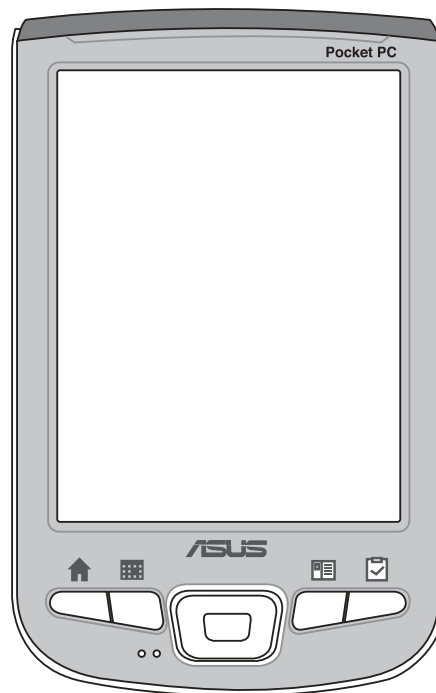




# *MyPal A730W*



## Manuel de l'utilisateur

**F1810**

**Première édition V1**

**Novembre 2004**

**Copyright © 2004 ASUSTeK COMPUTER INC. Tous droits réservés.**

Aucun extrait de ce manuel, incluant les produits et les logiciels décrits dans celui-ci, ne peut être reproduit, transmis, transcrit, stocké dans un système de stockage, ou traduit dans quelque langue que ce soit dans toute forme ou par tout moyen, à l'exception de la documentation conservée par l'acheteur dans un but de sauvegarde, sans l'autorisation expresse et écrite de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantie ou les services appliqués au produit ne seront pas étendus: (1) si le produit est réparé, modifié ou altéré, à moins qu'une telle réparation, modification ou altération ne soit autorisée par écrit par ASUS; ou (2) si le numéro de série est effacé ou manquant.

ASUS FOURNIT CE MANUEL "TEL QUEL" SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, QUE CE SOIT EXPRESSE OU TACITE, COMPRENANT SANS ETRE LIMITE A LA GARANTIE SOUS-ENTENDUE OU AUX CONDITIONS DE MISE SUR LE MARCHE OU D'APTITUDE POUR UN USAGE PARTICULIER. DE MEME ASUS, SES DIRECTEURS, CADRES, EMPLOYES OU AGENTS NE SERONT PAS TENUS RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, SPECIAL, ACCIDENTEL OU DERIVE (COMPRENANT LES DOMMAGES CONCERNANT LE MANQUE A GAGNER, LA PERTE DE COMMERCE OU AUTRE SITUATION SIMILAIRE), MEME SI ASUS A ETE PREvenu DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES PROVENANT D'UN DEFAUT OU D'UNE ERREUR DANS LE MANUEL OU DANS LE PRODUIT.

LES SPECIFICATIONS ET INFORMATIONS CONTENUES DANS CE MANUEL SONT FOURNIES A TITRE INDICATIF ET SONT SUJETTES A CHANGEMENT A TOUT MOMENT SANS NOTICE PREALABLE ET NE DOIVENT PAS ETRE CONSIDEREES COMME ETANT UN ENGAGEMENT DE LA PART DE ASUS. ASUS N'ASSUME AUCUNE RESPONSABILITE POUR TOUTE ERREUR OU INEXACTITUDE QUI POURRAIT APPARAITRE DANS CE MANUEL, INCLUANT LES PRODUITS ET LOGICIELS QUI Y SONT DECRITS.

Microsoft, Activesync, Outlook, Pocket Outlook, Windows, et le logo Windows sont des marques déposées ou des marques de Microsoft Corporation aux Etas-Unis et/ou dans d'autres pays. Les licences des produits Microsoft sont attribuées aux OEMs par Microsoft Lincensing, Inc., une filiale appartenant entièrement à Microsoft Corporation.

# Description du contenu

Ce manuel contient les informations dont vous avez besoin pour utiliser de manière efficace le Pocket PC MyPal A730W ASUS®.

- **Chapitre 1 - Pour démarrer! ..... 1-1**

Ce chapitre présente le Pocket PC MyPal A730W ASUS, vous apprend comment l'allumer et le régler et présente les écrans de base vous permettant de vous familiariser avec ses nombreuses fonctionnalités.

- **Chapitre 2 - Maîtriser les bases ..... 2-1**

Ce chapitre vous apprendra les fonctions de base du MyPal A730W. Vous apprendrez à saisir, trouver et organiser vos informations, personnaliser l'appareil et utiliser les logiciels livrés.

- **Chapitre 3 - Synchroniser et Faire Evoluer ..... 3-1**

Ce chapitre vous montre comment utiliser Microsoft® ActiveSync® pour synchroniser votre appareil avec votre ordinateur de bureau. Pour continuer à faire évoluer votre appareil, référez-vous aux instructions sur la façon d'installer d'autres applications se trouvant sur le CD "Companion".

- **Chapitre 4 - Programmes ASUS® ..... 4-1**

Ce chapitre présente les programmes propriétaires ASUS livrés avec votre appareil.

- **Chapitre 5 - Pocket Outlook Microsoft® ..... 5-1**

Ce chapitre décrit en détails les procédures d'utilisation des fonctions Calendrier, Contacts, Tâches, Notes et Messagerie de Pocket Outlook Microsoft®.

- **Chapitre 6 - Programmes compagnons ..... 6-1**

Ce chapitre fournit des informations sur Pocket Word, Pocket Excel, MSN Messenger, et Windows Media Player pour votre Pocket PC.

- **Chapitre 7 - Pocket Internet Explorer ..... 7-1**  
Ce chapitre vous donne les informations et les procédures concernant l'utilisation de Pocket Internet Explorer, les dossiers favoris du mobile, et sur le service interactif AvantGo.
- **Chapitre 8 - Se connecter ..... 8-1**  
Ce chapitre fournit les procédures pour vous connecter à Internet et pour transférer des données au moyen de l'infrarouge.
- **Chapitre 9 - Bluetooth® ..... 9-1**  
Ce chapitre fournit des informations sur l'utilisation de la fonction Bluetooth intégrée à l'appareil.
- **Chapitre 10 - Utiliser le Wi-Fi® ..... 9-1**  
Ce chapitre fournit des informations sur l'utilisation de la fonction Wi-Fi® intégrée à l'appareil.
- **Appendice - Instructions ..... A-1**  
Cette partie inclut les notices de sécurité et les réglementations.

# Spécifications du MyPal A730W

<b>Processeur</b>	Intel® PXA270 520 MHz
<b>Système d'exploitation</b>	Microsoft® Windows Mobile™ 2003 Seconde Edition
<b>Mémoire</b>	64 Mo de ROM Flash 64 Mo de SDRAM <i>(107 Mo accessibles par l'utilisateur)</i>
<b>Ecran</b>	Ecran LCD 3.7-pouces, translectif brillant 65,536 couleurs, affichage 16-bits Résolution VGA 640 x 480
<b>Batterie</b>	1100 mAh Lithium Ion batterie de secours intégrée 20mAh
<b>Slot pour cartes</b>	Slot pour cartes CompactFlash Type II (3.3V) Slot pour cartes SD (3.3V) <i>(pour cartes mémoire SD et cartes d'interface SDIO)</i>
<b>Connexion</b>	Wi-Fi® (IEEE 802.11b) Bluetooth® v1.1 Infrarouge 115.2 Kbps
<b>Audio</b>	Prise jack écouteurs stéréo de 3.5 mm Microphone et haut-parleur intégrés
<b>Caméra</b>	Résolution de 1.3 Mégapixel intégrée Programme pour Caméra ASUS
<b>Taille</b>	117.5 mm x 72.8 mm x 16.9 mm (L x l x H)
<b>Poids</b>	170 g

# Contenu du paquet

Votre paquet comprend plusieurs accessoires pour le Pocket PC. Une fois le paquet déballé, vérifiez les éléments en fonction de la liste ci-dessous et assurez-vous qu'ils sont en bon état. Si l'un des éléments est manquant ou abîmé, contactez immédiatement votre distributeur ou votre revendeur.

## Eléments standard

- ASUS MyPal A730W
- Station d'accueil
- Câble de sync USB
- Adaptateur CA / câble d'alimentation  
Entrée: 100V~240V  
Sortie: 5V 2.4A 10W
- Batterie Lithium Ion 1100 mAH
- Stylet
- Boîtier de protection
- CD "Companion" Microsoft®
- CD Bonus
- Manuel de l'utilisateur
- Guide de Démarrage Rapide
- Carte de garantie

## Accessoires optionnels

- Stylet
- Chargeur pour véhicule
- Boîtier de protection en cuir
- Câble de sync USB de voyage
- Câble hôte USB de voyage
- Câble série de voyage
- Adaptateur CA/câble d'alimentation (UL/CEE/UK/SAA/CCEE)
- Kit solution GPS
- Kit solution GPS Bluetooth®
- Batterie supplémentaire (1800 mAh)

# Chapitre 1

## *Pour démarrer !*

◆	<b>Présentation du MyPal .....</b>	<b>1-2</b>
	Caractéristiques de l'avant .....	1-2
	Caractéristiques de l'arrière .....	1-4
	Caractéristiques du côté .....	1-5
	Caractéristiques du dessus .....	1-6
	Caractéristiques du dessous .....	1-6
	Stylet .....	1-7
	Caractéristiques de la station d'accueil .....	1-7
◆	<b>Installer MyPal .....</b>	<b>1-8</b>
	Retirer et remettre le couvercle arrière .....	1-8
	Installer et retirer la batterie .....	1-10
	Installation sur la station d'accueil .....	1-11
	Connecter l'adaptateur CA .....	1-12
◆	<b>Mémoire supplémentaire .....</b>	<b>1-13</b>
	Installer et retirer une carte SD/SDIO .....	1-13
	Installer et retirer une carte CF .....	1-14
◆	<b>Activer votre MyPal .....</b>	<b>1-15</b>
◆	<b>Ecrans de base du MyPal .....</b>	<b>1-16</b>
	Ecran Aujourd'hui .....	1-16
	Menu Démarrer .....	1-17
	Barre de commandes .....	1-17
	Menus contextuels .....	1-18

# Présentation du MyPal

Le MyPal A730W d'ASUS® est véritablement un partenaire idéal pour vous accompagner tout au long de vos déplacements. Propulsé par un processeur PXA270 d'Intel® à 520 MHz, équipé de 64 Mo de SDRAM et de 64 MB de ROM Flash, livré avec Microsoft® Windows Mobile® 2003 Seconde Edition plus un hôte rempli d'utilitaires pratiques, vous avez tout le nécessaire dans votre poche!

## Caractéristiques de l'avant



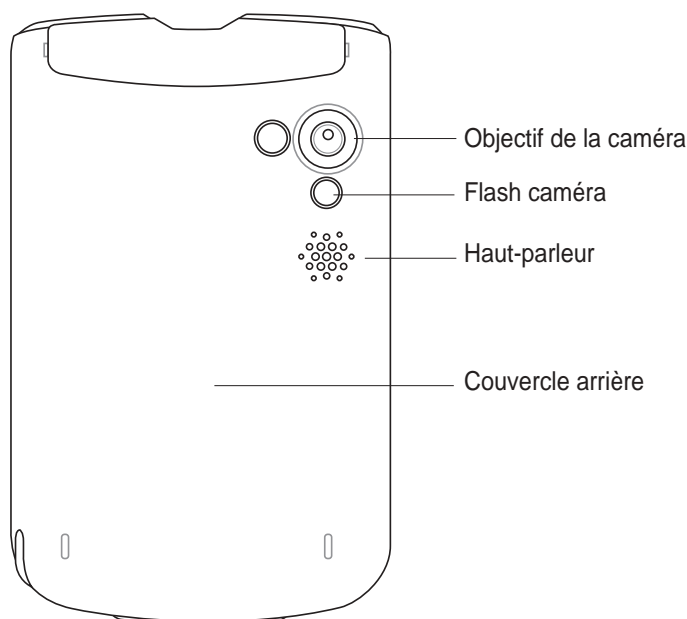
- **LED d'alimentation** - clignote en vert lorsque la batterie est en cours de chargement; vert fixe lorsque la batterie est complètement chargée et lorsque l'appareil est connecté à une source d'alimentation CA.
- **LED Bluetooth** - s'allume en bleu lorsque la fonction Bluetooth® est activée.
- **LED Wi-Fi** - s'allume en bleu lorsque la fonction Wi-Fi est allumée.
- **Ecran LCD tactile** - vous permet de saisir, de lire, d'envoyer, de recevoir ou d'éditer les données en tapotant dessus. La luminosité de l'écran peut être augmentée ou diminuée en modifiant les paramètres du rétro-éclairage.
- **Microphone** - permet vos enregistrements sonores.



- **Bouton ASUS Launcher**
  - Sur l'écran principal (écran Aujourd'hui), pressez une fois pour lancer le programme ASUS Launcher
  - Sur l'écran principal (écran Aujourd'hui), pressez et maintenez appuyé pendant quelques secondes pour lancer le programme ASUS Camera
  - Lors de l'enregistrement d'une vidéo (mode enregistreur ASUS Camera), pressez une fois pour arrêter l'enregistrement. Voir la section "Fonctions Enregistreur" en page 4-13 pour plus d'informations sur l'enregistrement vidéo.
- **Bouton Calendrier**
  - Sur l'écran principal (écran Aujourd'hui), pressez une fois pour lancer le programme Calendrier
  - Lors de la prévisualisation avec la caméra (mode photo ASUS Camera), pressez une fois pour activer la fonction de sélection de photo et afficher la première photo disponible. Une photo différente apparaîtra chaque fois que vous presserez ce bouton. La fonction sera désactivée une fois que la dernière photo disponible sera affichée. Voir la section "Menus Photo" en page 4-16 pour plus de détails sur la modification des paramètres des photos.
- **Bouton Contacts**
  - Sur l'écran principal (écran Aujourd'hui), pressez une fois pour lancer votre liste de contacts.
  - Lors de la prévisualisation avec la caméra (mode photo/enregistreur ASUS Camera), pressez une fois pour changer le mode de capture (effets d'éclairage). Le mode de capture changera chaque fois que vous presserez ce bouton. Voir la section "Menus Photo" en page 4-16 pour plus de détails sur la modification des paramètres des photos.
- **Bouton Tâches**
  - Sur l'écran principal (écran Aujourd'hui), pressez une fois pour lancer votre liste de tâches.
  - Lors de la prévisualisation avec la caméra (mode photo/enregistreur ASUS Camera), pressez une fois pour changer la résolution de capture de l'image (le réglage par défaut est 640\*480 pixels). La résolution changera chaque fois que vous presserez ce bouton. Voir la section "Menus Photo" en page 4-16 pour plus de détails sur la modification des paramètres des photos.
- **Bouton de navigation à 4 directions** - fonctionne comme les touches flèche sur un clavier classique. Ce bouton vous permet de vous déplacer parmi les icônes de programmes, les dossiers, ou les fichiers dans un menu en les faisant défiler vers le haut ou le bas et vers la gauche ou la droite.

- **Bouton de lancement** - fonctionne comme la touche entrée/retour sur un clavier classique.
  - Pressez une fois pour lancer un programme sélectionné, lister les contenus de dossiers ou ouvrir un fichier.
  - Lors de la prévisualisation avec la caméra (mode photo/ enregistreur ASUS Camera), pressez une fois pour activer le flash de la caméra, pressez une deuxième fois pour le désactiver.

## Caractéristiques de l'arrière



- **Objectif de la caméra** - vous permet d'effectuer la mise au point et de prendre une photo ou une vidéo d'un sujet.

---

**MISE EN GARDE !** NE PAS toucher l'objectif de la caméra!

---

- **Flash caméra** - fournit une lumière supplémentaire lors de la prise de vidéos ou de photos. Vous pouvez activer ou désactiver le flash dans l'interface Caméscope ASUS. Référez-vous au Chapitre 4 pour obtenir les informations.
- **Haut-parleur** - vous permet d'entendre les alarmes et autres émissions sonores provenant de l'appareil.
- **Couvercle arrière** - protège les composants internes de l'appareil.

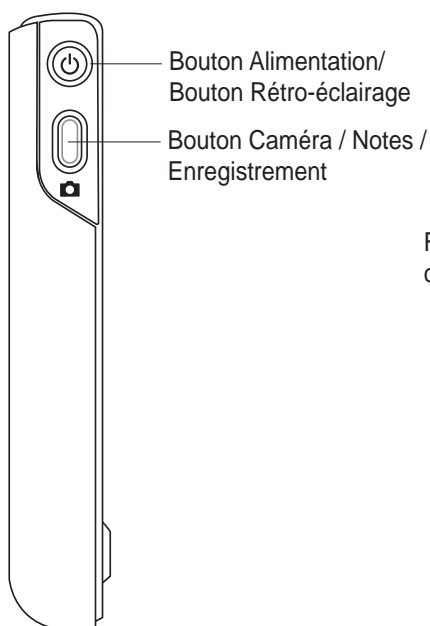
---

**NOTE** Le couvercle arrière est amovible vous permettant de retirer ou de changer la batterie principale. Référez-vous à la section "Installer MyPal" en page 1-8 pour obtenir les instructions.

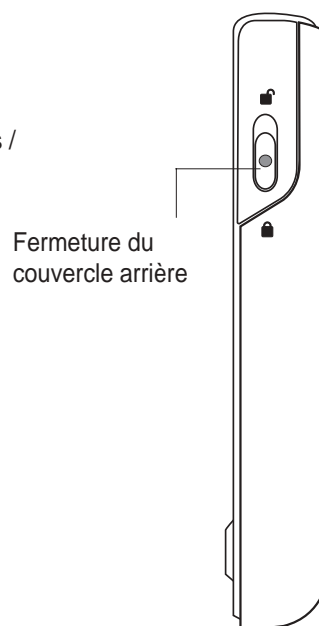
---

# Caractéristiques du côté

## Côté Gauche



## Côté droit



- **Bouton Alimentation/Rétro-éclairage** - allume ou éteint l'appareil lorsque vous le pressez. Pressez et maintenez appuyé ce bouton pendant quelques secondes pour activer ou désactiver le rétro-éclairage. Couper le rétro-éclairage permet d'économiser la charge de la batterie.

---

**NOTE** Pressez le bouton Alimentation et le bouton Tâches simultanément si vous voulez activer la fonction Alignement de l'Écran.

---

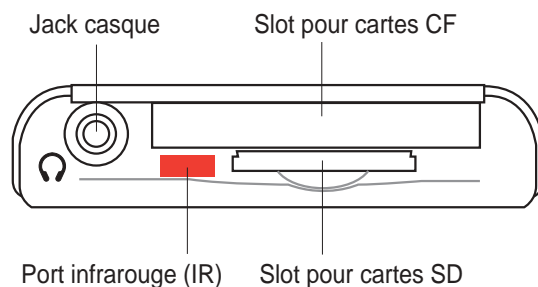
- **Bouton Caméra / Notes / Enregistrement**
  - Sur l'écran principal (écran Aujourd'hui), pressez une fois pour lancer le programme Notes.
  - Dans le programme Notes, pressez et maintenez appuyé pour débiter l'enregistrement, relâchez pour arrêter l'enregistrement.
  - Dans le programme Caméscope ASUS, pressez une fois pour prendre une photo (mode capture Photo); ou pressez une fois pour débiter l'enregistrement d'une vidéo, pressez une nouvelle fois pour arrêter l'enregistrement (mode enregistrement Vidéo).
- **Fermeture du couvercle arrière** - Fixe le couvercle arrière sur l'unité principale.

---

**NOTE** Par précaution, le bouton d'alimentation sera automatiquement désactivé lorsque le couvercle arrière est retiré. Vous ne pouvez activer l'alimentation que si le couvercle arrière est installé sur l'unité.

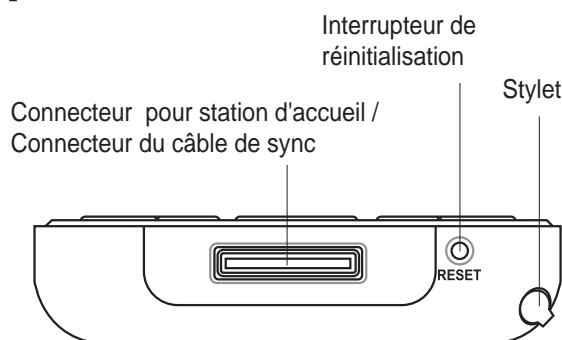
---

## Caractéristiques du dessus



- **Jack casque** - pour connecter des écouteurs.
- **Slot pour cartes CF** - pour insérer une carte CompactFlash (CF).
- **Slot pour cartes SD** - pour insérer une carte mémoire SD ou une carte d'interface SDIO (par ex. 802.11b, Bluetooth®, GPS, caméra, scanner de codes à barres, etc.)
- **Port infrarouge (IR)** - pour copier ou envoyer les données vers un autre périphérique avec un port IR.

## Caractéristiques du dessous



- **Connecteur pour station d'accueil / Connecteur du câble Sync** - pour connecter le connecteur 26-broches femelle sur la station d'accueil. Si vous n'utilisez pas de la station d'accueil, connectez le câble de synchronisation USB 26 broches directement à ce connecteur pour synchroniser votre appareil avec votre ordinateur.
- **Interrupteur de réinitialisation** - vous permet d'effectuer une *réinitialisation logicielle* en cas de dysfonctionnement de l'appareil ou lorsqu'une application se bloque. Pressez cet interrupteur avec la pointe du stylet pour réinitialiser le système.

### NOTE

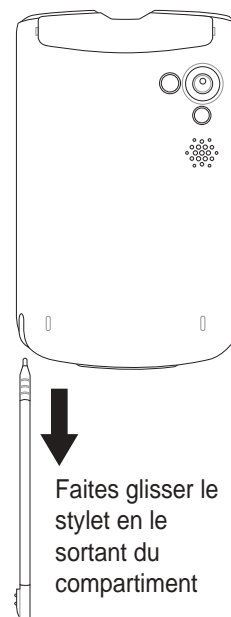
Pour effectuer une *réinitialisation matérielle*, pressez et maintenez appuyé le bouton d'alimentation lorsque vous pressez l'interrupteur de réinitialisation à l'aide de la pointe du stylet. Une réinitialisation matérielle restaurera la configuration originale de votre appareil et effacera toutes les données. **Sauvegardez vos données avant d'effectuer une réinitialisation matérielle!**

- **Stylet** - utilisé pour tapoter ou écrire sur l'écran LCD tactile.

## Stylet

Le stylet fonctionne avec un Pocket PC comme une souris fonctionne avec un ordinateur standard. Utilisez le stylet pour tapoter ou faire glisser sur l'écran LCD tactile, pour lancer des programmes ou exécuter des commandes.

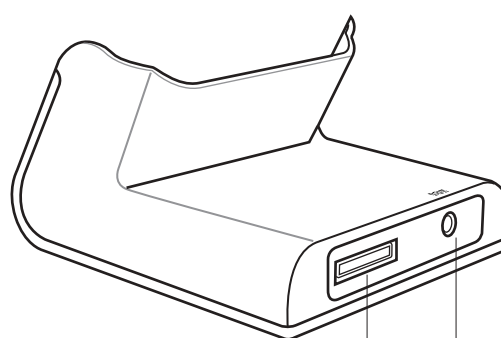
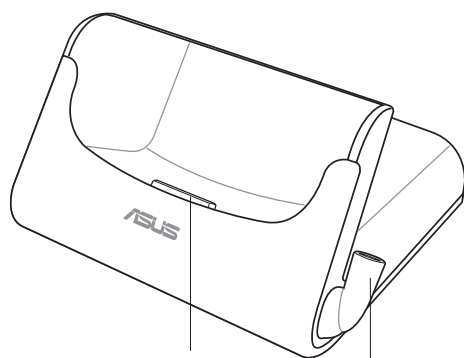
- **Tapoter.** Touchez l'écran une fois avec le stylet pour ouvrir les programmes et sélectionner les options.
- **Faire glisser.** Maintenez le stylet sur l'écran et faites-le glisser le long de l'écran pour sélectionner un texte ou des images. Faire glisser dans une liste permettra de sélectionner plusieurs éléments.
- **Tapoter et maintenir.** Tapoter et maintenir le stylet sur un élément permet d'afficher une liste d'actions disponibles pour cet élément. Dans le menu contextuel, tapotez sur l'action que vous voulez effectuer.



## Caractéristiques de la station d'accueil

La base est composée de quatre parties principales.

- **Connecteur de l'appareil** - maintient l'appareil sur la station d'accueil, et fonctionne comme une interface de synchronisation. Il s'agit d'un connecteur 26 broches correspondant au connecteur situé sur le dessous de l'appareil.
- **Etui pour stylet** - Met à disposition un étui pratique pour le stylet lorsque l'appareil est placé sur la station d'accueil.
- **Connecteur USB** - pour synchroniser l'appareil avec votre ordinateur.
- **Connecteur d'alimentation** - pour connecter l'adaptateur secteur livré.

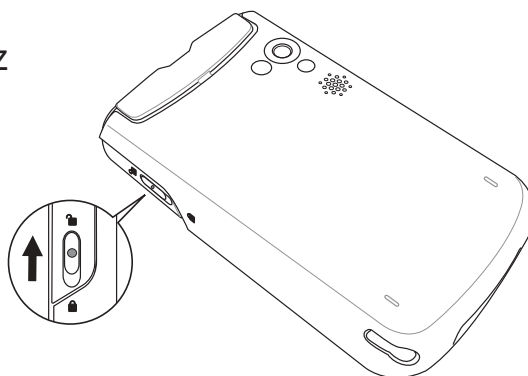


# Installer MyPal

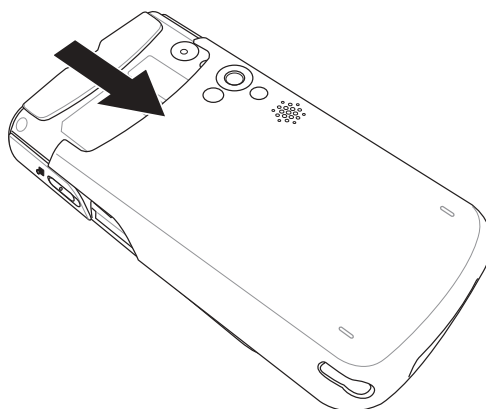
## Retirer et remettre le couvercle arrière

### Pour retirer le couvercle arrière:

1. Repérez la fermeture située sur le côté droit de l'appareil, puis utilisez le stylet pour la pousser dans la direction indiquée par l'icône "déverrouillage".



2. Faites glisser le couvercle avec soin vers le bas jusqu'à ce qu'il soit complètement dégagé de l'appareil.



---

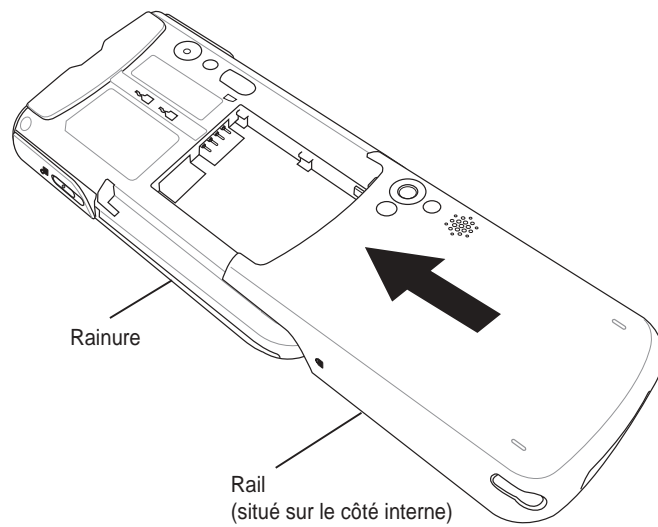
**NOTE**

Par précaution, le bouton d'alimentation sera automatiquement désactivé lorsque le couvercle arrière est retiré. Vous ne pouvez activer l'alimentation que si le couvercle arrière est installé sur l'unité.

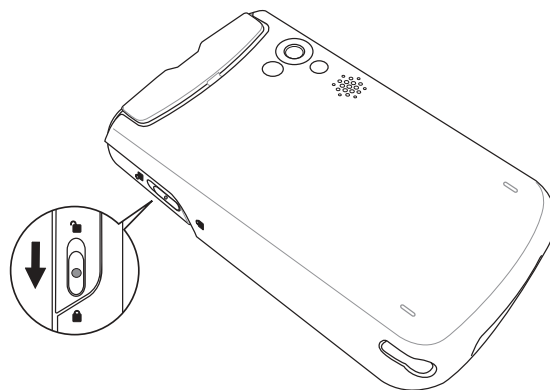
---

## Pour replacer le couvercle arrière:

1. Faites glisser le couvercle avec soin depuis le bas de l'appareil en vous assurant que les rails latéraux correspondent aux rainures situées sur les côtés de l'appareil.



2. Utilisez le stylet pour pousser la fermeture dans la direction indiquée par l'icône "verrouillage".



# Installer et retirer la batterie

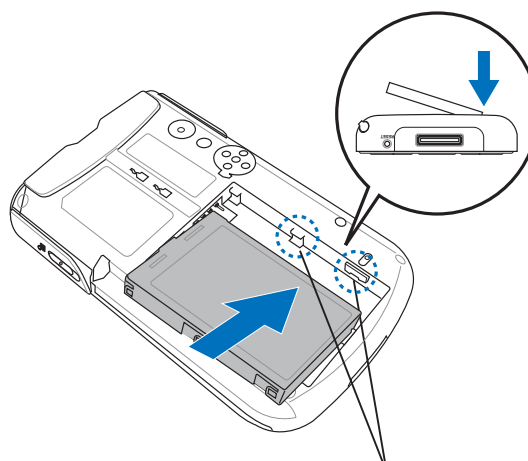
---

**NOTE** Vous devez retirer le couvercle arrière pour avoir accès au compartiment de la batterie. Référez-vous à la section “Retirer et remettre le couvercle arrière” en page 1-8 pour connaître les instructions.

---

## Pour installer la batterie:

1. Positionnez et insérez le côté droit de la batterie en alignant ses encoches avec les petites pattes situées sur le côté droit du compartiment.
2. Pressez le côté gauche de la batterie pour l'insérer complètement dans le compartiment.



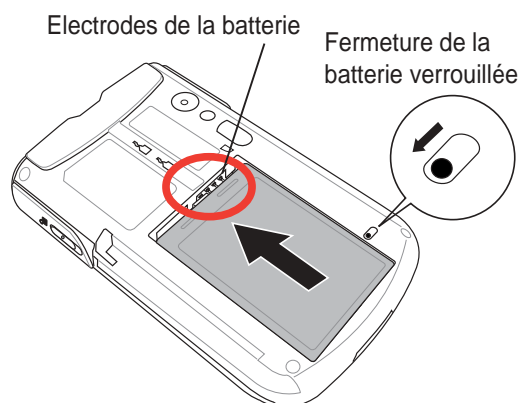
Pattes dans le compartiment de la batterie

---

**NOTE** A ce point, le bord inférieur de la batterie doit correspondre à la partie inférieure du compartiment.

---

3. Poussez la batterie vers le haut jusqu'au clic de verrouillage, indiquant qu'elle est en place et qu'elle est bien en contact avec le connecteur 4 broches situé sur le compartiment.



---

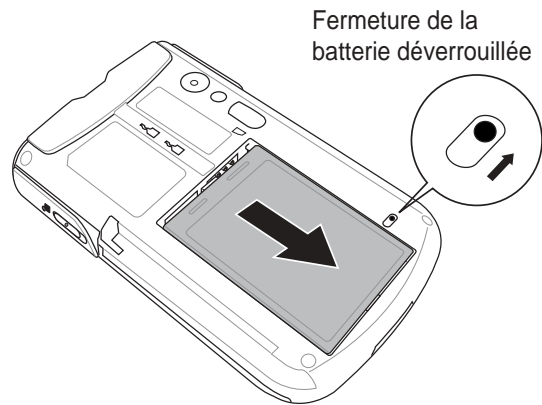
**NOTE** En plus de la batterie externe, cet appareil comporte une batterie de secours 20 mAh intégrée. La batterie de secours permet de conserver la configuration originale de votre appareil.

---

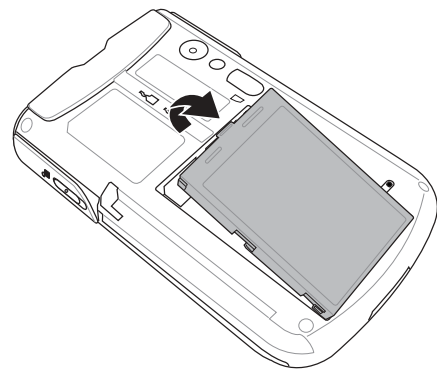


## Pour retirer la batterie:

1. Utilisez le stylet pour pousser et déverrouiller la fermeture de la batterie.
2. Poussez la batterie vers le bas pour la séparer des électrodes situées dans le compartiment.

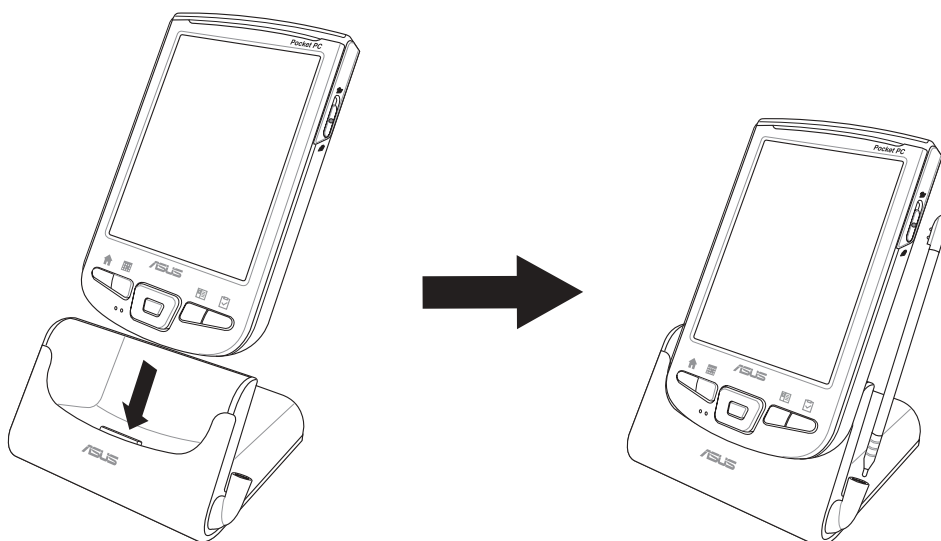


3. Soulevez la partie supérieure de la batterie pour la retirer du compartiment.



## Installation sur la station d'accueil

Positionnez l'appareil sur la station d'accueil comme illustré. Faites correspondre les connecteurs et insérez l'appareil avec soin jusqu'à ce qu'il soit bien en place.

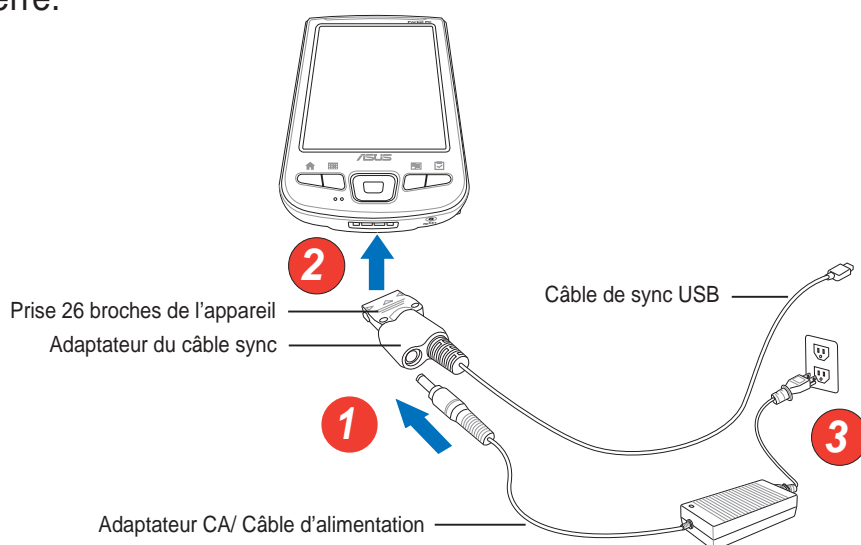


# Connecter l'adaptateur CA

**IMPORTANT** Vous devrez charger la batterie avant la première utilisation de l'appareil.

## Pour connecter l'adaptateur CA sans la station d'accueil :

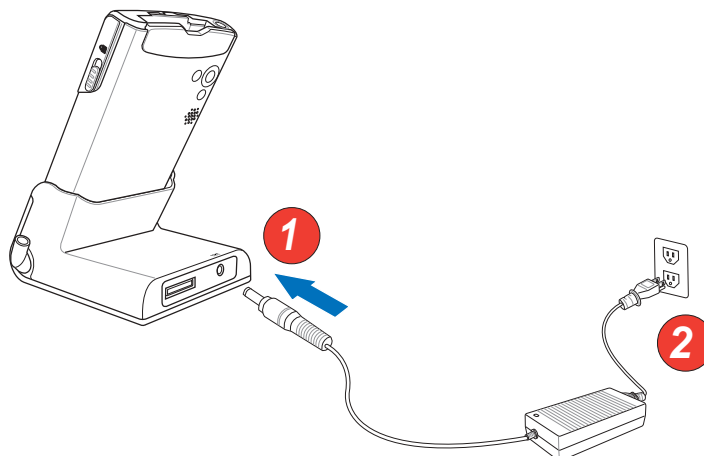
1. Connectez le câble d'alimentation sur la prise située sur l'adaptateur du câble sync.
2. Connectez la prise 26 broches du câble de synchronisation sur le connecteur 26 broches situé sur le dessous de l'appareil.
3. Connectez la fiche d'alimentation à une prise murale avec mise à la terre.



**NOTE** Le témoin d'alimentation (vert) clignote et le chargement de la batterie débute dès que vous connectez le câble d'alimentation à une source d'alimentation. Voir en page 2-25 pour savoir comment afficher l'état de charge de la batterie.

## Pour connecter l'adaptateur CA avec la station d'accueil:

1. Connectez le câble d'alimentation sur le connecteur situé au dos de la station d'accueil.
2. Connectez la fiche d'alimentation à une prise murale avec mise à la terre.



# Mémoire supplémentaire

Votre appareil dispose de deux types de slots pour cartes mémoire autorisant une mémoire supplémentaire. Le slot pour cartes CF supporte les cartes multimédia. Le slot pour cartes SD supporte les cartes mémoire SD (SecureDigital) et les cartes SDIO proposant de nombreuses fonctionnalités comme 802.11b, Bluetooth®, GPS, caméra, etc.

---

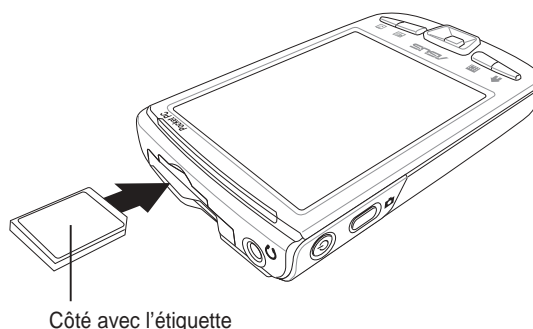
**NOTE** Vous devez installer une carte mémoire SD ou une carte CF si vous voulez utiliser les fonctions de sauvegarde ASUS.

---

## Installer et retirer une carte SD/SDIO

### Pour installer une carte SD/SDIO:

1. En gardant le côté comportant l'étiquette (généralement le côté avec le nom du fabricant de la carte) face vers le haut, et le côté comportant le code barres / numéro de série face vers le bas, insérez la carte dans le slot pour cartes SD.



---

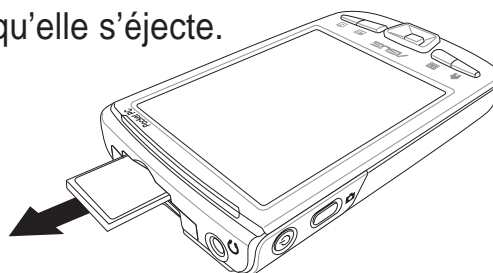
**NOTE** Une carte SD/SDIO s'insère uniquement dans un sens en la faisant glisser doucement dans le slot si elle est insérée correctement. NE PAS forcer la carte dans son slot!

---

2. Poussez complètement la carte dans le slot jusqu'à ce qu'elle s'insère totalement. Si elle est insérée correctement, le bord de la carte SD doit s'aligner avec le bord supérieur de l'appareil. Les cartes SDIO comportent généralement une partie étendue dépassant le bord du slot.

### Pour retirer une carte SD/SDIO:

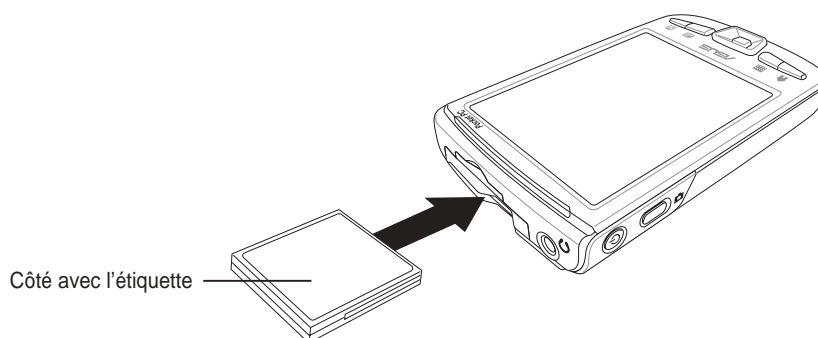
Pressez légèrement la carte jusqu'à ce qu'elle s'éjecte.



# Installer et retirer une carte CF

## Pour installer une carte CF:

1. En gardant le côté comportant l'étiquette (généralement le côté avec le nom du fabricant de la carte) face vers le haut, et le côté comportant le code barres /numéro de série face vers le bas, insérez le connecteur femelle 50-broches de la carte dans le slot pour cartes CF.



---

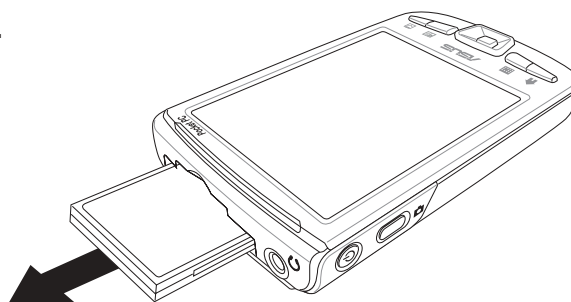
**NOTE** Une carte CF s'insère uniquement dans un sens en la faisant glisser doucement dans le slot si elle est insérée correctement. NE PAS forcer la carte dans son slot!

---

2. Poussez complètement la carte dans le slot jusqu'à ce qu'elle s'insère totalement. Si elle est insérée correctement, le bord de la carte CF doit s'aligner avec le bord supérieur de l'appareil.

## Pour retirer une carte CF:

Retirez simplement la carte du slot.



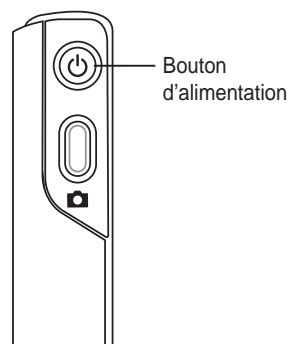
# Activer votre MyPal

Vous devrez correctement calibrer et activer votre appareil avant la première utilisation. Cette procédure assure un positionnement précis pour la saisie du texte et la sélection des menus.

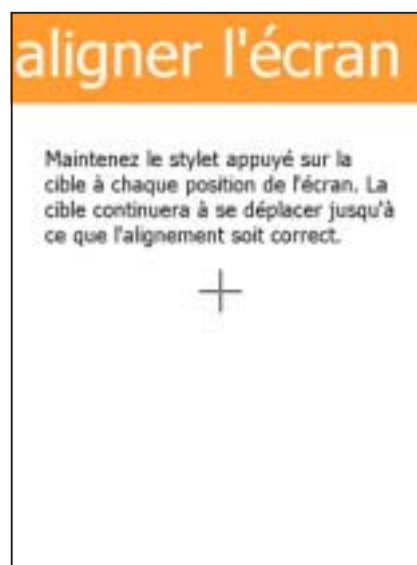
## Pour calibrer et activer votre appareil:

1. Pressez le bouton d'alimentation.  
L'écran alignement apparaîtra la première fois que vous allumerez l'appareil ou lorsque vous avez effectué une réinitialisation matérielle.

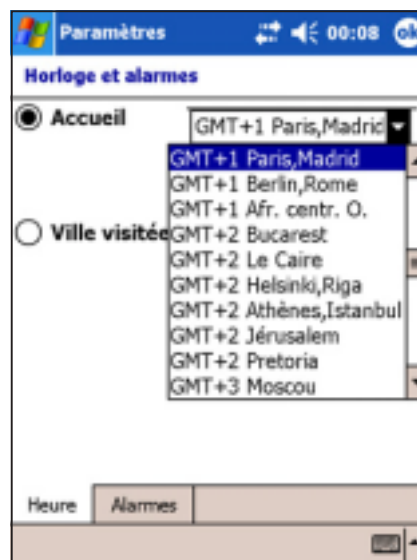
**NOTE** Pour effectuer une réinitialisation matérielle, pressez et maintenez appuyé le bouton d'alimentation lorsque vous pressez l'interrupteur de réinitialisation à l'aide de la pointe du stylet.



2. Utilisez le stylet pour tapoter sur le centre de la croix pour réaliser la procédure d'alignement de l'écran. Vous pouvez avoir à répéter cette étape plusieurs fois pour obtenir un calibrage correct.
3. Suivez les instructions à l'écran jusqu'à ce que la configuration soit terminée.



4. Lorsqu'on vous le demandera, sélectionnez votre fuseau horaire.
5. Lorsque l'écran **Aujourd'hui** apparaît, vous êtes prêt à utiliser votre appareil. Continuez sur la section suivante pour obtenir des informations sur les écrans de base de votre appareil.



# Ecrans de base du MyPal

## Ecran Aujourd'hui

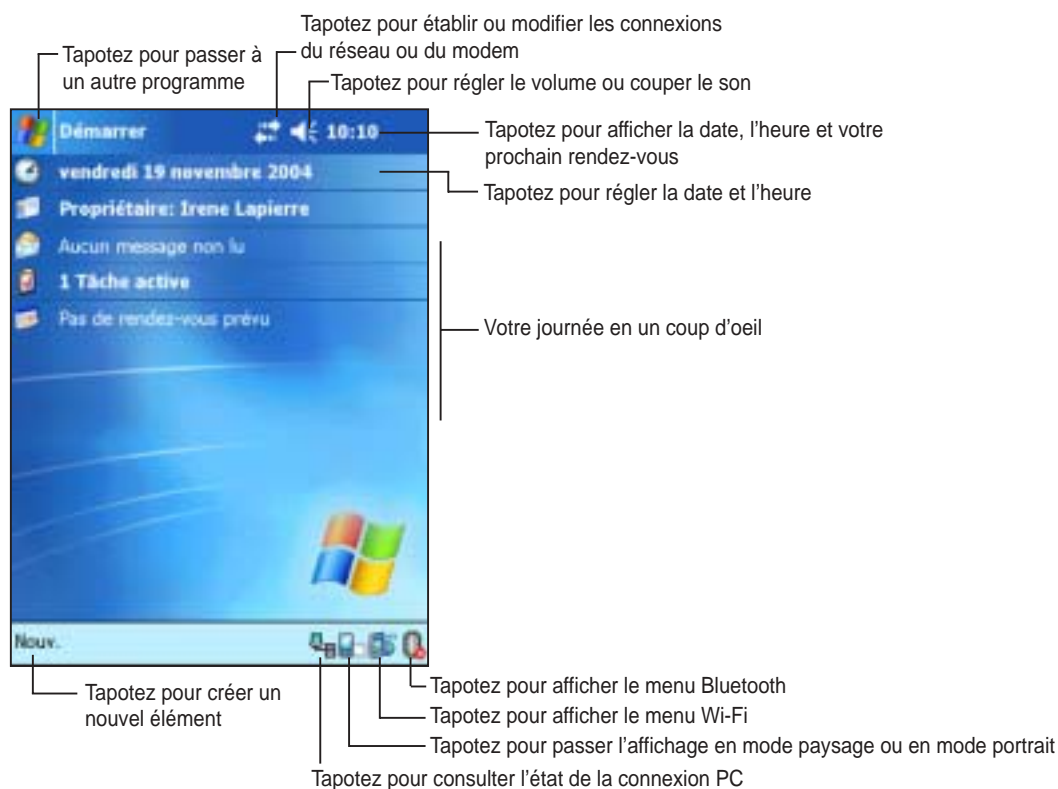
Normalement, l'écran Aujourd'hui apparaîtra la première fois que vous allumez votre appareil dans la journée.

---

**NOTE** Lorsque l'appareil est déjà allumé et lorsque l'écran affiche un autre programme, vous pouvez revenir sur l'écran Aujourd'hui à tout moment en tapotant sur l'icône. Ensuite dans le menu Démarrer, tapotez sur **Aujourd'hui**.

---

Comme illustré dans l'exemple ci-dessous, l'écran Aujourd'hui vous permet de consulter d'un coup d'oeil le résumé des informations importantes de la journée.



Dans l'écran Aujourd'hui, tapotez avec le stylet sur l'un des éléments listés pour afficher les détails. Voir le "Chapitre 2: Maîtriser les bases" pour apprendre à modifier les tâches ou les activités en cours, ou ajouter de nouveaux éléments ou de nouvelles informations.

# Menu Démarrer

Dans le menu Démarrer, vous pouvez sélectionner les programmes, les paramètres et les sujets de l'aide. Pour faire afficher le menu Démarrer, tapotez sur l'icône située dans la partie supérieure de l'écran.



# Barre de commandes

La barre de commandes se trouve en bas de l'écran. Vous pouvez utiliser les menus et les boutons de la Barre de Commandes pour effectuer les tâches dans les programmes.

