplans

1. Klicken Sie auf den **Zeitplan-**Registerreiter.
2. Wählen Sie den gewünschten Synchronisationszeitplan.
3. Klicken sie zur Bestätigung auf **OK**.



Festlegen der Synchronisationsregeln:

1. Klicken Sie auf den **Regeln-**Registerreiter.
2. Wählen Sie aus den verfügbaren Optionen die gewünschten Einstellungen aus.
3. Klicken Sie, wenn fertig, auf **OK**.



Installieren anderer Applikationen

Die Companion CD enthält viele nützliche Applikationen. Sie können manche Applikationen direkt von der CD installieren und andere verfügbare Applikationen vom Internet herunterladen.

Installieren der Applikationen von der Companion CD:

1. Legen Sie die Companion CD in das optische Laufwerk Ihres Computers ein.
2. Klicken Sie auf **Ihr Erlebnis erweitern** in dem Hauptmenü.
3. Lesen Sie den **Überblick** für die wichtigen Hinweise.
4. Klicken Sie auf **Mobilität**, um die verfügbaren Elemente anzuzeigen.
5. Klicken Sie auf **Pocket PC Applikationen**, um die Mobilitätsprogramme, die Sie auf Ihrem Gerät installieren können, anzuzeigen. Klicken Sie auf **Details** für Installationsanweisungen.
6. Klicken Sie auf **Unterhaltung**, um die verfügbaren Elemente anzuzeigen.



7. Klicken Sie auf Pocket PC **Applikationen**, um die Unterhaltungsprogramme, die Sie auf Ihrem Gerät installieren können, anzuzeigen. Klicken Sie auf **Details** für Installationsanweisungen.



8. Klicken Sie auf **Desktop Applikationen**, um die Unterhaltungsprogramme, die Sie auf Ihrem Computer installieren können, anzuzeigen. Klicken Sie auf **Details** für Installationsanweisungen.



Kapitel 4

ASUS Programme

◆	ASUS Camera	4-2
	Spezifikationen	4-2
	ASUS Camcorder	4-3
	Wiedergabemodus	4-3
	Wiedergabemenüs	4-4
	Wiedergabefunktionen	4-6
	Recorder-Modus	4-9
	Recorder-Menüs	4-10
	Recorder-Funktionen	4-13
	Fotomodus	4-14
	Fotomenüs	4-15
	Fotofunktionen	4-18
	Photo Viewer	4-19
	Photo Viewer-Funktionen	4-20
	Photo Editor	4-23
	Photo Editor-Funktionen	4-24
	Photo Album	4-27
◆	ASUS Launcher	4-28
	Starten des ASUS Launchers	4-28
	Ändern des Names einer Standardkategorie	4-30
	Anpassen einer existierenden Kategorie	4-31
	Entfernen der Programme von einer Kategorie	4-32
	Hinzufügen einer Kategorie	4-32
◆	ASUS Sicherung	4-33
	Starten des ASUS Sicherung	4-33
	Sichern aller Daten	4-34
	Sichern der PIM-Daten	4-35
	Wiederherstellen aller Daten	4-37
	Wiederherstellen der PIM-Daten	4-38
◆	ASUS SmartKeeper	4-39
	Automatische Sicherung	4-39
	Manuelle Sicherung	4-44
	Manuelle Wiederherstellung	4-46

ASUS Camera

Die ASUS Camera ist ein praktisches Programm, mit dem Sie Videos und synchronisiertes Audio aufzeichnen können und Digitalbilder aufnehmen können. Mit der integrierten Wiedergabefunktion und Bildbearbeitungsfunktion des Programms haben Sie die Erstellung von einfachen Videos und die Verbesserung von Bildern parat!

Starten der ASUS Camera:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Programme**.
2. Tippen Sie auf **ASUS Programme** und dann auf **ASUS Camera**, um den Hauptbildschirm anzuzeigen.

ASUS Camera besteht aus vier Applikationen:

- ASUS Camcorder
- Photo Viewer
- Photo Editor
- Photo Album



Spezifikationen

Video	<ul style="list-style-type: none">• MPEG 4 Simple Profile Levels 0-3• Einzelnes Videoobjekt• Videogrößen: CIF, QVGA, QQVGA, QQQVGA, QCIF• Dateiformate: 3gpp, AVI• 128/256/384 Kbps Bitrate• 15/25/Max. Bildrahmenrate
Photo	<ul style="list-style-type: none">• Auflösungen: 1280*960, 640*480, 352*288, 320*240, 176*144, 160*120, 80*60 Pixel• Dateiformate: BMP, JPG
Audio	<ul style="list-style-type: none">• AMR Sprachencodierung und -decodierung• 4,7 Kbps bis zu 12,2 Kbps Bitrate• 8 KHz Sampling-Rate• 16-Bit Mono

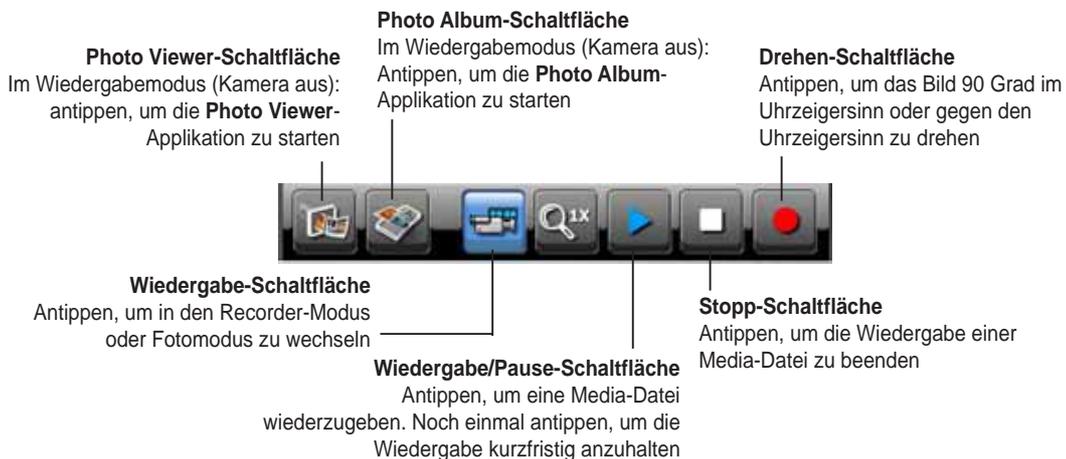
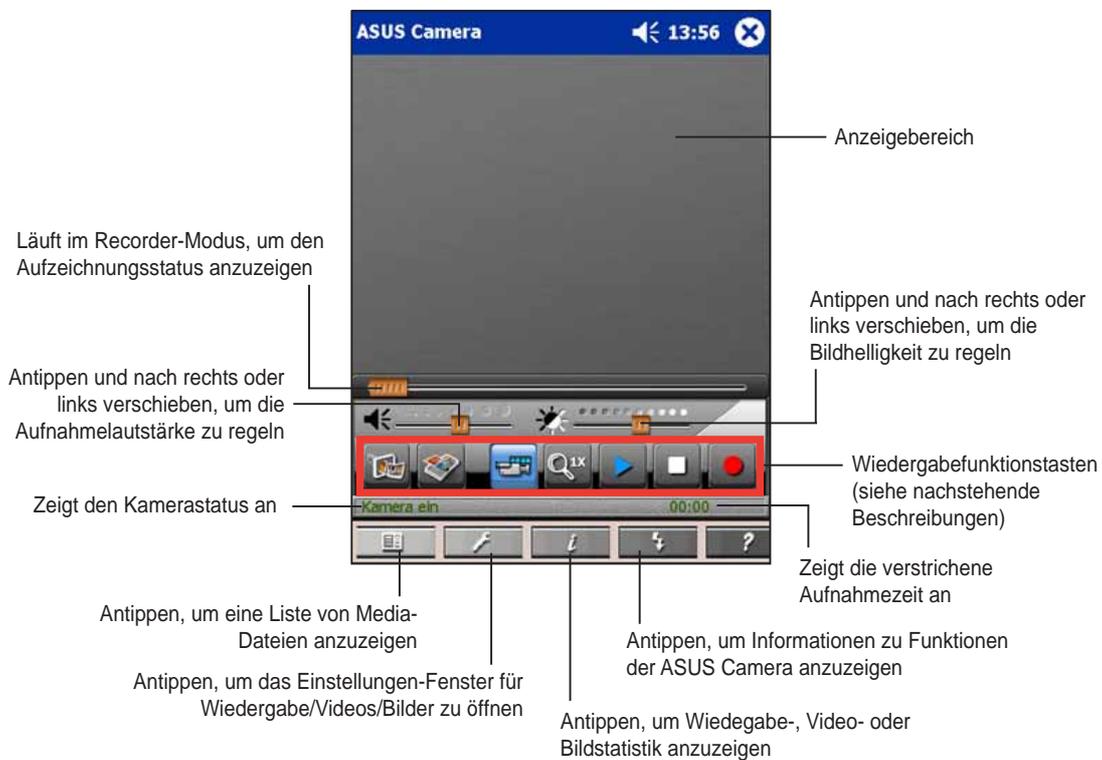
ASUS Camcorder

Tippen Sie auf das **ASUS Camcorder**-Symbol, um die Applikation zu starten und Videos mit synchronisierten Audioclips aufzuzeichnen oder Standbilder aufzunehmen. Verwenden Sie die integrierte Wiedergabefunktion des Programms, um Ihre Videos anzuschauen, oder starten Sie den Photo Viewer oder das Photo Album, um Bilder anzuzeigen.



Der ASUS Camcorder hat drei Modi: **Wiedergabe**, **Recorder** und **Foto**. Die Standardeinstellung ist Wiedergabemodus.

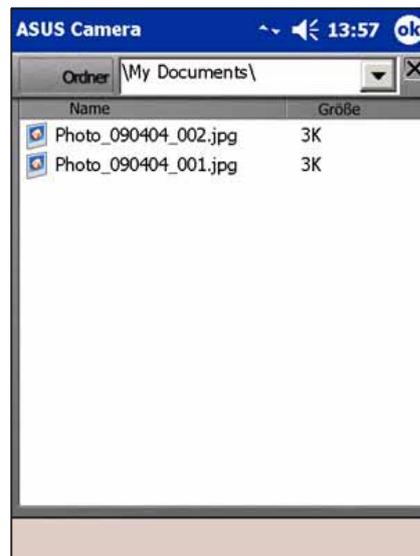
Wiedergabemodus



Wiedergabemenüs

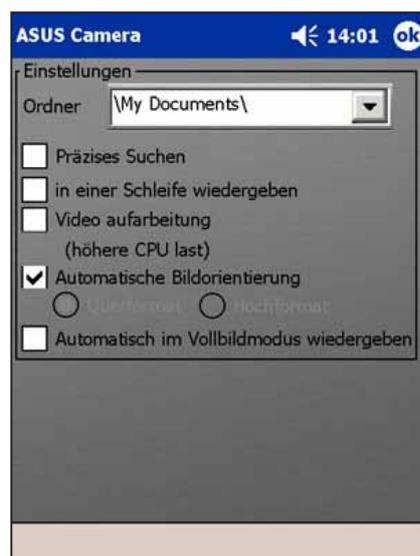
Anzeigen der Wiedergabeliste:

1. Tippen Sie auf **Wiedergabeliste** in der Befehlsleiste. Eine Liste mit verfügbaren Dateien erscheint daraufhin.
2. Wählen Sie eine Datei, die Sie abspielen möchten, indem Sie darauf tippen.



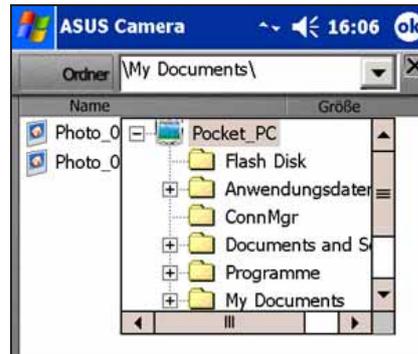
Ändern der Wiedergabeeinstellungen:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste, um die Optionen anzuzeigen.
2. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihrem Wunsch.
3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



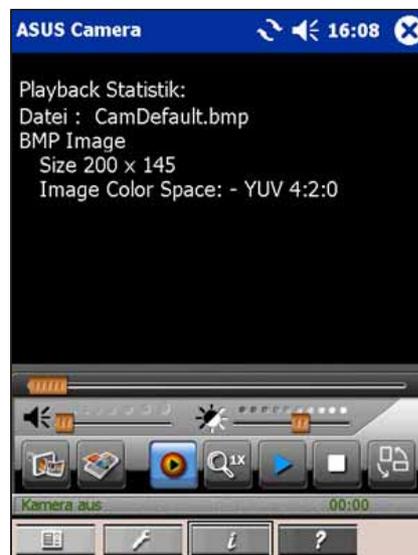
Ändern des Standardordners für die Wiedergabeliste:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der **Wiedergabelistenordner**-Box, um den Standardordner zu ändern.
Der Inhalt des Ordners wird immer angezeigt, wenn Sie auf Wiedergabeliste in der Befehlsleiste tippen.
2. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Anzeigen der Wiedergabeinformationen:

1. Tippen Sie auf **Info** in der Befehlsleiste.
2. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Anzeigen der Informationen zur ASUS Camera:

1. Tippen Sie auf **Hilfe** in der Befehlsleiste.
2. Tippen und halten Sie die Bildlaufleiste an der rechten Seite des Bildschirms, um die Seite umzublättern.
3. Tippen Sie auf **OK**, um den Hilfe-Bildschirm zu schließen.



Wiedergabefunktionen

Anzeigen eines Bildes bzw. einer Bilddatei:

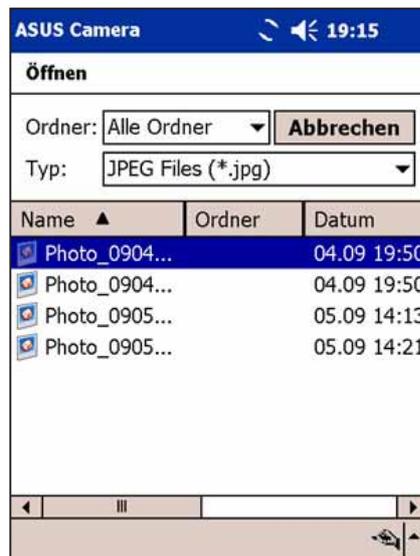
1. Tippen Sie im Wiedergabemodus auf die Schaltfläche  (**Photo Viewer**), um die Photo Viewer-Applikation zu öffnen.

2. Tippen Sie auf dem Photo Viewer-Hauptbildschirm auf die **Ordner**-Schaltfläche, um eine Liste mit verfügbaren **jpg**- oder **bmp**-Dateien anzuzeigen.



3. Tippen Sie auf eine Datei in der Liste, um sie anzuzeigen.

Tippen Sie auf den Pfeil neben der **Ordner**-Box, um Dateien an anderen Stellen zu suchen.



4. Die ausgewählte Datei erscheint auf dem Photo Viewer-Bildschirm. Tippen Sie noch einmal auf die Ordner-Schaltfläche, wenn Sie andere Dateien anzeigen möchten.

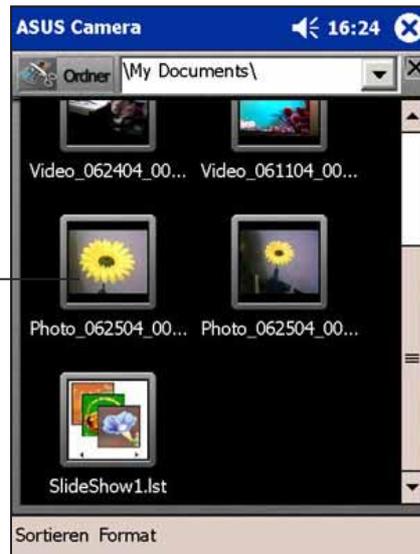
HINWEIS Sehen Sie bitte im Abschnitt "Photo Viewer" auf Seite 4-19 für weitere Informationen zu dieser Applikation oder im Abschnitt "Photo Editor" auf Seite 4-23 für Anweisungen zur Bildbearbeitung nach.



Wiedergeben einer Videodatei:

1. Tippen Sie im Wiedergabemodus auf die Schaltfläche  (**Photo Album**), um die Miniaturbilder der verfügbaren Dateien in dem ausgewählten Ordner anzeigen zu lassen.

Miniaturbild



2. Wählen Sie die Datei (*.3gp oder *.avi), die Sie wiedergeben möchten, indem Sie doppelt auf ihr Miniaturbild tippen.

Tippen Sie auf **Format** in der Befehlsleiste, um andere Dateiformate anzuzeigen und auszuwählen.



3. Tippen Sie während der Wiedergabe des Videos auf die Schaltfläche  (Wiedergabe/Pause), um die Wiedergabe kurzfristig anzuhalten. Tippen Sie noch einmal auf diese Schaltfläche, um die Wiedergabe fortzusetzen.
4. Nach der Wiedergabe einer Videodatei zeigt der Bildschirm die Miniaturbilder der verfügbaren Dateien. Wählen Sie eine andere Datei zur Wiedergabe aus oder tippen Sie auf , um Photo Album zu schließen und zum Kamerawiedergabemodus zurückzukehren.



Ändern der Anzeigegröße des wiedergegebenen Videos:

1. Tippen Sie auf das Videobild, um das Bild zu **vergrößern**, so dass es die ganze Anzeigefläche ausfüllt.

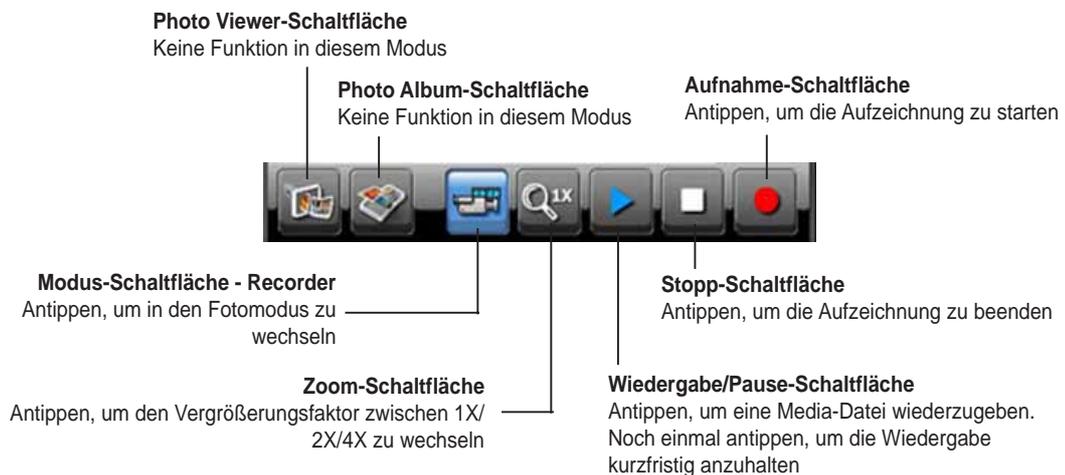
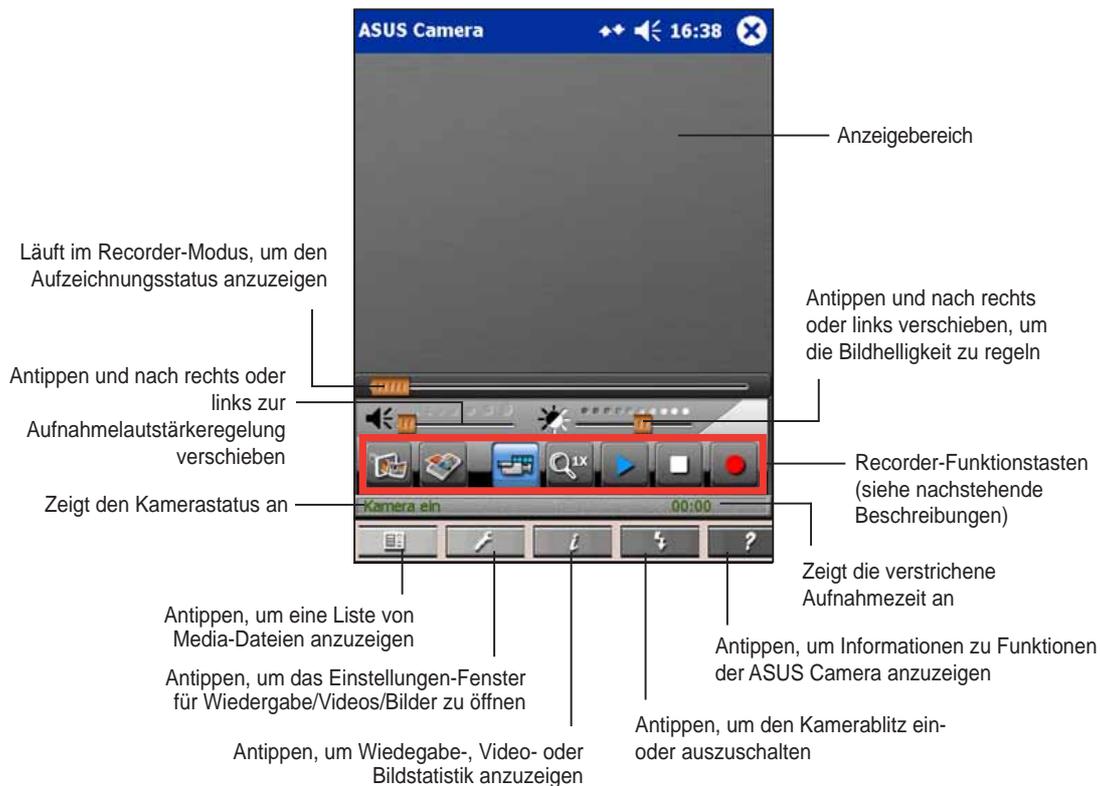


2. Tippen Sie noch einmal auf die Schaltfläche, um den **Vollbildschirmmodus** zu aktivieren.



3. Tippen Sie zum dritten Mal auf diese Schaltfläche, um zur **Standardgröße** zurückzukehren.

Recorder-Modus



Recorder-Menüs

Anzeigen der Wiedergabeliste:

Tippen Sie auf **Wiedergabeliste** in der Befehlsliste. Eine Liste verfügbarer Dateien in Ihrem Standardordner erscheint daraufhin.

Haben Sie vorher Video-, Bild- oder Diashowdateien wiedergegeben, wird die zuletzt wiedergegebene Datei durch Antippen der Schaltfläche  (Wiedergabe) wiedergegeben.

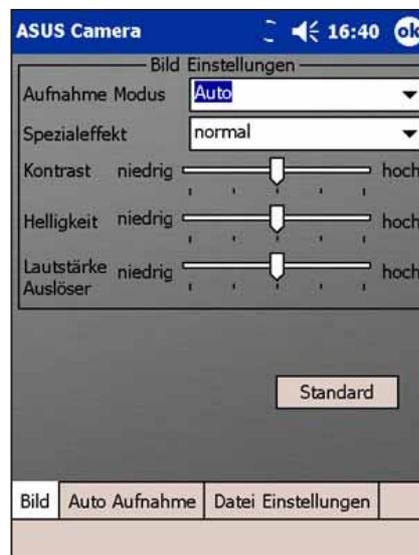


Ändern der Videoeinstellungen:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste, um die Videooptionen anzuzeigen.
2. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihrem Wunsch.

Aufnahmemodus - Auto, Glühlampe, Fluoreszierend, Dämmerung, Bewölkt, Sonnig, Nacht

Sondereffekt - Normal, Porträt, Szenen, Historisch, Schwarzweiß, Negativbild, Sonderfarbe-Blau, Sonderfarbe-Rot, Sonderfarbe-Grün



Tippen und ziehen Sie den Schieberegler für **Kontrast**, **Helligkeit** und **Verschlusslautstärke**, um den Wert zu erhöhen oder verringern.

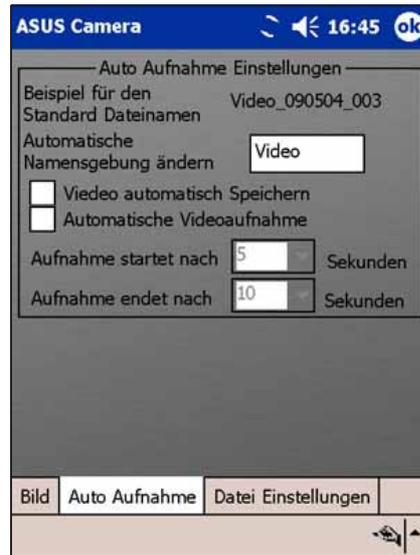
Sie können zu jeder Zeit auf die **Standard**-Schaltfläche tippen, um die Standardeinstellungen wiederherzustellen.

3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.

Ändern der Auto-Aufnahmeeinstellungen:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste und dann auf den **Auto-Aufnahme**-Registerreiter, um die Optionen anzuzeigen.
2. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihrem Wunsch.

Wenn Sie die Option **Video automatisch speichern** anhaken, werden die aufgenommenen Dateien automatisch in dem von Ihnen angegebenen Ordner gespeichert. Tippen Sie auf den **Dateieinstellung**-Registerreiter, um den Speicherordner festzulegen.



Wenn Sie die Option **Video automatisch aufnehmen** anhaken, können Sie die Elemente **Aufnahme starten nach** und **Aufnahme beenden nach** konfigurieren. Tippen Sie auf den Pfeil neben dem jeweiligen Element, um die Zeit in Sekunden einzustellen.



3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.

Ändern der Dateieinstellungen:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste und dann auf den **Dateieinstellungen**-Registerreiter, um die Optionen anzuzeigen.
2. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen, indem Sie auf den Pfeil neben dem jeweiligen Element tippen.

Speicherordner - In der Standardeinstellung werden Ihre Videodateien in diesem Ordner gespeichert.



HINWEIS Wollen Sie einen längeren Videoclip aufzeichnen, dann bestimmen Sie bitte einen Speicherordner auf einer CF- oder SD-Karte.

Videoqualität (KBPS) - Hoch (384), Mittel (256), Niedrig (128)

Audioqualität (KBPS) - Hoch (12,2), Mittel (7,4), Niedrig (5,15)

Auflösung (Pixel) - 80*64, 160*128, 176*144, 320*240, 352*288

Dateiformat - AVI, 3GPP

Aufnahmerate - Normal, Hoch, Max.

3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.

Recorder-Funktionen

Aufzeichnen von Videos:

1. Tippen Sie auf die **Modus-Schaltfläche**, um in den **Recorder-Modus** zu wechseln.

Achten Sie bitte darauf, dass sich die Schaltfläche  (Wiedergabe) in die Schaltfläche  (Recorder) ändert, sich die Drehen-Schaltfläche in die Schaltfläche  (Record) ändert und der Kamerastatus "**Kamera ein**" anzeigt.

2. Richten Sie das Kameraobjektiv (an der Rückseite des Gerätes) auf Ihr Objekt aus.

3. Tippen Sie auf die Schaltfläche  (Aufnahme), um die Aufzeichnung Ihres Videos zu starten.

4. Tippen Sie auf die Schaltfläche  (Stopp), um Ihre Aufzeichnung zu beenden.

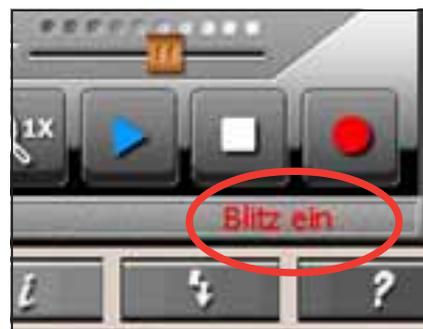


Wenn das Umgebungslicht nicht ausreicht, dann tippen Sie bitte auf **Blitz** in der Befehlsleiste, um den Kamerablitz einzuschalten. Die Meldung "**Blitz ein**" erscheint kurz in der Statusleiste.

Blitzoptionen:

Blitz aus - Kein Blitz

Blitz ein - Blitz immer ein



HINWEIS Um Ihr aufgezeichnetes Video wiederzugeben, kehren Sie bitte zum Wiedergabemodus zurück. Anweisungen zur Videowiedergabe finden Sie im Abschnitt "Wiedergabemodus" auf Seite 4-3.

Fotomodus

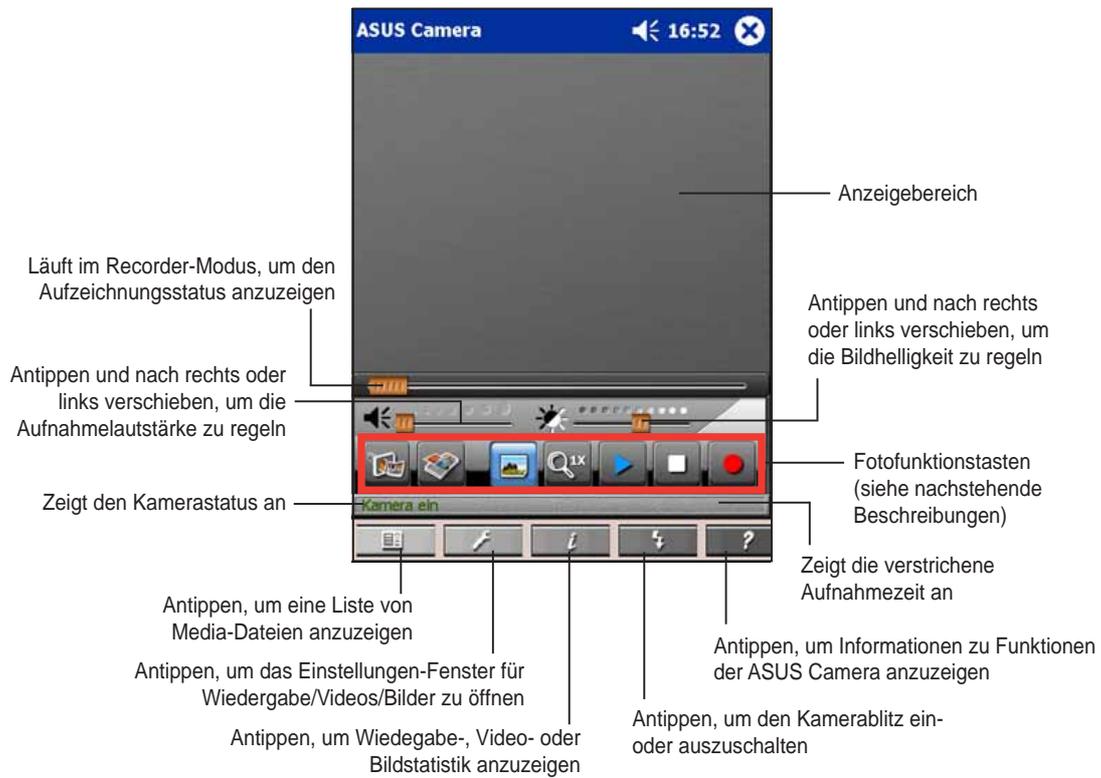


Photo Viewer-Schaltfläche

Keine Funktion in diesem Modus

Photo Album-Schaltfläche

Keine Funktion in diesem Modus

Aufnahme-Schaltfläche

Antippen, um ein Bild aufzunehmen



Foto-Schaltfläche

Antippen, um in den Wiedergabemodus zu wechseln

Zoom-Schaltfläche

Antippen, um den Vergrößerungsfaktor zwischen 1X/2X/4X zu wechseln

Stopp-Schaltfläche

Antippen, um die Aufnahme zu beenden

Wiedergabe/Pause-Schaltfläche

Antippen, um eine Media-Datei wiederzugeben. Noch einmal antippen, um die Wiedergabe kurzfristig anzuhalten

Fotomenüs

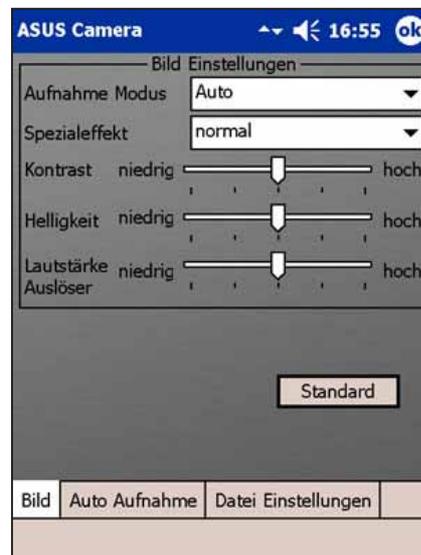
Anzeigen der Wiedergabeliste:

Tippen Sie auf **Wiedergabeliste** in der Befehlsleiste. Eine Liste verfügbarer Dateien in Ihrem Standardordner erscheint daraufhin.



