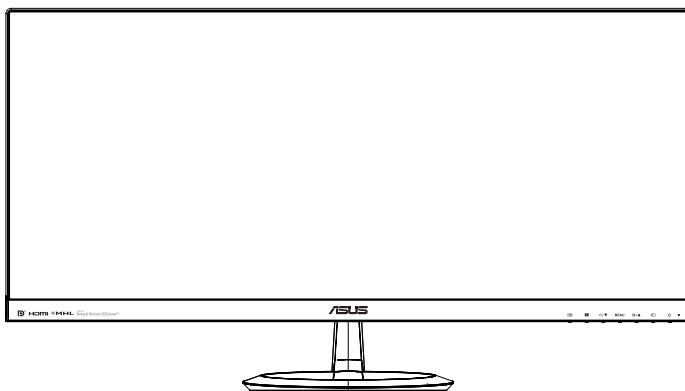


**ASUS®**

**MX299Q**

**LCD-skjerm**

# **Brukerhåndbok**



# Innholdsliste

<b>Merknader</b> .....	<b>iii</b>
<b>Sikkerhetsinformasjon</b> .....	<b>iv</b>
<b>Håndtering og rengjøring</b> .....	<b>v</b>
<b>1.1 Velkommen!</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.2 Innholdet i pakken</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.3 En introduksjon til skjermen</b> .....	<b>1-2</b>
1.3.1 Sett forfra .....	1-2
1.3.2 Sett bakfra.....	1-4
1.3.3 QuickFit-funksjon .....	1-5
<b>2.1 Montere sokkelen</b> .....	<b>2-1</b>
<b>2.2 Forbinde kabler</b> .....	<b>2-1</b>
<b>2.3 Demontere sokkelen</b> .....	<b>2-2</b>
<b>2.4 Slik justerer du skjermen</b> .....	<b>2-3</b>
<b>3.1 Skjermmeny (OSD)</b> .....	<b>3-1</b>
3.1.1 Slik konfigurerer du på nytt .....	3-1
3.1.2 Introduksjon til skjermmenyer .....	3-1
<b>3.2 Spesifikasjoner</b> .....	<b>3-6</b>
<b>3.3 Feilsøking (vanlige spørsmål)</b> .....	<b>3-7</b>
<b>3.4 Innstillinger som støttes</b> .....	<b>3-8</b>

Copyright © 2013 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rettigheter forbeholdt.

Ingen del av denne håndboken, inkludert produktene og programvaren som beskrives i den, med unntak for dokumentasjon som oppbevares av forbrukeren av backuphensyn, kan reproduseres, overføres, transkriberes, lagres i et informasjonsgjenfinningssystem eller oversettes til noe språk i noen form eller på noen måte, uten at godkjenning fra ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") foreligger.

Garantien på produktet og servicetilbud vil slutte å gjelde hvis: (1) produktet er reparert, modifisert eller endret, med mindre reparasjonen, modifikasjonen eller endringen er skriftlig godkjent av ASUS; eller (2) serienummeret på produktet er uleselig eller mangler.

ASUS TILBYR DENNE HÅNDBOKEN "SOM DEN ER", UTEN GARANTIER AV NOEN SLAG, VERKEN UTTALTE ELLER IMPLISITTE, INKLUDERT, MEN IKKE BEGRENSET TIL IMPLISITTE GARANTIER OM ELLER TILSTAND AV SALGBARHET ELLER EGNETHET TIL ET BESTEMT FORMÅL. UNDER INGEN OMSTENDIGHETER STÅR ASUS, SELSKAPETS LEDELSE, KONSULENTER, ANSATTE ELLER REPRESENTANTER ANSVARLIG FOR INDIREKTE, SPESEIELLE, VILKÅRLIGE ELLER FØLGESMESSIGE SKADER (INKLUDERT ERSTATNING FOR TAP AV INNTEKT, TAP AV FORRETNINGSDRIFT, TAP AV BRUK ELLER DATA ELLER OPPHOLD I FORRETNINGSDRIFT OG LIGNENDE), SELV OM ASUS HAR BLITT UNDERRETTET OM AT SLIKE SKADER KAN OPPSTÅ PÅ GRUNN AV DEFEKTER ELLER FEIL I DENNE HÅNDBOKEN ELLER DETTE PRODUKTET.

SPESIFIKASJONENE OG INFORMASJONEN I DENNE HÅNDBOKEN ER KUN GITT I INFORMASJONSØYEMED, OG KAN TIL ENHVER TID ENDRES UTEN FORVARSEL, OG MÅ IKKE OPPFATTES SOM EN FORPLIKTELSE FRA ASUS' SIDE. ASUS PÅTAR SEG IKKE ANSVAR ELLER ERSTATNINGSANSVAR FOR FEIL ELLER UNØYAKTIGHETER SOM DENNE HÅNDBOKEN MÅTTE INNEHOLDE, INKLUDERT PRODUKTENE OG PROGRAMVAREN SOM BESKRIVES I DEN.

Produkter og firmanavn i denne håndboken kan eller kan ikke være registrerte varemerker eller opphavsrettslig beskyttede merker for sine respektive selskaper, og brukes kun for å identifisere og forklare, og til nytte for eierne, uten forsett om krenkelseser.