---

**NOTE** Les menus et les boutons varient en fonction des programmes utilisés.

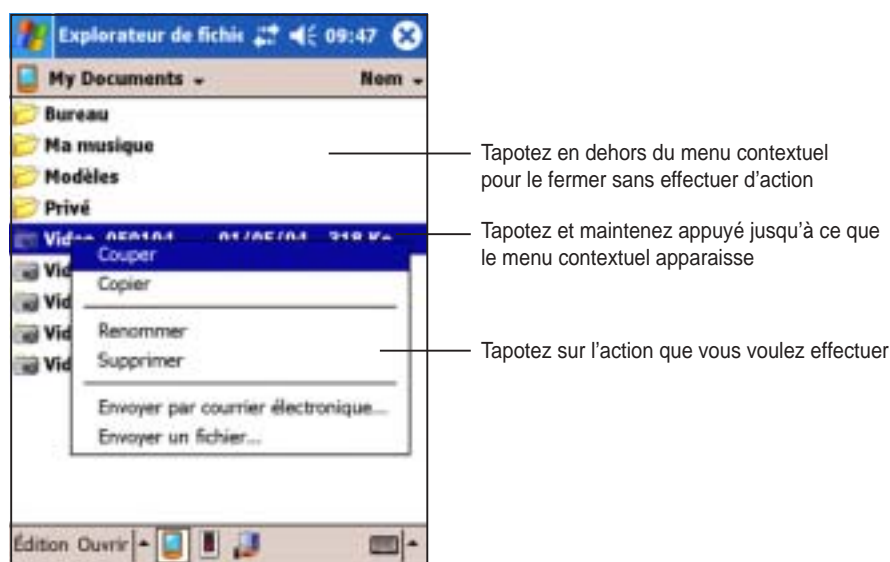
---



## Menus contextuels

Grâce aux menus contextuels, vous pouvez facilement choisir une action pour un élément. Par exemple, vous pouvez utiliser le menu contextuel dans **Explorateur de Fichiers** pour supprimer, copier ou transférer un élément.

Pour accéder à un menu contextuel, tapotez et maintenez appuyé avec le stylet sur l'élément sur lequel vous voulez effectuer une action. Une fois que le menu apparaît, retirez le stylet, et tapotez sur l'action que vous voulez effectuer. Pour fermer le menu contextuel sans effectuer d'action, tapotez n'importe où en dehors du menu.



---

### NOTE

Les menus contextuels sont également disponibles dans la plupart des autres programmes sur votre appareil; cependant les items du menu contextuel varient en fonction des programmes et des applications.

---



# Chapitre 2

## *Maîtriser les bases*

◆	<b>Voir les Informations Système .....</b>	<b>2-2</b>
◆	<b>Saisir des Informations .....</b>	<b>2-3</b>
	Saisir du texte en utilisant le Panneau de Saisie .....	2-3
	Ecrire sur l'écran .....	2-6
	Dessiner sur l'écran .....	2-9
	Enregistrer un message .....	2-10
◆	<b>Rechercher et organiser des informations .....</b>	<b>2-12</b>
	Utiliser la fonction Rechercher .....	2-12
	Utiliser l'Explorateur de Fichiers .....	2-13
◆	<b>Personnaliser votre appareil .....</b>	<b>2-14</b>
	Modifier la date et l'heure .....	2-15
	Modifier le Menu Démarrer .....	2-16
	Modifier les informations relatives au propriétaire .....	2-17
	Configuration d'un mot de passe .....	2-18
	Modifier l'orientation de l'affichage de l'écran .....	2-19
	Modifier le thème de l'écran .....	2-22
	Modifier l'assignation des boutons .....	2-23
	Régler le rétro-éclairage .....	2-24
	Modifier les paramètres d'alimentation par batterie .....	2-25
	Choisir les sons et les notifications .....	2-26
	Modifier les paramètres audio .....	2-27
	Modifier les réglages du fonctionnement du système .....	2-28
	Modifier les paramètres mémoire .....	2-30
◆	<b>Utiliser les applications simples .....</b>	<b>2-32</b>
	Calculatrice .....	2-32
	Jeux .....	2-33
	Images .....	2-36

# Voir les Informations Système


Votre appareil vous permet de facilement afficher les spécifications internes.

---

**NOTE** Vous ne pouvez pas modifier les informations que vous voyez sur les écrans des Informations Système.

---

## Pour afficher les Informations Système:

1. Tapotez sur , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez sur l'onglet **Système** en bas de l'écran Paramètres.
3. Tapotez sur l'icône **Informations Système** pour afficher les spécifications de l'appareil. Cet écran est affiché chaque fois que vous tapotez sur l'onglet **Infos**.



4. Tapotez sur l'onglet **Mémoire** pour afficher les informations concernant la mémoire de l'appareil.
5. Tapotez l'onglet **Réseau sans fil** pour afficher les informations relatives au réseau sans fil.
6. Tapotez sur l'onglet **Autres** pour afficher les informations complémentaires concernant l'appareil.



# Saisir des Informations

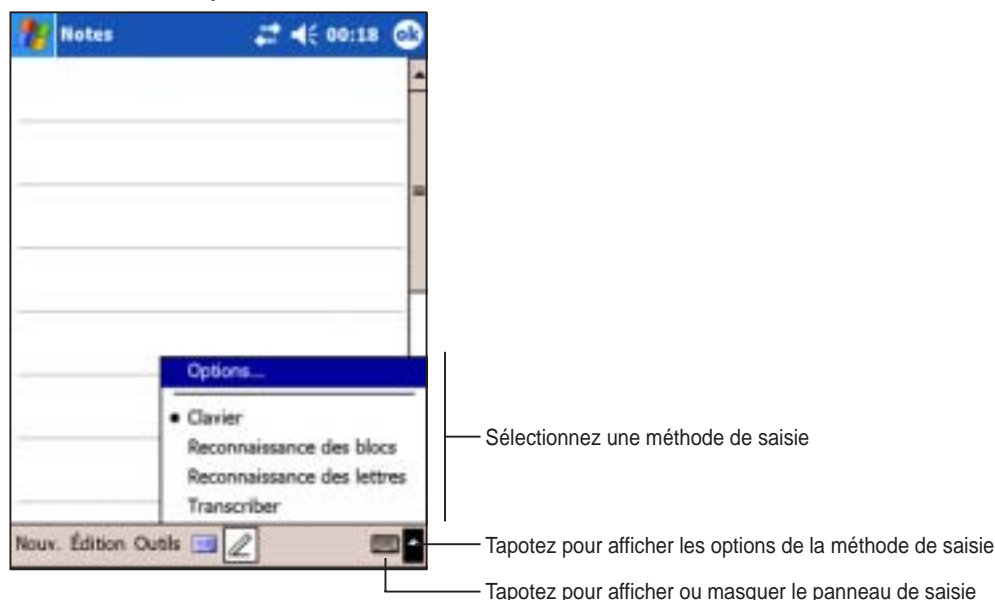
Vous pouvez saisir des informations dans votre appareil de l'une des manières suivantes:

- En utilisant le panneau de saisie pour entrer du texte avec le clavier logiciel ou la Reconnaissance de Caractères
- En écrivant directement sur l'écran avec le stylet
- En traçant des dessins sur l'écran
- En parlant dans le microphone de l'appareil pour enregistrer un message
- En utilisant Microsoft® ActiveSync® pour synchroniser ou copier les informations depuis l'ordinateur de bureau vers l'appareil

## Saisir du texte en utilisant le Panneau de Saisie

Utilisez le panneau de saisie pour entrer des informations dans n'importe quel programme sur l'appareil. Vous pouvez taper soit en utilisant **le Clavier Logiciel**, **la Reconnaissance de caractères**, **la Reconnaissance de blocs**, ou **le Transcripteur**. Dans tous les cas, les caractères apparaissent sur l'écran comme du texte saisi.

Pour afficher ou masquer le panneau de saisie, tapotez sur le bouton **Panneau de Saisie**. Tapotez sur la **flèche** à côté du bouton Panneau de Saisie pour voir vos options.



### Pour saisir avec le clavier logiciel :

1. Tapotez sur la flèche à côté du bouton Panneau de Saisie, puis sur **Clavier**.

---

**NOTE** Pour une démonstration, ouvrez **Notes (Bloc Note)**.


---

2. Tapotez sur les touches avec le stylet pour saisir des informations.

## Fonction de Complétion des Mots

Lorsque vous utilisez le Panneau de Saisie et le clavier logiciel, votre appareil anticipe les mots que vous êtes entrain de saisir et les affiche en dessus du Panneau de Saisie. Lorsque vous saisissez les mots affichés, ils sont insérés dans votre texte au point d'insertion. Plus vous utilisez votre appareil, plus il apprend à anticiper vos mots.

### Pour modifier les options de la fonction de complétion des mots :

1. Tapotez sur .
2. Tapotez sur **Paramètres**.
3. Tapotez sur l'onglet **Privé**.
4. Tapotez sur **Saisie**.
5. Tapotez l'onglet **Saisie automatique**.
6. Effectuez les modifications souhaitées.



Tapotez ici, s'il s'agit du mot que vous voulez utiliser

### Pour utiliser la Reconnaissance de Caractères :

Grâce à la Reconnaissance de Caractères, vous pouvez écrire des lettres sur l'écran avec le stylet comme vous le feriez sur un papier.

1. Tapotez sur la flèche à côté du bouton Panneau de Saisie, puis sur **Reconnaissance de Caractères**.
2. Ecrire une lettre dans le carré.  
Lorsque vous écrivez une lettre, elles est convertie en texte saisi apparaissant sur l'écran. Pour les instructions et une démonstration sur la façon d'utiliser la Reconnaissance de Caractères, tapotez sur le **Point d'Interrogation** situé à côté de la zone d'écriture.



## Pour utiliser la Reconnaissance de Blocs:

Avec la Reconnaissance de Blocs, vous pouvez utiliser des segments de caractère similaires à ceux utilisés sur d'autres appareils.

1. Tapotez sur la flèche à côté du bouton Panneau de Saisie, puis sur **Reconnaissance de Blocs**.

2. Ecrire une lettre dans le carré.

Lorsque vous écrivez une lettre, elle est convertie en texte saisi apparaissant sur l'écran. Pour les instructions et une démonstration sur la façon d'utiliser la Reconnaissance de Blocs, tapotez sur le **Point d'Interrogation** situé à côté de la zone d'écriture.



## Pour utiliser le transcripateur :

Avec le Transcripateur, vous pouvez utiliser le stylet pour écrire n'importe où sur l'écran, comme vous l'auriez fait sur une feuille. Au contraire de la Reconnaissance de Caractères ou de Blocs, vous pouvez saisir une phrase ou des informations complémentaires. Faites une pause après avoir écrit et laissez le Transcripateur convertir les caractères écrits en caractères saisis.

1. Tapotez sur la flèche à côté du bouton Panneau de Saisie, puis sur **Transcriber**.

2. Ecrivez n'importe où sur l'écran.

Pour les instructions et une démonstration sur l'utilisation du Transcripateur, une fois le transcripateur ouvert, tapotez sur le **point d'interrogation** dans le coin en bas à droite de l'écran.



## Pour éditer du texte saisi :

1. Sélectionnez le texte que vous souhaitez éditer en utilisant l'une des méthodes suivantes :

- Faites glisser le stylet au-dessus du texte
- Tapotez deux fois pour choisir un mot
- Tapotez trois fois pour sélectionner un paragraphe

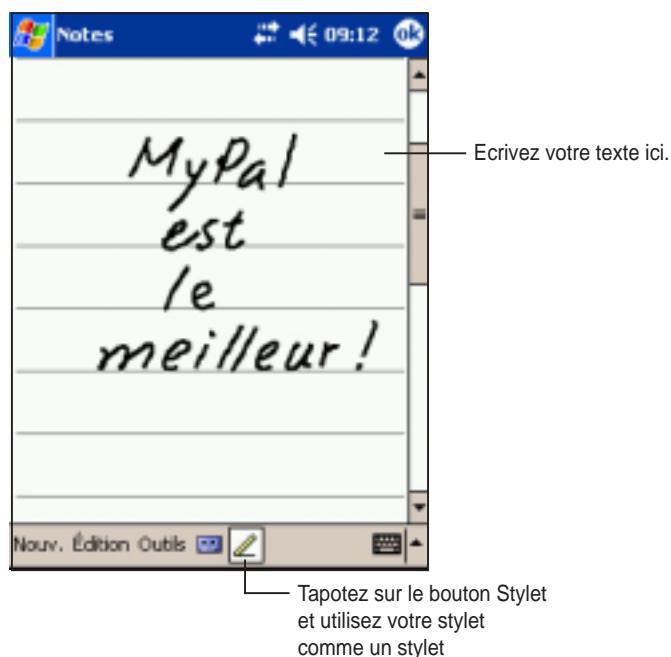
2. Tapotez sur **Édition** dans la barre de commandes et choisissez une action, ou utilisez l'un des outils dans le Panneau de Saisie pour entrer un nouveau Texte.

## Ecrire sur l'écran

Dans n'importe quel programme acceptant l'écriture, comme le programme Bloc Note, et dans l'onglet Notes du Calendrier, des Contacts, ou des Tâches, vous pouvez utiliser le stylet pour écrire directement sur l'écran. Ecrivez comme vous le faites sur un papier. Vous pouvez éditer et formater ce que vous avez saisi et le convertir en caractères saisis plus tard.

### Pour écrire sur l'écran :

1. Ouvrez le programme **Notes**.
2. Tapotez sur le bouton **Stylet** pour passer en mode d'écriture. L'écran affichera des espaces vides avec des lignes pour vous aider à écrire.
3. Ecrivez votre texte.



---

#### NOTE

Certains programmes acceptant l'écriture peuvent ne pas avoir de bouton Stylet. Veuillez consulter la documentation de ce programme pour savoir comment basculer en mode Ecriture.

---

## Pour éditer votre écriture :

1. Tapotez et maintenez le stylet à proximité du texte que vous souhaitez sélectionner jusqu'à ce que le point d'insertion apparaisse.
2. Sans soulever, faites glisser le stylet le long du texte pour le sélectionner.

Si vous écrivez accidentellement sur l'écran, tapotez sur **Outils**, puis **Annuler** puis réessayez. Vous pouvez également sélectionner le texte en tapotant sur le bouton **Stylet** pour le désélectionner, ensuite faites glisser le stylet le long de l'écran.

3. Tapotez sur **Édition** dans la barre de commandes et choisissez une action, ou utilisez l'un des outils dans le Panneau de Saisie pour entrer un nouveau Texte.

## Pour convertir du texte écrit en texte saisi :

- Tapotez sur **Outils**, puis **Reconnaître**.

## Pour sélectionner un niveau de zoom :

- Tapotez sur **Outils**, puis choisissez un pourcentage de zoom dans les options.

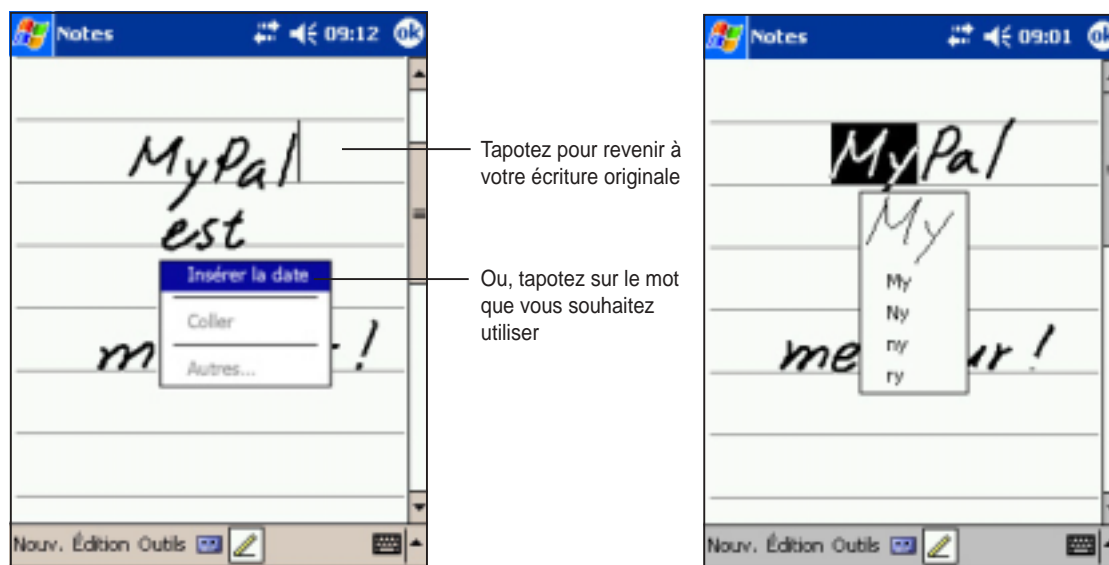


Le texte écrit sera transformé en texte saisi



Si la conversion est incorrecte, vous pouvez sélectionner des mots différents dans la liste des alternatives ou revenir à la proposition originale.

1. Tapotez et maintenez le mot incorrect.
2. Lorsque le menu pop-up apparaît, tapotez sur **Autres** pour afficher la liste des autres mots disponibles.
3. Tapotez sur le mot que vous voulez utiliser, ou tapotez sur l'écriture en haut du Menu pour revenir à l'écriture originale.



## Astuces pour bénéficier d'une bonne reconnaissance d'écriture

- Ecrivez proprement.
- Ecrivez sur la ligne et tracez les jambages en dessous de la ligne. Ecrivez la croix du "t" et les apostrophes en dessous de la ligne supérieure de façon à ce qu'ils ne soient pas confondus avec les mots du dessus. Ecrivez les points et les virgules au dessus de la ligne.
- Pour une meilleure reconnaissance, essayez d'augmenter le niveau du zoom jusqu'à 300% en utilisant le menu Outils.
- Ecrivez les lettres d'un mot proches les unes des autres et laissez de grands espaces entre les mots de façon à ce que l'appareil puisse facilement deviner où le mot commence et où il se termine.
- Les mots avec un trait d'union, les mots étrangers qui utilisent des caractères spéciaux comme les accents et certains symboles de ponctuation ne peuvent pas être convertis.
- Si vous ajoutez une écriture sur un mot qui a déjà été reconnu, l'écriture ajoutée sera incluse lors de la prochaine reconnaissance.



# Dessiner sur l'écran

Vous pouvez dessiner sur l'écran de la même manière que vous écrivez sur l'écran. La différence entre l'écriture et le dessin sur l'écran est dans la manière de sélectionner les éléments et de les éditer. Par exemple, les dessins sélectionnés peuvent être redimensionnés, alors que les écritures ne peuvent pas l'être.

## Pour créer un dessin :

1. Utilisez le stylet pour tracer un trait qui s'étend sur trois lignes à l'écran. Un cadre apparaît autour du trait.

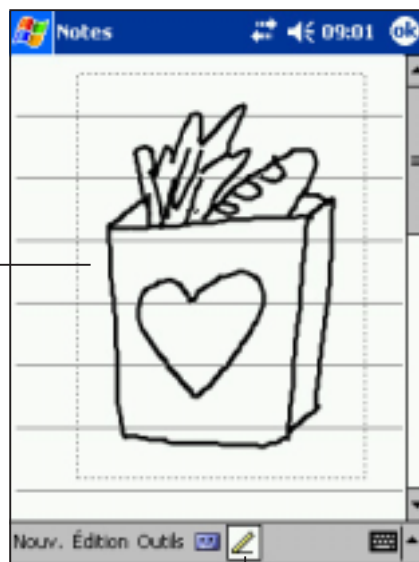
---

**NOTE** Si le dessin ne coupe pas trois lignes, le cadre n'apparaîtra pas.

---

2. Poursuivez le dessin. Si vos tracés suivants dépassent les limites du cadre, vous remarquerez que le cadre s'agrandira pour contenir tous les traits.

Le cadre indique les limites du dessin.



Bouton Stylet

---

**NOTE** Pour facilement travailler sur vos dessins ou pour les visualiser, modifiez le niveau de zoom en tapotant sur **Outils** et en choisissant le zoom désiré.

---


## Pour éditer votre dessin :

1. Tapotez et maintenez le stylet sur le dessin jusqu'à ce que la poignée de sélection apparaisse. Pour sélectionner plusieurs dessins, désélectionnez le bouton **Stylet**, puis faites glisser pour choisir les dessins voulus.
2. Tapotez et maintenez le dessin sélectionné, ensuite tapotez sur une commande d'édition du menu pop-up ou tapotez sur une commande dans le menu Edition.
3. Redimensionnez le dessin en désélectionnant le bouton **Stylet** s'il est sélectionné et faites glisser en utilisant la poignée de sélection à la taille désirée.

## Enregistrer un message

Dans tous les programmes où vous pouvez écrire ou dessiner sur l'écran, vous pouvez également rapidement enregistrer vos réflexions, mémos et numéros de téléphone en enregistrant un message. Dans Calendrier, Tâches et Contacts, vous pouvez inclure un enregistrement sur l'onglet Notes. Dans le programme Notes, vous pouvez soit créer un enregistrement indépendant soit inclure un enregistrement dans une note écrite. Si vous voulez inclure l'enregistrement dans une note, ouvrez-la au préalable. Dans le programme Boîte de Réception, vous pouvez ajouter un enregistrement à un message électronique.

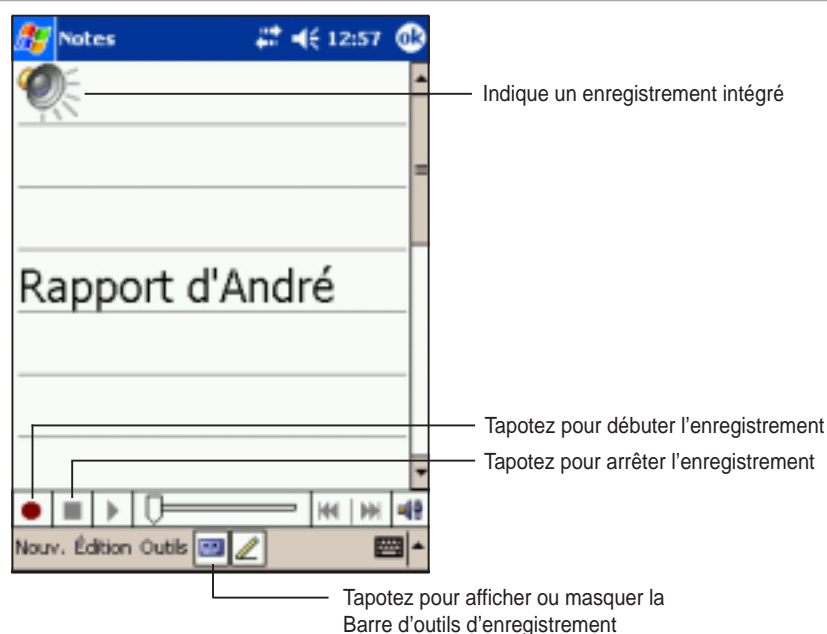
### Pour créer un enregistrement :

1. Tapotez sur  , sur **Programmes**, puis sur **Notes**.  
ou  
Tapotez sur **Nouveau**, puis sur **Note**.
2. Tapotez sur l'icône **Enregistrer** dans la barre de commandes pour afficher la barre d'outils d'enregistrement.
3. Maintenez votre appareil avec le microphone proche de votre bouche ou d'une autre source sonore.
4. Tapotez sur le bouton **Enregistrer** (bouton rouge) pour débuter l'enregistrement. Pour arrêter l'enregistrement, tapotez sur le bouton **Arrêter** Vous entendrez deux bips lorsque vous arrêterez l'enregistrement.

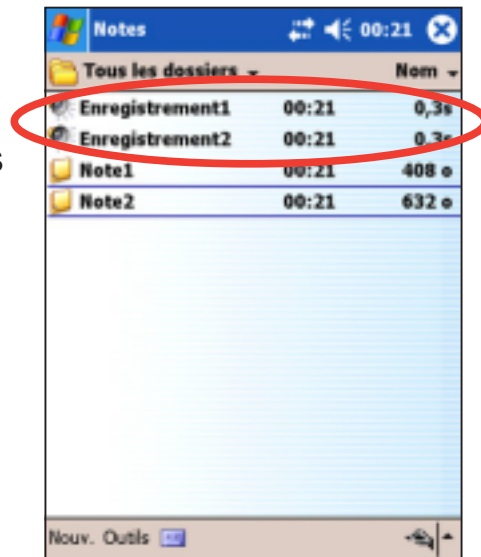
---

**NOTE** Pour enregistrer, vous pouvez également *presser et maintenir* le bouton **Enregistrer** sur le côté gauche de l'appareil. Pour arrêter l'enregistrement, *relâchez* le bouton Enregistrer.

---



6. Le nouvel enregistrement apparaît dans la liste des Notes, ou comme une icône intégrée. Pour lire un enregistrement, sélectionnez-le dans la liste, ou s'il est intégré à une note, tapotez sur l'icône haut-parleur.



## Pour modifier le format d'enregistrement :

1. Dans la liste des notes, tapotez sur **Outils** puis **Options**.
2. Tapotez sur le lien **Options générales de saisie**.
3. Tapotez sur l'onglet **Options**.
4. Tapotez sur la flèche vers le bas de la boîte du format d'enregistrement vocal pour afficher les options disponibles.
5. Sélectionnez votre format désiré puis tapotez sur **OK** une fois terminé.



### NOTE


En comparaison aux autres réglages, le format **Pulse Code Modulation (PCM)** apporte une qualité de son légèrement supérieure, mais occupe jusqu'à 50 fois plus d'espace de stockage que les enregistrements vocaux.

# Rechercher et organiser des informations

Les fonctions **Rechercher** et **Aide** de votre appareil vous permettent de rapidement trouver des informations.

## Utiliser la Fonction Rechercher

### Pour trouver une information :


1. Tapotez  , tapotez **Aide**, puis tapotez **Rechercher**.
2. Saisissez le texte que vous recherchez, sélectionnez un type de données, puis tapotez sur **OK** pour lancer la recherche. Pour rapidement trouver les informations qui prennent de la place sur votre appareil, sélectionnez **Supérieur à 64 Ko** dans le Type.

Saisissez le mot recherché Tapotez pour lancer la recherche du mot



Sujets retrouvés contenant le mot recherché


### Pour utiliser la fonction Aide :

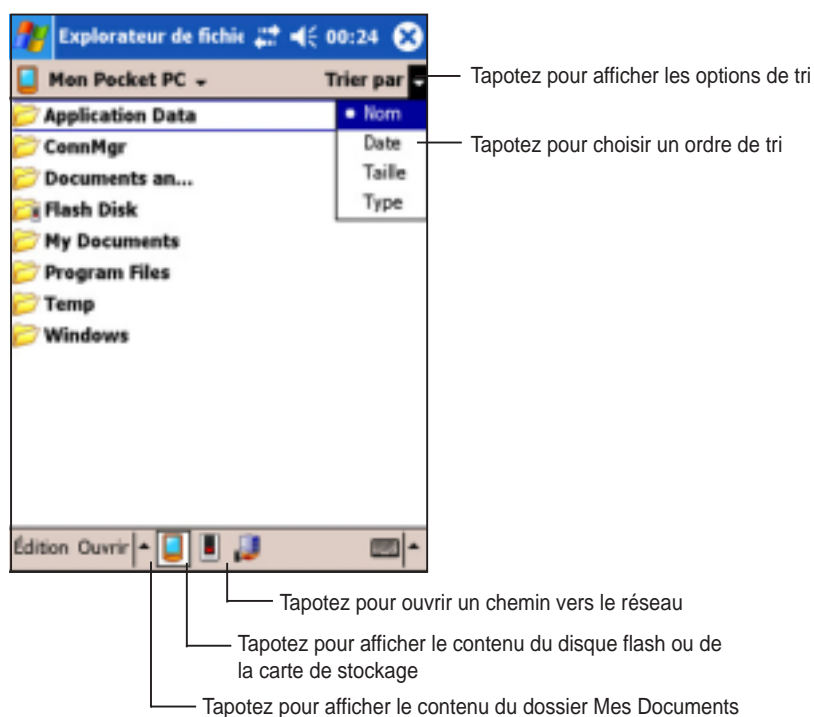
1. Tapotez sur  , puis sur **Aide**.
2. Tapotez sur un lien concernant le sujet que vous souhaitez consulter.



# Utiliser l'Explorateur de Fichiers

Pour utiliser l'explorateur de fichiers pour trouver et organiser vos fichiers :


1. Tapotez sur , puis sur **Programmes**.
2. Dans l'écran Programme, tapotez sur l'icône **Explorateur de Fichiers** pour afficher les fichiers de votre appareil.



# Personnaliser votre appareil

Vous pouvez personnaliser votre appareil en réglant les paramètres, en utilisant les programmes intégrés et en installant des programmes complémentaires.

## Pour consulter les options disponibles :

1. Tapotez sur  , puis sur **Paramètres** pour afficher l'écran Paramètres.
2. Tapotez sur l'onglet **Privé** ou sur l'onglet **Système** en bas de l'écran.

---


**NOTE** Tapotez et maintenez le curseur sur le côté droit de l'écran pour afficher les autres icônes des Paramètres.

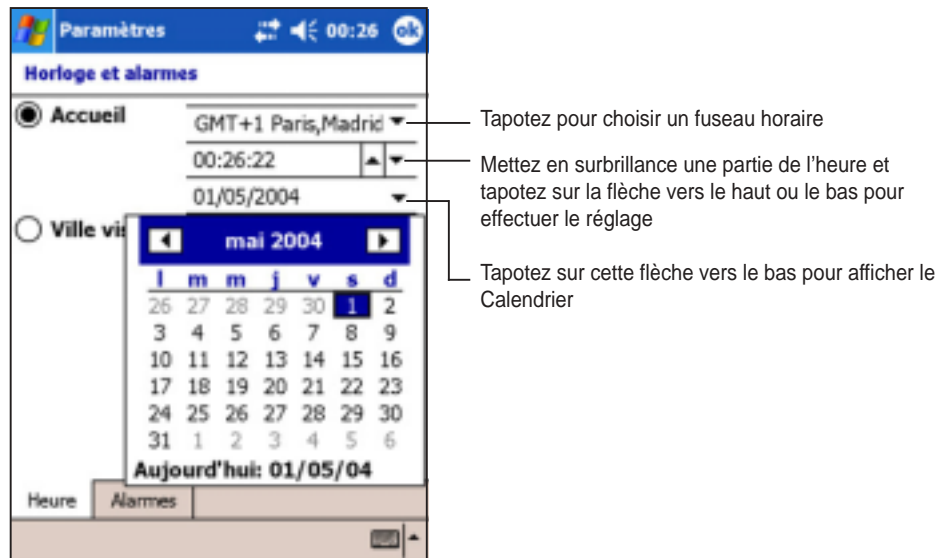
---




# Modifier la date et l'heure

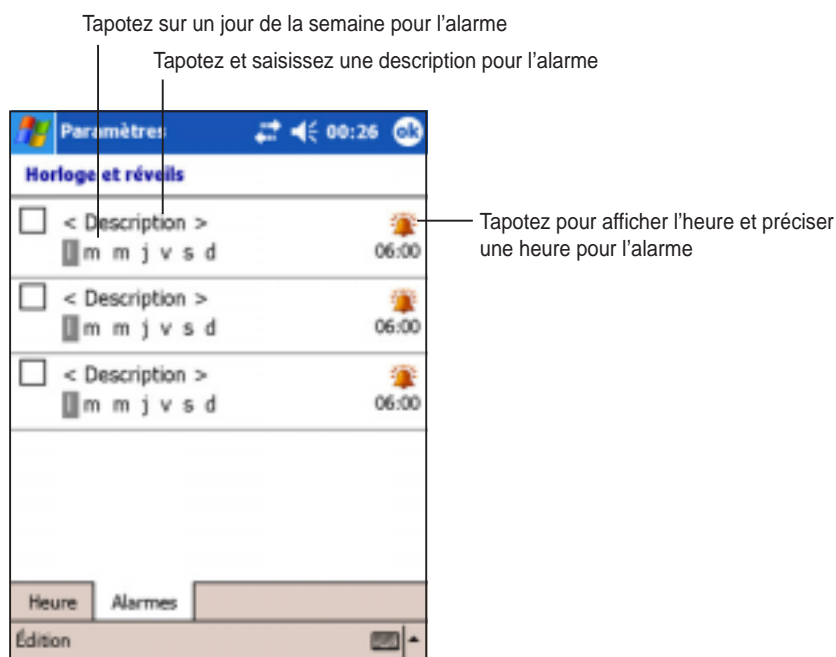
## Pour changer les réglages de la date et de l'heure :

1. Tapotez sur , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Horloge et alarmes**.
3. Effectuez les modifications souhaitées.




## Pour changer les paramètres de l'alarme :

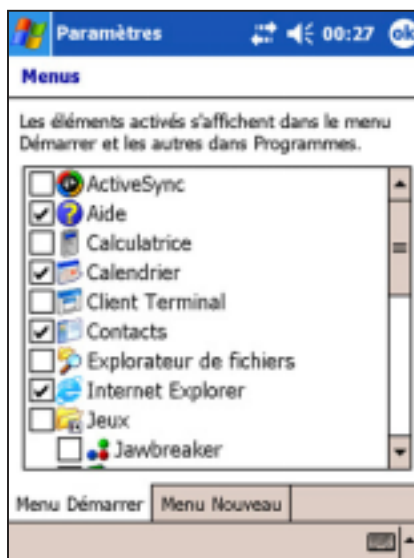
1. Tapotez sur , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Horloge et alarmes**, puis sur l'onglet **Alarmes**.
3. Effectuez les modifications souhaitées.



# Modifier le Menu Démarrer

Pour modifier les éléments du Menu :

1. Tapotez sur  , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'icône **Menus**.
2. Cochez la case en face des éléments que vous souhaitez voir apparaître dans le **Menu Démarrer**.




3. Tapotez sur l'onglet **Nouveau Menu**.
4. Sélectionnez les éléments que vous souhaitez voir apparaître dans le **Menu Nouveau** (situé dans l'angle en bas à gauche de l'écran principal).

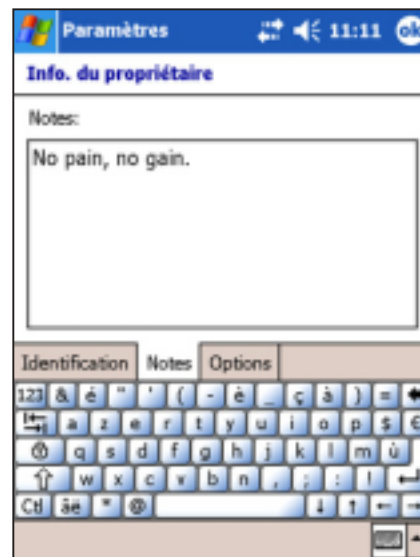




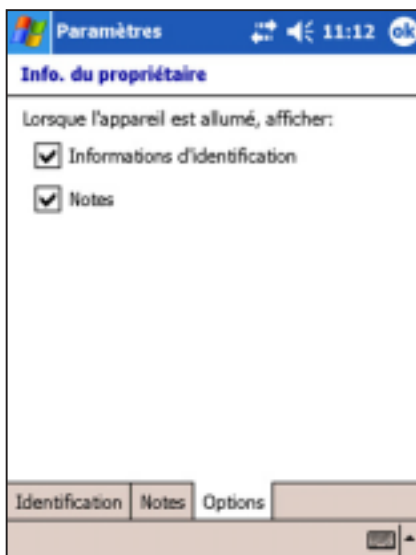
# Modifier les informations relatives au propriétaire

## Pour modifier les informations relatives au propriétaire :

1. Tapotez sur , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'icône **Info. du propriétaire**.
2. Indiquez les données que vous souhaitez voir apparaître sur l'écran Aujourd'hui.
3. Ajoutez des notes sur les informations relatives au Propriétaire en tapotant sur l'onglet **Notes**.
4. Saisissez le texte désiré.




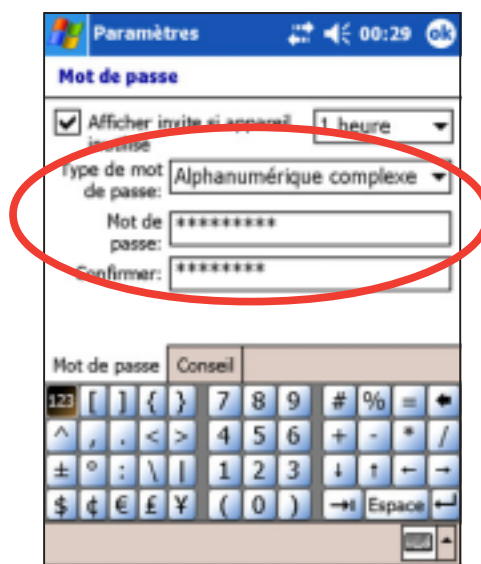
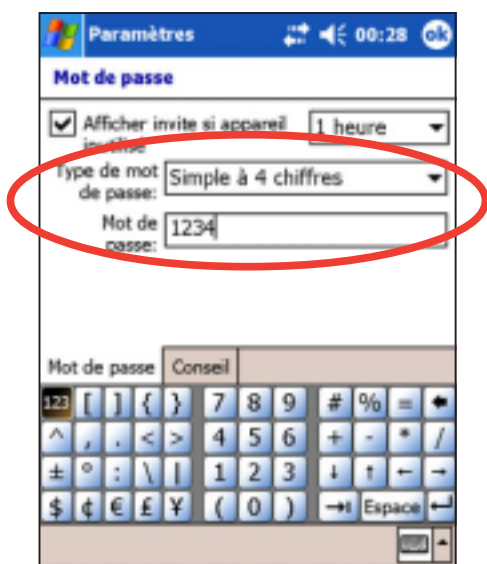
5. Tapotez sur l'onglet **Options**, ensuite sélectionnez les éléments que vous souhaitez voir apparaître chaque fois que vous démarrez votre appareil. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



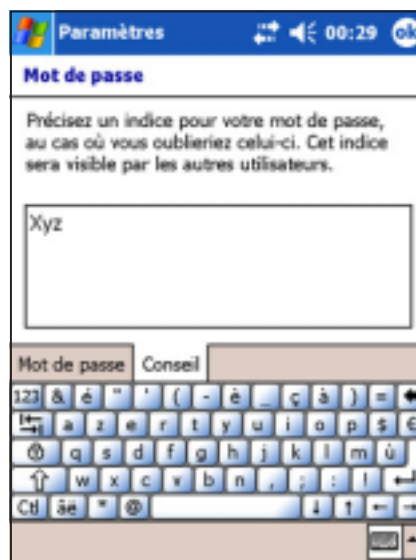
# Configuration d'un mot de passe

Pour régler un mot de passe pour votre appareil :

1. Tapotez sur , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'icône **Mot de Passe**.
2. Cochez la case **Afficher invite si appareil inutilisé**, ensuite sélectionnez la durée dans les options disponibles en tapotant sur la flèche vers le bas.
3. Sélectionnez un type de Mot de Passe, **Simple à 4 chiffres** ou **Alphanumérique complexe**.
4. Entrez un mot de passe. Si vous avez choisi le type complexe alphanumérique, vous devrez saisir le mot de passe deux fois.




5. Tapotez sur l'onglet **Conseil** pour créer une sorte de mémo au cas où vous oublieriez votre mot de passe.
6. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



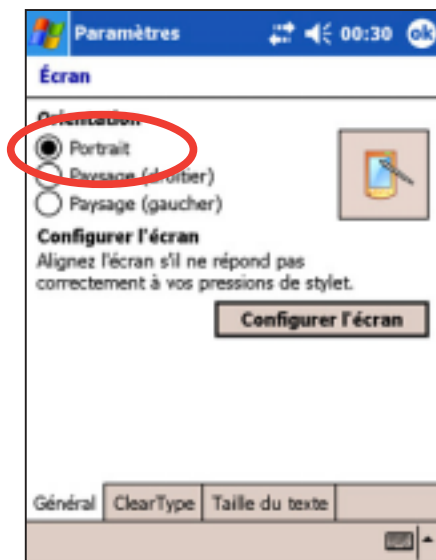
# Modifier l'orientation de l'affichage de l'écran

Pour changer l'orientation de l'affichage sur l'écran :

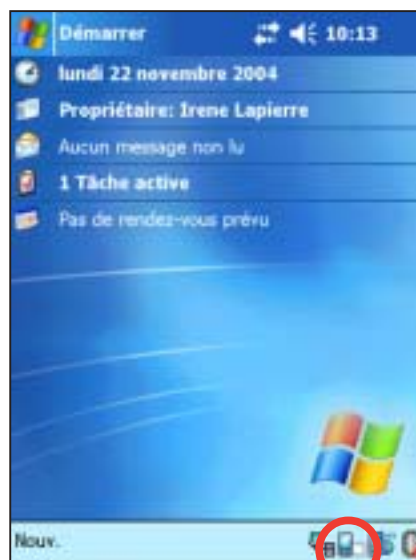
1. Tapotez sur  , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'onglet **Systeme**.
2. Tapotez sur l'icône **Ecran** pour afficher les options de l'écran.
3. Sélectionnez l'orientation désirée puis tapotez sur **OK** .

## Orientation Portrait

Ce réglage




Affiche cet écran



Règle l'affichage de l'écran en orientation portrait ou paysage

---

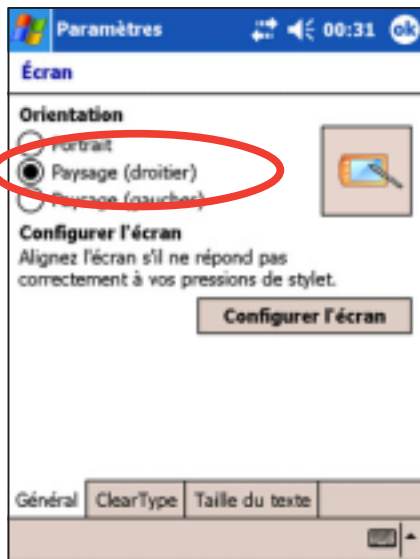
### NOTE

Pour rapidement modifier l'orientation de l'affichage à l'écran, tapotez simplement sur l'icône  dans l'angle en bas à droite de l'écran.

---

## Orientation Paysage (droitier)

Ce réglage

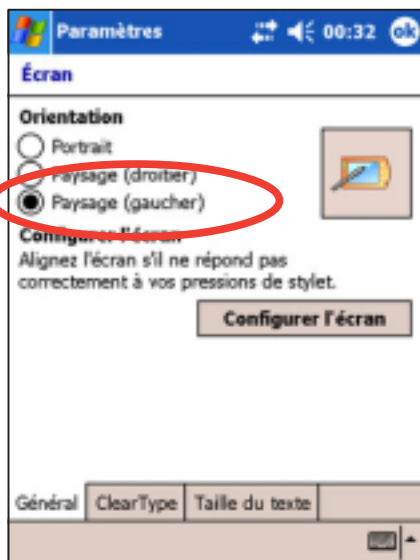


Affiche cet écran



## Orientation Paysage (gaucher)


Ce réglage

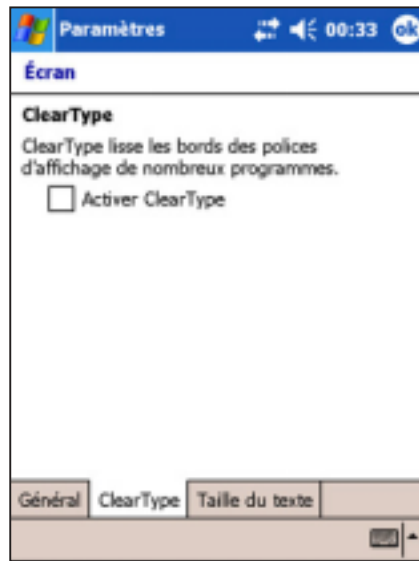


Affiche cet écran




## Pour activer la fonction Lissage Fontes :

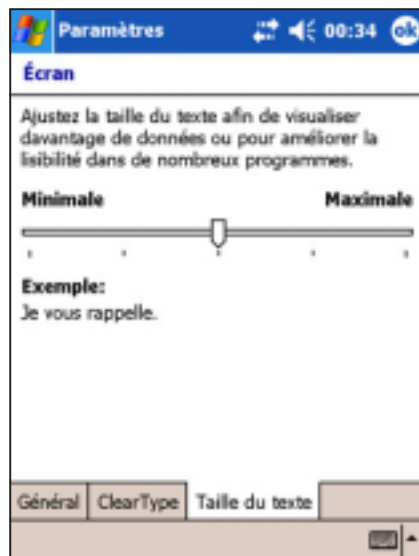
1. Tapotez sur , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'onglet **Systeme**.
2. Tapotez sur l'icône **Ecran** pour afficher les options de l'écran.
3. Tapotez sur l'onglet **ClearType**.
4. Cochez la case **Activer ClearType**, puis tapotez sur **OK**.



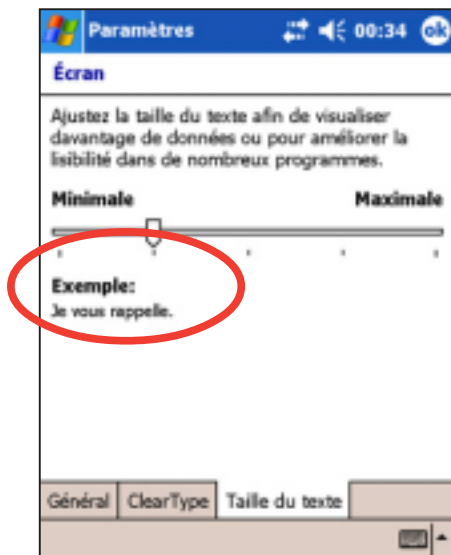
## Pour modifier la taille du texte à l'écran :

1. Tapotez sur , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'onglet **Systeme**.
2. Tapotez sur l'icône **Ecran** pour afficher les options de l'écran.
3. Tapotez sur l'onglet **Taille du texte**.
4. Déplacez le curseur vers **Minimale** ou **Maximale** jusqu'à atteindre la taille de texte voulue. Tapotez sur **OK**.

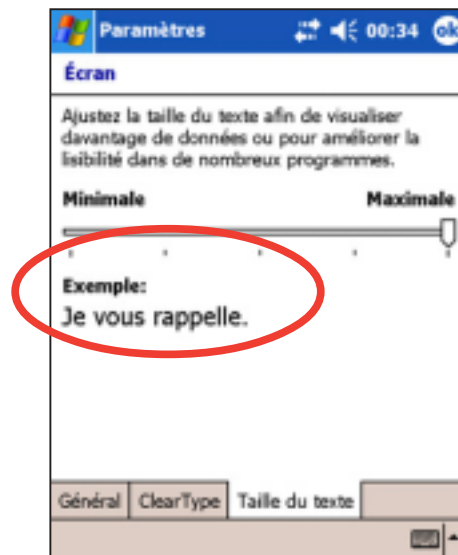
**NOTE** Le curseur est au centre de la ligne par défaut.



### Texte plus petit




### Texte plus grand



# Modifier le thème de l'écran

## Pour modifier le thème de l'écran :

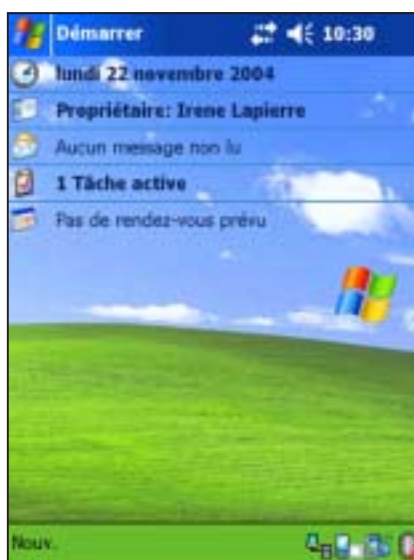
1. Tapotez sur  , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'icône **Aujourd'hui**.

2. Choisissez le thème voulu dans les options disponibles.


ou

Cochez la case **Utiliser cette image comme papier peint**, ensuite tapotez sur **Parcourir** pour sélectionner une image parmi vos fichiers image.

3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

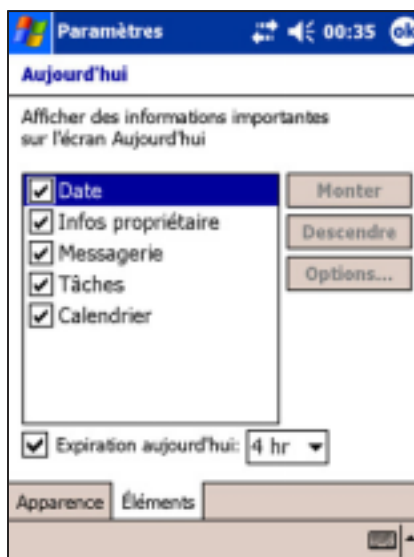


## Pour spécifier les items devant apparaître sur l'écran Aujourd'hui :

1. Tapotez sur  , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'icône **Aujourd'hui**.

2. Tapotez sur l'onglet **Éléments**.


3. Cochez les cases en face des éléments désirés. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

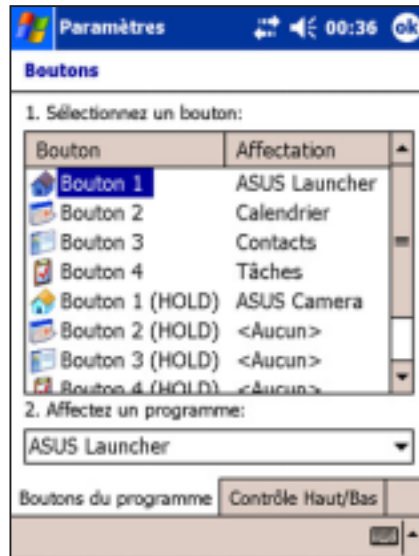




# Modifier l'assignation des boutons

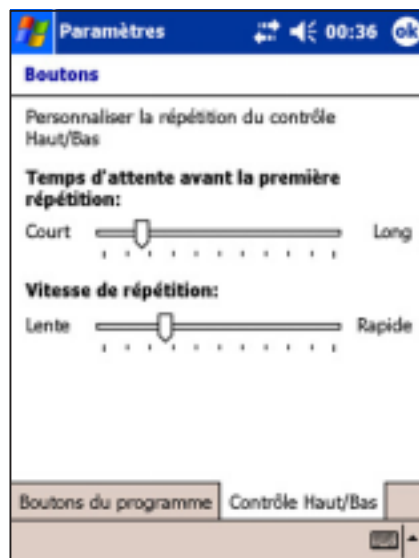
## Pour modifier l'assignation des boutons :

1. Tapotez sur , tapotez sur **Paramètres**, puis sur l'icône **Boutons**.
2. Sélectionnez un bouton en tapotant dessus.
3. Tapotez sur la flèche vers le bas pour afficher les programmes que vous pouvez assigner au bouton.
4. Répétez les étapes 2 à 3 pour modifier l'assignation d'autres boutons.
5. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




## Pour personnaliser la vitesse du contrôle de vos boutons Haut/Bas :

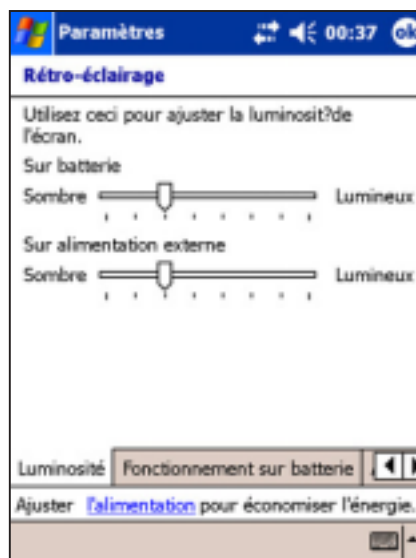
1. Tapotez sur l'onglet **Contrôle Haut/Bas**.
2. Tapotez sur le curseur pour le placer sur le réglage voulu.
3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



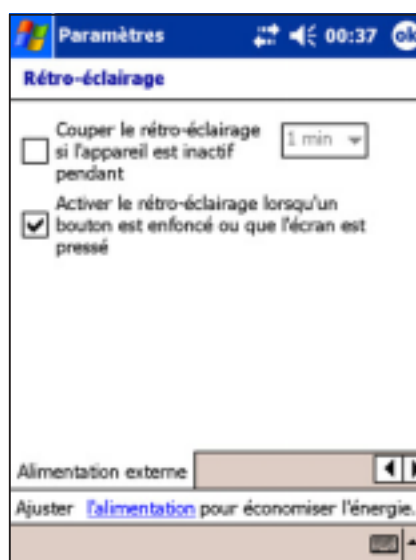
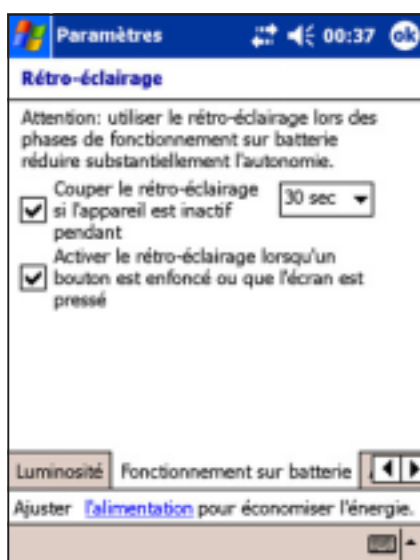
# Régler le rétro-éclairage

Pour régler le rétro-éclairage :

1. Tapotez  , puis **Paramètres**.
2. Tapotez **Système**, puis tapotez l'icône **Rétro-éclairage**.
3. Réglez la luminosité de l'écran en faisant glisser le curseur vers **Sombre** ou **Lumineux** jusqu'à obtenir la luminosité désirée.