Ändern der Fotoeinstellungen:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste, um die Fotooptionen anzuzeigen.
2. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen.
Sie können zu jeder Zeit auf die **Standard**-Schaltfläche tippen, um die Standardeinstellungen wiederherzustellen.
3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Ändern der Auto-Aufnahmeeinstellungen:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste und dann auf den **Auto-Aufnahme**-Registerreiter, um die Optionen anzuzeigen.
2. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen.
3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Wenn Sie die Option **Sonderaufnahme** anhaken, können Sie die Elemente **Kontinuierlich aufnehmen** (aktiviert in der Standardeinstellung) und **Bild autom. aufnehmen** konfigurieren.



Wenn Sie die Option **Bild autom. aufnehmen** aktivieren, können Sie die Zeit (in Sekunden) für eine automatische Bildaufnahme einstellen. Tippen Sie auf den Pfeil, um die Zeitoptionen anzuzeigen.



Ändern der Dateieinstellungen:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste und dann auf den **Dateieinstellungen**-Registerreiter, um die Optionen anzuzeigen.
2. Ändern Sie die Einstellungen nach Ihren Wünschen, indem Sie auf den Pfeil neben dem jeweiligen Element tippen.

Speicherordner - In der Standardeinstellung werden Ihre Videodateien in diesem Ordner gespeichert.

Auflösung (Pixel) - 1280*960, 640*480, 352*288, 320*240, 176*144, 160*120, 80*60

Verschluss-Sound - Sound 1, 2, 3, 4

Rahmen - (Kein), Rahmen 1 bis Rahmen 15; siehe nachstehende Abbildung

3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Einstellen eines Standardrahmens für Ihre Fotos:

1. Tippen Sie auf **Einstellungen** in der Befehlsleiste und dann auf den **Dateieinstellungen**-Registerreiter, um die Optionen anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf den Pfeil neben der **Rahmen**-Box, um andere Rahmen anzuzeigen und auszuwählen.

Wollen Sie Ihre Bilder nicht in einen Rahmen legen, dann wählen Sie **Kein**.

3. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



HINWEIS Sie können Ihre Bilder bearbeiten, um Rahmen und andere Effekte mit Hilfe des Photo Editors hinzuzufügen. Weitere Informationen zur Bildbearbeitung finden Sie auf Seite 4-23.

Fotofunktionen

Aufnehmen eines Bildes:

1. Tippen Sie auf die **Modus-Schaltfläche**, um in den **Foto-Modus** zu wechseln.

Achten Sie bitte darauf, dass sich die Schaltfläche  (Recorder) in die Schaltfläche  (Foto) ändert, sich die Drehen-Schaltfläche in die Schaltfläche  (Aufnahme) ändert und der Kamerastatus "**Kamera ein**" anzeigt.

2. Richten Sie das Kameraobjektiv (an der Rückseite des Gerätes) auf Ihr Objekt aus.

3. Tippen Sie auf die Schaltfläche  (Aufnahme), um ein Bild aufzunehmen.



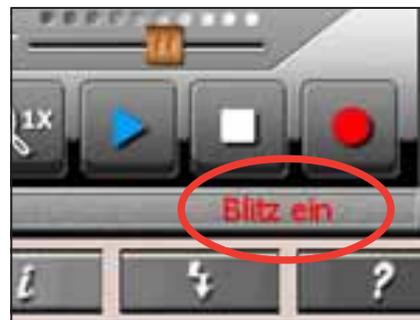
Wenn das Umgebungslicht nicht ausreicht, dann tippen Sie bitte auf **Blitz** in der Befehlsleiste, um den Kamerablitz einzuschalten. Die Meldung "**Blitz ein**" erscheint kurz in der Statusleiste.

Blitzoptionen:

Blitz aus - Kein Blitz

Blitz ein - Blitz immer ein

Blitz 0,5s - Blitz für 0,5 Sekunde ein



HINWEIS Sie können den Blitz ein- oder ausschalten, indem Sie die Starttaste an Ihrem Gerät drücken. Siehe Seite 1-2 für die Tastenposition.

Anzeigen des Bildes:

Kehren Sie bitte in den Wiedergabemodus zurück, um das aufgenommene Bild anzeigen zu lassen. Anweisungen zur Videowiedergabe finden Sie im Abschnitt "Wiedergabemodus" auf Seite 4-3.

Photo Viewer

Tippen Sie auf das **Photo Viewer**-Symbol, um die Applikation zu starten und Bilder im **jpg**- oder **bmp**-Format anzuschauen. Sie können die Bilder im Schwenk- oder Vollbildschirmmodus anzeigen lassen und beliebig drehen. Dieses Programm gestattet Ihnen auch eine Diashow aus mehreren **jpg**-Dateien in einem von Ihnen bestimmten Intervall (in Sekunden) durchzuführen.



Anzeigebereich

Zeigt ein Miniaturbild der ausgewählten Datei

Antippen, um eine Diashow zu erstellen

Antippen, um ein Bild im Querformat anzuzeigen

Antippen, um ein Bild im Hochformat anzuzeigen

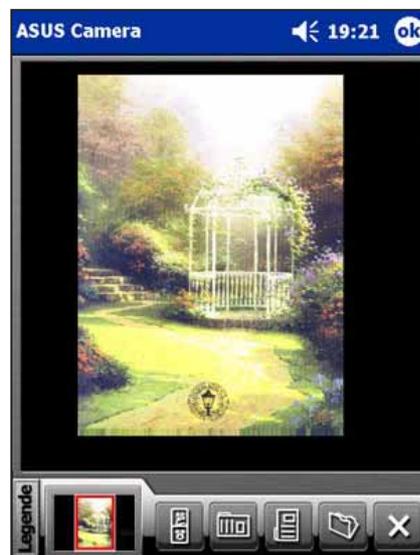
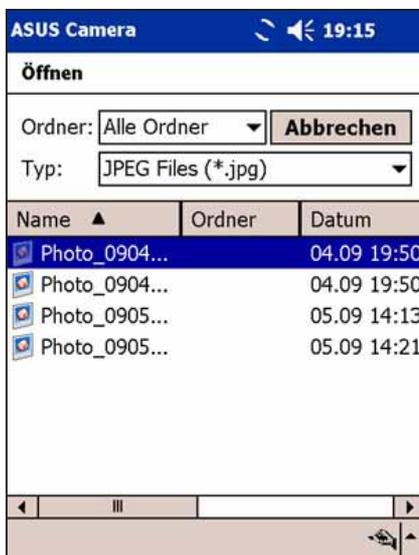
Antippen, um die Dateipositionen anzuzeigen

Antippen, um Photo Viewer zu schließen

Photo Viewer-Funktionen

Öffnen einer Datei:

1. Tippen Sie auf die Ordner-Schaltfläche , um eine Liste mit Bilddateien zu öffnen.
2. Tippen Sie auf die Bilddateien (*.jpg oder *.bmp), die Sie öffnen möchten.
3. Tippen Sie noch einmal auf , um eine andere Datei zu öffnen. Oder tippen Sie auf die Beenden-Schaltfläche , um die Photo Viewer-Applikation zu schließen.



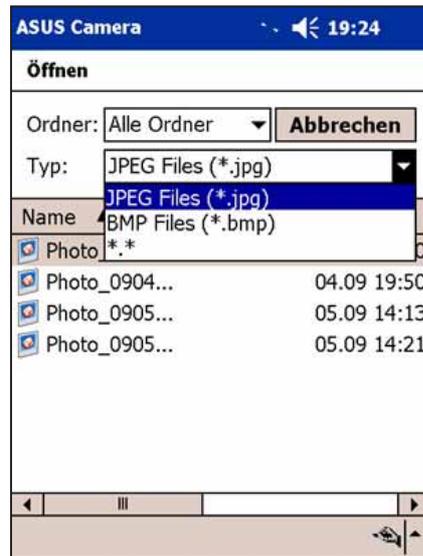
Suchen der Dateien an einer anderen Position:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der **Ordner**-Box, um eine Liste existierender Ordner zu öffnen.
2. Tippen Sie auf den Namen des gewünschten Ordners, um eine neue Dateiliste zu öffnen.



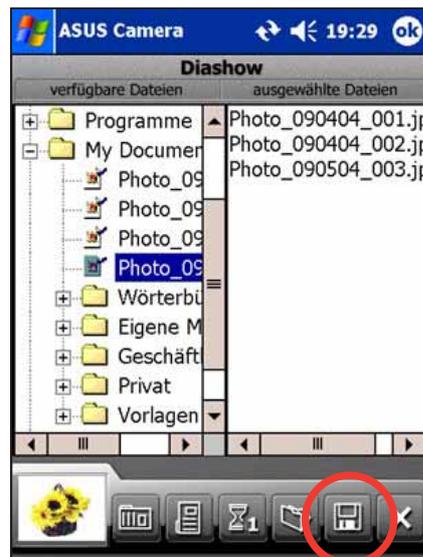
Anzeigen von Dateien eines bestimmten Typs:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der **Typ**-Box, um eine Dateitypenliste zu öffnen.
2. Tippen Sie auf den gewünschten Dateityp, um eine neue Dateiliste zu öffnen.

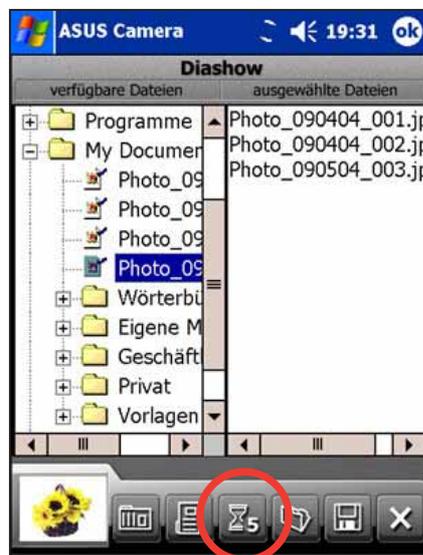


Erstellen einer Diashow:

1. Tippen Sie auf die Diashow-Schaltfläche , um die verfügbaren Dateien anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf die Dateien (*.jpg und *.bmp), die Sie in der Diashow anzeigen möchten. Die ausgewählten Dateien erscheinen im rechten Feld.
3. Tippen Sie auf die Speichern-Schaltfläche , um die Diashow-Datei (*.lst) zu speichern.



4. Tippen Sie auf die Diashowintervall-Schaltfläche , um das Intervall des Diashowbildübergangs einzustellen. Die Zahl an der Schaltfläche steht für das Intervall in Sekunden. Tippen Sie mehrmals auf die Schaltfläche, um von 1 Sekunde bis 10 Sekunde auszuwählen.



5. Tippen Sie auf die Querformat-Schaltfläche  oder die Hochformat-Schaltfläche , um das Bildanzeigeformat für Ihre Diashow festzulegen. Wenn eine der Schaltflächen angetippt wird, erhalten Sie eine Vorschau Ihrer ausgewählten Bilder im Querformat bzw. Hochformat.

Querformat



Hochformat



6. Eine Meldung erscheint und zeigt an, dass Ihre Diashow-Datei gespeichert wurde. Tippen Sie auf **OK**.

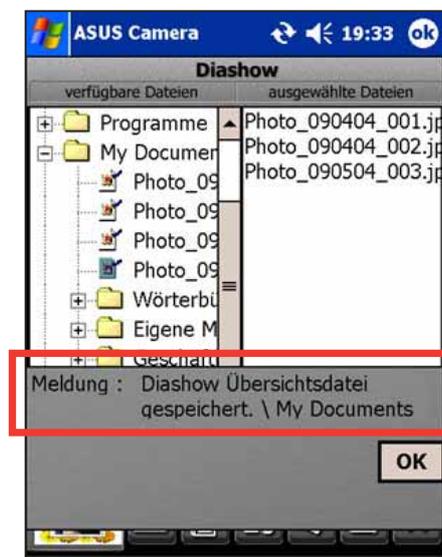
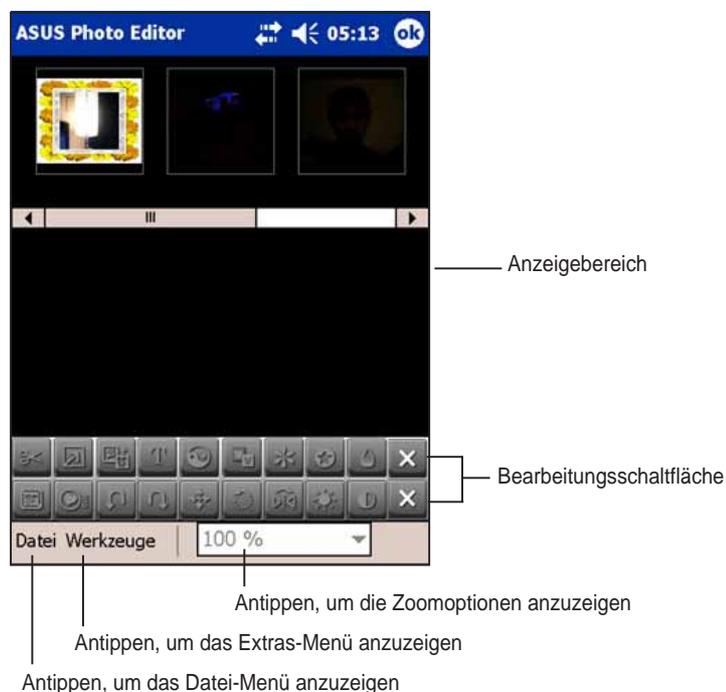


Photo Editor

Tippen Sie auf das **Photo Editor**-Symbol, um die Applikation zu starten und Bilder nach Ihrem Wunsch zu bearbeiten. Sie können Sondereffekte wie z.B. Verschwommen, Sepia, Negativ oder Neon hinzufügen oder sogar Bilder Einrahmen. Sie können auch einen Text oder eine Überschrift hinzufügen, um das Bild zu kommentieren.



Der erste Bildschirm der Photo Editor-Applikation zeigt keine spezielle Datei an. Der Bildschirm sieht wie folgend aus.



HINWEIS Wenn kein Bild auf dem Bildschirm angezeigt wird, werden die Bearbeitungsschaltflächen grau dargestellt und sind nicht verfügbar. Nur die Beenden-Schaltflächen  (Exit) sind verfügbar.

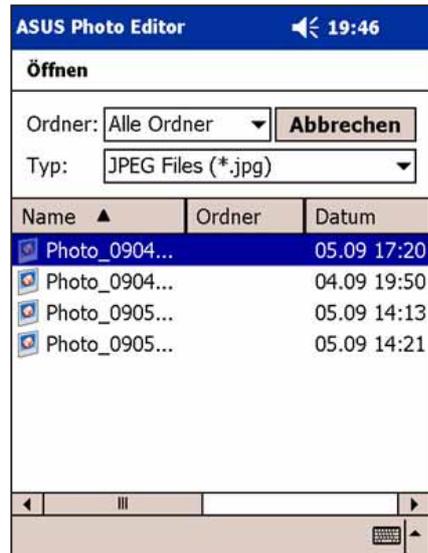
Photo Editor-Funktionen

Öffnen und Bearbeiten einer Datei:

1. Tippen Sie auf **Datei** und dann **Öffnen**, um Ihren Standardordner mit dem Standard-Dateityp zu öffnen.

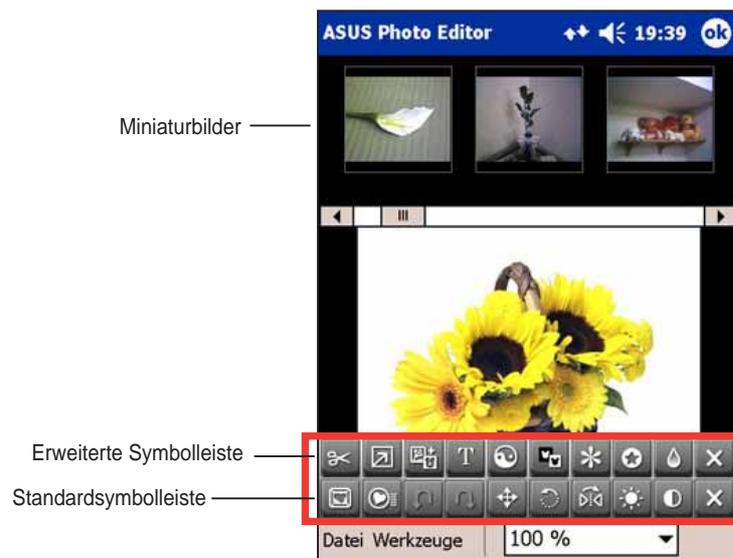
Wollen Sie Dateien in anderen Ordnern öffnen, dann tippen Sie bitte auf den Pfeil neben der **Ordner**-Box, um Ihren gewünschten Ordner auszuwählen.

Wollen Sie nur Dateien eines bestimmten Typs anzeigen lassen, dann tippen Sie bitte auf den Pfeil neben der **Typ**-Box, um einen Dateityp auszuwählen. Eine neue Dateiliste erscheint daraufhin.



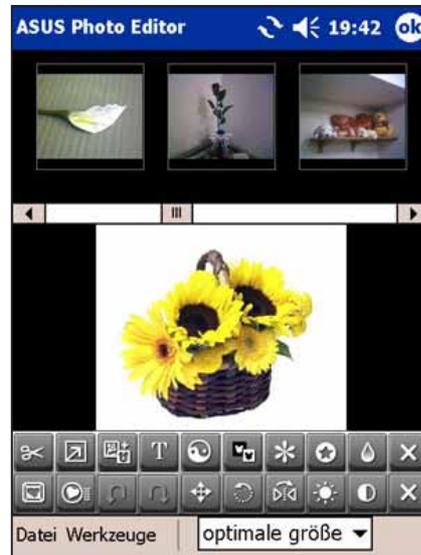
2. Tippen Sie auf die Datei, die Sie öffnen und bearbeiten möchten.

In der Standardeinstellung zeigt der Bildschirm die von Ihnen ausgewählte Bilddatei, drei Miniaturbilder von anderen Bilddateien, aktivierte Bearbeitungsschaltflächen in der Symbolleiste, die Befehlsleiste und die Zoomoptionen-Box an.



HINWEIS Wollen Sie ein anderes Bild öffnen, dann tippen Sie einfach auf eines der Miniaturbilder. Tippen und ziehen Sie die Bildlaufleiste oder tippen Sie auf den Links-/Rechts-Pfeil, um andere Miniaturbilder anzeigen zu lassen.

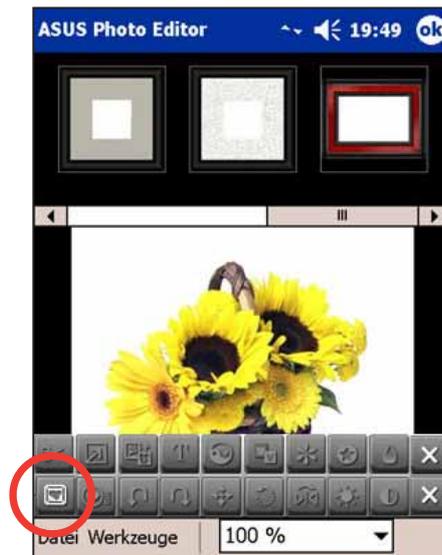
3. Um die Dateianzeigegröße zu ändern, tippen Sie bitte auf die **Zoomoptionen-Box** und wählen dann den gewünschten Vergrößerungsfaktor aus. Die Datei wird anschließend in der von Ihnen bestimmten Größe angezeigt.



4. Um die Miniaturbilder anderer Dateien zu entfernen und Ihre ausgewählte Datei auf dem ganzen Anzeigebereich anzuschauen, tippen Sie bitte auf **Extras** in der Befehlsleiste und entfernen das Häkchen neben der Option **Miniaturansicht**, um diese Option zu deaktivieren.



5. Tippen Sie auf die **Rahmen-**Schaltfläche, um die verfügbaren Rahmen anzuzeigen. Verwenden Sie die Bildlaufleiste oder den Links/Rechts-Pfeil, um die anderen Rahmen anzuzeigen.



6. Tippen Sie doppelt auf den gewünschten Rahmen, um Ihr Bild in den Rahmen zu legen.
7. Tippen Sie auf die **Rahmen-**Schaltfläche, um den Rahmenbearbeitungsmodus zu beenden und andere Bearbeitungsschaltflächen sowie die Befehlsleiste zu aktivieren.
8. Tippen Sie auf die anderen Bearbeitungsschaltflächen, um Ihrem Bild verschiedene Effekte zu geben.



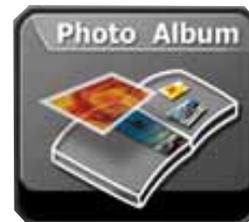
HINWEIS Sie müssen einen Bearbeitungsmodus beenden, bevor Sie einen anderen Modus und die Befehlsleisten-Menüs zu verwenden.

9. Tippen Sie auf **Datei** und dann auf **Speichern**.
10. Geben Sie einen **Namen** ein, um einen **Ordner**, **Typ** und **Position** für Ihre Datei anzuzeigen. Tippen Sie anschließend auf **OK**.
11. Wenn Sie aufgefordert werden, geben Sie bitte die **Größe** Ihrer Datei an. Tippen Sie anschließend auf **OK**.



Photo Album

Tippen Sie auf das **Photo Album**-Symbol, um die Applikation zu starten und die verfügbaren Media-Dateien (*.3gpp, *.avi, *.jpg, *.bmp) in der Form von kleinen Miniaturbildern anzuzeigen.



Ein Miniaturbild zweimal eintippen, um die Datei zu öffnen bzw. wiederzugeben

Antippen, um die unterstützten Dateiformate anzuzeigen
Antippen, um die Sortierungsoptionen anzuzeigen

Dateien an anderen Positionen suchen:

1. Tippen Sie auf den Pfeil neben der **Ordner**-Box, um die Ordner auf Ihrem Gerät anzuzeigen.
2. Wählen Sie den gewünschten Ordner aus. Eine neue Gruppe von Miniaturbildern erscheint daraufhin auf dem Bildschirm.



ASUS Launcher

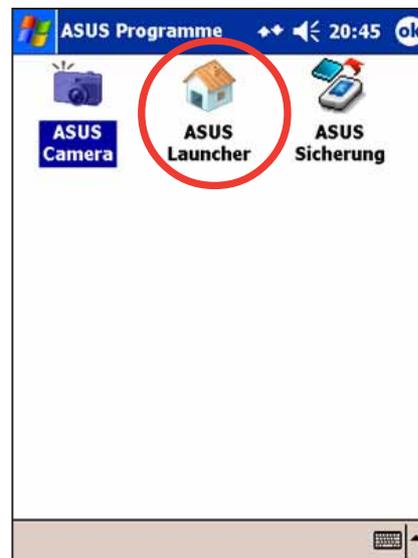
Dieses Programm gibt Ihnen die Bequemlichkeit Ihre häufig verwendeten Programme einzuordnen und sie mit nur ein paar Klicks sofort zu öffnen.

Starten des ASUS Launchers

So starten Sie den ASUS Launcher:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Programme**.
2. Tippen Sie auf **ASUS Programme** und dann auf **ASUS Launcher**.

HINWEIS Um den ASUS Launcher schnell zu starten, drücken Sie bitte die Taste  ganz links an Ihrem Gerät.



3. Tippen Sie auf **Namen** in der Befehlsleiste, um die Namen der existierenden Kategorien anzuzeigen.

Die Standardkategorien sind **Favoriten**, **Startmenü** und **Programme**.

4. Tippen Sie auf eine Kategorie, um die enthaltenen Programme anzuzeigen.

In der Standardeinstellung enthält die Favoriten-Kategorie den ASUS Launcher und ASUS Sicherung.



5. Tippen Sie auf **Startmenü** oder **Programme**, um die Standardprogramme in dieser Kategorie anzeigen zu lassen.



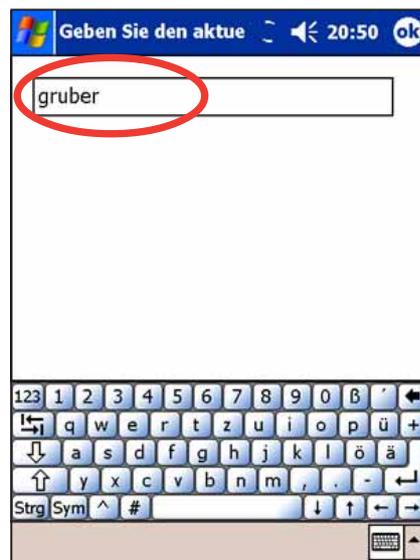
HINWEIS Wann immer eine Kategorie gewählt wird, wird diese Kategorie beim nächsten Antippen des **ASUS Launcher**-Symbols geöffnet.

HINWEIS Die Standardkategorien lassen sich nicht löschen. Dennoch können Sie die Standardtitel bearbeiten und Programme diesen Kategorien hinzufügen oder löschen.

Ändern des Names einer Standardkategorie

So ändern Sie den Namen einer Standardkategorie:

1. Tippen Sie auf **Namen** und wählen eine Kategorie, z.B. **Programme**, die Sie umbenennen möchten.
2. Tippen Sie auf **Kategorie** und dann auf **Titel bearbeiten**.
3. Ändern Sie den Namen auf dem **Vorliegende Kategorie bearbeiten**-Bildschirm.
4. Tippen Sie auf **OK**.



Anpassen einer existierenden Kategorie

So passen Sie eine existierende Kategorie an:

1. Tippen Sie auf **Editor** und dann auf **Kopieren nach**.
2. Tippen Sie auf **Namen** und dann auf die Kategorie wie z.B. **Programme** oder **Startmenü**, in der Sie das Programmsymbol kopieren möchten.
3. Tippen Sie bitte im **Programme** oder **Startmenü**-Bildschirm auf das Programmsymbol wie z.B. **Jawbreaker**, das Sie kopieren möchten. Ein Popup-Fenster erscheint daraufhin.
4. Wählen Sie eine Zielposition wie z.B. **Favoriten** für das Programmsymbol.
5. Wiederholen Sie Schritt 3 und 4, um andere Programme, die Sie häufig öffnen, zu kopieren.
6. Tippen Sie, wenn Sie fertig sind, auf **Kopieren nach** und dann **Starten**, um zum Startmodus zurückzukehren.



HINWEIS Die Option **Kopieren nach** kopiert das Programmsymbol zu der von Ihnen angegebenen Zielposition, behält es aber in der ursprünglichen Kategorie. Wollen Sie das Symbol nicht zweifach haben, dann verwenden Sie bitte die Option **Verschieben nach**.

7. Tippen Sie auf **Namen** und dann auf **Favoriten**, um die von Ihnen bestimmten Schnellstart-Programme anzuzeigen.
8. Tippen Sie auf **OK**, um **Favoriten** als Ihre Schnellstart-Kategorie festzulegen.

Die Favoriten-Kategorie wird geöffnet, wenn Sie nächstes Mal den ASUS Launcher starten.



Entfernen der Programme von einer Kategorie

So entfernen Sie Programme von einer Kategorie:

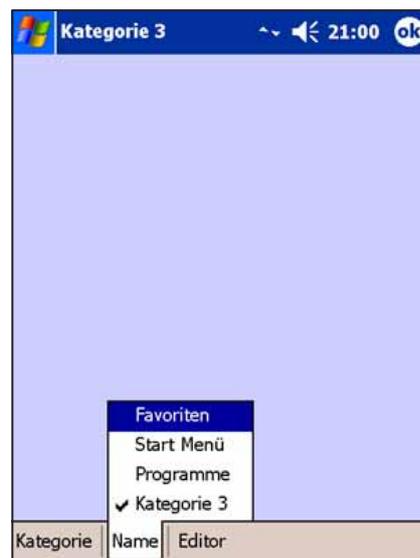
1. Tippen Sie auf **Editor** und dann auf **Entfernen**.
2. Tippen Sie auf **Namen** und dann auf eine der existierenden Kategorien.
3. Tippen Sie auf das Programmsymbol, wie z.B. das **Calculator (Rechner)**-Symbol auf dem Favoriten-Bildschirm, das Sie entfernen möchten.
Das Symbol verschwindet, sobald Sie darauf tippen.
4. Tippen Sie, wenn Sie fertig sind, auf **Remove (Entfernen)** und dann **Launch (Starten)**, um zum Startmodus zurückzukehren.
5. Tippen Sie auf **OK**, um Ihre Änderung zu speichern.



Hinzufügen einer Kategorie

So fügen Sie eine Kategorie hinzu:

1. Tippen Sie auf **Kategorie)** und dann auf **Hinzufügen**. Eine neue Kategorie wird automatisch hinzugefügt.
2. Tippen Sie auf **Namen**, um die aktualisierte Kategorielliste anzuschauen.
3. Wollen Sie die neue Kategorie umbenennen, sehen Sie bitte auf Seite 4-30 für Anweisungen nach.



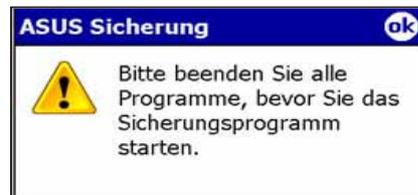
ASUS Sicherung

Das ASUS Sicherung-Programm erlaubt Ihnen Ihre Systemdateien und/oder Daten in dem Hauptspeicherspeicher zu sichern. Im Gegensatz zu der **automatischen** Sicherungsfunktion von ASUS SmartKeeper, die den kompletten Systemstatus (System und Daten) in eine Sicherungsdatei sichert, erlaubt Ihnen dieses Programm separate Sicherungsdateien für Ihre Systemdateien und Datendateien **manuell** zu erstellen. Sie können sogar die Datendateien in Kategorien einteilen und in verschiedene Ordner ablegen.

