

# **Manual de utilizare**

## **ASUS GO**

Pachet software de navigare pentru ASUS R700

Român

Decembrie 2007, ver. 1.0

### **Notă privind drepturile de autor**

Produsul și informațiile conținute în acest document pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Este interzisă reproducerea sau transmiterea acestui manual sau a oricărei părți a acesteia, în orice formă și prin orice mijloace, fie acestea electronice sau mecanice, inclusiv prin fotocopiere sau înregistrare, fără acordul expres în scris al Asus.

© 2007 - Asus

Informațiile de hartă Whereis® sunt © 2006 Telstra Corporation Limited și ale deținătorilor de licență

Data Source © 2006 Tele Atlas N.V.

Austria: © BEV, GZ 1368/2003

Danemarca: © DAV

Franța: © IGN Franța

Marea Britanie: Date Ordnance Survey cu permisiunea Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright

Italia: © Geonext/DeAgostini

Irlanda de Nord: de© Ordnance Survey din Irlanda de Nord

Nord:

Norvegia: © Autoritatea de Cartografiere din Norvegia, Administrația Drumurilor Publice / Mapsolutions

Elveția: © Swisstopo

Olanda: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Toate drepturile rezervate.

Mulțumim pentru că ați ales programul ASUS GO ca navigatorul dumneavoastră de mașină, din ușă-în-ușă. Citiți mai întâi Ghidul rapid de inițiere și începeți să utilizați imediat ASUS GO. Acest document reprezintă descrierea detaliată a programului. Puteți descoperi cu ușurință ASUS GO în timp ce îl utilizați; cu toate acestea, recomandăm în continuare să citiți acest manual pentru a înțelege ecranele și caracteristicile ASUS GO.

## Cuprins

<b>1 Avertismente și informații privind siguranța.....</b>	<b>6</b>
<b>2 Noțiuni de bază despre ASUS GO .....</b>	<b>7</b>
2.1 <i>Modurile simplu și avansat.....</i>	<i>8</i>
2.2 <i>Butoanele fizice.....</i>	<i>9</i>
2.3 <i>Butoanele și celelalte comenzi de pe ecrane.....</i>	<i>9</i>
2.4 <i>Utilizarea hărții .....</i>	<i>10</i>
2.4.1 <i>Verificarea detaliilor unei locații de pe hartă .....</i>	<i>10</i>
2.4.2 <i>Manevrarea hărții .....</i>	<i>10</i>
2.4.3 <i>Comutarea între modurile 2D și 3D.....</i>	<i>11</i>
2.4.4 <i>Informații de stare pe hartă (GPS, acumulator etc.) .....</i>	<i>12</i>
2.4.5 <i>Utilizarea cursorului .....</i>	<i>12</i>
2.5 <i>Utilizarea tastaturilor .....</i>	<i>13</i>
2.6 <i>Concepte ASUS GO .....</i>	<i>13</i>
2.6.1 <i>Zoom inteligent.....</i>	<i>13</i>
2.6.2 <i>Poziție GPS actuală și Blocare pe șosea .....</i>	<i>13</i>
2.6.3 <i>Locație selectată pe hartă (Cursor):.....</i>	<i>14</i>
2.6.4 <i>Revenire la poziția GPS .....</i>	<i>15</i>
2.6.5 <i>Scheme de culoare de mod zi și noapte .....</i>	<i>15</i>
2.6.6 <i>Calculare traseu și recalculare.....</i>	<i>15</i>
2.6.7 <i>Itinerar.....</i>	<i>16</i>
2.6.8 <i>Jurnale de urmărire.....</i>	<i>16</i>
2.6.9 <i>Simulare .....</i>	<i>16</i>
2.6.10 <i>Radare.....</i>	<i>16</i>
2.6.11 <i>Avertismente pentru limita de viteză .....</i>	<i>16</i>
2.6.12 <i>POI (Puncte de interes) .....</i>	<i>17</i>
<b>3 Navigarea cu ASUS GO .....</b>	<b>18</b>
3.1 <i>Selectarea destinației unui traseu simplu .....</i>	<i>18</i>
3.1.1 <i>Selectarea cursorului ca destinație .....</i>	<i>18</i>
3.1.2 <i>Introducerea unei adrese sau a unei părți dintr-o adresă .....</i>	<i>19</i>
3.1.2.1 <i>Introducerea unei adrese.....</i>	<i>19</i>
3.1.2.2 <i>Sfaturi pentru introducerea rapidă a adreselor.....</i>	<i>20</i>
3.1.2.3 <i>Selectarea unei intersecții ca destinație .....</i>	<i>20</i>
3.1.2.4 <i>Selectarea centrului unui oraș ca destinație .....</i>	<i>22</i>
3.1.2.5 <i>Introducerea unei adrese cu un cod poștal.....</i>	<i>23</i>
3.1.3 <i>Selectarea destinației din favoritele dumneavoastră .....</i>	<i>24</i>
3.1.4 <i>Selectarea destinației din POI-uri .....</i>	<i>24</i>

3.1.5 Selectarea destinației sau a unui punct intermediar din istoric .....	25
3.1.6 Selectarea destinației prin introducerea coordonatelor acesteia .....	25
3.2 Crearea unui traseu cu mai multe destinații .....	26
3.3 Urmărirea simulării unui traseu.....	26
3.4 Oprirea temporară a traseului activ .....	27
3.5 Ștergerea traseului activ.....	27
3.6 Utilizarea jurnalelor de trasee .....	27
3.7 Salvarea unui traseu .....	28
3.8 Încărcarea unui traseu salvat.....	28
<b>4 Carte de referință (mod avansat) .....</b>	<b>29</b>
4.1 Hartă .....	29
4.1.1 Butoane pe hartă.....	31
4.1.1.1 Butoanele de panoramare, înclinare și rotire .....	31
4.1.1.2 Butoane pentru vizualizarea hărții .....	31
4.1.2 Obiecte pe hartă.....	31
4.1.2.1 Străzi și drumuri .....	31
4.1.2.2 Tipuri de obiecte 3D .....	31
4.1.3 Elemente ale traseului activ.....	32
4.2 Meniul Găsire .....	33
4.3 Meniul Traseu.....	33
4.4 Meniul Setări.....	34
4.4.1 Setări vizuale .....	34
4.4.2 Setări sunet.....	35
4.4.3 Setări regionale .....	35
4.4.4 Traseu.....	36
4.4.4.1 Metoda de calcul al traseului.....	36
4.4.4.2 Autovehicule și tipuri de drumuri utilizate la calcularea traseului.....	36
4.4.5 Avertismente .....	37
<b>5 Glosar.....</b>	<b>39</b>

## **1 Avertismente și informații privind siguranța**

ASUS GO este un sistem de navigare care vă ajută să vă găsiți drumul spre destinația selectată cu receptorul GPS încorporat. ASUS GO nu transmite poziția GPS în care vă aflați; alții nu vă pot urmări.

Este, important să priviți ecranul doar dacă acest lucru se poate face în siguranță. Dacă sunteți conducătorul vehiculului, vă recomandăm să operați ASUS GO înainte de a vă începe călătoria. Planificați traseul înainte de plecarea dumneavoastră și opriți dacă trebuie să modificați ceva în traseu.

ASUS GO are un Mod de siguranță: dacă activați modul de siguranță, nu puteți modifica nimic în ASUS GO în timp ce autovehiculul se deplasează cu o viteză de 10 km/h (6 mph) sau mai mare. Cu excepția cazului în care ASUS GO este operat de pasageri, încurajăm ferm activarea modului de siguranță.

Trebuie să respectați semnele rutiere și să urmați geometria străzilor. Dacă deviați de la traseul recomandat de ASUS GO, ASUS GO modifică instrucțiunile în mod corespunzător.

Nu așezați niciodată ASUS R700 în locuri unde poate bloca vederea șoferului, în zona de declanșare a sacilor de aer sau în locuri unde ar putea cauza răniri în cazul unui accident.

