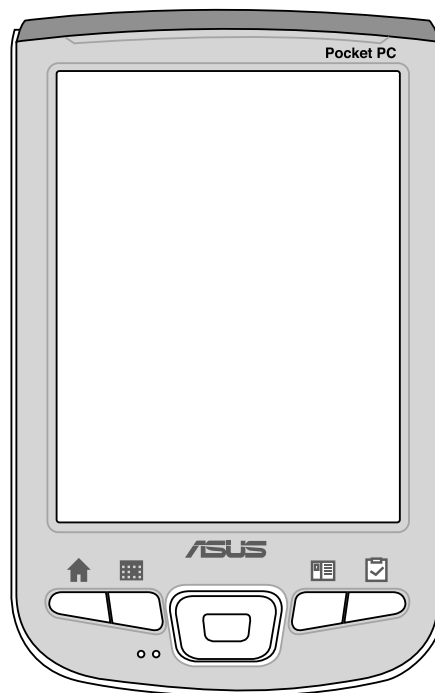




MyPal A730W



Справочное руководство

R1810

Первое издание V1

Декабрь 2004

© 2004 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Никакая часть этого руководства, включая изделия и программное обеспечение, описанные в нем, не может быть дублирована, передана, преобразована, сохранена в системе поиска или переведена на другой язык в любой форме или любыми средствами, кроме документации, хранящейся покупателем с целью резервирования, без специального письменного разрешения ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантия не будет иметь силы, и обслуживание производиться не будет, если: (1) изделие отремонтировано, модифицировано либо изменено без письменного разрешения ASUS; или (2) серийный номер изделия неразборчив либо отсутствует.

ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО "В ТОМ ВИДЕ, В КАКОМ ЕСТЬ", БЕЗ ГАРАНТИИ ЛЮБОГО ТИПА, ЯВНО ВЫРАЖЕННОЙ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМОЙ, ВКЛЮЧАЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ УСЛОВИЯ ПОЛУЧЕНИЯ КОММЕРЧЕСКОЙ ВЫГОДЫ ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ЭТИМИ ГАРАНТИЯМИ ИЛИ УСЛОВИЯМИ.

НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРЫ, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СЛУЖАЩИЕ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБЫЕ КОСВЕННЫЕ, СПЕЦИАЛЬНЫЕ, СЛУЧАЙНЫЕ ИЛИ ЯВЛЯЮЩИЕСЯ СЛЕДСТВИЕМ ЧЕГО-ЛИБО УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ ИЗ-ЗА ПОТЕРИ ПРИБЫЛЕЙ, ПОТЕРИ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЯ КОММЕРЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И Т.П.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS УВЕДОМИЛА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКИХ УБЫТКОВ, ВОЗНИКАЮЩИХ ИЗ-ЗА ЛЮБОЙ НЕДОРАБОТКИ ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ ИЗДЕЛИИ. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДСТАВЛЕНЫ ТОЛЬКО ДЛЯ ИНФОРМАТИВНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ, ОНИ МОГУТ БЫТЬ ИЗМЕНЕНЫ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ИСТОЛКОВАНЫ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ASUS. ASUS НЕ БЕРЕТ НА СЕБЯ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ ЗА ЛЮБЫЕ ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ ИЗДЕЛИЯ И ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ОПИСАННЫЕ В НЕМ.

Microsoft, Activesync, Outlook, Pocket Outlook, Windows и логотип Windows являются либо зарегистрированными товарными знаками, либо товарными знаками Microsoft Corporation в США и/или других странах. Продукты Microsoft лицензированы для OEM-производителей компанией Microsoft Licensing, полностью принадлежащей Microsoft.

Краткое содержание

Данное справочное руководство содержит сведения, которые требуются для эффективного использования ASUS® MyPal A730W для платформы Pocket PC.

- **Глава 1 - Приступаем к работе! 1-1**

В этой главе в общих чертах рассматривается устройство ASUS MyPal A730W для платформы Pocket PC, процедура его настройки и включения, а также основные экраны, которые познакомят Вас с множеством функций данного устройства.

- **Глава 2 - Базовые операции 2-1**

Эта глава содержит описание основных функций устройства MyPal A730W. Вы научитесь вводить, находить и организовывать информацию, выполнять индивидуальную настройку устройства и использовать входящие в комплект поставки простые приложения.

- **Глава 3 - Синхронизация и расширение 3-1**

В этой главе описывается процедура использования приложения Microsoft® ActiveSync® для синхронизации данного устройства с настольным компьютером. Для дальнейшего расширения возможностей данного устройства обратитесь к инструкциям по установке других приложений с компакт-диска Companion.

- **Глава 4 - Программы ASUS® 4-1**

Эта глава знакомит с принадлежащими компании ASUS программами, которые поставляются вместе с данным устройством.

- **Глава 5 - Приложение Microsoft® Pocket Outlook 5-1**

Эта глава подробно описывает процедуры работы с программами Calendar, Contacts, Tasks, Notes и Messaging приложения Microsoft® Pocket Outlook.

- **Глава 6 - Программы Companion 6-1**

Эта глава содержит сведения о приложениях Pocket Word, Pocket Excel, MSN Messenger и Windows Media Player для платформы Pocket PC.

- **Глава 7 - Pocket Internet Explorer 7-1**
 В этой главе приводятся информация и процедуры по использованию Pocket Internet Explorer, папки Mobile Favorites и интерактивной услуги AvantGo.
- **Глава 8 - Инструкции по подключению 8-1**
 В этой главе приводятся процедуры для подключения к Интернету и для передачи данных с использованием инфракрасного и Bluetooth порта.
- **Глава 9 - Bluetooth® 9-1**
 В этой главе приведена информация работе со встроенной функцией Bluetooth.
- **Глава 10 - Использование Wi-Fi® 10-1**
 В этой главе приведена информация работе со встроенной функцией Wi-Fi.
- **Приложение - Предупреждения A-1**
 Эта часть содержит предупреждения и правила по технике безопасности.

Технические данные MyPal A730W

Процессор	Intel® PXA270, 520 МГц
Операционная система	Microsoft® Windows Mobile™ 2003 Second Edition
Память	64 Мбайт флэш-памяти 64 Мбайт ОЗУ SDRAM (<i>доступно для пользователя 107 Мбайт</i>)
Дисплей	Яркий прозрачно-отражающий ЖК-дисплей с диагональю 3,7 дюйма 65536 цветов, 16 битов на цвет разрешение VGA (640 x 480)
Элемент питания	Литий-ионный аккумулятор емкостью 1100 мАч (время непрерывной работы до 9 часов)* Встроенный аккумулятор резервного питания 20 мАч
Гнезда для внешних карт	Гнездо для карт памяти CompactFlash Type II (3,3 В) гнездо SD (3,3 В) <i>(для карт памяти SD и интерфейсных плат SDIO)</i>
Соединение	Wi-Fi® (IEEE 802.11b) Bluetooth® v1.1 ИК-порт со скоростью передачи 115,2 кбит/с
Звук	Гнездо для стереонаушников диаметром 3,5 мм Встроенный микрофон и динамик
Камера	Встроенная с разрешением 1,3 мегапикселей интерфейсная программа ASUS Camera
Габариты	117,5 мм x 72,8 мм x 16,9 мм (Д x Ш x Т) 4,63 дюйма x 2,87дюйма x 0,66 дюйма (Д x Ш x Т)
Вес	170 г

Комплект поставки

В комплект поставки входит ряд принадлежностей для данного карманного ПК. После распаковки сверьте наличие компонентов со списком ниже и убедитесь в отсутствии повреждений. При отсутствии компонентов и в случае их повреждений немедленно обратитесь к коммерческому представителю или продавцу.

Стандартные компоненты

- ASUS MyPal A730W
- Подставка
- Кабель синхронизации USB
- Адаптер/кабель питания от сети переменного тока
Вход: 100-240 В
Выход: 5 В 2,4 А 10 Вт
- 3000 мАч, литий-ионный аккумулятор
- Перо
- Защитный чехол
- Компакт-диск Microsoft® Companion
- Дополнительный компакт-диск
- Справочное руководство
- Вводное руководство
- Гарантийный формуляр

Дополнительные принадлежности

- Перо
- Автомобильное зарядное устройство
- Кожаный защитный чехол
- Компактный кабель синхронизации USB
- Компактный кабель для подключения устройств USB
- Компактный кабель последовательного интерфейса
- Кабель сетевого адаптера/питания (UL/CEE/UK/SAA/CCEE)
- Комплект для подключения устройств GPS
- Комплект для подключения устройств GPS через интерфейс Bluetooth®
- Аккумулятор повышенной емкости (1800 мАч)

Глава 1

Приступаем к работе

◆	Знакомство с MyPal	1-2
	Функциональные элементы передней панели	1-2
	Функциональные элементы задней панели	1-4
	Функциональные элементы на боковых панелях	1-5
	Функциональные элементы на верхней панели	1-6
	Функциональные элементы на нижней панели	1-6
	Перо	1-7
	Подставка	1-7
◆	Настройка MyPal	1-8
	Снятие и присоединение задней крышки	1-8
	Установка и извлечение аккумулятора	1-10
	Установка устройства на подставку	1-11
	Подсоединение адаптера питания от сети переменного тока	1-12
◆	Дополнительные устройства хранения данных	1-13
	Установка и извлечение карт SD/SDIO	1-13
	Установка и извлечение карт CF	1-14
◆	Активизация устройства MyPal	1-15
◆	Основные экраны устройства MyPal	1-16
	Экран Today	1-16
	Меню Start	1-17
	Панель команд	1-17
	Всплывающие меню	1-18

Знакомство с MyPal

Куда бы Вы ни направлялись, устройство ASUS® MyPal A730 является отличным спутником. Обладая процессором Intel® PXA270 с тактовой частотой 520 МГц, 64 Мбайт оперативной памяти SDRAM и 64 Мбайт флэш-памяти, с установленной операционной системой Microsoft® Windows Mobile® 2003 Second Edition и массой полезных служебных программ, Вы носите в кармане все необходимое!

Функциональные элементы передней панели



- **Индикатор питания** - мигает зеленым цветом во время зарядки аккумулятора; непрерывно горит зеленым цветом, когда аккумулятор полностью заряжен и устройство подсоединено к сети питания переменного тока.
- **Индикатор Bluetooth** - загорается синим цветом, когда функция Bluetooth® включена.
- **Светодиод Wi-Fi** - загорается голубым, когда функция Wi-Fi ВКЛЮЧЕНА.
- **Сенсорный ЖК-экран** - позволяет вводить, считывать, передавать, принимать и редактировать данные, надавливая на экран. Яркость экрана регулируется установкой уровня задней подсветки.
- **Микрофон** - позволяет записывать звук.

- **Кнопка запуска ASUS Launcher**
 - При отображении главного экрана (экран Today) однократное нажатие запускает программу ASUS Launcher
 - При отображении главного экрана (экран Today) удерживание в нажатом состоянии в течение нескольких секунд вызывает запуск программы ASUS Camera
 - Во время записи видеоизображения (приложение ASUS Camera в режиме записи) однократное нажатие прекращает запись. Подробнее о записи видеоизображения см. раздел “Функции записи” на странице 4-13.

- **Кнопка запуска Calendar**
 - При отображении главного экрана (экран Today) однократное нажатие запускает программу Calendar
 - При работе камеры в режиме предварительного просмотра (режим фотографий ASUS Camera) однократное нажатие включает функцию выбора кадров с отображением первого доступного кадра. При последующих нажатиях этой кнопки происходит смена кадров. Функция отключается после отображения последнего доступного кадра. Подробнее об изменении параметров фотосъемки см. раздел “Меню Photo” на стр. 4-16.

- **Кнопка запуска Contacts**
 - При отображении главного экрана (экран Today) однократное нажатие отображает список контактов
 - При работе камеры в режиме предварительного просмотра (режим фотографий/записи ASUS Camera) однократное нажатие изменяет режим съемки (эффекты освещения). Режим съемки изменяется при каждом нажатии этой кнопки. Подробнее об изменении параметров фотосъемки см. раздел “Меню Photo” на стр. 4-16.

- **Кнопка запуска Tasks**
 - При отображении главного экрана (экран Today) однократное нажатие отображает список задач
 - При работе камеры в режиме предварительного просмотра (режим фотографий/записи ASUS Camera) однократное нажатие изменяет разрешение съемки изображения (по умолчанию 640x480 пикселей). Разрешение изменяется при каждом нажатии этой кнопки. Подробнее об изменении параметров фотосъемки см. раздел “Меню Photo” на стр. 4-16.

- **4-позиционная кнопка перемещения** - функционально эквивалентна четырем клавишам со стрелками на клавиатуре. Эта кнопка позволяет перемещаться между значками программ, папками и файлами в меню путем прокручивания изображения вверх, вниз, влево или вправо.

- **Кнопка запуска** - функционально аналогична клавише Enter на клавиатуре.
 - Однократное нажатие запускает выбранную программу, открывает содержимое папки или файл.
 - При работе камеры в режиме предварительного просмотра (режим фотографий/записи ASUS Camera) однократное нажатие включает вспышку камеры, повторное нажатие отключает вспышку.

Функциональные элементы задней панели



- **Объектив камеры** - позволяет производить фокусировку и фото- или видеосъемку объектов.

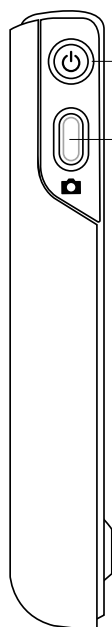
ВНИМАНИЕ! НЕ ПРИКАСАЙТЕСЬ руками к объективу камеры!

- **Вспышка камеры** - обеспечивает дополнительное освещение при фото- или видеосъемке. С помощью интерфейса ASUS Camcorder вспышку можно включать и отключать. Подробнее см. главу 4.
- **Динамик** - позволяет воспроизводить звук на этом устройстве, например, звуковые предупреждающие сигналы.
- **Задняя крышка** - защищает внутренние части устройства.

ПРИМЕЧАНИЕ Задняя крышка съемная - она позволяет извлечь или заменить основной аккумулятор. Инструкции см. в разделе "Настройка MyPal" на стр. 1-8.

Функциональные элементы на боковых панелях

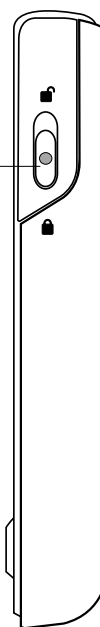
Левая сторона



Кнопка питания/
задней подсветки

Кнопка Камера / Заметки / Запись

Правая сторона



Защелка задней крышки

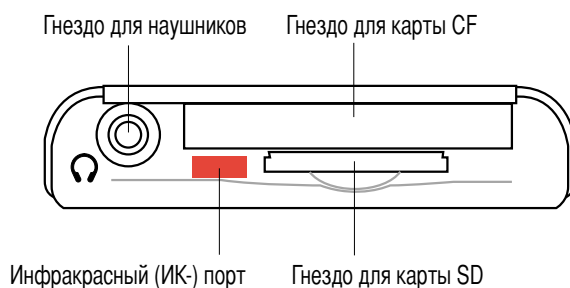
- **Кнопка питания/задней подсветки** - при кратковременном нажатии включает и отключает питание устройства. При нажатии и удержании кнопки нажатой несколько секунд - включает или отключает заднюю подсветку. Отключение задней подсветки позволяет сэкономить заряд аккумулятора.

ПРИМЕЧАНИЕ Одновременное нажатие кнопки питания и кнопки запуска Tasks активизирует функцию Align Screen.

- **Кнопка Камера / Заметки / Запись**
 - При отображении главного экрана (экран Today) однократное нажатие запускает программу записи заметок Notes
 - В программе Notes нажатие и удержание в нажатом состоянии включает запись, при отпускании кнопки запись прекращается.
 - В программе ASUS Camcorder однократное нажатие производит фотографирование (режим фотосъемки) или запускает запись видеоизображения (режим видеозаписи), повторное нажатие прекращает видеозапись.
- **Защелка задней крышки** - крепит заднюю крышку к корпусу.

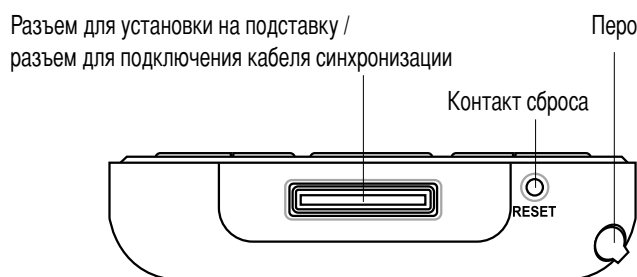
ПРИМЕЧАНИЕ В качестве меры предосторожности кнопка питания автоматически отключается при снятии задней крышки. Питание можно включить только тогда, когда задняя крышка подсоединена к корпусу.

Функциональные элементы на верхней панели



- **Гнездо для наушников** - служит для подсоединения наушников.
- **Гнездо для карты CF** - служит для установки карты CompactFlash (CF).
- **Гнездо карты SD** - служит для установки карты памяти SD или интерфейсной платы SDIO (например, 802.11b, Bluetooth®, GPS, камера, сканер штрих-кодов и т.д.)
- **Инфракрасный (ИК-) порт** - позволяет копировать и передавать данные на другое устройство с ИК-портом.

Функциональные элементы на нижней панели



- **Разъем для установки на подставку/ разъем для подключения кабеля синхронизации** - служит для подсоединения 26-контактного гнездового разъема, расположенного на подставке. Если подставка не используется, для синхронизации данного устройства с компьютером следует подключить 26-контактный кабель с инхронизации USB непосредственно к этому разъему.
- **Контакт сброса** - позволяет выполнять программный сброс в случае нарушения работы устройства или при зависании приложения. Для выполнения сброса системы надавите на этот контакт кончиком пера.

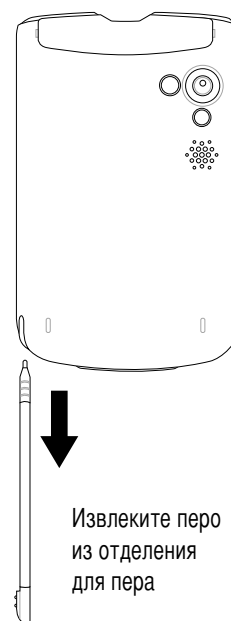
ПРИМЕЧАНИЕ Для выполнения аппаратного сброса, надавив концом пера на контакт сброса, одновременно нажмите и удерживайте нажатой кнопку питания. Аппаратный сброс восстанавливает исходную конфигурацию данного устройства и удаляет все данные. **Перед выполнением аппаратного сброса создайте резервную копию своих данных!**

- **Перо** - используется для надавливания и вычерчивания символов на сенсорном ЖК-экране.

Перо

Перо используется с карманным персональным компьютером (КПК) на платформе Pocket PC точно так же, как оно используется со стандартным ПК. Используйте перо для надавливания или вычерчивания линий на сенсорном ЖК-экране при запуске программ или выполнении команд.

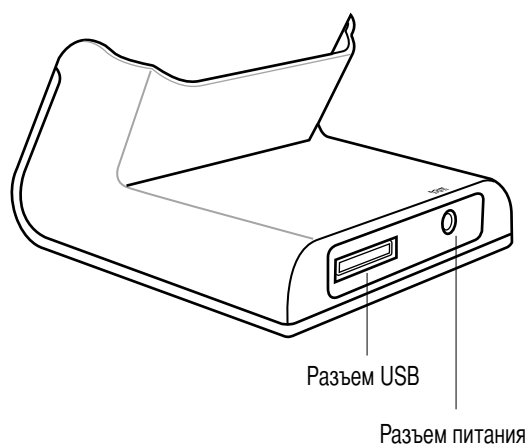
- **Надавливание (кратковременно).** Однократно и кратковременно надавите пером на экран для запуска программ или выбора пунктов меню.
- **Вычерчивание.** Прижав перо к экрану, ведите его по поверхности экрана для выбора текста или изображений. Для выбора нескольких пунктов списка перемещайте перо по этому списку.
- **Надавливание с удерживанием.** Надавите пером на экран и удерживайте перо на элементе для отображения списка действий, которые можно выполнить для данного элемента. В появившемся всплывающем меню кратковременно надавите на пункт требуемого действия.



Подставка

Подставка состоит из четырех основных частей.

- **Разъем подключения устройства** - обеспечивает фиксацию данного устройства на подставке и действует как интерфейс синхронизации. Представляет собой ответную часть 26-контактного разъема в нижней части устройства.
- **Держатель пера** - удобное крепление для хранения пера, когда устройство находится на подставке.
- **Разъем USB** - обеспечивает синхронизацию данного устройства с ПК.
- **Разъем питания** - служит для подключения входящего в комплект адаптера питания от сети переменного тока.

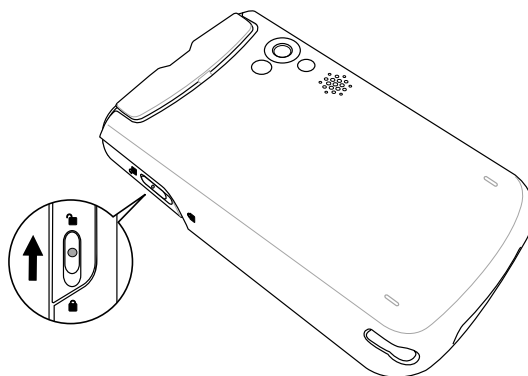


Настройка MyPal

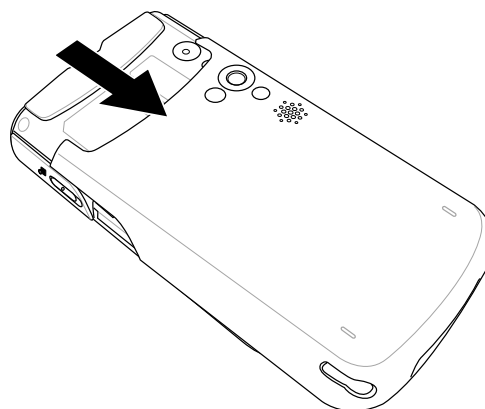
Снятие и присоединение задней крышки

Для снятия задней крышки выполните следующие действия:

1. Найдите защелку на правой стороне устройства, затем с помощью пера надавите на защелку в сторону символа “открыть”.



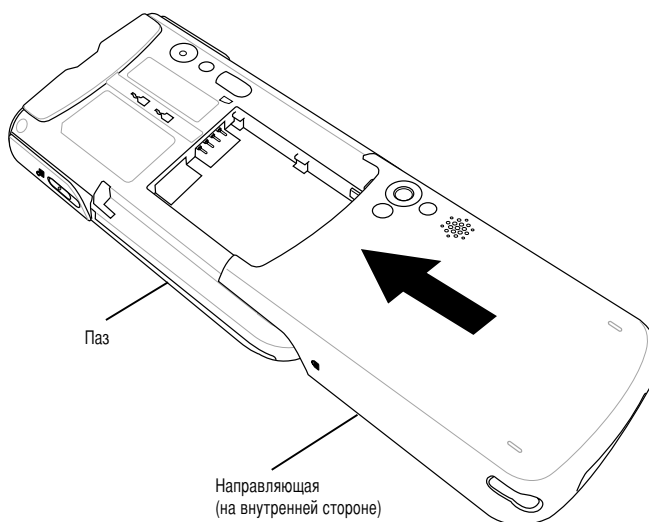
2. Осторожно сдвиньте крышку вниз до отсоединения от устройства.



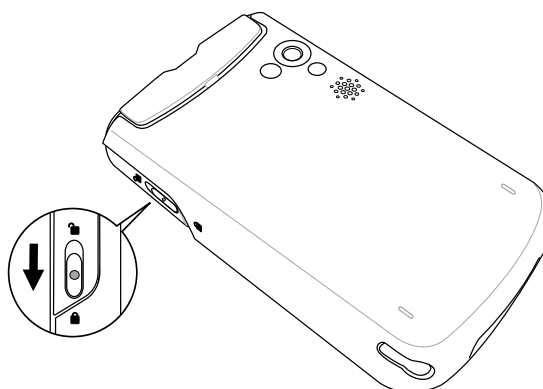
ПРИМЕЧАНИЕ В качестве меры предосторожности кнопка питания автоматически отключается при снятии задней крышки. Питание можно включить только тогда, когда задняя крышка подсоединена к корпусу.

Для установки задней крышки на место выполните следующие действия:

1. Осторожно перемещайте крышку по направляющим в направлении от нижней части устройства, следя за тем, чтобы боковые направляющие совпали с пазами сбоку устройства.



2. С помощью пера передвиньте защелку в направлении символа "закрыто".

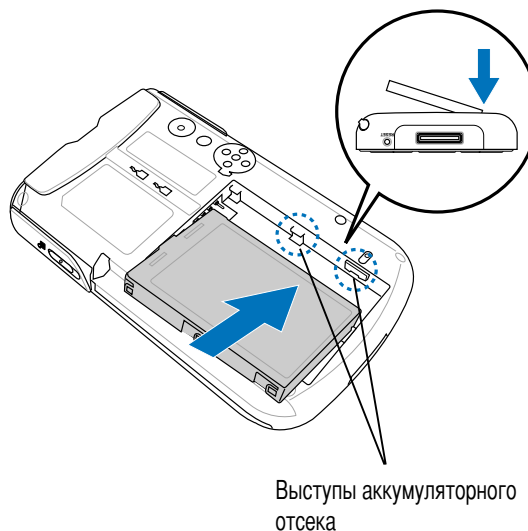


Установка и извлечение аккумулятора

ПРИМЕЧАНИЕ Для доступа к аккумуляторному отсеку требуется снять заднюю крышку. Инструкции приведены в разделе “Снятие и присоединение задней крышки” на стр. 1-8.

Для установки аккумулятора выполните следующие действия:

1. Вставьте правый край аккумулятора, совместив выемки на нем с выступами в правой части аккумуляторного отсека.
2. Прижмите левый край аккумулятора к корпусу, так чтобы аккумулятор полностью поместился в аккумуляторный отсек.



ПРИМЕЧАНИЕ В этом месте нижний край аккумулятора должен прилегать к нижнему краю аккумуляторного отсека.

3. Сместите аккумулятор вверх до щелчка защелки аккумулятора, сигнализирующего о том, что аккумулятор защелкнулся в фиксаторах и контакты аккумулятора совпали с контактами 4-контактного штыревого разъема гнезда аккумулятора.



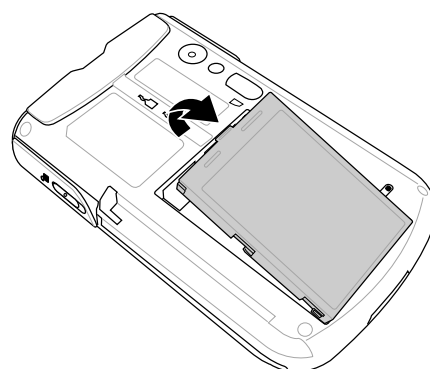
ПРИМЕЧАНИЕ Помимо внешнего аккумулятора данное устройство снабжено встроенным аккумулятором резервного питания емкостью 20 мАч. Аккумулятор резервного питания поддерживает исходную конфигурацию данного устройства.

Для извлечения аккумулятора выполните следующие действия:

1. С помощью пера надавите на защелку аккумулятора и откройте ее.
2. Сместите аккумулятор вниз для отсоединения от контактов аккумуляторного отсека.

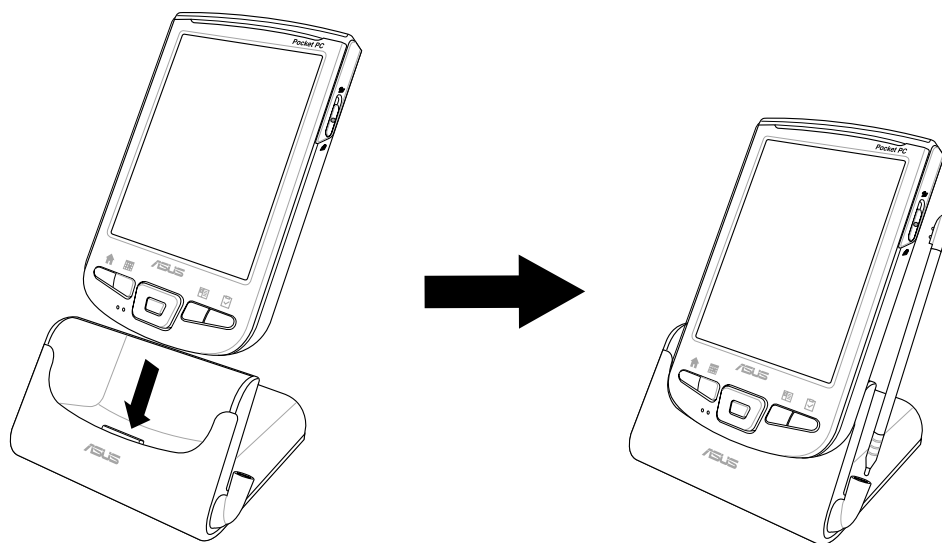


3. Поднимите верхний край аккумулятора для извлечения аккумулятора из аккумуляторного отсека.



Установка устройства на подставку

Устройство должно устанавливаться на подставку, как показано на рисунке. Совместите ответные части разъема и аккуратно вставьте устройство до его фиксации в держателях.

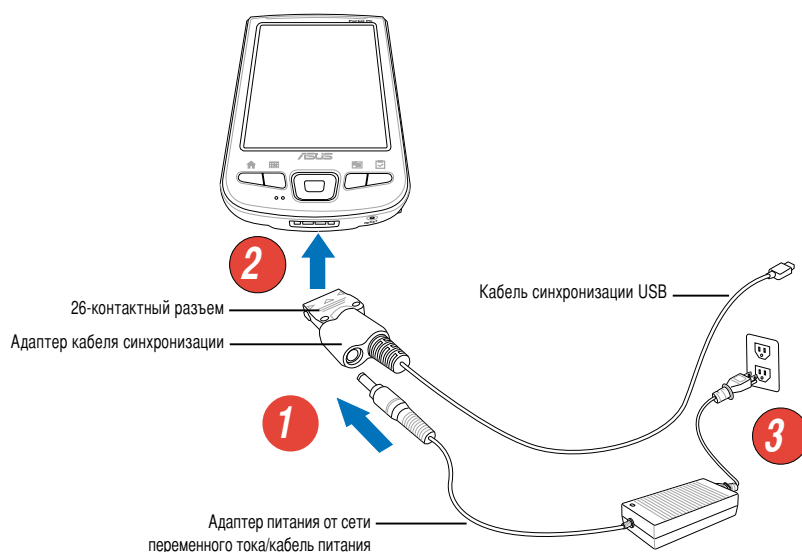


Подсоединение адаптера питания от сети переменного тока

ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ Перед первым использованием устройства следует зарядить аккумулятор.

Для подсоединения адаптера питания от сети переменного тока без использования подставки выполните следующие действия:

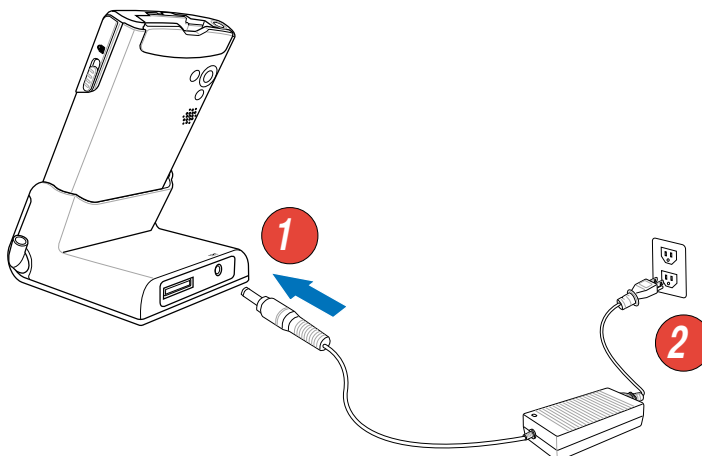
1. Подсоедините кабель питания к гнезду на адаптере кабеля синхронизации.
2. Подсоедините 26-контактный разъем кабеля синхронизации к 26-контактному разъему в нижней части устройства.
3. Подключите вилку питания к заземленной сетевой розетке.



ПРИМЕЧАНИЕ Сразу после подключения кабеля питания к сетевой розетке мигает индикатор питания (зеленый) - начинается зарядка аккумулятора. На стр. 2-25 указано, как отображается состояние заряда аккумулятора.

Для подсоединения адаптера питания от сети переменного тока с использованием подставки выполните следующие действия:

1. Подсоедините кабель питания к разъему в задней части подставки.
2. Подключите вилку питания к заземленной сетевой розетке.



Дополнительные устройства хранения данных

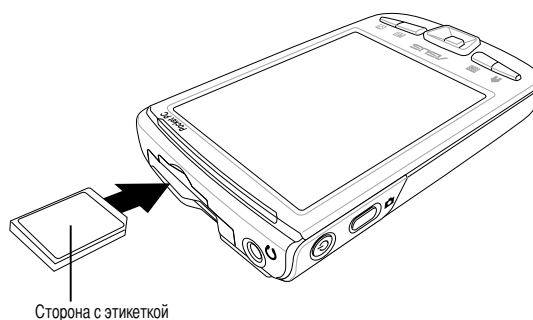
Данное устройство имеет гнезда для установки дополнительных карт памяти двух типов. Гнездо для карт CF поддерживает мультимедийные карты. Гнездо для карт SD поддерживает карты памяти SD (SecureDigital) и платы SDIO, имеющие различное назначение, в т.ч. интерфейс 802.11b, Bluetooth®, GPS, камера, и т.д.

ПРИМЕЧАНИЕ Для использования функций резервного копирования ASUS требуется установить карту памяти SD или карту CF.

Установка и извлечение карт SD/SDIO

Для установки карты SD/SDIO выполните следующие действия:

1. Развернув карту этикеткой вверх (обычно на ней указано название изготовителя карты), а стороной со штрих-кодом/серийным номером вниз, вставьте карту в гнездо для карт SD.

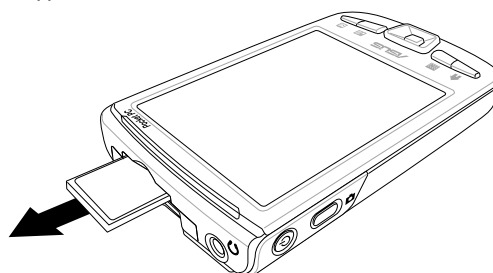


ПРИМЕЧАНИЕ Карта SD/SDIO при установке ориентируется строго определенным образом и при правильной установке без усилий фиксируется в гнезде. При установке карты в гнездо **НЕ ПРИКЛАДЫВАЙТЕ ЧРЕЗМЕРНОЕ УСИЛИЕ!**

2. Нажмите на карту, пока она полностью не поместится в гнезде. При правильной установке край карты SD находится на уровне верхнего края гнезда устройства. Карты SDIO обычно имеют часть, выступающую за край гнезда.

Для извлечения карты SD/SDIO выполните следующие действия:

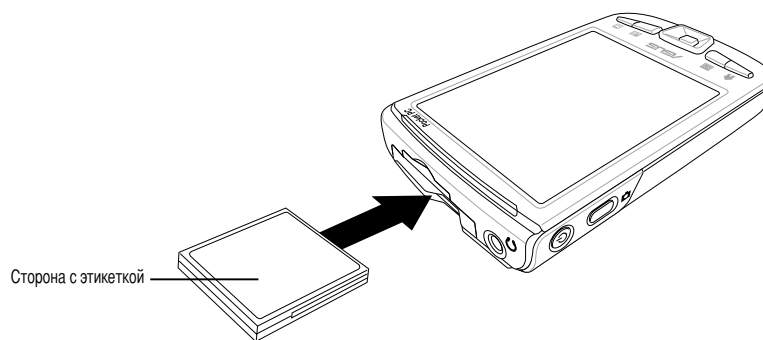
Слегка нажмите на карту для выдвижения ее из гнезда.



Установка и извлечение карт CF

Для установки карты CF выполните следующие действия:

1. Развернув карту этикеткой вверх (обычно на ней указано название изготовителя карты), а стороной со штрих-кодом/серийным номером вниз, вставьте 50-контактный разъем карты в гнездо для карт CF.

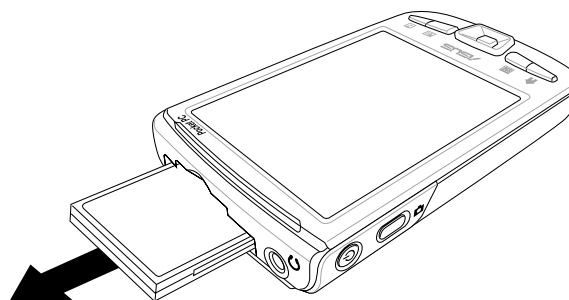


ПРИМЕЧАНИЕ Карта CF при установке ориентируется строго определенным образом и при правильной установке без усилий фиксируется в гнезде. При установке карты в гнездо **НЕ ПРИКЛАДЫВАЙТЕ ЧРЕЗМЕРНОЕ УСИЛИЕ!**

2. Нажмите на карту, пока она полностью не поместится в гнезде. При правильной установке край карты CF находится на уровне верхнего края гнезда устройства.

Для извлечения карты CF выполните следующие действия:

Извлеките карту из гнезда.



Активизация устройства MyPal

Перед использованием устройство следует надлежащим образом откалибровать и активизировать. Этот процесс гарантирует точное позиционирование указателя при вводе текста и выборе пунктов меню.

Для калибровки и активизации данного устройства выполните следующие действия:

1. Нажмите кнопку питания.

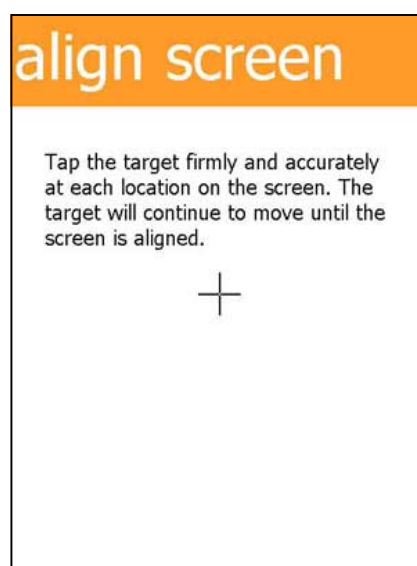
При первом включении данного устройства и после выполнения аппаратного сброса отображается экран юстировки Align.



ПРИМЕЧАНИЕ

Для выполнения аппаратного сброса, надавив концом пера на контакт сброса, одновременно нажмите и удерживайте нажатой кнопку питания.

2. Для выполнения юстировки надавите концом пера на центр перекрестья. Для надлежащей калибровки эту операцию требуется выполнить несколько раз.
3. Следуйте инструкциям на экране до завершения настройки.




4. При отображении соответствующего запроса выберите свой часовой пояс.
5. После отображения экрана **Today** устройство готово к использованию. В следующем разделе описаны основные экраны данного устройства.



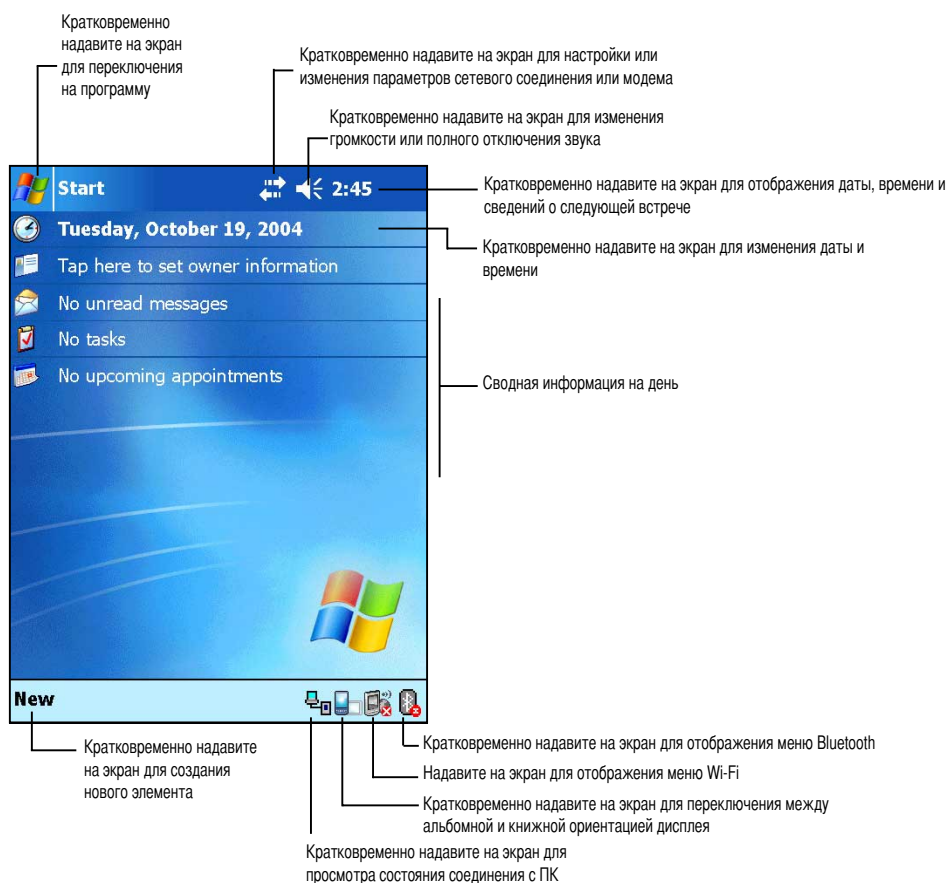
Основные экраны устройства MyPal

Экран Today

Обычно экран Today отображается каждый день при первом включении устройства.


ПРИМЕЧАНИЕ Когда устройство уже включено и на экране отображается другая программа, для отображения экрана Today кратковременно надавите на  значок. Затем в меню Start кратковременно выберите пункт **Today**.

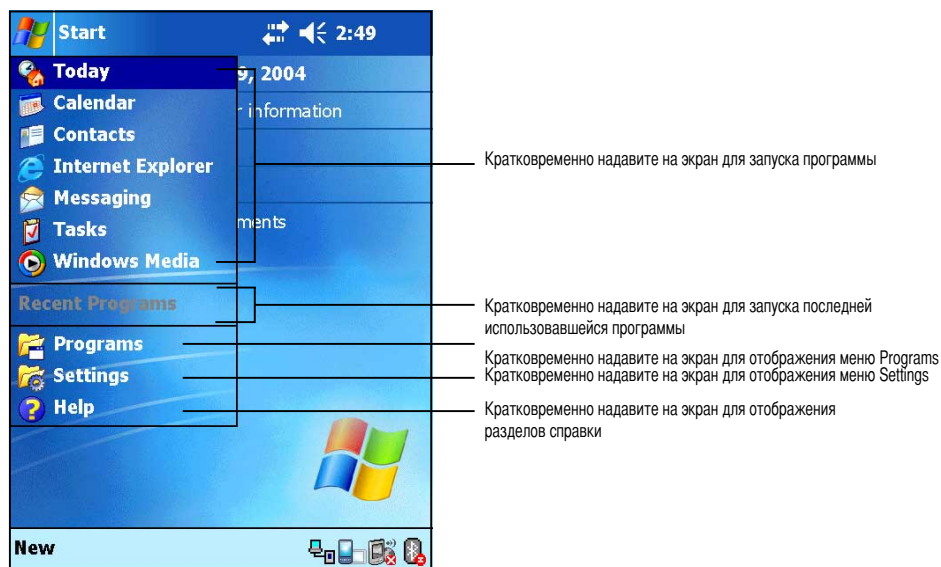
Как показано в примере ниже, экран Today позволяет быстро просматривать сводную информацию на текущий день.



На экране Today кратковременно надавите на один из перечисленных пунктов для отображения подробных сведений. В главе 2 “Базовые операции” описываются процедуры изменения текущих задач и мероприятий, а также добавления новых элементов или информации.

Меню Start

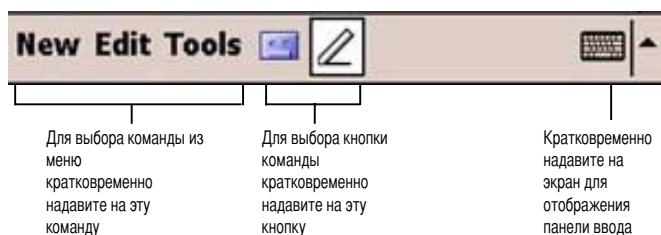
Из меню Start можно выбирать программы, параметры настройки и разделы справки. Для отображения меню Start кратковременно надавите на  значок в верхней части экрана.



Панель команд

В нижней части экрана расположена панель команд. Меню и кнопки на панели команд можно использовать для выполнения различных операций в программах.

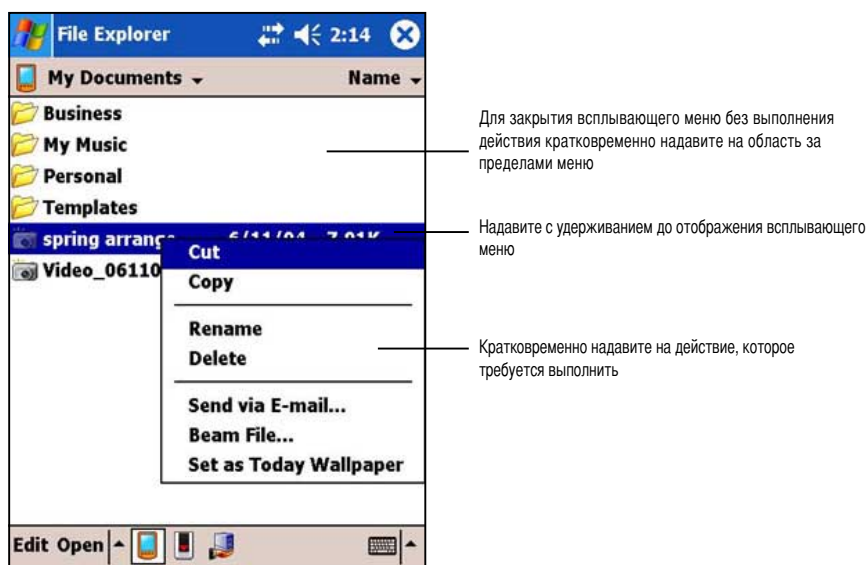
ПРИМЕЧАНИЕ Меню и кнопки для различных программ различны.



Всплывающие меню

С помощью всплывающих меню легко выбирать действия для определенного элемента. Например, всплывающее меню приложения **File Explorer** можно использовать для удаления, копирования или выделения элементов.

Для доступа к всплывающему меню надавите с удерживанием на элемент, над которым требуется выполнить действие. После отображения меню поднимите конец пера и кратковременно надавите пером на пункт, соответствующий требуемому действию. Для закрытия всплывающего меню без выполнения какого-либо действия кратковременно надавите на экран вне области меню.



ПРИМЕЧАНИЕ Всплывающие меню также доступны в большинстве других программ данного устройства, однако пункты всплывающих меню зависят от программы или приложения.

Глава 2

Изучение основных операций


◆	Просмотр сведений о системе	2-2
◆	Ввод информации	2-3
	Ввод текста с панели ввода	2-3
	Ввод рукописного текста на экране	2-6
	Рисование на экране	2-9
	Звукозапись сообщения	2-10
◆	Поиск и организация информации	2-12
	Использование функции поиска	2-12
	Использование приложения File Explorer	2-13
◆	Персональная настройка устройства	2-14
	Изменение даты и времени	2-15
	Изменение меню Start	2-16
	Изменение сведений о владельце	2-17
	Назначение пароля	2-18
	Изменение ориентации экрана на дисплее	2-19
	Изменение оформления экрана	2-22
	Изменение назначения кнопок	2-23
	Настройка задней подсветки	2-24
	Изменение параметров питания от аккумулятора	2-25
	Выбор звуковых сигналов и уведомлений	2-26
	Изменение параметров настройки звука	2-27
	Изменение параметров работы системы	2-28
	Изменение параметров настройки памяти	2-30
◆	Использование простых приложений	2-32
	Calculator	2-32
	Games	2-33
	Pictures	2-36

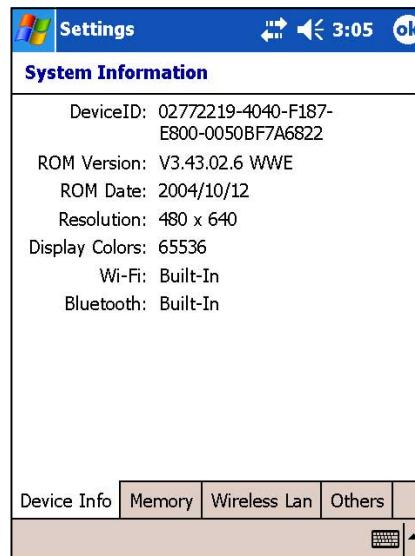
Просмотр сведений о системе

Предусмотрено оперативное отображение технических характеристик данного устройства.

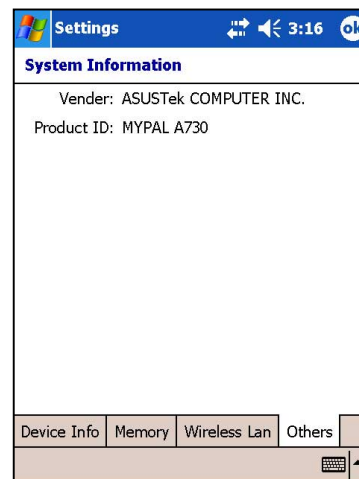
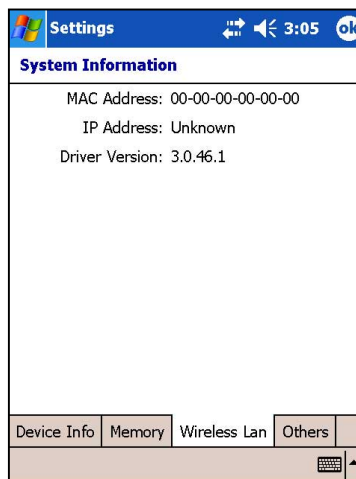
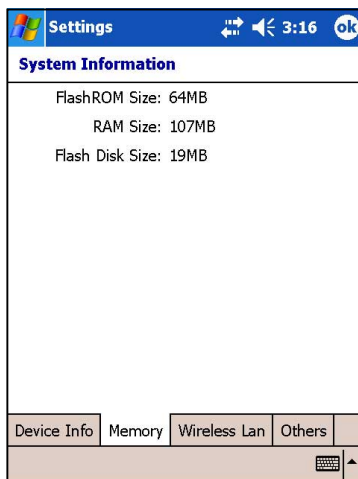
ПРИМЕЧАНИЕ Информация, которая отображается на экранах сведений о системе, не может изменяться пользователем.

Для отображения сведений о системе выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. Кратковременно надавите на вкладку **System** в нижней части экрана Settings.
3. Кратковременно надавите на значок **System Information** для отображения технических характеристик данного устройства. Этот экран отображается всегда после кратковременного нажатия на вкладку **Device Info**.



4. Кратковременно надавите на вкладку **Memory** для отображения сведений о памяти данного устройства.
5. Надавите на вкладку **Wireless LAN** для отображения сведений о беспроводной ЛВС.
6. Кратковременно надавите на вкладку **Others** для отображения дополнительных сведений о данном устройстве.