Starten des ASUS Sicherung

So starten Sie das ASUS Sicherung-Programm:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Programme**.
2. Tippen Sie auf **ASUS Programme** und dann auf **ASUS Sicherung**.



Eine Meldung erscheint und fordert Sie auf, andere Programme vor dem Ausführen des Sicherungsprogramms zu beenden.

3. Tippen Sie auf **OK** und beenden alle ausgeführten Programme.

Beenden aller ausgeführten Programme:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf den **System-**Registerreiter und dann auf das **Speicher**-Symbol.
3. Tippen Sie auf den **Ausgeführte Programme**-Registerreiter auf dem **Speicher**-Bildschirm.
4. Tippen Sie auf die **Alle beenden**-Schaltfläche und dann auf **OK**.



HINWEIS Entnehmen Sie bitte der Online-Hilfe auf Ihrem Gerät die Online-Anweisungen zur Sicherung oder Wiederherstellung von Daten.

Sichern aller Daten

So sichern Sie alle Daten auf Ihrem Gerät:

1. Kehren Sie zum ASUS Programme-Bildschirm zurück und tippen auf das **ASUS Sicherung**-Symbol.
2. Tippen Sie auf den **Sicherung**-Registerreiter auf dem ASUS Sicherung-Bildschirm.
3. Tippen Sie auf die **Alle Daten**-Schaltfläche, um alle Daten auf Ihrem Gerät zu sichern.



HINWEIS Sie müssen eine CF-oder SD-Speicherkarte einstecken, wenn Sie Ihre Sicherungsdatei in einen Wechseldatenträger speichern möchten. Ansonsten wird die Sicherungsdatei in die Flash-Disk gespeichert.

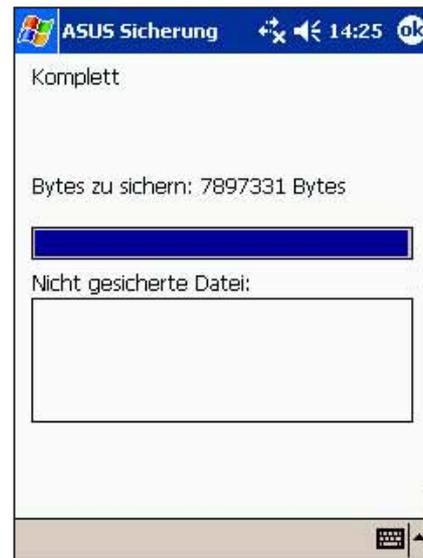
4. Auf dem Datei sichern-Bildschirm:
 - Geben Sie einen **Dateinamen** für die Sicherung ein.
 - Geben Sie den **Ordner** an, in den die Sicherungsdatei gespeichert wird (optional).
 - Wählen Sie das Speichergerät (**Flash Disk**, **SD Karte** oder **CF card**), auf dem Sie Ihre Sicherungsdatei speichern möchten.
5. Tippen Sie auf **OK**, um den Sicherungsprozess zu starten.



- Der Bildschirm zeigt den Status des Sicherungsprozesses an. Zum Schluss erscheint eine Meldung, die Ihnen mitteilt, dass der Sicherungsprozess vervollständigt wurde, und die Gesamtgröße der Sicherungsdateien anzeigt.

Im Fall, dass das Programm einige Elemente nicht sichern konnte, werden diese Elemente auf dem Bildschirm angezeigt.

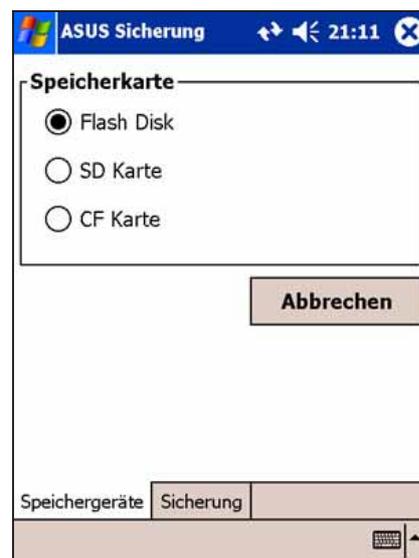
- Tippen Sie auf **OK**.



Sichern der PIM-Daten

Sichern von nur PIM-Daten auf Ihrem Gerät:

- Tippen Sie im ASUS Sicherung-Bildschirm auf die **PIM Data-Schaltfläche**, um nur die Personeninformationen-Management (PIM)-Daten auf Ihrem Gerät zu sichern.
- Wählen Sie das Speichergerät (**Flash Disk**, **SD Karte** oder **CF Karte**), auf dem Sie Ihre Sicherungsdatei speichern möchten.
Wenn Sie **Abbrechen** antippen, kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.



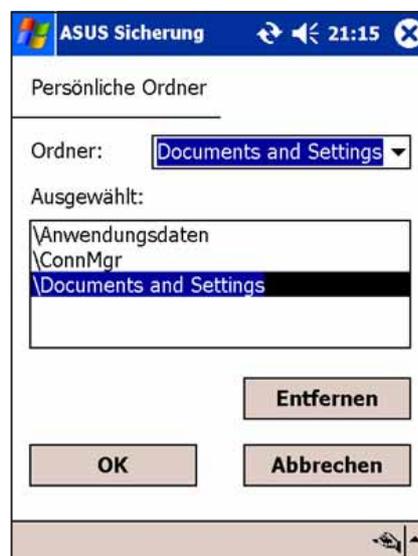
- Tippen Sie auf den **Sicherung**-Registerreiter.

4. Geben Sie einen Namen für Ihre Sicherungsdatei ein und geben den Ordner an, in dem Sie die Datei ablegen möchten. Sie müssen nicht unbedingt einen Ordner angeben.
5. Haken Sie die Elemente an, die Sie sichern möchten, oder tippen Sie auf **Alle auswählen**, um alle aufgeführten Elemente auszuwählen.

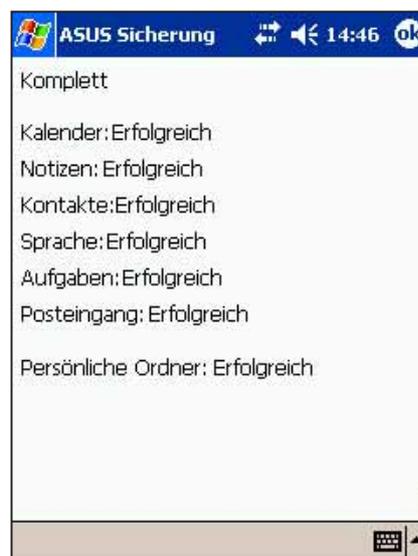


Haben Sie die Option **Persönliche Ordner** angehakt, dann tippen Sie auf **Definieren**, um die Ordner anzugeben, auf die in der Sicherungsdatei bezogen werden soll. Tippen Sie anschließend auf **OK**.

6. Tippen Sie auf **Start**, um den Sicherungsprozess zu starten.



7. Wenn der Sicherungsprozess abgeschlossen ist, wird die Meldung "Fertig" und eine Liste aller gesicherten Elemente angezeigt.
8. Tippen Sie auf **OK**.



Wiederherstellen aller Daten

So stellen Sie alle Daten wieder her:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Programme**.

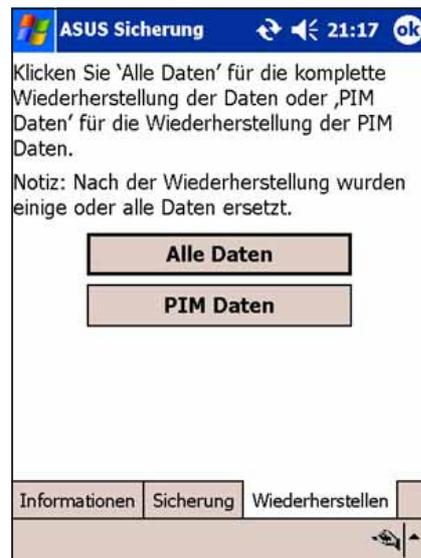
HINWEIS Wenn die Sicherungsdatei in einer SD- oder CF-Karte gespeichert wurde, müssen Sie diese SD- oder CF-Karte in den SD/CF-Steckplatz einstecken, um Daten wiederherzustellen. Ansonsten erhalten Sie die Meldung "Keine Speichergeräte gefunden!"

2. Tippen Sie im ASUS Programme-Bildschirm auf das **ASUS Sicherung**-Symbol.

Stoppen Sie, wenn aufgefordert, alle ausgeführten Programme.

Anweisungen hierzu siehe Seite 4-33.

3. Tippen Sie auf den **Wiederherstellen**-Registerreiter des ASUS Sicherung-Bildschirms.
4. Tippen Sie auf **Alle Daten**.



5. Wählen Sie im Datei sichern-Bildschirm:

- den Sicherungs **Dateinamen** (den Pfeil antippen, um andere Sicherungsdateien, wenn vorhanden, anzuzeigen).
- wählen Sie den **Ordner**, der Ihre Sicherungsdatei enthält. (optional)
- wählen Sie das Speichergerät (**Flash Disk, SD Karte** oder **CF card**), in dem Ihre Sicherungsdatei gespeichert ist.



6. Tippen Sie auf **OK**, um den Wiederherstellungsprozess zu starten.
7. Nach dem Abschluss der Wiederherstellung erscheint eine Meldung und fordert Sie auf, das Gerät zurückzusetzen.



8. Tippen Sie auf **OK**, um das Gerät zurückzusetzen.

Wiederherstellen der PIM-Daten

So stellen Sie die PIM-Daten wieder her:

1. Tippen Sie im ASUS Sicherung Bildschirm auf **PIM-Dateien**.
2. Wählen Sie ein Speichergeräte (**Flash Disk, SD Karte oder CF Karte**), wo Sie Ihre Sicherungs-Dateien gespeichert haben.
Mit **Abbrechen** kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.
3. Tippen Sie auf den **Restore**-Registerreiter.



4. Wählen Sie den Sicherung **Dateinamen** (tippen Sie auf den Pfeil, um weitere Sicherungs-Dateien, falls vorhanden, aufzulisten).
5. Hacken Sie die Kästchen gegenüber den Elementen, die Sie wiederherstellen wollen, ab oder tippen Sie **Alle auswählen** an, um alle aufgelisteten Elemente auszuwählen.



Haben Sie die Option **Persönliche Ordner** angehakt, dann tippen Sie auf **Definieren**, um die Ordner anzugeben, die Wie wiederherstellen wollen. Tippen Sie anschließend auf **OK**.

6. Tippen Sie auf **Start**, um den Wiederherstellprozess zu starten.
7. Nach erfolgter Wiederherstellung werden Sie dazu aufgefordert das System zurückzustellen.
8. Tippen Sie **OK** um einen Reset durchzuführen.



ASUS SmartKeeper

Der ASUS SmartKeeper hat eine automatische Sicherungsfunktion, die Sie auffordert, den aktuellen Systemstatus in eine CF- oder SD-Karte zu sichern, wann immer der verbleibende Akkustrom ein bestimmtes Niveau erreicht. Mit der automatischen Funktion wird der Sicherungsprozess ausgeführt, sobald sich eine CF- oder SD-Karte in dem Steckplatz befindet, egal ob das Gerät ein- oder ausgeschaltet ist.

Automatische Sicherung

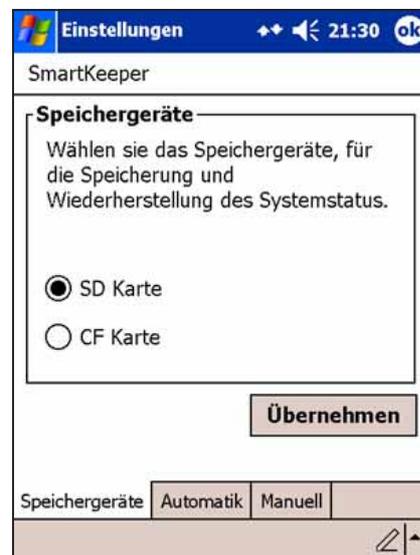
Voraussetzungen für eine automatische Sicherung

- SmartKeeper ist aktiviert
- Eine CF- oder SD-Karte ist in dem Kartensteckplatz (64MB freier Speicherplatz empfohlen)
- Der verbleibende Akkustrom des Gerätes hat ein niedriges Niveau erreicht

Aktivieren der automatischen Sicherung

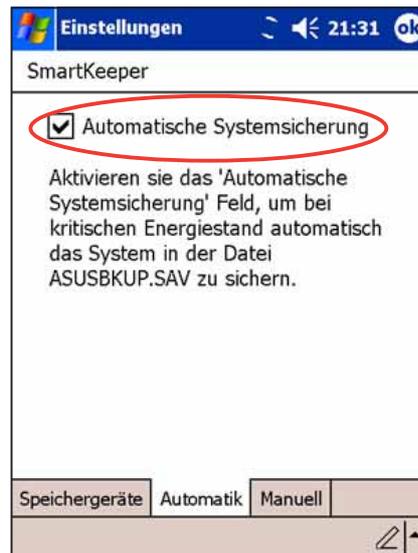
So aktivieren Sie die automatische Sicherung:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf den **System**-Registerreiter unten auf dem Einstellungen-Bildschirm.
3. Tippen Sie auf das **SmartKeeper**-Symbol, um den SmartKeeper zu starten.
4. Wählen Sie das verfügbare Speichergerät (SD- oder CF-Karte) für die Sicherung. Tippen Sie anschließend auf **Apply (Übernehmen)**.
5. Tippen Sie auf den **Automatic (Automatisch)**-Registerreiter.



6. Haken Sie die Option **Automatische Systemsicherung** auf dem **Automatisch**-Bildschirm an, um die automatische Sicherung zu aktivieren. Diese Option ist in der Standardeinstellung angehakt.

Wenn der SmartKeeper in **Automatisch** eingestellt ist, stellen Sie bitte sicher, dass sich eine CF- oder SD-Karte (64MB freier Speicherplatz empfohlen) in dem entsprechenden Steckplatz befindet.



7. Tippen Sie auf **OK**.

HINWEIS Um es zu überprüfen, ob die CF- oder SD-Karte für die Systemsicherung geeignet ist, führen Sie bitte zuerst eine manuelle Sicherung aus. Siehe Abschnitt "Verwenden der manuellen Sicherung" auf Seite 4-44.

Wie die automatische Sicherung funktioniert

SmartKeeper ist in der Lage den automatischen Sicherungsprozess auszuführen, egal ob Ihr Gerät in Betrieb (EINGESCHALTET) oder im Standbymodus (AUSGESCHALTET) ist.

Wenn das Gerät eingeschaltet ist

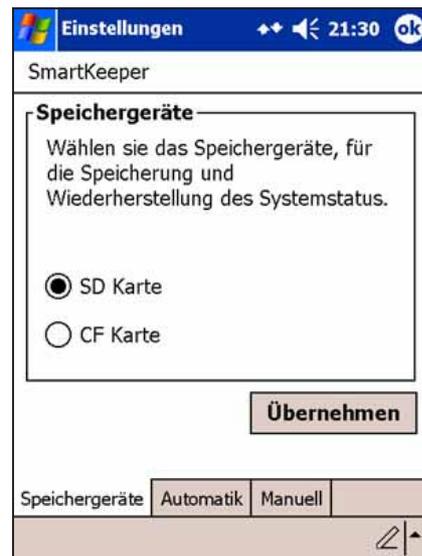
Wenn der Akkustrom während des Betriebs des Gerätes schwach ist, erscheint die Meldung "**Akku schwach! Den aktuellen Systemstatus sichern?**"

*Die Sicherung des "aktuellen Systemstatus" bedeutet, dass das gesamte System und alle Daten im Hauptspeicherspeicher so **wie sie sind** in die Datei ASUSBKUP.SAV gespeichert werden. Wenn Sie z.B. gerade an einer Excel-Datei arbeiten, der Akkustrom schwach geworden ist und Sie den aktuellen Systemstatus sichern lassen, sehen Sie später genau den selben Bildschirm, die selben Einstellungen und die selbe Systemkonfiguration wie zum Zeitpunkt der Sicherung, nachdem Sie den Systemstatus von der Datei ASUSBKUP.SAV wiederhergestellt haben.*

Sichern des aktuellen Systemstatus:

Tippen Sie, wenn aufgefordert, auf die **Ja**-Schaltfläche auf dem Dialogfenster, um den Sicherungsprozess zu starten.

Tippen Sie auf **Nein**, wenn Sie den Systemstatus zu diesem Zeitpunkt nicht sichern möchten.



HINWEIS Stellen Sie sicher, dass sich eine CF- oder SD-Karte in dem entsprechenden Steckplatz befindet. Wenn Sie auf Ja tippen und keine Karte vorhanden ist, dann erscheint eine Fehlermeldung, dass Ihre ausgewählte Sicherungszielposition nicht betriebsbereit ist.



Eine Bestätigungsnachricht erscheint, wenn der Sicherungsprozess abgeschlossen ist.



Wenn das Gerät ausgeschaltet ist

Wenn der Akkustrom schwach ist und das Gerät im Standbymodus bzw. ausgeschaltet ist:

1. SmartKeeper **weckt das System**, um den Systemstatus zu sichern.
2. SmartKeeper prüft, ob sich eine CF- oder SD-Karte in dem Steckplatz befindet.
3. Wenn der SmartKeeper eine Karte findet, dann sichert er den aktuellen Systemstatus in der Datei **ASUSBKUP.SAV** auf der CF- oder SD-Karte. Wenn der Sicherungsprozess abgeschlossen ist, kehrt das System automatisch in den Schlafmodus (Ausgeschaltet) zurück.

HINWEIS Wenn keine Karte gefunden wurde, kehrt das Gerät in den Schlafmodus zurück, ohne den Sicherungsprozess auszuführen.

Wenn Sie das Gerät einschalten, wird eine der Meldungen auf dem Bildschirm angezeigt.



Automatische Sicherung war erfolgreich.



Automatische Sicherung fehlgeschlagen, da keine CF-/SD-Karte in dem Steckplatz.



Automatische Sicherung fehlgeschlagen, da die CF-/SD-Karte in dem Steckplatz defekt und nicht zugänglich ist.



Automatische Sicherung fehlgeschlagen, da der freie Speicherplatz auf der CF-/SD-Karte nicht ausreicht, um den aktuellen Systemstatus zu sichern.

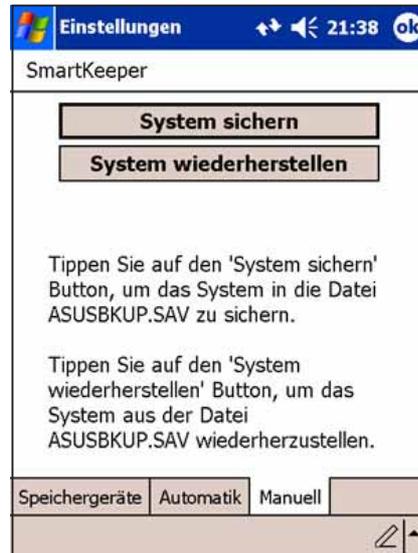


Automatische Sicherung fehlgeschlagen, da ein Systemfehler aufgetreten ist.

Manuelle Sicherung

Verwenden der manuellen Sicherung:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf den **System-**Registerreiter unten auf dem Einstellungen-Bildschirm.
3. Tippen Sie auf das **SmartKeeper-**Symbol und dann auf den **Manuell-**Registerreiter.
4. Tippen Sie auf die **System sichern-**Schaltfläche, um den aktuellen Systemstatus in die CF- oder SD-Karte zu sichern.



Wenn keine CF- oder SD-Karte vorhanden ist, erscheint eine Fehlermeldung beim Antippen dieser Schaltfläche.

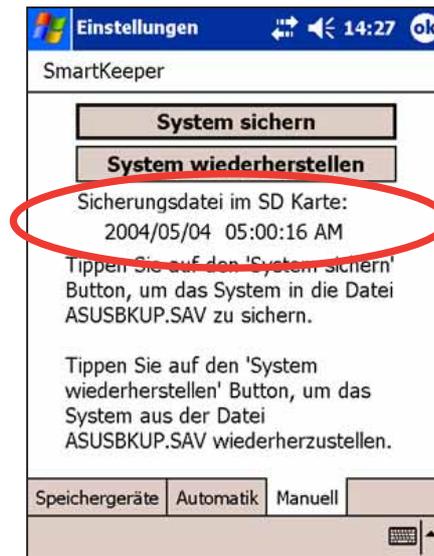


HINWEIS Während der Sicherung erscheint der Bildschirm schwarz und die Meldung "**Sicherung in Gang**" sowie der Prozentsatz der gesicherten Daten wird angezeigt.

Eine Meldung erscheint und bestätigt, dass der Sicherungsprozess abgeschlossen ist.



Nach dem Sicherungsprozess zeigt der Bildschirm die Informationen über die Sicherungsdatei an.



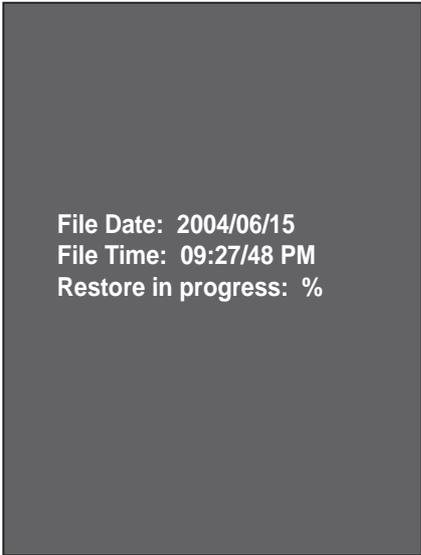
Manuelle Wiederherstellung

Wiederherstellen des Systemstatus:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Einstellungen**.
2. Tippen Sie auf den **System**-Registerreiter unten auf dem Einstellungen-Bildschirm.
3. Tippen Sie auf das **SmartKeeper**-Symbol und dann auf den **Manuell**-Registerreiter.
4. Tippen Sie auf die **System wiederherstellen**-Schaltfläche, um den gespeicherten Systemstatus von der CF- oder SD-Karte wiederherzustellen.

Während des Wiederherstellungsprozesses erscheint der Bildschirm schwarz und zeigt nur die folgenden Informationen an:

- Dateidatum
- Dateiuhrzeit
- Prozentsatz der wiederhergestellten Daten



File Date: 2004/06/15
File Time: 09:27/48 PM
Restore in progress: %

HINWEIS Der Besitzerinformationen-Bildschirm erscheint nach dem Abschluss des Wiederherstellungsprozesses. Tippen Sie auf den Bildschirm, um zum vorherigen Status vor dem Initialisieren des Wiederherstellungsprozesses zurückzukehren.

Kapitel 5

Microsoft® Pocket Outlook

◆	Einführung	5-2
◆	Kalender	5-2
	Hinzufügen eines Termins	5-3
	Verwenden der Detailansicht	5-4
	Erstellen von Besprechungsanfragen	5-4
◆	Kontakte	5-5
	Erstellen von Kontakten	5-6
	Verwenden der Detailansicht	5-6
	Suchen eines Kontakts	5-7
◆	Aufgaben	5-8
	Erstellen von Aufgaben	5-8
	Verwenden der Detailansicht	5-9
◆	Notizen	5-10
	Erstellen von Notizen	5-11
◆	Posteingang	5-12
	Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten	5-12
	Direktes Verbinden mit einem E-Mail-Server	5-13
	Lesen der Nachrichten im Posteingang	5-15
	Erstellen von Nachrichten	5-16
	Verwalten von E-Mail-Nachrichten und Ordnern	5-20

Einführung

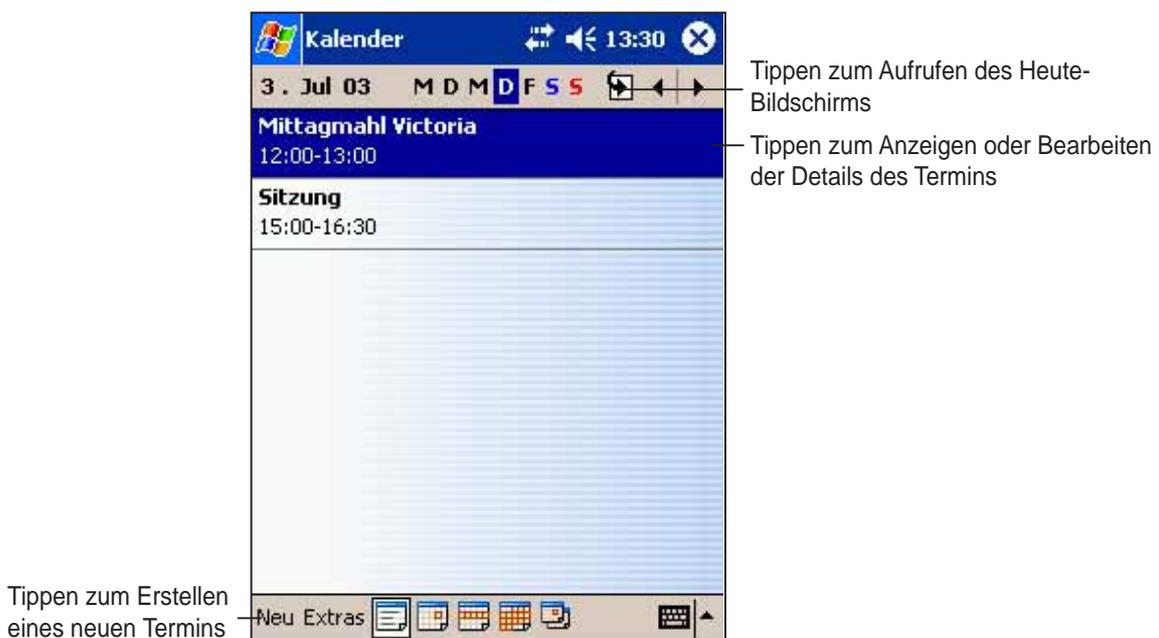
Microsoft® Pocket Outlook beinhaltet Kalender, Kontakte, Aufgaben, Notizen und Posteingang. Sie können diese Programme einzeln oder zusammen verwenden. Die Unter Kontakte gespeicherten E-Mail-Adressen können z.B. zum Adressieren der E-Mail-Nachrichten im Posteingang verwendet werden.

Mit Hilfe von ActiveSync® können Sie die Daten in Microsoft Outlook oder Microsoft Exchange auf Ihrem Desktop-PC mit Ihrem Gerät synchronisieren. Sie können diese Daten auch direkt mit einem Microsoft Exchange Server abgleichen. Bei jedem Synchronisieren vergleicht ActiveSync die auf Ihrem Gerät und dem Desktop-PC vorgenommenen Änderungen. Danach werden die Daten auf beiden Computern, dem neuesten Stand entsprechend, aktualisiert. Weitere Informationen zur Verwendung von ActiveSync finden Sie in der ActiveSync Hilfe auf Ihrem Desktop-PC.

Sie können durch Anklicken von  zu jedem der Pocket Outlook-Programme wechseln.

Kalender

Mit dem Kalender können Sie Termine, einschließlich Besprechungen und andere Ereignissen, planen. Sie können Ihre Termine in einer von mehreren Ansichten prüfen (Agenda, Tag, Woche, Monat und Jahr). Dabei wechseln Sie über das Ansicht-Menü zwischen den einzelnen Ansichten.

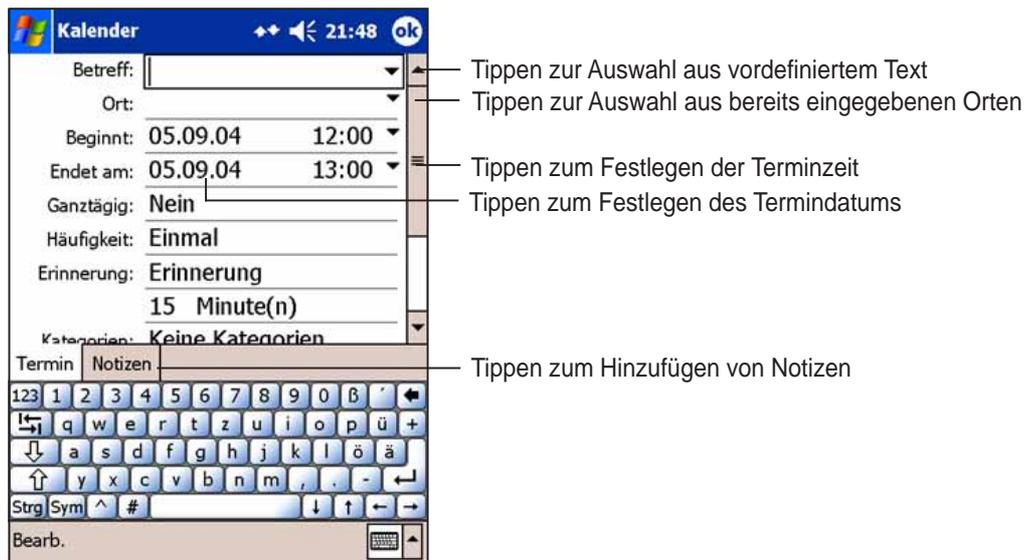


HINWEIS Sie können die Kalenderansicht, z.B. den ersten Wochentag, ändern. Tippen Sie dazu auf **Optionen** im **Extras**-Menü .

Hinzufügen eines Termins

Vorgehensweise:

1. Tippen Sie in der Tages- oder Wochenansicht auf das gewünschte Datum für den Termin.
2. Tippen Sie auf **Neu**.

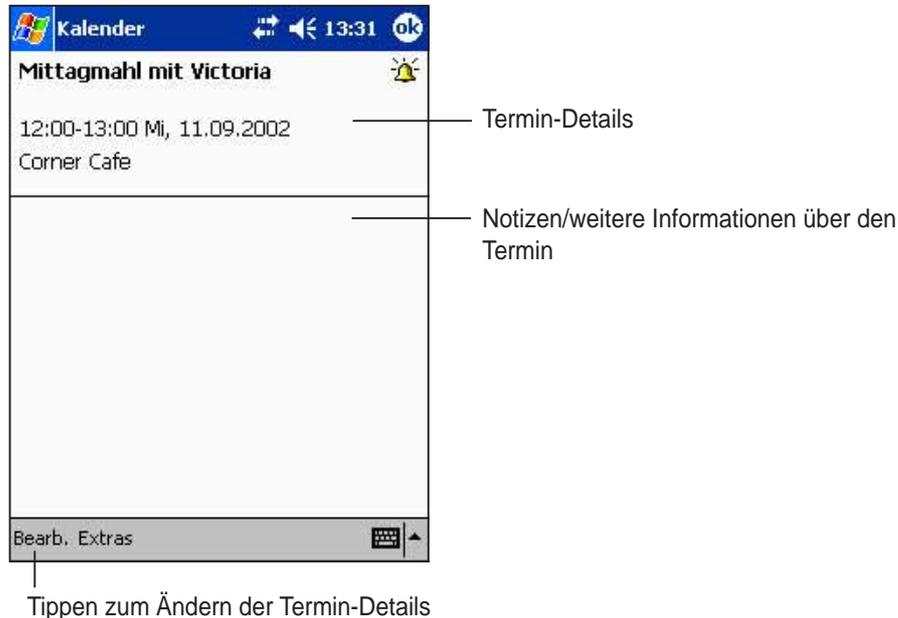


3. Geben Sie mit Hilfe einer der Eingabemethoden, eine Beschreibung und den Ort für den Termin ein. Tippen Sie zunächst auf das entsprechende Feld.
4. Tippen Sie, falls erforderlich, auf das Datum und die Uhrzeit, um diese zu ändern.
5. Geben Sie weitere gewünschte Informationen ein. Sie müssen eventuell das Eingabefeld ausblenden, um alle verfügbaren Felder sehen zu können.
6. Tippen Sie zum Hinzufügen von Notizen auf den **Notizen-**Registerreiter. Sie können einen Text eingeben, eine Skizze zeichnen oder eine gesprochene Notiz aufnehmen. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Abschnitt "Notizen: Erfassen von Gedanken und Ideen" weiter unten in diesem Kapitel.
7. Nach Hinzufügen der gewünschten Notizen tippen Sie bitte auf **OK**, um zum Kalender zurückzukehren.

