

**ASUS**  
HEART OF TECHNOLOGY

**XitePad**

*2X Vibration Feedback Gamepad*

魔鬼技

# Operation Manual of USB Game Controller w/Macro Function

## 1. Brief Introduction

Thank you for purchasing our USB vibration game controller. Compatible with most game software (support USB Port), this product is designed for PC computer. It has built to the highest manufacturing standards and testing throughout its development to ensure you get the best possible product. To make it fully fits your personal game controller, please review this user's instruction manual carefully for installation and operation.

## 2. System Requirements

- Support USB Port
- Windows98/ME/2000/XP
- Direct X7.0 and UP

## 3. System Installation under Windows98/Me/Window2000/WinXP

- Enter Windows → Insert disc → Double hit "SETUP", and set up the driving system according to the indication;
- Start → Control Panel → Game Controller;
- Insert the plug of controller into PC USB port → Install the driving system according to indication PC will find out "ASUS XitePad 2X Vibration Feedback Gamepad" driving system automatically → Attribute.

## 4. Testing of Game Controller

- Enter "Text Page"

(A), Testing the keys from "1" to "12":

Digital Mode: Press any key among 1 to 10 of the controller, the corresponding key in the testing page will turn red.

Analog Mode: Press any key among 1 to 12 of the controller, the corresponding key in the testing page will turn red.

(C), Testing the Directional key:

Digital Mode: Press the upper, the lower, the left, the right and 45°, 135°, 225°, 315° of the Directional Key, the X/Y Axes in the testing page will move correspondingly.

Analog Mode: Press the upper, the lower, the left, the right and 45°, 135°, 225°, 315° of the Directional Key, the "Pov Info" in the testing page will have 8 directional arrows correspondingly.

- Enter "Calibration" for correction

The calibration is proceeded under the Analog Mode (Led Indicator is on) while "+" cursor isn't in the center position. You only need to press "Default" first, then "set" to calibrate.

- Enter the "Effect Page" to test the vibration of motor:

Under Analog mode, press the right or the left of the Left Stick, and the corresponding left motor vibrates. Also the Led Indicator of the motor is on. When you press the upper or the lower of the Left Stick, the corresponding right motor vibrates. The Led Indicator of the motor is on, too.

- The definition and clearance of Macro function

(A), Definition of Macro function

- › Press Macro button, and Macro Led is on.
- › Press an action button among the 4 buttons: 5, 6, 11, 12, and Macro Led flashes.
- › Press a few function buttons and group them as defined functions.

Remember that Macro function can be defined with group function of no more than 15 times. One time means pressing one button once or more buttons at the same time. After 15 times, Macro function is saved and exit the defining condition automatically.

- › After definition, press Macro button and exit. Macro Led goes out.

(B), Clearance of Macro function

- › Press Macro button, and Macro Led is on.
- › Press the defined buttons from the 4 buttons: 5, 6, 11, 12, and Macro Led flashes.
- › Press Macro button, and Macro Led goes out. The defined Macro function vanishes.

(C), Speed of Macro function

There are 2 speeds: Fast motion and Slow motion. The default value is Fast motion. Please define a certain speed before definition of Macro function on an action button.

Fast motion: Press Macro button Macro Led is on Press the upper of the Directional

Button Slow motion: Press Macro button Macro Led is on Press the lower of the Directionalbutton

(D), Remarks:

- › Only 4 buttons "5, 6, 11, 12" can be defined with Macro function. After definition, its original function disappears.
- › Each Macro function can be defined with the functions of 15 action buttons at most.
- › Buttons "9, 10" are used as space button to compart two same actions or prolong time in the process of defining Macro function.

#### • **The definition and clearance of Turbo function**

(A), Definition of Turbo function Under Digital mode, the buttons "1 to 8" can be defined with Turbo function. Under Analog mode, the buttons "1 to 8" and "11, 12" can be defined with Turbo function. For an example: press Turbo button first, then press any button, e.g. button "3".

Press Turbo button again. Thus, button "3" is with Turbo function.

Remember not to press "Turbo" and button "3" at the same time because this will cause the buttons '1 to 8" and "11, 12" to be with Turbo function under Analog mode, and cause the nullification of Macro function, too.

(B), Clearance of Turbo function

- a) Press Clear button, and the Turbo function on all buttons vanishes. Remember that there is no way to clear the Turbo function on one button, but on all buttons.
- b) When buttons "5, 6, 11, 12" are defined with both Macro and Turbo functions at the same time, the Turbo function will be null until the Macro function is cleared.

## 5. Troubleshooting

#### • **If the game controller doesn't work after setting up Software and Hardware:**

- (A), Please check whether the controller cable is steadily connected with your PC;
- (B), Make sure that the correct options are selected. "Game Port Controller" in the "Game Controller" in menu "Control Panel" is "Confirmation", and "Controller ID" shows "1".
- (C), Make sure that I/O value of game controller doesn't impact with that of other accessories.
- (D), Please restart your PC if the game controller still cannot work.