3. Tapotez sur l'onglet **Fonctionnement sur batterie** et personnalisez les paramètres de rétro-éclairage en utilisant la puissance des batteries.
4. Tapotez sur l'onglet **Alimentation externe** et personnalisez les paramètres de rétro-éclairage en utilisant une source d'alimentation CA.




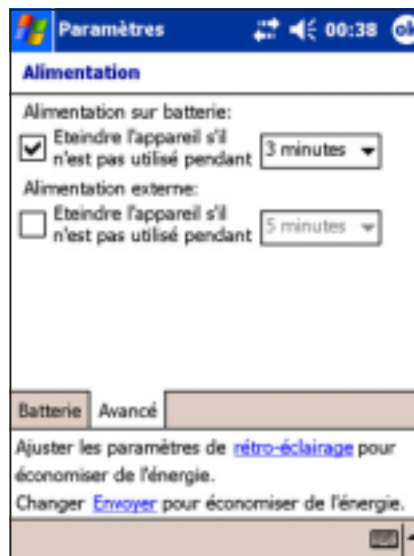
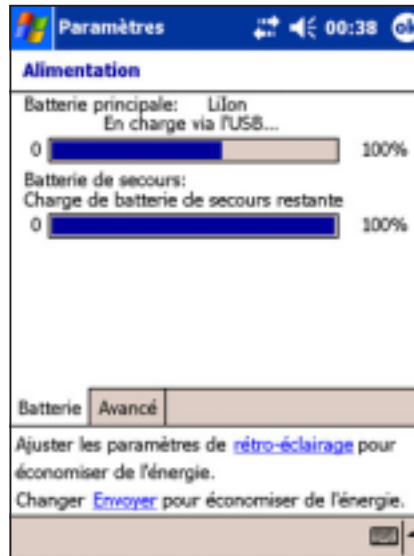
5. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



# Modifier les paramètres d'alimentation par batterie

Pour modifier les paramètres d'alimentation par batterie :

1. Tapotez  , **Paramètres**, puis choisissez l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Alimentation** pour afficher l'état de puissance de la batterie. Cet écran indique les pourcentages détectés de puissance restante dans les batteries. Vous ne pouvez pas modifier les informations présentes sur cet écran.
3. Tapotez sur l'icône **Avancé** pour personnaliser les paramètres d'économie d'énergie de la batterie.
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




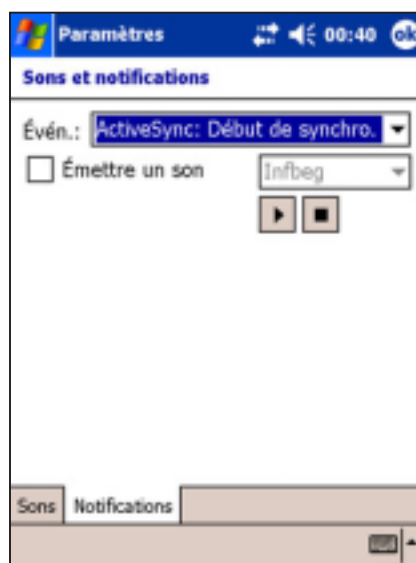
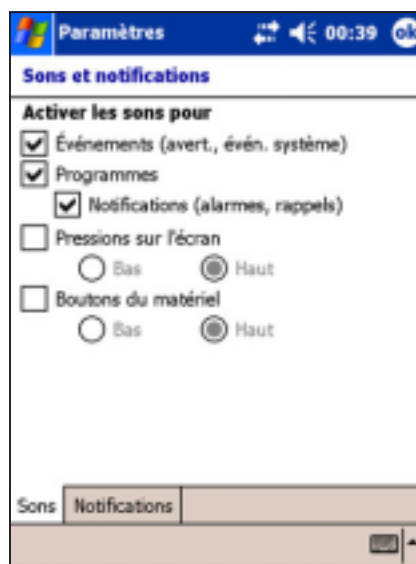
# Choisir les sons et les notifications

Votre appareil peut vous prévenir des choses à faire de plusieurs manières. Par exemple, si vous avez prévu un rendez-vous dans Calendrier, une tâche avec une date limite, ou une alarme, vous serez prévenu par l'une des manières suivantes.

- Une boîte de message apparaîtra sur l'écran
- Un son sera émis (vous pouvez sélectionner le type de son)
- Une lumière clignotera sur l'appareil


## Pour choisir les sons et notifications:

1. Tapotez sur  , puis sur **Paramètres**.
2. Sur l'écran Paramètres, tapotez sur l'icône **Sons et notifications** pour afficher l'écran **Sons**.
3. Sélectionnez les éléments que vous souhaitez activer.
4. Tapotez sur l'onglet **Notifications** et réglez les notifications d'événement en détails.
5. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

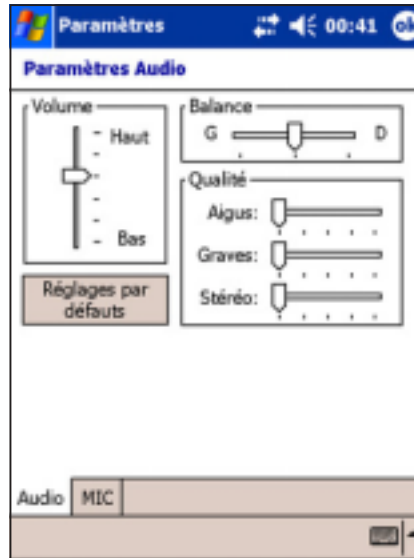


# Modifier les paramètres audio

## Pour modifier les paramètres Audio:

1. Tapotez sur , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez l'onglet **Système**, puis tapotez l'icône **Paramètres Audio** pour afficher l'écran des paramètres son.
3. Réglez le volume, la balance, les aigus, et les basses, ainsi que la stéréo en faisant glisser le curseur vers la droite ou la gauche jusqu'à obtenir la sortie son espérée.
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

**NOTE** Tapotez sur le bouton **Réglages par défaut** pour restaurer les paramètres audio par défaut.




## Pour changer les paramètres du Micro :

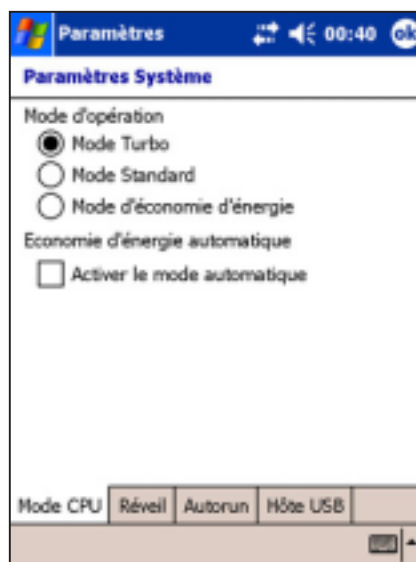
1. Tapotez sur l'onglet **MIC** sur l'écran Paramètres Audio.
2. Réglez le volume d'enregistrement plus ou moins fort en faisant glisser le curseur vers la gauche ou la droite.
3. Cochez la case en face de **Contrôle de gain automatique (AGC)** pour régler la sensibilité du micro. La fonction AGC vous permet de régler le niveau de bruit de l'environnement.
4. Sélectionnez soit **MIC** soit **Casque** en cochant la case appropriée.



# Modifier les réglages du fonctionnement du système

Pour modifier les paramètres de fonctionnement du système:

1. Tapotez sur , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez l'onglet **Système**, puis tapotez l'icône **Paramètres Système** pour afficher les options du mode d'opération du système.
3. Effectuez les modifications souhaitées.



Le **Mode Turbo** autorise de meilleures performances du CPU. Utilisez ce mode lorsque vous jouez à des jeux ou si vous lisez des vidéos.

Cependant, utiliser le mode Turbo peut réduire la durée de vie des batteries.


Le **Mode Standard** autorise une vitesse CPU normale et des performances plus stables. Utilisez ce mode pour écouter des fichiers audio MP3 ou pour les applications qui ne nécessitent pas un CPU très rapide.

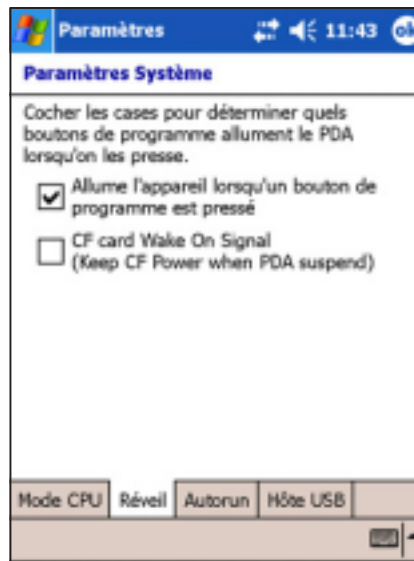
Le **Mode d'économie d'énergie** règle le CPU à une vitesse moindre. Ce mode possède des performances CPU inférieures mais étend la durée d'utilisation des batteries. Utilisez ce mode avec les applications en mode texte comme Word, Excel....

Pour une économie d'énergie automatique, cochez la case en face de **Activer le mode automatique**. Ce mode règle la vitesse du CPU en fonction du programme que vous utilisez.


4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

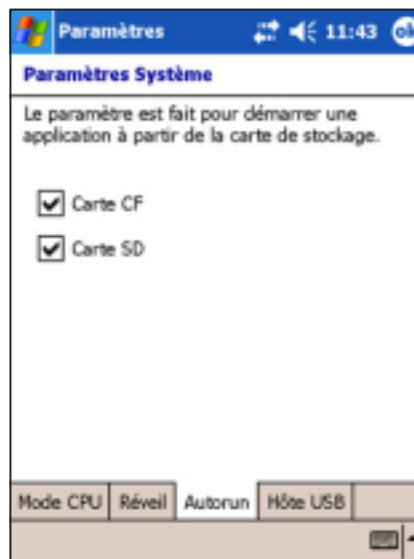
## Pour changer les paramètres de Réveil :

1. Tapotez  , **Paramètres**, puis choisissez l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Paramètres Système**, puis sur l'onglet **Réveil** pour afficher les options de réveil.
3. Cochez la case en face de **Allume l'appareil lorsqu'un bouton de programme est pressé** pour activer la fonction. Presser l'un des boutons de fonction sur le panneau avant réveillera l'appareil.
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




## Pour changer les paramètres de Lancement Automatique:

1. Tapotez  , **Paramètres**, puis choisissez l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Paramètres Système**, puis sur l'onglet **Autorun** pour afficher les options.
3. Tapotez soit sur **Carte CF** soit sur **Carte SD** en fonction de celle sur laquelle vous souhaitez qu'une application démarre automatiquement.
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




## Pour modifier les paramètres de l'Hôte USB :

1. Tapotez , **Paramètres**, puis choisissez l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Paramètres Système**, puis sur l'onglet **Hôte USB** pour afficher les options.
3. Activez ou désactivez la fonction d'Hôte USB en cochant la case appropriée.
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




## Modifier les paramètres mémoire

### Pour modifier l'allocation mémoire :

1. Tapotez , **Paramètres**, puis choisissez l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Mémoire** pour afficher les informations d'allocation mémoire.
3. Faites glisser le curseur pour modifier l'allocation mémoire pour le stockage des données et des programmes en fonction de vos besoins.
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




## Pour vérifier la mémoire de la carte de stockage :

1. Tapotez  , **Paramètres**, puis choisissez l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Mémoire**, puis sur l'onglet **Carte de stockage** pour afficher les informations relatives à la mémoire de la carte de stockage.
3. Si vous souhaitez libérer la mémoire de la carte de stockage, effacez quelques fichiers présents sur la carte. Utilisez l'Explorateur de Fichiers pour supprimer des fichiers. Voir en page 2-13 pour des informations plus détaillées.



## Pour consulter les programmes en cours d'exécution :

1. Tapotez  , **Paramètres**, puis choisissez l'onglet **Système**.
2. Tapotez sur l'icône **Mémoire** , puis sur l'onglet **Programmes exécutés** pour afficher la liste de tous les programmes en cours.
3. Si vous souhaitez libérer un peu de mémoire système actuellement utilisée par les programmes en cours, sélectionnez un programme puis tapotez sur **Arrêter**.

Pour arrêter tous les programmes en cours, tapotez sur **Arrêter tout**.



# Utiliser les applications simples


Votre appareil comporte plusieurs applications simples très utiles pour l'utilisation quotidienne de votre appareil.

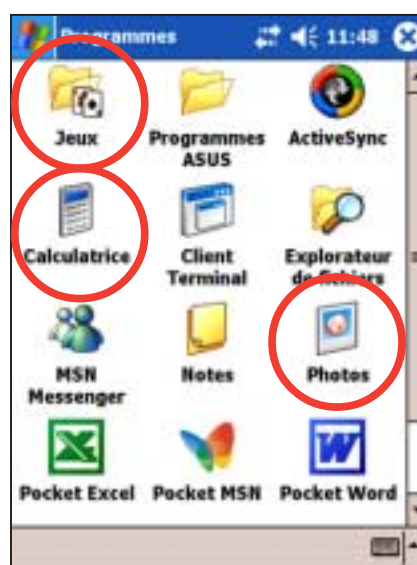
---

**NOTE** Les principales applications livrées avec Microsoft® Windows Mobile® 2003 Seconde Edition sont présentées dans d'autres chapitres.

---

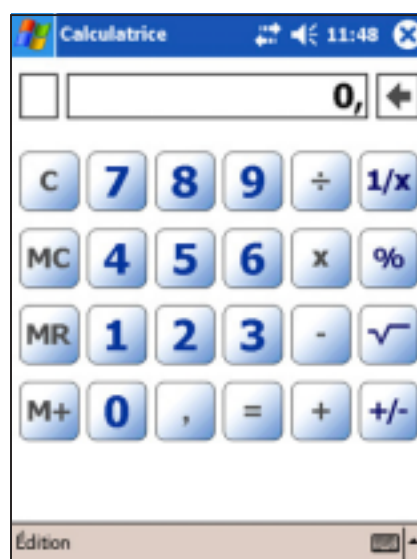
## Pour accéder aux applications :

1. Tapotez sur  , puis sur **Programmes**.
2. Tapotez sur une icône pour lancer une application spécifique.



## Calculatrice

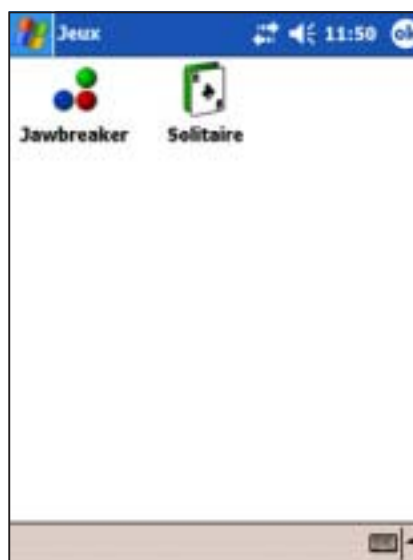
Tapotez sur l'icône **Calculatrice** pour utiliser les fonctions de base d'une calculatrice.





# Jeux

Tapotez sur l'icône **Jeux** pour afficher les jeux disponibles.



## Jawbreaker

L'objectif principal de ce jeu est de faire exploser tous les jawbreakers. Pour cela, tapotez sur deux ou plus jawbreakers de la même couleur connectés les uns aux autres. Plus vous faites exploser de jawbreakers en une fois, plus votre score est élevé.

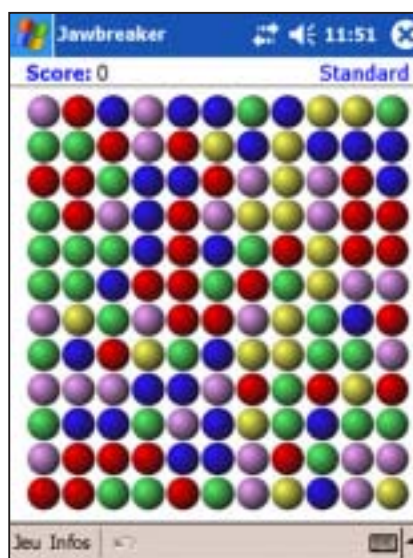
---

**NOTE** Pour connaître les détails des règles du jeu, consultez les informations de l'Aide sur votre appareil.

---

### Pour jouer à Jawbreaker:

1. Tapotez sur l'icône **Jawbreaker** pour afficher une nouvelle partie.  
Si vous souhaitez recommencer le jeu, tapotez sur **Jeu**, puis sur **Nouvelle partie**.



2. Tapotez sur **Jeu**, puis sur **Options** pour afficher l'écran des Options. Effectuez les changements désirés, ensuite tapotez sur **OK** pour revenir au jeu.



3. Tapotez sur **Info**, puis sur **Statistiques** pour:
  - consulter vos scores
  - régler l'orientation de l'écran
  - réinitialiser vos scores
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



# Solitaire

Le principal objectif de ce jeu est d'utiliser toutes les cartes sur la table pour construire jusqu'à piles de suites en ordre ascendant en commençant par les as.

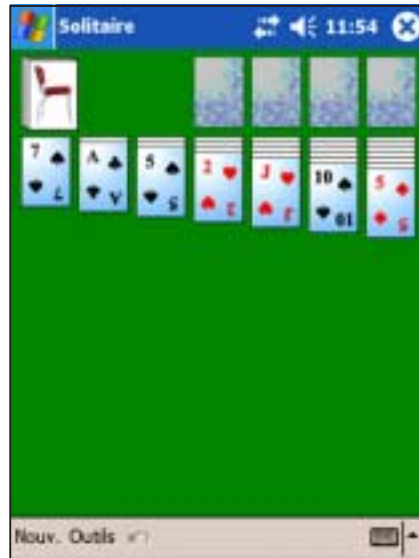
---

**NOTE** Pour connaître les détails des règles du jeu, consultez les informations de l'Aide sur votre appareil.

---

## Pour jouer au Solitaire :

Tapotez sur l'icône **Solitaire** pour afficher une nouvelle partie. Si vous souhaitez recommencer le jeu, tapotez sur **Nouveau**.



## Pour modifier les options du Solitaire :

1. Tapotez sur **Outils** pour afficher les options du jeu. Effectuez les modifications souhaitées.
2. Tapotez sur l'onglet **Dos des cartes** pour choisir un type de carte.
3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




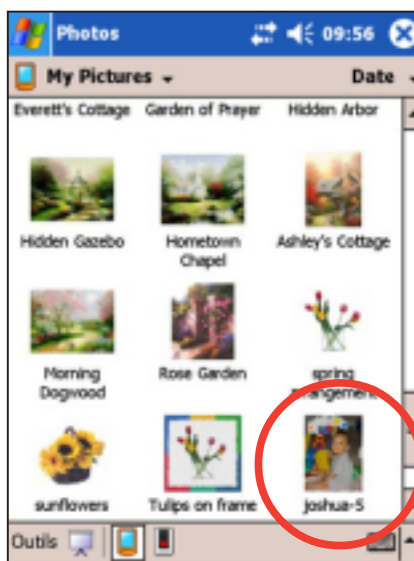
# Photos

Utilisez **Photos** pour visualiser les images **.jpg** enregistrées sur votre appareil ou sur votre carte de stockage, envoyer les images à vos amis, visualiser un diaporama de vos photos, ou utiliser une image comme arrière-plan sur l'écran Aujourd'hui.

Référez-vous également à l'aide en ligne de votre appareil pour obtenir plus d'informations sur la manière d'utiliser cette fonction.

## Pour utiliser Images:

1. Tapotez sur  , puis sur **Programmes**.
2. Tapotez sur l'icône **Photos** pour lancer l'application.
3. Tapotez sur la miniature de l'image que vous souhaitez ouvrir.



4. Lorsque l'image apparaît sur l'écran, utilisez les menus et les outils dans la barre de commandes pour éditer votre image.



5. Tapotez sur **Outils**, puis sur **Envoyer une image** si vous souhaitez envoyer l'image vers un autre appareil équipé d'un port IR.

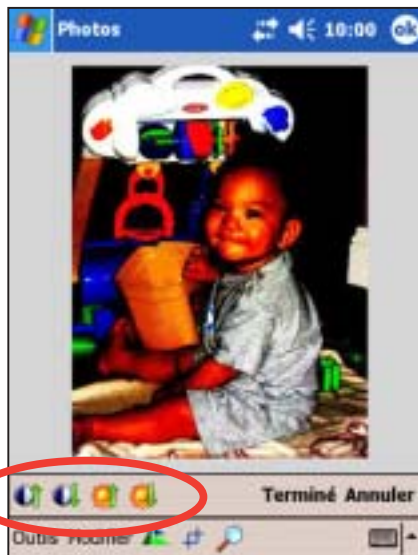
ou

Tapotez sur **Envoyer par courrier électronique...** pour attacher l'image à un email.

ou

Tapotez sur **Définir comme image de fond d'écran** pour utiliser l'image en tant que fond d'écran pour l'écran Aujourd'hui.

6. Tapotez sur **Modifier**, puis sur **Luminosité et contraste** pour régler la luminosité de l'image en fonction de l'effet désiré. Tapotez sur **Terminé** pour appliquer vos modifications.



7. Utilisez l'outil **Pivoter** pour changer l'orientation de l'image.



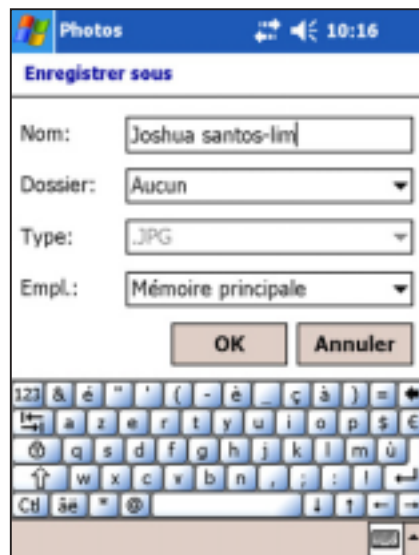
8. Utilisez l'outil **Découper** pour sélectionner une portion de l'image et la découper.



9. Utilisez l'outil **Zoom** pour agrandir l'image



10. Tapotez sur **Outils**, puis sur **Enregistrer l'image sous...** pour enregistrer l'image éditée.





# Chapitre 3

## *Synchroniser et Faire évoluer*

◆ <b>Microsoft® ActiveSync®</b> .....	<b>3-2</b>
Qu'est-ce qu'ActiveSync®? .....	3-2
Installer ActiveSync® sur votre ordinateur .....	3-3
◆ <b>Synchroniser votre Pocket PC</b> .....	<b>3-6</b>
Connecter votre appareil à l'ordinateur .....	3-6
Paramétrer un partenariat .....	3-7
Vérifier les informations synchronisées .....	3-9
Lancer manuellement la synchronisation .....	3-10
Options de synchronisation .....	3-11
◆ <b>Installer d'autres applications</b> .....	<b>3-13</b>

# Microsoft® ActiveSync®

## Qu'est-ce qu'ActiveSync®?

Microsoft® ActiveSync® est l'un des programmes essentiels livrés avec MyPal. Avec ActiveSync, vous pouvez synchroniser les informations de votre ordinateur de bureau avec celles de votre Pocket PC. Lors de la synchronisation, les données de votre appareil et celles de votre ordinateur de bureau sont comparées et mises à jour sur les deux ordinateurs.

### Par exemple:

- Ayez toujours vos données Pocket Outlook à jour en synchronisant votre appareil avec les données Microsoft Outlook de votre ordinateur de bureau.
- Synchronisez les fichiers Microsoft Word et Microsoft Excel entre votre Pocket PC et votre ordinateur de bureau. Vos fichiers sont automatiquement convertis au bon format.

---

**NOTE** Par défaut, ActiveSync ne synchronise pas automatiquement tous les types de données. Utilisez les options d'ActiveSync pour activer ou non la synchronisation de certains types d'informations.

---

### Avec ActiveSync, vous pouvez aussi:

- Sauvegarder et restaurer les données de votre Pocket PC
- Copier (au lieu de synchroniser) des fichiers entre votre appareil et votre ordinateur de bureau
- Contrôler le moment de la synchronisation en sélectionnant un mode de synchronisation. Par exemple, vous pouvez synchroniser en continu lorsque le Pocket PC est relié à l'ordinateur ou seulement lorsque vous le décidez.
- Choisir le type et la quantité de données à synchroniser. Par exemple, vous pouvez choisir le nombre de semaines de rendez-vous passés à synchroniser.

### Pour de plus amples informations sur ActiveSync:

1. Lancez ActiveSync sur votre ordinateur de bureau.
2. A partir de la barre de menu Activesync, tapotez sur **Aide** puis sur **Aide de Microsoft ActiveSync**.



# Installer ActiveSync® sur votre ordinateur

ActiveSync est déjà installé sur votre Pocket PC. Pour synchroniser votre appareil avec votre ordinateur de bureau, vous devez aussi installer ActiveSync sur votre ordinateur. Installez ActiveSync à partir du CD Compagnon livré avec votre Pocket PC.

---

**NOTE** Avant de commencer l'installation d'ActiveSync, assurez-vous que Microsoft® Outlook® est installé sur votre ordinateur. Si ce n'est pas le cas, installez Microsoft® Outlook® 2002 à partir du CD d'accompagnement. Même si vous avez Outlook 98 ou Outlook 2000, vous êtes encouragé à procéder à une mise à jour vers Outlook 2002.

---

## Pour installer ActiveSync sur votre ordinateur:

1. Allumez votre ordinateur et son moniteur.

---

**IMPORTANT** Ne connectez pas votre Pocket PC à votre ordinateur tant que l'installation d'ActiveSync n'est pas terminée.

---

2. Insérez le CD Compagnon dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Le CD lance et affiche automatiquement le premier écran, puis le menu principal à partir duquel vous pouvez démarrer l'installation.



3. Cliquez sur **Commencez ici** dans le menu principal.



4. Lisez la **Présentation** avant d'installer ActiveSync 3.7 pour vous assurer d'effectuer la séquence d'installation appropriée.



5. Si Outlook n'est pas installé, installez-le maintenant. Cliquez sur **Installation de Microsoft Outlook 2002** et suivez les instructions à l'écran pour mener à bien l'installation.



6. Cliquez sur **Téléchargez l'Assistant de connexion** et lisez l'overview pour voir si vous avez besoin de l'assistant. Suivez les instructions à l'écran pour installer l'assistant sur votre ordinateur. Revenez au menu principal lorsque c'est fait.



7. Cliquez sur **Installation d'ActiveSync**, puis sur **Installer**.

8. Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez **Exécuter ce programme à partir de son emplacement actuel** puis cliquez sur **OK**.



ou

Cliquez sur **Ouvrir** pour lancer l'assistant qui vous guidera tout au long de l'installation.

9. Suivez les instructions sur les écrans successifs.

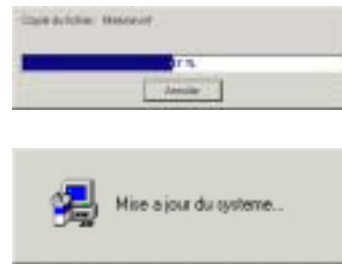
Si vous avez précédemment installé Microsoft® ActiveSync® sur votre ordinateur, l'assistant d'installation le détectera et vous avertira avec un message.

Cliquez sur **Suivant** pour continuer l'installation et remplacer la version courante.



Cliquez sur **Annuler** pour quitter et conserver la version courante.

10. Patientez jusqu'à ce que l'assistant ait terminé de copier tous les fichiers nécessaires et de mettre à jour votre système.



---

**NOTE** Vous pouvez connecter votre Pocket PC à votre ordinateur juste après avoir installé ActiveSync. Référez-vous à la section "Synchroniser votre Pocket PC" en page 3-6 pour les instructions.

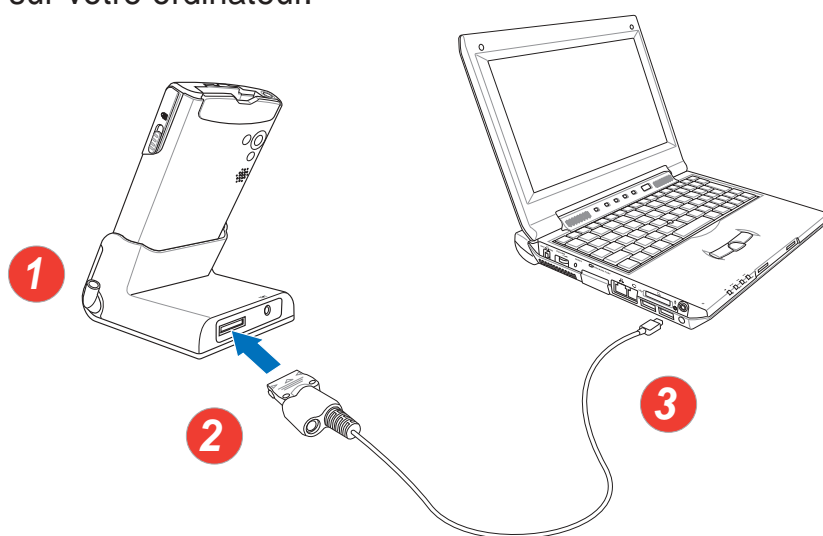
---

# Synchroniser votre Pocket PC

## Connecter votre appareil à l'ordinateur

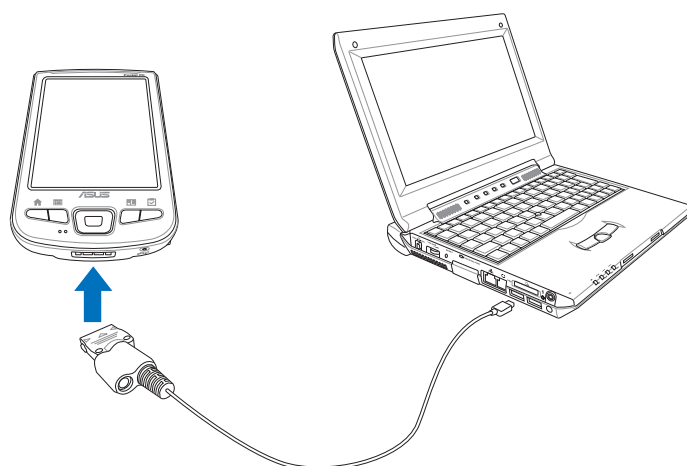
### Pour connecter votre appareil avec la station d'accueil:

1. Placez l'appareil sur la station d'accueil.
2. Connectez la prise 26 broches du câble de synchronisation sur le connecteur 26 broches situé au dos de la station d'accueil.
3. Connectez l'autre extrémité du câble de synchronisation à un port USB sur votre ordinateur.



### Pour connecter votre appareil sans la station d'accueil:

1. Connectez la prise 26 broches du câble de synchronisation sur le connecteur 26 broches situé au bas de votre appareil.
2. Connectez l'autre extrémité du câble de synchronisation à un port USB sur votre ordinateur.



# Paramétrer un partenariat

Juste après avoir terminé l'installation, l'assistant **Nouveau partenariat** se lance automatiquement pour vous aider à établir un partenariat et personnaliser les paramètres de synchronisation. A cette étape, vous pouvez décider exactement quels types d'informations vous voulez synchroniser avec votre ordinateur. Votre première procédure de synchronisation commence lorsque vous avez fini d'utiliser l'assistant.

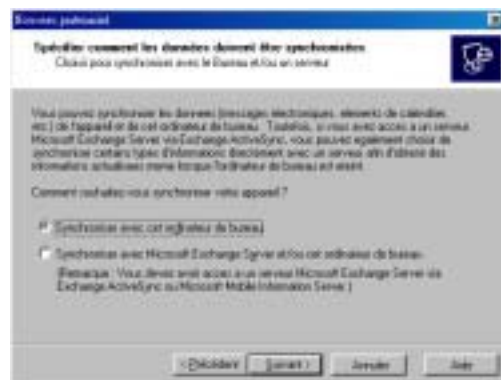
---

*Un **partenariat** est un fichier qui vous permet de synchroniser votre Pocket PC avec votre ordinateur de bureau. Ce fichier est stocké sur votre ordinateur de bureau. Un autre fichier est stocké dans votre Pocket PC. Il permet à votre ordinateur de bureau de le reconnaître.*

---

## Pour paramétrer un partenariat:

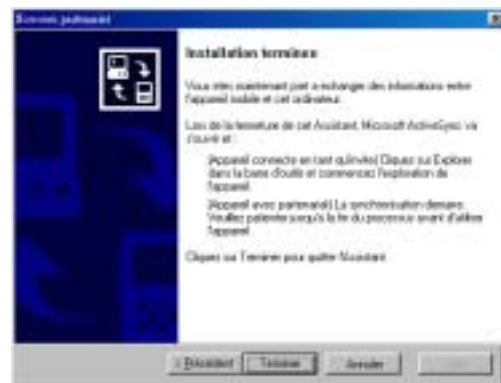
1. Lorsque l'écran **Nouveau partenariat** apparaît, sélectionnez **Partenariat standard** comme type de partenariat à établir entre votre appareil et votre ordinateur. Cliquez sur **Suivant**.
2. Sur l'écran suivant, sélectionnez **Synchroniser avec l'ordinateur de bureau**. Cliquez sur **Suivant**.
3. Sélectionnez le type d'information que vous voulez synchroniser. Cliquez sur **Suivant**.  
OU  
Si vous désirez personnaliser un élément synchronisé, faites le passer en surbrillance puis cliquez sur **Paramètres**.



Dans la fenêtre **Paramètres de synchronisation du calendrier**, par exemple, sélectionnez dans les options la manière dont vous désirez synchroniser les rendez-vous sur votre appareil avec votre ordinateur. Cliquez sur **OK**.

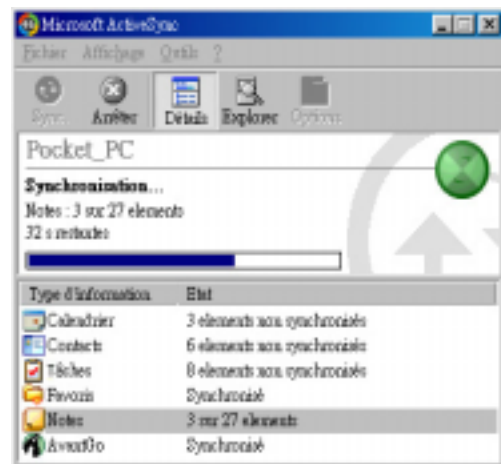


4. Cliquez sur **Terminer** pour mener à bien le paramétrage du partenariat.



Immédiatement après avoir réglé un partenariat, ActiveSync® démarre automatiquement et lance la première synchronisation entre votre appareil et votre ordinateur.

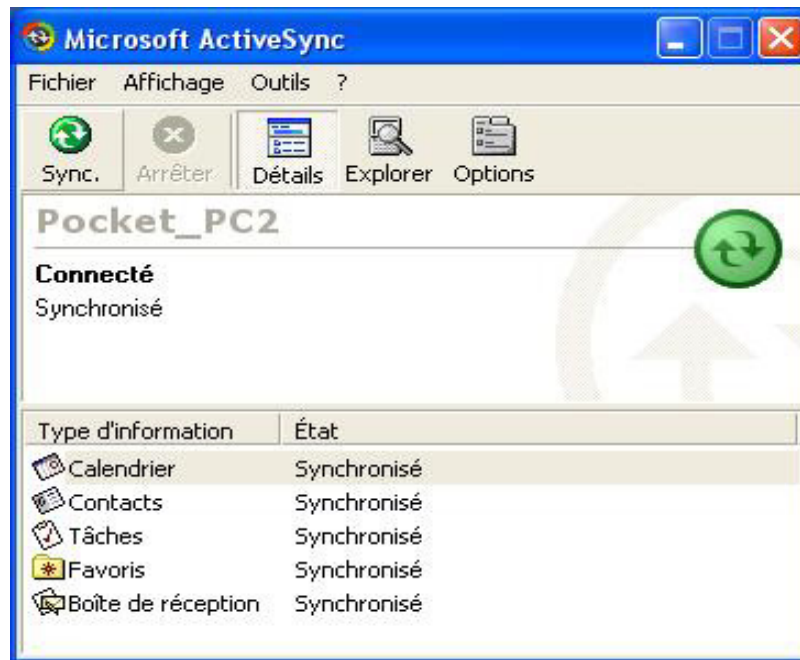
Consultez les chapitres suivants pour plus de détails sur la synchronisation.





## Vérifier les informations synchronisées

Après votre première synchronisation, regardez Calendrier, Contacts, et Tâches dans votre appareil. Vous pouvez voir que les informations de calendrier de Microsoft Outlook sur votre ordinateur ont été copiées dans votre appareil, et que les informations présentes sur votre Pocket PC l'ont été sur votre ordinateur.



---

**NOTE** Ouvrez Microsoft Outlook sur votre ordinateur de bureau pour voir les détails sur les informations copiées à partir de votre appareil.

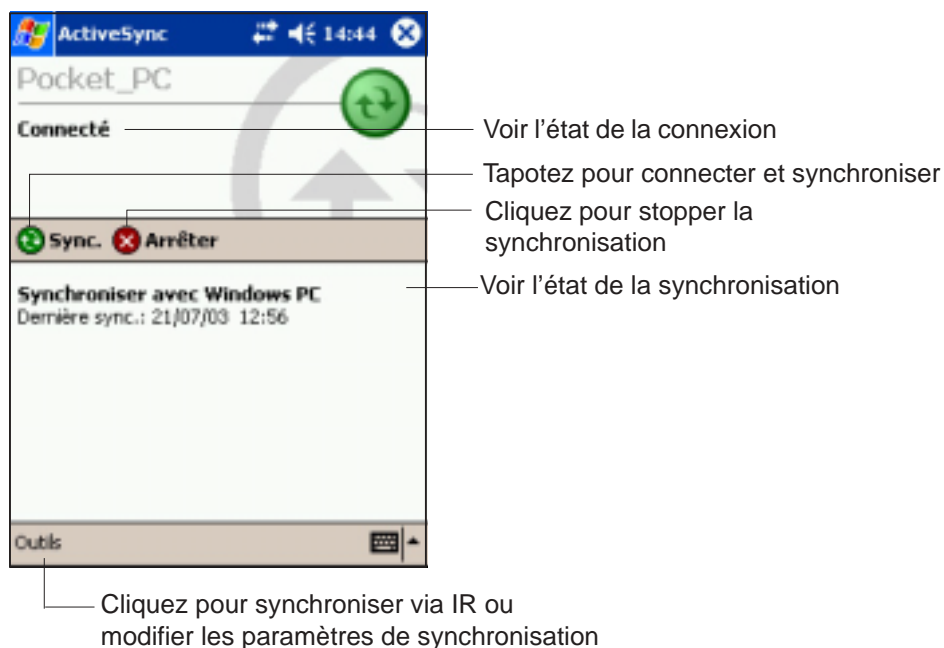
---

## Lancer manuellement la synchronisation

Après avoir installé ActiveSync et achevé la première procédure de synchronisation, vous pouvez initier la synchronisation à partir de votre Pocket PC à n'importe quel moment.

### Pour initier manuellement la synchronisation:

1. Tapotez sur , puis sur **ActiveSync** pour ouvrir l'écran ActiveSync.



2. Pour démarrer la synchronisation, connectez votre appareil à votre ordinateur, puis tapotez sur **Sync**.

Pour arrêter la synchronisation, tapotez sur **Arrêter**.

### Pour plus d'informations sur la synchronisation:

Tapotez sur  dans l'écran ActiveSync, puis tapotez sur **Aide**.



## Options de synchronisation

Le programme Microsoft ActiveSync vous offre la possibilité de personnaliser vos paramètres de synchronisation à n'importe quel moment. Vous pouvez choisir les éléments à synchroniser, planifier la synchronisation, et spécifier les règles de synchronisation.

### Pour afficher les options de synchronisation:

- A partir de la fenêtre ActiveSync sur votre ordinateur de bureau, tapotez sur l'icône **Options**, ou
- A partir de la barre de menu, tapotez sur **Outils**, puis sur **Options**.

### Pour choisir les éléments à synchroniser:

1. Cochez la case en face de l'élément que vous voulez synchroniser.
2. Mettez en surbrillance un élément coché puis tapotez sur **Paramètres** pour spécifier les options de synchronisation associées à l'élément.

Par exemple, mettez en surbrillance **Calendrier** puis tapotez sur **Paramètres** pour ouvrir la fenêtre des **paramètres de synchronisation du Calendrier**. Choisissez parmi les paramètres disponibles, puis tapotez sur **OK**.

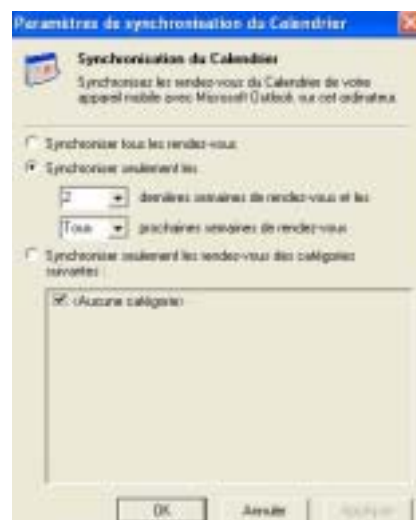
3. Procédez de la même manière avec les autres éléments cochés.

---

**NOTE** Vous ne pouvez pas régler les options des éléments qui ne sont pas cochés.

---

4. Cliquez sur **OK** lorsque c'est effectué.



## Pour planifier la synchronisation:

1. Cliquez sur l'onglet **Planification**.
2. Sélectionnez le planning de synchronisation que vous désirez.
3. Cliquez sur **OK**.



## Pour spécifier les règles de synchronisation:

1. Cliquez sur l'onglet **Règles**.
2. Choisissez vos paramètres parmi les options disponibles.
3. Cliquez sur **OK**.



# Installer d'autres applications

Le CD "Companion" comporte un grand nombre d'applications très utiles. Vous pouvez installer certaines de ces applications directement à partir du CD et télécharger d'autres applications disponibles directement depuis Internet.

## Pour installer les applications depuis le CD "Companion" :

1. Placez le CD "Companion" dans le lecteur de CD de votre ordinateur.
2. A partir du Menu Principal, cliquez sur **Enrichissez votre expérience**.
3. Lisez la section **Vue d'ensemble** pour les remarques importantes.



4. Cliquez sur **Mobilité** pour afficher les éléments disponibles.



5. Cliquez sur **Applications Pocket PC** pour afficher les programmes de mobilité que vous pouvez installer sur votre appareil, ensuite cliquez sur **Détails** pour obtenir les instructions d'installation.



6. Cliquez sur **Loisirs** pour afficher les éléments disponibles.



7. Cliquez sur **Applications Pocket PC** pour afficher les programmes de divertissement que vous pouvez installer sur votre appareil, ensuite cliquez sur **Détails** pour obtenir les instructions d'installation.



8. Cliquez sur **Applications PC de Bureau** pour afficher les programmes de divertissement que vous pouvez installer sur votre appareil, ensuite cliquez sur **Détails** pour obtenir les instructions d'installation.



# Chapitre 4


## *Programmes ASUS*

◆	<b>ASUS Camera .....</b>	<b>4-2</b>
	Spécifications .....	4-2
	ASUS Camcorder .....	4-3
	Mode Lecture .....	4-3
	Menus de Lecture .....	4-4
	Fonctions de Lecture .....	4-6
	Mode Enregistreur .....	4-9
	Menus de l'Enregistreur .....	4-10
	Fonctions Enregistreur .....	4-13
	Mode Photo .....	4-15
	Menus Photo .....	4-16
	Fonctions Photo .....	4-19
	Sauvegarder et visualiser les photos .....	4-20
	Photo Viewer .....	4-21
	Fonctions du Photo Viewer .....	4-22
	Photo Editor .....	4-25
	Fonctions du Photo Editor .....	4-26
	Photo Album .....	4-29
◆	<b>ASUS Launcher .....</b>	<b>4-30</b>
	Accéder à ASUS Launcher .....	4-30
	Modifier le nom d'une catégorie par défaut .....	4-32
	Personnaliser une catégorie existante .....	4-33
	Supprimer des programmes dans une catégorie .....	4-34
	Ajouter une catégorie .....	4-34
◆	<b>Sauvegarde ASUS .....</b>	<b>4-35</b>
	Accéder à Sauvegarde ASUS .....	4-35
	Sauvegarder toutes les données .....	4-36
	Sauvegarder les données PIM .....	4-37
	Restaurer toutes les données .....	4-39
	Restaurer les données PIM .....	4-40
◆	<b>ASUS SmartKeeper .....</b>	<b>4-41</b>
	Sauvegarde Automatique .....	4-41
	Sauvegarde Manuelle .....	4-46
	Restauration Manuelle .....	4-48

# ASUS Camera

Le programme ASUS Camera est une interface pratique qui vous permet d'enregistrer des vidéos avec de l'audio synchronisée et de prendre des photos numériques. En utilisant les capacités de lecture intégrées et les fonctions d'édition d'image, ce programme vous permet très facilement de créer des vidéos et de retoucher vos photos!

## Pour lancer ASUS Camera :

1. Tapotez sur , puis sur **Programmes**.
2. Tapotez sur **Programmes ASUS**, puis sur **ASUS Camera** pour afficher l'écran principal.

ASUS Camera est constitué de quatre applications :

- ASUS Camcorder
- Photo Viewer
- Photo Editor
- Photo Album



## Spécifications

<b>Vidéo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• MPEG 4 Simple profil Niveaux 0-3</li><li>• Objet vidéo simple</li><li>• Formats Vidéo : CIF, QVGA, QQVGA, QQQVGA, QCIF</li><li>• formats de fichier : 3gpp, AVI</li><li>• Débit binaire de 128/256/384 kbps</li><li>• 15/25/taux d'images max</li></ul>
<b>Photo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Résolutions : 1280*960, 640*480, 352*288, 320*240, 176*144, 160*120, 80*60 pixels</li><li>• Formats de fichier : BMP, JPG</li></ul>
<b>Audio</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Codage et décodage parole AMR</li><li>• Débit binaire de 4.7 kbps à 12.2 kbps</li><li>• Taux d'échantillonnage 8KHz</li><li>• 16-bit mono</li></ul>

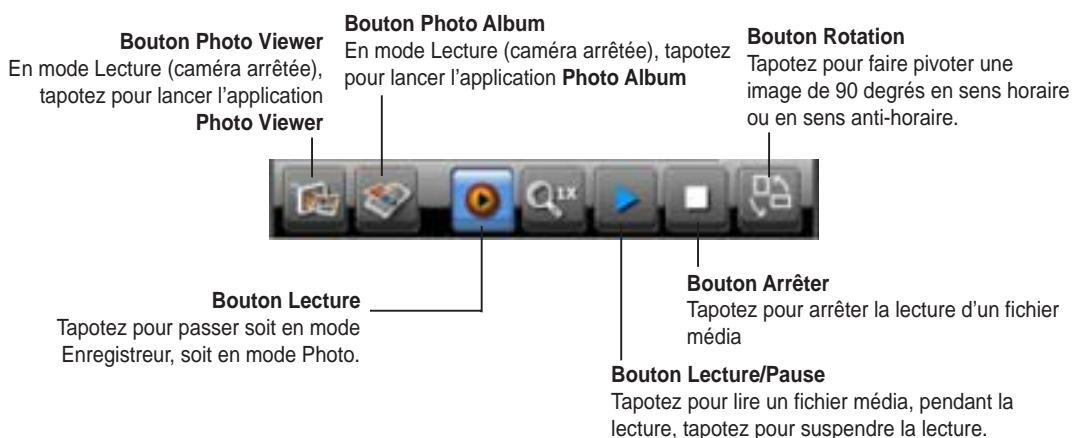
# ASUS Camcorder

Tapotez sur l'icône **ASUS Camcorder** pour lancer l'application et enregistrer des clips vidéo avec du son synchronisé ou prendre des photos. Utilisez les fonctions de lecture intégrées au programme pour visualiser votre vidéo, ou lancez le Photo Viewer ou le Photo Album pour afficher les images.