HINWEIS Wenn Sie **Erinnerung** für einen Termin gewählt haben, wird Sie Ihr Gerät, entsprechend der gewählten Optionen in , **Einstellungen, Privat, Sounds & Benachrichtigungen**, erinnern.

Verwenden der Detailansicht

Die Detailansicht eines Termins erfolgt nach Antippen des Termineintrags im Kalender. Um den Termin zu ändern, tippen Sie bitte auf **Bearb.**



Erstellen von Besprechungsanfragen

Mit Hilfe des Kalenders können Sie Besprechungen mit Benutzern von Outlook oder Pocket Outlook vereinbaren. Die Besprechungsanfrage wird automatisch erstellt und gesendet, wenn Sie die Daten im Posteingang synchronisieren oder eine Verbindung zu Ihrem E-Mail-Server herstellen.

Vorgehensweise:

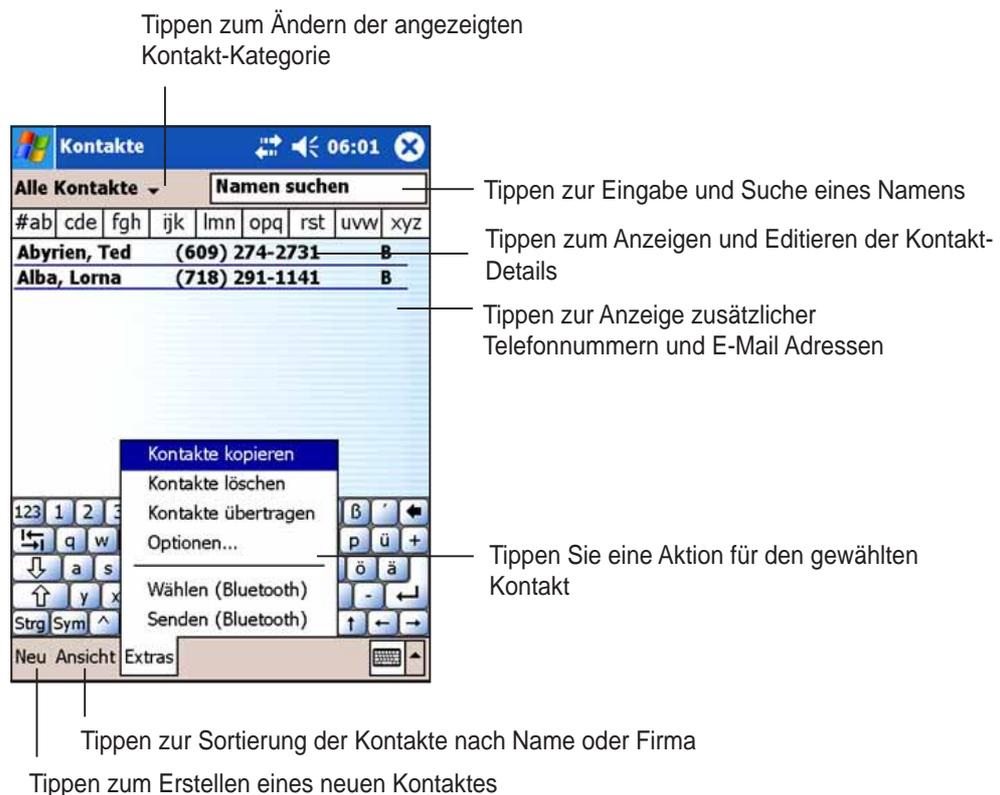
1. Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**, um einzustellen, wie die Besprechungsanfragen gesendet werden sollen.
2. Wählen Sie **ActiveSync**, wenn Sie über ActiveSync E-Mail-Nachrichten senden und empfangen wollen.

Planen einer Besprechung:

1. Fügen Sie einen neuen Termin hinzu.
2. Blenden Sie das Eingabefeld in der Detailansicht des Termins aus. Tippen Sie dann auf **Teilnehmer**.
3. Wählen Sie in der Liste der E-Mail-Adressen, die unter Kontakte eingegeben wurden, die Teilnehmer der Besprechung aus.
Die Besprechungsanfrage wird automatisch erstellt und im Ordner "Postausgang" hinzugefügt. Weitere Informationen zum Senden und Empfangen von Besprechungsanfragen finden Sie in der Online-Hilfe zum Kalender und zum Posteingang auf diesem Gerät.

Kontakte

Mit Kontakte können Sie eine Liste Ihrer Freunde und Kollegen verwalten, so dass Sie die gewünschten Informationen stets schnell finden, unabhängig davon, ob Sie zu Hause oder auf Reisen sind. Über den Infrarotanschluss (IR) an diesem Gerät können Sie schnell Kontaktdaten mit anderen Geräten austauschen.



HINWEIS Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**, um die Darstellungsweise der Kontaktdaten anzupassen.

Erstellen von Kontakten

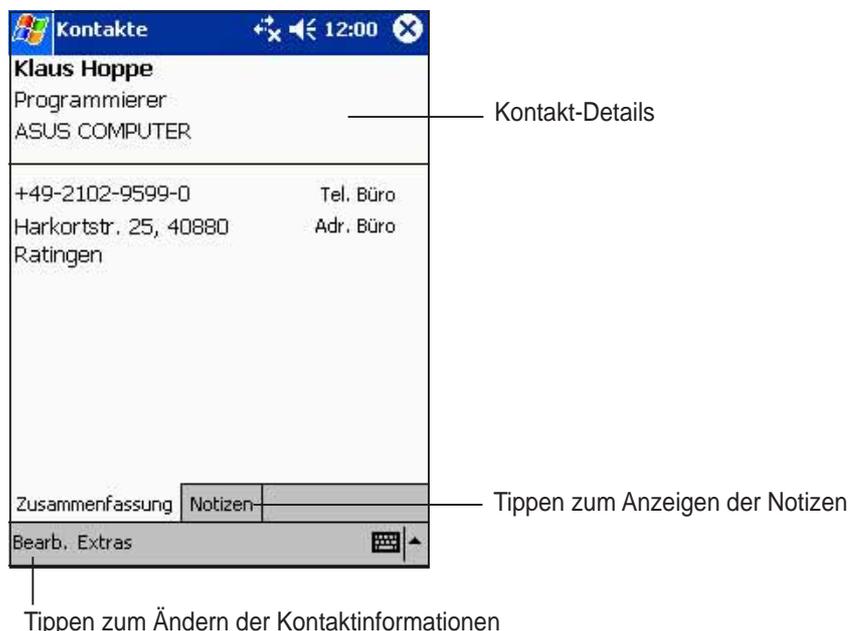
Vorgehensweise:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Kontakte**.
2. Tippen Sie auf **Neu**, um ein leeres Kontaktformular aufzurufen.
3. Geben Sie mit einer der Eingabemethoden einen Namen und andere Kontaktdaten ein. Sie müssen nach unten scrollen, um alle verfügbaren Felder anzeigen zu lassen.
4. Soll der Kontakt einer Kategorie zugeordnet werden, scrollen Sie nach unten und tippen auf **Kategorien**. Wählen Sie eine Kategorie aus der Liste aus. In der Kontaktliste können Sie Kontakte nach der Kategorie anzeigen lassen.
5. Tippen Sie zum Hinzufügen von Notizen auf den **Notizen-**Registerreiter. Sie können einen Text eingeben, eine Skizze zeichnen oder eine gesprochene Notiz aufnehmen. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Abschnitt "Notizen: Erfassen von Gedanken und Ideen" weiter unten in diesem Kapitel.
6. Tippen Sie, wenn fertig, auf **OK**, um zur Kontaktliste zurückzukehren.



Verwenden der Detailansicht

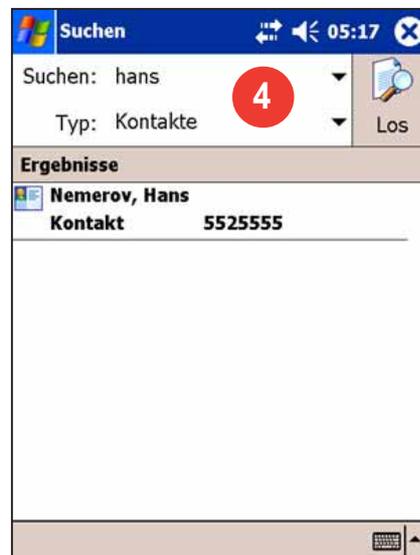
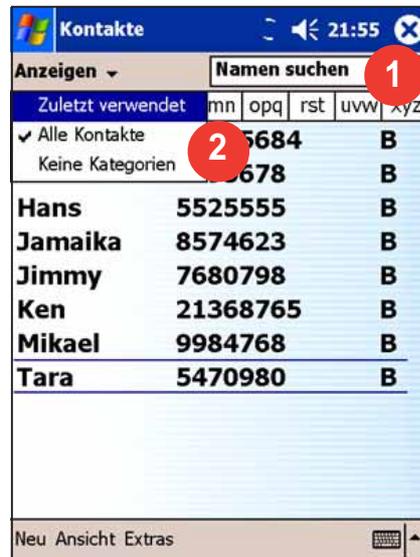
Die Detailansicht eines Kontakts erfolgt nach Antippen des Kontakteintrags in der Kontaktliste. Um die Kontaktdaten zu ändern, tippen Sie bitte auf **Bearb..**



Suchen eines Kontakts

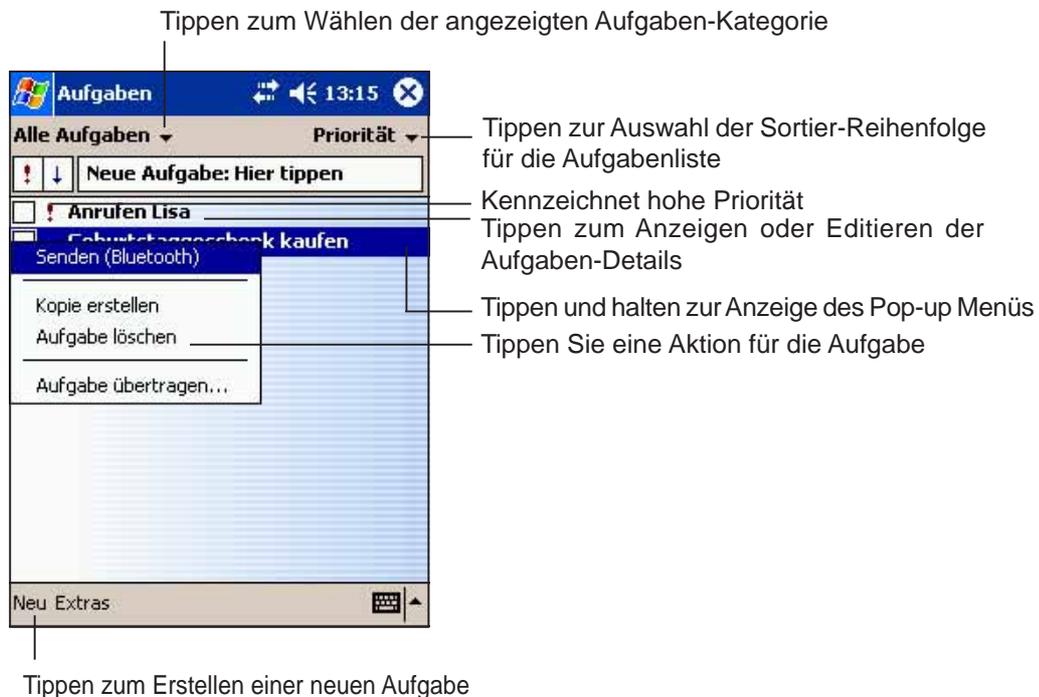
Es gibt vier Methoden einen Kontakt zu suchen.

1. Geben Sie einen Kontaktnamen in das Feld unter der Navigationsleiste auf dem Kontaktliste-Bildschirm ein. Um alle Kontakte wieder anzeigen zu lassen, löschen Sie bitte den Text in diesem Feld oder tippen Sie auf die Schaltfläche rechts neben dem Feld.
2. Tippen Sie auf die Kategorieliste (standardmäßig als **Alle Kontakte** bezeichnet) und wählen den Typ des Kontakts, den Sie suchen, auf dem Kontaktliste-Bildschirm. Um alle Kontakte wieder anzeigen zu lassen, tippen Sie bitte auf **Alle Kontakte**. Um einen Kontakt, der nicht einer Kategorie zugeordnet wurde, anzuschauen, wählen Sie bitte **Keine**.
3. Um die Namen der Firmen, für die Ihre Kontakte arbeiten, anzuschauen, tippen Sie bitte auf Ansicht > Nach Firma auf dem Kontaktliste-Bildschirm. Die Ziffer in den Klammern gibt die Anzahl der zusammengefassten Kontakte an.
4. Tippen Sie auf  und dann auf **Suchen**. Geben Sie den Kontaktnamen ein, wählen **Kontakte** für das Typ-Feld und tippen dann auf Starten.



Aufgaben

Mit Hilfe des Programms Aufgaben können Sie Ihre noch zu erledigenden Aufgaben festhalten.



Erstellen von Aufgaben

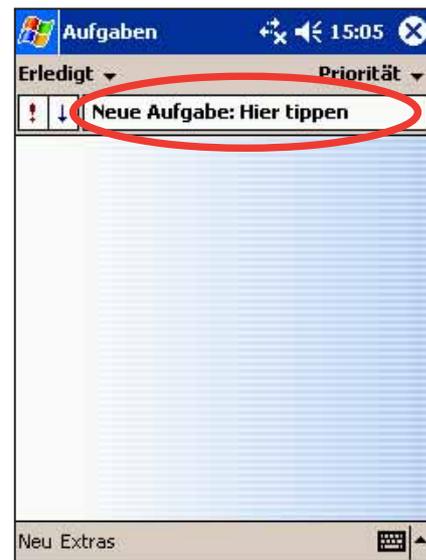
Vorgehensweise:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Aufgaben**.
2. Tippen Sie auf **Neu**, um ein leeres Aufgabenformular aufzurufen.
3. Geben Sie mit einer der Eingabemethoden eine Beschreibung ein.
4. Geben Sie ein Beginn- und Fälligkeitsdatum ein, oder geben Sie zuerst andere Informationen ein, indem Sie auf das entsprechende Feld tippen. Wenn das Eingabefeld geöffnet ist, müssen Sie dieses ausblenden, um alle verfügbaren Felder anzeigen zu lassen.



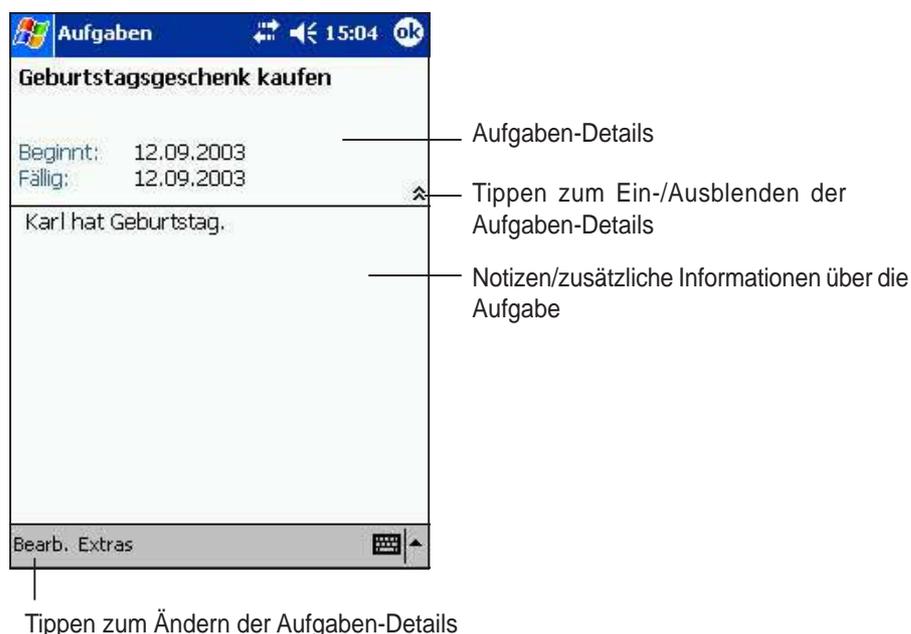
5. Tippen Sie auf **Kategorien** und wählen eine Kategorie aus der Liste aus, um die Aufgabe einer Kategorie zuzuordnen. In der Aufgabenliste können Sie die Aufgaben je nach Kategorie anzeigen lassen.
6. Tippen Sie zum Hinzufügen von Notizen auf den **Notizen**-Registerreiter. Sie können einen Text eingeben, eine Skizze zeichnen oder eine gesprochene Notiz aufnehmen. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Abschnitt "Notizen: Erfassen von Gedanken und Ideen" weiter unten in diesem Kapitel.
7. Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind, um zur Aufgabenliste zurückzukehren .

HINWEIS Tippen Sie auf die Bearbeitungsleiste im Extras-Menü, um eine Aufgabe mit nur einem Betreff zu erstellen. Tippen Sie auf **Neue Aufgabe: Hier tippen**, und geben Sie die Daten für die jeweilige Aufgabe ein.



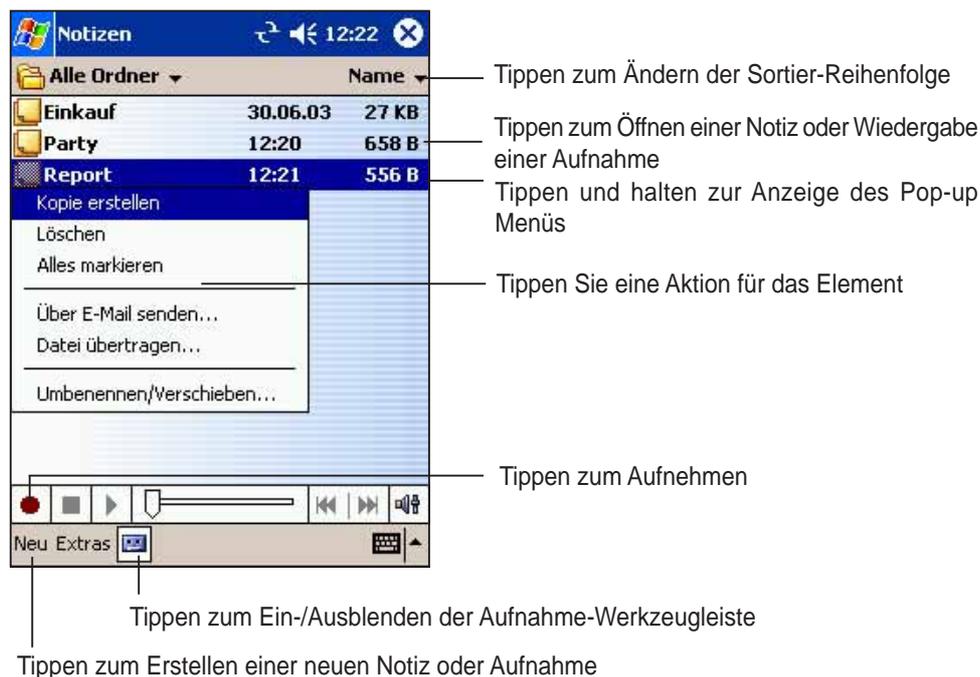
Verwenden der Detailansicht

Die Detailansicht einer Aufgabe erfolgt nach Antippen des Aufgabeneintrags in der Aufgabenliste. Um die Aufgabendaten zu ändern, tippen Sie bitte auf **Bearb..**



Notizen

Mit Hilfe des Programms Notizen können Sie schnell Gedanken, Erinnerungen, Ideen, Zeichnungen und Rufnummern erfassen. Sie können eine schriftliche, sowie eine gesprochene Notiz aufnehmen. Darüber hinaus können Sie eine Notiz in Form eines gesprochenen Textes hinzufügen. Wenn beim Aufnehmen eines Textes eine Notiz geöffnet ist, wird ein Symbol für die Aufnahme in der Notiz eingefügt. Wird beim Aufnehmen die Notizenliste angezeigt, wird die Aufnahme als eigenständige Notiz aufgezeichnet.



Sie können die Default-Einstellungen für die Notizen wie Schreib-Modus, Vorlage, Dateispeicherung und Aufnahmeknopf-Funktion ändern.

Notizen Optionen ändern:

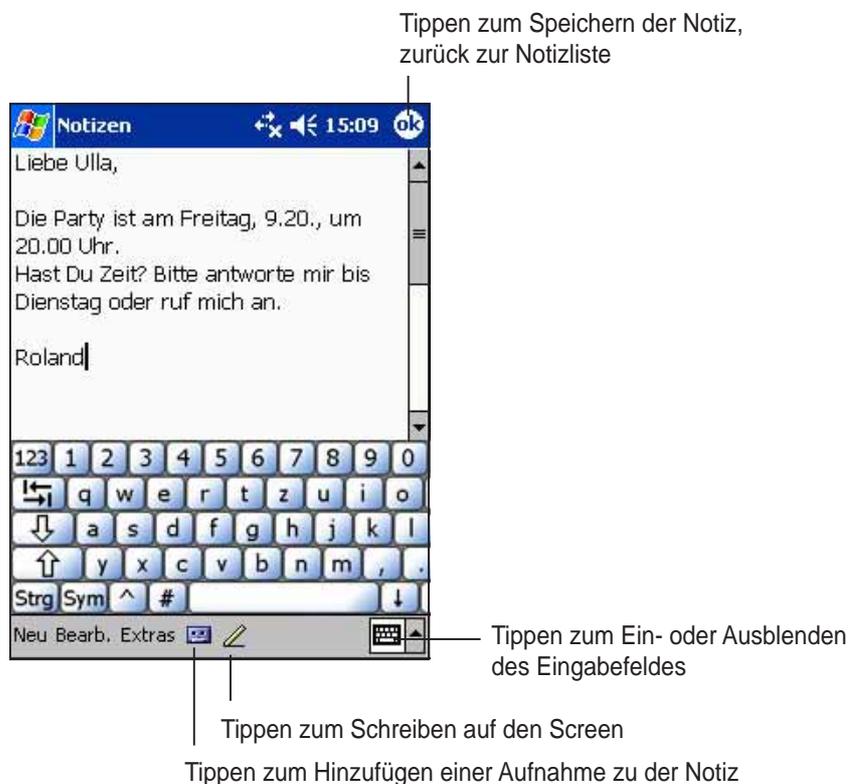
1. Tippen Sie , dann **Notizen**.
2. Tippen Sie **Extras**, dann **Optionen...** um in den Optionen Bildschirm zu gelangen.
3. Geben Sie die gewünschten Änderungen ein.
4. Klicken Sie **OK**.



Erstellen von Notizen

Vorgehensweise:

1. Tippen Sie auf  und dann auf **Notizen**.
2. Tippen Sie auf **Neu**, um eine leere Notiz aufzurufen.
3. Erstellen Sie Ihre Notiz durch Schreiben, Zeichnen, Tippen oder Aufnehmen. Weitere Informationen zum Verwenden der Eingabemethoden, zum Schreiben und Zeichnen auf dem Touchscreen, sowie zum Erfassen von Aufnahmen, finden Sie im Kapitel 2.



Posteingang

Verwenden Sie den Posteingang, um E-Mail-Nachrichten mit einer der folgenden Methoden zu senden und empfangen:

- Synchronisieren Sie die E-Mail-Nachrichten mit Microsoft Exchange oder mit Microsoft Outlook auf Ihrem Desktop-PC.
- Senden und Empfangen Sie E-Mail-Nachrichten durch eine direkte Verbindung mit einem E-Mail-Server über einen Internetdienstanbieter (ISP) oder ein Netzwerk

Synchronisieren von E-Mail-Nachrichten

E-Mail-Nachrichten können als Teil des allgemeinen Synchronisationsprozesses synchronisiert werden. Sie müssen die Posteingangs-Synchronisation in ActiveSync aktivieren. Weitere Informationen zur Aktivierung der Posteingangs-Synchronisation finden Sie in der ActiveSync Online-Hilfe auf Ihrem Desktop-Computer.

Bei einer Synchronisation:

- Nachrichten werden von Mail-Ordern unter Exchange oder Outlook auf Ihrem Desktop-PC in den ActiveSync-Ordner unter Posteingang auf Ihrem Gerät kopiert. In der Standardeinstellung empfangen Sie nur Nachrichten der letzten fünf Tage, die ersten 100 Zeilen jeder Nachricht und Anlagen, die kleiner als 100 KB sind.
- E-Mail-Nachrichten im Postausgangs-Ordner auf Ihrem Gerät werden zu Exchange oder Outlook übertragen und von diesen Programmen gesendet werden.
- E-Mail-Nachrichten in Unterordnern müssen in ActiveSync auf Ihrem Desktop-PC gewählt werden, um sie zu übertragen.

HINWEIS Sie können auch E-Mail-Nachrichten mit Ihrem Desktop-PC von einem fernen Standort aus synchronisieren. Einzelheiten hierzu siehe Kapitel 8.

Direktes Verbinden mit einem E-Mail-Server

Außer Synchronisieren der E-Mail-Nachrichten mit Ihrem Desktop-PC, können Sie E-Mail-Nachrichten durch Verbindung mit einem E-Mail-Server, über ein Modem oder eine Netzwerkkarte senden und empfangen. Sie müssen eine Fernverbindung mit einem Netzwerk oder einem ISP und eine Verbindung mit Ihrem E-Mail-Server einrichten. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Kapitel 7.

Wenn Sie sich am E-Mail-Server anmelden, werden neue Nachrichten in den Ordner "Posteingang" auf Ihrem Gerät heruntergeladen und die Nachrichten in Ihrem Ordner "Postausgang" gesendet. Darüber hinaus werden auf dem E-Mail-Server gelöschte Nachrichten auch aus dem Ordner "Posteingang" gelöscht.

Nachrichten, die Sie direkt von einem E-Mail-Server empfangen, bleiben mit dem E-Mail-Server, statt Ihrem Desktop-PC, verknüpft. Wenn Sie eine Nachricht auf Ihrem Gerät löschen, wird diese Nachricht beim nächsten Verbinden, nach den gewählten Einstellungen in ActiveSync, auch vom E-Mail-Server gelöscht.

Sie können online oder offline mit E-Mail-Nachrichten arbeiten. Wenn Sie online arbeiten, lesen und beantworten Sie Nachrichten, während Ihr Gerät mit dem E-Mail-Server verbunden ist. Die Nachrichten werden gesendet, sobald Sie auf **Senden** tippen. Dadurch wird Speicherplatz auf Ihrem Gerät gespart.

Wenn Sie offline arbeiten, können Sie die Verbindung zum E-Mail-Server gleich nach dem Herunterladen der Kopfzeilen oder Teile der neuen Nachrichten trennen und dann entscheiden, welche Nachrichten vollständig heruntergeladen werden sollen. Nach Herstellen der nächsten Verbindung werden vom Posteingang die als abzurufende Nachrichten markierten, vollständigen Nachrichten heruntergeladen und die von Ihnen erstellten Nachrichten gesendet.

Standardmäßig werden nur die Nachrichten der letzten fünf Tage, nur die ersten 100 Zeilen jeder neuen Nachricht und nur Anlagen, die kleiner als 100KB sind, heruntergeladen, wenn Sie eine Verbindung mit Ihrem E-Mail-Server herstellen oder das Gerät mit Ihrem Desktop-Computer synchronisieren. Die ursprünglichen Nachrichten verbleiben auf dem E-Mail-Server oder auf Ihrem Desktop-PC.

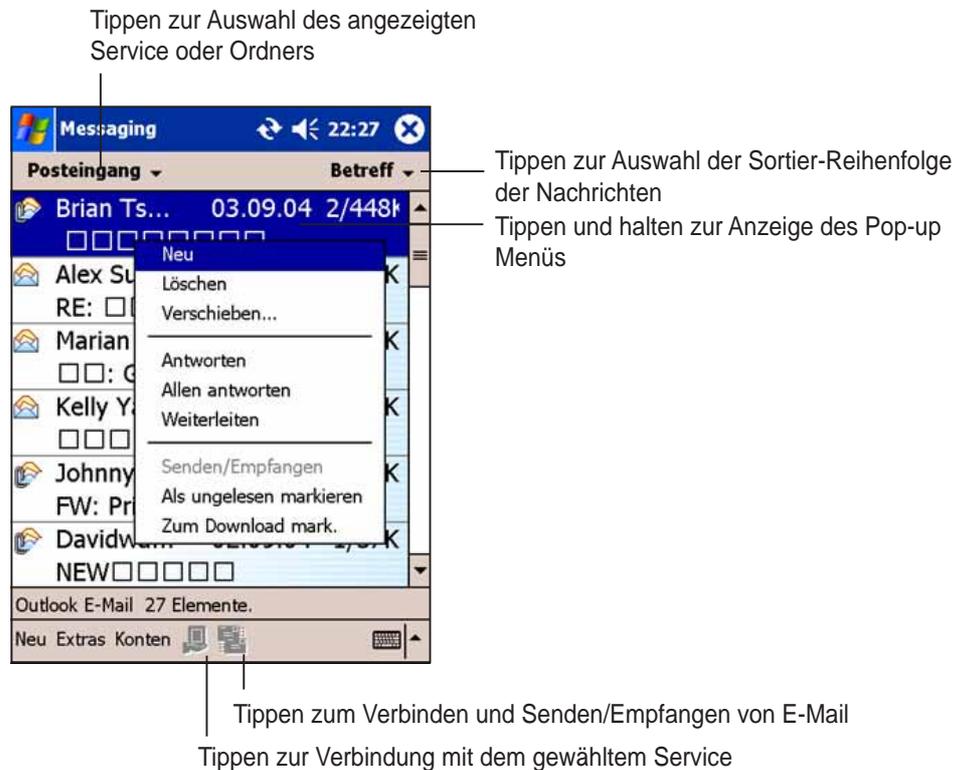
Möchten Sie die vollständigen Nachrichten lesen, müssen Sie die Nachricht im Posteingang markieren, um sie bei der nächsten Synchronisation oder Verbindung mit dem E-Mail-Server vollständig herunterzuladen. Tippen Sie hierzu auf die abzurufende Nachricht und halten den Stift in dieser Position, bis ein Popup-Menü erscheint. Tippen Sie auf **Zum Downloaden markieren**. Die Symbole in der Nachrichtenliste zeigen Ihnen den Nachrichtenstatus.