#### • **The driving system "PC Dual Shock" cannot be installed or there is no reaction while testing the controller after installation.**

DirectX Version is too low. Please change to DirectX 7.0 Version or up.

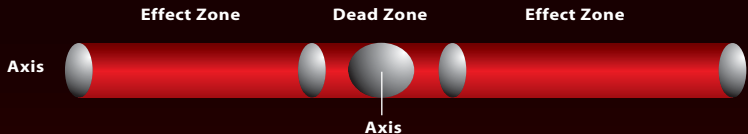
#### • **There is no vibration from motor while playing racing games.**

Exit the game and reset. If it still cannot work normally, restart your PC.

#### • **Some analog axes can go into effect automatically after you enter the games.**

The game controller hasn't been calibrated or hasn't been confirmed after calibrations.

Enter Option ——— Controllers ——— Dead Zone to adjust the range of the dead zone, and make sure the axe in the range of the dead zone.



- **The motor keeps on vibrating while playing the games.**  
Enter FORCE FEEDBACK and turn down or turn off the engine.

#### Engine



- **The intensity of the motor becomes weak after entering the games.**  
Enter FORCE FEEDBACK and adjust the intensity of STICK VOLUME and ROAD EFFECTS to be stronger.
- **You feel it difficult to make the corrections on testing platform.**  
Press "Default" first, and then press "Set".
- **There is no vibration from motor on testing platform.**  
DirectX Version is too low. Please change to DirectX 7.0 Version or up.
- **You cannot find the driving system of the game controller after connecting the controller to PC.**  
The problem caused during previous installation of Driving system, it jumped over the file or wrong path of the file was assigned while the path of the concerned file was required by Windows. The solution is to delete the "Somatological Input Equipment", "Hidclass" or the corresponding equipment with "!" symbol under the menu of "Sound, Video and Game Controller", and re-connect the game controller to PC. Thus you'll find the driving system.
- **The nullification of Macro function**  
It's caused by incorrect operation of defining Turbo function. The solution is to press Clear button, then press any button among the buttons "1 to 8". Or you can re-connect the controller with your PC computer.



The GameLiveShow and GameReplay provided in the CD-ROM are the latest features in one application that will only work with ASUS graphic cards. Please install the provided ASUS Enhanced Driver in the CD-ROM first then install the GameLiveShow/GameReplay application.



# 魔技2X力回饋震動手柄

## 中文使用說明書

### 1. 系統需求

為了讓您所購買的產品能順利安裝，請先確認您的電腦具備以下條件：

- 須具備一端USB 介面。
- 支援Windows 98作業系統以上。
- 需要Direct7.0a以上版本。(若無此程式請到微軟自行下載)

### 2. 功能

- 相容於Windows 98/98se/ME/2000/XP作業系統。
- 雙馬達振動回饋(就是有震動功能)，{需驅動程式}。
- 數位元(不亮燈)模式和類比(亮燈)模式。
- 數位元(不亮燈)模式:2軸10鍵功能。
- 類比(亮燈)模式: 4軸12鍵功能。
- 連發(TURBO)與清除(CLEAR)功能。
- Left Joystick鍵，這只有在類比(亮燈)模式才有此功能，可以將平面操作的十字鍵轉換成搖桿來做操作。(這要依遊戲而定義)
- Right Joystick鍵，要看遊戲來做定義。(因為有遊戲若像是飛行模擬遊戲，在類比模式下就變成可控制旋轉或上下的功能，或者像賽車遊戲，在數位模式下就可能變成按鍵1、2、3、4的功能。)
- 以上操作在(1)號或(2)號手柄功能都一樣。

### 3. 說明圖



## 4. 安裝方法

- 先將插頭接到USB接口，電腦會自動讀取此手柄。
- 在Windows 98/98se請注意:若第一次安裝時，畫面會告知要先安裝98/98SE第二版驅動程式，請先將98/98SE的原始光碟片放入安裝，即可讓電腦讀取到此手柄。
- 安裝完成後請到我的電腦 ——> 控制台 ——> 遊戲選項中，即可發現多了一個項目” ASUS XitePad 2X Vibration Feedback Gamepad ”
- 在進入內容 ——> 您就可以先做基本的操控測試與進階的震動回饋測試。注意:不需要在” 遊戲控制器中” 在做” 新增(A)” 手柄的選擇功能。
- 當您下次再插拔此搖桿時，系統會自動將此裝置的相關資訊找出來，不需再一次安裝即可使用。