Ввод информации

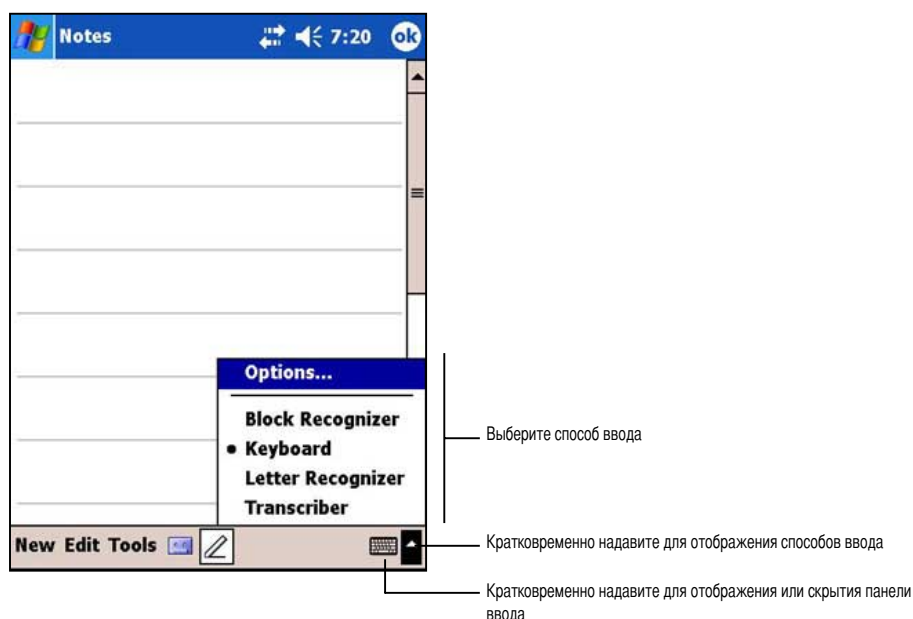
Информацию можно вводить в устройство любым из следующих способов:

- Ввод текста на панели ввода с помощью виртуальной клавиатуры или системы распознавания текста.
- Запись текста пером непосредственно на экране
- Вычерчивание рисунков на экране
- Диктовка текста в микрофон устройства для записи сообщений
- Синхронизация или копирование информации с настольного компьютера в данное устройство с помощью приложения Microsoft® ActiveSync®

Ввод текста с панели ввода

Панель ввода служит для ввода информации в любой программе, выполняющейся на данном устройстве. Вводить текст можно с **soft keyboard** либо записывать его с использованием приложения **Letter Recognizer**, **Block Recognizer** или **Transcriber**. Во всех случаях символы отображаются на экране в виде печатных символов.

Для отображения или скрытия панели ввода кратковременно надавите на кнопку **Input Panel**. Для отображения вариантов кратковременно надавите на **arrow** рядом с кнопкой Панель ввода.



Для печати на виртуальной клавиатуре используйте следующую процедуру:

1. Кратковременно надавите на стрелку рядом с кнопкой панели ввода, затем на пункт **Keyboard**.


ПРИМЕЧАНИЕ В качестве примера откройте приложение **Notes**.

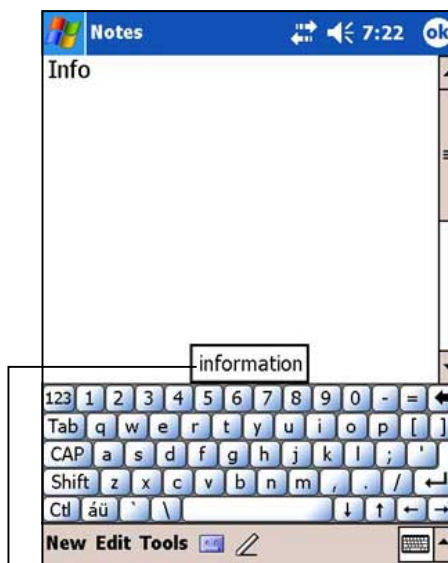
2. Для ввода информации кратковременно надавливайте на клавиши пером.

Функция автоматического завершения слов

При использовании панели ввода и виртуальной клавиатуры данное устройство предугадывает вводимое слово и отображает его над панелью ввода. При кратковременном надавливании на отображаемое слово оно вставляется в текст в позиции ввода текста. По мере эксплуатации данного устройства его словарный запас расширяется и, соответственно, растет вероятность точного угадывания.

Для изменения параметров функции автоматического завершения слов выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на .
2. Кратковременно надавите на **Settings**.
3. Кратковременно надавите на вкладку **Personal**.
4. Кратковременно надавите на **Input**.
5. Кратковременно надавите на вкладку **Word Completion**.
6. Выполните требуемые изменения.

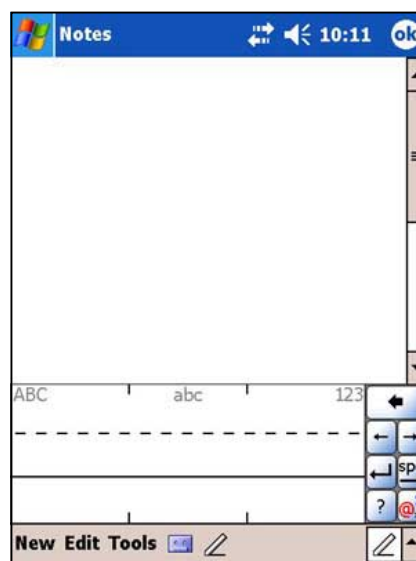


Кратковременно надавите на это поле, если данное слово совпадает с требуемым словом

Для использования приложения Letter Recognizer выполните следующие действия:

Приложение Letter Recognizer позволяет писать пером буквы на экране как на бумаге.

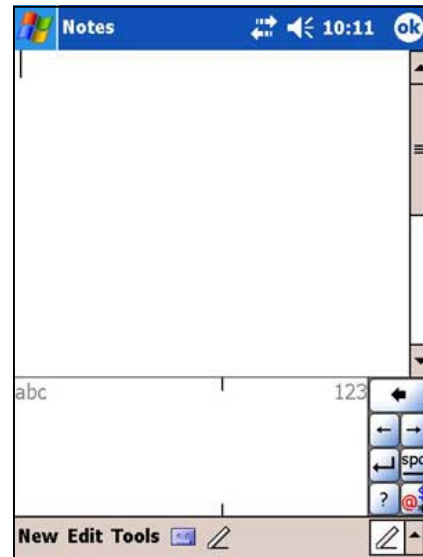
1. Кратковременно надавите на стрелку рядом с кнопкой панели ввода, затем на пункт **Letter Recognizer**.
2. Напишите букву в отображаемом окне.
По мере написания букв они преобразуются в печатный текст, который отображается на экране. С инструкциями и демонстрацией работы Letter Recognizer можно ознакомиться, кратковременно надавив на **знак вопроса** рядом с областью написания букв.



Для использования приложения Block Recognizer выполните следующие действия:

С помощью приложения Block Recognizer можно вводить строки символов, аналогичные тем, которые используются на других устройствах.

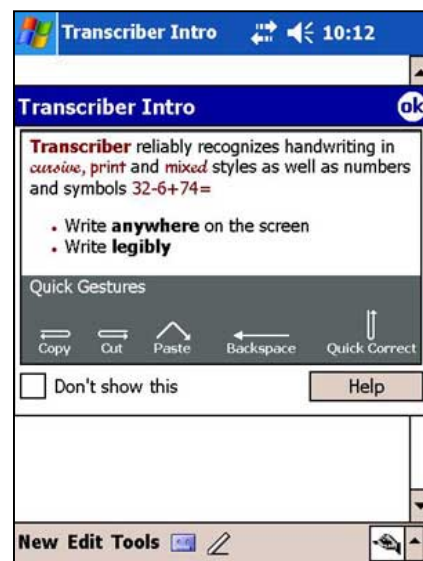
1. Кратковременно надавите на стрелку рядом с кнопкой панели ввода, затем на пункт **Block Recognizer**.
2. Напишите букву в отображаемом окне.
По мере написания букв они преобразуются в печатный текст, который отображается на экране. С инструкциями и демонстрацией работы Block Recognizer можно ознакомиться, кратковременно надавив на **знак вопроса** рядом с областью написания букв.



Для использования приложения Transcriber выполните следующие действия:

Приложение Transcriber позволяет с помощью пера писать в любом месте экрана как на обычной бумаге. В отличие от Letter Recognizer и Block Recognizer это приложение позволяет записывать предложения и дополнительную информацию. После написания сделайте паузу и подождите, пока приложение Transcriber преобразует рукописные символы в печатный текст.

1. Кратковременно надавите на стрелку рядом с кнопкой панели ввода, затем на пункт **Transcriber**.
2. Напишите текст в любом месте экрана.
С инструкциями и демонстрацией работы Transcriber можно ознакомиться, если при активном приложении Transcriber кратковременно надавить на **знак вопроса** в правом нижнем углу экрана.



Для редактирования введенного текста выполните следующие действия:

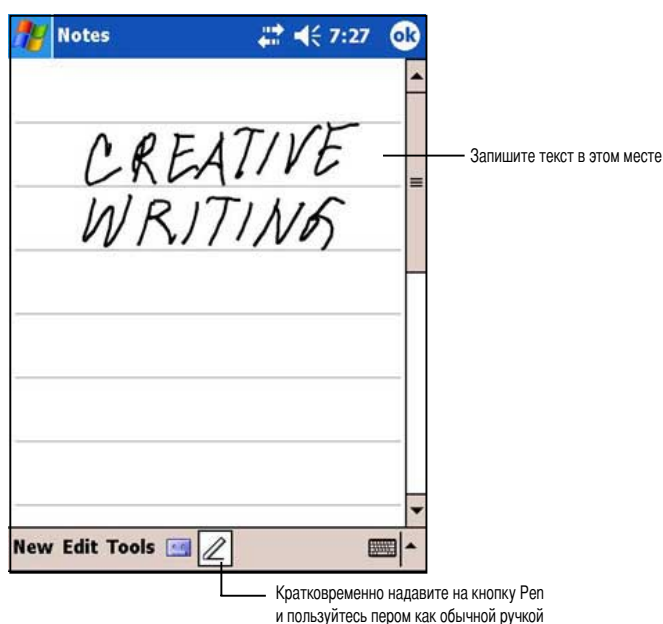
1. Одним из следующих способов выберите текст, который требуется редактировать:
 - проведите пером под тексту с надавливанием
 - дважды кратковременно надавите для выделения слова
 - трижды кратковременно надавите для выделения абзаца
2. Кратковременно надавите на пункт **Edit** на панели команд и выберите действие или введите новый текст, используя одни из инструментов панели ввода.

Ввод рукописного текста на экране

В любой программе, которая воспринимает рукописный ввод, например, в программе Notes либо на вкладке Notes в программе Calendar, Contacts или Tasks, можно с помощью пера писать непосредственно на экране. Пишите на экране как на обычной бумаге. Написанный текст можно отредактировать и отформатировать, а также позднее преобразовать рукописный текст в печатный текст.

Для ввода рукописного текста в произвольном месте экрана.

1. Откройте программу **Notes**.
2. Кратковременно надавите на кнопку **Pen** для переключения в режим письма. На экране отображается пустое разлинованное пространство для упрощения письма.
3. Запишите текст.



ПРИМЕЧАНИЕ

В некоторых программах, поддерживающих ввод рукописного текста, может отсутствовать кнопка Pen. В таких случаях для переключения в рукописный режим см. документацию этих программ.

Для редактирования записанного текста выполните следующие действия:

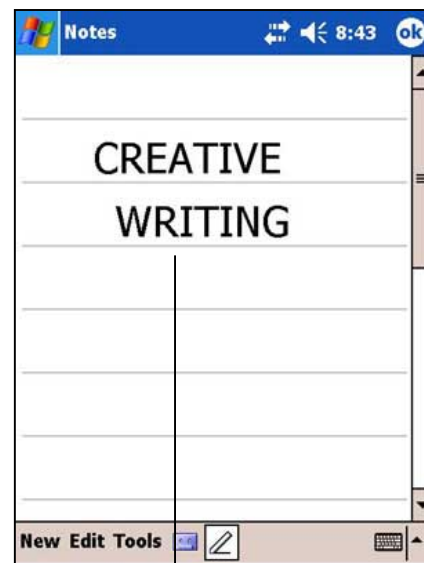
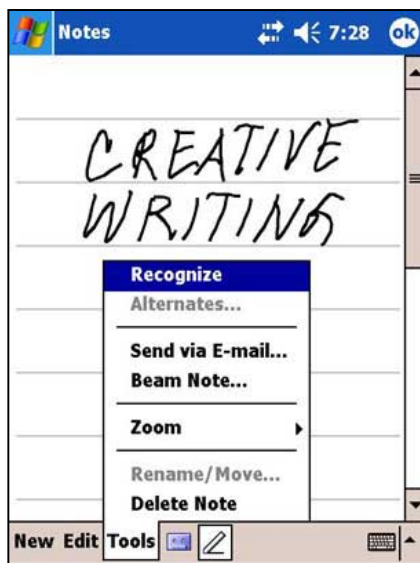
1. Надавите пером рядом с текстом, который требуется выбрать, до появления курсора ввода.
2. Не поднимая пера, проведите им поперек текста, чтобы выбрать текст. Если Вы написали что-либо на экране случайно, кратковременно надавите на **Tools**, затем на пункт **Undo** и повторите попытку. Текст можно выбрать, кратковременно надавив на кнопку **Pen** для ее отключения, а затем проведя пером по экрану.
3. Кратковременно надавите на пункт **Edit** на панели команд и выберите действие или введите новый текст, используя одни из инструментов панели ввода.

Для преобразования рукописного текста в печатный текст:

- Кратковременно надавите на **Tools**, затем на пункт **Recognize**.

Для выбора уровня увеличения выполните следующие действия:

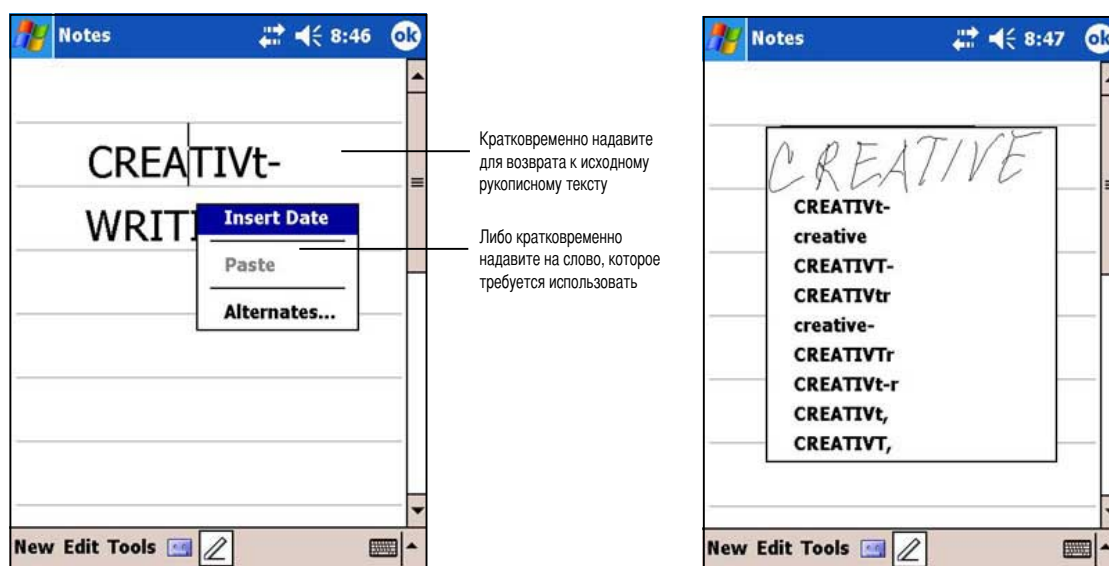
- Кратковременно надавите на **Tools**, затем выберите процент увеличения из отображающихся вариантов.



Рукописный текст преобразуется в печатный

Если преобразование выполнено неверно, можно выбрать другие слова из списка альтернативных вариантов или вернуть первоначальный рукописный текст.

1. Кратковременно надавите пером на ошибочное слово.
2. После появления всплывающего меню кратковременно надавите на пункт **Alternates** для отображения доступных для выбора альтернативных слов.
3. Кратковременно надавите на требуемое слово или кратковременно надавите на рукописный текст в верхней части меню для возврата к исходному рукописному тексту.



Советы для улучшения распознавания рукописного текста

- Пишите аккуратно.
- Пишите по линиям и располагайте подстрочные элементы букв под линиями. Вычерчивайте поперечный штрих буквы “t” и апострофы под верхней линией, так чтобы они не пересекались с текстом выше. Ставьте точки и запятые над линией.
- Для улучшения распознавания повышайте увеличение до 300% с помощью меню Tools.
- Располагайте буквы слов близко друг от друга и оставляйте большие промежутки между словами, чтобы обеспечить надежное распознавание устройством начала и конца слова.
- Слова с переносом, иностранные слова, в которых используются специальные символы, например, диакритические знаки, а также некоторые знаки препинания не могут быть преобразованы.
- При добавлении рукописных символов к слову для его изменения уже после того, как слово было распознано устройством, новые рукописные символы будут добавлены в слово при следующей попытке распознавания рукописного текста.

Рисование на экране

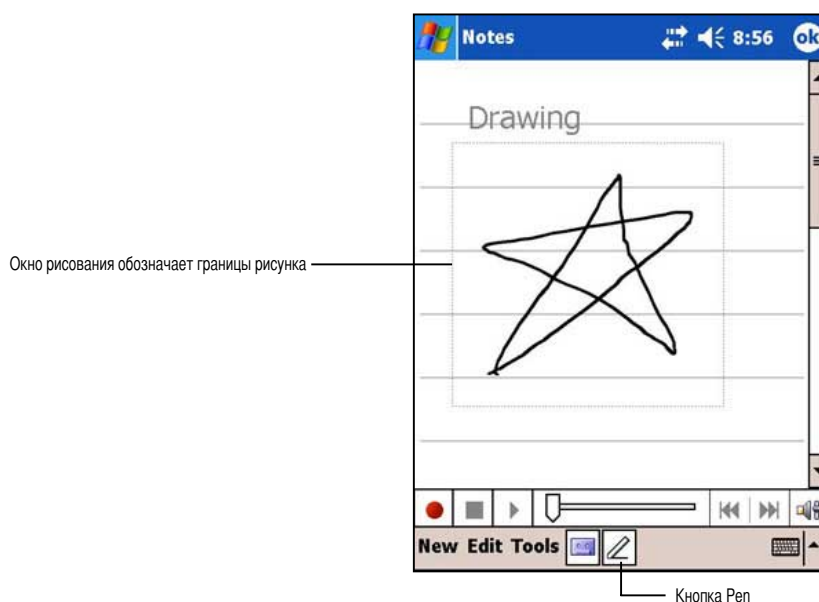
Рисование на экране выполняется таким же образом, как письмо на экране. Различие между письмом и рисованием на экране заключается в способе выбора элементов и в способах их редактирования. Например, размер выбранных рисунков можно изменять, а размер рукописного текста - нет.

Для создания рисунка выполните следующие действия:

1. С помощью пера проведите черту, которая пересекает три линии на экране. На месте этой черты отображается окно рисования.

ПРИМЕЧАНИЕ Если рисунок не пересекает три линии, окно рисования не отображается.

2. Продолжите рисование. Если последующие штрихи выходят за пределы окна рисования, окно рисования расширяется и охватывает все штрихи.



ПРИМЕЧАНИЕ Для упрощения рисования и просмотра рисунка измените увеличение, кратковременно надавив на **Tools** и выбрав требуемое увеличение.


Для редактирования рисунка выполните следующие действия:

1. Надавите пером на рисунок до появления манипулятора выбора. Для выбора нескольких рисунков отмените нажатие кнопки **Pen**, затем прочертите пером для выбора требуемых рисунков.
2. Надавите пером на выбранный рисунок и удерживайте перо прижатым к экрану, затем на команду редактирования во всплывающем меню или на команду в меню Edit.
3. Измените размер рисунка, отменив выбор кнопки **Pen** (если она нажата), и переместив пером манипулятор выделения до получения требуемого размера.

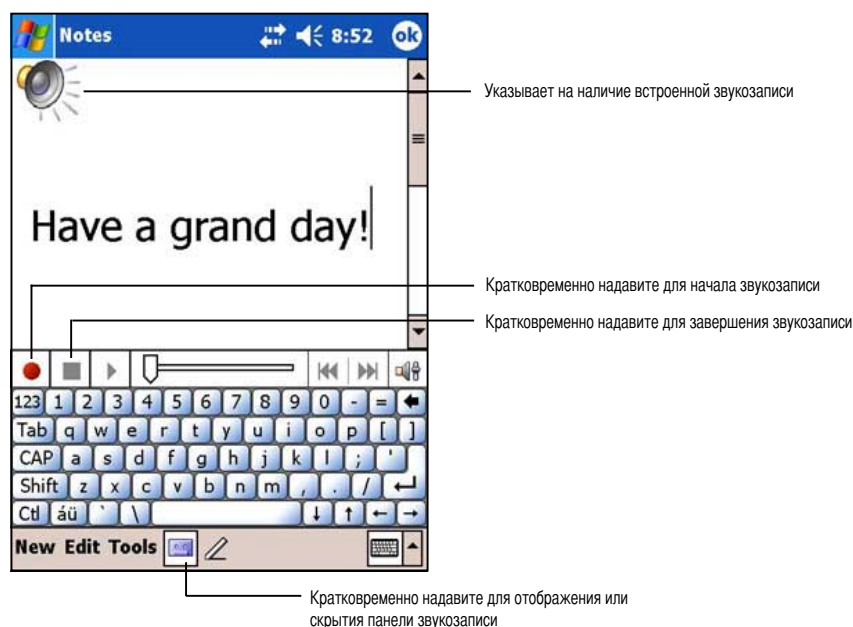
Звукозапись сообщения

В любой программе, позволяющей писать и рисовать на экране, можно также задиктовывать текст, напоминания и телефонные номера в виде звукозаписи. В программах Calendar, Tasks и Contacts звукозаписи могут создаваться на вкладке Notes. В программе Notes можно либо создавать отдельные звукозаписи, либо включать звукозапись в рукописные заметки. Если требуется включить звукозапись в заметку, сначала откройте заметку. В программе Inbox можно добавлять звукозаписи в сообщения электронной почты.

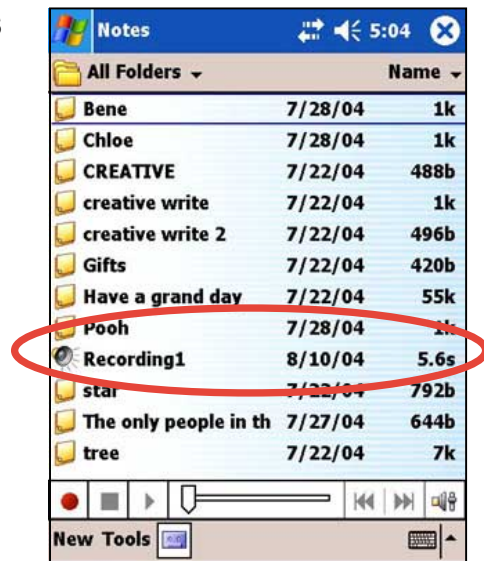
Для создания звукозаписи выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Programs** и на **Notes**.
или
Кратковременно надавите на **New**, затем на **Note**.
2. Кратковременно надавите на **кнопку Record** на панели команд для отображения панели инструментов записи.
3. Микрофон устройства должен располагаться рядом с источником звука (возле губ).
4. Кратковременно надавите на **кнопку Record** для начала записи. Для завершения звукозаписи кратковременно надавите на **кнопку Stop**. После завершения записи воспроизводятся два звуковых сигнала.

ПРИМЕЧАНИЕ Для осуществления записи можно также нажать и удерживать нажатой кнопку Record на левой стороне устройства. Для завершения записи отпустите кнопку Record.

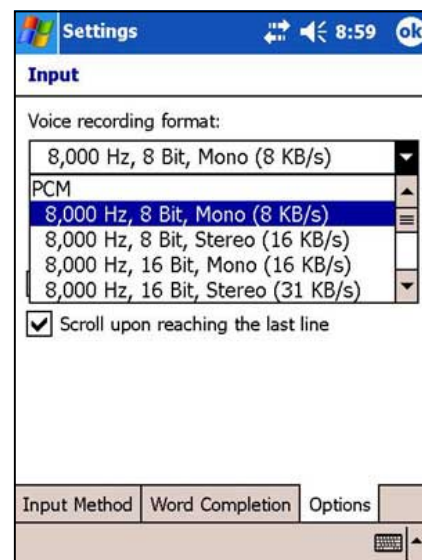


- Новая звукозапись отображается в списке Notes либо в виде значка встроенной записи. Для воспроизведения звукозаписи временно надавите на эту запись в списке (в случае встроенной записи временно надавите на значок динамика).



Для изменения формата звукозаписи выполните следующие действия:

- В списке заметок временно надавите на **Tools**, затем на **Options**.
- Временно надавите на ссылку **Global Input Options**.
- Временно надавите на вкладку **Options**.
- Временно надавите на стрелку 'вниз' в окне форматов Voice recording (Запись звука) для отображения доступных вариантов.
- Выберите требуемый формат, затем надавите на **OK**.



ПРИМЕЧАНИЕ


В сравнении с другими вариантами формат **Pulse Code Modulation (PCM)** обеспечивает более высокое качество звука, но требует в 50 раз больше памяти, чем записи Mobile Voice.

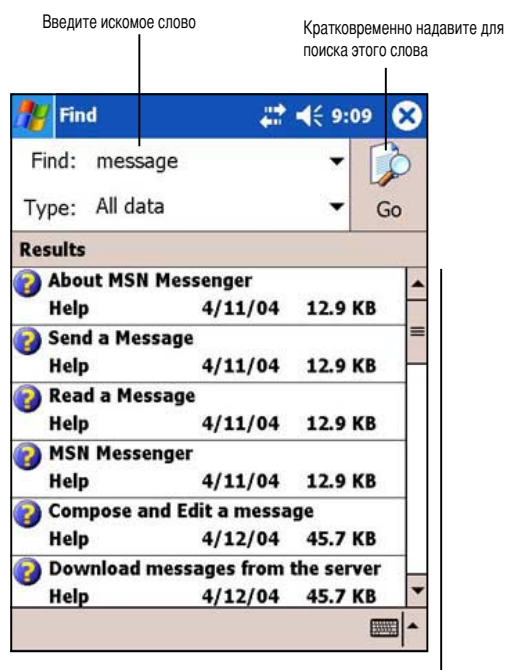
Поиск и организация информации

Функции **Find** и **Help** устройства позволяют быстро находить требуемую информацию.

Использование функции поиска


Для поиска информации выполните следующие действия:

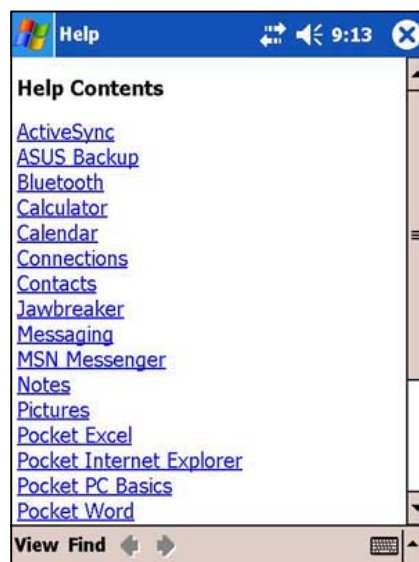
1. Надавите на , затем на пункт **Help**, затем кратковременно надавите на **Find**.
2. Введите искомый текст, выберите тип данных и кратковременно надавите на **Go** для запуска процесса поиска. Для быстрого поиска информации, которая занимает значительный объем памяти устройства, выберите в меню **Type** вариант **Larger than 64 KB**.



Найденные разделы, содержащие искомое слово


Для использования функции **Help** выполните следующие действия:

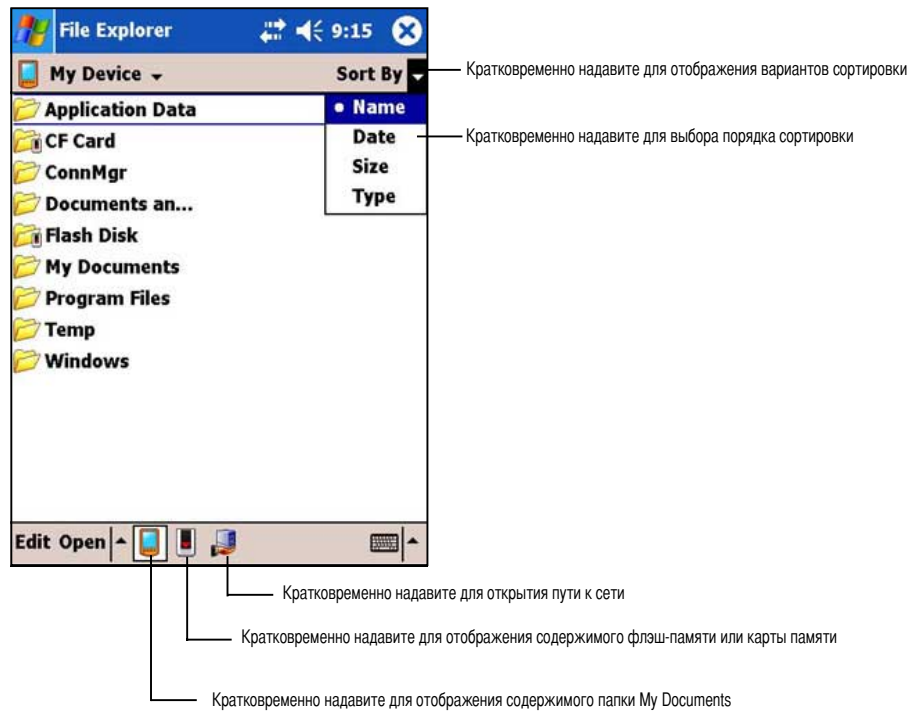
1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Help**.
2. Кратковременно надавите на ссылку по теме, которую требуется отобразить.



Использование приложения File Explorer

Для использования приложения File Explorer с целью поиска и распознавания файлов:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Programs**.
2. На экране Program кратковременно надавите на значок **File Explorer** для отображения файлов, хранящихся в устройстве.



Персональная настройка устройства

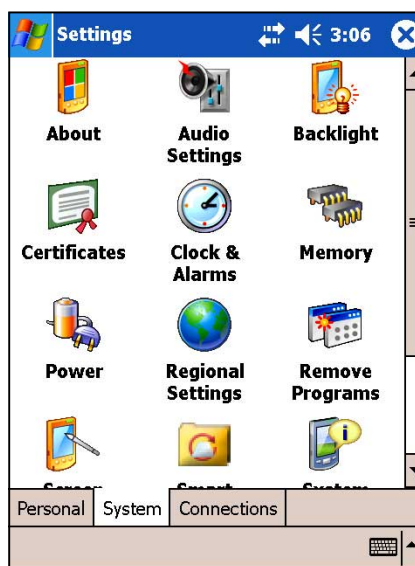
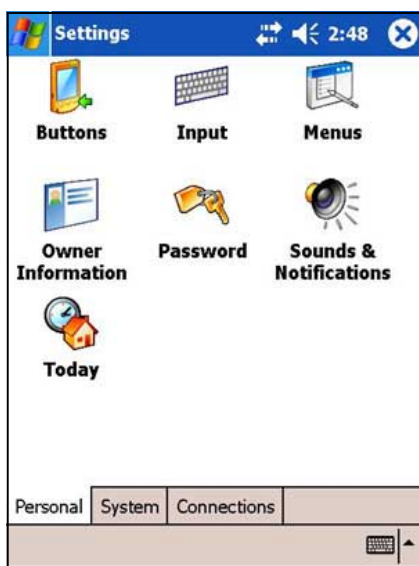
Можно выполнить персональную настройку устройства, настраивая параметры, используя встроенные программы и устанавливая дополнительное программное обеспечение.

Для просмотра доступных вариантов выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** для отображения экрана Settings.
2. Кратковременно надавите на вкладку **Personal** или **System** в нижней части этого экрана.


ПРИМЕЧАНИЕ

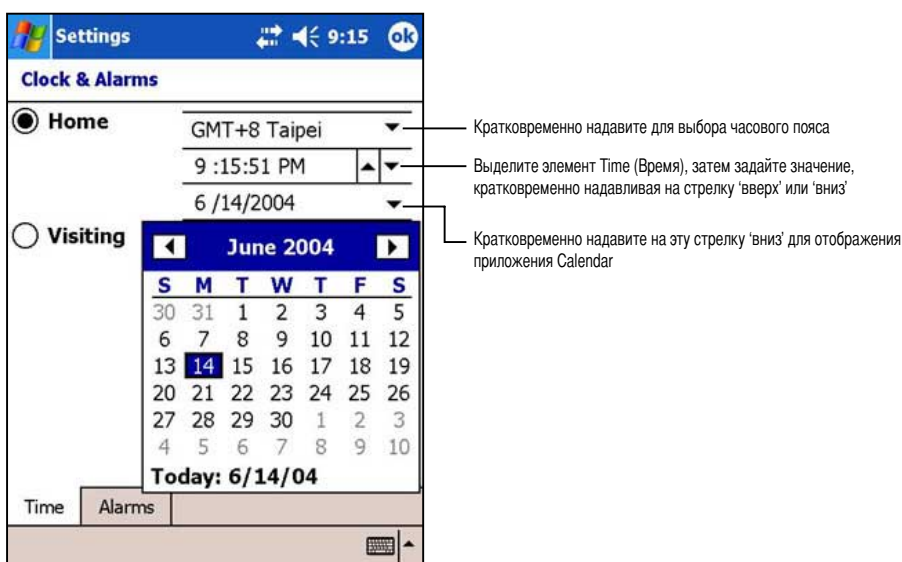
Для отображения других значков экрана Settings надавите пером на движок с правой стороны экрана и удерживайте перо прижатым к экрану.




Изменение даты и времени

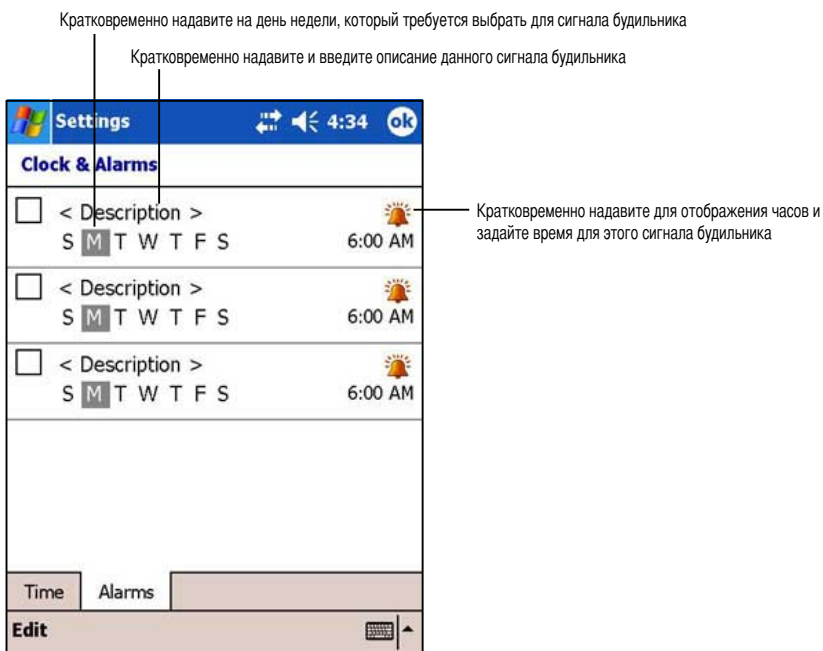
Для изменения даты и времени выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , кратковременно надавите на **Settings**, затем на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Clock & Alarms**.
3. Установите требуемые значения.




Для изменения параметров будильника:

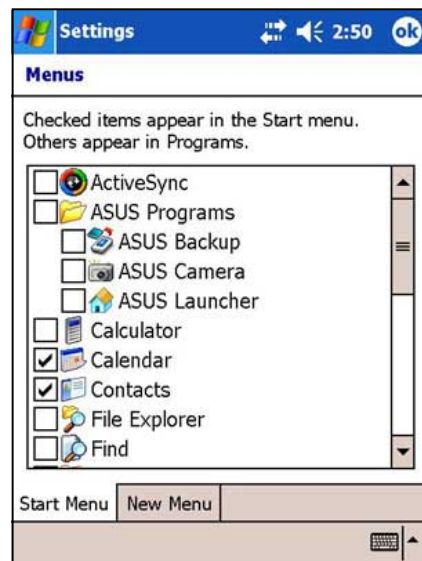
1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Clock & Alarms**, затем на вкладку **Alarm**.
3. Установите требуемые значения.



Изменение меню Start

Для изменения элементов меню:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на значок **Menus**.
2. Установите флажки проверки напротив тех элементов, которые должны отображаться в меню Start.




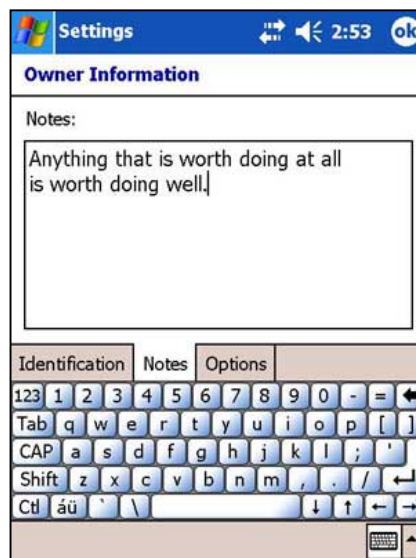
3. Кратковременно надавите на вкладку **New Menu**.
4. Выберите пункты, которые должны отображаться в меню **New** (располагается в левом нижнем углу основного экрана).



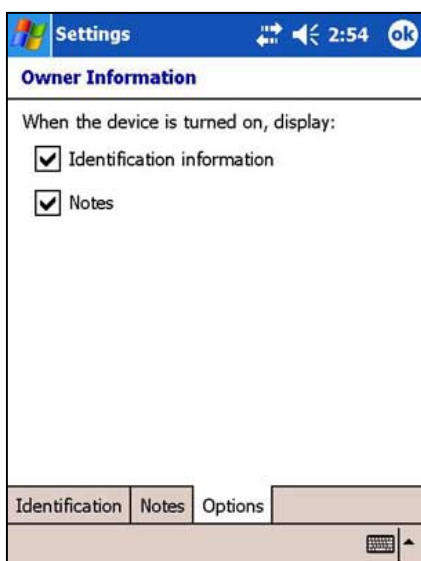
Изменение сведений о владельце

Для изменения сведений о владельце выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на значок **Owner Information**.
2. Введите сведения, которые должны отображаться на экране текущей даты.
3. Добавьте замечания к сведениям о владельце, кратковременно нажав на вкладку **Notes**.
4. Введите требуемый текст.




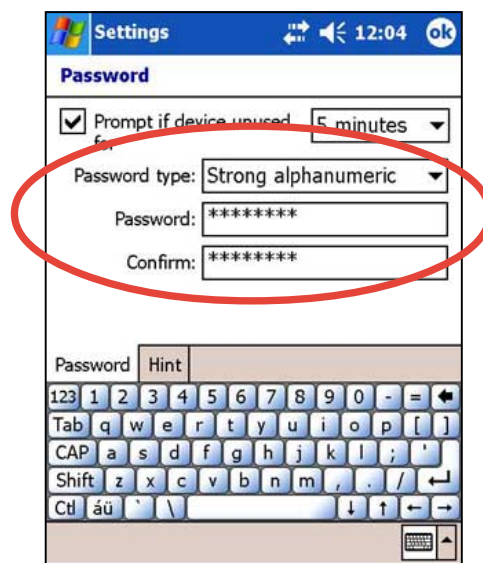
5. Кратковременно надавите на вкладку **Options**, затем выберите те пункты, которые должны отображаться на экране при включении данного устройства. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Назначение пароля

Для назначения пароля устройства выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на значок **Password**.
2. Установите флажок проверки **Prompt if device unused**, затем из доступных вариантов выберите период, кратковременно нажав на стрелку 'вниз'.
3. Выберите тип пароля: **Simple 4 digit** или **Strong alphanumeric**.
4. Введите пароль. Если выбран тип Strong alphanumeric, пароль потребуется ввести дважды.




5. Кратковременно надавите на вкладку **Hint** для создания напоминания на случай, если Вы забудете пароль.
6. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



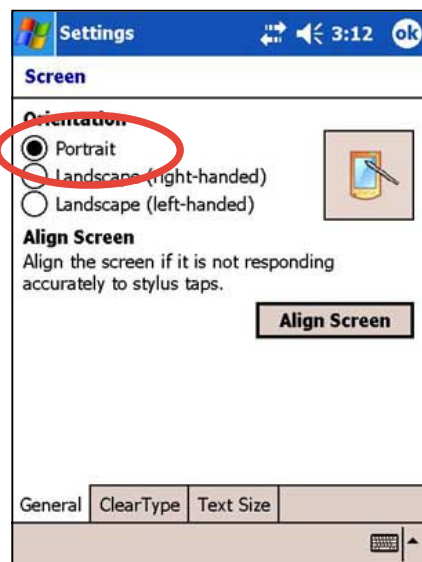
Изменение ориентации экрана на дисплее

Для изменения ориентации экрана на дисплее выполните следующие действия:

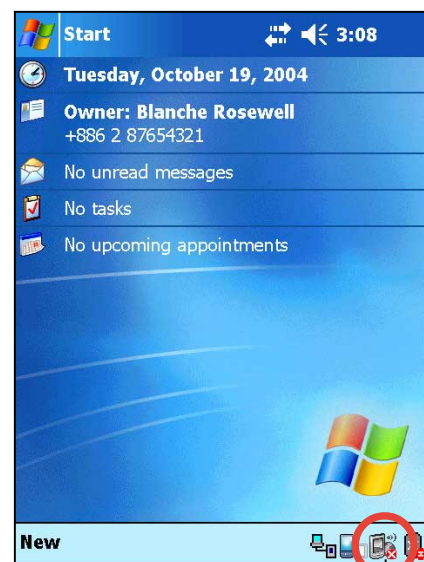
1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Screen** для отображения параметров экрана.
3. Выберите требуемую ориентацию, затем нажмите кнопку **OK**.

Книжная ориентация

При этом значении




Экран выглядит так



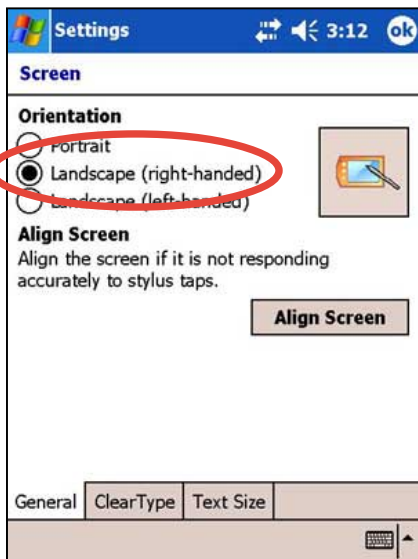
Служит для установки книжной или альбомной ориентации экрана дисплея

ПРИМЕЧАНИЕ

Для быстрого изменения ориентации экрана на дисплее кратковременно надавите на значок  в правом нижнем углу экрана.

Альбомная ориентация (правая)

При этом значении

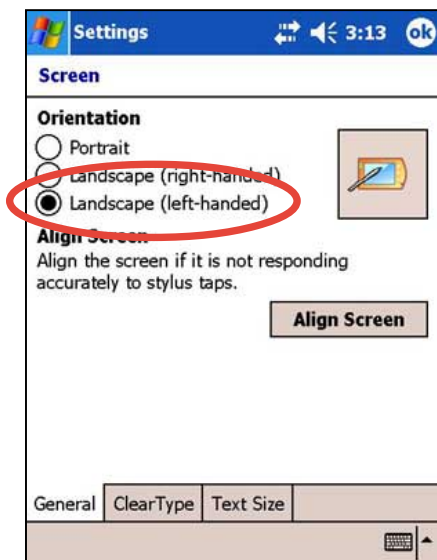


Экран выглядит так



Альбомная ориентация (левая)


При этом значении

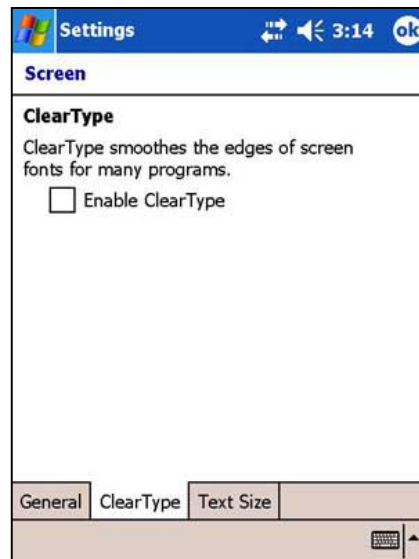


Экран выглядит так




Для включения функции ClearType выполните следующие действия:

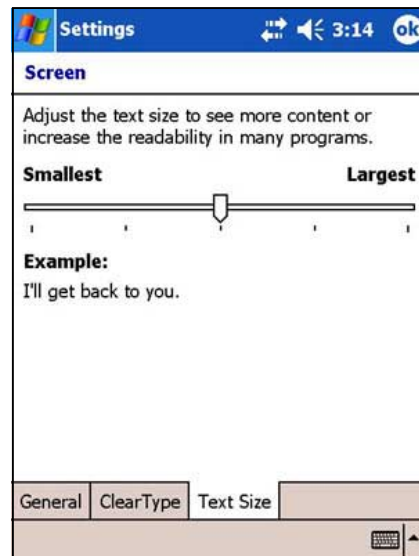
1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Screen** для отображения параметров экрана.
3. Кратковременно надавите на вкладку **Clear Type**.
4. Установите флажок проверки **Enable Clear Type**, затем на кнопку **OK**.



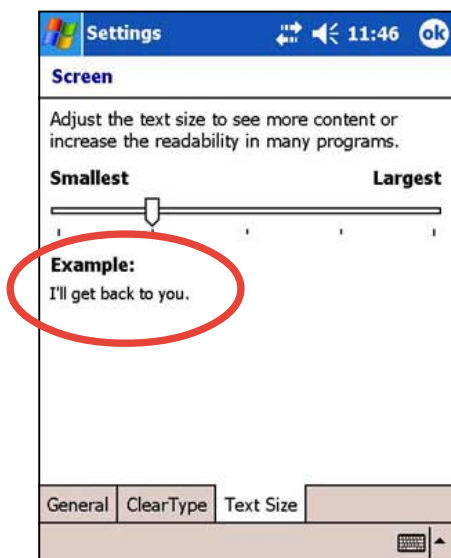
Для изменения размера шрифта на экране выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Screen** для отображения параметров экрана.
3. Кратковременно надавите на вкладку **Text Size**.
4. Перемещайте движок в направлении **Smallest** или **Largest** до получения требуемого размера текста. Кратковременно надавите на кнопку **OK**.

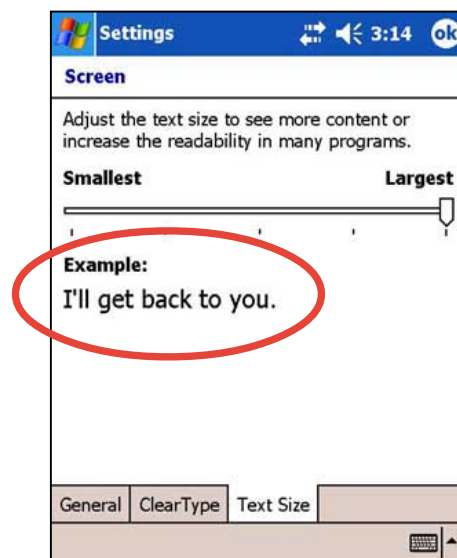
ПРИМЕЧАНИЕ По умолчанию движок установлен в центре.



Более мелкий текст




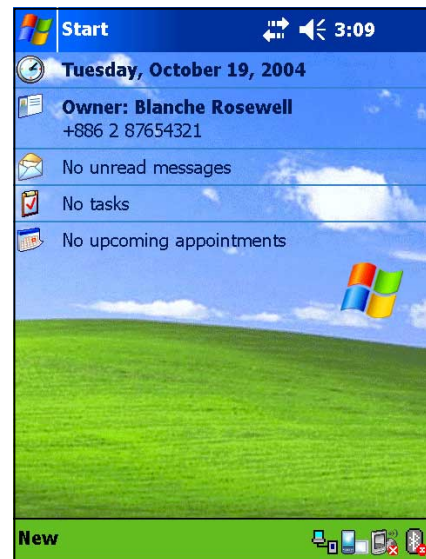
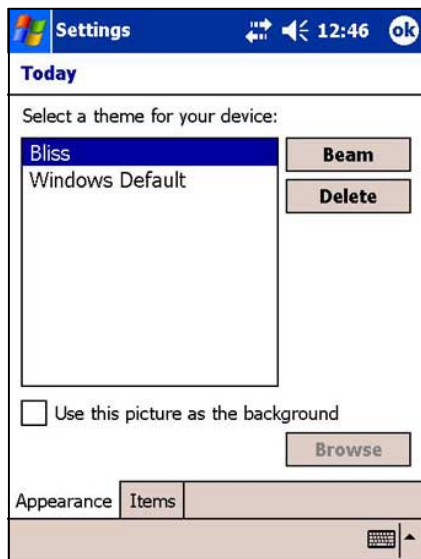
Более крупный текст




Изменение оформления экрана

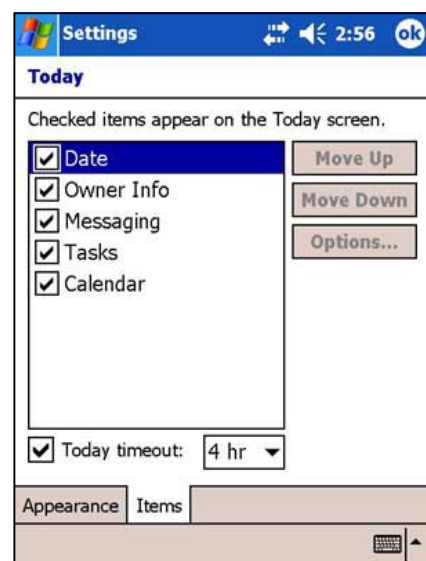
Для изменения оформления экрана выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на значок **Today**.
2. Из доступных вариантов выберите требуемое оформление.
или
Установите флажок проверки **Use this picture as the background**, затем надавите на **Browse** для выбора изображения из файлов изображений.
3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




Для задания элементов, отображаемых на экране текущей даты:

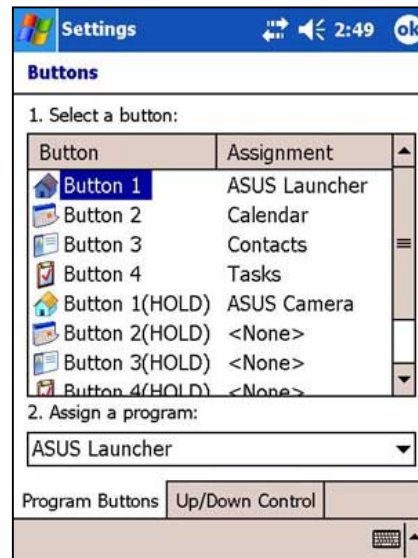
1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на значок **Today**.
2. Кратковременно надавите на вкладку **Items**.
3. Установите флажки проверки напротив требуемых элементов. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Изменение назначения кнопок

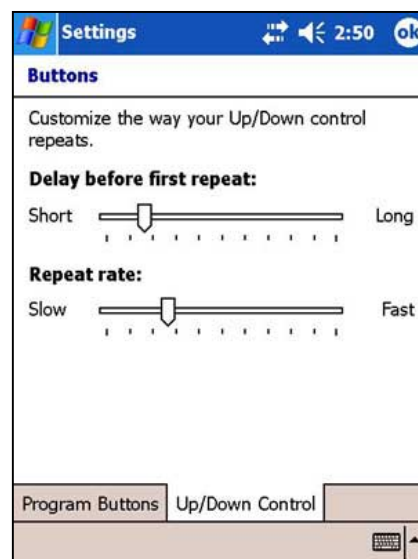
Для изменения назначения кнопок выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на значок **Buttons**.
2. Выделите кнопку, кратковременно надавив на нее.
3. Кратковременно надавите на стрелку 'вниз' для отображения программ, которые можно назначить этой кнопке.
4. Повторите шаги 2 и 3 для изменения назначения других кнопок.
5. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




Для регулировки скорости действия кнопки вверх/вниз:

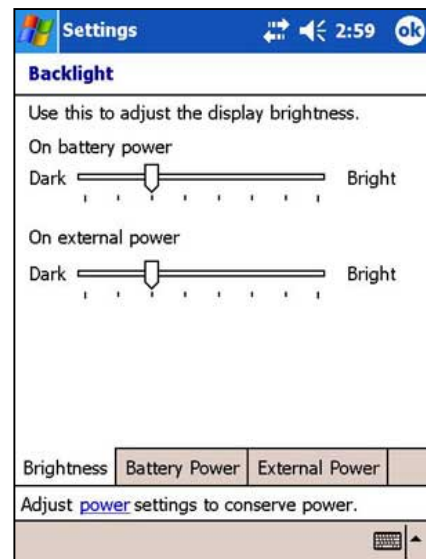
1. Кратковременно надавите на вкладку **Up/Down Control**.
2. Кратковременно надавите пером в требуемом положении движка.
3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



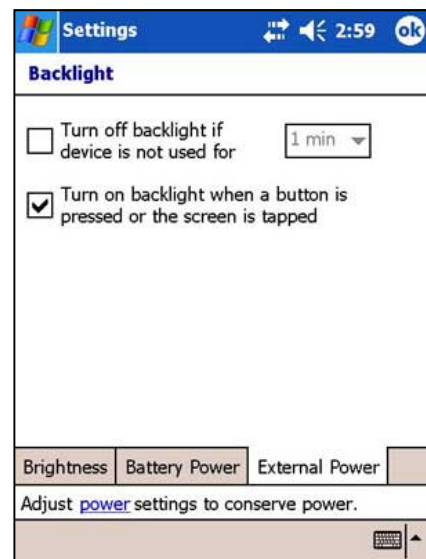
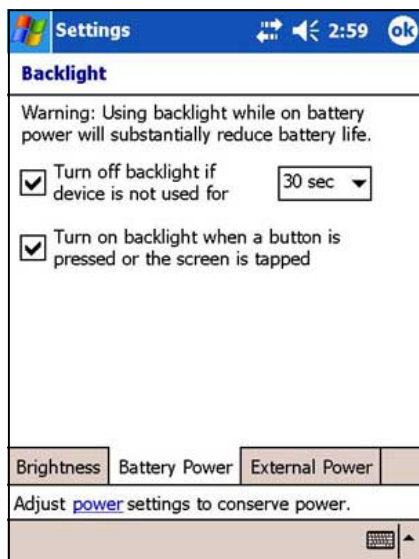
Настройка задней подсветки

Для задания задней подсветки:

1. Надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. Надавите на вкладку **System**, затем на значок **Backlight**.
3. Настройте яркость экрана, перемещая движок в направлении **Dark** или **Bright** до получения требуемой яркости экрана.