# Merknader

## Federal Communications Commission Statement

Dette apparatet overholder del 15 av FCC-regelverket. Bruk er underlagt de to følgende forholdene:

- Dette apparatet vil ikke forårsake skadelige forstyrrelser, og
- Apparatet må akseptere innkommende forstyrrelser, inkludert forstyrrelser som kan forårsake uønsket operasjon.

Dette apparatet er testet og er funnet å overholde grensene for et digitalt apparat av klasse B, i overensstemmelse med del 15 av FCC-regelverket. Disse grensene er satt for å gi rimelig beskyttelse mot skadelige forstyrrelser ved bruk i hjemmet. Dette apparatet genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi og kan, hvis det ikke settes opp og brukes i henhold til produsentens instruksjoner, forårsake skadelige forstyrrelser i radiokommunikasjon. Det kan imidlertid ikke garanteres at forstyrrelser ikke vil finne sted ved enkelte tilfeller. Hvis apparatet forårsaker skadelige forstyrrelser på radio- eller TV-mottak, noe som kan avgjøres ved å slå apparatet av og på, oppfordres brukeren til å bli kvitt forstyrrelsene på en eller flere av følgende måter:

- Vri på eller flytt mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom apparatet og mottakeren.
- Koble apparatet til et strømuttak som er på en annen strømkrets enn den som mottakeren er koblet til.
- Ta kontakt med forhandleren eller en erfaren radio/TV-tekniker for å få hjelp.



Som en Energy Star<sup>®</sup>-partner har selskapet avgjort at dette produktet overholder Energy Star<sup>®</sup>-retningslinjene for energieffektivitet.

## Erklæring fra Det canadiske kommunikasjonsdepartementet

Dette digitale apparatet overskrider ikke klasse B-grensene for utslipp av radiostøy fra digitale apparater, som er beskrevet i Canadian Department of Communications (Det canadiske kommunikasjonsdepartementet) sitt Radio Interference Regulations (regelverk om radioforstyrrelser).

Dette digitale apparatet av klasse B overholder det canadiske ICES-003.

# Sikkerhetsinformasjon

## Bruk kun AC-/DC-adapter av modell:

### ADP-65GD B & EXA1203YH

- Før du setter opp skjermen, må du lese nøye gjennom all dokumentasjon som fulgte med i pakken.
- For å unngå brann eller elektrisk støt må skjermen aldri utsettes for regn eller fuktighet.
- Prøv aldri å åpne skjermkabinettet. Den farlige høye spenningen inne i skjermen kan gi alvorlige personskader.
- Hvis strømforsyningen er ødelagt, må du ikke prøve å reparere den selv. Kontakt en kvalifisert tekniker eller forhandleren.
- Før du tar i bruk produktet, må du passe på at alle kabler og ledninger er koblet til riktig, og at strømledningene ikke er skadet. Hvis du oppdager skader, må du umiddelbart kontakte forhandleren.
- Sporene og åpningene bak på og oppå kabinettet brukes til ventilasjon. Ikke blokker disse åpningene. Produktet må aldri plasseres i nærheten av eller over en radiator eller varmekilde med mindre det er rikelig med lufting rundt apparatet.
- Skjermen må kun drives med den typen strømkilde som indikeres på etiketten. Hvis du ikke er sikker på hva slags strømforsyning du har hjemme, kan du kontakte forhandleren eller det lokale strømselskapet.
- Bruk riktig støpsel, som overholder den lokale strømstandarden.
- Ikke overbelast forgreninger og skjøteledninger. Overbelastning kan føre til brann eller elektrisk støt.
- Unngå støv, fuktighet og ekstreme temperaturer. Ikke plasser skjermen på steder der den kan bli våt. Plasser skjermen på en stødig overflate.
- Ta ut kontakten på apparatet i tordenvær eller hvis det ikke skal brukes over lengre tid. Dette beskytter skjermen mot skader på grunn av spenningshopp.
- Du må aldri dytte gjenstander eller søle væske av noe slag inn i åpningene på skjermkabinettet.
- For å sikre at skjermen fungerer tilfredsstillende, må den kun brukes sammen med UL-merkede datamaskiner som har riktig konfigurerte kontakter merket med 100–240 V vekselstrøm.
- Kontakten bør installeres nært utstyret og skal være lett tilgjengelig.
- Hvis du opplever tekniske problemer med skjermen, må du kontakte en kvalifisert tekniker eller forhandleren.

## Håndtering og rengjøring

- Før du løfter opp eller flytter skjermen, bør du koble fra kabler og strømledningen. Løft på riktig måte når du flytter skjermen. Når du løfter opp eller bærer skjermen, må du ta tak i endene på skjermen. Ikke løft skjermen etter stativet eller stå på ledningen.
- Rengjøring. Skru av skjermen og ta ut strømledningen. Rengjør skjermen med en løfri, ikke slipende klut. Vanskelige flekker kan fjernes med en klut som er fuktet med et mildt rengjøringsmiddel.
- Ikke bruk rengjøringsmidler som inneholder alkohol eller aceton. Bruk et rengjøringsmiddel som er beregnet for bruk med LCD-skjermer. Ikke spray rengjøringsmiddel rett på skjermen, siden det kan renne inn i skjermen og føre til at man får elektrisk støt.