Pentru informații suplimentare, consultați Contractul privind acordul de licență pentru utilizatorul final.

## 2 Noțiuni de bază despre ASUS GO

ASUS GO este optimizat pentru utilizarea în autovehicule. Îl puteți utiliza ușor, atingând butoanele de pe ecran și harta cu vârful degetelor.

ASUS GO poate planifica trasee pe întreaga suprafață a setului instalat de hărți; nu trebuie să schimbați hărțile sau să comutați pe o hartă generală cu detalii reduse pentru a naviga între segmente de hărți sau țări.

Activități	Instrucțiuni
Utilizarea unei penițe	Nu aveți nevoie de o peniță pentru a utiliza ASUS GO. Atingeți butoanele și harta cu vârful degetelor.
Atingerea și atingerea și menținerea atinsă a unui buton	<p>Nu trebuie să atingeți de două ori ecranul și în general nu trebuie nici să mențineți ecranul. O singură atingere este în general de ajuns.</p> <p>Trebuie să atingeți și să mențineți atingerea ecranului doar în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mutarea cursorului pe o comandă glisantă</li><li>• Mutarea hărții</li><li>• Panoramarea, înclinarea sau rotirea hărții</li><li>• Ștergerea mai multor caractere din câmpul de introducere a textului pe tastaturi</li></ul> <p>Pentru informații suplimentare, citiți pagina 10.</p>
Găsirea informațiilor despre butoanele și caracteristicile ASUS GO	Pentru informații despre butoane și comenzi, citiți pagina 9. Pentru informații despre fiecare meniu, citiți pagina 29.

### Ecranul inițial al ASUS GO

ASUS GO pornește afișând meniul navigare în modul simplu.



Cel mai rapid mod de a vă găsi destinația și să porniți navigarea este să atingeți butonul



. Puteți să vă selectați destinația în următoarele moduri (nu toate sunt disponibile în modul simplu):

- Folosiți locația selectată pe hartă (cursorul) (pagina 18).
- Introduceți o adresă completă sau o parte a unei adrese, de exemplu, numele străzii fără un număr de clădire sau numele a două străzi care se intersectează (pagina 19).
- Introduceți o adresă cu cod poștal (pagina 23). În acest fel nu trebuie să selectați numele localității și căutarea după numele străzilor ar putea fi de asemenea mai rapidă.

- Utilizați o coordonată (pagina 25)
- Utilizați o locație selectată:
  - o locație favorită (pagina 24)
  - un POI (pagina 24)
  - istoricul destinațiilor și punctelor intermediare setate anterior (pagina 25)

## 2.1 Modurile simplu și avansat



Aplicația pornește în modul simplu, dar aveți posibilitatea de a alege între două moduri de utilizator:

- Modul simplu: aveți acces ușor doar la cele mai importante funcții de navigare și setări de bază.
- Modul avansat: aveți acces la toate funcțiile ASUS GO.

Pentru a comuta din modul simplu în modul avansat de pe ecranul principal (meniul Navigare),

atingeți  .

Pentru a comuta din modul avansat în modul simplu de pe ecranul principal (meniul Navigare),

atingeți  .

Caracteristicile și setările disponibile în fiecare mod sunt după cum urmează:

Tipul acțiunii	Disponibil în modul simplu:	Disponibil în modul avansat:	Explicație
Navigare la un punct de hartă selectat	Da	Da	Citiți în pagina 18
Navigare la o adresă	Da	Da	Citiți în pagina 19
Navigare la o adresă incompletă	Da	Da	Citiți în pagina 19
Navigare la o intersecție	Da	Da	Citiți în pagina 20
Navigare la destinații recente (Istoric)	Da	Da	Citiți în pagina 25
Navigare la Favorite	Da	Da	Citiți în pagina 24
Navigare la un POI	Da	Da	Citiți în pagina 24
Navigare la coordonate	Nu	Da	Citiți în pagina 25
Crearea unui traseu cu mai multe destinații	Nu	Da	Citiți în pagina 26
Salvarea unui punct de hartă ca	Da	Da	

Tipul acțiunii	Disponibil în modul simplu:	Disponibil în modul avansat:	Explicație
destinație favorită			
Salvarea unui punct de hartă ca POI	Nu	Da	
Salvarea unui punct de hartă ca locație a unui radar	Nu	Da	
Marcarea unui punct de hartă ca marcaj	Nu	Da	
Salvarea traseului activ	Nu	Da	Citiți în pagina 28
Salvarea jurnalelor de trasee	Nu	Da	
Setări vizuale	Doar imaginea de fundal	Da	Citiți în pagina 34
Setări sunet	Doar volumul principal	Da	Citiți în pagina 35
Setări traseu	Nu	Da	Citiți în pagina 33
Setări regionale	Doar selecția limbii	Da	Citiți în pagina 35
Avertismente	Nu	Da	Citiți în pagina 37

## 2.2 Butoanele fizice

Puteți utiliza ASUS GO în general prin atingerea ecranului tactil. Dispozitivul dispune de un singur buton fizic, butonul Pornire/oprire.

Puteți porni sau opri ASUS R700 în orice moment. Dacă ASUS R700 este oprit, ASUS GO nu calculează poziția GPS în care vă aflați și nu actualizează traseul sau instrucțiunile de deplasare.

## 2.3 Butoanele și celelalte comenzi de pe ecrane

Atunci când utilizați ASUS GO, în general atingeți butoane pe ecranul tactil.

Trebuie să confirmați selecțiunile sau modificările în ASUS GO doar dacă aplicația trebuie repornită sau trebuie să efectueze o reconfigurare majoră. Altfel, ASUS GO salvează selecțiunile dumneavoastră și aplică noile setări fără pați de confirmare.



## 2.4 Utilizarea hărții

### 2.4.1 Verificarea detaliilor unei locații de pe hartă

Puteți verifica detaliile unei locații (adresă, coordonate, POI-uri apropiate) atingând locația pe ecran. Se va afișa cursorul (punct roșu cu cercuri roșii radiante).

Adresa locației este afișată în partea inferioară a hărții. Pe durata navigării, această linie arată informații despre strada și adresa actuală.





Atingeți  pentru a deschide meniul Cursor. Acum atingeți  pentru a vedea adresa, coordonatele și lista POI-urilor din apropiere.




### 2.4.2 Manevrarea hărții













Puteți modifica aspectul hărții:

- Puteți să o înclinați, să o rotiți sau să îi modificați scara pentru a se potrivi cât mai bine necesităților dumneavoastră în timp ce creați, planificați sau urmați un traseu.
- Puteți particulariza pictogramele și butoanele vizibile.

Marcatoare de poziție pe hartă:




- Poziția GPS actuală:  (pagina 13)
- Locație selectată (Cursor):  (pagina 14)

Acțiune	Buton (butoane)	Descriere
Mutarea hărții prin glisare și fixare	Fără butoane	Puteți muta harta în orice direcție: atingeți și mențineți atingerea pe hartă și mișcați-vă degetul în direcția în care doriți să mutați harta.
Panoramare a de apropiere și depărtare	 	Modifică porțiunea de hartă afișată de către ASUS GO pe ecran.  ASUS GO utilizează hărți vectoriale de înaltă calitate care vă permit vizualizarea hărții la diferite niveluri de panoramare, întotdeauna cu un conținut optimizat. Afișează întotdeauna numele străzilor și alte texte cu aceeași dimensiune a literelor, niciodată întoarse și sunt afișate doar atâtea străzi și obiecte câte sunt necesare.
Moduri de vizualizare		Vă oferă următoarele perspective de hartă în ASUS GO: <ul style="list-style-type: none"><li>• vedere tradițională de sus în jos (2D)</li><li>• vizualizare în perspectivă (3D)</li></ul>