Le ASUS Camcorder possède trois modes : **Lecture**, **Enregistreur**, et **Photo**. Le mode par défaut est le mode Lecture.


## Mode Lecture

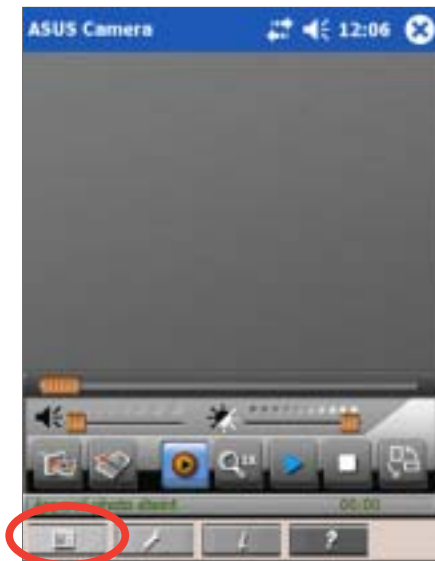





## Menus de Lecture

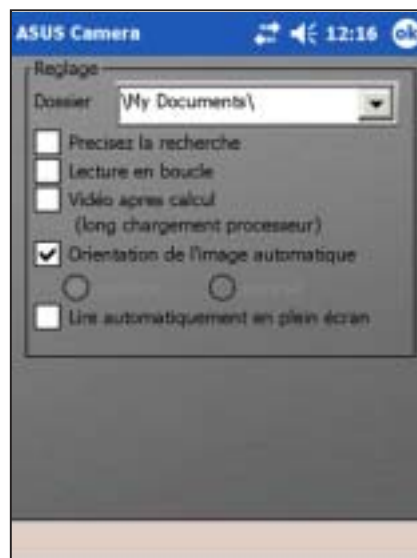
### Pour visualiser la Liste de Lecture:

1. Tapotez sur  (Liste de Lecture) dans la barre de commandes. Une liste des fichiers disponibles apparaîtra.
2. Sélectionnez le fichier que vous souhaitez lire en tapotant dessus.



### Pour changer les paramètres de lecture :

1. Tapotez sur  (Paramètres) dans la barre de commandes pour afficher les options.
2. Effectuez les modifications souhaitées.
3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.





## Pour modifier le dossier par défaut pour la liste de lecture :


1. Tapotez sur la flèche vers le bas sur la boîte **Dossier** pour modifier le dossier par défaut.

Le contenu de votre dossier apparaîtra chaque fois que vous tapoterez sur Liste de Lecture dans la barre de commandes.

2. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



## Pour visualiser les informations de lecture :

1. Tapotez sur  (Infos) dans la barre de commandes.
2. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




## Pour visualiser les informations concernant ASUS Camera :

1. Tapotez sur **Aide** dans la barre de commandes.
2. Tapotez et maintenez le curseur sur le côté droit de l'écran pour faire défiler vers le bas.
3. Tapotez sur **OK** pour fermer l'écran de l'Aide.



## Fonctions de Lecture

### Pour afficher une image ou un fichier photo :

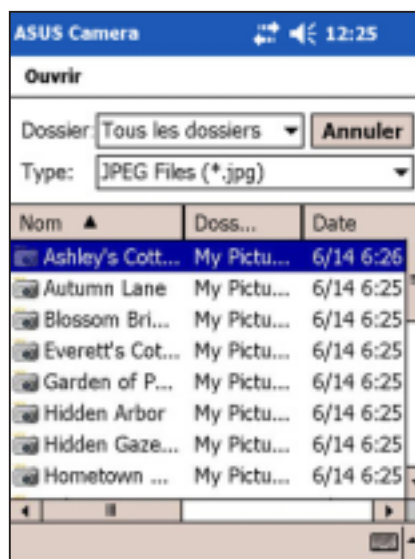
1. Lorsque vous êtes en mode lecture, tapotez sur le bouton  (**Photo Viewer**) pour lancer l'application Photo Viewer.

2. Sur l'écran principal Photo Viewer, tapotez sur le bouton **Dossier** pour afficher une liste des fichiers **.jpg** ou **.bmp** disponibles.



3. Tapotez sur un fichier de la liste que vous souhaitez afficher.

Tapotez sur la flèche vers le bas dans la boîte **Dossier** pour trouver des fichiers à d'autres emplacements.




4. Le fichier que vous avez sélectionné apparaît sur l'écran Photo Viewer. Tapotez sur le bouton Dossier une nouvelle fois si vous souhaitez afficher d'autres fichiers.

**NOTE** Référez-vous à la section "Photo Viewer" en page 4-19 pour obtenir plus d'informations sur cette application, ou à la section "Photo Editor" en page 4-23 pour savoir comment éditer les photos.



## Pour lire un fichier vidéo:

1. Lorsque vous êtes en mode Lecture, tapotez sur le bouton  (**Album Photos**) pour afficher les miniatures des fichiers disponibles dans le dossier sélectionné.



Miniature



2. Sélectionnez le fichier (au format de fichier **.3gp** ou **.avi**) que vous souhaitez lire en tapotant deux fois sur sa miniature.

Tapotez sur **Format** dans la barre de commandes pour afficher et choisir d'autres formats de fichier.



3. Pendant la lecture de la vidéo, tapotez sur le bouton  (Lecture/Pause) pour suspendre la lecture. Tapotez sur le bouton de nouveau pour reprendre la lecture.
4. Après avoir lu un fichier vidéo, l'écran affichera les miniatures des fichiers disponibles. Choisissez un autre fichier vidéo à lire, ou tapotez sur  pour quitter le Photo Album et retourner au mode lecture de la caméra.



## Pour modifier la taille d'affichage de la vidéo que vous êtes en train de visualiser:

1. Tapotez sur l'image vidéo pour l'**agrandir** jusqu'à la taille de la zone d'affichage.

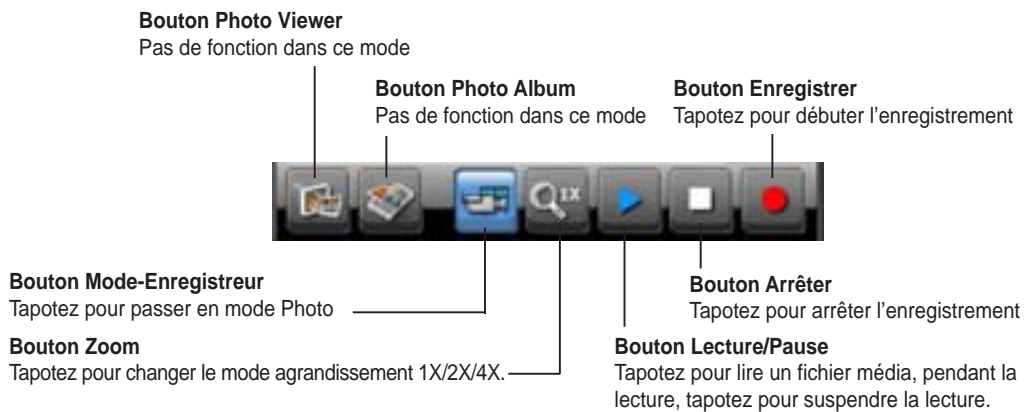
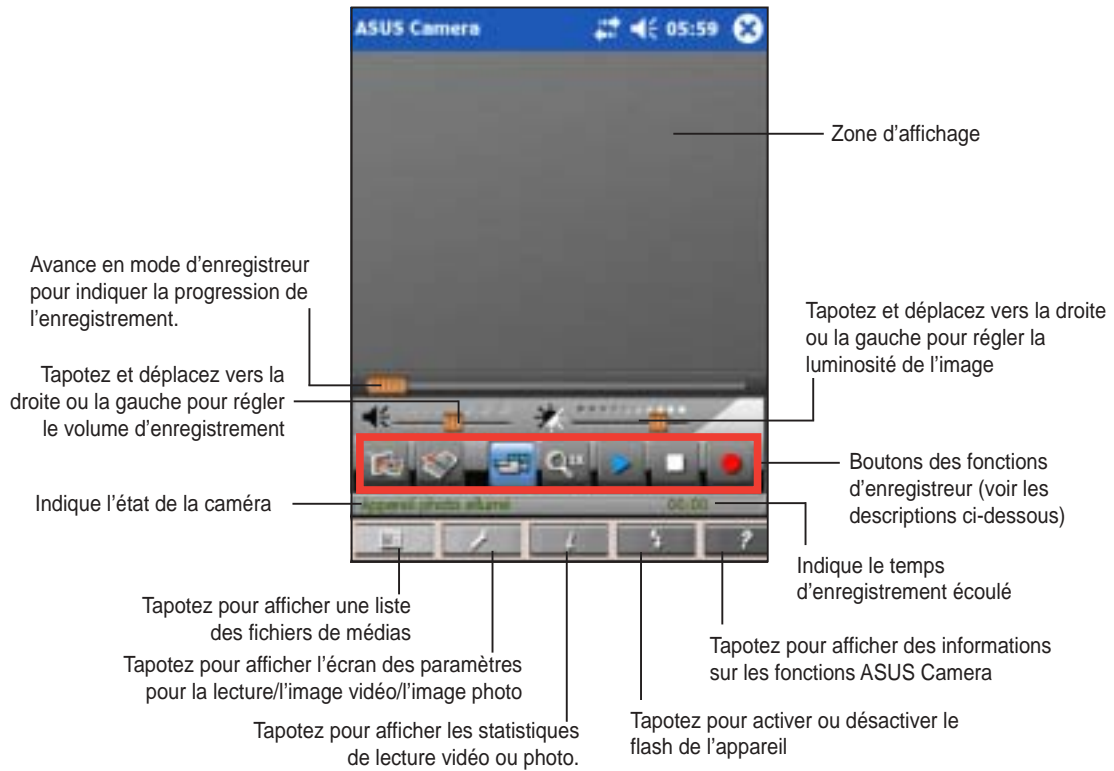


2. Tapotez une seconde fois pour zoomer en **plein écran**. Lorsque vous êtes en mode plein écran, tapoter sur l'image la fait pivoter de 45° dans le sens anti-horaire.



3. Tapotez une troisième fois pour revenir à la **taille par défaut**.


# Mode Enregistreur




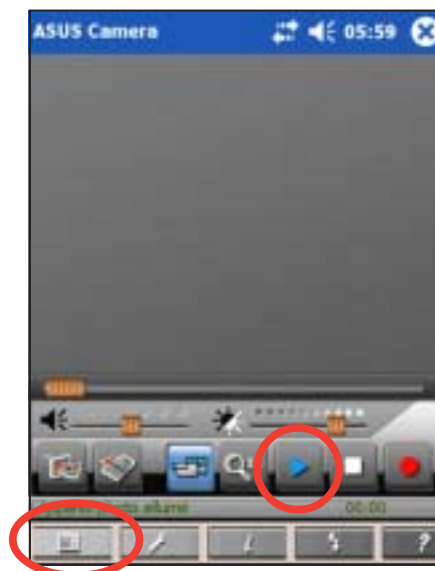


## Menus de l'Enregistreur


### Pour visualiser la Liste de Lecture:

Tapotez sur  (Liste de Lecture) dans la barre de commandes. Une liste des fichiers disponibles dans votre dossier par défaut apparaîtra.

Si vous avez précédemment lu des fichiers vidéo, photo ou un diaporama, tapoter sur le bouton  (Lecture) ouvrira le dernier fichier consulté.

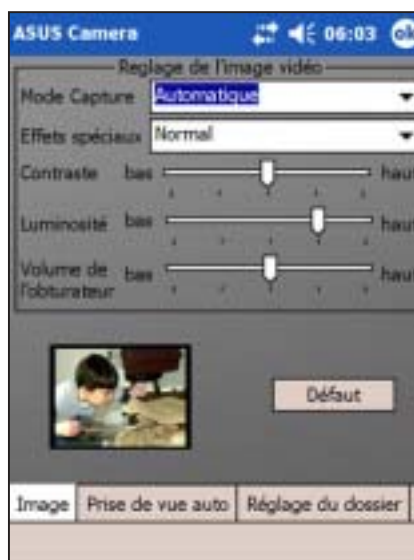


### Pour modifier les paramètres de l'image vidéo :

1. Tapotez sur  (Paramètres) dans la barre de commandes pour afficher les options de l'image vidéo.
2. Effectuez les modifications souhaitées.

**Mode Capture** - Auto, Incandescent, Fluorescent, Crépuscule, Nuageux, Ensoleillé, Nuit

**Effets Spéciaux** - Normal, Portrait, Scènes, Ancien, Noir&Blanc, Négatif, Couleur spéciale-Bleu, Couleur spéciale-Rouge, Couleur spéciale-Vert




Tapotez et maintenez le curseur pour régler les niveaux **Contraste**, **Luminosité**, et **Volume de l'obturateur**.

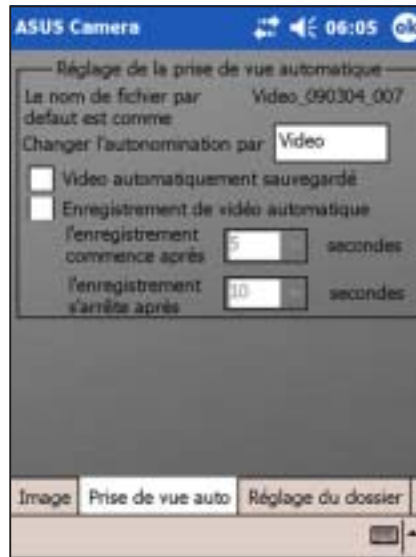
Tapotez sur le bouton **Défaut** à tout moment pour revenir aux paramètres par défaut.

3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

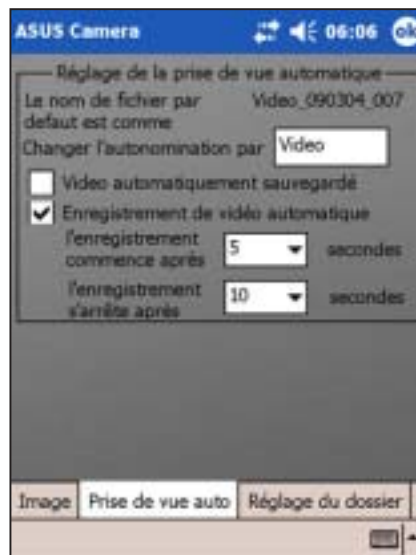
## Pour changer les paramètres de Capture Auto:

1. Tapotez sur  (Paramètres) sur la barre de commandes, puis tapotez sur l'onglet **Prise de vue auto** pour afficher les options.
2. Effectuez les modifications souhaitées.

Si vous cochez l'option **Vidéo automatiquement sauvegardé**, les fichiers vidéo enregistrés seront automatiquement enregistrés vers le dossier que vous spécifiez. Tapotez sur l'onglet **Paramètres Fichier** pour spécifier votre dossier de stockage.



Si vous cochez l'option **Enregistrement de vidéo automatique**, les items **l'enregistrement commence après** et **l'enregistrement s'arrête après** deviendront configurables. Tapotez sur la flèche vers le bas en face de chaque item pour régler la durée en secondes.



3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

## Pour changer les paramètres de fichier:

1. Tapotez sur **Paramètres** sur la barre de commandes, puis tapotez sur l'onglet **Réglage du dossier** pour afficher les options.
2. Effectuez les modifications désirées en tapotant sur la flèche vers le bas en face de chaque item.

**Dossier** - par défaut, vos fichiers vidéo seront enregistrés dans ce dossier.

---

**NOTE** Si vous souhaitez enregistrer une vidéo plus longue, spécifiez un dossier de stockage sur une carte CF ou SD.

---



**Qualité de la vidéo** (KBPS) - Haute (384), Moyenne (256), Faible (128)

**Qualité de l'audio** (KBPS) - Haute (12.2), Moyenne (7.4), Faible (5.15)

**Résolution** (Pixels) - 80\*64, 160\*128, 176\*144, 320\*240, 352\*288

**Format de fichier** - AVI, 3GPP

**Taux de capture** - Normal, Elevé, Max


3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.




# Fonctions Enregistreur

## Pour enregistrer de la vidéo:

1. Tapotez sur le **Bouton Mode** pour passer en mode **Enregistreur**.

Notez que le bouton  (Lecture) se transforme en bouton  (Enregistreur), le bouton Rotation devient le bouton  (Enregistrer), et le témoin d'état de la caméra indique "**Appareil photo allumé**".

2. Mettez au point l'objectif de la caméra (situé au dos de l'appareil) sur votre sujet.

3. Tapotez sur le bouton  (Enregistrer) pour débuter l'enregistrement de votre vidéo.

4. Tapotez sur le bouton  (Arrêter) pour arrêter l'enregistrement.



Si l'éclairage n'est pas suffisant, tapotez sur **Flash** dans la barre de commandes pour activer le flash de la caméra. Le message "**Flash actif**" apparaîtra brièvement dans la barre d'état.

Options du Flash :

**Flash Inactif** - Pas de Flash

**Flash Actif** - le flash est toujours activé

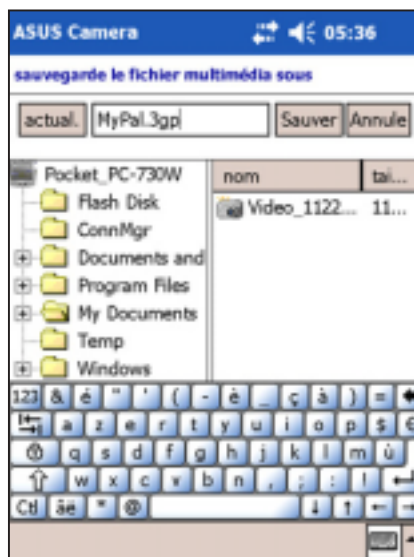
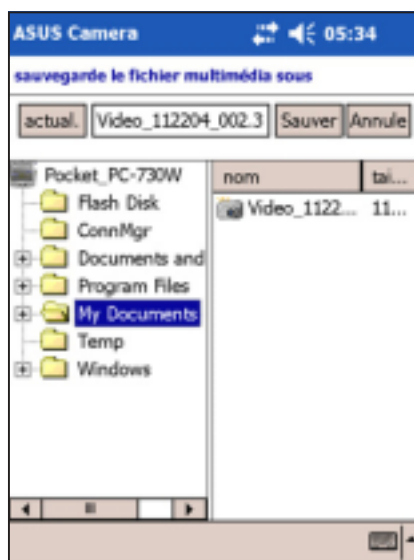


### NOTE

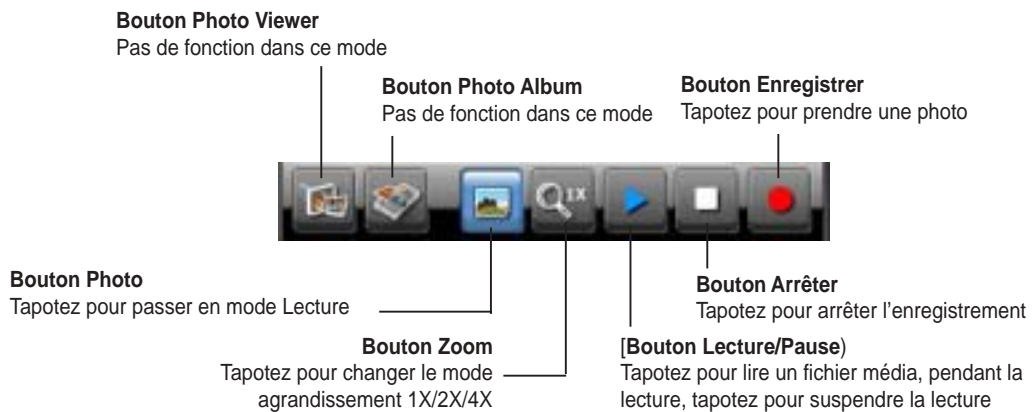
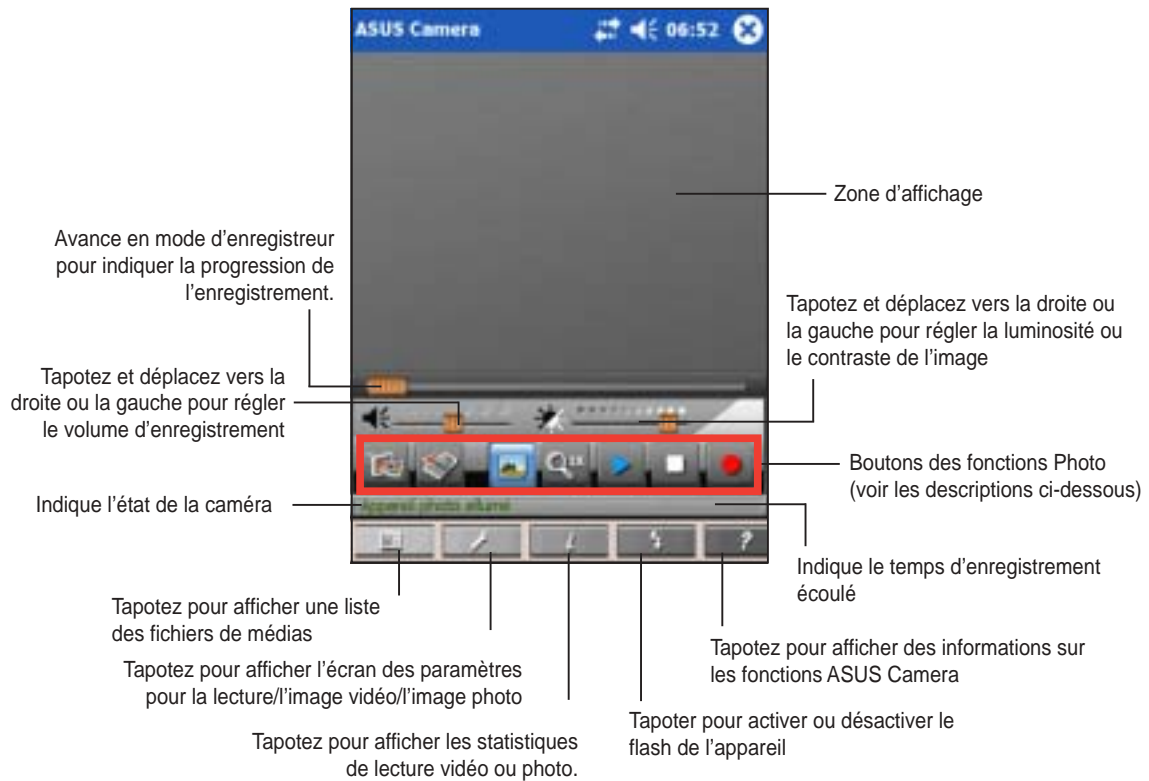
Revenez en mode Lecture pour lire vos vidéos enregistrées. Voir la section "Mode Lecture" en page 4-3 pour savoir comment lire une vidéo.

## Pour sauvegarder la vidéo:

1. Après l'enregistrement, une fenêtre de sauvegarde apparaît. Dans le volet de gauche, sélectionnez le dossier dans lequel vous désirez enregistrer le fichier vidéo.
2. Si désiré, tapotez le nom de fichier pour modifier le nom du fichier vidéo.
3. Tapotez et surlignez le nom de fichier par défaut.
4. Tapotez l'icône de saisie pour afficher le clavier logiciel.
5. Tapez le nom du fichier vidéo puis pressez **Sauver**. L'affichage retourne au mode enregistreur.




# Mode Photo



**NOTE** Lors de la capture de photos, la distance idéale entre l'appareil et le sujet est de 60 mm à l'infini.


## Menus Photo

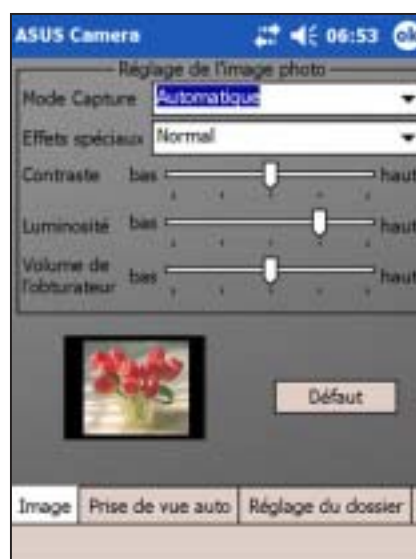
### Pour visualiser la Liste de Lecture:

Tapotez sur  (Liste de Lecture) dans la barre de commandes. Une liste des fichiers disponibles dans votre dossier par défaut apparaîtra.




### Pour modifier les paramètres de la photo :

1. Tapotez sur  (Paramètres) dans la barre de commandes pour afficher les options de la photo.
2. Effectuez les modifications souhaitées. Tapotez sur le bouton **Défaut** à tout moment pour revenir aux paramètres par défaut.
3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



## Pour changer les paramètres de prise de vue auto:

1. Tapotez sur  (Paramètres) dans la barre de commandes, puis tapotez sur l'onglet **Prise de vue auto** pour afficher les options.
2. Effectuez les modifications souhaitées.
3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



Si vous cochez l'option **Capture spéciale**, les items **Capture en Continu** (sélectionné par défaut) et **Photo automatiquement capturée** deviendront configurables.

---

**NOTE** En mode **Capture continue**, vous pouvez capturer 72 photos en continu.


---



Si vous sélectionnez l'item **Photo automatiquement capturée**, vous pourrez configurer la durée (en secondes) après laquelle la photo sera automatiquement prise. Tapotez sur cette flèche vers le bas pour afficher les options de durée.



## Pour changer les paramètres de fichier:

1. Tapotez sur  (Paramètres) dans la barre de commandes, puis tapotez sur l'onglet **Réglage du dossier** pour afficher les options.
2. Effectuez les modifications désirées en tapotant sur la flèche vers le bas en face de chaque item.

**Dossier** - par défaut, vos photos seront enregistrées dans ce dossier.

**Résolution** (Pixels) - 1280\*960, 640\*480, 352\*288, 320\*240, 176\*144, 160\*120, 80\*60


**Bruit de l'obturateur** - Son 1, 2, 3, 4

**Image** - (Aucun), Cadre1 à Cadre15; voir ci-dessous pour les illustrations

3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

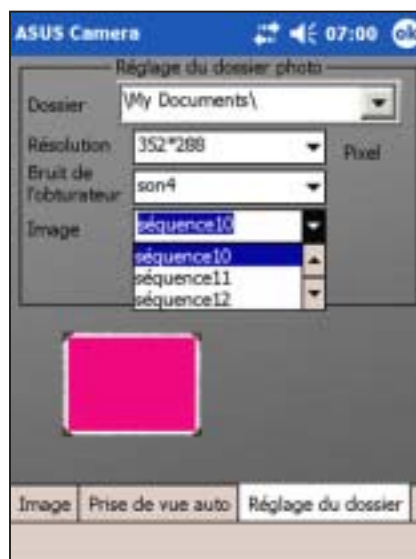


## Pour configurer un cadre standard pour vos photos :

1. Tapotez sur  (Paramètres) sur la barre de commandes, puis tapotez sur l'onglet **Réglage du dossier** pour afficher les options.
2. Tapotez sur la flèche vers le bas en face de la boîte **Image** pour afficher et sélectionner d'autres cadres.

Si vous ne souhaitez pas placer vos photos dans des cadres, sélectionnez **Aucun**.

3. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



### NOTE

Vous pouvez éditer vos photos pour ajouter des cadres et d'autres effets en utilisant le Photo Editor. Voir en page 4-24 pour obtenir plus d'informations sur l'édition des photos.


# Fonctions Photo

## Pour prendre une photo :

1. Tapotez sur le **Bouton Mode** pour passer en mode **Photo**.

Notez que le bouton  (Enregistreur) se transforme en bouton , le bouton Rotation devient le bouton  (Enregistrer), et le témoin d'état de la caméra indique "**Appareil photo allumé**".

2. Mettez au point l'objectif de la caméra (situé au dos de l'appareil) sur votre sujet.

3. Tapotez sur le bouton  (Enregistrer) pour prendre une photo.

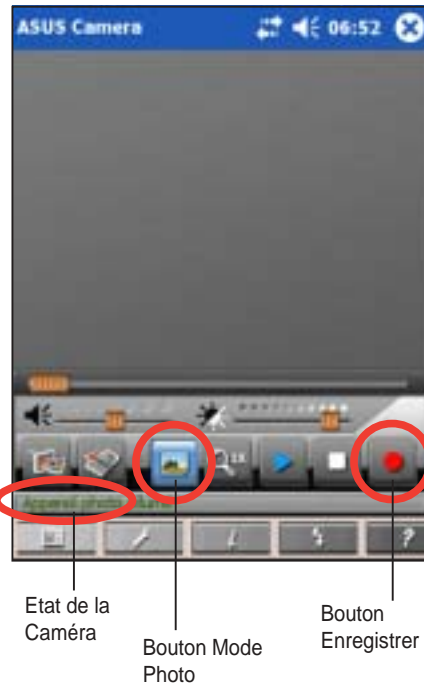
Si l'éclairage n'est pas suffisant, tapotez sur **Flash** dans la barre de commandes pour activer le flash de la caméra. Le message "**Flash Actif**" apparaîtra brièvement dans la barre d'état.

Options du Flash :

**Flash éteint** - Pas de Flash

**Flash Actif** - le flash est toujours activé

**Flash 0.5s** - le flash sera actif pendant 0.5 secondes



---

### NOTE

Vous pouvez également activer/désactiver le flash en pressant le bouton Exécution de votre appareil. Voir en page 1-2 pour l'emplacement du bouton.

---



## Sauvegarder et visualiser les photos

### Pour sauvegarder les photos:

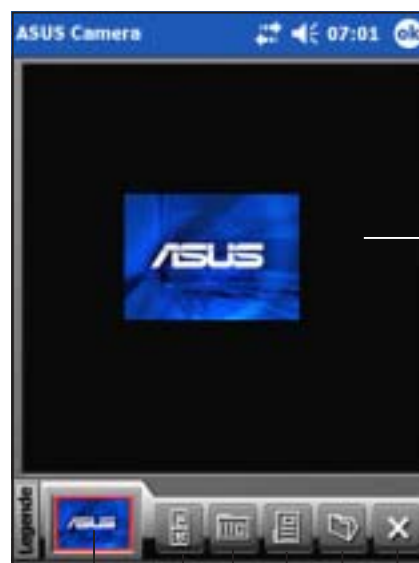
Par défaut, ASUS Camera enregistre tous les clichés dans le répertoire **Mes Documents** du Pocket PC. Un nom de fichier constitué d'une combinaison de la date de prise de vue et du numéro de séquence, est automatiquement assigné à chaque photo.

### Pour visualiser la Photo :

Repassez en mode lecture pour afficher la photo que vous venez de prendre. Voir la section "Mode Lecture" en page 4-3 pour savoir comment afficher une photo.

# Photo Viewer

Tapotez sur l'icône **Photo Viewer** pour lancer l'application et visualiser les photos aux formats **.jpg** et **.bmp**. Vous pouvez afficher les photos soit en panoramique, soit en plein écran et les faire pivoter comme vous le voulez. Ce programme vous permet également de créer un diaporama composé de plusieurs fichiers **.jpg** et affichés continuellement aux intervalles spécifiés (en secondes).



Zone d'affichage

Affiche une miniature du fichier sélectionné

Tapotez pour créer un diaporama

Tapotez pour afficher une image en orientation Paysage




Tapotez pour afficher une image en orientation Portrait

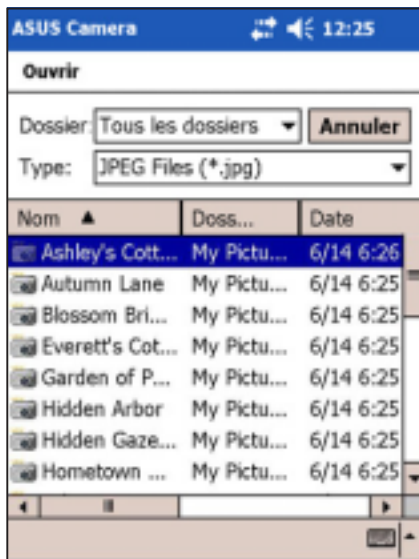
Tapotez pour quitter la visionneuse photos

Tapotez pour afficher les emplacements des fichiers

# Fonctions du Photo Viewer

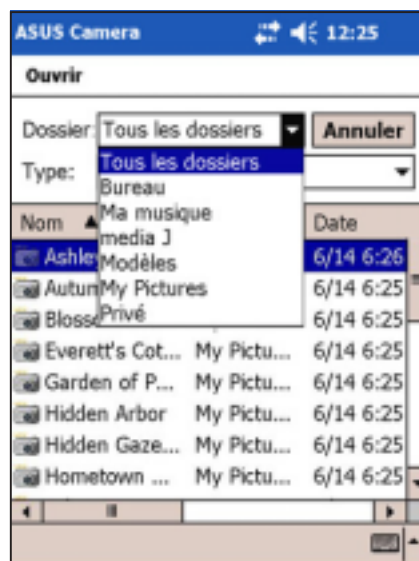
## Pour ouvrir un fichier :

1. Tapoter sur le bouton  (Dossier) pour afficher une liste des fichiers image.
2. Tapotez sur le fichier image (au format **.jpg** ou **.bmp**) que vous souhaitez ouvrir.
3. Tapotez encore une fois sur  pour ouvrir un autre fichier, ou sur le bouton  (Quitter) pour fermer l'application Photo Viewer.



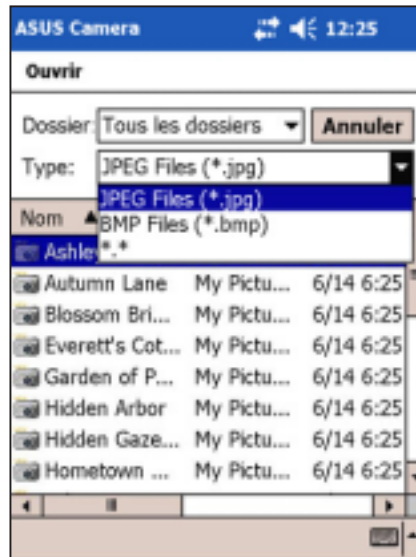
## Pour trouver des fichiers dans d'autres emplacements :

1. Tapotez sur la flèche vers le bas en face de la boîte **Dossier** pour afficher une liste des dossiers existants.
2. Tapotez sur le nom d'un dossier pour afficher une nouvelle liste de fichiers.





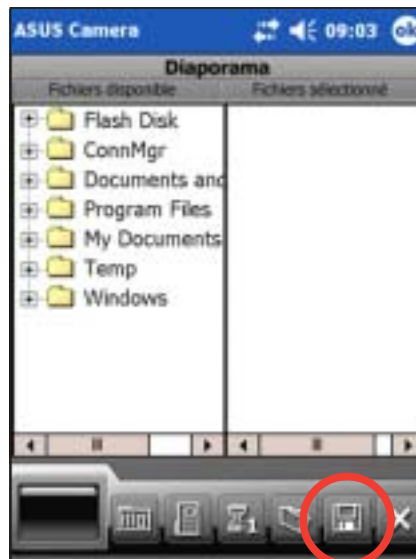
## Pour afficher des fichiers de types spécifiques :


1. Tapotez sur la flèche vers le bas en face de la boîte **Type** pour afficher une liste des types de fichier.
2. Tapotez sur le type de fichier pour afficher une nouvelle liste de fichiers.

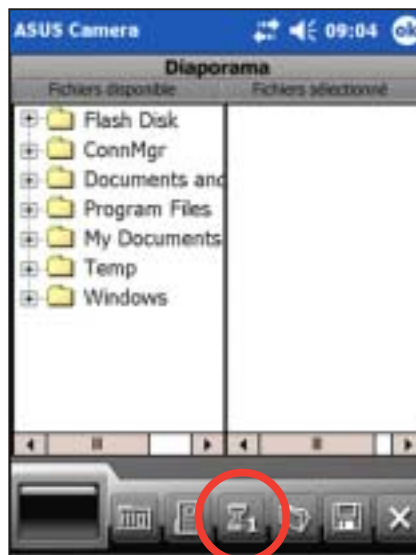




## Pour créer un Diaporama :

1. Tapotez sur le bouton  (Diaporama) pour afficher les fichiers disponibles.
2. Tapotez sur les fichiers (aux formats **.jpg** et **.bmp**) que vous souhaitez combiner dans un diaporama. Les fichiers que vous sélectionnez apparaîtront dans la colonne de droite.
3. Tapotez sur le bouton  (Enregistrer) pour enregistrer le fichier diaporama (au format **.lst** ).



4. Tapotez sur le bouton  (Intervalle Diaporama) pour spécifier la durée entre chaque image du diaporama. Le numéro sur le bouton indique l'intervalle en secondes. Continuez de tapoter sur le bouton pour choisir un intervalle de 1 à 10 secondes.



5. Tapotez sur le bouton  (Paysage) ou sur le bouton  (Portrait) pour spécifier l'orientation des images de votre diaporama. Tapoter sur l'un des boutons affiche un aperçu de vos images sélectionnées en orientation Paysage ou Portrait.

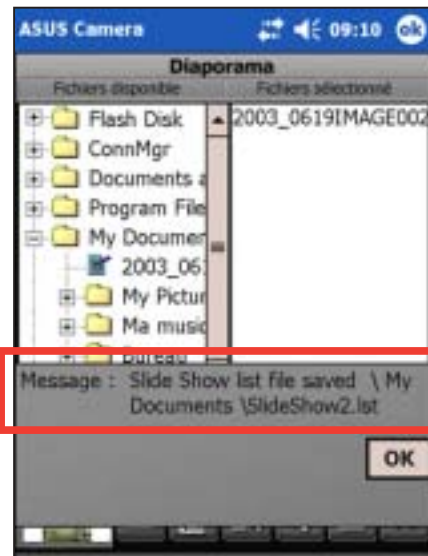
**Orientation Paysage**



**Orientation Portrait**



6. Un message apparaîtra indiquant que votre fichier diaporama est enregistré. Tapotez sur **OK**.

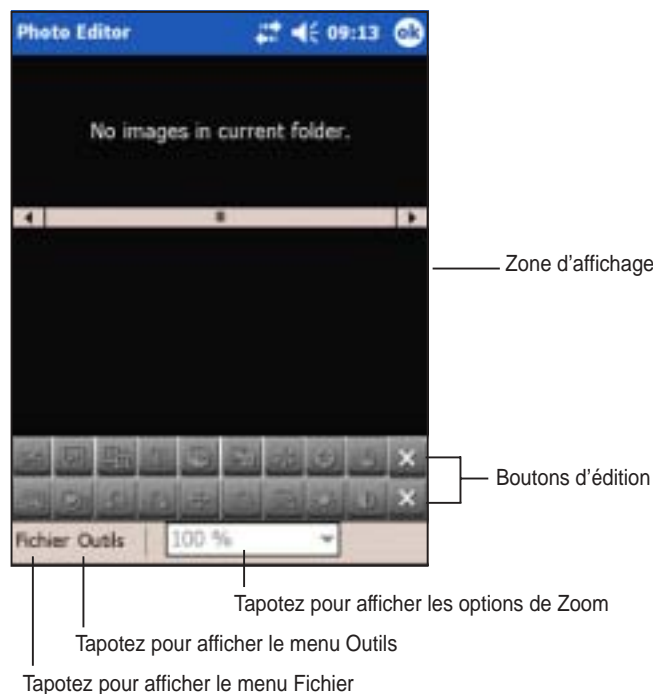


# Photo Editor


Tapotez sur l'icône **Photo Editor** pour lancer l'application et personnaliser les images en fonction de vos préférences. Vous pouvez ajouter des effets spéciaux comme flou, sépia, négatif, néon ou vous pouvez même encadrer vos photos. Vous pouvez même ajouter un commentaire ou un sous-titre à une image pour la rendre plus descriptive.



L'écran initial de l'application Photo Editor n'affiche pas de fichier spécifique. L'écran apparaît comme indiqué ci-dessous.



## NOTE

Si aucune image n'est affichée sur l'écran, les boutons d'édition sont grisés et restent non utilisables. Seuls les boutons  (Quitter) sont activés.

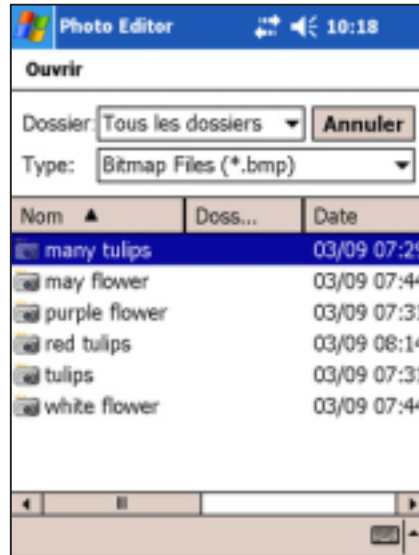
# Fonctions du Photo Editor

## Pour ouvrir et éditer un fichier :

1. Tapotez sur **Fichier**, puis sur **Ouvrir** pour afficher votre dossier par défaut et le type de fichier.

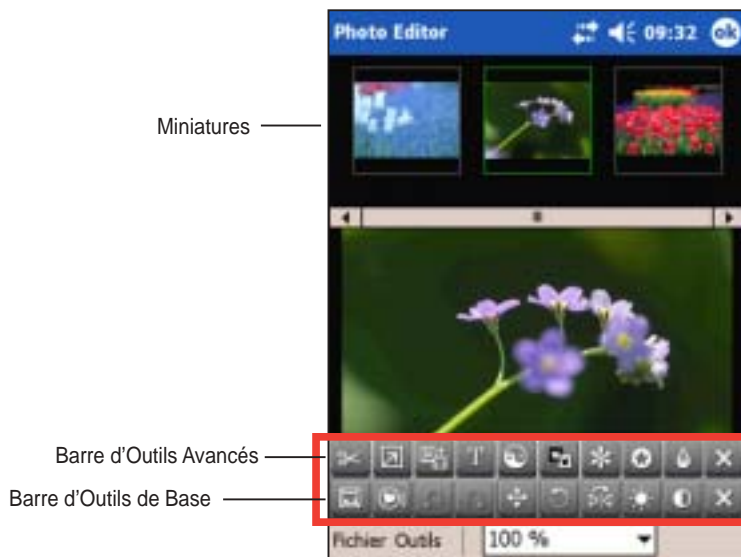
Si vous souhaitez trouver des fichiers placés dans d'autres dossiers, tapotez sur la flèche vers le bas en face de la zone **Dossier** pour afficher la sélection de dossiers, puis tapotez sur le dossier désiré.

Si vous souhaitez afficher uniquement un certain type de fichier, tapotez sur la flèche vers le bas placée en face de la boîte **Type** pour afficher les différents types de fichier, puis tapotez sur l'un d'eux. Une nouvelle liste de fichiers apparaîtra alors.



2. Tapotez sur le fichier que vous souhaitez ouvrir et éditer.

Par défaut, l'écran affiche le fichier image sélectionné, trois miniatures d'autres fichiers image, les boutons d'édition activés de la barre d'outils, la barre de commandes et la boîte des options de zoom.



### NOTE

Si vous souhaitez ouvrir une autre image, tapotez simplement sur l'une des miniatures. Tapotez et maintenez le curseur, ou tapotez sur les flèches gauche/droite pour afficher d'autres miniatures.



3. Pour modifier la taille de visualisation du fichier, tapotez sur la **Boîte des options de zoom**, puis choisissez l'agrandissement désiré. Le fichier apparaîtra à la taille spécifiée.



4. Pour retirer les miniatures d'autres fichiers et consulter votre fichier à 100%, tapotez sur **Outils** dans la barre de commandes puis tapotez sur (décochez) l'item **Vue miniature**.



5. Tapotez sur le bouton **Image** pour afficher les cadres disponibles. Utilisez le curseur ou les flèches gauche/droite pour consulter les autres cadres.



6. Tapotez sur le cadre choisi deux fois pour placer automatiquement votre image dedans.
7. Tapotez sur le bouton **Image** pour quitter le mode d'édition du cadre, et réactiver d'autres boutons d'édition et menus de la barre de commandes.
8. Tapotez sur d'autres boutons d'édition pour ajouter plus d'effets à votre image.



**NOTE** Vous devez quitter le mode d'édition en cours avant de pouvoir passer dans un autre mode d'édition ou d'utiliser les menus de la barre de commandes.

9. Tapotez sur **Fichier**, puis sur **Sauvegarder**.
10. Indiquez un **nom**, puis spécifiez un **dossier**, un **type**, et un **emplacement** pour votre fichier personnalisé. Tapotez sur **OK**.
11. Lorsqu'on vous le demandera, spécifiez la **taille** de votre fichier. Tapotez sur **OK**.



# Photo Album

Tapotez sur l'icône **Photo Album** pour lancer l'application et afficher les fichiers média disponibles (.3gpp, .avi, .jpg, .bmp) représentés par de petites miniatures.



Tapotez deux fois sur une miniature pour l'afficher ou la lire

Tapotez pour afficher les formats de fichier supportés  
Tapotez pour afficher les options de tri

## Pour trouver des fichiers à d'autres emplacements :

1. Tapotez sur la flèche vers le bas dans la boîte **Dossier** pour afficher les dossiers sur votre appareil.
2. Sélectionnez le dossier où vous souhaitez placer les fichiers. Un nouveau groupe de miniatures apparaîtra sur l'écran.





# ASUS Launcher

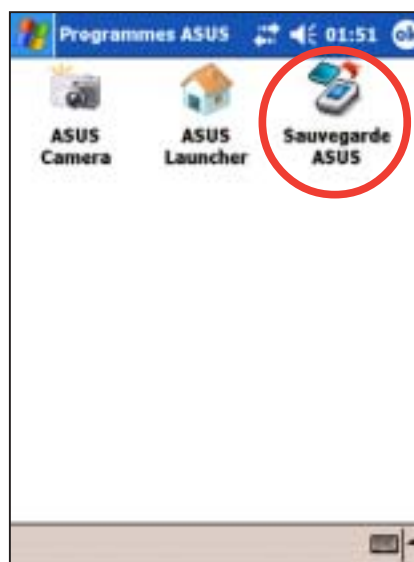
Ce programme vous permet de facilement classer les programmes que vous utilisez fréquemment, et de pouvoir rapidement les lancer.

## Accéder à ASUS Launcher

Pour accéder à ASUS Launcher :

1. Tapotez sur  , puis sur **Programmes**.
2. Tapotez sur **Programmes ASUS**, puis sur **ASUS Launcher**.

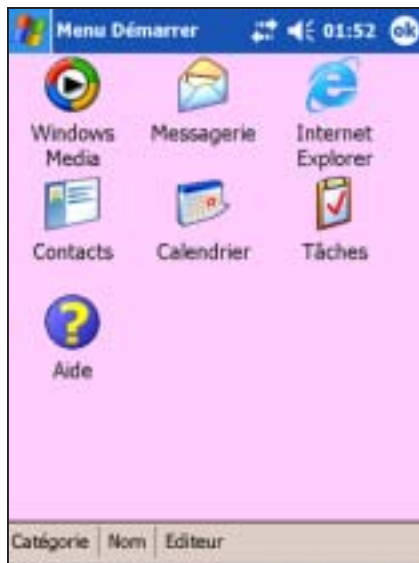
**NOTE** Pour facilement accéder à ASUS Launcher, pressez le bouton  (le plus à gauche) sur votre appareil.



3. Dans la barre de commandes, tapotez sur **Nom** pour afficher les noms des catégories existantes. Les catégories par défaut sont **Favoris**, **Menu Démarrer**, et **Programmes**.
4. Tapotez sur une catégorie pour afficher les programmes qu'elle contient.  
Par défaut, la catégorie Favoris contient les icônes des programmes ASUS Launcher et Sauvegarde ASUS.



5. Tapotez sur **Menu Démarrer** ou **Programmes** pour afficher les programmes contenus par défaut.



---

**NOTE** Quelque soit la catégorie sélectionnée, cette catégorie sera ouverte la prochaine fois que vous tapoterez sur l'icône **ASUS Launcher**.

---

---

**NOTE**

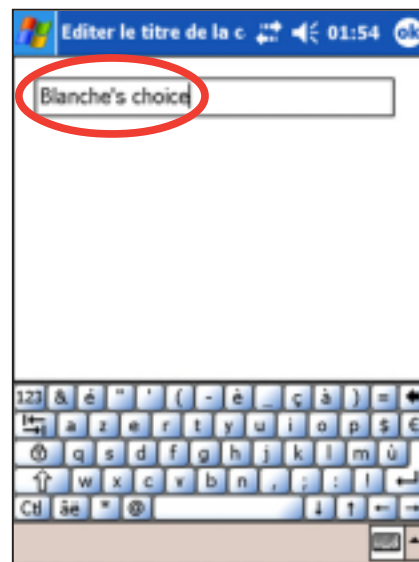
Vous ne pouvez pas supprimer les catégories par défaut. Cependant, vous pouvez éditer les titres par défaut, et ajouter ou supprimer des programmes contenus dans ces catégories.

---

## Modifier le nom d'une catégorie par défaut

### Pour éditer le nom d'une catégorie par défaut:

1. Tapotez sur **Nom**, et sélectionnez la catégorie que vous souhaitez renommer. Par exemple, **Programmes**.
2. Tapotez sur **Catégorie**, puis sur **Editer le titre**.
3. Sur l'écran **Editer le titre de la catégorie en cours**, modifiez le nom.
4. Tapotez sur **OK**.

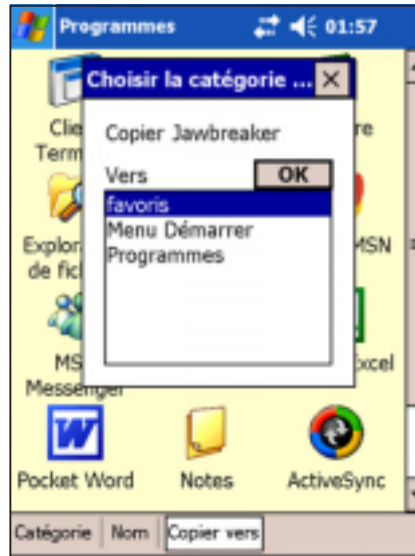




# Personnaliser une catégorie existante

Pour personnaliser une catégorie existante :

1. Tapotez sur **Editeur**, puis sur **Copier vers**.
2. Tapotez sur **Nom**, puis tapotez sur la catégorie où vous souhaitez copier l'icône du programme, par exemple **Programmes** ou **Menu Démarrer**.
3. Dans l'écran **Programmes** (ou **Menu Démarrer**), tapotez sur l'icône du programme que vous souhaitez copier. Par exemple, **Jawbreaker**. Un écran pop-up apparaîtra.
4. Sélectionnez une destination cible pour l'icône du programme. Par exemple, **Favoris**.
5. Répétez les étapes 3 et 4 pour copier d'autres programmes que vous souhaitez souvent exécuter.
6. Une fois que c'est fait, tapotez sur **Copier vers** puis sur **Lancer** pour revenir en mode exécution.