Det følgende er normalt for skjermen:

- Skjermen kan flimre når den brukes for første gang på grunn av måten fluorescerende lys fungerer på. Skru strømmen av og på med strømknappen for å få flimringen til å forsvinne.
- Det kan være noe ujevn lysstyrke på skjermen avhengig av hva slags mønster du har på skrivebordet.
- Når det samme bildet vises i mange timer på rad, kan et skyggebilde av den foregående skjermen henge igjen når du bytter til et nytt bilde. Skjermen vil etter en tid få normalbildet tilbake, eller du kan skru av strømmen med strømbryteren og la skjermen være avslått i noen timer.
- Hvis skjermen blir svart eller blinker, eller ikke fungerer lenger, må du kontakte forhandleren eller servicesenteret for å få den fikset. Ikke prøv å reparere skjermen selv!

Ikoner som brukes i håndboken



**ADVARSEL:** Informasjon for å forhindre at du skader deg når du prøver å utføre en oppgave.



**VÆR FORSIKTIG:** Informasjon for å forhindre skade på komponentene når du prøver å utføre en oppgave.



**VIKTIG:** Fremgangsmåter du MÅ følge for å utføre en oppgave.



**MERK:** Tips og ekstra informasjon som kan hjelpe deg å utføre en oppgave.

Her finner du mer informasjon

Det henvises til følgende kilder for mer informasjon og for produkt- og programvareoppdateringer.

**1. ASUS' hjemmesider**

ASUS' globale hjemmesider gir deg oppdatert informasjon og ASUS' maskinvare- og programvareprodukter. Det henvises til **<http://www.asus.com>**

**2. Tilleggsdokumentasjon**

Produktpakken kan inneholde tilleggsdokumentasjon som forhandleren har lagt ved. Disse dokumentene er ikke en del av standardpakken.

## 1.1 Velkommen!

Takk for at du kjøpte denne ASUS® LCD-skjermen!

Den seneste LCD-bredskjermen fra ASUS gir et skarpere, bredere og lysere bilde, i tillegg til at den inneholder en rekke funksjoner og innhold som gir en bedre seeropplevelse.

Med alle funksjonene denne skjermen har, kan du glede deg over en praktisk og behagelig visuell opplevelse!

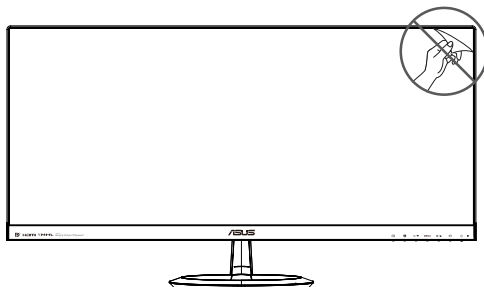
## 1.2 Innholdet i pakken

Kontroller at pakken inneholder følgende elementer:

- ✓ LCD-skjerm
- ✓ Skjermfot
- ✓ Hurtigstartguide
- ✓ Garantikort
- ✓ 1x Strømkabel
- ✓ 1x strømadapter
- ✓ 1x DVI-kabel (dobbel kobling)
- ✓ 1x HDMI-kabel
- ✓ 1x MHL-kabel
- ✓ 1x lydkabel

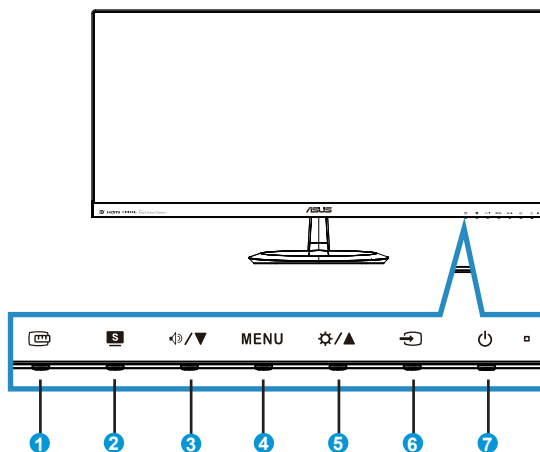






- 
- Hvis noen av gjenstandene ovenfor er skadet eller mangler, må du umiddelbart kontakte forhandleren.
- 