Geben Sie Ihre Voreinstellungen für das Herunterladen ein, wenn Sie den Dienst einrichten oder Ihre Synchronisationsoptionen auswählen. Sie können diese Einstellungen jederzeit ändern.

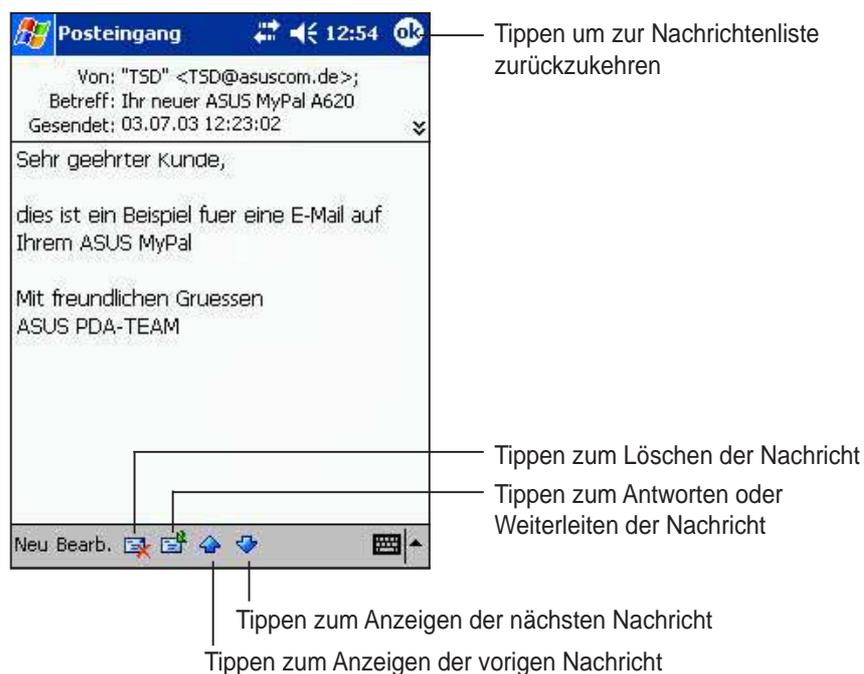
- Mit Hilfe von ActiveSync-Optionen können Sie die Einstellungen für den Posteingang ändern. Weitere Informationen hierzu siehe unter ActiveSync Hilfe auf Ihrem Desktop-PC.
- Die Optionen für Direktverbindungen zum E-Mail-Server ändern Sie über den Posteingang auf Ihrem Gerät. Tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Optionen**. Tippen Sie auf den zu ändernden Dienst in der Dienst-Registerkarte. Tippen Sie auf den Dienst und halten den Stift in dieser Position. Wählen Sie **Löschen** im Popup-Menü, um den Dienst zu löschen.

Lesen der Nachrichten im Posteingang

Die Nachrichten, die Sie empfangen, werden in Ihrem Posteingang-Ordner angezeigt. In der Standardeinstellung erscheinen die zuletzt empfangenen Nachrichten am Anfang der Liste. Ungelesene Nachrichten erscheinen in fetter Schrift.



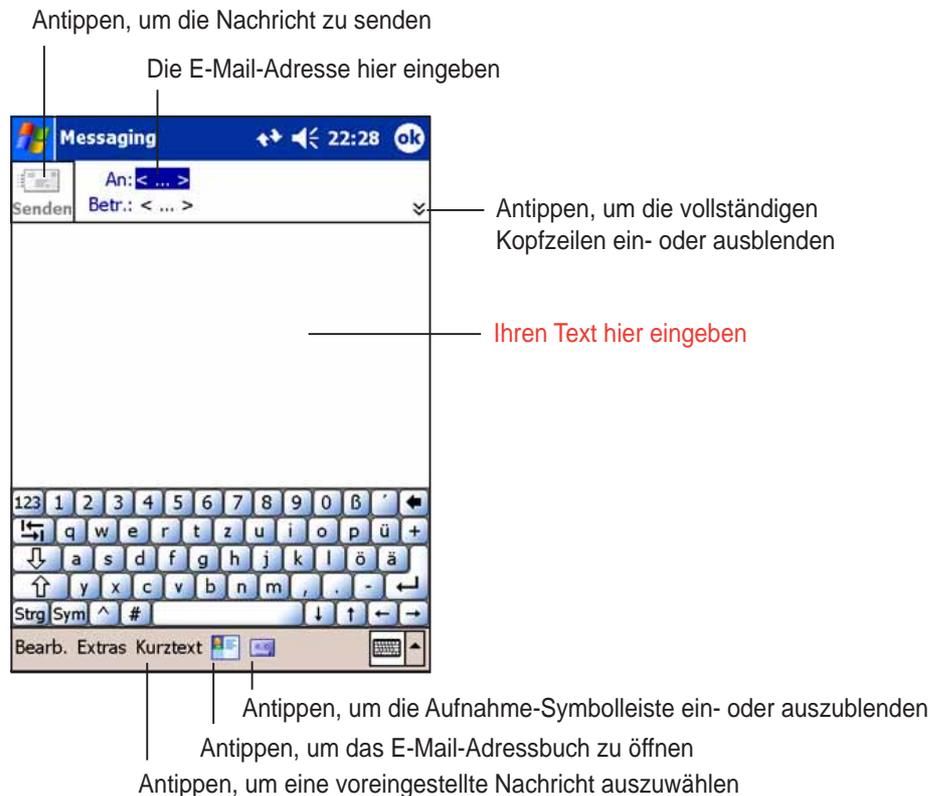
Eine E-Mail-Nachricht im Posteingang antippen, um sie anzuzeigen.



Erstellen von Nachrichten

So erstellen Sie eine Nachricht:

1. Tippen Sie auf **Neu**, um einen leeren E-Mail-Bildschirm zu öffnen.



2. Geben Sie die E-Mail-Adresse Ihres Empfängers in das **An**-Feld ein. Sie können entweder die E-Mail-Adresse eintippen oder einen Namen in der **Kontakte**-Liste auswählen, indem Sie auf die **Adressbuch**-Schaltfläche tippen.

Wollen Sie eine Kopie Ihrer E-Mail an andere Empfänger senden, tippen Sie auf den Pfeil in der Ecke des Adressfeldes, um die **Cc:** und **Bcc:** Zeilen in der Nachrichtenkopfzeile anzuzeigen.

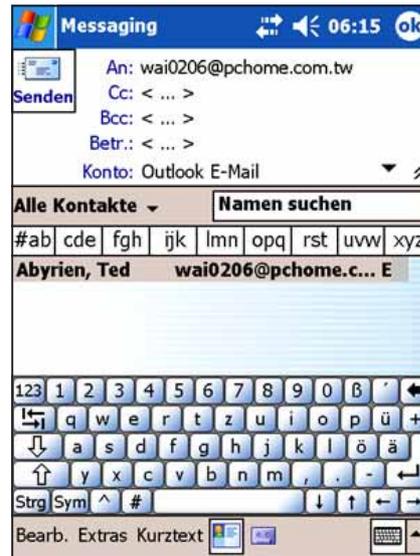
Die Adressen im **To:** und **Cc:** Feld können von allen Empfängern gesehen werden.

Die Adressen im **Bcc:** Feld werden vor dem Empfänger versteckt.



Wenn Sie mehrere Adressen eingeben, trennen Sie sie bitte mit einem Semikolon. Ein Semikolon wird automatisch zwischen den E-Mail-Adressen hinzugefügt, wenn Sie die E-Mail-Adresse aus der Kontakte-Liste wählen.

Alle in der Kontakte-Liste aufgeführten E-Mail-Adressen erscheinen in dem E-Mail-Adressbuch.



3. Verfassen Sie Ihre Nachricht.



4. Tippen Sie auf **Senden**, wenn Sie mit dem Verfassen der Nachricht fertig sind.

Verwenden voreingestellter Nachrichten

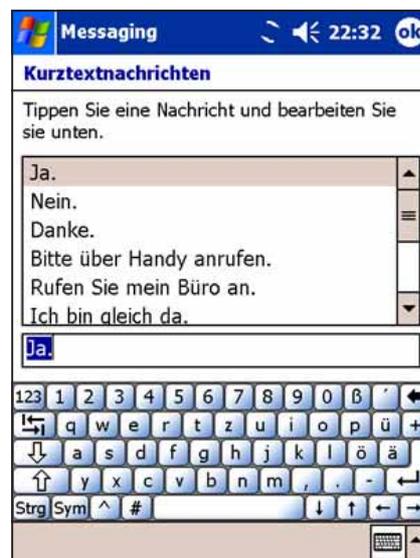
Um voreingestellte oder häufig verwendete Nachrichten einzugeben, tippen Sie bitte auf **Kurztext** in der Befehlsleiste und wählen die gewünschte Nachricht aus.



Bearbeiten oder Hinzufügen voreingestellter Nachrichten

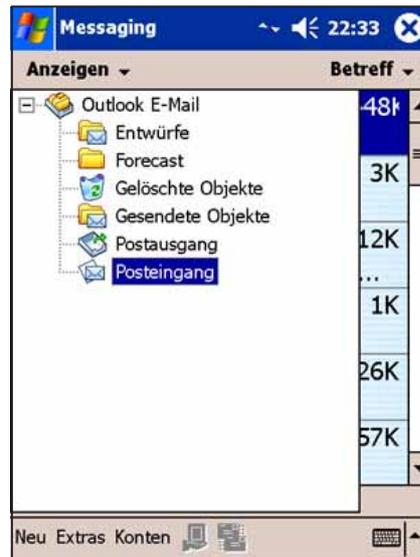
So bearbeiten oder fügen Sie voreingestellte Nachrichten hinzu:

1. Tippen Sie auf **Extras** in der Befehlsleiste, um das Menü zu öffnen.
2. Tippen Sie auf **Kurztext bearb. ...**, um eine Liste voreingestellter black Nachrichten zu öffnen.
3. Wählen Sie eine Nachricht aus, die Sie ändern möchten.
oder
Wählen Sie eine leere Zeile unten auf der Liste und geben Sie Ihre angepasste Nachricht ein.
4. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



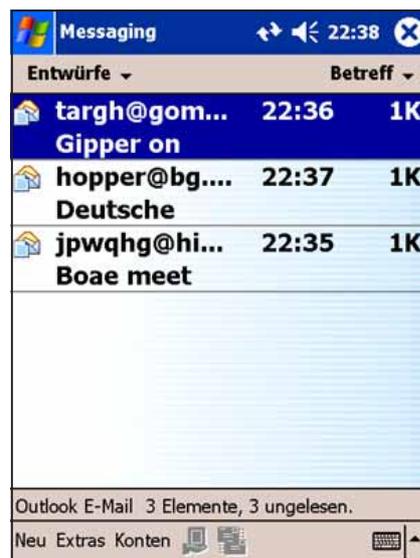
Speichern verfasster Nachrichten

Wenn Sie offline arbeiten, wird die Nachricht in dem Postausgang-Ordner abgelegt. Sie wird gesendet, wenn Sie eine Verbindung herstellen.



Wollen Sie die Nachricht nicht sofort senden, dann tippen Sie nach dem Verfassen der Nachricht auf OK, um sie in dem Entwurf-Ordner abzulegen.

Wenn Sie bereit sind, die Nachricht zu senden, dann öffnen Sie den Entwurf-Ordner und tippen auf die Nachricht. Tippen Sie anschließend auf Senden, um die Nachricht zu senden.



Verwalten von E-Mail-Nachrichten und Ordnern

Die Funktionsweise der von Ihnen erstellten Ordner hängt davon ab, ob Sie ActiveSync, SMS, POP3 oder IMAP4 verwenden.

- Wenn Sie ActiveSync verwenden, werden die E-Mail-Nachrichten im Posteingangs-Ordner unter Outlook automatisch mit Ihrem Gerät synchronisiert. Sie können zusätzliche Ordner zum Synchronisieren wählen, indem Sie sie ActiveSync zuweisen. Dann werden die von Ihnen erstellten Ordner und verschobenen Nachrichten auf den Server gespiegelt. Wenn Sie z.B. zwei Nachrichten vom Posteingangs-Ordner zu einem Ordner, der "Familie" genannt wurde, verschieben und der Familien-Ordner bereits der Synchronisation zugewiesen wurde, dann erstellt der Server eine Kopie des Familien-Ordners und kopiert die Nachrichten in diesen Ordner. Sie können dann diese Nachrichten auf Ihrem Gerät lesen.
- Wenn Sie SMS verwenden, werden die Nachrichten in den Posteingangs-Ordner gespeichert.
- Wenn Sie POP3 verwenden und E-Mail-Nachrichten zu einem von Ihnen erstellten Ordner verschieben, dann wird die Verknüpfung zwischen den Nachrichten auf dem Gerät und ihre Kopien auf dem Mail-Server zerstört. Bei der nächsten Verbindung mit dem Mail-Server werden diese Nachrichten vom Server gelöscht, da sie sich nicht mehr in dem Posteingang befinden. Dies vermeidet duplizierte Kopien von Nachrichten. Dennoch können Sie auch nicht mehr überall, außer auf Ihrem Gerät auf die Nachrichten zugreifen, die Sie zu den von Ihnen erstellten Ordnern verschoben haben.
- Wenn Sie IMAP4 verwenden, werden die von Ihnen erstellten Ordner und verschobenen E-Mail-Nachrichten auf den Server gespiegelt. Diese Nachrichten sind deshalb, egal ob von diesem Gerät oder von Ihrem Desktop-PC aus, immer verfügbar, wenn Sie sich bei Ihrem Mail-Server anmelden. Die Synchronisation der Ordner erfolgt, wann immer Sie eine Verbindung mit Ihrem Mail-Server herstellen und während eine Verbindung mit neuen Ordnern erstellt wird oder Ordner umbenannt bzw. gelöscht werden.

Kapitel 6

Beigefügte Programme

- ◆ **Pocket Word** 6-2
 - Erstellen von Dokumenten in Pocket Word 6-2
 - Speichern von Dokumenten in Pocket Word 6-3
 - Ein vorhandenes Pocket Word Dokument öffnen 6-5
 - Arbeitsmodi 6-6

- ◆ **Pocket Excel** 6-9
 - Erstellen von Dokumenten in Pocket Excel 6-10
 - Öffnen eines existierenden Pocket Excel-Dokuments 6-11
 - Speichern von Dokumenten in Pocket Excel 6-11
 - Schützen Ihrer Excel-Dokumente 6-13
 - Tipps zum Arbeiten mit Pocket Excel 6-14

- ◆ **MSN Messenger** 6-15
 - Anmelden 6-16
 - Arbeiten mit Kontakten 6-17
 - Chatten mit Kontakten 6-18

- ◆ **Windows Media Player für Pocket PCs** 6-19

Die beigefügten Programme beinhalten Microsoft® Pocket Word, Microsoft® Pocket Excel, MSN Messenger und Windows Media™ Player für Pocket PC.

Um ein beigefügtes Programm auf Ihrem Gerät zu verwenden, tippen Sie bitte auf **Programme** im -Menü und tippen anschließend auf das auszuführende Programm.

Pocket Word

Pocket Word arbeitet mit Microsoft Word auf Ihrem Desktop-PC zusammen, damit Sie bequem auf Kopien Ihrer Dokumente zugreifen können. Dabei können Sie auf Ihrem Gerät neue Dokumente erstellen oder Dokumente von Ihrem Desktop-PC auf Ihr Gerät kopieren. Synchronisieren Sie die Dokumente auf Ihrem Desktop-PC regelmäßig mit denen auf Ihrem Gerät, damit Sie stets an beiden Standorten auf dem aktuellen Stand bleiben.

Verwenden Sie Pocket Word, um Dokumente wie z.B. Briefe, Besprechungsprotokolle und Reiseberichte zu erstellen.

Erstellen von Dokumenten in Pocket Word

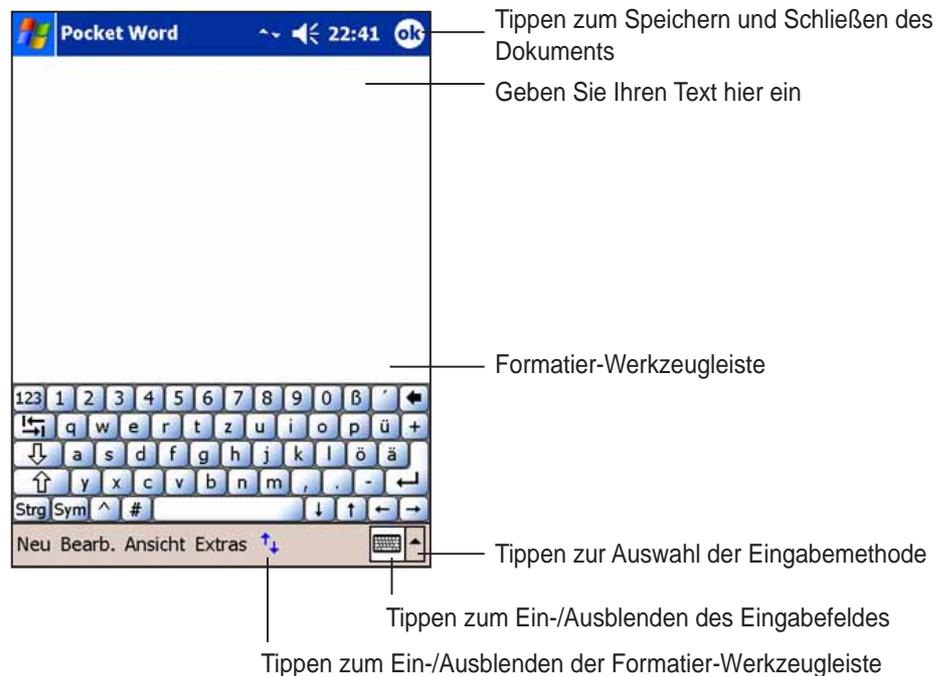
Erstellen eines neues Word-Dokuments:

1. Tippen Sie , dann **Programme** und **Pocket Word** um das Programm zu starten.
Haben Sie bereits Microsoft Word oder Pocket Word Dokumente auf Ihrem Gerät, erscheint eine Liste der Dokumente.



HINWEIS Sie können jeweils nur ein Pocket Word-Dokument öffnen. Sobald Sie ein zweites Dokument öffnen, werden Sie aufgefordert, das Erste zu speichern.

2. Tippen Sie auf **Neu**, um ein leeres Dokument aufzurufen.
3. Verwenden Sie ein Werkzeug des Eingabefeldes um Ihren Text einzugeben.

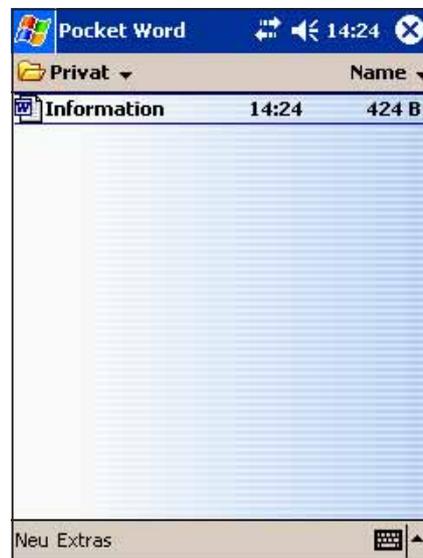
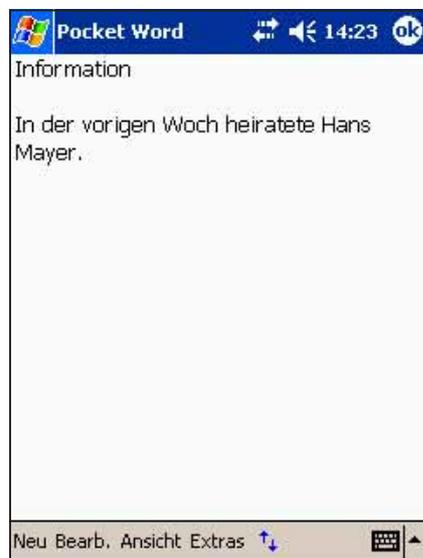


Speichern von Dokumenten in Pocket Word

Speichern eines Word-Dokuments:

Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie mit dem Bearbeiten des Dokuments fertig sind.

Haben Sie keinen Dateinamen eingegeben, wird die erste Zeile des Dokuments als Dateiname verwendet. Enthält z.B. die erste Zeile des Dokumentes das Wort **Information**, erscheint dieses Wort in der Liste Ihrer Word Dokumente



Einstellen der Speicheroptionen:

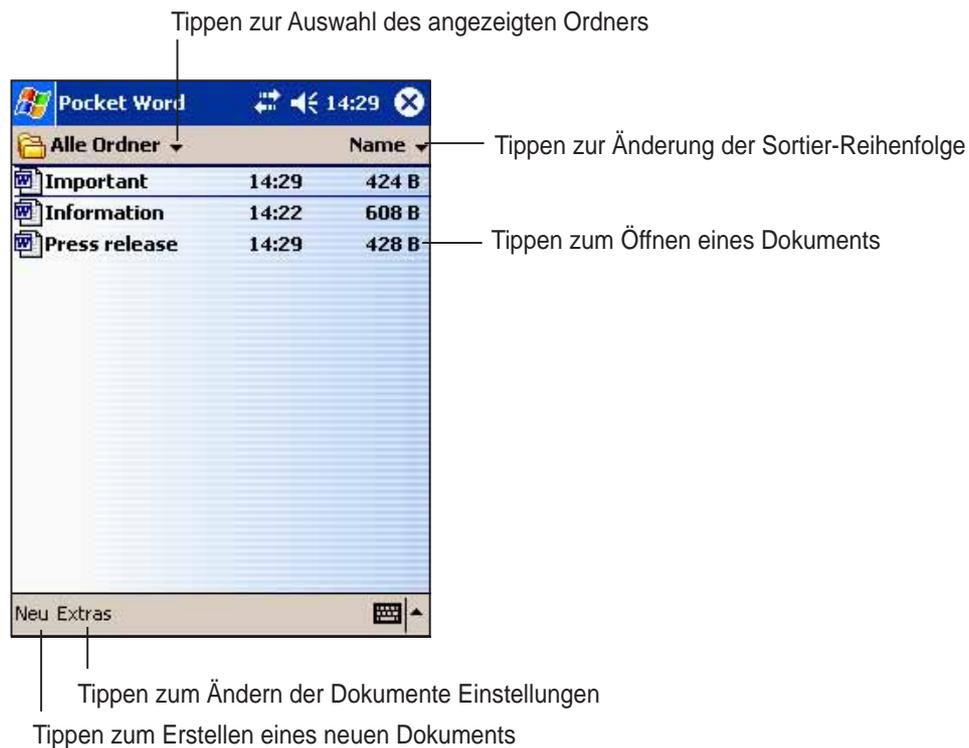
1. Tippen Sie auf **Extras**, wenn das Dokument geöffnet ist.
2. Tippen Sie auf **Datei** in dem Popup-Menü und dann auf **Dokument speichern unter...**, um das **Speichern unter**-Fenster zu öffnen.
3. Ändern Sie den Dateinamen, indem Sie einen Neuen in das **Name**-Feld eingeben.
4. Tippen Sie auf den nach unten zeigenden Pfeil im **Ordner**-Feld, um einen Ordner zum Ablegen dieser Datei zu wählen.
5. Tippen Sie auf den nach unten zeigenden Pfeil im **Typ**-Feld, um ein Dateiformat zu wählen.
Sie können das erstellte oder bearbeitete Dokument in verschiedenen Formaten speichern:
 - Word (.doc)
 - Pocket Word (.psw)
 - Rich Text Format (.rtf)
 - Nur Text (.txt)
6. Tippen Sie auf den nach unten zeigenden Pfeil im **Ort**-Feld, um die Position, entweder den Hauptspeicher Ihres Gerätes oder, wenn vorhanden, eine Speicherkarte (SD oder MMC), zum Ablegen Ihres Dokuments, anzugeben.
7. Tippen Sie, wenn fertig, auf **OK**.



HINWEIS Wollen Sie das Dokumentformat nicht ändern, aber den Dateinamen, Ordner und die Position der Datei modifizieren, dann tippen Sie auf **Extras** und dann auf **Datei** in der Befehlsleiste. Tippen Sie auf **Umbenennen/Verschieben...** im Popup-Menü, um die Änderung vorzunehmen.

Ein vorhandenes Pocket Word Dokument öffnen

Pocket Word bietet eine Liste der auf Ihrem Gerät gespeicherten Dateien an. Tippen Sie zum Öffnen einer Datei auf den Dateinamen in der Liste. Um eine Datei zu löschen, zu kopieren oder zu senden, tippen Sie bitte auf die Datei in der Liste und halten den Stift in dieser Position, bis das Popup-Menü erscheint. Wählen Sie dann die entsprechende Aktion im Menü aus.



HINWEIS Sie können jeweils nur ein Pocket Word-Dokument öffnen. Sobald Sie ein zweites Dokument öffnen, werden Sie aufgefordert, das Erste zu speichern.

Arbeitsmodi

Pocket Word unterstützt vier Arbeitsmodi (Tippen, Schreiben, Zeichnen und Aufnahme), zwischen denen, je nach Bedarf, über das **Ansichts-**Menü umgeschaltet wird. Jeder Modus verfügt über eine eigene Symbolleiste, die Sie durch Antippen der **Symbolleiste aktivieren/deaktivieren**-Schaltfläche, in der Befehlsleiste, ein- oder ausblenden können.

Wenn Sie ein auf dem Desktop-PC erstelltes Word-Dokument öffnen, wählen Sie bitte **Zeilen auf Fensterbreite umbrechen** im **Ansichts-**Menü, um das gesamte Dokument einsehen zu können.

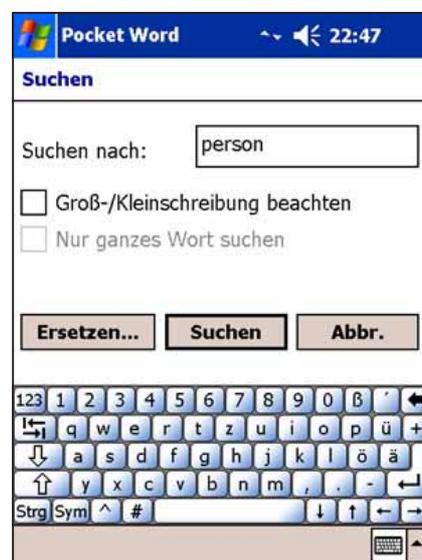
Ändern des Zoomfaktors:

1. Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Zoom**.
2. Wählen Sie die gewünschte Prozentangabe aus.
Wählen Sie für die Texteingabe einen höheren Prozentsatz und für das Anzeigen von Dokumenten einen niedrigeren Prozentsatz aus.

Tippen-Modus

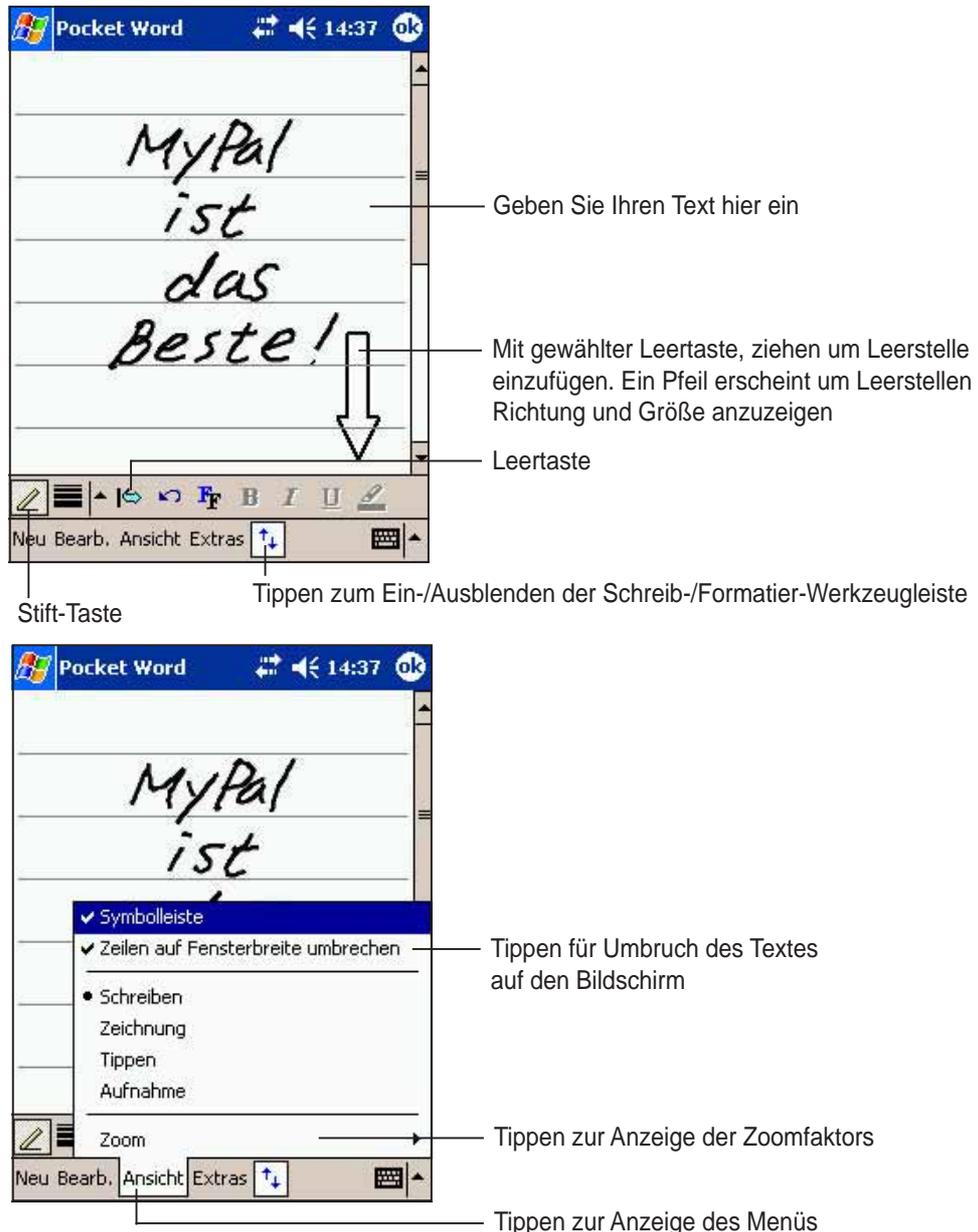
Tippen Sie mit Hilfe des Eingabefeldes das Dokument ein. Weitere Informationen zur Texteingabe durch Tippen finden Sie im Kapitel 2.

Wählen Sie zunächst den Text, um diesen zu formatieren oder zu bearbeiten. Sie können Text wie üblicherweise bei einem Word-Dokument wählen, indem Sie den Stift statt einer Maus über den zu wählenden Text ziehen. Sie können einen bestimmten Text in dem Dokument suchen, indem Sie auf **Bearb.** und dann auf **Suchen/Ersetzen** tippen.