3. Кратковременно надавите на вкладку **Battery Power** и настройте параметры задней подсветки при использовании аккумулятора.
4. Кратковременно надавите на вкладку **External Power** и настройте параметры задней подсветки при питании от сети переменного тока.

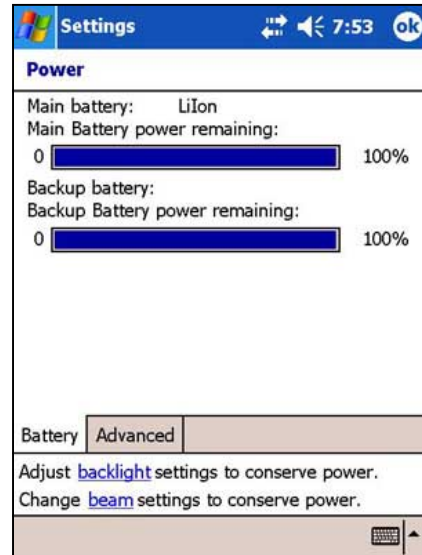


5. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.

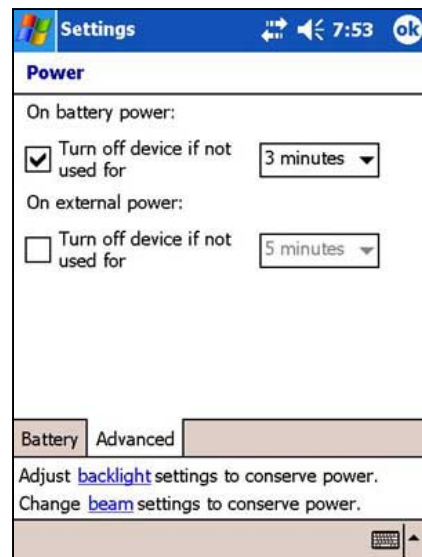
Изменение параметров питания от аккумулятора

Для изменения параметров питания от аккумулятора выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Power** для отображения состояния питания от аккумулятора. На этом экране отображается измеренный уровень оставшегося заряда аккумулятора в процентах. Информацию на этом экране изменить невозможно.



3. Кратковременно надавите на значок **Advanced** для настройки параметров энергосбережения аккумулятора.
4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




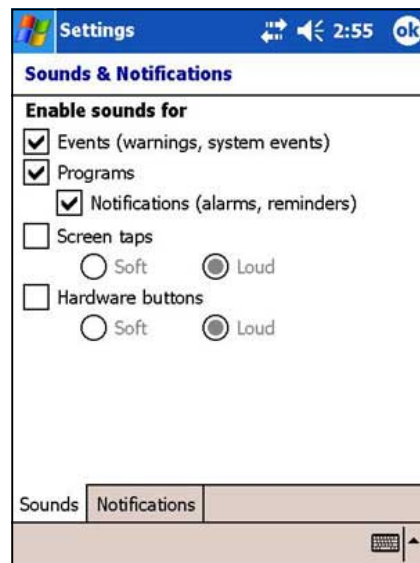
Выбор звуковых сигналов и уведомлений

Данное устройство может напоминать о запланированных делах несколькими способами. Например, если в программе Calendar назначена встреча или задача со сроком выполнения либо в программе Clock установлен будильник, Вы получите уведомление одним из следующих способов:

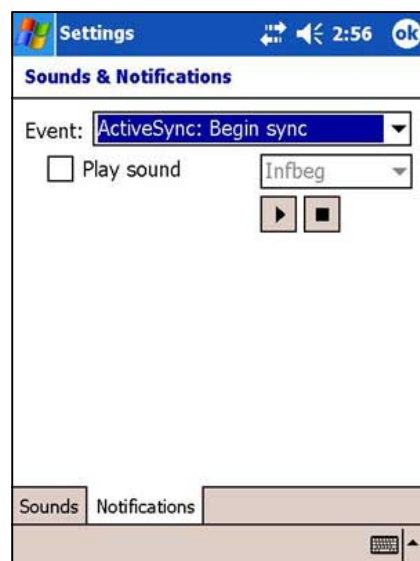
- На экране будет отображено окно сообщения
- Прозвучит сигнал (тип сигнала можно выбрать)
- На устройстве будет мигать индикатор

Для задания звуковых сигналов и уведомлений выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. На экране Settings кратковременно надавите на значок **Sounds & Notifications** для отображения экрана **Sounds**.
3. Выберите элементы, которые требуется включить.




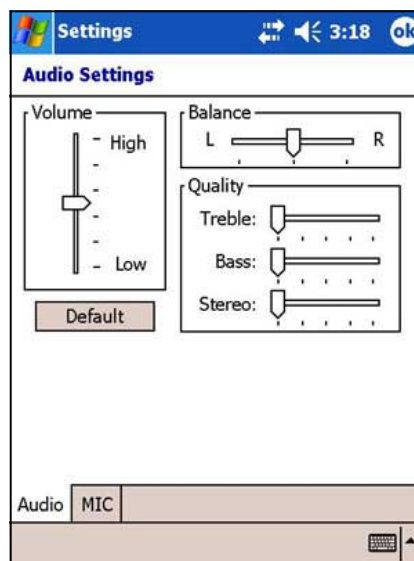
4. Кратковременно надавите на вкладку **Notifications** и задайте подробные сведения для уведомления о событии.
5. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Изменение параметров настройки звука

Для изменения параметров настройки звука:

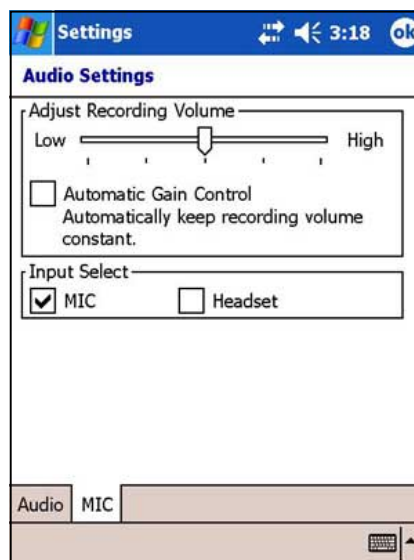
1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. Надавите на вкладку **System**, затем на вкладку **Audio Settings** для отображения параметров.
3. Настройте громкость, баланс, уровень высоких и низких частот, а также режим стерео, перемещая движок вправо или влево до получения на выходе требуемых характеристик звука.
4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



ПРИМЕЧАНИЕ Для восстановления настройки звука по умолчанию кратковременно надавите на кнопку **Default**.


Для изменения параметров микрофона выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на вкладку **MIC** на экране настройки звука.
2. Установите более высокий или более низкий уровень записи, перемещая движок влево или вправо.
3. Установите флажок проверки напротив пункта **Automatic Gain Control (AGC)** для настройки чувствительности микрофона. Функция AGC позволяет настроить уровень записи и установить уровень фонового шума.
4. Выберите в качестве устройства ввода **MIC** или **Headset**, установив соответствующий флажок.



Изменение параметров работы системы

Для изменения параметров работы системы выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.

2. Надавите на вкладку **System**, затем на значок **System Settings** для отображения параметров режима работы системы.

3. Выполните требуемые изменения.

Turbo Mode обеспечивает более высокую производительность ЦПУ. Этот режим следует выбирать для игр и воспроизведении видеофайлов. Однако в режиме Turbo время работы от аккумулятора уменьшается.

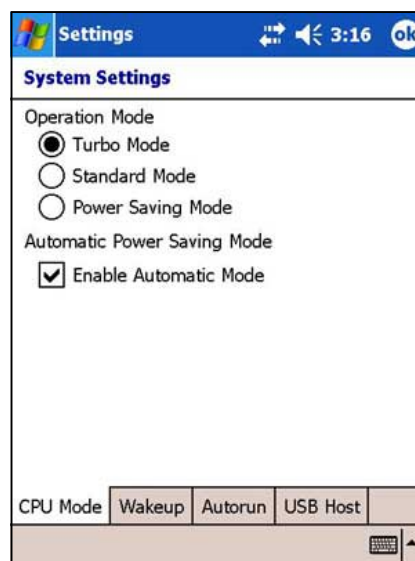
Standard Mode обеспечивает обычную скорость работы процессора и более стабильную работу.

Этот режим следует выбирать при прослушивании звуковых файлов в формате MP3 и использовании приложений, которым не требуется высокая производительность процессора.


В режиме **Power Saving Mode** центральный процессор работает на пониженной скорости. В этом режиме вычислительная мощность процессора снижается, но время работы от аккумулятора увеличивается. Этот режим следует выбирать при использовании текстовых приложений, например, Word, Excel и т.д.

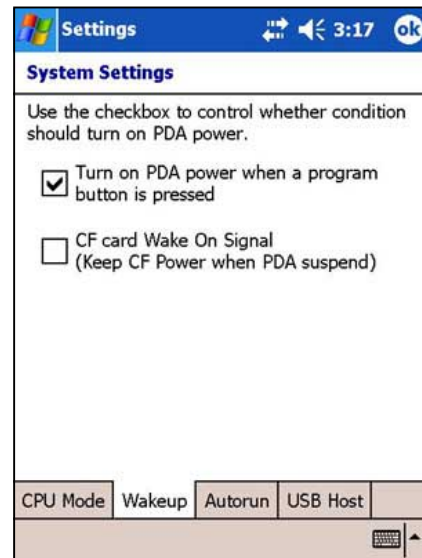
Для автоматического включения энергосберегающего режима установите флажок проверки рядом с пунктом **Enable Automatic Mode**. В этом режиме скорость работы центрального процессора устанавливается в соответствии с выполняемой программой.

4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




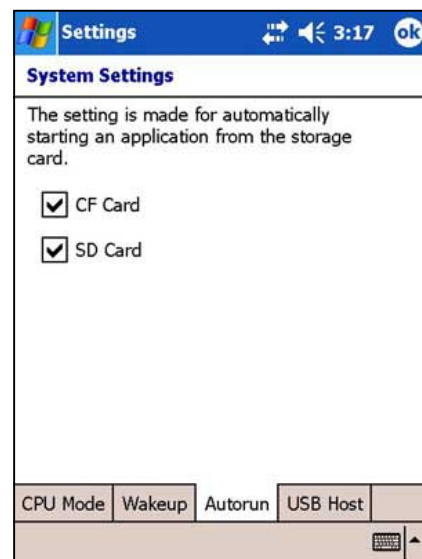
Для изменения параметров включения:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **System Settings**, затем на вкладку **Wakeup** для отображения параметров включения.
3. Для активизации этой функции установите флажок проверки напротив пункта **Turn on PDA power when a program button is pressed**.
Устройство будет включаться от нажатия любой функциональной клавиши на передней панели.
4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




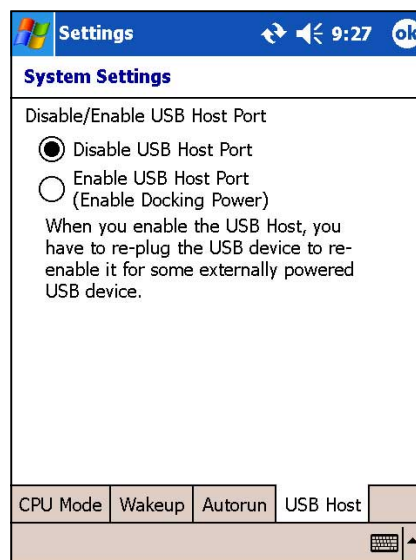
Для изменения параметров автоматического запуска выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **System Settings**, затем на вкладку **Autorun** для отображения параметров.
3. Кратковременно надавите на пункт **CF Card** или **SD Card** в зависимости от того, откуда требуется автоматически запустить приложение.
4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




Для изменения параметров работы ведущего устройства USB выполните следующие действия:

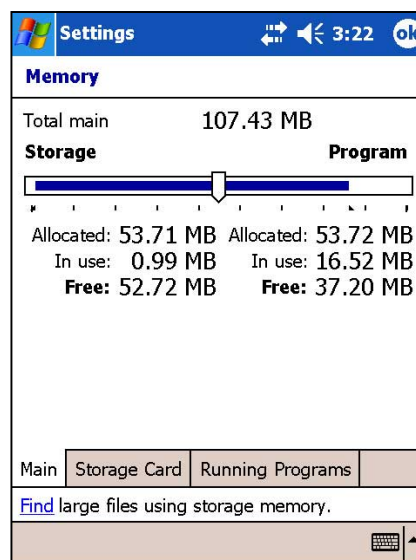
1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **System Settings**, затем на вкладку **USB Host** для отображения параметров.
3. Включите или отключите функцию работы ведущего устройства USB, выбрав соответствующий флажок.
4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




Изменение параметров настройки памяти

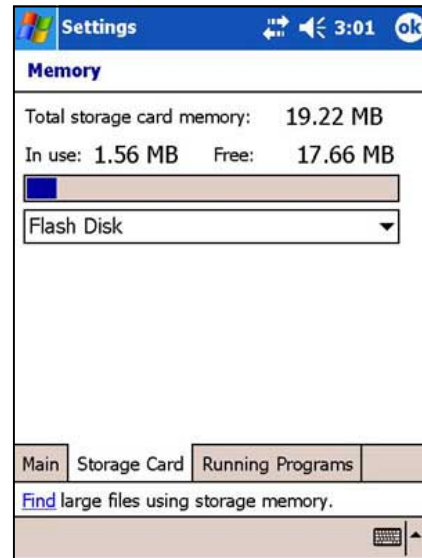
Для изменения параметров распределения памяти:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Memory** для отображения экрана распределения памяти.
3. Переместите движок для изменения распределения памяти для хранения данных и программ в соответствии со своими потребностями.
4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Для проверки памяти на карте памяти:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Memory**, затем на вкладку **Storage Card** для отображения сведений о выбранной карте памяти.
3. Если требуется очистить память карты, удалите часть файлов с карты памяти. Для удаления файлов используйте приложение File Explorer. Подробнее см. стр. 2-13.



Для просмотра выполняющихся программ выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Settings** и на вкладку **System**.
2. Кратковременно надавите на значок **Memory**, затем на вкладку **Running Programs** для отображения списка выполняющихся в текущий момент программ.
3. Если требуется освободить часть памяти системы, занятой выполняющимися программами, выберите программу и кратковременно надавите на пункт **Stop**.

Для завершения всех выполняющихся программ кратковременно надавите на пункт **Stop All**.




Использование простых приложений

В устройство записано несколько простых приложений, которые полезны в повседневной работе с устройством.

ПРИМЕЧАНИЕ

Основные приложения, входящие в комплект операционной системы Microsoft® Windows Mobile® 2003 Second Edition, обсуждаются в других главах.

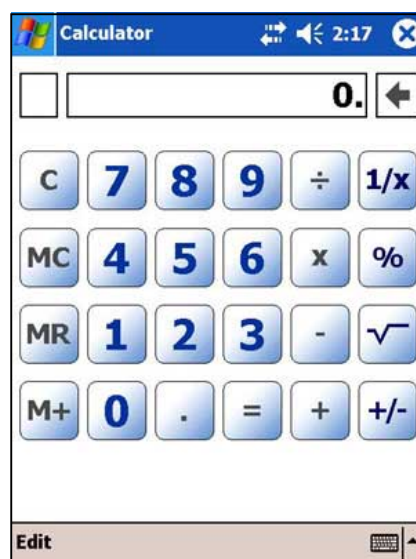
Для доступа к этим приложениям выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Programs**.
2. Кратковременно надавите на значок для запуска определенного приложения.



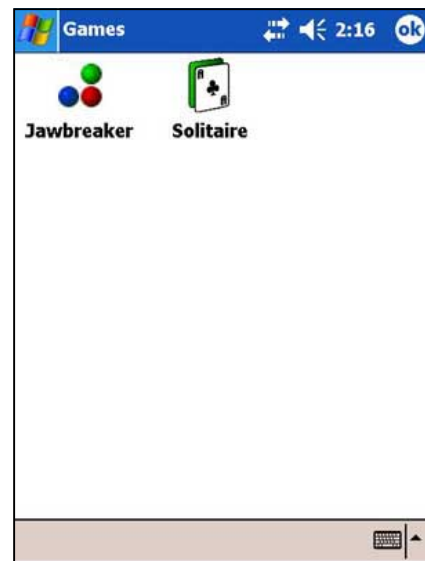
Calculator

Кратковременно надавите на значок **Calculator** для использования простейших функций калькулятора.



Games

Кратковременно надавите на значок **Games** для отображения доступных игр.



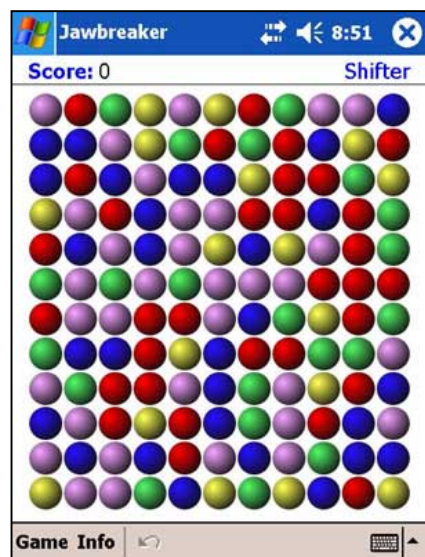
Jawbreaker

Цель игры - взорвать все шарики. Для этого требуется кратковременно надавить на несколько шариков одного цвета, которые соединены друг с другом. Чем большее число шариков Вы взорвете одновременно, тем выше счет.

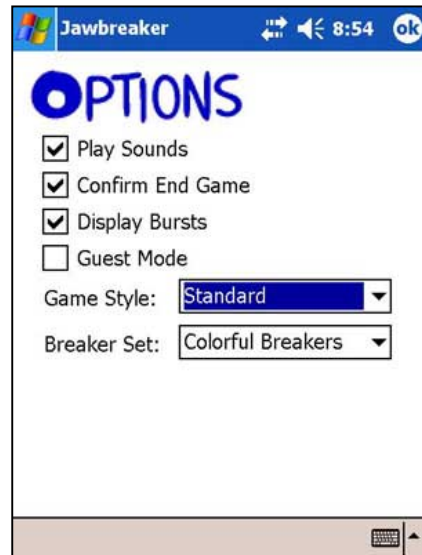
ПРИМЕЧАНИЕ Подробнее правила игры см. в сведениях Справки данного устройства.

Чтобы запустить игру Jawbreaker:

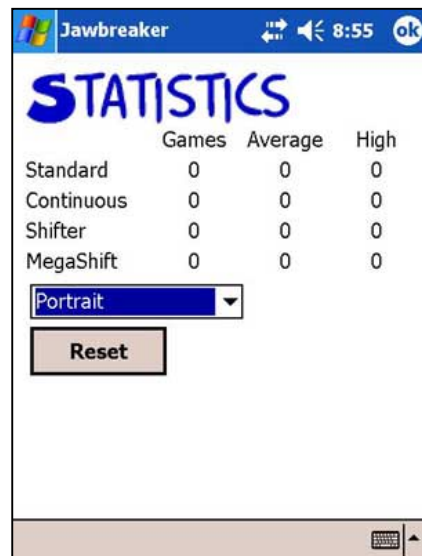
1. Кратковременно надавите на значок **Jawbreaker** для отображения экрана новой игры. Если требуется начать игру с начала, кратковременно надавите на пункт **Game**, затем **New Game**.



2. Кратковременно надавите на **Game**, затем на пункт **Options** для отображения экрана Options. Выполните требуемые изменения, затем надавите на **OK** для возврата к игре.



3. Кратковременно надавите на пункт **Info**, затем на пункт **Statistics** для выполнения следующих операций:
 - просмотр результатов игры
 - задание ориентации экрана
 - обнуление результатов игры
4. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



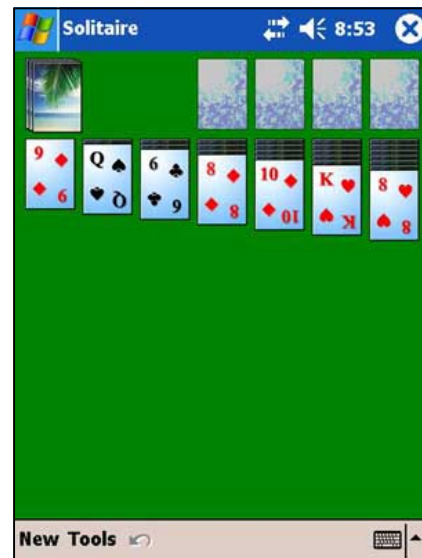
Solitaire

Цель игры - использовать все карты из колоды для складывания четырех стопок одной масти (тузы, потом по возрастанию двойки и т.д.).

ПРИМЕЧАНИЕ Подробнее правила игры см. в сведениях Справки данного устройства.

Чтобы запустить игру Solitaire:

Кратковременно надавите на значок **Solitaire** для отображения экрана новой игры. Если требуется начать игру с начала, кратковременно надавите на пункт **New**.



Для изменения параметров игры Solitaire:

1. Кратковременно надавите на **Tools** для отображения параметров игры. Выполните требуемые изменения.
2. Кратковременно надавите на вкладку **Card Back** для выбора рисунка карт.
3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




Pictures

Приложение **Pictures** служит для просмотра изображений **.jpg**, хранящихся в устройстве или на картах памяти, передачи рисунков друзьям, автоматической смены просматриваемых изображений и назначения изображения в качестве фона экрана текущей даты.

Подробнее об использовании этой функции см. интерактивную справку на данном устройстве.

Для использования приложения **Pictures** выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Programs**.
2. Кратковременно надавите на значок **Pictures** для запуска данного приложения.
3. Кратковременно надавите на уменьшенную копию изображения, которое требуется открыть.



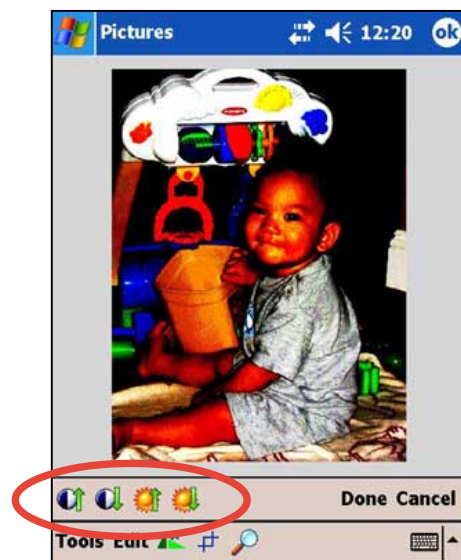
4. После отображения изображения на экране его можно отредактировать с помощью меню и инструментов на панели команд.



5. Кратковременно надавите на **Tools**, затем на **Beam Picture**, если требуется передать это изображение на другое устройство через ИК-порт. или Кратковременно надавите на **Send via E-mail...** для вложения рисунка в сообщение электронной почты. или Кратковременно надавите на пункт **Set as Today Wallpaper...** для использования этого изображения как фона на экране текущей даты.



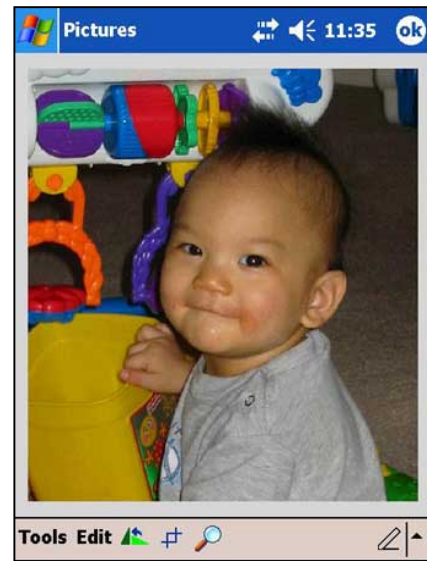
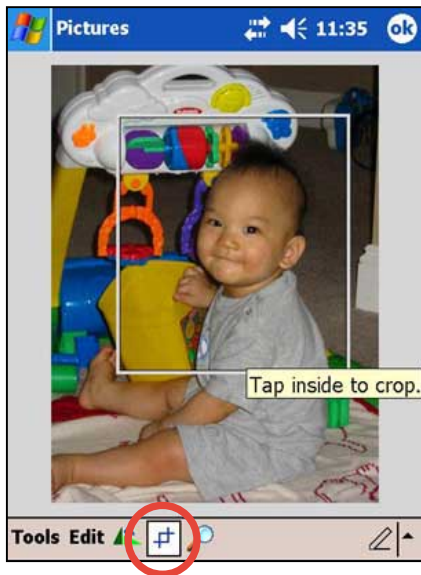
6. Кратковременно надавите на **Edit**, затем на пункт **Brightness and Contrast** для установки требуемой яркости изображения. Для применения изменений кратковременно надавите на **Done**.



7. Используйте инструмент **Rotate** для изменения ориентации изображения.



8. Используйте инструмент **Crop** для выбора и вырезания части изображения.



9. Используйте инструмент **Zoom** для увеличения изображения.



10. Кратковременно надавите на **Tools**, затем на **Save Picture As...** для сохранения измененного изображения.



Глава 3

Синхронизация и расширение

◆ Microsoft® ActiveSync®	3-2
Что такое ActiveSync®?	3-2
Установка ActiveSync®	3-3
◆ Синхронизация Вашего устройства	3-6
Подключение Вашего устройства к компьютеру	3-6
Установка партнерства	3-7
Проверка синхронизированной информации	3-9
Запуск синхронизации вручную	3-10
Опции синхронизации	3-11
◆ Установка других приложений	3-13

Microsoft® ActiveSync®

Что такое ActiveSync®?

Microsoft® ActiveSync® - это одна из важных встроенных программ MyPal.

С помощью ActiveSync можно синхронизировать информацию в настольном компьютере с информацией в Вашем устройстве. Посредством синхронизации данные в устройстве сравниваются с данными в настольном компьютере, и оба компьютера обновляются самой последней информацией.

Например:

- Поддерживайте данные Pocket Outlook "свежими", синхронизируя устройство с данными настольного компьютера.
- Синхронизируйте файлы Microsoft Word и Microsoft Excel между устройством и настольным компьютером. Ваши файлы автоматически преобразуются в соответствующий формат.

ПРИМЕЧАНИЕ

По умолчанию ActiveSync автоматически не синхронизирует информацию никаких типов. Чтобы включить или отключить синхронизацию для информации конкретного типа, используйте опции ActiveSync.

С помощью ActiveSync можно также:

- Выполнять резервное копирование и восстановление данных Вашего устройства.
- Копировать (а не синхронизировать) файлы между устройством и настольным компьютером.
- Управлять активностью синхронизации путем выбора режима синхронизации. Например, можно осуществлять синхронизацию непрерывно, пока устройство подключено к настольному компьютеру, или только тогда, когда Вы этого хотите.
- Задавать, информацию какого типа следует синхронизировать, и управлять объемом синхронизируемых данных. Например, можно задать выполнять синхронизацию Ваших встреч только за последние две недели; при этом более старые встречи синхронизироваться не будут.

Для получения дополнительной информации об использовании ActiveSync:

1. Запустите ActiveSync на настольном компьютере.
2. В строке меню ActiveSync нажмите **Help** и активизируйте **Microsoft ActiveSync Help**.

Установка ActiveSync®

В Вашем устройстве программа ActiveSync уже установлена. Чтобы синхронизировать информацию в устройстве с компьютером, нужно установить ActiveSync в компьютере. Установите ActiveSync с компакт-диска, входящего в комплект поставки изделия.

ПРИМЕЧАНИЕ Перед установкой ActiveSync убедитесь, что в компьютере установлено программное обеспечение Microsoft® Outlook®. Если Outlook отсутствует, установите Microsoft® Outlook® 2000 с прилагаемого компакт-диска. Даже если установлено программное обеспечение Outlook 98, у Вас есть удобная возможность перейти на Outlook 2002.

Установка ActiveSync® в компьютер

Чтобы установить ActiveSync в компьютер:

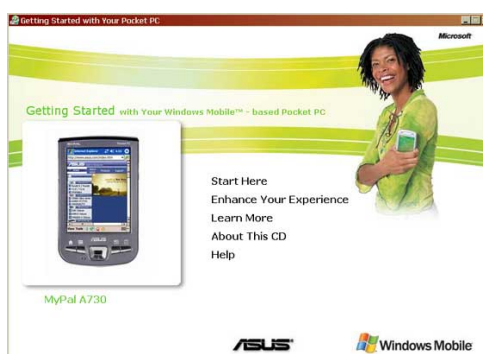
1. Включите компьютер и монитор.

ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ Не подключайте устройство к компьютеру, пока не закончите установку ActiveSync.

2. Вставьте прилагаемый компакт-диск в дисковод для компакт-дисков компьютера. Компакт-диск автоматически активизируется, и отображается начальный экран, а затем - главное меню, из которого можно начать установку.



3. Нажмите **Start Here** в главном меню.



4. Перед установкой ActiveSync 3.7.1 прочтите **Overview**, чтобы убедиться в правильности выполнения последовательности установки.



5. Если Outlook не установлен, установите его сейчас. Нажмите **Install Outlook 2002** и действуйте согласно инструкциям на экране, чтобы завершить установку.



6. Нажмите **Download Connection Wizard** и прочтите обзор, чтобы выяснить, нужен ли Вам мастер. Действуйте согласно инструкциям на экране, чтобы установить мастер в компьютер. После выполнения вернитесь в главное меню.



7. Щелкните на **Install ActiveSync 3.7.1**, а затем на **Install**.

8. В ответ на запрос выберите **Run this program from its current location**, а затем щелкните на **OK**.

или

Нажмите **Open** для запуска мастера, который поможет выполнить установку.



9. Следуйте инструкциям на сменяющих друг друга экранах.



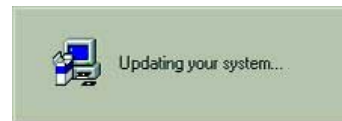
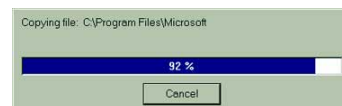
Если ранее на компьютер было установлено приложение Microsoft® ActiveSync®, мастер установки обнаружит его и отобразит сообщение с запросом.

Нажмите **Далее** для продолжения установки и замены текущей версии.

Нажмите **Отмена** для выхода и сохранения текущей версии.



10. Дождитесь завершения копирования мастером всех необходимых файлов и обновления системы.



ПРИМЕЧАНИЕ

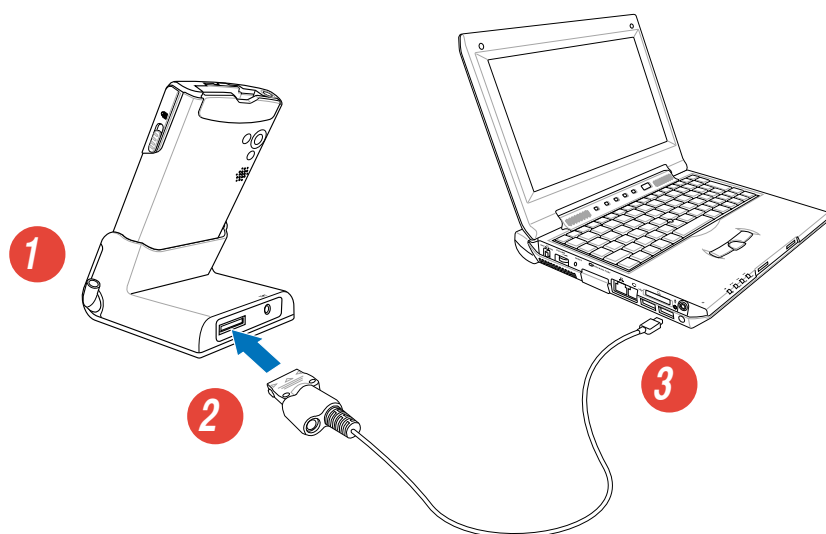
Вы можете подключить КПК к компьютеру сразу после установки ActiveSync. За инструкциями обратитесь к разделу “Синхронизация устройства” на стр. 3-6.

Синхронизация Вашего устройства

Подключение Вашего устройства к компьютеру

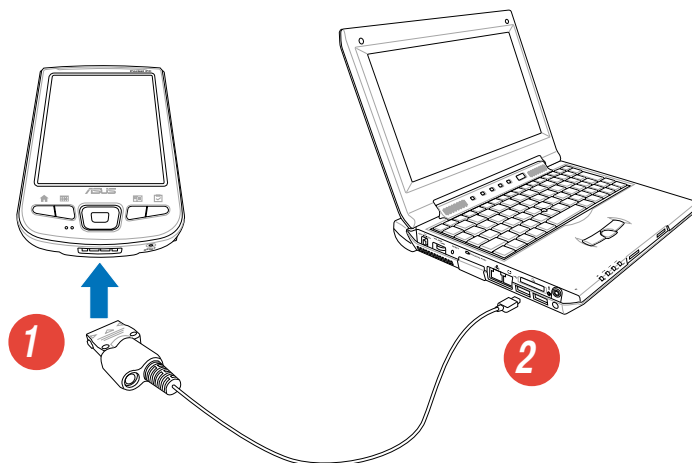
Для подключения устройства с использованием подставки:

1. Поместите устройство на подставку.
2. Подсоедините 26-контактный разъем кабеля синхронизации к 26-контактному разъему в задней части подставки.
3. Подсоедините другой конец кабеля синхронизации к порту USB компьютера.



Для подключения устройства без использования подставки:

1. Подсоедините 26-контактный разъем кабеля синхронизации к 26-контактному разъему в нижней части устройства.
2. Подсоедините другой конец кабеля синхронизации к порту USB компьютера.



Установка партнерства

Сразу после завершения инсталляции автоматически запустится мастер **New Partnership**, чтобы помочь установить партнерство и задать установочные параметры синхронизации. Здесь можно точно определить, информацию какого типа Вы хотели бы синхронизировать с компьютером.

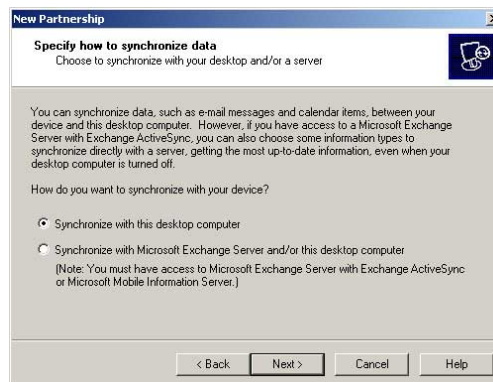
***Партнерство** - это файл, который позволяет синхронизировать устройство с настольным компьютером. Этот файл хранится в настольном компьютере. Дополнительный файл, позволяющий настольному компьютеру распознать устройство, хранится в устройстве.*

Создание партнерства

1. При появлении экрана **New Partnership** выберите **Standard partnership** в качестве типа партнерства, создаваемого между устройством и вашим компьютером. Щелкните на **Next**.



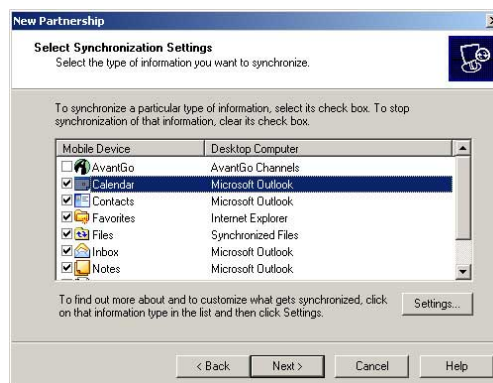
2. На следующем экране выберите **Synchronize with the desktop computer**. Щелкните на **Next**.



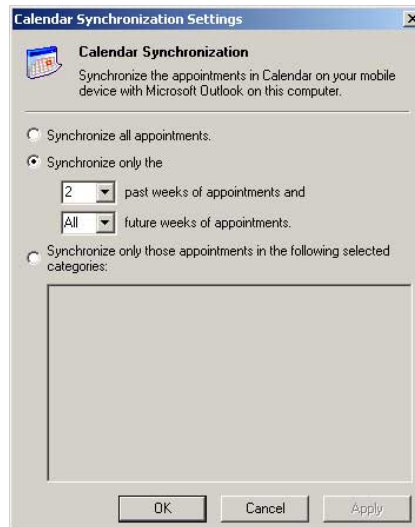
3. Выберите, какие виды информации вы хотите синхронизировать. Щелкните на **Next**.

ИЛИ

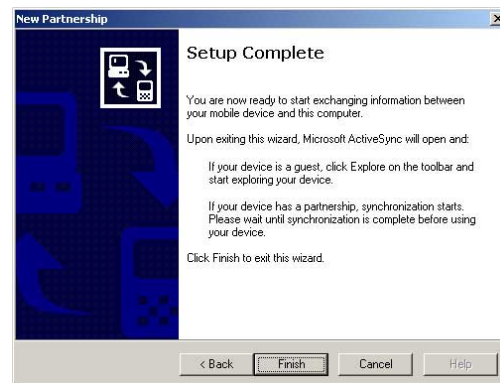
Если вы хотите настроить параметры синхронизации для какого-то элемента, выберите его и щелкните на **Settings**.



Например, в окне **Calendar Synchronization Settings** выберите желаемый режим синхронизации встреч между устройством и компьютером. Щелкните на **OK**.



4. Щелкните на **Finish**, чтобы закончить создание партнерства.



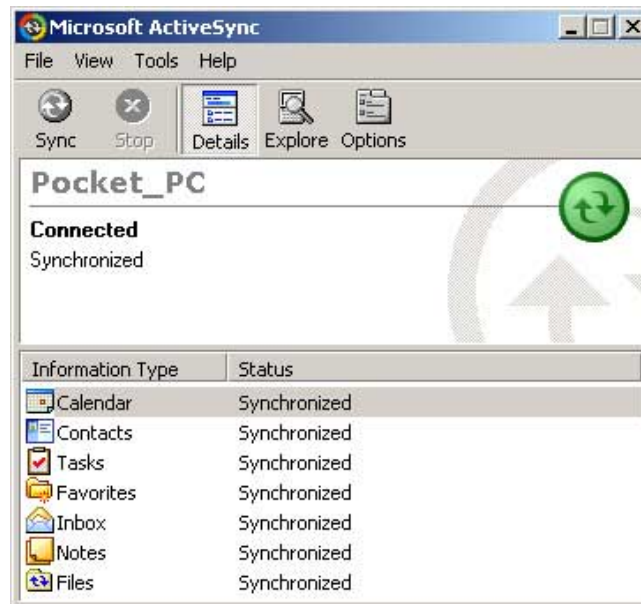
Сразу после создания партнерства ActiveSync® автоматически запускается и начинает первую синхронизацию между устройством и компьютером.

Более подробную информацию о синхронизации вы найдете в последующих разделах.



Проверка синхронизированной информации

После выполнения первой синхронизации посмотрите на Calendar, Contacts и Tasks на Вашем устройстве. Вы заметите, что календарная информация Microsoft Outlook компьютера была скопирована в устройство, а информация устройства - в компьютер.




ПРИМЕЧАНИЕ

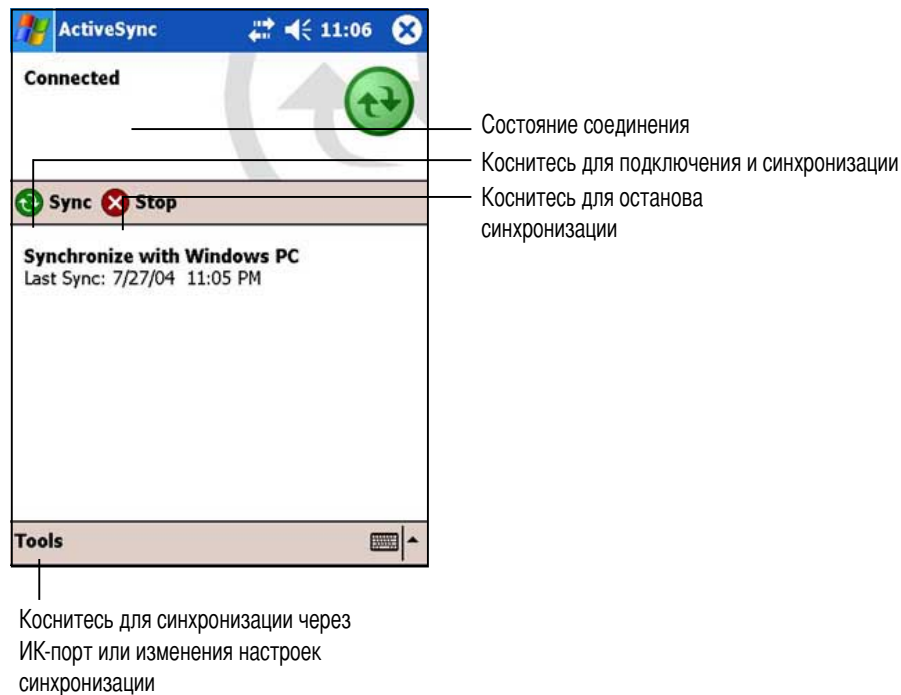
Откройте Microsoft Outlook на настольном компьютере, чтобы увидеть скопированную с устройства информацию.

Запуск синхронизации вручную

После установки ActiveSync и завершения первого процесса синхронизации можно инициировать синхронизацию с устройства в любое время.

Чтобы инициировать синхронизацию вручную:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Programs** и на значок **ActiveSync** для отображения экрана ActiveSync.



2. Чтобы начать синхронизацию, установите соединение между устройством и компьютером, после чего коснитесь **Sync**.
Для завершения синхронизации коснитесь **Stop**.

ПРИМЕЧАНИЕ Для синхронизации через ИК-порт (инфракрасный порт) или для изменения параметров синхронизации прервите синхронизацию с компьютером.

Для получения дополнительной информации о синхронизации:

Коснитесь  при отображенном экране ActiveSync и затем коснитесь **Help**.

Опции синхронизации

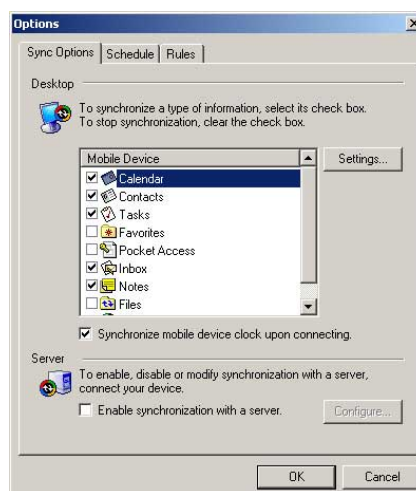
Программа Microsoft ActiveSync позволяет задавать установки синхронизации в любое время. Можно выбрать элементы для синхронизации, установить режим синхронизации и задать правила синхронизации.

Чтобы отобразить опции синхронизации:

- В окне ActiveSync на настольном компьютере нажмите на значке **Options** или
- В строке меню нажмите на **Tools** и затем на **Options**.

Чтобы выбрать элементы для синхронизации:

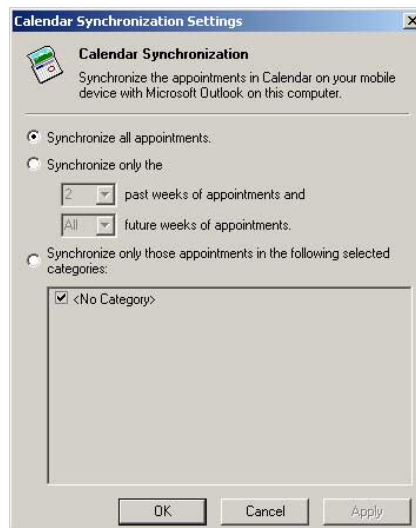
1. Поставьте галочку рядом с элементом, который хотите синхронизировать.
2. Выделите отмеченный элемент и нажмите кнопку **Settings**, чтобы задать опции синхронизации для этого элемента. Например, выделите **Calendar** и нажмите **Settings**, чтобы открыть окно **Calendar Synchronization Settings**. Задайте доступные параметры и нажмите **OK**.



3. Сделайте то же самое для других отмеченных элементов.

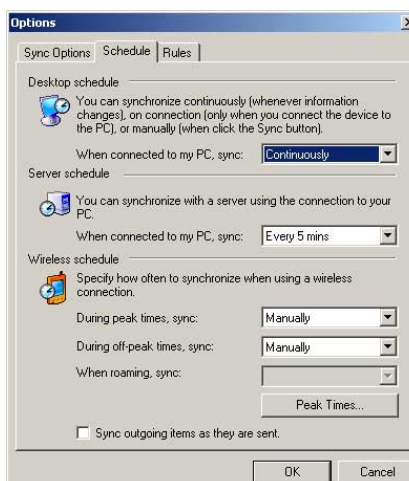
ПРИМЕЧАНИЕ: Для неотмеченных элементов задать опции нельзя.

4. После выполнения нажмите **OK**.



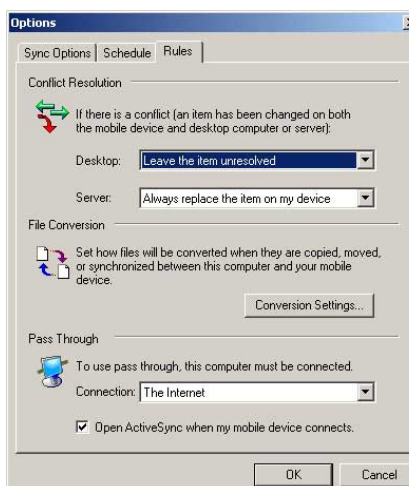
Чтобы установить режим синхронизации:

1. Нажмите на закладке Schedule.
2. Выберите нужный режим синхронизации.
3. Нажмите ОК.



Чтобы задать правила синхронизации:

1. Нажмите на закладке **Rules**.
2. Выберите нужные установки из доступных опций.
3. Нажмите ОК.

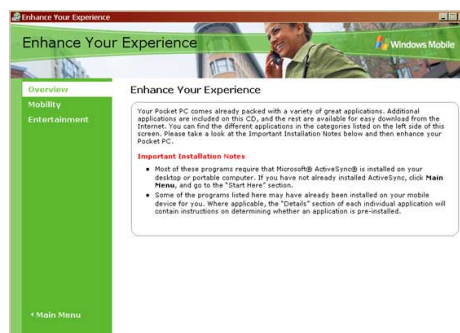


Установка других приложений

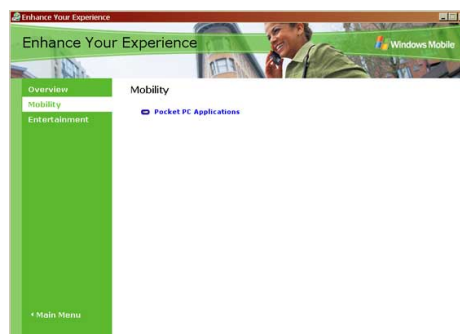
Компакт-диск Companion содержит целый ряд полезных приложений. Некоторые приложения можно установить непосредственно с этого компакт-диска, а другие доступные приложения можно загрузить из сети Интернет.

Для установки приложений с компакт-диска Companion:

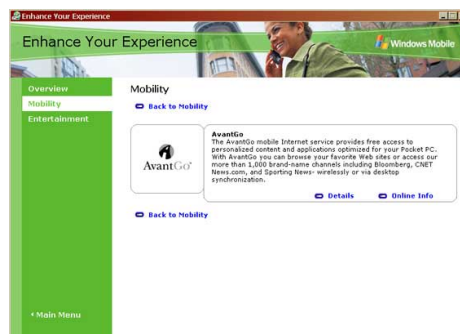
1. Установите компакт-диск Companion в дисковод компакт-дисков компьютера.
2. В основном меню выберите пункт **Enhance Your Experience**.
3. Прочтите важные замечания в разделе **Overview**.



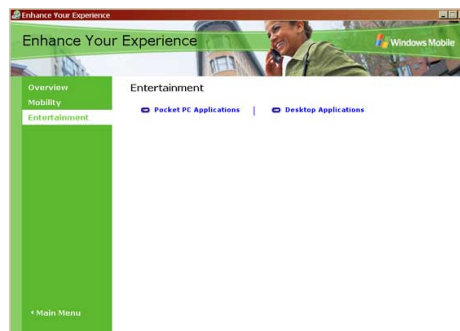
4. Выберите **Mobility** - отображаются доступные компоненты.



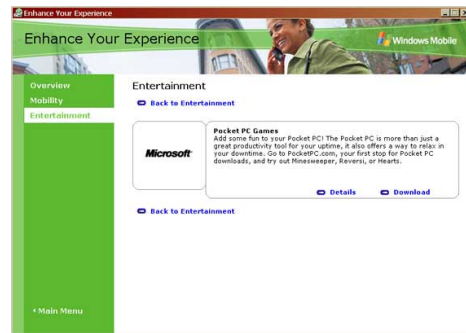
5. Выберите **Pocket PC Applications** (Приложения для Pocket PC) - отображаются программы мобильных устройств, которые могут устанавливаться на данное устройство, затем нажмите **Details** для получения инструкций по установке.