## 1.3 En introduksjon til skjermen

### 1.3.1 Sett forfra



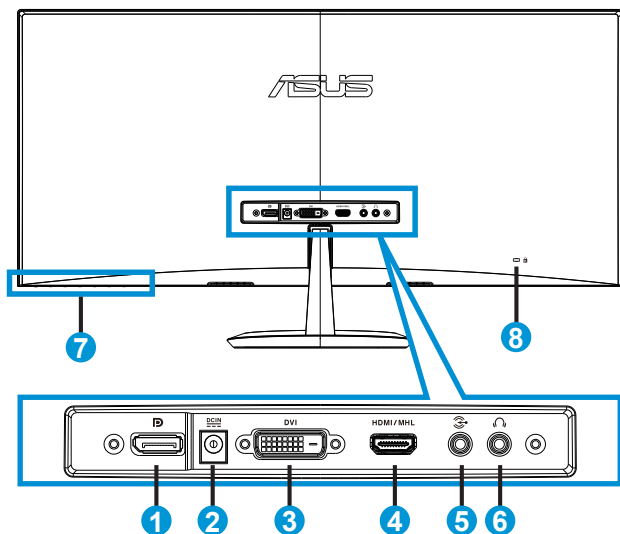
1.  QuickFit-knapp:
  - Dette er en hurtigtast for å aktivere **QuickFit**-funksjonen designet for justering.
  - **QuickFit**-funksjonen inneholder 7 sider med vanlige rutemønstre, papirstørrelser og bildestørrelser. Se side 1-5 <?>for detaljer.
2.  S-knappen:
  - Bruk denne hurtigtasten til å bytte mellom seks forhåndsinnstilte videomodi ({**Scenery Mode (Landskapsmodus)**}, {**Standard Mode (Standardmodus)**}, {**Theater Mode (Kinomodus)**}, {**Game Mode (Spillmodus)**}, {**Night View Mode (Nattmodus)**}) og {sRGB}) med **SPLENDID™** videointelligensteknologi.
  - Gå ut fra skjermmenyen eller gå tilbake til forrige meny når skjermmenyen er aktiv.
3.  -knappen:
  - Trykk på denne knappen for å senke verdien av den valgte funksjonen eller for å gå til neste funksjon.
  - Dette er også en funksjonsknapp for justering av Lydnivå.
4. **MENU**-knappen:
  - Trykk på denne knappen for å gå til skjermmenyen.
  - Trykk på denne knappen for å bekrefte/velge ikonet (funksjonen) som er markert, når skjermmenyen er aktivert.



5.  / -knappen:
  - Trykk på denne knappen for å øke verdien av den valgte funksjonen eller for å gå til forrige funksjon.
  - Dette er også en funksjonsknapp for justering av Lysstyrke.
6.  Kildevalg-knapp:
  - Bruk denne hurtigtasten til å bytte fra inndatasignal.
7.  Strømknapp/strømlampe:
  - Trykk på denne knappen for å skru skjermen på og av.
  - Fargene på strømlampen indikerer tilstander som vist i tabellen under.

Status	Beskrivelse
Hvit	PÅ
Gul	Hvilemodus
AV	AV

### 1.3.2 Sett bakfra



1. DisplayPort
2. DC-inngangsport
3. DVI-kontakt
4. HDMI/MHL-kontakt
5. Lydingangsport
6. Hodetelefonutgang
7. Kontrollknapper
8. Kensington-lås

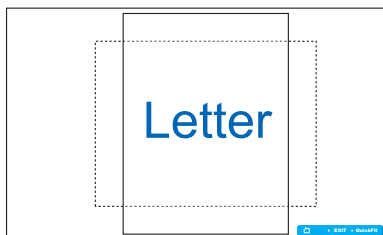
### 1.3.3 QuickFit-funksjon

QuickFit-funksjonen inneholder tre mønstre: (1) Rutenett (2) Papirstørrelse (3) Bilde størrelse.

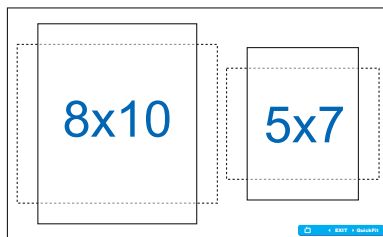
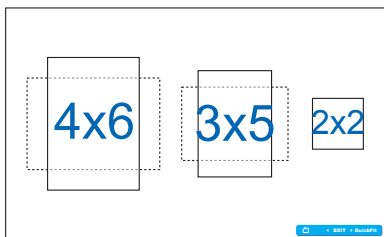
1. Rutenettmønster: Gjør det enklere for designere og andre brukere å organisere innhold og layout på en side for å oppnå konsekvens i utseende og følelse.



2. Papirstørrelse: Lar brukere se dokumentene deres i ekte størrelse på skjermen.



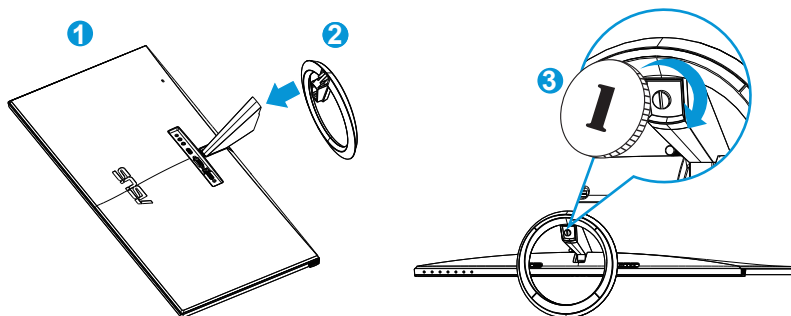
3. Bilde størrelse: Gjør det mulig for fotografer og andre brukere å se bildene skarpt og redigere dem i virkelig størrelse på skjermen.