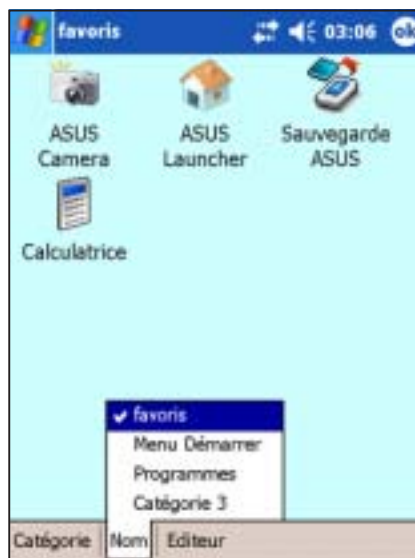
---

**NOTE** L'option **Copier vers** copie l'icône du programme vers la destination spécifiée mais la conserve également dans sa catégorie originale. Si vous ne souhaitez pas avoir d'icônes en double, utilisez l'option **Bouger vers**.

---

7. Tapotez sur **Nom** puis sur **Favoris** pour afficher vos programmes à lancement rapide personnalisés.
8. Tapotez sur **OK** pour configurer **Favoris** en tant que catégorie Lancement Rapide.

La prochaine fois que vous accéderez à ASUS Launcher, la catégorie Favoris apparaîtra.

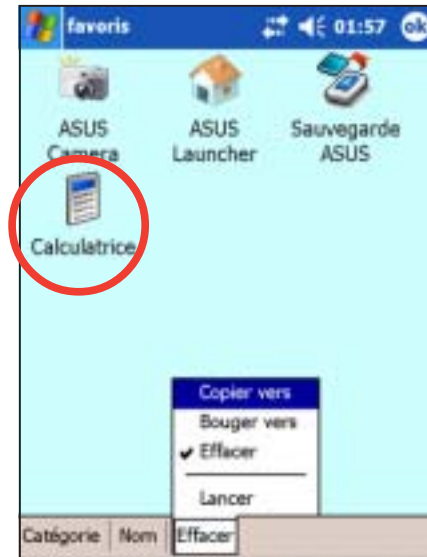




# Supprimer des programmes dans une catégorie

## Pour retirer les programmes d'une catégorie :

1. Tapotez sur **Editeur**, puis sur **Effacer**.
2. Tapotez sur **Nom**, puis sur l'une des catégories existantes.
3. Tapotez sur l'icône du programme que vous souhaitez supprimer. Par exemple, l'icône **Calculatrice** sur l'écran Favoris.  
L'icône disparaîtra de l'écran dès que vous aurez tapoté dessus.
4. Une fois que c'est fait, tapotez sur **Effacer** puis sur **Lancer** pour revenir en mode exécution.
5. Tapotez sur **OK** pour enregistrer vos modifications.



# Ajouter une catégorie

## Pour ajouter une nouvelle catégorie :

1. Tapotez sur **Catégorie**, puis sur **Ajouter**. Une nouvelle catégorie est automatiquement ajoutée.
2. Tapotez sur **Nom** pour consulter la liste à jour des catégories.
3. Si vous souhaitez renommer la nouvelle catégorie, consultez les instructions en page 4-30.




# Sauvegarde ASUS

L'utilitaire Sauvegarde ASUS vous permet de sauvegarder vos fichiers systèmes et/ou les données contenues dans la mémoire du système principal. Au contraire de la fonction de sauvegarde **automatique** ASUS SmartKeeper qui enregistre l'état complet du système (système et données) dans un fichier de sauvegarde unique, cet utilitaire vous permet de créer **manuellement** des fichiers de sauvegarde distincts pour vos fichiers systèmes et fichiers de données. Vous pouvez même classer les fichiers de données et les placer dans des dossiers différents.

## Accéder à Sauvegarde ASUS

### Pour accéder à l'utilitaire Sauvegarde ASUS :


1. Tapotez sur , puis sur **Programmes**.
2. Tapotez sur **Programmes ASUS**, puis sur **Sauvegarde ASUS**.

Un message apparaîtra vous demandant d'arrêter les autres programmes avant d'exécuter l'utilitaire de sauvegarde.



3. Tapotez sur **OK** et arrêtez tous les programmes en cours.

### Pour arrêter tous les programmes en cours d'exécution :

1. Tapotez sur , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez sur l'onglet **Système**, puis tapotez sur l'icône **Mémoire**.
3. Sur l'écran Mémoire, tapotez sur l'onglet **Programmes exécutés**.
4. Tapotez sur le bouton **Arrêter tout**, puis tapotez sur **OK**.



---

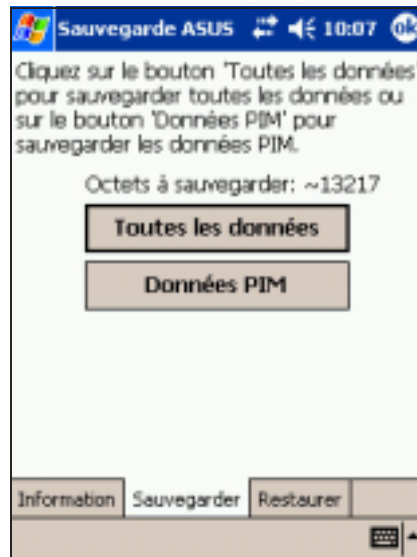
**NOTE** Consultez l'aide en ligne de votre appareil pour les instructions sur la façon de sauvegarder ou de restaurer les données.

---

## Sauvegarder toutes les données

Pour sauvegarder toutes les données sur votre appareil :

1. Retournez sur l'écran des Programmes ASUS et tapotes sur l'icône **Sauvegarde ASUS**.
2. Tapotez sur l'onglet **Sauvegarde** sur l'écran Sauvegarde ASUS.
3. Tapotez sur le bouton **Toutes les données** pour enregistrer toutes les données présentes sur votre appareil.



---

**NOTE** Vous devez insérer une carte mémoire CF ou une carte SD si vous souhaitez enregistrer votre fichier de sauvegarde sur un support de stockage amovible, dans le cas contraire, vous pouvez enregistrer le fichier de sauvegarde sur le Disque Flash.

---

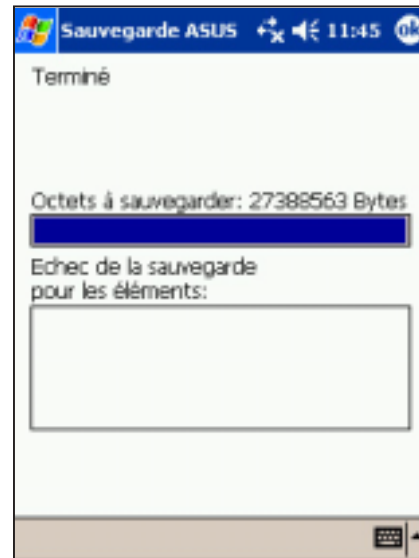
4. Sur l'écran Fichier de Sauvegarde:
  - spécifiez un **Nom de fichier** pour la sauvegarde
  - spécifiez le **Dossier** dans lequel stocker le fichier de sauvegarde (optionnel)
  - Choisissez le périphérique de stockage (**Flash Disk**, **Carte SD**, ou **Carte CF**) sur lequel vous souhaitez placer le fichier de sauvegarde
5. Tapotez sur **OK** pour lancer le processus de sauvegarde.



6. L'écran affiche l'état du processus de sauvegarde. Une fois effectué, un message apparaît indiquant que la sauvegarde est terminée, et affiche la taille totale des fichiers sauvegardés.

Au cas où le programme échouerait à sauvegarder des éléments, il les affichera sur l'écran.

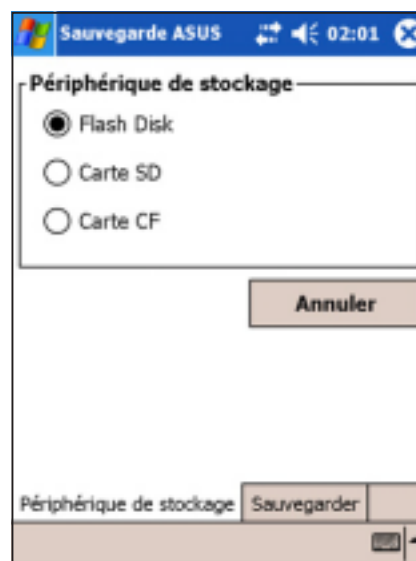
7. Tapotez sur **OK**.



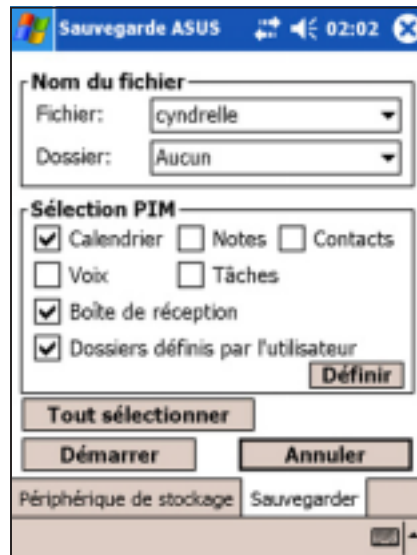
## Sauvegarder les données PIM

Pour sauvegarder uniquement les données PIM de votre appareil :

1. Sur l'écran Sauvegarde ASUS, tapotez sur le bouton **Données PIM** pour sauvegarder uniquement les données PIM (Gestion des informations Personnelles) sur votre appareil.
2. Choisissez le périphérique de stockage (**Flash Disk**, **Carte SD**, ou **Carte CF**) sur lequel vous souhaitez placer le fichier de sauvegarde. Tapoter sur **Annuler** vous ramènera sur l'écran précédent.
3. Tapotez sur l'onglet **Sauvegarder**.

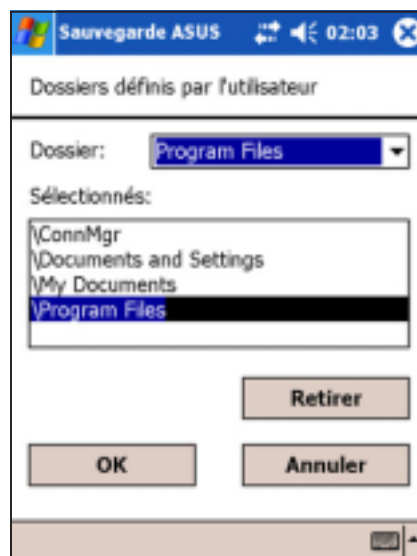


4. Saisissez le nom de votre fichier de sauvegarde et le dossier où vous souhaitez le placer. Vous pouvez choisir de ne pas spécifier de dossier.
5. Cochez les cases en face des items que vous souhaitez sauvegarder, ou tapotez **Tout sélectionner** pour sélectionner tous les items listés.

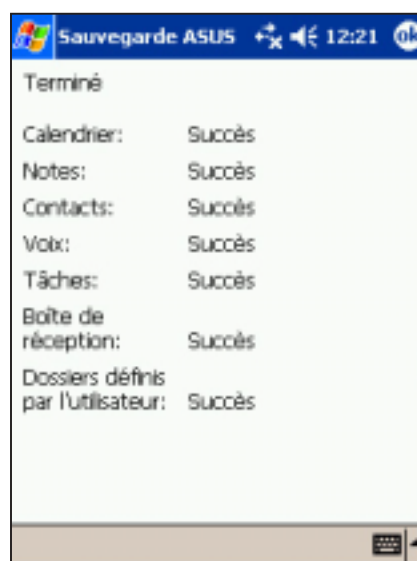


Si vous avez coché la case **Dossiers définis par l'utilisateur**, tapotez sur **Définir** pour spécifier les dossiers que vous souhaitez inclure dans le fichier de sauvegarde, puis tapotez sur **OK**.

6. Tapotez sur **Démarrer** pour débuter le processus de sauvegarde.



7. Une fois le processus de sauvegarde terminé, l'écran affichera le message "Terminé" ainsi qu'une liste des éléments sauvegardés.
8. Tapotez sur **OK**.



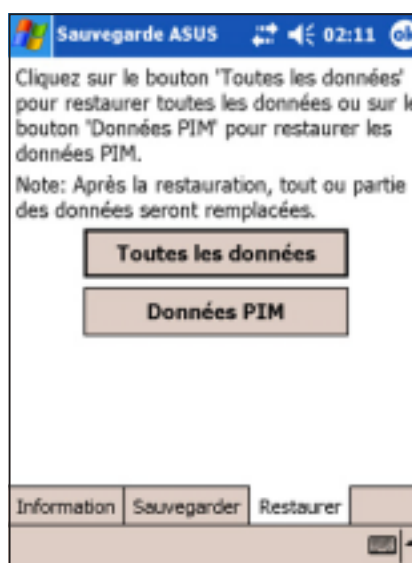
# Restaurer toutes les données

## Pour restaurer toutes les données :

1. Tapotez sur , puis sur **Programmes**.

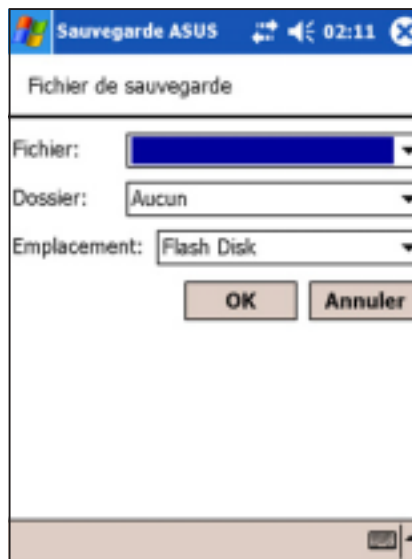
**NOTE** Si vous avez enregistré votre fichier de sauvegarde sur une carte SD ou une carte CF, vous devez installer la carte dans le slot SD/CF pour restaurer les données. Dans le cas contraire, vous obtiendrez le message "Aucun périphérique de stockage trouvé!"

2. Sur l'écran des Programmes ASUS, tapotez sur l'icône **Sauvegarde ASUS**.  
Lorsqu'on vous le demandera, arrêtez tous les programmes en cours. Voir en page 4-33 pour les instructions.



3. Tapotez sur l'onglet **Restaurer** sur l'écran Sauvegarde ASUS.
4. Tapotez sur **Toutes les données**.

5. Sur l'écran Fichier de Sauvegarde:
  - sélectionnez le **Nom de fichier** du fichier de sauvegarde (tapotez sur la flèche pour lister les éventuels autres fichiers de sauvegarde)
  - Sélectionnez le **Dossier** contenant votre fichier de sauvegarde (optionnel)
  - Choisissez le périphérique de stockage (**Flash Disk**, **Carte SD**, ou **Carte CF**) sur lequel vous avez placé le fichier de sauvegarde



6. Tapotez sur **OK** pour lancer le processus de restauration.
7. Lorsque la restauration est effectuée, un message apparaît vous demandant de réinitialiser manuellement la machine.
8. Tapotez sur **OK** pour réinitialiser.

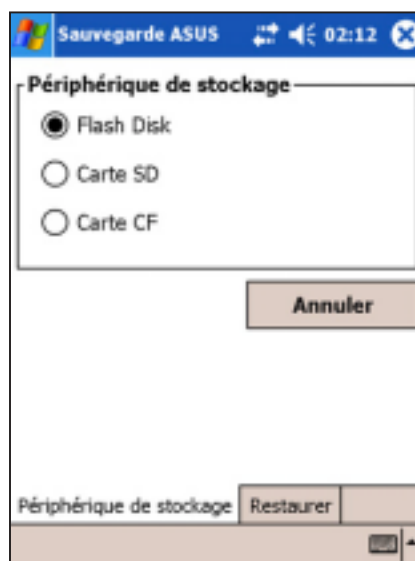




# Restaurer les données PIM

## Pour restaurer les données PIM :

1. Sur l'écran Sauvegarde ASUS, tapotez sur **Données PIM**.
2. Lorsqu'on vous le demande, choisissez le périphérique de stockage (**Flash Disk**, **Carte SD**, ou **Carte CF**) sur lequel vous avez placé le fichier de sauvegarde. Tapoter sur **Annuler** vous ramènera sur l'écran précédent.
3. Tapotez sur l'onglet **Restaurer**.



4. Sélectionnez le **Nom de fichier** du fichier de sauvegarde (tapotez sur la flèche pour lister éventuellement les autres fichiers de sauvegarde).
5. Cochez les cases en face des items que vous souhaitez restaurer, ou tapotez sur **Tout sélectionner** pour sélectionner tous les items listés. Si vous avez coché la case **Dossiers définis par l'utilisateur**, tapotez sur **Définir** pour spécifier les dossiers que vous souhaitez restaurer, puis tapotez sur **OK**.



6. Tapotez sur **Démarrer** pour débiter le processus de sauvegarde.
7. Lorsque la restauration est effectuée, un message apparaît vous demandant de réinitialiser manuellement la machine.
8. Tapotez sur **OK** pour réinitialiser.





# ASUS SmartKeeper

Le programme ASUS SmartKeeper est une fonction de sauvegarde automatique qui vous propose de sauvegarder l'état courant du système sur une carte CF ou une carte SD lorsque la puissance restante de la batterie atteint un certain niveau. Avec l'option automatique, le processus est effectué que l'appareil soit allumé ou pas, à condition qu'une carte SD ou CF soit insérée dans le slot.

## Sauvegarde Automatique

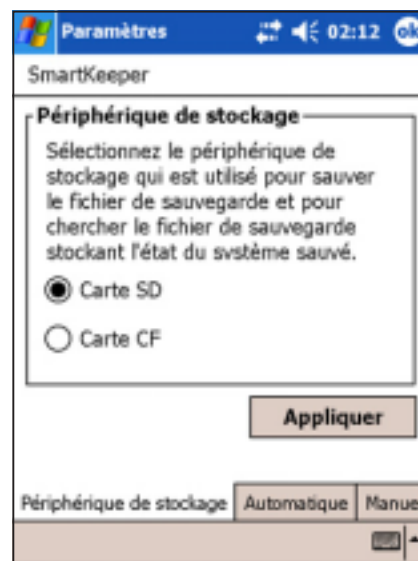
### Prérequis pour une sauvegarde automatique

- Smartkeeper activé
- une carte CF ou SD est présente dans le slot (il est recommandé de disposer de 64MB d'espace libre)
- La puissance disponible de la batterie atteint un niveau bas

### Activer la sauvegarde automatique

#### Pour activer la sauvegarde automatique :

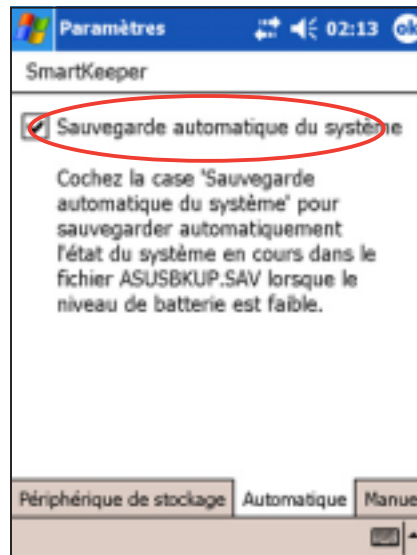
1. Tapotez sur  , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez sur l'onglet **Système** en bas de l'écran Paramètres.
3. Tapotez sur l'icône **SmartKeeper** pour lancer l'application.
4. Sélectionnez le périphérique de stockage disponible (carte SD ou CF) à utiliser pour la sauvegarde, puis tapotez sur **Appliquer**.
5. Tapotez sur l'onglet **Automatique**.



6. Dans l'écran **Automatique**, cochez la case **Sauvegarde automatique du système** pour activer la sauvegarde automatique. Cette case est cochée par défaut.

Lorsque SmartKeeper est réglé sur **Automatique**, assurez-vous qu'une carte CF ou une carte SD (il est recommandé de disposer de 64MB d'espace libre) est présente dans le slot respectif.

7. Tapotez sur **OK**.



---

**NOTE**

Pour vérifier si la carte CF, ou la carte SD, est utilisable pour la sauvegarde système, effectuez tout d'abord une Sauvegarde manuelle. Consultez la section "Pour effectuer une sauvegarde manuelle" en page 4-44

---

## Comment fonctionne la sauvegarde automatique

SmartKeeper est capable de réaliser un processus de sauvegarde automatique que votre appareil soit en (Marche) ou (Arrêté).

### Lorsque l'appareil est en Marche

Si la batterie atteint un niveau faible lorsque vous utilisez l'appareil, ce message apparaît, "**Batterie faible! Sauvegarder l'état du système actuel ?**"

---

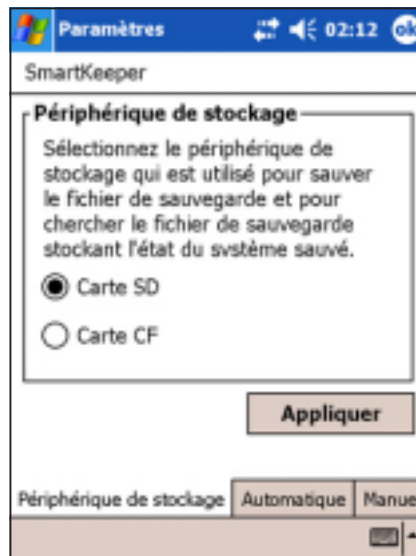
*Sauvegarder "l'état du système actuel" signifie que tout le système et toutes les données dans la mémoire centrale du système sont sauvées **comme tel** dans le fichier ASUSBKUP.SAV. Par exemple, vous êtes en train d'éditer un fichier Excel lorsque la batterie atteint un niveau faible et vous confirmez le backup. Lorsque vous restaurez l'état du système à partir du fichier ASUSBKUP.SAV, vous retrouvez exactement le même écran, les paramètres, et la configuration système d'avant la sauvegarde.*

---

## Pour sauvegarder l'état actuel du système :

Lorsqu'on vous le demandera, tapotez sur le bouton **Oui** sur la fenêtre du message pour débiter le processus de sauvegarde.

Tapotez sur **Non** si vous ne souhaitez pas sauvegarder l'état système à ce moment là.



---

### NOTE

Assurez-vous que soit la carte CF, soit la carte SD est dans son slot respectif. Si vous tapotez sur Oui sans aucune carte, un message d'erreur apparaîtra, indiquant que la destination de sauvegarde sélectionnée n'est pas prête.

---



Un message de confirmation apparaîtra une fois le processus de sauvegarde terminé.



## Lorsque l'appareil est Arrêté

Si l'état de faiblesse de la batterie se produit lorsque l'appareil est arrêté ou en veille :

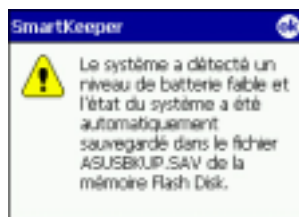
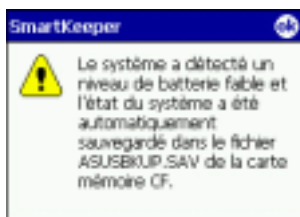
1. SmartKeeper **réveillera le système** pour sauvegarder l'état système.
2. SmartKeeper vérifiera si une carte CF ou une carte SD est disponible dans le slot.
3. Si elle est présente, SmartKeeper sauvegardera l'état courant du système dans le fichier **ASUSBKUP.SAV** sur la carte SD ou CF. Une fois le processus de sauvegarde terminé, le système passera automatiquement en mode Arrêt.

---

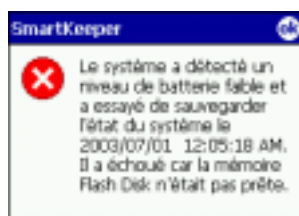
**NOTE** Si aucune carte n'est trouvée, l'appareil s'arrêtera sans avoir réalisé de processus de sauvegarde.

---

Lorsque vous allumez l'appareil, l'un des messages suivants sera affiché sur l'écran.



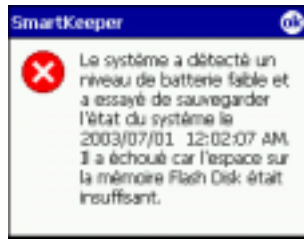
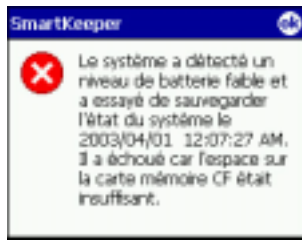
Si la sauvegarde automatique est réussie



Si la sauvegarde automatique échoue à cause de l'absence de carte CF ou SD dans le slot



Si la sauvegarde échoue à cause d'un défaut de la carte CF/SD, ou parce qu'elle n'est pas accessible




Si la sauvegarde automatique échoue parce que l'espace sur la Carte CF/SD n'est pas suffisant pour stocker l'état système courant

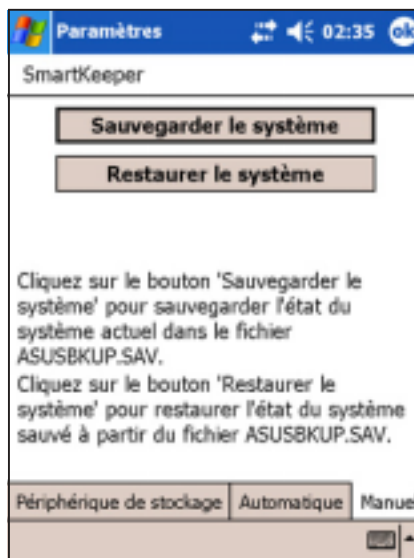


Si la sauvegarde automatique échoue à cause d'une erreur système

# Sauvegarde Manuelle

## Pour utiliser la sauvegarde manuelle :

1. Tapotez sur  , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez sur l'onglet **Système** en bas de l'écran Paramètres.
3. Tapotez sur l'icône **SmartKeeper**, puis sur l'onglet **Manuel**.
4. Tapotez sur le bouton **Sauvegarde le système** pour sauvegarder l'état courant du système vers la carte CF ou la carte SD.



Si ni la carte CF, ni la carte SD n'est présente, un message d'erreur apparaîtra après avoir tapoté sur le bouton "Sauvegarde".

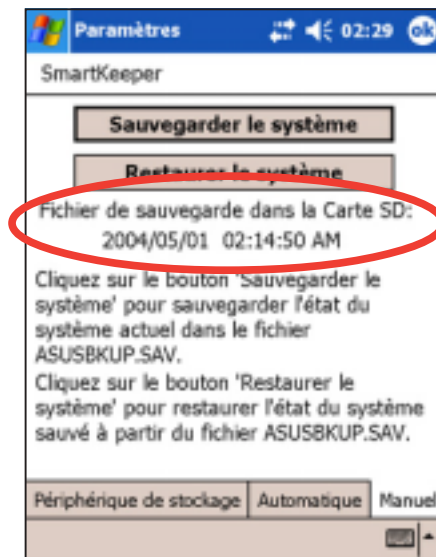


**NOTE** Pendant la sauvegarde, l'écran s'effacera et affichera uniquement le message "**Sauvegarde en cours**" ainsi que le pourcentage de données sauvegardées.

Un message apparaîtra pour confirmer que le processus de sauvegarde est terminé.




L'écran affiche les informations sur le fichier de sauvegarde une fois la procédure de sauvegarde terminée.






# Restauration Manuelle

## Pour restaurer l'état système :

1. Tapotez sur , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez sur l'onglet **Système** en bas de l'écran Paramètres.
3. Tapotez sur l'icône **SmartKeeper**, puis sur l'onglet **Manuel**.
4. Tapotez sur le bouton **Restaurer le système** pour restaurer l'état du système enregistré sur la carte SD ou CF.

Pendant la procédure de Restauration, l'écran s'effacera et affichera uniquement les détails suivants :

- Date fichier
- Heure Fichier
- Pourcentage de données restaurées



Date Fichier: 2004/06/15  
Heure Fichier: 09:27/48  
PM  
Restauration en cours:  
%

---

### NOTE

Les informations relatives au propriétaire apparaîtront une fois la procédure de restauration terminée. Tapotez sur l'écran pour revenir à l'état précédant le lancement du processus de restauration.

---

# Chapitre 5


## **Microsoft® Pocket Outlook**

◆	<b>Introduction .....</b>	<b>5-2</b>
◆	<b>Calendrier: Planifier des rendez-vous .....</b>	<b>5-2</b>
	Créer un rendez-vous .....	5-3
	Utiliser l'écran de sommaire .....	5-4
	Créer des demandes de réunion .....	5-4
◆	<b>Contacts: Coordonnées des amis et collègues .</b>	<b>5-5</b>
	Créer des contacts .....	5-6
	Utiliser l'écran de sommaire .....	5-6
	Rechercher un contact .....	5-7
◆	<b>Tâches: Suivi des choses à faire .....</b>	<b>5-8</b>
	Créer des tâches .....	5-8
	Utiliser l'écran de sommaire .....	5-9
◆	<b>Notes: Saisir des réflexions et des idées .....</b>	<b>5-10</b>
	Créer des notes .....	5-11
◆	<b>Boîte de réception: Envoyer et recevoir des e-mail .....</b>	<b>5-12</b>
	Synchroniser des messages électroniques .....	5-12
	Connexion directe à un serveur de e-mail .....	5-13
	Utiliser la liste des messages .....	5-15
	Composer des messages .....	5-16
	Gérer les e-mail et les dossiers .....	5-20

# Introduction

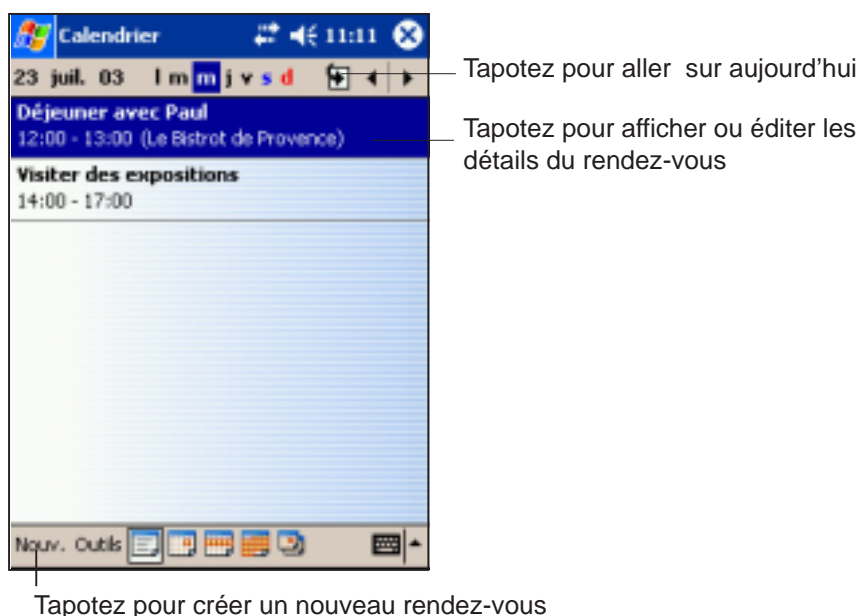
Microsoft® Pocket Outlook comporte Calendrier, Contacts, Tâches, Notes, et Messagerie. Vous pouvez utiliser ces programmes individuellement ou simultanément. Par exemple, vous pouvez utiliser une adresse email enregistrée dans les Contacts pour adresser des messages électroniques dans la Messagerie.

ActiveSync® vous permet de synchroniser les informations de Microsoft Outlook ou de Microsoft Exchange sur votre ordinateur de bureau avec votre appareil. Vous pouvez aussi synchroniser ces informations directement avec un serveur Microsoft Exchange. ActiveSync compare les modifications effectuées sur votre appareil et sur l'ordinateur de bureau ou le serveur et les met à jour avec les dernières informations. Pour plus de détails sur l'utilisation de ActiveSync, consultez l'Aide d'ActiveSync sur votre ordinateur.

Vous pouvez commuter sur n'importe quel programme de Pocket Outlook en cliquant sur .

## Calendrier

Utilisez Calendrier pour planifier des rendez-vous, des réunions ou d'autres évènements. Vous pouvez consulter vos rendez-vous de plusieurs manières (Agenda, Jour, Semaine, Mois, et Année) et changer facilement d'affichage avec le menu Affichage.



---

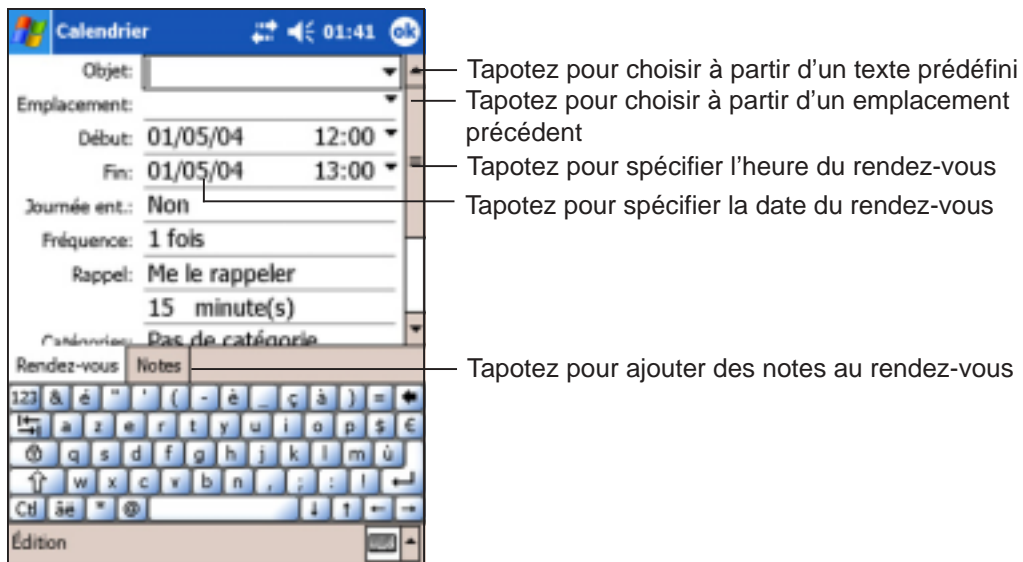
### NOTE

Vous pouvez personnaliser l'affichage de Calendrier, pour changer par exemple le premier jour de la semaine, en cliquant sur **Options** dans le menu **Outils**.

---


## Créer un rendez-vous

1. Si vous êtes sur l'affichage Jour ou Semaine, tapotez sur la date désirée pour le rendez-vous.
2. Tapotez sur **Nouveau**.



3. A l'aide du panneau de saisie, décrivez votre rendez-vous et le lieu. Sélectionnez d'abord le champ en cliquant dessus.
4. Si besoin est, tapotez sur l'heure et sur la date pour les changer.
5. Saisissez d'autres informations. Vous devrez masquer le Panneau de saisie pour voir tous les champs disponibles.
6. Pour ajouter des notes, tapotez sur l'onglet **Notes**. Vous pouvez saisir du texte, dessiner, ou enregistrer du son. Pour plus d'information sur la création de notes, consultez "Notes" plus loin dans ce chapitre.
7. Lorsque vous avez terminé, tapotez sur **OK** pour revenir à Calendrier.

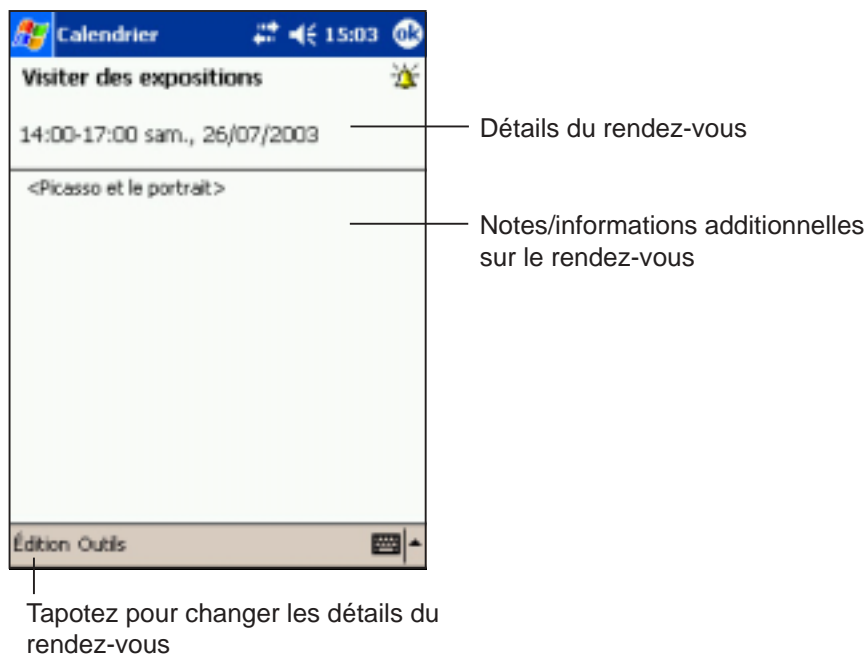
---

**NOTE** Si vous sélectionnez **Me le rappeler** dans un rendez-vous, votre Pocket PC vous rappellera un évènement en fonction des options sélectionnées dans , **Paramètres**, onglet **Privé, Sons et rappels**.

---

## Utiliser l'écran de sommaire

Lorsque vous tapotez sur un rendez-vous dans Calendrier, un écran de sommaire est affiché. Pour modifier les rendez-vous, tapotez sur **Édition**.



## Créer des demandes de réunion

Vous pouvez utiliser Calendrier pour planifier vos réunions avec d'autres utilisateurs de Outlook et Pocket Outlook. La demande de réunion sera automatiquement créée et envoyée lors de la synchronisation de la Boîte de réception ou lors de la connexion à votre serveur e-mail.

### Pour créer une demande de réunion:

1. Tapotez sur l'onglet **Outils** puis sur **Options** pour indiquer la manière dont vous voulez envoyer la demande de réunion.
2. Si vous envoyez ou recevez vos messages électroniques via ActiveSync, sélectionnez **ActiveSync**.

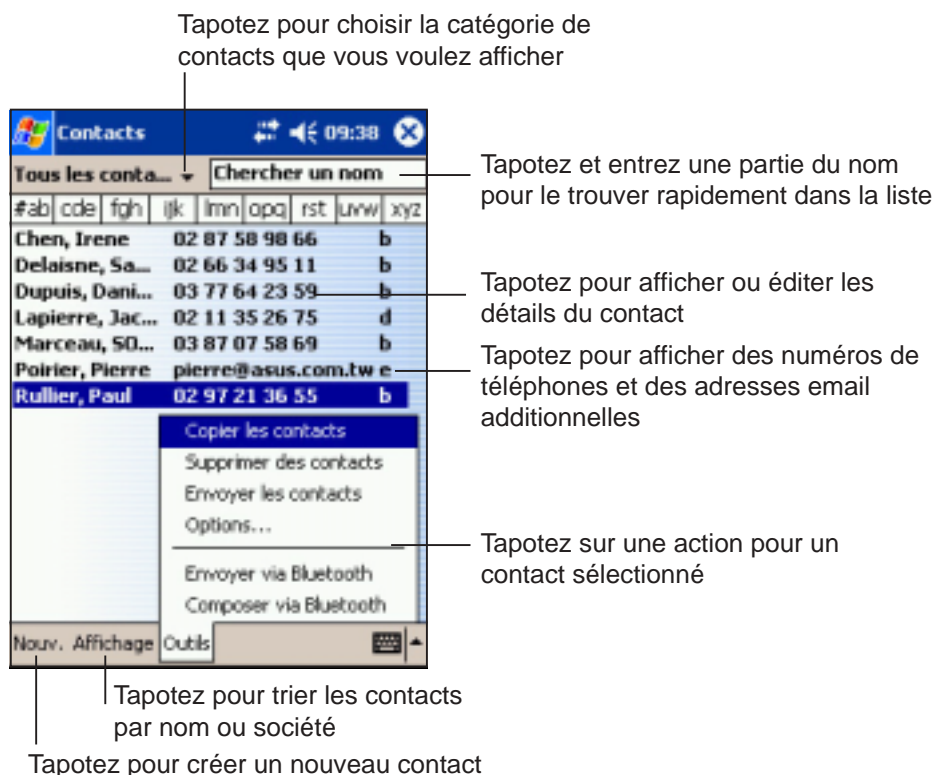
### Pour planifier une réunion:

1. Créez un rendez-vous.
2. Dans les détails du rendez-vous, masquez le panneau de saisie, puis tapotez sur **Participants**.
3. Sur la liste des adresses e-mail que vous avez entrées dans Contacts, choisissez les participants à la réunion.

La demande de réunion est créée automatiquement et placée dans le dossier Boîte d'envoi. Pour avoir plus d'informations sur l'envoi et la réception de demandes de réunion, consultez l'aide en ligne du Calendrier et de la Messagerie sur l'appareil.

# Contacts

Contacts assure le suivi de la liste de vos collègues et amis pour que vous puissiez facilement retrouver leurs coordonnées, que vous soyez à la maison ou à l'extérieur. Le port infrarouge (IR) du Pocket PC vous permet d'échanger rapidement des coordonnées de Contacts avec d'autres utilisateurs de Pocket PC.




---

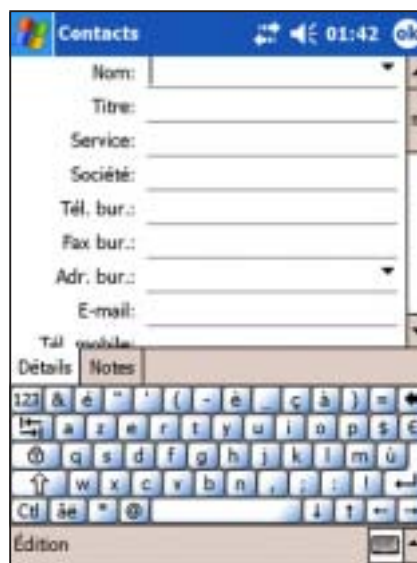
**NOTE** Pour modifier la façon dont les informations sont affichées dans la liste, tapotez sur **Outils** puis sur **Options**.

---

# Créer des contacts

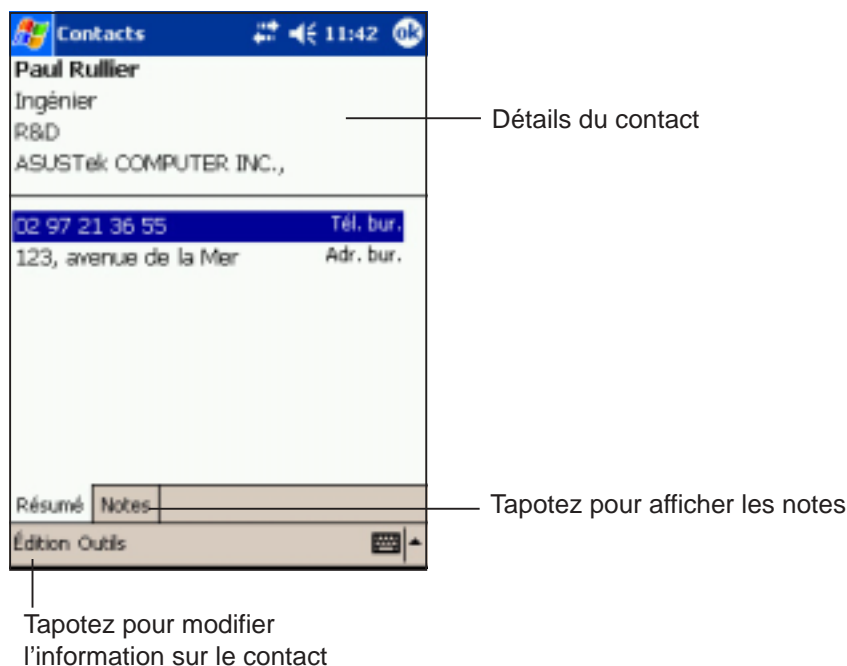
## Pour créer un contact:

1. Tapotez sur  , puis sur **Contacts**.
2. Tapotez sur **Nouveau** pour afficher un modèle de contact vide.
3. A l'aide du Panneau de saisie, entrez un nom et ses coordonnées associées. Faites défiler vers le bas pour voir tous les champs disponibles.
4. Pour assigner le contact à une catégorie, allez jusqu'à **Catégories** et tapotez dessus, puis choisissez une catégorie dans la liste. Dans la liste de Contacts, vous pouvez afficher les contacts par catégorie.
5. Pour ajouter des notes, tapotez sur l'onglet **Notes**. Vous pouvez entrer du texte, un dessin, ou enregistrer un son. Pour de plus amples informations sur la création de notes, voir "Notes" plus loin dans ce chapitre.
6. Tapotez sur **OK** pour revenir à la liste des contacts lorsque vous avez terminé.



## Utiliser l'écran de sommaire


Lorsque vous tapotez sur un contact dans la liste des contacts, un sommaire apparaît. Pour modifier les détails du contact, tapotez sur **Édition**.

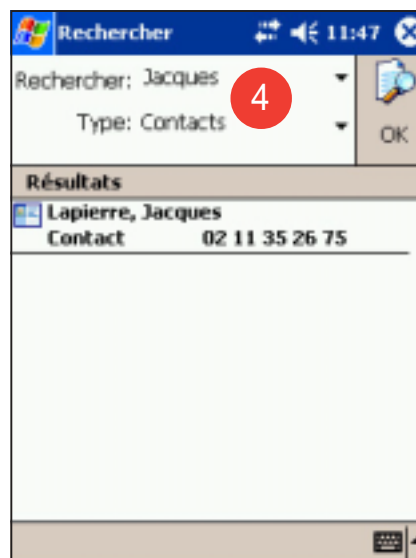
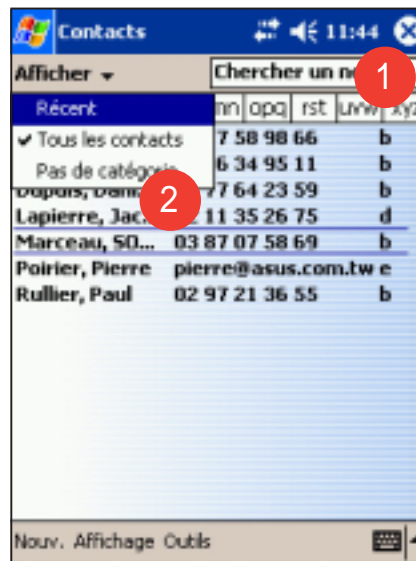




## Rechercher un contact

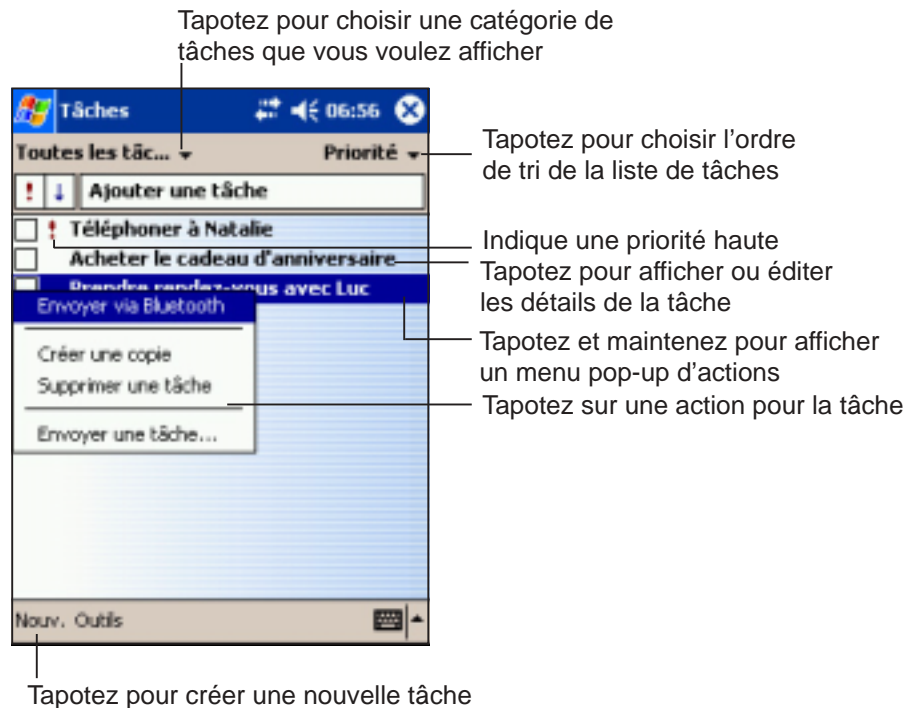
Il existe quatre manières de chercher un contact.

1. Dans la liste des contacts, entrez un nom de contact dans la case sous la barre de navigation. Pour montrer à nouveau tous les contacts, effacez le texte dans la case ou tapotez sur le bouton à droite de la case.
2. Dans la liste des contacts, tapotez sur la liste des catégories (intitulée par défaut: **Tous les contacts**) et choisissez le type de contact que vous voulez afficher. Pour revenir à l'affichage de tous les contacts, sélectionnez **Tous les contacts**. Pour voir un contact non assigné à une catégorie, choisissez **Aucun**.
3. Pour voir le nom des sociétés pour lesquelles des contacts travaillent, tapotez sur **Affichage > Par société**, dans la liste des contacts. Le nombre de contacts qui travaille pour cette société s'affiche alors à droite du nom de la société.
4. Tapotez , tapotez **Aide**, puis tapotez **Rechercher**. Entrez le nom d'un contact, choisissez **Contacts** comme type, et tapotez sur **OK**.




# Tâches

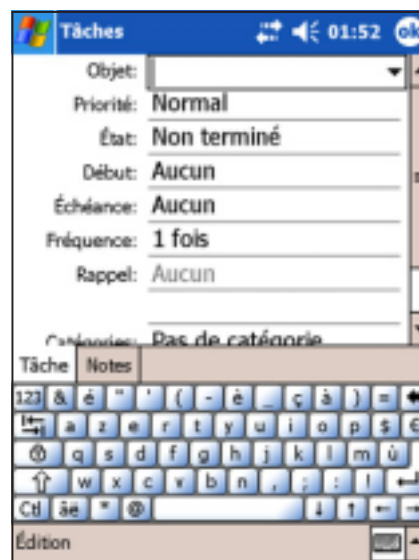
Utilisez Tâches pour effectuer le suivi de ce que vous avez à faire.