Acțiune	Buton (butoane)	Descriere
		
Înclinare în sus și jos	 	Modifică unghiul de vizualizare vertical în mod de afișare 3D.
Nivele de panoramare prestabilite	  	Atingeți unul dintre aceste butoane pentru a seta nivelul de panoramare la o valoare predefinită. Aceste butoane sunt disponibile în modul 2D.
Înclinări prestabilite	  	Atingeți unul dintre aceste butoane pentru a seta nivelul de înclinare (și panoramare) la o valoare predefinită. Aceste butoane sunt disponibile în modul 3D.
Rotirea la stânga și dreapta	 	Modifică unghiul de vizualizare orizontal în mod de afișare 3D. Dacă poziția GPS este disponibilă, ASUS GO rotește întotdeauna harta astfel încât partea superioară a acesteia să arate către direcția în care vă deplasați (orientare în mod urmărire). Cu aceste butoane puteți să întoarceți harta în altă direcție din modul urmărire.
Zoom inteligent		Dacă activați zoom-ul inteligent, ASUS GO poate roti, modifica scara și înclina automat harta astfel încât să vă ofere o vizualizare optimă: <ul style="list-style-type: none"> <li>La apropierea de un viraj, ASUS GO mărește harta și crește unghiul de vizualizare pentru a vă ajuta în identificarea manevrei necesare în intersecția următoare.</li> <li>Dacă virajul următor este mai departe, ASUS GO va efectua o panoramare de depărtare, unghiul de vizualizare va fi scăzut, pentru a vă afișa drumul din fața vehiculului.</li> </ul>





### 2.4.3 Comutarea între modulele 2D și 3D

Puteți comuta între modulele 2D și 3D, după cum urmează:

Cu butoanele de comutare 2D/3D	 2D sau  3D	<p>Atingeți-le pentru a comuta între cele două module.</p> <p>Valoarea arată întotdeauna modul în care va comuta butonul: Dacă sunteți în modul 2D, puteți vedea butonul  și trebuie să îl atingeți pentru a comuta în modul 3D.</p>
--------------------------------	---	---

## 2.4.4 Informații de stare pe hartă (GPS, acumulator etc.)

Următoarele pictograme arată informațiile de stare pe hartă în ASUS GO:

Pictogramă	Stare pentru	Mai multe informații
	Calitate poziție GPS	
	Acumulator	
	Orientare	ASUS GO selectează întotdeauna modurile 2D, 3D sau Prezentare generală potrivite: <ul style="list-style-type: none"><li>• Spre nord (nordul este întotdeauna spre partea superioară a ecranului)</li><li>• Urmărire (ASUS GO rotește harta în direcția în care vă îndreptați)</li></ul>
	Tip autovehicul	Simbolul afișează tipul de autovehicul utilizat pentru calcularea traseului.

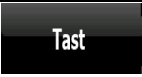



## 2.4.5 Utilizarea cursorului

Puteți efectua următoarele acțiuni cu ajutorul locației selectate pe hartă (cu ajutorul cursorului):

- În traseul activ, folosiți-l ca:
  - punct de pornire prin înlocuirea poziției GPS actuale (disponibil doar în modul avansat)
  - destinație prin înlocuirea destinației anterioare
  - punct intermediar (un punct intermediar ale traseului), premergător destinației (disponibil doar în modul avansat)
  - destinație, menținând destinația anterioară ca punct intermediar (disponibil doar în modul avansat)
- Salvați-l într-unul din modurile următoare:
  - POI (disponibil doar în modul avansat)
  - Favorite
  - radar (disponibil doar în modul avansat)
- Așezați un marcaj pe hartă, în locația dată (disponibil doar în modul avansat)
- Listați POI-urile din apropierea lui

## 2.5 Utilizarea tastaturilor

Trebuie să introduceți litere sau cifre în ASUS GO doar când nu puteți evita acest lucru. Puteți tasta cu vârful degetelor pe tastaturi afișate pe întreg ecranul și puteți comuta între diferite prezentări de taste, de exemplu, ABC, QWERTY sau numerică.

Activități	Instrucțiuni
Comutarea pe un alt tip de tastatură, de exemplu, de pe o tastatură QWERTY latină pe o tastatură alfabetică latină.	Atingeți butonul  . ASUS GO reține ultima dumneavoastră alegere de tastatură și o va oferi cu ocazia următoare când trebuie să introduceți date.
Corectarea datelor introduse pe tastatură	Eliminarea caracterelor nedorite: atingeți butonul  . Mențineți atingerea butonului pentru ștergerea întregului șir.
Introducerea unui spațiu, de exemplu între numele de familie și nume sau în denumirile de străzi din mai multe cuvinte	Atingeți butonul  .
Finalizarea introducerii datelor pe tastatură	Atingeți butonul  .

## 2.6 Concepte ASUS GO

### 2.6.1 Zoom inteligent

Zoom inteligent înseamnă mult mai mult decât panoramarea automată obișnuită:

- **În timp ce urmați un traseu calculat de ASUS GO:** la apropierea de un viraj, aceasta va mări harta și va crește unghiul de vizualizare pentru a vă ajuta în identificarea manevrei necesare în intersecția următoare. Dacă virajul următor este mai departe, va efectua o panoramare de depărtare, unghiul de vizualizare va fi scăzut spre plat, astfel încât să puteți vedea drumul din fața dumneavoastră.
- **În timp ce conduceți fără un traseu activ în ASUS GO:** Zoom-ul inteligent va mări harta dacă conduceți cu viteză redusă și va efectua o panoramare de depărtare spre limită dacă conduceți cu viteză mare.


### 2.6.2 Poziție GPS actuală și Blocare pe șosea

ASUS GO utilizează următoarele marcatoare de poziție pe hartă:

- Poziția GPS actuală: 

Dacă poziția GPS este disponibilă, pictograma ASUS GO marchează poziția


dumneavoastră actuală cu pictograma  pe hartă și arată spre direcția în care vă

deplasați. În cazul în care conduceți pe șosele cu două sensuri,  apare pe acea parte a drumului pe care vă deplasați, de exemplu, pe partea dreaptă în Germania și pe partea stângă în Marea Britanie.

- Locație selectată (Cursor):  (pagina 14)

Locația selectată de pe hartă este marcată cu punctul roșu radiant pe hartă.


## Blocarea pe șosea





ASUS GO așează pictograma  pe șosea sau în poziția GPS exactă în care vă aflați, care poate fi în afara șoselei, în funcție de selecția pe care ați făcut-o pentru preferințele de navigare (pagina 36).

- Dacă ați ales un autovehicul, pictograma  va fi pe șoseaua pe care vă deplasați.
- Dacă ați ales pieton, pictograma  este în poziția GPS exactă în care vă aflați.





### 2.6.3 Locație selectată pe hartă (Cursor):

Dacă atingeți harta, este afișat cursorul în punctul selectat de pe hartă. ASUS GO afișează cursorul cu un punct roșu și cercuri roșii radiante, pentru a îl face vizibil la orice nivel de panoramare, chiar dacă se află în fundalul unei vizualizări de hartă 3D.

După ce cursorul este setat, atingeți . Este afișat meniul Cursor și puteți utiliza cursorul într-unul din următoarele moduri:

- punct de plecare al unui traseu (atingeți  )
- un punct intermediar într-un traseu (atingeți  )
- destinația unui traseu (atingeți  dacă nu există traseu activ sau atingeți  dacă există deja un traseu)

Puteți salva locația cursorului ca:

- o locație favorită, atingeți  .
- un radar, atingeți  .
- un POI, atingeți  .
- un marcator de hartă marcaj (pagina 12), atingeți  .

## 2.6.4 Revenire la poziția GPS

Atunci când cursorul de pe hartă nu este în poziția GPS în care vă aflați, este vizibil butonul



. Atingeți-l pentru a muta segmentul afișat al hărții în poziția GPS.



Notă!

Chiar dacă mutați harta în timp ce vă deplasați, ASUS GO va continua navigarea dacă există un traseu activ: redă instrucțiunile vocale și afișează pictogramele de previzualizare ale virajului corespunzător cu poziția GPS actuală.

## 2.6.5 Scheme de culoare de mod zi și noapte

ASUS GO utilizează fețe (scheme de culoare) diferite în timpul zilei și al nopții.