## 2.1 Montere sokkelen

Slik setter du på sokkelen:

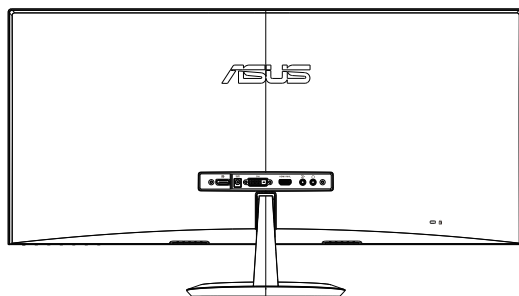
1. Plasser forsiktig skjermen med fronten ned på et rent bord.
2. Fest sokkelen til foten.
3. Bruk en mynt til å feste foten godt til søylen. Skjermen er nå klar for tilkobling.



- Vi anbefaler at du dekker bordoverflaten med en myk klut så skjermen ikke blir skadet.

## 2.2 Forbinde kabler

Koble til de nødvendige kablene basert på introduksjonene på kapittel 1.3.2, side 1-4<?>



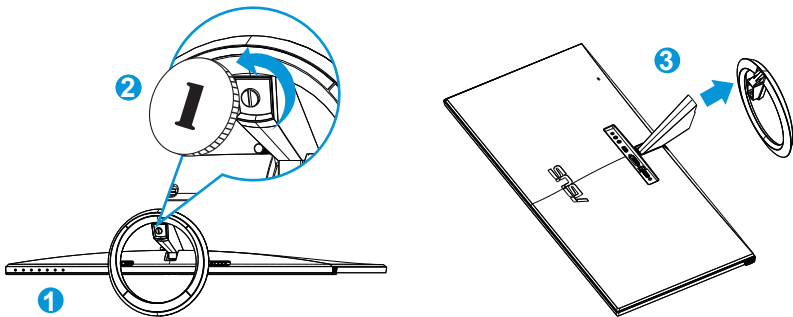
## 2.3 Demontere sokkelen

Slik kobler du fra sokkelen:

1. Koble fra strømledningen og signalkablene. Plasser forsiktig skjermen med fronten ned på et rent bord.
2. Bruk en mynt til å løsne foten.
3. Ta foten av fra søylen.

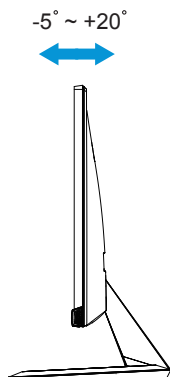


- Vi anbefaler at du dekker bordoverflaten med en myk klut så skjermen ikke blir skadet.
- Hold sokkelen mens du fjerner skruen.



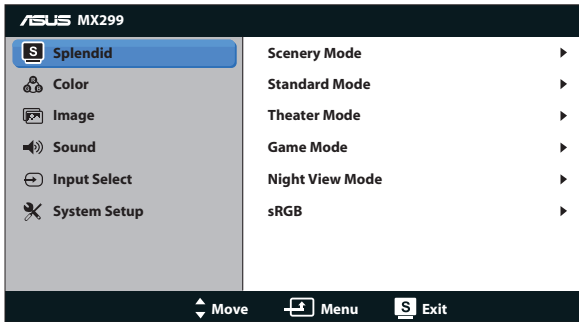
## 2.4 Slik justerer du skjermen

- For de beste visningsforholdene anbefaler vi at du ser på skjermen rett forfra og så justerer skjermen til den vinkelen som føles mest behagelig for deg.
- Hold på foten for å hindre skjermen i å falle når du forandrer vinkel.
- Du kan justere vinkelen på skjermen fra  $-5^\circ$  til  $+20^\circ$ .



## 3.1 Skjermmeny (OSD)

### 3.1.1 Slik konfigurerer du på nytt

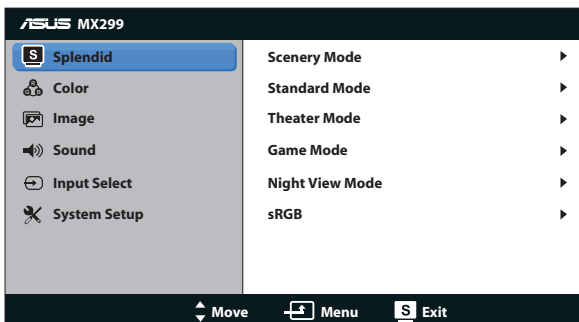


1. Trykk på **MENU**-knappen for å aktivere skjermmenyen.
2. Trykk på ▼ og ▲ for å bla gjennom funksjonene. Marker og aktiver den ønskede funksjonen ved å trykke på **MENU**-knappen. Hvis den valgte funksjonen har en undermeny, kan du trykke på ▼ og ▲ igjen for å bla gjennom funksjonene i undermenyen. Marker og aktiver den ønskede undermenyfunksjonen ved å trykke på **MENU**-knappen.
3. Trykk på ▼ og ▲ for å endre innstillingene til den valgte funksjonen.
4. Trykk på **S**-knappen for å gå ut fra skjermmenyen. Gjenta steg 2 og 3 for å justere andre funksjoner.

### 3.1.2 Introduksjon til skjermmenyer

#### 1. Splendid

Denne funksjonen inneholder seks underfunksjoner som du kan velge slik du ønsker. Hver modus har et nullstillingsalternativ som lar deg beholde innstillingen eller gå tilbake til forhåndsinnstillingen.