Schreiben-Modus

Im Schreibmodus schreiben Sie mit Ihrem Stift direkt auf den Touchscreen. Die Liniiallinien werden als Hilfslinien angezeigt und der Zoomfaktor ist größer als im Tippen-Modus, damit Sie bequemer schreiben können. Weitere Informationen zum Schreiben und zur Auswahl geschriebener Texte, finden Sie im Kapitel 2.

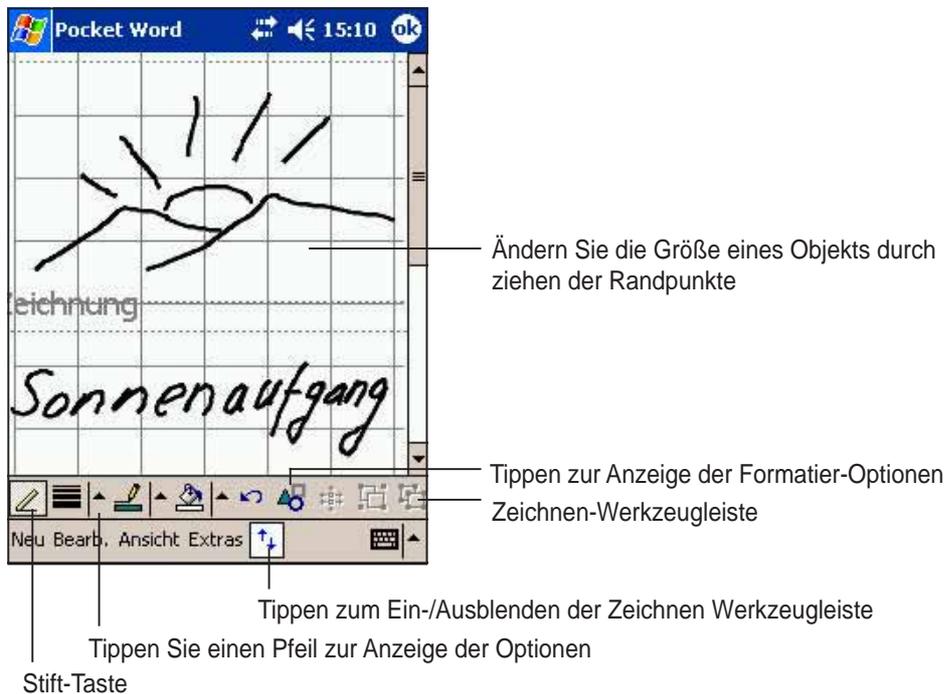


HINWEIS Wenn Ihr Stift mit einem einzigen Zug über drei Liniiallinien geht, dann wird das Geschriebene in eine Zeichnung umgewandelt und kann bearbeitet und modifiziert werden. Einzelheiten hierzu siehe im nächsten Abschnitt.

Geschriebene Wörter werden in Grafiken (Meta-Dateien) konvertiert, wenn ein Pocket Word-Dokument in ein Word-Dokument auf Ihrem Desktop-PC konvertiert wird.

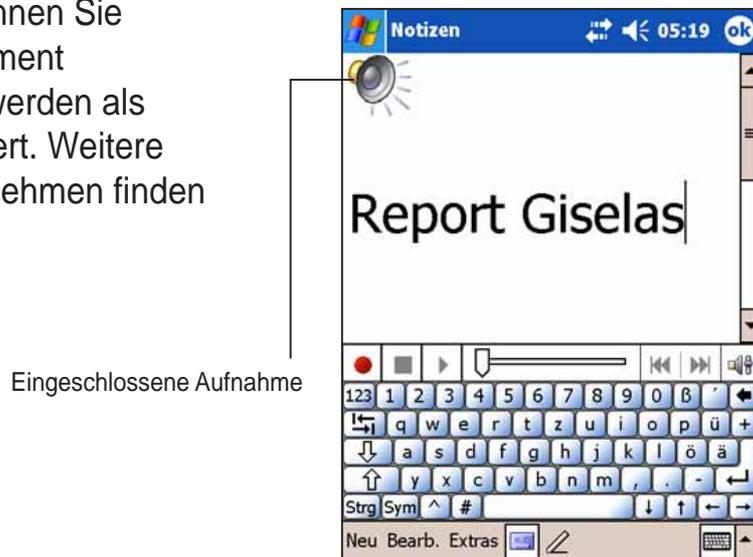
Zeichnung-Modus

Im Zeichenmodus zeichnen Sie mit dem Stift auf dem Touchscreen. Dabei werden Hilfslinien in Form eines Gitters angezeigt. Wenn Sie den Stift nach dem ersten Linienzug vom Screen abheben, wird ein Zeichenfeld angezeigt, das die äußeren Abmessungen der Zeichnung festlegt. Jeder weitere Linienzug, der sich innerhalb dieses Zeichenfeldes befindet oder dessen Ränder berührt, wird Teil der Zeichnung. Weitere Informationen zum Zeichnen und zur Auswahl von Zeichnungen finden Sie im Kapitel 2.



Aufnahme-Modus

Im Aufnahmemodus können Sie Aufnahmen in Ihr Dokument einbetten. Aufnahmen werden als **.wav**-Dateien gespeichert. Weitere Informationen zum Aufnehmen finden Sie im Kapitel 2.



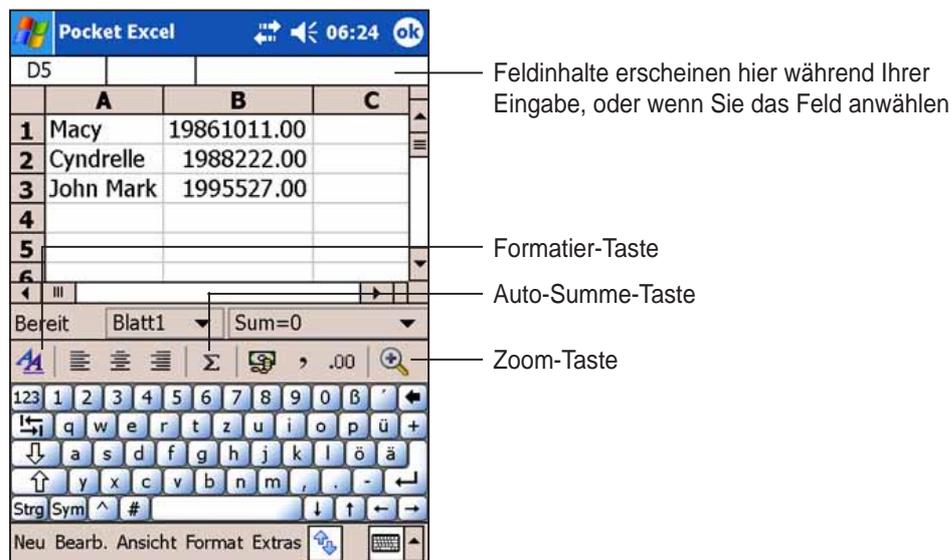
Pocket Excel

Pocket Excel arbeitet mit Microsoft Excel auf Ihrem Desktop-PC zusammen, damit Sie bequem auf Kopien Ihrer Arbeitsmappen zugreifen können. Sie können dabei neue Arbeitsmappen auf Ihrem Gerät erstellen oder Arbeitsmappen von Ihrem Desktop-PC auf Ihr Gerät kopieren. Synchronisieren Sie die Arbeitsmappen auf Ihrem Desktop-PC regelmäßig mit denen auf Ihrem Gerät, damit Sie stets an beiden Standorten auf dem aktuellen Stand bleiben.

Verwenden Sie Pocket Excel, um Arbeitsmappen wie z.B. Ausgabenberichte und Meilenzahl-Protokolle zu erstellen.

Pocket Excel bietet eine Liste der auf Ihrem Gerät gespeicherten Dateien an. Tippen Sie zum Öffnen einer Datei auf den Dateinamen in der Liste. Um eine Datei zu löschen, zu kopieren oder zu senden, tippen Sie bitte auf die Datei in der Liste und halten den Stift in dieser Position, bis das Popup-Menü erscheint. Wählen Sie dann die entsprechende Aktion im Menü aus.

Pocket Excel stellt Ihnen grundlegende Tabellenkalkulationsfunktionen zur Verfügung, wie z.B. Formeln, Funktionen, Sortieren und Filterung. Um die Symbolleiste anzeigen zu lassen, tippen Sie bitte auf **Ansicht** und dann auf **Symbolleiste**.



HINWEIS Sie können jeweils nur eine Arbeitsmappe öffnen. Sobald Sie eine zweite Arbeitsmappe öffnen, werden Sie aufgefordert, die erste zu speichern.

Erstellen von Dokumenten in Pocket Excel

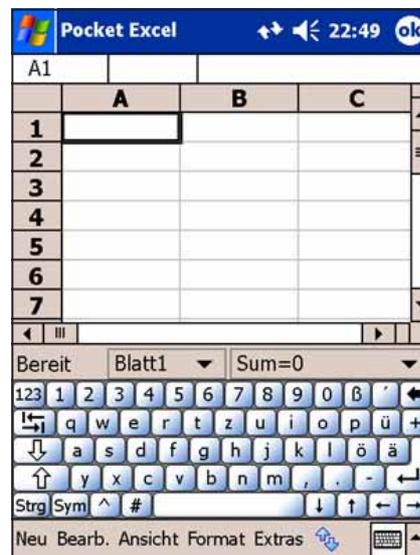
Erstellen eines neuen Excel-Dokuments:

1. Tippen Sie auf , **Programme** und dann auf **Pocket Excel**.



2. Tippen Sie auf **Neu**, um ein leeres Dokument aufzurufen.

Sie können eine Vorlage aus dem **Optionen**-Dialogfenster für neue Dokumente auswählen. Die Vorlage wird mit dem entsprechenden Text und bereits vorbereiteten Formaten angezeigt.

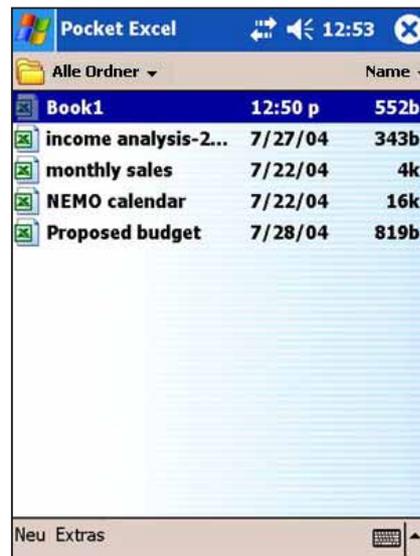


Öffnen eines existierenden Pocket Excel-Dokuments

Haben Sie zuvor Pocket Excel-Dokumente erstellt, dann erscheint nach Antippen des Pocket Excel-Symbols eine Liste der Dokumente.

So öffnen Sie ein existierendes Excel-Dokument:

1. Tippen Sie auf , **Programme** und dann auf **Pocket Excel**, um eine Liste mit Pocket Excel-Dateien zu öffnen.
2. Tippen Sie auf die Datei, die Sie öffnen möchten.

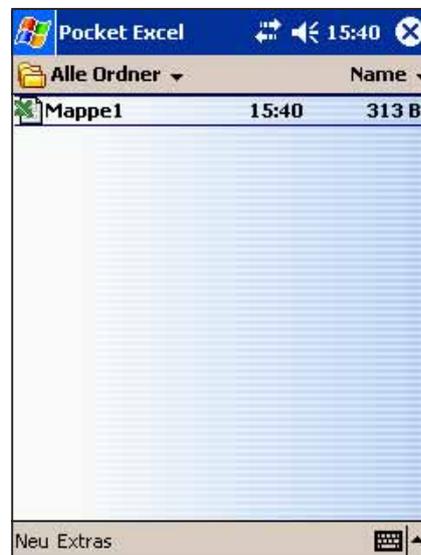
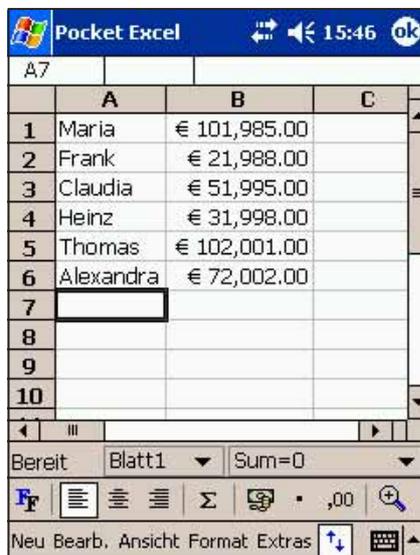


Speichern von Dokumenten in Pocket Excel

Speichern eines Excel-Dokuments:

Tippen Sie auf **OK**, wenn Sie mit dem Bearbeiten des Dokuments fertig sind.

Ihr Dokument wird standardmäßig mit **Mappel** als Dateinamen gespeichert. Sie können den Dateinamen in einen, der Ihr Dokument besser beschreiben kann, ändern. Sie finden im nächsten Abschnitt die Speicheroptionen.



Einstellen der Speicheroptionen:

1. Tippen Sie auf Extras und dann auf Datei, wenn das Dokument geöffnet ist.
2. Tippen Sie auf **Arbeitsmappe speichern unter...** im Extras-Menü, um das **Speichern unter**-Fenster aufzurufen.
3. Ändern Sie den Dateinamen, in dem Sie einen neuen in das **Name**-Feld eingeben.
4. Tippen Sie auf den nach unten zeigenden Pfeil im **Ordner**-Feld, um einen Ordner zum Ablegen dieser Datei zu wählen.
5. Tippen Sie auf den nach unten zeigenden Pfeil im **Typ**-Feld, um ein Dateiformat zu wählen.
Sie können das erstellte oder bearbeitete Dokument in verschiedenen Formaten speichern.
6. Tippen Sie auf den Pfeil in dem **Position**-Feld, um die Position Ihrer gespeicherten Datei, z.B. Hauptspeicher, Flash-Disk oder Speicherkarte, anzuzeigen.
7. Tippen Sie, wenn fertig, auf **OK**.



Umbenennen/Verschieben einer Datei:

1. Tippen Sie, wenn das Dokument geöffnet ist, auf **Extras** und dann auf **Datei**.
2. Tippen Sie auf **Umbenennen/Verschieben...** in dem zweiten Popup-Menü, um das **Umbenennen/Verschieben**-Fenster zu öffnen.
3. Ändern Sie den Dateinamen in dem **Name**-Feld.
4. Tippen Sie auf den Pfeil in dem **Ordner**-Feld, um einen Ordner auszuwählen, in dem Sie die Datei ablegen möchten.
5. Tippen Sie auf den Pfeil in dem **Position**-Feld, um die Ordnerposition auszuwählen.
6. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Schützen Ihrer Excel-Dokumente

Sie können Ihre Arbeitsmappe mit einem Kennwort schützen, wenn sie besondere oder vertrauliche Informationen beinhaltet.

Einstellen eines Kennwortes für Ihre Arbeitsmappe:

1. Öffnen Sie die Arbeitsmappe.
2. Tippen Sie auf **Bearb.** in der Befehlsleiste und dann auf **Kennwort...**, um das Kennworteinstellungs-Fenster aufzurufen.
3. Geben Sie ein Kennwort in das **Kennwort**-Feld ein.
4. Geben Sie noch einmal das Kennwort in das **Kennwort bestätigen**-Feld ein.
5. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.



Wenn Sie ein Kennwort für Ihre Arbeitsmappe bestimmt haben, erscheint ein Kennwort-Fenster und bittet Sie, Ihr Kennwort einzugeben, wann immer Sie diese Arbeitsmappe öffnen möchten.

Tippen Sie Ihr Kennwort ein und tippen dann auf **OK**. Falls Sie ein falsches Kennwort eingegeben haben, erscheint eine entsprechende Fehlermeldung.



HINWEIS Vergessen Sie Ihr Kennwort NICHT. Die kennwortgeschützte Arbeitsmappe kann ohne das richtige Kennwort nicht geöffnet werden.

Tipps zum Arbeiten mit Pocket Excel

Merken Sie sich bitte die nachstehenden Hinweise zum Arbeiten mit großen Arbeitsblättern in Pocket Excel:

- **Verwenden Sie den Ganzer Bildschirm-Modus**, um einen möglichst großen Ausschnitt Ihrer Arbeitsmappe anzuzeigen. Tippen Sie dazu auf **Ansicht** und dann auf **Ganzer Bildschirm**. Tippen Sie zum Beenden dieses Modus auf **Normal**.
- **Sie können Elemente des Fensters ein- oder ausblenden**. Tippen Sie dazu auf **Ansicht** und dann auf die Elemente, die ein- oder ausgeblendet werden sollen.
- **Sie können Ausschnitte in den Fenstern einer Arbeitsmappe fixieren**. Wählen Sie dazu zunächst die Zelle aus, die in den Fenstern fixiert bleiben soll. Tippen Sie dann auf **Ansicht** und dann auf **Fixieren**. Dabei können Sie z.B. den oberen und den linken Ausschnitt fixieren, damit die Spalten- und Zeilenbeschriftungen beim Blättern in einem Arbeitsplatz stets sichtbar bleiben.
- **Sie können die Anzeige in Ausschnitte unterteilen**, um verschiedene Bereiche eines großen Arbeitsblattes anzuzeigen. Tippen Sie dazu auf **Ansicht** und dann auf **Teilen**. Ziehen Sie danach den Teilungsbalken zur gewünschte Position. Um die Teilung aufzuheben, tippen Sie bitte auf **Teilung entfernen** im **Ansichts**-Menü.
- **Sie können Zeilen und Spalten ein- oder ausblenden**. Wählen Sie zum Ausblenden einer Zeile oder Spalte zunächst die jeweilige Zeile oder Spalte aus. Tippen Sie danach auf **Format**, dann auf **Zeile** oder **Spalte**, und zum Schluss auf **Ausblenden**. Um eine ausgeblendete Zeile bzw. Spalte einzublenden, tippen Sie bitte auf **Extras** und dann auf **Gehe zu**. Geben Sie anschließend Referenzdaten ein, die sich in der ausgeblendeten Zeile oder Spalte befinden. Tippen Sie danach auf **Format**, und dann auf **Zeile** oder **Spalte**, und zum Schluss auf **Ausblenden**.

Tippen Sie für weitere Informationen zur Verwendung des Pocket Excel auf  und dann auf **Hilfe**.

MSN Messenger

MSN Messenger auf Ihrem Gerät ist ein Instant Messaging-Programm, mit dem Sie...

- Sehen können, wer in Ihrer Kontakte-Liste online ist.
- Instant Messages senden und empfangen können.
- Instant Message-Gespräche mit Gruppen von Kontakten halten können.

Um MSN Messenger zu verwenden:

Müssen Sie ein **Microsoft Passport™ -Konto** oder **Microsoft Exchange E-Mail-Konto** haben.

Wenn Sie ein Hotmail®- oder MSN-Konto haben, dann haben Sie bereits einen Passport. Sobald Sie ein Microsoft Passport- oder Microsoft Exchange-Konto erworben haben, sind Sie bereit Ihr Konto einzurichten.

Melden Sie sich für ein Microsoft Passport-Konto an unter <http://www.passport.com>.

Holen Sie sich eine kostenlose Microsoft Hotmail E-Mail-Adresse unter <http://www.hotmail.com>.

MSN Messenger öffnen:

1. Tippen Sie , dann **Programme**.
2. Tippen Sie **MSN Messenger**.



Anmelden

Einloggen zum MSN Messenger Service:

1. Tippen Sie **Extras**, dann **Anmelden...** aus dem Menü.
ODER
Tippen Sie auf das **Zum anmelden hier tippen** Feld.



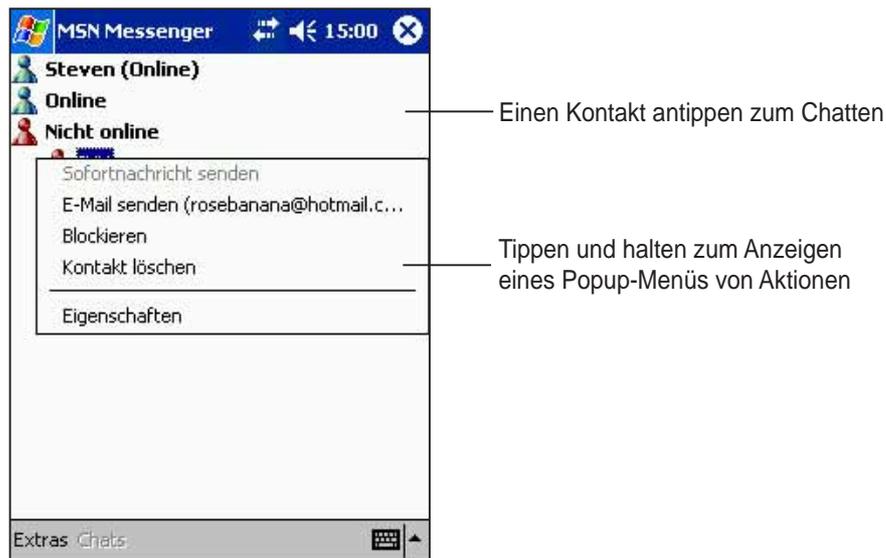
2. Im Einloggen-Bildschirm, geben Sie Ihre E-Mail Adresse und Passwort ein und tippen Sie **Anmelden**.



HINWEIS Haben Sie bereits MSN Messenger auf Ihrem Desktop-Computer verwendet, werden Ihre Kontakte auf dem Gerät angezeigt.

Arbeiten mit Kontakten

Alle Ihre Messenger-Kontakte werden übersichtlich in zwei Kategorien, **Online** und **Nicht online** auf dem MSN Messenger-Bildschirm angezeigt. Hier können Sie, wenn Sie online sind, chatten, E-Mails senden, Kontakte blockieren oder mit Hilfe des Popup-Menüs Kontakte von Ihrer Liste löschen.



Tippen Sie auf **Mein Status** im **Extras**-Menü und wählen dann **Als offline anzeigen**, damit Sie nicht von anderen Teilnehmern gesehen werden.

Wenn Sie einen Kontakt blockieren, werden Sie als offline angezeigt, während Sie in der blockierten Kontaktliste bleiben. Um einen Kontakt nicht mehr zu blockieren, tippen Sie auf den Kontakt und halten den Stift in dieser Position. Tippen Sie anschließend auf **Deblockieren** im Popup-Menü.

Chatten mit Kontakten

Tippen Sie auf einen Namen, um ein Chat-Fenster zu öffnen. Geben Sie Ihre Nachricht in das Texteingabefeld am unteren Rand des Fensters ein, oder tippen Sie auf **Kurztext**, um eine voreingestellte Nachricht einzugeben. Tippen Sie anschließend auf **Senden**. Um einen anderen Kontakt zu einem Multi-User-Chat einzuladen, tippen Sie auf **Einladen** im **Extras**-Menü und dann auf den gewünschten Kontakt.



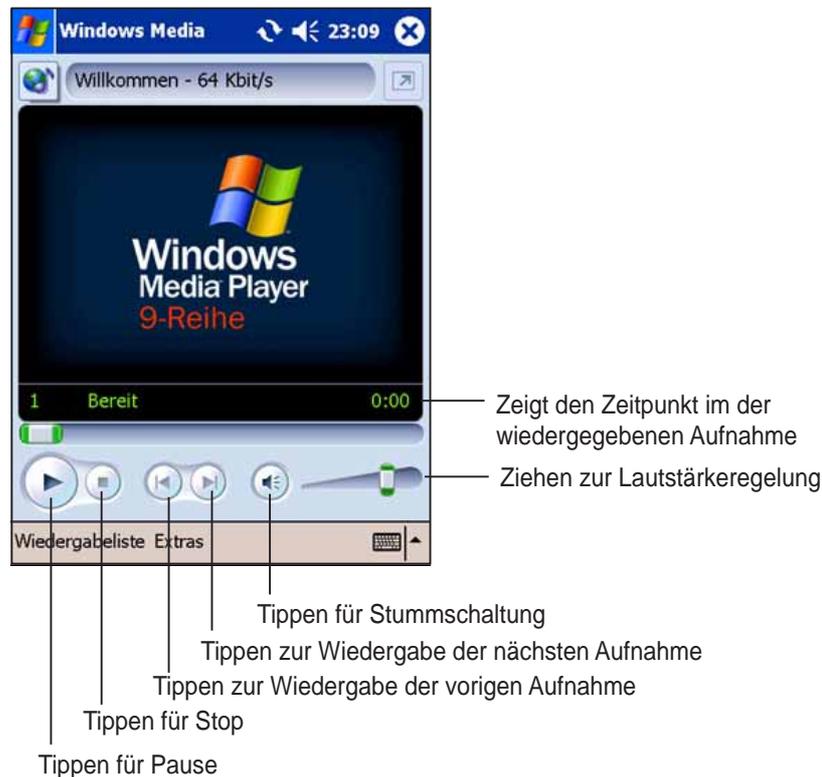
HINWEIS Um zum Hauptfenster zurückzukehren, ohne einen Chat zu schließen, tippen Sie einfach auf die **Kontakte**-Schaltfläche. Um zu Ihrem Chat-Fenster zurückzukehren, tippen Sie bitte auf **Chats** und wählen die Person, mit der Sie sich gerade unterhalten haben.

Schauen Sie nach der Nachricht unter dem Texteingabefeld, um zu wissen, ob der Kontakt, mit dem Sie sich unterhalten, antwortet. Für weitere Informationen zur Verwendung des MSN Messengers tippen Sie auf **?** und dann auf **Hilfe**.



Windows Media Player für Pocket PCs

Mit Microsoft® Windows Media Player für Pocket PCs können Sie digitale Audio- und Videodateien auf Ihrem Gerät oder einem Netzwerk wiedergeben. Um Windows Media Player für Pocket PC zu öffnen, tippen Sie bitte auf  und dann auf **Windows Media**.



Verwenden Sie Microsoft Windows Media Player auf Ihrem Desktop-PC, um Digitalaudios und -videos in Ihren Pocket-PC zu kopieren. Sie können Windows Media- und MP3-Dateien auf Ihrem Pocket PC wiedergeben.

Für weitere Informationen zur Verwendung des Windows Media Players für Pocket PCs, tippen Sie auf  und dann auf **Hilfe**.

Kapitel 7

Pocket Internet Explorer

- ◆ **Einführung** 7-2
- ◆ **Verwenden des Pocket Internet Explorers** 7-2
 - Ändern von Ansichtseinstellungen 7-3
 - Surfen im Internet 7-3
- ◆ **AvantGo Kanäle** 7-4
- ◆ **Der Mobile Favoriten-Ordner** 7-5
 - Favoriten-Links 7-5
 - Mobile Favoriten 7-5
 - Anschauen von mobilen Favoriten und Kanälen 7-7
 - Hinzufügen/Löschen von mobilen Favoriten und Ordnern . 7-8

Einführung

Verwenden Sie Microsoft Pocket Internet Explorer, um Web- oder WAP-Seiten mit einer der nachstehenden Methoden anzuschauen.

- Laden Sie während der Synchronisation mit Ihrem Desktop-Computer Ihre bevorzugten Links und Mobile Favoriten, die in dem Mobile Favoriten-Unterordner von Internet Explorer auf dem Desktop-PC gespeichert sind, herunter.
- Stellen Sie eine Verbindung mit Ihrem Internetdienstanbieter (ISP) oder einem Netzwerk her und durchsuchen das Web. Dazu müssen Sie zunächst die Verbindung erstellen. Informationen zur Erstellung einer Verbindung finden Sie im Kapitel 8.

Wenn Ihr Gerät mit einem ISP oder Netzwerk verbunden ist, können Sie auch Dateien und Programme vom Internet oder Intranet herunterladen.

Um Pocket Internet Explorer zu öffnen, tippen Sie auf  und dann auf **Internet Explorer**.

Verwenden des Pocket Internet Explorers

Sie können Pocket Internet Explorer verwenden, um die zu Ihrem Gerät heruntergeladenen mobilen Favoriten und Kanäle offline anzuschauen. Sie können auch eine Verbindung mit einem ISP oder Netzwerk herstellen, um im Web zu surfen.

Pocket Internet Explorer öffnen:

1. Tippen Sie , dann **Internet Explorer** um den Pocket MSN Service anzuzeigen.

Neue Pocket MSN Services



Tippen zur vorigen Seite

Tippen für Stop/Aktualisieren

Tippen für die Pocket Internet Explorer Homepage

Tippen für Ihre Favoriten

2. Tippen Sie die **Home** Taste um den Willkommen-Bildschirm von Pocket Internet Explorer und nützliche Webseiten anzuzeigen.
3. Tippen Sie auf eine Webseiten-Taste oder öffnen Sie eine bestimmte Seite.



Ändern von Ansichtseinstellungen

Vorgehensweise:

1. Tippen Sie auf **Ansicht**, um ein Popup-Menü aufzurufen.
2. Tippen Sie auf **An Bildschirmgröße anpassen**, um alle Elemente auf dem Bildschirm gleichzeitig zu sehen.
3. Tippen Sie auf **Adressleiste**, um die Website-Adressleiste zu sehen.
4. Tippen Sie auf **Textgröße** und halten diese Position, um ein anderes Popup-Menü mit einer Textgrößenauswahl aufzurufen. Wählen Sie die gewünschte Textgröße für den Bildschirm.



Surfen im Internet

Vorgehensweise:

1. Richten Sie über **Verbindungen** eine Verbindung mit Ihrem ISP oder Netzwerk ein. Einzelheiten hierzu finden Sie im Kapitel 8.
2. Stellen Sie die Verbindung mit einer der folgenden Methoden her und fangen mit dem Surfen an:
 - Tippen Sie auf die **Favoriten**-Schaltfläche und dann auf den Favoriten, den Sie anschauen möchten.
 - Tippen Sie auf **Ansicht** und dann auf **Adressleiste**. Geben Sie die Adresse der Websites ein, die Sie besuchen möchten. Tippen Sie anschließend **Starten**.

AvantGo Kanäle

AvantGo ist ein kostenloser interaktiver Dienst, der Ihnen Zugang zum typisierten Inhalt und Tausende von populären Websites anbietet. Melden Sie sich direkt von Ihrem Gerät aus bei den AvantGo-Kanälen an.

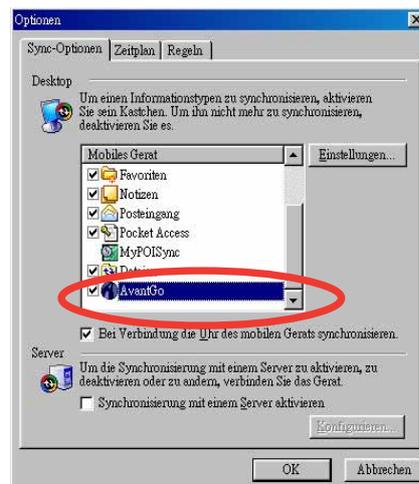
Synchronisieren Sie dann Ihr Gerät und den Desktop-PC, oder verbinden Sie Ihr Gerät mit dem Internet, um den Inhalt herunterzuladen.

Weitere Informationen dazu finden Sie in der AvantGo-Website unter <http://avantgo.com/>.