- Culoarele de mod zi sunt similare cu cele de pe hărțile rutiere tipărite.
- Schemele de culoare de noapte utilizează culori închise pentru obiecta mari pentru a menține scăzută luminozitatea generală a ecranului.

ASUS GO oferă mai multe scheme de culoare de mod zi și noapte. Poate de asemenea să comute automat între schema de mod zi și noapte, pe baza datei curente și a poziției GPS, cu câteva minute înainte de răsărit, când cerul s-a luminat deja și cu câteva minute după apus, înainte de a se întuneca.

## 2.6.6 Calculare traseu și recalculare

ASUS GO calculează traseul pe baza preferințelor dumneavoastră:

- metoda de calculare a traseului (pagina 36)
- tipurile de autovehicul și de traseu (pagina 36)

ASUS GO recalculează automat traseul dacă vă abateți de la itinerarul propus.

### 2.6.7 Itinerar

Lista celor mai apropiate evenimente de traseu, instrucțiunile de deplasare.



Atunci când sunteți pe hartă, puteți afișa itinerarul într-unul din modurile următoare:

- Pe ecranul Cabină, atingeți zona dintre previzualizarea mesajului și datele despre călătorie.

- În modul avansat, atingeți următoarele butoane:



### 2.6.8 Jurnale de urmărire

ASUS GO poate înregistra într-un jurnal traseul pe care vă deplasați (pagina 27).

Jurnalul de urmărire este o înregistrare a modificării poziției GPS și este independent de traseul calculat de ASUS GO.

### 2.6.9 Simulare

O simulare vă conduce prin traseu, urmând instrucțiunile de deplasare (pagina 26).

O puteți utiliza, de exemplu, să vedeți care pod a fost inclus de către ASUS GO în traseu; dacă nu doriți să treceți pe podul respectiv, îl puteți evita.

### 2.6.10 Radare

Un radar este un POI special. ASUS GO nu este livrat cu o bază de date încorporată a radarelor, însă puteți de asemenea să adăugați mai multe radare, marcându-le poziția pe hartă.

### 2.6.11 Avertismente pentru limita de viteză

Hărțile conțin uneori informații despre limitele de viteză aflate în vigoare pe anumite segmente de drumuri. Această informație ar putea să nu fie disponibilă pentru regiunea dumneavoastră (întrebați vânzătorul dumneavoastră local) sau ar putea să nu fie corectă în totalitate pentru toate drumurile de pe hartă.

Puteți configura ASUS GO să vă avertizeze dacă depășiți limita actuală de viteză.

### **2.6.12 POI (Puncte de interes)**

Un punct de interes (POI) este o locație pe care cineva ar putea să o considere utilă sau interesantă. ASUS GO este livrat cu mii de POI-uri și dumneavoastră puteți de asemenea să vă creați propriile POI-uri în aplicație.

Pictogramele POI sunt destul de mari, astfel încât să recunoașteți cu ușurință simbolul. pictogramele sunt semitransparente: ele nu acoperă străzile și intersecțiile din spatele lor.

## 3 Navigarea cu ASUS GO

Puteți să vă setați traseul în ASUS GO în mai multe moduri:

- dacă aveți nevoie de un traseu simplu (un traseu cu o singură destinație, fără vreun punct intermediar), puteți selecta destinația și să începeți navigarea imediat
- puteți planifica un traseu cu mai multe destinații (disponibil doar în modul avansat)
- puteți de asemenea să planificați un traseu independent de poziția GPS actuală sau chiar fără recepție GPS (disponibil doar în modul avansat)

### 3.1 Selectarea destinației unui traseu simplu

ASUS GO vă oferă mai multe moduri de a vă alege destinația și punctele intermediare:

- Folosiți locația selectată pe hartă (cursorul) (pagina 18).
- Introduceți o adresă completă sau o parte a unei adrese, de exemplu, numele străzii fără un număr de clădire sau numele a două străzi care se intersectează (pagina 19).
- Introduceți o adresă cu cod poștal (pagina 23). În acest fel nu trebuie să selectați numele localității și căutarea după numele străzilor ar putea fi de asemenea mai rapidă.
- Utilizați o coordonată (pagina 25)
- Utilizați o locație selectată:
  - o locație favorită (pagina 24)
  - un POI (pagina 24)
  - istoricul destinațiilor și punctelor intermediare setate anterior (pagina 25)



Sfat!

Dacă urmează să utilizați un traseu la un moment ulterior, salvați-l înainte de a începe navigarea.

#### 3.1.1 Selectarea cursorului ca destinație

1. Căutați-vă destinația pe hartă: mutați, înclinați harta după necesități (pagina 10).
2. Atingeți locația pe care doriți să o selectați ca destinația dumneavoastră.



3. Atingeți **Cursor** pentru a deschide meniul Cursor.

4. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți **Navigare la** (mod simplu)



**Stabilire ca dest.**

sau (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.



Sfat!

Dacă știți că veți utiliza o destinație mai târziu, salvați-o ca un POI.




### 3.1.2 Introducerea unei adrese sau a unei părți dintr-o adresă

Dacă știți măcar o parte a adresei, acesta este modul cel mai rapid de a selecta destinația traseului. Puteți găsi o adresă, introducând:

- adresa exactă, inclusiv numărul clădiri
- centrul unei localități
- o intersecție
- zona mediană a unei străzi
- oricare din cele de mai sus, începând căutarea după codul poștal (pagina 23)

#### 3.1.2.1 Introducerea unei adrese

Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.

1. Натисніть такі кнопки:  (mod simplu) sau ,  (mod avansat).
2. În mod implicit, ASUS GO propune țara/statul și localitatea în care vă aflați. Dacă este necesar, atingeți butonul cu numele țării/statului și selectați o opțiune diferită din listă.
- 3.











Sfat!

Pentru a selecta localitatea din lista celor utilizate recent, atingeți butonul




Pentru a schimba localitatea:

1. Atingeți butonul cu numele localității sau dacă ați schimbat țara/statul, atingeți .
2. Începeți să introduceți numele localității pe tastatură.
3. Salt pe lista de rezultate:
  - După introducerea câtorva caractere, rezultatele care se potrivesc șirului sunt afișate într-o listă.
  - Atingeți butonul  pentru a deschide lista cu rezultate înainte ca aceasta să apară automat.
4. Alegeți localitatea din listă.
4. Introduceți numele străzii:
  1. Atingeți .
  2. Începeți să introduceți numele străzii pe tastatură.
  3. Salt pe lista de rezultate:

- După introducerea câtorva caractere, rezultatele care se potrivesc șirului sunt afișate într-o listă.
  - Atingeți butonul  pentru a deschide lista cu rezultate înainte ca aceasta să apară automat.
4. Alegeți strada din listă.
  5. Introduceți numărul de clădire:
    1. Atingeți .
    2. Introduceți numărul de clădire pe tastatură.
    3. Atingeți butonul  pentru a termina introducerea adresei.
  6. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.



Sfat!

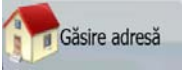


Atingeți butonul  după câteva litere; ASUS GO listează elementele care conțin setul de caractere.

### 3.1.2.2 Sfaturi pentru introducerea rapidă a adreselor

- Dacă introduceți numele unei localități sau a unei străzi, ASUS GO afișează doar acele caractere care apar în posibilele rezultate de căutare. Celelalte caractere sunt afișate estompat.
- Puteți grăbi găsirea unei intersecții:
  - Căutați mai întâi o stradă cu denumire mai puțin comună sau obișnuită; sunt suficiente mai puține litere pentru a o găsi.
  - Dacă una dintre străzi este mai scurtă, căutați-o pe aceasta mai întâi. Puteți apoi să găsiți mai repede a doua stradă.
- De asemenea, puteți căuta atât după tipul cât și după numele străzii. Dacă același cuvânt apare în mai multe denumiri, de exemplu, în numele străzilor, șoselelor și aleelor, puteți obține mai rapid un rezultat dacă introduceți prima literă a tipului străzii: De exemplu, introduceți **Pi A** pentru a obține **Pine Avenue** și pentru a sări peste toate rezultatele de genul **Pine Street** și **Pickwick Road**.
- Puteți de asemenea să căutați în codurile poștale. Aceasta este utilă atunci când denumirea unei străzi este comună și folosită în mai multe districte ale unui oraș.