## Créer des tâches

### Pour créer une tâche:

1. Tapotez sur , puis sur **Tâches**.
2. Tapotez sur **Nouveau** pour créer un modèle de tâche vierge.
3. A l'aide du Panneau de saisie, entrez une description.
4. Entrez une date de départ et une date attendue, ou entrez d'autres informations en cliquant sur le champ en premier. Si le Panneau de saisie est ouvert, vous devrez le masquer pour voir tous les champs disponibles.

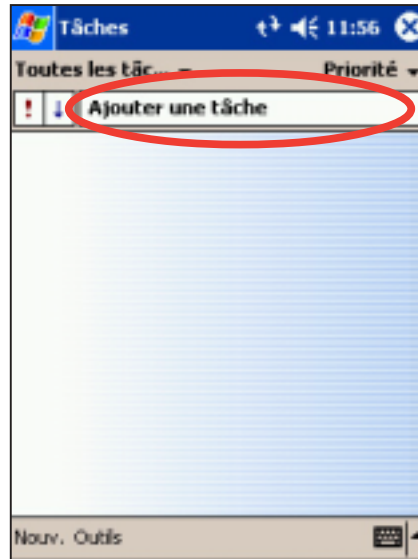


5. Pour assigner une tâche à une catégorie, tapotez sur **Catégories** et sélectionnez une catégorie dans la liste. Dans la liste des tâches, vous pouvez afficher les tâches par catégories.
6. Pour ajouter des notes, tapotez sur l'onglet **Notes**. Vous pouvez entrer du texte, dessiner, ou enregistrer du son. Pour plus d'informations sur la création de notes, voir "Notes" plus loin dans ce chapitre.
7. Tapotez sur **OK** pour revenir à la liste des tâches lorsque vous avez terminé.

---

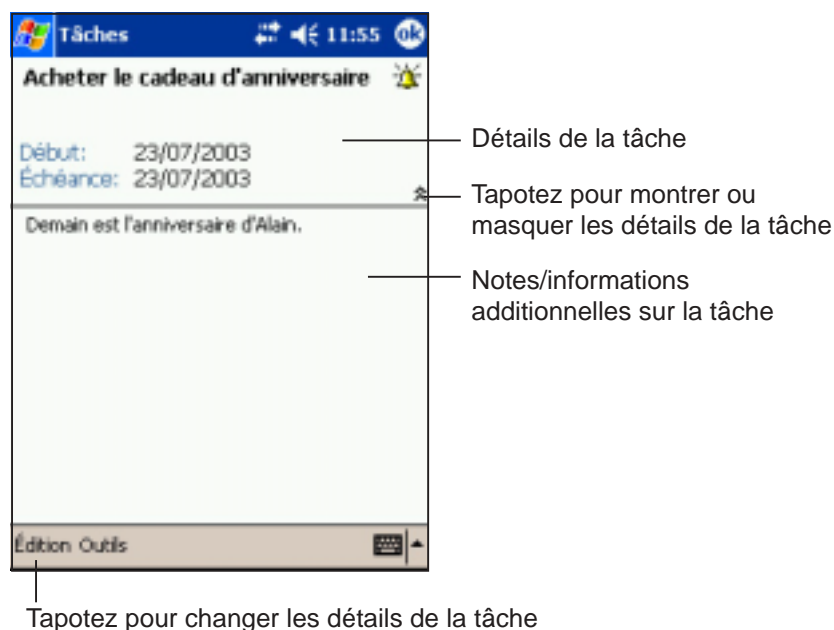
**NOTE** Pour créer rapidement une tâche avec un sujet seulement, tapotez sur la Barre de saisie dans le menu Outils. Tapotez sur **Ajouter une tâche** et entrez les informations la concernant.

---



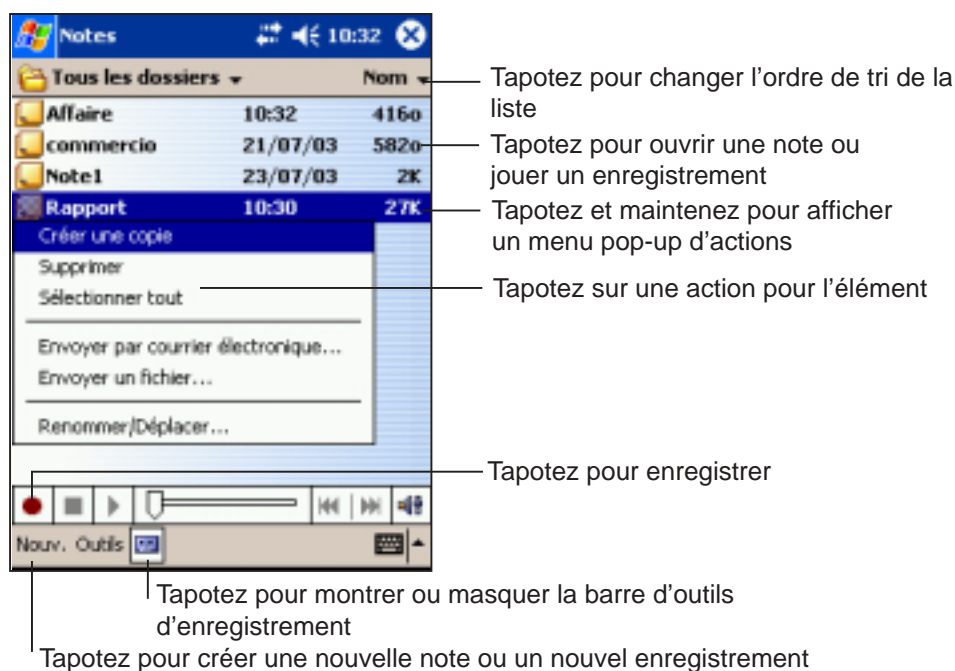
## Utiliser l'écran de sommaire

Lorsque vous tapotez sur une tâche dans la liste des tâches, un écran de résumé s'affiche. Pour modifier la tâche, tapotez sur **Édition**.




# Notes

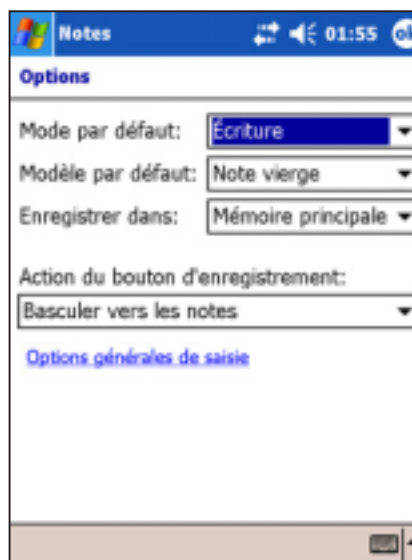
Saisissez rapidement des réflexions, des rappels, des idées, et des numéros de téléphone avec Notes. Vous pouvez écrire vos notes ou les enregistrer. Vous pouvez aussi inclure un enregistrement dans une note. Si une note est ouverte lorsque vous êtes en train d'enregistrer, le son apparaîtra dans la note sous forme d'icône. Si la liste des notes est affichée, il sera créé comme un enregistrement autonome.



Vous pouvez changer les options par défaut de Notes incluant le mode d'écriture, le modèle, le fichier de stockage, et l'action du bouton d'enregistrement.


## Pour modifier les options de Notes :

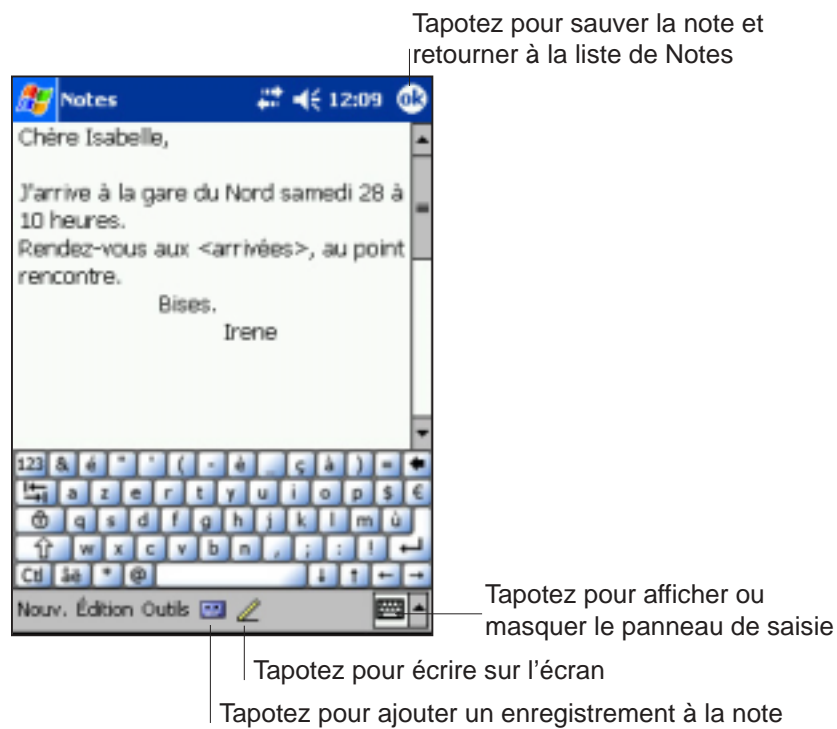
1. Tapotez sur , sur **Programmes**, puis sur **Notes**.
2. Tapotez sur **Outils**, puis sur **Options...** pour afficher l'écran d'options.
3. Effectuez les changements désirés.
4. Tapotez sur **OK**.



# Créer des notes

## Pour créer une note:

1. Tapotez sur , puis sur **Notes**.
2. Tapotez sur **Nouveau** pour afficher une note vierge.
3. Créez votre note en écrivant, dessinant, tapant, ou en enregistrant.  
Pour plus d'informations sur l'utilisation du Panneau de saisie, l'écriture et le dessin à l'écran et la création d'enregistrements, voir le chapitre 2.



# Messagerie

Utilisez la Messagerie pour envoyer et recevoir des messages électroniques de l'une des manières suivantes :

- Synchronisez vos e-mail avec Microsoft Exchange ou avec Microsoft Outlook sur votre ordinateur de bureau.
- Envoyez ou recevez des e-mail en connectant directement votre Pocket PC à un serveur e-mail via un fournisseur de service Internet (ISP) ou via un réseau.

## Synchroniser des messages électroniques

Les messages électroniques peuvent être synchronisés lors de la synchronisation générale. Vous devez activer la synchronisation de la Boîte de réception dans ActiveSync. Pour obtenir plus d'informations sur la synchronisation des messages électroniques, veuillez consulter l'aide en ligne ActiveSync de votre ordinateur du bureau.

### Pendant la synchronisation:

- Les messages sont copiés du dossier Boîte de réception de Exchange ou Outlook de votre ordinateur de bureau dans le dossier ActiveSync de la Boîte de réception de votre appareil. Par défaut, vous ne recevrez que les messages ultérieurs à trois jours passés, les 100 premières lignes de chaque message, et les pièces jointes dont la taille est inférieure à 100Ko.
- Les messages électroniques du dossier Boîte d'envoi de votre Pocket PC sont transférés dans Exchange ou Outlook, puis envoyés à partir de ces programmes.
- Les messages dans des sous-dossiers doivent être sélectionnés dans votre ordinateur de bureau pour être transférés.

---

**NOTE** Vous pouvez aussi synchroniser les messages électroniques avec votre ordinateur de bureau depuis un autre ordinateur, servant de télécommande. Pour plus d'information, voir le chapitre 8.

---

## Connexion directe à un serveur de e-mail

Outre la possibilité de synchroniser vos e-mail avec votre ordinateur de bureau, vous pouvez aussi envoyer et recevoir des messages électroniques en vous connectant à un serveur e-mail par le biais d'une carte modem ou d'une carte réseau connectée à votre Pocket PC. Vous devez créer une connexion à distance à un réseau ou à un ISP, et une connexion à votre serveur e-mail. Pour plus d'informations, voir le chapitre 7.

Lorsque vous vous connectez au serveur e-mail, les nouveaux messages sont téléchargés dans le dossier Boîte de réception de votre appareil, les messages dans les dossiers de la boîte d'envoi de votre appareil sont envoyés, et les messages qui ont été supprimés dans le serveur e-mail sont retirés du dossier Boîte de réception de votre appareil.

Les messages que vous recevez directement à partir d'un serveur e-mail sont liés prioritairement à votre serveur e-mail plutôt qu'à votre ordinateur de bureau. Quand vous supprimez un message sur votre Pocket PC, il sera aussi supprimé du serveur e-mail à la prochaine connexion en fonction des paramètres que vous avez choisis dans ActiveSync.

Vous pouvez travailler en ligne ou hors connexion. Lorsque vous travaillez en ligne, vous lisez et répondez aux messages tout en étant connecté au serveur e-mail. Les messages sont envoyés dès que vous tapotez sur **Envoyer**, ce qui économise de la place dans votre appareil.

Lorsque vous travaillez hors connexion, après avoir téléchargé les entêtes des nouveaux messages ou les messages partiels, vous pouvez vous déconnecter du serveur e-mail et décider quels messages télécharger complètement. A la prochaine connexion, le Boîte de réception téléchargera les messages complets que vous avez marqué pour une restitution et enverra les messages que vous avez écrits.



Lors d'une connexion à votre serveur e-mail ou lors d'une synchronisation avec votre ordinateur de bureau, par défaut, vous ne recevez que les messages des cinq derniers jours, les 100 premières lignes de chaque message, et les pièces jointes dont la taille est inférieure à 100Ko. Les messages originaux restent dans le serveur e-mail ou dans votre ordinateur de bureau.

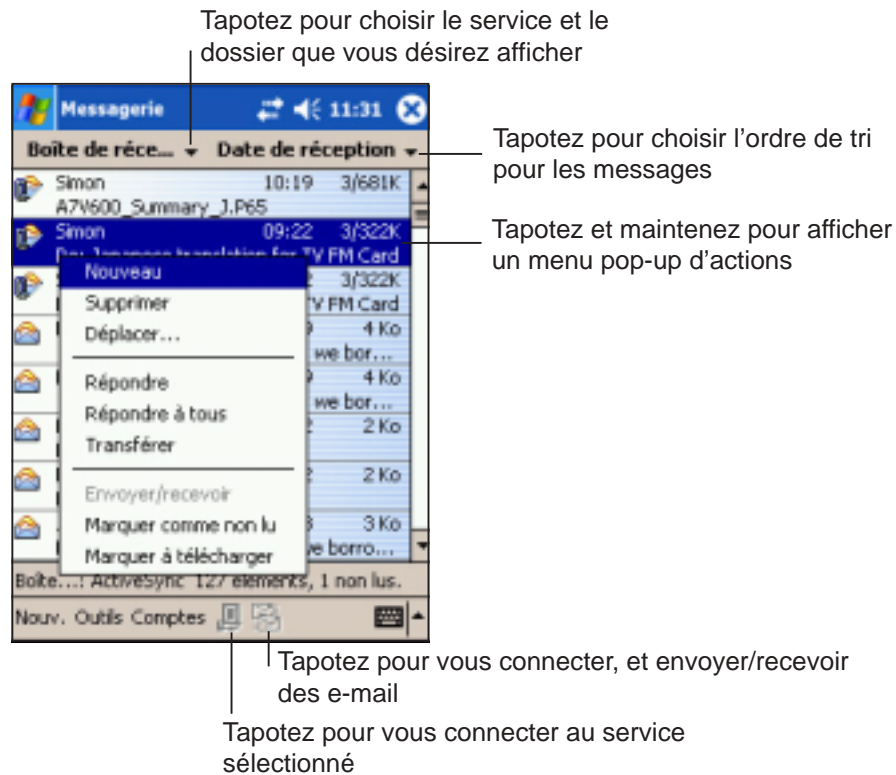
Vous pouvez marquer les messages que vous voulez voir complètement restitués lors de votre prochaine synchronisation ou connexion au serveur e-mail. Dans la liste des messages, tapotez et maintenez le message que vous voulez restituer. Dans le menu contextuel, tapotez sur **Marquer à télécharger**. Les icônes dans la liste de la Boîte de réception indiquent l'état des messages.

Spécifiez vos préférences de téléchargement lorsque vous installez le service ou lorsque vous sélectionnez vos options de synchronisation. Vous pouvez les modifier à tout moment.

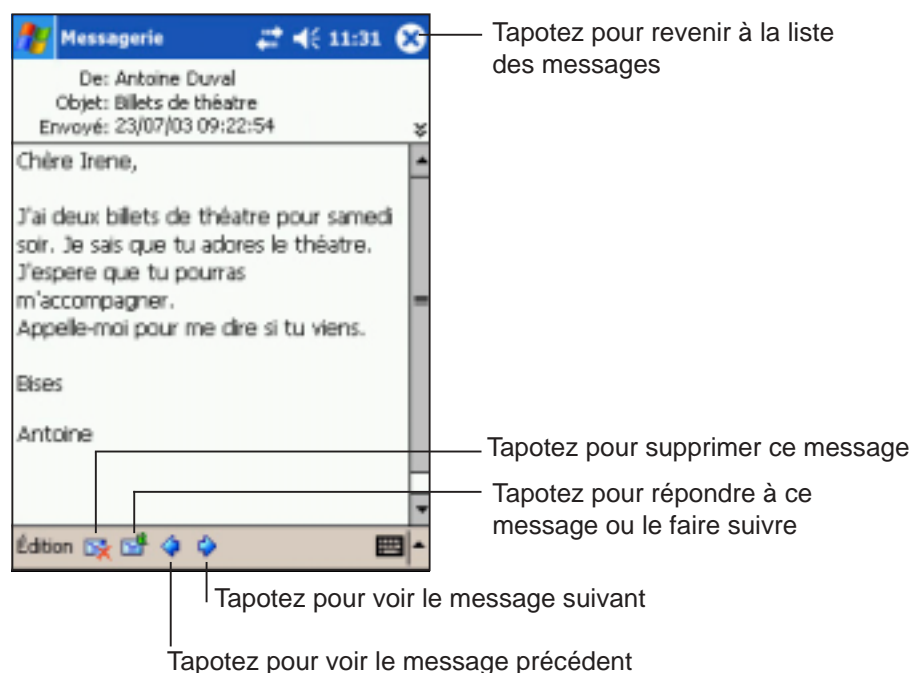
- Changez les options pour la synchronisation de la Boîte de réception en utilisant les options de ActiveSync. Pour plus d'informations, voir l'Aide d'ActiveSync sur votre ordinateur de bureau.
- Changez les options de connexion directe au serveur e-mail dans la Boîte de réception de votre appareil. Tapotez sur **Outils** puis sur **Options**. Dans l'onglet Service, tapotez sur le service que vous désirez modifier. Tapotez et maintenez le service puis choisissez **Supprimer** pour enlever le service.

## Lire les messages dans la boîte de réception

Les messages que vous recevez apparaissent dans votre dossier Boîte de réception. Par défaut, les messages les plus récents apparaissent en haut de la liste. Les messages qui n'ont pas été lus sont en gras.



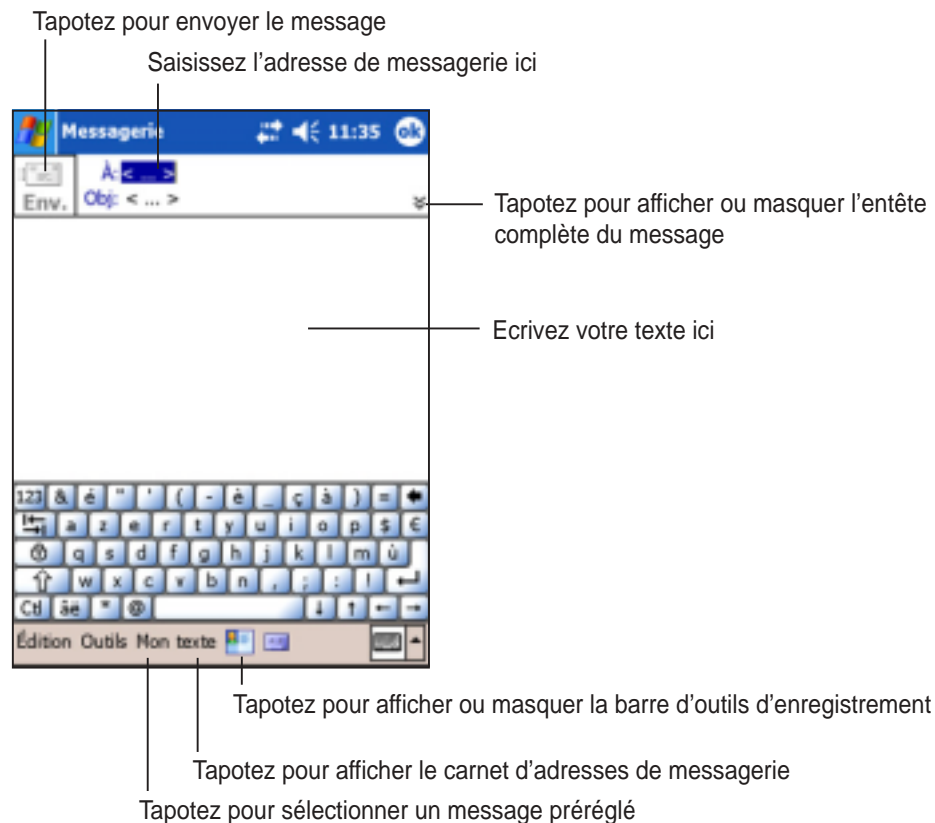
Tapotez sur un message électronique de votre boîte de réception pour l'afficher.



# Composer des messages

## Pour composer un message :

1. Tapotez sur **Nouveau** pour afficher un courrier électronique vierge.

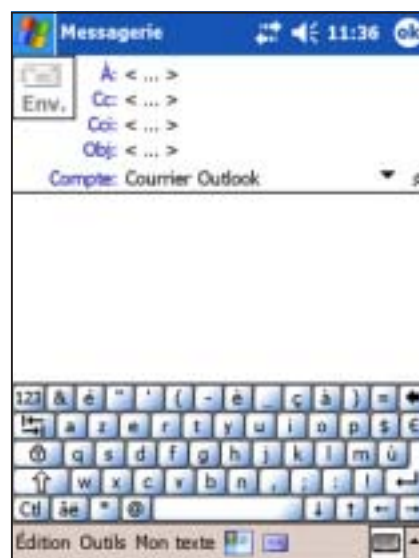


2. Dans le champ **A...**, saisissez l'adresse électronique de votre destinataire. Vous pouvez soit saisir l'adresse électronique, soit sélectionner le nom dans la liste des **Contacts** en tapotant sur le bouton **Carnet d'adresses**.

Si vous souhaitez envoyer une copie de votre message à d'autres destinataires, tapotez sur la flèche vers le bas dans le coin de la zone adresse pour afficher **Cc:** et **Cci :** dans l'entête du message.

Les adresses dans les champs **A:** et **Cc :** peuvent être vues par tous les destinataires.

Les adresses dans le champ **Cci:** sont masquées des destinataires.

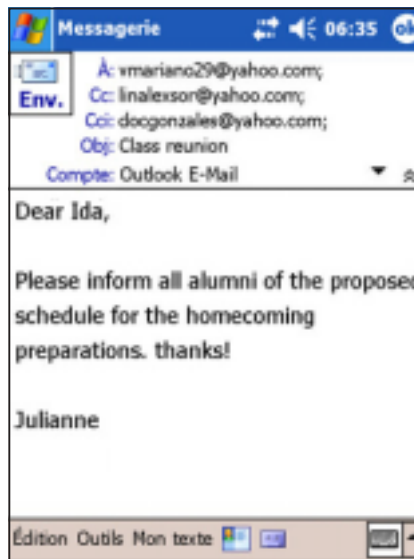


Pour adresser votre message électronique à plusieurs destinataires, saisissez les adresses séparées par un point-virgule. Un point-virgule est automatiquement ajouté entre deux adresses si vous les sélectionnez dans la liste des Contacts.

Tous les noms dans la liste des Contacts comportant une adresse de messagerie apparaîtront dans le carnet d'adresses de messagerie.



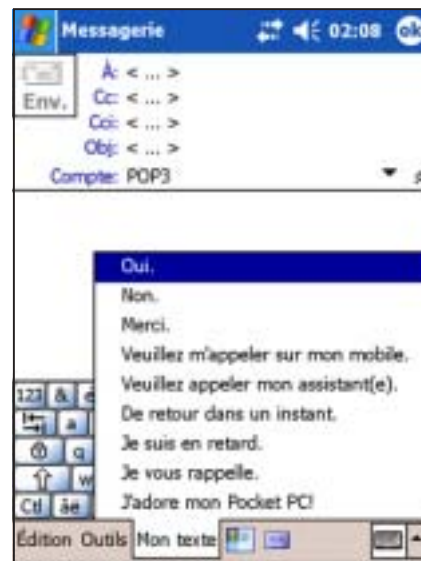
### 3. Composer votre message.



### 4. Tapotez sur **Envoyer** une fois le message terminé.

## Utiliser des messages préréglés

Pour accéder aux messages préréglés ou fréquemment utilisés, tapotez sur **Mon texte** dans la barre de commandes et sélectionnez le message désiré.



## Editer ou Ajouter des messages préréglés

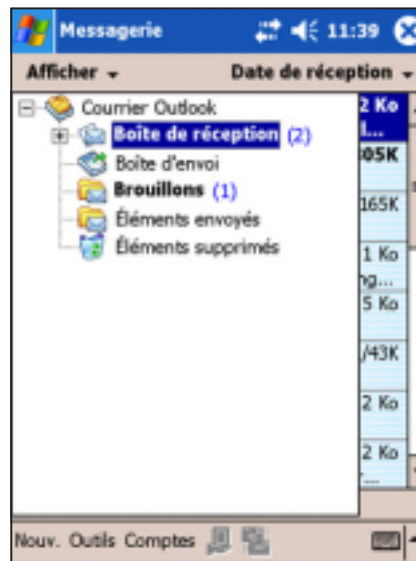
**Pour éditer ou ajouter des messages préréglés :**

1. Tapotez sur **Outils** dans la barre de commandes pour afficher le Menu.
2. Tapotez sur **Modifier mon texte...** pour afficher une liste des messages préréglés.
3. Sélectionnez un message à modifier.  
ou  
Sélectionnez une ligne vide en bas de la liste, puis saisissez votre message personnalisé.
4. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



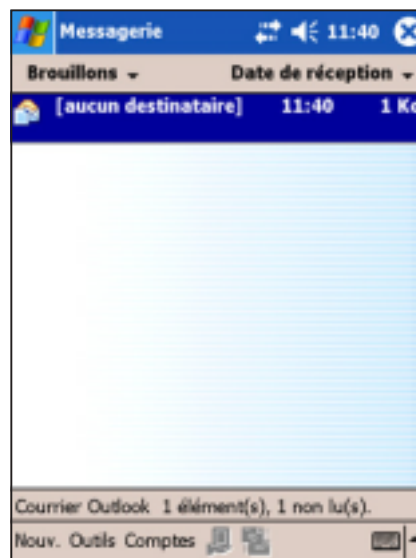
## Enregistrer des messages composés

Si vous travaillez hors-ligne (déconnecté), le message est placé dans le dossier **Boîte d'envoi** et sera envoyé lors de votre prochaine connexion.



Si vous ne souhaitez pas envoyer le message immédiatement, tapotez sur **OK** après avoir composé le message pour le sauvegarder dans le dossier **Brouillons**.

Lorsque vous êtes prêt à envoyer le message, ouvrez le dossier Brouillons et tapotez sur le message. Tapotez sur **Envoyer** pour envoyer le message.



## Gérer les e-mail et les dossiers

Le comportement des dossiers créés varie s'ils sont utilisés avec ActiveSync, SMS, POP3, ou IMAP4.

- Si vous utilisez ActiveSync, les messages e-mail dans le dossier Boîte de réception d'Outlook seront automatiquement synchronisés avec votre appareil. Vous pouvez choisir de synchroniser les dossiers additionnels en les désignant pour ActiveSync. Les dossiers que vous créez et ceux que vous déplacez seront reflétés dans le serveur. Par exemple, si vous déplacez deux messages du dossier Boîte de réception dans un dossier nommé Famille, et si vous avez désigné Famille pour la synchronisation, le serveur crée une copie du dossier Famille et copie les messages dans ce dossier. Vous pouvez alors lire les messages à partir de votre ordinateur de bureau.
- Si vous utilisez SMS, les messages sont stockés dans le dossier Boîte de réception.
- Si vous utilisez POP3 et si vous déplacez des e-mail dans un dossier que vous avez créé, le lien entre les messages sur votre appareil et leurs copies sur le serveur e-mail est rompu. A la prochaine connexion, le serveur e-mail verra que les messages sont absents de la Boîte de réception de l'appareil et les supprimera dans le serveur. Ceci vous empêche d'avoir des copies dupliquées des messages, mais cela signifie également que vous n'aurez plus accès aux messages sortis de la Boîte de réception, sauf à partir du Pocket PC.
- Si vous utilisez IMAP4, les dossiers que vous avez créés et ceux que vous avez déplacés sont reflétés dans le serveur. Aussi, les messages sont disponibles à chaque fois que vous vous connectez à votre serveur e-mail, que ce soit à partir de votre Pocket PC ou de votre ordinateur de bureau. Cette synchronisation des dossiers se produit chaque fois que vous vous connectez à votre serveur e-mail, créez des nouveaux dossiers, ou renommez/supprimez des dossiers en cours de connexion.



# Chapitre 6

## *Programmes compagnons*

- ◆ **Pocket Word** ..... **6-2**
  - Créer des documents Pocket Word ..... 6-2
  - Sauvegarder des documents Pocket Word ..... 6-3
  - Ouvrir un document Pocket Word existant ..... 6-5
  - Modes de saisie des informations ..... 6-6
  
- ◆ **Pocket Excel** ..... **6-9**
  - Créer des documents Pocket Excel ..... 6-10
  - Ouvrir un document Pocket Excel existant ..... 6-11
  - Sauvegarder des documents Pocket Excel ..... 6-11
  - Sécuriser votre document Excel ..... 6-13
  - Conseils pour travailler avec Pocket Excel ..... 6-14
  
- ◆ **MSN Messenger** ..... **6-15**
  - Inscription ..... 6-16
  - Travailler avec des contacts ..... 6-17
  - Discuter avec des contacts ..... 6-18
  
- ◆ **Windows Media Player pour Pocket PC** ..... **6-19**

Les programmes compagnons sont : Microsoft® Pocket Word, Microsoft® Pocket Excel, Microsoft® Messenger, et Windows Media™ Player pour Pocket PC.

Pour ouvrir un programme compagnon dans votre appareil, tapotez sur **Programmes** dans le menu , puis sur le programme.


## Pocket Word

Pocket Word fonctionne avec Microsoft Word sur votre ordinateur de bureau ce qui vous permet d'accéder facilement aux copies de vos documents. Vous pouvez créer de nouveaux documents sur votre appareil, ou copier des documents de votre ordinateur de bureau sur votre Pocket PC. En synchronisant les documents entre votre ordinateur de bureau et votre appareil, vous êtes sûr d'avoir les dernières données mises à jour sur les deux systèmes.

Utilisez Pocket Word pour créer des documents, tels que des lettres, des compte-rendus de réunions, ou des rapports de voyage.

## Créer des documents Pocket Word

### Pour créer un nouveau document Word :

1. Tapotez sur , sur **Programmes**, puis sur **Pocket Word** pour lancer l'application.

Si vous avez des documents Microsoft Word ou Pocket Word existants dans votre appareil, une liste des documents apparaît.

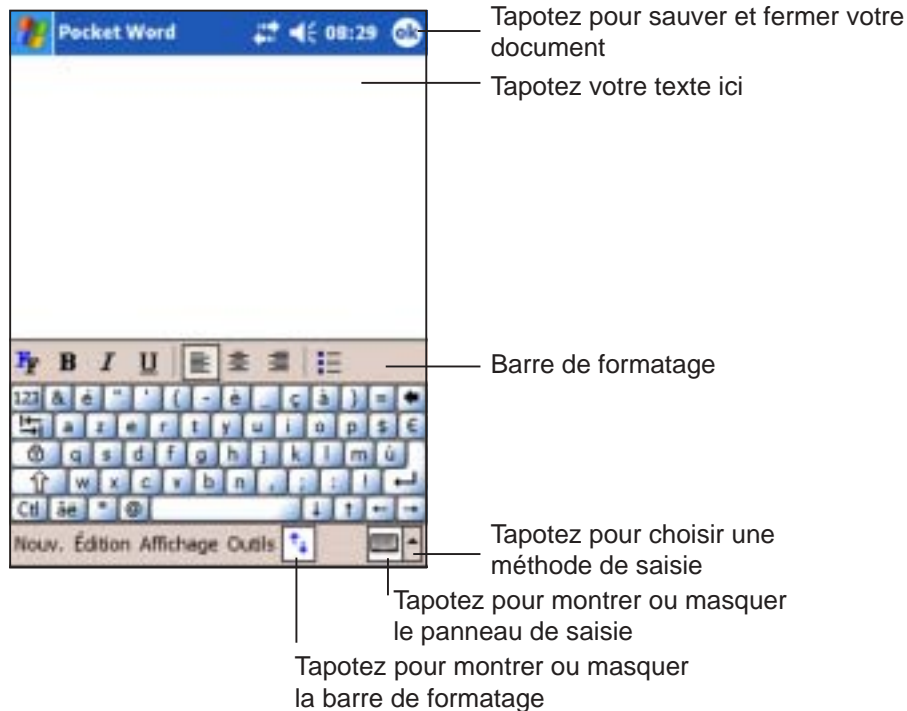


---

**NOTE** Si vous avez sélectionné un modèle de nouveau document dans la boîte de dialogue **Options**, ce modèle apparaît avec le texte approprié et formaté.

---

2. Tapotez sur **Nouveau** pour ouvrir un document vierge.
3. Utilisez n'importe lequel des outils sur le panneau de saisie pour taper votre texte.

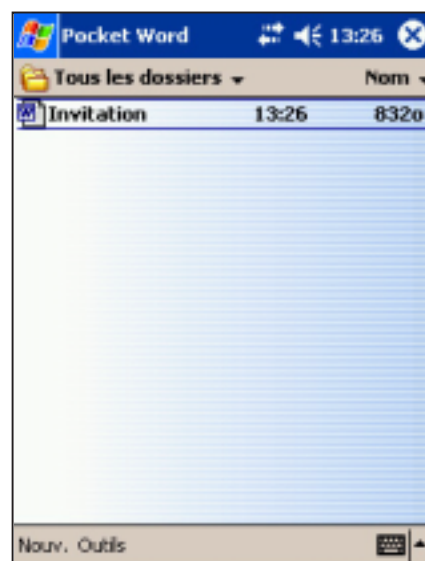


## Sauvegarder des documents Pocket Word

### Pour sauvegarder un document Word :

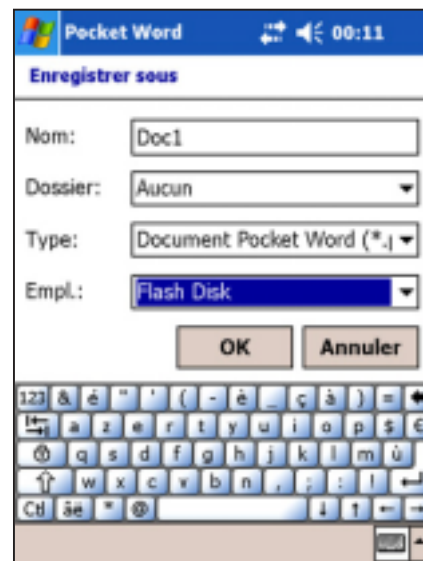
Après avoir édité votre document, tapotez sur **OK**.

Le document est sauvé en utilisant la première ligne comme nom de fichier si vous ne spécifiez pas de nom de fichier. Par exemple, si la première ligne du document comprend le mot **Invitation**, ce mot apparaît dans votre liste de documents Word.



## Pour spécifier les options de sauvegarde :

1. Le document étant ouvert, tapotez sur **Outils**.
2. Dans le menu pop-up, tapotez sur **Fichier**, puis tapotez sur **Enregistrer Document sous...** pour afficher l'écran **Enregistrer sous...**
3. Vous pouvez changer le nom de fichier en tapant un nouveau dans le champ **Nom**.
4. Tapotez sur la flèche du bas dans le champ **Dossier** pour choisir le dossier où vous voulez mettre le fichier.
5. Tapotez sur la flèche du bas dans le champ **Type** pour choisir un type de format.
6. Tapotez sur la flèche du bas dans le champ **Chemin** pour indiquer l'emplacement où vous voulez enregistrer votre fichier, dans la mémoire centrale de votre appareil, ou dans une carte mémoire (SD ou MMC) si disponible.
7. Tapotez sur **OK** lorsque vous avez terminé.



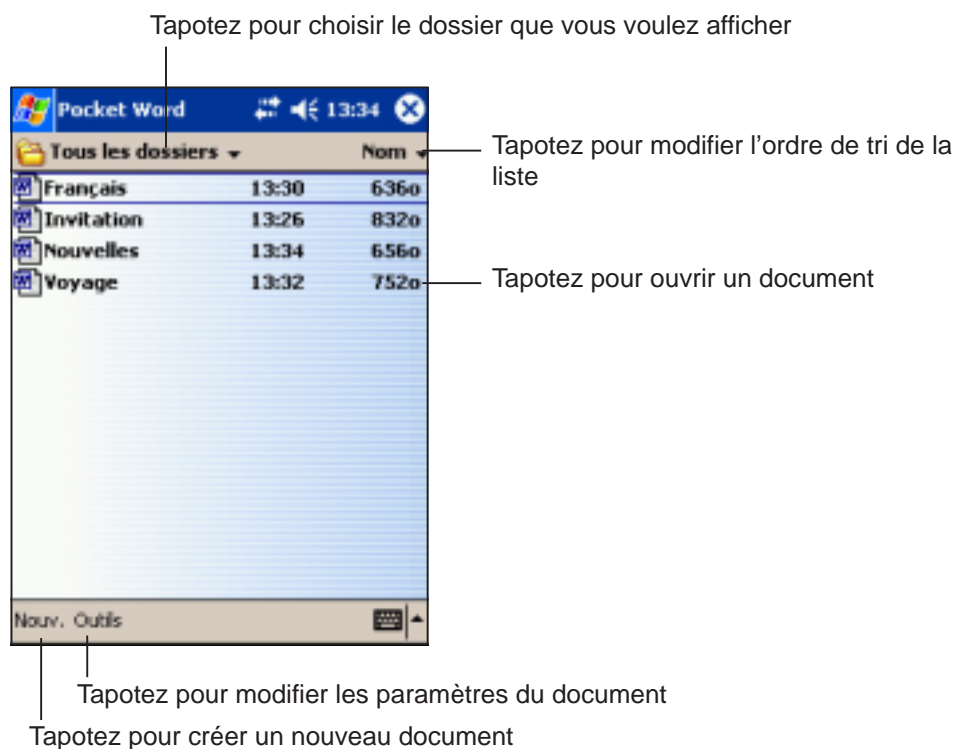
---

**NOTE** Si vous ne souhaitez pas modifier le format du document, mais que vous souhaitez changer le nom de fichier et l'emplacement du document, tapotez sur **Outils** puis tapotez sur **Fichier** dans la barre de commandes. Tapotez sur **Renommer/Déplacer...** dans le menu pop-up pour effectuer vos modifications.

---

## Ouvrir un document Pocket Word existant

Pocket Word contient une liste des fichiers stockés sur votre appareil. Tapotez sur un fichier pour l'ouvrir. Pour supprimer, effectuer des copies, et envoyer un fichier, tapotez et maintenez le fichier dans la liste, puis choisissez l'action appropriée dans le menu contextuel.



---

**NOTE** Vous ne pouvez ouvrir qu'un document Pocket Word à la fois; lorsque vous en ouvrez un deuxième, vous êtes invité à sauvegarder le premier.

---

## Modes de saisie des informations

Vous pouvez saisir des informations dans Pocket Word dans l'un des quatre modes (frappe, écriture, dessin, ou enregistrement) qui sont affichés dans le menu **Affichage**. Chaque mode a sa propre barre d'outils que vous pouvez afficher ou masquer en cliquant sur le bouton **Montrer/Masquer la barre d'outils** dans la barre de commande.

Si vous ouvrez un document Word créé sur un ordinateur de bureau, choisissez **Retour à la ligne sur fenêtre** dans le menu **Affichage** afin de visualiser le document en entier.

### Modifier le rapport de zoom:

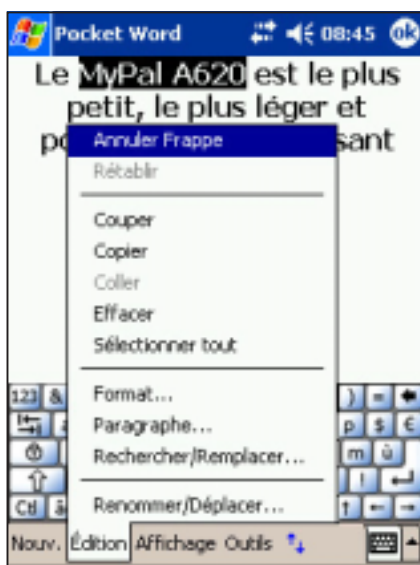
1. Tapotez sur **Affichage**, puis sur **Zoom**.
2. Choisissez le pourcentage désiré.

Choisissez un pourcentage plus élevé pour saisir du texte et une valeur plus faible pour voir une plus grande partie du document.

### Mode Frappe

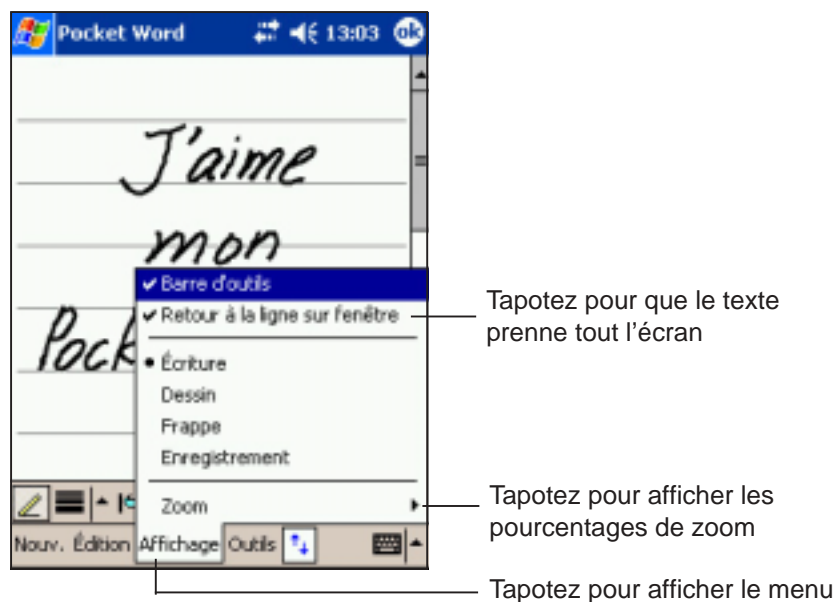
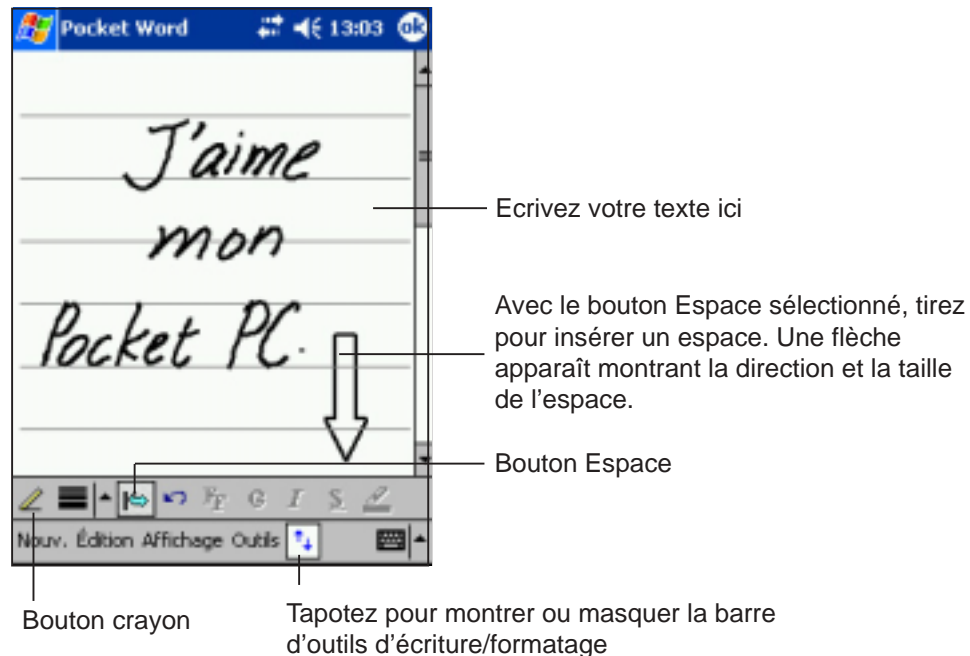
Saisissez du texte imprimé à l'aide du Panneau de saisie. Pour plus d'informations sur la saisie de texte imprimé, voir le chapitre 2.

Pour formater et modifier du texte existant, commencez par le sélectionner. Vous pouvez sélectionner du texte comme dans un document Word, en utilisant votre stylet à la place de la souris. Vous pouvez rechercher du texte dans un document en cliquant sur **Édition** puis sur **Rechercher/Remplacer**.



## Mode Ecriture

Dans le mode Ecriture, utilisez le stylet pour écrire directement à l'écran. Des lignes servant de guide sont affichées, et le rapport de zoom est plus grand que dans le mode Frappe, vous permettant d'écrire plus facilement. Pour plus d'informations sur la manière d'écrire et de sélectionner du texte, voir le chapitre 2.



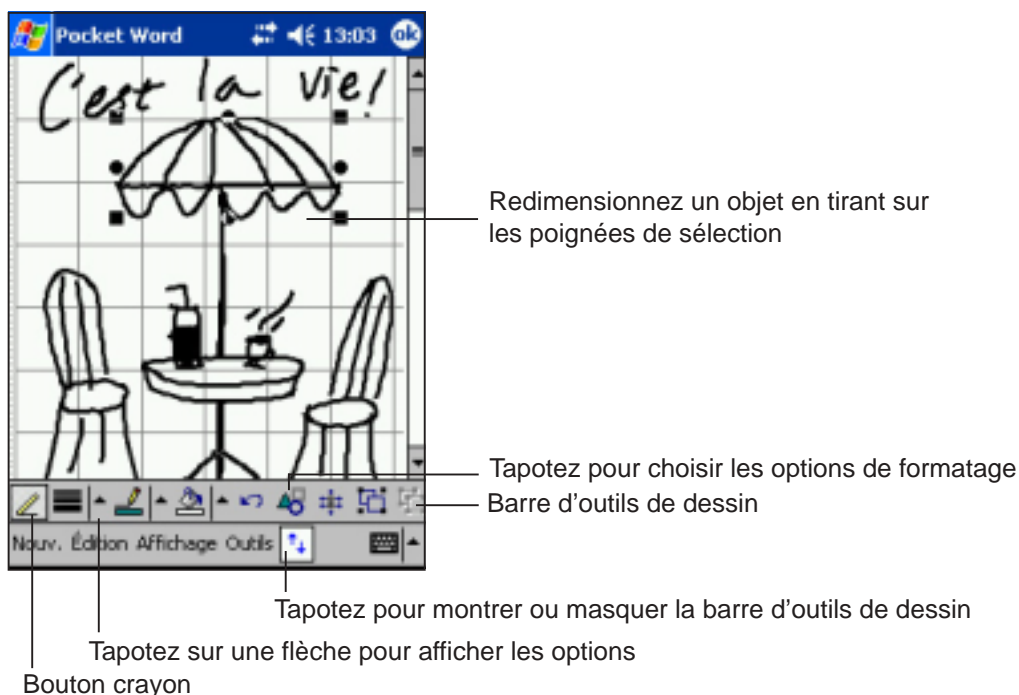
**NOTE** Si vous croisez trois lignes en un seul mouvement, l'écriture se transforme en dessin que vous pouvez éditer et manipuler comme indiqué dans la prochaine section.

Les mots écrits sont convertis en graphiques (metafichiers) lorsqu'un document Pocket Word est converti en document Word sur votre ordinateur de bureau.



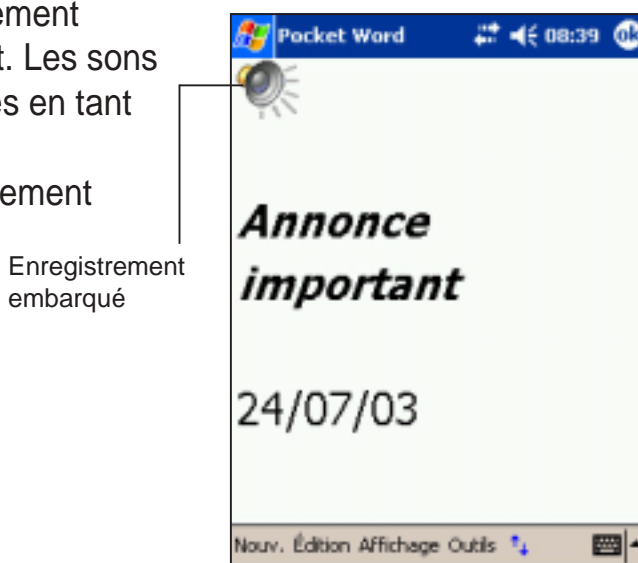
## Mode Dessin

Dans le mode dessin, le stylet vous permet de dessiner sur l'écran. Une grille servant de guide apparaît. Lorsque vous levez le stylet de l'écran après le premier trait, vous pouvez voir un cadre qui indique les limites du dessin. Les traits suivants à l'intérieur du cadre, ou touchant le cadre, font partie du dessin. Pour plus d'informations sur la manière d'effectuer et de sélectionner des dessins, voir le chapitre 2.



## Mode Enregistrement

Dans le mode enregistrement, vous pouvez insérer un enregistrement sonore dans votre document. Les sons enregistrés sont sauvegardés en tant que fichiers **.wav**. Pour plus d'informations sur l'enregistrement sonore, voir le chapitre 2.