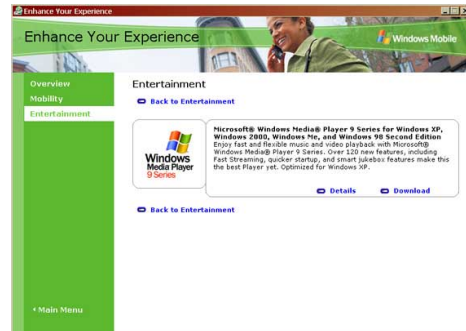
6. Выберите **Entertainment** - отображаются доступные компоненты.



7. Выберите **Pocket PC Applications** - отображаются программы для досуга, которые могут устанавливаться на данное устройство, затем нажмите **Details** для получения инструкций по установке.



8. Выберите **Desktop Applications** - отображаются программы, которые могут устанавливаться на компьютер, затем нажмите **Details** для получения инструкций по установке.



Глава 4

Программы ASUS

◆	ASUS Camera	4-2
	Характеристики	4-2
	ASUS Camcorder	4-3
	Режим воспроизведения	4-3
	Меню воспроизведения	4-4
	Функции воспроизведения	4-6
	Режим видеозаписи	4-9
	Меню видеозаписи	4-10
	Функции видеозаписи	4-13
	Режим фотосъемки	4-15
	Меню фотосъемки	4-16
	Функции фотосъемки	4-19
	Сохранение и просмотр фотографий	4-20
	Photo Viewer	4-21
	Функции приложения Photo Viewer	4-22
	Photo Editor	4-25
	Функции редактора фотографий	4-26
	Photo Album	4-29
◆	ASUS Launcher	4-30
	Запуск ASUS Launcher	4-30
	Изменение имени категории по умолчанию	4-32
	Персональная настройка существующей категории	4-33
	Удаление программ из категории	4-34
	Добавление категории	4-34
◆	ASUS Backup	4-35
	Запуск ASUS backup	4-35
	Резервное копирование всех данных	4-36
	Резервное копирование данных PIM	4-37
	Полное восстановление данных	4-39
	Восстановление данных PIM	4-40
◆	ASUS SmartKeeper	4-41
	Автоматическое резервное копирование	4-41
	Резервное копирование вручную	4-46
	Восстановление вручную	4-48

ASUS Camera

Приложение ASUS Camera - это программа с удобным интерфейсом, позволяющая записывать видеоизображения с синхронным звуком и получать цифровые фотографии. Встроенные в эту программу функции воспроизведения видеофайлов и редактирования фотографий существенно упрощают процесс создания видеороликов и улучшения цифровых фотографий.

Для запуска приложения ASUS Camera выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **[кнопка]**, затем на пункт **Programs**.

2. Кратковременно надавите на значок **ASUS Programs**, затем на **ASUS Camera** для отображения основного экрана этой программы.

Программа ASUS Camera состоит из четырех приложений:

- ASUS Camcorder
- Photo Viewer
- Photo Editor
- Photo Album



Характеристики

Видео	<ul style="list-style-type: none">• MPEG 4 Simple profile, уровни 0-3• Одиночный видеообъект• Разрешение видеоизображения: CIF, QVGA, QQVGA, QQQVGA, QCIF• Форматы файлов: 3gpp, AVI• поток данных 128/256/384 кбит/с• 15/25/максимальная частота кадров
Фотографии	<ul style="list-style-type: none">• Разрешение: 1280*960, 640*480, 352*288, 320*240, 176*144, 160*120, 80*60 пикселей• Форматы файлов: BMP, JPG
Аудио	<ul style="list-style-type: none">• кодирование и декодирование речи AMR• поток данных от 4,7 кбит/с до 12,2 кбит/с• частота дискретизации 8 кГц• 16 бит, моно

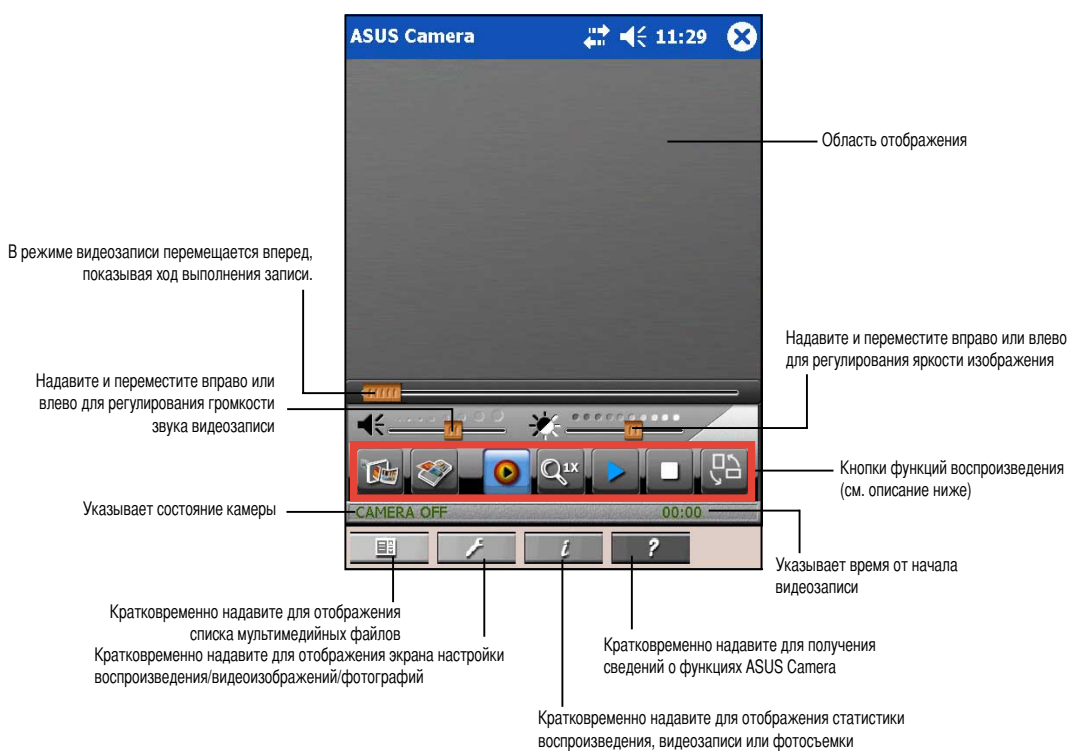
ASUS Camcorder

Для запуска этого приложения и записи с его помощью видеоизображения с синхронным звуком и получения фотоснимков временно нажмите на значок **ASUS Camcorder**. Для просмотра видеофайлов используйте встроенную в данную программу функцию воспроизведения, для просмотра изображений запустите приложение Photo Viewer или Photo Album.




Приложение ASUS Camcorder имеет три режима: **playback**, **recorder** и **photo**. По умолчанию устанавливается режим воспроизведения.

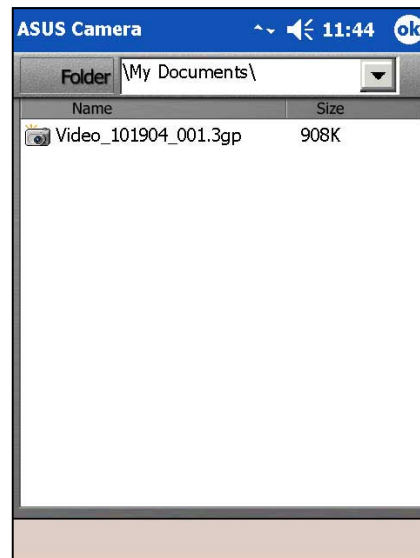
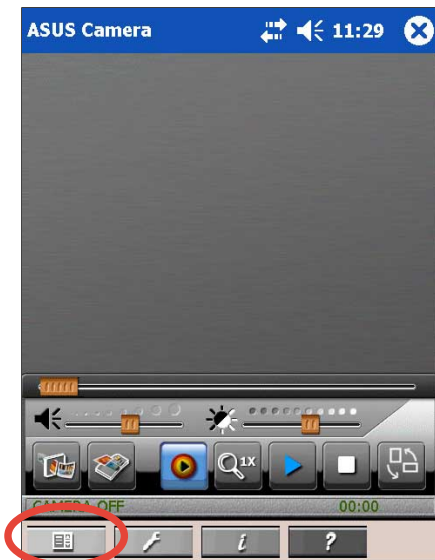
Режим воспроизведения




Меню воспроизведения

Для отображения списка воспроизведения:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд. Отображается список доступных файлов.
2. Выберите файл, который требуется воспроизвести, кратковременно нажав на него.



Для изменения настройки воспроизведения выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд для отображения параметров отображения.
2. Выполните требуемые изменения.
3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



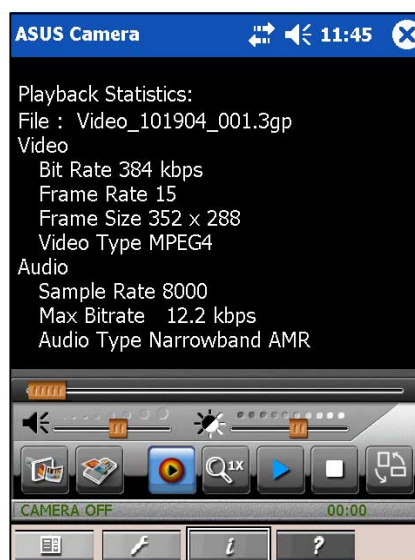
Для изменения папки по умолчанию для списка воспроизведения:

1. Кратковременно надавите на стрелку вниз в окне **Play List Folder** для изменения папки по умолчанию.
При выборе PlayList на панели задач отображается содержимое этой папки.
2. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



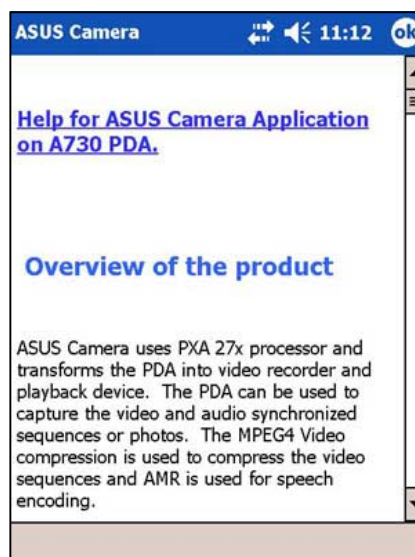
Для просмотра сведений о воспроизведении выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **i** на панели команд.
2. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.




Для просмотра информации о приложении ASUS Camera:

1. Кратковременно надавите на **Help** на панели команд.
2. Надавите на регулятор у правого края экрана для перехода на следующую страницу.
3. Кратковременно надавите на кнопку **OK** для закрытия экрана Help (Справка).



Функции воспроизведения

Для отображения файла изображения или фотографии выполните следующие действия:

1. В режиме Playback временно нажмите на кнопку  (**Photo Viewer**) для запуска приложения Photo Viewer.
2. На основном экране Photo Viewer временно нажмите на кнопку **Folder** для отображения доступных файлов **.jpg** и **.bmp**.



3. В списке временно нажмите на файл, который требуется отобразить. Временно нажмите на стрелку вниз в окне **Folder** для поиска файла в других папках.




4. Выбранный файл отображается на экране просмотра фотографий. Временно нажмите на кнопку папки, если требуется отобразить другие файлы.



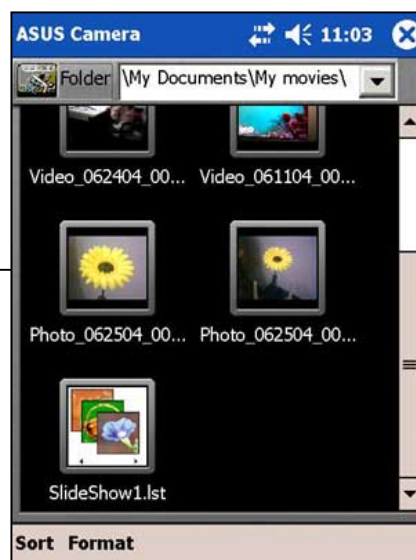
ПРИМЕЧАНИЕ

Подробнее об этом приложении см. раздел "Photo Viewer" на стр. 4-19 или раздел "Photo Editor" на стр. 4-23, где содержится описание процесса редактирования изображений.

Для воспроизведения видеофайла выполните следующие действия:

1. В режиме воспроизведения временно нажмите на кнопку  (**Photo Album**) для отображения миниатюрных изображений файлов, доступных в выбранной папке.

Миниатюрное изображение



2. Выберите файл (в формате **.3gp** или **.avi**), который требуется воспроизвести, дважды временно нажав на его миниатюрное изображение. Временно нажмите на **Format** на панели команд для отображения и выбора других форматов файлов.



3. При воспроизведении видеозаписи временно нажмите на кнопку  (Пауза/воспроизведение) для переключения в режим паузы. Для возобновления воспроизведения временно нажмите на эту кнопку еще раз.
4. После воспроизведения видеофайла на экране отображаются миниатюрные изображения доступных файлов. Выберите другой видеофайл для воспроизведения или временно нажмите на  для выхода из приложения Photo Album и возврата в режим воспроизведения камеры.



Для изменения размера отображения воспроизводимой видеозаписи выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на видеоизображение для его **enlarge** до размера области отображения.

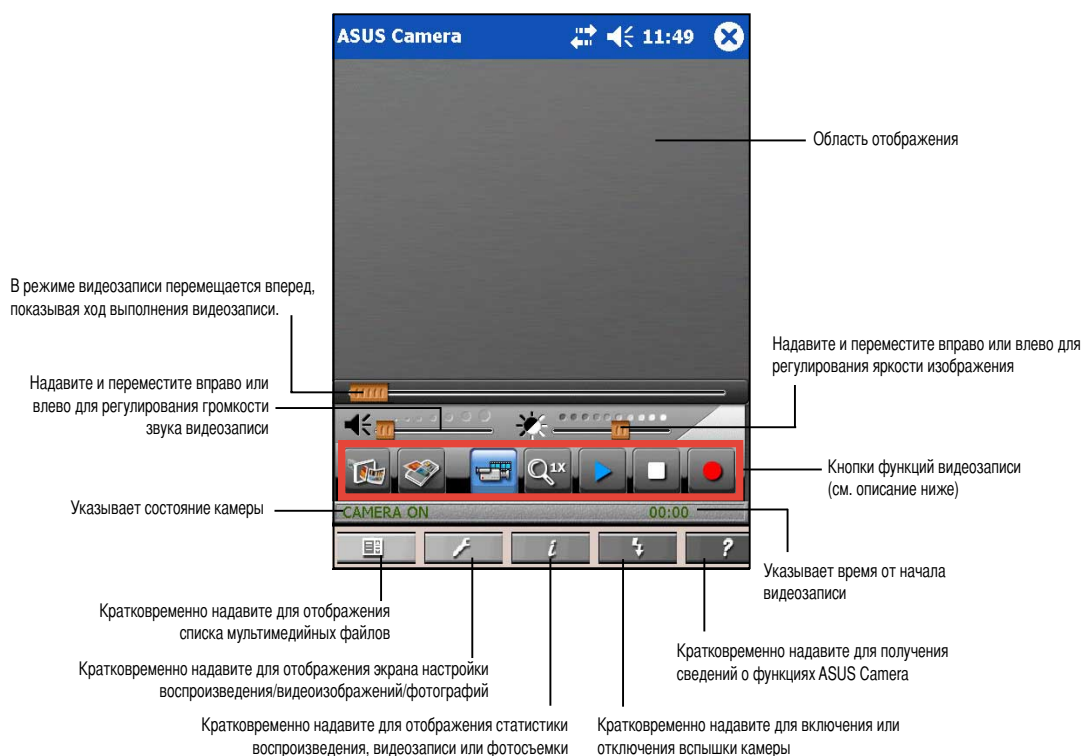


2. Кратковременно надавите второй раз для увеличения видеоизображения на **full screen**. В полноэкранном режиме кратковременное нажатие на изображение поворачивает его на 45° против часовой стрелки.




3. Кратковременно надавите третий раз для возврата к **default size**.

Режим видеозаписи




Меню видеозаписи

Для отображения списка воспроизведения:


Кратковременно надавите на  на панели команд. Отображается список доступных файлов из папки по умолчанию.

Если ранее воспроизводилась видеозапись, просматривались фотографии или отображалась серия фотографий, кратковременное нажатие

на кнопку  (Play) открывает последний воспроизводившийся файл.



Для изменения параметров видеоизображения:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд для отображения параметров видеоизображения.

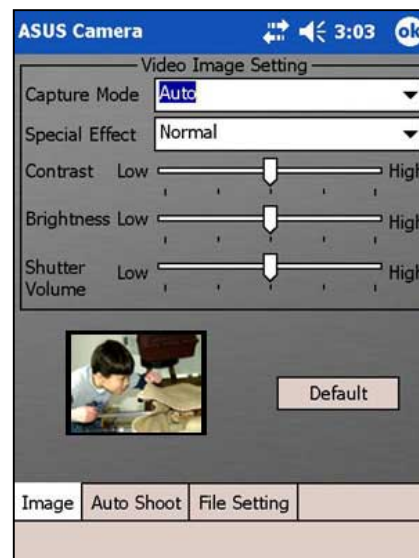
2. Выполните требуемые изменения.

Capture Mode (Режим записи) - Auto (Автоматический), Incandescent (Лампа накаливания), Fluorescent (Люминесцентная лампа), Twilight (Сумерки), Cloudy (Облачность), Sunny (Солнечная погода), Night (Ночная съемка)


Special Effect (Специальные эффекты) - Normal (Обычная съемка), Portrait (Портрет), Scenes (Пейзаж), Ancient (Петро), Black & White (Черно-белая съемка), Negative Photo (Негатив), Special Color-Blue (Фильтр - синий), Special Color-Red (Фильтр - красный), Special Color-Green (Фильтр - зеленый)

Надавите на регулятор **Contrast (Контрастность)**, **Brightness (Яркость)** и **Shutter Volume (Громкость срабатывания затвора)** для увеличения или уменьшения значения. Кратковременно надавите на кнопку **Default** для восстановления настройки по умолчанию.

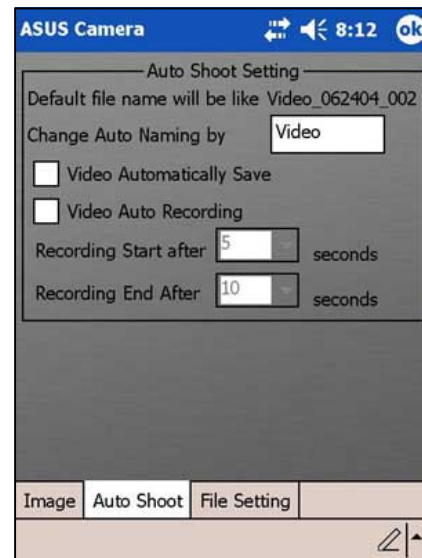
3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Для изменения параметров автоматической съемки выполните следующие действия:


1. Кратковременно надавите на  на панели команд, затем кратковременно надавите на вкладку **Auto Shoot** для отображения параметров.
2. Выполните требуемые изменения.
При выборе параметра **Video Automatically Save** записанные видеофайлы будут автоматически сохраняться в заданной папке. Кратковременно надавите на вкладку **File Setting** для задания папки сохранения.

При активизированном параметре **Video Auto Recording** становятся доступными для задания пункты **Recording Start After** и **Recording End After**. Кратковременно надавите на стрелку вниз рядом с каждым из пунктов для задания времени в секундах.



3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.

Для изменения параметров файлов выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд, затем кратковременно надавите на вкладку **File Setting** для отображения параметров.
2. Выполните требуемые изменения, кратковременно надавив на стрелку 'вниз' рядом с каждым элементом.

Storage Folder - по умолчанию видеофайлы будут сохраняться в эту папку.



ПРИМЕЧАНИЕ Если требуется выполнить продолжительную видеозапись, задайте папку сохранения на карте CF или SD.

Качество видеозображения (кбит/с) - Высокое (384), Среднее (256), Низкое (128)

Качество звука (кбит/с) - Высокое (12.2), Среднее (7.4), Низкое (5.15)

Разрешение в пикселях (Pixels) - 80*64, 160*128, 176*144, 320*240, 352*288






Формат файла - AVI, 3GPP

Частота съемки - Обычная, Высокая, Максимальная

3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.

Функции видеозаписи

Для записи видеоизображения выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **кнопку выбора режима (Mode)** для переключения в режим **Recorder**.
При этом кнопка  (Воспроизведение) превращается в кнопку , кнопка поворота превращается в кнопку  (Запись), а на индикаторе состояния камеры отображается **"CAMERA ON"**.
2. Сфокусируйте объектив камеры (на задней панели устройства) на объект съемки.
3. Кратковременно надавите на кнопку  (Запись), чтобы начать видеозапись.
4. Кратковременно надавите на кнопку  (Стоп) для завершения записи.



При недостатке освещения кратковременно надавите на **Flash** (Вспышка) на панели команд для включения вспышки камеры. В строке состояния на короткое время отображается сообщение **"Flash On"**.

Режимы вспышки:

Flash Off - вспышка не работает

Flash On - вспышка постоянно включена

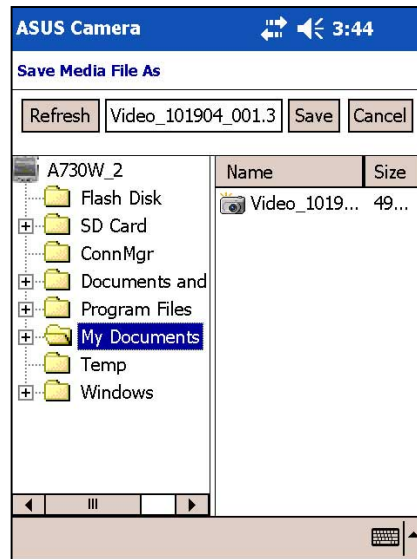


ПРИМЕЧАНИЕ

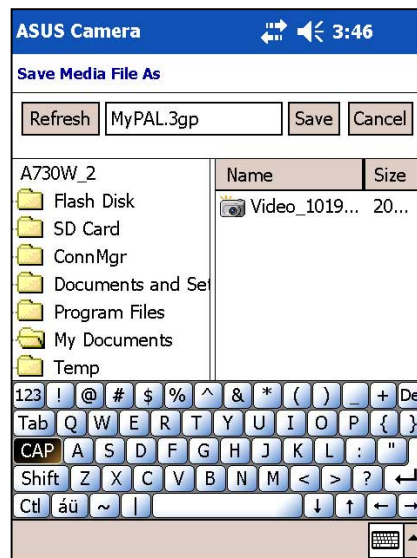
Для воспроизведения записанного видеоизображения переключитесь в режим воспроизведения. О воспроизведении видеоизображения см. в разделе "Режим воспроизведения" на стр. 4-3.

Для сохранения видео фрагментов:

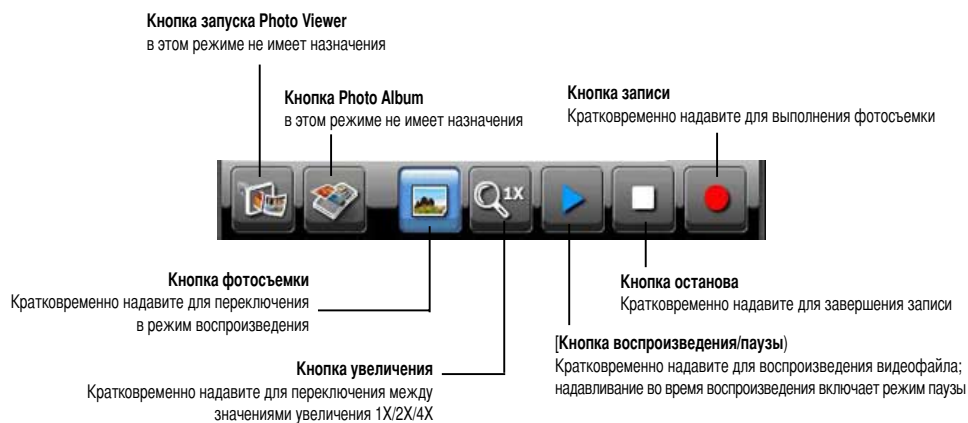
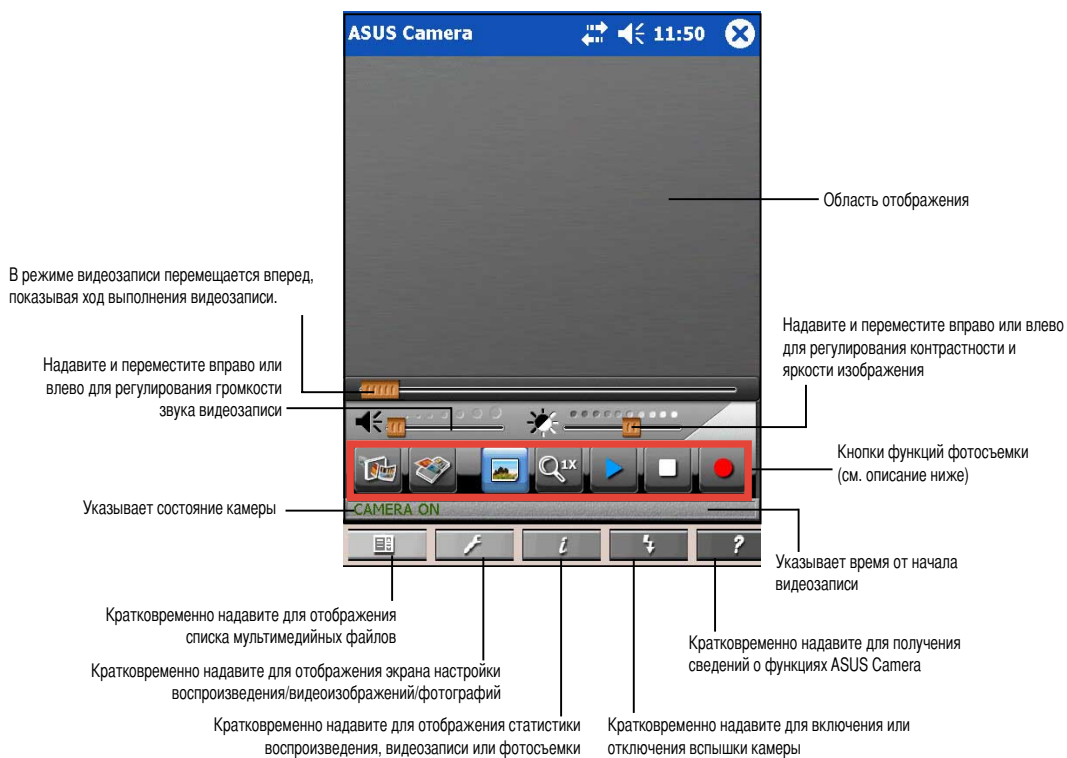
1. По окончании записи появится диалоговое окно сохранения. В левой панели окна выберите папку, в которую необходимо сохранить видео файл.
2. При необходимости изменить имя видео файла, надавите на поле имени мультимедиа файла.
3. Надавите и переместите указатель над именем файла по умолчанию, чтобы выделить его.



4. Надавите на значке панели ввода для вызова программной клавиатуры.
5. Введите новое имя видео файла и нажмите **Save**. Экран возвратится в режим видеозаписи.




Режим фотосъемки



ПРИМЕЧАНИЕ При фотографировании идеальное расстояние между камерой и объектом - от 60 см до бесконечности.


Меню фотосъемки

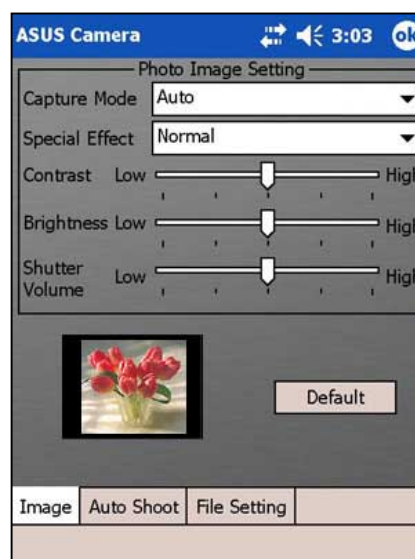
Для отображения списка просматриваемых фотографий:

Кратковременно надавите на  на панели команд. Отображается список доступных файлов из папки по умолчанию.




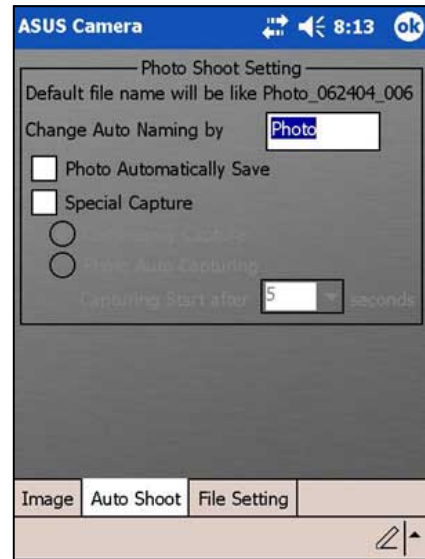
Для изменения параметров фотографий:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд для отображения параметров фотографий.
2. Выполните требуемые изменения. Кратковременно надавите на кнопку **Default** для восстановления настройки по умолчанию.
3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Для изменения параметров автоматической фотосъемки выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд, затем кратковременно надавите на вкладку **Auto Shoot** для отображения параметров.
2. Выполните требуемые изменения.
3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Если установить флажок **Special Capture**, будут доступны для настройки параметры **Continuously Capture** (выбран по умолчанию) и **Photo Auto Capturing**.


ПРИМЕЧАНИЕ В режиме **Непрерывная съемка** можно непрерывно сделать до 72 кадров.



При выборе пункта **Photo Auto Capturing** можно установить задержку (в секундах) для автоматической фотосъемки. Кратковременно надавите на эту стрелку 'вниз' для отображения значений задержки.



Для изменения параметров файлов выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд, затем на вкладку **File Setting** для отображения параметров.
2. Выполните требуемые изменения, кратковременно надавив на стрелку вниз рядом с каждым элементом.

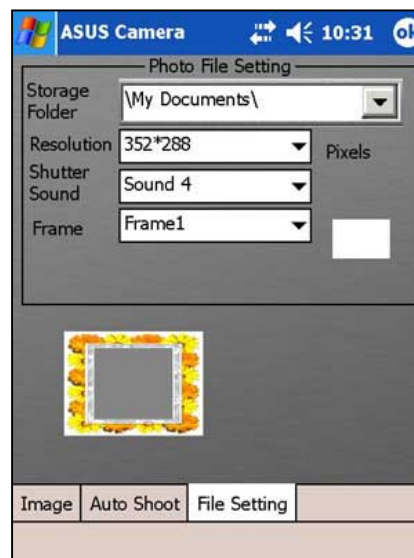
Storage Folder - по умолчанию файлы фотографий будут сохраняться в эту папку.

Resolution (Pixels) - 1280*960, 640*480, 352*288, 320*240, 176*144, 160*120, 80*60


Shutter Sound - Звук 1, 2, 3, 4

Frame - (Нет), рамки с 1 по 15; иллюстрацию см. ниже

3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.

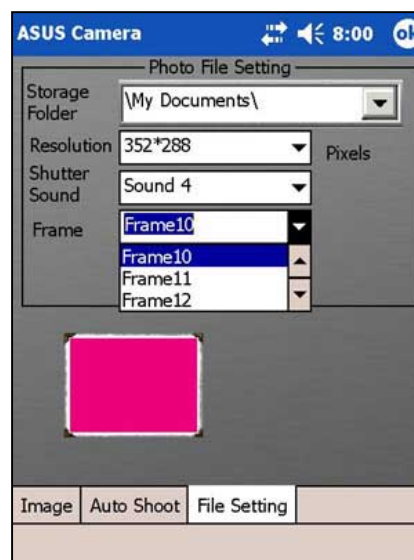


Для задания стандартной рамки для фотографий выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на  на панели команд, затем на вкладку **File Setting** для отображения параметров.
2. Кратковременно надавите на стрелку вниз рядом с окном **Frame** для выбора и отображения других рамок.

Если фотографии не требуется помещать в рамки, выберите **None**.

3. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.






ПРИМЕЧАНИЕ


Фотографии можно редактировать, добавляя рамки и другие эффекты с помощью приложения Photo Editor. Подробнее о редактировании фотографий см. стр. 4-24.

Функции фотосъемки

Для фотографирования выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **кнопку выбора режима (Mode)** для переключения в режим **Photo**.

При этом кнопка  (Видеозапись) превращается в кнопку , кнопка поворота превращается в кнопку  (Запись), а на индикаторе состояния камеры отображается **"CAMERA ON"**.

2. Сфокусируйте объектив камеры (на задней панели устройства) на объект съемки.
3. Для фотографирования кратковременно надавите на кнопку  (Запись).



При недостатке освещения кратковременно надавите на **Flash** на панели команд для включения вспышки камеры. В строке состояния на короткое время отображается сообщение **"Flash On"**.

Режимы вспышки:

Flash Off - вспышка не работает

Flash On - вспышка постоянно включена

Flash 0.5s - вспышка включается на 0,5 секунды



ПРИМЕЧАНИЕ

Включение и выключение вспышки можно осуществлять нажатием кнопки запуска на устройстве. Расположение кнопки показано на стр. 1-2.

Сохранение и просмотр фотографий

Сохранение фотографий:

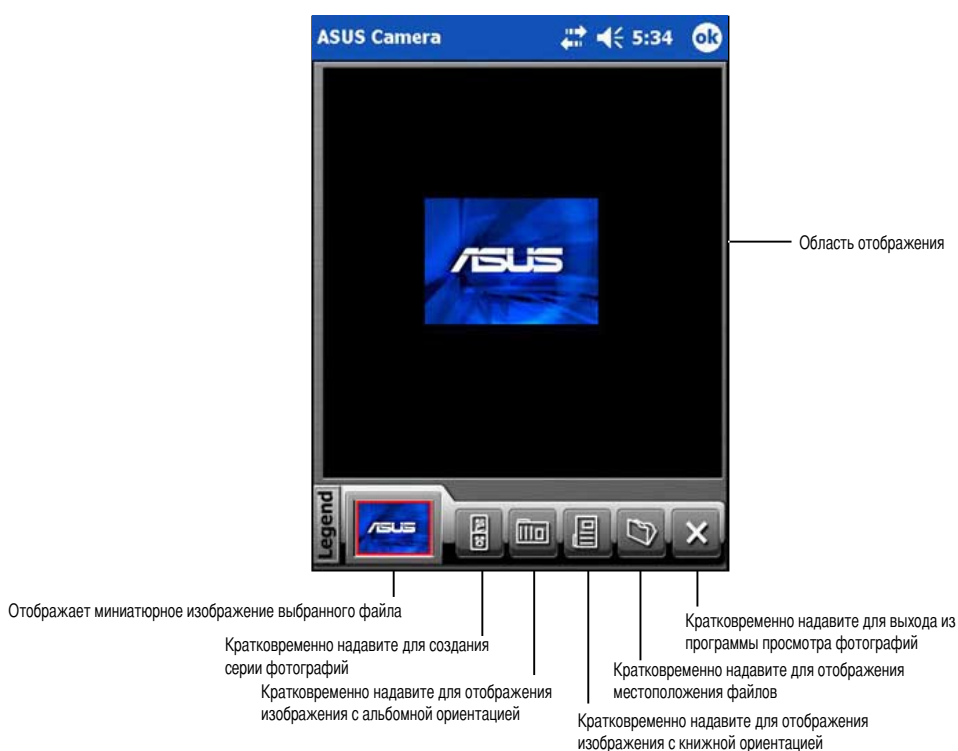
По умолчанию камера ASUS записывает все сделанные фотографии в папке **Мои документы** на Pocket PC. Имя файла (комбинация даты фотографии и последовательности цифр) присваивается каждой фотографии автоматически.

Для просмотра фотографий выполните следующие действия:

Переключитесь в режим воспроизведения для отображения отснятой фотографии. Об отображении изображения см. раздел “Режим воспроизведения” на стр. 4-3.




Photo Viewer

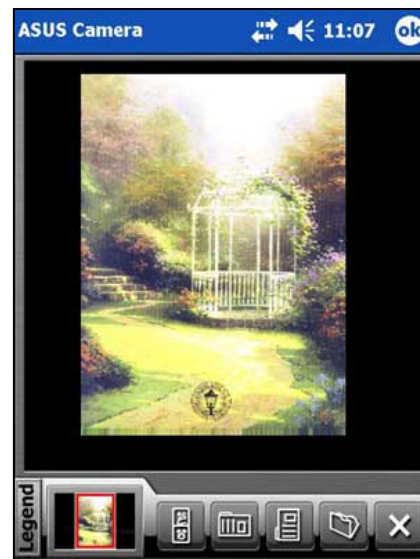
Кратковременно надавите на значок **Photo Viewer** для запуска данного приложения и просмотра фотографий в формате **.jpg** и **.bmp**. Изображения можно просматривать, прокручивая их на экране или масштабируя их до размера экрана, а также вращать, как требуется. Эта программа дополнительно позволяет создавать серию фотографий из нескольких файлов **.jpg** и отображать эти файлы последовательно с заданным интервалом времени (в секундах).



Функции приложения Photo Viewer

Для открытия файла выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на кнопку  (Папка) для отображения списка файлов изображений.
2. Кратковременно надавите на файл изображения (в формате **.jpg** или **.bmp**), который требуется открыть.
3. Повторно кратковременно надавите на  для открытия другого файла или кнопку  (Выход) для закрытия приложения Photo Viewer.



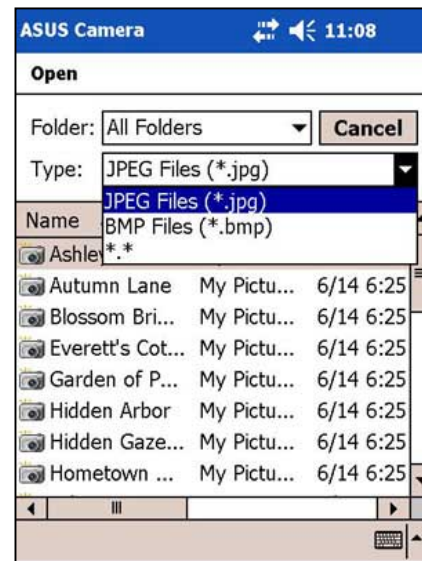
Для поиска файлов в других папках выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на стрелку вниз рядом с окном **Folder** для отображения списка существующих папок.
2. Кратковременно надавите на имя папки для отображения нового списка файлов.





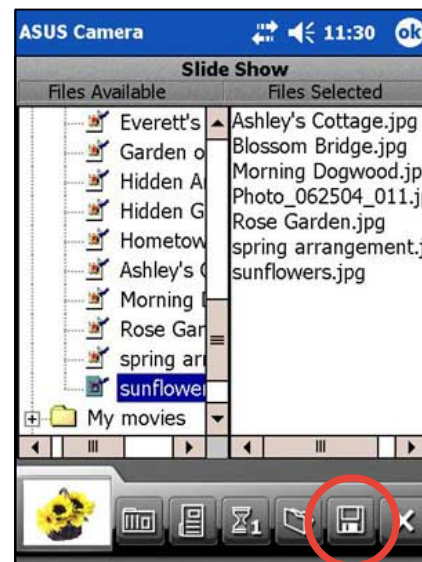
Для отображения файлов определенного типа выполните следующие действия:


1. Кратковременно надавите на стрелку вниз рядом с окном **Тип** для отображения списка типов файлов.
2. Кратковременно надавите на тип файлов для отображения нового списка файлов.

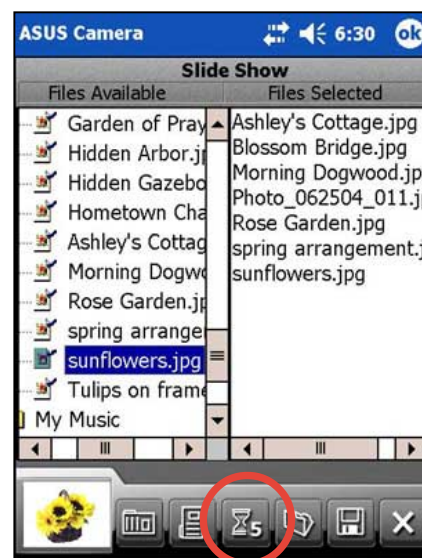




Для создания серии фотографий:

1. Кратковременно надавите на кнопку  (Серия) для отображения доступных для использования файлов.
2. Кратковременно надавите на те файлы (в формате **.jpg** и **.bmp**), которые требуется объединить в серию. Выбранные файлы отображаются в правом столбце.
3. Кратковременно надавите на кнопку  (Сохранить) для сохранения файла серии фотографий (расширение **.lst**).



4. Кратковременно надавите на кнопку  (Интервал времени для серии фотографий) для задания времени демонстрации одной фотографии. Число на этой кнопке указывает интервал в секундах. Несколько раз кратковременно надавите на эту кнопку для выбора интервала в диапазоне от 1 до 10 секунд.

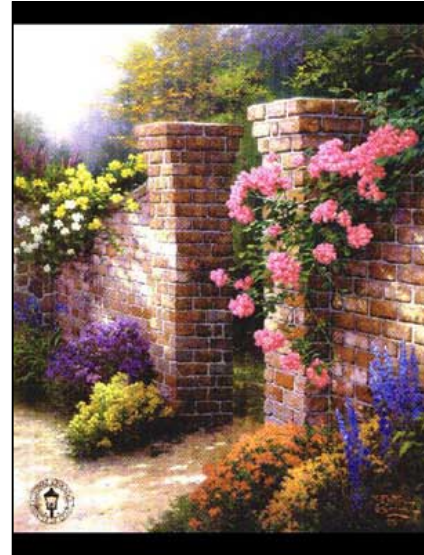


5. Кратковременно надавите на кнопку  (Альбомная) или  (Книжная) для задания ориентации изображений в серии фотографий. При нажатии каждой из кнопок отображается предварительный вид выбранных файлов изображений в альбомной или книжной ориентации.

Альбомная ориентация



Книжная ориентация



6. Отображается сообщение о сохранении файла серии фотографий. Кратковременно надавите на кнопку **OK**.

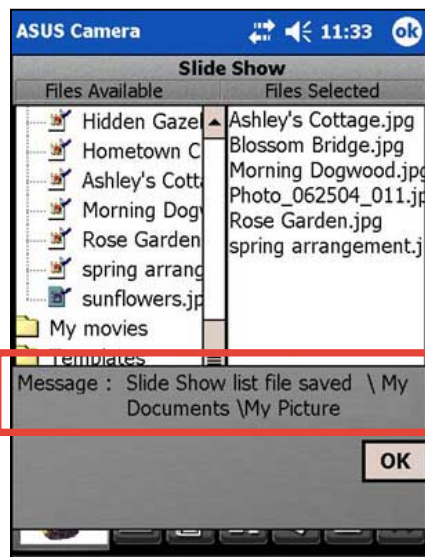
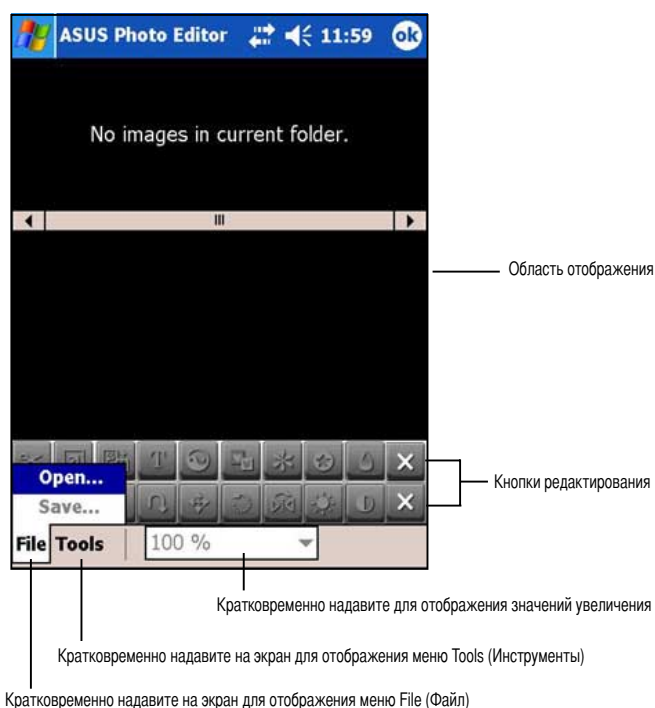


Photo Editor


Кратковременно надавите на значок **Photo Editor** для запуска этого приложения с целью персональной настройки изображений. Можно изменить изображения с помощью специальных эффектов, таких как мягкий фокус, ретро, негатив, неоновый свет, и даже заключить фотографии в рамки. Можно добавить к изображению текст или название для повышения информативности.



На начальном экране редактора фотографий никакого определенного файла не отображается. Экран выглядит следующим образом.



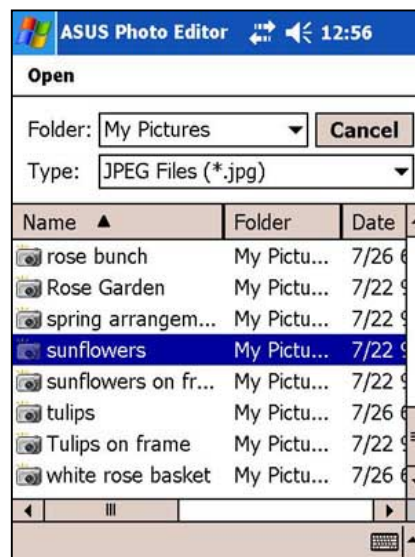
ПРИМЕЧАНИЕ

Если на экране не отображаются изображения, кнопки редактирования отображаются серым цветом и не доступны для выбора. Активны только кнопки  (Выход).

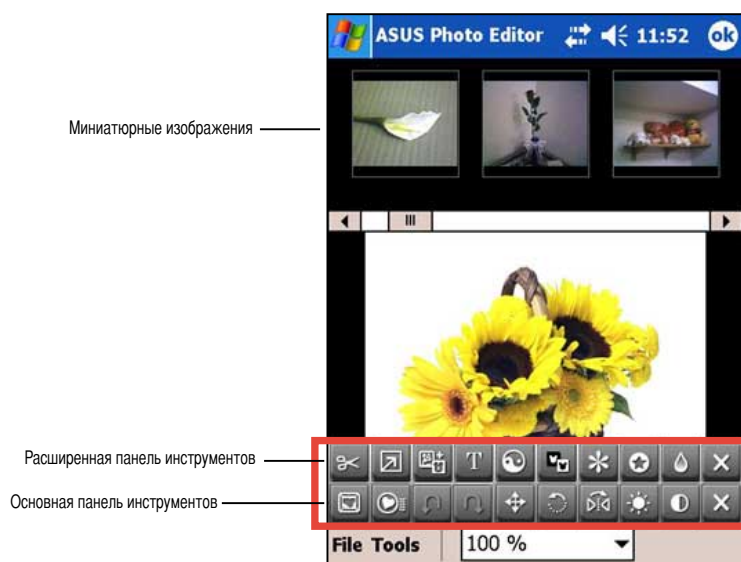
Функции редактора фотографий

Для открытия и редактирования файла выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **File**, затем **Open** для отображения папки и типов файлов по умолчанию.
Если требуется найти файлы в других папках, кратковременно надавите на стрелку вниз рядом с окном **Folder** для отображения окна выбора папок, затем кратковременно надавите на требуемую папку.
Если требуется отображать файл только определенного типа, кратковременно надавите на стрелку 'вниз' рядом с окном **Type** для отображения экрана выбора файлов, затем кратковременно надавите на требуемый тип файлов. Отображается новый список файлов.



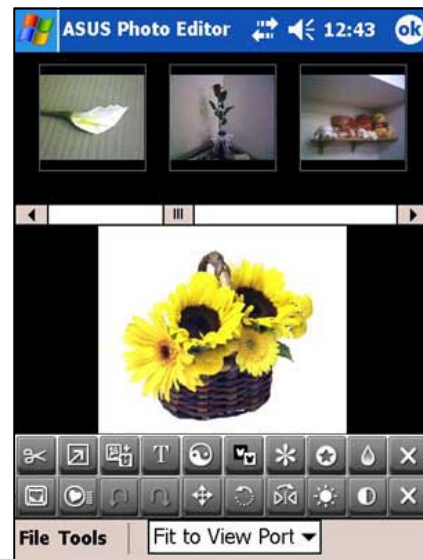
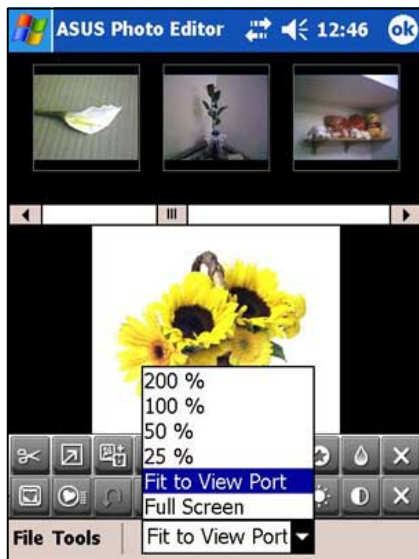
2. Кратковременно надавите на файл, который требуется открыть для редактирования. По умолчанию на экране отображается выбранный файл изображения, три миниатюрных изображения других файлов изображений, активные кнопки редактирования на панелях инструментов, панель команд и окно выбора увеличения.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если требуется открыть другое изображение, кратковременно надавите на одно из соответствующих миниатюрных изображений. Для отображения других миниатюрных изображений надавите на регулятор или кратковременно надавите на стрелку влево/вправо.

3. Для изменения размера отображения файла кратковременно надавите на **окно выбора увеличения**, затем выберите требуемое увеличение. Файл будет отображен с выбранным увеличением.



4. Для удаления миниатюрных изображений других файлов и просмотра только выбранного файла кратковременно надавите на **Tools** на панели задач, кратковременно нажав на элемент **Thumbnail View**, отключите его.



5. Кратковременно надавите на кнопку **Frame** для отображения доступных для выбора рамок. Для просмотра остальных рамок используйте регулятор или стрелки влево/вправо.



6. Дважды кратковременно надавите на требуемую рамку для автоматического размещения в ней изображения.
7. Кратковременно надавите на кнопку **Frame** для выхода из режима добавления рамки и активизации других кнопок редактирования и меню на панели команд.
8. Кратковременно надавите на другие кнопки редактирования для добавления к изображению дополнительных эффектов.

ПРИМЕЧАНИЕ Для переключения в другой режим и использования команд и меню требуется выйти из текущего режима редактирования.



9. Кратковременно надавите на **File**, затем на **Save**.
10. Введите **имя**, затем задайте **папку**, **тип**, и **местоположение** для измененного файла. Кратковременно надавите на кнопку **OK**.
11. После появления запроса укажите **размер** файла. Кратковременно надавите на кнопку **OK**.

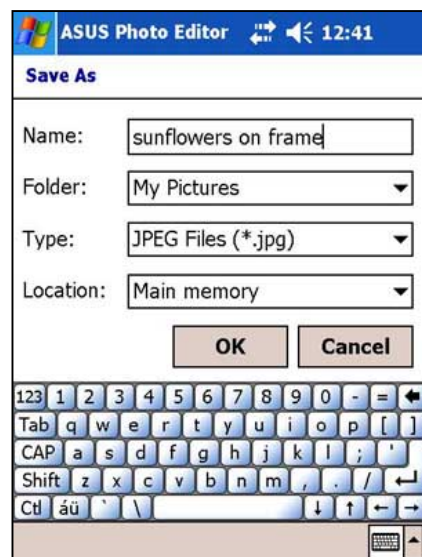


Photo Album

Кратковременно надавите на значок **Photo Album** для запуска данного приложения и отображения доступных мультимедийных файлов (.3gpp, .avi, .jpg, .bmp), представленных миниатюрными копиями.