### 3.1.2.3 Selectarea unei intersecții ca destinație

Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.


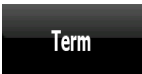

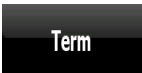

1. Натисніть такі кнопки:  (mod simplu) sau ,  (mod avansat).
2. În mod implicit, ASUS GO propune țara/statul și localitatea în care vă aflați. Dacă este necesar, atingeți butonul cu numele țării/statului și selectați o opțiune diferită din listă.
- 3.





Sfat! Pentru a selecta localitatea din lista celor utilizate recent, atingeți butonul



Pentru a schimba localitatea:




1. Atingeți butonul cu numele localității sau dacă ați schimbat țara/statul, atingeți .
2. Începeți să introduceți numele localității pe tastatură.
3. Salt pe lista de rezultate:
  - După introducerea câtorva caractere, rezultatele care se potrivesc șirului sunt afișate într-o listă.
  - Atingeți butonul  pentru a deschide lista cu rezultate înainte ca aceasta să apară automat.
4. Alegeți localitatea din listă.
4. Introduceți numele străzii:
  1. Atingeți .
  2. Începeți să introduceți numele străzii pe tastatură.
  3. Salt pe lista de rezultate:
    - După introducerea câtorva caractere, rezultatele care se potrivesc șirului sunt afișate într-o listă.
    - Atingeți butonul  pentru a deschide lista cu rezultate înainte ca aceasta să apară automat.
  4. Alegeți strada din listă.
5. Atingeți butonul .
- Începeți să introduceți pe tastatură numele străzii care se intersectează.
6. Atingeți cealaltă stradă în listă.

7. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.

### 3.1.2.4 Selectarea centrului unui oraș ca destinație

Centrul orașului nu este centrul geometric al localității ci un punct arbitrar de pe hartă, ales de creatorii hărții. În orașe și sate este de obicei intersecția cea mai importantă; în orașele mai mari este o intersecție importantă.

Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.






1. Натисніть такі кнопки:  (mod simplu) sau ,  (mod avansat).
2. În mod implicit, ASUS GO propune țara/statul și localitatea în care vă aflați. Dacă este necesar, atingeți butonul cu numele țării/statului și selectați o opțiune diferită din listă.
- 3.



Sfat! Pentru a selecta localitatea din lista celor utilizate recent, atingeți butonul













Pentru a schimba localitatea:

1. Atingeți butonul cu numele localității sau dacă ați schimbat țara/statul, atingeți .
2. Începeți să introduceți numele localității pe tastatură.
3. Salt pe lista de rezultate:
  - După introducerea câtorva caractere, rezultatele care se potrivesc șirului sunt afișate într-o listă.
  - Atingeți butonul  pentru a deschide lista cu rezultate înainte ca aceasta să apară automat.
4. Alegeți localitatea din listă.
4. Atingeți butonul .
5. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.

### 3.1.2.5 Introducerea unei adrese cu un cod poștal






Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.

1. Натисніть такі кнопки:  (mod simplu) sau ,  (mod avansat).
2. În mod implicit, ASUS GO propune țara/statul și localitatea în care vă aflați. Dacă este necesar, atingeți butonul cu numele țării/statului și selectați o opțiune diferită din listă.
3. Atingeți butonul cu numele localității și introduceți codul poștal:
  1. Începeți să introduceți codul pe tastatură.
  2. Salt pe lista de rezultate:
    - După introducerea câtorva numere, rezultatele care se potrivesc sunt afișate într-o listă.
    - Atingeți butonul  pentru a deschide lista cu rezultate înainte ca aceasta să apară automat.
  3. Alegeți localitatea din listă.
4. Introduceți numele străzii:
  1. Atingeți .
  2. Începeți să introduceți numele străzii pe tastatură.
  3. Salt pe lista de rezultate:
    - După introducerea câtorva caractere, rezultatele care se potrivesc șirului sunt afișate într-o listă.
    - Atingeți butonul  pentru a deschide lista cu rezultate înainte ca aceasta să apară automat.
  4. Alegeți strada din listă.
5. Introduceți numărul de clădire:
  1. Atingeți .
  2. Introduceți numărul de clădire pe tastatură.
  3. Atingeți butonul  pentru a termina introducerea adresei.
6. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.

### 3.1.3 Selectarea destinației din favoritele dumneavoastră

Puteți selecta ca destinație o locație pe care ați salvat-o deja ca una favorită.




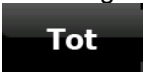
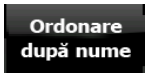



Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.

1. Натисніть такі кнопки:  (mod simplu) sau ,  (mod avansat).
2. Atingeți locația favorită pe care doriți să o selectați ca destinația dumneavoastră.
3. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.

### 3.1.4 Selectarea destinației din POI-uri

Puteți selecta destinația dumneavoastră din POI-urile incluse în ASUS GO sau din cele create în prealabil de dumneavoastră.






Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.

1. Натисніть такі кнопки:  (mod simplu) sau ,  (mod avansat).
2. Selectați zona în jurul căreia să fie căutate POI-urile.
3. Selectați categoria de POI pentru a restrânge și mai mult căutarea. Dacă nu doriți să restrângeți căutarea, atingeți butonul .
4. [opțional] Sortați lista de rezultate:
  - alfabetic, cu butonul 
  - după distanța de la poziția dumneavoastră actuală, cu butonul 
5. Atingeți POI-ul.
6. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.

### 3.1.5 Selectarea destinației sau a unui punct intermediar din istoric

Destinațiile pe care le-ați selectat anterior apar în istoric.




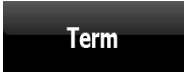


Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.

1. Натисніть такі кнопки:  (mod simplu) sau ,  (mod avansat).
2. Dacă este necesar, răsfoliți paginile cu butoanele săgeată pentru a vedea destinații mai vechi.
3. Atingeți elementul dorit.
4. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.

### 3.1.6 Selectarea destinației prin introducerea coordonatelor acesteia

(disponibil doar în modul avansat)

Procedura este explicată începând de la meniul Navigare.

1. Натисніть такі кнопки: , .
2. (opțional) Atingeți  pentru a schimba formatul coordonatelor afișate.
3. Atingeți valoarea de latitudine sau longitudine pentru a schimba coordonatele:
  1. Selectați sistemul de coordonate: atingeți **WGS84** sau **UTM**.
  2. Introduceți valorile coordonatelor:
    - În WGS84: latitudinea (N sau S) și longitudinea (E sau V)
    - În UTM: numărul și litera zonei și coordonatele X Y
4. Atingeți butonul .
5. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc. Atingeți  (mod simplu) sau  (mod avansat) din meniul Cursor. Traseul este apoi calculat automat, și puteți începe să navigați.

### 3.2 Crearea unui traseu cu mai multe destinații

(disponibil doar în modul avansat)

1. Traseele cu mai multe destinații sunt extinse din traseele simple, astfel că mai întâi trebuie să existe un traseu activ.
2. Selectați un alt punct, la fel cum ați făcut în secțiunile anterioare. Acesta va fi destinația adițională de pe traseu.
3. Harta se va afișa cu punctul selectat în mijloc, și se va deschide automat meniul Cursor.



4. Atingeți **Mai multe opt.,...** pentru a deschide meniul Cursor complet, cu funcțiile suplimentare.
5. Acum adăugați noul punct la traseul existent:



- Atingeți **Introducere punct intermediar** pentru a adăuga punctul ca o destinație intermediară, înaintea destinației finale a traseului.



- Atingeți **Continuare** pentru a adăuga punctul ca o destinație finală nouă, transformând cea anterioară în ultima destinație intermediară.