## 5. 功能設定與測試

此搖桿具備：4軸12鍵外加視覺盞，數位(不亮燈)模式和類比(亮燈)模式，連發與清除。

- 數位模式：2軸10鍵，支持市面上各式遊戲的基本要求，在此模式底下按鍵10與11是沒有作用。
- 類比模式：4軸12鍵，還提供視覺頭盞(3D)的功能，不管玩那款遊戲都適用，兩隻小搖桿按壓是按鍵11與12。
- 連發(TURBO)與清除(CLEAR)功能：設定時要同時按下TURBO與您設定的按鈕，連發功能採用獨立按鈕設定方式，可讓您想讓那個按鍵具備連發功能就設定到哪裡，能設定的按鍵1-12都可做設定，清除(CLEAR)連發也僅須同時按下CLEAR與您要清除的按鍵即可。
- 振動回饋(有震動的功能)，需要驅動程式來啟動，並且需要遊戲軟體也提供” 振動回饋”(Vibration feed back)的功能，才能發揮振動的功能。

注意：如果遊戲沒有具備-振動回饋(Vibration feed back)的功能，您依然可以使用此搖桿，但是振動功能將不會被啟動。

- 視覺頭盞：這只有在亮燈(類比)模式才有作用，這是操作在某些3D遊戲所作設計的。
- Macro巨集鍵：Macro功能可以設定5,6,11,12鍵為最多15個連續按鈕的動作集合，比如按下5可以定義為模擬依續按下1,2,3等鍵的功能

(A) 如何定義：

- › 按下Macro鍵, Macro的指示燈亮起
- › 按下5,6,11,12鍵之中, 欲定義為連續動作集的按鍵, 比如5, Macro指示燈開始閃爍
- › 開始按下所欲設定的按鍵連續動作, 比如1,2,4
- › 請注意本魔技手把不能定義超過15個連續按鍵動作, 若超過則會自動儲存並離開設定
- › 在設定好後, 請再按一下Macro鍵結束設定, Macro指示燈熄滅

(B) 如何取消

- › 按下Macro鍵, Macro的指示燈開始閃爍
- › 按下5,6,11,12鍵之中, 欲取消連續動作集的按鍵, 比如5, Macro指示燈開始閃爍
- › 在設定好後, 請再按一下Macro鍵結束設定, Macro指示燈熄滅

(C) Macro指令集的速度設定

- › Macro指令集可以有兩種速度:快或慢, 預設值為快速
- › 設定Macro為快速: 按下Macro鍵 → 指示燈亮起 → 按下左方向鍵中的上
- › 設定Macro為慢速: 按下Macro鍵 → 指示燈亮起 → 按下左方向鍵中的下

## 6. 注意

- 不要將搖桿放置高溫環境或直接放置太陽光線照射下(使用最佳環境5~35° C/41~95° F)
- 不要讓液體或小零件進入搖桿內。
- 不要將厚重的物品放於搖桿上。
- 請勿自行拆開或分解此搖桿。
- 對於線材不要過度扭轉或強力拉扯。
- 每款遊戲並不一定會將振動功能開啟, 必需到遊戲中設定功能去打開。
- 每款遊戲並不一定一開始就會找到手柄, 必需到遊戲中設定選項去選擇。
- 若有任何有關產品上的問題, 請您在一般上班時間撥打本公司客服專線, 會有客服人員迅速為您服務。再一次謝謝您購買本公司產品。



光碟中所附的GameLiveShow/GameReplay都是華碩顯示卡05年最新的獨家功能, 提供您前所未有的遊戲樂趣分享經驗。請注意: 光碟所附的GameLiveShow/GameReplay功能需要華碩的顯示卡硬體配合才能在遊戲中正常使用。若您已經正在使用華碩顯示卡, 請先安裝光碟中所附的ASUS Enhanced Driver再安裝 GameLiveShow/GameReplay, 使用方式請參照安裝後的說明檔。





# 魔技2X力回馈震动手柄

## 中文使用说明书

### 1. 系统需求

为了让您所购买的产品能顺利安装，请先确认您的计算机具备以下条件：

- 须具备一端USB 接口。
- 支持Windows 98操作系统以上。
- 需要Direct7.0a以上版本。(若无此程序请到微软自行下载)

### 2. 功能

- 兼容于Windows 98/98se/ME/2000/XP操作系统。
- 双马达振动回馈(就是有震动功能)、(需驱动程序)。
- 数字元元(不亮灯)模式和模拟(亮灯)模式。
- 数字元元(不亮灯)模式:2轴10键功能。
- 模拟(亮灯)模式:4轴12键功能。
- 连发(TURBO)与清除(CLEAR)功能。
- Left Joystick键, 这只有在模拟(亮灯)模式才有此功能, 可以将平面操作的十字键转换成游戏杆来做操作。(这要依游戏而定义)
- Right Joystick键, 要看游戏来做定义。(因为有游戏若像是飞行仿真游戏, 在模拟模式下就变成可控制旋转或上下的功能, 或者像赛车游戏, 在数字元模式下就可能变成按键1、2、3、4的功能。)
- 以上操作在(1)号或(2)号手柄功能都一样。