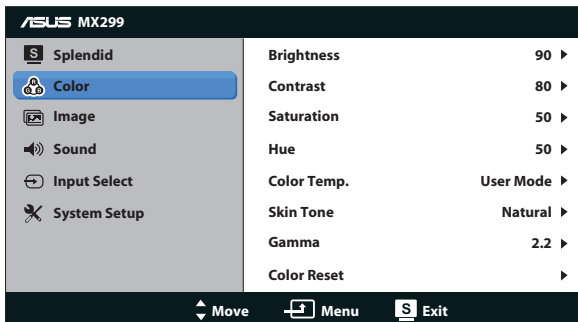
- **Scenery Mode (Landskapsmodus):** Dette er det beste alternativet når du skal vise landskapsfotografier med SILENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Standard Mode (Standardmodus):** Dette er det beste alternativet når du skal redigere dokumenter med SILENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Theater Mode (Kinomodus):** Dette er det beste alternativet når du skal se film med SILENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Game Mode (Spillmodus):** Dette er det beste alternativet når du skal spille dataspill med SILENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Night View Mode (Nattmodus):** Dette er det beste alternativet når du skal spille dataspill eller se film med mørke scener med SILENDID™ Video Intelligence Technology.
- **sRGB Mode (sRGB-modus):** Dette er det beste alternativet når du skal se på bilder og grafikk fra datamaskiner.



- I standardmodus, kan ikke funksjonene {**Saturation (Metning)**}, {**Skin Tone (Hudtone)**}, {**Sharpness (Skarphet)**} og {**ASCR**} konfigureres av bruker.
- I sRGB Mode (sRGB-modus), kan ikke funksjonene {**Saturation (Fargemetning)**}, {**Color Temp (Fargetemperatur)**}, {**Skin Tone (Hudtone)**}, {**Sharpness (Bildeskarpheit)**}, {**Brightness (Lysstyrke)**}, {**Contrast (Kontrast)**} og {**ASCR**} konfigureres av bruker.

## 2. Color (Farge)

Med denne funksjonen kan du justere fargene i bildet.



- **Brightness (Lysstyrke):** Justeringsforholdet er fra {0} til {100}. ⚙️ / ▲-knappen aktiverer også denne funksjonen.
- **Contrast (Kontrast):** Justeringsforholdet er fra {0} til {100}.
- **Saturation (Metningsgrad):** Justeringsforholdet er fra {0} til {100}.
- **Hue (Fargetone):** Bytt bildefargen mellom grønn og fiolett.



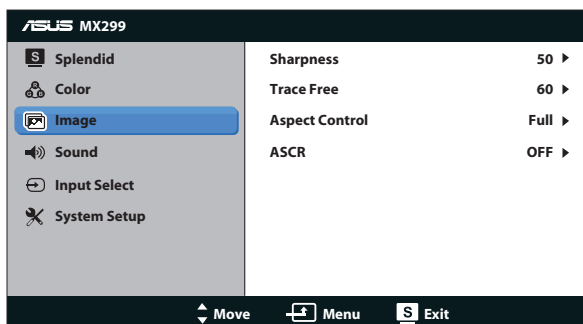
- **Color Temp. (Fargetemperatur):** Inneholder tre forhåndsinnstilte fargemodi ({Cool (Kald)}, {Normal}, {Warm (Varm)}) og en {User Mode (Brukermodus)}.
- **Skin Tone (Hudtoner):** Inneholder tre fargemoduser inkludert {Reddish (Rødtaktig)}, {Natural (Naturlig)} og {Yellowish (Gulaktig)}.
- **Gamma:** Sett fargemodus til {2,2} eller {1,8}.
- **Color Reset (Fargetilbakestilling):**
  - **Current mode color reset (Tilbakestill farge i gjeldende modus):** Tilbakestiller fargeinnstillingene i den gjeldende fargemodusen til verdiene i fabrikkinnstillingen.
  - **All modes color reset (Tilbakestill farge i alle modusene):** Tilbakestiller fargeinnstillingene i alle fargemodusene til verdiene i fabrikkinnstillingen.



- I User Mode (Brukermodus) kan fargene R (rød), G (grønn) og B (blå) konfigureres av brukeren i intervallet {0} ~ {100}.

### 3. Image (Bilde)

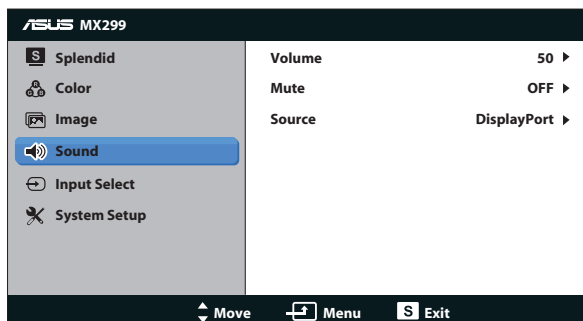
Sett de bilderelatert innstillingene fra denne menyen.



- **Sharpness (Bildeskarpheit):** Justere bildeskarpheten. Justeringsforholdet er fra {0} til {100}.
- **Trace Free:** Gir raskere reaksjonstid med Over Drive-teknologi. Kan justeres fra {0}, det tregeste, til {100}, det raskeste.
- **Aspect Control (Størrelseforhold):** Justerer bredde/høyde-forholdet til {Full}, {4:3}, {OverScan} eller {1:1}. {OverScan} er bare tilgjengelig for HDMI-kilde.
- **ASCR:** Skru på eller av funksjonen for dynamisk kontrast.