6. [opțional] Pentru a adăuga mai multe puncte la traseu, repetați pașii de mai sus de câte ori doriți.

De fiecare dată când se adaugă un punct nou, traseul este recalculat automat și puteți porni navigarea imediat.

### 3.3 Urmărirea simulării unui traseu

(disponibil doar în modul avansat)

Procedura este explicată începând de la ecranul Cabină.



1. Натисніть такі кнопки: **Menu** , **Traseu** .
2. Este afișat meniul principal. Există două moduri de a rula simularea traseului:



- Atingeți **Simulare** pentru a rula simularea la viteză mare pentru o prezentare generală rapidă a traseului.



- Atingeți **Simulare** pentru a rula simularea la viteză normală și cu instrucțiunile de ghidare prin voce anunțate. Această opțiune are scopuri demonstrative sau pentru verificarea în avans a părților dificile ale traseului.



3. Simularea întreruptă în orice moment, prin atingerea butonului **Opre** .

### 3.4 Oprirea temporară a traseului activ

Nu trebuie să opriți temporar traseul activ: când începeți să vă deplasați din nou, ASUS GO reia instrucțiunile vocale din poziția în care vă aflați.

### 3.5 Ștergerea traseului activ

(disponibil doar în modul avansat)

Procedura este explicată începând de la ecranul Cabină.

- Натисніть такі кнопки:  ,  , .

### 3.6 Utilizarea jurnalelor de trasee

ASUS GO poate înregistra traseul (modul în care s-a modificat poziția GPS) pe care v-ați deplasat.



Sfat!

Nu trebuie să selectați o destinație și să creați un traseu pentru aceasta; puteți de asemenea să vă înregistrați traseul în timp ce vă deplasați.


(disponibil doar în modul avansat)

Procedura este explicată începând de la ecranul Cabină.

#### Înregistrarea traseului parcurs (crearea unui jurnal de urmărire)

1. Porniți în călătorie.


2. Натисніть такі кнопки:  ,  , .

3. Începeți înregistrarea: atingeți butonul .

Reveniți la hartă și puteți să vă continuați deplasarea.

#### Vizualizarea unui jurnal de urmărire pe hartă

1. Натисніть такі кнопки:  ,  , .

2. Atingeți jurnalul, apoi atingeți butonul .

## Modificarea culorii unui jurnal de urmărire

1. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .
2. Atingeți jurnalul, apoi atingeți butonul .

## 3.7 Salvarea unui traseu

(disponibil doar în modul avansat)

Dacă salvați un traseu, ASUS GO salvează doar punctele intermediare:

- Dacă v-ați actualizat harta de când ați salvat pentru prima oară traseul, ASUS GO calculează instrucțiunile de deplasare în conformitate cu ultimele date de hartă disponibile.
- ASUS GO șterge informațiile despre etapele și punctele intermediare de care ați trecut deja în timpul navigării. Dacă doriți să salvați traseul, adică punctele intermediare, trebuie să îl salvați înainte ca ASUS GO să înceapă navigarea.



Sfat!

Dacă aveți un traseu simplu sau dacă doriți să salvați doar destinația dintr-un traseu cu mai multe destinații, salvați destinația ca un POI.

## Salvarea unui traseu cu mai multe destinații




Procedura este explicată începând de la ecranul Cabină.

1. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .
2. Introduceți un nume pentru traseul salvat, apoi atingeți  .

## 3.8 Încărcarea unui traseu salvat







(disponibil doar în modul avansat)

Procedura este explicată începând de la ecranul Cabină.

1. Натисніть такі кнопки:  ,  ,  .
2. Atingeți traseul pe care doriți să navigați.
3. Trebuie să confirmați dacă doriți să opriți navigarea de la poziția GPS actuală (pentru a utiliza punctul de pornire al traseului încărcat ca punct de pornire) sau continuați să navigați către destinația (destinațiile) de pe traseu din poziția GPS.
4. Harta este afișată, traseul este calculat automat, apoi puteți începe să navigați.

## 4 Carte de referință (mod avansat)

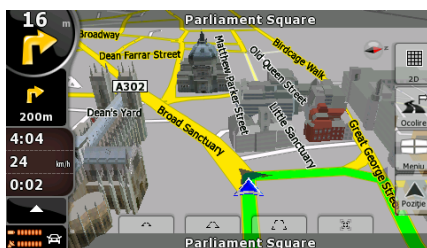
ASUS GO pornește cu meniul Navigare. De aici puteți accesa următoarele ecrane:



Ecran	Buton	Descriere
Hartă		Harta.
Găsire		Selectarea destinației (de exemplu, de la o adresă sau un POI) sau folosind motorul de căutare al ASUS GO.
Datele mele		Administrarea datelor utilizatorului, cum ar fi puncte salvate (POI, favorite, marcate), elemente de istoric, trasee salvate și jurnale de urmărire.
Traseu		Administrarea traseului activ (obținerea de informații despre aceste, modificarea sau ștergerea lui) sau planificarea unui traseu fără recepție GPS.
Setări		Administrarea setărilor de navigare, de exemplu, setările de limbă sau setările modului de afișare a hărții.
Despre		Acest ecran nu are funcție de navigare. Oferă informații despre hărțile și licențele incluse cu sistemul dumneavoastră de navigare.

### 4.1 Hartă

ASUS GO este destinată primordial navigării terestre. Din această cauză hărțile din ASUS GO arată similar cu hărțile rutiere tipărite. În orice caz, ASUS GO oferă mai multe funcții decât obișnuitele hărți rutiere tipărite: puteți personaliza aspectul și conținutul hărții.

Cel mai important și cel mai des utilizat ecran al ASUS GO este ecranul Hartă. Ilustrațiile de mai jos arată ce poate apărea pe hartă; de obicei doar câteva dintre acestea sunt vizibile în același timp.






Simbol	Nume	Acțiune
	Următorul eveniment de pe traseu	Deschide ecranul Informații traseu
	Al doilea eveniment de traseu următor	Deschide itinerarul

Simbol	Nume	Acțiune
	Panoramarea de apropiere, panoramarea de depărtare	Modifică scara hărții
	Poziție GPS actuală (pe cea mai apropiată șosea)	n/a
	Cursor (locație de hartă selectată)	n/a
	Moduri de vizualizare a hărții	Comută între modurile de hartă 2D și 3D
	Înclinare în sus, înclinare în jos	Înclină harta 3D
	Rotire la stânga, rotire la dreapta	Rotește harta 3D la stânga sau la dreapta
Rândul inferior	Strada actuală	n/a
Linia verde	Traseul activ	n/a
	Date călătorie	Deschide ecranul Date călătorie
	Meniu	Deschide Meniul
	Orientare hartă	n/a
	Revenire la poziția GPS	Mută harta înapoi în poziția GPS actuală
	Stare baterie	Deschide ecranul Stare cabină
	Calitate poziție GPS	Deschide ecranul Stare cabină
	Autovehicul utilizat pentru calcularea traseului	Deschide ecranul Stare cabină
Rândul superior	Strada următoare	n/a
	Meniul Cursor	Deschide Meniul cursor

## 4.1.1 Butoane pe hartă



### 4.1.1.1 Butoanele de panoramare, înclinare și rotire

Aceste butoane apar atunci când atingeți harta.

Buton	Descriere	Disponibil în modul de vizualizare a hărții
	Panoramează harta spre apropiere sau depărtare.	În toate modurile.
	Înclină harta în sus și în jos.	Doar în modul 3D.
	Rotește harta la stânga sau dreapta.	Doar în modurile 2D și 3D, nu și în modul Prezentare generală.

### 4.1.1.2 Butoane pentru vizualizarea hărții

Butonul modului activ de vizualizare a hărții este întotdeauna vizibil pe hartă. Atingeți-l pentru a comuta în alt mod de vizualizare.