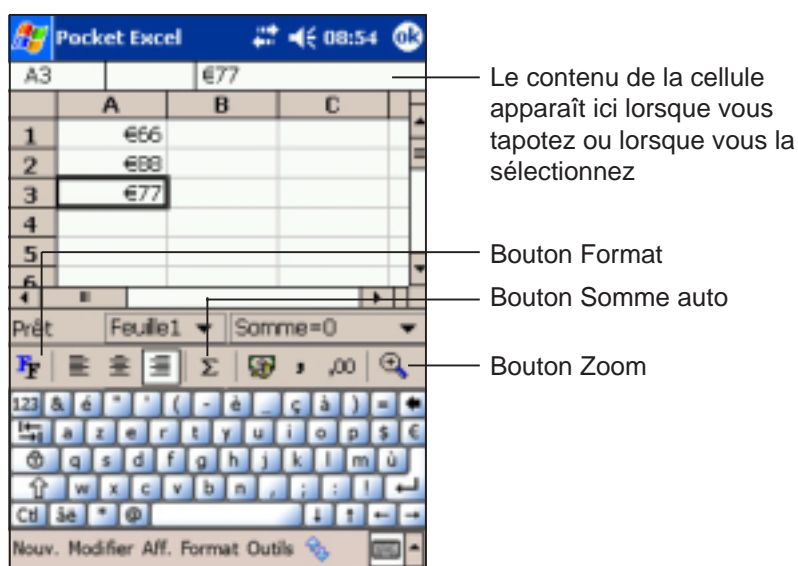
# Pocket Excel

Pocket Excel fonctionne avec Microsoft Excel sur votre ordinateur de bureau et facilite l'accès aux copies de vos feuilles de calcul. Vous pouvez créer de nouvelles feuilles de calcul sur votre appareil, ou copier celles de votre ordinateur de bureau. Synchronisez les feuilles entre votre ordinateur de bureau et votre Pocket PC afin que le contenu de vos deux systèmes soit à jour.

Utilisez Pocket Excel pour créer des feuilles de calcul afin d'enregistrer vos dépenses, les kilomètres parcourus...

Pocket Excel contient une liste de tous les fichiers stockés dans votre appareil. Tapotez sur un fichier de la liste pour l'ouvrir. Pour supprimer, faire des copies, et envoyer des fichiers, tapotez et maintenez un fichier dans la liste, puis sélectionnez l'action appropriée dans le menu contextuel.

Pocket Excel fournit les outils essentiels des tableurs, comme les formules, les fonctions, le tri, et le filtrage. Pour afficher la barre d'outils, tapotez sur **Affichage**, puis sur **Barre d'outils**.




---

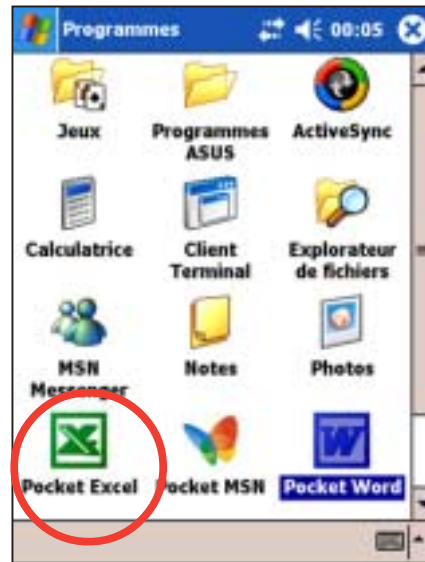
**NOTE** Vous ne pouvez ouvrir qu'un seul document Pocket Excel à la fois ; lorsque vous ouvrez un deuxième document, vous êtes invité à sauvegarder le premier.

---

# Créer des documents Pocket Excel

## Pour créer un nouveau document Excel:

1. Tapotez sur , sur **Programmes**, puis sur **Pocket Excel**.




2. Tapotez sur **Nouveau** pour ouvrir un document vierge.  
Si vous avez sélectionné un modèle pour le nouveau document dans la boîte de dialogue **Options**, ce modèle apparaît avec le texte approprié et déjà formaté.

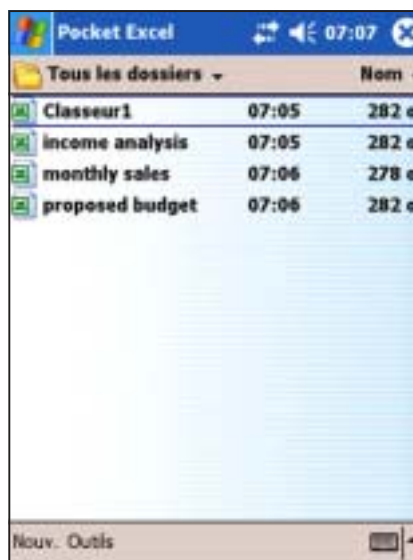


## Ouvrir un document Pocket Excel existant

Si vous avez précédemment créé des documents Pocket Excel, une liste des documents apparaîtra après avoir tapoté sur l'icône Pocket Excel.

### Pour ouvrir un document Excel existant:

1. Tapotez sur , tapotez sur **Programmes**, puis sur **Pocket Excel** pour afficher une liste des fichiers Pocket Excel.
2. Tapotez sur le fichier que vous souhaitez ouvrir.

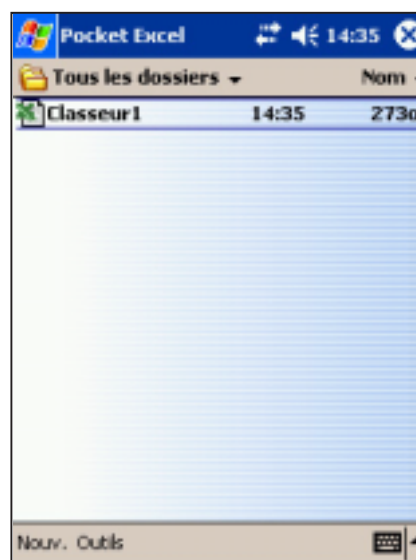
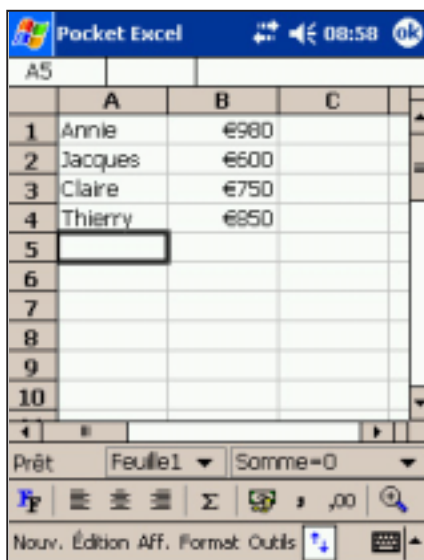


## Sauvegarder des documents Pocket Excel

### Pour sauvegarder un document Excel:

Lorsque vous avez terminé votre document, tapotez sur **OK**.

Par défaut, votre document est sauvé sous le nom **Classeur1**. Vous pouvez changer le nom de fichier afin de mieux décrire votre document. Voir la prochaine section pour les options de sauvegarde.



## Pour spécifier les options de sauvegarde:

1. Une fois le document ouvert, tapotez sur **Outils**, puis tapotez sur **Fichier**.
2. Dans le menu contextuel, tapotez sur **Enregistrer sous...** afin d'ouvrir l'écran **Enregistrer sous**.
3. Modifiez le nom de fichier en saisissant un nouveau dans le champ **Nom**.
4. Tapotez sur la flèche vers le bas dans le menu **Dossier** pour choisir le dossier où vous voulez placer le fichier.
5. Tapotez sur la flèche vers le bas dans le champ **Type** pour choisir un format de fichier.  
Vous pouvez sauvegarder vos documents dans plusieurs formats.
6. Tapotez sur la flèche vers le bas dans le champ **Emplacement** pour indiquer l'emplacement de votre fichier enregistré, par exemple la mémoire principale, le disque flash ou une carte de stockage, si disponible.
7. Tapotez sur **OK** lorsque vous avez terminé.



## Pour renommer/déplacer un fichier :

1. Une fois le document ouvert, tapotez sur **Outils**, puis tapotez sur **Fichier**.
2. Dans le second menu pop-up, tapotez sur **Renommer/Déplacer...** pour afficher l'écran **Renommer/Déplacer**.
3. Modifiez le nom de fichier dans le champ **Nom**.
4. Tapotez sur la flèche vers le bas dans le champ **Dossier** pour choisir le dossier dans lequel vous souhaitez déplacer le fichier.
5. Tapotez sur la flèche vers le bas dans la boîte **Emplacement** pour sélectionner l'emplacement du dossier.
6. Tapotez sur **OK** une fois terminé.



## Sécuriser votre document Excel

Si votre feuille de calcul contient des informations confidentielles, vous pouvez la protéger avec un mot de passe.

### Pour assigner un mot de passe à une feuille de calcul:

1. Ouvrez la feuille de calcul.
2. Tapotez sur **Édition** dans la barre de commande, puis sur **Mot de passe...**
3. Entrez un mot de passe dans le champ **Mot de passe**.
4. Ressaisissez le mot de passe dans le champ **Vérifier le mot de passe**.
5. Tapotez sur **OK** lorsque vous avez terminé.



Si vous avez assigné un mot de passe à une feuille de calcul, un écran apparaît pour vous demander d'entrer le mot de passe à chaque tentative d'ouverture de la feuille de calcul.

Saisissez votre mot de passe, puis tapotez sur **OK**. Si vous avez entré un mauvais mot de passe, vous en êtes informé par un message.



---

**NOTE** N'OUBLIEZ PAS votre mot de passe! Il n'est pas possible d'ouvrir la feuille de calcul si vous n'entrez pas le bon mot de passe.


---



## Conseils pour travailler avec Pocket Excel

Notez les points suivants lorsque vous travaillez sur de grandes feuilles de calculs dans Pocket Excel:

- **Affichez l'écran complet** pour voir la plus grande partie possible de la feuille. Tapotez sur **Affichage**, puis sur **Plein écran**. Pour sortir du mode plein écran, tapotez sur **Restaurer**.
- **Affichez et masquez les éléments de la fenêtre**. Tapotez sur **Affichage**, puis tapotez sur les éléments à masquer ou à afficher.
- **Fixez des volets d'une feuille de calcul**. Sélectionnez d'abord la cellule dans laquelle vous voulez figer des volets. Tapotez sur **Affichage**, puis sur **Fixer les volets**. Vous pouvez figer les volets à l'extérieur et à l'extrême gauche dans la feuille de calcul pour voir les noms des lignes et des colonnes lorsque vous faites défiler une feuille.
- **Divisez les volets** pour voir différentes parties d'une grande feuille de calcul. Tapotez sur **Affichage**, puis sur **Fractionner**. Tirez la barre de division jusqu'à l'endroit souhaité. Pour retirer le fractionnement, tapotez sur **Affichage**, puis sur **Supprimer le fractionnement**.
- **Affichez et masquez des lignes et des colonnes**. Pour masquer une ligne ou une colonne, choisissez une cellule dans la ligne ou la colonne que vous voulez masquer. Tapotez sur **Format**, puis sur **Ligne** ou **Colonne**, puis sur **Masquer**. Pour voir une ligne ou une colonne masquée, tapotez sur **Outils**, puis sur **Atteindre**, et tapotez une référence dans la ligne ou la colonne masquée. Tapotez sur **Format**, puis sur **Ligne** ou **Colonne**, et choisissez **Démasquer**.

Pour plus d'information sur l'utilisation de Pocket Excel, tapotez sur , puis sur **Aide**.



# MSN Messenger

MSN Messenger sur votre Pocket PC est un programme de messagerie instantanée qui offre les possibilités suivantes:

- Savoir qui parmi vos contacts est en ligne
- Envoyer et recevoir des messages instantanés
- Etablir des conversations par message instantané avec des groupes de contact


## Pour utiliser MSN Messenger

Vous devez avoir un compte Microsoft Passport™ ou un compte email Microsoft Exchange. Vous devez avoir un Passeport pour utiliser le service MSN Messenger. Si vous avez un compte Hotmail® ou MSN, vous avez déjà un passeport. Après avoir obtenu un compte Microsoft Passport ou Microsoft Exchange, vous pouvez installer votre compte.

Inscrivez-vous pour obtenir un compte Microsoft Passport à l'adresse <http://www.passport.com>.

Obtenez une adresse email gratuite Microsoft Hotmail à l'adresse <http://www.hotmail.com>.

## Pour lancer MSN Messenger:

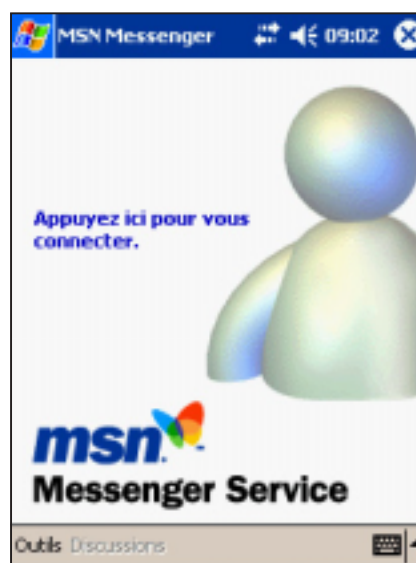
1. Tapotez sur  , puis sur **Programmes**.
2. Tapotez sur **MSN Messenger**.



# Inscription

## Pour vous inscrire au service MSN Messenger :

1. Tapotez sur **Outils** puis sur **Se connecter...** dans le menu.  
OU  
Tapotez simplement dans la zone **Appuyez ici pour vous connecter.**



2. Sur l'écran d'inscription, entrez votre adresse e-mail et votre mot de passe. Tapotez sur **Se connecter.**



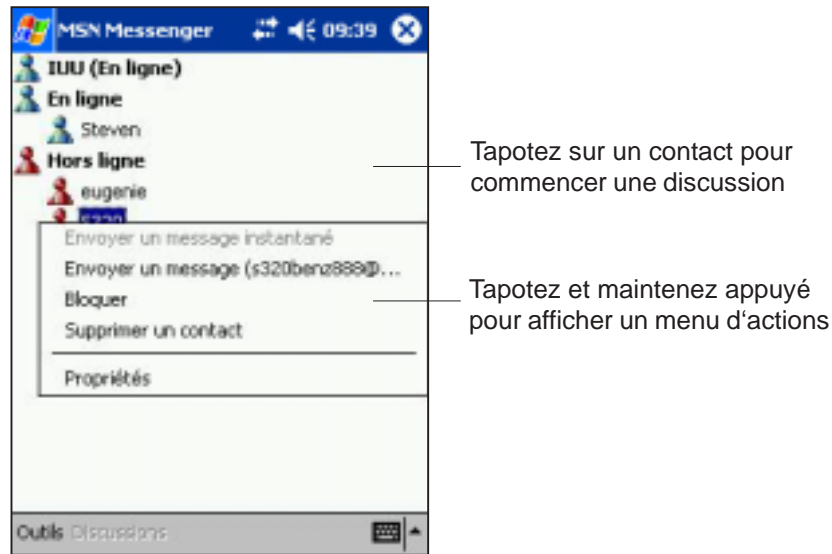
---

**NOTE** Si vous avez déjà utilisé MSN Messenger sur votre ordinateur de bureau, vos contacts s'afficheront sur votre appareil.

---

## Travailler avec des contacts

Le fenêtre MSN Messenger montre tous vos contacts Messenger d'un seul coup, divisés en deux catégories: En ligne et Non connectés. A partir de cet écran, tout en étant connecté, vous pouvez discuter, envoyer un email, empêcher le contact de parler avec vous, ou supprimer des contacts de votre liste en utilisant le menu contextuel.

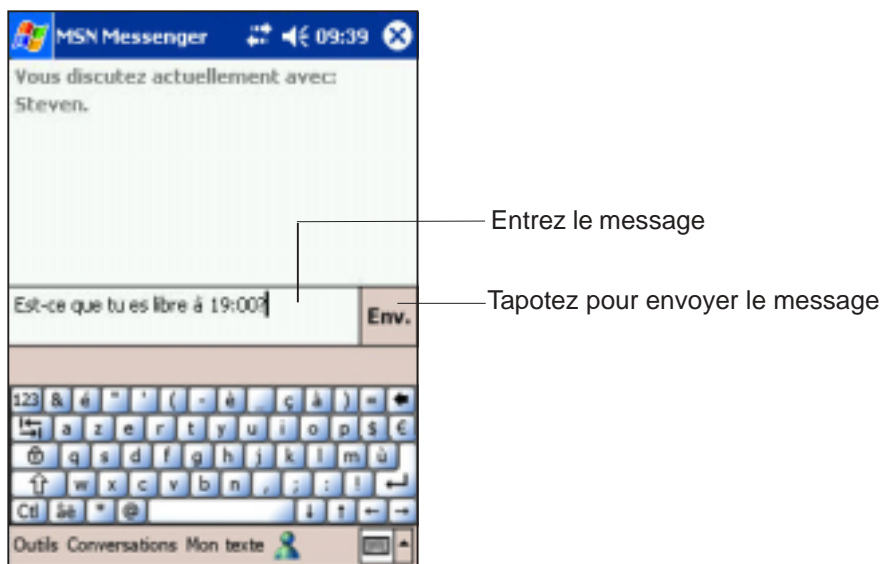


Pour voir ceux qui sont en ligne sans être vu, tapotez sur **Mon état** dans le menu **Outils** et sélectionnez **Apparaître non connecté**.

Si vous bloquez un contact, vous apparaîtrez non connecté mais resterez dans la liste des contacts bloqués. Pour débloquer un contact, tapotez et maintenez le contact, puis tapotez sur **Débloquer** dans le menu contextuel.

## Discuter avec des contacts


Tapotez sur le nom d'un contact pour ouvrir une fenêtre de discussion. Entrez votre message dans la zone de saisie du texte en bas de l'écran, ou tapotez sur **Mon texte** pour entrer un message pré-configuré, puis tapotez sur **Envoyer**. Pour inviter un autre contact à une discussion à plusieurs, tapotez sur **Inviter** dans le menu **Outils**, puis tapotez sur le contact que vous désirez inviter.

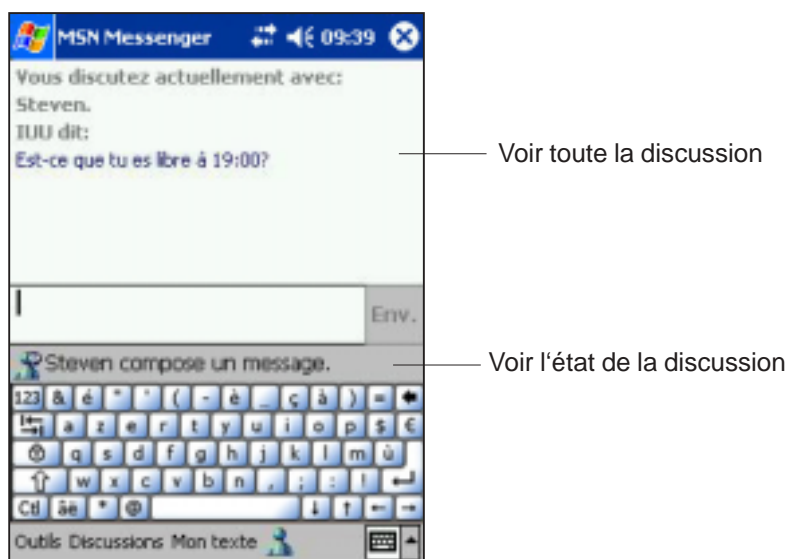


---

**NOTE** Pour revenir à la fenêtre principale sans fermer la discussion, tapotez sur le bouton **Contacts**. Pour retourner à la fenêtre de discussion, tapotez sur **Discussions** et choisissez la personne avec laquelle vous discutiez.

---

Pour savoir si le contact répond, regardez le message sous la zone de saisie de texte. Pour plus d'informations sur l'utilisation de MSN Messenger, tapotez sur , puis sur **Aide**.



# Windows Media Player pour Pocket PC

Utilisez Microsoft® Windows Media Player pour Pocket PC pour lire des fichiers audio et vidéo numériques qui sont stockés sur votre appareil ou sur un réseau. Pour passer au Windows Media Player pour Pocket PC, tapotez sur , puis sur **Windows Media**.



Utilisez Microsoft Windows Media Player sur votre ordinateur de bureau pour copier des fichiers audio et vidéo numériques sur votre Pocket PC. Vous pouvez lire des fichiers Windows Media et MP3 sur votre Pocket PC.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de Windows Media Player pour Pocket PC, tapotez sur , puis sur **Aide**.



# Chapitre 7

## *Pocket Internet Explorer*

◆	<b>Introduction .....</b>	<b>7-2</b>
◆	<b>Utiliser Pocket Internet Explorer .....</b>	<b>7-2</b>
	Modifier les paramètres d'affichage .....	7-3
	Naviguer sur Internet .....	7-3
◆	<b>Canaux AvantGo .....</b>	<b>7-4</b>
◆	<b>Dossier Favoris du périphérique mobile .....</b>	<b>7-5</b>
	Liens favoris .....	7-5
	Favoris du périphérique mobile .....	7-5
	Voir les favoris du périphérique mobile et les canaux .....	7-7
	Ajouter/Supprimer des favoris et des dossiers du périphérique mobile .....	7-8



# Introduction

Utilisez Microsoft Pocket Internet Explorer pour voir des pages Web ou WAP d'une des manières suivantes.


- Pendant la synchronisation avec votre ordinateur de bureau, téléchargez vos liens favoris et vos favoris du mobile qui sont stockés dans le sous-dossier Favoris du périphérique mobile dans Internet Explorer de votre ordinateur de bureau.
- Connectez-vous à un fournisseur de service Internet (FAI) ou à un réseau et naviguez sur le Web. Pour cela, vous devez d'abord créer la connexion. Voir le chapitre 8 pour des informations concernant la création d'une connexion.

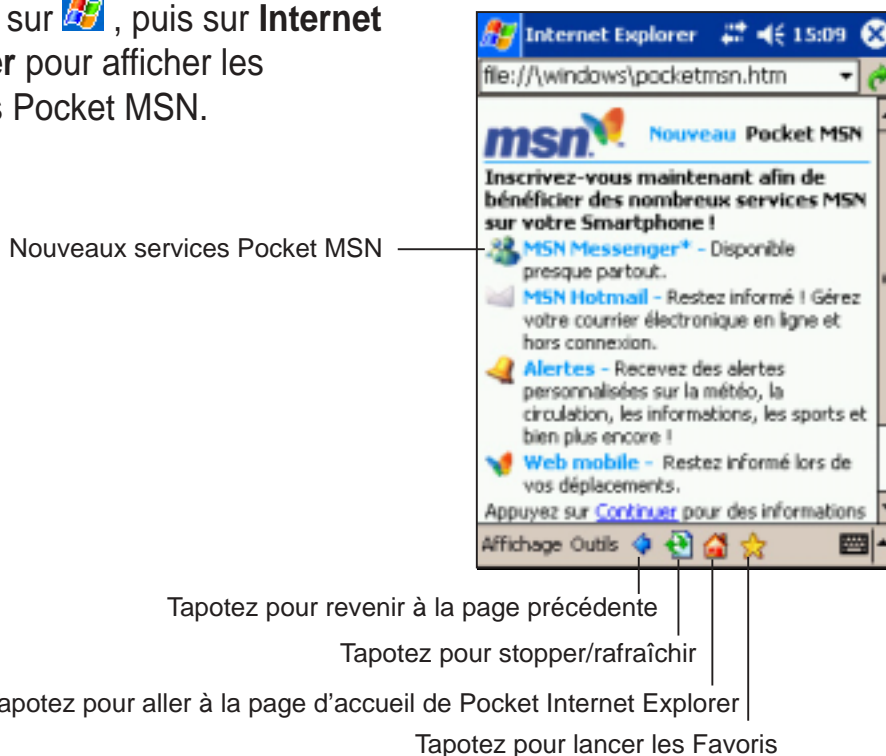
Lorsque vous êtes connecté à un FAI ou à un réseau, vous pouvez aussi télécharger des dossiers et programmes à partir d'Internet ou d'un intranet.

## Utiliser Pocket Internet Explorer

Vous pouvez utiliser Pocket Internet Explorer pour naviguer dans les favoris et canaux du mobile téléchargés sur votre appareil sans être connecté à Internet. Vous pouvez aussi vous connecter à Internet via une connexion FAI ou réseau pour naviguer sur le Web.

### Pour lancer Pocket Internet Explorer:

1. Tapotez sur  , puis sur **Internet Explorer** pour afficher les services Pocket MSN.



2. Tapotez sur le bouton **Accueil** pour afficher la page d'accueil de Pocket Internet Explorer avec les liens vers quelques sites Web utiles.
3. Tapotez sur l'un des boutons des sites Web pour aller sur un site spécifique.



## Modifier les paramètres d'affichage

### Pour modifier les paramètres d'affichage:

1. Tapotez sur **Affichage** pour ouvrir un menu contextuel.
2. Tapotez sur **Adapté à l'écran** pour voir tous les éléments de l'écran en même temps.
3. Tapotez sur **Barre d'adresse** pour afficher la barre d'adresse du site Web.
4. Tapotez et maintenez **Taille du texte** pour afficher un menu contextuel contenant une sélection de la taille du texte. Choisissez la taille de texte désirée pour l'écran.



## Naviguer sur Internet

1. Etablissez une connexion à votre FAI ou au réseau de votre société au moyen de **Connexions**. Voir le chapitre 8 pour les détails.
2. Connectez-vous d'une des manières suivantes et commencez à naviguer:
  - Tapotez sur le bouton **Favoris**, puis sur le favori que vous voulez voir.
  - Tapotez sur **Affichage**, puis sur la **Barre d'adresse**. Entrez l'adresse Web que vous voulez visiter puis tapotez sur **Oui**.

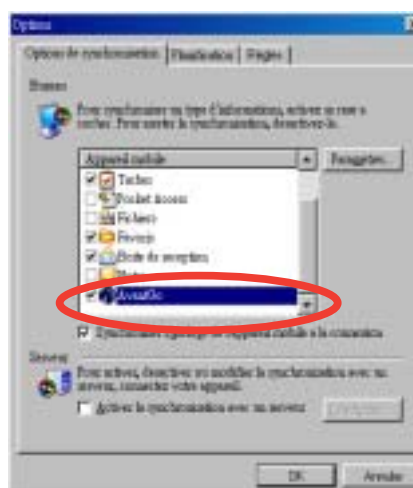
# Canaux AvantGo

AvantGo est un service interactif gratuit qui vous donne accès à un contenu personnalisé et à des milliers de sites Web populaires. Vous pouvez vous inscrire aux canaux AvantGo directement à partir de votre Pocket PC. Puis, synchronisez votre appareil et l'ordinateur de bureau, ou connectez-vous à Internet pour télécharger les contenus. Pour plus d'informations, visitez le site Web AvantGo.

## Pour activer AvantGo:

1. Dans la fenêtre ActiveSync sur votre ordinateur de bureau, tapotez sur **Options**.
2. Dans l'onglet **Options de synchronisation**, cochez la case située devant **AvantGo**. Tapotez sur **OK**.

ActiveSync met automatiquement à jour les paramètres et se synchronise avec votre appareil.



**NOTE** Assurez-vous que votre ordinateur est connecté à Internet.

3. Lorsque la synchronisation est terminée, la **page d'accueil AvantGo** apparaît sur votre appareil.

## Pour lancer AvantGo:

1. Dans Pocket Internet Explorer sur votre appareil, tapotez sur le bouton **Favoris** pour afficher votre liste de favoris.
2. Tapotez sur le lien **Canaux AvantGo** pour aller directement à la page d'accueil AvantGo et voir les canaux les plus populaires.



## Pour ajouter ou supprimer des canaux:

Tapotez sur les liens **Ajout** ou **Suppression**.

# Dossier Favoris du périphérique mobile

Seuls les éléments placés dans le sous-dossier Favoris du périphérique mobile dans le dossier Favoris d'Internet Explorer sur votre ordinateur de bureau seront synchronisés avec votre appareil. Ce dossier est créé automatiquement lorsque vous installez ActiveSync.

## Liens favoris

Pendant la synchronisation, la liste des liens favoris dans le dossier Favoris du périphérique mobile de votre ordinateur de bureau est synchronisée avec Pocket Internet Explorer de votre appareil. A chaque connexion, les deux ordinateurs sont mis à jour avec les modifications apportées à chaque liste. A moins de marquer le lien favori comme favori du mobile, seul le lien sera importé sur votre appareil, et vous devrez vous connecter à votre ISP ou réseau pour voir le contenu. Pour des détails sur la synchronisation, voir l'Aide d'ActiveSync sur votre ordinateur de bureau.

## Favoris du périphérique mobile

Si vous utilisez Microsoft Internet Explorer 5.0 ou plus sur votre ordinateur de bureau, vous pouvez télécharger les favoris du mobile sur votre Pocket PC. En Synchronisant les favoris du mobile, vous téléchargez du contenu Web que vous pourrez voir sur votre appareil après la déconnexion de votre ISP et de votre ordinateur de bureau.

Utilisez le plug-in Internet Explorer installé avec ActiveSync pour créer rapidement des favoris du périphérique mobile.

## Pour créer un favori du périphérique mobile:

1. Dans Internet Explorer sur votre ordinateur de bureau, tapotez sur **Outils** puis sur **Création d'un Favori de l'appareil mobile**.
2. Pour changer le nom du lien, entrez un nom dans la case **Nom**.
3. Eventuellement, sélectionnez votre planning de mise à jour dans **Mettre à jour**.
4. Tapotez sur **OK**. Internet Explorer télécharge la dernière version de la page sur votre ordinateur de bureau.
5. Si vous voulez importer les pages liées au favori du mobile que vous venez de créer, sur Internet Explorer dans l'ordinateur, tapotez du bouton droit sur le favori, puis sur **Propriétés**. Dans **Téléchargement**, spécifiez le nombre de liens jusqu'où vous voulez télécharger. Pour ne pas surcharger la mémoire du Pocket PC, n'allez qu'au niveau 1.
6. Synchronisez votre appareil et votre ordinateur de bureau. Les favoris stockés dans Favoris du périphérique mobile dans Internet Explorer sont téléchargés dans votre Pocket PC.



**NOTE** Si vous ne spécifiez pas de planning de mise à jour (étape 3), vous devez télécharger manuellement le contenu pour mettre à jour les informations de votre ordinateur de bureau et de votre appareil. Avant de synchroniser votre appareil, dans Internet Explorer sur votre ordinateur, tapotez sur **Outils** puis sur **Synchroniser**. Vous voyez le dernier contenu téléchargé sur votre ordinateur, et vous pouvez manuellement le télécharger.

Vous pouvez ajouter un bouton à la barre d'outils d'Internet Explorer afin de créer des favoris mobile. Dans Internet Explorer de votre ordinateur, tapotez sur **Affichage**, **Barre d'outils**, et **Personnaliser...**

## Economiser la mémoire du Pocket PC

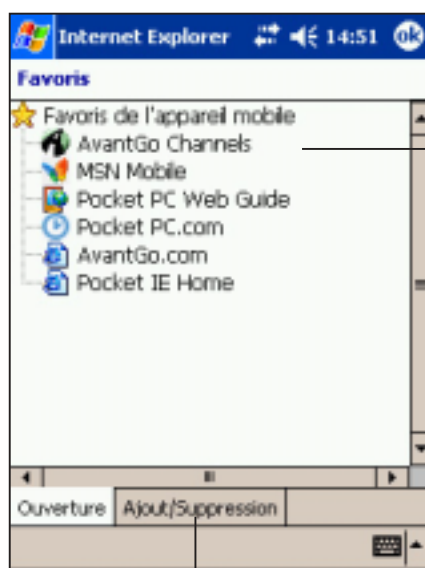
Le favoris du mobile prennent de la mémoire sur votre appareil. Pour minimiser la quantité de mémoire utilisée:

- Dans les réglages du type d'informations favorites des options d'ActiveSync, désactivez les images et les sons, ou empêchez le téléchargement de certains favoris du mobile dans le Pocket PC. Pour plus d'informations, voir l'Aide d'ActiveSync.
- Limitez le nombre de pages à télécharger. Dans Internet Explorer sur votre ordinateur, tapotez du bouton droit sur le favori que vous voulez modifier, puis tapotez sur **Propriétés**. Dans **Téléchargement**, spécifiez 0 ou 1 comme nombre de pages liées à télécharger.

## Voir les favoris du périphérique mobile et les canaux

### Pour voir les favoris du périphérique mobile et les canaux:

1. Tapotez sur  pour afficher votre liste de favoris.



Tapotez sur le favori que vous voulez voir

Tapotez pour ajouter ou supprimer un dossier ou un favori


2. Tapotez sur la page Favoris que vous désirez voir.

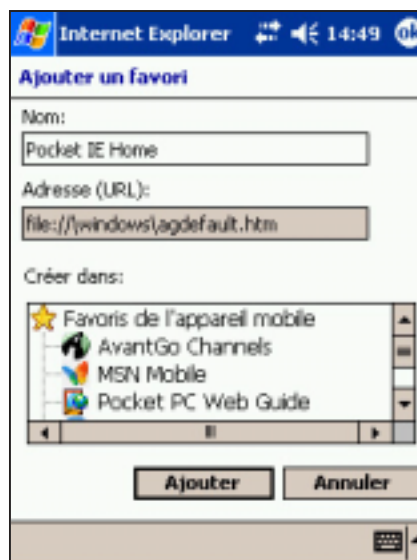
Vous pouvez voir la page téléchargée lors de la dernière synchronisation avec votre ordinateur de bureau. Si la page n'est pas dans votre appareil, le favori apparaît en clair. Vous devez à nouveau vous synchroniser avec votre ordinateur de bureau pour télécharger la page sur votre appareil, ou vous connecter à Internet pour voir la page.




# Ajouter/Supprimer des favoris et des dossiers du périphérique mobile

## Pour ajouter un favori:

1. Tapotez sur  pour afficher votre liste de favoris.
2. Tapotez sur le bouton **Ajout/Suppression** pour afficher l'écran **Favoris**.
3. Tapotez sur le bouton **Ajouter...** pour ouvrir l'écran **Ajouter un favori**.
4. Dans le champ **Nom**, entrez un nom pour le favori que vous voulez ajouter.
5. Entrez l'adresse URL dans le champ **Adresse (URL)**.
6. Sélectionnez un dossier pour le favori à partir de la boîte **Créer dans:**.
7. Tapotez sur **Ajouter** pour revenir à l'écran Favoris, qui montre maintenant le favori que vous avez ajouté.




## Pour supprimer un favori:

1. Tapotez sur  pour afficher votre liste de favoris.
2. Tapotez sur le bouton **Ajout/Suppression** pour afficher l'écran **Favoris**.
3. Sélectionnez le favori que vous voulez supprimer, puis tapotez sur **Supprimer**.
4. Lorsque vous êtes invité à supprimer définitivement le favori, tapotez sur **Oui**.






## Pour ajouter un dossier:

1. Tapotez sur  pour afficher votre liste de favoris.
2. Tapotez sur le bouton **Ajout/Suppression** pour afficher l'écran **Favoris**.
3. Tapotez sur la bouton **Nouveau dossier**.
4. Entrez le nom du dossier que vous voulez créer.
5. Tapotez sur **Ajouter** pour revenir à l'écran Favoris, qui affiche maintenant la dossier que vous venez d'ajouter.



## Pour supprimer un dossier:

1. Tapotez sur  pour afficher votre liste de favoris.
2. Tapotez sur le bouton **Ajout/Suppression** pour afficher l'écran **Favoris**.
3. Sélectionnez le dossier que vous voulez supprimer, puis tapotez sur **Supprimer**.
4. Lorsque vous êtes invité à supprimer définitivement le dossier, tapotez sur **Oui**.





# Chapitre 8

## *Se connecter*

◆	<b>Introduction .....</b>	<b>8-2</b>
◆	<b>Se connecter à Internet .....</b>	<b>8-2</b>
◆	<b>Se connecter au bureau .....</b>	<b>8-3</b>
◆	<b>Paramétrer les connexions .....</b>	<b>8-3</b>
	Connexions Modem .....	8-3
	Connexions serveurs VPN .....	8-4
	Paramètres serveur Proxy .....	8-4
	Connexions carte réseau .....	8-5
◆	<b>Arrêter une connexion .....</b>	<b>8-6</b>
◆	<b>Configurer une passerelle WAP .....</b>	<b>8-6</b>
◆	<b>Utiliser les règles de numérotation .....</b>	<b>8-7</b>
◆	<b>Connexion Infrarouge (IR) .....</b>	<b>8-8</b>
	Régler les options de transmission .....	8-8
	Recevoir des diffusions infrarouges .....	8-9
	Envoyer par infrarouge .....	8-10

# Introduction

Vous pouvez paramétrer des connexions à Internet et à des réseaux au bureau afin de naviguer sur Internet ou Intranet, envoyer et recevoir des e-mails et des messages instantanés, et synchroniser les informations au moyen d'ActiveSync.


Les connexions peuvent être effectuées au moyen d'un **modem**, d'un **réseau sans fil**, ou d'une **carte réseau (Ethernet)**. Une connexion modem peut être utilisée pour paramétrer des connexions avec un modem externe, ou via le réseau de votre téléphone mobile en utilisant une ligne cellulaire.

Votre appareil possède deux groupes de paramètres de connexion: **Mon FAI** et **Réseau de bureau**. Les paramètres Mon FAI sont utilisés pour se connecter à Internet, et les paramètres Réseau de bureau peuvent être utilisés pour se connecter à n'importe quel réseau privé, tel qu'un réseau d'une société que vous utilisez au bureau. Remplissez simplement les paramètres et vous êtes prêt pour la première connexion. Pour de plus amples informations, voir le chapitre "Se connecter à Internet" ou "Se connecter au bureau."

Vous pouvez aussi établir une connexion avec un autre appareil en utilisant les fonctions infrarouge (IR). Pour obtenir plus d'informations, consultez la section "Connexion Infrarouge (IR)" plus loin dans ce chapitre, ou le Chapitre 9 "Bluetooth®".

## Se connecter à Internet

### Pour se connecter à Internet:


1. Obtenez les informations suivantes à partir de votre fournisseur d'accès Internet (FAI): **Numéro de téléphone du serveur FAI, nom d'utilisateur, et mot de passe.**
2. Tapotez sur  > **Paramètres** > Onglet **Connexions** > **Connexions**.
3. Dans Mon FAI, tapotez sur **Ajouter une nouvelle connexion modem**.
4. Créez une connexion modem. Pour plus d'informations, voir le chapitre "Paramétrer des connexions modem."
5. Pour débiter la connexion, commencez par utiliser le programme désiré. Par exemple, commutez sur **Pocket Internet Explorer** et parcourez une **page Web**. Votre appareil se connecte automatiquement.

---

**NOTE** Pour paramétrer une connexion carte réseau ou réseau sans fil à votre FAI, ajoutez une nouvelle connexion sous **Réseau de bureau**.

---

# Se connecter au bureau

1. Obtenez les informations suivantes auprès de votre administrateur réseau: **numéro de téléphone du serveur**, **nom d'utilisateur**, et mot de passe.
2. Tapotez sur  > **Paramètres** > Onglet **Connexions** > **Connexions**.
3. Dans **Réseau de bureau**, paramétrez soit une connexion à une carte modem, à une carte réseau, à un réseau sans fil, ou au serveur VPN. Consultez le chapitre "Paramétrer les connexions" pour la procédure.
4. Pour débiter la connexion, commencez à utiliser un programme désiré. Par exemple, commutez sur **Pocket Internet Explorer** et parcourez une **page Web**. Votre appareil se connecte automatiquement.



## Paramétrer les connexions

### Connexions Modem

#### Pour paramétrer une connexion modem :

Obtenez les informations suivantes auprès de votre fournisseur d'accès Internet (FAI) ou de votre administrateur réseau : numéro de téléphone, nom d'utilisateur, mot de passe, nom de domaine, et paramètres TCP/IP.

Si votre appareil n'a pas d'accès à un réseau de téléphone mobile, insérez une carte modem.

1. Tapotez sur  > **Paramètres** > Onglet **Connexions** > **Connexions**.
2. Pour créer une nouvelle connexion, soit dans **Mon FAI** soit dans Réseau de bureau, tapotez sur **Ajouter une nouvelle connexion modem**, puis suivez les instructions de l'assistant Nouvelle connexion.
3. Pour voir les informations additionnelles de n'importe quel écran dans l'assistant ou pendant la modification des paramètres, tapotez sur .

---



**NOTE** Pour modifier les paramètres de la connexion modem dans **Mon FAI** ou **Réseau de bureau**, tapotez sur **Gérer des connexions existantes**. Choisissez la connexion modem désirée, tapotez sur **Paramètres**, et suivez les instructions à l'écran.

---

## Connexions serveurs VPN

Une connexion VPN vous aide à vous connecter en toute sécurité aux serveurs, tels que les réseaux d'une entreprise, via Internet. Obtenez auprès de votre administrateur réseau le nom d'utilisateur, le mot de passe, le nom de domaine, les paramètres TCP/IP, et le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur VPN.

### Pour paramétrer une connexion serveur VPN :

1. Tapotez sur  > **Paramètres** > Onglet **Connexions** > **Connexions**.
2. Pour créer une nouvelle connexion serveur VPN, dans Réseau de bureau, tapotez sur **Ajouter une nouvelle connexion serveur VPN**, puis suivez les instructions à l'écran.
3. Pour voir des informations additionnelles pour n'importe quel écran de l'assistant ou pendant la modification des paramètres, tapotez sur .

---

**NOTE**


Pour changer des paramètres existants, dans Réseau de bureau, tapotez sur **Gérer des connexions existantes**> onglet **VPN**. Sélectionnez la connexion VPN désirée, tapotez sur **Paramètres**, puis suivez les instructions à l'écran.

---

## Paramètres serveur Proxy

Si vous êtes connecté à votre fournisseur d'accès Internet (FAI) ou à un réseau privé pendant la synchronisation, votre appareil mobile devrait télécharger les paramètres proxy appropriés à partir de votre PC. Si ces paramètres ne sont pas sur votre PC ou doivent être changés, demandez à votre ISP ou administrateur réseau le nom du serveur proxy, le type de serveur, le port, le type de protocole Socks utilisé, votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.


### Pour modifier les paramètres d'un serveur proxy :

1. Tapotez sur  > **Paramètres** > Onglet **Connexions**, puis tapotez sur l'icône **Connexions**.
2. Dans la catégorie **Réseau de bureau**, tapotez sur **Modifier mon serveur proxy**.
3. Cochez les cases à côté de **Ce réseau connecte à Internet** et **Ce réseau utilise un serveur proxy pour se connecter à Internet**.
4. Dans la boîte **Serveur Proxy**, saisissez le nom du Serveur Proxy.
5. Pour modifier les paramètres du serveur et du port pour HTTP, WAP, WAP Sécurisé et les Socks, tapotez sur **Avancé**.
6. Tapotez sur **OK** une fois terminé.

## Connexions carte réseau

Utilisez une carte réseau (Ethernet) pour vous connecter directement à un réseau. Une fois connecté, vous pouvez naviguer sur Internet ou sur un intranet, ou télécharger des e-mail. Vous n'avez pas besoin de créer une nouvelle connexion sur votre appareil. Pour plus d'informations, voir votre administrateur réseau. Assurez-vous d'acheter une carte réseau compatible avec votre appareil et de bien la configurer.

### Pour paramétrer une carte réseau:

1. Obtenez les informations suivantes auprès de votre administrateur réseau : **nom d'utilisateur**, **mot de passe**, et **nom de domaine**.
2. Insérez la carte réseau dans votre appareil.
3. La première fois que vous insérez la carte, Paramètres réseau apparaît automatiquement, vous permettant de configurer la carte. S'il n'apparaît pas, ou pour changer les paramètres ultérieurement, tapotez sur  > **Paramètres** > onglet **Connexions** > **Connexions** > onglet **Avancé** > **Carte réseau**.
4. Si vous devez entrer une information serveur spécifique, tapotez sur la carte appropriée, puis tapotez sur Propriétés. La plupart des réseaux utilisent DHCP. Vous ne devriez donc pas avoir besoin de modifier ces paramètres à moins que votre administrateur réseau ne vous demande de le faire.
5. Si nécessaire, connectez la carte au réseau en utilisant un câble réseau. Pour informations, consultez la documentation livrée avec votre carte réseau.
6. Pour débiter une connexion, insérez la carte réseau, et utilisez le programme désiré. Par exemple, commutez sur **Pocket Internet Explorer** pour parcourir une **page Web**. Votre appareil se connecte automatiquement.

Si vous utilisez une carte réseau avec deux réseaux, tel qu'un réseau privé au bureau et une autre au domicile pour Internet, vous devez modifier le réseau auquel la carte se connecte.


---

**NOTE** Vous pouvez avoir besoin des paramètres de connexion serveur proxy et VPN. Pour plus d'informations, voir votre administrateur réseau.

---



# Arrêter une connexion

- Lorsque vous êtes connecté via un modem ou un VPN, tapotez sur  dans la barre de navigation, puis tapotez sur Déconnecter.
- Lorsque vous êtes connecté via le câble ou la base, détachez votre appareil du câble ou de la base.
- Lorsque vous êtes connecté via l'infrarouge, déplacez l'appareil loin de l'autre ordinateur ou de l'autre appareil.
- Lorsque vous êtes connecté via une carte réseau (Ethernet), retirez la carte de votre appareil.
- Lorsque vous êtes connecté via un réseau sans fil, éteignez la connexion.


# Configurer une passerelle WAP

Pour accéder aux sites WAP via Pocket Internet Explorer, configurez votre appareil pour utiliser une passerelle WAP. Suivez cette procédure pour créer un nouveau jeu de connexions à Internet avec paramètres de passerelle WAP.

---

**NOTE** Certains modèles ne supportent pas la fonction de visionnage des sites WAP.

---

1. Obtenez les informations suivantes auprès de votre ISP: **numéro de téléphone du serveur FAI, nom d'utilisateur, et mot de passe**. Contactez aussi votre fournisseur de service téléphone mobile et demandez lui le nom du serveur de la passerelle WAP et le numéro de port.
2. Tapotez sur  > **Paramètres** > onglet **Connexions** > **Connexions** > onglet **Tâches**.
3. Tapotez sur **Modifier mon serveur proxy**. Si aucun serveur proxy n'a été configuré, tapotez sur **Configurer mon serveur proxy**.
4. Dans **Les programmes qui se connectent à Internet automatiquement devraient utiliser ces paramètres**, tapotez sur **Nouveau** et entrez un nom pour la connexion FAI.
5. Dans l'onglet **Paramètres du proxy**, choisissez **Ce réseau se connecte à Internet** et **Ce réseau se connecte à Internet via un serveur proxy**.
6. Si nécessaire, dans la boîte **Serveur Proxy**, entrez le nom du serveur proxy.
7. Tapotez sur **Avancés**.
8. Dans la boîte **WAP**, entrez le nom du serveur de la passerelle WAP. Dans **Port**, entrez le numéro de port. Le numéro de port WAP le plus commun est 9201.

9. Créer une connexion modem. Voir chapitre “Configurer les connexions.”


Si nécessaire, réglez les règles de numérotation. Voir le chapitre “Utiliser les règles de numérotation.”

10. Si votre appareil n’a pas de connexion à un réseau de téléphone mobile, insérez une carte modem.


## Utiliser les règles de numérotation

Vous pouvez avoir besoin de composer des numéros additionnels en fonction du lieu où vous êtes lorsque vous vous connectez. Par exemple, si vous êtes au bureau, un préfixe 9 est souvent nécessaire, ou bien un code régional.

Afin d’éviter de créer une nouvelle connexion modem pour chaque situation, paramétrez les règles de numérotation pour les lieux d’où vous vous connectez souvent. Trois lieux de numérotation, Domicile, Mobile, et Bureau, ont été créés pour vous, et vous pouvez en créer d’autres.

1. Tapotez sur  > **Paramètres** > onglet **Connexions** > **Connexions** > onglet **Avancé**.
2. Tapotez sur **Sélectionner un emplacement**.
3. Tapotez sur **Utiliser les règles de numérotation**.
4. Choisissez un lieu.
  - **Bureau** - Compose le numéro comme un numéro local avec le préfixe 9.
  - **Domicile** - Compose le numéro comme un numéro local sans préfixe 9.

---


**NOTE** Pour créer un nouveau lieu, tapotez sur Nouveau et suivez les instructions à l’écran. Pour voir d’autres informations à n’importe quel moment, tapotez .

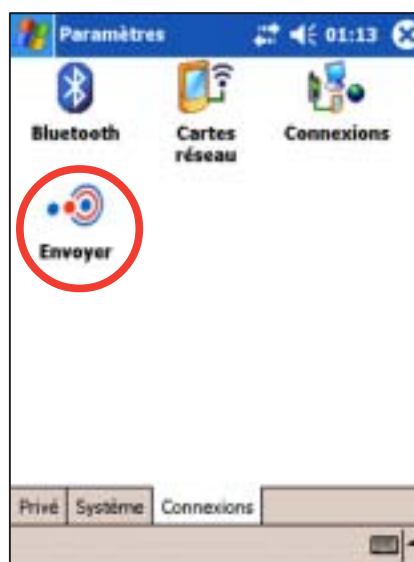
---

# Connexion Infrarouge (IR)

## Régler les options de transmission

### Pour régler les options Faisceau:

1. Tapotez sur  , puis sur **Paramètres**.
2. Tapotez sur l'onglet **Connexions**.
3. Tapotez sur l'icône **Envoyer** pour afficher l'écran de paramétrage.



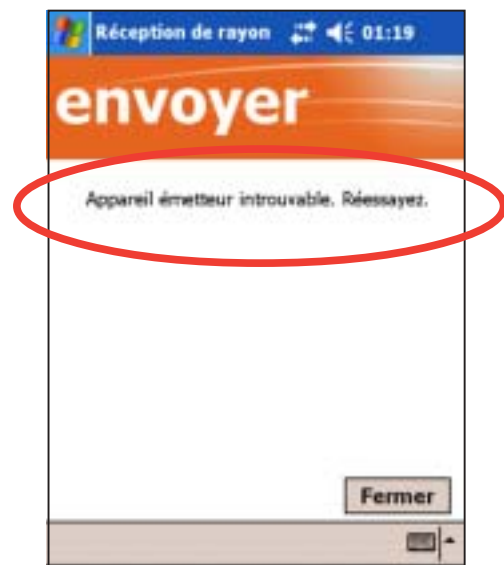
4. Par défaut, votre appareil détecte les transmissions entrant par le port infrarouge (IR) et vous propose leur réception. Si vous ne souhaitez pas que votre appareil détecte ou reçoive les transmissions, décochez la case **Recevoir tous les envois entrants**.