Дважды кратковременно надавите на миниатюрное изображение для открытия или воспроизведения файла

Кратковременно надавите для отображения поддерживаемых форматов файлов

Кратковременно надавите для отображения вариантов сортировки

Для поиска файлов в других папках выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на стрелку вниз в окне **Folder** для отображения папок устройства.
2. Выберите папку, в которой требуется найти файлы. На экране отображается новая группа миниатюрных изображений.





ASUS Launcher

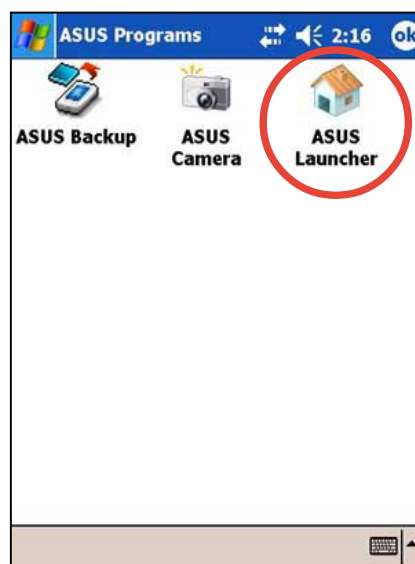
Эта программа предусматривает удобную классификацию часто используемых программ и их быстрый запуск за несколько нажатий.

Запуск ASUS Launcher

Для запуска программы ASUS Launcher выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Programs**.
2. Кратковременно надавите на **ASUS Programs**, затем на **ASUS Launcher**.

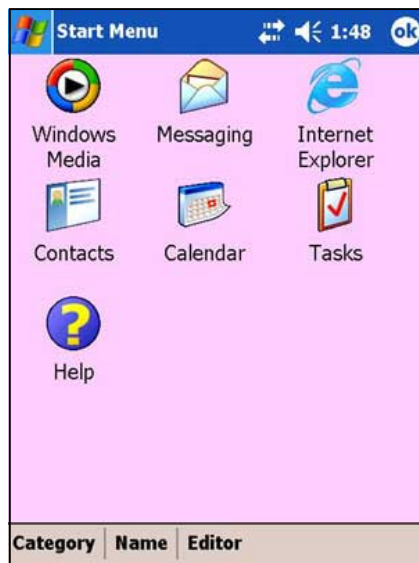
ПРИМЕЧАНИЕ Для быстрого запуска программы ASUS Launcher нажмите кнопку  (крайняя левая) на устройстве.



3. На панели задач кратковременно надавите на **Name** для отображения имен существующих категорий.
Категории по умолчанию: **Favorites**, **Start Menu**, и **Programs**.
4. Кратковременно надавите на категорию для отображения содержащихся в ней программ.
По умолчанию категория Favorites содержит значки программ ASUS Launcher и ASUS Backup.



5. Кратковременно надавите на **Start Menu** или **Programs** для отображения содержащихся в них программ по умолчанию.



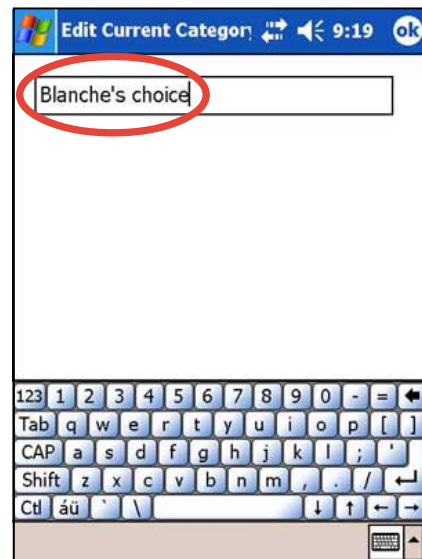
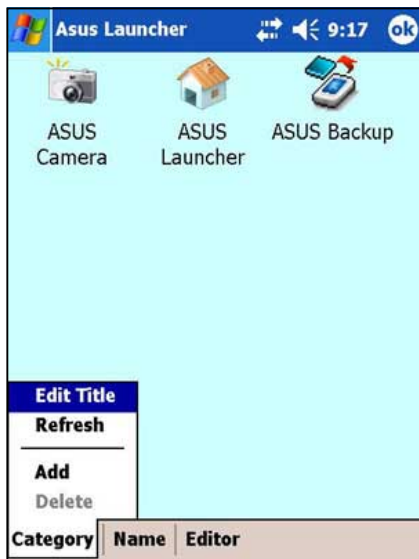
ПРИМЕЧАНИЕ Выбранная категория будет запущена и при следующем нажатии значка **ASUS Launcher**.

ПРИМЕЧАНИЕ Категории по умолчанию невозможно удалить. Однако можно изменить названия по умолчанию, а также добавлять и удалять программы, содержащиеся в этих категориях.

Изменение имени категории по умолчанию

Для изменения имени категории по умолчанию выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **Name** и выберите категорию, которую требуется переименовать. Например, **Programs**.
2. Кратковременно надавите на **Category**, затем на **Edit Title**.
3. На экране **Edit Current Category** измените имя.
4. Кратковременно надавите на кнопку **OK**.



Персональная настройка существующей категории

Для персональной настройки существующей категории выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **Editor**, затем на **Copy To**.
2. Кратковременно надавите на **Name**, затем на категорию, в которую требуется скопировать значок программы, например, **Programs** или **Start Menu**.
3. На экране **Programs** (или **Start Menu**) кратковременно надавите на значок программы, которую требуется скопировать. Например, **Jawbreaker**. Отображается всплывающий экран.
4. Выберите новое местоположение значка программы. Например, **Favorites**.
5. Повторите шаги 3 и 4 для копирования других программ, которые часто используются.
6. По завершении копирования кратковременно надавите на **Copy To**, затем на **Launch** для возврата в режим запуска.



ПРИМЕЧАНИЕ

Команда **Copy To** копирует значок программы в указанную категорию с сохранением его в исходной категории. Если дублировать значки не требуется, используйте команду **Move To**.

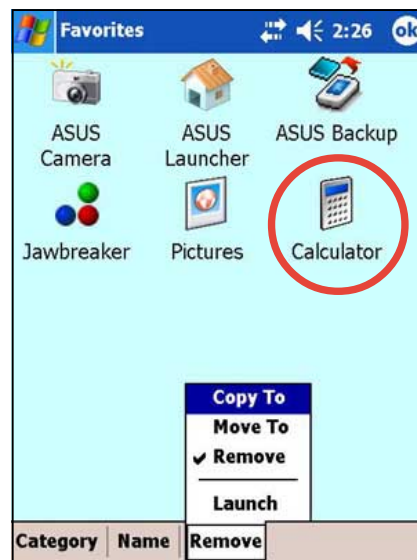
7. Кратковременно надавите на **Name**, затем на **Favorites** для отображения измененного списка программ для быстрого запуска.
8. Кратковременно надавите на **OK** для назначения **Favorites** в качестве категории быстрого запуска. При следующем запуске программы ASUS Launcher отображается категория Favorites.



Удаление программ из категории

Для удаления программ из категории выполните следующие действия:

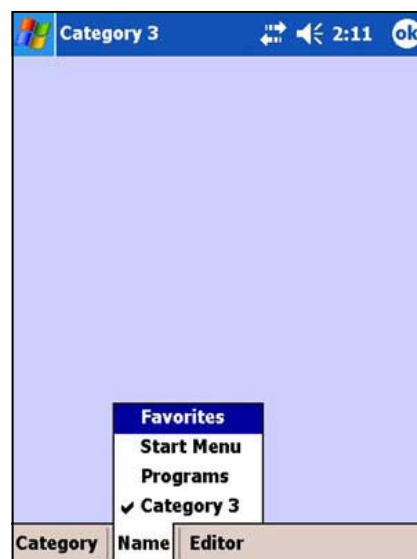
1. Кратковременно надавите на **Editor**, затем на **Remove**.
2. Кратковременно надавите на **Name**, затем выберите одну из существующих категорий.
3. Кратковременно надавите на значок программы, который требуется удалить. Например, на значок **Calculator** на экране Favorites.
Сразу после надавливания на значок он исчезает с экрана.
4. По завершении кратковременно надавите на **Remove**, затем на **Launch** для возврата в режим запуска.
5. Для сохранения изменений кратковременно надавите на **OK**.



Добавление категории

Для добавления категории выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на **Category**, затем на **Add**. Автоматически добавляется новая категория.
2. Кратковременно надавите на **Name** для просмотра обновленного списка категорий.
3. Если требуется переименовать новую категорию, инструкции см. на стр. 4-30.




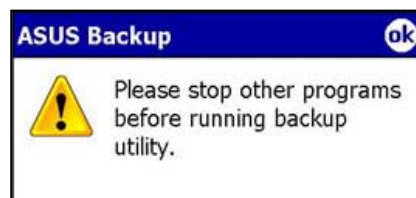
ASUS Backup

Служебная программа ASUS Backup позволяет создавать резервные копии системных файлов и данных, содержащихся в основной памяти системы. В отличие от функции **автоматического** резервного копирования ASUS SmartKeeper, которая полностью сохраняет состояние системы (систему и данные) в один файл резервной копии, эта служебная программа позволяет **вручную** создавать резервные копии отдельных системных файлов и файлов данных. Можно также подразделить файлы данных на категории и сохранять их в разных папках.


Запуск ASUS backup

Для запуска служебной программы ASUS backup выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Programs**.
2. Кратковременно надавите на **ASUS Programs**, затем на **ASUS Backup**.
Отображается сообщение с запросом на завершение других программ перед запуском данной служебной программы.
3. Кратковременно надавите на **OK** и завершите все запущенные программы.



Для завершения всех запущенных программ выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. Кратковременно надавите на вкладку **System**, затем на значок **Memory**.
3. На экране Memory кратковременно надавите на вкладку **Running Programs**.
4. Кратковременно надавите на кнопку **Stop All**, затем на **OK**.

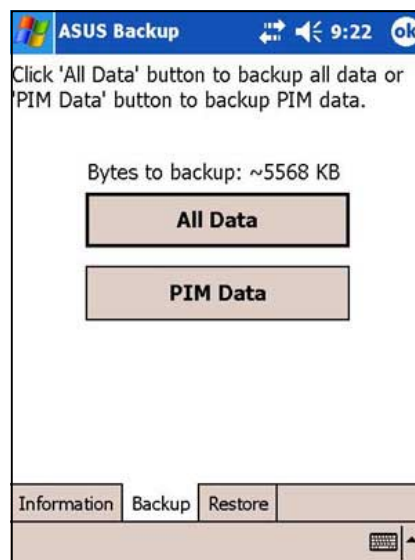


ПРИМЕЧАНИЕ За инструкциями по резервному копированию и восстановлению данных обращайтесь к интерактивной справке данного устройства.

Резервное копирование всех данных

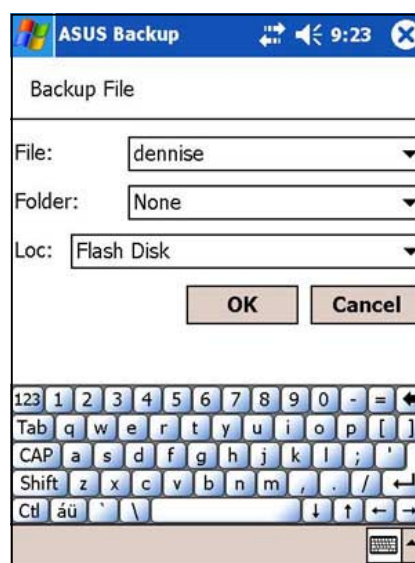
Для резервного копирования всех данных устройства:

1. Вернитесь на экран ASUS programs и временно нажмите на значок **ASUS Backup**.
2. Временно нажмите на вкладку **Backup** на экране ASUS Backup.
3. Временно нажмите на кнопку **All Data** для резервного копирования всех данных устройства.

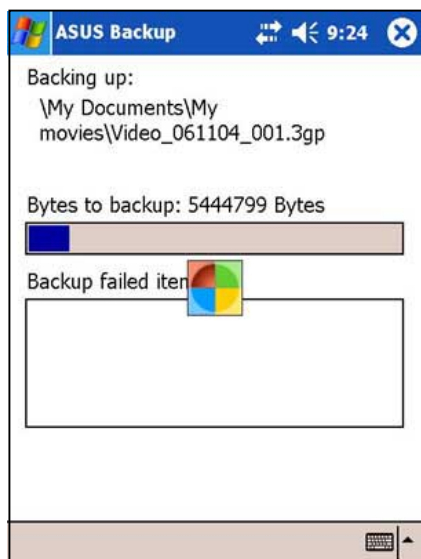


ПРИМЕЧАНИЕ Для сохранения файла резервной копии на съемное устройство хранения требуется установить карту памяти CF или SD. В противном случае файл резервной копии будет сохранен во флэш-памяти.

4. На экране Backup File:
 - задайте **file name** резервной копии
 - задайте **folder** для сохранения файла резервной копии (не обязательно)
 - выберите устройство хранения - **Flash Disk**, **SD Card** или **CF card** - на котором требуется сохранить файл резервной копии
5. Временно нажмите на **OK** для запуска резервного копирования.



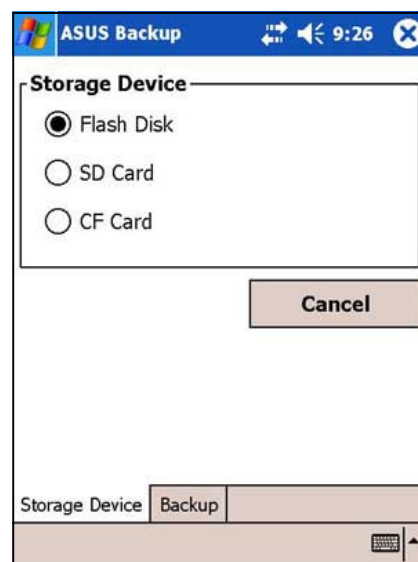
- На экране отображается ход резервного копирования. По завершении копирования отображается сообщение о завершении копирования с информацией об общем объеме файлов с резервными копиями.
В случае, если программа не создала резервных копий каких-либо элементов, эти элементы будут перечислены на экране.
- Кратковременно надавите на кнопку **ОК**.



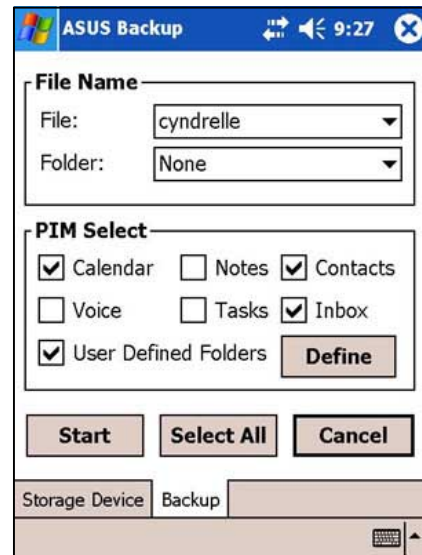
Резервное копирование данных PIM

Для резервного копирования на данном устройстве только данных PIM выполните следующие действия:

- На экране ASUS Backup кратковременно надавите на кнопку **PIM Data** для создания резервной копии данных управления личной информацией (PIM) на данном устройстве.
- Выберите устройство хранения - **Flash Disk**, **SD Card** или **CF card** - на котором требуется сохранить файл резервной копии.
При кратковременном нажатии на **Cancel** вновь отображается предыдущий экран.
- Кратковременно надавите на вкладку **Backup**.



4. Введите имя файла резервной копии и папку, в которую требуется поместить этот файл. Папку задавать не обязательно.
5. Установите флажки рядом с элементами, для которых требуется создать резервные копии, или кратковременно надавите на **Select All** для выбора всех перечисленных элементов.

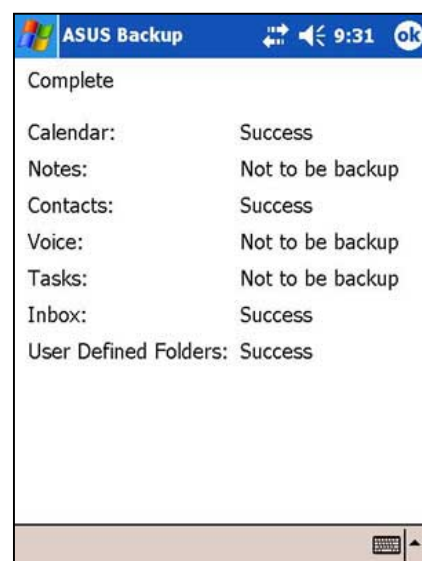


Если установлен флажок **User Defined Folders**, кратковременно надавите на **Define** для задания папок, которые требуется включить в файл резервной копии, затем кратковременно надавите на **OK**.

6. Для запуска процесса резервного копирования кратковременно надавите на **Start**.




7. По завершении процесса резервного копирования на экране отображается сообщение "Complete" и список элементов в резервной копии.
8. Кратковременно надавите на кнопку **OK**.



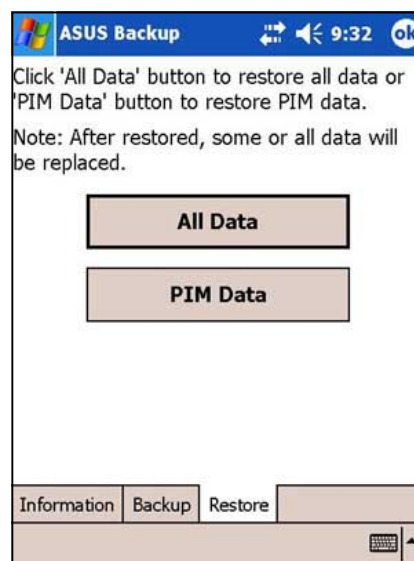
Полное восстановление данных

Для восстановления всех данных выполните следующие действия:

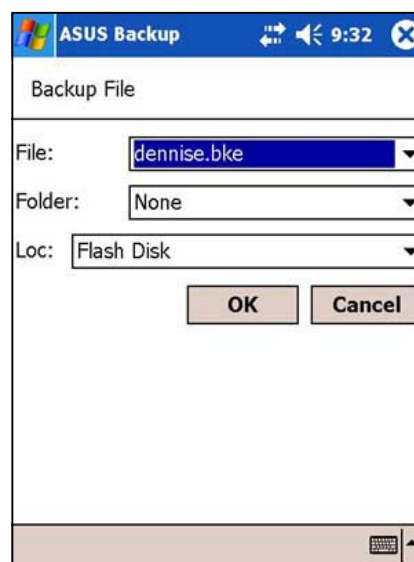
1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Programs**.

ПРИМЕЧАНИЕ Если файл резервной копии сохранен на карту памяти SD или CF, при восстановлении данных требуется установить эту карту SD или CF в гнездо SD/CF. В противном случае отображается сообщение "Устройство хранения не найдено!"

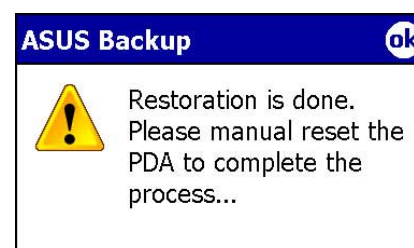
2. На экране ASUS programs кратковременно надавите на значок **ASUS Backup**.
После отображения соответствующего запроса завершите все запущенные программы.
Инструкции см. на стр. 4-33.
3. Кратковременно надавите на вкладку **Restore** на экране ASUS Backup.
4. Кратковременно надавите на **All Data**.



5. На экране Backup File
 - выберите **имя файла** резервной копии (кратковременно надавите на стрелку для отображения других файлов резервных копий, если они имеются)
 - выберите **папку**, содержащую файл резервной копии (не обязательно)
 - выберите устройство хранения - **Flash Disk**, **SD Card** или **CF card** - на котором сохранен файл резервной копии
6. Кратковременно надавите на **OK** для запуска процесса восстановления.



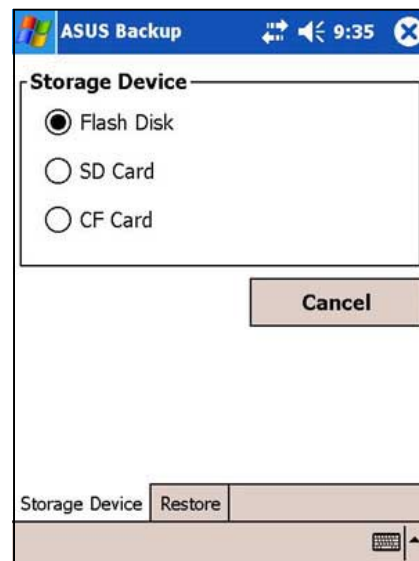
7. По завершении восстановления отображается сообщение с запросом на перезапуск устройства.
8. Для перезапуска кратковременно надавите на кнопку **OK**.



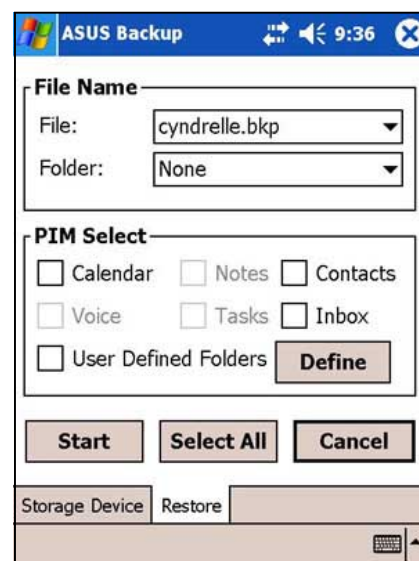
Восстановление данных PIM

Для восстановления данных PIM выполните следующие действия:

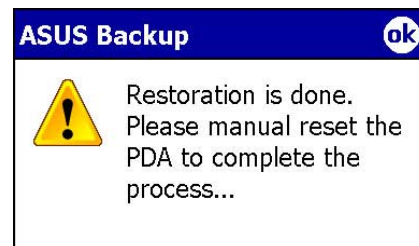
1. На экране ASUS Backup временно нажмите на **PIM Data**.
2. После появления запроса выберите устройство хранения - **Flash Disk**, **SD Card** или **CF card** - на котором сохранен файл резервной копии.
При кратковременном нажатии на **Cancel** вновь отображается предыдущий экран.
3. Кратковременно нажмите на вкладку **Restore**.



4. Выберите **имя файла** резервной копии (кратковременно нажмите на стрелку для отображения других файлов резервных копий, если они имеются).
5. Установите флажки напротив элементов, которые требуется восстановить, или кратковременно нажмите на **Select All** для выбора всех перечисленных элементов.
Если установлен флажок **User Defined Folders**, кратковременно нажмите на **Define** для задания папок, которые требуется восстановить, затем на **OK**.
6. Для запуска процесса восстановления временно нажмите на **Start**.



7. По завершении восстановления отображается сообщение с запросом на перезапуск устройства.
8. Для перезапуска временно нажмите на кнопку **OK**.



ASUS SmartKeeper

ASUS SmartKeeper - это функция автоматического резервного копирования, которая запрашивает создание резервной копии текущего состояния системы на карте CF или SD по достижении определенного уровня заряда аккумулятора. С помощью данной автоматической функции резервное копирование выполняется при наличии в соответствующем гнезде карты CF или SD вне зависимости от того, включено устройство или нет.


Автоматическое резервное копирование

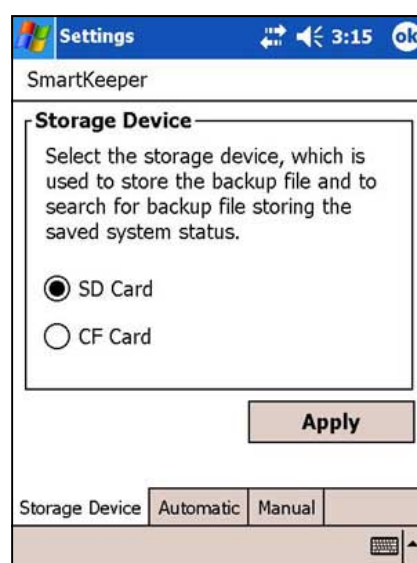
Требования для автоматического резервного копирования

- Функция SmartKeeper включена
- в гнезде установлена карта CF или SD (рекомендуется наличие 64 Мбайт свободного пространства)
- аккумулятор разряжен до определенного низкого уровня

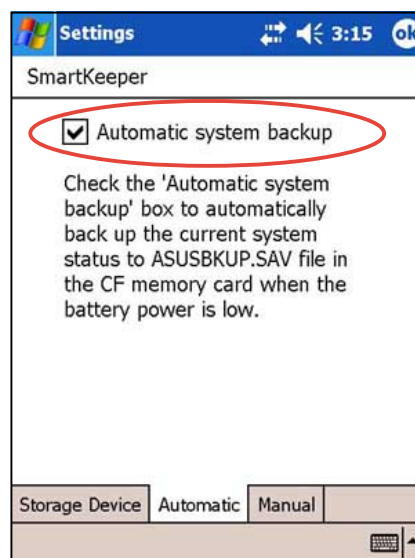
Включение автоматического резервного копирования

Для включения автоматического резервного копирования выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. Кратковременно надавите на вкладку **System** в нижней части экрана Settings.
3. Кратковременно надавите на значок **SmartKeeper** для запуска приложения SmartKeeper.
4. Выберите доступное устройство хранения (карта SD или CF) для записи резервной копии, затем кратковременно надавите на **Apply**.
5. Кратковременно надавите на вкладку **Automatic**.



6. На экране **Automatic** установите флажок **Automatic system backup** для включения автоматического резервного копирования. По умолчанию этот флажок установлен. Если в приложении SmartKeeper установлен режим **Automatic**, убедитесь в том, что в соответствующее гнездо установлена карта CF или SD (рекомендуется наличие 64 Мбайт свободного пространства).
7. Кратковременно надавите на кнопку **OK**.



ПРИМЕЧАНИЕ Для проверки возможности использования карты CF или SD для резервного копирования системы выполните предварительно резервное копирование вручную. См. раздел “Использование резервного копирования вручную” на стр. 4-44.

Как действует автоматическое резервное копирование

Функция SmartKeeper может выполнять автоматическое резервное копирование как в режиме эксплуатации (устройство включено), так и в режиме ожидания (устройство отключено).

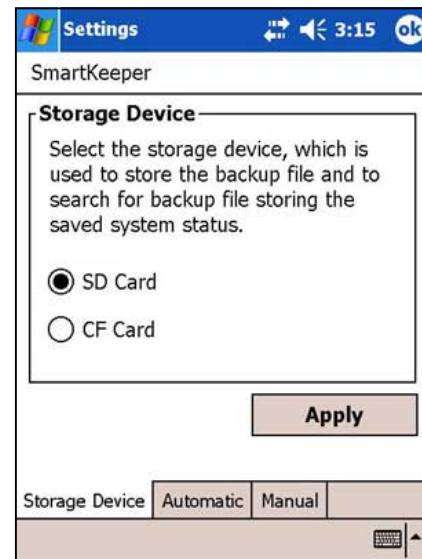
Устройство включено

Если во время эксплуатации устройства аккумулятор разрядился до критического уровня, отображается сообщение **“Battery low! Back up the current system status? (Аккумулятор разряжен. Создать резервную копию текущего состояния системы?)”**

Резервное копирование “текущего состояния системы” означает, что вся система вместе со всеми данными в основной памяти системы сохраняется в текущем состоянии в файле ASUSBKUP.SAV. Например, аккумулятор разрядился до критического уровня, когда Вы редактировали файл Excel, и Вы разрешили выполнение резервного копирования. При восстановлении системы из файла ASUSBKUP.SAV восстанавливается экран, настройка и конфигурация системы, сохраненные ранее в резервной копии.

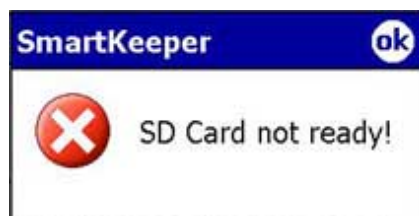
Для резервного копирования текущего состояния системы выполните следующие действия:

После появления соответствующего запроса временно нажмите на кнопку **Yes** в окне сообщения для запуска резервного копирования. Временно нажмите на кнопку **No**, если в данный момент резервное копирование состояния системы не требуется.



ПРИМЕЧАНИЕ

Проверьте, что в соответствующее гнездо установлена карта CF или SD. Если нажать на Yes, когда карта памяти не установлена, отображается сообщение об ошибке, указывающее, что носитель для записи резервной копии не готов.



По завершении резервного копирования отображается сообщение с подтверждением.



Устройство отключено

При разряде аккумулятора до критического уровня, когда устройство находится в автономном режиме или отключено:

1. SmartKeeper **включает систему** для резервного копирования состояния системы.
2. SmartKeeper проверяет, установлена ли в соответствующее гнездо карта CF или SD.
3. Если карта обнаружена, SmartKeeper сохраняет текущее состояние системы в файле **ASUSBKUP.SAV** на карте CF или SD. По завершении резервного копирования система снова автоматически переходит в “спящий” режим (отключается).

ПРИМЕЧАНИЕ Если карта памяти не найдена, устройство переходит в “спящий” режим без выполнения резервного копирования.

При включении устройства на экране отображается одно из следующих сообщений.

The system detected a battery power low status. The system status was automatically backed up to ASUSBKUP.SAV file in the CF card (or SD card).

Если автоматическое резервное копирование выполнено успешно

The system detected a battery power low status and tried to back up the system status at 2004/06/14, 10:21:27 AM. Backup failed! CF card (or SD card) not ready.

Если автоматическое резервное копирование не выполнено вследствие отсутствия в гнезде карты CF/SD

The system detected a battery power low status and tried to back up the system status at 2004/06/14, 10:21:27 AM. Backup failed! Cannot access CF card (or SD card).

Если автоматическое резервное копирование не выполнено вследствие того, что карта CF или SD, установленная в гнездо, неисправна и недоступна

**The system detected a battery power low status and tried to back up the system status at 2004/06/14, 10:21:27 AM.
Backup failed! Insufficient space in the CF card (or SD card).**


Если резервное копирование не выполнено вследствие того, что на карте CF/SD не было достаточно свободного места для резервного копирования текущего состояния системы

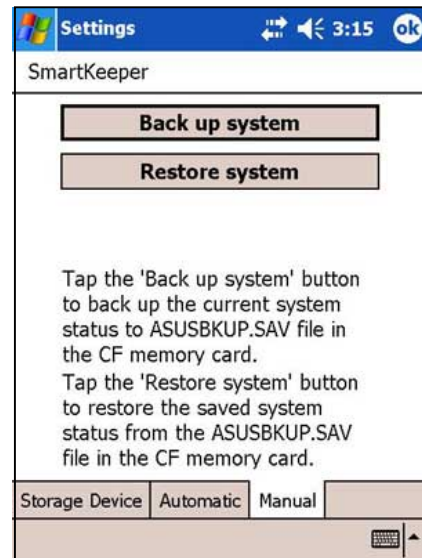
**The system detected a battery power low status and tried to back up the system status at 2004/06/14, 10:21:27 AM.
Backup failed! System error.**

Если резервное копирование не выполнено вследствие системной ошибки

Резервное копирование вручную

Для использования резервного копирования вручную:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. Кратковременно надавите на вкладку **System** в нижней части экрана Settings.
3. Кратковременно надавите на значок **SmartKeeper**, затем на вкладку **Manual**.
4. Кратковременно надавите на кнопку **Back up system** для резервного копирования текущего состояния системы на карту CF или SD.



Если карта CF или SD отсутствует, после нажатия на кнопку резервного копирования отображается сообщение об ошибке.

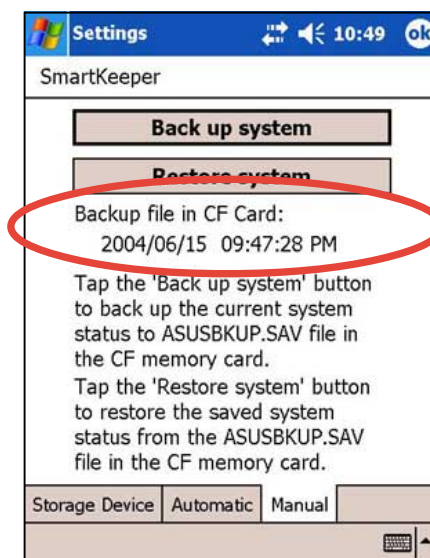


ПРИМЕЧАНИЕ Во время резервного копирования отображается черный экран с сообщением “**Backup in progress**” и указывается процент обработанных данных.

Отображается сообщение о завершении резервного копирования завершено.




После резервного копирования на экране отображаются сведения о файле резервной копии.



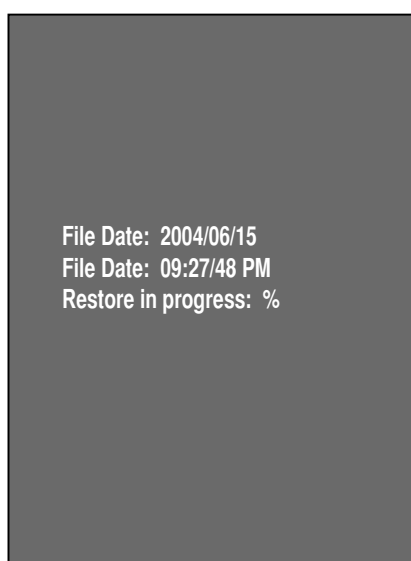
Восстановление вручную

Для восстановления состояния системы выполните следующие действия:

1. Кратковременно надавите на , затем на пункт **Settings**.
2. Кратковременно надавите на вкладку **System** в нижней части экрана Settings.
3. Кратковременно надавите на значок **SmartKeeper**, затем на вкладку **Manual**.
4. Кратковременно надавите на кнопку **Restore system** для восстановления сохраненного состояния системы с карты CF или SD.

Во время восстановления отображается черный экран, на котором высвечиваются следующие сведения:

- дата создания файла
- время создания файла
- процент восстановленных данных



ПРИМЕЧАНИЕ

По завершении восстановления отображается экран сведений о владельце. Перед началом восстановления кратковременно надавите на экран для возврата к предыдущему состоянию.

Глава 5

Microsoft® Pocket Outlook

◆	Введение	5-2
◆	Calendar	5-2
	Назначение встреч	5-3
	Использование экрана сводной информации	5-4
	Создание приглашений на собрания	5-4
◆	Contacts	5-5
	Создание контактов	5-6
	Использование экрана сводной информации	5-6
	Поиск контакта	5-7
◆	Tasks	5-8
	Создание задач	5-8
	Использование экрана сводной информации	5-9
◆	Notes	5-10
	Создание заметок	5-11
◆	Messaging	5-12
	Синхронизация сообщений электронной почты	5-12
	Подключение непосредственно к серверу электронной почты	5-13
	Чтение сообщений в папке Inbox (Входящие)	5-15
	Составление сообщений	5-16
	Управление сообщениями и папками электронной почты	5-20

Введение

Microsoft® Pocket Outlook включает в себя Calendar, Contacts, Tasks, Notes и Messaging. Эти программы могут использоваться по отдельности или совместно. Например, можно использовать адрес электронной почты, хранящийся в программе Contacts, для передачи сообщений электронной почты в программе Messaging.

С помощью ActiveSync® можно синхронизировать информацию Microsoft Outlook или Microsoft Exchange в настольном компьютере с Вашим устройством. Можно также синхронизировать эту информацию непосредственно с сервером Microsoft Exchange. При каждом выполнении синхронизации ActiveSync сравнивает изменения, сделанные в устройстве и настольном компьютере или сервере, и обновляет оба компьютера самой последней информацией. Для получения дополнительной информации об использовании ActiveSync обратитесь к ActiveSync Help на настольном компьютере.

Переключиться на любую из программ Pocket Outlook можно коснувшись  .

Calendar

Используйте Calendar для планирования встреч, включая собрания и другие события. Вы можете назначать свои встречи в одном из нескольких представлений [Agenda (Повестка встречи), Day (День), Week (Неделя), Month (Месяц), Year (Год)] и легко переключать представления с помощью меню View.



Коснитесь для перехода к экрану Today

Коснитесь для отображения или редактирования сведений о встрече

Коснитесь для назначения новой встречи

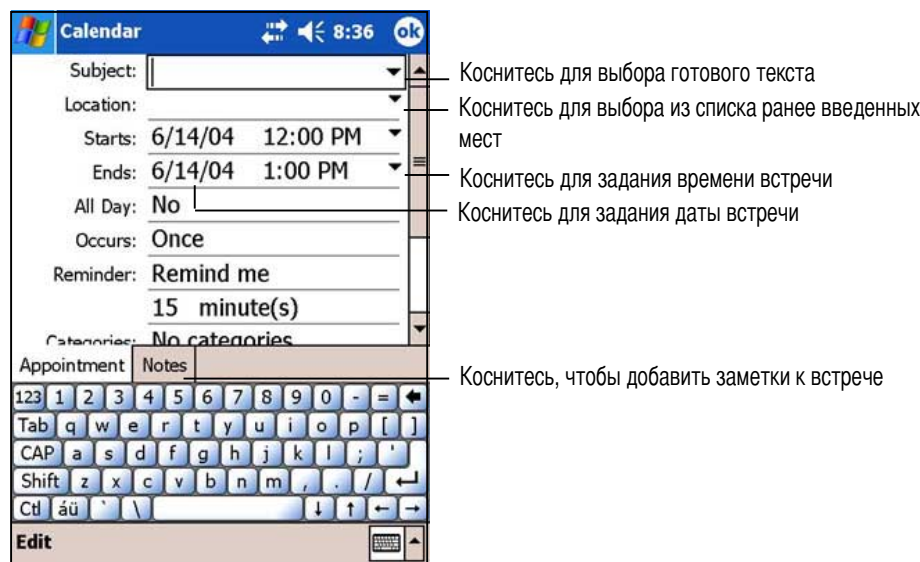
ПРИМЕЧАНИЕ

Можно настроить экран Calendar, например, изменив первый день недели, коснувшись **Options** в меню **Tools**.

Назначение встреч


Чтобы назначить встречу:

1. Если Вы находитесь в представлении Day или Week, коснитесь нужной даты для встречи.
2. Коснитесь **New**.



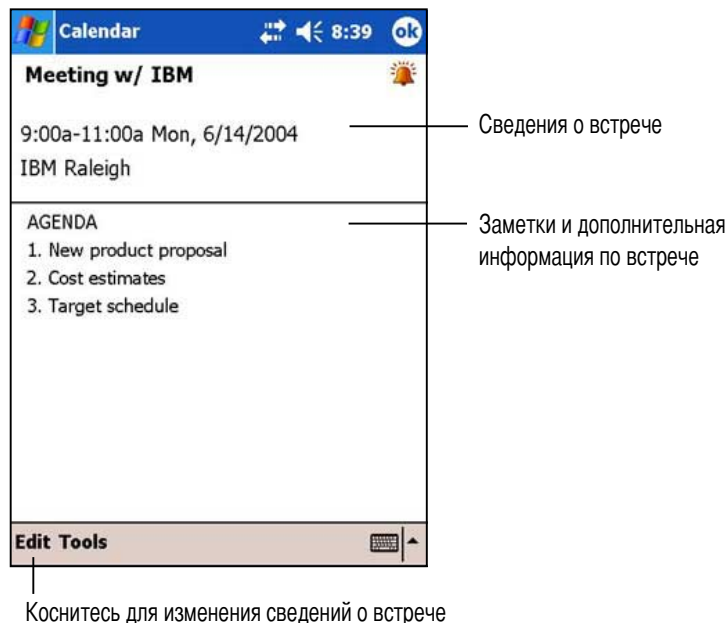
3. Используя панель ввода, введите описание и местоположение. Сначала касанием выберите поле.
4. При необходимости коснитесь даты и времени, чтобы изменить их.
5. Введите другую нужную информацию. Чтобы увидеть все доступные поля, потребуется скрыть панель ввода.
6. Для добавления заметок коснитесь закладки **Notes**. Можете ввести текст, сделать рисунок или записать сообщение. Для получения дополнительной информации о создании заметок обратитесь к разделу "Notes: фиксация мыслей и идей" ниже в данной главе.
7. Коснитесь **OK**, чтобы вернуться в Calendar.

ПРИМЕЧАНИЕ

Если при назначении встречи Вы выбрали **Remind me**, Ваше устройство будет напоминать Вам в соответствии с опциями, установленными в , **Settings**, закладке **Personal, Sounds and Notifications**.

Использование экрана сводной информации

При касании встречи в программе Calendar отображается экран сводной информации. Чтобы изменить данные встречи, коснитесь **Edit**.



Создание приглашений на собрания

Программу Calendar можно использовать для назначения собраний с пользователями Outlook и Pocket Outlook. Приглашение на собрание будет создаваться автоматически и посылаться либо при синхронизации Inbox, либо при подключении к серверу электронной почты.

Чтобы создать приглашение на собрание:

1. Коснитесь **Tools** и затем **Options**, чтобы указать, как Вы хотите посылать приглашения на собрания.
2. Если Вы посылаете и принимаете сообщения электронной почты с помощью ActiveSync, выберите **ActiveSync**.

Чтобы запланировать собрание:

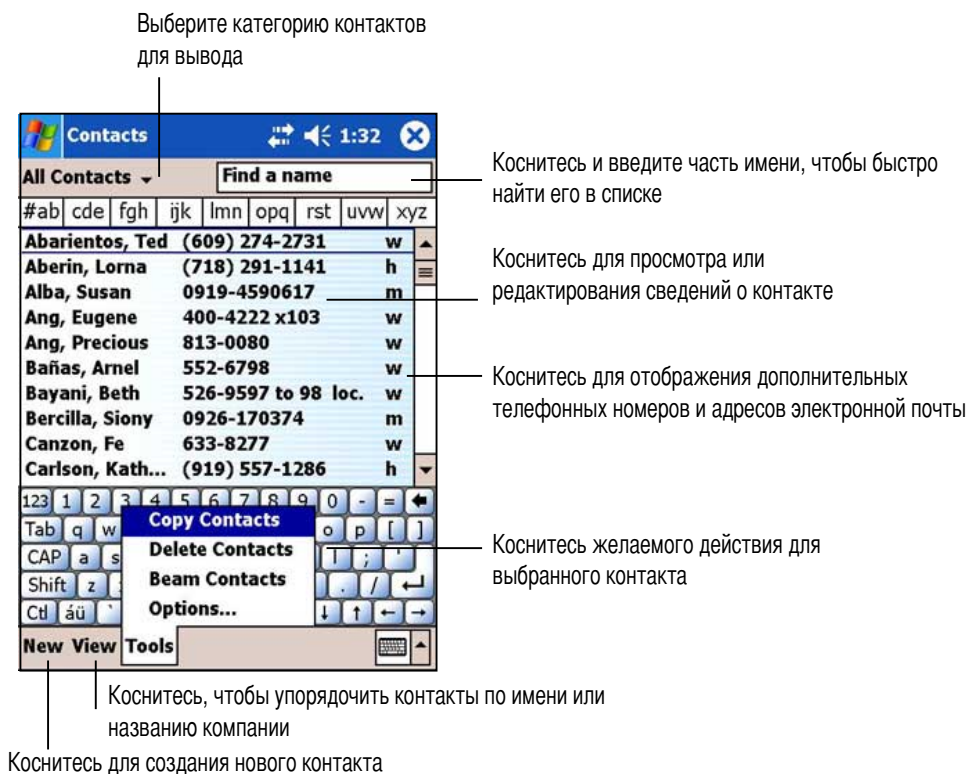
1. Назначьте встречу.
2. В сведениях о встрече скройте панель ввода и затем коснитесь **Attendees**.
3. Из списка адресов электронной почты, введенных в программе Contacts, выберите участников собрания.

Извещение о собрании создается автоматически и помещается в папку Outbox.

Подробнее о передаче и получении запросов о встречах см. интерактивную справку программ Calendar и Messaging на устройстве.

Contacts

Программа Contacts поддерживает список Ваших друзей и коллег, чтобы Вы могли легко найти нужную информацию независимо от того, где находитесь - дома или в дороге. С помощью инфракрасного порта (IR) устройства можно быстро обеспечить совместное использование контактной информации с другими пользователями устройства.




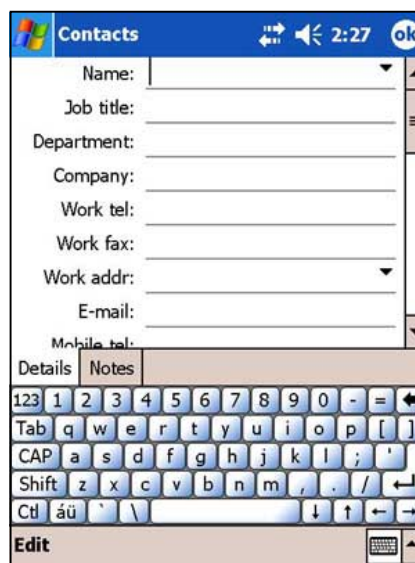
ПРИМЕЧАНИЕ

Чтобы изменить способ, с помощью которого информация отображается в списке, коснитесь **Tools** и затем **Options**.

Создание контактов

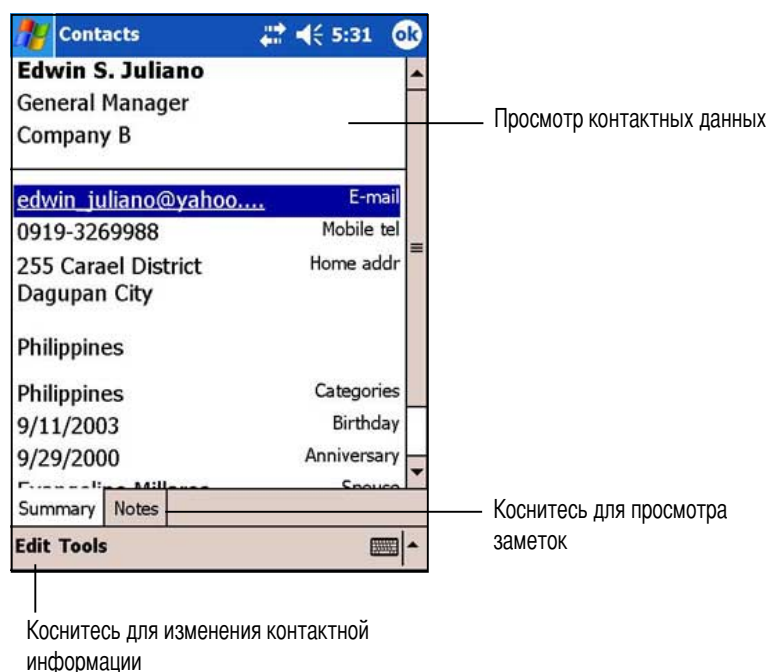
Чтобы создать контакт:

1. Коснитесь  и затем коснитесь **Contacts**.
2. Коснитесь **New**, чтобы отобразить пустую форму контакта.
3. Используя панель ввода, введите имя и другую контактную информацию. Чтобы увидеть все доступные поля, потребуется выполнить прокручивание вниз.
4. Чтобы назначить категорию контакта, выполните прокручивание и коснитесь **Categories**, после чего выберите категорию из списка. В списке контактов можно отобразить контакты по категории.
5. Для добавления заметок коснитесь закладки **Notes**. Можете ввести текст, сделать рисунок или записать сообщение. Для получения дополнительной информации о создании заметок обратитесь к разделу "Notes: фиксация мыслей и идей" ниже в данной главе.
6. Коснитесь **OK**, чтобы вернуться к списку контактов.



Использование экрана сводной информации

При касании контакта в списке контактов отображается экран сводной информации. Для изменения контактной информации коснитесь **Edit**.



Поиск контакта

Найти контакт можно одним из четырех перечисленных ниже способов.


1. В списке контактов введите имя контакта в поле под навигационной панелью. Чтобы снова отобразить все контакты, удалите текст в поле или коснитесь кнопки справа от поля.

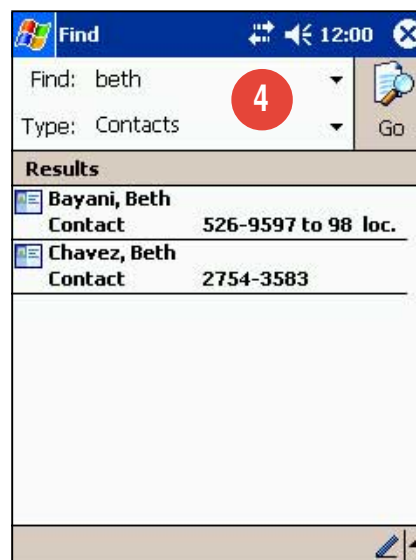


2. В списке контактов коснитесь списка категорий (по умолчанию отмеченного **All Contacts**) и выберите тип контакта, который хотите отобразить. Чтобы снова отобразить все контакты, выберите **All Contacts**. Для просмотра контакта, которому не назначено никакой категории, выберите **None**.

3. Чтобы просмотреть названия компаний, к которым относятся Ваши контакты, в списке контактов коснитесь **View > By Company**. Справа от названия компании появится число связанных с ней контактов.

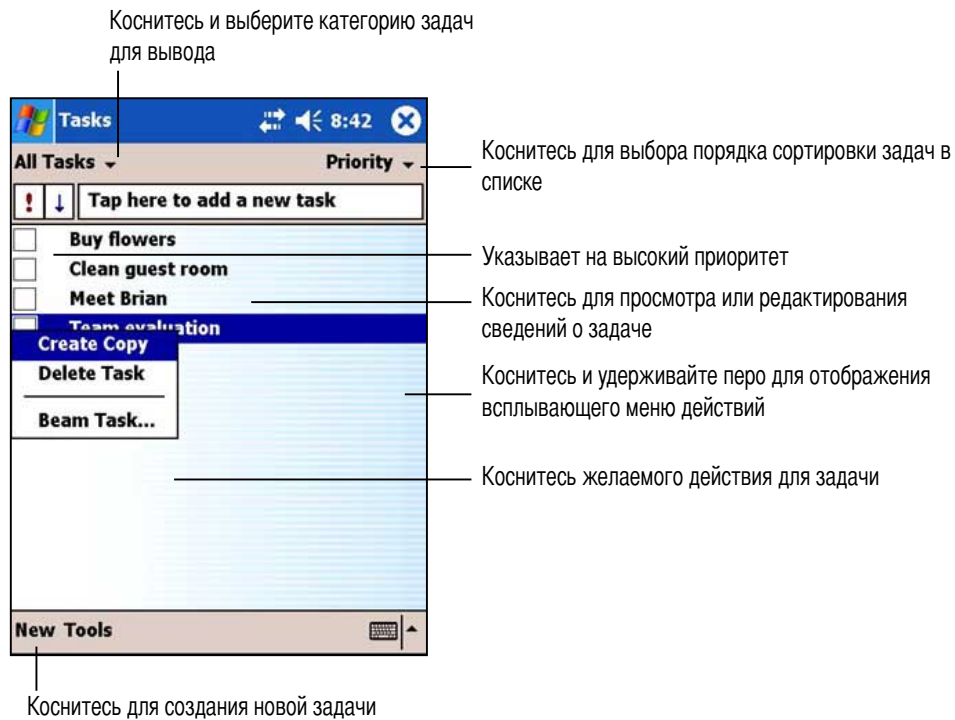


4. Надавите на , затем на пункт **Help**, затем кратковременно надавите на **Find**, введите имя контакта, выберите **Contacts** для типа и коснитесь **Go**.




Tasks

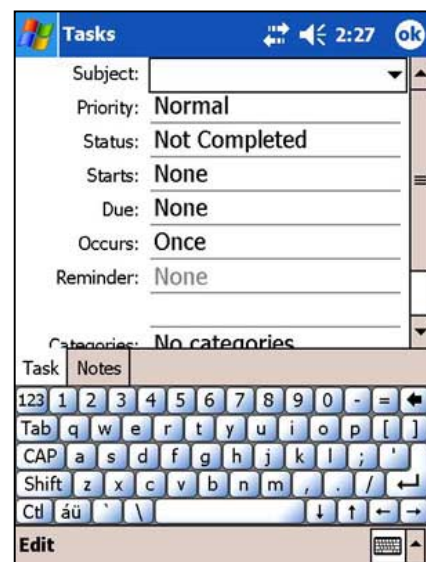
Используйте Tasks, чтобы следить за тем, что Вы должны сделать.