AvantGo aktivieren:

1. Im ActiveSync Fenster auf Ihrem Desktop PC, klicken Sie **Optionen**.
2. Im **Sync Optionen** Karteireitern, markieren Sie das Feld neben **AvantGo** und klicken Sie **OK**.

ActiveSync aktualisiert die Einstellungen automatisch und synchronisiert mit Ihrem Gerät.



Hinweis Stellen Sie sicher, das Ihr Computer mit dem Internet verbunden ist.

3. Ist die Synchronisation abgeschlossen, erscheint die **AvantGo Homepage** auf Ihrem Gerät.

AvantGo öffnen:

1. Im Pocket Internet Explorer auf Ihrem Gerät tippen Sie die **Favoriten** Taste, um eine Liste Ihrer Favoriten anzuzeigen.
2. Tippen Sie die **AvantGo Kanäle**, um direkt auf die AvantGo Homepage zu gehen und einige der beliebtesten Kanäle anzuzeigen.



Kanäle hinzufügen/löschen:

Tippen Sie **Hinzufügen** oder **Löschen**.

Der Mobile Favoriten-Ordner

Nur die Elemente, die im Mobile Favoriten-Unterordner von Internet Explorer auf Ihrem Desktop-PC gespeichert sind, werden mit Ihrem Gerät synchronisiert. Dieser Ordner wurde automatisch erstellt, als Sie ActiveSync installierten.

Favoriten-Links

Während der Synchronisation wird die Liste der Favoriten-Links im Mobile Favoriten-Ordner, auf Ihrem Desktop-PC, mit dem Pocket Internet Explorer auf dem Gerät, synchronisiert. Immer wenn Sie die Synchronisation ausführen, werden beide Computer mit den Änderungen in der Liste, jeweils auf dem Desktop-PC und auf dem Gerät, aktualisiert. Wenn Ihr Lieblingslink nicht als mobiler Favorit zugeordnet ist, wird nur der Link und nicht dessen Inhalt zu Ihrem Gerät übertragen und Sie müssen eine Verbindung mit Ihrem ISP oder Netzwerk herstellen, um den Inhalt anzuschauen. Weitere Informationen über die Synchronisation, finden Sie in der ActiveSync Hilfe auf dem Desktop-PC.

Mobile Favoriten

Wenn Sie Microsoft Internet Explorer 5.0 oder höher auf Ihrem Desktop-Computer verwenden, können Sie mobile Favoriten zu Ihrem Gerät übertragen. Die Synchronisation von mobilen Favoriten bringt den Webinhalt zu Ihrem Gerät, damit Sie die Seiten nach dem Trennen der Verbindung mit Ihrem ISP und Desktop-PC noch anschauen können.

Verwenden Sie das Internet Explorer Plug-in, welches mit ActiveSync installiert wurde, um mobile Favoriten schnell zu erstellen.

Erstellen eines mobilen Favoriten:

1. Klicken Sie auf **Extras** und dann auf **Mobile Favoriten erstellen**, im Internet Explorer Ihres Desktop-PC.
2. Geben Sie einen neuen Namen in das **Name**-Feld ein, um den Linknamen zu ändern.
3. Wählen Sie nach Bedarf einen gewünschten Aktualisierungszeitplan in **Aktualisieren**.
4. Klicken Sie auf **OK**. Internet Explorer lädt die aktuellste Version dieser Seite zu Ihrem Desktop-PC herunter.
5. Wollen Sie die Seiten, die mit dem mobilen Favoriten, den Sie gerade erstellt haben, verknüpft sind, herunterladen, klicken Sie bitte mit der rechten Maustaste auf die **Mobilen Favoriten** im Internet Explorer auf dem Desktop-PC und klicken dann auf **Eigenschaften**. Geben Sie in der **Download-Registerkarte** die Tiefe der herunterzuladenden Links an. Um Speicherplatz zu sparen, gehen Sie bitte nur eine Stufe tief.
6. Synchronisieren Sie Ihr Gerät mit dem Desktop-PC. Die mobilen Favoriten, die im **Mobilen Favoriten-Ordner** im Internet Explorer gespeichert sind, werden zu Ihrem Gerät übertragen.



HINWEIS Haben Sie in Schritt 3 keinen Aktualisierungszeitplan angegeben, müssen Sie den Inhalt manuell herunterladen, um die Informationen auf Ihrem Desktop und dem Gerät aktuell zu halten. Klicken Sie bitte vor dem Synchronisieren mit Ihrem Gerät auf **Extras** und dann auf **Synchronisieren** im Internet Explorer auf Ihrem Desktop-PC. In dem geöffneten Fenster sehen Sie die letzte Aktualisierungszeit des Inhaltes. Wenn nötig, können Sie den Inhalt manuell herunterladen, um ihn zu aktualisieren. Sie können der Symbolleiste des Internet Explorers eine Schaltfläche hinzufügen, um mobile Favoriten zu erstellen. Klicken Sie dazu auf **Ansicht**, **Symbolleisten** und **Anpassen** im Internet Explorer auf Ihrem Desktop-PC.

Sparen des Gerätespeicherplatzes

Mobile Favoriten beanspruchen viel Speicherplatz auf Ihrem Gerät. Gehen Sie bitte folgendermaßen vor, um die belegte Größe zu minimieren:

- Wählen Sie Bilder und Sound in den Einstellungen für den Favoriteninformationentyp in ActiveSync-Optionen ab, oder stoppen Sie das Herunterladen mancher mobilen Favoriten zum Gerät. Weitere Informationen hierzu finden Sie in der ActiveSync Hilfe.
- Begrenzen Sie die Anzahl der herunterzuladenden, verknüpften Seiten. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den gewünschten mobilen Favoriten im Internet Explorer auf Ihrem Desktop-PC. Klicken Sie dann auf **Eigenschaften**. Geben Sie 0 oder 1 für die Linktiefe der herunterzuladenden Seiten in der **Download**-Registerkarte an.

Anschauen von mobilen Favoriten und Kanälen

Öffnen von mobilen Favoriten und Kanälen:

1. Tippen Sie , um eine Liste Ihrer Favoriten anzuzeigen.



2. Tippen Sie auf eine Favoritenseite, die Sie anschauen möchten. Sie sehen daraufhin die Seite, die während der letzten Synchronisation mit Ihrem Desktop-PC heruntergeladen wurde. Ist diese Seite nicht auf Ihrem Gerät, ist der Favorit verloren gegangen. Sie müssen noch einmal die Synchronisation mit Ihrem Desktop-PC durchführen, um diese Seite zu Ihrem Gerät herunterzuladen. Alternativ verbinden Sie Ihr Gerät mit dem Internet, um diese Seite anzuschauen.

Hinzufügen/Löschen von mobilen Favoriten und Ordnern

Hinzufügen eines Favoriten:

1. Tippen Sie , um eine Liste Ihrer Favoriten anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf die **Hinzufügen/Löschen**-Schaltfläche, um das **Favoriten**-Fenster aufzurufen.
3. Tippen Sie auf die **Hinzufügen...** -Schaltfläche, um das **Zu Favoriten hinzufügen**-Fenster aufzurufen.
4. Tippen Sie einen Namen für den hinzuzufügenden Favoriten in das **Name**-Feld ein.
5. Geben Sie die URL-Adresse in das **Adresse (URL)**-Feld ein.
6. Wählen Sie einen Ordner zum Ablegen des Favoriten von dem **Erstellen in:** Feld aus.
7. Tippen Sie auf **Hinzufügen**, um zum Favoriten-Fenster zurückzukehren. Hier sehen Sie nun den neulich hinzugefügten Favoriten.



Löschen eines Favoriten:

1. Tippen Sie , um eine Liste Ihrer Favoriten anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf die **Hinzufügen/Löschen**-Schaltfläche, um das **Favoriten**-Fenster aufzurufen.
3. Wählen Sie den zu löschenden Favoriten und tippen dann auf **Löschen**.
4. Tippen Sie auf **Ja**, um den Löschbefehl zu bestätigen.



Hinzufügen eines Ordners:

1. Tippen Sie , um eine Liste Ihrer Favoriten anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf die **Hinzufügen/Löschen**-Schaltfläche, um das **Favoriten**-Fenster aufzurufen.
3. Tippen Sie auf die **Neuer Ordner**-Schaltfläche.
4. Geben Sie einen Namen für den zu erstellenden Ordner ein.
5. Tippen Sie auf **Hinzufügen**, um zum Favoriten-Fenster zurückzukehren. Hier sehen Sie den neulich hinzugefügten Ordner.



Löschen eines Ordners:

1. Tippen Sie , um eine Liste Ihrer Favoriten anzuzeigen.
2. Tippen Sie auf die **Hinzufügen/Löschen**-Schaltfläche, um das **Favoriten**-Fenster aufzurufen.
3. Wählen Sie den zu löschenden Ordner und tippen dann auf **Löschen**.
4. Tippen Sie auf **Ja**, um den Löschbefehl zu bestätigen.



Kapitel 8

Verbindungen

◆	Einleitung	8-2
◆	Verbinden mit dem Internet	8-2
◆	Verbinden mit dem Büro	8-3
◆	Verbindungen einstellen	8-3
	Verbindungen über ein Modem	8-3
	Verbindungen über einen VPN Server	8-4
	Proxy Server Einstellungen	8-4
	Verbindungen über Netzwerkkarten	8-5
◆	Verbindung trennen	8-6
◆	WAP Gateway einstellen	8-6
◆	Wählregeln verwenden	8-7
◆	Verbindungen mit Infrarot (IR)	8-8
	Einstellen der Übertragungsoptionen	8-8
	Empfangen über Infrarot	8-9
	Senden über Infrarot	8-10

Einleitung

Sie können Verbindungen mit dem Internet oder Firmennetzen herstellen um z.B. im Internet zu surfen, E-Mail und Instant Messages zu senden/empfangen und Informationen mit ActiveSync zu synchronisieren.

Verbindungen können über **Modem**, **Wireless Netzwerk** oder **Netzwerkkarte (Ethernetkarte)** hergestellt werden. Eine Modemverbindung kann über ein externes Modem, Ihr Handy oder das Mobilnetz hergestellt werden.

Ihr Gerät hat zwei Verbindungseinstellungs-Gruppen: **ISP** und **Firmennetzwerk**. Mit ISP stellen Sie eine Verbindung mit dem Internet her, mit Firmennetzwerk können Sie mit privaten Netzwerken, z.B. Firmennetzen Verbindung aufnehmen. Geben Sie die entsprechenden Einstellungen ein und stellen Sie die Verbindung her. Für weitere Informationen, siehe auch den Abschnitt "Verbinden mit dem Internet" oder "Verbinden mit dem Büro".

Sie können über Infrarot (IR) oder Bluetooth Verbindung mit anderen Geräten aufnehmen. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte dem Abschnitt "Infrarot (IR)-Verbindung" später in diesem Kapitel oder "Kapitel 9 Bluetooth® Verbindung."

Verbinden mit dem Internet

Um eine Verbindung mit dem Internet herzustellen:

1. Erfragen Sie die folgenden Informationen von Ihrem ISP: **ISP Server Telefonnummer**, **Benutzername** und **Passwort**.
2. Tippen Sie  > **Einstellungen** > **Verbindungen** Registerreiter > **Verbindungen**.
3. In ISP, tippen Sie **Neue Modemverbindung**.
4. Erstellen Sie eine neue Modemverbindung. Für weitere Informationen, siehe "Verbindungen über ein Modem".
5. Um die Verbindung herzustellen, öffnen Sie das gewünschte Programm. Öffnen Sie z.B. **Pocket Internet Explorer** und öffnen Sie eine **Webseite**. Ihr Gerät stellt die Verbindung automatisch her.

Hinweis Um eine Netzkarten- oder Wireless-Verbindung für Ihren ISP einzustellen, erstellen Sie eine neue Verbindung unter **Firmennetzwerk**.

Verbinden mit dem Büro

1. Erfragen Sie die folgenden Informationen von Ihrem Netzwerk Administrator: **Server Telefonnummer, Benutzername** und **Passwort**.
2. Tippen Sie  > **Einstellungen** > **Verbindungen** Registerreiter > **Verbindungen**.
3. Unter **Firmennetzwerk** stellen Sie eine Modem-, Netzwerkkarten-, Wireless- oder VPN Server-Verbindung ein. Siehe auch "Verbindungen einstellen".
4. Um die Verbindung herzustellen, öffnen Sie das gewünschte Programm. Öffnen Sie z.B. **Pocket Internet Explorer** und öffnen Sie eine **Webseite**. Ihr Gerät stellt die Verbindung automatisch her.

Verbindungen einstellen

Verbindungen über ein Modem

Modemverbindung einstellen:

Erfragen Sie die folgenden Informationen von Ihrem ISP oder Netzwerk Administrator: **Telefonnummer, Benutzername, Passwort, Domänenname** und **TCP/IP Einstellungen**.

Wenn Sie keinen Zugang zum Mobilfunknetz haben, stecken Sie eine Modemkarte ein.

1. Tippen Sie  > **Einstellungen** > **Verbindungen** Registerreiter > **Verbindungen**.
2. Um eine neue Verbindung unter ISP oder Firmennetzwerk einzustellen, tippen Sie **Neue Modemverbindung** und folgen Sie den Anweisungen des Verbindungsassistenten.
3. Um zusätzliche Informationen über den Assistenten oder die Einstellungen anzuzeigen, tippen Sie .

Hinweis Um die Einstellungen der Modemverbindungen in **ISP** oder **Firmennetzwerk** zu ändern, tippen Sie **Bestehende Verbindungen verwalten**. Wählen Sie die gewünschte Modemverbindung, tippen Sie **Einstellungen** und folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

Verbindungen über einen VPN Server

Mit einer VPN Verbindung können Sie über das Internet sicher mit Servern wie Firmennetzen kommunizieren. Fragen Sie Ihren Netzwerkadministrator nach Ihrem Benutzernamen, Passwort, Domännennamen, TCP/IP Einstellungen sowie Host-Namen und IP Adresse des VPN Servers.

Verbindung mit VPN Server einstellen:

1. Tippen Sie  > **Einstellungen** > **Verbindungen** Registerreiter > **Verbindungen**.
2. Um eine neue VPN Server Verbindung unter Firmennetzwerk zu erstellen, tippen Sie **Neue VPN-Serververbindung** und folgen Sie den Bildschirmanweisungen.
3. Um zusätzliche Informationen über den Assistenten oder die Einstellungen anzuzeigen, tippen Sie .

Hinweis Um die Einstellungen zu ändern, tippen Sie in Firmennetzwerk auf **Bestehende Verbindungen verwalten** > **VPN** Kartenreiter. Wählen Sie die gewünschte VPN Verbindung, tippen Sie **Einstellungen** und folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

Proxy Server Einstellungen

Sind Sie während des Synchronisierens mit Ihrem ISP oder privatem Netzwerk verbunden, sollte Ihr Mobilgerät die richtigen Proxyeinstellungen von Ihrem PC herunterladen. Sind diese Einstellungen nicht auf Ihrem PC oder müssen sie geändert werden, fragen Sie Ihren ISP oder Netzwerk Administrator nach dem Namen des Proxy Servers, Servertyp, Port, Typ des verwendeten Socks Protokolls und Ihrem Benutzernamen und Passwort.

Proxy Server Einstellungen ändern:

1. Tippen Sie auf  > **Einstellungen** > **Verbindungen**-Registerreiter und dann auf das **Verbindungen**-Symbol.
2. Tippen Sie auf **Eigenen Proxy-Server bearbeiten** in der **Firmennetzwerk**-Kategorie.
3. Haken Sie die Optionen **Das Netzwerk ist mit dem Internet verbunden** und **Das Netzwerk verwendet zur Verbindung mit dem Internet einen Proxy-Server** an.
4. Geben Sie den Proxy-Servernamen in das **Proxy-Server**-Feld ein.
5. Um die Server- und Anschlusseinstellungen für HTTP, WAP, Secure WAP und Socks zu ändern, tippen Sie bitte auf **Erweitert**.
6. Tippen Sie zum Schluss auf **OK**.

Verbindungen über Netzwerkkarten

Verwenden Sie eine Netzwerkkarte (Ethernetkarte), um direkt mit einem Netzwerk Verbindung aufzunehmen, im Internet oder Intranet zu surfen und E-Mail zu senden, bzw. zu empfangen. Dabei brauchen Sie keine neue Verbindung auf Ihrem Gerät zu erstellen. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerk Administrator. Stellen Sie sicher, dass die verwendete Netzwerkkarte mit Ihrem Gerät kompatibel ist.

Netzwerkkarte einstellen:

1. Erfragen Sie die folgenden Informationen von Ihrem Netzwerk Administrator: **Benutzername**, **Passwort**, und **Domänenname**.
2. Stecken Sie die Netzwerkkarte in Ihr Gerät.
3. Stecken Sie die Karte das erste Mal ein, erscheinen die Netzwerkeinstellungen automatisch. Wenn das Fenster erscheint bzw. wenn Sie später die Einstellungen ändern wollen, dann tippen Sie auf  > **Einstellungen** > **Verbindungen-Registerreiter** > **Netzwerkkarten**.
4. Benötigen Sie spezielle Server Informationen, tippen Sie auf den entsprechenden Adapter und dann Eigenschaften. Die meisten Netzwerke verwenden DHCP. Sie sollten diese Einstellungen nicht ändern, es sei denn Ihr Netzwerk Administrator ordnet sie dementsprechend an.
5. Wenn nötig, verbinden Sie die Netzwerkkarte durch ein Netzwerkkabel mit dem Netzwerk. Für weitere Informationen, siehe das Benutzerhandbuch Ihrer Netzwerkkarte.
6. Um eine Verbindung zu starten, stecken Sie die Netzwerkkarte ein und öffnen Sie das gewünschte Programm. Öffnen Sie z.B. **Pocket Internet Explorer** und danach eine **Webseite**. Ihr Gerät stellt die Verbindung automatisch her.

Wenn Sie Ihre Netzwerkkarte mit zwei verschiedenen Netzwerken verwenden, z.B. mit einem privatem Netzwerk im Büro und mit dem Internet zu Hause, müssen Sie das Netzwerk, mit dem verbunden werden soll, wechseln.

Hinweis Eventuell müssen Sie Proxy Server und VPN Einstellungen eingeben. Für weitere Informationen, wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerk-administrator.

Verbindung trennen

- Sind Sie über Modem oder VPN verbunden, tippen Sie auf die Navigationsleiste und tippen Sie Trennen.
- Sind Sie über Kabel oder die Cradle verbunden, trennen Sie das Gerät vom Kabel oder von der Cradle.
- Sind Sie über Infrarot verbunden, bewegen Sie das Gerät außer Reichweite des anderen Gerätes oder Computers.
- Sind Sie über Netzwerkkarte (Ethernetkarte) verbunden, entfernen Sie die Karte aus dem Gerät.
- Sind Sie über ein Wireless Netzwerk verbunden, schalten Sie die Verbindung aus.

WAP Gateway einstellen

Um über den Pocket Internet Explorer auf WAP Seiten zuzugreifen, müssen Sie ein WAP Gateway konfigurieren. Folgen Sie den nachstehenden Anweisungen um eine neue Internetverbindung mit WAP Gateway Einstellungen zu erstellen.

Hinweis Einige Gerätemodelle besitzen keine WAP Funktion.

1. Erfragen Sie die folgenden Informationen von Ihrem ISP: **ISP Server Telefonnummer, Benutzername, und Passwort**. Erfragen Sie ebenfalls, von Ihrem Mobilnetzanbieter, den WAP Gateway Servernamen und Port Nummer.
2. Tippen Sie  > **Einstellungen > Verbindungen** Registerreiter > **Verbindungen > Aufgaben** Registerreiter.
3. Tippen Sie auf Proxyserver bearbeiten. Ist kein Proxy Server eingestellt, tippen Sie auf Proxy Server einstellen.
4. Unter **Programme, die automatisch mit dem Internet verbinden sollen verbinden mit** tippen Sie **Neu** und geben Sie einen Namen für die ISP Verbindung ein.
5. Im **Proxy Einstellungen** Registerreiter wählen Sie **Dieses Netzwerk verbindet mit dem Internet** und **Dieses Netzwerk verwendet einen Proxy Server**.
6. Geben Sie, wenn nötig, im Feld **Proxy Server** den Namen des Proxy Servers ein.
7. Tippen Sie auf **Erweitert**.
8. Im Feld **WAP** geben Sie den **WAP Gateway Server Namen** ein. Unter Port geben Sie die Port Nummer ein. Die am häufigsten verwendete WAP Port Nummer ist 9201.

9. Erstellen Sie eine Modemverbindung. Siehe auch "Verbindungen einstellen".
Geben Sie, wenn nötig, die Wählregeln ein. Siehe auch "Wählregeln verwenden".
10. Haben Sie keinen Zugang zum Mobilfunknetz, stecken Sie eine Modemkarte ein.

Wählregeln verwenden

Je nach aktuellem Standort müssen ggf. zusätzliche Nummern gewählt werden. Wählen Sie z.B. vom Büro aus wird oft die Vorwahl 9 verwendet, andere Standorte benötigen eine andere Vorwahl.

Um nicht an jedem Standort die nötigen Wahlnummern einzeln eingeben zu müssen, verwenden Sie Wählregeln für Standorte von denen Sie oft verbinden. Drei Standorte, zu Hause, Handy und Büro, sind bereits vorhanden. Sie können natürlich weiter Standorte hinzufügen. Kommt keine Verbindung zustande, haben Sie die Möglichkeit den Wählstandort zu ändern.

1. Tippen Sie auf  > **Einstellungen** > **Verbindungen** Registerreiter > **Verbindungen** > **Erweitert** Registerreiter.
2. Tippen Sie **Standort auswählen**.
3. Tippen Sie **Wählregeln verwenden**.
4. Wählen Sie einen Standort.
 - **zu Privat** - Wählt die Nummer als Ortsgespräch, ohne die Vorwahl 9.
 - **Büro** - Wählt die Nummer als Ortsgespräch mit Vorwahl 9.

Hinweis Um einen neuen Standort zu erstellen, tippen Sie auf Neu und folgen Sie den Bildschirmanweisungen. Tippen Sie , um weitere Informationen anzuzeigen.

Verbindungen mit Infrarot (IR)

Einstellen der Übertragungsoptionen

Signal-Optionen einstellen:

1. Tippen Sie , dann **Einstellungen**.
2. Tippen Sie den **Verbindungen** Registerreiter.
3. Tippen Sie **Übertragen**, um die Einstellungen anzuzeigen.



4. In der Standardeinstellung erkennt Ihr Gerät eingehende Infrarot (IR)-Übertragungen und fordert Sie auf, diese anzunehmen. Wollen Sie es nicht, dass Ihr Gerät Übertragungen erkennt oder empfängt, dann löschen Sie das Häkchen für die Option **Alle eingehenden Übertragungen empfangen**.



Empfangen über Infrarot

Empfangen einer Datei über Infrarot:

1. Tippen Sie auf den Link **Empfangen über Infrarot** auf dem Übertragungseinstellungen-Bildschirm. Ihr Gerät sucht automatisch nach einem Gerät, das Infrarot verwendet. Tippen Sie auf **Abbrechen**, wenn Sie den Befehl abbrechen möchten.
2. Hat Ihr Gerät kein Sendegerät über den IR-Anschluss gefunden, dann erscheint eine Meldung und informiert Sie darüber. Tippen Sie auf **Schließen**, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.



2. Wenn ein Infrarotgerät innerhalb der Reichweite eine Datei oder Daten zu Ihnen sendet, erscheint eine Meldung und fordert Sie auf, die Daten zu empfangen. Tippen Sie zum Akzeptieren auf **Ja** oder zum Ablehnen auf **Nein**.

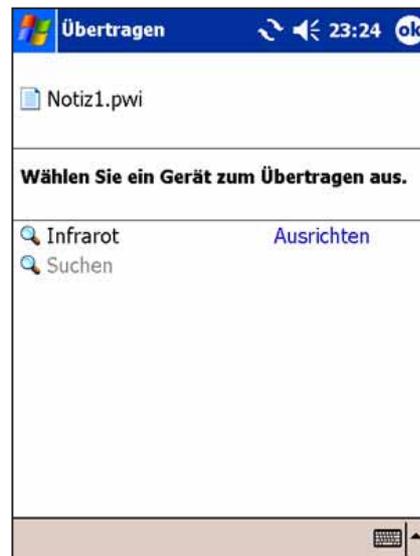
HINWEIS Richten Sie die IR-Anschlüsse so aus, dass diese sich innerhalb des erforderlichen Bereichs befinden und nicht blockiert sind.



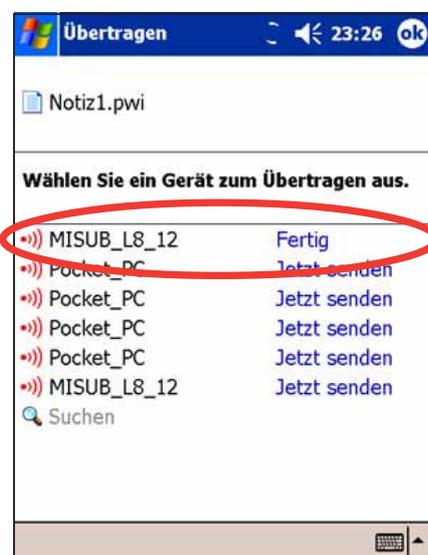
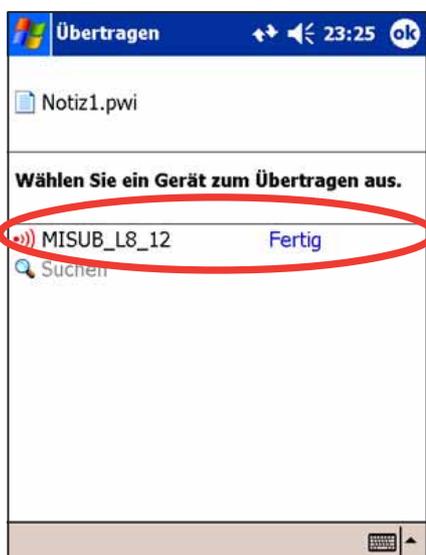
Senden über Infrarot

So senden Sie eine Datei über Infrarot:

1. Tippen Sie auf die Datei und halten darauf, bis das Popup-Menü erscheint. Tippen Sie dann auf **Übertragen....**



2. Richten Sie die IR-Anschlüsse der Geräte so aus, dass diese sich innerhalb eines engen Bereichs befinden und nicht blockiert sind. Wenn die Anschlüsse nicht richtig ausgerichtet sind, erscheint eine Meldung und Sie werden aufgefordert, die Geräte auszurichten. Wenn ein IR-Anschluss gefunden wurde, erscheint eine Meldung auf dem Screen und der Sendeprozess wird angezeigt. Die Meldung **Fertig** erscheint, wenn die Dateiübertragung vervollständigt wurde.



Kapitel 9

Bluetooth®

◆	Bluetooth Einführung	9-2
	Bluetooth für Windows CE (BTW-CE)	9-2
	Bluetooth Symbol	9-2
◆	Bluetooth Einstellungen	9-3
	Allgemein	9-3
	Erreichbarkeit	9-3
	Dateiübertragung	9-4
	Informationsaustausch	9-4
	Serieller Anschluss	9-4
	PAN-Server	9-5
	Audio Gateway	9-5
	Info	9-5
◆	Bluetooth Manager	9-6
	Bluetooth Verbindungsassistent	9-7
	Austausch von Visitenkarten	9-8
◆	Funktionen verbundener Geräte	9-9
	Wireless serielle Schnittstelle	9-9
	DFÜ-Netzwerk	9-10
	Bluetooth Datei Explorer	9-11
	Mit Bluetooth senden	9-14
	Mit Bluetooth wählen	9-15
	Bluetooth Personal Area Network	9-16

Bluetooth® Einführung

Bluetooth ist eine drahtlose Kommunikationstechnologie mit kurzer Reichweite. Gerät mit Bluetooth Funktion können, ohne physikalische Verbindung, über eine Entfernung von ca. 10 Metern (30 Fuß) Informationen austauschen.

Dabei müssen die Geräte nicht, wie bei Infrarot, aufeinander ausgerichtet sein. Die Geräte müssen nur innerhalb der Reichweite von ca. 10 Metern liegen. Sie können sogar Verbindungen mit Geräten in einem anderen Zimmer herstellen, solange die Reichweite dabei nicht überschritten wird.

Bluetooth® für Windows® CE (BTW-CE)

BTW-CE integriert Bluetooth Technologie mit Geräten, die das Pocket PC Betriebssystem verwenden.

Mit Bluetooth Technologie kann Ihr Pocket PC:

- andere Bluetooth Geräte in der Umgebung erkennen.
- deren Funktionen erkennen.
- mit diesen Funktionen verbinden, sie verwenden und die Verbindung wieder trennen.
- einzelne Funktionen aktivieren und deaktivieren.
- Sicherheitsfunktionen wie Authentifizierung, Autorisation und Verschlüsselung verwenden.

Bluetooth Symbol

Das Bluetooth Symbol finden Sie in der unteren rechten Ecke der Heute-Anzeige. Ist Bluetooth aktiviert (EIN), erscheint das Symbol blau  und die Bluetooth LED an der linken Seite des Gerätes blinkt blau.

Ist Bluetooth deaktiviert (AUS), erscheint das Symbol grau mit einem roten X an der unteren rechten Ecke.

Tippen Sie auf das Symbol um das Menü anzuzeigen. Damit können Sie:

- Bluetooth ein- oder ausschalten.
- Den Bluetooth Manager starten.
- Die Bluetooth Einstellungen ändern.



Bluetooth Symbol

Bluetooth Einstellungen

Konfiguration der Bluetooth Einstellungen:

1. Tippen Sie  in der rechten unteren Ecke der Heute-Anzeige um das Bluetooth-Menü anzuzeigen.
2. Tippen Sie **Bluetooth Einstellungen**.
3. Tippen Sie auf einen Karteireiter am unteren Rand um die gewünschten Änderungen vorzunehmen.



Allgemein

Hiermit können Sie:

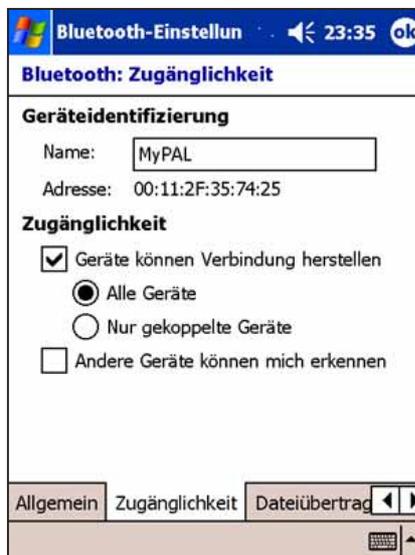
- ein Verwenderprofil auswählen.
- den Bluetooth Status (EIN/AUS) erkennen.
- Bluetooth ein- oder ausschalten.
- den Bluetooth Manager starten.