Buton	Nume	Descriere
		Vizualizare 2D (de sus în jos)
		Vizualizare 3D (în perspectivă)

## 4.1.2 Obiecte pe hartă

### 4.1.2.1 Străzi și drumuri

ASUS GO afișează străzile într-un mod similar cu hărțile rutiere tipărite. Au culori similare, iar lățimea lor corespunde de asemenea importanței lor: puteți deosebi cu ușurință o autostradă de o stradă micuță.

### 4.1.2.2 Tipuri de obiecte 3D

Pentru a activa sau dezactiva vizualizarea 3D pe hartă, atingeți următoarele butoane:







ASUS GO acceptă următoarele tipuri de obiecte 3D:

Tip	Descriere
Repere 3D	Atracții turistice și clădiri binecunoscute.
Model de relief	Dealuri și munți.
Drumuri suspendate	Intersecțiile complexe și podurile sunt suspendate.
Clădiri 3D	Pe hartă pot fi văzute clădiri realiste.
Teren 3D	Terenul este ilustrat prin culori.

#### 4.1.3 Elemente ale traseului activ






ASUS GO afișează traseul în următorul mod:

Simbol	Nume	Descriere
	Poziție GPS actuală (corectată)	Poziția GPS de pe hartă, așezată pe cea mai apropiată șosea.
	Punct de pornire	<p>Primul punct al traseului.</p> <p>Dacă poziționarea GPS este disponibilă, poziția GPS în care vă aflați este punctul de pornire al traseului. Dacă poziționarea GPS nu este disponibilă, ASUS GO ia primul punct ca punct de pornire.</p> <p>Dacă utilizați un traseu salvat, ASUS GO vă întreabă dacă doriți să utilizați poziția GPS în care vă aflați sau primul punct al traseului salvat ca punct de pornire.</p>
	Punct intermediar	Un punct intermediar este o destinație intermediară.
	Destinație (punct de sfârșit)	Ultimul punct al traseului, destinația finală.
	Culoare traseu	Traseul se evidențiază întotdeauna prin culoarea lui pe hartă, atât în modul zi cât și în modul de culoare de noapte, în mod 2D și 3D. Etapa activă a traseului are întotdeauna o nuanță mai strălucitoare decât etapele inactive (următoare).
	Etapă activă	<p>Secțiunea traseului pe care vă deplasați.</p> <p>Dacă nu ați adăugat niciun punct intermediar (traseul dumneavoastră are doar un punct de pornire și destinație), întregul traseu reprezintă etapa activă. Dacă ați adăugat puncte intermediare, etapa activă este partea de pe traseu de la locația dumneavoastră actuală până la următorul punct intermediar.</p>
	Etape inactive	Secțiunile următoare ale traseului; fiecare dintre ele

Simbol	Nume	Descriere
		devine activă atunci când ajungeți la punctul intermediar de la începutul fiecăreia.
	Străzi și șosele excluse din navigare	Puteți alege dacă doriți să utilizați sau să evitați anumite tipuri de drumuri (pagina 36). Cu toate acestea, dacă ASUS GO nu poate evita asemenea drumuri, traseul le va include și le va afișa cu o culoare diferită de culoarea traseului.
	Străzi și șosele cu două sensuri și cu mai multe benzi Străzi cu un singur sens	ASUS GO afișează linia traseului pe partea de conducere a străzilor/șoselelor cu două sensuri și pe axa străzilor/șoselelor cu un singur sens.  Dacă măriți harta și linia străzii este suficient de lată, direcția străzii este indicată de săgeți de mici dimensiuni.


## 4.2 Meniul Găsire




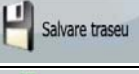
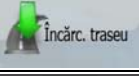
Selectați destinația traseului dumneavoastră:

Buton	Nume	Descriere	Instrucțiuni
 Găsire adresă	Adresă	Dacă știți măcar o parte a adresei, acesta este modul cel mai rapid de a găsi locația.	pagina 19
 Favorite	Favorite	Puteți selecta ca destinație o locație pe care ați salvat-o deja ca una favorită.	pagina 24
 Găsire POI	POI-uri	Puteți selecta destinația dumneavoastră din miile de POI-uri incluse în ASUS GO sau din cele create în prealabil de dumneavoastră.	pagina 24
 Istoric	Istoric	Destinațiile pe care le-ați introdus deja în ASUS GO sunt disponibile în lista de istoric.	pagina 25
 Găsire coord.	Coordonate	Puteți selecta destinația dumneavoastră prin introducerea coordonatelor acesteia.	pagina 25

## 4.3 Meniul Traseu

Atingeți  pentru meniul principal:

Buton	Descriere
 Șterg. traseu	Șterge traseul activ cu toate punctele de traseu (punctul de pornire, punctele intermediare și destinația). Dacă mai târziu decideți că aveți nevoie de același

Buton	Descriere
	traseu, va trebui să îl reconstruiți de la zero.
	Puteți modifica traseul: puteți adăuga sau elimina puncte de traseu și să le schimbați ordinea.
<b>Simulare</b> <b>Simulare</b>	Puteți rula o demonstrație a traseului la viteză mare sau viteză normală.
	Puteți răsfoi instrucțiunile de deplasare pe care ASUS GO le urmează pe durata navigării. Puteți exclude manevre sau străzi pentru a ajusta traseul la preferințele dumneavoastră.
	Deschide un ecran cu date utile despre traseu și călătorie.
	Puteți salva traseul activ pentru utilizare ulterioară.
	Puteți încărca un traseu salvat anterior pentru navigare.
<b>Setări</b>	Deschide ecranul Setări traseu cu comenzi pentru modificarea autovehiculului, tipurile de drumuri folosite pentru calcularea traseului sau metoda de calculare a traseului.

## 4.4 Meniul Setări

Pentru a configura setările ASUS GO, atingeți butonul



### 4.4.1 Setări vizuale

Setările vizuale determină modul în care ASUS GO apare pe ecran:

Nume	Descriere
Setări 3D	Configurează obiectele 3D care sunt vizibile pe hartă: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Repere 3D (puncte de atracție turistică și clădiri binecunoscute)</li> <li>• Drumuri suspendate</li> <li>• Clădiri</li> <li>• Detalii teren</li> </ul>
Culoare hartă	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Configurează dacă este activată comutarea între modurile de culoare zi și</li> </ul>

Nume	Descriere
	noapte pentru hartă. <ul style="list-style-type: none"> <li>Configurează fața (schema de culoare) selectată pentru moduri.</li> </ul>
Setări de meniu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Animarea butoanelor.</li> <li>Imagine de fundal selectabilă de către utilizator.</li> </ul>
Zoom inteligent	Configurează dacă zoom-ul inteligent (pagina 13) este activat. Setări corelate: <ul style="list-style-type: none"> <li>Niveluri minime și maxime de panoramare</li> <li>Restaurare automată pentru zoom-ul inteligent</li> <li>Funcție de panoramare automată atunci când harta revine după găsim, pe baza tipului de obiect căutat</li> </ul>
Prezentare generală	Configurează dacă modul Prezentare generală automat (pagina 13) este activat. Setări corelate: <ul style="list-style-type: none"> <li>Distanța minimă a următorului eveniment de pe traseu pentru declanșarea modului Prezentare generală.</li> <li>Nivelul inițial de panoramare cu care pornește modul Prezentare generală.</li> </ul>

#### 4.4.2 Setări sunet

Puteți ajusta volumului sunetelor ASUS GO.

#### 4.4.3 Setări regionale

Setările regionale vă permit să personalizați aplicația pentru a se potrivi cerințelor dumneavoastră locale de limbă și formate de dată.

Nume	Descriere
Limbă de afișare	Selectează limba textului de pe butoane și din meniuri. ASUS GO repornește atunci când schimbați limba.
Profil voce	Selectează limba și profilul instrucțiunilor vocale.
Unități de distanță	În ASUS GO distanțele pot fi afișate în diferite formate internaționale.
Format dată și oră	Setează formatul de dată și oră. ASUS GO ar putea să nu suporte toate unitățile listate în unele dintre limbile pentru ghidarea prin voce. Dacă selectați o unitate de măsură care nu este suportată de limba de ghidare vocală aleasă, veți vedea un mesaj de avertizare.
Oră și fus orar	Setează fusul orar.