Создание задач

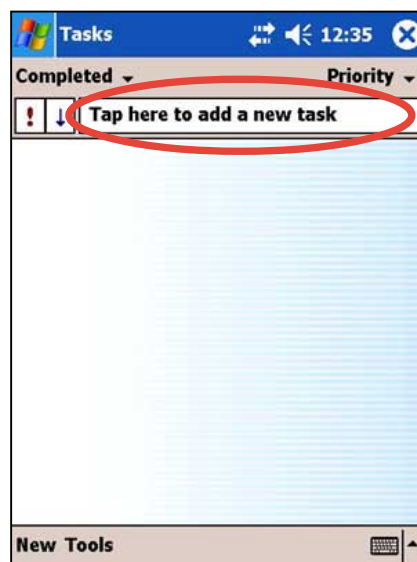
Чтобы создать задачу:

1. Коснитесь  и затем коснитесь **Tasks**.
2. Коснитесь **New**, чтобы отобразить пустую форму задачи.
3. Используя панель ввода, введите описание.
4. Введите даты начала и окончания или другую информацию, коснувшись соответствующего поля. Если панель ввода открыта, вам потребуется скрыть ее, чтобы увидеть все доступные поля.



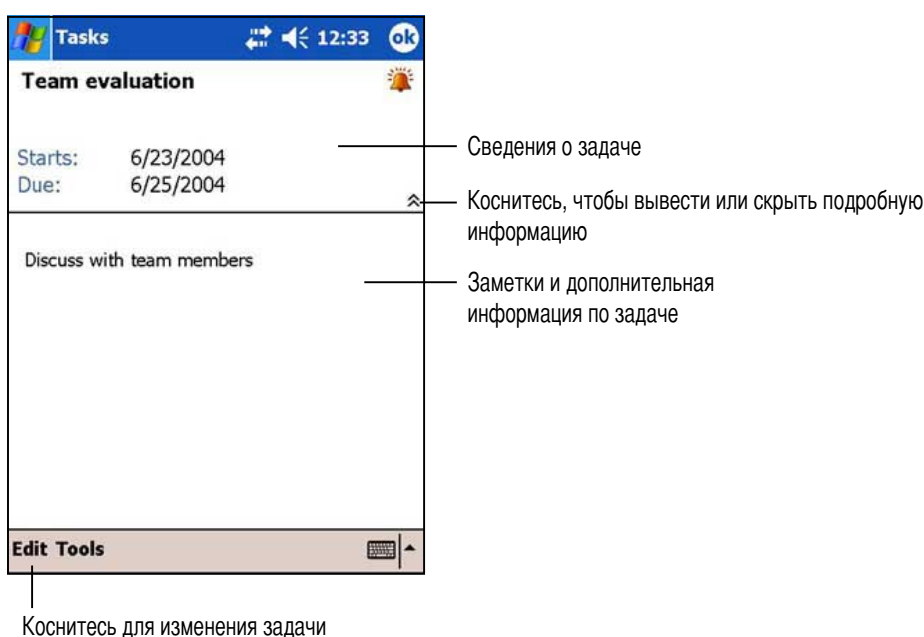
5. Чтобы назначить задаче категорию, коснитесь **Categories** и выберите категорию из списка. В списке задач можно отобразить задачи по категории.
6. Для добавления заметок коснитесь закладки **Notes**. Можете ввести текст, сделать рисунок или записать сообщение. Для получения дополнительной информации о создании заметок обратитесь к разделу "Notes: фиксация мыслей и идей" ниже в данной главе.
7. Коснитесь **OK**, чтобы вернуться к списку задач.

ПРИМЕЧАНИЕ Чтобы быстро создать задачу с единственной темой, коснитесь Entry Bar в меню Tools. Коснитесь **Tap here to add a new task** и введите информацию о задаче.



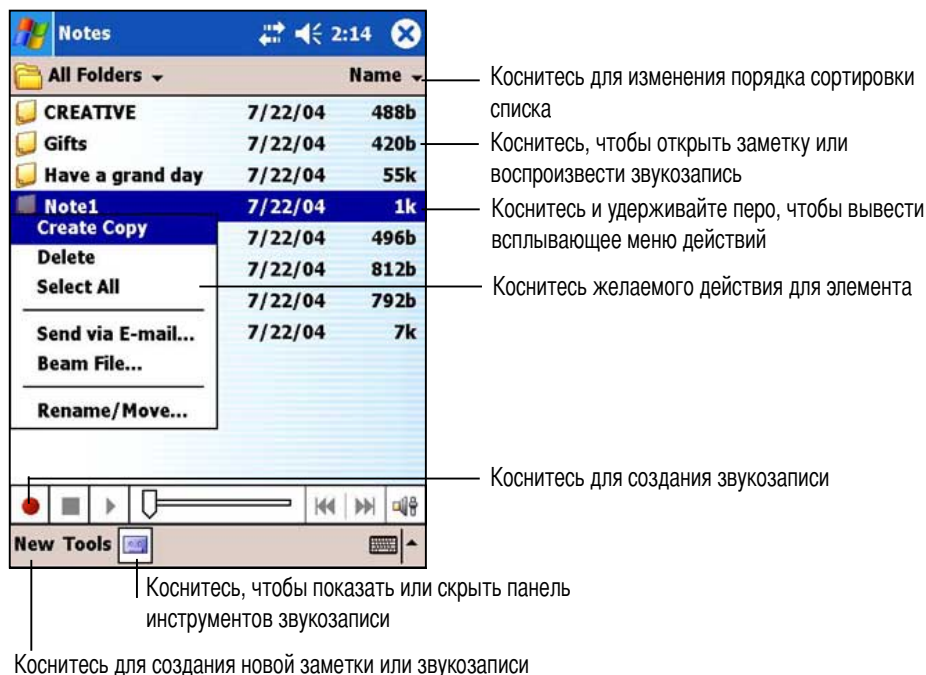
Использование экрана сводной информации

При касании задачи в списке задач отображается экран сводной информации. Чтобы изменить задачу, коснитесь **Edit**.




Notes

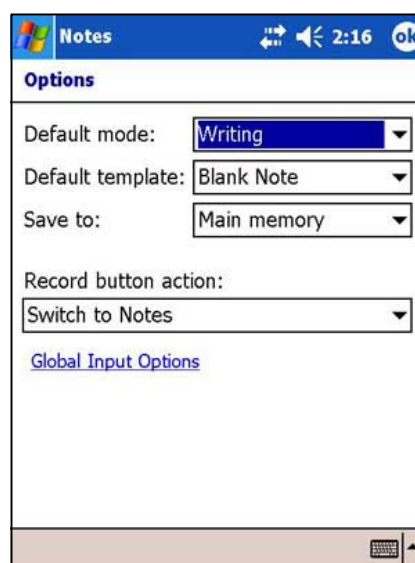
С помощью программы Notes можно быстро фиксировать мысли, напоминания, идеи и телефонные номера. Можно создать написанную заметку или запись сообщения. Можно также включить запись сообщения в заметку. Если при создании записи открыта какая-либо заметка, запись будет включена в эту заметку в виде значка. Если заметка не отображается, запись будет создана в автономном виде.



Вы можете изменить используемые по умолчанию настройки заметок, включая режим письма, шаблон, место сохранения файлов и функцию кнопки "Запись".


Изменение настроек Notes

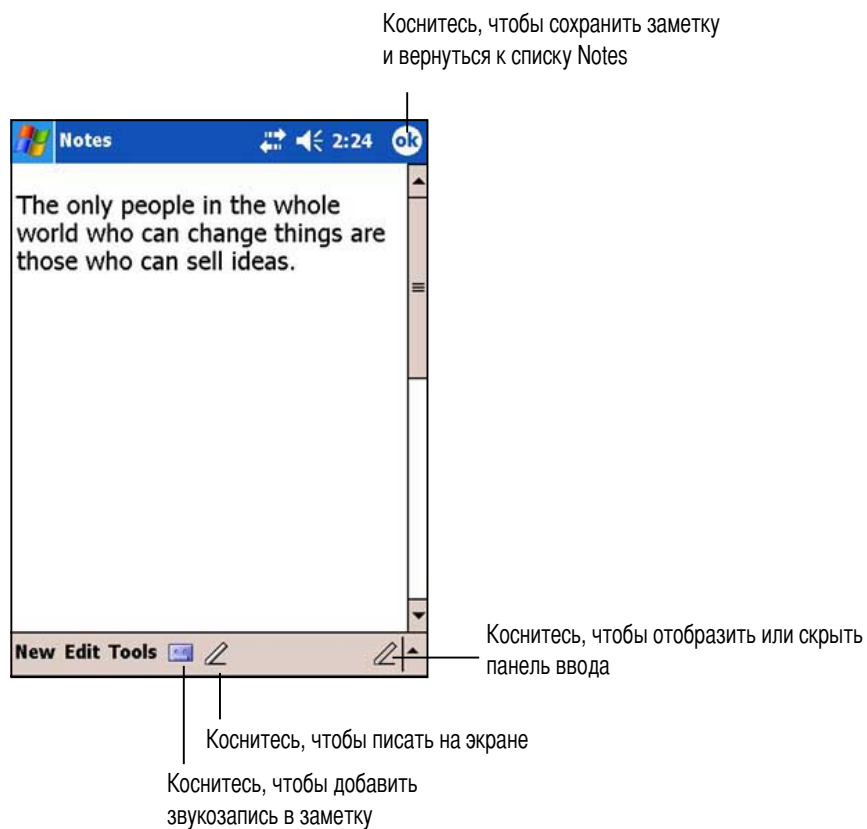
1. Кратковременно  надавите на **Programs**, затем кратковременно надавите на **Notes**.
2. Коснитесь **Tools**, затем **Options...** для вывода экрана настроек.
3. Внесите необходимые изменения.
4. Коснитесь **OK**.



Создание заметок

Чтобы создать заметку:

1. Коснитесь  и затем коснитесь **Notes**.
2. Коснитесь **New**, чтобы отобразить пустую заметку.
3. Создайте заметку, написав, нарисовав, введя что-либо или записав сообщение. Для получения дополнительной информации об использовании панели ввода, записи и рисовании на экране, а также создании записей сообщений обратитесь к главе 2.



Messaging

Программа Messaging служит для передачи и приема сообщений электронной почты одним из следующих способов:

- синхронизируйте сообщения электронной почты с Microsoft Exchange или Microsoft Outlook на настольном компьютере;
- посылайте и получайте сообщения электронной почты путем подключения непосредственно к серверу электронной почты через поставщика услуг Интернета (ISP) или сеть.

Синхронизация сообщений электронной почты

Сообщения электронной почты могут синхронизироваться как составная часть общего процесса синхронизации. Вам потребуется включить синхронизацию Inbox в ActiveSync. Подробнее об активизации синхронизации почты см. интерактивную справку ActiveSync на настольном компьютере.

Во время синхронизации:

- Сообщения копируются из почтовых папок Exchange или Outlook настольного компьютера в папку ActiveSync в Inbox устройства. По умолчанию будут приниматься сообщения только за последние три дня, первые 100 строк каждого сообщения и вложения размером менее 100 Кбайт.
- Сообщения электронной почты в папке Outbox устройства передаются в Exchange или Outlook и затем посылаются из этих программ.
- Чтобы передать сообщения электронной почты, находящиеся в подпапке, их необходимо выбрать в ActiveSync на настольном компьютере.

ПРИМЕЧАНИЕ	Сообщения электронной почты можно также синхронизировать с настольным компьютером с удаленного объекта. За дополнительной информацией обратитесь к главе 7.
-------------------	---

Подключение непосредственно к серверу электронной почты

Помимо синхронизации сообщений электронной почты с настольным компьютером можно посылать и получать сообщения путем подключения к серверу электронной почты с помощью модема или сетевой платы, подключенной к устройству. Необходимо установить удаленное соединение с сетью или ISP и соединение с сервером электронной почты.

За дополнительной информацией обратитесь к главе 7.

При подключении к серверу электронной почты новые сообщения загружаются в папку Inbox устройства, сообщения из папок Outbox устройства посылаются, и сообщения, удаленные на сервере электронной почты, удаляются из папки Inbox устройства.

Сообщения, получаемые непосредственно от сервера электронной почты, связываются с этим сервером, а не с настольным компьютером. При удалении сообщения в устройстве оно также удаляется с сервера электронной почты при следующем подключении к нему на основе настроек, выбранных в ActiveSync.

Можно работать как в режиме подключения, так и автономно. При работе в режиме подключения Вы читаете сообщения и отвечаете на них, будучи подключенными к серверу электронной почты. Сообщения посылаются, как только Вы касаетесь **Send**, что экономит пространство в устройстве.

Если Вы уже загрузили с сервера электронной почты заголовки сообщений или неполные сообщения, то можете отключиться от сервера и, работая в автономном режиме, решить, какие сообщения нужно загрузить полностью. При следующем подключении Inbox полностью загрузит с сервера сообщения, отмеченные для получения, и отправит созданные Вами сообщения.

По умолчанию при подключении к серверу электронной почты или синхронизации с настольным компьютером Вы получите сообщения только за последние пять дней, первые 100 строк каждого нового сообщения и вложения размером менее 100 Кбайт. Оригинальные сообщения остаются на сервере электронной почты или настольном компьютере.

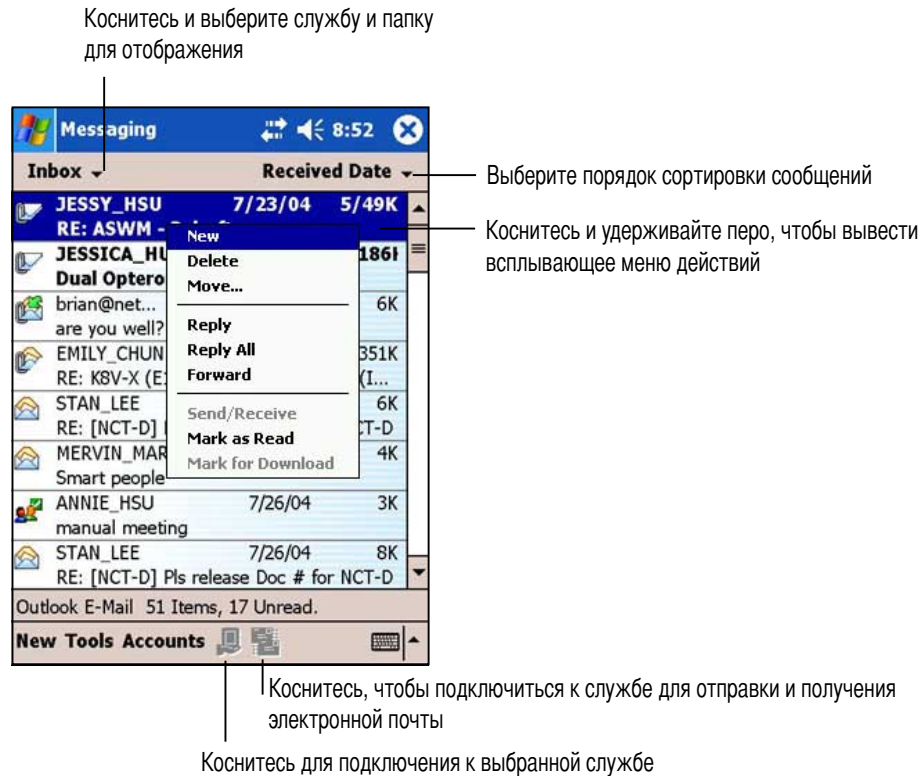
Вы можете отметить сообщения, которые хотите получить полностью во время следующей синхронизации или следующего соединения с сервером электронной почты. В списке сообщений коснитесь и удержите перо на сообщении, которое хотите получить. Во всплывающем меню коснитесь **Mark for Download**. Значки в списке сообщений Inbox указывают состояние сообщений.

Параметры загрузки задаются при настройке услуги и выборе опций синхронизации. Их можно изменить в любое время.

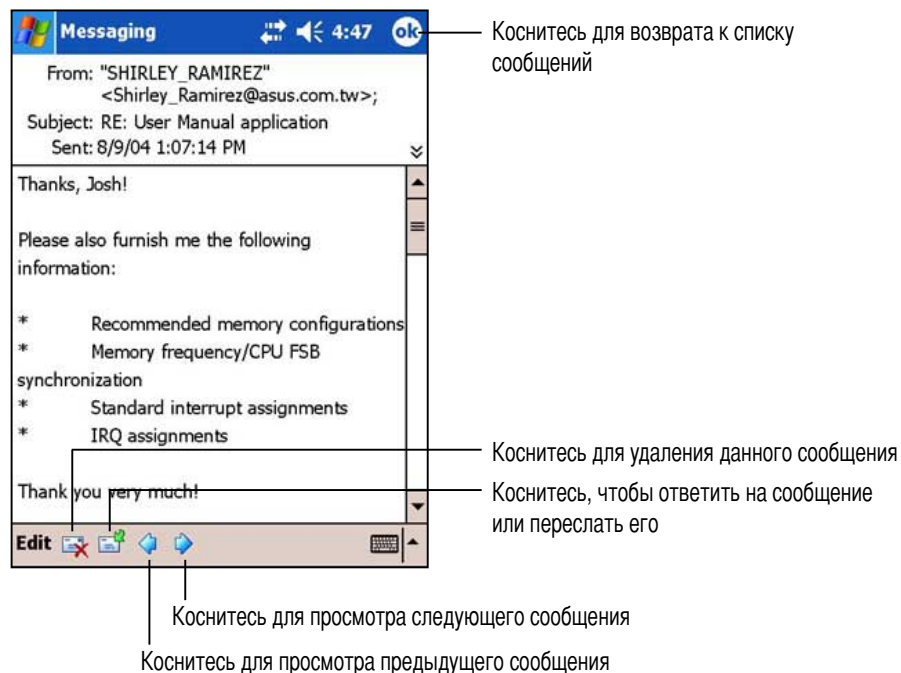
- Опции, относящиеся к синхронизации Inbox, изменяются с помощью опций ActiveSync. Для получения дополнительной информации обратитесь к ActiveSync Help на настольном компьютере.
- Опции, связанные с непосредственными соединениями с сервером электронной почты, изменяются в программе Inbox на Вашем устройстве. Коснитесь **Tools** и затем **Options**. В закладке Service коснитесь услуги, которую хотите изменить. Для удаления услуги коснитесь и удержите перо на ней и выберите **Delete**.

Чтение сообщений в папке Inbox (Входящие)

Принимаемые сообщения сохраняются в папке Inbox. По умолчанию самые последние принятые сообщения отображаются в верхней части списка. Непрочитанные сообщения выделены жирным шрифтом.



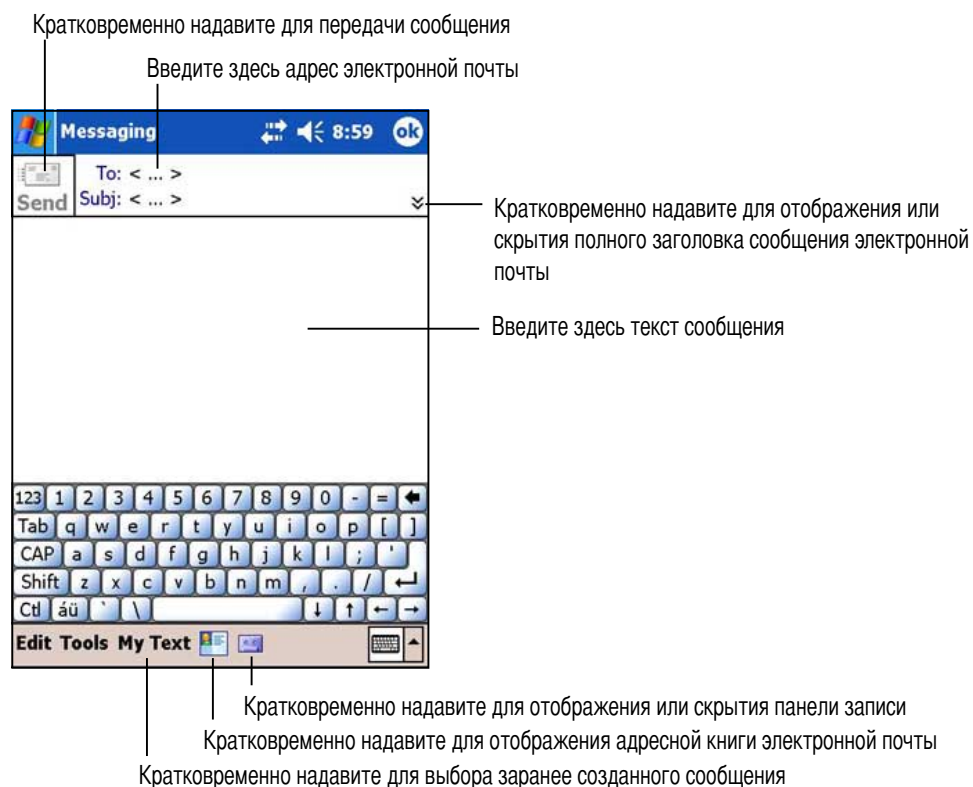
Для отображения сообщения электронной почты кратковременно надавите на него в папке Inbox.



Составление сообщений

Для составления сообщения:

1. Кратковременно надавите на **New** для отображения экрана пустого сообщения электронной почты.

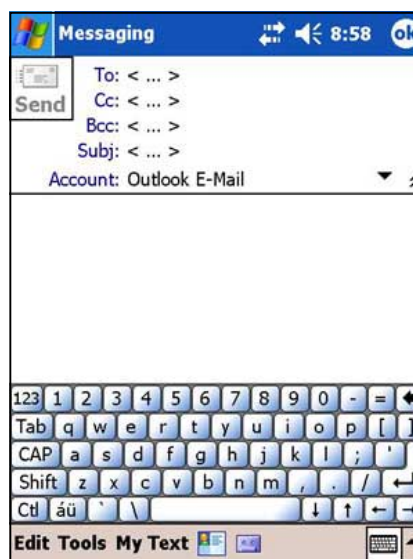


2. В поле **To** введите адрес электронной почты получателя. Можно либо ввести адрес электронной почты, либо выбрать имя в списке **Contacts**, кратковременно надавив на кнопку **Address Book**.

Если требуется передать копию данного сообщения электронной почты другим получателям, кратковременно надавите на стрелку вниз в углу области адресов для отображения строк **Сс:** и **Всс:** в заголовке сообщения.

Адреса в полях **To:** и **Сс:** могут просматриваться всеми получателями.

Адреса в поле **Всс:** скрыты от получателей.

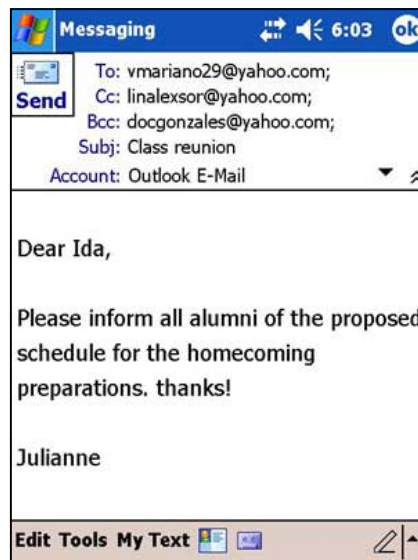


Для передачи сообщения электронной почты нескольким получателям введите адреса электронной почты, отделяя их друг от друга точкой с запятой. Точка с запятой автоматически вставляется между адресами электронной почты, выбираемыми из списка Contacts.

Все имена из списка Contacts, имеющие адреса электронной почты, отображаются в адресной книге электронной почты.



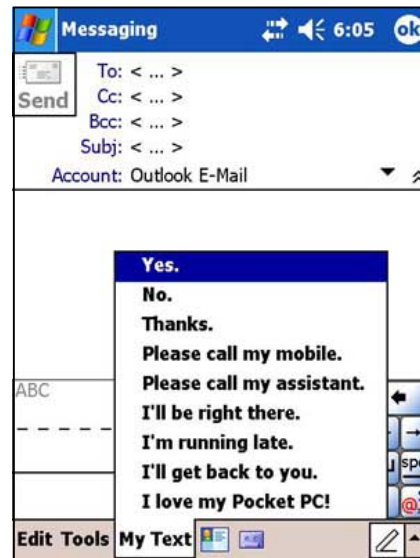
3. Составьте свое сообщение.



4. Завершив составление сообщения, кратковременно надавите на **Send**.

Использование заранее созданных сообщений

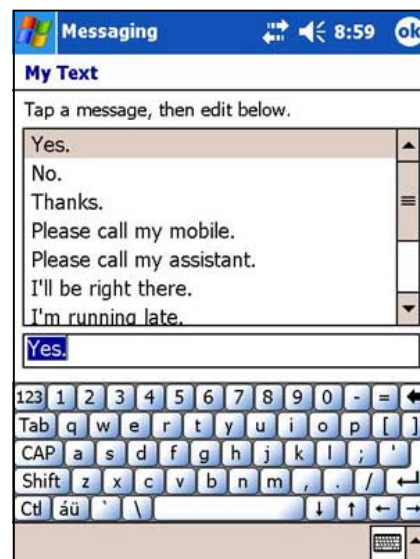
Для ввода заранее созданных или часто используемых сообщений временно нажмите на **My Text** на панели команд и выберите требуемое сообщение.



Редактирование и добавление заранее заданных сообщений

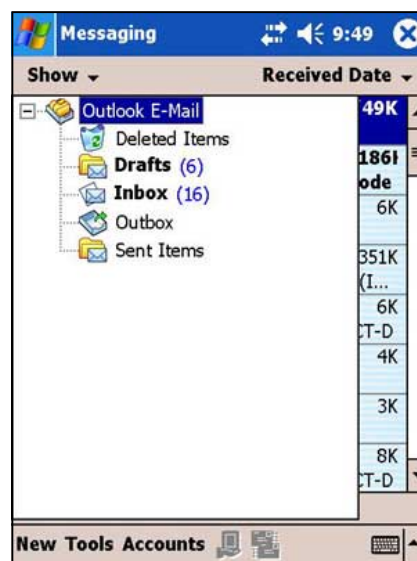
Для редактирования или добавления заранее заданного сообщения

1. Временно нажмите на **Tools** на панели команд для отображения меню.
2. Временно нажмите на **Edit My Text...** для отображения списка заранее заданных сообщений.
3. Выберите сообщение для изменения.
или
Выберите пустую строку под списком и введите сообщение.
4. По завершении временно нажмите на кнопку **OK**.

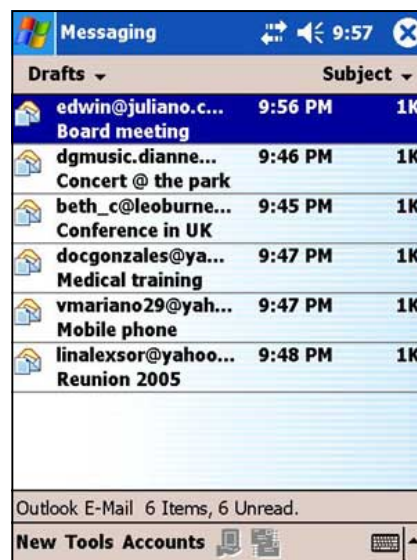


Сохранение составленных сообщений

При работе в автономном режиме сообщения помещаются в папку **Outbox** и будут отправлены при следующем установлении соединения.



Если немедленная отправка сообщения не требуется, после составления сообщения временно нажмите на **OK** для его сохранения в папке **Drafts**. Когда потребуется отправить сообщение, откройте папку **Drafts** и временно нажмите на это сообщение. Временно нажмите на **Send** для передачи сообщения.



Управление сообщениями и папками электронной почты

Поведение создаваемых папок зависит от того, что Вы используете - ActiveSync, SMS, POP3 или IMAP4.


- При использовании ActiveSync сообщения электронной почты в папке Inbox программы Outlook будут автоматически синхронизироваться с Вашим устройством. Можно задать синхронизацию дополнительных папок, назначив их для ActiveSync. Создаваемые папки и перемещаемые сообщения будут тогда зеркально отображаться на сервере. Например, в случае перемещения двух сообщений из папки Inbox в папку, названную Family, которая назначена для синхронизации, сервер создает копию папки Family и копирует упомянутые сообщения в эту папку. Вы можете затем прочитать эти сообщения, находясь вдали от настольного компьютера.
- При использовании SMS сообщения сохраняются в папке Inbox.
- При использовании POP3 и перемещении сообщений электронной почты в созданную папку связь между сообщениями в устройстве и их копиями на почтовом сервере разрывается. При следующем подключении почтовый сервер увидит, что сообщения от Inbox устройства отсутствуют и удалит их из сервера. Это исключает появление дублированных копий сообщения, но также означает, что Вы больше не будете иметь доступа к сообщениям, перемещенным в папки, созданные откуда угодно, кроме устройства.
- При использовании IMAP4 создаваемые папки и перемещаемые сообщения электронной почты зеркально отображаются на сервере. Следовательно, сообщения доступны в любое время, когда Вы подключаетесь к почтовому серверу, причем независимо откуда - с устройства или с настольного компьютера. Эта синхронизация папок происходит всякий раз, когда Вы подключаетесь к почтовому серверу, создаете новые папки или переименовываете/удаляете папки, будучи подключенными к серверу.

Глава 6

Сопутствующие программы

◆	Pocket Word	6-2
	Создание документов Pocket Word	6-2
	Сохранение документов Pocket Word	6-3
	Открытие существующего документа Pocket Word	6-5
	Режимы ввода информации	6-6
◆	Pocket Excel	6-9
	Создание документов Pocket Excel	6-10
	Открытие существующего документа Pocket Excel	6-11
	Сохранение документов Pocket Excel	6-11
	Защита документа Excel	6-13
	Советы по работе в Pocket Excel	6-14
◆	MSN Messenger	6-15
	Подключение к системе	6-16
	Работа с контактами	6-17
	Интерактивная переписка с контактами	6-18
◆	Windows Media Player для Pocket PC	6-19

Программы с компакт-диска Companion включают в себя Microsoft® Pocket Word, Microsoft® Pocket Excel, MSN Messenger и Windows Media™ Player для Pocket PC.

Чтобы переключиться на какую-либо сопутствующую программу в Вашем устройстве, коснитесь **Programs** в меню  и затем программы, которую хотите открыть.


Pocket Word

Pocket Word работает с Microsoft Word в настольном компьютере, чтобы дать Вам возможность получать простой доступ к копиям документов. Вы можете создавать новые документы на устройстве или копировать документы с настольного компьютера в устройство. Синхронизируйте документы в настольном компьютере и устройстве, чтобы иметь самые свежие данные в обоих местах.

Используйте Pocket Word для создания документов типа писем, заметок на собраниях, отчетов о поездках.

Создание документов Pocket Word

Чтобы создать новый документ Word:

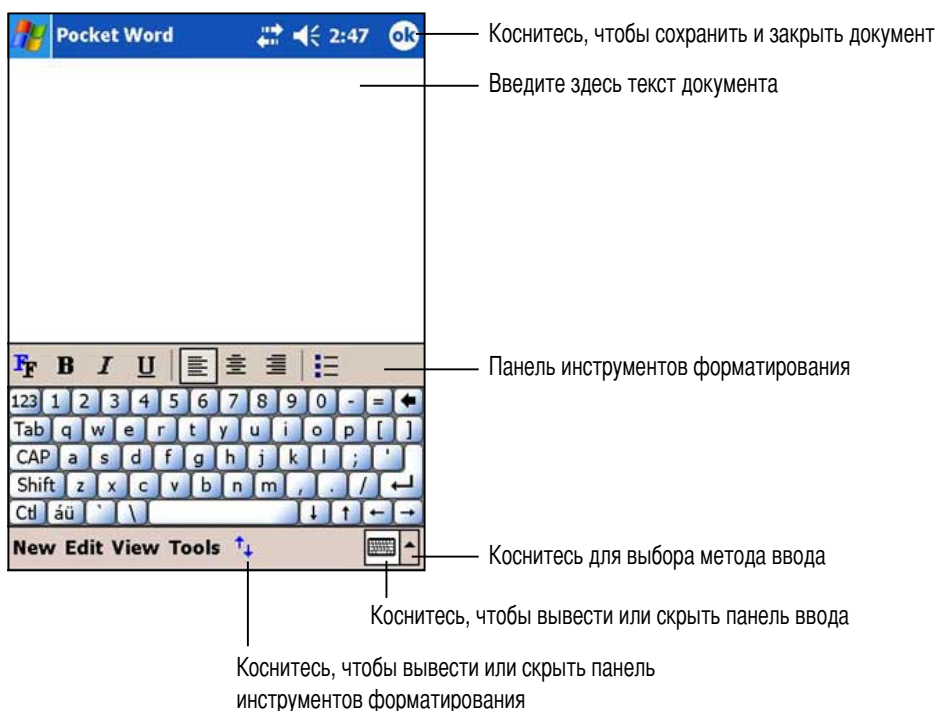
1. Коснитесь , затем **Programs** и **Pocket Word**, чтобы запустить приложение.
Если на устройстве имеются ранее созданные документы Microsoft Word или Pocket Word, то на экране появится их список.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если Вы выбрали шаблон для новых документов в диалоговом окне **Options**, этот шаблон появится с соответствующим текстом и уже выполненным форматированием.

2. Коснитесь **New**, чтобы отобразить пустой документ.
3. Введите текст, используя средства панели ввода.



Сохранение документов Pocket Word

Чтобы сохранить документ Word:

После завершения редактирования документа коснитесь **OK**.

Если вы не задали имя файла, то при сохранении документа в качестве имени файла будет использована его первая строка. Например, если первая строка документа содержит слова **Bits-n-Pieces**, то именно эти слова появятся в списке документов Word.



Чтобы задать опции сохранения:

1. При открытом документе коснитесь **Tools**.
2. Кратковременно надавите на пункт **File** всплывающего меню, затем на **Save Document As...** для отображения экрана **Save As**.
3. Измените имя файла, просто введя новое имя в поле **Name**.
4. Коснитесь направленной вниз стрелки в поле **Folder**, чтобы выбрать папку, куда хотите поместить файл.



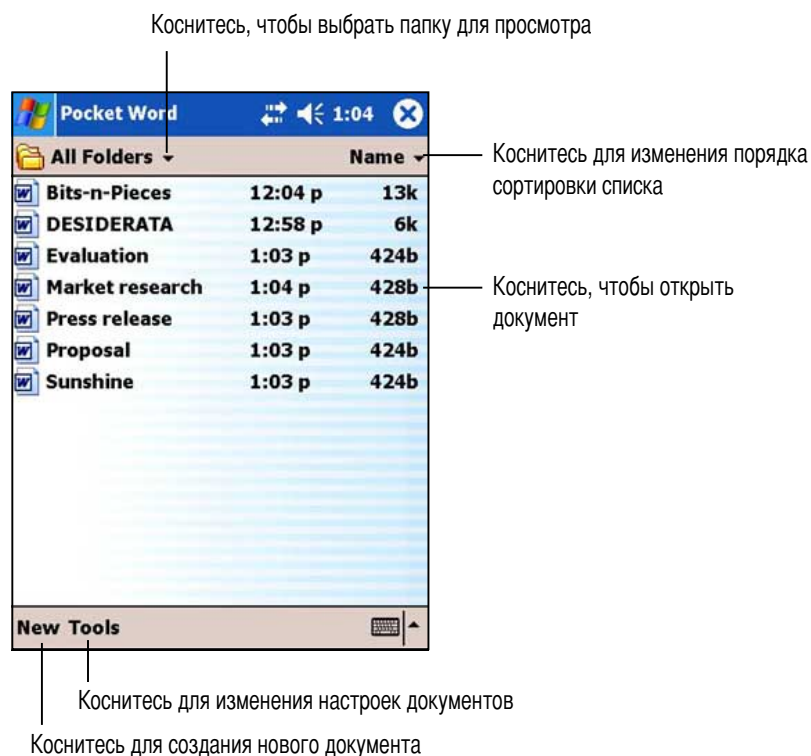
5. Коснитесь направленной вниз стрелки в поле **Type**, чтобы выбрать формат файла. Создаваемый или редактируемый документ можно сохранять в различных форматах:
6. Коснитесь направленной вниз стрелки в поле **Location**, чтобы указать местоположение сохраняемого файла - либо в основной памяти устройства, либо на плате памяти (SD или MMC), если она имеется.
7. Коснитесь **OK**.

ПРИМЕЧАНИЕ

Если не требуется изменять формат документа, но требуется изменить имя файла, папку и местоположение документа, кратковременно надавите на **Tools**, затем на **File** на панели команд. Кратковременно надавите на пункт **Rename/Move...** всплывающего меню для выполнения данных изменений.

Открытие существующего документа Pocket Word

Pocket Word содержит список файлов, сохраненных в Вашем устройстве. Чтобы открыть файл, коснитесь его в списке. Чтобы удалить, скопировать или передать файл, коснитесь и удержите перо на файле в списке и затем выберите соответствующее действие во всплывающем меню.



ПРИМЕЧАНИЕ

В конкретный момент времени можно открыть только один документ Pocket Word; когда Вы открываете второй документ, Вам задается вопрос, сохранить ли первый.

Режимы ввода информации

Вводить информацию в Pocket Word можно в одном из четырех режимов (ввод машинописного текста - Typing, ввод рукописного текста - Writing, рисование - Drawing и звукозапись - Recording), которые отображаются в меню **View**. Для каждого режима имеется своя панель инструментов, которую можно отобразить или скрыть, коснувшись кнопки **"Отобразить/скрыть панель инструментов"** на панели команд.

При открывании документа Word, созданного на настольном компьютере, выберите **Wrap to Window** в меню **View**, чтобы Вы могли видеть весь документ.

Чтобы изменить масштаб изображения:

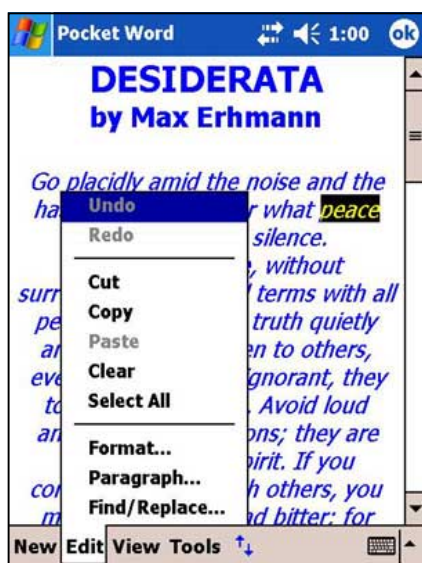
1. Коснитесь **View** и затем **Zoom**.
2. Выберите нужное процентное значение.

Для ввода текста выберите большее значение, а для просмотра документа - меньшее.

Режим ввода машинописного текста

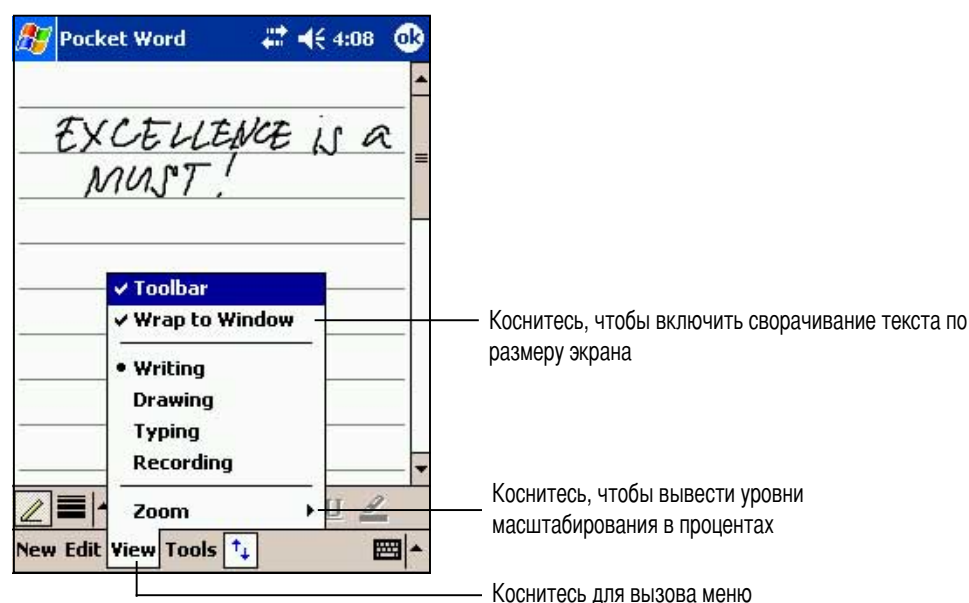
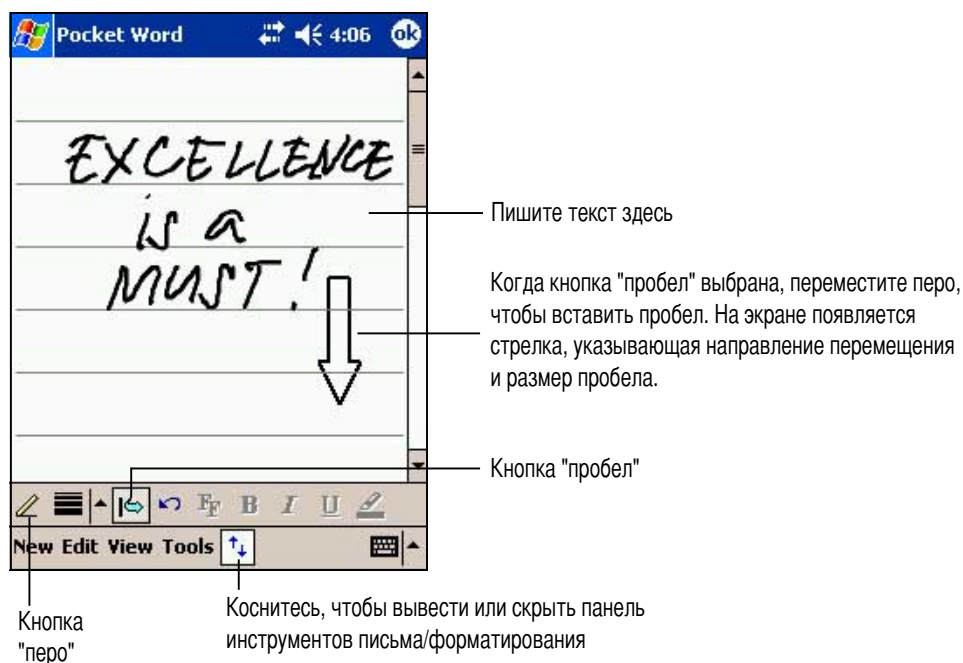
Используя панель ввода, введите в документ машинописный текст. Для получения дополнительной информации о вводе машинописного текста обратитесь к главе 2.

Чтобы отформатировать существующий текст и отредактировать текст, сначала выделите текст. Выделить текст можно так же, как это делается в документе Word, используя вместо мыши перо для перемещения по тексту, который нужно выделить. Поиск текста в документе можно выполнить коснувшись **Edit** и **Find/Replace**.



Режим ввода рукописного текста

В режиме ввода рукописного текста используйте перо, чтобы писать прямо на экране. Для облегчения ввода отображаются вспомогательные линии, и используется больший коэффициент масштабирования, чем в режиме ввода машинописного текста. За дополнительной информацией о вводе и выделении рукописного текста обратитесь к главе 2.



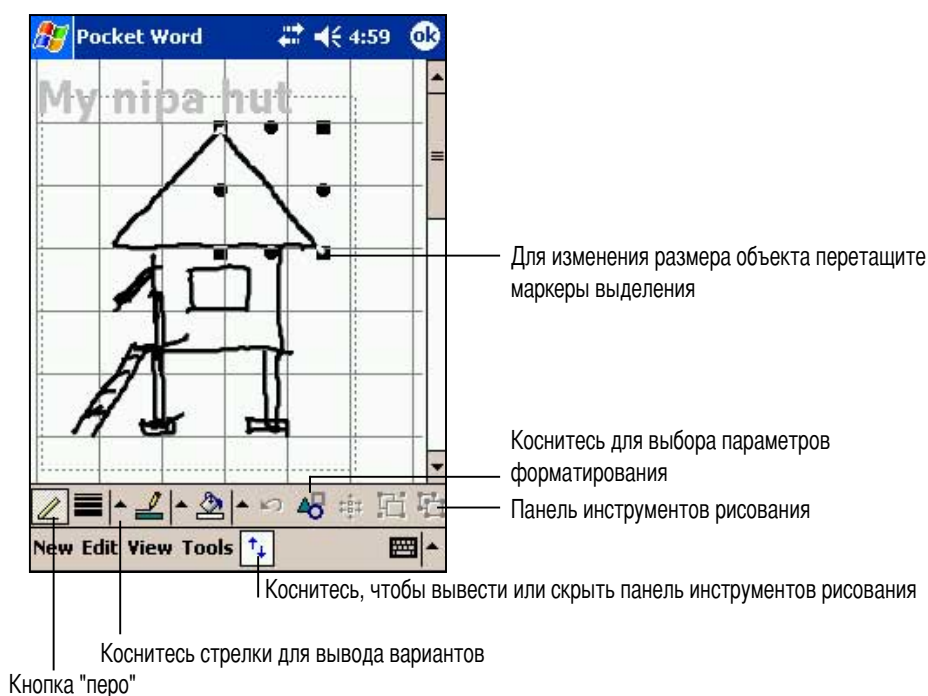
ПРИМЕЧАНИЕ

Если при одном движении пера пересекаются три вспомогательные линии, написанное становится рисунком и может редактироваться и обрабатываться, как описано в следующем разделе.

При преобразовании документа Pocket Word в документ Word на настольном компьютере написанные слова преобразуются в графику (метафайлы).

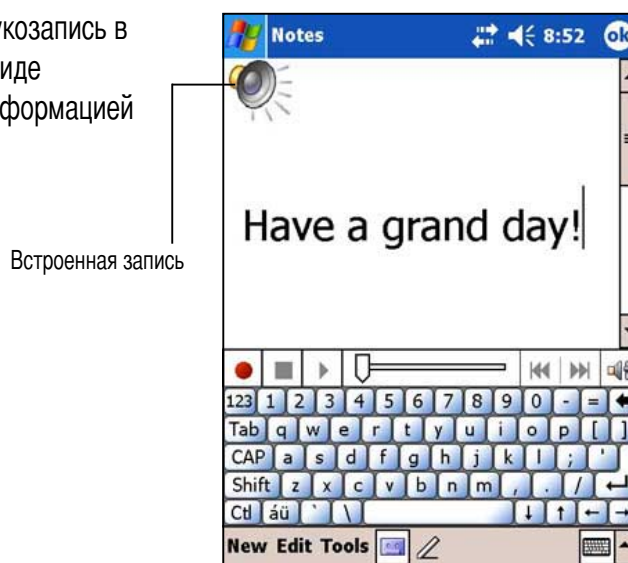
Режим рисования

В режиме рисования используйте перо, чтобы рисовать на экране. В этом режиме отображаются линии координатной сетки. Когда после первого движения пером Вы отрываете его от экрана, появляется рамка рисунка, указывающая границы рисунка. Каждое последующее движение пером внутри или касаясь рамки становится частью рисунка. За дополнительной информацией о рисовании и выделении рисунков обратитесь к главе 2.



Режим звукозаписи

В режиме звукозаписи внедрите звукозапись в документ. Звукозаписи хранятся в виде файлов **.wav**. За дополнительной информацией о звукозаписи обратитесь к главе 2.



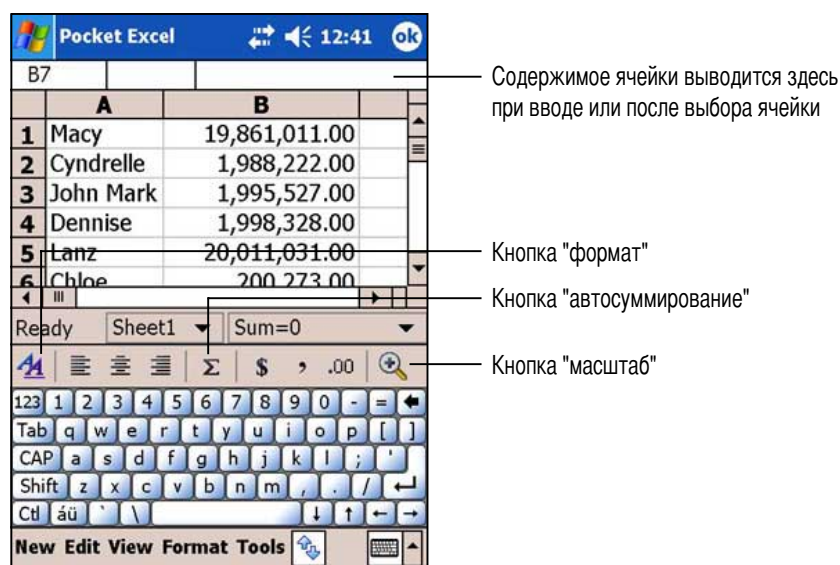
Pocket Excel

Pocket Excel работает с Microsoft Excel в настольном компьютере, чтобы дать Вам возможность получить простой доступ к копиям рабочих книг. Вы можете создавать новые рабочие книги на устройстве или копировать рабочие книги с настольного компьютера в устройство. Синхронизируйте рабочие книги в настольном компьютере и устройстве, чтобы иметь самые свежие данные в обоих местах.

Используйте Pocket Excel для создания рабочих книг типа отчетов о расходах и записей о затратах на проезд.

Pocket Excel содержит список файлов, сохраненных в Вашем устройстве. Чтобы открыть файл, коснитесь его в списке. Чтобы удалить, скопировать или передать файл, коснитесь и удержите перо на файле в списке и затем выберите соответствующее действие во всплывающем меню.

Pocket Excel имеет такие базовые инструменты для создания электронных таблиц, как формулы, функции, средства сортировки и фильтрации. Чтобы отобразить панель инструментов, коснитесь **View** и затем **Toolbar**.



ПРИМЕЧАНИЕ

В конкретный момент времени можно открыть только один документ Pocket Excel; когда Вы открываете второй документ, Вам задается вопрос, сохранить ли первый.

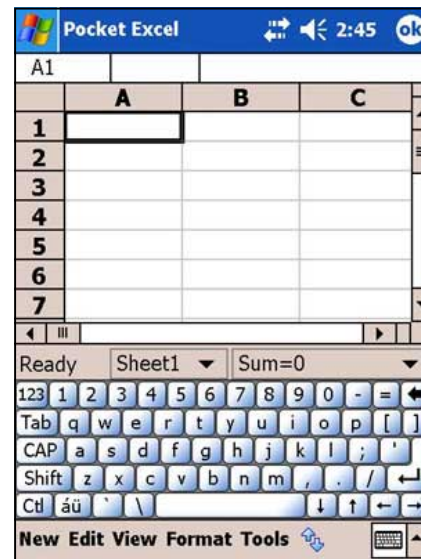
Создание документов Pocket Excel

Чтобы создать новый документ Excel:

1. Коснитесь , Programs, Pocket Excel.




2. Коснитесь **New**, чтобы отобразить пустой документ.
Если Вы выбрали шаблон для новых документов в диалоговом окне **Options**, этот шаблон появится с соответствующим текстом и уже выполненным форматированием.

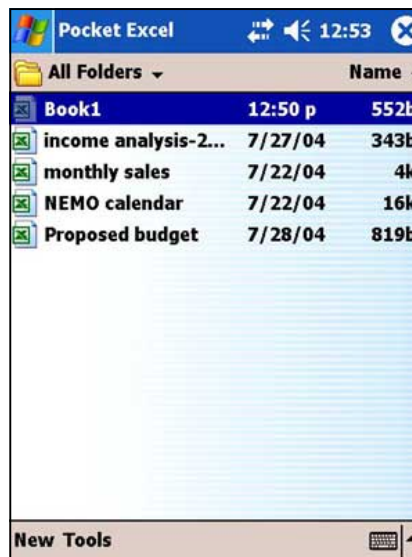


Открытие существующего документа Pocket Excel

Если имеются созданные ранее документы Pocket Excel, после кратковременного нажатия на значок Pocket Excel отображается список этих документов.