### 3. 说明图



## 4. 安装方法

- 先将插头接到USB接口，计算机会自动读取此手柄。
- 在Windows 98/98se请注意:若第一次安装时，画面会告知要先安装98/98SE第二版驱动程序，请先将98/98SE的原始光盘片放入安装，即可让计算机读取到此手柄。
- 安装完成后请到我的计算机 → 控制台 → 游戏选项中，即可发现多了一个项目” ASUS XitePad 2X Vibration Feedback Gamepad ”
- 在进入内容 → 您就可以先做基本的操控测试与进阶的震动回馈测试。注意:不需要在” 游戏控制器中”在做”新增(A)”手柄的选择功能。
- 当您下次再插拔此 游戏杆时，系统会自动将此装置的相关信息找出来，不需再一次安装即可使用。



## 5. 功能设定与测试

此游戏杆具备：4轴12键外加视觉头盔，数字(不亮灯)模式和模拟(亮灯)模式，连发与清除。

- 数字元模式：2轴10键，支持市面上各式游戏的基本要求，在此模式底下按键10与11是没有作用。
- 模拟模式：4轴12键，还提供视觉头盔(3D)的功能，不管玩那款游戏都适用，两只小游戏杆按压是按键11与12。
- 连发(TURBO)与清除(CLEAR)功能：设定时要同时按下TURBO与您设定的按钮，连发功能采用独立按钮设定方式，可让您想让那个按钮具备连发功能就设定到哪里，能设定的按钮1-12都可做设定，清除(CLEAR)连发也仅须同时按下CLEAR与您要清除的按钮即可。
- 震动回馈(有震动的功能)，需要驱动程序来启动，并且需要游戏软件也提供” 振动回馈”(Vibration feed back)的功能，才能发挥振动的功能。  
注意:如果游戏没有具备-振动回馈(Vibration feed back)的功能，您依然可以使用此游戏杆，但是振动功能将不会被启动。
- 视觉头盔：这只有在亮灯(模拟)模式才有作用，这是操作在某些3D游戏所作设计的。
- Macro宏键：Macro功能可以设定5,6,11,12键为最多15个连续按钮的动作集合，比如按下5可以定义为模拟依次按下1,2,3等键的功能

#### (A) 如何定义

- › 按下Macro键, Macro的指示灯亮起
- › 按下5,6,11,12键之中, 欲定义为连续动作集的按键, 比如5, Macro指示灯开始闪烁
- › 开始按下所欲设定的按键连续动作, 比如1,2,4
- › 请注意本魔技手把不能定义超过15个连续按键动作, 若超过则会自动储存并离开设定
- › 在设定好后, 请再按一下Macro键结束设定, Macro指示灯熄灭

#### (B) 如何取消

- › 按下Macro键, Macro的指示灯开始闪烁
- › 按下5,6,11,12键之中, 欲取消连续动作集的按键, 比如5, Macro指示灯开始闪烁
- › 在设定好后, 请再按一下Macro键结束设定, Macro指示灯熄灭

#### (C) Macro指令集的速度设定

- › Macro指定集可以有两种速度:快或慢, 默认值为快速
- › 设定Macro为快速: 按下Macro键 → 指示灯亮起 → 按下左方方向键中的上
- › 设定Macro为慢速: 按下Macro键 → 指示灯亮起 → 按下左方方向键中的下

## 6.注意

- 不要将游戏杆放置高温环境或直接放置太阳光线照射下(使用最佳环境5~35°C/41~95°F)
- 不要让液体或小零件进入游戏杆内。
- 不要将厚重的物品放于游戏杆上。
- 请勿自行拆开或分解此游戏杆。
- 对于线材不要过度扭转或强力拉扯。
- 每款游戏并不一定会将振动功能开启, 必需到游戏中设定功能去打开。
- 每款游戏并不一定一开始就会找到手柄, 必需到游戏中设定选项去选择。
- 若有任何有关产品上的问题, 请您在一般上班时间拨打本公司客服专线, 会有客服人员迅速为您服务。再一次感谢您购买本公司产品。



光碟中所附的GameLiveShow/GameReplay都是华硕显卡05年最新的独家功能, 提供您前所未有的游戏乐趣分享经验。请注意: 光碟所附的GameLiveShow/GameReplay功能需要华硕的显卡硬體配合才能在游戏中正常使用。若您已经正在使用华硕显卡, 请先安装所光碟中所附的ASUS Enhanced Driver再安装 GameLiveShow/GameReplay, 使用方式请参照安装後的说明档。