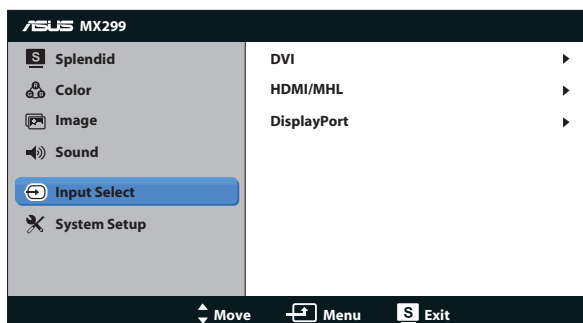
#### 4. Sound (Lyd)

Her kan du justere lydinnstillingene.



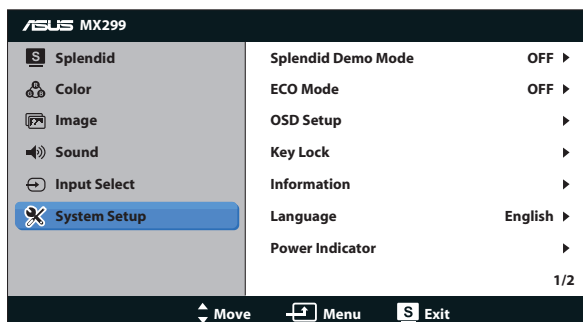
#### 5. Input Select (Valg av kilde)

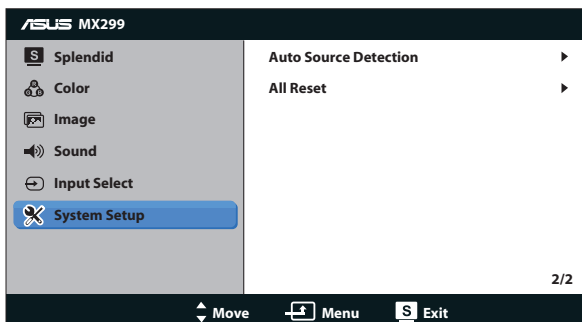
Velg mellom å bruke DVI, HDMI/MHL og DisplayPort som inndatakilde.



#### 6. System Setup (Systemoppsett)

Juster systemkonfigurasjonen.





- **Splendid Demo Mode:** Aktiverer Splendid-funksjonens demonstrasjonsmodus.
- **ECO Mode:** Aktiver økonomimodus for å spare strøm.
- **OSD Setup (Oppsett av skjermmeny):** Justerer skjermmenyens horisontale posisjon (**{H-Position}**), vertikale posisjon (**{V-Position}**), **{OSD Timeout (Tidsavbrudd)}**, **{DDC/CI}** og **{Transparency (Gjennomsiktighet)}**.
- **Key Lock (Nøkkellås):** Velg **{On (På)}** for å låse alle knapper (deriblant strømknappen) for å hindre at de blir trykket på ved et uhell.

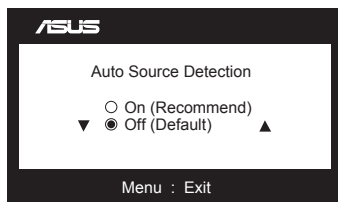


- Trykk på og hold nede MENY-knappen i 5 sekunder for å aktivere eller deaktivere Nøkkellås-funksjonen.

- **Information (Informasjon):** Vise skjerminformasjonen.
- **Language (Språk):** Velg skjermmenyspråk.
- **Information (Informasjon):** Viser informasjon om skjermen.
- **Power Indicator (Strømindikator):** Skru strømlampen på/av.
- **Auto source detection (Finn kilde automatisk):** Finner automatisk den aktive inndatakilden.



- En melding vises på skjermen når du skruer på strømmen. Det anbefales å velge **{On (På)}** for å finne kilden automatisk. Du lukker denne meldingen ved å trykke på **MENU**-knappen.
- Meldingen vises på nytt når skjermmenyen nullstilles.




- **All Reset (Nullstill alt):** Velger **{Yes (Ja)}** for å tilbakestille alle innstillinger til fabrikkinnstillinger.

## 3.2 Spesifikasjoner

<b>Modell</b>	<b>MX299Q</b>
Skjermstørrelse	29" (73,025 cm)
Maksimal oppløsning	2560 x 1080
Lysstyrke (Typ.)	300 cd/m <sup>2</sup>
Innebygd kontrastgrad (Typ.)	≥ 1000:1
Dynamisk kontrastgrad (Typ.)	≥ 80.000.000:1
Visningsvinkel (kontrastgrad=10)	178°(H) / 178°(V)
Fargemetning	72% NTSC / 100% sRGB
Visningsfarger	16,7 millioner
Responstid (Typ.)	≤ 5 ms (grå til grå)
DisplayPort-inngang	Ja
HDMI/MHL-kontakt	Ja (MHL 2.0)
DVI-inngang	Ja (dobbel kobling)
Høyttaler	Ja (3 W x 2)
Hodetelefon	Ja (3,5 mm minikontakt)
Strømforbruk	Strøm på: < 55 W Energy Star: < 28 W Standby: < 0,5 W Strøm av: < 0,5 W
Helning	-5° ~ +20°
Fysiske mål (BxHxD)	700,2 x 391 x 215,1
Mål på boks (BxHxD)	814 x 506 x 159
Nettvekt (omtrentlig)	5,5 kg
Totalvekt (omtrentlig)	8,1 kg
Spenning	AC 100 ~ 240 V (Ekstern)
Godkjenninger	Energy Star 6.0, UL/cUL, CB, CE, ErP, FCC, CCC, BSMI, Gost-R, C-Tick, VCCI, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 7/8 WHQL, Green ASUS

\*Spesifikasjonene kan endres uten forvarsel.