Для открытия существующих документов Excel:

1. Кратковременно надавите на , затем на **Programs** и **Pocket Excel** для отображения списка файлов Pocket Excel.
2. Кратковременно надавите на файл, который требуется открыть.

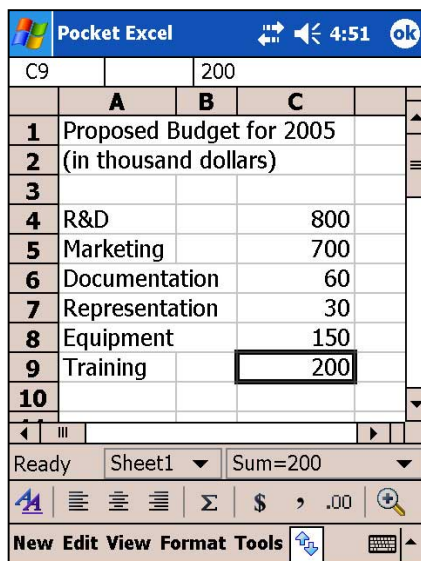


Сохранение документов Pocket Excel

Чтобы сохранить документ Excel:

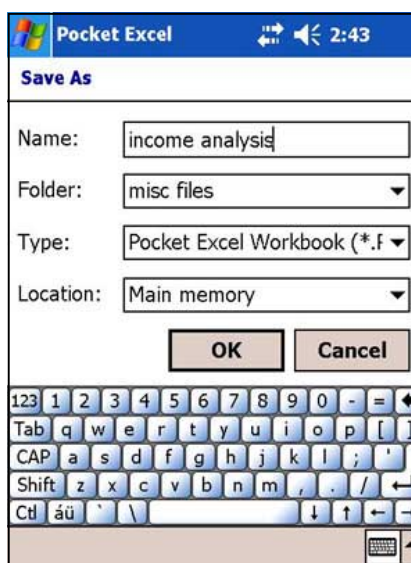
После завершения редактирования документа коснитесь **OK**.

По умолчанию документ сохраняется с именем файла **Book1**. Имя файла можно изменить на имя, которое лучше описывает документ. Опции сохранения рассмотрены в следующем разделе.



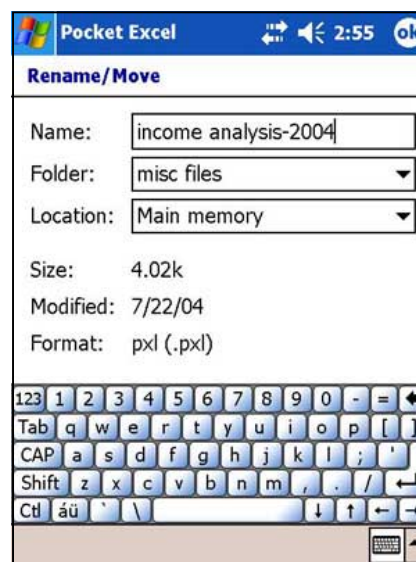
Чтобы задать опции сохранения:

1. Когда документ открыт, временно надавите на **Tools**, затем на **File**.
2. Во всплывающем меню коснитесь **Save Workbook As...**, чтобы отобразить экран **Save As**.
3. Измените имя файла, просто введя новое имя в поле **Name**.
4. Коснитесь направленной вниз стрелки в поле **Folder**, чтобы выбрать папку, куда хотите поместить файл.
5. Коснитесь направленной вниз стрелки в поле **Type**, чтобы выбрать формат файла.
Создаваемый или редактируемый документ можно сохранять в различных форматах.
6. Временно надавите на стрелку 'вниз' в поле **Location** для указания местоположения сохраненного файла, например, основная память, флэш-память или карта памяти (если установлена).
7. Коснитесь **OK**.



Для переименования/перемещения файла:

1. Когда документ открыт, временно надавите на **Tools**, затем на **File**.
2. Во втором всплывающем меню временно надавите на **Rename/Move...** для отображения экрана **Rename/Move**.
3. Измените имя файла в поле **Name**.
4. Временно надавите на стрелку вниз в поле **Folder** для выбора папки, в которую требуется переместить файл.
5. Временно надавите на стрелку вниз в окне **Location** для выбора папки.
6. По завершении временно надавите на кнопку **OK**.

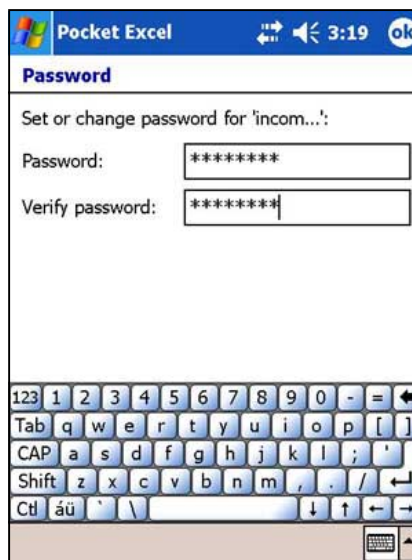


Защита документа Excel

Если рабочая книга содержит важную или конфиденциальную информацию, ее можно защитить с помощью пароля.

Чтобы установить пароль для рабочей книги:

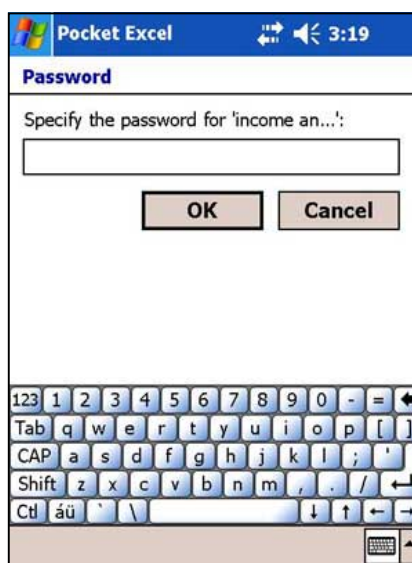
1. Откройте рабочую книгу.
2. Коснитесь **Edit** на панели команд и затем коснитесь **Password...**, чтобы отобразить экран установки пароля.
3. Введите пароль в поле **Password**.
4. Повторите ввод пароля в поле **Verify Password**.
5. Коснитесь **OK**.



Если для рабочей книги установлен пароль, то при каждой попытке открыть эту книгу появляется экран пароля, где запрашивается ввод пароля.

Введите пароль и коснитесь **OK**.

При вводе неправильного пароля появляется сообщение, информирующее об этом.




ПРИМЕЧАНИЕ

НЕ забывайте пароль. Без ввода правильного пароля Вы не сможете открыть рабочую книгу.

Советы по работе в Pocket Excel

При работе в больших рабочих листах в Pocket Excel примите к сведению следующее:

- **Работайте в полноэкранном режиме**, чтобы видеть максимально возможную часть рабочего листа. Коснитесь **View** и затем **Full Screen**. Для выхода из полноэкранного режима коснитесь **Restore**.
- **Отображайте и скрывайте элементы окна**. Коснитесь **View** и затем элементов, которые нужно отобразить или скрыть.
- **Закрепляйте области рабочего листа**. Сначала выберите ячейку, где хотите закрепить области. Коснитесь **View** и затем **Freeze Panes**. Вы можете захотеть закрепить верхнюю и левую области рабочего листа, чтобы при его прокручивании оставались видимыми метки строк и столбцов.
- **Разделяйте области** для просмотра других участков большого рабочего листа. Коснитесь **View** и затем **Split**. Перетащите разделительную линию в нужное место. Чтобы снять разделение, коснитесь **View** и затем **Remove Split**.
- **Отображайте и скрывайте строки и столбцы**. Чтобы скрыть строку или столбец, выберите ячейку в строке или столбце, который хотите скрыть. Коснитесь **Format**, затем **Row** или **Column** и затем **Hide**. Чтобы отобразить скрытую строку или столбец, коснитесь **Tools**, затем **Go To** и введите ссылку, которая находится в скрытой строке или столбце. Коснитесь **Format**, затем **Row** или **Column** и затем **Unhide**.

Для получения дополнительной информации об использовании Pocket Excel коснитесь  , и затем **Help**.

MSN Messenger

MSN Messenger в Вашем устройстве - это программа диалогового обмена сообщениями, позволяющая:

- Просмотр лиц из списка контактов, которые находятся на связи
- посылать и получать диалоговые сообщения;
- обмениваться сообщениями с группами контактов в диалоговом режиме.

Чтобы использовать MSN Messenger :

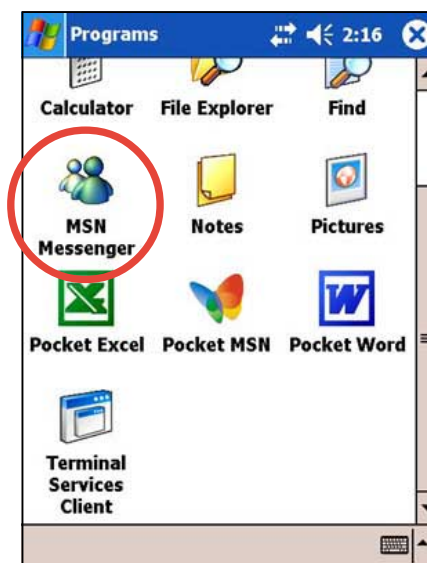
необходимо иметь учетную запись Microsoft Passport™ или учетную запись электронной почты Microsoft Exchange. Чтобы использовать MSN Messenger Service, нужно иметь Passport. Если у Вас есть учетная запись Hotmail® или MSN, Вы уже имеете паспорт. После получения учетной записи Microsoft Passport или Microsoft Exchange Вы можете установить свою учетную запись.

Подпишитесь на учетную запись Microsoft Passport по адресу <http://www.passport.com>.

Получите бесплатный электронный адрес Microsoft Hotmail по адресу <http://www.hotmail.com>.

Запуск MSN Messenger

1. Коснитесь  , а затем **Programs**.
2. Коснитесь **MSN Messenger**.



Подключение к системе

Для подключения к службе MSN Messenger:

1. Коснитесь **Tools** и выберите **Sign in...** из меню.
ИЛИ
Просто коснитесь экрана в области с надписью **Tap here to sign in**.



2. На экране подключения введите свой адрес электронной почты и пароль.
Коснитесь **Sign In**.

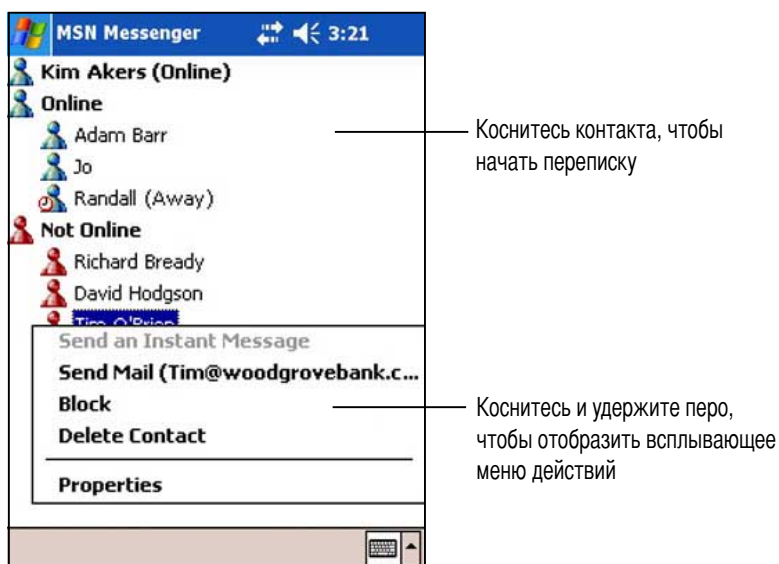


ПРИМЕЧАНИЕ

Если Вы уже пользуетесь приложением MSN Messenger на настольном компьютере, контакты будут отображены на данном устройстве.

Работа с контактами

В окне MSN Messenger отображаются все контакты Вашего курьера с разделением по категориям Online и Not Online. Из этого представления, имея соединение, Вы можете обмениваться информацией в режиме реального времени, отправлять электронную почту, блокировать для определенного контакта интерактивную переписку с Вами, и удалять контакты из списка с помощью всплывающего меню.



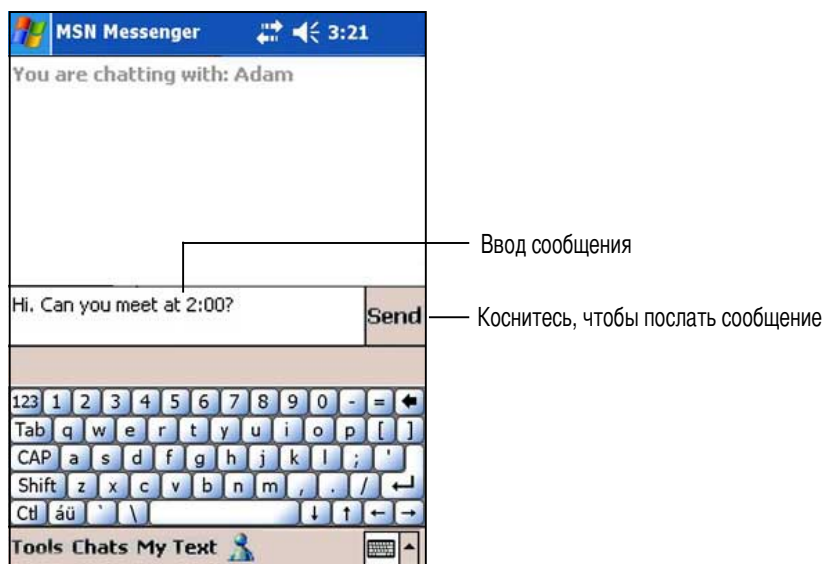
Чтобы видеть других подключенными, "не показывая" себя, коснитесь

My Status в меню **Tools** и выберите **Appear Offline**.

Если Вы блокируете какой-либо контакт, то будете отображаться неподключенными, но останетесь в списке заблокированных контактов. Чтобы разблокировать контакт, коснитесь и удержите перо на этом контакте и затем коснитесь **Unblock** во всплывающем меню.

Интерактивная переписка с контактами

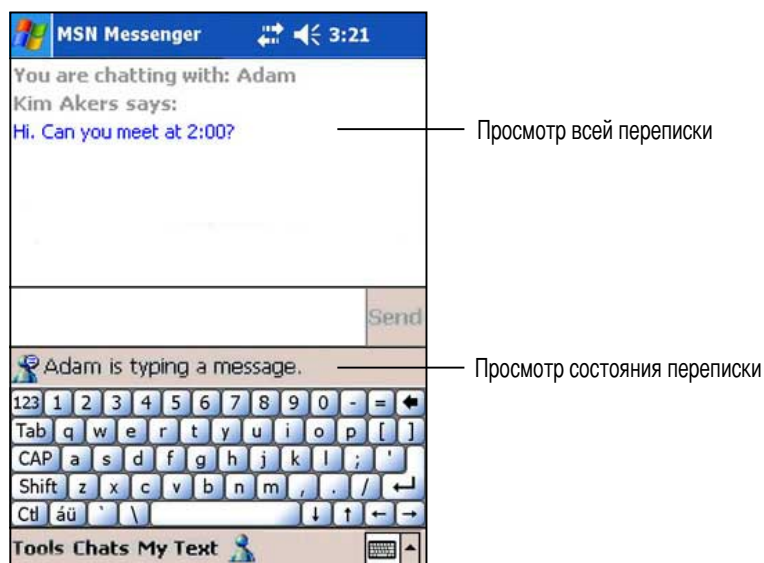
Коснитесь имени контакта, чтобы открыть окно переписки. Введите свое сообщение в область ввода текста в нижней части экрана или коснитесь **My Text**, чтобы ввести заранее подготовленное сообщение, и затем коснитесь **Send**. Чтобы пригласить к многопользовательской переписке другой контакт, коснитесь **Invite** в меню **Tools** и затем коснитесь контакта, который хотите пригласить.




ПРИМЕЧАНИЕ Чтобы снова переключиться в основное окно, не закрывая переписки, коснитесь кнопки **Contacts**. Чтобы вернуться в окно переписки, коснитесь **Chats** и выберите лицо, с которым Вы "беседовали".

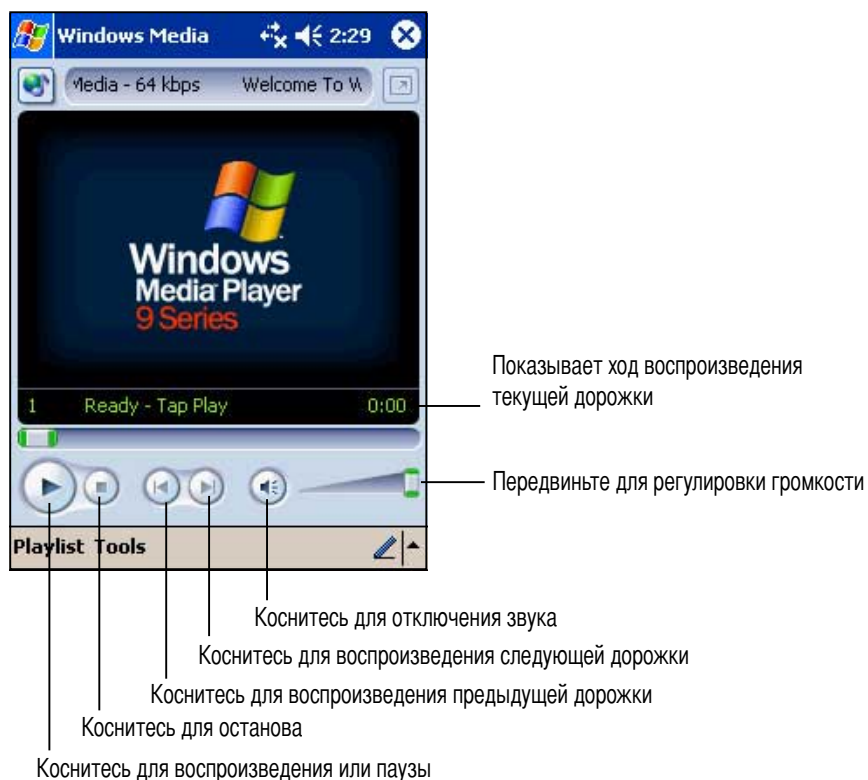
Чтобы узнать, отвечает ли контакт, с которым Вы переписываетесь, посмотрите на сообщение под область ввода текста. Для получения дополнительной информации об использовании MSN Messenger

коснитесь , и затем **Help**.




Windows Media Player для Pocket PC

Используйте Microsoft® Windows Media Player для Pocket PC для воспроизведения цифровых аудио и видеофайлов, которые хранятся в Вашем устройстве или в сети. Для переключения в приложение Windows Media Player для Pocket PC, кратковременно надавите на , затем на **Windows Media**.



Чтобы скопировать цифровые аудио и видеофайлы с настольного компьютера в карманный, используйте Microsoft Windows Media Player на настольном компьютере. В карманном компьютере можно воспроизводить файлы Windows Media и MP3.

Для получения дополнительной информации об использовании Windows Media Player для Pocket PC, коснитесь , и затем **Help**.

Ruled page with 20 horizontal lines for writing.

Глава 7

Pocket Internet Explorer

◆	Введение	7-2
◆	Использование Pocket Internet Explorer	7-2
	Изменение настроек просмотра	7-3
	Поиск и просмотр информации в Интернете	7-3
◆	Каналы AvantGo	7-4
◆	Папка Mobile Favorites	7-5
	Ссылки на любимые страницы	7-5
	Избранное мобильного пользователя	7-5
	Просмотр избранного и каналов мобильного пользователя	7-7
	Добавление/удаление избранного и папок мобильного пользователя	7-8

Введение

Используйте Microsoft Pocket Internet Explorer для просмотра Web- или WAP-страниц любым из перечисленных ниже способов.

- Во время синхронизации с настольным компьютером загрузите ссылки на любимые страницы и избранное мобильного пользователя из подпапки Mobile Favorites программы Internet Explorer на настольном компьютере.
- Подключитесь к поставщику услуг Интернета (ISP) или к сети и начните поиск и просмотр информации в Web. Для этого сначала необходимо создать соединение. Для получения информации о создании соединения обратитесь к главе 7.


Подключившись к ISP или к сети, Вы можете также загружать файлы и программы из Интернета или интрасети.

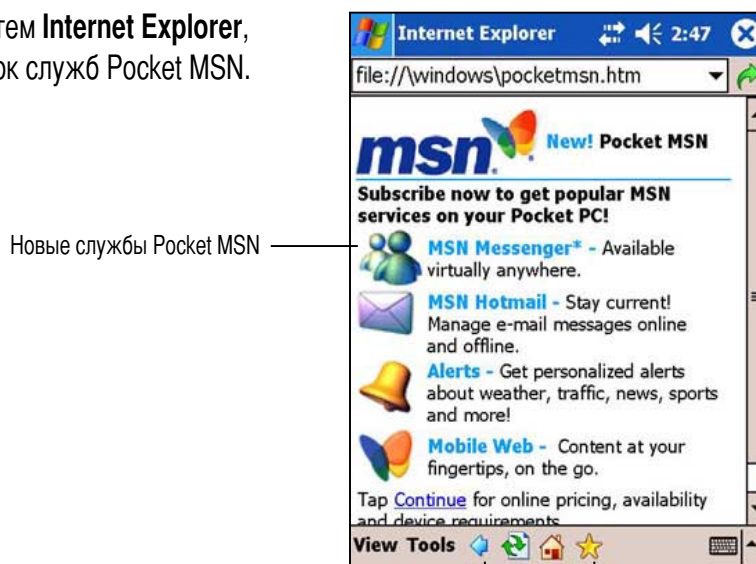
Чтобы переключиться на Pocket Internet Explorer, коснитесь  и затем **Internet Explorer**.

Использование Pocket Internet Explorer

Pocket Internet Explorer можно использовать для просмотра загруженного в устройство избранного и каналов мобильного пользователя без подключения к Интернету. Можно также подключиться к Интернету через ISP или сетевое соединение для поиска и просмотра информации в Web.

Запуск Pocket Internet Explorer

1. Коснитесь , а затем **Internet Explorer**, чтобы вывести список служб Pocket MSN.



Новые службы Pocket MSN

Коснитесь для возврата к предыдущей странице

Коснитесь для остановки/обновления

Коснитесь для перехода к базовой странице Pocket Internet Explorer

Коснитесь, чтобы открыть список "Избранное"

2. Коснитесь кнопки **"Домой"**, чтобы вывести экран приветствия Pocket Internet Explorer со ссылками на полезные веб-сайты.
3. Коснитесь любой из кнопок веб-сайтов, чтобы перейти на определенный сайт.



Изменение настроек просмотра

Чтобы изменить настройки просмотра:

1. Коснитесь **View** для отображения всплывающего меню.
2. Коснитесь **Fit to Screen** для одновременного отображения всех элементов экрана.
3. Коснитесь **Address Bar** для отображения адресной строки Web-сайтов.
4. Коснитесь и удержите перо на **Text Size** для отображения другого всплывающего меню с опциями выбора размера шрифта. Выберите нужный размер шрифта для экрана.



Поиск и просмотр информации в Интернете

Для поиска и просмотра информации в Интернете:

1. Установите соединение с ISP или корпоративной сетью с помощью **Connections**. За подробными сведениями обратитесь к главе 8.
2. Для подключения и начала просмотра выполните одно из следующих действий:
 - Коснитесь кнопки **Favorites** и затем избранного, которое хотите просмотреть.
 - Коснитесь **View** и затем **Address Bar**. Введите адрес Web-сайта, который хотите посетить, и коснитесь **Go**.

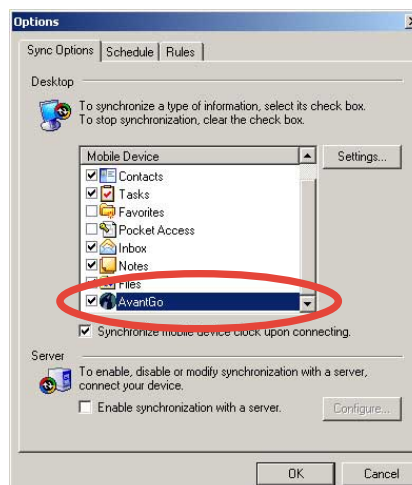
Каналы AvantGo

AvantGo - это бесплатная интерактивная служба, предоставляющая доступ к персонализированным Web-страницам и тысячам популярных Web-сайтов. Подпишитесь на каналы AvantGo прямо с Вашего устройства. Затем синхронизируйте устройство и настольный компьютер или подключитесь к Интернету для загрузки содержимого Web. Для получения дополнительной информации посетите Web-сайт AvantGo.

Включение AvantGo

1. В окне ActiveSync на настольном компьютере выберите **Options**.
2. На вкладке **Sync Options** включите флажок для элемента **AvantGo**. Щелкните на **OK**.

ActiveSync автоматически обновляет параметры и выполняет синхронизацию с вашим устройством.



ПРИМЕЧАНИЕ Убедитесь, что ваш компьютер подключен к Интернету.

3. После завершения синхронизации на устройстве появляется **базовая страница AvantGo**.

Запуск AvantGo

1. В Pocket Internet Explorer на устройстве коснитесь кнопки **"Избранное"**, чтобы вывести свой список избранных сайтов.
2. Коснитесь ссылки **AvantGo Channels**, чтобы перейти непосредственно на базовую страницу AvantGo и познакомиться с рядом наиболее популярных каналов.

Добавление и удаление каналов

Коснитесь ссылки **Add** или **Remove**.



Папка Mobile Favorites

С Вашим устройством будут синхронизироваться только элементы, хранящиеся в подпапке Mobile Favorites папки Favorites программы Internet Explorer на настольном компьютере. Эта папка была создана автоматически при установке ActiveSync.

Ссылки на любимые страницы

Во время синхронизации список ссылок на любимые страницы в папке Mobile Favorites настольного компьютера синхронизируется с Pocket Internet Explorer в устройстве. При каждой синхронизации данные обоих компьютеров обновляются в соответствии с изменениями, сделанными в том и другом списках. Если Вы не отмечаете ссылку на любимую страницу в качестве избранного мобильного пользователя, в Ваше устройство будет загружена только ссылка, и для просмотра страницы потребуется подключение к ISP или к сети. Для получения дополнительной информации о синхронизации обратитесь к ActiveSync Help на настольном компьютере.

Избранное мобильного пользователя

Если Вы используете на настольном компьютере Microsoft Internet Explorer 5.0 или более новой версии, то можете загружать избранное мобильного пользователя в свое устройство. При синхронизации избранного мобильного пользователя в Ваше устройство загружается содержимое Web, благодаря чему Вы можете просматривать страницы, будучи отключенными от ISP и настольного компьютера.

Чтобы быстро создать избранное мобильного пользователя, используйте расширение Internet Explorer, установленное с ActiveSync.

Чтобы создать избранное мобильного пользователя:

1. В Internet Explorer на настольном компьютере нажмите на **Tools** и затем на **Create Mobile Favorite**.
2. Чтобы изменить имя ссылки, введите новое имя в поле **Name**.
3. Выберите нужный режим обновления в **Update**. Это необязательно.
4. Нажмите **OK**. Internet Explorer загружает самую последнюю версию страницы в настольный компьютер.
5. Если Вы хотите загружать страницы, связанные с только что созданным избранным мобильного пользователя, нажмите в Internet Explorer настольного компьютера правую кнопку мыши на избранном мобильного пользователя и затем нажмите **Properties**. В закладке **Download** задайте глубину в числе ссылок, которые хотите загружать. Чтобы сэкономить память устройства, используйте глубину уровня 1.
6. Синхронизируйте устройство с настольным компьютером. Избранное мобильного пользователя, сохраненное в папке Mobile Favorites программы Internet Explorer, загружается в устройство.



ПРИМЕЧАНИЕ

Если Вы не задали режим обновления в пункте 3, то, чтобы поддерживать информацию в настольном компьютере и устройстве обновленной, Вам придется загружать содержимое Web вручную. Для этого перед синхронизацией с устройством нажмите в Internet Explorer настольного компьютера **Tools** и затем **Synchronize**. Вы увидите время, когда содержимое Web было последний раз загружено в настольный компьютер, и при необходимости сможете загрузить его вручную.

В панель инструментов Internet Explorer можно добавить кнопку для создания избранного мобильного пользователя. Для этого нажмите в Internet Explorer на настольном компьютере **View, Toolbars** и **Customize**.

Экономия памяти устройства

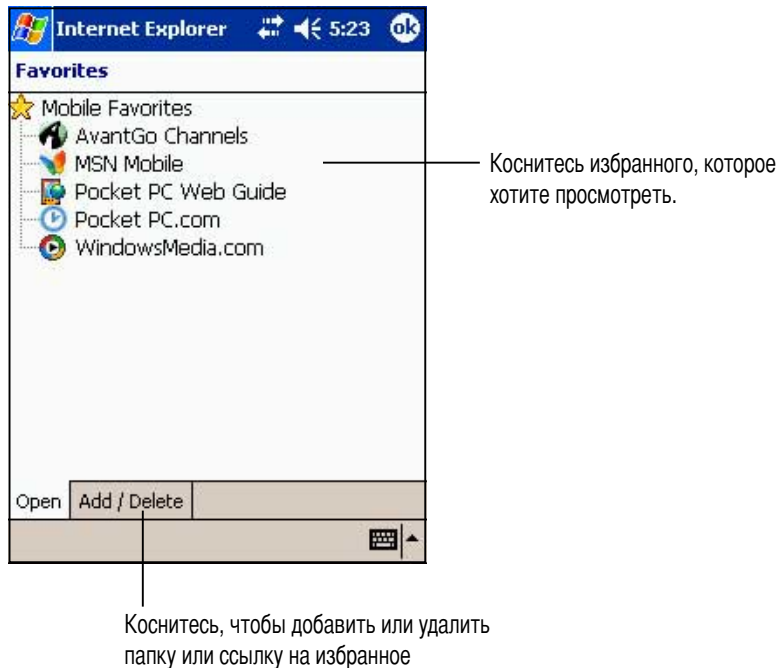
Избранное мобильного пользователя занимает память в устройстве. Чтобы минимизировать объем занимаемой памяти:

- В настройках для информации типа Favorites в опциях ActiveSync отключите изображения и звуки или запретите загрузку в устройство некоторого избранного мобильного пользователя. За дополнительной информацией обратитесь к ActiveSync Help.
- Ограничьте число загружаемых связанных страниц. Для этого нажмите в Internet Explorer на настольном компьютере правую кнопку мыши на избранном мобильного пользователя, которое хотите изменить, и затем нажмите Properties. В закладке Download задайте 0 или 1 в качестве числа связанных страниц, которые хотите загружать.

Просмотр избранного и каналов мобильного пользователя

Чтобы просмотреть избранное и каналы мобильного пользователя:


1. Коснитесь , чтобы вывести свой список избранных сайтов.



2. Коснитесь страницы избранного, которую хотите просмотреть.
Вы увидите страницу, которая была загружена во время последней синхронизации с настольным компьютером. Если эта страница отсутствует в Вашем устройстве, избранное недоступно. Вам придется выполнить синхронизацию с настольным компьютером снова, чтобы загрузить страницу в устройство, или для просмотра этой страницы подключиться к Интернету.

Добавление/удаление избранного и папок мобильного пользователя


Чтобы добавить избранное:

1. Коснитесь , чтобы вывести свой список избранных сайтов.
2. Коснитесь кнопки **Add/Delete** для отображения экрана **Favorites**.
3. Коснитесь кнопки **Add...** для отображения экрана **Add Favorite**.
4. Введите в поле **Name** имя для избранного, которое хотите добавить.
5. Введите адрес URL в поле **Address (URL)**.
6. Выберите в рамке **Create in:** папку, куда хотите поместить избранное.
7. Коснитесь **Add** для возврата к экрану **Favorites**, в котором теперь отображается добавленное избранное.




Чтобы удалить избранное:

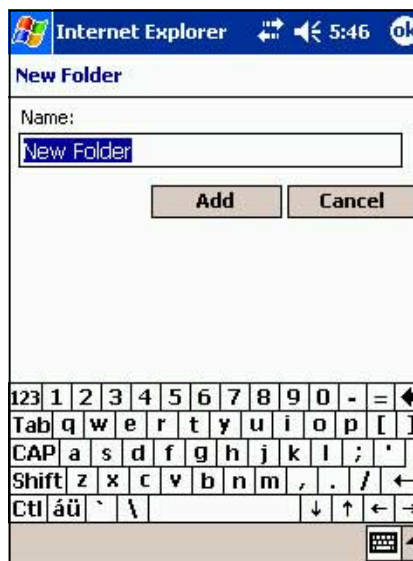
Чтобы удалить избранное:

1. Коснитесь , чтобы вывести свой список избранных сайтов.
2. Коснитесь кнопки **Add/Delete** для отображения экрана **Favorites**.
3. Выберите избранное, которое хотите удалить, и затем коснитесь **Delete**.
4. При появлении вопроса, удалить ли избранное, коснитесь **Yes**.




Чтобы добавить папку:

1. Коснитесь  , чтобы вывести свой список избранных сайтов.
2. Коснитесь кнопки **Add/Delete** для отображения экрана **Favorites**.
3. Коснитесь кнопки **New Folder**.
4. Введите имя для папки, которую хотите создать.
5. Коснитесь **Add** для возврата к экрану Favorites, в котором теперь отображается добавленная папка.



Чтобы удалить папку:

1. Коснитесь  , чтобы вывести свой список избранных сайтов.
2. Коснитесь кнопки **Add/Delete** для отображения экрана **Favorites**.
3. Выберите папку, которую хотите удалить, и затем коснитесь **Delete**.
4. При появлении вопроса, удалить ли папку, коснитесь **Yes**.



A series of 20 horizontal lines for writing, spaced evenly down the page.

Глава 8

Инструкции по подключению

◆ Введение	8-2
◆ Подключение к Интернету	8-2
◆ Подключение к рабочей сети	8-3
◆ Создание соединений	8-3
Модемные соединения	8-3
Соединения с сервером VPN	8-4
Параметры прокси-сервера	8-4
Соединения с помощью сетевой карты	8-5
◆ Завершение соединения	8-6
◆ Настройка шлюза WAP	8-6
◆ Использование правил набора номера	8-7
◆ Инфракрасные соединения	8-8
Настройка параметров передачи через ИК-порт	8-8
Получение файлов через ИК-порт	8-9
Передача сигналов в инфракрасном диапазоне	8-10

Введение

Устройство позволяет создавать соединения с Интернетом и корпоративной сетью в офисе для выполнения таких действий, как просмотр информации в Интернете или интрасети, отправление и получение сообщений электронной почты и служб мгновенных сообщений, а также синхронизация информации с помощью ActiveSync.


Для установления связи можно использовать **модем, беспроводную сеть** или **карту локальной сети (Ethernet)**. С помощью модемного соединения связь можно установить через внешний модем или по сотовой сети через мобильный телефон.

На устройстве имеется два набора настроек соединения: **My ISP** и **My Work Network**. Настройки My ISP применяются для связи с Интернетом, а настройки My Work Network можно использовать для связи с любой частной сетью, например, корпоративной сетью в вашем офисе. Просто введите необходимые параметры, и вы готовы к установлению связи. Дополнительную информацию см. в разделах "Подключение к Интернету" и "Подключение к рабочей сети".

Кроме того, вы можете устанавливать связь с другими устройствами с помощью инфракрасного (ИК) порта или средств Bluetooth. Подробнее см. раздел "Соединение через инфракрасный порт (ИК)" далее в этой главе или "Главу 9 Соединение Bluetooth®".

Подключение к Интернету


Для подключения к Интернету

1. Получите от вашего поставщика услуг (ISP) следующую информацию: **телефонный номер сервера ISP, имя пользователя и пароль**.
2. Коснитесь  > **Settings** > вкладка **Connections** > **Connections**.
3. В разделе My ISP коснитесь кнопки **Add a new modem connection**.
4. Создайте модемное соединение (дополнительную информацию см. в разделе "Создание модемного соединения").
5. Чтобы установить соединение, начните работу с нужной вам программой. Например, запустите **Pocket Internet Explorer** и откройте **веб-страницу**. Устройство установит связь автоматически.

ПРИМЕЧАНИЕ

Для подключения к ISP с помощью сетевой карты или беспроводной сети добавьте новое соединение в разделе **My Work Network**.

Подключение к рабочей сети

1. Получите от администратора сети следующую информацию: **телефонный номер сервера, имя пользователя и пароль**.
2. Коснитесь  > **Settings** > вкладка **Connections** > **Connections**.
3. В разделе **My Work Network** создайте соединение с помощью модема, сетевой карты, беспроводной сети или сервера VPN. Порядок его создания см. в разделе "Создание соединений".
4. Чтобы установить соединение, начните работу с нужной вам программой. Например, запустите **Pocket Internet Explorer** и откройте веб-страницу. Устройство установит связь автоматически.



Создание соединений

Модемные соединения

Создание модемного соединения

Получите от ISP или администратора сети следующую информацию: телефонный номер, имя пользователя, пароль, имя домена и параметры TCP/IP.

Если ваше устройство не имеет доступа к мобильной телефонной сети, вставьте в него карту модема.

1. Коснитесь  > **Settings** > вкладка **Connections** > **Connections**.
2. Для создания нового соединения в разделе **My ISP** или **My Work Network** коснитесь **Add a new modem connection** и следуйте инструкциям мастера New Connection.
3. Чтобы получить дополнительную информацию на любом экране мастера или при изменении параметров, коснитесь .



ПРИМЕЧАНИЕ

Для изменения параметров модемных соединений в разделе **My ISP** или **My Work Network** коснитесь **Manage existing connections**. Выберите нужное соединение, коснитесь **Settings** и следуйте инструкциям на экране.

Соединения с сервером VPN

Соединение VPN (виртуальная частная сеть) позволяет устанавливать защищенную связь с серверами (например, серверами корпоративной сети) через Интернет. Получите от администратора сети следующую информацию: имя пользователя, пароль, имя домена, параметры TCP/IP, а также имя машины или IP-адрес сервера VPN.

Создание VPN-соединения

1. Коснитесь  > **Settings** > вкладка **Connections** > **Connections**.
2. Для создания нового соединения с VPN-сервером в разделе My Work Network коснитесь **Add a new VPN server connection** и следуйте инструкциям на экране.
3. Чтобы получить дополнительную информацию на любом экране мастера или при изменении параметров, коснитесь .


ПРИМЕЧАНИЕ

Для изменения параметров существующих соединений в разделе My Work Network коснитесь **Manage existing connections** > вкладка **VPN**. Выберите нужное VPN-соединение, коснитесь **Settings** и следуйте инструкциям на экране.

Параметры прокси-сервера

При подключении к ISP или частной сети во время синхронизации мобильное устройство должно загрузить с ПК правильные параметры прокси-сервера. Если эти параметры не сохранены на ПК или их нужно изменить, получите у ISP или администратора сети имя и тип прокси-сервера, порт, вид используемого протокола Socks и ваше имя пользователя и пароль.


Для изменения настроек прокси-сервера:

1. Кратковременно надавите на  > **Settings** > вкладка **Connections**, затем кратковременно надавите на значок **Connections**.
2. В категории **My Work Network** кратковременно надавите на **Edit my proxy server**.
3. Установите флажки рядом с пунктами **This network connects to the Internet** и **This network uses a proxy server to connect to the Internet**.
4. В окне **Proxy server** введите имя прокси-сервера.
5. Для изменения настройки прокси-сервера и портов для HTTP, WAP, Secure WAP и Socks кратковременно надавите на **Advanced**.
6. По завершении кратковременно надавите на кнопку **OK**.

Соединения с помощью сетевой карты

Сетевая карта (Ethernet) позволяет непосредственно подключиться к сети. После соединения вы можете просматривать информацию в Интернете или интрасети или загружать электронную почту. Создавать новое соединение на устройстве не нужно. За дополнительной информацией обращайтесь к администратору сети. Убедитесь, что приобретаемая и устанавливаемая вами сетевая карта совместима с устройством.


Создание соединения с помощью сетевой карты

1. Получите от администратора сети следующую информацию: **имя пользователя, пароль и имя домена**.
2. Установите сетевую карту в устройство.
3. При первой установке карты автоматически появляется экран Network Settings, который позволяет задать параметры для сетевой карты. Если окно не отображается (а также для изменения настройки впоследствии), кратковременно надавите на  > **Settings** > вкладка **Connections** > **Network Cards**.
4. Чтобы ввести данные о конкретных серверах, коснитесь названия соответствующего адаптера, а затем Properties. В большинстве сетей применяется DHCP, поэтому вам обычно не нужно изменять эти параметры, если только администратор сети не даст таких указаний.
5. Если необходимо, подключите сетевую карту к сети с помощью соответствующего кабеля. Дополнительную информацию см. в документации к сетевой карте.
6. Чтобы установить соединение, вставьте сетевую карту и начните работу с нужной вам программой. Например, запустите **Pocket Internet Explorer** и откройте **веб-страницу**. Устройство установит связь автоматически.

Если вы используете сетевую карту в двух сетях (например, в офисе для работы в частной сети и дома для доступа в Интернет), вам нужно будет изменить сеть, к которой подключается карта.

ПРИМЕЧАНИЕ	Вам могут потребоваться параметры прокси-сервера и VPN-соединения. За дополнительной информацией обращайтесь к администратору сети.
-------------------	---


Завершение соединения

- При соединении по модему или VPN коснитесь  в панели навигации и выберите Disconnect.
- При соединении через кабель или подставку отсоедините устройство от кабеля (подставки).
- При соединении через инфракрасный порт перенесите устройство в сторону от другого устройства или компьютера.
- При соединении с помощью сетевой карты (Ethernet) удалите карту из устройства.
- При соединении по беспроводной сети отключите соединение.

Настройка шлюза WAP

Чтобы получить доступ к WAP-сайтам с помощью Pocket Internet Explorer, вам необходимо настроить устройство для использования шлюза WAP. Выполните следующие шаги для создания нового набора параметров соединения с Интернетом с параметрами шлюза WAP.

ПРИМЕЧАНИЕ Некоторые модели устройств не поддерживают функцию просмотра WAP-сайтов.


1. Получите от ISP следующую информацию: **телефонный номер сервера ISP, имя пользователя и пароль**. Кроме того, свяжитесь с вашим поставщиком услуг мобильной связи и получите имя сервера и номер порта шлюза WAP.
2. Коснитесь  > **Settings** > вкладка **Connections** > **Connections** > вкладка **Tasks**.
3. Коснитесь **Edit my proxy server**. Если прокси-сервер еще не настроен, коснитесь **Set up my proxy server**.
4. В поле **Programs that automatically connect to the Internet should connect using** коснитесь **New** и введите имя соединения с ISP.
5. На вкладке **Proxy Settings** выберите **This network connects to the Internet** и **This network uses a proxy server to connect to the Internet**.
6. Если необходимо, в поле **Proxy server** введите имя прокси-сервера.
7. Коснитесь **Advanced**.
8. В поле **WAP** введите имя сервера шлюза (**WAP gateway server name**). В поле **Port** укажите номер порта. Чаще всего для WAP используется порт 9201.

9. Создайте модемное соединение (см. раздел "Создание соединений").
Если необходимо, задайте правила набора номера (см. раздел "Использование правил набора номера").
10. Если ваше устройство не имеет доступа к мобильной телефонной сети, вставьте в него карту модема.


Использование правил набора номера

В зависимости от вашего местоположения при наборе номера для соединения иногда требуется набирать дополнительные цифры. Например, часто необходим префикс 9 (при звонке из офиса) или набор кода города.

Чтобы в каждой такой ситуации не приходилось создавать новое модемное соединение, вы можете задать правила набора номера для мест, откуда вы часто звоните. На устройстве уже создано три места набора - Home, Mobile и Work, но вы можете создавать дополнительные места. Если установить соединение не удастся, устройство даст вам возможность изменить место набора.

1. Коснитесь  > **Settings** > вкладка **Connections** > **Connections** > вкладка **Advanced**.
2. Коснитесь **Select Location**.
3. Выберите **Use dialing rules**.
4. Выберите место.
 - **Home** - Набор номера как местного без префикса 9.
 - **Work** - Набор номера как местного с префиксом 9.


ПРИМЕЧАНИЕ

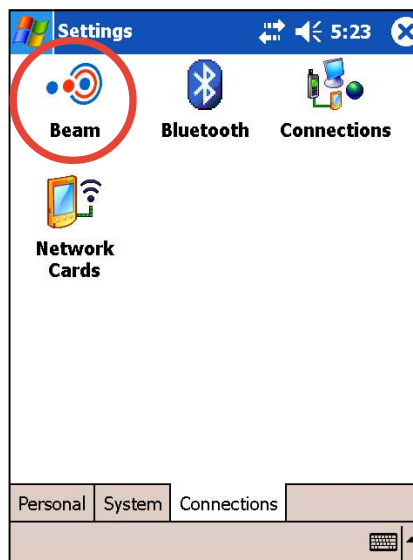
Для создания нового места коснитесь New и следуйте инструкциям на экране. Чтобы получить дополнительную информацию в любое время, коснитесь .

Инфракрасные соединения

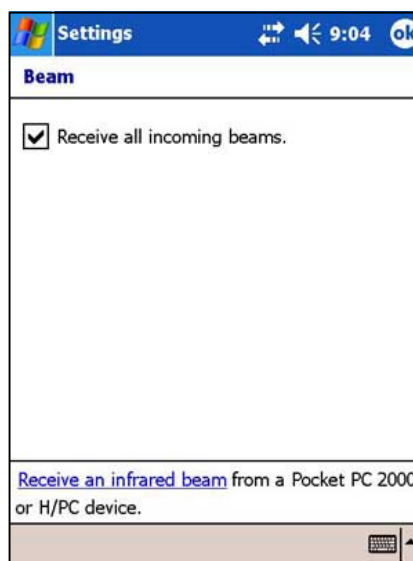
Настройка параметров передачи через ИК-порт

Настройка параметров ИК-передачи

1. Кликните , а затем **Settings**.
2. Выберите вкладку **Connections**.
3. Кликните значок **Beam**, чтобы открыть экран Settings.



4. По умолчанию данное устройство обнаруживает входящие инфракрасные (ИК) сигналы и отображает запрос на осуществление приема. Если обнаружение и прием устройством сигналов ИК-диапазона не требуется, очистите флажок проверки **Receive all incoming beams**.



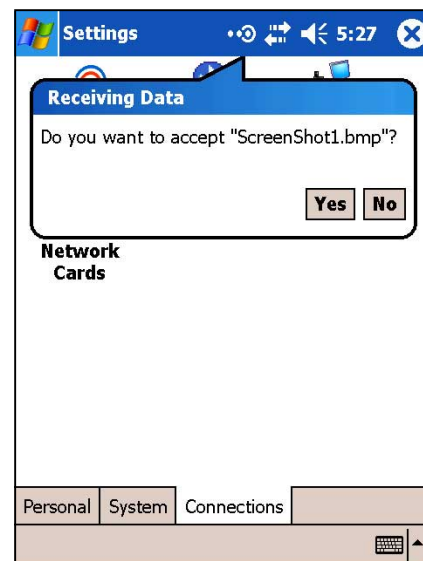
Получение файлов через ИК-порт

Для получения файлов через ИК-порт:

1. На экране параметров ИК-порта Beam settings кратковременно надавите на ссылку **Receive an infrared beam**. Устройство автоматически выполнит поиск другого устройства с ИК-портом. Для отмены выполнения команды кратковременно надавите на **Cancel**, если требуется прервать выполнение команды.
2. Если данное устройство не может найти передающее устройство через ИК-порт, отображается предупреждающее сообщение. Кратковременно надавите на **Close** для возврата на предыдущий экран.



2. В случае передачи устройством с ИК-портом, находящимся в зоне ИК-связи, файла или данных на данное устройство, отображается сообщение с предложением принять файл или данные. Кликните по кнопке Yes, чтобы принять данные, или по кнопке No, чтобы запретить прием данных с внешнего устройства.

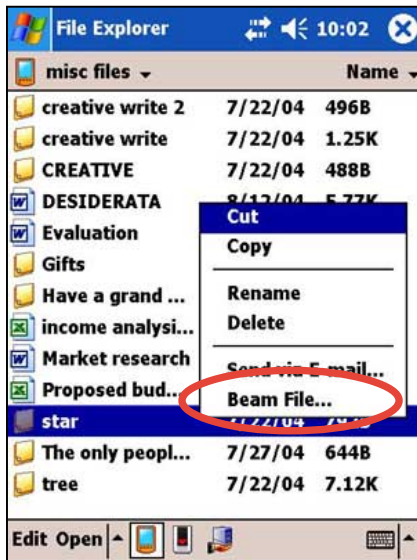


ПРИМЕЧАНИЕ ИК-порты должны располагаться на приемлемом расстоянии, и между ними не должно быть каких-либо препятствий.

Передача сигналов в инфракрасном диапазоне

Для передачи файлов с помощью инфракрасного излучения:

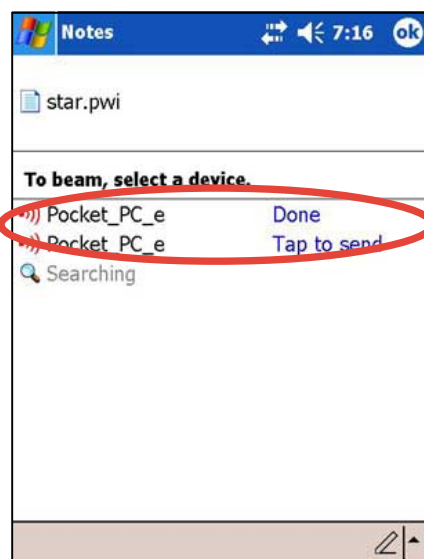
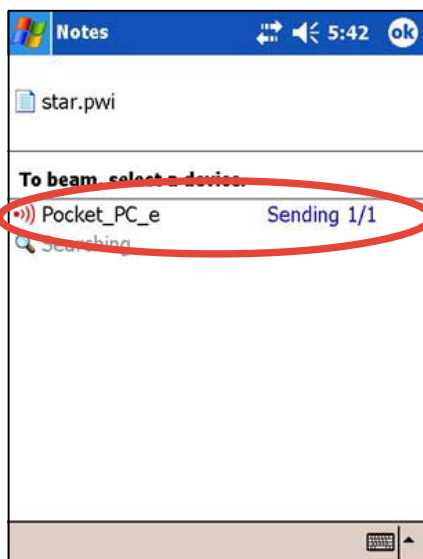
1. Надавите пером на имя файла, подлежащего передаче, затем кликните на пункте всплывающего меню **Beam File...**



2. Расположите ИК-порты устройств таким образом, чтобы они не перекрывались и находились на близком расстоянии. Если порты неверно расположены друг относительно друга, отображается сообщение, предлагающее расположить их надлежащим образом.

После обнаружения ИК-порта на экране отображается сообщение, сигнализирующее о начале процесса передачи.

После передачи файла отображается сообщение **Done**.



◆	Общая информация о Bluetooth®	9-2
	Bluetooth® для Windows® CE (BTW-CE)	9-2
	Значок Bluetooth	9-2
◆	Настройки Bluetooth	9-3
	Общие	9-3
	Доступ	9-3
	Передача файлов	9-4
	Обмен данными	9-4
	Последовательный порт	9-4
	Персональный сетевой сервер	9-5
	Шлюз звукового входа	9-5
	О программе	9-5
◆	Диспетчер Bluetooth	9-6
	Мастер подключения Bluetooth	9-7
	Обмен визитными карточками	9-8
◆	Службы удаленных устройств	9-9
	Беспроводной последовательный порт	9-9
	Удаленный доступ к сети	9-10
	Диспетчер файлов Bluetooth	9-11
	Отправка данных с помощью Bluetooth	9-14
	Набор номера телефона с помощью Bluetooth	9-15
	Персональная сеть Bluetooth	9-16

Общая информация о Bluetooth®

Bluetooth - это технология беспроводной передачи данных на короткие расстояния.