# Recevoir des diffusions infrarouges

## Pour recevoir un fichier par infrarouge :

1. Sur l'écran des paramètres de Transmission, tapotez sur le lien **Recevoir un rayon infrarouge**. Votre appareil recherchera automatiquement un autre périphérique utilisant le port infrarouge. Tapotez sur **Annuler** si vous voulez annuler la commande.
2. Si votre appareil n'a pas trouvé de périphérique d'envoi par le port IR, un message apparaîtra pour vous informer. Tapotez sur **Fermer** pour revenir sur l'écran précédent.



2. Si un périphérique utilisant l'infrarouge dans la zone de couverture vous transmet un fichier ou des données, un message apparaîtra vous proposant la réception. Tapotez sur **Oui** pour les recevoir ou tapotez sur **Non** pour les rejeter.

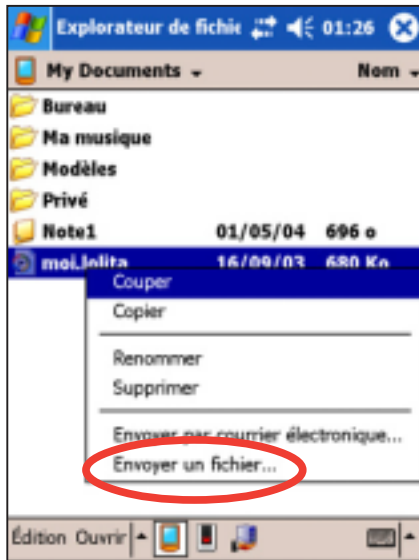
**NOTE** Assurez-vous de bien aligner les ports IR pour qu'il n'y ait pas d'obstacle entre eux et qu'ils soient dans la zone de couverture requise.



# Envoyer par infrarouge

## Pour envoyer un fichier par infrarouge :

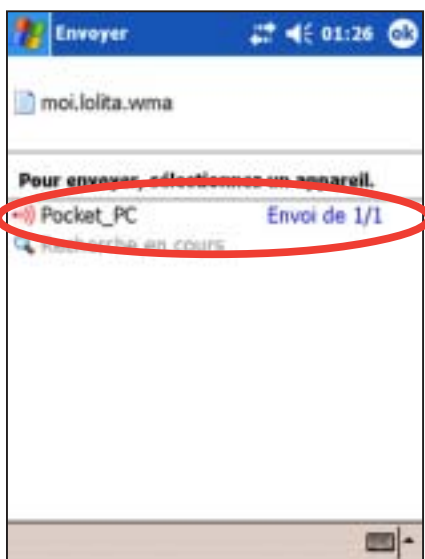
1. Tapotez et maintenez un fichier à transmettre, puis tapotez sur **Envoyer un fichier...** dans le menu pop-up.



2. Aligned les ports IR des appareils de manière à ce qu'il n'y ait pas d'obstacle entre eux et qu'ils soient proches l'un de l'autre. Si les ports ne sont pas alignés, un message apparaîtra vous demandant de les aligner.

Lorsqu'un port IR est détecté, un message sur l'écran apparaîtra indiquant le processus d'envoi.

Le message **Terminé** apparaîtra une fois le transfert du fichier terminé.



# Chapitre 9

## **Bluetooth®**

◆	<b>Introduction au Bluetooth®</b> .....	<b>9-2</b>
	Bluetooth pour Windows CE (BTW-CE) .....	9-2
	L'icône Bluetooth .....	9-2
◆	<b>Paramétrage du Bluetooth</b> .....	<b>9-3</b>
	Général .....	9-3
	Accessibilité .....	9-3
	Transfert de fichiers .....	9-4
	Échange d'informations .....	9-4
	Port série .....	9-4
	Serveur de Réseau personnel .....	9-5
	Passerelle audio .....	9-5
	A propos .....	9-5
◆	<b>Bluetooth Manager</b> .....	<b>9-6</b>
	Assistant de connexion Bluetooth .....	9-7
	Échange de cartes de visite .....	9-8
◆	<b>Dispositif de service à distance</b> .....	<b>9-9</b>
	Port Série sans fil .....	9-9
	Dial-up networking .....	9-10
	Explorateur de fichier Bluetooth .....	9-11
	Envoyer via Bluetooth .....	9-14
	Composer via Bluetooth .....	9-15
	Réseau personnel Bluetooth .....	9-16

# Introduction au Bluetooth®

Le Bluetooth est une technologie de communication sans fil courte portée. Les appareils équipés de la technologie Bluetooth peuvent échanger des informations sur une distance de 10 mètres sans avoir besoin de connexion physique.

Contrairement à l'infrarouge, vous n'avez pas besoin d'aligner les appareils pour envoyer des informations via Bluetooth. Les appareils ont simplement besoin d'être à portée (à peu près dix mètres). Vous pouvez même échanger des informations avec un appareil situé dans une autre pièce, pourvu qu'il soit toujours à portée.

---

**NOTE** Si vous avez des problèmes lors de l'utilisation du Bluetooth® alors que l'écran est orienté en mode **paysage**, revenez en mode **portrait**. Voir page 2-19 pour plus de détails.

---

## Bluetooth® pour Windows® CE (BTW-CE)



BTW-CE est la solution pour intégrer la technologie Bluetooth à des appareils utilisant le système d'exploitation Pocket PC.

La technologie Bluetooth permet à votre Pocket PC de:

- Localiser d'autres appareils Bluetooth à portée
- Découvrir les services que ces appareils proposent
- Se connecter, d'utiliser et de vous déconnecter de ces services
- Activer ou désactiver des services individuels
- Utiliser des fonctions de sécurité incluant l'authentification, l'autorisation et le cryptage

## L'icône Bluetooth

L'icône Bluetooth est située dans le coin inférieur droit de l'écran Aujourd'hui.

Lorsque le Bluetooth est activé (turned ON), l'icône est bleue , et la LED Bluetooth située sur le côté gauche du PDA clignote en bleu. Quand le Bluetooth est désactivé (turned OFF), l'icône du coin inférieur droit est grisée et est barrée d'un X rouge .

Cliquer sur l'icône avec le stylet affiche un menu qui vous permet de:

- activer ou désactiver le Bluetooth
- lancer le Bluetooth Manager
- changer le paramétrage du Bluetooth




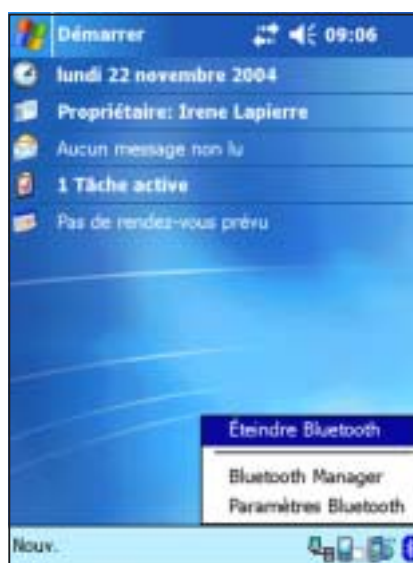
Icône Bluetooth



# Paramétrage du Bluetooth

## Pour configurer les paramètres du Bluetooth:

1. Tapotez sur  dans le coin inférieur droit de l'écran Aujourd'hui pour afficher le menu Bluetooth.
2. Tapotez sur **Paramètres Bluetooth**.
3. Choisissez l'un des onglets en bas de l'écran des paramètres pour effectuer les changements désirés.



## Général

Vous permet de:

- Choisir le profil utilisateur
- Voir le statut du Bluetooth (Activer/ Désactiver)
- Allumer ou éteindre le Bluetooth
- Choisir un lien vers le Bluetooth Manager



## Accessibilité

Vous permet de:

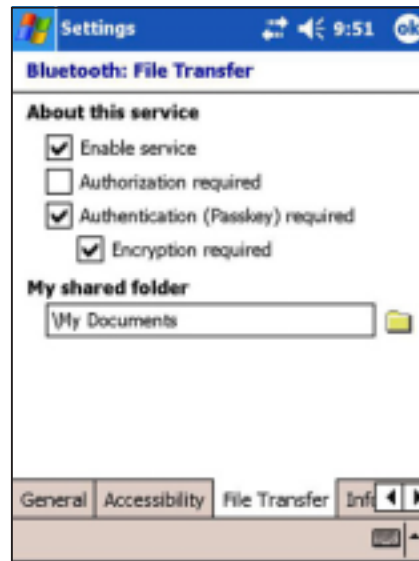
- Changer le nom de l'appareil
- Voir l'adresse de l'appareil Bluetooth (Bluetooth Device Address - BDA)
- Choisir les appareils distants auxquels vous voulez vous connecter
- Décider si les autres appareils Bluetooth pourront voir votre appareil



## Transfert de fichiers

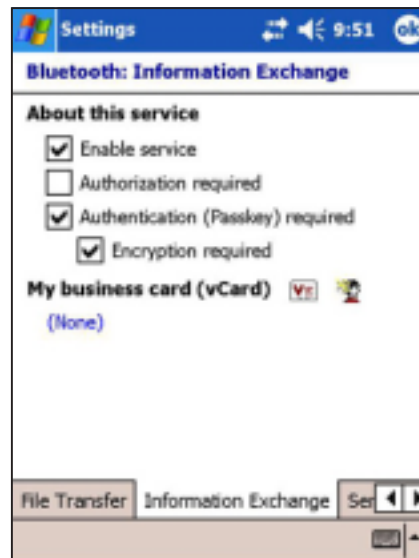
Vous permet de personnaliser les paramètres des transferts de fichiers, et de fixer le dossier auquel les autres appareils auront accès.

Pour plus d'informations, voir la section "Dispositif de service à distance"



## Échange d'informations

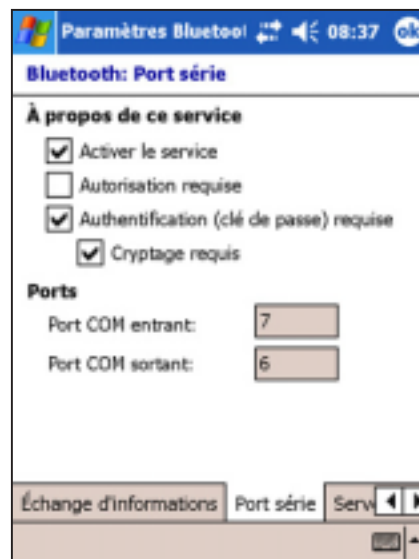
Vous permet de personnaliser les réglages et définir la carte de visite par défaut.



## Port série

Vous permet de personnaliser les paramètres du service, d'afficher les adresses du port série. L'assignation de l'adresse du port peut être changé.

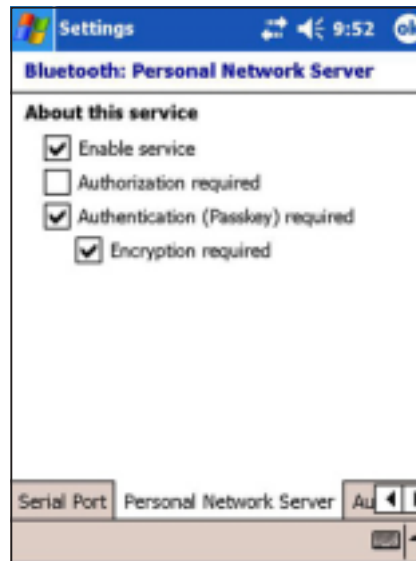
Reportez-vous à la section "Dispositif de service à distance" pour plus d'informations.



## Serveur de Réseau personnel

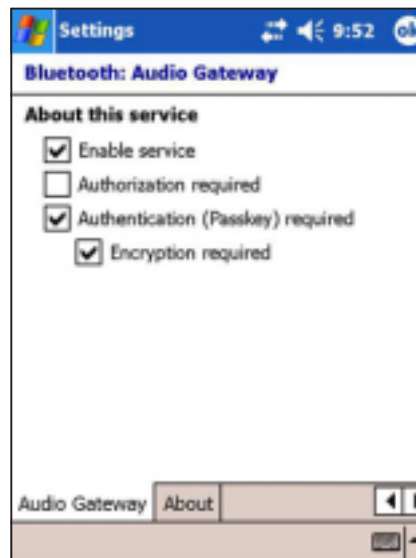
Vous permet de personnaliser les paramètres du service pour votre serveur réseau personnel.

Reportez-vous à la section “Dispositif de service à distance” pour plus d’informations.



## Passerelle audio

Vous permet de personnaliser les paramètres de la passerelle audio.



## À propos de

Affiche les informations Bluetooth® pour Windows® CE (BTW-CE) incluant la version de release, les notes sur le copyright, l’adresse du site web, l’e-mail du support technique, et le bouton Avancé. Ce dernier affiche les informations de version concernant les modules logiciels composant BTW-CE.


Les informations de cet écran ne sont pas configurables.

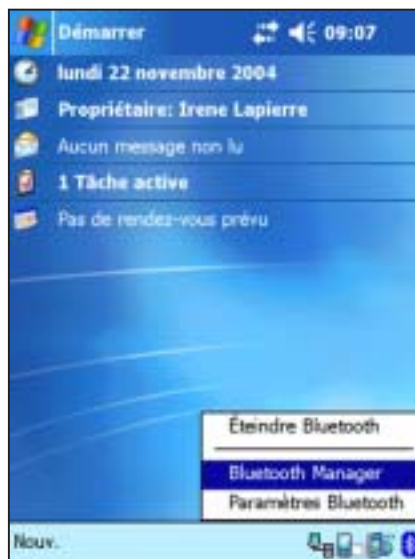


# Bluetooth Manager

Le Bluetooth Manager vous permet de créer, gérer, utiliser le Bluetooth pour vous connecter à d'autres appareils.

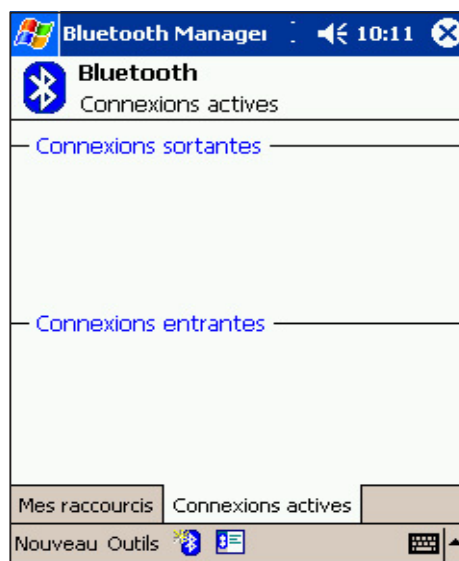
## Pour lancer le Bluetooth Manager:

Tapotez sur  , puis choisissez **Bluetooth Manager** dans le menu Démarrer.



L'écran **Mes raccourcis** affiche une liste de connexions pré-configurées, s'il y en a. Tapotez sur **Nouveau > Connecter!** pour vous connecter via Bluetooth.

L'écran **Connexions actives** affiche les connexions entrantes et sortantes.




- Créer une nouvelle connexion
- Ajouter ou supprimer des appareils
- Options de visualisation
- Lancer l'assistant de connexion Bluetooth
- Voir les options d'échanges de cartes de visite

# Assistant de connexion Bluetooth

L'Assistant de Connexion Bluetooth vous aide à établir des connexions avec d'autres appareils Bluetooth.

## Pour lancer l'Assistant de connexion Bluetooth:

1. Tapotez  dans la barre de commande du Bluetooth Manager. L'écran de l'assistant de connexion Bluetooth apparaît.

2. Sélectionnez un type de connexion que vous souhaiteriez établir puis tapotez sur **Suivant**.

Tapotez sur **Annuler** si vous ne voulez plus continuer le processus de connexion.



---

**NOTE** Reportez-vous à l'aide en ligne pour plus d'informations sur le Bluetooth.


---

# Échange de cartes de visite

La fonction d'échange de cartes de visite vous permet de:

- envoyer votre carte de visite vers un autre appareil
- recevoir une carte de visite d'un autre appareil
- échanger des cartes de visite avec un ou plusieurs autres appareils

## Pour lancer l'écran d'échange de cartes de visite:

1. Tapotez sur  dans la barre du Bluetooth Manager.
2. Choisissez l'action que vous voulez accomplir.



---

**NOTE** Depuis cet écran, tapotez sur le lien **Sélectionner la carte de visite** pour aller aux paramètres d'échange d'information.


---

# Dispositif de service à distance

## Port Série sans fil

Utiliser un port série Bluetooth est équivalent à utiliser un câble port série physique entre deux appareils. Comme avec les connexions physiques, il vous faudra configurer l'application qui utilisera ce port.

### Pour configurer le Port Série Bluetooth:

1. Tapotez sur  dans le coin inférieur droit de l'écran Aujourd'hui pour afficher le menu Bluetooth.
2. Tapotez sur **Paramètres Bluetooth**, puis sur l'onglet **Port série**.
3. Notez le port COM 6 assigné et configurez l'application qui utilisera le port série Bluetooth pour envoyer des données via ce port.



---

**NOTE** Reférez-vous à la documentation des diverses applications pour plus d'information sur l'assignation des ports COM en sortie.

---

4. Depuis l'écran Bluetooth Manager Mes Raccourcis, ouvrez la connexion Port Série vers un autre appareil.
5. Envoyez/recevez des données depuis l'application.



## Dial-up networking

La fonction de Dial-up Networking vous permet de vous connecter à un ordinateur distant via une ligne téléphonique. Une fois connecté, vous pourrez surfer sur l'Internet, lire vos mails, etc.

---


**NOTE** L'appareil Bluetooth distant qui fournira le service de Dial-up Networking doit avoir accès à un téléphone filaire ou non, capable de répondre à un appel.

---

Appareils pouvant offrir un service de Dial-up Networking:

- Téléphones cellulaires Bluetooth
- Ordinateurs Bluetooth reliés au réseau téléphonique
- Modems Bluetooth

### Pour utiliser le Dial-up Networking:

1. Créez une connexion vers l'appareil qui fournira l'accès téléphonique. Voir la section "Assistant de connexion Bluetooth" page 8-7.
2. Tapotez , puis le **Bluetooth Manager** depuis le Menu Démarrer.
3. Dans l'écran Mes Raccourcis, tapotez et maintenez la pression sur le raccourci **Dial-up Networking**, puis choisissez **Connecter** dans le menu qui s'affiche.
4. Sur le premier écran Bluetooth: dans l'écran Connexion à distance, double-tapotez sur **Nouvelle connexion...** OU choisissez Nouvelle Connexion puis tapotez sur OK.
5. Entrez les informations suivantes au second écran Bluetooth:  
Connexion à distance:
  - Nom de connexion
  - Code pays (si la numérotation se fait hors du code par défaut)
  - Code région (si la numérotation se fait hors de la zone par défaut)
  - Numéro (numéro de téléphone à composer)
6. Tapotez sur **OK**.
7. Entrez les informations requises aux écrans suivants pour compléter le processus.
8. Lorsque la connexion est active, ouvrez une fenêtre web depuis l'appareil.

## Explorateur de fichier Bluetooth

L'explorateur de fichiers Bluetooth apparaît automatiquement lorsqu'une connexion de transfert de fichiers est établie.

Ce service vous permet de procéder aux opérations suivantes:

- Naviguer dans la structure du répertoire distant
- Voir les fichiers et les dossiers de l'appareil distant
- Créer de nouveaux dossiers sur l'appareil distant
- Envoyer, copier, prendre des fichiers sur l'appareil distant
- Effacer les fichiers sur l'appareil distant

---

**NOTE** Les opérations sur les fichiers sur l'appareil distant sont limitées au répertoire FTP configuré sur l'appareil distant, et à ses sous répertoires.

---

L'explorateur de fichiers Bluetooth vous permet aussi de définir un dossier sur votre PDA pour la réception des fichiers entrants. Vous pouvez configurer ce dossier pour chaque raccourci de connexion. Voir la section "Paramétrer un dossier local" page 8-13.

### Menus de l'explorateur de fichiers Bluetooth

- Fichier** → Envoyer un fichier...  
Créer un dossier  
Récupérer  
Supprimer
- Outils** → Définir un dossier local  
Actualiser

### Naviguer dans le répertoire distant:

1. Pour **descendre** dans la structure de l'appareil distant, tapotez **Nouveau dossier** dans la fenêtre principale de l'Explorateur de fichier Bluetooth.
2. Pour **monter** dans la structure de l'appareil distant, tapotez sur la flèche descendante à la droite du dossier sélectionné et choisissez **Nouveau dossier** dans le menu déroulant.

## Pour créer un dossier sur l'appareil distant:

1. Choisissez le dossier dans lequel vous voulez placer votre nouveau dossier.
2. Dans le menu fichier, tapotez sur **Créer un dossier**.
3. Entrez un nom pour ce dossier quand le nom par défaut, Nouveau Dossier, est surligné.

## Envoyer un fichier vers l'appareil distant:

1. Dans le menu Fichier, tapotez sur **Envoyer un fichier...** pour afficher l'écran Ouvrir.

L'écran Ouvrir comprend:

**Dossier**- tapotez sur la flèche descendante et choisissez le dossier qui contient le fichier que vous voulez envoyer

**Type** - L'option par défaut est "Tous les fichiers (\*.\*)"

**Liste des fichiers dans le dossier sélectionné** - tapotez sur un fichier que vous souhaitez envoyer

**Bouton Annuler** - pour décommander l'opération **Envoyer un fichier...**

2. Tapotez sur l'option que vous désirez.

Le fichier que vous avez sélectionné est automatiquement envoyé dès qu'il est cliqué; une fois transféré, l'Explorateur de fichiers Bluetooth réapparaît.

## Pour prendre un fichier sur l'appareil distant:

1. Sélectionnez le dossier contenant le fichier.
2. Tapotez sur le fichier que vous voulez prendre ou copier.
3. Dans le menu Fichier, tapotez **Récupérer**.

OU

Tapotez sur le fichier désiré, maintenez la pression, et choisissez **Récupérer** dans le menu qui s'affiche.

Le fichier est alors copié dans le dossier local sur votre PDA.

## Effacer un fichier à distance:

1. Tapotez sur le fichier que vous voulez effacer.
2. Dans le menu Fichier, tapotez sur **Supprimer**.
3. Tapotez sur OK dans la boîte de confirmation qui s'affiche.

OU

Tapotez sur le fichier désiré et maintenez la pression et choisissez **Supprimer** dans le menu qui s'affiche.

## Définir un dossier local pour les fichiers entrants:

1. Dans le menu Outils, choisissez **Définir un dossier local**.
2. Utilisez le menu déroulant en haut de l'écran pour aller à votre dossier choisi.
3. Tapotez sur **OK** pour retourner à l'écran principal de l'Explorateur de fichiers Bluetooth. Vous verrez alors que le champ Fichier Local est actualisé et renvoie à la sélection que vous venez de faire.

---

**NOTE** Les informations sur le dossier local sont associées au raccourci actuellement ouvert et sauvegardées dans le profil actif. Vous pouvez configurer à part votre dossier local pour chaque raccourci de connexion.


---

Pour rafraîchir la liste des fichiers et des dossiers sur l'appareil distant, tapotez juste **Actualiser** dans le menu Outils.

## Envoyer via Bluetooth

Vous pouvez aisément envoyer vos contacts Pocket Outlook, les éléments de votre agenda ou vos tâches vers un autre appareil en utilisant le Bluetooth.

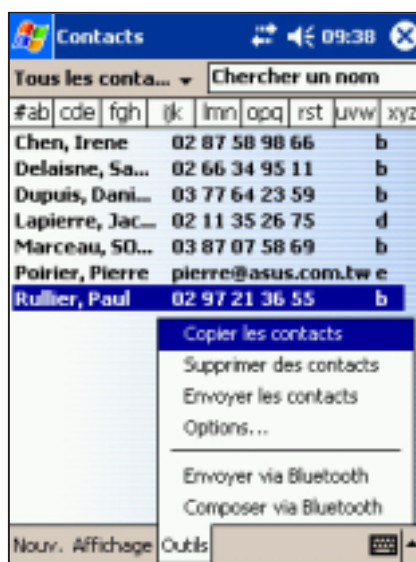
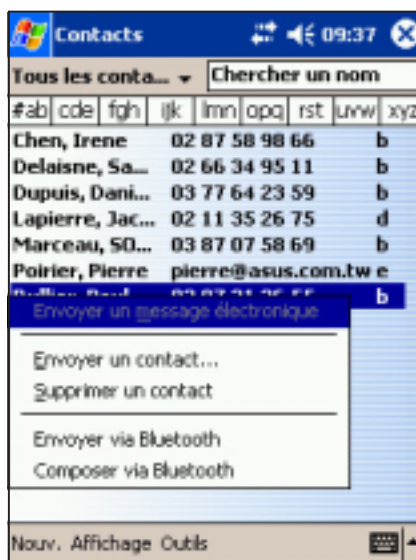
### Pour envoyer des données via Bluetooth:

1. Tapotez sur , puis soit Contacts, Calendrier, ou Tâches.
2. Surlignez un élément que vous souhaitez envoyer vers l'appareil distant.
3. Tapotez sur cet élément et maintenez la pression, puis tapotez sur **Envoyer via Bluetooth** dans le menu qui s'affiche.

OU

Tapotez sur **Outils** dans la barre d'outils, puis choisissez **Envoyer via Bluetooth**.

4. A l'écran Choisissez un appareil Bluetooth et tapotez sur le nom de destination, puis OK.



## Composer via Bluetooth

L'option Composer via Bluetooth vous permet de choisir un contact dans la liste de contacts de Pocket Outlook et de demander à votre téléphone cellulaire couplé de composer le numéro de téléphone du contact. Si le contact a plusieurs numéros de téléphone, choisissez le numéro que vous voulez composer. Vous pourrez aussi modifier le numéro de téléphone avant de le composer.

### Pour composer via Bluetooth:

1. Dans l'écran des contacts de Pocket Outlook, tapotez et maintenez cliqué le nom d'un contact et choisissez **Composer via Bluetooth**.
2. Si votre appareil est couplé à plus d'un téléphone cellulaire ou si aucun téléphone n'est sélectionné, tapotez sur l'icône de téléphone près de **Sélectionner un téléphone** et choisissez en un.
3. Choisissez le numéro que vous voulez composer puis tapotez sur **Composer**.
4. Pour modifier le numéro, choisissez **Modifier** et effectuez vos modifications. Tapotez sur **OK** pour revenir à l'écran précédent.

---

**NOTE** Si vous modifiez un numéro de téléphone, une boîte de dialogue apparaît avec l'option de sauvegarder ou de rejeter la modification.

---

5. Tapotez sur **Composer**.

Après que le numéro ait été envoyé au téléphone cellulaire, la connexion à l'appareil est close. Une fois que le téléphone a fini de numéroter, vous pouvez l'utiliser de façon normale.

## Réseau personnel Bluetooth (Bluetooth personal area network)

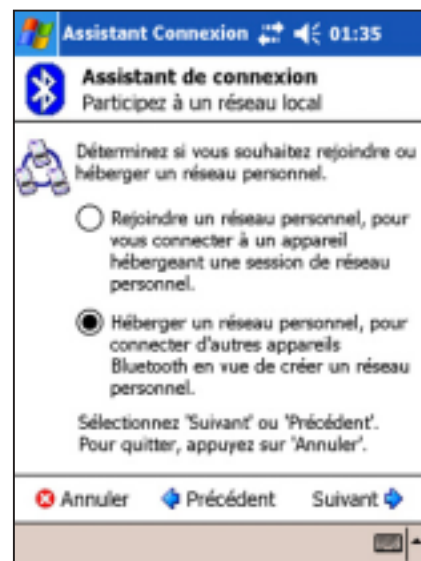
Un réseau personnel Bluetooth est un réseau privé, temporaire et ad-hoc pouvant accueillir jusqu'à huit (8) participants. Un réseau personnel Bluetooth vous permet d'échanger facilement des informations qui auraient normalement requis un réseau TCP/IP. La plupart des utilitaires de chat, les jeux, etc. sont parfaitement fonctionnels dans un environnement réseau Bluetooth de ce type.

Les réseaux personnels Bluetooth sont sujets aux mêmes règles de sécurité (disponibilité de service, autorisation, authentification, et cryptage) que toute autre communication Bluetooth.

Un appareil Bluetooth doit être configuré en hôte du réseau Bluetooth; les autres viendront s'y greffer en tant que clients. L'hôte acceptera ou refusera les connexions individuellement.

### Créer un réseau personnel Bluetooth:

1. Dans le Bluetooth Manager choisissez **Nouveau>Connecter!>Participez à un réseau local**. Tapotez sur **Suivant**.
2. Sur l'écran de l'assistant, choisissez **Héberger un réseau personnel**, puis tapotez sur **Suivant**.
3. Ajoutez des appareils distants au réseau Bluetooth si désiré.
  - a. Tapotez sur le bouton **Ajouter** et choisissez l'appareil que vous voulez ajouter.
  - b. Ajoutez-en d'autres si nécessaire; on peut en mettre 8 en réseau, y compris l'hôte.
4. Après avoir ajouté les appareils, tapotez sur **OK** pour fermer l'assistant.



---

**NOTE** L'ajout des appareils au réseau est une option. Vous pouvez très bien configurer le réseau et laisser les autres venir s'y connecter plus tard.

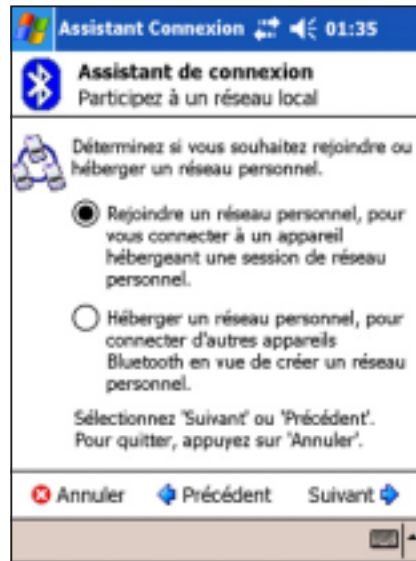
---



## Pour rejoindre un réseau personnel:

1. Depuis le Bluetooth Manager, choisissez **Nouveau>Connecter!>Participez à un réseau local**. Tapotez sur **Suivant**.
2. Sur l'écran de l'assistant, choisissez **Participez à un réseau local**, puis **Suivant**. Le navigateur Bluetooth apparaît.
3. Choisissez l'hôte du réseau puis tapotez sur **Suivant** pour établir la connexion.

Si on vous demande d'entrer les paramètres réseau IP, choisissez **Utiliser une IP assignée par le serveur**, puis **OK**.





# Chapitre 10

## *Utiliser le Wi-Fi®*

◆	<b>Introduction au Wi-Fi® .....</b>	<b>10-2</b>
◆	<b>Accéder à la fonction Wi-Fi .....</b>	<b>10-2</b>
◆	<b>Utiliser le Wi-Fi .....</b>	<b>10-2</b>
	Allumer le Wi-Fi .....	10-2
	Configurer les réseaux sans fil .....	10-3
	Ajouter un réseau sans fil .....	10-4
	Association réseau .....	10-6
◆	<b>Information Wi-Fi .....</b>	<b>10-7</b>
	Statut Wi-Fi .....	10-7
	Aperçu de site .....	10-9
	IP Info .....	10-10
	A propos .....	10-11

# Introduction au Wi-Fi®

MyPal est livré avec la fonction Wireless Fidelity (Wi-Fi®) intégrée qui vous permet de vous connecter à des réseaux locaux sans fil et à Internet. En utilisant le standard IEEE 802.11b pour le réseau sans fil, le MyPal peut se connecter à la vitesse de 11 Mbps à un point d'accès (mode infrastructure) ou à un autre périphérique sans fil (Ad-hoc mode).

## Accéder à la fonction Wi-Fi

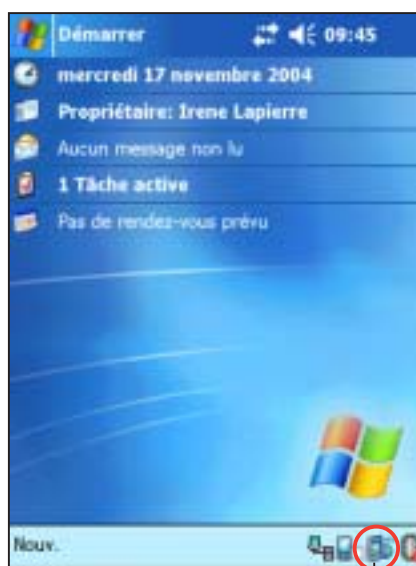
L'icône Wi-Fi sur l'écran Aujourd'hui vous permet un accès facile à la fonction Wi-Fi (Wireless Fidelity) de votre appareil. Tapoter cette icône affiche un menu vous permettant de:

- allumer ou éteindre le Wireless LAN
- montrer les informations Wi-Fi
- configurer les paramètres Wi-Fi

---

**NOTE** vous pouvez utiliser les fonctions Bluetooth® et Wi-Fi en même temps.

---




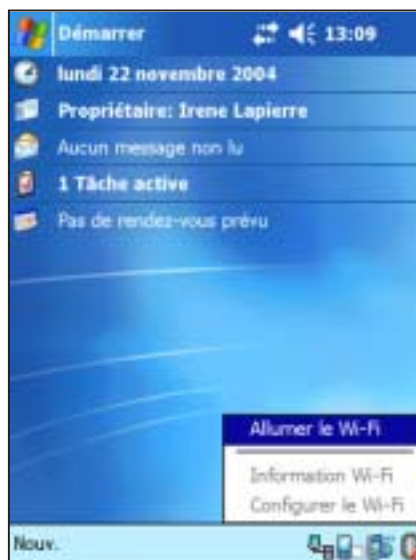
Icône Wireless LAN

## Utiliser le Wi-Fi

### Allumer le Wi-Fi

pour allumer le Wi-Fi:

1. tapotez l'icône  dans la barre de commande.
2. Tapotez l'option **Allumer le Wi-Fi**. Le système scanne automatiquement tous les réseaux sans fil disponibles à portée.



3. Depuis la liste des réseaux détectés, choisissez un réseau sans fil auquel vous voulez vous connecter.
4. Choisissez soit **Internet** soit **Bureau** pour la connection de votre appareil.
5. Tapotez **Se connecte**. L'appareil se connecte au réseau sélectionné.



## Configurer les réseaux sans fil

### Pour configurer un réseau sans fil:

1. Après avoir choisi un réseau auquel vous connecter, tapotez **Paramètres** au lieu de Se connecter.

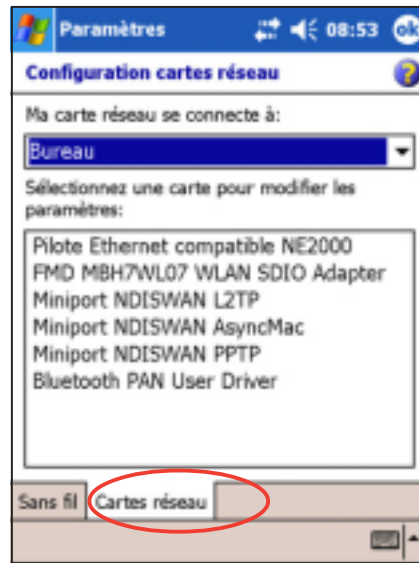


2. Tapotez sur un réseau sans fil disponible, puis faites vos modifications si nécessaire.  
Si le réseau sans fil auquel vous voulez vous connecter n'est pas dans la liste, choisissez **Ajouter un nouveau...** Reportez-vous aux sections suivantes pour savoir comment ajouter de nouveaux réseaux sans fil.
3. Tapotez sur **OK** une fois fini.

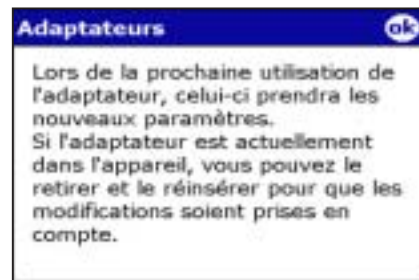


## Pour configurer un adaptateur réseau:

1. Tapotez sur l'onglet **Cartes réseau**.
2. Faites les changements désirés parmi la liste des cartes.
3. Tapotez sur **OK** une fois fini.




4. Après avoir modifié les paramètres de la carte réseau, un message apparaît vous demandant d'enlever et de réinstaller la carte réseau pour que vos modifications prennent effet. Tapotez OK pour fermer la fenêtre.



## Ajouter un réseau sans fil

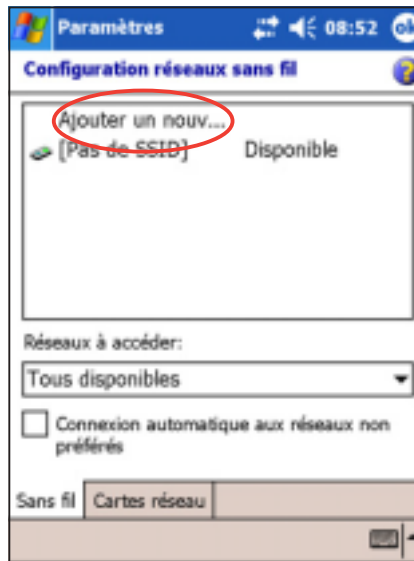
Si l'appareil ne réussit pas à détecter automatiquement le réseau sans fil auquel vous voulez vous connecter, vous pouvez ajouter le réseau pourvu que vous connaissiez le paramétrage réseau. Renseignez-vous auprès de votre administrateur réseau avant de procéder.

### Pour ajouter un réseau sans fil:

1. Ouvrez la fenêtre **Configuration réseaux sans fil** en:
  - Tapotant sur **Paramètres** dans **Plusieurs réseaux détectés**
  - OU** en
  - Tapotant  > **Configure le Wi-Fi**.

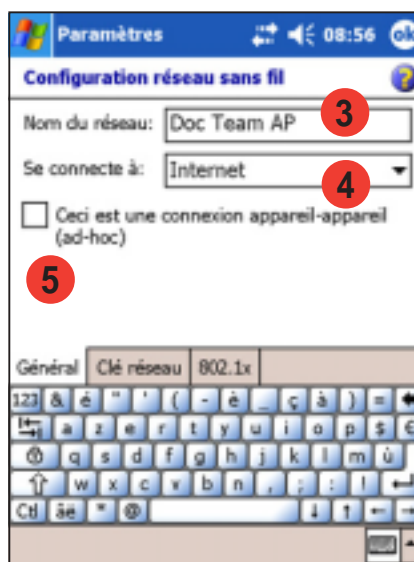


2. Tapotez **Ajouter un nouveau...** depuis le champ réseaux sans fil.



3. Utilisez l'interface d'entrée (clavier virtuel) pour saisir le **Nom du réseau**.
4. Choisissez **Internet** ou **Bureau**.
5. Si vous voulez vous connecter à un autre périphérique sans fil (mode Ad-hoc), cochez l'option **Ceci est une connexion appareil-appareil (ad-hoc)**.

Sinon tapotez sur l'onglet **Clé réseau** pour configurer les paramètres de sécurité du réseau sans fil.

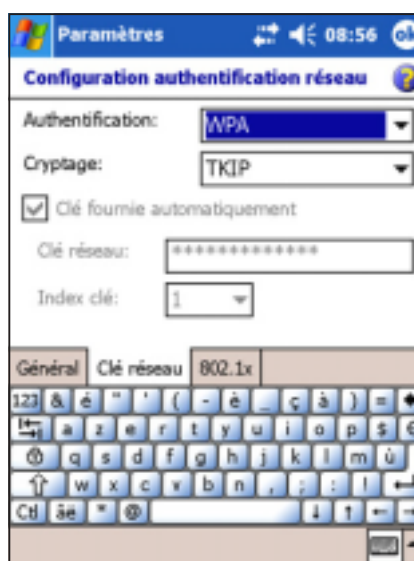


6. A l'onglet **Clé réseau**, sélectionnez les paramètres d'**Authentification** et de **Cryptage** que vous voulez ajouter au réseau sans fil.

**NOTE** Renseignez-vous sur la configuration de sécurité du réseau auprès de votre administrateur réseau.

7. Passez sous l'onglet **802.1x** pour configurer d'autres paramètres de sécurité.

Sinon, tapotez sur OK pour ajouter le réseau sans fil.





8. Le réseau sans fil créé est affiché dans la liste des réseaux sans fil. Tapotez le réseau sans fil auquel vous souhaitez vous connecter.



## Association réseau

Pour vous associer au réseau choisi:

1. Tapotez et maintenez la pression sur un réseau sans fil, puis tapotez sur **Se Connecter** depuis le menu pop-up.


---

**NOTE** Un autre moyen de vous connecter à un réseau sans fil est de tapoter deux fois sur l'entrée réseau.

---

2. Si le réseau sans fil voulu est dans les profils, l'appareil essaie de se connecter au réseau sans fil automatiquement sans demander d'informations additionnelles. Sinon, entrez les informations réseau requises.
3. Après avoir entré les informations requises, tapotez sur **OK**. Le réseau sans fil est ensuite ajouté au profil et votre appareil essaiera de s'y connecter.

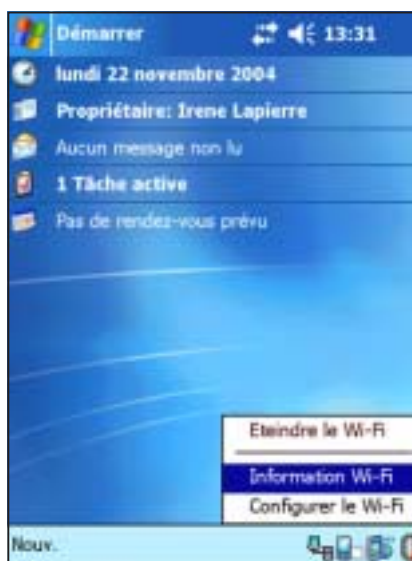
# Information Wi-Fi

Vous pouvez voir les informations Wi-Fi en tapotant sur  et en choisissant **Information Wi-Fi** dans le menu.

---

**NOTE** vous pouvez voir les informations même si l'appareil n'est pas relié à un réseau sans fil.

---



## Statut Wi-Fi

Cet onglet affiche l'état du lien et les informations relatives à votre appareil sans fil.



## Statut

Ce champ affiche le statut de la connexion Wi-Fi.

- **Connecté** - la station est associée avec un périphérique réseau sans fil. Ce statut indique aussi l'adresse MAC de l'appareil.
- **Déconnecté** - un lien a existé. Mais aucun signal n'est reçu. La connexion est finie.

## **ESSID**

Ce champ affiche le Extended Service Set Identifier (ESSID) auquel l'appareil sans fil est connecté. Le texte de ce champ est habituellement une chaîne alphanumérique.

## **BSSID**

Ce champ affiche le Basic Service Set ID (BSSID) auquel l'appareil sans fil est connecté. En mode ESS, c'est l'adresse MAC du point d'accès auquel votre appareil est relié.

## **Mode BSS**

Ce champ vous dit si l'appareil est connecté à un point d'accès (mode Infrastructure) ou à un autre appareil sans fil (mode Ad-hoc).

## **Cryptage**

Ce champ vous renseigne sur l'utilisation ou non d'un cryptage.

## **Force du signal**

Ce champ affiche la force du signal entre l'appareil Wi-Fi et le point d'accès (ou un autre appareil sans fil) auquel il est actuellement connecté.

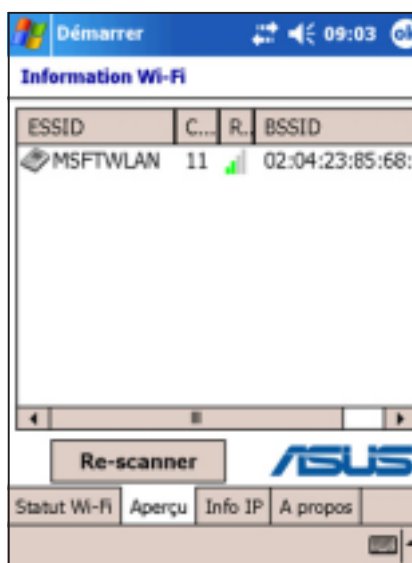
## Aperçu de site

Cet onglet vous permet de rechercher les réseaux sans fil disponibles. Tapotez sur **Re-scanner** pour scanner les réseaux sans fil disponibles et afficher les résultats à l'écran.









Le bouton **Re-scanner** vous permet de rechercher tous les points d'accès disponibles et tous les périphériques sans fil (mode ad-hoc) à portée.

Si la force du signal est faible, vous pouvez rescanner les réseaux pour rechercher un lien de meilleure qualité sur un autre point d'accès. Le processus de rescan peut prendre quelques secondes.

Chaque réseau sans fil est précédé d'une icône pour une identification plus aisée. Le canal, le RSSI et le BSSID sont aussi affichés en colonnes. Reportez-vous au tableau des icônes ci-dessous.



### Tableau d'indication des icônes

icône	indique que le réseau sans fil
	Un point d'accès avec cryptage WEP désactivé
	Un point d'accès avec cryptage WEP activé
	Un point d'accès avec cryptage WEP désactivé et auquel le MyPal est actuellement connecté
	Un point d'accès avec cryptage WEP activé et auquel le MyPal est actuellement connecté
	Un périphérique sans fil avec cryptage WEP désactivé
	Un périphérique sans fil avec cryptage WEP activé
	Un périphérique sans fil avec cryptage WEP désactivé et auquel le MyPal est actuellement connecté
	Un périphérique sans fil avec cryptage WEP activé et auquel le MyPal est actuellement connecté

## ESSID

Cette colonne affiche le Extended Service Set Identifier (ESSID) du réseau sans fil trouvé lors de cette recherche.

## CH

Cette colonne affiche le canal utilisé par l'appareil sans fil.

## RSSI

Cette colonne affiche le Received Signal Strength Indication (RSSI) transmis par chaque réseau sans fil. Cette information est utile pour déterminer à quel réseau associer votre appareil. Ce signal est habituellement représenté par une valeur en **dBm**.

Icon	Link Quality
	Excellent
	Good
	Fair
	Poor

## BSSID

Cette colonne affiche l'adresse Media Access Control (MAC) du point d'accès, ou le Basic Service Set ID (BSSID) en mode ad-hoc.

## IP Info

Une fois connecté à un réseau sans fil, la fenêtre d'informations Wi-Fi ouvre l'onglet **IP Info** qui affiche les informations Internet Protocol (IP) de l'appareil, incluant le nom d'hôte, le domaine, le serveur DNS, l'adresse IP, etc.

Cet onglet vous permet aussi de renouveler l'adresse IP lorsque le réseau sans fil utilise le protocole Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP).

Presser le bouton **Renouveler** force l'appareil à rafraîchir l'adresse IP assignée par le serveur. L'opération peut nécessiter quelques secondes.



## A propos

Cette page affiche les informations de version de l'utilitaire Wi-Fi et du driver de votre périphérique Wi-Fi.

Pour une information mise à jour sur votre produit, un support ou les téléchargements, visitez le site internet <http://www.asus.com>.







# Appendice

## *Instructions*

- ◆ **Federal Communications Commission  
Statement ..... A-2**
- ◆ **Canadian Department of Communications  
Statement ..... A-2**
- ◆ **Précautions concernant la sécurité UL ..... A-3**

## Federal Communications Commission Statement

This device complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

---

**WARNING!** The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to assure compliance with FCC regulations. Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

---

## Canadian Department of Communications Statement

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

**This class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.**

## Précautions concernant la sécurité UL

Nécessaires pour les équipements de télécommunication UL 1459 (téléphone) qui visent à être connectés électroniquement à un réseau de télécommunication dont la tension de fonctionnement à la terre ne dépasse pas 200V crête, 300V crête à crête, et 105V rms, et qui est installé ou utilisé conformément au National Electrical Code (NFPA 70).

Lorsque vous utilisez le Pocket PC, des précautions de sécurité doivent être suivies pour réduire les risques de feu, de choc électrique, et éviter de blesser des personnes:

- **Ne pas utiliser** le Pocket PC près d'une source d'eau, par exemple une baignoire, un lavabo ou un évier, dans un endroit mouillé ou ou près d'une piscine.
- **Ne pas utiliser** le Pocket PC pendant un orage. Il peut y avoir un risque à distance de choc électrique à cause d'un éclair.
- **Ne pas utiliser** le Pocket PC à proximité d'une fuite de gaz.

Nécessaires pour les batteries lithium primaires ( non rechargeables) et secondaires (rechargeables) UL 1642 utilisées comme source d'énergie dans des produits. Ces batteries contiennent du lithium métallique, ou un alliage lithium, ou un ion lithium, et peuvent consister en une cellule électrochimique unique ou en deux ou plusieurs cellules en séries, parallèle, ou les deux, qui convertissent l'énergie chimique par une réaction chimique irréversible ou réversible.

- **Ne pas** disposer la batterie du Pocket PC dans un feu, elle pourrait exploser. Vérifiez les règles locales pour des instructions spéciales afin de réduire le risque de blessures dues au feu ou à une explosion.
- **Ne pas** utiliser des transformateurs ou des batteries provenant d'autres appareils afin de réduire le risque de blessures dues au feu ou à une explosion. N'utilisez que des transformateurs certifiés UL ou des batteries fournies par le fabricant ou des revendeurs autorisés.

## Batteries remplaçables

Si la batterie d'un appareil est remplaçable et si le remplacement par un type de batteries incorrect provoquait une explosion (avec certaines batteries lithium par ex.), suivez les instructions suivantes:

- Si la batterie est placée dans une ZONE D'ACCES OPERATEUR, il devrait y avoir une marque près de la batterie ou une déclaration dans les instructions de fonctionnement et de service.
- Si la batterie est placée ailleurs dans l'appareil, il devrait y avoir une marque près de la batterie ou une déclaration dans les instructions de service.

La marque ou la déclaration doit inclure le texte suivant:

**CAUTION  
RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS REPLACED  
BY AN INCORRECT TYPE.  
DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING  
THE INSTRUCTIONS**

*Compliance is checked by inspection.*

## Accès opérateur avec un outil

Si un OUTIL est nécessaire pour accéder à une ZONE D'ACCES OPERATEUR, ou à tous les autres compartiments dans cette zone contenant un risque, ils devraient être inaccessibles à l'OPERATEUR par l'utilisation du même OUTIL, ou de tels compartiments devraient être marqués pour empêcher l'accès OPERATEUR.

Une marque acceptable pour des risques de chocs électriques est  (ISO 3864, No. 5036).

## Équipement pour des emplacements à l'accès restreint

Pour des équipements uniquement destinés à l'installation dans une ZONE D'ACCES RESTREINT, les instructions d'installation doivent contenir une déclaration à cet effet.