### 3.3 Feilsøking (vanlige spørsmål)

Problem	Mulig løsning
Strømlampen lyser ikke	<ul style="list-style-type: none"><li>• Trykk på -knappen for å se om skjermen er PÅ.</li><li>• Se om strømledningen er godt koblet til skjermen og strømuttaket.</li></ul>
Strømlampen lyser gult, og det er ikke bilde på skjermen.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se om skjermen og datamaskinen er PÅ.</li><li>• Se om signalkabelen er riktig koblet til skjermen og datamaskinen.</li><li>• Undersøk signalkabelen og se om noen av pinnene er bøyd.</li><li>• Koble datamaskinen til en annen tilgjengelig skjerm for å se om datamaskinen fungerer som den skal.</li></ul>
Skjermbildet er for lyst eller for mørkt.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Juster kontrast- og lysstyrkeinnstillingene i skjermmenyen.</li></ul>
Skjermbildet spretter, eller det er et bølgemønster i bildet.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se om signalkabelen er riktig koblet til skjermen og datamaskinen.</li><li>• Flytt elektriske apparater som kan forårsake elektriske forstyrrelser.</li></ul>
Det er fargedefekter i skjermbildet (hvitt ser ikke hvitt ut)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Undersøk signalkabelen og se om noen av pinnene er bøyd.</li><li>• Nullstill innstillingene via skjermmenyen.</li><li>• Juster R/G/B-fargeinnstillingene eller velg innstillingen for fargetemperatur i skjermmenyen.</li></ul>
Ingen lyd eller for lav lyd.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Påse at lyd-kabelen er satt skikkelig inn i skjermen.</li><li>• Juster lydnivåinnstillingene på skjermen og datamaskinen.</li><li>• Påse at lyd-kortdriveren er riktig installert og aktivert i datamaskinen.</li></ul>

### 3.4 Innstillinger som støttes

VESA / Støttet timing i IBM-modi (DVI-, HDMI/MHL-, og skjermkontaktsignaler)

Bildeoppløsning	Oppdateringshastighet	Horizontal frekvens
640 x 350	70 Hz	31,469 KHz
640 x 480	60 Hz	31,469 KHz
640 x 480	67 Hz	35 KHz
640 x 480	75 Hz	37,5 KHz
720 x 400	70 Hz	31,469 KHz
800 x 600	56 Hz	35,156 KHz
800 x 600	60 Hz	37,879 KHz
800 x 600	72 Hz	48,077 KHz
800 x 600	75 Hz	46,875 KHz
832 x 624	75 Hz	49,725 KHz
848 x 480	60 Hz	31,02 KHz
1024 x 768	60 Hz	48,363 KHz
1024 x 768	70 Hz	56,476 KHz
1024 x 768	75 Hz	60,023 KHz
1152 x 864	75 Hz	67,5 KHz
1280 x 720	60 Hz	44,772 KHz
1280 x 800	60 Hz	49,702 KHz
1280 x 960	60 Hz	60 KHz
1280 x 1024	60 Hz	63,981 KHz
1280 x 1024	75 Hz	79,976 KHz
1440 x 900	60 Hz	55,935 KHz
1680 x 1050	60 Hz	65,29 KHz
1680 x 1050	60 Hz	64,674 KHz
1920 x 1080	60 Hz	67,5 KHz
1920 x 1080	60 Hz	66,587 KHz
2560 x 1080	60 Hz	66,636 KHz

Støttet timing i CEA-861-formater (HDMI/MHL- og skjermkontaktsignaler)

Bildeoppløsning	Oppdateringshastighet	Horizontal frekvens
640 x 480P	59,94/60 Hz	31,469/31,5 KHz
720 x 480P	59,94/60 Hz	31,469/31,5 KHz
720 x 576P	50 Hz	31,25 KHz
1280 x 720P	50 Hz	37,5 KHz
1280 x 720P	59,94/60 Hz	44,955/45 KHz
1440 x 480P	59,94/60 Hz	31,469/31,5 KHz
1440 x 576P	50 Hz	31,25 KHz
1920 x 1080i	50 Hz	28,125 KHz
1920 x 1080i	59,94/60 Hz	33,716/33,75 KHz
1920 x 1080P	50 Hz	56,25 KHz
1920 x 1080P	59,94/60 Hz	67,433/67,5 KHz

\* Modi som ikke finnes i tabellene ovenfor, støttes kan hende ikke. For optimal oppløsning anbefaler vi deg å velge en av modusene i tabellene ovenfor.