Nume	Descriere
	Puteți de asemenea să determinați ASUS GO să utilizeze automat fusul orar al poziției GPS.

#### 4.4.4 Traseu

Există mai multe setări care influențează modul în care sunt calculate traseele.

##### 4.4.4.1 Metoda de calcul al traseului

În această aplicație există următoarele tipuri de planificare a traseului:

Opțiune	Descriere
Rapid	Oferă traseul cel mai rapid posibil dacă puteți călători la sau aproape de limita de viteză pe toate drumurile. În general, cea mai bună alegere pentru mașinile rapide sau normale.
Scurt	Alcătuiește un traseu care are distanța totală cea mai scurtă din toate traseele posibile dintre punctele intermediare. Practic în general pentru pietoni, bicicliști sau autovehicule lente.
Economic	Combină beneficiile modului rapid și scurt: ASUS GO calculează ca și cum ar calcula un traseu rapid, însă alege alte drumuri pentru a economisi combustibil.
Ușor	Rezultă într-un traseu cu mai puține viraje. Cu această opțiune, puteți determina ASUS GO să aleagă, de exemplu, autostrăzile în loc de mai multe șosele și străzi mai mici.

##### 4.4.4.2 Autovehicule și tipuri de drumuri utilizate la calcularea traseului

Calcularea traseului se poate baza pe următoarele tipuri de autovehicule:

- Mașină
- Taxi
- Autobuz
- Camion
- Vehicule de urgență
- Bicicletă
- Pieton

Pentru fiecare tip de autovehicul (pagina 36) puteți indica dacă ASUS GO trebuie să includă următoarele tipuri de drumuri atunci când calculează un traseu:




**Notă!** Dacă excludeți un tip de drum, setați doar o preferință. ASUS GO va include asemenea drumuri în trasee dacă nu poate planifica un traseu spre destinația

dumneavoastră în niciun alt mod.

Tip	Descriere
Autostrăzi	Este posibil să fiți nevoit să evitați autostrăzile atunci când conduceți în autovehicul lent sau remorcați un alt vehicul.
Drumuri neasfaltate	ASUS GO exclude în mod implicit drumurile neasfaltate: drumurile neasfaltate pot fi în condiții proaste și în general nu puteți atinge limita de viteză pe ele.
Drumuri cu taxă	În mod implicit, ASUS GO include drumurile cu taxă (drumuri cu plată pentru care puteți procura un abonament sau vinieta pentru utilizarea drumului pe o perioadă mai lungă de timp) în trasee. Dacă dezactivați drumurile cu taxă, ASUS GO calculează cel mai bun traseu fără taxe.
Drumuri cu plată	Drumurile cu plată sunt drumuri cu taxă pe care se percepe o taxă pe utilizare. Acestea pot fi activate sau dezactivate separat de drumurile cu taxă.
Întoarceri	ASUS GO poate exclude manevrele care includ o întoarcere. Schimbarea sensului de mers pe benzile duble nu este considerată o întoarcere.
Necesar permis	Este posibil să aveți nevoie de un permis special sau de o aprobare de la proprietari pentru utilizarea unor drumuri sau pentru a intra în anumite zone. ASUS GO exclude în mod implicit aceste drumuri din calcularea traseelor.
Bacuri	ASUS GO include în mod implicit bacurile într-un traseu planificat. Cu toate acestea, o hartă nu conține în mod necesar informații despre accesibilitatea bacurilor temporare. Este posibil să fie nevoie de achitarea unei taxe pe bacuri.
Planificare interstatală	În unele cazuri, traseul calculat în funcție de preferințele dumneavoastră de navigare și de traseu ar putea trece printr-o altă țară. Dacă doriți să rămâneți întotdeauna în interiorul aceleiași țări, dezactivați această opțiune.

#### 4.4.5 Avertismente

Dacă atingeți  , puteți gestiona următoarele setări pentru hartă:

Nume	Descriere
Avertisment de limită de viteză	Afișează setările actuale pentru avertismentele de limită de viteză: <ul style="list-style-type: none"><li>• dacă este redat un avertisment audibil în momentul în care depășiți limita de viteză</li><li>• toleranța avertismentului față de limita de viteză</li></ul>
Radar Avertisment	Afișează setările actuale pentru avertismentele referitoare la radare: <ul style="list-style-type: none"><li>• audibil</li><li>• vizibil</li></ul>
Avertisment dacă este prea rapid pentru un pieton	În cazul în care calcularea traseului este în continuare în mod pietonal, dar conduceți din nou, aplicația vă va avertiza dacă atingeți o viteză care este prea mare pentru un pieton.

Nume	Descriere
Mod de siguranță	Afișează dacă este activat modul de siguranță.

## 5 Glosar

### Recepție GPS 2D/3D

Receptorul GPS utilizează semnale de satelit pentru a își calcula poziția (poziția în care vă aflați) și are nevoie de cel puțin patru semnale pentru a indica o poziție tridimensională, incluzând altitudinea. Deoarece sateliții se mișcă și anumite obiecte pot obstrucționa semnalele, dispozitivul dumneavoastră GPS ar putea să nu recepționeze patru semnale. Dacă sunt disponibili trei sateliți, receptorul poate calcula poziția GPS, însă precizia va fi redusă și dispozitivul GPS nu va indica altitudinea: este posibilă doar recepția 2D.

### Traseu activ

Instrucțiunile utilizate în navigarea aflată în desfășurare. Puteți salva și încărca trasee în ASUS GO, însă cel mult un traseu este activ la un moment dat, acesta fiind activ întotdeauna până când îl ștergeți, ajungeți la destinație sau opriți ASUS GO.

### Centru oraș

Centrul orașului nu este centrul geometric al localității ci un punct arbitrar de pe hartă, ales de creatorii hărții. În orașe și sate este de obicei intersecția cea mai importantă; în orașele mai mari este o intersecție importantă.

### Precizie GPS

Mai mulți factori influențează diferența dintre poziția dumneavoastră reală și cea indicată de dispozitivul GPS. De exemplu, întârzierea semnalului în ionosferă sau obiectele care reflectă semnalul în apropierea dispozitivului GPS au o influență diferită și schimbătoare asupra preciziei cu care dispozitivul GPS vă poate calcula poziția.

### Hartă

ASUS GO funcționează cu hărți digitale care nu sunt doar versiuni computerizate ale hărților tipărite tradiționale. Similar hărților rutiere tipărite, modul 2D al hărților digitale afișează străzi și șosele. În modul 3D, puteți vedea de asemenea diferențele de înălțime, de exemplu, văi și munți sau clădiri.

În orice caz, hărțile digitale diferă de hărțile tipărite în faptul că pot fi utilizate interactiv: le puteți mări sau micșora (crește sau descrește scara), le puteți înclina în sus și în jos, puteți să le întoarceți la stânga sau la dreapta. În navigarea bazată pe GPS, hărțile digitale facilitează planificarea traseelor.

### Traseu

poate conține unul sau mai multe puncte intermediare. Ultimul punct intermediar este destinația, iar traseul este împărțit în diferite etape (de la un punct intermediar la altul).

## **Schemă**

ASUS GO vine cu diferite scheme de culoare ale hărții pentru utilizarea în timpul zilei sau nopții. Schemele sunt setări grafice particularizate pentru hartă și pot avea culori diferite pentru străzi, blocuri sau suprafețe de apă în modurile 2D și 3D și afișează în mod diferit penumbrele sau umbrele în mod 3D.

Există întotdeauna o schemă selectată de zi și una de noapte. ASUS GO le utilizează atunci când comută de pe regimul de zi pe cel de noapte și viceversa.

## **Radar**

Un tip special de POI. ASUS GO este livrat cu o bază de date încorporată a radarelor fixe și mobile, însă puteți de asemenea să marcați poziția unei camere de siguranță pe hartă.

Puteți configura ASUS GO să vă avertizeze atunci când vă apropiați de un radar.