Erreichbarkeit

Hiermit können Sie:

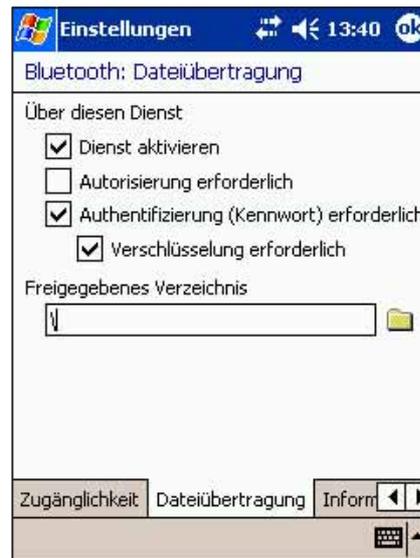
- den Gerätenamen einstellen.
- die Bluetooth Gerät Adresse (BDA) erkennen.
- die Geräte auswählen, mit denen Sie Verbindung aufnehmen möchten.
- einstellen, ob andere Geräte mit Ihnen Verbindung aufnehmen können.



Dateiübertragung

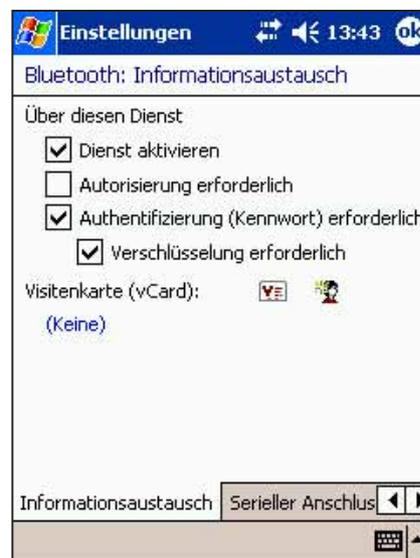
Hiermit können Sie die Einstellungen für Datei Transfers eingeben und den höchstrangigen Ordner, auf den ein anderes Gerät zugreifen kann, einstellen.

Siehe auch Kapitel „Funktionen verbundener Geräte“ für mehr Informationen.



Informationsaustausch

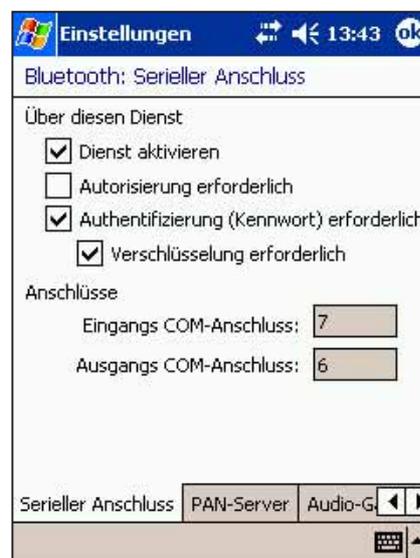
Hiermit können Sie die Funktionseinstellungen und die Default-Visitenkarte eingeben.



Serieller Anschluss

Hiermit können Sie die Funktionseinstellungen eingeben und die Adressen der seriellen Schnittstelle anzeigen. Die Port Adresse kann nicht geändert werden.

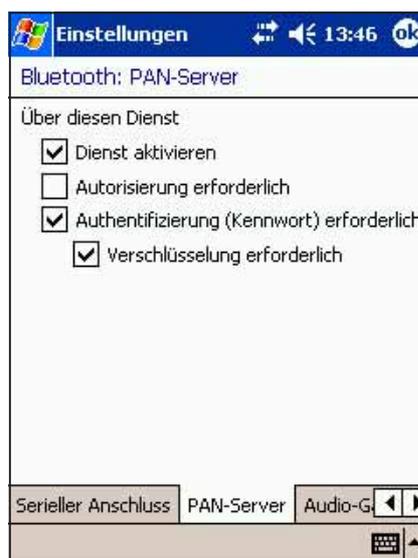
Siehe auch Kapitel „Funktionen verbundener Geräte“ für mehr Informationen.



PAN-Server

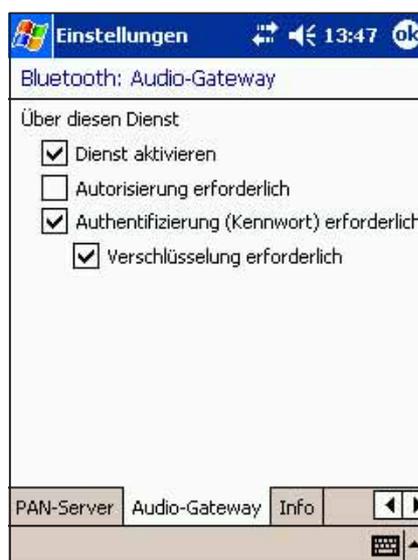
Hiermit können Sie die Funktionseinstellungen für Ihren Personal Network Server eingeben.

Siehe auch Kapitel „Funktionen verbundener Geräte“ für mehr Informationen.



Audio-Gateway

Hiermit können Sie die Funktionseinstellungen für ein Audio Gateway eingeben.



Info

Zeigt die Bluetooth® für Windows® CE (BTW-CE) Informationen, einschließlich Versionsnummer, Copyright Hinweis, Internetadresse, Kundenservice-Email und die Erweitert-Taste. Mit der Erweitert-Taste werden die Versionsnummern der einzelnen Softwaremodule des BTW-CE angezeigt.

Die Informationen in dieser Anzeige können nicht geändert werden.



Bluetooth Manager

Mit dem Bluetooth Manager können Sie Bluetooth Funktionen erstellen, verwalten und mit anderen Geräten Verbindung aufnehmen.

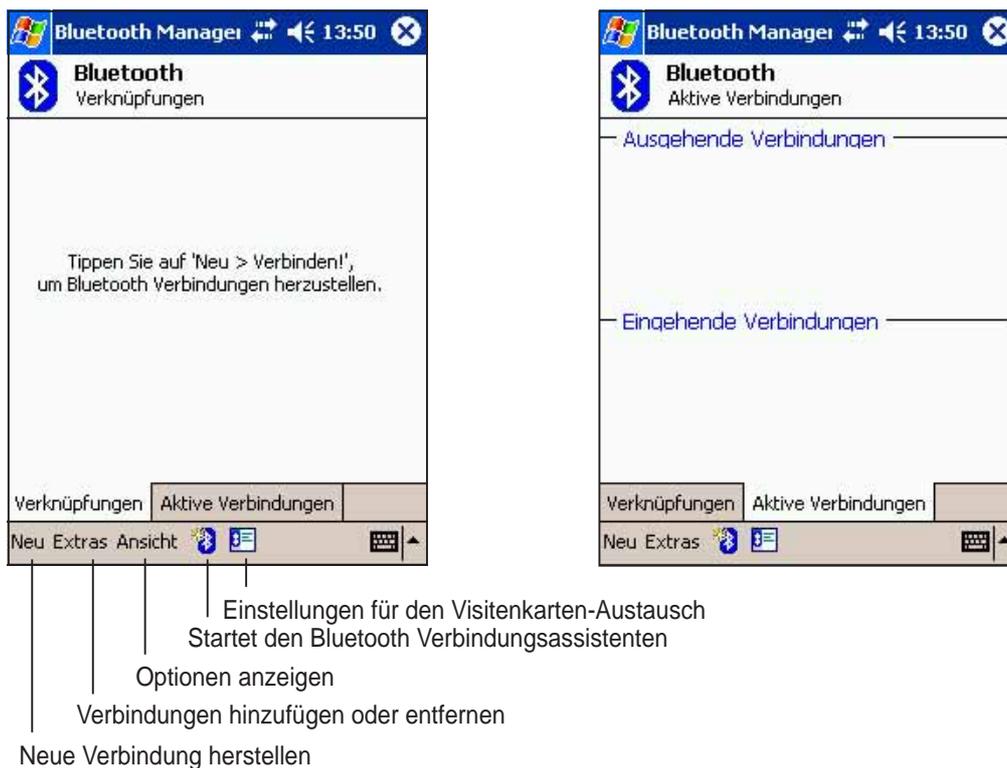
Bluetooth Manager starten:

Tippen Sie , dann **Bluetooth Manager** aus dem Startmenü.



Die Anzeige **Verknüpfungen** zeigt Ihnen, falls vorhanden, eine Liste schon eingestellter Verbindungen. Tippen Sie **Neu > Verbinden!**, um über Bluetooth mit anderen Geräten zu verbinden.

Die Anzeige Aktive Verbindungen zeigt Ihnen z.Zt. aktive Verbindungen.



Bluetooth Verbindungsassistent

Der Bluetooth Verbindungsassistent hilft Ihnen eine Verbindung mit anderen Bluetooth Geräten herzustellen.

Bluetooth Verbindungsassistenten starten:

1. Tippen Sie  auf der Bluetooth Manager Befehlsleiste. Die Bluetooth Verbindungsassistent Anzeige erscheint.
2. Wählen Sie eine die gewünschte Verbindungsart und tippen Sie **Weiter**. Tippen Sie **Abbrechen**, wenn Sie den Verbindungsprozess abbrechen möchten.



Hinweis Für weitere Bluetooth Informationen, siehe Online Hilfe.

Austausch von Visitenkarten

Mit dieser Funktion können Sie:

- Ihre Visitenkarte an ein verbundenes Gerät senden.
- Visitenkarten von einem verbundenen Gerät empfangen.
- mit einem oder mehreren verbundenen Geräten Visitenkarten austauschen.

Visitenkarten-Anzeige starten:

1. Tippen Sie  auf der Bluetooth Manager Befehlsleiste.
2. Wählen Sie die gewünschte Funktion.



Hinweis Aus dieser Anzeige, tippen Sie auf **Visitenkarte auswählen**, um zu den Informationsaustausch-Einstellungen zu gelangen.

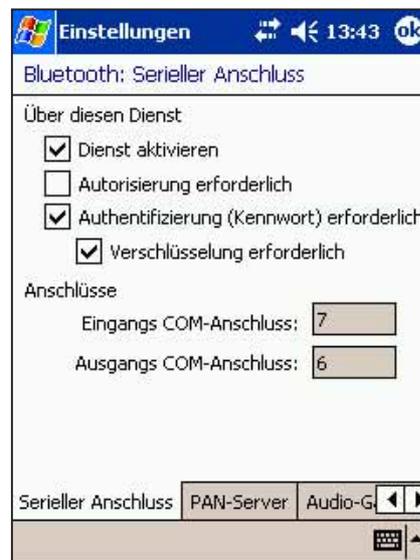
Funktionen verbundener Geräte

Wireless serielle Schnittstelle

Die Verwendung einer Bluetooth seriellen Schnittstelle entspricht der Verbindung zweier Geräte mit einer herkömmlichen (Kabel) seriellen Schnittstelle. Wie bei einer physikalischen Verbindung müssen Sie die Anwendung, die diese Schnittstelle verwenden soll, entsprechend konfigurieren.

Bluetooth serielle Schnittstelle konfigurieren:

1. Tippen Sie  in der rechten unteren Ecke der Heute-Anzeige, um das Bluetooth Menü anzuzeigen.
2. Tippen Sie **Bluetooth Einstellungen**, dann den Karteireiter **Serieller Anschluss**.
3. Ausgehende Verbindungen haben den COM Port 6, konfigurieren Sie die Anwendung, die die serielle Bluetooth-Schnittstelle verwenden soll und Daten an diesen Port senden kann.



Hinweis Für weitere Informationen bezüglich der Konfiguration der Anwendung, siehe die Dokumentation der entsprechenden Anwendung.

4. Öffnen Sie die serielle Bluetooth-Verbindung mit anderen Geräten aus der Anzeige „Meine Verknüpfungen“ des Bluetooth Managers.
5. Senden/empfangen Sie Daten mit der Anwendung.

DFÜ-Netzwerk

Mit der DFÜ-Netzwerkfunktion können Sie über eine Telefonleitung mit einem anderen Computer verbinden, im Internet surfen, Emails senden/empfangen, usw.

Hinweis Das verbundene Bluetooth Gerät mit DFÜ-Netzwerkfunktion muss mit einer Telefonleitung (Festnetz oder Mobilnetz) verbunden und in der Lage sein, Anrufe entgegenzunehmen.

Geräte mit DFÜ-Netzwerk Funktion:

- Bluetooth-fähige Handys.
- Bluetooth-fähige PCs mit angeschlossenem Modem.
- Bluetooth Modems.

Verwendung von DFÜ-Netzwerk:

1. Stellen Sie eine Verbindung mit dem Gerät her, dass über einen Telefonnetzzugang verfügt. Siehe auch das Kapitel „Bluetooth Verbindungsassistent“ auf Seite 8-7.
2. Tippen Sie  , dann den **Bluetooth Manager** aus dem Startmenü.
3. In der Anzeige „Verknüpfungen“ tippen Sie **DFÜ-Netzwerk Verbindung** und wählen Sie **Verbinden** aus dem Pop-up Menü.
4. Bei der ersten Verbindung doppel-tippen Sie **Neue Verbindung...** oder wählen Sie **Neue Verbindung** und tippen Sie **OK**.
5. In der zweiten Anzeige, geben Sie die folgenden Einstellungen ein:
 - Verbindungsname
 - Landesvorwahl (wenn Sie von außerhalb des Default-Landes wählen)
 - Ortsvorwahl (wenn Sie von außerhalb der Default-Vorwahl wählen)
 - Die zu wählende Telefonnummer
6. Tippen Sie **OK**.
7. In der folgenden Anzeige, geben Sie die benötigten Informationen ein, um die Verbindung herzustellen.
8. Ist die Verbindung aktiv, können Sie einen Web Browser starten.

Bluetooth Datei Explorer

Der Bluetooth Datei Explorer erscheint automatisch nachdem eine Daten-Transfer-Verbindung hergestellt wurde.

Mit dem Bluetooth Datei Explorer können Sie:

- die Dateiverzeichnisse des verbundenen Gerätes navigieren.
- Dateien und Ordner des verbundenen Gerätes anzeigen.
- auf dem verbundenen Gerät neue Verzeichnisse erstellen.
- Dateien auf das verbundene Gerät senden oder von diesem herunterladen/kopieren.
- Dateien auf dem verbundenen Gerät löschen.

Hinweis Diese Datei-Operationen sind beschränkt auf das auf dem verbundenen Gerät eingestellte FTP-Hauptverzeichnis und dessen Unterverzeichnisse.

Mit dem Bluetooth Datei Explorer können Sie auch ein Verzeichnis für empfangene Dateien designieren. Dieses Verzeichnis können Sie für jede Verbindungsverknüpfung designieren. Siehe auch „Lokales Verzeichnis einstellen“ auf Seite 8-13.

Bluetooth Datei Explorer Menüs

Datei  Datei senden...
 Ordner erstellen
 Holen
 Löschen

Extras  Lokalen Ordner festlegen
 Aktualisieren

Verzeichnis des verbundenen Gerätes wechseln:

1. Um in das **nächste Unterverzeichnis** des verbundenen Gerätes zu gelangen, tippen Sie **Neuer Ordner** aus dem Hauptfenster Bluetooth Datei Explorer.
2. Um in das **nächst höhere Verzeichnis** des verbundenen Gerätes zu gelangen, tippen Sie auf den Pfeil nach unten rechts neben dem aktuellen Verzeichnis und wählen Sie **Neuer Ordner** aus der Liste.

Ein neues Verzeichnis auf dem verbundenen Gerät erstellen:

1. Wählen Sie das Verzeichnis, in dem Sie ein neues Verzeichnis anlegen möchten.
2. Wählen Sie **Ordner erstellen** aus dem Datei Menü.
3. Geben Sie einen Namen für das neue Verzeichnis ein, der Default-Name ist **Neuer Ordner**.

Datei auf das verbundene Gerät senden:

1. Aus dem Datei Menü, tippen Sie **Datei senden...** um die Sende-Anzeige zu öffnen.
Die Sende-Anzeige enthält folgendes:
Ordner- Tippen Sie den Pfeil nach unten und wählen Sie den Ordner, der die Datei enthält, die Sie senden möchten.
Typ - Sie können nur „Alle Dateien (*.*)“ wählen.
Liste der Dateien im gewählten Ordner - Tippen Sie die Datei, die Sie senden möchten.
Abbrechen-Taste - zum Abbrechen des Sendevorgangs.
2. Tippen Sie die gewünschte Funktion.
Die gewählte Datei wird automatisch gesendet. Danach erscheint der Bluetooth Datei-Explorer erneut.

Datei von einem verbundenen Gerät herunterladen:

1. Wählen Sie das Verzeichnis, das die Datei enthält.
2. Tippen Sie die Datei, die Sie herunterladen möchten.
3. Aus dem Datei Menü tippen Sie **Holen**,
oder
Tippen-und-halten Sie die gewünschte Datei und wählen Sie **Holen** aus dem Pop-up Menü.
Die Datei wird in das lokale Verzeichnis am unteren Rand der Anzeige kopiert.

Datei auf dem verbundenen Gerät löschen:

1. Tippen Sie die Datei, die Sie löschen möchten.
2. Tippen Sie **Löschen** aus dem Datei Menü.
3. Tippen Sie OK um den Vorgang zu bestätigen
oder
tippen-und-halten Sie die gewünschte Datei und wählen Sie **Löschen** aus dem Pop-up Menü.

Verzeichnis für empfangene Dateien auswählen:

1. Tippen Sie **Lokalen Ordner festlegen** aus dem Werkzeuge-Menü.
2. Wählen Sie das gewünschte Verzeichnis aus der Liste am oberen Rand der Anzeige.
3. Tippen Sie **OK** um zur Hauptanzeige des Bluetooth Datei-Explorers zurückzukehren. Sie können das lokale Verzeichnis in dieser Anzeige überprüfen.

Hinweis Das lokale Verzeichnis wird mit der aktuellen Verknüpfung assoziiert und im aktiven Profil gespeichert. Sie können verschiedene lokale Verzeichnisse für jede Verknüpfung angeben.

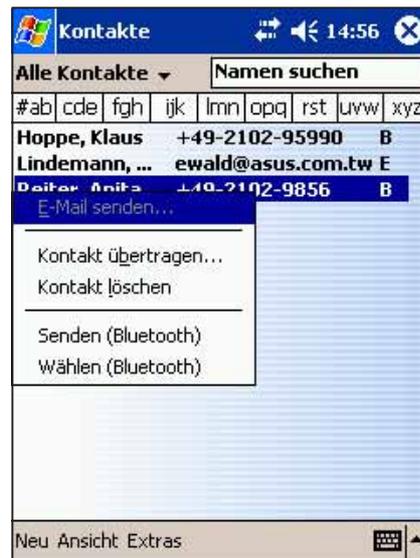
Um die Liste der angezeigten Dateien und Ordner zu aktualisieren, tippen Sie **Aktualisieren** aus dem Werkzeuge-Menü.

Mit Bluetooth senden

Sie können Ihre Pocket Outlook Kontakte, Kalendertermine und Aufgaben einzeln oder zusammen auf einfache Weise mit Bluetooth an ein verbundenes Gerät senden.

Daten mit Bluetooth versenden:

1. Tippen Sie , dann entweder Kontakte, Kalender oder Aufgaben.
2. Markieren Sie den Artikel, den Sie versenden möchten.
3. Tippen-und-halten Sie den Artikel, dann tippen Sie **Senden (Bluetooth)** im Pop-up Menü oder tippen Sie **Extras** aus der Befehlsleiste und wählen Sie **Senden (Bluetooth)**.
4. In der Anzeige Bluetooth Gerät wählen tippen Sie den Name des Gerätes, dann tippen Sie **OK**.



Mit Bluetooth wählen

Mithilfe dieser Funktion können Sie einen Kontakt aus Ihrer Pocket Outlook Liste wählen und die entsprechende Telefonnummer von Ihrem verbundenen Handy aus wählen lassen. Hat der Kontakt mehrere Nummern, wählen Sie die Nummer, die Sie wählen möchten. Sie können die Nummer vor dem Wählen auch ändern.

Mit Bluetooth wählen:

1. Tippen-und-halten Sie einen Kontakt aus der Pocket Outlook Kontaktliste und wählen Sie **Wählen (Bluetooth)**.
2. Ist Ihr Gerät mit mehr als einem Handy verbunden, oder haben Sie noch kein Handy ausgewählt, tippen Sie das Telefonsymbol neben **Wählen Sie ein Telefon aus** und wählen Sie das gewünschte Telefon.
3. Markieren Sie die gewünschte Nummer und tippen Sie **Wählen**.
4. Um die Nummer zu ändern, tippen Sie **Bearbeiten** und geben die gewünschten Änderungen ein. Tippen Sie **OK** um zur vorherigen Anzeige zurückzukehren.

Hinweis Wenn Sie eine Nummer ändern, erscheint eine Anzeige mit der Option die Änderungen zu speichern.

5. Tippen Sie **Wählen**.
Nachdem die entsprechende Nummer an das Handy gesendet wurde, wird die Verbindung zu m Handy getrennt.
Nachdem das Handy gewählt hat, können Sie dieses in der gewohnten Weise verwenden.

Bluetooth Personal Area Network

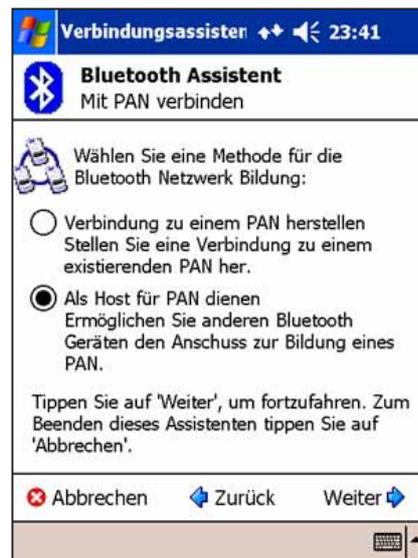
Ein Bluetooth Personal Area Network ist ein privates, temporäres Ad-hoc Netzwerk aus bis zu acht (8) Geräten. Mit einem Bluetooth Personal Area Network können Sie Informationen austauschen wie mit einem TCP/IP Netzwerk. Die Meisten Chat-Programme, Multi-Player Spiele, usw. können auch mit einem Bluetooth Personal Area Network betrieben werden.

Bluetooth Private Area Networks unterliegen denselben Sicherheitseinstellungen (Funktions-Verfügbarkeit, Autorisation, Authentifizierung und Verschlüsselung) wie andere Bluetooth Verbindungen.

Ein Bluetooth Gerät muss als Netzwerk Host fungieren. Die anderen Bluetooth Geräte verbinden mit dem Netzwerk als Clients. Der Host kann individuelle Klienten akzeptieren oder ablehnen.

Bluetooth Personal Area Network einstellen:

1. Aus dem Bluetooth Manager wählen Sie **Neu>Verbinden!> Mit PAN verbinden**. Tippen Sie **Weiter**.
2. Im Assistenten wählen Sie **Als Host für PAN** und tippen Sie **Weiter**.
3. Fügen Sie dem Bluetooth Personal Network, wenn gewünscht, weitere Geräte hinzu.
 - a. Tippen Sie **Hinzufügen** und wählen Sie das Gerät, das Sie hinzufügen möchten.
 - b. Fügen Sie, wenn gewünscht, andere Geräte hinzu. Einschließlich dem Host können bis zu acht Geräte verbunden werden.
4. Nachdem Sie die Geräte hinzugefügt haben, tippen Sie **OK**, um das Setup und den Assistenten zu beenden.

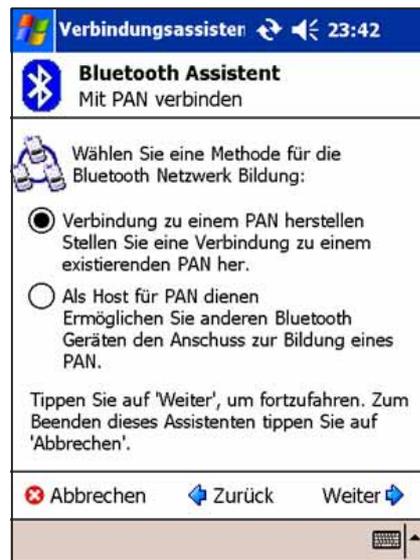


Hinweis Das Hinzufügen von Geräten ist optional. Um den Host zu konfigurieren müssen Sie dem Personal Network keine Geräte hinzufügen, Sie können andere Geräte zu einem späteren Zeitpunkt mit dem Netzwerk verbinden.

Mit einem Personal Network verbinden:

1. Wählen Sie **Neu>Verbinden!>Verbindung zu einem PAN** im Bluetooth Manager und tippen Sie **Weiter**.
2. Im Assistenten wählen Sie **Mit Personal Network verbinden** und tippen Sie **Weiter**. Der Bluetooth Browser erscheint.
3. Wählen Sie den Host des Personal Network und tippen Sie **Weiter** um eine Verbindung herzustellen.

Werden Sie aufgefordert die IP Netzwerkeinstellungen einzugeben, wählen Sie **IP-Adresse vom Server beziehen** und tippen Sie **OK**.



Anhang

Hinweise

- ◆ FCC-Erklärung zur Funkentstörung A-2
- ◆ Erklärung des kanadischen Department of Communications A-2
- ◆ UL-Sicherheitshinweise A-3

FCC-Erklärung zur Funkentstörung

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Richtlinien. Der Betrieb entspricht den folgenden Bedingungen:

- Das Gerät darf keine gefährliche Interferenzen verursachen.
- Das Gerät muss empfangene Interferenzen annehmen, inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen.

Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Grenzwerte für ein Digitalgerät der Klasse B gemäß Teil 15 der Richtlinien der amerikanischen Bundesbehörde für das Fernmeldewesen FCC (Federal Communications Commission). Diese Grenzwerte stellen einen angemessenen Schutz gegen schädliche Funkstörungen innerhalb von Wohngebäuden sicher. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann. Es gibt jedoch keine Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Kommt es durch das Gerät zu Störungen im Radio- oder Fernsehempfang, was sich durch Ein- und Ausschalten des Geräts überprüfen lässt, sollte der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Richten Sie Ihre Empfangsantenne neu aus, oder stellen Sie sie an einem anderen Ort auf.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an einer Steckdose an, die nicht von demselben Stromkreis wie die Steckdose des Empfängers versorgt wird.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

WARNUNG! Abgeschirmte Verbindungskabel vom Monitor zur Grafikkarte sind zur Erfüllung der FCC-Ausstrahlungsgrenzwerte erforderlich. Änderungen oder Modifikationen, die die für diese Vorschriften Verantwortlichen nicht ausdrücklich genehmigt haben, können dazu führen, dass Ihre Berechtigung zum Betrieb dieses Gerätes entzogen wird.

Erklärung des kanadischen Department of Communications

Dieses Digitalgerät überschreitet nicht die Grenzwerte für Funkgeräuschstrahlung von Digitalgeräten nach Klasse B, die in den Richtlinien zur Funkentstörung (Radio Interference Regulations) des Canadian Department of Communications festgelegt sind.

Dieses Digitalgerät der Klasse B ist konform mit der kanadischen Richtlinie ICES-003.

UL-Sicherheitshinweise

Erforderlich für UL 1459 über Telekommunikations(Telefon)-Geräte, die für eine elektrische Verbindung mit einem Telekommunikationsnetzwerk, dessen Betriebsspannung zur Erde nicht 200V Spitze, 300V Spitze-zu-Spitze und 105Vrms überschreitet, und für eine Installation und Verwendung entsprechend dem National Electrical Code (NFPA 70) ausgelegt sind.

Grundlegende Vorsichtsmaßnahmen, einschließlich der nachstehenden, müssen bei Verwenden des Pocket PCs immer getroffen werden, um die Brandgefahr, elektrische Schläge und Verletzungen zu vermeiden.

- Verwenden Sie den Pocket PC **nicht** in unmittelbarer Nähe von Wasser, wie z.B. in der Nähe von Badewannen, Waschbecken, Spülbecken oder Waschwannen, in einem feuchten Keller oder in der Nähe eines Schwimmbeckens.
- Verwenden Sie den Pocket PC **nicht** während eines Gewitters. Es besteht die Gefahr eines elektrischen Schlags durch Blitz.
- Verwenden Sie den Pocket PC **nicht** in einer Umgebung, wo Gas austritt.

Erforderlich für UL 1642 über primäre (nicht wiederaufladbare) und sekundäre (wiederaufladbare) Lithium-Batterien, die als Stromquelle in Produkten verwendet werden. Diese Batterien beinhalten Metall-Lithium, Lithiumlegierung oder Lithiumionen und bestehen eventuell aus einer einzigen elektrochemischen Zelle oder zwei oder mehrere seriell, parallel oder auf beide Weisen verbundene Zellen, die chemische Energie durch eine nicht umkehrbare oder umkehrbare chemische Reaktion in elektrische Energie umwandeln.

- Werfen Sie das Batteriebündel vom Pocket PC **nicht** in Feuer. Sie können explodieren. Entsorgen Sie die Batterien entsprechend dem Gesetz vor Ort, um Verletzungen durch Brand oder Explosion zu vermeiden.
- Verwenden Sie **nicht** die Stromadapter oder Batterien von anderen Geräten, um Verletzungen durch Brand oder Explosion zu vermeiden. Verwenden Sie nur die von UL genehmigten Stromadapter oder Batterien, die vom Hersteller oder autorisierten Händlern geliefert werden.

Auswechselbare Batterien

Die nachstehenden Hinweise gelten für Geräte, die mit auswechselbaren Batterien ausgestattet sind und der Batteriewechsel mit einem falschen Typ zu einer Explosion führen kann (z.B. mit manchen Lithiumbatterien):

- Wenn die Batterie in einem BENUTZERZUGÄNLICHEN BEREICH ausgewechselt wird, muss es eine Kennzeichnung in der Nähe der Batterie oder eine Erklärung in den Bedienungs- und Instandsetzungsanweisungen geben;
- wenn die Batterie in sonstigen Bereichen des Gerätes ausgewechselt wird, muss es eine Kennzeichnung in der Nähe der Batterie oder eine Erklärung in den Instandsetzungsanweisungen geben.

Die Kennzeichnung oder Erklärung muss den nachstehenden oder ähnlichen Text beinhalten:

**VORSICHT
EXPLOSIONSGEFAHR BEI VERWENDUNG FALSCHER BATTERIEN.
VERBRAUCHTE BATTERIEN ENTSPRECHEND
DEN ANWEISUNGEN ENTSORGEN**

Die Konformität wurde durch eine Inspektion geprüft.

Benutzerzugriff mit einem Werkzeug

Wenn ein Werkzeug für den Zugriff auf einen benutzerzugänglichen Bereich erforderlich ist, müssen alle gefährlichen Komponenten innerhalb dieses Bereichs entweder nicht zugänglich für den Benutzer mit Hilfe des selben Werkzeugs sein oder entsprechend gekennzeichnet werden, um den Benutzer von einem Zugriffsversuch abzuhalten.

Eine zulässige Kennzeichnung für die Gefahr eines elektrischen Schlags ist erforderlich (ISO 3864, Nr. 5036)

Geräte für eingeschränkt zugängliche Orte

Für die Geräte, die nur zur Installation an einem eingeschränkt zugänglichen Ort ausgelegt sind, muss eine entsprechende Erklärung zu diesem Zweck in den Installationsanweisungen stehen.