Устройства, поддерживающие технологию Bluetooth, могут обмениваться данными на расстоянии около 10 метров без физического подключения.

В отличие от инфракрасной связи, при использовании технологии Bluetooth не придется выстраивать устройства в одну линию, чтобы обеспечить направленную передачу информации. Для передачи данных устройства должны быть расположены на расстоянии не более 10 метров. При соблюдении указанной дистанции передача данных устройству может осуществляться даже в том случае, если оно находится в другой комнате.

ПРИМЕЧАНИЕ

Если при использовании **альбомной** ориентации экрана появились проблемы при работе Bluetooth®, перейдите обратно к **книжной** ориентации. Подробнее см. стр. 2-19.

Bluetooth® для Windows® CE (BTW-CE)

BTW-CE - это метод, позволяющий интегрировать технологию Bluetooth в устройства, использующие операционную систему для карманных персональных компьютеров.


Технология Bluetooth позволяет карманному персональному компьютеру выполнять следующие операции:


- обнаруживать другие устройства с технологией Bluetooth, расположенные поблизости;
- определять, какие службы поддерживают эти устройства;
- подключаться к этим службам, использовать их и отключаться от них;
- делать активными или неактивными отдельные службы;
- использовать такие методы защиты, как аутентификация, авторизация и шифрование.

Значок Bluetooth

Значок Bluetooth расположен в нижнем правом углу экрана «Сегодня».

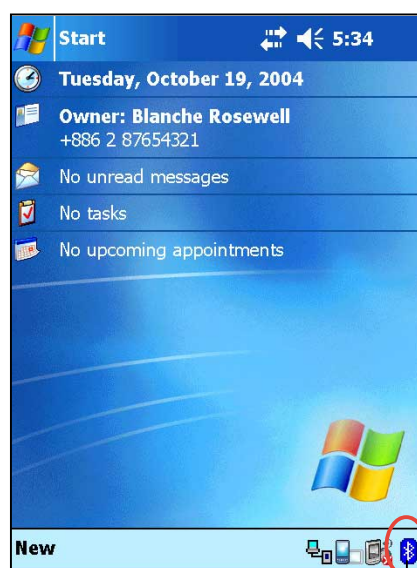
Если поддержка Bluetooth активизирована (включена),

значок становится синим , а светодиод Bluetooth слева на устройстве мигает синим цветом.

Если поддержка Bluetooth неактивна (отключена), значок становится серым, а в нижнем правом углу значка появляется красный крест .

При выборе значка Bluetooth открывается меню, в котором можно:

- включать и отключать поддержку Bluetooth;
- запускать диспетчер Bluetooth;
- изменять настройки Bluetooth.

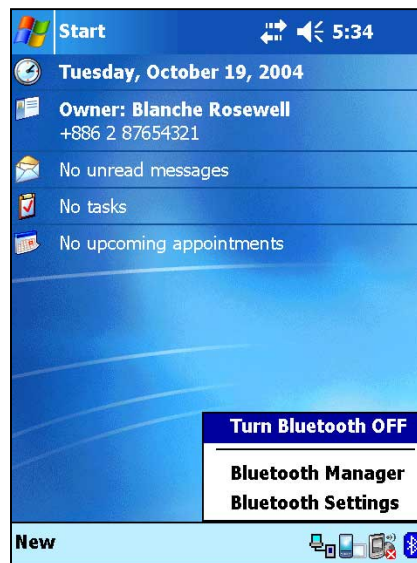


Значок Bluetooth

Настройки Bluetooth

Для того чтобы указать настройки Bluetooth, выполните следующие операции:

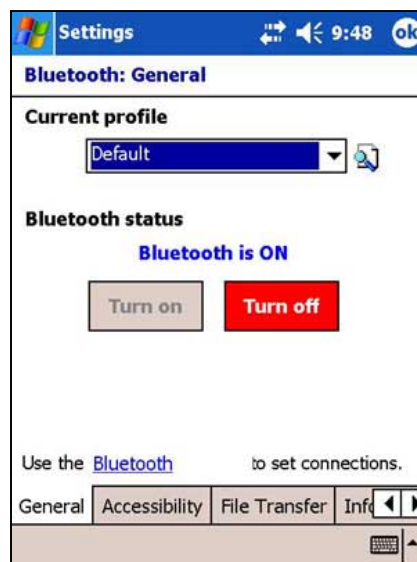
1. Для вызова меню Bluetooth выберите соответствующий значок в правом нижнем углу экрана «Сегодня».
2. Выберите пункт «**Bluetooth Settings**».
3. Выберите одну из вкладок внизу экрана «Настройки» для внесения необходимых изменений.



Общие

Эта вкладка позволяет:

- выбрать профиль пользователя;
- посмотреть статус Bluetooth: включено (ON) или отключено (OFF);
- включить (ON) или отключить (OFF) поддержку Bluetooth;
- открыть диспетчер Bluetooth.



Доступ

Эта вкладка позволяет:

- указать имя устройства;
- посмотреть адрес устройства Bluetooth (BDA);
- выбрать удаленные устройства, связь с которыми необходимо установить;
- разрешить или запретить удаленным устройствам обнаруживать ваше устройство.



Передача файлов

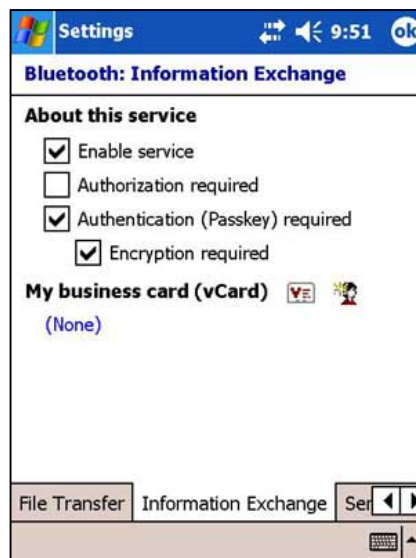
Эта вкладка позволяет настроить параметры передачи файлов и указать корневой каталог вашего устройства, к которому будут получать доступ удаленные устройства.

Более подробную информацию см. в разделе «Службы удаленных устройств».



Обмен данными

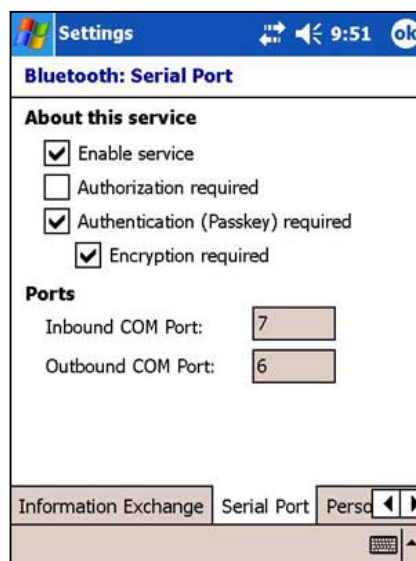
Эта вкладка позволяет указать настройки служб и определить, какая визитная карточка будет использоваться по умолчанию.



Последовательный порт

Эта вкладка позволяет указать настройки служб и просмотреть адреса последовательного порта. Вы не можете изменить назначенные адреса порта.

Более подробную информацию см. в разделе «Службы удаленных устройств».



Персональный сетевой сервер

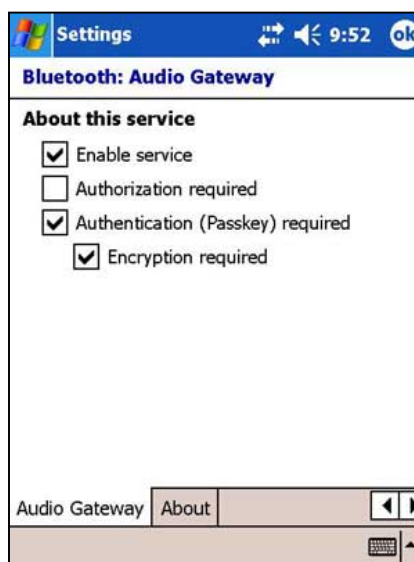
Эта вкладка позволяет указать настройки служб для персонального сетевого сервера.

Более подробную информацию см. в разделе «Службы удаленных устройств».



Шлюз звукового входа

Эта вкладка позволяет указать настройки служб для шлюза звукового входа.



О программе

На этой вкладке содержится информация о технологии Bluetooth® для Windows(r) CE (BTW-CE), в том числе номер версии, сведения об авторских правах, адрес электронной почты службы технической поддержки. На вкладке расположена кнопка «Дополнительно». Кнопка «Дополнительно» позволяет просмотреть номера версий отдельных модулей программного обеспечения, составляющих систему BTW-CE.

Вы не можете изменять информацию на этих вкладках.

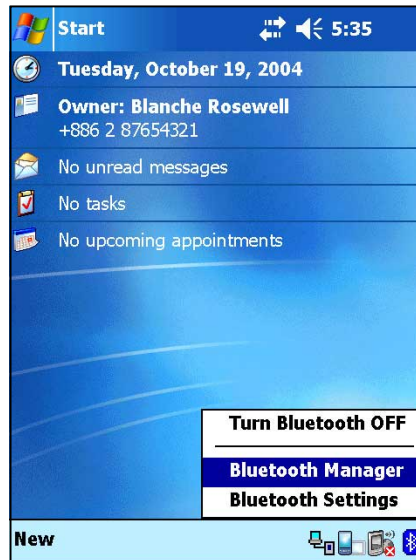


Диспетчер Bluetooth

Диспетчер Bluetooth позволяет устанавливать соединение Bluetooth для подключения к удаленным устройствам, работать с ним и управлять им.

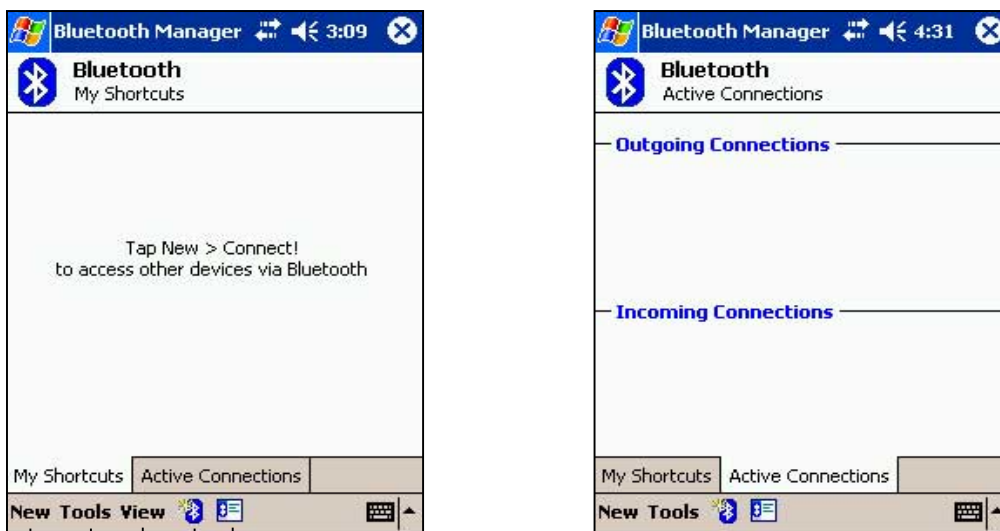
Для того чтобы запустить диспетчер Bluetooth:

Щелкните по значку  выберите пункт «Bluetooth Manager» из меню «Пуск».



Экран «My Shortcuts» содержит список ранее настроенных соединений, если таковые имеются. Для подключения к устройствам по технологии Bluetooth выберите пункты «New» > «Connect».

На экране «Активные соединения» выводится список активных входящих и исходящих соединений.




- Выберите этот пункт для задания настроек обмена визитными карточками
- Выберите этот пункт для запуска мастера подключения Bluetooth
- Выберите этот пункт для задания настроек просмотра
- Выберите этот пункт для добавления или удаления устройств, с которыми установлено соединение
- Выберите этот пункт для создания нового соединения

Мастер подключения Bluetooth

Мастер подключения Bluetooth позволяет настраивать соединения с удаленными устройствами Bluetooth.

Для того чтобы запустить мастер подключения Bluetooth:

1. Выберите значок  на панели команд диспетчера Bluetooth. Появится экран мастера подключения Bluetooth.
2. Укажите тип создаваемого соединения.
Нажмите «Next».
Если вы хотите прервать процесс создания соединения, нажмите на кнопку «Cancel».




ПРИМЕЧАНИЕ: для получения более подробной информации о технологии Bluetooth воспользуйтесь онлайн-выми справочными службами устройств.

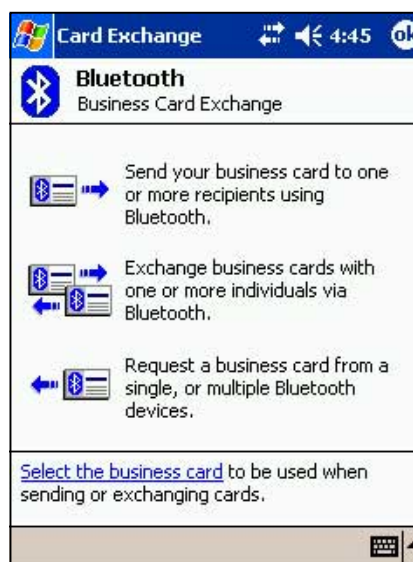
Обмен визитными карточками

Функция обмена визитными карточками позволяет:

- пересылать вашу визитную карточку на удаленные устройства;
- получать визитные карточки от других устройств;
- обмениваться визитными карточками с одним или несколькими удаленными устройствами.

Для того чтобы открыть экран «Обмен визитными карточками»:

1. Щелкните по значку  на панели команд диспетчера Bluetooth.
2. Выберите необходимую команду.



ПРИМЕЧАНИЕ: нажмите «**Select the business card**» для перехода к вкладке «Обмен данными» (меню «Настройки Bluetooth»).

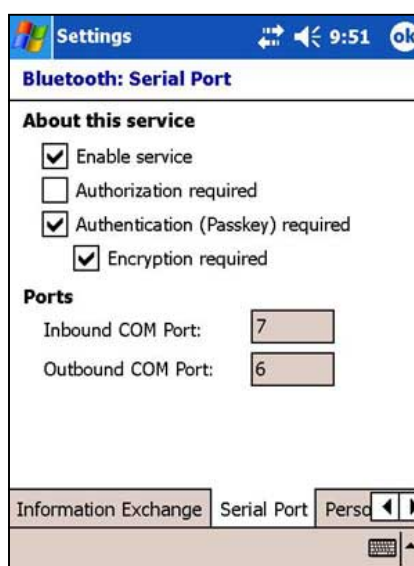
Службы удаленных устройств

Беспроводной последовательный порт

Подключение через последовательный порт Bluetooth ничем не отличается от подключения устройств через последовательный порт с помощью обычного кабеля. При использовании обычного соединения нужно настроить приложение для использования этого последовательного порта.

Для того чтобы указать настройки последовательного порта Bluetooth, выполните следующие операции:

1. Для вызова меню Bluetooth выберите соответствующий значок в правом нижнем углу экрана «Сегодня».
2. Выберите пункт «**Bluetooth Settings**», затем - «**Serial Port**».
3. Найдите назначенный исходящий COM-порт 6 и настройте приложение, которое будет использовать последовательный порт Bluetooth, так, чтобы оно отправляло данные на этот порт.



ПРИМЕЧАНИЕ: более подробную информацию о настройке в нем COM-порта исходящего соединения см. в документации по приложению.

4. В разделе «Мои ярлыки» диспетчера Bluetooth откройте соединение через последовательный порт Bluetooth для удаленного устройства.
5. Попробуйте получить или отправить данные из приложения.

Удаленный доступ к сети


Функция удаленного доступа к сети позволяет подключаться к удаленному компьютеру по телефонной линии. Подключившись, вы можете пользоваться Интернетом, проверять и читать электронную почту и т. д.

ПРИМЕЧАНИЕ: удаленное устройство Bluetooth, поддерживающее эту функцию, должно иметь доступ к телефонной сети через аппаратно реализованное или сотовое подключение и быть в состоянии отвечать на звонки.

Устройства, которые могут предоставлять удаленный доступ к сети:

- сотовые телефоны с поддержкой Bluetooth;
- настольные компьютеры с поддержкой Bluetooth, подключенные к телефонной сети;
- модемы с поддержкой Bluetooth.

Чтобы использовать удаленный доступ к сети:

1. Создайте соединение с устройством, обеспечивающим доступ к телефонной сети. См. раздел «Мастер подключения Bluetooth» на стр. 8-7.
2. Нажмите , затем откройте **Bluetooth Manager** из меню «Пуск» (Start).
3. В разделе «Мои ярлыки» выберите ярлык «**Dial-up Networking**» и удерживайте на нем перо а затем из выпадающего меню - «**Connect**».
4. Для первого устройства Bluetooth: в окне «Удаленный доступ к сети» дважды щелкните по элементу «**New Connection...**» ИЛИ выберите «**New Connection**» и нажмите **OK**.
5. Введите следующую информацию для второго устройства Bluetooth: в окне «Удаленный доступ к сети»:
 - имя соединения;
 - код страны (если необходим дозвон в страну, не выбранную по умолчанию);
 - код района (если необходим дозвон в район, не выбранный по умолчанию);
 - номер телефона.
6. Нажмите **OK**.
7. Введите необходимую информацию в последующих диалоговых окнах, чтобы завершить создание соединения.
8. Подключившись, откройте на своем устройстве браузер.

Диспетчер файлов Bluetooth

Окно диспетчера файлов Bluetooth появляется автоматически после установки соединения для передачи файлов.

С помощью этого диспетчера вы можете выполнять следующие операции:

- перемещаться по структуре каталогов на удаленном устройстве;
- просматривать файлы и папки на удаленном устройстве;
- создавать новые папки на удаленном устройстве;
- отправлять или копировать файлы на удаленное устройство, а также получать и копировать их с него;
- удалять файлы с удаленного устройства.

ПРИМЕЧАНИЕ: операции с файлами на удаленном устройстве ограничены указанным корневым каталогом FTP-службы и его вложенными каталогами. remote device.

В диспетчере файлов Bluetooth можно указать папку для получения файлов на своем устройстве. Можно указать отдельные папки для каждого ярлыка соединения. Обратитесь к разделу «Указание локальной папки» на стр. 8-13 .

Меню диспетчера файлов Bluetooth

- Файл** → Отправить файл...
Создать папку
Получить
Удалить
- Сервис** → Указать локальную папку
Обновить

Для того чтобы сменить папку на удаленном устройстве:

1. Для того чтобы переместиться на уровень **ниже**, выберите нужную папку в главном окне диспетчера файлов Bluetooth.
2. Для того чтобы переместиться на уровень **выше**, нажмите на стрелку вниз справа от имени выбранной на данный момент папки и выберите нужную папку из выпадающего списка.

Для того чтобы создать папку на удаленном устройстве:

1. Выберите папку, в которую нужно поместить новый каталог.
2. В меню «Файл» выберите «**Create a Folder**».
3. Введите имя новой папки вместо выделенного имени по умолчанию (**New Folder**).

Для того чтобы отправить файл на удаленное устройство:

1. В меню «Файл» выберите «**Send a File...**», откроется диалоговое окно открытия файла.
Это окно содержит следующие элементы:
Folder - нажмите на стрелку вниз и выберите папку, содержащую файл, который вы хотите отправить
Type - единственный параметр по умолчанию: «Все файлы» (*.*)
Список файлов в выбранной папке - выберите файл, который нужно отправить
Кнопка «Отмена» - отменить отправку файла.
2. Выберите нужный элемент.
Выбранный файл автоматически отправляется при нажатии на него после того, как основное окно диспетчера файлов Bluetooth откроется снова.

Для того чтобы получить файл с удаленного устройства:

1. Выберите папку, в которой находится файл.
2. Выберите файл, который нужно получить или скопировать.
3. В меню «Файл» выберите пункт «**Get**»
ИЛИ
Выберите нужный файл и удерживайте на нем стило, затем во всплывающем меню выберите пункт «**Get**».
Файл копируется в локальную папку, указанную в поле «Локальная папка» в нижней части экрана.

Для того чтобы удалить файл с удаленного устройства:

1. Выберите файл, который нужно удалить.
2. В меню «Файл» выберите «**Delete**».
3. Нажмите ОК в окне подтверждения.
ИЛИ
Выберите нужный файл и удерживайте на нем стило, затем во всплывающем меню выберите пункт «**Delete**».

Для того чтобы указать локальную папку для входящих файлов:

1. В меню «Сервис» выберите пункт «**Set Local Folder**».
2. Во всплывающем меню в верхней части экрана выберите нужную папку.
3. Нажмите на кнопку **OK**, чтобы вернуться к основному окну Диспетчера файлов Bluetooth. Вы увидите, что значение поля «Локальная папка» обновилось, теперь там указан выбранный каталог.

ПРИМЕЧАНИЕ: указанная локальная папка для входящих файлов связана с выбранным ярлыком и сохраняется в текущем профиле. Можно указать отдельные локальные папки для каждого из ярлыков соединений.

Для того чтобы обновить список отображаемых файлов на удаленном устройстве, просто выберите «**Refresh**» в меню «Сервис».

Отправка данных с помощью Bluetooth

С помощью Bluetooth можно легко отправлять на удаленное устройство контакты, записи в календаре и задачи Pocket Outlook по отдельности или вместе.

Для отправки данных с помощью Bluetooth:

1. Выберите , затем выберите «Контакты», «Календарь» или «Задачи».
2. Выделите элемент, который нужно отправить на удаленное устройство.
3. Выберите его и удерживайте на нем стило, затем во всплывающем меню выберите пункт **«Send via Bluetooth»**.
ИЛИ
На панели команд выберите **«Tools»**, затем **«Send via Bluetooth»**.
4. В окне «Выбор устройства Bluetooth» укажите принимающее устройство и нажмите на кнопку **OK**.



Набор номера телефона с помощью Bluetooth

Эта функция позволяет выбрать нужный контакт из списка контактов Pocket Outlook и автоматически набрать его номер на подключенном сотовом телефоне. Если у выбранного контакта указано несколько телефонных номеров, выберите нужный. Перед набором можно изменить номер телефона.

Для того чтобы набрать номер телефона с помощью Bluetooth:

1. В окне выбора контактов Pocket Outlook выберите нужный контакт и удерживайте на нем стило, затем выберите пункт «**Dial via Bluetooth**».
2. Если к устройству подключено несколько сотовых телефонов или телефон еще не выбран, нажмите на значок рядом с надписью «**Select a phone**» и выберите нужный телефон.
3. Выберите номер, который хотите набрать, нажмите «**Dial Number**».
4. Чтобы изменить номер, нажмите «**Edit Number**» и внесите исправления. Нажмите на кнопку **ОК**, чтобы вернуться к предыдущему окну.

ПРИМЕЧАНИЕ: если вы измените телефонный номер, появится диалоговое окно с предложением сохранить исправления.

5. Нажмите «**Dial Number**».
После отправки номера на сотовый телефон соединение с устройством будет завершено.
После завершения набора номера вы сможете пользоваться телефоном как обычно.

Персональная сеть Bluetooth

Персональная сеть Bluetooth - частная временная сеть произвольного доступа, состоящая не более чем из восьми (8) устройств. Она позволяет легко осуществлять обмен информацией, для которого обычно требуется сеть TCP/IP.

Большая часть чат-программ, многопользовательских игр и т. д. полноценно работают в персональной сети Bluetooth.

Частные сети Bluetooth обладают теми же настройками безопасности (доступность служб, авторизация, аутентификация и шифрование), что и другие Bluetooth-соединения.

Одно из Bluetooth-устройств в персональной сети должно быть сервером.

Другие устройства подключаются к сети как клиенты. Сервер может запрещать доступ клиентов к сети или разрешать его на индивидуальной основе.

Для настройки персональной сети Bluetooth:

1. В диспетчере Bluetooth выберите «New»>«Connect»>«Join a personal network». Нажмите «Next».
2. В окне мастера подключения выберите «Host a personal network » и нажмите «Next».
3. При необходимости добавьте в персональную сеть Bluetooth другие удаленные устройства.
 - а. Нажмите кнопку «Add» и выберите нужное устройство.
 - б. При необходимости добавьте другие устройства.В сети может быть не более восьми устройств, включая сервер.
4. После добавления устройств нажмите **OK** для завершения настройки.



ПРИМЕЧАНИЕ: добавление устройств не обязательно. Во время настройки сервера добавлять устройства, входящие в персональную сеть, не обязательно. Другие устройства можно подключить к сети позже.

Для подключения к персональной сети:

1. В диспетчере Bluetooth выберите «**New**»>«**Connect**»>«**Join a personal network**». Нажмите «**Next**».
2. В окне мастера подключения выберите «**Join a personal network**» и нажмите «**Next**». Откроется окно обозревателя устройств Bluetooth.
3. Выберите сервер персональной сети и нажмите «**Next**», чтобы подключиться к персональной сети.
Если будет предложено указать сетевые настройки протокола IP, выберите «**Use server-assigned IP address**» и нажмите на кнопку **OK**.



Глава 10

Использование Wi-Fi®

◆	Использование Wi-Fi®	10-2
◆	Доступ к функции Wi-Fi®	10-2
◆	Информации по Wi-Fi®	10-2
	Включение Wi-Fi	10-2
	Конфигурирование беспроводных сетей	10-3
	Добавление беспроводной сети	10-4
	Добавление сети в профиль	10-6
◆	Информации по Wi-Fi	10-7
	Состояние Wi-Fi	10-7
	Поиск в месте расположения устройства	10-9
	Информация по IP	10-10
	О программе	10-11

Введение в технологию Wi-Fi®

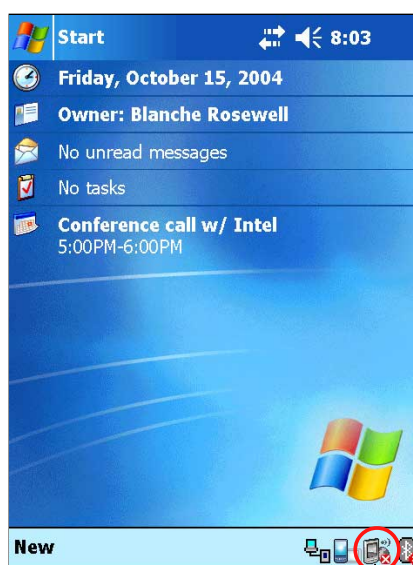
MyPal поставляется со встроенной функцией Wireless Fidelity (Wi-Fi®), позволяющей соединяться с беспроводными сетями и выходить в Интернет. Работая по стандарту IEEE 802.11b для беспроводных ЛВС, MyPal может соединяться со скоростью до 11 Мб/сек с точкой доступа (режим инфраструктуры) или с другим беспроводным устройством (режим прямого соединения).

Доступ к функции Wi-Fi®

Значок Wi-Fi на экране Today (Сегодня) позволяет легко обратиться к функции Wi-Fi (Wireless Fidelity) устройства. Щелкнув по значку, можно вызвать меню, которое позволяет:

- Включить или выключить функцию беспроводной ЛВС
- Показать текущие настройки Wi-Fi
- Конфигурировать параметры функции Wi-Fi

ПРИМЕЧАНИЕ Функции Bluetooth® и Wi-Fi могут использоваться одновременно.



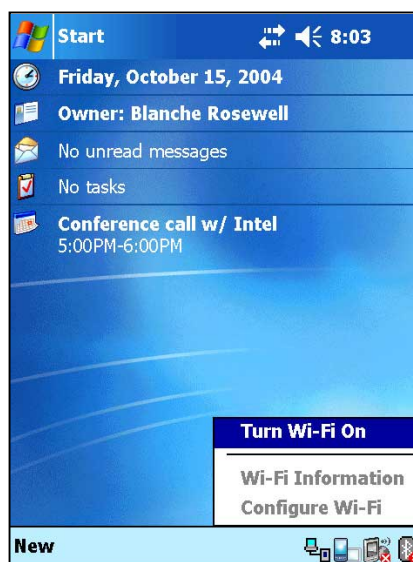
Значок беспроводной ЛВС

Использование Wi-Fi®

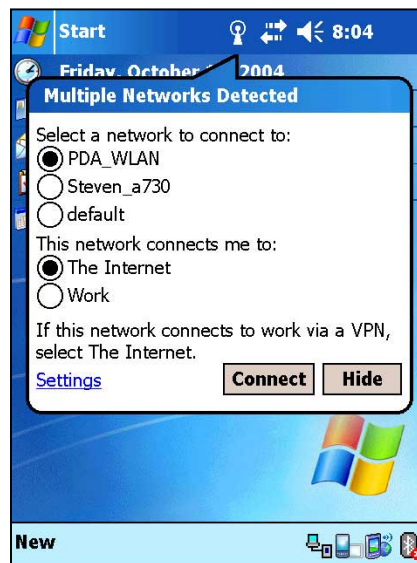
Включение Wi-Fi

Для включения функции Wi-Fi:

1. Надавите на значок  на панели команд.
2. Надавите на **Turn Wi-Fi On**. Система произведет автоматический поиск всех доступных беспроводных сетей для функции Wi-Fi.



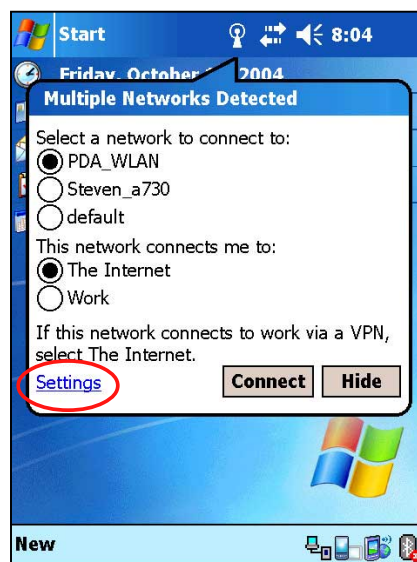
3. В списке обнаруженных беспроводных сетей выберите беспроводную сеть, к которой Вы хотите подключиться.
4. Выберите тип соединения **The Internet** или **Work** для сети, к которой Вы хотите подключиться.
5. Надавите на **Connect**. Будет установлено указанное с выбранной сетью.



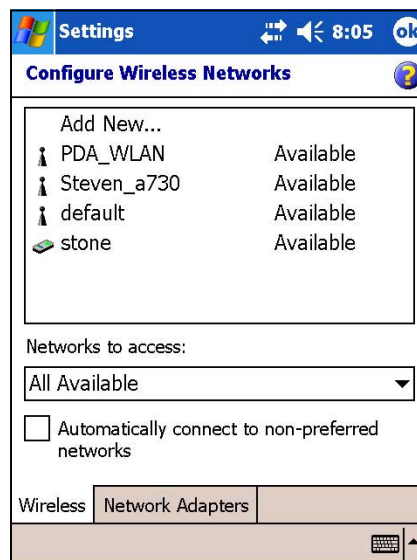
Конфигурирование беспроводных сетей

Для конфигурирования беспроводной сети:

1. После выбора сети для подключения, надавите на **Settings** вместо Соединение.

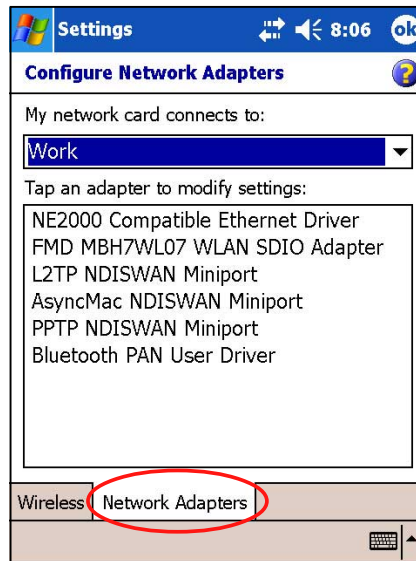


2. Надавите на доступную беспроводную ЛВС и внесите необходимые изменения.
Если в списке отсутствует беспроводная ЛВС, к которой Вы хотите подключиться, надавите на **Add New....** Для получения дополнительных сведений о том, как добавить новую ЛВС см. последующие разделы.
3. По завершении надавите на кнопку **OK**.

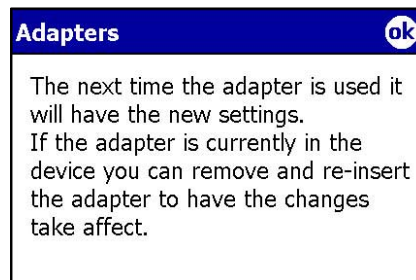


Конфигурирование сетевого адаптера:

1. Надавите на вкладку **Network Adapters**.
2. Внесите необходимые изменения в конфигурацию доступных адаптеров из списка.
3. По завершении надавите на кнопку **OK**.




4. После изменения настроек сетевого адаптера появится сообщение о том, как удалить и затем переустановить сетевую плату, чтобы внесенные изменения вступили в силу. Надавите на **OK**, чтобы закрыть окно.

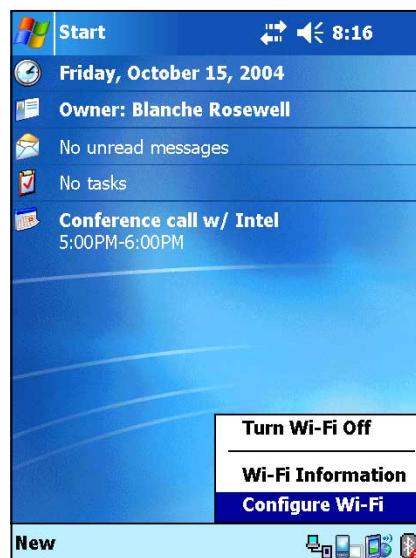


Добавление беспроводной сети

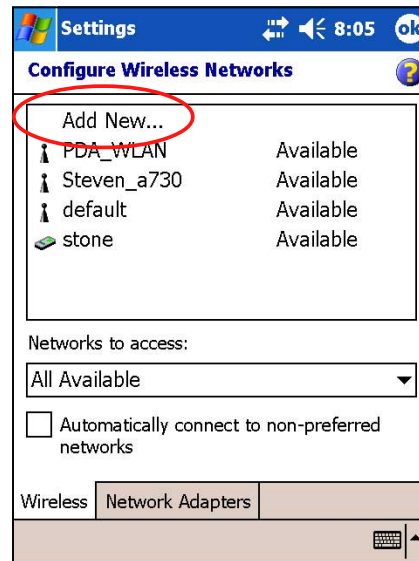
Если не удалось автоматически обнаружить беспроводную сеть, к которой Вы хотите подключиться, сеть можно добавить вручную, если известны ее параметры. Прежде чем продолжать, узнайте параметры беспроводной сети у администратора сети.

Для добавления беспроводной сети:

1. Откройте окно **Configure Wireless Networks**:
 - Надавив на **Settings** на выноске **Multiple Networks Detected**
 - Надавив  > **Configure Wi-Fi**.

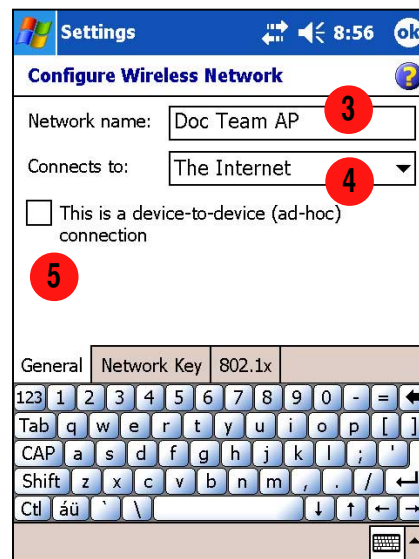


2. Нажмите на **Add New...** в поле для беспроводных сетей.



3. При помощи панели ввода введите **Network name**.
4. Выберите соединения **The Internet** или **Work** для сети, к которой Вы хотите подключиться.
5. Если необходимо подключиться к другому беспроводному устройству (режим прямого подключения), выберите поле **This is a device-to-device (ad-hoc) connection**.

Иначе, коснитесь вкладки **Network Key** для конфигурирования настроек безопасности беспроводной ЛВС.



6. На вкладке **Network Key** для добавляемой беспроводной ЛВС, выберите настройки **Authentication** и **Data Encryption**.

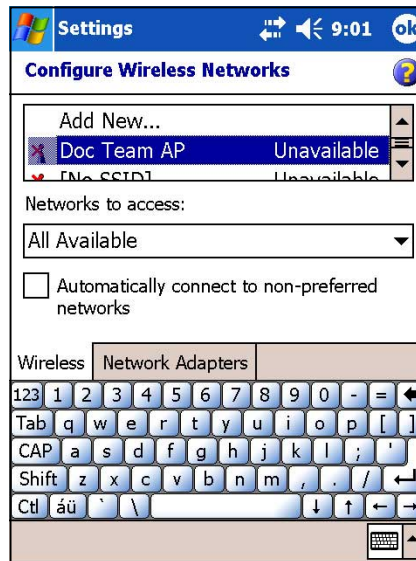
ПРИМЕЧАНИЕ Узнайте параметры безопасности сети у администратора сети.

7. Надавите на вкладку **802.1x** для конфигурирования других настроек безопасности сети.

Иначе, надавите на **OK** для добавления беспроводной сети.



- Созданная беспроводная сеть добавляется к списку беспроводных сетей.
Выберите нужную сеть для подключения к ней.



Добавление сети в профиль


Для добавления одной из обнаруженных беспроводных сетей в профиль:

- Надавите пером на беспроводную сеть, затем надавите на пункт всплывающего меню **Connect**.

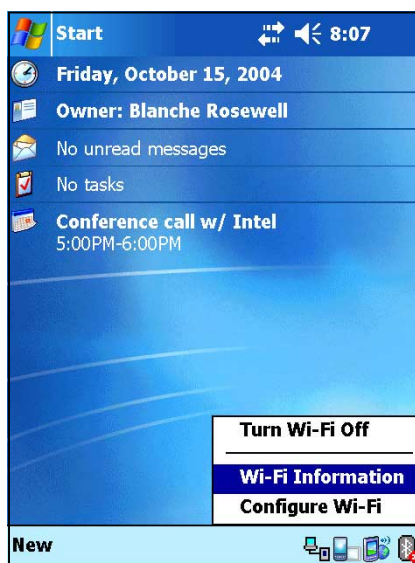
ПРИМЕЧАНИЕ Другой способ подсоединиться к беспроводной сети – кратковременно надавить на данные о сети **два раза**.

- Если выбранная беспроводная сеть есть в профиле, то будет произведена попытка установить с ней соединение автоматически не запрашивая дополнительную информацию. В ином случае введите требуемую информацию о сети.
- После ввода требуемой информации о сети надавите на **OK**. После этого беспроводная сеть добавляется в профиль и предпринимается попытка соединения с ней.

Информации по Wi-Fi

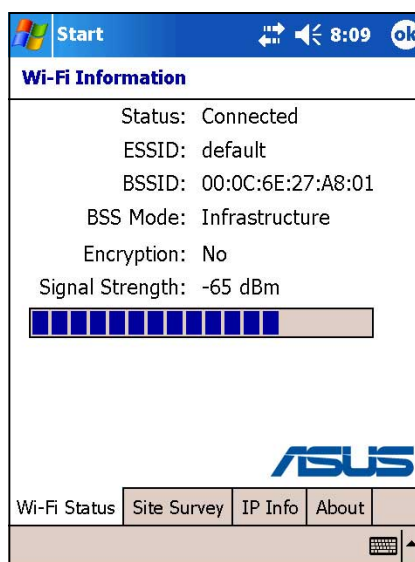
Информацию о Wi-Fi можно просмотреть, нажав на  и выбрав пункт **Wi-Fi Information** из меню.

ПРИМЕЧАНИЕ Информацию о Wi-Fi можно просмотреть, даже если устройство отключено от беспроводной сети.



Состояние Wi-Fi

Данная вкладка отображает информацию о текущем состоянии соединения Вашего устройства Wi-Fi.



Состояние

Это поле показывает состояние соединения Wi-Fi.

- **Соединение установлено** - Устройство подключено к ЛВС. В этом пункте также показывается MAC адрес устройства.
- **Соединение отсутствует** - Имеется ранее установленное соединение, однако сигнал не принимается. Соединение прервано.

ESSID

В этом поле отображается идентификатор расширенного набора сервисов (ESSID), к которому подключено беспроводное устройство. Текст в этом поле обычно представляет собой трудно читаемую последовательность знаков.

BSSID

В этом поле отображается идентификатор базового набора сервисов (ESSID), к которому подключено беспроводное устройство. В режиме ESS - это MAC адрес точки доступа, к которому подсоединено устройство.

Режим BSS

В этом поле показывается, к чему подсоединено устройство - к точке доступа (режим инфраструктуры) или к другому беспроводному устройству (режим прямого подключения).

Шифрование

В этом поле отображается, используется ли в беспроводной сети шифрование данных.

Сила сигнала

В этом поле показан уровень сигнала между устройством Wi-Fi и точкой доступа (или другим беспроводным устройством), с которым установлено соединение.

Поиск в месте расположения устройства

Эта вкладка позволяет произвести поиск доступных беспроводных сетей в месте расположения устройства. Надавите на кнопку **Re-scan** для проведения сканирования всех доступных беспроводных сетей и вывода результатов поиска на экран.

Кнопка **Re-scan** позволяет провести поиск всех имеющихся точек доступа и беспроводных устройств (сети с прямым соединением).

Если сигнал слабый, можно воспользоваться функцией повторного сканирования, чтобы переключиться с точки доступа со слабым сигналом и попытаться найти точку доступа с более сильным сигналом. Процесс повторного поиска может занять несколько секунд.

Для упрощения определения сети перед каждой беспроводной сетью выводится значок. В колонках также приводятся канал сети, RSSI и BSSID. Описание значков и колонок приведено ниже.

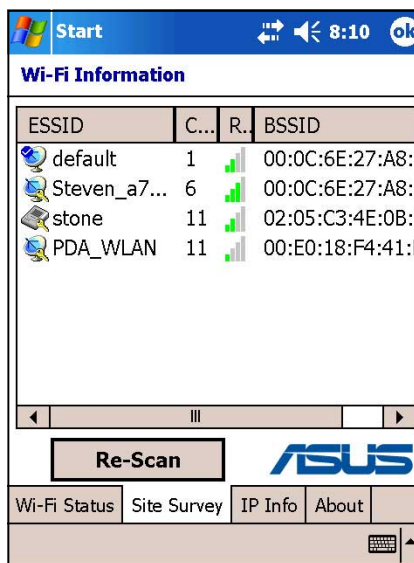










Таблица значений значков

Значок	Показывает, что беспроводная сеть - это
	Точка доступа с отключенным шифрованием по протоколу шифрования в беспроводной связи (WEP)
	Точка доступа с включенным шифрованием по протоколу WEP
	Точка доступа с отключенным шифрованием по протоколу WEP и MyPal в данный момент подключен к этой сети
	Точка доступа с включенным шифрованием по протоколу WEP и MyPal в данный момент подключен к этой сети
	беспроводное устройство с отключенным шифрованием по протоколу WEP
	беспроводное устройство с включенным шифрованием по протоколу WEP
	беспроводное устройство с отключенным шифрованием по протоколу WEP и MyPal в данный момент подключен к этой сети
	беспроводное устройство с включенным шифрованием по протоколу WEP и MyPal в данный момент подключен к этой сети

ESSID

Эта колонка показывает идентификатор расширенного набора сервисов (ESSID) в беспроводной сети, найденный при поиске.

Канал

Эта колонка показывает канал, используемый беспроводным устройством.

RSSI

Эта колонка показывает индикатор силы принимаемого сигнала (RSSI), передаваемого каждой из найденных беспроводных сетей. Эта информация помогает определить, к какой сети лучше подсоединить Ваше устройство. Обычно этот сигнал представляется как значение **dBm**.

Значок	Качество соединения
	Отличное
	Хорошее
	Удовлетворительное
	Плохое

BSSID

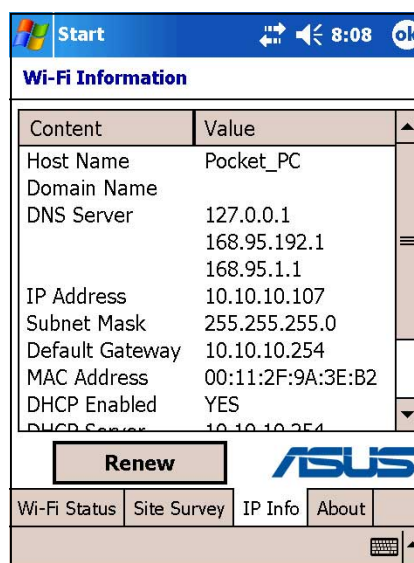
Эта колонка показывает адрес управления доступом к среде передачи данных (MAC) точки доступа или же идентификатор базового набора сервисов (BSSID) для режима прямого соединения.

Информация по IP

При подключении к беспроводной сети в окне **Wi-Fi Information** открывается вкладка **IP Info**, в которой приводятся данные по протоколу IP для устройства, включая имя хоста, домен, сервер DNS, IP-адрес и т.д.

Эта вкладка также позволяет обновить IP-адрес, если в беспроводной сети используется протокол динамической конфигурации хоста (DHCP).

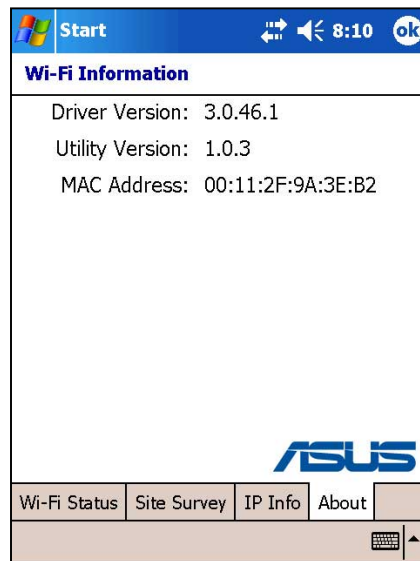
Нажатие на кнопку **Renew** заставляет устройство обновить назначенный сервером IP-адрес. Процесс обновления данных IP может занять несколько секунд.



О программе

На этой странице приводятся данные по утилите Wi-Fi и версии драйвера для данного устройства Wi-Fi.

Для получения обновленной информации по продукту, технической поддержки и для загрузки необходимого программного обеспечения, посетите веб-узел ASUS <http://www.asus.com>.



Приложение

Предупреждения

- ◆ Заявление Федеральной комиссии связи США A-2
- ◆ Заявление Канадского департамента связи A-2
- ◆ Предупреждения по технике безопасности UL A-3

Заявление Федеральной комиссии связи США

Данное устройство соответствует Правилам FCC, Часть 15. Его функционирование подвержено следующим двум условиям:

- это устройство не может являться причиной вредных излучений, и
- это устройство должно допускать воздействие на него любых помех, в том числе тех, которые могут вызывать нежелательную работу.

Данное оборудование было протестировано, и результаты тестов показали, что оно соответствует ограничениям для цифровых устройств Класса В согласно Части 15 Правил FCC. Эти ограничения предусмотрены для обеспечения достаточной защиты от неприемлемых помех при установке в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если установлено и используется не в соответствии с инструкциями изготовителя, может вызывать неприемлемые помехи для радиосвязи. Однако не существует гарантии, что помехи не будут возникать при конкретной установке. Если это оборудование вызывает неприемлемые помехи для радио или телевизионного приема, что может быть определено посредством выключения и включения оборудования, пользователю предлагается попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- переориентировать или переместить приемную антенну;
- увеличить расстояние между оборудованием и приемником;
- подключить оборудование к розетке, относящейся к цепи, отличной от цепи, к которой подключен приемник;
- проконсультироваться с дилером или опытным радио/телевизионным механиком.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Для обеспечения соответствия правилам FCC подключение монитора к графическому адаптеру следует выполнять экранированными кабелями. Изменения или модификации данного блока, специально не санкционированные стороной, отвечающей за соответствие, могут лишить пользователя полномочий эксплуатировать это оборудование.

Заявление Канадского департамента связи

Данное цифровое устройство не превышает ограничений Класса В на излучение радиопомех от цифрового устройства, установленных в Правилах по радиопомехам Канадского департамента связи.

Это цифровое устройство Класса В соответствует Канадскому стандарту ICES-003.

Предупреждения по технике безопасности UL

Требования стандарта UL 1459, охватывающего телекоммуникационное (телефонное) оборудование, предназначенное для электрического подключения к сети связи, которое имеет рабочее напряжение по отношению к земле, не превышающее 200 В (пиковое значение), 300 В (размах) и 105 В (среднеквадратическое значение), и устанавливается или используется в соответствии с национальными правилами эксплуатации и обслуживания электрических установок (NFPA 70).

При использовании карманного компьютера необходимо всегда соблюдать основные правила техники безопасности, чтобы снизить вероятность возникновения пожара, получения удара электрическим током и нанесения травм людям, включая следующее:

- **Не** используйте карманный компьютер вблизи воды, например, около ванны, таза для стирки, кухонной раковины, во влажном подвале или рядом с бассейном.
- **Не** используйте карманный компьютер во время грозы. При этом существует опасность получить удар электрическим током от молнии.
- **Не** используйте карманный компьютер вблизи утечки газа.

Требования стандарта UL 1642, охватывающего литиевые батареи и аккумуляторы, предназначенные для использования в качестве источников питания в изделиях. Такие батареи и аккумуляторы содержат металлический литий или литиевый сплав или литиевый ион и могут состоять из одного электрохимического элемента или двух и более элементов, соединенных последовательно, параллельно или последовательно и параллельно и преобразующих химическую энергию в электрическую посредством необратимой или обратимой химической реакции.

- **Не** бросайте использованные батареи карманного компьютера в огонь, т. к. они могут взорваться. Ознакомьтесь с местными правилами в отношении возможных инструкций по утилизации, чтобы снизить вероятность нанесения травм людям из-за пожара или взрыва.
- **Не** используйте адаптеры питания или батареи от других устройств, чтобы снизить вероятность нанесения травм людям из-за пожара или взрыва. Используйте только сертифицированные UL адаптеры питания и батареи, поставляемые изготовителем или авторизованными продавцами.

Сменные батареи

Если оборудование оснащено сменной батареей, и установка батареи неправильного типа может привести к взрыву (например, при использовании некоторых литиевых батарей), то применимо следующее:

- если батарея находится в ОБЛАСТИ ДОСТУПА ОПЕРАТОРА, то рядом с батареей должна присутствовать маркировка, или в инструкции по эксплуатации и обслуживанию должно быть включено уведомление;
- если батарея находится где-нибудь в другом месте оборудования, то рядом с батареей должна присутствовать маркировка, или в инструкцию по обслуживанию должно быть включено уведомление.


Маркировка или уведомление должны включать приведенный ниже или подобный ему текст:

CAUTION
RISK OF EXPLOSION IF BATTERY IS REPLACED
BY AN INCORRECT TYPE.
DISPOSE OF USED BATTERIES ACCORDING
THE INSTRUCTIONS

Соответствие проверено инспектированием.

Доступ оператора с помощью инструмента

Если для доступа к ОБЛАСТИ ДОСТУПА ОПЕРАТОРА необходим ИНСТРУМЕНТ, то все другие секции в пределах этой области, содержащие какую-либо опасность, должны быть недоступны ОПЕРАТОРУ с помощью того же ИНСТРУМЕНТА, или такие секции должны быть отмечены как запрещенные для доступа ОПЕРАТОРА.

Приемлемая маркировка относительно опасности получения удара электрическим током следующая  (ISO 3864, No. 5036)

Оборудование для мест с ограниченным доступом

Для оборудования, предназначенного для установки только в МЕСТЕ С ОГРАНИЧЕННЫМ ДОСТУПОМ, инструкции по установке должны содержать уведомление.

